Manual do Usuário

UltraGear™

(Monitor OLED)

Leia esse manual atentamente antes de operar seu aparelho e guarde-o para futuras consultas.

32GS95UV

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

ÍNDICE

PORTUGUÊS DO BRASIL

MONTAGEM E PREPARAÇÃO 4
- Instalar 5
  Movendo e Levantando o Monitor 5
  Instalando em uma mesa 6
  Uso da trava Kensington 6
  Instalar em uma parede 7
- Descrição do Produto e dos Botões 9
  Como utilizar o Botão Joystick 10
  Ajustar a altura da base 10
  Ajustar o ângulo 11
  Recurso de rotação 11
- Software e drivers compatíveis 13

USANDO O MONITOR 14
- Conectar-se a um PC 14
  Conexão HDMI 14
  Conexão DisplayPort 15
- Conectar dispositivos AV 15
  Conexão HDMI 15
- Conectar Periféricos 16
  Conexão de dispositivo USB 16
  Conexão de fone de ouvido 16

CONFIGURAÇÕES DO USUÁRIO 17
- Ativar o Menu Principal 17
  Recursos do Menu Principal 17
  Configurações do Menu 18
  [Ajuste de Jogos] 18
  [Ajuste de Imagem] 19
  [Som] 20
  [Entrada] 20
  [Geral] 21
- Informações importantes para evitar a retenção de imagem 22
  Exemplos de imagens que podem causar retenção 22
  Recomendações para prevenir a retenção de imagens 22
  Precauções de segurança para uso prolongado 22

ESPECIFICAÇÃO DO PRODUTO 23
- Modo de suporte 24
(Modo Predefinido, HDMI) 24
(Modo Predefinido, DisplayPort) 25
Duração HDMI(Vídeo) 26

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS 27

LICENÇA 28

AVISO INFORMATIVO SOBRE SOFTWARE COM CÓDIGO DE FONTE ABERTO .. 29

MONTAGEM E PREPARAÇÃO

⚠ CUIDADO

- Use sempre componentes originais LG para garantir a segurança e o desempenho do produto.
- A garantia do produto não cobre danos ou ferimentos causados pelo uso de componentes não autorizados.
- É recomendável usar os componentes fornecidos.
- As figuras e exibições de tela usadas neste manual são exemplos para ajudar os consumidores a usar o produto, podendo diferir do produto real.
- Não aplique substâncias estranhas (óleos, lubrificantes, etc.) às peças com parafuso quando for montar o produto. (Isso pode danificar o produto).
- Aplicar força excessiva ao prender os parafusos pode causar danos ao monitor. Danos causados desta maneira não são cobertos pela garantia do produto.
- Não transporte o monitor de cabeça para baixo segurando-o apenas pela base. O monitor pode soltar-se da base e cair, além de causar ferimentos.
- Ao levantar ou mover o monitor, não toque na tela. A força aplicada à tela do monitor pode causar danos a ela.
- Para a aparência do padrão de onda, ao contrário do método geral de revestimento, ele é aplicado ao material brilhante adicionado na matéria-prima. Sem aparência de descascado, apresenta boa durabilidade. Use-o com confiança, porque não há nenhum problema em usar o produto.

OBSERVAÇÃO

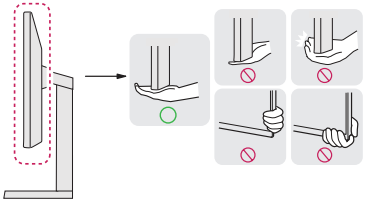
- Os componentes podem ter aparência diferente daqueles ilustrados aqui.
- Todas as informações e especificações de produto neste manual estão sujeitas a mudanças, sem aviso prévio, com o objetivo de aprimorar o desempenho do produto.
- Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor de quem você comprou o produto.
- O fio elétrico fornecido pode ser diferente dependendo da região.

Instalar

Movendo e Levantando o Monitor

Siga estas recomendações antes de mover ou erguer o monitor, para evitar riscos ou danos ao monitor e para garantir um transporte seguro, independentemente da sua forma e do seu tamanho.

- Coloque o monitor na caixa ou no material de embalagem original antes de tentar movê-lo.
- Antes de mover ou erguer o monitor, desconecte o cabo de força e todos os outros cabos.
- Segure firmemente a parte inferior e a lateral do quadro do monitor. Não segure o painel.
- Ao segurar o monitor, a tela não deverá estar voltada para você para evitar que seja riscada.
- Ao transportar o monitor, não o exponha a choques ou a vibrações excessivas.
- Ao mover o monitor, mantenha-o sempre na posição vertical e nunca o vire ou o incline para os lados.



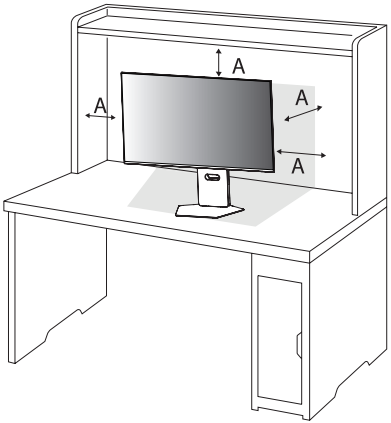


⚠ CUIDADO

- Evite tocar a tela do monitor o máximo possível.
  - Isso pode resultar em danos à tela ou a alguns pixels usados para criar imagens.
- Se você usar o painel do monitor sem uma base, o botão de energia poderá fazer com que o monitor perca a estabilidade e caia, resultando em danos ao monitor ou ferimentos pessoais. Além disso, isso poderá fazer com que o botão de energia apresente mau funcionamento.

Instalando em uma mesa

- Levante o monitor e coloque-o em uma mesa na posição vertical. Posicione o monitor a pelo menos 100 mm da parede para garantir ventilação suficiente.



A: 100 mm

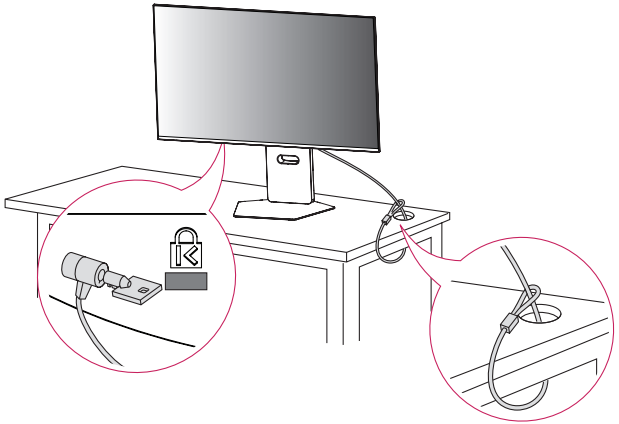
⚠ CUIDADO

- Desconecte o cabo de alimentação antes de mover ou instalar o monitor. Há risco de choque elétrico.
- Certifique-se de usar o cabo de alimentação fornecido na embalagem do produto e de conectá-lo a uma tomada de alimentação aterrada. (Depende do país)

Uso da trava Kensington

Para obter mais informações sobre a instalação e o uso, consulte o manual do proprietário da trava Kensington ou visite o site em *http://www.kensington.com*.

Conecte o monitor a uma mesa usando o cabo do sistema de segurança Kensington.



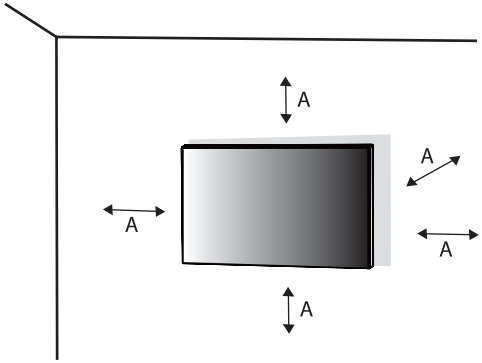
OBSERVAÇÃO

- O sistema de segurança Kensington é opcional. Os acessórios opcionais podem ser encontrados na maioria das lojas de produtos eletrônicos.

Instalar em uma parede

Este monitor atende as especificações para a placa de montagem na parede ou para outros dispositivos compatíveis.

Instale o monitor pelo menos 100 mm longe da parede e deixe 100 mm de espaço entre cada lado do monitor para garantir ventilação suficiente. Instruções detalhadas da instalação podem ser obtidas na loja do revendedor local. Como alternativa, consulte o manual sobre como instalar e montar um suporte de montagem para parede inclinada.

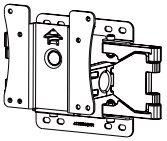


A: 100 mm

Instalando a placa de montagem na parede

Para instalar o monitor a uma parede, prenda o suporte (opcional) de montagem na parede à parte de trás do monitor.

Certifique-se de que o suporte de montagem de parede esteja bem fixado ao monitor e à parede.

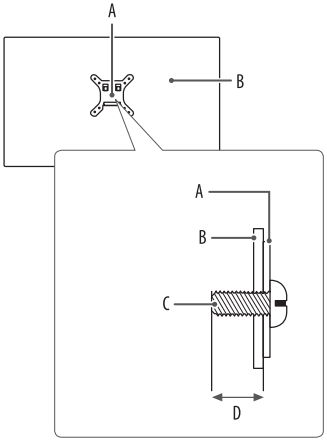
Montagem em parede (mm)	100 x 100
Parafusos-padrão	M4 x L10
Número de parafusos	4
Placa de montagem na parede (opcional)	LSW149 

OBSERVAÇÃO

- Use os parafusos especificados pelos padrões da VESA.
- O kit de montagem de parede inclui um manual de instalação e as peças necessárias.
- O suporte de montagem de parede é opcional. Você pode obter acessórios opcionais em seu revendedor local.
- O comprimento do parafuso pode ser diferente para cada suporte de montagem na parede. Caso utilize parafusos mais longos que o padrão, poderão ocorrer danos no interior do produto.
- Para obter mais informações, consulte as instruções fornecidas com a montagem de parede.
- Tenha cuidado para não aplicar força excessiva durante a montagem da placa de parede, pois isso pode ocasionar danos à tela.
- Remova o suporte antes de instalar o monitor em uma parede ao realizar a fixação do suporte de forma invertida.

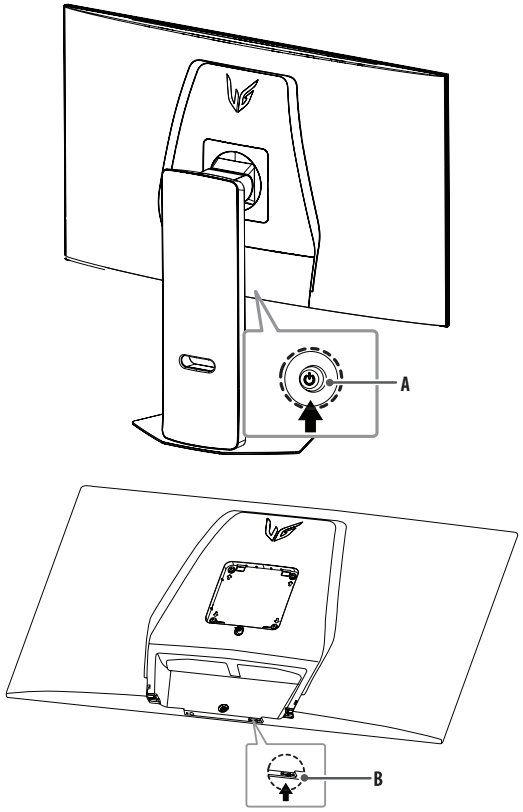
CUIDADO

- Desconecte o cabo de alimentação antes de mover ou instalar o monitor, evitando choque elétrico.
- Instalar o monitor no teto ou em uma parede inclinada pode causar queda do monitor, podendo resultar em ferimentos. Use uma montagem de parede LG autorizada e contate o revendedor local ou a equipe qualificada.
- Para evitar ferimentos, este aparelho deve estar firmemente preso à parede de acordo com as instruções de instalação.
- Aplicar força excessiva ao prender os parafusos pode causar danos ao monitor. Danos causados desta maneira não são cobertos pela garantia do produto.
- Use a placa de montagem na parede e parafusos que estejam em conformidade com os padrões da VESA. Danos causados pelo uso ou uso incorreto de componentes inapropriados não serão cobertos pela garantia do produto.
- Ao medir a partir da parte de trás do monitor, o comprimento de cada parafuso instalado deve ser de 8 mm ou menos.



A: Placa de montagem na parede
B: Parte de trás do monitor
C: Parafusos-padrão
D: Máx. de 8 mm

Descrição do Produto e dos Botões

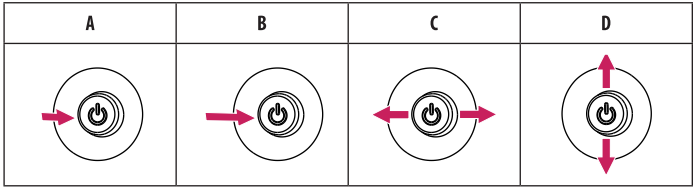


A: Botão Joystick
B: Botão [Dual-Mode]

Como utilizar o Botão Joystick

Você pode controlar facilmente as funções do monitor pressionando o botão joystick ou movendo-o para a esquerda/direita ou para cima/para baixo com o dedo.

Funções básicas



A (Ligar): Pressione o botão joystick com seu dedo para ligar o monitor.

B (Desligar): Pressione e segure o botão joystick por mais de 5 segundos com seu dedo para desligar o monitor.

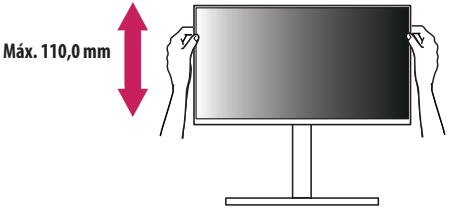
C (Controle de volume): Você pode controlar o volume movendo o botão joystick para a esquerda ou a direita.

D (Controla o brilho da tela): O brilho da tela pode ser controlado movendo o botão joystick para cima/para baixo.

Ajustar a altura da base

1 Posicione o monitor já montado na base na posição vertical.

2 Manuseie o monitor com ambas as mãos para verificar a segurança.



AVISO

- Ao ajustar a altura da tela, não coloque a mão sobre o corpo da base para evitar ferimentos nos dedos.

Ajustar o ângulo

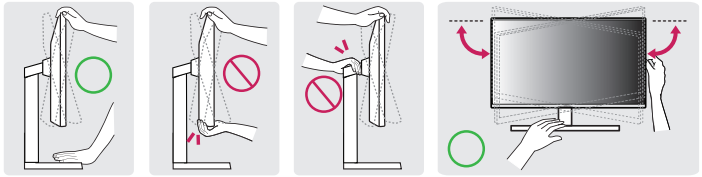
1 Posicione o monitor já montado na base na posição vertical.

2 Ajuste o ângulo da tela.

O ângulo da tela pode ser ajustado para frente ou para trás de -8° a 15° para proporcionar uma experiência de visualização confortável. Você também pode ajustá-la em 30 graus para a esquerda ou para a direita.

AVISO

- Para evitar ferimentos nos dedos quando for ajustar a tela, não segure a parte inferior da estrutura do monitor, conforme ilustrado abaixo.
- Tenha cuidado para não tocar ou pressionar a área da tela ao ajustar o ângulo do monitor.

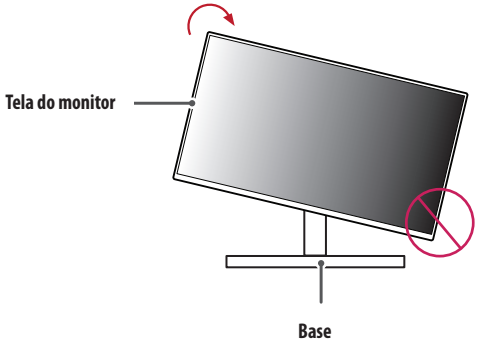


Recurso de rotação

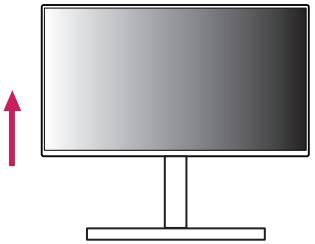
O recurso de rotação permite girar o monitor em 90° no sentido horário.

AVISO

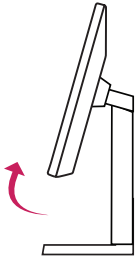
- Use a função de girar sem ser muito rápido e sem usar força excessiva. A mesa pode ficar arranhada ao entrar em contato com a cabeça do monitor.
  - A cabeça pode entrar em contato com o suporte e arranhar a base.
  - Tenha cuidado para não prender os dedos entre a cabeça e o suporte.



1 Levante o monitor até a altura máxima.



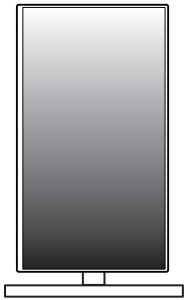
2 Ajuste o ângulo do monitor na direção indicada pela seta mostrada na imagem.



3 Vire o monitor no sentido horário, como mostra a figura.



4 Conclua a instalação girando o monitor em 90°, conforme mostrado na imagem.



OBSERVAÇÃO

- O recurso de rotação automática da tela não é suportado.
- A tela pode ser facilmente girada usando a tecla de atalho de rotação fornecida pelo sistema operacional Windows. Observe que algumas versões do Windows e os drivers de algumas placas de vídeo podem usar configurações diferentes para a tecla de rotação da tela ou não suportar essa função.

Software e drivers compatíveis

Você pode fazer download e instalar a versão mais recente a partir do site da LGE (*www.lg.com*).

- Driver do monitor / OnScreen Control / LG Calibration Studio / Dual Controller

USANDO O MONITOR

- As ilustrações neste manual podem ser diferentes do produto real.

Pressione o botão joystick, vá para [Configurações] > [Entrada] e selecione a opção de entrada.

⚠ CUIDADO

- Se você usar cabos genéricos não certificados pela LG, a tela pode não exibir ou pode haver ruídos na imagem.
- Não pressione a tela por um longo período. Isso pode causar distorção da imagem.
- Não exiba uma imagem estática na tela durante um longo período. Isso pode causar retenção da imagem. Use um protetor de tela de PC se for possível.
- Ao conectar o cabo de força à tomada, use uma régua de energia aterrada (três orifícios) ou uma tomada com aterramento. (Depende do país)
- O monitor pode oscilar ao ser ligado em uma região com baixa temperatura. Isso é normal.
- Por vezes, pontos vermelhos, verdes ou azuis poderão aparecer na tela. Isso é normal.
- Use o cabo fornecido com o produto. Caso contrário, isso poderá fazer com que o dispositivo não funcione corretamente.
- Ao usar o monitor pela primeira vez ou ao usá-lo novamente após um longo período de armazenamento, execute [Limpeza de imagem OLED] antes do uso. (Acesse [Configurações] > [Geral] > [Limpeza de imagem OLED])

Conectar-se a um PC

- Esse monitor é compatível com o recurso Plug and Play*.

* Plug and Play: Um recurso que permite que você adicione um dispositivo ao computador sem ter que reconfigurar nada ou instalar qualquer driver manual.

Conexão HDMI

Transmite os sinais digitais de áudio e vídeo do seu computador para o monitor.

OBSERVAÇÃO

- Utilizar um cabo DVI para HDMI / DP (DisplayPort) para HDMI pode causar problemas de compatibilidade.
- Use um cabo certificado com o logotipo HDMI. Se você não usar um cabo HDMI certificado, a tela poderá não exibir nada ou um erro de conexão poderá ocorrer.
- Tipos de cabos HDMI recomendados
  - Cabo HDMI®/™ de altíssima velocidade
  - Cabo HDMI®/™ de altíssima velocidade com Ethernet

Conexão DisplayPort

Transmite os sinais digitais de áudio e vídeo do seu computador para o monitor.

OBSERVAÇÃO

- Pode não haver saída de áudio ou vídeo dependendo da versão do DP (DisplayPort) no computador.
- Se você estiver usando uma placa de vídeo de saída Mini DisplayPort, use um cabo Mini DP-DP (Mini DisplayPort para DisplayPort) compatível com a DisplayPort1.4. (Vendido separadamente)

Conectar dispositivos AV

Conexão HDMI

O HDMI transmite os sinais digitais de áudio e vídeo do seu dispositivo AV para o monitor.

OBSERVAÇÃO

- Utilizar um cabo DVI para HDMI / DP (DisplayPort) para HDMI pode causar problemas de compatibilidade.
- Use um cabo certificado com o logotipo HDMI. Se você não usar um cabo HDMI certificado, a tela poderá não exibir nada ou um erro de conexão poderá ocorrer.
- Tipos de cabos HDMI recomendados
  - Cabo HDMI®/™ de altíssima velocidade
  - Cabo HDMI®/™ de altíssima velocidade com Ethernet

Conectar Periféricos

Conexão de dispositivo USB

A porta USB no produto funciona como um hub USB.

Para usar o USB 3.0, conecte o cabo USB 3.0 tipo A-B do produto ao computador.

Dispositivos periféricos conectados à porta de entrada USB podem ser controlados pelo computador.

OBSERVAÇÃO

- É recomendável instalar todas as Atualizações do Windows antes de conectar o produto.
- Dispositivos periféricos são vendidos separadamente.
- É possível conectar um teclado, mouse ou dispositivo USB à porta USB.
- A velocidade da carga pode variar dependendo do dispositivo.

CUIDADO

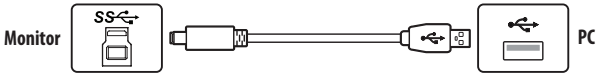
- Cuidados ao usar um dispositivo USB.
  - É possível que um dispositivo USB com programa de reconhecimento automático instalado, ou que utilize seu próprio driver, não seja reconhecido.
  - Alguns dispositivos USB podem ser incompatíveis ou não funcionar corretamente.
  - Recomenda-se usar um hub USB ou uma unidade de disco rígido com energia fornecida. (O dispositivo USB pode não ser detectado corretamente se a energia fornecida não for suficiente.)

Conexão de fone de ouvido

Conecte periféricos ao monitor pela porta de fone de ouvido.

OBSERVAÇÃO

- Dispositivos periféricos são vendidos separadamente.
- O microfone funciona apenas quando a porta USB do monitor está conectada à porta USB do PC.
- Dependendo das configurações de áudio do computador e do dispositivo externo, as funções dos fones de ouvido e do alto-falante podem ser limitadas.



CONFIGURAÇÕES DO USUÁRIO

OBSERVAÇÃO

- O OSD (On Screen Display) do seu monitor pode ser um pouco diferente do mostrado neste manual.

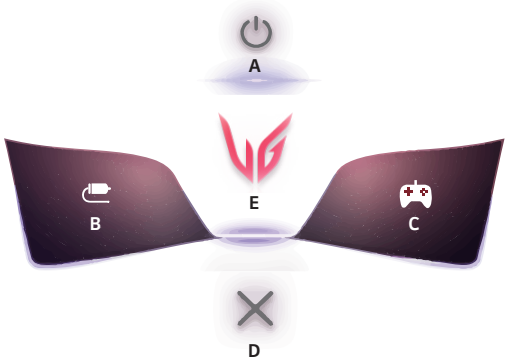
Ativar o Menu Principal



Botão Joystick

1. Pressione o botão joystick localizado atrás do monitor.
2. Mova o joystick para cima/baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.

Recursos do Menu Principal



Menu principal	Descrição
A: [Desligar]	Desliga o monitor.
B: [Entrada]	Define o modo de entrada. (Padrão) • Você pode personalizar o lado esquerdo (B) do menu principal para acessar seu menu preferido com facilidade. ([Configurações] > [Geral] > [Chave 1 de usuário])
C: [Modo Jogos]	Define o modo de jogos para jogar. (Padrão) • Você pode personalizar o lado direito (C) do menu principal para acessar seu menu preferido com facilidade. ([Configurações] > [Geral] > [Chave 2 de usuário])
D: [Sair]	Sai do menu principal.
E: [Configurações]	Configura as definições da tela.

Configurações do Menu

1 Para visualizar o menu OSD, pressione o botão joystick na parte de trás do monitor e, em seguida, entre em [Configurações].
2 Mova o joystick para cima/baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
3 Para retornar ao menu superior ou ajustar outros itens de menu, mova o joystick para ◀ ou o pressione (⏻).
4 Caso queira sair do menu OSD, mova o joystick para ◀ até sair.



[Ajuste de Jogos] [Ajuste de Imagem] [Som] [Entrada] [Geral]

[Ajuste de Jogos]

[Configurações] > [Ajuste de Jogos]

- [Modo Jogos]: é possível selecionar os modos de imagem para as configurações de exibição de jogos.
  - [Jogador 1]/[Jogador 2]: Os modos de imagem [Jogador 1] e [Jogador 2] permitem salvar dois conjuntos de configurações de visualização personalizadas, incluindo opções de configuração relacionadas ao jogo.
  - [FPS]: Esse modo é otimizado para jogos FPS. Ele é adequado para jogos FPS muito escuros.
  - [RTS]: Esse modo é otimizado para jogos RTS.
  - [Vívida]: Otimiza a tela para cores vívidas.
  - [Leitura]: Otimiza a tela para ler documentos. (apenas para SDR)
  - [Efeito HDR]: Otimiza a tela para grande alcance dinâmico (HDR, High Dynamic Range). (apenas para SDR)
  - [sRGB]: Um espaço de cores RGB padrão para o monitor e a impressora. (apenas para SDR)
  - [Deficiência de Cor]: Esse modo é para usuários que não podem distinguir entre o vermelho e o verde. Ele permite que os usuários com deficiência de cor consigam distinguir facilmente entre as duas cores. (apenas para SDR)
  - [Calibração 1]/[Calibração 2]: Ajusta-se à tela calibrada. Instale LG Calibration Studio para executar a calibração. (apenas para SDR)

OBSERVAÇÃO

- O [Modo Jogos] que pode ser definido depende do sinal de entrada.
- Se o [Modo Jogos] for alterado na entrada de DP (DisplayPort), a tela poderá piscar ou a resolução do PC poderá ser afetada.
- Conteúdo em HDR pode não ser exibido corretamente dependendo das configurações do SO do Windows, verifique se as configurações de HDR estão ligadas/desligadas no Windows.
- Quando a função HDR é ativada, a qualidade dos caracteres ou imagem pode ser deficiente de acordo com o desempenho da placa de vídeo.
- Enquanto a função HDR estiver ativada, a tela pode piscar ou rachar ao trocar a entrada do monitor ou ligar e desligar, de acordo com o desempenho da placa de vídeo.
- Para saber se a placa gráfica e o jogo são compatíveis com HDR, acesse o site do fabricante.

- [Dual-Mode]: Ao aumentar a taxa de atualização, é possível experimentar movimentos mais suaves e rápidos.
  - [Desligado]: É compatível com até 3840 x 2160 a 240 Hz e pode variar dependendo do desempenho do computador.
  - [Ligado(Largura Total)] / [Ligado(27")] / [Ligado(24")]: É compatível com até 1920 x 1080 a 480 Hz e pode variar dependendo do desempenho do computador.
    - » O tamanho da tela é alterado de acordo com cada configuração.
  - O botão [Dual-Mode] permite alternar o [Dual-Mode] entre [Desligado] e a seleção anterior [Ligado(Largura Total)], [Ligado(27")] ou [Ligado(24")].
    - » Inicialmente, alterna entre [Desligado] e [Ligado(Largura Total)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Essa função mostra uma tela nítida sem interrupções ou travamentos no ambiente do jogo.

  No entanto, pode ocorrer oscilação da tela em alguns ambientes de jogo.
  - Interface compatível: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
  - Placa de vídeo suportada: É preciso ter uma placa de vídeo compatível com a G-SYNC da NVIDIA ou o FreeSync da AMD.
  - Versão compatível: Certifique-se de atualizar a placa de vídeo para o driver mais recente.
  - Para obter mais informações, consulte o site da NVIDIA (*www.nvidia.com*) e o site da AMD (*www.amd.com*).
- [Estabilizador de preto]: Você pode controlar o contraste preto para ter uma visibilidade melhor em cenas escuras. Isso permite distinguir objetos em uma tela escura.
- [Mira]: A mira fornece uma marca no centro da tela para jogos de Tiro em primeira pessoa (FPS).

  Os usuários podem selecionar a mira adequada ao ambiente de jogo entre quatro tipos diferentes.
- [Contador de FPS]
  - [Ligado]: O indicador é exibido no canto superior esquerdo da tela. Ele refletirá a taxa de quadros real recebida na entrada. Também é possível ajustar a posição do [Contador de FPS]. (superior esquerdo/ superior direito/inferior direito/inferior esquerdo)
  - [Desligado]: Não utiliza o recurso [Contador de FPS].
  - Os recursos [Contador de FPS] e [Mira] não podem ser usados ao mesmo tempo.
- [Reiniciar o Jogo]: Retorna o jogo às configurações padrão.

[Ajuste de Imagem]

[Configurações] > [Ajuste de Imagem]

- [Brilho]: Ajusta o brilho da tela.
- [Pico de Brilho]: Ajuste o pico de brilho do painel para obter uma tela mais brilhante.
- [Contraste]: Ajusta o contraste da tela.
- [Nitidez]: Ajusta a nitidez da tela.
- [Gama]
  - [Modo 1], [Modo 2], [Modo 3]: Quanto maior o valor de gama, mais escura torna-se a imagem. Da mesma forma, quanto menor o valor de gama, mais clara torna-se a imagem.
  - [Modo 4]: Se você não precisa ajustar as configurações de gama, selecione [Modo 4].
- [Temp. de Cor]: Defina sua própria temperatura de cor.
  - [Usuário]: O usuário pode personalizar a cor vermelha, verde e azul.
  - [Quente]: Define a cor da tela para um tom avermelhado.
  - [Médio]: Define a cor da tela entre um tom de vermelho e azul.
  - [Frio]: Define a cor da tela para um tom azulado.
  - [Manual]: O usuário pode ajustar a temperatura da cor.
- [R/G/B]: Você pode personalizar a cor da imagem usando as cores vermelha, verde e azul.

- [Seis Cores]: Atende aos requisitos do usuário para cores pelo ajuste de matiz e saturação das Seis Cores (vermelho, verde, azul, ciano, magenta e amarelo) e salva as configurações.
  - Matiz: Ajusta o tom das cores na tela.
  - Saturação: Ajusta a saturação das cores na tela. Quanto menor o valor, as cores ficam menos saturadas e brilhantes. Quanto maior o valor, as cores ficam mais saturadas e escuras.
- [Nível de Preto]: Define o nível de compensação (apenas para HDMI).

  Compensação: como uma referência para um sinal de vídeo, esta é a cor mais escura que o monitor pode exibir.
  - [Alto]: Mantém a proporção de contraste atual da tela.
  - [Baixo]: Reduz os níveis de preto e aumenta a os níveis de branco na atual proporção de contraste da tela.
- [Reinicialização da imagem]: Redefine a imagem e as cores para as configurações padrão.

[Som]

[Configurações] > [Som]

- [Saída de som]: Altera o método de saída de áudio desejado.
- [DTS Headphone:X]: Permite ouvir som tridimensional com fones de ouvido.
  - [Jogos]: Esse modo é otimizado para jogos.
  - [Entretenimento]: Esse modo é otimizado para entretenimento.
  - [Esportes]: Esse modo é otimizado para esportes.
  - [Desligado]: Desabilita a função DTS Headphone:X.
- [DTS Virtual:X]: Permite a execução de som tridimensional com o alto-falante.
  - [Jogos]: Esse modo é otimizado para jogos.
  - [Entretenimento]: Esse modo é otimizado para entretenimento.
  - [Esportes]: Esse modo é otimizado para esportes.
  - [Desligado]: Desabilita a função DTS Virtual:X.
- [Volume]: Ajusta o nível de volume.
  - Você pode ajustar como [Mudo] / [Ativar som] ao mover o joystick para ▼ no menu de [Volume].

[Entrada]

[Configurações] > [Entrada]

- [Lista de entrada]: Seleciona o modo de entrada atual.
- [Relação de Aspecto]: Ajusta a relação da tela. A tela pode ter a mesma aparência para as opções [Largura Total], [Original] e [Just Scan] na resolução recomendada.
  - [Largura Total]: Exibe o vídeo em widescreen, independentemente da entrada do sinal de vídeo.
  - [Original]: Exibe o vídeo de acordo com o formato de tela da entrada do sinal de vídeo.
  - [Just Scan]: O formato da tela não é ajustado a partir do original.
- [Auto Ajustes de Entrada]: Quando [Auto Ajustes de Entrada] está [Ligado], a nova entrada conectada será selecionada.

[Geral]

[Configurações] > [Geral]

- [Idioma]: Define a tela do menu para o idioma desejado.
- [Movimento da tela OLED]: Mover ligeiramente a tela em intervalos regulares previne ruídos no painel causados por imagens que permanecem estáticas por muito tempo.
  É compatível com quatro modos com caminhos diferentes de movimento de tela, contagens de pixels e ciclos. Selecione o modo apropriado de acordo com o ambiente de uso.
- [Protetor de tela OLED]: Se não há movimento na tela por um certo período de tempo, ela se desligará automaticamente.
- [Limpeza de imagem OLED]: Corrige problemas de tela que podem ocorrer quando o monitor fica ligado por muito tempo. Isto levará aproximadamente 10 minutos para concluir.
  Ela é executada de forma automática ao entrar no modo de economia de energia ou ao desligar a energia depois de mais de 4 horas de uso desde a conclusão da última [Limpeza de imagem OLED].
- [Hexagon Lighting]: Define a iluminação na parte traseira do monitor.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Define a cor desejada para a iluminação.
  - [Ciclo]: Todas as cores aparecem alternadamente.
  - [Desligado]: Desliga a luz na parte traseira do monitor.
- [Chave 1 de usuário]/[Chave 2 de usuário]: Você pode personalizar o menu principal para acessar seu menu preferido. [Chave 1 de usuário] e [Chave 2 de usuário] aparecem à esquerda/direita do menu principal.
- [SMART ENERGY SAVING]: Economize energia utilizando o algorítimo de compensação de luminosidade.
  - [Alto]: Economiza energia usando o recurso [SMART ENERGY SAVING] de alta eficiência.
  - [Baixo]: Economiza energia usando o recurso de baixo consumo [SMART ENERGY SAVING].
  - [Desligado]: Desabilita o recurso.
  - O valor dos dados de economia de energia podem variar dependendo do painel e dos fornecedores do painel.
  - Se a opção de [SMART ENERGY SAVING] estiver como [Alto] ou [Baixo], a luminosidade do monitor será maior ou menor dependendo da fonte.
- [Modo de Hibernação Profunda]: Quando [Modo de Hibernação Profunda] está [Ligado], o consumo de energia é minimizado enquanto o monitor fica em modo de hibernação.
- [Standby Autom.]: Se o monitor não for utilizado por um determinado período de tempo, mudará automaticamente ao modo de espera.
- [Versão de compatibilidade de entrada]: É possível definir cada entrada para corresponder à versão compatível do dispositivo conectado.
  - Se o dispositivo conectado é compatível com o 2.1 em HDMI, mas a tela ou o som não funcionam adequadamente, defina esta função para 2.1 (AV).
- [Alarme]: Esta função permite que você defina o som gerado pelo alarme quando o monitor é ligado.
- [Bloquear OSD]: Esta função desabilita a configuração e o ajuste dos menus.
  Todos os recursos são desabilitados, exceto:
  - [Brilho] / [Contraste] em [Ajuste de Imagem]
  - [Volume] em [Som]
  - [Entrada]
  - [Bloquear OSD] / [Informações] / [Licença de software de código aberto] em [Geral]
- [Informações]: A seguinte informação de exibição será mostrada; [Tempo Total Ligado], [Resolução].
- [Licença de software de código aberto]: Se você selecionar [visualizar], é possível verificar o aviso informativo sobre software com código de fonte aberto.
- [Conf. de Fábrica]: Retorna às configurações padrão.

Informações importantes para evitar a retenção de imagem

Ao contrário dos monitores LED/LCD normais, os pixels nos monitores OLED emitem luz por conta própria, obtendo um preto perfeito e criando imagens nítidas sem desfocar a luz.

A retenção de imagem não ocorre no uso normal do produto, mas pode ocorrer se a mesma tela for observada por muito tempo. Recursos integrados estão disponíveis para proteger a tela da possível retenção de imagem.

Se uma imagem estática persistir na tela, o protetor de tela diminui automaticamente o brilho da tela inteira e a tela será desligada automaticamente após um determinado período. Quando uma alteração na imagem é detectada, o brilho é restaurado automaticamente ao estado original. Isso não é um defeito do produto.

Exemplos de imagens que podem causar retenção

- Imagens estáticas ou imagens com objetos/informações que estão constantemente visíveis em uma posição fixa na tela (por exemplo, ícones na área de trabalho, janelas fixas como menus ou logotipos ao assistir a transmissões, etc.)
- Menu/ícone fixo em um console de jogo ou conversor
- Menu fixo no canto superior do navegador da web

Recomendações para prevenir a retenção de imagens

- É possível evitar a retenção de imagens usando as configurações do menu do monitor. (Acesse [Configurações] > [Geral] > [Movimento da tela OLED] / [Protetor de tela OLED] / [Limpeza de imagem OLED])

Precauções de segurança para uso prolongado

Devido às propriedades únicas dos painéis OLED, o brilho pode ser reduzido com o uso prolongado. A redução do brilho é permanente.

Além disso, o uso recorrente em condições como altas temperaturas e alta umidade, ou imagens fixas/elevada luminância podem resultar em imagens persistentes, imagens desfocadas ou defeito da tela.

ESPECIFICAÇÃO DO PRODUTO

As especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso prévio.
O símbolo ~ significa corrente alternada, e o símbolo ⎓ significa corrente direta.

Profundidade de cor:

- Compatibilidade com cor de 8 bits/10 bits.

Resolução

- Resolução máx.:
  - 3840 x 2160 a 240 Hz
- Resolução recomendada:
  - 3840 x 2160 a 240 Hz

Condições ambientais

- Condições de operação
  - Temperatura: 0 °C a 40 °C
  - Umidade: Menos de 80 %
- Condições de armazenamento
  - Temperatura: -20 °C a 60 °C
  - Umidade: Menos de 85 %

Adaptador AC/DC

- Modelo: ACC-LATP2
  Fabricante: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Entrada: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
  - Saída: 19,5 V ⎓ 10,8 A
- Modelo: AD10630LF
  Fabricante: PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
  - Entrada: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
  - Saída: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Fontes de alimentação

- Classificação de energia: 19,5 V ⎓ 9,0 A

Dimensões: Tamanho do monitor (Largura x Altura x Profundidade)

- Com suporte (mm): 714,1 x 620,9 x 249,8
- Sem a base (mm): 714,1 x 411,8 x 65,0

Peso (sem a embalagem)

- Com Suporte (kg): 9,8
- Sem a base (kg): 5,6

Modo de suporte

(Modo Predefinido, HDMI)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Comentários
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Recomendado ([Versão de compatibilidade de entrada]: [1.4])
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Recomendado ([Versão de compatibilidade de entrada]: [2.1(AV)])
2560 x 1440	222,268	144,050	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,760	480,000	+/-	Recomendado ([Dual-Mode]: [Ligado(Largura Total)], [Ligado(27")] ou [Ligado(24")])
3840 x 2160	583,016	240,023	+/-	Recomendado ([Versão de compatibilidade de entrada]: [2.1(PC)])

(Modo Predefinido, DisplayPort)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Comentários
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Recomendado ([Versão de compatibilidade de entrada]: [1.2])
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	214,680	95,033	+/-	
3840 x 2160	268,438	119,999	+/-	Recomendado ([Versão de compatibilidade de entrada]: [1.4])
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,995	480,170	+/-	Recomendado ([Dual-Mode]: [Ligado(Largura Total)], [Ligado(27")] ou [Ligado(24")])
3840 x 2160	583,165	240,084	+/-	Recomendado ([Versão de compatibilidade de entrada]: [1.4(DSC)])

- Se o tempo de entrada for usado fora da frequência compatível, a velocidade de resposta ou a qualidade da imagem poderão se deteriorar.
- Para exibir o tempo e a frequência preferidos, certifique-se de usar a placa de vídeo compatível com DSC (Compactação de Fluxo de Exibição).

Duração HDMI(Vídeo)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	135	60
2160P	255	120

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Nada é exibido na tela.

- O cabo de força do monitor está conectado?
  - Verifique se o cabo de força está conectado adequadamente à tomada.
  - Se o monitor estiver em modo de suspensão (modo de hibernação), movimente o mouse ou pressione qualquer tecla no teclado para ligar a tela.
  - Verifique se o computador está ligado.
- O monitor está ligado?
  - Verifique se a configuração de entrada está correta. ([Configurações] > [Entrada])
- A mensagem [A tela não está configurada atualmente com a resolução recomendada.] está sendo exibida?
  - Isso ocorre quando os sinais transferidos do computador (placa de vídeo) estão fora da faixa de frequência recomendada horizontal ou vertical do monitor. Consulte a seção de ESPECIFICAÇÃO DO PRODUTO deste manual para definir a frequência adequada.
- A mensagem [Sem Sinal] é exibida?
  - Isso é exibido quando o cabo de sinal entre o computador e o monitor está ausente ou desconectado. Verifique o cabo e reconecte-o.
- A mensagem [Fora da Escala] é exibida?
  - Isso ocorre quando os sinais transferidos do computador (placa de vídeo) estão fora da faixa de frequência horizontal ou vertical do monitor. Consulte a seção de ESPECIFICAÇÃO DO PRODUTO deste manual para definir a frequência adequada.

Você vê uma mensagem "Monitor não reconhecido, monitor Plug and Play (VESA DDC) encontrado"?

- Você instalou o driver do monitor?
  - Instale o driver do monitor em nosso site: *http://www.lg.com*.
  - Verifique se a placa gráfica é compatível com a função Plug and Play.

A exibição da tela está instável e trêmula. /As imagens exibidas no monitor deixam rastros de sombra.

- Você selecionou a resolução adequada?
  - Se a resolução selecionada for HDMI 1080i 60/50 Hz (entrelaçada), a tela pode apresentar cintilações. Troque a resolução para 1080p ou para a resolução recomendada.
  - Não ajustar a placa de vídeo conforme a resolução recomendada (ideal) poderá resultar em texto borrado, tela apagada, área de exibição irregular ou visor desalinhado.
  - Os métodos de ajuste podem ser diferentes, dependendo do computador ou do sistema operacional, e algumas resoluções podem não estar disponíveis, dependendo do desempenho da placa de vídeo. Neste caso, entre em contato com o fabricante do computador ou da placa de vídeo para obter assistência.
- Há manchas na tela?
  - Ao utilizar o monitor, manchas pixeladas (vermelhas, verdes, azuis, brancas ou pretas) podem aparecer na tela. Não se trata de um erro, tampouco está relacionado ao desempenho do monitor.

Alguns recursos estão desabilitados.

- Algumas funções não estão disponíveis ao pressionar o botão Menu?
  - O OSD é bloqueado. Desabilitar a opção [Bloquear OSD] em [Geral].

Sem som na porta do fone de ouvido.

- As imagens são exibidas usando entrada DisplayPort ou HDMI sem som?
  - Certifique-se de que as conexões da porta do fone de ouvido estejam feitas corretamente.
  - Tente aumentar o volume com o joystick.
  - Defina a saída de áudio do computador ao monitor que você está usando. (As configurações podem variar, dependendo do sistema operacional (OS) que você usa).
  - Defina [Saída de som] como [H/P Out].

LICENÇA

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Visite *www.lg.com* para obter mais informações sobre a licença.

	Os termos e expressões "HDMI", "Interface multimídia de alta definição da HDMI" e "Trade dress da HDMI", e os Logotipos da HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc.
	The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.
	Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see *https://xperi.com/patents/*. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.
	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

AVISO INFORMATIVO SOBRE SOFTWARE COM CÓDIGO DE FONTE ABERTO

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para acessar todos os termos da licença referida, avisos de direitos autorais e outros documentos relevantes, visite *https://opensource.lge.com*.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação. A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail *opensource@lge.com*.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação por um período de três anos após nosso último envio deste produto.

O modelo e o número de série do produto são encontrados na parte traseira e na lateral do produto.
Anote-os abaixo caso precise de serviços de manutenção.

Modelo

Nº de série