LG
Life's Good

Manual Del Usuario
Monitor LCD LED (Monitor LED*)

*Los monitores LED de LG son monitores LCD con iluminación posterior LED.

Lea la información de seguridad atentamente antes de utilizar el producto.

Lista de modelos de monitor LCD LED (monitor LED)

29UM68
34UM68

www.lg.com

ESPAÑOL

CONTENIDO

3 LICENCIA

4 MONTAJE Y PREPARACIÓN

4 Componentes del producto
5 Descripción de botones y componentes
5 - Cómo utilizar el Botón Joystick
7 Transporte y elevación del monitor
8 Instalación del monitor
8 - Montaje de la base del soporte
10 - Usando el soporte del cable
11 - Instalación encima de una mesa
12 - Ajuste del ángulo
13 - Uso del cable de anclaje Kensington
13 - Instalación de la placa de montaje en pared
14 - Instalación en una pared

15 USO DEL MONITOR

15 Conexión a un PC
15 - Conexión HDMI
15 - Conexión DisplayPort
16 Conexión a dispositivos AV
16 - Conexión HDMI
16 Conexión a dispositivos externos
16 - Conexión de auriculares

17 CONFIGURACIÓN DE USUARIO

18 Personalización de la configuración
18 - Configuración de menú
18 - -Ajustes Rápidos
19 - -PBP
20 - -Imagen
22 - -Sonido
23 - -General
24 - -Reiniciar

25 SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

27 ESPECIFICACIONES

27 29UM68
28 34UM68
29 Modo admitido de fábrica (HDMI/DisplayPort)
29 HDMI Timing (Video)
29 Indicador

LICENCIA

Cada modelo tiene licencias diferentes. Para obtener más información acerca de la licencia, visite *www.lg.com*.

Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.

VESA, el logotipo de VESA, el logotipo de cumplimiento de DisplayPort y el logotipo de cumplimiento de DisplayPort para fuentes en modo dual son marcas comerciales registradas de Video Electronics Standards Association.

MaxxAudio y las marcas comerciales adicionales de MAXX son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Waves Audio Ltd.

La siguiente información solo se aplicará a los monitores que hayan sido vendidos en el mercado europeo y que necesiten cumplir con la normativa ErP:

* Este monitor está configurado para que se apague automáticamente a las 4 horas después de haberlo encendido, si no hay ninguna otra configuración.
* Para desactivar esta configuración, cambie la opción a ‘Off’ en el menú OSD del “Automatic Standby(Stand-by automático)”.

MONTAJE Y PREPARACIÓN

Componentes del producto

Compruebe que todos los componentes se encuentren incluidos en la caja antes de utilizar el producto. En caso de que falte algún componente, póngase en contacto con la tienda donde adquirió el producto. Tenga en cuenta que el producto y los componentes pueden tener un aspecto distinto a los que se muestran en este manual.



Tarjeta / CD



Cable de alimentación (Dependiendo del país)

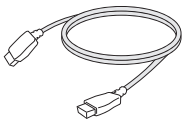


Adaptador ca/cc

o



Adaptador ca/cc (Dependiendo del país)



HDMI Cable
(Este cable no se incluye en todos los países).

ACCESORIOS OPCIONALES



DisplayPort Cable
(Este cable no se incluye en todos los países).

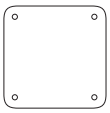
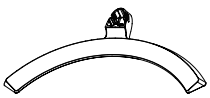


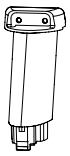
Lámina transparente

34UM68

29UM68



Base del soporte



Cuerpo del soporte



El soporte del cable



Tapa de los tornillos



2 tornillos

34UM68



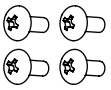
Base del soporte



Cuerpo del soporte



El soporte del cable



4 tornillos

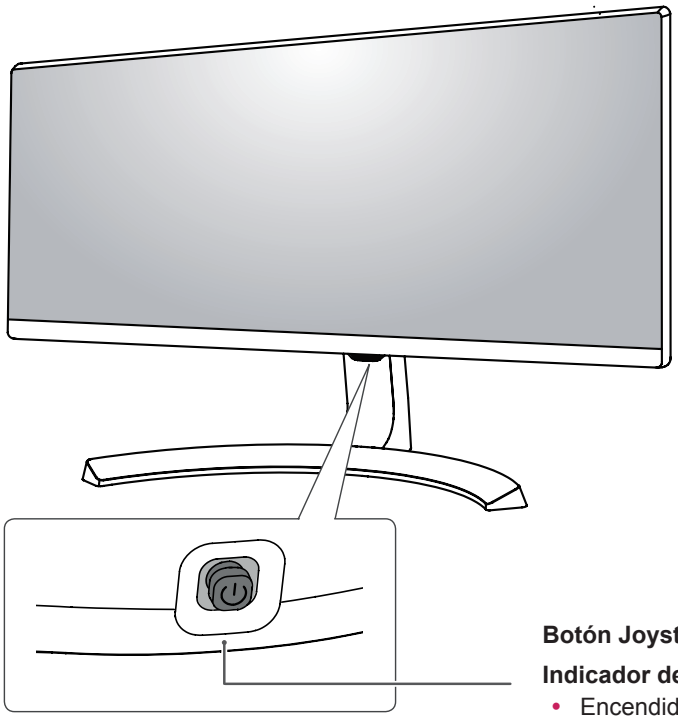
PRECAUCIÓN

- Use siempre componentes originales para garantizar su seguridad y un rendimiento óptimo del producto.
- La garantía del producto no cubre los daños o lesiones causados por el uso de elementos falsificados.
- Se recomienda utilizar los componentes suministrados.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.

NOTA

- Tenga en cuenta que los componentes pueden tener un aspecto distinto a los que se muestran en este manual.
- Toda la información y las especificaciones de este manual pueden modificarse sin previo aviso con el fin de mejorar el rendimiento del producto.
- Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el establecimiento donde haya adquirido el producto.

Descripción de botones y componentes



Botón Joystick

Indicador de encendido

- Encendido: se recibe alimentación
- Apagado: no se recibe alimentación

Cómo utilizar el Botón Joystick

Puede controlar fácilmente las funciones del monitor pulsando el Botón Joystick moviéndolo a la izquierda o la derecha con el dedo.

Funciones básicas

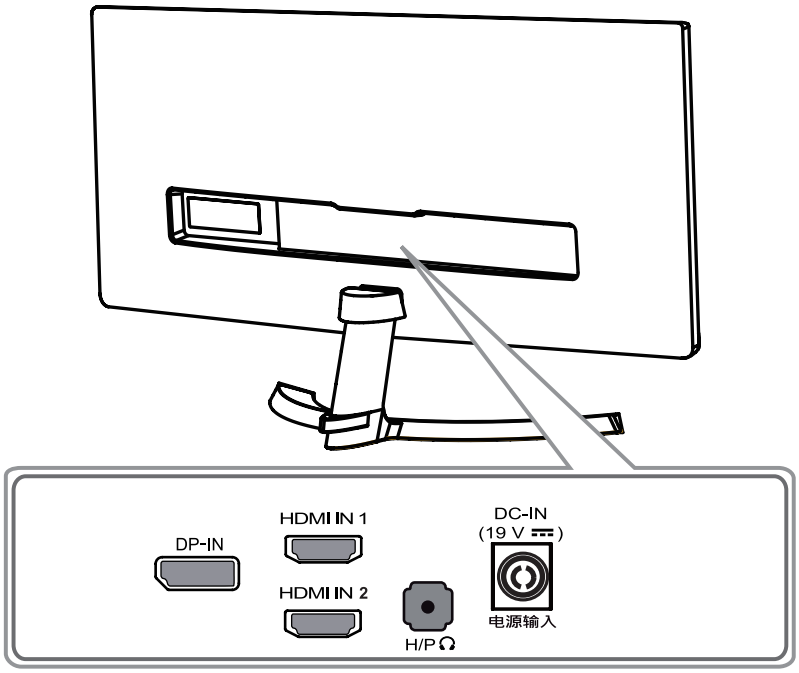
		**Encender**	Pulse el Botón Joystick una vez con el dedo para encender el monitor.
		**Apagar**	Mantenga pulsado el Botón Joystick una vez con el dedo para apagar el monitor.
	◄/►	**Control de volumen**	Puede controlar el volumen moviendo el Botón Joystick a la izquierda o la derecha.

NOTA

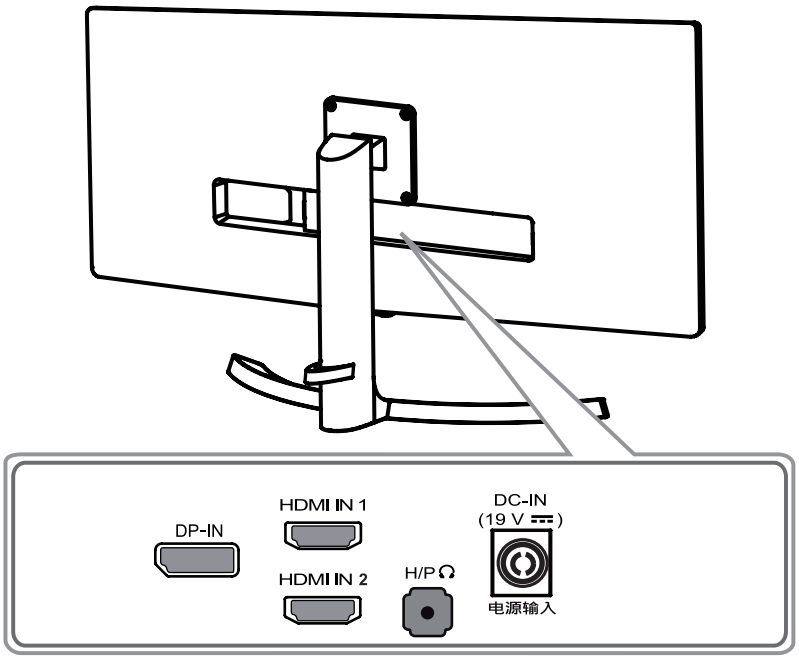
- El Botón Joystick se encuentra en la parte inferior del monitor.

Conector de entrada

29UM68



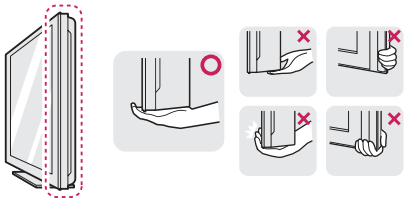
34UM68



Transporte y elevación del monitor

Antes de levantar o mover el monitor, siga estas instrucciones para evitar rayar o dañar el monitor, y transportarlo de manera segura, independientemente del tamaño y forma que tenga.

- Se recomienda colocar el monitor en su caja o envolverlo con el material de embalaje original antes de intentar moverlo.
- Antes de levantar o mover el monitor, desenchufe el cable de alimentación y los demás cables.
- Sujete con firmeza la parte superior e inferior del marco del monitor. No sostenga por el panel.



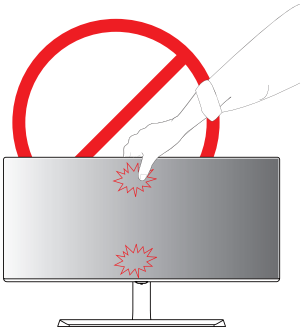
- Al sostener el monitor, la pantalla debería orientarse hacia el lado contrario al que se encuentra usted para evitar rayarla.



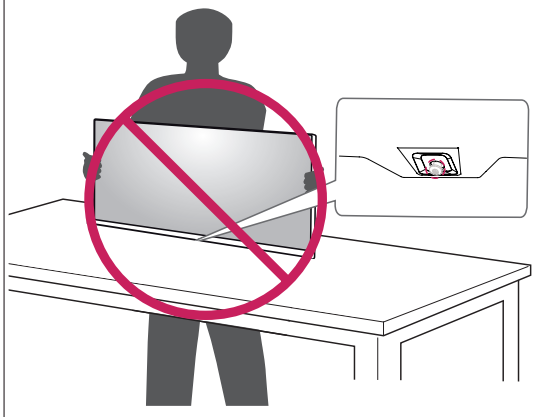
- Cuando mueva el monitor, evite que el producto sufra golpes o vibraciones fuertes.
- Al transportar el monitor, manténgalo en vertical, nunca lo gire hacia uno de sus lados ni lo incline lateralmente.

PRECAUCIÓN

- En la medida de lo posible, procure no tocar la pantalla del monitor. Podría dañar la pantalla o algunos de los píxeles empleados para crear las imágenes.



- Si utiliza el panel del monitor sin la base del soporte, su botón joystick podría provocar que el monitor se vuelva inestable y caiga, lo que podría producir lesiones a personas o daños en el monitor. Además, esto podría causar un mal funcionamiento del botón joystick.



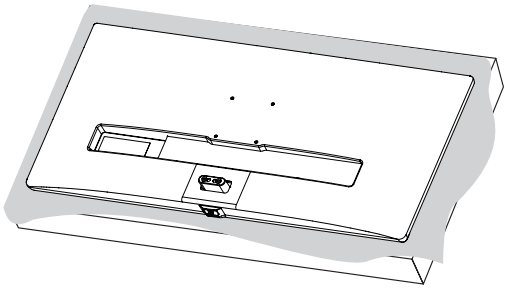
ESPAÑOL

Instalación del monitor

Montaje de la base del soporte

29UM68

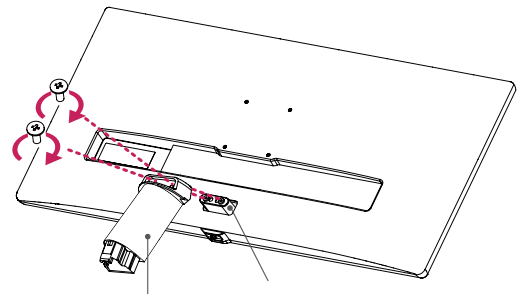
1 Coloque la pantalla hacia abajo.



PRECAUCIÓN

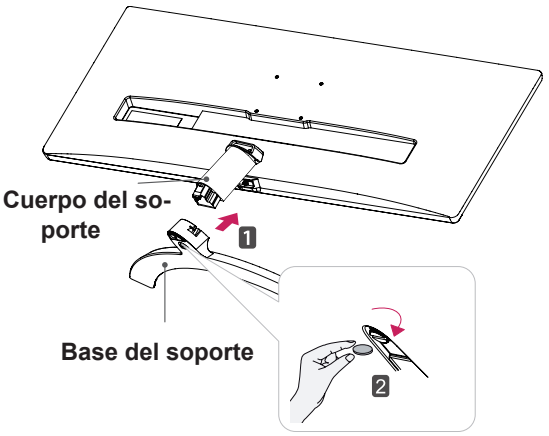
- Para evitar que la pantalla se raye, cubra su superficie con una tela suave.

2 Compruebe la dirección del **cuerpo del soporte** (parte delantera y posterior) y, a continuación, móntelo en la **articulación del soporte**.
Fijee bien los dos tornillos en la parte trasera del **Cuerpo del soporte**.

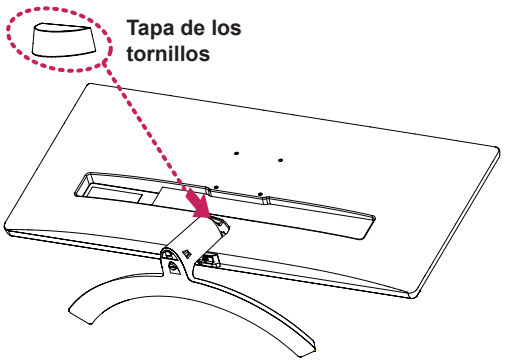


3 1 Pegue el **Base del soporte** al **Cuerpo del soporte**.

2 Con la ayuda de una moneda, gire el tornillo en el sentido de las agujas del reloj para fijar la **Base del soporte**.



4 Fije la Tapa de los tornillos.

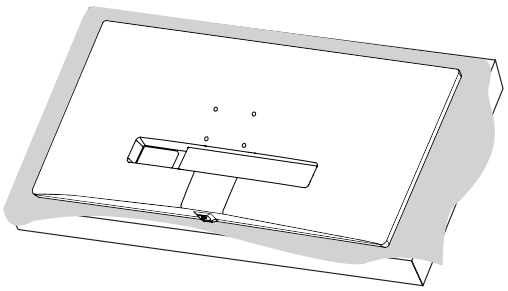


NOTA

- Podrá desmontar el soporte invirtiendo el orden de montaje.

34UM68

1 Coloque la pantalla hacia abajo.

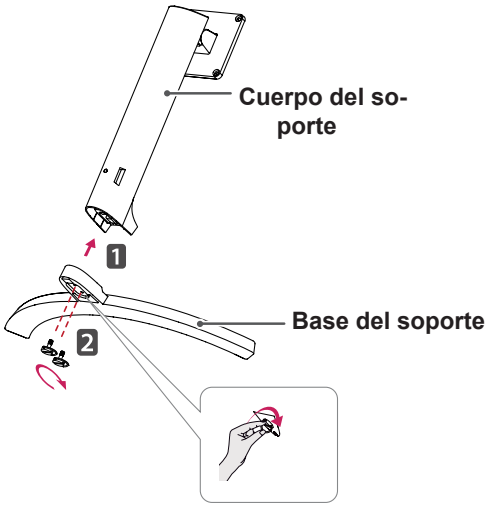


PRECAUCIÓN

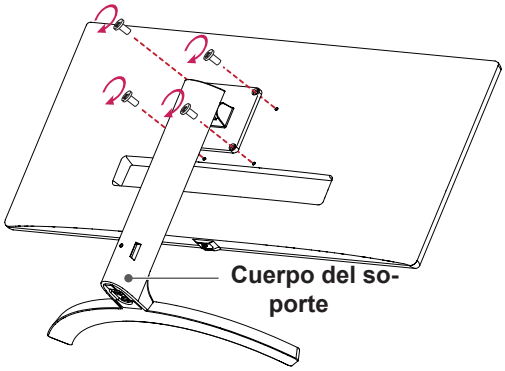
- Para evitar que la pantalla se raye, cubra su superficie con una tela suave.

2 1 Pegue el **Base del soporte** al **Cuerpo del soporte**.

2 Apriete bien el tornillo a la derecha.



3 Utilice una herramienta para adjuntar el **Cuerpo del soporte** tal como se muestra en el gráfico.



NOTA

- Podrá desmontar el soporte invirtiendo el orden de montaje.

PRECAUCIÓN

- Las ilustraciones de este documento representan los procedimientos más habituales, por lo que podrían diferir del producto real.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- Tenga cuidado de no hacerse daño en la mano con los bordes de la tapa de los tornillos.
- No transporte el monitor boca abajo sujetándolo únicamente por la base. El monitor podría separarse del soporte, caer y provocar lesiones personales.
- Cuando levante o mueva el monitor, no toque la pantalla. Si se ejerce fuerza en la pantalla, podría dañarse.

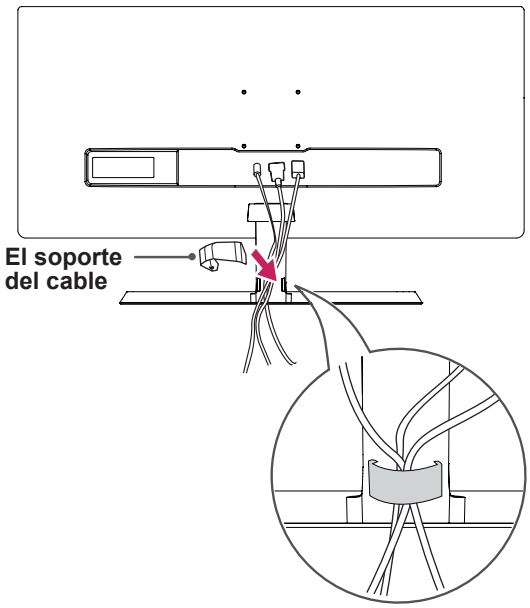
PRECAUCIÓN

Esto puede hacerle un daño a su pie del soporte, por eso,ser cuidadoso.

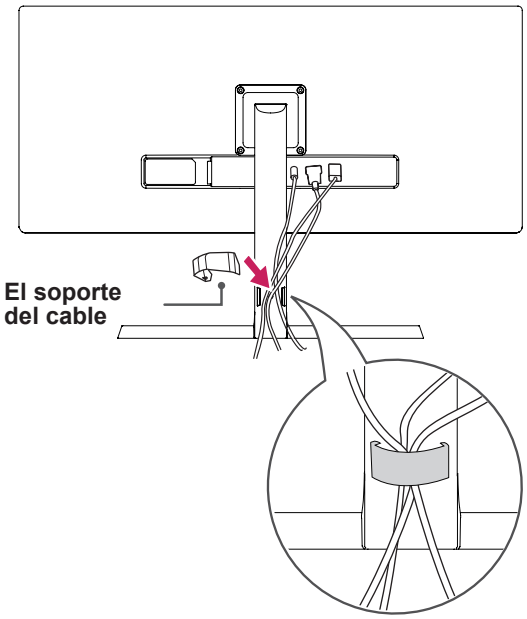
Usando el soporte del cable

Organice los cables utilizando el organizador de cables como se indica en la ilustración.

29UM68



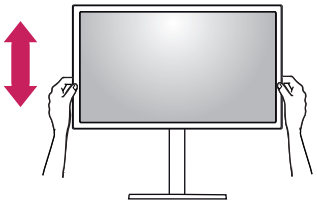
34UM68



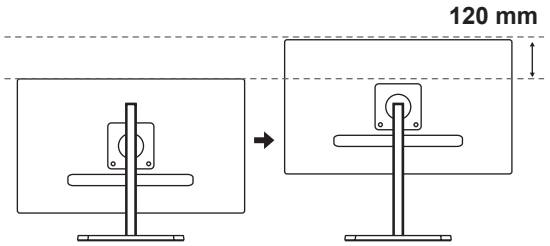
Ajuste de la altura del soporte

34UM68

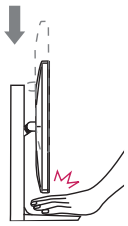
1 Sujete el monitor firmemente con ambas manos.



2 La altura se puede ajustar hasta a **120 mm**.



ADVERTENCIA

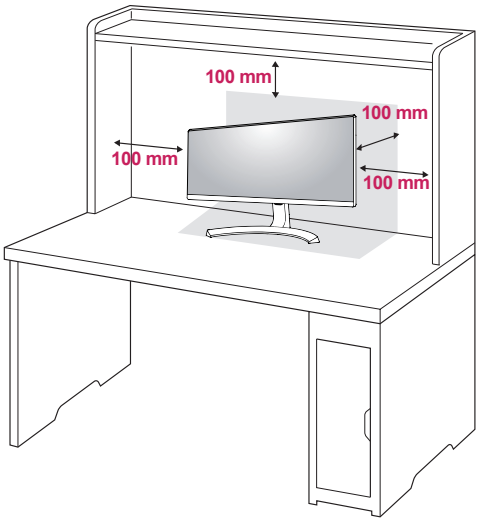


- No ponga los dedos o las manos entre la pantalla y la base (chasis) al ajustar la altura de la pantalla.

Instalación encima de una mesa

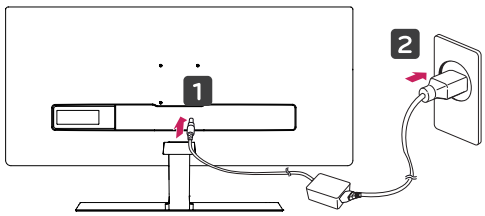
1 Levante el monitor y colóquelo encima de una mesa en posición vertical.

Instálelo a una distancia mínima de **100 mm** de la pared para permitir una ventilación adecuada.

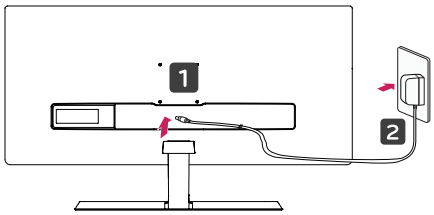


2 Conecte el adaptador de alimentación al monitor y, a continuación, enchufe el cable de alimentación a la toma de pared.

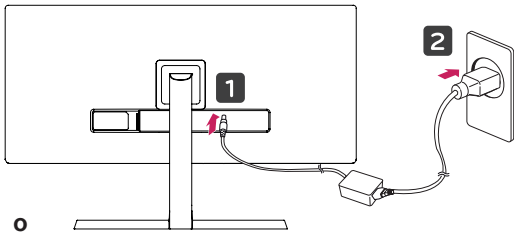
29UM68



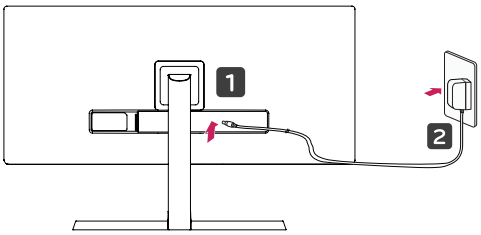
o



34UM68



o



3 Pulse el Botón Joystick de la parte inferior del monitor para encender éste.

PRECAUCIÓN

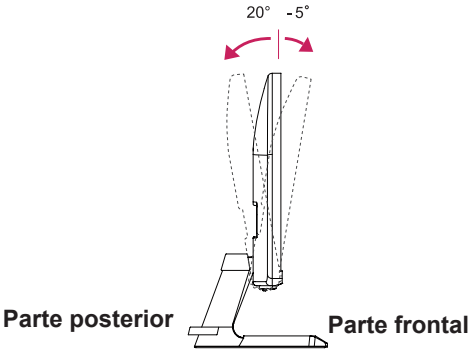
- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor. Existe riesgo de descarga eléctrica.

Ajuste del ángulo

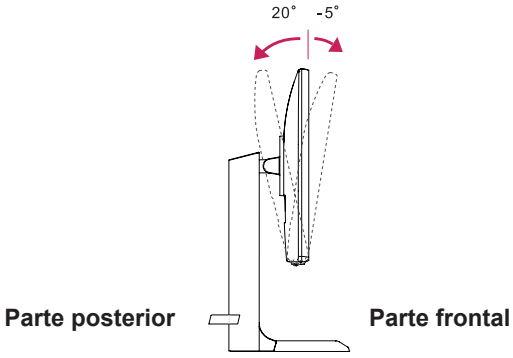
1 Coloque el monitor en posición vertical, montado sobre la base del soporte.

2 Ajuste bien el ángulo de la pantalla. El ángulo de la pantalla puede ajustarse hacia adelante o hacia detrás, para conseguir una experiencia de visión lo más cómoda posible.

29UM68



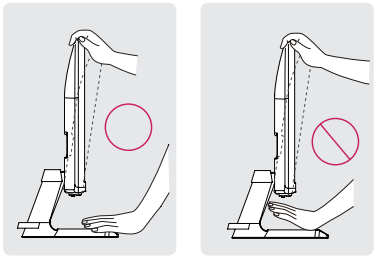
34UM68



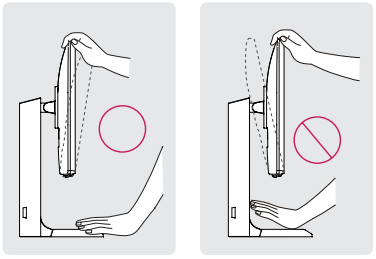
ADVERTENCIA

- Para evitar que se produzcan lesiones en los dedos al ajustar la pantalla, no sujete la parte inferior del marco del monitor como se muestra a continuación.

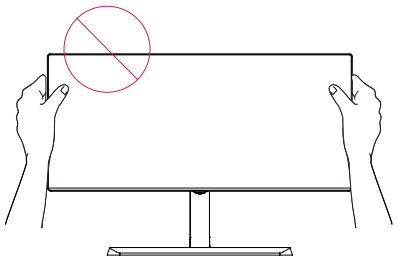
29UM68



34UM68



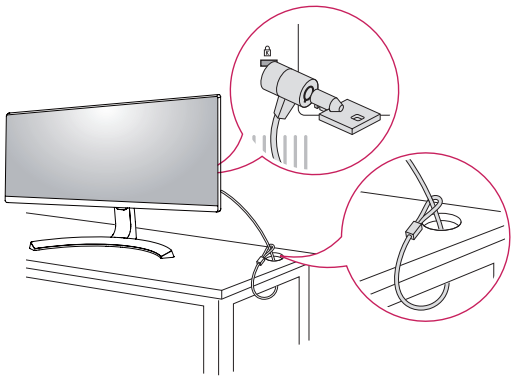
- Tenga cuidado de no tocar ni presionar el área de la pantalla al ajustar el ángulo del monitor.



Uso del cable de anclaje Kensington

El conector del sistema de seguridad Kensington se encuentra en la parte posterior del monitor. Para obtener más información sobre su instalación y uso, consulte el manual del usuario del cable de anclaje Kensington, o visite el sitio web http://www.kensington.com.

Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington entre el monitor y la mesa.



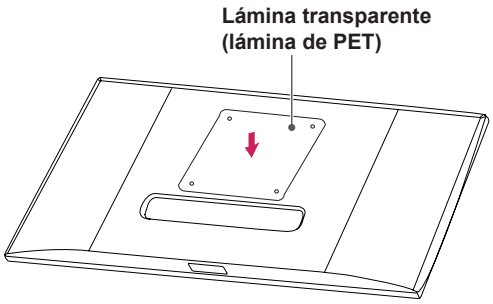
NOTA

- El uso del cable de anclaje Kensington es opcional. Puede adquirir los accesorios en cualquier tienda de electrónica.

Instalación de la placa de montaje en pared

Este monitor admite la especificación de la placa de montaje en pared estándar o dispositivos compatibles.

1. Coloque la pantalla hacia abajo. Para evitar que la pantalla se raye, cubra su superficie con una tela suave.
2. Coloque la lámina transparente en la parte posterior del monitor y alinéela con los orificios de los tornillos.(34UM68)
3. Coloque la placa de montaje en pared sobre el monitor y alinéela con los orificios para tornillos.
4. Apriete los cuatro tornillos para fijar la placa al monitor con un destornillador.

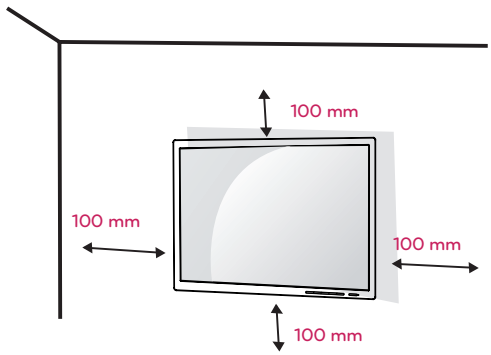


NOTA

- La placa de montaje en pared se vende por separado.
- Para obtener más información sobre su instalación, consulte la guía de instalación de la placa de montaje en pared.
- Al montar la placa de montaje en pared, no presione con demasiada fuerza, ya que esto podría producir daños en la pantalla del monitor.

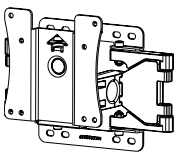
Instalación en una pared

Instale el monitor a una distancia mínima de 100 mm de la pared y deje unos 100 mm de espacio en cada lado del monitor para permitir una ventilación adecuada. Puede obtener instrucciones de instalación detalladas en cualquier tienda minorista. Consulte el manual para montar e instalar un soporte de montaje en pared con inclinación.

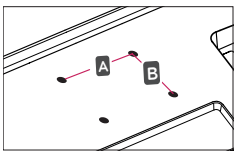


Si instala el monitor en una pared, fije un soporte de montaje en pared (opcional) en la parte trasera del monitor.
Asegúrese de que el soporte de montaje en pared esté bien fijado al monitor y a la pared.

1 Si se utilice el tornillo más largo que lo permitido por el estándar, el interior del monitor puede estar dañado.
2 LG no asume la responsabilidad ninguna por el daño y la caída del producto producida por el uso del tornillo inadecuado.

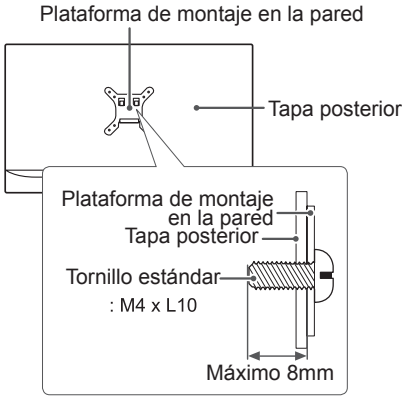
Modelo	29UM68	34UM68
Montaje de pared (A x B)	75 x 75	100 x 100
Tornillo estándar	M4 x L10	
Número de tornillos	4	
Placa de montaje en pared (opcional)	LSW149 	

- Montaje de pared (A x B)



PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor para evitar que se produzcan descargas eléctricas.
- Si el monitor se instala en el techo o en una pared inclinada, el monitor puede caerse y provocar lesiones. Utilice el soporte de montaje en pared original de LG. Para obtener más información, póngase en contacto con la tienda más cercana o con un instalador cualificado.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- Utilice el soporte de montaje en pared y los tornillos conformes al estándar VESA. La garantía del producto no cubre los daños causados por el uso o uso indebido de componentes inadecuados.
- La longitud de los tornillos de la superficie exterior de la tapa posterior deberían ser de menos de 8mm.



NOTA

- Utilice los tornillos especificados por el estándar VESA.
- El kit de montaje en pared incluye una guía de instalación y todas las piezas necesarias.
- El soporte de montaje en pared es opcional. Puede adquirir los accesorios en cualquier tienda minorista.
- La longitud de los tornillos puede variar en función del soporte de montaje en pared. Asegúrese de utilizar tornillos con la longitud correcta.
- Para obtener más información, consulte el manual del usuario del soporte de montaje en pared.

ESPAÑOL

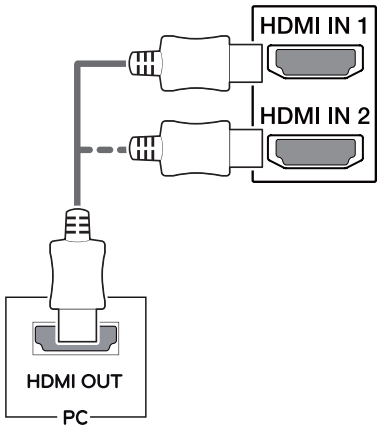
USO DEL MONITOR

Conexión a un PC

- Este monitor admite la función Plug and Play*.
  * Plug and Play: una función que permite conectar un dispositivo al ordenador sin tener que reconfigurar nada ni instalar ningún controlador manualmente.

Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC y dispositivos AV al monitor. Conecte el PC y el dispositivo AV al monitor con el cable HDMI como se muestra a continuación.
Pulse el botón de menú y, a continuación, seleccione la opción de entrada en el menú de entrada.

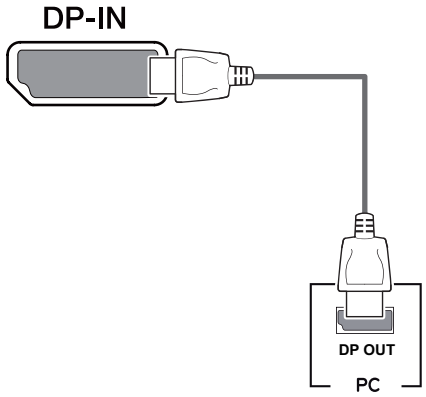


NOTA

- Si utiliza un PC con HDMI, se puede producir un problema de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI.Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

Conexión DisplayPort

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor. Conecte el PC al monitor mediante el cable DisplayPort como se muestra a continuación.
Pulse el botón de menú y, a continuación, seleccione la opción de entrada en el menú de entrada.



NOTA

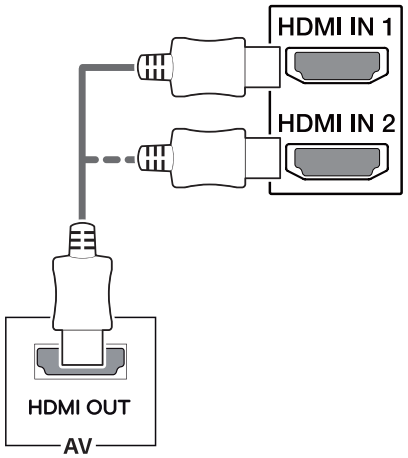
- Puede que no haya salida de vídeo o audio en función de la versión de DP del PC.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.

ESPAÑOL

Conexión a dispositivos AV

Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC y dispositivos AV al monitor. Conecte el PC y el dispositivo AV al monitor con el cable HDMI como se muestra a continuación.
Pulse el botón de menú y, a continuación, seleccione la opción de entrada en el menú de entrada.



NOTA

- Si utiliza un PC con HDMI, se puede producir un problema de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI.Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

Conexión a dispositivos externos

Conexión de auriculares

Conecte periféricos al monitor a través de la toma de auriculares. Realice la conexión como se muestra a continuación.



NOTA

- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Si utiliza auriculares con clavija en ángulo, pueden surgir problemas a la hora de conectar otro dispositivo externo al monitor. Por lo tanto, se recomienda el uso de auriculares con clavija recta.



En ángulo **Recto**

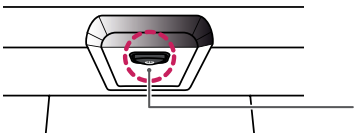
- En función de los ajustes de audio del PC y del dispositivo externo, la función de los auriculares y los altavoces puede estar limitada.

ESPAÑOL

CONFIGURACIÓN DE USUARIO

Activación del menú principal

1 Pulse el Botón Joystick en la parte inferior del monitor.
2 Mueva el Botón Joystick hacia arriba o abajo (▲/▼) y a la izquierda o la derecha (◄/►) para establecer las opciones.
3 Pulse el Botón Joystick una vez más para salir del menú principal.



Botón Joystick

Botón	Estado del menú		Descripción
	**Menú principal desactivado**		Permite activar el menú principal.
	Menú principal activado		Permite salir del menú principal. (Si mantiene pulsado el botón, puede apagar el monitor en cualquier momento, incluso cuando la función OSD está activada).
	◄	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Permite acceder a las opciones del menú.
	►	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Introduce la función de entrada.
	▲	**Menú principal desactivado**	Permite activar el menú principal.
		Menú principal activado	Accede a la aplicación de modo juego.
	▼	**Menú principal desactivado**	Permite activar el menú principal.
		Menú principal activado	Permite apagar el monitor.

Opciones del menú principal



Puls. Larga: Off

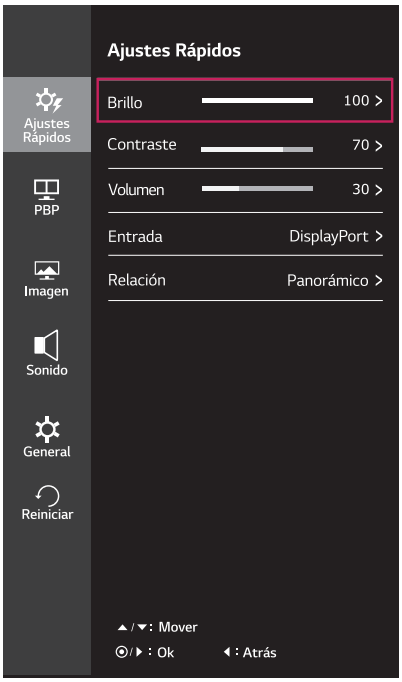
Menú principal	Descripción
Menu	Permite configurar los ajustes de la pantalla.
Modo Juego	Usted puede cambiar el Modo de Imagen al modo juego.
Entrada	Ajusta el modo de entrada.
Off	Permite apagar el monitor.
Salir	Permite salir del menú principal.

ESPAÑOL

Personalización de la configuración

Configuración de menú

-Ajustes Rápidos



1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **Ajustes Rápidos > Brillo** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◀ o pulse (⦿ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◀ hasta salir.

Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > Ajustes Rápidos	Descripción	
Brillo	Ajusta el contraste de color y el brillo de la pantalla.	
Contraste		
Volumen	Ajusta el volumen.	
	NOTA • Puede ajustar Mute (Silencio) o Unmute (Con sonido) moviendo el botón joystick hacia ▼ en el menú Volume (Volumen).	
Entrada	Selecciona el modo de entrada actual.	
Relación	Ajusta la proporción de la pantalla.	
	Panorámico	Muestra el vídeo en pantalla panorámica, con independencia de la entrada de señal de vídeo.
	Original	Muestra el vídeo según la proporción de la señal de entrada.
	Cine1	Amplía la pantalla con la relación 21:9. (a 1 080 pixeles progresivo)
	Cine2	Amplía la pantalla con la relación 21:9, incluida la zona cuadrada negra inferior para subtítulos. (a 1 080 pixeles progresivo)
	1:1	No se ajusta la relación con respecto al original.

NOTA

- El resultado será el mismo para las opciones de Ancho y Original, con la resolución recomendada (2560x1080).

-PBP

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **PBP** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◄ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◄ hasta salir.



Cada una de las opciones se describe a continuación.

<table>
<tr><th colspan="3">Menu > PBP</th><th colspan="4">Descripción</th></tr>
<tr><td colspan="3" rowspan="5">Secundario</td><td colspan="4">Muestra las pantallas de dos modos de entrada en un monitor.</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">Conexión PBP</td><td colspan="3">Pantalla secundaria (Derecha)</td></tr>
<tr><td>HDMI 1</td><td>HDMI 2</td><td>DisplayPort</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Pantalla principal (Izquierda)</td><td>HDMI 1</td><td>-</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>HDMI 2</td><td>O</td><td>-</td><td>O</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>O</td><td>O</td><td>-</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Salida de sonido</td><td colspan="2">Principal</td><td colspan="4">Selecciona la entrada para el Menú Principal.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Secundario</td><td colspan="4">Selecciona la entrada para el Menú Secundario.</td></tr>
<tr><td>Intercambiar</td><td colspan="6">Alterna entre las pantallas principal y secundaria en el modo PBP.</td></tr>
<tr><td>Sec. Cmplt</td><td colspan="6">Convierte la pantalla secundaria del modo PBP a pantalla panorámica</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Relación</td><td colspan="6">Ajusta el formato de la pantalla principal o de la pantalla secundaria.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Principal</td><td>Panorámico</td><td colspan="4">Muestra el vídeo ajustado a la pantalla PBP, con independencia de la entrada de señal de vídeo.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="4">Muestra el vídeo en el formato de la entrada de señal de vídeo en la pantalla de PBP.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Secundario</td><td>Panorámico</td><td colspan="4">Muestra el vídeo ajustado a la pantalla PBP, con independencia de la entrada de señal de vídeo.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="4">Muestra el vídeo en el formato de la entrada de señal de vídeo en la pantalla de PBP.</td></tr>
</table>

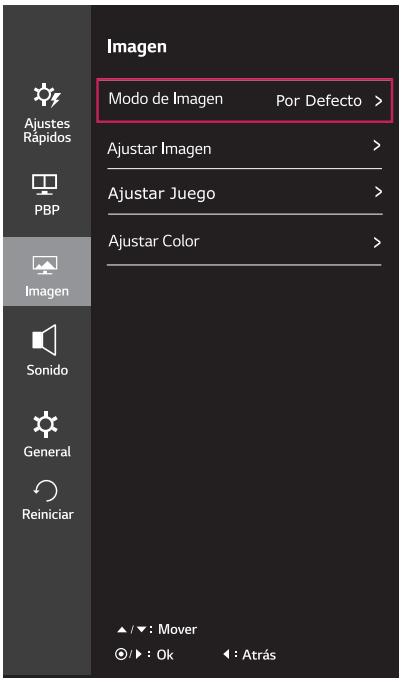
NOTA

- Cuando el modo Sub está Off , los menús de Salida de sonido, Intercambiar, Sec. Cmplt, y Relación pasan a modo desactivado. Las opciones Principales/Secundarias para Relación pasan a estar desactivadas si no hay señal.
- La resolución óptima para el modo PBP se ajusta automáticamente cuando el modo PBP está ajustado.

ESPAÑOL

-Imagen

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **Imagen** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◄ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◄ hasta salir.



Cada una de las opciones se describe a continuación.

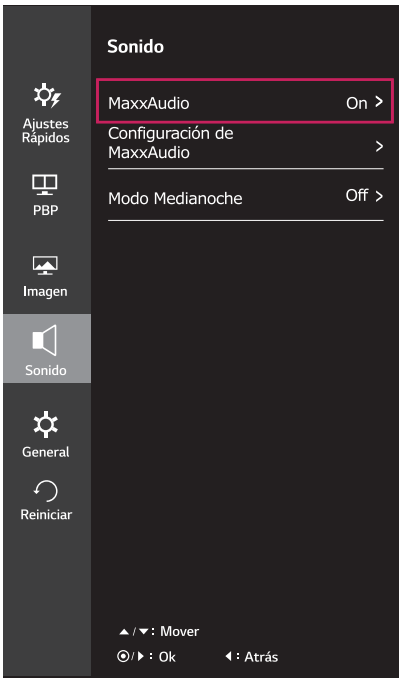
Menu > Imagen	Descripción	
Modo de Imagen	**Por Defecto**	Permite al usuario ajustar cada elemento. Se puede ajustar el modo de color del menú principal.
	Lector	Optimiza la pantalla para visualizar documentos. Usted puede aumentar el brillo de la pantalla en el menú Visualización en pantalla (OSD).
	Foto	Permite optimizar la pantalla para fotos.
	Cine	Permite optimizar la pantalla para vídeos.
	Colores Especiales	Este modo es para usuarios que no pueden distinguir entre el rojo y el verde. Permite a los usuarios con debilidad ocular distinguir fácilmente entre estos dos colores.
	Juego FPS 1	Este modo está optimizado para videojuegos de disparos en primera persona (FPS).
	Juego FPS 2	Tiene un valor de estabilizador negro más alto que el Juego FPS 1- Videojuego de disparos en primera persona). Es adecuado para videojuegos de disparos en primera persona muy oscuros.
	Juego RTS	Este modo está optimizado para los Juego RTS.
	Por Defecto(Juego)	En este modo, los usuarios pueden personalizar varios elementos incluyendo las opciones relacionadas con el videojuego.
	NOTA • Si el Modo de Imagen está cambiado en la entrada DP (DisplayPort), la pantalla podría parpadear o la resolución de su pantalla del PC podría verse afectada.	

<table>
<tr><td rowspan="8">Ajustar Imagen</td><td>Nitidez</td><td colspan="2">Sirve para ajustar la definición de la pantalla.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Niv. de Osc.</td><td colspan="2">Establece el nivel de compensación (solo para HDMI).
• Offset (Compensación): como referencia para la señal de vídeo, es el color más oscuro que el monitor puede mostrar.</td></tr>
<tr><td>Alto</td><td>Mantiene la relación de contraste actual de la pantalla.</td></tr>
<tr><td>Bajo</td><td>Disminuye los niveles de negro y aumenta los niveles de blanco de la relación de contraste actual de la pantalla.</td></tr>
<tr><td>DFC</td><td colspan="2">Ajusta el brillo automáticamente en función del tipo de pantalla.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Ajustar Juego</td><td rowspan="5">Tiempo de Respuesta</td><td colspan="2">Ajusta el tiempo de respuesta de las imágenes según la velocidad de la pantalla.
Para un entorno normal, se recomienda usar el valor Medio.
Para imágenes de rápido movimiento, le recomendamos utilizar Alto.
Si se establece como Alto, podría provocar adherencia de imágenes.</td></tr>
<tr><td>Alto</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Alto.</td></tr>
<tr><td>Medio</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Medio.</td></tr>
<tr><td>Bajo</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Bajo.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Off.</td></tr>
<tr><td>FreeSync</td><td colspan="2">Proporciona imágenes continuas y naturales sincronizando la frecuencia vertical de la señal de entrada con la de la señal de salida.
NOTA
• Para utilizar la aplicación FreeSync, es necesaria una tarjeta gráfica compatible con FreeSync.
• Interfaz compatible: DisplayPort
• Para más información, consulte la página web de AMD siguiente: http://www.amd.com/FreeSync</td></tr>
<tr><td rowspan="2"></td><td>On</td><td>Accede a la aplicación de FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Apaga el FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Estabilizador de Negro</td><td colspan="2">Puede controlar el contraste negro para obtener una mejor visibilidad en las escenas oscuras.
Al aumentar el valor de Black Stabilizer (Estabilizador de Negro), aumenta la luminosidad del área de nivel bajo de gris de la pantalla. Se pueden distinguir con facilidad los objetos en las pantallas de juegos oscuros.
Al reducir los valores de Black Stabilizer (Estabilizador de Negro), se oscurecen las zonas de niveles de grises bajos y se aumenta el contraste dinámico de la pantalla.</td></tr>
<tr><td rowspan="9">Ajustar Color</td><td>Gamma</td><td colspan="2">Cuanto más alto es el valor de la gamma, más oscura será la imagen. Del mismo modo, cuanto más bajo es el valor de la gamma, más clara será la imagen. Si usted no necesita ajustar la configuración de la gamma, seleccione Off (Apagado).</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Temperat.</td><td>Usuario</td><td>Permite al usuario ajustar cada elemento. Se puede ajustar el modo de color del menú principal.</td></tr>
<tr><td>Calido</td><td>Permite establecer el color de la pantalla en un tono rojizo.</td></tr>
<tr><td>Medio</td><td>Permite establecer el color de la pantalla en un tono entre rojo y azul.</td></tr>
<tr><td>Frío</td><td>Permite establecer el color de la pantalla en un tono azulado.</td></tr>
<tr><td>Rojo</td><td colspan="2" rowspan="3">Puede personalizar el color de la imagen con los colores rojo, verde y azul.</td></tr>
<tr><td>Verde</td></tr>
<tr><td>Azul</td></tr>
<tr><td>Seis colores</td><td colspan="2">Para cumplir los requisitos de color del usuario, permite ajustar del color y saturación de los seis colores (Rojo_Tonalidad, Rojo_Saturación, Verde_Tonalidad, Verde_Saturación, Azul_Tonalidad, Azul_Saturación, Cyan_Tonalidad, Cyan_Saturación, Magenta_Tonalidad, Magenta_Saturación, Amarillo_Tonalidad, Amarillo_Saturación) y guardar los ajustes.</td></tr>
<tr><td colspan="2">*Tonalidad: Ajusta el tono de la pantalla.
*Saturación: Ajusta la saturación de los colores de la pantalla. Cuanto menor sea el valor, menos saturados y brillantes serán los colores. Cuanto mayor sea el valor, más saturados y oscuros serán los colores.</td></tr>
<tr><td>Reiniciar</td><td colspan="2">Restablece los ajustes de color predeterminados.</td></tr>
</table>

ESPAÑOL

-Sonido

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **Sonido** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◄ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◄ hasta salir.



Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > Sonido	Descripción		
MaxxAudio	**MaxxAudio**	**On**	MaxxAudio® de Waves, receptor del premio Techical GRAMMY Award® es un juego de herramientas de sonido de calidad de estudio para una experiencia de sonido superior.
		Off	Desactiva la función MaxxAudio.
	Configuración de MaxxAudio	El usuario puede ajustar la calidad del sonido manualmente.	
		MaxxBass	Mejora del Bajo.
		MaxxTreble	Mejora del Tiple.
		MaxxDialog	Mejora del Diálogo.
		Maxx3D	Mejora el efecto de sonido de las tres dimensiones.
		Reiniciar	Devuelve la calidad del sonido a la configuración predeterminada.
	Modo Medianoche	Le permite disfrutar de un sonido rico y completo a un volumen bajo.	

-General

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **General** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◄ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◄ hasta salir.



Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > General	Descripción	
Idioma	Permite visualizar la pantalla del menú en el idioma deseado.	
SMART ENERGY SAVING	**Alto**	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de alta eficiencia.
	Bajo	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de baja eficiencia.
	off	Desactiva la función SMART ENERGY SAVING.
LED de alimentación	Enciende/apaga el indicador de encendido de la parte frontal del monitor.	
	On	Se enciende automáticamente el indicador de encendido.
	Off	Se apaga el indicador de encendido.
Espera Automática	Función que apaga automáticamente el monitor cuando no hay movimiento en la pantalla durante un periodo de tiempo. Puede establecer el temporizador para la función de apagado automático. (Off, 4 H, 6 H y 8 H)	
Zumbador	Esta función le permite ajustar el sonido generado por el Buzzer cuando su monitor se sitúa en On o en Off.	
	On	Activa el Buzzer de su monitor.
	Off	Desactiva el Buzzer de su monitor.
Bloquear OSD	Impide la entrada mediante teclas incorrecta.	
	On	Entrada mediante teclas desactivada.
	Off	Entrada mediante teclas activada.
	NOTA • Todas las aplicaciones están desactivadas excepto Brillo, Contraste, Volumen, entrada en Ajustes rápidos, Bloquear OSD en General, y el botón de Salir.	

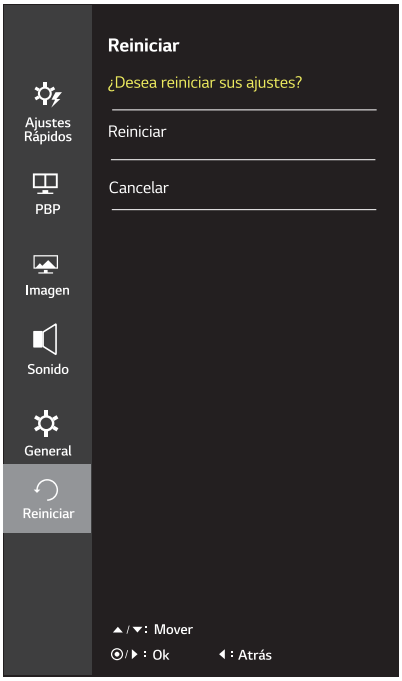
NOTA

- Guardar Información depende del Panel. Por tanto, esos valores deberían ser diferentes entre panel y panel. Si la opción de SMART ENERGY SAVING (función de ahorro de energía) es Alto o Bajo, la iluminación del monitor será más alta o más baja dependiendo de la fuente.

ESPAÑOL

-Reiniciar

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **Reiniciar** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◄ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◄ hasta salir.



Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > Reiniciar	Descripción
¿Desea reiniciar sus ajustes?	
Reiniciar	Vuelve a los valores predeterminados.
Cancelar	Cancelar la selección.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

No se muestra nada en la pantalla.	
¿Está enchufado el cable de alimentación del monitor?	• Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma.
¿Está encendido el LED de encendido?	• Compruebe que el cable de alimentación esté conectado y pulse el botón de encendido.
¿El dispositivo está encendido y el LED de encendido está iluminado en blanco?	• Compruebe que la entrada conectada esté activada (Menú > Ajustes Rápidos > Entrada).
¿Parpadea el LED de encendido?	• Si el monitor se encuentra en modo de ahorro de energía, mueva el ratón o pulse cualquier tecla del teclado para encender la pantalla. • Compruebe que el ordenador esté encendido.
¿Aparece el mensaje **"OUT OF RANGE" (SEÑAL FUERA DE RANGO)**?	• Esto sucede cuando las señales transferidas desde el PC (tarjeta de vídeo) se encuentran fuera del rango de frecuencias horizontal o vertical del monitor. Consulte la sección **"Especificaciones del producto"** de este manual para establecer la frecuencia adecuada.
¿Se muestra el mensaje **"No Signal" (Sin señal)**?	• Este mensaje aparece cuando no se detecta ningún cable de señal entre el PC y el monitor, o si el cable está desconectado. Compruebe el cable y vuelva a conectarlo.

Se muestra el mensaje "OSD Locked" (OSD bloqueado).	
¿Hay alguna función que no esté disponible al pulsar el botón Menu (Menú)?	• El OSD está bloqueado. Vaya a Menú > General y establezca **Bloquear OSD** en Off.

Hay una imagen impresa en la pantalla.	
¿Se ve la imagen impresa incluso con el monitor apagado?	• Visualizar una imagen fija durante mucho tiempo puede provocar daños en la pantalla y hacer que la imagen se quede impresa. • Para prolongar la vida útil del monitor, utilice un salvapantallas.

La imagen de la pantalla es inestable y parpadea, o las imágenes que aparecen en el monitor dejan rastros de sombras.	
¿Ha seleccionado la resolución adecuada?	• Si la resolución seleccionada es HDMI 1 080 pixeles 60/50 Hz (entrelazada), es posible que la pantalla parpadee. Cambie la resolución a 1 080 pixeles progresivo o al valor recomendado.

NOTA

- **Frecuencia vertical:** para visualizar una imagen, la pantalla debe actualizarse docenas de veces por segundo, de la misma forma que lo hace una lámpara fluorescente. El número de veces por segundo que se actualiza la pantalla se denomina "frecuencia vertical" o "índice de actualización" y se indica en Hz
- **Frecuencia horizontal**: el tiempo que se tarda en visualizar una línea horizontal se denomina "ciclo horizontal". Si se divide 1 por el intervalo horizontal, se obtiene como resultado el número de líneas horizontales mostradas por segundo. Esto se denomina "frecuencia horizontal" y se indica en kHz

NOTA

- Compruebe que la resolución o frecuencia de la tarjeta gráfica esté dentro del alcance permitido por el monitor y ajustado a la resolución recomendada (óptima) en el Panel de Control > Pantalla > Ajustes.
- No ajustar la tarjeta gráfica a la resolución recomendada (óptima) podría resultar en textos borrosos, pantallas tenues, un área de pantalla truncada, o desalineaciones en la pantalla.
- Los métodos de ajuste pueden variar dependiendo del ordenador o del sistema operativo, y algunas resoluciones podrían no estar disponibles, dependiendo de las funciones de la tarjeta gráfica. Si este fuera el caso, contacte con el fabricante del ordenador o de la tarjeta gráfica para que le asista.
- Algunas tarjetas gráficas podrían no ser compatibles con la resolución 2 560 x 1 080. Si la resolución no se puede visualizar, contacte con el fabricante de su tarjeta gráfica.

El color de la pantalla no es normal.	
¿Aparece descolorida la pantalla (16 colores)?	• Defina el ajuste de color en 24 bits (color verdadero) o más. En Windows, vaya a Panel de control > Pantalla > Configuración > Calidad del color.
¿Es el color de la pantalla inestable o monocromo?	• Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Vuelva a conectar el cable o a insertar la tarjeta de vídeo del PC.
¿Aparecen puntos en la pantalla?	• Al utilizar el monitor, pueden aparecer manchas pixeladas (rojas, verdes, azules, blancas o negras) en la pantalla. Esto es normal en las pantallas LCD. No se trata de un error ni está relacionado con el rendimiento del monitor.

¿Aparece el mensaje "Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found" (Monitor no reconocido; se ha encontrado un monitor Plug&Play [VESA DDC])?	
¿Ha instalado el controlador de la pantalla?	• Asegúrate de instalar el controlador de pantalla desde nuestra página web: http://www.lg.com. • Asegúrese de comprobar que la tarjeta de vídeo admite la función Plug&Play.

Del puerto de los auriculares o del altavoz no se emite sonido.	
¿Las imágenes visualizadas utilizando la entrada DisplayPort o HDMI no emiten sonido?	• Pruebe aumentando el volumen con el botón del monitor. • Ajuste la salida de audio del PC al monitor que esté usando. En Microsoft Windows, vaya a Panel de Control > Hardware y Sonido > Sonido > Ajustar el monitor como dispositivo predeterminado.

ESPECIFICACIONES

29UM68

Pantalla LCD	Tipo	TFT (Thin Film Transistor, transistor de película fina) de Pantalla LCD (Liquid Crystal Display, pantalla de cristal líquido)
	Paso de píxeles	0,2628 mm x 0,2628 mm
Resolución	Resolución máxima	2 560 x 1 080 a 60 Hz (pixeles)
	Resolución recomendada	2 560 x 1 080 a 60 Hz (pixeles)
Señal de vídeo	Frecuencia horizontal	De 30 kHz a 90 kHz
	Frecuencia vertical	HDMI: (AV)De 25 Hz a 60 Hz (PC)De 56 Hz a 75 Hz DP:De 56 Hz a 75 Hz
	Sincronización	Sincronización independiente
Conector de entrada	HDMI IN1, HDMI IN2 , DP(DisplayPort) IN, H/P	
Alimentación	Tensión	19 V ⎓ 2,4 A
	Consumo de energía (típ.)	Modo encendido: 48 W típ. (Condiciones a la salida de fábrica) ** Modo de inactividad (Modo de espera): ≤ 0,5 W Modo apagado: ≤ 0,3 W
Adaptador de ca/cc	Tipo DA-48F19, Asian Power Devices Inc. o Tipo LCAP35 , fabricado por LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE o Tipo PA-1480-11 , fabricado por Lite-On Technology Corporation Salida: 19 V ⎓ 2,53 A Entrada :100-240V~ 50/60 Hz 19Vcc 2,53 A	
Condiciones ambientales	Estado de funcionamiento	Temperatura: de 0 °C a 40 °C; Humedad: del < 80%
	En almacenamiento	Temperatura: de -20 °C a 60 °C; Humedad: del < 85%
Dimensiones	Tamaño del monitor (anchura x altura x profundidad)	
	Soporte incluido	702,5 mm x 414,0 mm x 204,7 mm
	Soporte no incluido	702,5 mm x 328,4 mm x 63,8 mm
Peso (sin embalaje)	5,4 kg	

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
*El nivel de consumo de electricidad puede ser diferente por el ajuste de monitor y la condición de funcionamiento.
** El consumo de potencia en modo ON se mide mediante el estándar de prueba LGE (patrón blanco completo, resolución máxima)

ESPECIFICACIONES

34UM68

Pantalla LCD	Tipo	TFT (Thin Film Transistor, transistor de película fina) de Pantalla LCD (Liquid Crystal Display, pantalla de cristal líquido)
	Paso de píxeles	0,312(H) mm x 0,310(V) mm
Resolución	Resolución máxima	2 560 x 1 080 a 60 Hz (pixeles)
	Resolución recomendada	2 560 x 1 080 a 60 Hz (pixeles)
Señal de vídeo	Frecuencia horizontal	De 30 kHz a 90 kHz
	Frecuencia vertical	HDMI: (AV)De 25 Hz a 60 Hz (PC)De 56 Hz a 75 Hz DP:De 56 Hz a 75 Hz
	Sincronización	Sincronización independiente
Conector de entrada	HDMI IN1, HDMI IN2 , DP(DisplayPort) IN, H/P	
Alimentación	Tensión	19 V ⎓ 3,3 A
	Consumo de energía (típ.)	Modo encendido: 53 W típ. (Condiciones a la salida de fábrica) ** Modo de inactividad (Modo de espera): ≤ 0,5 W Modo apagado: ≤ 0,3 W
Adaptador de ca/cc	Tipo DA-65G 19, Asian Power Devices Inc. o Tipo LCAP39 , fabricado por LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Salida: 19 V ⎓ 3,42 A Entrada :100-240V~ 50/60 Hz 19Vcc 3,42 A	
Condiciones ambientales	Estado de funcionamiento	Temperatura: de 0 °C a 40 °C; Humedad: del < 80%
	En almacenamiento	Temperatura: de -20 °C a 60 °C; Humedad: del < 85%
Dimensiones	Tamaño del monitor (anchura x altura x profundidad)	
	Soporte incluido	829,9 mm x 428,9 mm x 252,4 mm
	Soporte no incluido	829,9 mm x 379,8 mm x 49,2 mm
Peso (sin embalaje)	8,0 kg	

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.
*El nivel de consumo de electricidad puede ser diferente por el ajuste de monitor y la condición de funcionamiento.
** El consumo de potencia en modo ON se mide mediante el estándar de prueba LGE (patrón blanco completo, resolución máxima)

Modo admitido de fábrica (HDMI/ DisplayPort)

Modos de pantalla (pixeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (Horizontal / Vertical)	Comentarios
720 x 400	31,468	70,08	-/+	
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
640 x 480	37,5	75	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
800 x 600	46,875	75	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 024 x 768	60,123	75,029	+/+	
1 152 x 864	67,5	75	+/+	
1 280 x 720	45	60	+/+	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 600 x 900	60	60	+/+	
1 680 x 1 050	65,290	59,954	-/+	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	
2 560 x 1 080	66,7	60	-/+	
1 280 x 1 080 (solo para PBP)	67,5	60	-/+	

HDMI Timing (Video)

Modo de soporte de fábrica (pixeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Comentarios
480 progresivo	31,50	60	
576 progresivo	31,25	50	
720 progresivo	37,50	50	
720 progresivo	45,00	60	
1 080 progresivo	56,25	50	
1 080 progresivo	67,50	60	

Indicador

Modo	Color de LED
Modo encendido	Blanco
Modo de inactividad (Modo de espera)	Blanco parpadeante
Modo apagado	Apagado

Para obtener el código fuente bajo las licencias de GPL, LGPL, MPL, y de otras fuentes abiertas, que se incluyan en este producto, por favor, visite la página web: http://opensource.lge.com. Además del código fuente, todos los términos de licencia derivados, declaraciones de garantía y avisos de copyright también están disponibles para su descarga. LG Electronics también le puede proporcionar el código fuente abierto en su CD-ROM con un cargo añadido que cubre los costes del desarrollo de dicha distribución (como son los costes de materiales, transporte y manipulación), mandando un e-mail de solicitud a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años desde la fecha en la que usted compra el producto.

El modelo y número de serie del producto están situados en la parte trasera y en un lateral del producto. Anótalos más abajo por si más adelante necesitas asistencia.

MODELO _____

N.º DE SERIE _____