



Användarhandbok



LED-bildskärm*

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen och spara handboken för framtida bruk.

27GM950B

www.lg.com

Copyright © 2026 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE	4	ANVÄNDA BILDSKÄRMEN	14
- Installering.....	5	- Ansluta till en dator.....	14
Flytta och lyfta bildskärmen.....	5	HDMI-anlutning	14
Installera på ett bord.....	6	DisplayPort-anlutning	15
Använda Kensington-låset	6	USB-C-anlutning.....	15
Installera på vägg.....	7	- Ansluta AV-enheter	15
- Beskrivning av produkt och knappar	9	HDMI-anlutning	15
Så här använder du joystickknappen	10	- Anslutning av tillägsutrustning.....	16
Justera stativets höjd	10	USB-enhet anslutning.....	16
Justera vinkeln	11	Anslutning av headset.....	16
Vridningsfunktion	11		
- Drivrutiner och program som stöds	13		

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR..... 17

- Aktivera huvudmenyn	17
Funktioner på huvudmenyn	17
Menyinställningar.....	18
[AI Boost]	18
[Justering för spel]	18
[Bildjustering]	20
[Ljud]	20
[Ingång].....	21
[Generell]	21

PRODUKTSPECIFIKATION 23

- Supportläge	24
HDMI	24
DisplayPort/USB-C	26
HDMI-specifikationer (Video).....	28

FELSÖKNING..... 29**LICENS..... 30****INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 30**

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

VARNING

- Använd alltid originalkomponenter från LG för att säkerställa säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej auktoriserade produkter omfattas inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Bilderna på produkten och skärmbilderna som används i denna handbok är exempel avsedda att hjälpa kunden att använda produkten och de kan skilja sig från den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.
- För vågmönster vid påseende, till skillnad från den allmänna beläggningsmetoden, tillämpas den på tillsatt glittrande material i råmaterialet. Utan ett avskalat utseende har den god hållbarhet. Använd den med förtroende eftersom det inte finns några problem alls med att använda produkten.

OBS

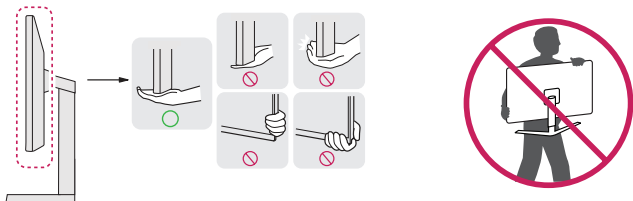
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömladd som medföljer beror på regionen.

Installering

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.

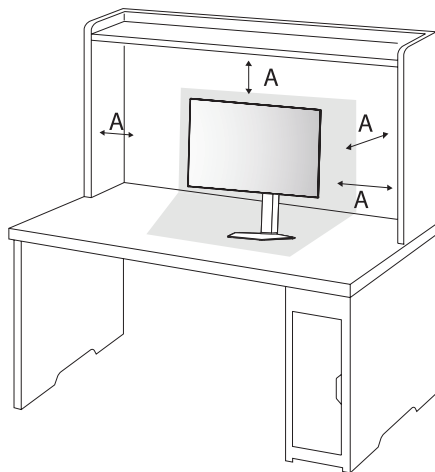


VARNING

- Undvik i största möjliga mån att röra vid skärmen.
 - Detta kan resultera i skador på skärmen eller pixlarna som används för att skapa bilder.
- Om du använder bildskärmen utan stativet kan knappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att knappen inte fungerar som den ska.

Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



A: 100 mm

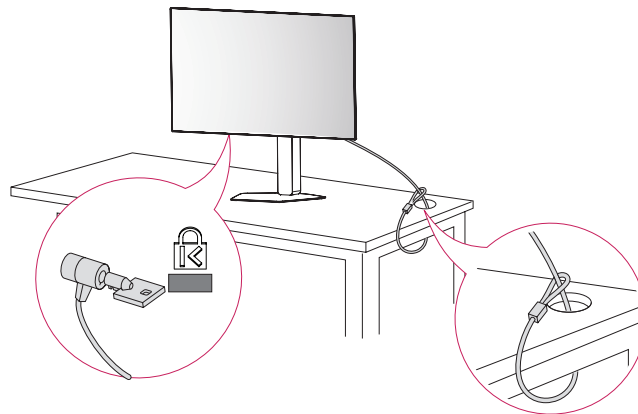
WARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars finns det risk för elstöt.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag. (Beroende på land)

Använda Kensington-låset

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen <http://www.kensington.com>.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.

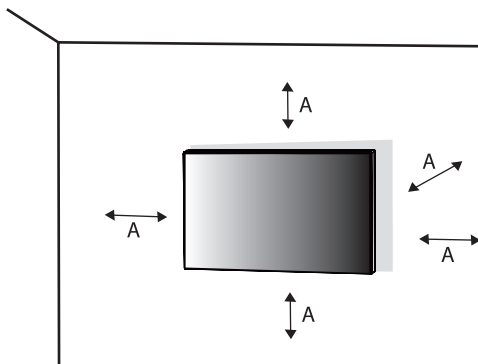


OBS

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera på vägg

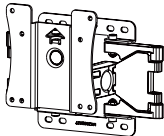
Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter. Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



A: 100 mm

Installera väggmonteringsplattan

Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida. Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

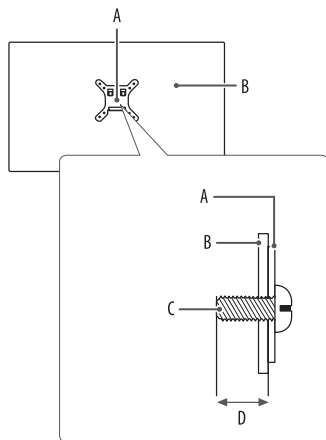
Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	LSW149 

! OBS

- Använd de skruvar som anges i VESA-standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Vägghalteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

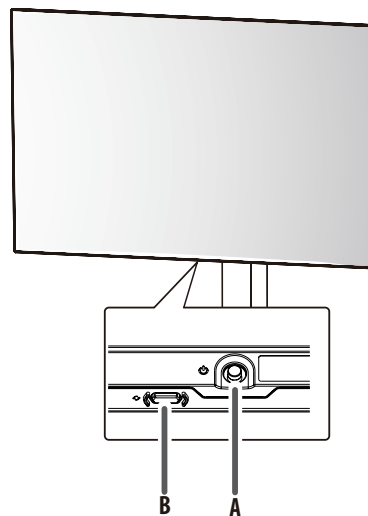
! VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Undvik personskada genom att fästa apparaten ordentligt i väggen i enlighet med installationsanvisningarna.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



- A: Väggh monteringsplatta
 B: Bildskärmens baksida
 C: Standardskruv
 D: Högst 8 mm

Beskrivning av produkt och knappar

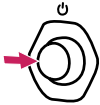
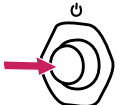
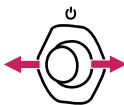


- A: Joystickknapp
 B: Knapp för dubbelläge

Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster, höger, uppåt och nedåt med fingret.

Grundläggande funktioner

A	B	C	D
			

A (Ström på): Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.

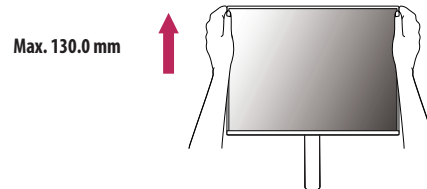
B (Ström av): Håll in joystickknappen i mer än 5 sekunder. Bildskärmen slås av.

C (Volymkontroll): Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

D (Kontroll av skärmljusstyrka): Du kan kontrollera skärmens ljusstyrka genom att skjuta joystickknappen uppåt och nedåt.

Justera stativets höjd

- 1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
- 2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.



⚠ VARNING

- När du justerar skärmens höjd kan du klämma fingrarna om du har handen på stativet.

Justera vinkeln

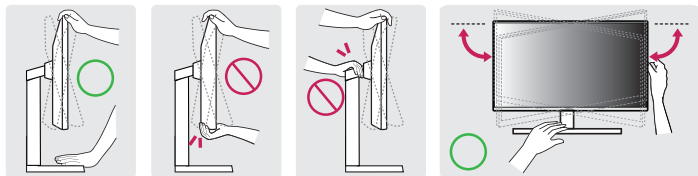
1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.

2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5° till 21° grader så att du ser bilden perfekt där du sitter. Du kan även justera skärmens vinkel med 30 grader åt vänster eller höger.

VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.

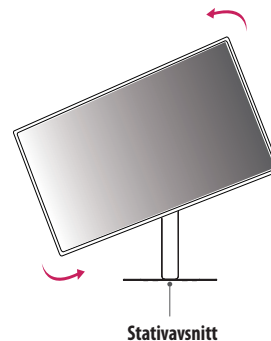


Vridningsfunktion

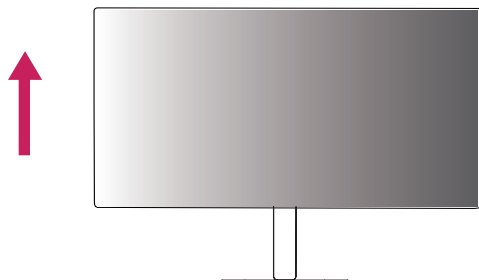
Med vridningsfunktionen kan du rotera bildskärmen 90 ° moturs.

VARNING

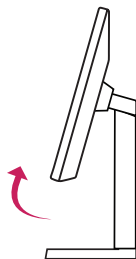
- Undvik att rotera bildskärmen för snabbt eller med överdriven kraft när du använder Vridningsfunktionen.
 - Bordet kan repas från kontakt med bildskärmens huvud.
 - Huvudet kan komma i kontakt med stativet och repa basen.
 - Var försiktig eftersom du kan skada fingret om det kläms mellan huvudet och stativet.



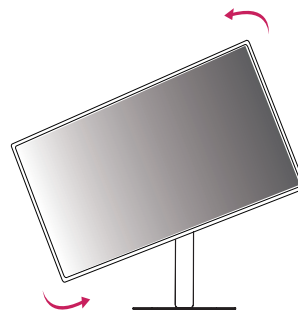
- 1 Höj bildskärmen så högt det går.



- 2 Justera bildskärmens vinkel i pilens riktning som det visas på bilden.



- 3 Vrid bildskärmen moturs som bilden visar.



- 4 Slutför installationen genom att vrida bildskärmen 90° som på bilden vinnsat på bilden.



! OBS

- Automatisk rotationsfunktion för skärmen stöds inte.
- Skärmen kan enkelt roteras med hjälp av kortkommandot för skärmrotation som finns i Windows operativsystem. Observera att vissa versioner av Windows och vissa grafikkort kan ha andra inställningar för skärmrotationskommandon eller kanske inte alls har något kommando för skärmrotation.

Drivrutiner och program som stöds

Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (www.lg.com).

- Skärmdrivrutin / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten. Tryck på joystick-knappen, gå till [Inställningar] > [Ingång], och välj sedan inmatningsalternativet.

VARNING

- Om du använder kablar som ej är certifierade av LG kan det hända att bildskärmen inte visas eller att störningar uppstår.
- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka en kvarstående bild. Använd om möjligt en PC-skärmläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag. (Beroende på land)
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.
- Se till att använda kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om bildskärmen reflekterar omgivande ljus, flytta bildskärmen eller ljuskällan eller justera styrkan på det omgivande ljuset.

Ansluta till en dator

- Denna bildskärm stödjer Plug and Play*-funktionen.
- * Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBS

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - Ultra höghastighets HDMI®/™-kabel
 - Ultra höghastighets HDMI®/™-kabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

! OBS

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort2.1 eller DisplayPort1.4. (Säljs separat)

USB-C-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

! OBS

- PD (Kraftöverföring) och DP Alternate läge (DP via USB-C) stöds via USB-C Port.
- Funktioner kanske inte fungerar korrekt beroende på den anslutna enhetens specifikationer och miljö.
- USB-C-porten är inte till för bildskärmens strömkälla utan för en dators strömkälla. Anslut adaptern för att förse bildskärmen med ström.

Ansluta AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

! OBS

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - Ultra höghastighets HDMI[®]/TM-kabel
 - Ultra höghastighets HDMI[®]/TM-kabel med Ethernet

Anslutning av tillägsutrustning

USB-enhet anslutning

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

Tillägsutrustning som är ansluten till USB IN-porten kan styras från datorn.

! OBS

- Vi rekommenderar att du installerar alla Windows-uppdateringar så att Windows är uppdaterat innan du ansluter till produkten och använder den.
- Tillägsutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.
- För att använda monitorns nedströms-USB-port, måste användaren ansluta monitorns uppströms-USB-port till värd-PC:n med hjälp av USB C-C- eller USB C-A-kabeln.
- När USB-C-C-kabeln är ansluten mellan monitorns uppströmsport och värd-PC:n, stödjer monitorns nedströmsport USB 2.0-enheter.
- När USB-C-A-kabeln är ansluten mellan monitorns uppströmsport och värd-PC:n, stödjer monitorns nedströmsport USB 3.0-enheter. Värd-PC:n måste dock stödja USB 3.0-funktionen.

⚠ VARNING

- Att tänka på när du använder en USB-enhet.
 - En USB-enhet med ett automatiskt igenkänningsprogram installerat, eller som använder sin egen drivrutin, kanske inte känns igen.
 - Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
 - Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Om strömförsörjningen inte är tillräcklig kanske USB-enheten inte känns igen korrekt.)

Anslutning av headset

Anslut tillägsutrustning till bildskärmen via headsetporten.

! OBS

- Tillägsutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan headsetets och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Mikrofonen fungerar endast när USB-porten på bildskärmen är ansluten till USB-porten på datorn.



Anslut USB C-C- eller USB C-A-kabeln för att använda en mikrofonfunktion med hörlurar som är utrustade med en mikrofon.

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

! OBS

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

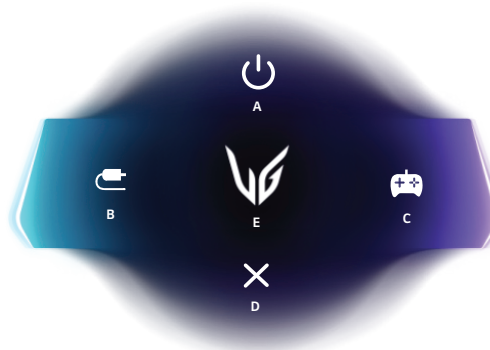
Aktivera huvudmenyn



Joystickknapp

- 1 Tryck på joystickknappen på bildskärmens baksida.
- 2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
A: [Stäng av]	Slår av skärmen.
B: [Ingång]	Ställer in ingångsläge. (Standard) Du kan anpassa vänster (B) av huvudmenyn för att enkelt komma åt önskad meny. ([Inställningar] > [Generell] > [Användarspecifik nyckel 1])
C: [Spel Läge]	Ställer in spelläget för spel. (Standard) Du kan anpassa höger (C) av huvudmenyn för att enkelt komma åt önskad meny. ([Inställningar] > [Generell] > [Användarspecifik nyckel 2])
D: [Avsluta]	Avsluta huvudmenyn.
E: [Inställningar]	Konfigurerar skärminställningarna.

Menyinställningar

- 1 För att visa OSD-menyn, tryck på joystickknappen på baksidan av monitorn och gå sedan till [Inställningar].
- 2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
- 3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⏮) den.
- 4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.



[AI Boost]



[Justering för spel]



[Bildjustering]



[Ljud]



[Ingång]



[Generell]

[AI Boost]

[Inställningar] > [AI Boost]

- [AI Upscaling]: AI förbättrar upplösningen och skärpan.
 - [Hög]: Förbättrar upplösningen och skärpan avsevärt.
 - [Låg]: Förbättrar upplösningen och skärpan något.
 - [Av]: Förbättrar inte upplösningen och skärpan.
- [AI-scenoptimering]: AI analyserar videon och optimerar bildinställningarna.

Tillgänglig i begränsad [Spel Läge]. ((Personlig bild)/[Spelare 1]/[Spelare 2]/[FPS]/[RTS]/[Levande]/[Maximal ljusstyrka])

- [AI Ljud]: AI förbättrar ljudet från både interna högtalare och anslutna hörlurar för en uppslukande upplevelse.

[Justering för spel]

[Inställningar] > [Justering för spel]

- [Spel Läge]: Du kan välja bildlägen för spelvisningsinställningar.
 - [Personlig bild]: Ställ in ett anpassat bildläge som är skräddarsytt efter dina önskemål. Installera LG Switch och fortsätt med "Guide för personlig bild".
 - [Spelare 1]/[Spelare 2]: Med bildlägena [Spelare 1] och [Spelare 2] kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.
 - [FPS]: Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.
 - [RTS]: Det här läget är optimerat för RTS-spel.
 - [Levande]: Optimerar skärmen för livliga färger.
 - [Läsare]: Optimerar skärmen när du ska läsa dokument. (endast för SDR)
 - [HDR effekt]: Optimerar skärmen för högt dynamiskt omfång. (endast för SDR)
 - [sRGB]: Ett standardområde för RGB-färg för bildskärmen och skrivaren. (endast för SDR)
 - [DCI-P3]: Lämplig för att titta på digitala videosignaler. (endast för SDR)
 - [Färg Svaghet]: Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att skilja mellan de två färgerna. (endast för SDR)
 - [Maximal ljusstyrka]: Optimerar skärmen för maximal ljusstyrka.
 - [Kalibrering 1]/[Kalibrering 2]: Ställer in den kalibrerade skärmen. Du behöver installera LG Calibration Studio för att kunna köra kalibrering. (endast för SDR)

! OBS

- Vilket [Spel Läge] som kan väljas beror på ingångssignalen.
 - Om [Spel Läge] ändras i DP-ingången (DisplayPort) kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen påverkas.
 - HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows.
 - När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
 - Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.
 - För information om huruvida grafikkortet och spelet stödjer HDR, besök respektive tillverkares webbplats.
-
- [Dual-Mode]: Genom att öka uppdateringsfrekvensen kan du uppleva mjukare och snabbare rörelser. För att ändra [Dual-Mode] under ett spel, avsluta först spelet och gör sedan ändringar.
 - [Av(Fullbredd)]: Kan stödja upp till 5120 x 2880 vid 165 Hz [HDMI/DP] / 144 Hz [USB-C], och kan variera beroende på datorns prestanda.
 - [Av(24.5")]: Kan stödja upp till 4736 x 2664 vid 165 Hz [HDMI/DP] / 144 Hz [USB-C], och kan variera beroende på datorns prestanda.
 - [På(Fullbredd)]: Kan stödja upp till 2560 x 1440 vid 330 Hz [HDMI/DP] / 288 Hz [USB-C], och kan variera beroende på datorns prestanda.
 - [På(24.5")]: Kan stödja upp till 2368 x 1332 vid 330 Hz [HDMI/DP] / 288 Hz [USB-C], och kan variera beroende på datorns prestanda.
 - » Skärmstorleken ändras efter varje inställning.
 - Med knappen [Dual-Mode] kan du växla [Dual-Mode] mellan [Av(Fullbredd)] och det tidigare valet [Av(24.5")], [På(Fullbredd)] eller [På(24.5")].
 - » Växlar initialt mellan [Av(Fullbredd)] och [På(Fullbredd)].

- [Motion Blur Reduction]: Detta läge minimerar rörelseoskärpa i snabbbrörliga videor. För att ha full nytta av denna funktion, välj HDMI/DP: 120/144/165 Hz, USB-C: 120/144 Hz innan du aktiverar [Motion Blur Reduction].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Den här funktionen visar en tydlig skärm utan att skärmen revas eller hackar i spelmiljön.

Det kan dock förekomma skärmflimmer i vissa spelmiljöer.

 - Gränssnitt som stöds: DisplayPort/USB-C (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Grafikkort som stöds: Ett grafikkort som stödjer NVIDIA:s G-SYNC eller AMD:s FreeSync krävs.
 - Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen.
 - För mer information och krav, se NVIDIA:s webbplats (www.nvidia.com) och AMD:s webbplats (www.amd.com).
- [Svart Stabilisering]: Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.
- [Svarstid]: Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen [Snabb]. För bilder med snabba rörelser rekommenderar vi att du använder [Snabbare]. När [Snabbare Läge] väljs, kan [Rörelseoskärpa] uppstå beroende på innehållet.
- [Crosshair]: Crosshair visar ett märke på mitten av skärmen som lämpar sig för First Person Shooter (FPS)-spel.

Användare kan välja det hårkors som passar deras spelmiljö bland fyra olika hårkors.
- [FPS-räknare]
 - [På]: Indikatorn visas längst upp till vänster på skärmen. Det återspeglar den faktiska bildfrekvensen som tas emot vid ingången. Du kan även justera skärmspositionen för [FPS-räknare]. (längst upp till vänster / längst upp till höger/längst ner till höger/längst ner till vänster)
 - [Av]: Använder inte funktionen [FPS-räknare].
 - [FPS-räknare] och [Crosshair]-funktionen kan inte användas samtidigt.
- [Spel Återställning]: Återställer spelinställningar till standardinställningarna.

[Bildjustering]

[Inställningar] > [Bildjustering]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Skärpa]: Justerar skärmens skärpa.
- [Gamma]
 - [Läge 1], [Läge 2], [Läge 3]: Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
 - [Läge 4]: Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja [Läge 4].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
 - [Egen]: Användaren kan anpassa den röda, gröna och blåa färgen.
 - [Varm]: Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
 - [Mellan]: Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blåa tonen.
 - [Kall]: Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
 - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.
- [R/G/B]: Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.

- [Sex Färger]: Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.
 - Nyans: Anpassar skärmens färgtoner.
 - Mättnad: Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värde, desto mindre mättnad. Ju högre värde, desto mer mättnad.
- [Svartnivå]: Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).
 - Förskjutning: Som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.
 - [Hög]: Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
 - [Låg]: Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
- [Lokal dimmning]: Maximera kontrastförhållandet genom att göra de ljusa områdena på skärmen ljusare och de mörka områdena på skärmen mörkare. Om du stänger av det här alternativet kan det öka energiförbrukningen.
- [Dynamisk tonmappning]: Justerar tonemap-kurvan för HDR-video.
- [Bildåterställning]: Återställer bild- och färginställningarna till standardinställningarna.

[Ljud]

[Inställningar] > [Ljud]

- [Ljud ut]: Ändrar önskad metod för ljudutmatning.
- [Bass Boost]: Förbättrar basen i interna högtalare för ett rikare ljud.
- [Volym]: Justerar volymen.
 - Du kan ställa in [Ljud av] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].

[Ingång]

[Inställningar] > [Ingång]

- [Ingångslista]: Val av ingångsläge.
- [Bildförhållande]: Justerar bildförhållande på skärmen. Displayen kan se densamma ut för alternativen [Fullbredd], [Original] och [Hel Bild] med den rekommenderade upplösningen.
 - [Fullbredd]: Visar materialet i bredbilsformat, oavsett videosignal.
 - [Original]: Visar materialet i det förhållande som gäller för videosignalen.
 - [Hel Bild]: Förhållandet är inte justerat från det ursprungliga.
- [Auto Input Switch]: När [Auto Input Switch] är inställt till [På] går displayen automatiskt till ny ingång när den är ansluten.

[Generell]

[Inställningar] > [Generell]

- [Språk]: Anger önskat språk för menyskärmen.
- [USB-C Option]: Ställ in USB-C-inställningarna så att de är optimerade för skärmapplösning eller USB-datahastighet.
- [Hexagon Lighting]: Ställer in belysningen på bildskärmens baksida.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Ställer in belysningen till önskad färg.
 - [Cykling]: Alla färger visas i växlande ordning.
 - [Av]: Stänger av belysningen på bildskärmens baksida.
- [Användarspecifik nyckel 1]/[Användarspecifik nyckel 2]: Du kan anpassa huvudmenyn för att enkelt komma åt din önskade meny. [Användarspecifik nyckel 1] och [Användarspecifik nyckel 2] visas till vänster/höger i huvudmenyn.

- [SMART ENERGY SAVING]: Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.
 - [Hög]: Sparar energi med högeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
 - [Låg]: Sparar energi med lågeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
 - [Av]: Avaktiverar funktionen.
 - Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
 - Om alternativet för [SMART ENERGY SAVING] är [Hög] eller [Låg] blir skärmens ljusstyrka högre eller lägre beroende på källan.
- [Djupviloläge]: Om [Djupviloläge] är [På] minimeras strömförbrukningen när skärmen går in i standbyläge.
- [Automatisk Standby]: Om bildskärmen inte används under en viss tid växlar skärmen automatiskt till standby-läge.
- [Ingångskompatibilitetsversion]: Du kan ställa in varje ingång till att motsvara den version som stöds av den anslutna enheten.
 - Om den anslutna enheten stöder 2.1 i HDMI men skärmen eller ljudet inte fungerar korrekt, ställ in denna funktion på 2.1(AV).
- [Summer]: Med den här funktionen kan du ställa in ljudet som genereras från summern när bildskärmen sätts på.
- [OSD Lås]: Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.
Alla funktioner är inaktiverade utom:
 - [Ljusstyrka] / [Kontrast] i [Bildjustering]
 - [Volym] i [Ljud]
 - [Ingång]
 - [OSD Lås] / [Information] / [Programvarulicens för öppen källkod] i [Generell]
- [Skärm Självdiagnos]: Kontrollerar om det finns några problem med bildskärmens bild. Koppla inte ur ingångskabeln.
- [Ljud självdiagnos]: Kontrollerar om det finns några problem med bildskärmens ljud. Om [Ljud ut] är inställt på [H/P Ut] är den här funktionen inaktiverad. Koppla inte ur ingångskabeln.
- [Information]: Följande information visas: [Total tid påslagen], [Upplösning].
- [Programvarulicens för öppen källkod]: Om du väljer [Se] kan du kontrollera information om programvara med öppen källkod.
- [Fabriksinst.]: Återställer till standardinställningarna.

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen --- betyder likström.

Färgdjup

- 8-bitars/10-bitars färg stöds.

Upplösning

- Maximal upplösning
 - 5120 x 2880 vid 165 Hz [HDMI/DP]
 - 5120 x 2880 vid 144 Hz [USB-C]

Omgivningsförhållanden

- Driftsförhållanden
 - Temperatur: 0 °C till 40 °C
 - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
 - Temperatur: -20 °C till 60 °C
 - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

Nätadapter

- Modell: AD10660LF
Tillverkare: PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
- Modell: ADS-270RLD-20-1 200270E
Tillverkare: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Ingång: 100-240 V~ 50/60 Hz 3,3 A
 - Utgång: 20,0 V --- 13,5 A

Strömkällor

- Märkeffekt: 20,0 V --- 12,0 A

Bildskärmens mått (Bredd x Höjd x Djup)

- Med stativ (mm): 614,5 x 535,3 x 249,1
- Utan stativ (mm): 614,5 x 360,1 x 70

Vikt (utan förpackning)

- Med stativ (kg): 8,5
- Utan stativ (kg): 5,7

HDMI

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning ([Ingångskompatibilitetsversion]: [1.4])
2368 x 1332	169,106	119,933	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning ([Ingångskompatibilitetsversion]: [2.1(AV)])
4736 x 2664	164,459	60,021	+/-	
2368 x 1332	359,648	240,085	+/-	
5120 x 2880	177,782	60,021	+/-	

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
2560 x 1440	388,695	240,083	+/-	
2368 x 1332	518,612	330,116	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [På(24.5")])
2560 x 1440	527,857	330,117	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [På(Fullbredd)])
4736 x 2664	338,519	120,042	+/-	
5120 x 2880	366,008	120,042	+/-	
4736 x 2664	462,657	165,058	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [Av(24.5")])
5120 x 2880	500,125	165,058	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning ([Ingångskompatibilitetsversion]: [2.1(PC)])

DisplayPort/USB-C

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
2368 x 1332	169,106	119,933	+/-	
3840 x 2160	110,500	49,977	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning ([Ingångskompatibilitetsversion]: [1.2])
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
4736 x 2664	164,459	60,021	+/-	
2368 x 1332	359,648	240,085	+/-	
5120 x 2880	177,782	60,021	+/-	
2560 x 1440	388,695	240,083	+/-	
2368 x 1332	420,051	288,101	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [På(24.5")])(USB-C)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
2560 x 1440	454,335	288,101	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [På(Fullbredd)])(USB-C)
2368 x 1332	518,612	330,116	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [På(24.5")])(DisplayPort)
2560 x 1440	527,857	330,117	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [På(Fullbredd)])(DisplayPort)
4736 x 2664	338,519	120,042	+/-	
5120 x 2880	366,008	120,042	+/-	
4736 x 2664	401,181	144,050	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [Av(24.5")])(USB-C)
4736 x 2664	462,657	165,058	+/-	Rekommenderas ([Dual-Mode]: [Av(24.5")])(DisplayPort)
5120 x 2880	433,737	144,051	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning ([Inngångskompatibilitetsversion]: [1.4(USB-C)])
5120 x 2880	500,290	165,058	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning ([Inngångskompatibilitetsversion]: [1.4/2.1(DisplayPort)])

HDMI-specifikationer (Video)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480P	31,5	60
720P	45,0	60
1080P	67,5	60
1080P	135,0	120
2160P	135,0	60
2160P	255,0	120

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.

- Är bildskärmens strömkabel ansluten?
 - Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
 - Om bildskärmen är i viloläge (vänteläge) kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på.
 - Kontrollera att datorn är påslagen.
- Är bildskärmen påslagen?
 - Kontrollera om ingångsinställningen är korrekt. ([Inställningar] > [Ingång])
- Visas meddelandet [Skärmen är för närvarande inte inst. på den rek. upplösningen.]?
 - Det här inträffar när signalerna från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens rekommenderade horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
- Visas meddelandet [Ingen Signal]?
 - Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är fränkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
- Visas meddelandet [Utanför Frekvensområdet]?
 - Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.

Ser du meddelandet "Bildskärm känns inte igen, Plug and Play (VESA DDC) bildskärm hittad"?

- Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?
 - Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: <http://www.lg.com>.
 - Kontrollera om grafikkortet stöder funktion Plug and Play.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.

- Har du valt rätt upplösning?
 - Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.
 - Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett stympat eller feljusterat visningsområde.
 - Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
- Visas prickar på skärmen?
 - När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blåa, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Vissa funktioner är inaktiverade.

- Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?
 - OSD är låst. Inaktivera [OSD Lås] i [Generell].

Inget ljud från headsetporten.

- Visas bilder med hjälp av DisplayPort eller HDMI eller USB-C-ingång utan ljud?
 - Kontrollera att anslutningen till headsetporten är ordentligt ansluten.
 - Försök öka volymen med joystickknappen.
 - Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök www.lg.com om du vill veta mer om licensen.



Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum.
USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

Besök webbplatsen <https://opensource.lge.com> för att hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som har skyldigheten att avslöja källkoden som ingår för den här produkten och för att få tillgång till alla hänvisade licensvillkor, upphovsrättsmeddelanden och andra relevanta dokument.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till opensource@lge.com.

Detta erbjudande gäller är för alla personer som erhållit denna information under en tidsperiod om tre år från det datum på vilket du inköpte produkten.



Modell och serienummer för produkten finns på baksidan ta bort ord och på ena sidan av produkten.

Anteckna dem nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

Modell

Serienr.