

Benutzerhandbuch IPS LED-MONITOR (LED-MONITOR*)

*LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Bevor Sie das Produkt zum ersten Mal verwenden, lesen Sie diese Sicherheitsinformationen bitte aufmerksam durch.

Modellliste für IPS LED-Monitore (LED-Monitore)

43UN700 43BN70U 43UN700T

INHALTSVERZEICHNIS

3 LIZENZ

4 MONTAGE UND VORBEREITUNG

- 4 Unterstützte Treiber und Software
- 5 Beschreibung der Komponenten und Tasten
- 5 So verwenden Sie die Joystick-Taste
- 6 Bewegen und Anheben des Monitors
- 7 Benutzen Sie den Kabelhalter
- 7 Installation auf einem Tisch
- 8 Anpassen des Neigungswinkels
- 9 Verwenden des Kensington-Schlosses
- 10 Installieren der Wandmontageplatte
- 10 Installation an einer Wand

12 FERNBEDIENUNG

13 VERWENDEN DES MONITORS

- 13 Anschluss eines PCs
- 13 HDMI-Anschluss
- 13 DisplayPort-Anschluss
- 14 USB-C-Anschluss
- 14 Anschließen an AV-Geräte
- 14 HDMI-Anschluss
- 15 Anschließen von Peripheriegeräten
- 15 USB-Kabelverbindung PC
- 16 Anschließen an externe Geräte
- 16 Anschließen von Kopfhörern

17 BENUTZEREINSTELLUNGEN

- 17 Aktivieren des Hauptmenüs
- 17 Hauptmenüfunktionen
- 18 Benutzereinstellungen
- 18 Menüeinstellungen

24 FEHLERBEHEBUNG

26 TECHNISCHE DATEN

- 28 Werksunterstützungsmodus (Preset Mode, PC)
- 28 HDMI
- 28 DisplayPort / USB-C
- 29 HDMI-Timing (Video)
- 29 Power-LED

30 EXTERNAL CONTROL DEVICE SETUP

- 30 Communication Parameters
- 30 Transmission
- 30 OK Acknowledgement
- 30 Error Acknowledgement
- 31 Command Reference List

LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter www.lg.com.





Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

VESA, das VESA-Logo, das DisplayPort Compliance-Logo und DisplayPort Compliance-Logo für Dualmodus-Quellen sind jeweils eingetragene Marken der Video Electronics Standards Association.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Der folgende Inhalt ist nur fuer den Monitor angewandet, der in Europa Markt verkauft wird und der ErP Anordnung anpassen sollte.

*Dieser Monitor wird eingestellt, in 4 Stunden nach dem Einschalten automatisch auszuschalten, wenn es keine Umstellung zum Bildschirm gibt.

*Um diese Einstellung zu deaktivieren, wechseln Sie die Option "Automatic Standby(Automatischer Beistand)" auf "Off" in OSD Menue.

MONTAGE UND VORBEREITUNG

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdsubstanzen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.
- Im Gegensatz zur allgemeinen Methode der Beschichtung wird das Wellenmuster auf die Oberfläche des glitzernden Materials im Rohmaterial aufgetragen. Es gibt kein abgeschältes Aussehen und eine gute Haltbarkeit. Bitte benutzen Sie es ruhig, da es kein Problem gibt, wenn man das Produkt benutzt.

- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

Unterstützte Treiber und Software

Sie können die neueste Version von der LGE-Website (www.lg.com) herunterladen und installieren.

Treiber und Software	Installationspriorität
Monitortreiber	Empfohlen
On Screen Control	Empfohlen
Dual Controller	Optional

Beschreibung der Komponenten und Tasten



So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts mit Ihrem Finger steuern.

Grundfunktionen

	ළ	Einschalten	Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten.
		Ausschalten	Drücken und halten Sie die Joystick-Taste, um den Monitor auszuschalten.
	▶</th <th>Lautstärkere- gelung Steuerung</th> <th>Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.</th>	Lautstärkere- gelung Steuerung	Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.



• Die Joystick-Taste befindet sich an der Unterseite des Monitors.

Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor oben und unten am Rahmen gut fest. Den Bildschirm selbst sollte man nicht halten.



 Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.



- Setzen Sie das Produkt beim Bewegen keinerlei Erschütterungen oder Vibrationen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.



 Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren. Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.



• Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.



Benutzen Sie den Kabelhalter

Ordnen Sie die Kabel mit dem Kabelhalter wie in der Abbildung dargestellt.



und



Installation auf einem Tisch

Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch.

Achten Sie auf einen Abstand von mindestens

100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.



- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

Vorsicht beim Anschließen des Stromkabels



100-240 V ~

- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

Anpassen des Neigungswinkels

- 1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
- 2 Stellen Sie den Winkel vom Bildschirm ein. Der Winkel vom Bildschirm kann nach vorne oder hinten fuer ein angenehmes Seherlebnis eingestellt werden.



 Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.

43UN700 43BN70U



 Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie den Winkel des Monitors anpassen.







Verwenden des Kensington-Schlosses

Die Kupplung des Kensington-Sicherheitssystems befindet sich an der Rückseite des Monitors.

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website http://www.kensington.com.

Verbinden Sie das Kabel des Kensington-Sicherheitssystems mit dem Monitor und einem Tisch.





 Die Verwendung des Kensington-Schlosses ist optional. Das Zubehör erhalten Sie in Ihrem Elektronikgeschäft vor Ort.

Installieren der Wandmontageplatte

Dieser Monitor unterstützt die Spezifikation der Standard-Wandmontageplatte oder eines kompatiblen Geräts.

- Legen Sie den Bildschirm mit der Vorderseite nach unten. Um den Bildschirm vor Kratzern zu schützen, decken Sie die Oberfläche mit einem weichen Tuch ab.
- 2 Legen Sie die Wandmontageplatte auf den Monitor, und richten Sie sie an den Löchern für die Schrauben aus.
- 3 Ziehen Sie die vier Schrauben mithilfe eines Schraubendrehers fest, um die Platte am Monitor zu befestigen.

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Üben Sie beim Befestigen der Wandmontageplatte keinen übermäßigen Druck aus, da Sie sonst den Bildschirm des Monitors beschädigen könnten.

Installation an einer Wand

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Beachten Sie das Handbuch zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung.



Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Wenn Sie den Monitor mit der optionalen Wandhalterung montieren wollen, befestigen Sie diese sorgfältig, um ein Herunterfallen zu vermeiden.

- 1 Wenn Sie Schraube länger als Standard verwenden, könnte der Monitor sofort beschädigt werden.
- 2 Wenn Sie fehlerhafte Schraube verwenden, könnte das Produkt beschädigt werden and sich von bereitgestellten Position fallen. In diesem Fall ist LG nicht verantwortlich dafür.

Wandhalterung (A x B)	200 x 200
Standardschraube	M6
Anzahl Schrauben	4
Wandmon- tageplatte (Optional)	LSW240B

• Wandhalterung (A x B)



- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen und zu Verletzungen führen. Achten Sie darauf, dass Sie eine originale LG-Wandhalterung verwenden. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler oder einem qualifizierten Monteur.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.
 Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.

- Verwenden Sie die vom VESA-Standard vorgegebenen Schrauben.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Das Zubehör erhalten Sie von Ihrem Händler vor Ort.
- Die Länge der Schrauben kann je nach Wandmontagehalterung variieren. Vergewissern Sie sich, dass Sie Schrauben mit der korrekten Länge verwenden.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.

FERNBEDIENUNG

Die Beschreibungen in diesem Handbuch beziehen sich auf die Tasten der Fernbedienung. Lesen Sie dieses Handbuch bitte aufmerksam durch, um den Monitor bestimmungsgemäß verwenden zu können. Um die Batterien einzulegen, öffnen Sie das Batteriefach, legen Sie die Batterien (1,5 V AAA) mit dem \bigcirc und dem \bigcirc Pol entsprechend der Kennzeichnung im Fach ein, und schließen Sie das Batteriefach. Gehen Sie zum Herausnehmen der Batterien in umgekehrter Reihenfolge vor. Abbildungen können von den eigentlichen Zubehörteilen abweichen.

- Verwenden Sie niemals alte zusammen mit neuen Batterien, da dies Schäden an der Fernbedienung hervorrufen kann.
- Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Monitor aus.
- Der GAME MODE(SPIEL MODUS) und der PICTURE MODE (BILD MODUS) sind deaktiviert, wenn PBP/PIP eingeschaltet ist



	ტ (EIN/AUS) Ein- und Ausschalten des Monitors. INPUT Auswahl des Eingangsmodus.
	Lautstärkeregelung Regelt die Lautstärke. MUTE Ausschalten des Tons. BRIGHTNESS Stellen Sie die Helligkeit ein, indem Sie die Tasten
VOL	Auf und Ab auf der Fernbedienung drucken. MENU Konfiguration der Bildschirmeinstellung / 4 / 4 / 4 / 4 / 4 / 4 / 4 / 4 / 4
	unten / links / rechts bewegen EXIT Verlassen des Hauptmenüs OK Wählt Menüs oder Einstellungen und speichert Ihre Eingaben. GAME MODE Eintritt der Spielfunktion
	PICTURE MODE Auswahl des Bildmodus PBP/PIP Änderung des PBP/PIP Modus FULL SCREEN Konvertierung des Unterbildschirms im PBP/PIP
I GAME MÓDE I PBP I /PIP FULL SCREEN SELECT	-Modus in den Breitbildschirm AUDIO SELECT Ändern Sie die Audioausgabe im PBP/PIP -Modus
	L

VERWENDEN DES MO-NITORS

Anschluss eines PCs

• Dieser Monitor unterstützt *Plug & Play. *Plug & Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC oder A/V-Gerät an den Monitor. Verbinden Sie den PC oder das A/V-Gerät, wie unten abgebildet, mit Hilfe des HDMI-Kabels mit dem Monitor. Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie dann im Eingangsmenü die Eingangsoption.



- Bei Verwendung mit einem HDMI-PC kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo.Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
 - High-Speed-HDMI[®]/[™]-Kabel
 - High-Speed-HDMI $^{\circ}/^{^{TM}}$ -Kabel mit Ethernet
 - HDMI 1/2 unterstützt nur 4K @ 30Hz
 - HDMI 3/4 kann 4K @ 60Hz unterstützen

DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor. Verbinden Sie den PC mithilfe des Kabels für Display-Anschluss mit dem Monitor - siehe Abbildung unten.

Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie dann im Eingangsmenü die Eingangsoption.





- Abhängig von der DP-Version des PCs steht möglicherweise kein Video- oder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.

USB-C-Anschluss

Digitalvideo und Audiosignale werden von Ihrem PC bis zum Monitor gesendet.

Schließen Sie den Monitor an den PC über das USB C-C Kabel wie in der Abbildung unten gezeigt.

Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie dann im Eingangsmenü die Eingangsoption.



- PD(Strom Versorgung) und DP Alternation Modus(DP durch USB-C) sind über USB-C Port unterstützt.
- Features funktionieren möglicherweise nicht richtig, je nach der Spezifikation und der Umwelt des angeschlossenen Geräts.
- USB-C Anschluss ist nicht f
 ür die Monitor-Stromquelle, sondern f
 ür eine PC-Stromquelle.
 Schließen Sie den Adapter an, um den Strom des PC/Notebook zu versorgen (mx. 60W).



Anschließen an AV-Geräte

HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC oder A/V-Gerät an den Monitor. Verbinden Sie den PC oder das A/V-Gerät, wie unten abgebildet, mit Hilfe des HDMI-Kabels mit dem Monitor. Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie dann im Eingangsmenü die Eingangsoption.





- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo.Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
 - High-Speed-HDMI[®]/[™]-Kabel
 - High-Speed-HDMI[®]/[™]-Kabel mit Ethernet
 - HDMI 1/2 unterstützt nur 4K @ 30Hz
 - HDMI 3/4 kann 4K @ 60Hz unterstützen

USB-Kabelverbindung – PC

Der USB-Anschluss am Gerät dient als USB-Hub. Bitte verbinden Sie das USB C-C Kabel mit dem PC.

- Installieren Sie vor Verwendung des Produkts das aktuelle Windows Service Pack.
- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Über den USB-Anschluss können Tastatur, Maus oder USB-Gerät verbunden werden.
- Die Ladegeschwindigkeit kann je nach Gerät unterschiedlich sein.

- Die mit Ihrem Produkt gelieferten Artikel können je nach Modell variieren.
- Produktspezifikationen oder Inhalte dieser Bedienungsanleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Für eine optimale Verbindung sollten HDMI -Kabel und USB –Geräte die Blenden von weniger als 10 mm Dicke und 18 mm Breite haben.
- Verwenden Sie ein Verlängerungskabel, das USB2.0 oder 3.0 unterstützt, wenn das USB -Kabel oder USB -Stick nicht mit Ihrem Monitor USB-Anschluss passt.



*A ≦ 10 mm *B ≦ 18 mm



- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo.Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
 - High-Speed-HDMI[®]/[™]-Kabel - High-Speed-HDMI[®]/[™]-Kabel mit Ethernet

Vorsicht bei der Verwendung eines USBGeräts

- Ein USB-Gerät, das mit einem automatischen Erkennungsprogramm installiert wurde oder einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Einige USB-Geräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht korrekt.
- Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend ist, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)
- Wenn das USB C-C -Kabel nicht mit dem Host-PC verbunden ist, unterstützt der Monitor möglicherweise keine "Ladung".

Anschließen an externe Geräte

Anschließen von Kopfhörern

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an. Stellen Sie die Verbindung wie abgebildet her.



⁽separat erhältlich)

HINWEIS

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Falls Sie Ohrhörer [mit abgewinkeltem Stecker] verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer [mit geradem Stecker] zu verwenden.



 Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.

BENUTZEREINSTELLUNGEN

Aktivieren des Hauptmenüs

- 1 Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
- 2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts (\blacktriangle/ \lor) und nach links/rechts ($\blacktriangleleft/ \triangleright$), um die Optionen einzustellen.
- 3 Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.



Taste		Menüstatus	Beschreibung
	Hauptmenü deaktiviert Hauptmenü aktiviert		Aktiviert das Hauptmenü.
			Verlässt das Hauptmenü (Gedrückthalten der Taste zum Ausschalten des Monitors: Sie können den Monitor jederzeit auf diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD eingeschaltet ist.)
	•	Hauptmenü deaktiviert	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktionen für den " Eingang " auf.
		Hauptmenü deaktiviert	Regelt die Lautstärke.
		Hauptmenü aktiviert	Ruft die Funktionen für das " Einstellungen " auf.
		Hauptmenü deaktiviert	Informationen über den aktuellen Input wird angezeigt.
		Hauptmenü aktiviert	Der Monitor wird ausgeschaltet.
		Hauptmenü deaktiviert	Informationen über den aktuellen Input wird angezeigt.
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Hauptmenü aktiviert	Aktiviert die " Spiel Modus "-Funktionen.

Hauptmenüfunktionen



Hauptmenü	Beschreibung	
Einstellungen	Konfiguriert die Bildschirmoptionen.	
Spiel Modus	Sie können den Bildmodus in den Spielmodus wechseln.	
Eingang	Stellen Sie den Eingangsmodus ein.	
Ausschalten	Der Monitor wird ausgeschaltet.	
Verlassen	Verlässt das Hauptmenü.	

Benutzereinstellungen

Menüeinstellungen

- 1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Unterseite des Monitors, und rufen Sie dann das "Einstellungen" auf.
- 2 Konfigurieren Sie die Optionen durch Bewegen des Joysticks auf-/abwärts/nach links/nach rechts.
- 3 Bewegen Sie den Joystick nach ◀ ,oder drücken Sie darauf (④ / Ok), um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
- 4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach ◄, bis Sie es verlassen.
- Wenn Sie das Menü aufrufen, werden Anweisungen zur Verwendung der Taste in der unteren rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.









Schnelleinstellungen

• Das OSD-Menü (On Screen Display) Ihres Monitors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

Die einzelnen Optionen werden nachfolgend beschrieben.

Einstellungen > Schnellein- stellungen	Beschreibung		
Helligkeit			
Kontrast	- Passt den Farbkontrast und die Helligkeit des Bildschirms an.		
Lautstärke	 Regelt die Lautstärke. HINWEIS Sie können die Funktion zur Stummschaltung bzw. Aufhebung der Stummschaltung einstellen, indem Sie die Joystick-Taste im Lautstärkemenü nach ▼ bewegen. 		
Farbtemp.	Benutzer Der Benutzer kann es zu rot, grün oder blau individuell justieren.		
	Warm	Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.	
	Mittel	Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.	
	Kalt	Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.	

[PBP/PIP Aus]

Einstellungen > Eingang	Beschreibung	
Eingangsliste	Auswahl des Eingangsmodus.	
Seitenverhältnis	Stellt das Bildschirmformat ein.	
	Vollbild	Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.
	Original	Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis beim eingehenden Videosignal an.
	Just Scan Das Seitenverhältnis entspricht der Originalvorlage.	
	 HINWEIS Die Anzeige für die Optionen "Vollbild", "Original" und "Just Scan" kann bei empfohlener Auflösung (3840 x 2160) gleich aussehen. 	
PBP/PIP	Sie können die verschiedenen PBP- oder PIP-Kombination auswählen	

[PBP/PIP Ein]

Einstellungen ≻ Eingang	Beschreibung		
Eingangsliste	Anzeigen von Bil	dschirmen des	Haupteingangs und des Subeingangs
Seitenverhältnis	Stellt das Bildsch	nirmformat ein.	
	Haupteingang	Vollbild	Passt die Videoanzeige unabhängig vom eingehenden Videosignal an den PBP/PIP-Bildschirm an.
		Original	Zeigt das Video im Format des Videosignaleingangs auf dem PBP/PIP- Bildschirm an.
	Untereingang	Vollbild	Passt die Videoanzeige unabhängig vom eingehenden Videosignal an den PBP/PIP-Bildschirm an.
		Original	Zeigt das Video im Format des Videosignaleingangs auf dem PBP/PIP- Bildschirm an.
PBP/PIP	Sie können die verschiedenen PBP- oder PIP-Kombination auswählen		
PIP Größe	Einstellung der Größe des PIP-Subfensters. (Klein/Mittel/Groß)		
Transparenz	Einstellung der PIP Opazität		
Ton aus	Wählen Sie den Audioausgang im PBP/PIP -Modus		

HINWEIS

• Wenn Sie die "PBP/PIP"-Funktion nicht verwenden, werden "PIP Größe", "Transparenz" und "Ton aus" deaktiviert.

Der einstellbare **Bildmodus** hängt vom Eingangssignal ab. [**Bildmodus am SDR(Non HDR)-Signal**]

Einstellungen ≻ Bild	Beschreibung		
Bildmodus	Anwender	Ermöglicht dem Benutzer das Einstellen der einzelnen Elemente. Der Farbmodus des Hauptmenüs kann eingestellt werden.	
	Lebendig	Erhöht den Kontrast, Helligkeit und die Schärfe um natürlichere Bilder anzuzeigen.	
	HDR Effekt	Optimieren Sie den Bildschirm für hohen Dynamikbereich.	
	Leser	Optimiert den Bildschirm, um Dokumente anzusehen. Sie können den Bildschirm im Menü OSD erhellen.	
Cinema		Optimiert den Bildschirm für Videos.	
	FPS	Dieser Modus wird für FPS Spiele optimiert.	
	RTS	Dieser Modus wird für RTS Spiel optimiert.	
	Farbschwäche	Dieser Modus ist für die Anwender, die nicht zwischen Rot und Grün unterscheiden können. Es ermöglicht den Benutzern mit Farbschwäche, auf einfache Weise zwischen den beiden Farben zu unterscheiden.	

Wenn der **Bildmodus** geändert wird, kann der Bildschirm flackern oder die Auflösung Ihres PC-Bildschirms wahrscheinlich beeinträchtigt werden.

[Bildmodus am HDR-Signal]

Einstellungen > Bild	Beschreibung			
Bildmodus	Anwender	Ermöglicht dem Benutzer das Einstellen der einzelnen Elemente.		
	Lebendig	Optimiert den Bildschirm für HRD-lebendige Farben.		
	Standard	Optimiert den Bildschirm für HDR-Videos.		
	Cinema	Optimiert den Bildschirm für HDR-Videos.		
	FPS	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert.Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.		
	RTS	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.		
	 HINWEIS HDR-Inhalte v Bitte prüfen Si Wenn die HD Grafikkarte die Wenn die HDF Bildschirm flac der Strom ein- 	verden je nach den Windows 10 OS-Einstellungen nicht immer richtig angezeigt. e die HDR On/Off-Einstellungen in Windows. PR-Funktion eingeschaltet ist, kann es sein, dass aufgrund der Leistung der e Qualität der Schrift oder des Bildes schlecht ist. R-Funktion eingeschaltet ist, kann es je nach Leistung der Grafikarte sein, dass der skert oder schlechte Qualität aufweist, wenn die Monitoreingabe umgeschaltet oder oder ausgeschaltet wird.		

Bildanpas- sung	Helligkeit	Ermöglicht die Ei	Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit.		
	Kontrast	Dient zur Einstee	ellung des Kontrastes des Bildschirms.		
	Schärfe	Stellt die Schärfe	e des Bildschirms ein.		
	SUPER RESOLUTION+	Hoch	Optimierte Bildqualität wird angezeigt, wenn ein Benutzer kristallklare Bilder haben möchte. Es ist effecktiv für Hochqualitätsvideo oder –game.		
		Mittel	Die optimierte Bildqualität wird angezeigt, wenn ein Benutzer Bilder zwischen niedrigen und hohen Modus für angenehmene Bildbetrachtung haben möchte. Es ist effektiv für UCC oder SD Video.		
		Niedrig	Die optimierte Bildqualität wird angezeigt, wenn ein Benutzer glatte und natürliche Bilder haben möchte. Es ist effektiv für langsam bewegende Bilder oder Standbilder.		
		Aus	Wählen Sie diese Option für tägliche Bildbetrachtung. SUPER RESOLUTION+ wird in diesem Modus ausgeschaltet.		
			/EIS		
		 Diese Funktion erhöht die Schärfe der Bilder mit niedriger Auflösung. Es ist nicht empfe- hlenswert, diese Funktion für den normalen Text oder für Desktop-Icons zu verwenden. Andernfalls kann es zu unnötig hohen Schärfen führen kann. 			
	Schwarzwert	 Stellt die Offset-Stufe ein (nur bei HDMI). Offset: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann. 			
		Hoch	Hält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms.		
		Tief	Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastver- hältnisses des Bildschirms.		
	DFC	Ein	Passt die Helligkeit automatisch dem Bildschirm an.		
		Aus	Deaktiviert die Funktion " DFC ".		

Spieleinstel- lung	Reaktionszeit	Stellt in Abhängigkeit von der Bewegung des angezeigten Bildes die Reaktionszeit für die Bildan- zeige ein. Für normale Umgebungen wird die Einstellung Schnell empfohlen. Wenn sich auf dem Bildschirm viel bewegt, empfehlen wir, die Einstellung Schneller zu verwenden. Die Einstellung Schneller kann zum Einbrennen von Bildern führen.					
		Schneller Setzt die Reaktionszeit auf "Schneller".					
		Schnell	Setzt die Reaktionszeit auf "Schnell".				
		Normal	Setzt die Reaktionszeit auf "Normal".				
		Aus	Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet.				
	Schwarz Stabi- lisator	Sie können den Schwarz Kontrast verändern um in dunklen Szenen eine bessere Auflösung zu haben. Wenn Sie den Wert für die " Schwarz Stabilisator " erhöhen, werden die unteren Graustufen auf dem Bildschirm heller angezeigt. (Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt wer- den.) Wenn Sie den Wert der Schwarz Stabilisator verringern, werden die unteren Graustufen dunkler angezeigt. Der dynamische Kontrast auf dem Bildschirm wird erhöht.					
Farbanpas- sung		Modus 1, Modus 2, Modus 3	Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist.				
		Modus 4	Wenn Sie nicht brauchen, die Gamma Einstellungen zu justieren, wählen Sie Modus 4.				
	Farbtemp.	Benutzer	Der Benutzer kann es zu rot, grün oder blau individuell justieren.				
		Warm	Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.				
		Mittel	Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.				
		Kalt	Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.				
	Rot	Sie können die Bildfarbe mit den Farben Rot, Grün und Blau anpassen.					
	Grün						
	Blau						
	Sechs Farben	Erfüllt die Benutzeranforderungen für Farben durch Einstellung der Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot_Farbton, Rot_Sättigung, Grün_Farbton, Grün_Sättigung, Blau_Farbton, Blau_Sät- tigung, Cyan_Farbton, Cyan_Sättigung, Magenta_Farbton, Magenta_Sättigung, Gelb_Farbton, Gelb_Sättigung) sowie Speichern der Einstellungen.					
		Farbton	Passt den Farbton des Bildschirms an.				
		Sättigung	Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt und desto heller werden die Farben. Je höher der Wert, desto stärker gesättigt und desto dunkler werden die Farben.				
Bildeinstell-	Möchten Sie Ihre Bild Einstellungen zurücksetzen?						
setzen	Ja	Mit dieser Option kehren Sie zu den Standardeinstellungen zurück.					
	Nein	Die Auswahl abbrechen					

Einstellungen > Allgemein	Beschreibung					
Sprache	Zum Festlegen der Sprache des OSD-Menüs.					
Sound Optimizer Ermöglicht optimierten Klang für die individuelle Monitorinstallation.						
	Standtyp	Optimie	rter Klang für einen Stände	r montierten Monitor.		
	Vorbereitet für Wandmontage	Optimierter Klang für einen an der Wand montierten Monitor.				
SMART ENERGY	Hoch	Spart Ei	nergie durch die Verwendung	der hocheffizienten SMART	ENERGY SAVING-Funktion.	
SAVING	Niedrig	Spart Energie durch die Verwendung der stromsparenden SMART ENERGY SAVING-Funktion.				
	Aus	Die SM/	ART ENERGY SAVING-Funk	tion wird ausgeschaltet.		
Set ID	Sie können die Se	et ID 01~	Set ID 10 wählen			
Power-LED	Schalten Sie die F	Power-LE	D an der Unterseite des Mc	onitors ein oder aus.		
	Ein	Die Bet	riebsanzeige wird automatis	sch eingeschaltet.		
	Aus	Die Bet	riebsanzeige ist ausgeschalt	et.		
Automat. Standby	Diese Funktion so Bewegung stattg 4 Std., 6 Std. und	chaltet d efunden I 8 Std.)	en Monitor automatisch aus hat. Sie können einen Timer	s, wenn auf dem Bildschirm r für das automatische Auss	für längere Zeit keine schalten einstellen. (Aus,	
DisplayPort-Version	Stellen Sie die Dis (1.4 , 1.2 , und 1. 1 Um die HDR-Fun	splayPort) ktion zu	t-Version auf die gleiche Ver verwenden, stellen Sie 1.4 e	sion ein, wie die des angesc ein.	hlossenen externen Geräts.	
HDMI ULTRA HD Deep Color	Bietet schärfere Bilder, wenn eine Verbindung zu einem Gerät hergestellt wird, das ULTRA HD Deep Color unterstützt.					
			Unterstütztes Fo	rmat: 4K bei 60 Hz		
	A.,.flägung		Bildrato (Uz)	Farbtiefe/Chro	oma-Abtastrate	
	Autosuli	,	Bharace (112)	8 Bit	10 Bit	
				ҮСЬС	r 4:2:0	
	3840 x 2160		59,94 60,00	ҮСЬС	r 4:2:2	
				YCbCr 4:4:4	-	
				RGB 4:4:4	-	
	 HINWEIS Um HDMI ULTRA HD Deep Color zu verwenden, schalten Sie diese Funktion Ein. Falls das angeschlossene Gerät Deep Color nicht unterstützt, kann es sein, dass Bild und Ton nicht richtig funktionieren. Schalten Sie die Funktion in diesem Fall Aus. Die HDMI ULTRA HD Deep Color -Funktion kann für ieden HDMI -Anschluss individuell eingestellt werden 					
Signalton	Mit dieser Funktion können Sie den von dem Signalton erzeugten Ton einstellen, wenn der Monitor einge- schaltet ist.					
	Ein Aktivieren Sie den Signalton des Monitors.					
	Aus Deaktivieren Sie den Signalton des Monitors.					
OSD Sperre	Diese Funktion de	eaktivier	t die Konfiguration und Anpa	assung des Menüs.		
	Ein OSD-Sperre wird aktiviert.					
	Aus OSD-Sperre wird deaktiviert.					
	A HINWEIS					
	Alle Funktionen sind außer Helligkeit, Kontrast, Lautstärke, Eingang, OSD Sperre im Allgemein, Information und die Verlassen Taste deaktiviert.					
OSD Größe	Nutzer können OSD Größe vom groß oder klein auswählen.					
Information	Die folgende Bildschirminformation wird angezeigt; Seriennummer, Gesamtbetriebsdauer, Auflösung.					
Auf Werkseinstellun-	Möchten Sie Ihre	e Einstel	lungen zurücksetzen?			
gen zurucksetzen	Ja	Mit dies	er Option kehren Sie zu der	n Standardeinstellungen zur	ück.	
	Nein	Die Aus	wahl abbrechen			

• Gespeicherte Daten haengen von den Panel ab. Deshalb koennten diese Werte unterschiedlich von jedem Panel und Panel Hersteller sein. Wenn Option von SMART ENERGY SAVING (SMART ENERGIE SPEICHERN) Schnell oder Langsam ist, wird Helligkeit des Monitors abhaenig von Quelle hoeher oder niedriger.

FEHLERBEHEBUNG

Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.			
lst das Stromkabel des Monitors eingesteckt?	• Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.		
Leuchtet die Power-LED?	 Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels, und drücken Sie die Ein-/ Ausschalttaste. 		
lst das Gerät eingeschaltet, und leuchtet die Power-LED weiß?	 Überprüfen Sie, ob die angeschlossene Eingangsquelle aktiviert ist (Einstel- lungen > Eingang > Eingangsliste). 		
Wird die Meldung "OUT OF RAN- GE" (AUSSER SPEZIFIKATION) angezeigt?	 Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt "Produktspezifikation" in diesem Handbuch. 		
Wird die Meldung "Kein Signal" angezeigt?	 Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Moni- tor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel, und schließen Sie es erneut an. 		

Die Meldung "OSD gesperrt" wird angezeigt.				
Sind beim Drücken der Menütaste 🛛 • Das OSD ist gesperrt. Wechseln Sie zu Einstellungen > Allgemein, und stel				
einige Funktionen nicht verfügbar?	len Sie "OSD Sperre" auf "Aus".			

Der Bildschirm ändert das Bild nicht.			
Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird?	 Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrannt. Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern. 		

Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.			
Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt?	 Wenn HDMI 1080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung nach 1080P, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung. 		



HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm ein Dutzend Mal pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- LED kann mit Einstellung des OSD Menüs beleuchtet werden. Einstellungen – Allgemein – Power-LED – Ein

- Überprüfen Sie, ob die Auslösung oder Frequenz der Grafikkarte innerhalb der Reihe sind, die durch den Monitor erlaubt ist, und stellen die Grafikkarte auf die empfohlene (optimale) Auslösung im Bedienungsfeld> Anzeige> Einstellungen ein.
- Ohne Einstellung der Grafikkarte zur empfohlenen (optimalen) Auslösung kann zum trüben Text, verdunkelten Schirm, gestutzten Anzeigebereich oder falscher Ausrichtung der Anzeige führen.
- Die Einstellungsmethoden können abhängig vom Computer oder Betriebssystem verschieden sein, Und manche Auslösung können abhängig von der Leistung der Grafikkarte und nicht verfügbar sein. Wenn das der Fall ist, setzen Sie sich mit dem Hersteller des Computers oder der Grafikkarte für die Hilfe in Verbindung.
- Manche Grafikkarten könnten die Auslösung 3840 x 2160 nicht unterstützen. Wenn die Auslösung nicht angezeigt werden können, sprechen sie den Hersteller Ihrer Grafikkarte an.

Die Anzeigefarbe ist anormal.				
Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)?	 Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder h			
Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom?	 Pr üfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schlie ßen Sie das Kabel erneut an, oder legen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein. 			
Gibt es Flecken auf dem Bildschirm?	 Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD- Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus. 			

Sehen Sie die Meldung "Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found" (Nicht erkannter Monitor, Plug & Play (VESA DDC)-Monitor gefunden)?				
Haben Sie den Bildschirmtreiber instal-	 Bitte Installieren Sie unbedingt den Bildschirmtreiber von unserer Website:			
liert?	http://www.lg.com. Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug & Play-Funktion unterstützt.			

Kein Ton aus dem Kopfhörer oder Lautsprecher.			
Benutzen die Bildanzeigen den Eingang von DisplayPort oder HDMI ohne Ton?	 Versuchen Sie, das Volumen mit dem Knopf am Monitor zu vergrößern. Setzen Sie den Audioausgang des PCs zum Monitor, den Sie verwenden. Auf Windows von Microsoft, gehen Sie zum Bedienungsfeld>; Hardware und Ton>; Ton>; hat den Monitor als Voreinstellungsgerät gesetzt. 		

TECHNISCHE DATEN

43UN700 43BN70U

LCD-Bildschirm	Тур	TFT (Thin Film Transistor)			
		LCD-Bildschirm (Liquid Crystal Display, Flüssigkristallanzeige)			
Auflösung	Maximale Auflösung	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 bei 30 Hz			
		HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
		DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
	Empfohlene Auflösung	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 bei 30 Hz			
		HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
		DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
Netzeingang	100-240V ~ 50/60 Hz 2,3 A				
Stromverbrauch (Typ.)	Eingeschaltet: ca. 95 W. Typ. (Betrieb Bedingungen)*				
	Ruhemodus: ≤ 0,5 W				
	Ausgeschaltet ≤ 0,3 W				
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur. 0°C bis 40°C; Luftfeuchtigkeit: < 80 %			
	Lagerbedingungen	Temperatur: -20°C bis 60°C; Luftfeuchtigkeit: < 85 %			
Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)				
	Mit Fuß	967 mm x 647,6 mm x 275 mm			
	Ohne Fuß	967 mm x 575,2 mm x 70,6 mm			
Gewicht (Ohne	Mit Fuß	17,5 kg			
Verpackung)	Ohne Fuß	13,8 kg			

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

*Das Stromverbrauchsniveau kann bei des Betriebszustand und der Einstellung des Monitors unterschiedlich sein. *Der On-Modus Stromverbrauch wird mit LGE Prüfnorm gemessen (Voll Weiß-Modus, Maximale Auflösung).

TECHNISCHE DATEN

43UN700T

LCD-Bildschirm	Тур	TFT (Thin Film Transistor)			
		LCD-Bildschirm (Liquid Crystal Display, Flüssigkristallanzeige)			
Auflösung	Maximale Auflösung	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 bei 30 Hz			
		HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
		DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
	Empfohlene Auflösung	HDMI IN 1/2 : 3840 x 2160 bei 30 Hz			
		HDMI IN 3/4 : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
		DP IN (USB-C IN) : 3840 x 2160 bei 60 Hz			
Netzeingang	100-240V ~ 50/60 Hz 2,3 A				
Stromverbrauch (Typ.)	Eingeschaltet: ca. 95 W. Typ. (Betrieb Bedingungen)*				
	Ruhemodus: ≤ 0,5 W				
	Ausgeschaltet ≤ 0,3 W				
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur: 0°C bis 40°C; Luftfeuchtigkeit: < 80 %			
	Lagerbedingungen	Temperatur: -20°C bis 60°C; Luftfeuchtigkeit: < 85 %			
Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)				
	Mit Fuß	967 mm x 624,1 mm x 233 mm			
	Ohne Fuß	967 mm x 575,2 mm x 70,6 mm			
Gewicht (Ohne	Mit Fuß	14,6 kg			
Verpackung)	Ohne Fuß	14,4 kg			

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten. *Das Stromverbrauchsniveau kann bei des Betriebszustand und der Einstellung des Monitors unterschiedlich sein. *Der On-Modus Stromverbrauch wird mit LGE Prüfnorm gemessen (Voll Weiß-Modus, Maximale Auflösung).

Werksunterstützungsmodus (Preset Mode, PC)

HDMI

Anzeigemodi (Auflösung)	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Fre- quenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60.02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
1920 x 2160	133,32	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 1080	70,2	60	+/+	
3840 x 2160	67,5	30	+/-	
3840 x 2160	135	60	+/-	Wenn HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ULTRA HD Tiefe Farbe) auf ON (Ein) eingestellt wird.

DisplayPort / USB-C

Anzeigemodi (Auflösung)	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Fre- quenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
1920 x 2160	133,32	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 1080	70,2	60	+/+	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	
3840 x 2160	133,32	60	+/-	

HDMI-Timing (Video)

Werkunterstueetzung Modus (Voreinstellung Modus)	Horizontale Fre- quenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Anmerkungen
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	Wenn HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ULTRA HD Tiefe Farbe) auf ON (Ein) eingestellt wird.

Power-LED

Modus	LED-Farbe
Eingeschaltet	Weiss (Für einige Sekunden)
Ruhemodus	Aus
Ausgeschaltet	Aus

EXTERNAL CONTROL DEVICE SETUP

Communication Parameters

Baud rate : 9600 bps (UART) Data length : 8 bits Parity : None Stop bit : 1 bit Communication code : ASCII code Use a crossed (reverse) cable.

Transmission

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

* [Command 1] : First command to control the Monitor.

- * [Command 2] : Second command to control the Monitor.
- * [Set ID] : You can adjust the set ID to choose desired monitor ID number in optionmenu.

Adjustment range is 1 ~ 10.

When selecting Set ID '0', every connected set is controlled.

- Set ID is indicated as decimal (1~10) on menu and as Hexa decimal (0x0~0x0A) on
- transmission/receiving protocol.
- * [DATA] : To transmit command data.
- * [Cr] : Carriage Return
 - ASCII code '0x0D'
- * [] : ASCII code 'space (0x20)'

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

OK Acknowledgement

```
[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

* The Monitor transmits ACK (acknowledgement) based on this format when receiving normal data. At this time, if the data is in data read mode, it indicates present status data. If the data is in data write mode, it returns the data of the PC computer.

Error Acknowledgement

```
[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]
```

* The Monitor transmits ACK (acknowledgement) based on this format when receiving abnormal data from nonviable functions or communication errors.

Command Reference List

Title	Command 1	Command 2	Data(Hex)
Power	k	a	00~01
Screen Mute	k	d	00~01
Input select (Main)	х	b	00~FF
Input select (Sub)	х	с	00~FF
Input select (Sub2)	х	d	00~FF
Input select (Sub3)	х	е	00~FF
Aspect Ratio (Main)	х	f	00~02
Aspect Ratio (Sub)	х	g	00~01
Aspect Ratio (Sub2)	х	h	00~01
Aspect Ratio (Sub3)	х	i	00~01
PBP/PIP	k	n	00~09
PIP Size	k	р	00~02
Main/Sub Screen Change	m	a	01
Picture Mode	d	х	00~15
Brightness	k	h	00~64
Contrast	k	g	00~64
Sharpness	k	k	00~64
Brightness Stabilization	m	b	00~01
SUPERRESOLUTION+	m	с	00~03
BlackLevel	m	d	00~01
HDMIULTRAHD DeepColor	m	е	00~01
DFC	m	f	00~01
Response Time	m	g	00~03
Black Stablilzer	m	h	00~64
Uniformity	m	i	00~01
Gamma	m	j	00~03
Color Temp	k	u	00~04
Red Gain	j	W	00~64
Green Gain	j	У	00~64
Blue Gain	j	Z	00~64
Language	f	i	00~10
SMART ENERGY SAVING	m	k	00~02
Auto Screen Off	m	n	00~01
DisplayPort Version	m	0	00~02
OSDLock	k	m	00~01
Reset	f	k	00~01
Volume Mute	k	е	00~01
Volume Control	k	f	00~64

Title	ltem	
Power	00: Power Off, 01: Power On	
Screen Mute	00: Screen Mute Off, 01: Screen Mute On	
Input select (Main)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C	
Input select (Sub)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C	
Input select (Sub2)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C	
Input select (Sub3)	90:HDMI1, 91:HDMI2, 92:HDMI3, 93:HDMI4, C0:DP, E0:USB-C	
Aspect Ratio (Main)	00:Full Wide, 01:Original, 02: "Just Scan", 03:Cinema1, 04:Cinema2	
Aspect Ratio (Sub)	00:Full Wide, 01:Original	
Aspect Ratio (Sub2)	00:Full Wide, 01:Original	
Aspect Ratio (Sub3)	00:Full Wide, 01:Original	
PBP/PIP	00:0FF, 01:PBP, 02: PBP2, 05:PIP_LT, 06:PIP_RT, 07:PIP_LB, 08: PIP_RB, 0C:PBPB_4P	
PIP Size	00:Small, 01:Medium, 02:Large	
Main/Sub Screen Change	01: Main/Sub Screen exchange	
Picture Mode	00: custom, 01: vivid, 02: reader, 03: cinema, 04: sRGB, 05: Adobe,06: DCI P3, 07: REC2020, 08: FPS1, 09: FPS2, 0A: RTS, 0B: Gamer, 0C: EBU, 0D: Rec709, 0E: SMPTE C. 0F: HDR Effect, 10: Color weakness, 11: Mono, 12: Dicom, 13: Calibration1, 14: Calibration2, 15: HDR Standard	
Brightness	0 ~ 64 (Hex) ※ Auto Brightness : Backlight Stabilization On	
Contrast	0~64 (Hex)	
Sharpness	0~64 (Hex)	
Brightness Stabilization	00: Off, 01: On	
SUPERRESOLUTION+	00: High, 01:Middle, 02:Low, 03:Off	
BlackLevel	00:High, 01:Low	
HDMIULTRAHD DeepColor	00: On, 01: Off	
DFC	00: On, 01: Off	
Response Time	00:Faster, 01:Fast, 02:Normal, 04:Off	
Black Stablilzer	0~64 (Hex)	
Uniformity	00: On, 01: Off	
Gamma	00:Mode4, 01:Mode1, 02:Mode2, 03Mode3	
Color Temp	00:Manual, 01:Custom, 02:WARM, 03:MEDIUM, 04:COOL	
Red Gain	0~64 (Hex)	
Green Gain	0~64 (Hex)	
Blue Gain	0~64 (Hex)	
Language	00:Eng, 01:Ger, 02:Fre, 03:Spa, 04:Ita, 05:Swe, 06:Fin, 07:Por, 08:Bra, 09:Pol, 0A:Rus, 0B:Grc, 0C:Ukr, 0D:Chi, 0E:ChiT, 0F:Jap, 10:Kor	
SMART ENERGY SAVING	00:High, 01:Low, 02:Off	
Auto Screen Off	00: On, 01: Off	
DisplayPort Version	DisplayPort Version : 00:1.2, 01:1.2, 02:1.4	
OSDLock	00: Off, 01: On	
Reset	00: Picture Reset, 01:Factory Reset	
Volume Mute	00: Volume Mute ON, 01 : Volume Mute Off	
Volume Control	0~64 (Hex)	



• Some commands are not supported according to model.



Die Modellnummer und Seriennummer des Produkts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Produkts. Notieren Sie die Nummer, falls Sie Service benötigen.

MODELL

SERIENNUMMER