



Användarhandbok

LED LCD-BILDSKÄRM

(LED-bildskärm*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder enheten och spara handboken för framtida bruk.

24U411B

27U411B

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE 4

- Installering.....5
- Flytta och lyfta bildskärmen.....5
- Installera på ett bord.....6
- Använda Kensington-låset6
- Installera på vägg.....7
- Produktbeskrivning.....9
- Så här använder du joystickknappen 10
- Justera vinkeln 10
- Programvara som kan användas 11

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN 11

- Ansluta till en dator.....12
- D-SUB-anlutning12
- HDMI-anlutning12
- Ansluta AV-enheter13
- HDMI-anlutning13
- Anslutning av tillägsutrustning.....13
- Hörlurs-anlutning.....13

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR..... 14

- Aktivera huvudmenyn	14
Funktioner på huvudmenyn	14
Menyinställningar	15
[Snabbinställningar]	15
[Ingång]	15
[Bild]	16
[Generell]	19

PRODUKTSPECIFIKATION 19

- Supportläge	21
(Förinställt läge, HDMI)	21
(Förinställt läge, D-SUB)	22
HDMI-specifikationer (Video)	23

FELSÖKNING..... 24**LICENS 26**

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

VARNING

- Använd alltid originalkomponenter från LG för att säkerställa säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej auktoriserade produkter omfattas inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som ej är certifierade av LG kan det hända att bildskärmen inte visas eller att störningar uppstår.
- Bilderna på produkten och skärmbilderna som används i denna handbok är exempel avsedda att hjälpa kunden att använda produkten och de kan skilja sig från den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

OBS

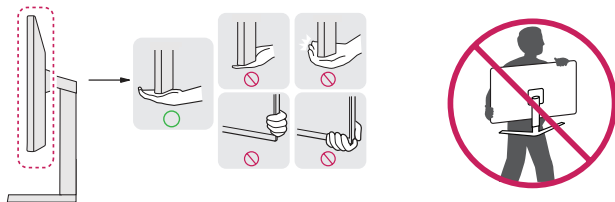
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Installering

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.

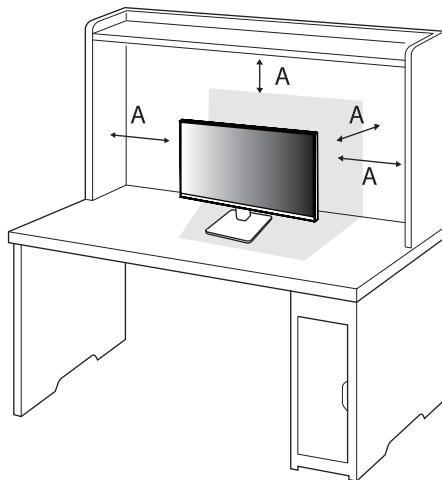


VARNING

- Undvik i största möjliga mån att röra vid skärmen.
 - Detta kan resultera i skador på skärmen eller pixlarna som används för att skapa bilder.

Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



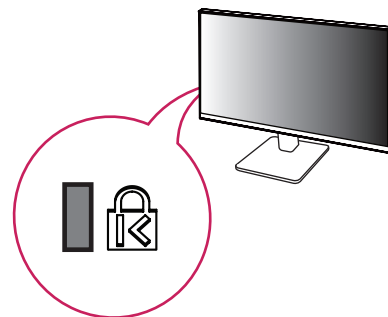
A: 100 mm

VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars finns det risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontakta du din närmaste återförsäljare.

Använda Kensington-låset

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen <http://www.kensington.com>.

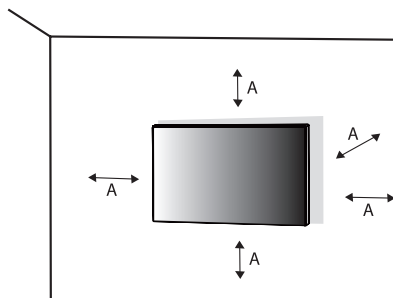


OBS

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera på vägg

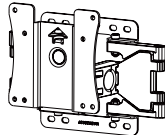
Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter. Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



A: 100 mm

Installera väggmonteringsplattan

Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida. Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

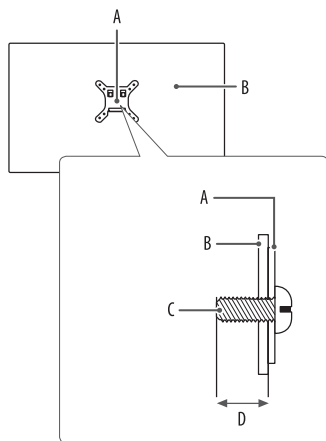
Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	LSW149 

! OBS

- Använd de skruvar som anges i VESA-standard.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

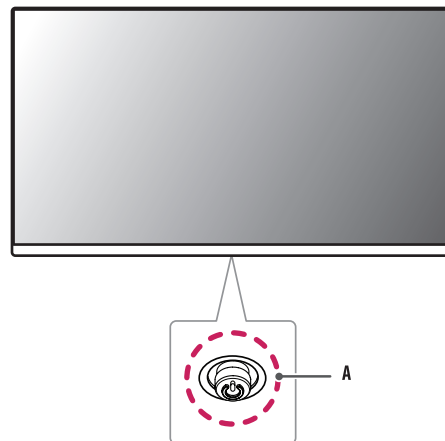
⚠ VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Undvik personskada genom att fästa apparaten ordentligt i väggen i enlighet med installationsanvisningarna.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standard. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



- A: Väggh monteringsplatta
B: Bildskärmens baksida
C: Standardskruv
D: Högst 8 mm

Produktbeskrivning

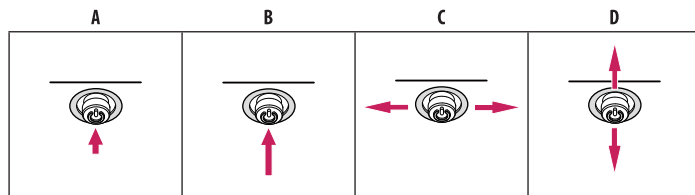


- A: Joystickknapp

Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster, höger, uppåt och nedåt med fingret.

Grundläggande funktioner



A (Ström på): Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.

B (Ström av): Håll in joystickknappen i mer än 5 sekunder. Bildskärmen slås av.

C (Volymkontroll): Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

D (Kontroll av skärmljusstyrka): Du kan kontrollera skärmens ljusstyrka genom att skjuta joystickknappen uppåt och nedåt.

Justera vinkeln

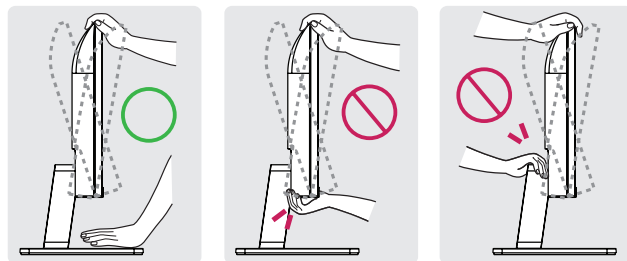
1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.

2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5° till 20° grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.

! VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.



Programvara som kan användas

Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (www.lg.com).

- Bildskärmens drivrutin / LG Switch

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystick-knappen, gå till [Inställningar] > [Ingång], och välj sedan inmatningsalternativet.

VARNING

- Om du använder kablar som ej är certifierade av LG kan det hända att bildskärmen inte visas eller att störningar uppstår.
- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka en kvarstående bild. Använd om möjligt en PC-skärmläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.
- Se till att använda kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om miljön är reflekterande kan du flytta bildskärmen eller belysningen eller justera omgivningens ljusstyrka.

Ansluta till en dator

- Denna bildskärm stödjer Plug and Play*-funktionen.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

D-SUB-anslutning

Överför en analog videosignal från din dator till bildskärmen.

OBS

- **Apple®-adapter**

- För att kunna använda Apple Macintosh krävs en separat adapterkontakt. En sådan adapter finns att köpa hos Apple®.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBS

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - Höghastighets-HDMI®/™-kabel
 - Höghastighets-HDMI®/™-kabel med Ethernet

Ansluta AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

! OBS

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - Høghastighets-HDMI[®]/TM-kabel
 - Høghastighets-HDMI[®]/TM-kabel med Ethernet

Anslutning av tilläggsutrustning

Hörlurs-anslutning

Anslut tilläggsutrustning till bildskärmen via hörlursuttaket.

! OBS

- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



Rak
(Rekommenderas)

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

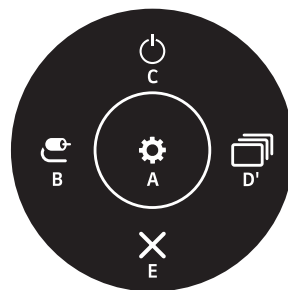
! OBS

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

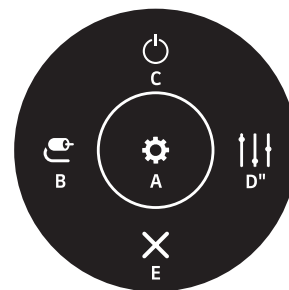
Aktivera huvudmenyn

- Tryck på joystickknappen på bildskärmens baksida eller undersida.
- För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.

Funktioner på huvudmenyn



(endast för HDMI)



(endast för D-SUB)

Huvudmeny	Beskrivning
A: [Inställningar]	Konfigurerar skärminställningarna.
B: [Ingång]	Ställer in ingångsläge.
C: [Stäng av]	Slår av skärmen.
D': [Bildläge] (endast för HDMI)	Ställer in bildläget.
D'': [Autokonfiguration] (endast för D-SUB)	Använd autokonfiguration för optimal visning med D-SUB.
E: [Avsluta]	Avslutar huvudmenyn.

Menyinställningar

- 1 För att visa OSD-menyn, tryck på joystickknappen på bildskärmens baksida eller undersida och öppna sedan [Inställningar].
- 2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
- 3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⏮) den.
- 4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills du lämnar menyn.



[Snabbinställningar]



[Ingång]



[Bild]



[Generell]

[Snabbinställningar]

[Inställningar] > [Snabbinställningar]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Volym]: Justerar volymen.
 - Du kan ställa in [Ljud av] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
 - [Egen]: Användaren kan anpassa den röda, gröna och blåa färgen.
 - [Varm]: Ställer in skärmfärgen till en rödaktig ton.
 - [Mellan]: Ställer in skärmfärgen till ett mellanting mellan den röda och blåa tonen.
 - [Kall]: Ställer in skärmfärgen till en blåaktig ton.
 - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.
- [Autokonfiguration]: Använd autokonfiguration för optimal visning med D-SUB.

[Ingång]

[Inställningar] > [Ingång]

- [Ingångslista]: Val av ingångsläge.
- [Bildförhållande]: Justerar bildförhållande på skärmen.
 - [Fullbredd]: Visar materialet i bredbilsformat, oavsett videosignal.
 - [4:3]: Visar materialet i bildförhållande 4:3.
- [Auto Input Switch]: När [Auto Input Switch] är inställt till [På] går displayen automatiskt till ny ingång när den är ansluten.

[Bild]

[Inställningar] > [Bild] > [Bildläge]

- [Egen]: Ger användaren möjlighet att justera varje element.
- [Levande]: Förhöjer kontrast, ljusstyrka och skärpa för att visa levande bilder.
- [HDR effekt]: Optimerar skärmen för högt dynamiskt omfång.
- [Läsare]: Optimerar skärmen när du ska läsa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-meny.
- [Bio]: Optimerar skärmen för att förbättra videos visuella effekter.
- [FPS]: Det här läget är optimerat för FPS-spel.
- [RTS]: Det här läget är optimerat för RTS-spel.
- [Färg Svaghet]: Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att enkelt skilja mellan de två färgerna.
 - Detta är hjälpmedel för färg svaghet-användare. Om du känner dig obehövad med skärmen, stäng av den här funktionen.
 - Den här funktionen kan inte särskilja vissa färger i vissa bilder.

! OBS

- Vilket [Bildläge] som kan väljas beror på Ingångssignalen.
- Om [Bildläge] ändras kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen påverkas.
- HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows.
- När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
- Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.

[Inställningar] > [Bild] > [Bildjustering]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Skärpa]: Justerar skärmens skärpa.
- [SUPER RESOLUTION+]: Eftersom den här funktionen ökar skärpan på bilder med låg upplösning rekommenderas den inte för normal text eller skrivbordsikoner. Det kan leda till onödigt hög skärpa.
 - [Hög]: Optimerar skärmen för kristallklara bilder. Bäst för video och spel i HD.
 - [Mellan]: Optimerar skärmen för bekväm visning med bilderna mitt emellan det låga och det höga läget.
 - [Låg]: Optimerar skärmen för mjuka och naturliga bilder. Bäst för stillbilder eller bilder med mindre rörelser.
 - [Av]: Visar den vanligaste inställningen. Inaktiverar [SUPER RESOLUTION+].
- [Svartnivå]: Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).
 - Förskjutning: Som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.
 - [Hög]: Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
 - [Låg]: Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.

[Inställningar] > [Bild] > [Justering för spel]

- [Svarstid]: Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på hastigheten på bilden på skärmen. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen [Snabb]. När det är mycket rörelse rekommenderas att du använder [Snabbare]. Inställningen [Snabbare] kan orsaka kvarstående bild.
 - [Snabbare]: Ställer in svarstiden till snabbare.
 - [Snabb]: Ställer in svarstiden till Snabb.
 - [Normal]: Ställer in svarstiden till Normal.
 - [Av]: Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
- [FreeSync]: Tillhandahåller smidiga och naturliga bilder genom att synkronisera den vertikala frekvensen på signalen med utsignalen.
 - [På]: [FreeSync]-funktionen På.
 - [Av]: [FreeSync]-funktionen Av.
- [Svart Stabilisering]: Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.



VARNING

- [FreeSync]
 - Gränssnitt som stöds: HDMI
 - Grafikkort som stöds: Det krävs ett grafikkort som stöder AMD:s FreeSync.
 - Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen.
 - Mer information och krav finns på AMD:s webbplats på <http://www.amd.com/FreeSync>.

- [1ms Motion Blur Reduction]: I det här läget får du minskad rörelseoskärpa i snabba sekvenser. För att utnyttja denna funktion till fullo bör du välja 1920 x 1080 @ 100 Hz/120 Hz/144 Hz innan du aktiverar [1ms Motion Blur Reduction].
 - Rörelseoskärpan minskas genom att ljusstyrkan sänks via bakkelysningsstyrning.
 - [1ms Motion Blur Reduction] och [FreeSync] kan inte användas samtidigt.
 - Den här funktionen är optimerad för spel.
 - Det rekommenderas att du stänger av den när du inte spelar spel.
 - Flimmer kan uppstå vid användning av [1ms Motion Blur Reduction].
- [Crosshair]: Crosshair visar ett märke på mitten av skärmen som lämpar sig för First Person Shooter (FPS)-spel. Användare kan välja det hårkors som passar deras spelmiljö bland fyra olika hårkors.
- [FPS-räknare]
 - [På]: Indikatorn visas längst upp till vänster på skärmen. Den återspeglar den faktiska bildfrekvensen som tas emot vid ingång.
 - [Av]: Använd inte funktionen FPS-räknare.



OBS

- Funktionerna [FPS-räknare] and [Crosshair] kan inte användas samtidigt.

[Inställningar] > [Bild] > [Färgjustering]

- [Gamma]
 - [Läge 1], [Läge 2], [Läge 3]: Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: Ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
 - [Läge 4]: Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja [Läge 4].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
 - [Egen]: Användaren kan anpassa den röda, gröna och blåa färgen.
 - [Varm]: Ställer in skärmfärgen till en rödaktig ton.
 - [Mellan]: Ställer in skärmfärgen till ett mellanting mellan den röda och blåa tonen.
 - [Kall]: Ställer in skärmfärgen till en blåaktig ton.
 - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.
- [Röd], [Grön], [Blå]: Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna [Röd], [Grön] och [Blå].
- [Sex Färger]: Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.
 - Nyans: Anpassar skärmens färgtoner.
 - Mättnad: Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värde, desto mindre mättnad. Ju högre värde, desto mer mättnad.

[Inställningar] > [Bild] > [Konfigurationsjustering] (Endast D-SUB)

- [Horisontal]: För att flytta bilden åt vänster och höger.
- [Vertikal]: För att flytta bilden uppåt och neråt.
- [Klocka]: För att minimera eventuella vertikala fält eller ränder som syns på skärmens bakgrund. Den horisontella skärmstorleken kommer också att ändras.
- [Fas]: För att justera bildskärmens fokus. Med det här menyalternativet kan du ta bort allt horisontellt brus och göra visning av tecken tydligare eller skarpare.

[Inställningar] > [Bild] > [Upplösning] (Endast D-SUB)

- En användare kan ställa in önskad upplösning. Det här alternativet är endast aktiverat när skärmutlösningen på din dator är inställd på följande (endast D-SUB).
 - 1024 x 768, 1280 x 768, 1360 x 768, 1366 x 768, Av
 - 1280 x 960, 1600 x 900, Av

[Inställningar] > [Bild] > [Bildåterställning]

- Återställer bild- och färginställningarna till standardinställningarna.

[Generell]

[Inställningar] > [Generell]

- [Språk]: Anger önskat språk för menyskärmen.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.
 - [Hög]: Sparar energi med högeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
 - [Låg]: Sparar energi med lågeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
 - [Av]: Avaktiverar funktionen.
 - Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
 - Om alternativet för [SMART ENERGY SAVING] är [Hög] eller [Låg] blir skärmens ljusstyrka högre eller lägre beroende på källan.
- [Automatisk Standby]: Om bildskärmen inte används under en viss tid växlar skärmen automatiskt till standby-läge.
- [Ingångskompatibilitetsversion]: Du kan ställa in varje ingång till att motsvara den version som stöds av den anslutna enheten.
- [OSD Lås]: Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.
Alla funktioner är inaktiverade utom:
 - [Ljusstyrka] / [Kontrast] / [Volym] i [Snabbinställningar]
 - [Ingång]
 - [OSD Lås] / [Information] i [Generell]
- [Djupviloläge]: Om [Djupviloläge] är på minimeras strömförbrukningen när bildskärmen går in i standbyläge.
- [Information]: Följande information visas: [Total tid påslagen], [Upplösning].
- [Återställ till ursprungliga inställningar]: Återställer till standardinställningarna.

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen --- betyder likström.

Färgdjup

- 8-bitars färg stöds.

Upplösning

- 1920 x 1080 vid 144 Hz (HDMI)
- 1920 x 1080 vid 60 Hz (D-SUB)

Omgivningsförhållanden

- Driftsförhållanden
 - Temperatur: 0 °C till 40 °C
 - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
 - Temperatur: -20 °C till 60 °C
 - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

AC/DC Adaptern

- Modell: ADS-25SFA-19-3 19025E
 ADS-25FSF-19 19025EPCU-1
 ADS-25FSF-19 19025EPBR-1
 ADS-25FSF-19 19025EPI-1
 ADS-25FSF-19 19025EPG-1
 ADS-25FSF-19 19025EPK-1
 ADS-25FSF-19 19025EPB-1
 Tillverkare: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
- Modell: AD10560LF
 AD2139S20
 AD2139620
 AD2183R20
 AD2183U20
 Tillverkare: PI Electronics (H.K.) Ltd.
 - Ingång: 100-240 V~ 50/60 Hz, 0,7 A
 - Utgång: 19 V --- 1,3 A

Strömkällor

- Märkeffekt: 19 V --- 1,3 A

Mått: Bildskärmens mått (Bredd x Djup x Höjd) (mm)**24U411B**

- Med fot: 539,4 x 220 x 412
- Utan fot: 539,4 x 38,7 x 317,1

27U411B

- Med fot: 611,5 x 220 x 452,4
- Utan fot: 611,5 x 38,5 x 357,8

Vikt (kg) (utan förpackning)**24U411B**

- Med fot: 3,2
- Utan fot: 2,3

27U411B

- Med fot: 3,9
- Utan fot: 3,0

Supportläge

(Förinställt läge, HDMI)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	Rekommenderad frekvens (HDMI 1.4)
1920 x 1080	112,500	100,000	+/+	
1920 x 1080	135,000	120,000	+/+	
1920 x 1080	162,000	144,000	+/+	Rekommenderad frekvens (HDMI 2.0)

(Förinställt läge, D-SUB)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	Rekommenderad frekvens

HDMI-specifikationer (Video)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kommentar
480P	31,5	60	
720P	45,0	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135,0	120	

FELSÖKNING

Se listan nedan om du upplever något av följande problem när du använder produkten. Det kanske inte rör sig om ett fel.

Ingenting visas på skärmen.

- Är bildskärmens strömkabel ansluten?
 - Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
- Är bildskärmens adapter ansluten?
 - Se till att du använder den adapter som finns i produktens förpackning.
 - Om bildskärmen är i viloläge (vänteläge) kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på.
 - Kontrollera att datorn är påslagen.
- Är bildskärmen påslagen?
 - Kontrollera om ingångsställningen är korrekt. ([Inställningar] > [Ingång])
- Visas meddelandet [Skärmen är för närvarande inte inst. på den rek. upplösningen.]?
 - Det här inträffar när signalerna från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens rekommenderade horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet "PRODUKTSPECIFIKATION" i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
- Visas meddelandet [Ingen Signal]?
 - Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
- Visas meddelandet [Utanför Frekvensområdet]?
 - Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet "PRODUKTSPECIFIKATION" i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.

Visas meddelandet Oidentifierad bildskärm, Plug and Play-bildskärm (VESA DCC) har hittats?

- Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?
 - Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: <https://www.lg.com>.
 - Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.

Skärmen visar en eftersläckt bild.

- Har skärmen kvarstående bild även när den är avstängd?
 - Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka en kvarstående bild.
 - Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar

skuggspår.

- Har du valt rätt upplösning?
 - Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.
 - Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett stympat eller feljusterat visningsområde.
 - Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.

Färger visas inte på rätt sätt.

- Ser bilden missfärgad ut (16 färger)?
 - Ange färginställningen till 24 bitar (true color) eller högre. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
- Visas färgerna på ett instabilt sätt, eller i svartvitt?
 - Kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt. Anslut kabeln på nytt eller sätt i datorns grafikkort igen.
- Visas prickar på skärmen?
 - När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blåa, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Vissa funktioner är inaktiverade.

- Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?
 - OSD är låst. Inaktivera [OSD Lås] i [Generell].

Inget ljud från hörlursuttaget.

- Visas bilder utan ljud?
 - Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord.
 - Försök öka volymen med joystickknappen.
 - Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök www.lg.com om du vill veta mer om licensen.



Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.



Modell och serienummer för produkten finns på baksidan ta bort ord och på ena sidan av produkten.

Anteckna dem nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

Modell

Serienr.