INSTRUKCJA OBSŁUGI

Urządzenie digital signage firmy LG

(MONITOR INFORMACYJNY)

Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy zapoznać się z instrukcją obsługi, aby zapewnić bezpieczne i wygodne użytkowanie.

Android 13.0

POLSKI

Spis treści

Wprowadzenie 7

Użyteczne informacje 7

Symbole i zasady zapisu. 7

Informacja o prawach autorskich 9

Informacja dotycząca oprogramowania open source. 9

Zasady bezpieczeństwa 10

Ogólne informacje o produkcie 18

Omówienie unikatowych cech. 18

Funkcja inteligentnego pisania 18

Doświadczenia użytkownika zbliżone do tych podczas obsługi urządzeń przenośnych / komputera 18

Użytkowanie różnego oprogramowania do tworzenia dokumentów 18

Łatwe przygotowanie na zajęcia/spotkania i udostępnianie danych 18

Zapoznanie z produktem 19

Korzystanie z pilota zdalnego sterowania 19

Wymiana baterii w pilocie 22

Podłączanie interaktywnej tablicy cyfrowej do różnych urządzeń 23

Nawiązywanie połączenia z komputerem zewnętrznym 25

Podłączanie za pomocą kabla HDMI 25

Podłączanie za pomocą kabla TOUCH 26

Podłączanie za pomocą kabla USB Type-C 27

Połączenie bezprzewodowe 28

Podłączanie urządzeń wideo 29

Odtwarzanie sygnałów wideo na interaktywnej tablicy cyfrowej 29

Odtwarzanie sygnałów z interaktywnej tablicy cyfrowej na dużym wyświetlaczu 30

Podłączanie urządzeń zewnętrznych 31

Podłączanie urządzeń USB 31

Podłączanie słuchawek nausznych i dousznych oraz mikrofonów 32

Korzystanie z interaktywnej tablicy cyfrowej 34

Włączanie/wyłączanie zasilania 34

OOBE (Out Of Box Experience) 35

Obsługa ekranu. 36

Korzystanie z funkcji dotykowych 37

Przesunięcie w dół od góry ekranu 37

Wymazywanie dłonią 37

Korzystanie z klawiatury 38

Zapoznanie z trybem Wiele okien 39

Uruchamianie funkcji Wiele okien 39

Wyświetlanie jako ekran podręczny 40

Podłączanie do sieci 41

Nawiązywanie połączenia za pomocą sieci Wi-Fi 41

Nawiązywanie połączenia za pomocą Ethernet 41

Nawiązywanie połączenia za pomocą Bluetooth 42

Konfiguracja hotspotu 42

Konfiguracja Udostępniania sieci 42

Zapoznanie z ekranem 43

Ekran startowy 43

Ekran główny 44

Dodawanie skrótów 44

Przenoszenie aplikacji i folderów 46

Usuwanie skrótów 46

Zmiana tapety 46

Uchwyt paska narzędzi i pasek narzędzi 47

Uchwyt paska narzędzi 47

Pasek narzędzi 47

Narzędzia systemowe 47

Narzędzia aplikacji 48

Narzędzia dodatkowe 48

[Note] Pisanie na tablicy 49

Wprowadzenie 49

Pisanie, rysowanie i edycja 50

Pisanie i rysowanie 50

Rozpoznawanie odręcznych rysunków 51

Usuwanie pisma odręcznego 51

Usuwanie całej zawartości 52

Korzystanie z narzędzi dodatkowych 52

Edycja utworzonej zawartości 59

Edycja zawartości 59

Edycja pisma odręcznego 60

Edycja załadowanych obrazów 61

Zapisywanie, eksport i udostępnianie . . .62

Zapoznanie z narzędziami dodatkowymi 64

Łatwe i wygodne dodawanie adnotacji 65

Zwiększanie i zmniejszanie powiększenia 67

Przełączanie w tryb komputera 68

Podłączanie urządzeń wejściowych/wyjściowych, regulacja głośności/ekranu 69

Przechwytywanie zawartości 72

Wyróżnianie wybranych obszarów 73

Nagrywanie spotkania albo zajęć 74

Odmierzanie czasu i ustawianie alarmu 74

Blokowanie ekranu 74

Dzielenie ekranu 75

POLSKI

Korzystanie z komputera wbudowanego (OPS) 76

Informacje ogólne o komputerze wbudowanym (OPS) 76

Nawiązywanie połączenia z Internetem na komputerze wbudowanym (OPS) 77

Uruchamianie komputera wbudowanego (OPS) 77

Korzystanie z narzędzi dodatkowych na komputerze wbudowanym (OPS) 78

Użytkowanie na zajęciach 79

Korzystanie z narzędzi dopasowanych do przedmiotu zajęć 82

Dodawanie adnotacji na zawartości z komputera wbudowanego (OPS) 85

Tworzenie zajęć inteligentnych za pomocą [LG CreateBoard Share] 89

Bezprzewodowe udostępnianie ekranu . .89

Bezprzewodowe udostępnianie ekranu z iPhone'a 90

Bezprzewodowe udostępnianie ekranu z telefonu z systemem Android 90

Udostępnianie na ekranie zawartości z Internetu 90

Udostępnianie ekranu przeglądarki internetowej 91

Udostępnianie ekranów za pomocą aplikacji [LG CreateBoard Share] 93

Wymagania systemowe 94

Uruchamianie aplikacji 94

Pobieranie aplikacji 95

Nawiązywanie połączenia między urządzeniem a produktem 96

Udostępnianie ekranu urządzenia, z którym nawiązano połączenie (dublowanie) 97

Wyświetlanie ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie 101

Sterowanie interaktywną tablicą cyfrową za pomocą urządzenia, z którym nawiązano połączenie 102

Zarządzanie urządzeniami, z którymi nawiązano połączenie 104

Używanie urządzenia, z którym nawiązano połączenie, jako pilota 105

Używanie urządzenia, z którym nawiązano połączenie, jako kamery 106

[LG CreateBoard Lab] Inne rozwiązanie do pisania 107

[AirClass]: Niezawodny asystent nauczyciela 108

Dołączanie do zajęć 108

Zadawanie pytań i przesyłanie odpowiedzi 110

Wyświetlanie statystyk 112

Zachęcanie do udzielania odpowiedzi 113

Losowanie 114

Wyświetlanie wiadomości na ekranie tablicy 114

Dołączanie w trakcie zajęć 116

Kończenie zajęć 116

Prowadzenie zajęć/spotkań wideo 117

Dołączanie do zajęć/spotkań wideo za pomocą komputera wbudowanego (OPS) 117

Dołączanie do zajęć/spotkań wideo z poziomu interaktywnej tablicy cyfrowej 118

Korzystanie z interaktywnej tablicy cyfrowej podczas uczestnictwa w zajęciach albo spotkaniu 119

Korzystanie z aplikacji 120

[Palette]: Mieszanie i pobieranie kolorów 120

[PIP]: Łączenie z zewnętrznymi urządzeniami wejściowymi 124

[Finder]: Przeglądanie plików 125

[Cloud Drive] 127

[Browser]: Korzystanie z przeglądarki internetowej 129

[OfficeSuite]: Korzystanie z edytora i przeglądarki dokumentów 130

[Keeper]: Optymalizacja pamięci 130

Sterowanie wieloma produktami jednocześnie 131

LG ConnectedCare DMS 131

Rejestracja agenta 131

Wyświetlanie ekranu rejestracji 132

Zarządzanie wieloma produktami 133

Zarządzanie harmonogramami 134

Zarządzanie aplikacjami 135

Zarządzanie urządzeniem 136

Wysyłanie wiadomości z powiadomieniem 137

POLSKI

Ustawienia 138

Technologia bezprzewodowa i sieć **138**

Niestandardowe **139**

Dźwięki **140**

Aplikacje **140**

Administrator **141**

System **145**

Informacje **146**

Przewodnik po wymaganiach sieciowych dla oprogramowania LG CreateBoard 147

Serwery aktywacji 147

Serwery OTA (Over-The-Air) 147

LG CreateBoard Share 147

LG ConnectedCare DMS 148

Dodatek 149

Specyfikacje mediów **149**

Filmy 149

Zdjęcie 151

Sterowanie produktem przy użyciu poleceń **152**

Wykaz poleceń 152

Protokół odbioru/Transmisja **153**

Rzeczy, które należy sprawdzić przed zgłoszeniem awarii **157**

Problemy związane z użytkowaniem produktu 157

Problemy związane z ekranem wyświetlacza 157

Problemy związane z kolorami na ekranie 158

Problemy związane z dźwiękiem 158

Inne problemy 158

Problemy związane z obsługą dotykową 159

Problemy związane z widmem poprzedniego obrazu 161

Wprowadzenie

Użyteczne informacje

Ta instrukcja obsługi wyjaśnia sposób użytkowania interaktywnej tablicy cyfrowej LG SIGNAGE i jej akcesoriów.
Dane techniczne produktu lub zawartość przedstawiona w tej instrukcji obsługi mogą ulec zmianie bez powiadomienia ze względu na doskonalenie jakości produktu.

Symbole i zasady zapisu

W instrukcji obsługi stosowane są następujące symbole i zasady zapisu w celu ułatwienia zrozumienia treści przez użytkownika.

Symbole sygnalizujące zasady bezpieczeństwa

Dwoma poniższymi symbolami oznaczono zalecenia dotyczące niebezpiecznych sytuacji i operacji. Użytkownik powinien przestrzegać ich ze względów bezpieczeństwa.

Ostrzeżenie

Nieprzestrzeganie ostrzeżeń może prowadzić do poważnych obrażeń lub wypadków potencjalnie grożących śmiercią.

Przestroga

Nieprzestrzeganie przestróg może prowadzić do drobnych obrażeń lub uszkodzenia produktu.

Symbole informacyjne

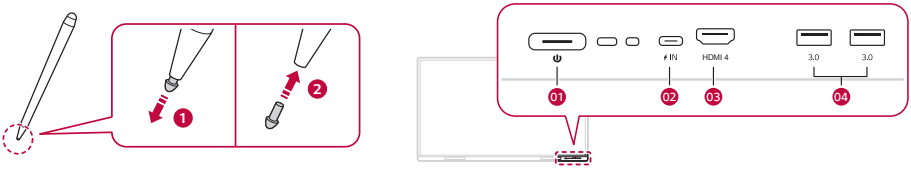
Oznaczono nimi użyteczne informacje, z którymi użytkownik powinien się zapoznać.

Uwaga

Uwagi zawierają użyteczne informacje i wskazówki dotyczące korzystania z produktu.

Ilustracja

Ilustracje mają pomóc użytkownikowi w zrozumieniu zawartości. Gdy w treści instrukcji opisywane są komponenty ekranu, każdy z nich jest oznaczony cyfrą, której odpowiada opis znajdujący się pod daną ilustracją.



Interfejs użytkownika (UI)

Elementy interfejsu użytkownika widoczne na ekranie zostały oznaczone w opisany niżej sposób.

- Zawartość tekstowa z interfejsu użytkownika została wytłuszczona i znajduje się w nawiasach kwadratowych ([ ]). (Przykład: Aby zmienić tryb, naciśnij opcję **[Window Mode]**).
- Zawartość wprowadzana przez użytkownika i przyciski zostały wytłuszczone. (Przykład: Naciśnij przycisk **Next**).
- Klawisze klawiatury są wytłuszczone i znajdują się w nawiasach ostrokątnych (< >). (Przykład: Naciśnij przycisk <**Enter**>.)
- Jeśli opis dotyczy przycisku na pilocie zdalnego sterowania albo menu, w którym dostępne są wyłącznie ikony, w tekście znajduje się tylko ikona.

Odsyłacze do innego miejsca w tekście

Gdy przydatne może być zapoznanie się z informacjami w innej części instrukcji obsługi, dostępny jest odsyłacz umożliwiający szybkie przejście do danej zawartości. Odsyłacze do innego miejsca w tekście są oznaczone podkreśleniem i kolorami. (Przykład: Niektóre funkcje są dostępne tylko w **aplikacji Note**).

Informacja o prawach autorskich

Posiadaczem praw autorskich do tej instrukcji obsługi jest LG Electronics Inc. Wykorzystywanie lub powielanie zwartości tej instrukcji obsługi w całości lub w części bez uprzedniego uzyskania zezwolenia od LG Electronics Inc. jest prawnie zabronione.

Copyright© 2024 LG Electronics Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Informacja dotycząca oprogramowania open source

Aby uzyskać zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source, które mają obowiązek ujawniać kod źródłowy oraz aby uzyskać dostęp do wszystkich warunków wymienionych licencji, informacji o prawach autorskich oraz innych istotnych dokumentów, należy odwiedzić stronę *https://opensource.lge.com*.

Firma LG Electronics oferuje także dostarczenie kodu źródłowego typu otwartego na CD-ROM za kwotę pokrywającą koszty takiej dystrybucji (jak koszty nośnika, transportu i przechowania) po przesłaniu prośby na adres *opensource@lge.com*.

Oferta ta jest ważna dla każdego, kto otrzyma tę informację przez okres trzech lat od ostatniej wysyłki tego produktu.

Zasady bezpieczeństwa

Zasady bezpieczeństwa mają na celu dostarczenie użytkownikom wskazówek na temat bezpiecznego i poprawnego korzystania z produktu i tym samym zapobieganie przypadkowym uszkodzeniom lub obrażeniom. Z tego względu użytkownicy mają obowiązek zapoznania się ze zrozumieniem z ich treścią przed rozpoczęciem korzystania z produktu.

Wskazówki dotyczące bezpiecznego korzystania ze źródła zasilania i zasilacza sieciowego

Ostrzeżenie

- Należy korzystać z przewodów zasilających i zasilaczy sieciowych dostarczonych przez producenta lub przez niego zatwierdzonych. W przypadku użytkowania innego kabla zasilającego należy upewnić się, że spełnia on normy krajowe. Jeśli kabel zasilający jest uszkodzony, należy skontaktować się z producentem lub najbliższym autoryzowanym centrum serwisowym w celu jego wymiany.
- Podczas użytkowania produktu należy przestrzegać zaleceń dotyczących zasilania (bądź napięcia) zawartych w danych technicznych produktu. Uszkodzenie produktu może skutkować pożarem albo porażeniem prądem elektrycznym. W przypadku braku pewności co do źródła zasilania w miejscu montażu należy skonsultować się z licencjonowaną firmą montażową.
- Przewód zasilający należy zawsze podłączać do uziemionego gniazdka. Nieprzestrzeganie tego zalecenia grozi porażeniem prądem, obrażeniami ciała lub uszkodzeniem produktu.
- Należy sprawdzić, czy kabel zasilający i zasilacz sieciowy są podłączone prawidłowo, aby nie doszło do ich obluzowania. Niepoprawne podłączenie może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- W czasie burzy nie wolno dotykać przewodu zasilającego I sygnałowego, ponieważ może to być bardzo niebezpieczne. Nieprzestrzeganie tego zalecenia może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie wolno stawiać na przewodzie zasilającym ani zasilaczu sieciowym ciężkich obiektów (np. urządzeń elektrycznych) ani kłaść ubrań. Nie wolno też na nich stawać. Dodatkowo nie wolno zginać kabla zasilającego lub zasilacza sieciowego ani ciągnąć za nie z użyciem nadmiernej siły. Korzystanie z uszkodzonych kabli może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Należy dbać, aby ostre przedmioty nie miały kontaktu z kablem zasilającym i zasilaczem sieciowym. Podłączenie uszkodzonego kabla albo zasilacza sieciowego do gniazda elektrycznego może skutkować porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie należy wkładać przedmiotów przewodzących prąd (np. metalowych prętów) w złącze przewodu zasilającego, gdy jego drugi koniec jest podłączony do gniazdka elektrycznego. Ponadto nie należy dotykać przewodu zasilającego natychmiast po wyjęciu wtyczki z gniazda elektrycznego. Nieprzestrzeganie tego zalecenia może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Do rozgałęźnika nie należy podłączać kilku urządzeń bądź grzejników elektrycznych. Należy używać dedykowanego rozgałęźnika z uziemieniem. Przegrzanie może doprowadzić do pożaru.
- W przypadku dostania się wody lub innej substancji do produktu należy natychmiast odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z centrum serwisowym. Uszkodzenie produktu może skutkować pożarem albo porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie wolno umieszczać kabla zasilającego lub zasilacza sieciowego w pobliżu urządzeń grzewczych. Stopienie izolacji przewodów może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.

Ostrzeżenie

- Nie należy samodzielnie rozmontowywać, naprawiać ani modyfikować przewodu zasilającego ani zasilacza sieciowego. Grozi to pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Przewód zasilający służy jako główny odłącznik zasilania. Produkt należy zainstalować w pobliżu gniazda elektrycznego, aby zapewnić bezproblemowe użytkowanie.
- W przypadku podłączenia produktu do ściennego gniazda elektrycznego (w którym płynie prąd zmienny) wyłączenie produktu nie powoduje całkowitego odłączenia zasilania prądem zmiennym. Aby zużycie energii wyniosło 0, konieczne jest całkowite odłączenie kabla zasilającego.
- Należy podłączyć produkt do gniazda zasilającego z wyłącznikiem.

Przestroga

- Należy dbać o czystość gniazda elektrycznego, styków wtyczki kabla zasilającego i zasilacza sieciowego. Przegrzanie na skutek nagromadzenia dużej ilości kurzu może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Należy dbać, aby gniazdo elektryczne, styki wtyczki kabla zasilającego i zasilacz sieciowy nie miały kontaktu z wodą. Nie wolno dotykać kabla zasilającego ani zasilacza sieciowego mokrymi rękami. Nieprzestrzeganie tego zalecenia może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie wolno używać kabla zasilającego jako wyłącznika. Włączanie i wyłączanie produktu przez podłączanie i odłączanie kabla zasilającego może skutkować porażeniem prądem elektrycznym lub awarią.
- Nie należy wyjmować przewodu zasilającego w trakcie korzystania z produktu. Zwarcie elektryczne może skutkować awarią produktu.

Zalecenia dotyczące przenoszenia produktu

Ostrzeżenie

- Przed przeniesieniem produktu należy skontaktować się z centrum serwisowym. Nieprawidłowe przeniesienie produktu może skutkować porażeniem prądem elektrycznym bądź awarią.
- Przed przeniesieniem produktu wyłączyć zasilanie i upewnić się, że wszystkie kable zostały odłączone. Nieprzestrzeganie tego zalecenia grozi porażeniem prądem elektrycznym i może spowodować nieprawidłowe działanie produktu.
- Należy zadbać, aby podczas przenoszenia produktu nie wywierać siły ani nie naciskać na panel przedni. Nieprzestrzeganie tego zalecenia grozi porażeniem prądem elektrycznym i może spowodować nieprawidłowe działanie produktu.
- Podczas przenoszenia produktu należy przestrzegać zaleceń dotyczących liczby osób wymaganej do podniesienia produktu o danej masie. Przenoszenie produktu z użyciem siły może skutkować obrażeniami albo uszkodzeniem produktu. Norma dźwigania wynosi 25 kg na osobę. Jeśli masa przekracza 100 kg, należy użyć sprzętu do przenoszenia.
- W przypadku upuszczenia produktu dalsze jego użytkowanie może spowodować porażenie prądem elektrycznym lub pożar. Należy skontaktować się z centrum serwisowym.
- (Dotyczy modeli ze stojakiem) Nie wolno podnosić produktu odwróconego dołem do góry, trzymając wyłącznie stojak. Może to spowodować uszkodzenie produktu, takie jak odkształcenie stojaka lub uszkodzenie panelu.

Uwagi dotyczące instalacji

Ostrzeżenie

- Przed montażem produktu należy skontaktować się z centrum serwisowym. Nieprawidłowy montaż może skutkować porażeniem prądem elektrycznym bądź awarią.
- Należy zachować ostrożność, aby nie upuścić produktu ani nie poddawać go działaniu nadmiernych sił. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń albo uszkodzenia produktu.
- Należy nadzorować dzieci, aby nie dotykały produktu. Należy dbać, aby nie rzucały one zabawkami ani innymi przedmiotami w panel produktu.
- Nie należy pozwalać dzieciom na wspinanie się na produkt ani zwieszanie się z niego. Jeśli produkt spadnie bądź przewróci się, może dojść do obrażeń.
- Nie wolno umieszczać na produkcie ciężkich przedmiotów, siadać na nim ani się na nim uwieszać. Jeśli produkt spadnie bądź przewróci się, może dojść do obrażeń.
- Jeśli produkt przegrzał się, nie wolno dotykać jego powierzchni. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń.
- Należy porządnie zamocować produkt do podłogi albo ściany, aby był odporny na działanie zewnętrznych wstrząsów, takich jak te powodowane przez silny wiatr i trzęsienia ziemi. Montaż należy zawsze przeprowadzać zgodnie z instrukcją obsługi.
- Produktu nie wolno instalować w pobliżu urządzeń grzewczych, np. kuchenki elektrycznej czy wyposażenia oświetleniowego. Może to skutkować pożarem, porażeniem prądem elektrycznym lub nieprawidłowym działaniem urządzenia.
- Produktu nie należy montować samodzielnie. Podczas montażu produktu należy zawsze zwracać się o pomoc do technika serwisowego, który uzyskał upoważnienie od centrum serwisowego.
- Jeśli produkt ma zostać zamontowany na ścianie, należy unikać miejsc, w których produkt może mieć kontakt z olejami bądź oparami. Ponieważ może to spowodować uszkodzenie produktu i jego upadek.
- Nie wolno pozostawiać kabli, w tym kabli zasilających, w miejscach, gdzie przechodzą ludzie. Potknięcie i przewrócenie się o nie może skutkować porażeniem prądem elektrycznym, pożarem lub uszkodzeniem produktu.
- Nie wolno używać krótkich kabli do podłączania produktu do urządzeń zewnętrznych. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń albo uszkodzenia produktu.
- Jeśli produkt został upuszczony lub jego obudowa uległa uszkodzeniu, należy wyłączyć zasilanie, odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z centrum serwisowym. Niepodjęcie odpowiednich działań może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Produkt należy zainstalować w suchym miejscu, gdzie nie będzie narażony na działanie kurzu lub wilgoci. Montaż w miejscu, w którym panują wysokie temperatury albo duża wilgotność może prowadzić do porażenia prądem, pożaru albo uszkodzenia produktu.
- Produkt należy zainstalować zgodnie z zasadami bezpieczeństwa w miejscu, które wytrzyma obciążenie masą produktu. Jeśli obciążenie będzie za duże, produkt może spaść i zostać uszkodzony.
- Nie należy instalować tego produktu na niestabilnej podstawie, takiej jak chwiejne półki, pochyłe powierzchnie, miejsca narażone na wibracje lub takie, które nie zapewniają bezpiecznego i pewnego podparcia produktu. Produkt może ulec uszkodzeniu na skutek upadku lub przewrócenia.
- Nie należy umieszczać tkaniny ani żadnych innych przedmiotów pomiędzy produktem a meblem podtrzymującym produkt. Produkt może ulec uszkodzeniu na skutek upadku lub przewrócenia.

Przestroga

- Nie wolno montować produktu w miejscu, w którym występują zakłócenia elektromagnetyczne.
- Montaż produktu w miejscu, w którym panują warunki inne niż uznawane za normalne w kontekście użytkowania, może prowadzić do poważnych problemów z jakością obrazu, żywotnością i wyglądem ze względu na wpływ warunków otoczenia. Przed instalacją produktu należy skontaktować się z personelem serwisowym. Należy unikać montażu produktu w miejscach, w których nie można zagwarantować jakości, czyli takich jak te, w których: generowane są duże ilości drobnego pyłu albo mgły olejowej, używane są substancje chemiczne, produkt będzie wystawiony na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, panuje bardzo wysoka lub bardzo niska temperatura bądź poziom wilgotności osiąga wysokie wartości.
- Należy zachować określoną odległość (ponad 100 mm) od ściany, aby zapewnić dobrą wentylację. Montaż zbyt blisko ściany może spowodować wzrost temperatury wewnętrznej i skutkować pożarem albo uszkodzeniem produktu.
- Nie montować produktu w słabo wentylowanych miejscach, takich jak półki na książki albo szafki, w miejscach wystawionych na działanie zewnętrznych czynników środowiskowych, takich jak deszcz czy wiatr, ani na dywanach albo poduszkach. Może nastąpić wzrost temperatury wewnętrznej, który z kolei grozi pożarem.
- Po podłączeniu przewodu zasilającego należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez obrus, zasłony bądź inne materiały (jak np. tworzywo sztuczne). Temperatura wewnętrzna może wzrosnąć, co z kolei grozi odkształceniem produktu bądź pożarem.
- Produkt należy zainstalować na płaskiej, stabilnej powierzchni. Upadek produktu może prowadzić do obrażeń bądź jego uszkodzenia.
- Gdy produkt jest montowany na półce lub w szafce należy upewnić się, że jego dolna część nie wystaje poza mebel. Jeśli masa produktu nie zostanie równomiernie rozłożona, produkt może spaść, co grozi obrażeniami lub uszkodzeniem produktu. Należy upewnić się, że używane szafki i półki są dopasowane do produktu.
- Podczas przenoszenia produktu należy przyjąć wygodną, naturalną pozycję, pozwalającą uniknąć nadwyrężania mięśni.

Zalecenia dotyczące czyszczenia produktu

Ostrzeżenie

- Należy zawsze utrzymywać produkt i jego wewnętrzne elementy w czystości. Jeśli przez długi czas wewnątrz produktu będzie zbierać się kurz, który nie będzie usuwany, może dojść do wybuchu pożaru albo uszkodzenia produktu.
- Należy skontaktować się z centrum serwisowym w celu przeprowadzenia czyszczenia wewnętrznych elementów produktu. Niewłaściwe czyszczenie może skutkować porażeniem prądem elektrycznym, pożarem lub uszkodzeniem produktu.
- Aby wyczyścić produkt, należy odłączyć kabel zasilający i delikatnie wytrzeć urządzenie miękką ściereczką, aby uniknąć zarysowań. Zarysowania mogą skutkować porażeniem prądem elektrycznym lub uszkodzeniem ekranu.
- Aby wyczyścić przednią ramkę, należy spryskać miękką ściereczkę od 2 do 4 razy wodą i przetrzeć w jednym kierunku. Jeśli ściereczka będzie za wilgotna, mogą pojawić się plamy.

Przestroga

- Aby wyczyścić produkt lub panel, należy odłączyć kabel zasilający i delikatnie wytrzeć urządzenie miękką ściereczką. Nie wolno pryskać wodą bezpośrednio na produkt ani wycierać go wilgotnym mopem. W szczególności nie należy używać żadnych środków czyszczących, odświeżaczy powietrza, środków odstraszających komary, smarów, past samochodowych i przemysłowych, środków ściernych, rozcieńczalników, benzenu, alkoholu itp., ponieważ mogą one uszkodzić produkt lub panel. Mogłoby dojść do pożaru, porażenia prądem lub uszkodzenia produktu (zniekształcenia, korozji lub pęknięcia).

Zalecenia dotyczące eksploatacji produktu

Ostrzeżenie

- Nie należy korzystać z produktu w jakimkolwiek środowisku, w którym przekroczone są dozwolone zakresy temperatury bądź wilgotności. Nieprzestrzeganie tego zalecenia grozi porażeniem prądem elektrycznym i może spowodować nieprawidłowe działanie produktu.
- Należy przerywać pracę co jakiś czas, aby chronić wzrok podczas używania produktu przez długi czas. Długotrwałe użytkowanie bez przerw może osłabić wzrok.
- Należy używać produktu w odpowiedniej odległości. Długotrwałe użytkowanie w bliskiej odległości może mieć negatywny wpływ na wzrok.
- Należy ustawić odpowiednią dla produktu rozdzielczość i częstotliwość. Niezastosowanie może mieć negatywny wpływ na wzrok.
- Słuchanie przy dużej głośności lub korzystanie przez dłuższy czas może negatywnie wpływać na słuch.
- W przypadku dostania się wody lub innej obcej substancji do wnętrza produktu należy wyłączyć zasilanie, odłączyć kabel zasilający z gniazda i skontaktować się z centrum serwisowym. Dalsze użytkowanie bez podjęcia odpowiednich działań może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Jeśli na ekranie przestanie być wyświetlany obraz lub przestanie być emitowany dźwięk, należy przestać korzystać z produktu. Należy natychmiast wyłączyć zasilanie, odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z centrum serwisowym. Dalsze użytkowanie bez podjęcia odpowiednich działań może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie upuszczać żadnych przedmiotów na produkt, narażając go i jego ekran na wstrząsy. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń albo uszkodzenia produktu/ekranu.
- Jeśli z produktu wydobywa się dym albo dziwny dźwięk lub zapach, należy odłączyć przewód zasilający, a następnie skontaktować się z centrum serwisowym. Dalsze użytkowanie bez podjęcia odpowiednich działań może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie należy samodzielnie rozmontowywać, naprawiać ani modyfikować produktu. Grozi to pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. W razie potrzeby skontaktować się z centrum serwisowym.
- Nie wolno umieszczać na produkcie przedmiotów wypełnionych płynem, takich jak wazony albo kubki. Jeśli płyn wniknie do wnętrza produktu, może dojść do porażenia prądem elektrycznym, pożaru, awarii lub odkształcenia.
- Nie należy mocno dociskać powierzchni produktu rękoma ani zarysowywać jej ostrymi przedmiotami, takimi jak gwoździe, ołówki czy długopisy. Należy także unikać uderzania przodu lub boków ekranu twardymi przedmiotami, np. z metalu, a także zarysowania go. W przeciwnym razie może dojść do awarii.

Ostrzeżenie

- Nie wolno dotykać produktu, jeśli został wystawiony na działanie promieni słonecznych lub intensywnego światła, ponieważ może on być gorący.
- W pobliżu produktu nie wolno używać urządzeń elektrycznych wysokiego napięcia (np. elektronicznej pułapki na owady). Zwarcie elektryczne może skutkować awarią produktu.
- W przypadku wystąpienia wycieku gazu nie wolno dotykać gniazda elektrycznego i należy otworzyć okna w celu zapewnienia wentylacji. Grozi to pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Jeśli produkt lub jego obudowa zostaną upuszczone i uszkodzone, należy wyłączyć zasilanie, odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z centrum serwisowym. Dalsze użytkowanie bez podjęcia odpowiednich działań może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie wolno pozostawiać małych akcesoriów w pobliżu dzieci. Dzieci mogą je połknąć. W przypadku połknięcia jakiegokolwiek elementu przez dziecko, należy niezwłocznie skonsultować się z lekarzem.
- Należy dbać, aby dzieci nie bawiły się w pobliżu produktu ani nie rzucały zabawek lub przedmiotów w panel produktu. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń albo uszkodzenia produktu/ekranu.
- Nie wolno dotykać powierzchni produktu, ponieważ może ona być gorąca. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń.
- W pobliżu produktu nie wolno przechowywać ani używać żadnych łatwopalnych substancji. Niestosowanie się do tych zaleceń grozi wybuchem lub pożarem.

Przestroga

- Aby całkowicie odłączyć zasilanie od produktu, należy odłączyć wszystkie kable zasilające.
- Wyświetlanie tych samych obrazów na ekranie przez dłuższy czas może skutkować uszkodzeniem ekranu i występowaniem zjawiska powidoku. Zjawisko powidoku występuje także w ekranach innych producentów, a związane z nim problemy nie są objęte gwarancją.

Przestrogi dotyczące utylizacji produktu

Przestroga

- Tego produktu nie można wyrzucać razem z odpadami z gospodarstwa domowego. Należy go utylizować, ściśle przestrzegając obowiązujących lokalnie przepisów.

Zalecenia dotyczące korzystania z pilota zdalnego sterowania

Ostrzeżenie

- Należy unikać miejsc o wysokim poziomie wilgotności. Stwarzają one ryzyko porażenia prądem elektrycznym lub uszkodzenia produktu.
- Nie wolno wystawiać baterii na działanie bezpośrednich promieni słonecznych i nadmiernego ciepła z kominków i urządzeń grzejnych. W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub obrażeń.
- Podczas wymiany baterii w pilocie należy uważać, aby nie znalazły się one w zasięgu dzieci, które mogłyby połknąć baterie. Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. W przypadku połknięcia jakiegokolwiek elementu przez dziecko, należy niezwłocznie skonsultować się z lekarzem.
- Nie pozbywać się baterii, wrzucając je do ognia. Zużyte baterie należy wyrzucać do specjalnie oznaczonych pojemników na zużyte baterie lub przekazać do pobliskiego punktu selektywnej zbiórki odpadów bądź autoryzowanego sprzedawcy realizującego zbiórkę baterii.
- Zużyte baterie, w tym te do wielokrotnego ładowania, należy wyrzucać osobno i nie wolno mieszać ich z odpadami ogólnymi. Zużyte baterie, w tym te do wielokrotnego ładowania, można przekazać do pobliskiego punktu selektywnej zbiórki odpadów lub sprzedawcy realizującego zbiórkę baterii jednorazowych i tych wielokrotnego użytku.

Przestroga

- Nie wolno rozmontowywać ani doprowadzać baterii do zwarcia. Grozi to pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Pilot zdalnego sterowania może nie działać prawidłowo w świetle słonecznym lub przy mocnym oświetleniu sztucznym. W takiej sytuacji należy zmienić umiejscowienie produktu.
- Nie należy korzystać jednocześnie z nowych i używanych baterii. Może to spowodować pęknięcie baterii bądź wyciek elektrolitu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie używać baterii innych niż wskazane. Do ładowarki nie wolno wkładać baterii, których nie można ładować. Mogłoby to spowodować pęknięcie baterii lub wyciek elektrolitu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem.

Ogólne informacje o produkcie

Omówienie unikatowych cech

Funkcja inteligentnego pisania

- Ten produkt oferuje dedykowane oprogramowanie do pisania, które umożliwia pracę z tekstem przy użyciu różnych narzędzi.
- Zminimalizowaliśmy szczelinę powietrzną, aby zapewnić komfort pisania. Ekran został umiejscowiony tak blisko hartowanego szkła, że szczelina wynosi mniej niż 1 mm, co umożliwia precyzyjną obsługę dotykiem i płynne pisanie odręczne.

Doświadczenia użytkownika zbliżone do tych podczas obsługi urządzeń przenośnych / komputera

- Produkt ma zainstalowany system operacyjny Android, co sprawia, że jest łatwy w użytkowaniu dla osób, które potrafią obsługiwać urządzenia przenośne.
- Ponieważ na ekranie można wykonywać te same operacje dotykowe co na urządzeniach przenośnych, używa się go łatwo bez konieczności uczenia się nowych gestów.
- Po podłączeniu komputera wbudowanego (OPS) do gniazda OPS można korzystać z rozmaitych rozszerzeń, nie kłopocząc się podłączaniem do komputera zewnętrznego.

Użytkowanie różnego oprogramowania do tworzenia dokumentów

- Nie trzeba osobno kupować oprogramowania do obsługi dokumentów, takiego jak przeglądarka PDF czy Microsoft Office. Przy użyciu wbudowanej przeglądarki można sprawdzać i modyfikować zawartość dokumentów.

Łatwe przygotowanie na zajęcia/spotkania i udostępnianie danych

- Można nagrywać wykłady i spotkania — tego typu materiał może zawierać zarówno zarejestrowany głos, jak i zawartość zaprezentowaną na tablicy. Oprócz tego możliwe jest udostępnianie zapisanej zawartości w jednej chwili poprzez wygenerowanie kodu QR.
- Po instalacji aplikacji/oprogramowania LG CreateBoard Share można udostępniać zawartość maks. 9 ekranów w czasie rzeczywistym na różnych urządzeniach (urządzeniach przenośnych, komputerach itd.).
- Bez instalacji osobnej aplikacji / osobnego oprogramowania w tej samej sieci da się udostępniać zawartość maks. 2 ekranów w przeglądarce.
- Po logowaniu jednokrotnym można udostępniać linki do dysku w chmurze, co zapewnia łatwy dostęp do danych przechowywanych na należącym do użytkownika dysku tego typu.

Zapoznanie z produktem

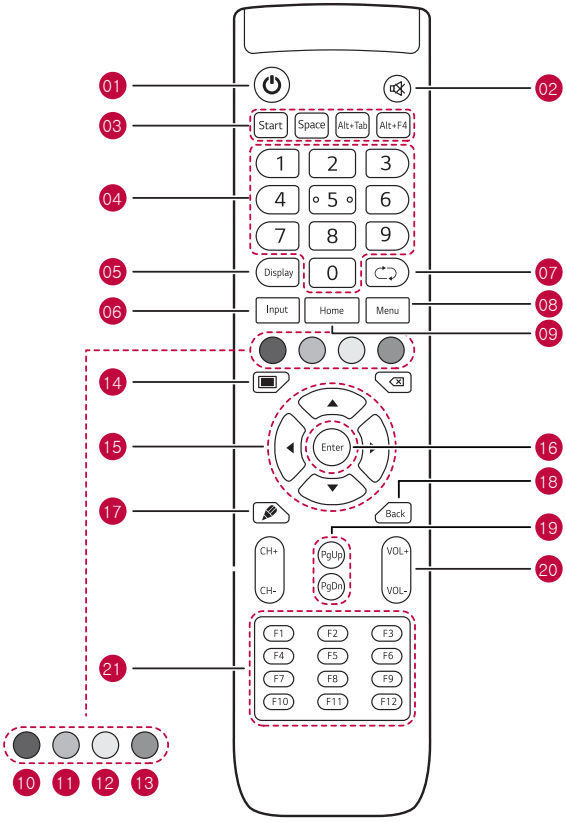
Korzystanie z pilota zdalnego sterowania

Z różnych funkcji interaktywnej tablicy cyfrowej można korzystać za pomocą pilota.

Uwaga

- Zawsze należy kierować pilota w stronę czujnika pilota zdalnego sterowania wbudowanego w ekran.
- Niektóre funkcje pilota mogą nie być obsługiwane zależnie od modelu.
- Komputer wbudowany (OPS) to komputer zainstalowany przy użyciu gniazda OPS (Open Pluggable Specification). Komputery wbudowane (OPS) są dostępne do nabycia osobno, dlatego aby kupić tego typu sprzęt, należy skontaktować się z firmą LG Electronics. Informacje o sposobie użytkowania komputera wbudowanego (OPS) można znaleźć w sekcji podanej niżej.

▶ Korzystanie z komputera wbudowanego (OPS)



Nr	Nazwa przycisku	Opis
01		Włącza i wyłącza interaktywną tablicę cyfrową.
02		Wycisza dźwięk.
03	**Start**	(**Dotyczy komputera wbudowanego (OPS)**) Uruchamia często używane aplikacje lub pozwala nimi zarządzać. Wyświetla listę aplikacji zainstalowanych na komputerze lub zapisaną zawartość.
	Space	(**Dotyczy komputera wbudowanego (OPS)**) Wstawia odstęp między znakami.
	Alt + Tab	(**Dotyczy komputera wbudowanego (OPS)**) Umożliwia szybkie przełączanie wszystkich programów aktualnie używanych na komputerze.
	Alt + F4	(**Dotyczy komputera wbudowanego (OPS)**) Zamyka aktualnie używany program.
04	**Przyciski numeryczne**	Umożliwiają wprowadzanie cyfr.
05	**Display**	Wyświetla informacje o bieżącym źródle zewnętrznym na ekranie.
06	**Input**	Wyświetla zewnętrzne urządzenie wejściowe.
07		Przycisk nie jest obsługiwany przez ten model.
08	**MENU**	Umożliwia dostosowywanie elementów związanych z ekranem, takich jak dźwięk, zachowanie ekranu i wyświetlanie.
09	**Home**	Powraca do ekranu domyślnego na interaktywnej tablicy cyfrowej.
10	**Czerwony**	Blokuje albo odblokowuje funkcję włączania zasilania. Oprócz tego blokuje albo odblokowuje ekran dotykowy.
11	**Zielony**	Blokuje albo odblokowuje funkcję włączania zasilania.
12	**Żółty**	Blokuje albo odblokowuje funkcję ekranu dotykowego.
13	**Błękitny**	Włącza lub wyłącza funkcję wstrzymania obrazu.
14		Włączanie lub wyłączanie ekranu. Zasilanie jest włączone.
15	**Przycisk kierunkowy**	Umożliwia poruszanie się po elementach menu.

Nr	Nazwa przycisku	Opis
16	**Enter**	Zapisuje albo potwierdza zaznaczoną zawartość.
17		Uruchamia aplikację Note.
18		Wraca o jeden krok wstecz.
19	**PgUp / PgDn**	Przesuwa ekran w górę i w dół, a gdy otwarty jest dokument PDF albo Word, przesuwa stronę w górę i w dół.
20	**VOL + / -**	Sterowanie głośnością.
21	**Fn key**	(**Dotyczy komputera wbudowanego (OPS)**) Działa tak samo jak klawisz funkcyjny Windows.

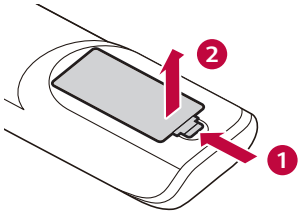
Uwaga

- Zależnie od modelu.
- Ilustracje zawarte w instrukcji obsługi mają na celu ułatwienie zrozumienia przedstawionych treści przez użytkownika i mogą różnić się od rzeczywistych elementów.

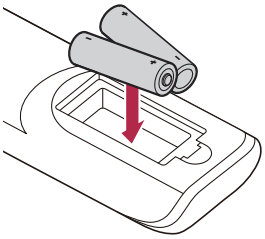
Wymiana baterii w pilocie

Baterie wymienia się w opisany niżej sposób. W pilocie są używane dwie baterie AAA o napięciu 1,5 V.

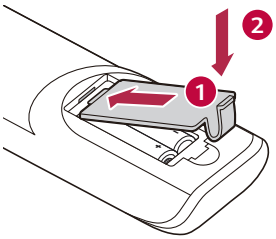
1 Otwórz pokrywę komory baterii w pilocie.



2 Dopasuj oznaczenia biegunowości umieszczone na baterii do oznaczeń biegunowości (+) i (-) znajdujących się w pilocie.



3 Załóż pokrywę: najpierw zamocuj ją u góry, a później naciśnij na dolną część tak, by usłyszeć kliknięcie.



Przestroga

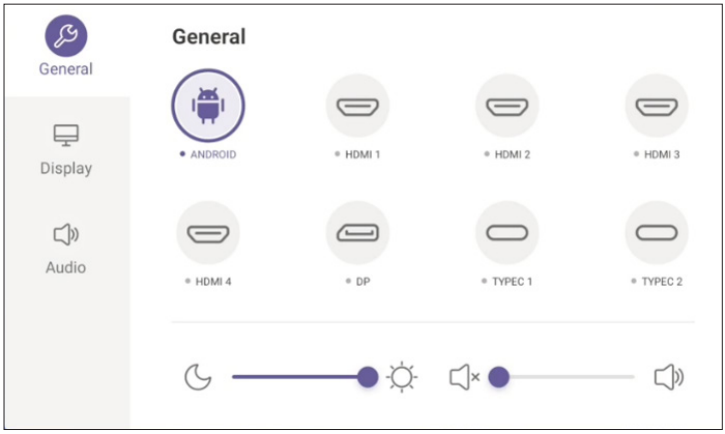
- Używanie starych i nowych baterii pomieszanych ze sobą może skutkować uszkodzeniem pilota.
- Nie wolno wystawiać zewnętrznych i wewnętrznych elementów pilota oraz baterii na działanie ciepła albo bezpośrednich promieni słonecznych. Takie postępowanie może skutkować uszkodzeniem pilota.

Podłączanie interaktywnej tablicy cyfrowej do różnych urządzeń

Na czas zajęć bądź spotkań można podłączyć interaktywną tablicę cyfrową do rozmaitych urządzeń.

- Po podłączeniu do komputera albo laptopa, tablicy można używać jako dużego monitora.
- Gdy tablica zostanie podłączona do urządzenia audio-wideo, sygnały wideo i audio z urządzenia audio-wideo zostaną odtworzone za pomocą interaktywnej tablicy cyfrowej.
- Tablica może także nawiązywać połączenia z urządzeniami zewnętrznymi, takimi jak sprzęt USB, klawiatury Bluetooth, mikrofony oraz słuchawki douszne i nauszne.

Po podłączeniu innych urządzeń, należy wybrać odpowiednie źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



Przestroga

- Jeśli interaktywna tablica cyfrowa jest używana jako duży monitor podłączony do komputera wbudowanego (OPS), kabel sygnałowy trzeba podłączyć do portu przeznaczonego dla komputera wbudowanego (OPS).
  Gdy interaktywna tablica cyfrowa ma służyć jako tablica cyfrowa, podłącz kabel sygnałowy do portu interaktywnej tablicy cyfrowej.
- Przed podłączeniem kabla sygnałowego upewnij się, że kabel zasilający nie jest podłączony do interaktywnej tablicy cyfrowej.

Uwaga

- Aby odtwarzać multimedia w najwyższej jakości na interaktywnej tablicy cyfrowej, trzeba użyć kabla HDMI.
- Jeśli używany będzie kabel DVI-D bądź HDMI, należy zastosować egzemplarz ekranowany z rdzeniem ferrytowym.
- Jeżeli w trybie HDMI nie słychać dźwięku, należy sprawdzić, czy problem nie występuje po stronie komputera. Niektóre komputery wymagają ręcznego ustawienia wyjściowego sygnału audio na HDMI.
- Aby korzystać z trybu HDMI-PC, w menu PC/DTV należy wybrać tryb PC. Komputer ze złączem HDMI może powodować problemy ze zgodnością urządzenia.
- Aby podłączyć do interaktywnej tablicy cyfrowej urządzenie do gier, należy użyć kabla dołączonego do urządzenia do gier.
- Port HDMI OUT obsługuje tylko połączenia z urządzeniami z systemem Android / za pomocą kabla VGA/USB, w związku z czym, gdy używany jest port HDMI IN, niektóre rodzaje zawartości mogą nie być przesyłane do portu HDMI OUT.

Nawiązywanie połączenia z komputerem zewnętrznym

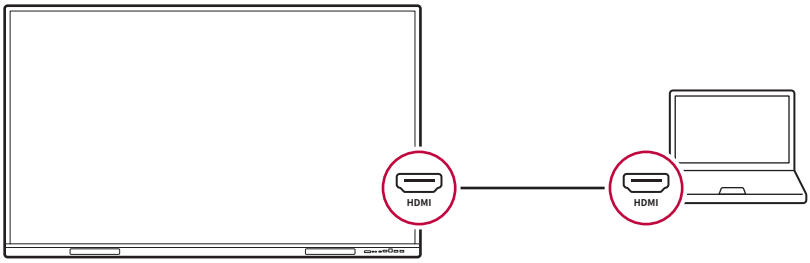
Aby wyświetlać pliki z zewnętrznego komputera podczas zajęć lub spotkań, należy skorzystać z dołączonego w zestawie kabla sygnałowego.

Interaktywna tablica cyfrowa obsługuje funkcję Plug and Play. Gdy zasilanie zostaje włączone po uprzednim podłączeniu urządzenia, następuje rozpoznanie podłączonego urządzenia i jest ono gotowe do użycia bez potrzeby konfiguracji dodatkowych ustawień.

Podłączanie za pomocą kabla HDMI

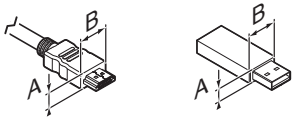
Za pomocą kabla HDMI można przesyłać sygnały wideo i audio z komputera do interaktywnej tablicy cyfrowej.

1 Podłącz kabel HDMI do portu HDMI znajdującego się z przodu / z boku interaktywnej tablicy cyfrowej.
2 Podłącz drugi koniec kabla HDMI do portu HDMI komputera zewnętrznego.
3 Włącz zasilanie komputera zewnętrznego.
4 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



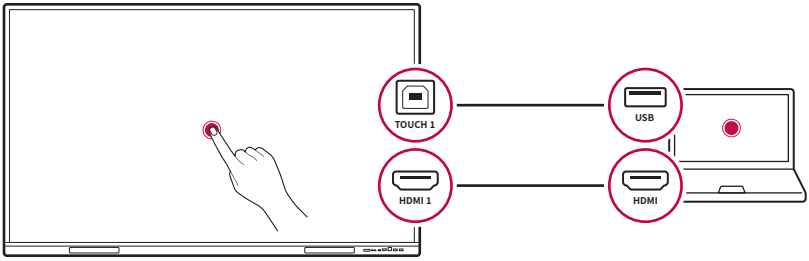
Przestroga

- Należy użyć kabla High-Speed HDMI®/™ o długości 3 m lub krótszego.
- Należy użyć certyfikowanego kabla oznaczonego logo HDMI. W przypadku użycia przewodu bez certyfikacji, ekran może się nie wyświetlić lub może wystąpić błąd połączenia.
- Należy użyć produktu o grubości (A) wynoszącej 11,65 mm lub mniejszej i szerokości (B) wynoszącej 20,65 mm lub mniejszej, aby zapewnić, że możliwe jest poprawne podłączenie kabla HDMI do urządzenia USB. (W przypadku zalecanej wtyczki USB, grubość (A) powinna wynosić 8,3 mm bądź mniej, a szerokość (B) — 16 mm bądź mniej).



Podłączanie za pomocą kabla TOUCH

Zawartością odtwarzaną z komputera zewnętrznego, taką jak pliki, zdjęcia i wideo, można sterować przez dotykanie jej na interaktywnej tablicy cyfrowej. Aby korzystać z tej funkcji, trzeba podłączyć kabel HDMI i kabel DO EKRANU DOTYKOWEGO.



1 Podłącz kabel HDMI do portu HDMI 1 znajdującego się z boku interaktywnej tablicy cyfrowej.
2 Podłącz drugi koniec kabla HDMI do portu HDMI komputera zewnętrznego.
3 Podłącz jeden koniec kabla DO EKRANU DOTYKOWEGO do portu TOUCH 1 znajdującego się z boku interaktywnej tablicy cyfrowej.
4 Podłącz wtyczkę USB kabla DO EKRANU DOTYKOWEGO do portu USB komputera.
5 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.

Uwaga

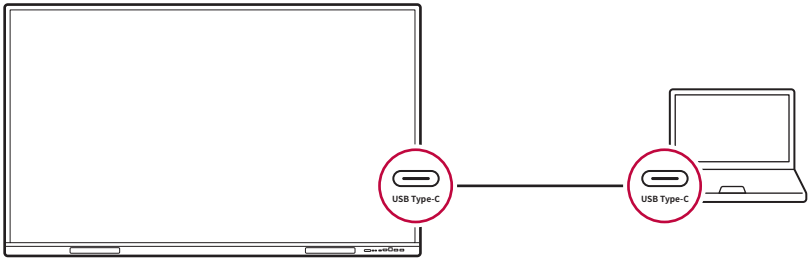
- Port TOUCH 1 znajdujący się z boku jest skojarzony z wejściami HDMI 1 / HDMI 2, a port TOUCH 2 znajdujący się z przodu — z wejściem HDMI 3 / HDMI 4, dlatego też przy podłączaniu do portu TOUCH należy kierować się połączonym z nim wejściem.

Podłączanie za pomocą kabla USB Type-C

Sygnały audio i wideo można przesyłać także za pomocą kabla USB Type-C.

Po podłączeniu kabla USB Type-C można sterować interaktywną tablicą cyfrową poprzez wprowadzanie dotykowe na komputerze zewnętrznym i odwrotnie. Dodatkowo kabel ten obsługuje maksymalnie moc wyjściową wynoszącą 65 W, co umożliwia szybkie ładowanie laptopów bądź urządzeń przenośnych bez konieczności korzystania z osobnej ładowarki.

1 Podłącz kabel USB Type-C do portu ⚡ IN (USB Type-C) znajdującego się z przodu / z boku interaktywnej tablicy cyfrowej.
2 Podłącz drugi koniec kabla USB Type-C do portu USB Type-C komputera zewnętrznego.
3 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



Uwaga

- Warto zwrócić uwagę, że nie wszystkie urządzenia obsługują ładowanie za pomocą portu USB Type-C, w związku z czym ich ładowanie może nie przebiegać zgodnie z oczekiwaniami.

Połączenie bezprzewodowe

To urządzenie obsługuje technologie Miracast i Google Chromecast. Umożliwiają one bezprzewodowe udostępnianie zawartości ekranu na komputerach albo smartfonach.

Uwaga

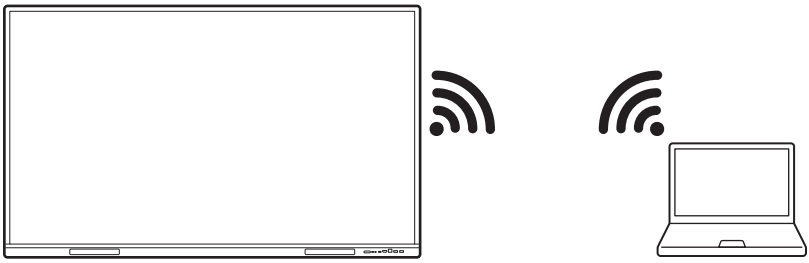
- Aby można było korzystać z tej funkcji, także komputer zewnętrzny musi obsługiwać technologię Miracast lub Google Chromecast.
- Jakość połączenia bezprzewodowego może się różnić zależnie od statusu połączenia. W celu zapewnienia stabilności transmisji zalecamy użycie kabla HDMI.

1 Nawiąż połączenie z tą samą siecią Wi-Fi zarówno na komputerze zewnętrznym, jak i interaktywnej tablicy cyfrowej.

2 Na komputerze zewnętrznym wpisz „**wyświetlacz**" na pasku wyszukiwania znajdującym się u dołu paska systemowego.

3 Kliknij opcję **[Connect with multiple wireless devices]** na wyświetlonym ekranie. W wynikach wyszukiwania powinna pojawić się interaktywna tablica cyfrowa, na której nawiązano połączenie z tą samą siecią Wi-Fi.

4 Kliknij nazwę używanej interaktywnej tablicy cyfrowej, aby nawiązać połączenie bezprzewodowe.



Uwaga

- Instrukcja zakłada, że użytkownik korzysta z systemu Microsoft Windows 8 lub 10. Jeśli zainstalowany system operacyjny to Windows 7 albo starszy, używanie funkcji Miracast może nie być możliwe.
- Jeżeli interaktywnej tablicy cyfrowej nie ma na liście urządzeń wyświetlonej na komputerze zewnętrznym, trzeba sprawdzić, czy oba urządzenia nawiązały połączenie z tą samą siecią bezprzewodową.
- Szczegółowe instrukcje na temat bezprzewodowego udostępniania zawartości ekranu można znaleźć w sekcji podanej niżej.

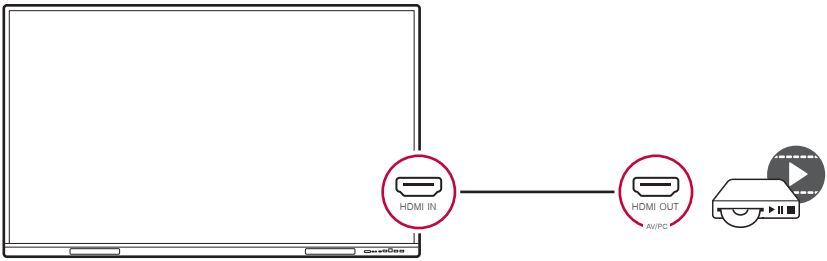
▶ **Bezprzewodowe udostępnianie ekranu**, **Udostępnianie ekranów za pomocą aplikacji [LG CreateBoard Share]**

Podłączanie urządzeń wideo

Odtwarzanie sygnałów wideo na interaktywnej tablicy cyfrowej

Na interaktywnej tablicy cyfrowej można odtwarzać sygnały wideo i audio po podłączeniu do niej urządzeń audio-wideo, takich jak odbiorniki HD, odtwarzacze DVD, magnetowidy itp. W celu zapewnienia najlepszej jakości wideo i audio zalecamy użycie kabla HDMI.

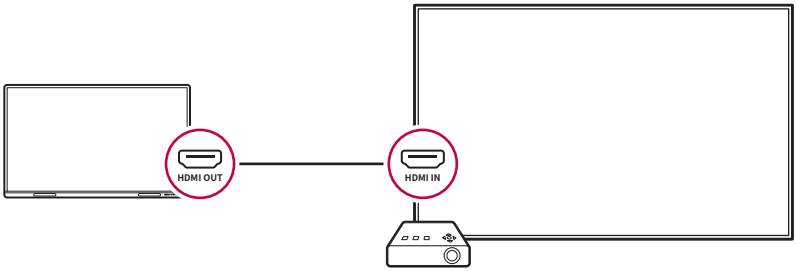
1 Podłącz kabel HDMI do portu HDMI znajdującego się z przodu / z boku interaktywnej tablicy cyfrowej.
2 Podłącz drugi koniec kabla HDMI do portu HDMI urządzenia wideo.
3 Włącz urządzenie wideo.
4 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



Odtwarzanie sygnałów z interaktywnej tablicy cyfrowej na dużym wyświetlaczu

Możesz odtwarzać sygnały wideo i audio z interaktywnej tablicy cyfrowej poprzez podłączenie jej do projektora wiązkowego lub dużego wyświetlacza.

1 Podłącz kabel HDMI do portu HDMI OUT znajdującego się z boku interaktywnej tablicy cyfrowej.
2 Podłącz drugi koniec kabla HDMI do portu HDMI podłączanego urządzenia.
3 Włącz podłączane urządzenie.
4 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



Podłączanie urządzeń zewnętrznych

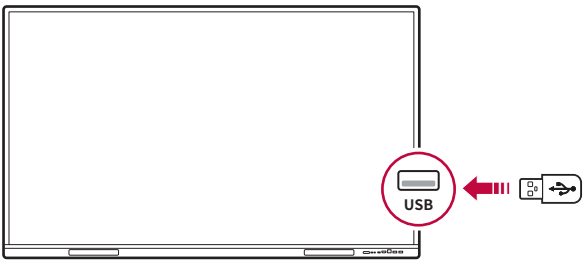
Podłączać można urządzenia USB, takie jak myszy i klawiatury, a także słuchawki nauszne i douszne oraz mikrofony.

Podłączanie urządzeń USB

Podłączać można urządzenia USB.

1 Podłącz urządzenie USB do portu USB znajdującego się z przodu / z boku interaktywnej tablicy cyfrowej.

2 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



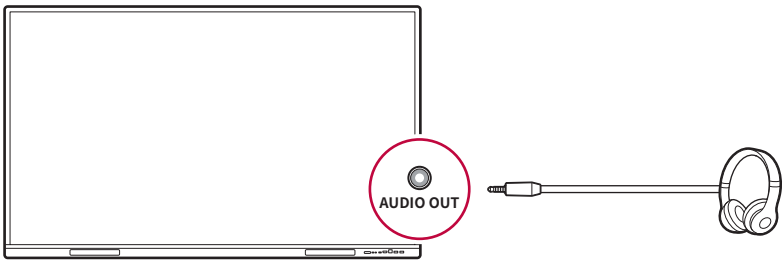
Podłączanie słuchawek nausznych i dousznych oraz mikrofonów

Można podłączać słuchawki nauszne i douszne oraz mikrofony, a także używać tych urządzeń.

Odtwarzanie sygnałów audio z interaktywnej tablicy cyfrowej

Dźwięku generowanego przez interaktywną tablicę cyfrową można słuchać dzięki przesłaniu sygnału audio do słuchawek dousznych albo nausznych.

1 Podłącz słuchawki nauszne bądź douszne do portu AUDIO OUT znajdującego się u dołu interaktywnej tablicy cyfrowej.
2 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



Uwaga

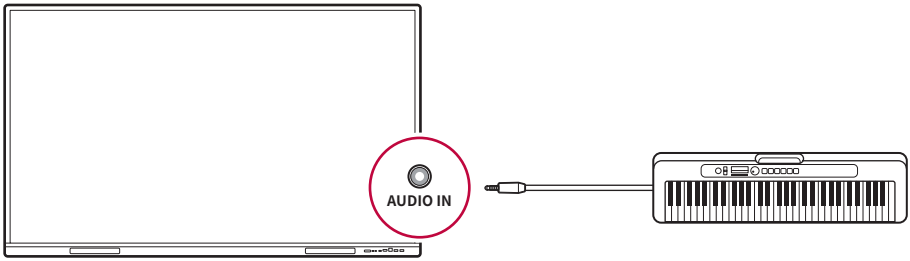
- Słuchawki nauszne i douszne są dostępne do nabycia osobno.
- Zależnie od ustawień dźwięku dostępnych na komputerze i używanych urządzeń zewnętrznych działanie słuchawek i głośników może być ograniczone.

Przesyłanie sygnałów audio do interaktywnej tablicy cyfrowej

Do interaktywnej tablicy cyfrowej można przesyłać sygnały audio z urządzeń dźwiękowych, takich jak syntezatory, wzmacniacze, keyboardy i mikrofony po ich podłączeniu.

1 Podłącz jeden koniec kabla do portu wyjściowego urządzenia dźwiękowego, a drugi do portu AUDIO IN znajdującego się u dołu interaktywnej tablicy cyfrowej.

2 Wybierz źródło sygnału wejściowego w menu **[General]**.



Uwaga

- Urządzenia audio są dostępne do nabycia osobno.

Korzystanie z interaktywnej tablicy cyfrowej

Interaktywna tablica cyfrowa LG SIGNAGE jest wyświetlaczem opartym na technologii dotykowej, więc osoby, które potrafią korzystać ze smartfona lub tabletu, mogą wprawnie jej używać. Produkt ten jest wyposażony w gniazdo OPS (Open Pluggable Specification, czyli gniazdo komputera wbudowanego (OPS)). W związku z tym można korzystać z funkcji dostępnych na komputerze bez konieczności podłączania komputera zewnętrznego.

Przestroga

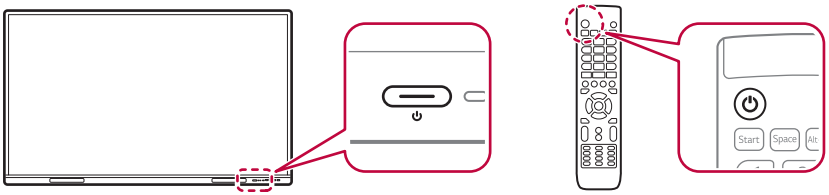
- Produkt jest przeznaczony do użytku w pomieszczeniach. Nie wolno używać go na zewnątrz.

Uwaga

- Komputer wbudowany (OPS) jest dostępny do nabycia osobno. Aby taki kupić, należy skontaktować się z firmą LG Electronics.
- Panel produktu został wykonany z zastosowaniem zaawansowanej technologii składającej się z milionów pikseli. Podczas użytkowania produktu na ekranie mogą pojawiać się punkty o nietypowym kolorze, którymi są nieaktywne piksele. Zjawisko to nie świadczy o wadzie produktu ani nie wpływa na jego wydajność czy niezawodność.

Włączanie/wyłączanie zasilania

Naciśnij i przytrzymaj przycisk znajdujący się z przodu interaktywnej tablicy cyfrowej albo naciśnij przycisk zasilania () na pilocie.



Przestroga

- Przyciskanie palca do ekranu przed dłuższy czas może spowodować tymczasowe zniekształcenie obrazu na ekranie.
- W przypadku wyświetlania statycznego obrazu przez dłuższy czas może wystąpić zjawisko powidoku. Jeśli to możliwe, należy używać wygaszacza ekranu.
- Korzystanie z urządzeń bezprzewodowych umieszczonych blisko interaktywnej tablicy cyfrowej może prowadzić do wyświetlania nieprawidłowego obrazu wideo.

OOBE (Out Of Box Experience)

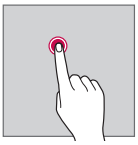
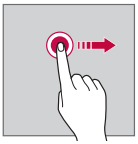
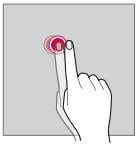
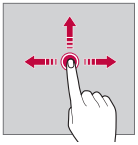
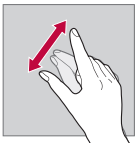
Po pierwszym uruchomieniu CreateBoard wyświetla się interfejs OOBE. Interfejs OOBE składa się z serii ekranów, które objaśniają użytkownikowi podstawowe ustawienia początkowe, co pozwala mu skonfigurować produkt i zacząć go używać dzięki wykonaniu kilku prostych operacji.

Dostępne są wymienione poniżej opcje.

Funkcje
Ustawienia języka, ustawienia sieci, umowa z warunkami użytkowania itd.

Obsługa ekranu

Różnego rodzaju funkcji można używać poprzez obsługę ekranu przy użyciu dłoni albo rysika do ekranu dotykowego w sposób opisany niżej.

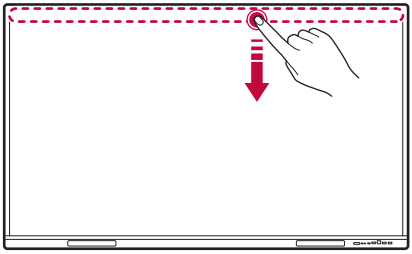
Ilustracja	Działanie	Opis
	**Krótkie naciśnięcie**	Wybiera i aktywuje element.
	**Długie naciśnięcie**	Wyświetla szczegóły elementu i pozwala skonfigurować jego ustawienia.
	**Przeciągnięcie podczas długiego naciśnięcia**	Przenosi uprzednio zaznaczony element w wybrane miejsce albo zaznacza daną część tekstu.
	**Szybkie dwukrotne naciśnięcie**	Otwiera folder albo plik.
	**Przesunięcie w lewo, prawo, górę lub dół**	Jeśli na ekranie wyświetlono dużą ilość zawartości albo widoczny dokument zawiera sporą liczbę stron, można przesunąć w lewo, prawo, w górę albo w dół, aby wyświetlić odpowiednie treści.
	**Zsunięcie lub rozsunięcie palców**	Po umieszczeniu dwóch palców na ekranie możesz je zsunąć lub rozsunąć i w ten sposób zwiększyć albo zmniejszyć powiększenie zawartości.

Korzystanie z funkcji dotykowych

Przesuniecie dłonią w górę bądź w dół w określonym miejscu na ekranie powoduje wyświetlenie ukrytych funkcji.

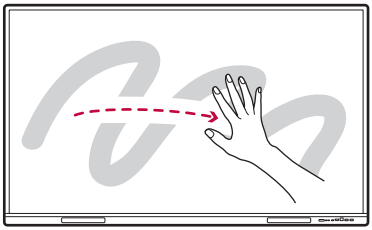
Przesunięcie w dół od góry ekranu

Gdy używane są aplikacje, takie jak przeglądarki i oprogramowanie do robienia notatek, w trybie pełnoekranowym, przesunięcie w dół od góry ekranu powoduje wyświetlenie menu umożliwiającego ustawienie metody wyświetlania ekranu.



Wymazywanie dłonią

Pismo odręczne lub odręczne rysunki na ekranie można łatwo wymazać dłonią lub bokiem ręki. Wystarczy delikatnie potrzeć część, którą chce się usunąć, przy użyciu dłoni.



Uwaga

- Zmazywać można litery i rysunki w aplikacjach, takich jak Note i LG CreateBoard Lab. Gestem dłoni nie można jednak usuwać tekstu i kształtów.

Korzystanie z klawiatury

Gdy użytkownik chce wprowadzić litery lub cyfry, na ekranie automatycznie pojawia się klawiatura.

Można przesunąć klawiaturę w dowolnie wybrane miejsce i tam jej używać.

Uwaga

- Umiejscowienie klawisza przełączającego język na klawiaturze różni się zależnie od używanego aktualnie języka.
- Rozmieszczenie przycisków może różnić się zależnie od używanego języka.
- Ustawienia użycia klawiatury można zmieniać w menu. **[Settings]** → **[System]** → **[Language & Input]** → **[On-screen keyboard]**

Zapoznanie z trybem Wiele okien

Funkcja Wiele okien umożliwia otwarcie kilku aplikacji jednocześnie i wyświetlenie ich na jednym ekranie.

Wyświetlać da się do czterech okien naraz, dzięki czemu możliwe jest efektywnie zmienianie informacji i korzystanie z nich przez przeciąganie i upuszczanie zawartości z jednej aplikacji do drugiej.

Można podzielić powierzchnię ekranu na cztery części albo pracować w kilku aplikacjach jednocześnie widocznych w oknach podręcznych.

Uwaga

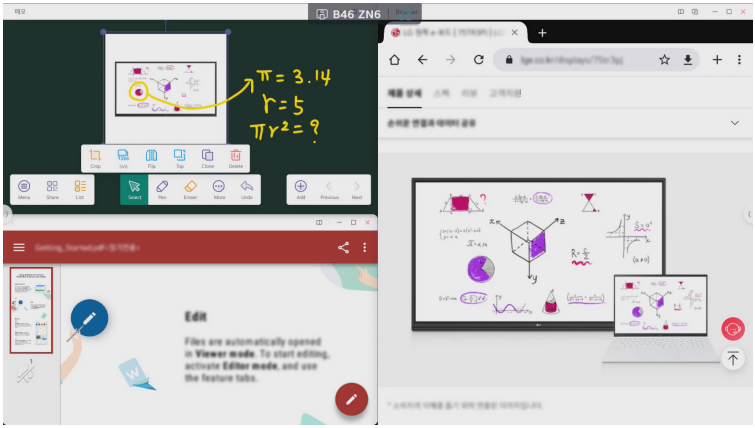
- Warto zwrócić uwagę, że niektóre aplikacje mogą nie obsługiwać funkcji Wiele okien.

Uruchamianie funkcji Wiele okien

1 Ustaw przycisk przełączania w pozycji włączenia po wybraniu kolejno opcji: pasek narzędzi → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Multi-Window Mode]**.

2 Po uruchomieniu wybranej aplikacji naciśnij ikonę na pasku tytułu ekranu aplikacji, aby wyświetlić opcje.

3 Określ, gdzie ma zostać wyświetlona aplikacja. Zależnie od dostępnych opcji można wyświetlać okna w widoku podzielonym na 2 lub 4 części.



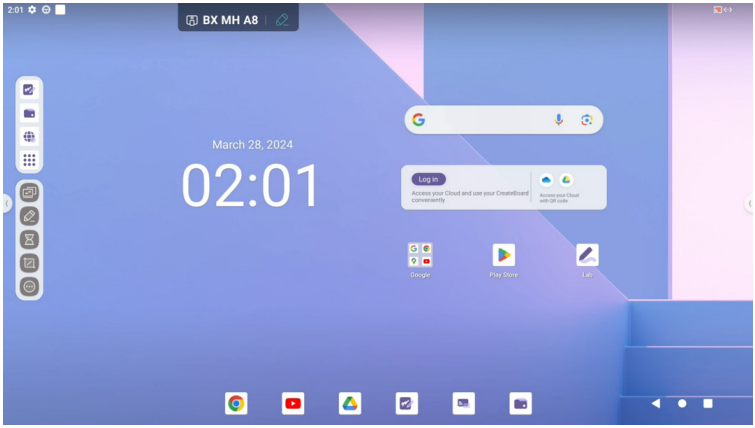
Uwaga

- Aby aplikacja po wyświetleniu zajęła cały ekran, wystarczy nacisnąć ikonę na pasku tytułu ekranu aplikacji.
- Aby dowolnie podzielić ekran bez korzystania z ikony Wiele okien, trzeba przytrzymać pasek, na którym wyświetlana jest nazwa aplikacji, i przeciągnąć ekran w wybrane miejsce. Pojawi się siatka podziału ekranu.

Swobodne przenoszenie zawartości

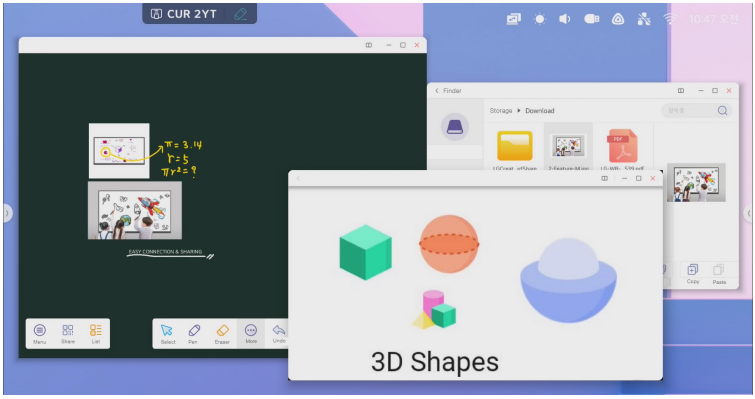
Gdy ekran jest podzielony, można przenosić obrazy i tekst z jednej części ekranu na drugą.

1 Uruchom wybrane aplikacje w trybie Wiele okien.
2 Skopiuj i wklej wybrany obraz albo tekst przez przeciągnięcie i upuszczenie w odpowiednim miejscu.



Wyświetlanie jako ekran podręczny

Gdy uruchomiony jest tryb Wiele okien, można długo nacisnąć pasek tytułu okna wyświetlanego na podzielonym ekranie i przesunąć je w wybrane miejsce. Podział przestrzeni zostanie anulowany, a okno wyświetlone jako ekran podręczny.



Podłączanie do sieci

Nawiązywanie połączenia za pomocą sieci Wi-Fi

Użytkownik może korzystać z Internetu i nawiązywać połączenie z siecią bezprzewodową.

1 Na pasku narzędzi wybierz kolejno opcje: → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Internet]**. Pojawi się lista dostępnych sieci Wi-Fi.

2 Wybierz sieć Wi-Fi, z którą chcesz nawiązać połączenie. Jeśli wymagane jest hasło, trzeba je wpisać.

Uwaga

- Jeśli sieć Wi-Fi, która miała zostać użyta, nie została znaleziona, można dodać ją ręcznie po naciśnięciu ikony +.

Nawiązywanie połączenia za pomocą Ethernet

Aby korzystać z przewodowej sieci internetowej, wystarczy podłączyć kabel LAN do portu sieci przewodowej LAN znajdującego się z boku produktu.

1 Na pasku narzędzi wybierz kolejno opcje: → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Ethernet]**.

2 Ustaw przycisk przełączania Ethernet w pozycji włączenia.

Nawiązywanie połączenia za pomocą Bluetooth

Dzięki łączności Bluetooth można korzystać z produktu razem z urządzeniem Bluetooth.

1 Na pasku narzędzi wybierz kolejno opcje: → **[Settings]** → **[Connected devices]** → **[Pair new device]**, aby ustawić przycisk przełączający Bluetooth w pozycji włączenia.
2 Skonfiguruj urządzenie, z którym chcesz nawiązać połączenie, aby przejść w tryb parowania Bluetooth.

Konfiguracja hotspotu

Dzięki skonfigurowaniu produktu jako hotspotu można udostępniać sieć bezprzewodową innym produktom.

1 Na pasku narzędzi wybierz kolejno opcje: → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Hotspot & tethering]**.
2 Ustaw przycisk przełączania w pozycji włączenia.

Uwaga

- Aby zmienić ustawienia początkowe, takie jak nazwa hotspotu lub hasło do niego, wystarczy nacisnąć nazwę hotspotu lub hasło do hotspotu.

Konfiguracja Udostępniania sieci

(W zależności od modelu)

Urządzenia zewnętrzne mogą używać sieci za pomocą kabla USB Type-C podłączonego do produktu. Produkt musi być w stanie podłączyć się do oddzielnej sieci i korzystać z niej, a urządzenie zewnętrzne może korzystać z tej samej sieci po podłączeniu go do produktu za pomocą kabla.

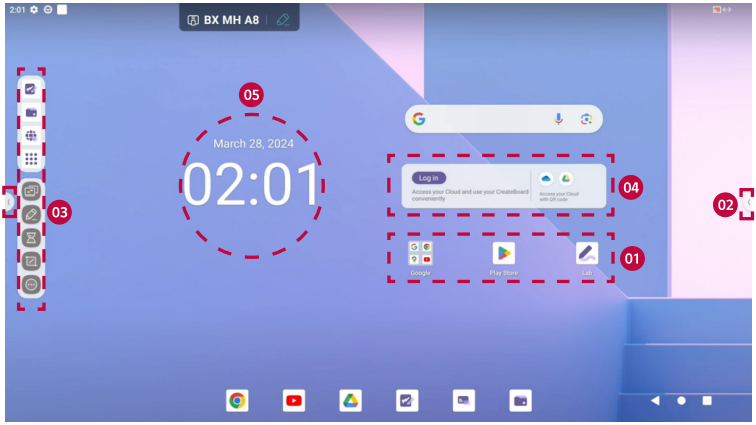
Uwaga

- Domyślne ustawienie opcji Udostępnianie sieci to Wł. Status opcji Udostępnianie sieci można zmieniać poprzez przełączanie pozycji suwaka Wł./Wył. dla ustawienia Udostępnianie sieci.

Zapoznanie z ekranem

Ekran startowy

Ten rozdział zawiera informacje o ekranie startowym, które pozwalają lepiej poznać produkt.



Nr	Funkcje	Opis
01	**Skróty**	Wyświetlają często używane aplikacje i pliki na pulpicie, co pozwala szybko uzyskać do nich dostęp. Bardziej szczegółowe objaśnienia można znaleźć w podanej niżej sekcji. ▶ Zapoznanie z trybem Wiele okien
02	**Uchwyt paska narzędzi**	Wyświetla i ukrywa pasek narzędzi.
03	**Pasek narzędzi**	Wyświetlany po obu stronach ekranu. Umożliwia szybkie włączanie narzędzi systemowych, aplikacji, narzędzi dodatkowych itp. Bardziej szczegółowe objaśnienia można znaleźć w podanej niżej sekcji. ▶ Uchwyt paska narzędzi i pasek narzędzi
04	**Widżet dysku w chmurze**	Umożliwia korzystanie z usług chmurowych za pomocą istniejącego konta w chmurze. Bardziej szczegółowe objaśnienia można znaleźć w podanej niżej sekcji. ▶ [Cloud Drive]
05	**Zegar cyfrowy**	Wyświetla datę i bieżącą godzinę.

Ekran główny

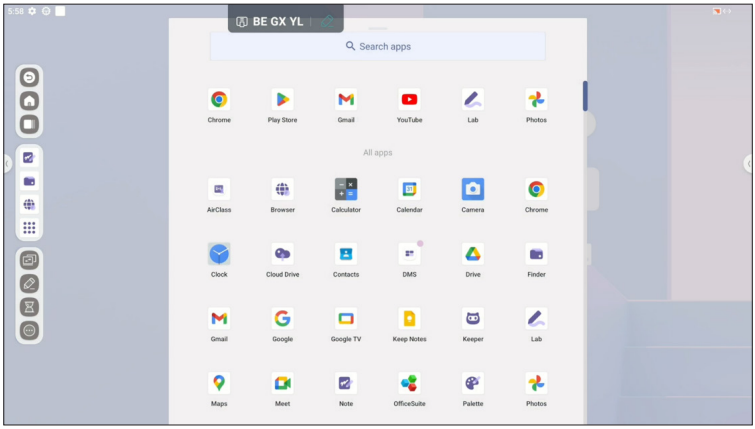
Użytkownik może tworzyć skróty do często używanych aplikacji, plików, stron internetowych i funkcji, aby szybko uzyskiwać do nich dostęp bądź modyfikować je albo usuwać.

Dodawanie skrótów

Dodawanie skrótów do aplikacji

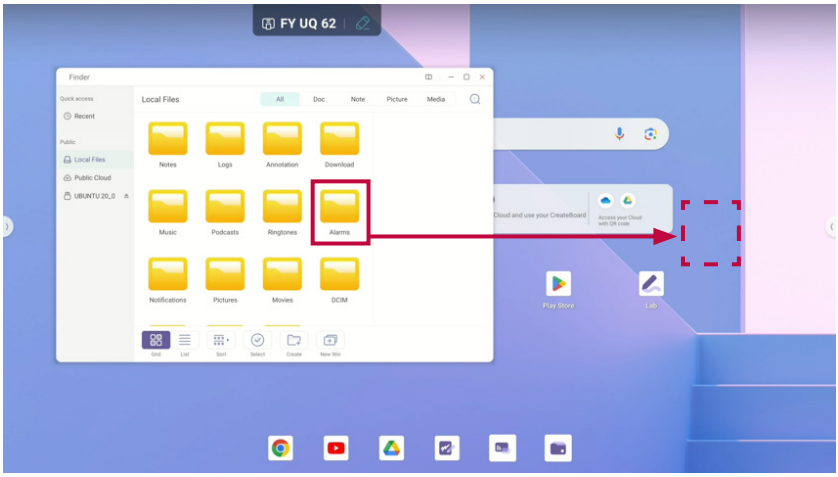
1 Naciśnij ikonę na pasku narzędzi, aby wyświetlić wszystkie aplikacje, po czym wybierz aplikację, do której chcesz utworzyć skrót.

2 Przeciągnij aplikację w wybrane miejsce na pulpicie. Skrót zostanie dodany do ekranu.



Dodawanie skrótów do plików i folderów

1 Uruchom aplikację → **[Finder]** z paska narzędzi.
2 Po wyświetleniu wszystkich elementów, wybierz plik lub folder, do którego chcesz utworzyć skrót.
3 Przeciągnij dany element w wybrane miejsce na pulpicie. Skrót zostanie dodany do ekranu.

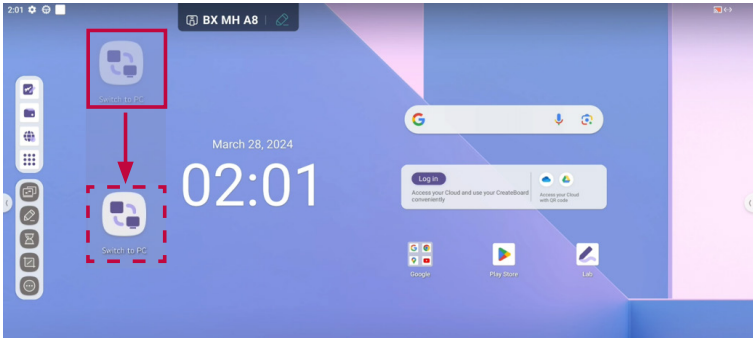


Metoda alternatywna:

1 Uruchom aplikację **[Finder]** i wybierz plik bądź folder, do którego chcesz utworzyć skrót.
2 Wyświetl opcje dla wybranego pliku bądź folderu.
3 Wybierz kolejno opcje: **[Send]** → **[Shortcut]**. Skrót zostanie dodany do ekranu.

Przenoszenie aplikacji i folderów

Długo naciśnij element, który chcesz przenieść, i przeciągnij go w wybrane miejsce.



Usuwanie skrótów

Niechciane skróty można usunąć z ekranu głównego.

1 Długo naciśnij element, który chcesz usunąć.
2 Wybierz opcję usuń **[Remove]**.

Zmiana tapety

Tapetę pulpitu można zmieniać.

1 Wystarczy wybrać kolejno opcje: → **[Settings]** → **[Wallpaper]** z paska narzędzi.
2 Wybierz preferowaną tapetę spośród tych dostępnych domyślnie.

Uwaga

- W zależności od oprogramowania sprzętowego może dojść do zmiany domyślnych tapet.

Uchwyt paska narzędzi i pasek narzędzi

Uchwyt paska narzędzi

Kliknięcie ikony (uchwyt paska narzędzi) znajdującej się po obu stronach ekranu wyświetla pasek narzędzi z dostępnymi bezpośrednio funkcjami. Gdy pasek narzędzi jest ukryty, można zmieniać pozycję uchwytu i przesuwać go w górę albo w dół przez jego przeciąganie.

Uwaga

- Można również skorzystać z uchwytu paska narzędzi wyświetlonego u dołu ekranu.
  Wystarczy wybrać kolejno opcje: → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Side Toolbar Hiding]** z paska narzędzi.

Pasek narzędzi

Zapewnia szybki dostęp, ponieważ znajdują się na nim często używane aplikacje i funkcje. Umożliwia także sprawdzanie i kontrolowanie stanu bieżącego zadania.

Może zawierać podstawowe narzędzia systemowe, takie jak przycisk powrotu, często używane aplikacje i narzędzia dodatkowe, czyli na przykład nagrywanie zawartości ekranu, i umożliwiać szybkie ich używanie.

Narzędzia systemowe

Znajdują się tutaj przycisk powrotu, przycisk Ekran główny i przycisk ostatnio używanych aplikacji, podobnie jak w środowisku mobilnym.

Ikona	Funkcje	Opis
	Powrót	Umożliwia przejście do poprzedniego ekranu.
	Ekran główny	Umożliwia przejście do ekranu głównego.
	Ostatnio używane aplikacje	Wyświetla listę ostatnio używanych aplikacji.

Narzędzia aplikacji

Ta funkcja pozwala zebrać w jednym miejscu ulubione aplikacje.

Do narzędzi aplikacji można dodać maks. 4 aplikacje. Jeżeli nie ma już miejsca na kolejne aplikacje, trzeba najpierw usunąć aplikację znajdującą się już wśród ulubionych.

Dodawanie wybranych aplikacji do paska narzędzi

1 Naciśnij , aby wyświetlić wszystkie aplikacje.
2 Przeciągnij wybraną aplikację w stronę paska narzędzi. Aplikacja zostanie dodana do paska narzędzi.

Usuwanie aplikacji z paska narzędzi

1 Długo naciśnij aplikację, którą chcesz usunąć.
2 Naciśnij ikonę ⊖. Aplikacja zostanie usunięta z paska narzędzi. Usuniętą aplikację można ponownie odszukać przez naciśnięcie ikony .

Narzędzia dodatkowe

Są to funkcje specjalne, których można używać podczas korzystania z aplikacji. Do paska narzędzi można dodać maks. 4 narzędzia dodatkowe. Jeżeli nie ma już miejsca na kolejne narzędzia, trzeba najpierw usunąć funkcję znajdującą się już wśród ulubionych. Szczegółowe objaśnienie na temat narzędzi dodatkowych znajdziesz w sekcji podanej niżej.

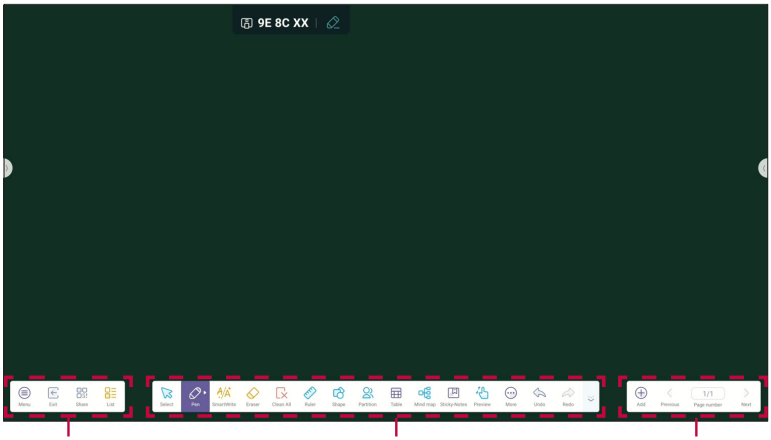
▶ Zapoznanie z narzędziami dodatkowymi

[Note] Pisanie na tablicy

Tablica oferuje znajomy sposób obsługi — można posługiwać się nią dokładnie tak samo jak odpowiednikiem analogowym — i wygodę rozwiązania cyfrowego. Aby łatwo pisać na tablicy, wystarczy skorzystać z funkcji dostępnych w aplikacji Note.

Wprowadzenie

Uruchom aplikację → **[Note]** z paska narzędzi. Wyświetli się ekran domyślny aplikacji **[Note]**.



Tworzenie nowego pliku

Aby utworzyć nowy plik, wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[New]**.

Import pliku

W aplikacji Note można wyświetlać różnego rodzaju pliki, takie jak pliki obrazów, PDF i SVG.

Naciśnij kolejno elementy: **[Menu]** → **[Import]**, a następnie wybierz odpowiedni plik.

Otwieranie zapisanego dokumentu

W aplikacji Note można wyświetlać zapisane w pamięci pliki.

Naciśnij kolejno elementy: **[Menu]** → **[Open]**, a następnie wybierz odpowiedni plik.

Zmiana kompozycji tła

Można używać fabrycznie udostępnionych kompozycji tła i szablonów rozmaitych materiałów.

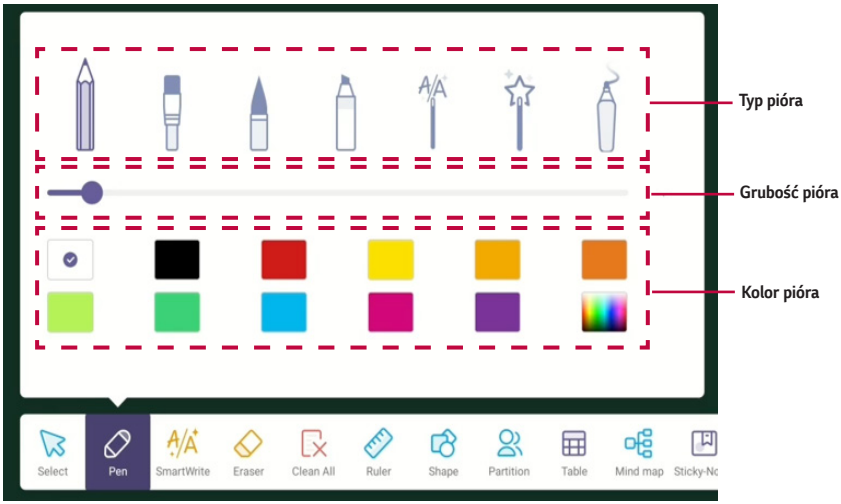
Naciśnij kolejno elementy: **[Menu]** → **[Theme]**, a następnie wybierz odpowiednią kompozycję.

Pisanie, rysowanie i edycja

Pisanie i rysowanie

Aby rysować lub pisać odręcznie na interaktywnej tablicy cyfrowej, wystarczy wybrać narzędzie **[Pen]**.

Rodzaj, kolor i grubość pióra można dostosować według własnych preferencji.

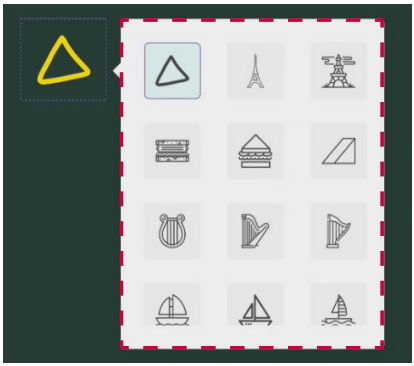


Uwaga

- Korzystając z funkcji Podwójne pióro, można wybrać dwa kolory do pióra i używać ich do pisania i rysowania.
- Początkowe ustawienie dla funkcji Podwójne pióro to Wył. Aby używać podwójnego pióra zamiast pojedynczego, można zmienić to ustawienie w menu ustawień. (Lewy dolny róg **[Menu]** → **[Settings]** → Pióro z dwoma końcówkami)
- Podczas korzystania z podwójnego pióra mogą być wyświetlane różne kolory w zależności od kąta, pod jakim pióro styka się z ekranem.

Rozpoznawanie odręcznych rysunków

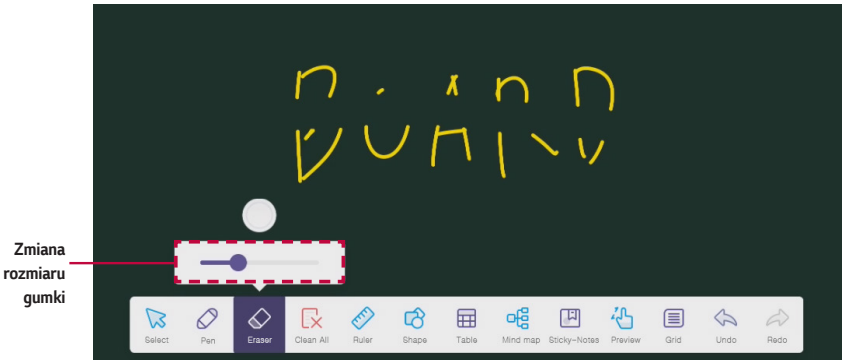
Gdy jako rodzaj pióra wybierzesz i narysujesz punkt, prostą linię lub nieskomplikowany kształt, pojawi się lista ilustracji przypominających odręczny rysunek zapisanych w aplikacji Note. Takich ilustracji wbudowanych w interaktywną tablicę cyfrową można bez trudu używać.



Usuwanie pisma odręcznego

Aby usunąć pismo odręczne lub odręczne rysunki, wybierz narzędzie **[Eraser]** i potrzyj obszar, z którego zawartość chcesz usunąć, rysikiem do ekranów dotykowych.

Obszar z zawartością do wymazania możesz też potrzeć dłonią.



Uwaga

- Usuwać można tylko pismo odręczne i rysunki odręczne utworzone za pomocą rysika bądź dłoni. Aby wymazać kształty, tabele lub mapy myśli, trzeba nacisnąć narzędzie **[Select]** w celu usunięcia albo wybrać narzędzie **[Clean All]**.

Usuwanie całej zawartości

Aby usunąć całą napisaną bądź narysowaną odręcznie zawartość naraz, wystarczy wybrać narzędzie **[Clean All]**.

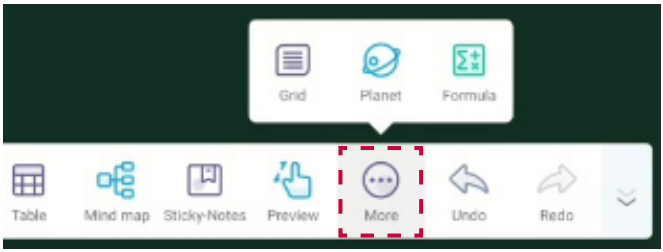


Uwaga

- Usunięta zostanie cała zawartość z ekranu, w tym ta utworzona odręcznie, kształty, tabele i mapy myśli.
- Do momentu zapisania zanotowanej zawartości lub zamknięcia aplikacji Note można przywrócić poprzedni stan widocznej zawartości za pomocą narzędzia **[Undo]**.

Korzystanie z narzędzi dodatkowych

Oprócz pióra i gumki, podczas zajęć i spotkań można korzystać z rozmaitych narzędzi dodatkowych dostępnych w aplikacji Note.

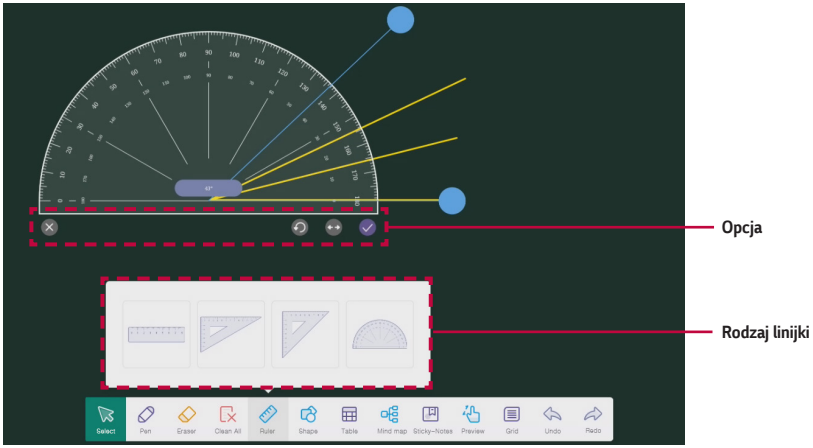


Uwaga

- Po włączeniu funkcji Wiele okien wystarczy kliknąć ikonę **[More]**, aby wyświetlić narzędzia dodatkowe i ich użyć.

Korzystanie z linijek i kątomierzy

Aby skorzystać z linijki albo kątomierza, naciśnij ikonę **[Ruler]**, a następnie wybierz narzędzie, którego chcesz użyć do edycji.



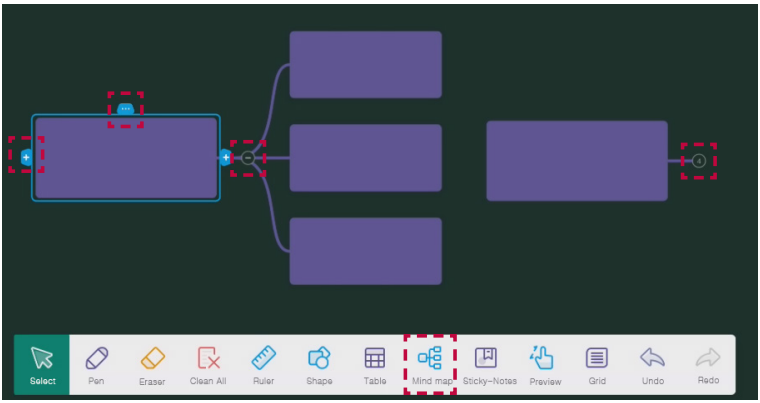
Opcja	Opis
	Wyłącza kątomierz albo linijkę.
	Pozwala dostosować kąt nachylenia kątomierza bądź linijki.
	Umożliwia dostosowanie długości kątomierza albo linijki.
	Umożliwia oznaczenie kąta wyznaczonego przez kątomierz za pomocą pióra. Zmiany naniesione piórem można usunąć, używając gumki.

Wyświetlanie kształtów

Aby wyświetlić dostępne kształty, wystarczy wybrać ikonę **[Shapes]**. Można używać rozmaitych kształtów, takich jak linie ciągłe, linie przerywane, strzałki, kształty dwuwymiarowe i kształty trójwymiarowe.

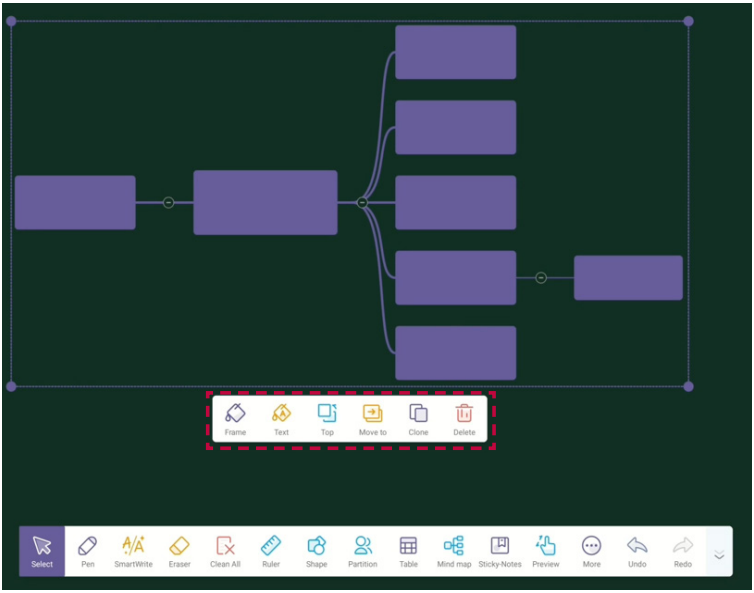
Wyświetlanie map myśli

Aby korzystać z map myśli podczas zajęć albo spotkań, trzeba wybrać opcję **[Mind map]**.



Opcja	Opis
	Umożliwia usunięcie wybranej komórki.
	Umożliwia rozwinięcie mapy myśli.
	Umożliwia zwinięcie mapy myśli.
	Naciśnięcie ikony ⊖ wyświetla zwinięte komórki jako liczbę.

Po zaznaczeniu mapy myśli można również wybierać opcje edycji.



Opcja	Opis
[Frame]	Umożliwia zmianę koloru mapy myśli.
[Text]	Umożliwia zmianę koloru tekstu nanoszonego na mapę myśli.
[Top]	Umożliwia przesunięcie mapy myśli w górę.
[Clone]	Umożliwia skopiowanie mapy myśli.
[Delete]	Umożliwia usunięcie mapy myśli.
[Move to]	Umożliwia przejście na inną stronę.

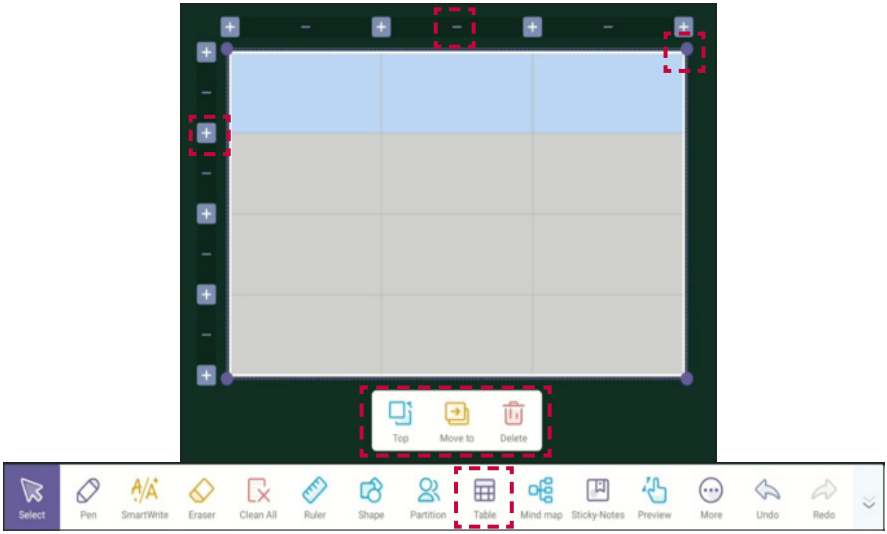
Uwaga

- W momencie naniesienia na mapę myśli utworzony odręcznie tekst zostaje automatycznie przekształcony na pismo inteligentne.
- Pisma inteligentnego na mapie myśli nie można usunąć za pomocą gumki. Aby wymazać tekst przekształcony na pismo inteligentne, trzeba wybrać opcję **[Clean All]** albo usunąć mapę myśli.

Tworzenie i edycja tabel

Aby użyć tablicy w czasie zajęć, wystarczy wybrać opcję **[Table]**.

W oknie podręcznym można wstawić tabelę poprzez wyznaczenie wiersza i kolumny przy użyciu palca. Można również dodawać i usuwać wiersze lub kolumny wstawione do tabeli za pomocą wyświetlonych opcji.



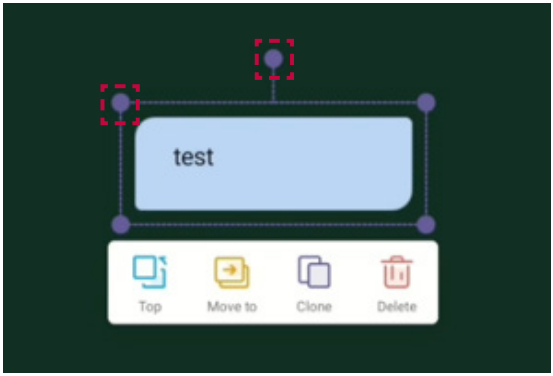
Opcja	Opis
●	Umożliwia dostosowanie rozmiaru tabeli.
+	Umożliwia dodawanie wierszy i kolumn do tabeli.
—	Umożliwia usuwanie wierszy i kolumn z tabeli.
[Top]	Umożliwia przeniesienie tabeli na górę.
[Move to]	Umożliwia przejście na inną stronę.
[Delete]	Umożliwia usunięcie tabeli.

Uwaga

- Rozmiar tabeli można zwiększyć albo zmniejszyć poprzez dotykanie ekranu dłonią.
- Tekstu przekształconego na pismo inteligentne nie można usunąć gumką. Aby usunąć tekst z tabeli, trzeba użyć funkcji zaznaczania, aby wybrać cały obszar z tekstem, a następnie skorzystać z opcji usuwania.

Wklejanie notatek samoprzylepnych

Aby zachować ważne informacje na ekranie, wystarczy użyć opcji **[Sticky-Notes]**.



Opcja	Opis
●	Umożliwia dostosowanie rozmiaru i kąta nachylenia notatki samoprzylepnej. Dostosowywana jest również treść notatki.
[Top]	Umożliwia przeniesienie notatki samoprzylepnej na górę.
[Move to]	Umożliwia przejście na inną stronę.
[Clone]	Umożliwia skopiowanie notatki samoprzylepnej.
[Delete]	Umożliwia usunięcie notatki samoprzylepnej.

Uwaga

- Treść notatki samoprzylepnej można wpisać tylko przy użyciu klawiatury wirtualnej, dlatego nie można jej usunąć, używając gumki.
- Dla notatki samoprzylepnej można wybrać jeden z czterech kolorów. Wybrany kolor można zmienić po utworzeniu notatki.

Przywracanie stanu sprzed modyfikacji / po modyfikacjach

Aby przywrócić stan sprzed modyfikacji bieżącego ekranu albo po jej dokonaniu, wystarczy wybrać opcję **[Undo]** lub **[Redo]**.

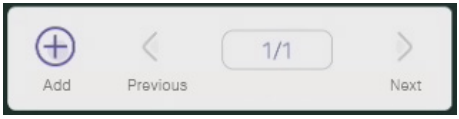


Przestroga

- Jeśli zawartość nie zostanie zapisana w międzyczasie, można powrócić do stanu sprzed wprowadzenia zmian lub po ich dokonaniu. Jeśli jednak wykonano zapis między kolejnymi zmianami, można powrócić tylko do stanu, jaki istniał do momentu zapisu.

Dodawanie nowej tablicy / Przesuwanie tablicy

Można dodać nową tablicę, która działa jak kolejny arkusz papieru. Pomiędzy poszczególnymi takimi tablicami można też nawigować. Kliknij opcję wyświetloną w lewym dolnym rogu aplikacji Note.



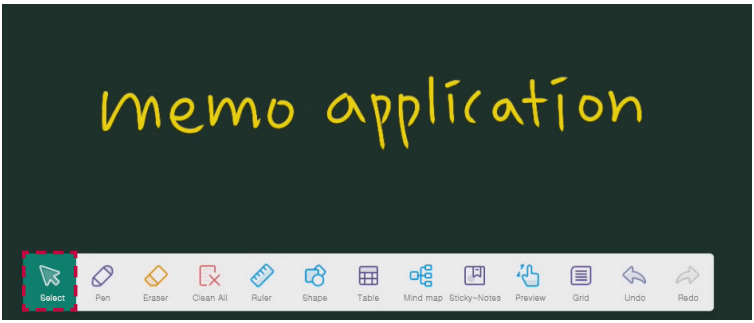
Opcja	Opis
[Add]	Umożliwia dodanie stron.
[Previous]	Umożliwia przejście do poprzedniej strony.
[Next]	Umożliwia przejście do kolejnej strony.

Edycja utworzonej zawartości

Edycja zawartości

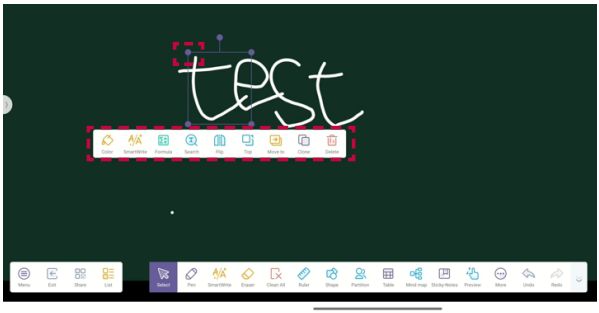
Aby edytować utworzoną zawartość, trzeba wybrać narzędzie **[Select]**.

Można wybrać pismo odręczne albo wykonany odręcznie rysunek jako obszar przy użyciu pióra bądź dłoni, a następnie przesunąć tak zaznaczony obiekt lub zmienić jego rozmiar.



Edycja pisma odręcznego

Aby edytować pismo odręczne, wystarczy użyć opcji wyświetlonych na zaznaczonym tekście. Można zmienić kolor tekstu i skopiować go. Użytkownik ma do dyspozycji też rozmaite inne opcje, takie jak przekształcenie pisma odręcznego na tekst, wyszukanie w sieci itp.



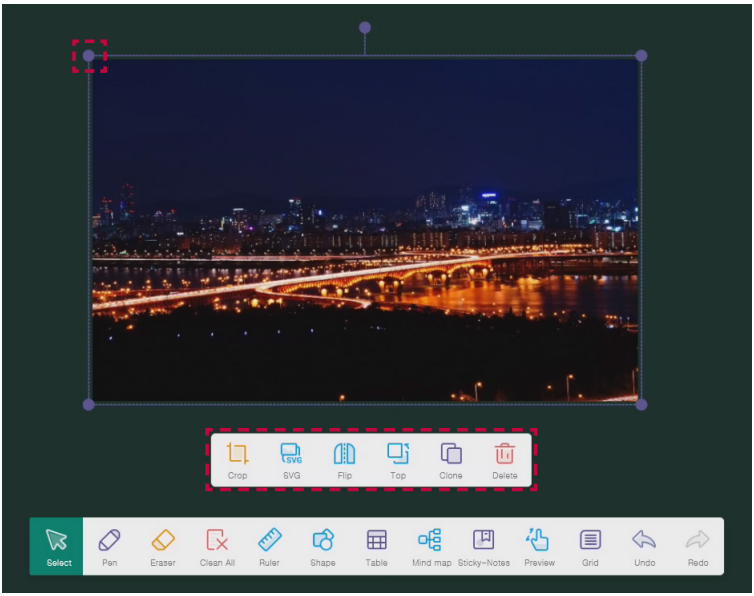
Opcja	Opis
●	Umożliwia dostosowanie rozmiaru i kąta nachylenia pisma odręcznego. Sam napisany odręcznie tekst również podlega modyfikacjom.
[Color]	Umożliwia zmianę koloru pisma odręcznego.
[SmartWrite]	Ta funkcja rozpoznaje pismo odręczne i przekształca je na czcionkę komputerową.
[Search]	Ta funkcja rozpoznaje pismo odręczne i wyszukuje tekst w Internecie.
[Flip]	Umożliwia przerzucenie pisma odręcznego w pionie albo w poziomie.
[Top]	Umożliwia przeniesienie pisma odręcznego na górę.
[Clone]	Umożliwia skopiowanie pisma odręcznego.
[Delete]	Umożliwia usunięcie pisma odręcznego.

Edycja załadowanych obrazów

Aby użyć obrazu, postępuj według poniższej instrukcji.

1 Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Import]**, aby załadować zapisane obrazy.

2 Wybierz odpowiednią opcję, aby zacząć edycję.



Opcja	Opis
●	Umożliwia dostosowanie rozmiaru i kąta nachylenia obrazu.
[Crop]	Umożliwia przycięcie obrazu do wybranego obszaru.
[SVG]	Umożliwia przekształcenie obrazu na postać wektorową.
[Flip]	Umożliwia przerzucenie obrazu w pionie albo w poziomie.
[Top]	Umożliwia przeniesienie obrazu na górę.
[Clone]	Umożliwia skopiowanie obrazu.
[Delete]	Umożliwia usunięcie obrazu.

Zapisywanie, eksport i udostępnianie

Wybierz menu znajdujące się w lewym dolnym rogu ekranu aplikacji Note.



Zapisz

Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Save]**.

Zapisz jako

Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Save as]**.

Eksport do różnych formatów plików

Można konwertować i zapisywać w formatach pliku obrazu, a także jako pliki PDF, SVG oraz IWB.

Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Export]**.

Zapisywanie w magazynie w chmurze

Obsługiwane są magazyny w chmurze Google Drive i Microsoft OneDrive.

Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Cloud Storage]**.

Udostępnianie w wiadomości e-mail

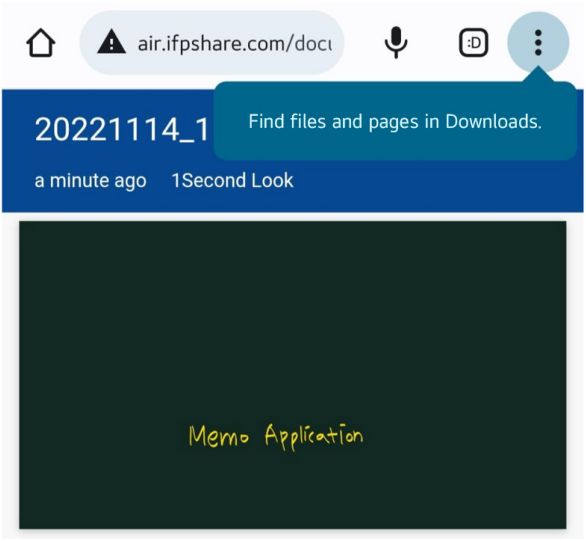
Dzięki powiązaniu konta e-mail można wysłać całą stronę w wiadomości e-mail.

Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Send Email]**.

Pobieranie na urządzenie przenośne poprzez zeskanowanie kodu QR

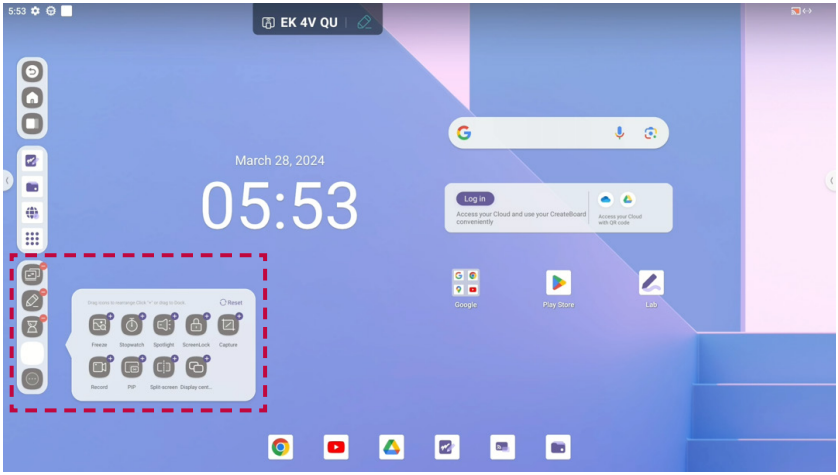
Po wybraniu przycisku **[Share]** i zeskanowaniu kodu QR przy użyciu telefonu komórkowego można pobrać plik z zawartością ekranu aplikacji Note na urządzenie przenośne.





Zapoznanie z narzędziami dodatkowymi

Funkcje specjalne interaktywnej tablicy cyfrowej pozwalają przyciągnąć uwagę uczniów i studentów w czasie zajęć. Narzędzi dodatkowych można używać we wszystkich aplikacjach.



Dodawanie wybranych narzędzi dodatkowych do paska narzędzi

Często używane funkcje spośród dostępnych narzędzi dodatkowych można dodawać do obszaru skrótów i je stamtąd usuwać, co zmienia ich kolejność. Do obszaru skrótów można dodać maks. 4 narzędzia.

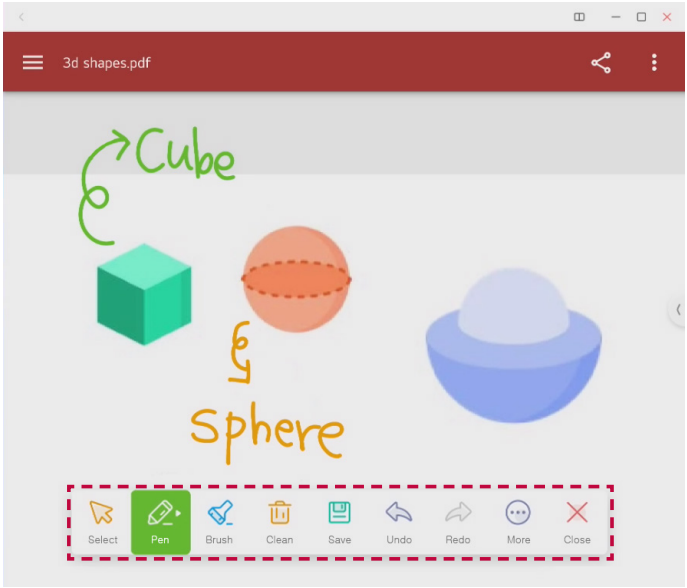
1 Naciśnij ikonę , aby wyświetlić wszystkie narzędzia dodatkowe.
2 Naciśnij ikonę znajdującą się obok wybranego narzędzia. Nastąpi dodanie odpowiedniej aplikacji.

Usuwanie narzędzi dodatkowych z paska narzędzi

1 Naciśnij i przytrzymaj narzędzie, które chcesz usunąć.
2 Naciśnij ikonę . Narzędzie zostanie usunięte. Usunięte narzędzia można ponownie odszukać przez naciśnięcie ikony .

Łatwe i wygodne dodawanie adnotacji

Po wybraniu adnotacji spośród narzędzi dodatkowych można dodawać adnotacje albo rysować w rozmaitych plikach źródłowych, takich jak aplikacje, materiały wideo i dokumenty pobrane z witryn internetowych. Dostępne są opcje wymienionej poniżej.



Opcja	Opis
[Select]	Umożliwia wyłączenie trybu adnotacji i wybranie innych plików.
[Pen]	Umożliwia ustawienie koloru i grubości w trybie Pen.
[Brush]	Umożliwia ustawienie koloru i grubości w trybie Pędzel.
[Clean]	Usuwa całą zawartość adnotacji. Aby usunąć tylko część zawartości, wystarczy wymazać ją poprzez potarcie ekranu dłonią.
[Save]	Zapisuje zawartość ekranu razem z dodanymi adnotacjami.
[Undo]	Powraca do stanu sprzed modyfikacji.
[Redo]	Powraca do stanu po modyfikacji.

Opcja	Opis
[More]	Wyświetla więcej funkcji. • **[Finder]**: Uruchamia aplikację Finder. • **[Insert]**: Otwiera zawartość ekranu razem z dodanymi adnotacjami w aplikacji Note. • **[Insert (Lab)]**: Otwiera ekran z dodanymi notatkami w aplikacji LG CreateBoard Lab. • **[Share]**: Umożliwia udostępnienie zawartości ekranu razem z dodanymi adnotacjami za pomocą kodu QR. • **[Cloud]**: Umożliwia zapisanie zawartości ekranu razem z dodanymi adnotacjami na dysku w chmurze. Zapisaną zawartość ekranu można przejrzeć na dysku w chmurze.
[Close]	Wyłącza funkcję adnotacji.

Zwiększanie i zmniejszanie powiększenia

Wybranie funkcji **[Freeze]** spośród narzędzi umożliwia zatrzymanie aktualnie wyświetlanej zawartości i powiększenie/pomniejszenie określonej części widocznego obrazu. Po zwiększeniu lub zmniejszeniu powiększenia można wybrać spośród poniższych opcji.



Opcja	Opis
	Umożliwia powiększenie zatrzymanego obrazu.
	Umożliwia pomniejszenie zatrzymanego obrazu.
	Umożliwia ponowne wyświetlenie obrazu w trybie pełnoekranowym.
	Umożliwia wyłączenie narzędzia do zamrażania ekranu.

Przełączanie w tryb komputera

Wybranie opcji **[Switch to PC]** z narzędzi dodatkowych umożliwia przełączenie w tryb komputera wbudowanego (OPS).

W tryb komputera można także przełączyć na podane niżej sposoby.

- Wybierz **[PC]** w menu **[General]**.
- Naciśnij ikonę znajdującą się w prawym górnym rogu ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej, a następnie wybierz kolejno opcje: **[General]** → **[PC]**, aby przełączyć na komputer wbudowany (OPS).
- Naciśnij przycisk **Input** na pilocie zdalnego sterowania, a następnie wybierz opcję **[PC]**.

Uwaga

- Komputer wbudowany (OPS) jest dostępny do nabycia osobno. Aby kupić tego typu sprzęt, należy skontaktować się z firmą LG Electronics.
- Szczegółowe informacje o korzystaniu z komputera wbudowanego (OPS) można znaleźć w sekcji podanej poniżej.

▶ Korzystanie z komputera wbudowanego (OPS)

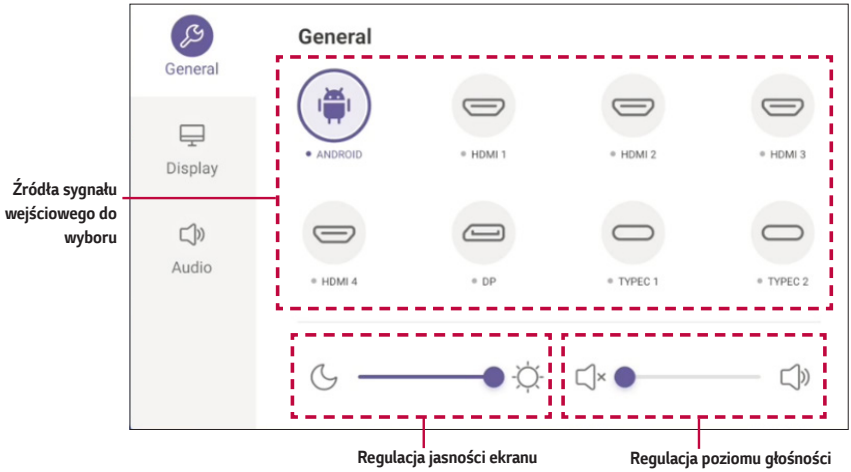
Podłączanie urządzeń wejściowych/wyjściowych, regulacja głośności/ekranu

Po wybraniu opcji **[Menu]** spośród narzędzi dodatkowych można konfigurować podłączane urządzenia wejściowe/wyjściowe.

Ustawienia urządzenia wejściowego/wyjściowego można wyświetlić w opisany niżej sposób.

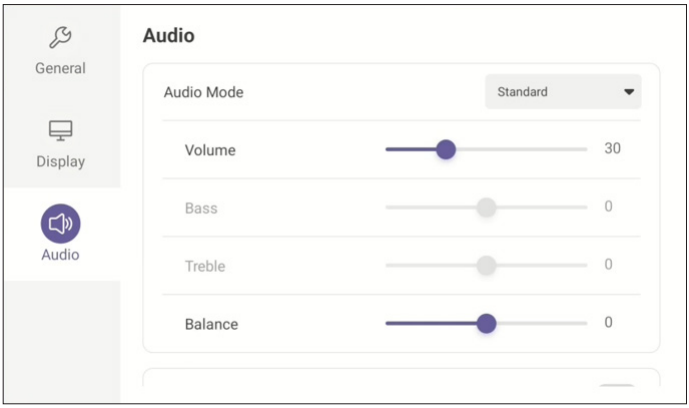
Ustawienia urządzenia wejściowego/wyjściowego

W menu **[General]** można łatwo dostosować jasność ekranu i poziom głośności, a także nawiązać połączenie między wybranym urządzeniem wejściowym/wyjściowym a interaktywną tablicą cyfrową.



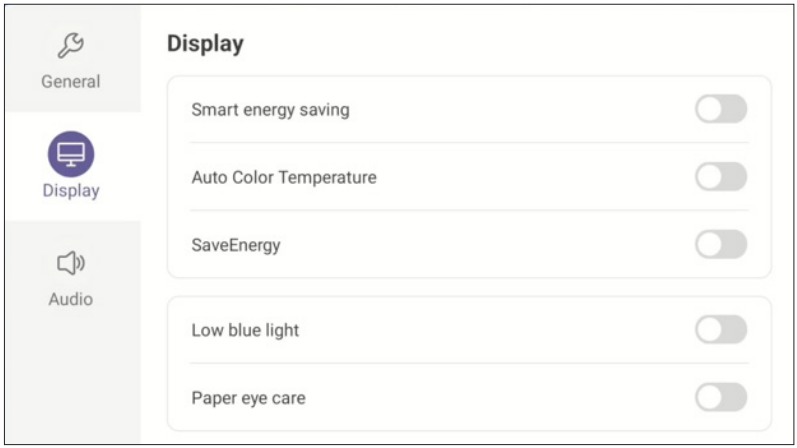
Ustawienia dźwięku

Rozpoznaje panujące warunki akustyczne i dostarcza zalecenia odpowiednio do poszczególnych lokalizacji, takich jak standardowa, spotkanie i zajęcia. Można tu też ustawić właściwy poziom balansu. Oprócz tego, w tym miejscu można w razie potrzeby skorzystać z funkcji wyciszenia.



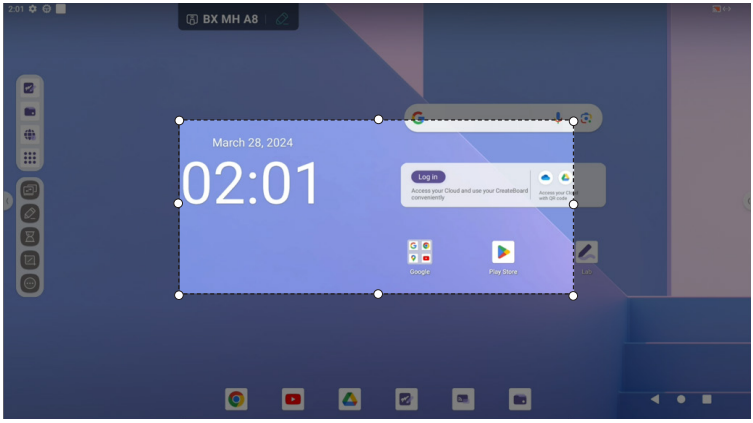
Ustawienia wyświetlania

W menu tym znajdują się zalecane ustawienia wyświetlania, w tym odpowiednie wartości dla jasności i kontrastu, skategoryzowane jako standardowe zimne i ciepłe. Ustawienia te można dostosowywać według własnych preferencji. Regulować można także ilość światła niebieskiego generowanego przez interaktywną tablicę cyfrową, aby zapewnić sobie większy komfort patrzenia.



Przechwytywanie zawartości

Po wybraniu opcji **[Capture]** spośród narzędzi dodatkowych można wyciąć część zawartości ekranu.

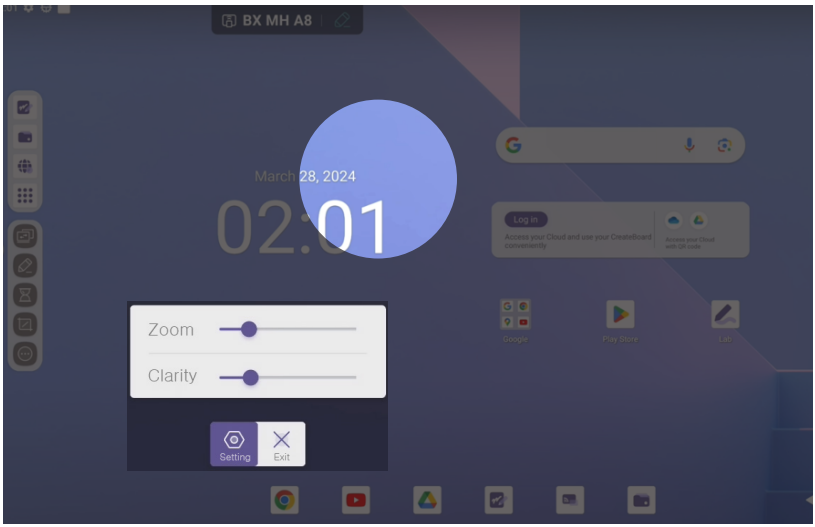


Naciśnięcie narzędzia przechwytywania pozwala wybrać jedną z dostępnych opcji.

Opcja	Opis
[Freedom]	Umożliwia wybranie dowolnego obszaru do wycięcia.
[Full]	Umożliwia wycięcie całego ekranu.
[Window]	Jeśli na ekranie znajduje się okno, umożliwia automatyczne określenie obszaru pasującego wymiarami do tego okna.
[Save]	Umożliwia zapisanie wyciętej zawartości ekranu w pamięci wewnętrznej bądź na dysku w chmurze.
[Insert to Note]	Otwiera aplikację Note w celu wstawienia wyciętej zawartości ekranu jako obrazu.
[Insert (Lab)]	Umożliwia wstawienie przyciętej zawartości ekranu jako obrazu za pomocą aplikacji LG CreateBoard Lab.
[Mail]	Umożliwia skorzystanie z posiadanego konta e-mail w celu wysłania wyciętej zawartości ekranu w wiadomości e-mail.
[Exit]	Umożliwia zamknięcie narzędzia przechwytywania.

Wyróżnianie wybranych obszarów

Po wybraniu opcji **[Spotlight]** spośród narzędzi dodatkowych można skierować uwagę tylko na określoną część ekranu przy użyciu światła punktowego.



Naciśnięcie narzędzia światła punktowego pozwala wybrać jedną z dostępnych opcji.

Opcja	Opis
[Setting]	• **[Zoom]**: Umożliwia dostosowanie obszaru objętego światłem punktowym. • **[Clarity]**: Umożliwia dostosowanie kontrastu między jasnymi a ciemnymi obszarami.
[Exit]	Zamyka narzędzie światła punktowego.

Nagrywanie spotkania albo zajęć

Po wybraniu opcji **[Record]** spośród narzędzi dodatkowych można nagrywać zajęcia i wykłady online albo zawartość ze spotkań, aby móc z nich skorzystać w przyszłości. Rejestrować można dźwięk, a uzyskany materiał da się od razu udostępnić za pomocą wygenerowanego kodu QR.

Nagrywanie

1 W czasie zajęć bądź spotkania naciśnij kolejno opcje **[Record]** → Rec w menu narzędzi dodatkowych. Nagrywanie zacznie się po 3 sekundach.

2 Naciśnij ikonę ⏸, aby wstrzymać nagrywanie albo ikonę ■, jeśli chcesz je zakończyć.

Uwaga

- Do zapisanej zawartości można uzyskać dostęp po wybraniu kolejno opcji: **[Finder]** → **[Local Files]** → **[Record]**.

Odmierzanie czasu i ustawianie alarmu

Spośród narzędzi dodatkowych można wybrać opcję **[CountDown]**, aby ustawić potrzebny alarm albo opcję **[Stopwatch]**, która pozwala precyzyjnie odmierzać czas. Dodatkowo jeśli zaznaczysz opcję Powiadom po upłynięciu czasu, otrzymasz powiadomienie w postaci dźwięku dzwonka.

Blokowanie ekranu

Po wybraniu opcji **[Screen Lock]** spośród narzędzi dodatkowych można zablokować ekran, gdy interaktywna tablica cyfrowa nie jest używana.

Aby używać tej funkcji, trzeba najpierw ustawić hasło. Szczegółowe objaśnienie na temat włączania i wyłączania hasła znajduje się w sekcji podanej niżej.

Dzielenie ekranu

Po wybraniu opcji **[Split-screen]** spośród narzędzi dodatkowych można podzielić ekran, aby korzystać z dwóch aplikacji jednocześnie.

1 Podczas zajęć albo spotkania wybierz opcję **[Split-screen]** z menu narzędzi dodatkowych.
2 Wybierz i otwórz aplikację, którą chcesz wyświetlić na podzielonym ekranie. Okno otwartej aplikacji zajmie jedną stronę ekranu.
3 Wybierz kolejną aplikację do uruchomienia. Okno tej aplikacji zajmie pozostałą część ekranu.

Uwaga

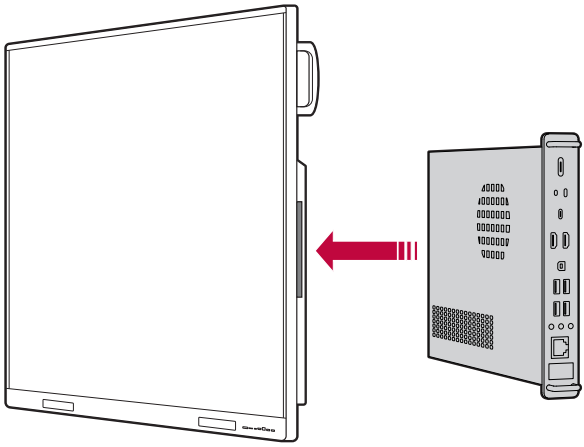
- Ta funkcja działa tylko wtedy, gdy funkcja Wiele okien jest wyłączona.
- Aby zamknąć jedną część ekranu, naciśnij ikonę . Aby zamienić miejscami okna widoczne na ekranie, naciśnij ikonę .
- Aplikacje, które można wyświetlić na podzielonym ekranie, to Note, Settings, Keeper, Finder, Palette i Browser.
- Funkcja Wiele okien umożliwia podzielenie ekranu na 4 części, jednak za pomocą narzędzi dodatkowych można podzielić ekran tylko na 2 części.
- Więcej informacji o trybie Wiele okien znajdziesz w sekcji podanej niżej.

▶ Zapoznanie z trybem Wiele okien

Korzystanie z komputera wbudowanego (OPS)

Informacje ogólne o komputerze wbudowanym (OPS)

W produkcie można zainstalować komputer wbudowany (OPS), do którego podłączenia służy gniazdo OPS (Open Pluggable Specification). Po podłączeniu komputera wbudowanego (OPS) można korzystać z rozmaitych funkcji dodatkowych bez konieczności podłączania do komputera zewnętrznego, a także przełączać tryb komputera z systemem Windows i interaktywnej tablicy cyfrowej stosownie do potrzeb.



Uwaga

- Komputer wbudowany (OPS) jest dostępny do nabycia osobno, a jego zakup może sprawiać trudności zależnie od regionu. Użytkownikom, którzy chcą z niego korzystać, zaleca się zakup standardowego produktu OPS.
- Zawarte dalej instrukcje zakładają, że użytkownik kupił komputer wbudowany (OPS).

Nawiązywanie połączenia z Internetem na komputerze wbudowanym (OPS)

Aby korzystać z Internetu przy użyciu komputera wbudowanego (OPS) podłączonego do gniazda OPS, trzeba wykonać poniższe instrukcje.

- Internet bezprzewodowy: Nawiąż połączenie z tą samą siecią Wi-Fi, z którą połączono interaktywną tablicę cyfrową.
- Internet przewodowy: Podłącz kabel LAN do portu LAN interaktywnej tablicy cyfrowej. Zarówno interaktywna tablica cyfrowa, jak i komputer wbudowany (OPS) zostaną połączone z Internetem.

Uwaga

- Jeśli kabel LAN zostanie podłączony do portu komputera wbudowanego (OPS) zamiast do portu LAN znajdującego się z boku interaktywnej tablicy cyfrowej, nastąpi nawiązanie połączenia z siecią tylko na komputerze wbudowanym (OPS), w związku z czym nie będzie można korzystać z Internetu na interaktywnej tablicy cyfrowej.
- Aby podłączyć zewnętrzny laptop bądź komputer stacjonarny inny niż komputer wbudowany (OPS), trzeba podłączyć go do interaktywnej tablicy cyfrowej za pomocą kabla HDMI lub USB Type-C.

Uruchamianie komputera wbudowanego (OPS)

Komputer wbudowany (OPS) można uruchomić na jeden z podanych niżej sposobów.

- Naciśnij ikonę w prawym górnym rogu ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej, a następnie wybierz kolejno opcje: **[General]** → **[PC]**.
- Naciśnij uchwyt paska narzędzi, aby wyświetlić narzędzia dodatkowe, po czym wybierz opcję **[Switch to PC]** z menu narzędzi dodatkowych.
- Wybierz **[PC]** w menu **[General]**.

Uwaga

- Aby zalogować się jako administrator, wpisz hasło i naciśnij klawisz <**Enter**> na klawiaturze wirtualnej. Na zwykłych kontach można zalogować się bezpośrednio, bez podawania hasła.
- Produkt zapamiętuje ostatnio używane źródło zewnętrzne. Jeśli ostatnio używano komputera wbudowanego (OPS), zostanie on automatycznie uruchomiony po kolejnym włączeniu uprzednio wyłączonej interaktywnej tablicy cyfrowej.

Korzystanie z narzędzi dodatkowych na komputerze wbudowanym (OPS)

Z narzędzi dodatkowych oferowanych przez interaktywną tablicę cyfrową można korzystać także w trybie komputera. Wystarczy nacisnąć uchwyt paska narzędzi po jednej ze stron ekranu w trybie komputera, aby wyświetlić narzędzia dodatkowe, a następnie wybrać to z narzędzi, którego chce się użyć.



Uwaga

- Z narzędzi dodatkowych nie można korzystać w trybie interaktywnej tablicy cyfrowej i trybie komputera jednocześnie.
- W trybie komputera na pasku narzędzi nie są wyświetlane narzędzia systemowe i przybornik aplikacji, tak jak ma to miejsce w trybie interaktywnej tablicy cyfrowej.

Użytkowanie na zajęciach

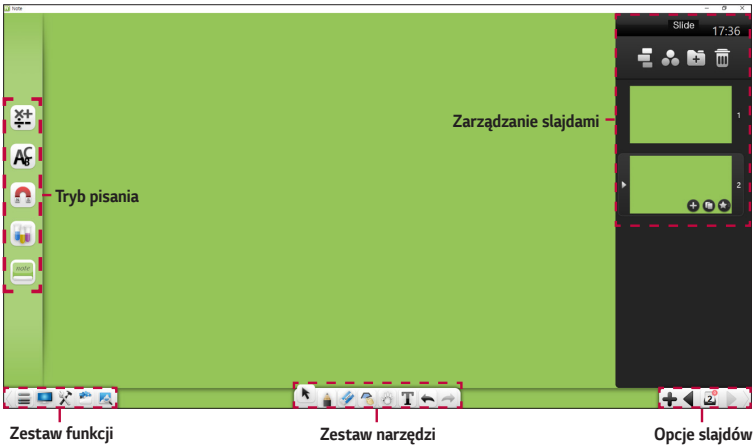
Na komputerze wbudowanym (OPS) dostępny jest wstępnie zainstalowany program do pisania Note 3, który jest podobny do aplikacji Note oferowanej przez interaktywną tablicę cyfrową.

Po uruchomieniu programu Note 3 można pisać na komputerze tak jak na interaktywnej tablicy cyfrowej.

Uwaga

- Opisywany program jest dostarczany tylko na komputerze wbudowanym (OPS) dostępnym do kupienia od firmy LG Electronics.
- Aby dokładniej zapoznać się z funkcjami programu Note 3, wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]** z zestawu funkcji w programie Note 3.

Uruchom aplikację **[Note 3]** z poziomu pulpitu w trybie komputera. Wyświetli się domyślny ekran do pisania przedstawiony poniżej.



Zestaw funkcji

Niżej wyszczególniono ikony domyślne wyświetlane we wszystkich trybach pisania w aplikacji Note 3.

Ikona	Opis
	Umożliwia tworzenie nowych plików lub ładowanie już istniejących; można w nich pisać, a także zapisywać je i drukować.
	Ekran zostaje przełączony na pulpit komputera i można korzystać z narzędzi dodatkowych w celu pisania.
	Umożliwia korzystanie z zasobów graficznych wbudowanych w program Note 3.
	Umożliwia ładowanie danych zapisanych na komputerze.
	Umożliwia wyszukiwanie potrzebnych zasobów w oknie przeglądarki internetowej.

Zestaw narzędzi

Użytkownicy mogą korzystać na zajęciach z niezbędnych narzędzi.

Ikona	Opis
	Umożliwia przenoszenie obiektów pojedynczo albo w grupach.
	Umożliwia odręczne pisanie bądź rysowanie.
	Umożliwia usuwanie pisma odręcznego, rysunków i obiektów.
	Umożliwia korzystanie z kształtów trójwymiarowych.
	Umożliwia wyświetlenie całego ekranu do pisania.
	Umożliwia pisanie przy użyciu klawiatury wirtualnej.
	Umożliwia powrót do stanu sprzed wprowadzenia zmian na bieżącym ekranie albo po zmodyfikowaniu go.

Opcje slajdów

Użytkownicy mogą dodawać/usuwać slajdy, a także przechodzić do slajdów innych niż bieżący.

Ikona	Opis
	Umożliwia dodawanie slajdów.
	Wyświetla okno podręczne zarządzania slajdami, gdzie można zobaczyć używane slajdy w przejrzystym widoku, dodawać je albo usuwać. Liczba slajdów jest wyświetlana w postaci cyfry widocznej na obrazie ikony.
	Umożliwia przejście do poprzedniego/kolejnego slajdu.

Korzystanie z narzędzi dopasowanych do przedmiotu zajęć

Zależnie od przedmiotu zajęć bądź prowadzonego wykładu można zmienić tryb pisania i korzystać z narzędzi dostosowanych do danej tematyki.

Naciśnij ikonę na ekranie aplikacji Note 3. Pojawią się specjalne narzędzia dla każdego z przedmiotów.

Uwaga

- Naciśnięcie ikony podczas zajęć powoduje wyświetlenie wszystkich narzędzi, niezależnie od przedmiotu.



Tryb zajęć z matematyki

Tryb zajęć z angielskiego

Tryb zajęć z fizyki

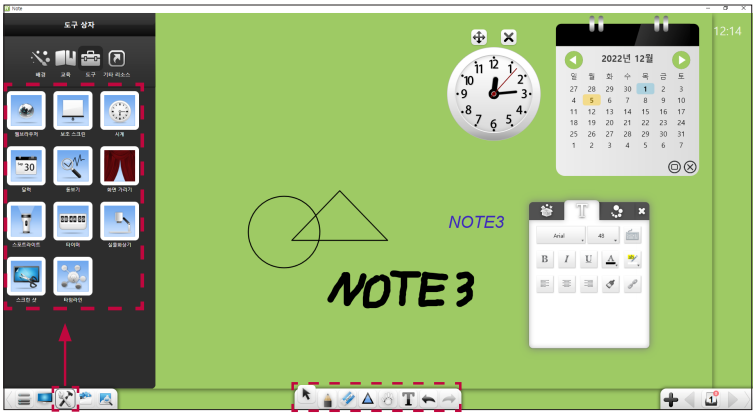
Tryb zajęć z chemii

Tryb zajęć ogólnych

Tryb zajęć ogólnych

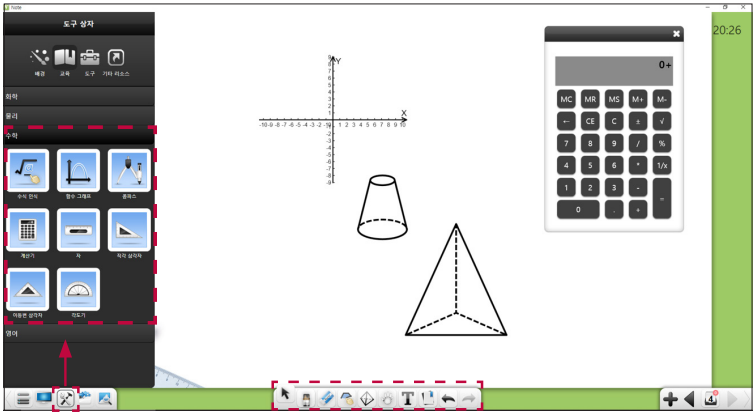
Wybranie ikony na pasku narzędzi trybu pisania wyświetla narzędzia, które są powszechnie używane do omawiania różnych tematów na zajęciach.

Teraz można posługiwać się narzędziami niezbędnymi do zajęć, takimi jak pióro, gumka, zasłona ekranu czy ekran pomocniczy.



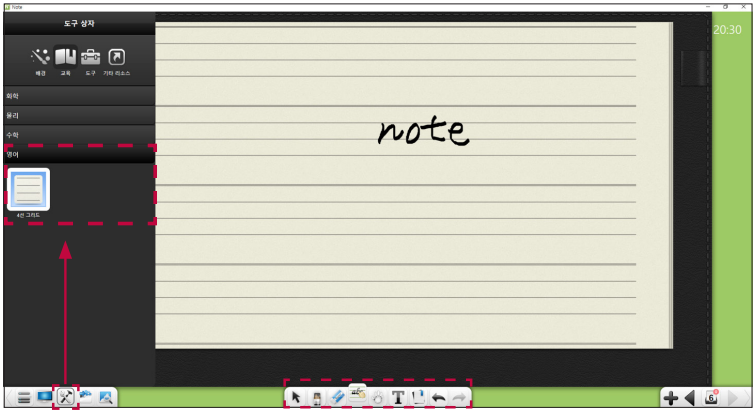
Tryb zajęć z matematyki

Wybranie ikony na pasku narzędzi trybu pisania wyświetla narzędzia, które są używane na zajęciach z matematyki. Teraz można posługiwać się niezbędnymi narzędziami, takimi jak wykresy funkcji, kalkulatory i kątomierze.



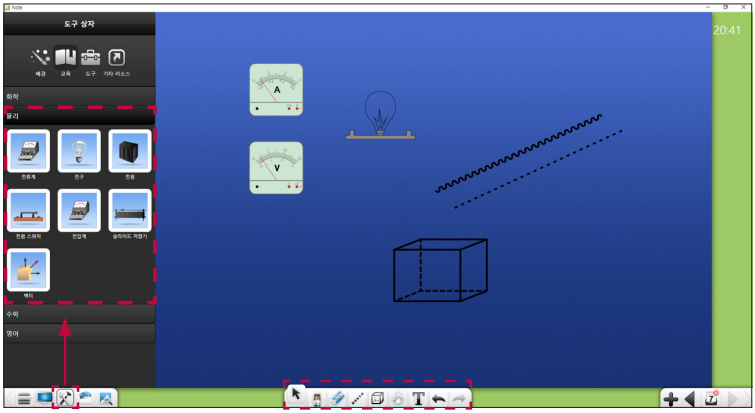
Tryb zajęć z angielskiego

Wybranie ikony na pasku narzędzi trybu pisania wyświetla narzędzia, które są używane na zajęciach z angielskiego. Teraz można posługiwać się niezbędnymi narzędziami, takimi jak siatka z czterolinią i szablony wykładów.



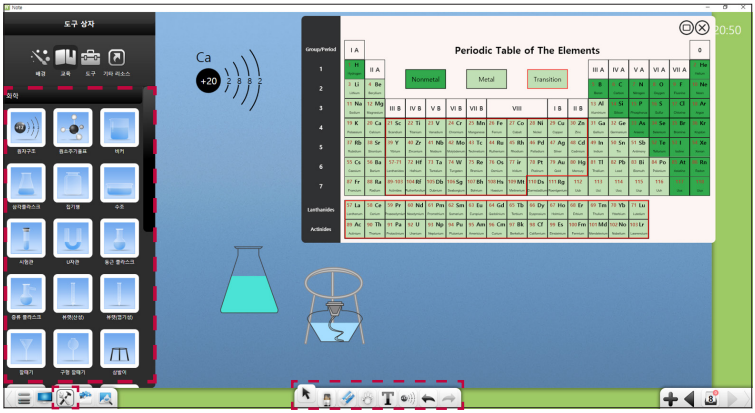
Tryb zajęć z fizyki

Wybranie ikony na pasku narzędzi trybu pisania wyświetla narzędzia, które są używane na zajęciach z fizyki. Teraz można posługiwać się niezbędnymi narzędziami, takimi jak amperomierze, woltomierze i żarówki.



Tryb zajęć z chemii

Wybranie ikony na pasku narzędzi trybu pisania wyświetla narzędzia, które są powszechnie używane na zajęciach z chemii. Teraz można posługiwać się niezbędnymi narzędziami, takimi jak układ okresowy pierwiastków, palniki spirytusowe i kolby.



Dodawanie adnotacji na zawartości z komputera wbudowanego (OPS)

Z funkcji narzędzi dodatkowych oferowanej przez interaktywną tablicę cyfrową można także korzystać w programie Note 3 na komputerze wbudowanym (OPS).

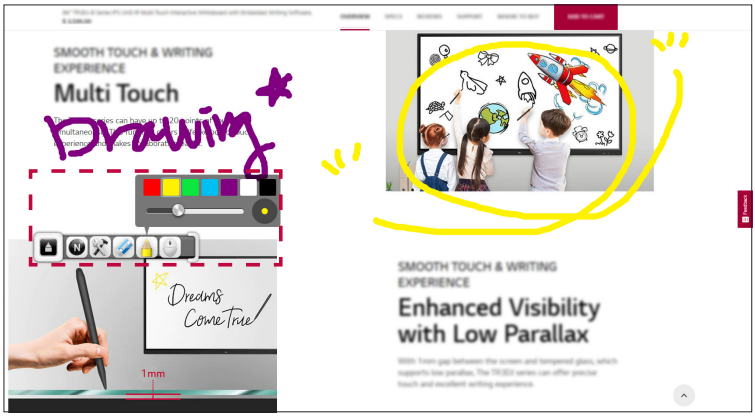
Wystarczy wybrać ikonę w polu zestawu funkcji na ekranie pisania aplikacji Note 3. Ekran przełączy się na pulpit komputera wbudowanego (OPS), a w lewym dolnym rogu pojawi się pasek narzędzi dodatkowych.



Ikona	Opis
	Rozwija lub zwija pasek narzędzi dodatkowych.
	Zamyka tryb paska narzędzi dodatkowych i powraca do aplikacji Note 3.
	Wyświetla narzędzia, których można używać podczas zajęć, takie jak ekran pomocniczy, minutnik, obraz rzeczywisty, światło punktowe, zrzut ekranu i lupa.
	Wymazuje pismo odręczne i adnotacje.
	Umożliwia dodawanie adnotacji na pulpicie albo bieżącej zawartości z komputera wbudowanego (OPS).
	Uruchamia tryb myszy.

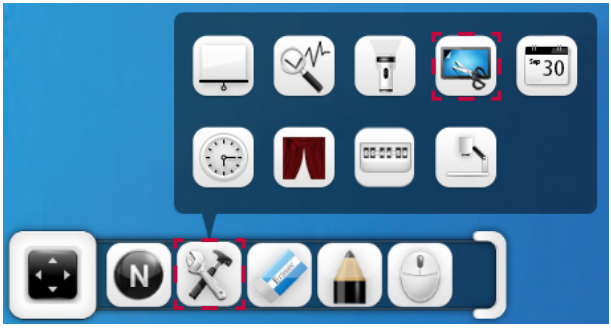
Dodawanie adnotacji na pulpicie bądź w materiałach z komputera

Wybierz ikonę na pasku narzędzi dodatkowych w aplikacji Note 3 i dodaj adnotację. Naciśnij ikonę dwukrotnie, aby wybrać kolor i grubość pióra.

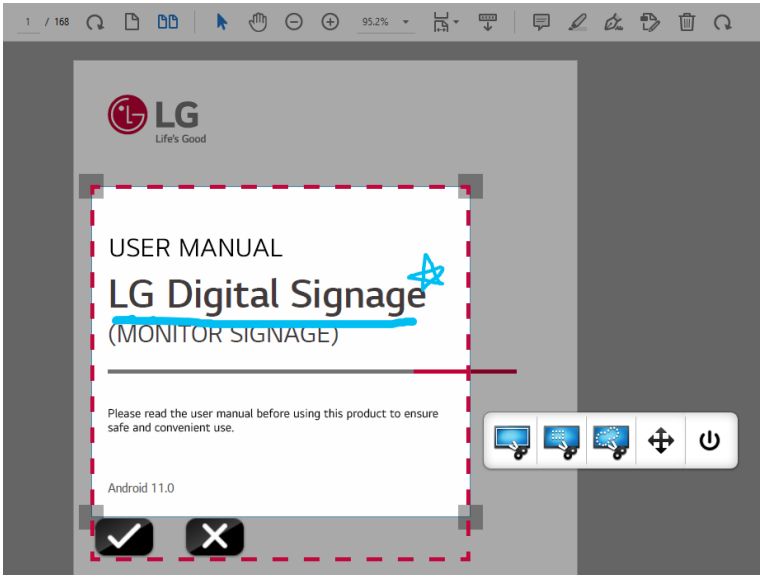


Przechwytywanie wybranego ekranu i wyświetlanie go jako ekranu do pisania

Wybierz kolejno ikony → na pasku narzędzi dodatkowych w aplikacji Note 3, po czym wybierz obszar przechwytywania.



- Aby przechwycić cały ekran wybierz ikonę .
- Aby przechwycić prostokątny obszar, wybierz ikonę .
- Aby przechwycić dowolny obszar o wybranym przez Ciebie kształcie, wybierz ikonę .



Korzystanie z komputera wbudowanego (OPS)

Przechwycony obraz zostanie wstawiony do aplikacji Note 3 i wyświetlony na jej ekranie.



Uwaga

- W tej instrukcji omówiono tylko niektóre zagadnienia dotyczące aplikacji Note 3. Aby zapoznać się ze szczegółowym objaśnieniem funkcji aplikacji Note 3, przejdź do zestawu funkcji w programie Note 3 i wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]**.

Tworzenie zajęć inteligentnych za pomocą [LG CreateBoard Share]

Dzięki udostępnianiu uczestnikom różnego rodzaju zawartości z zajęć można zwiększyć zaangażowanie i poprawić wyniki uzyskiwanie w nauce.

Bezprzewodowe udostępnianie ekranu

Podczas zajęć albo spotkań można bezprzewodowo udostępniać ekran z urządzeń przenośnych (takich jak smartfony i tablety) albo komputera z systemem Windows, komputera Mac, urządzenia z systemem Chrome OS bez konieczności korzystania z kabli. Wystarczy odszukać posiadane urządzenie w poniższej tabeli i wybrać odpowiednią metodę nawiązywania połączenia.

Uwaga

- Aby móc korzystać z tej funkcji interaktywnej tablicy cyfrowej, komputer zewnętrzny i urządzenie przenośne muszą być połączone z tą samą siecią Wi-Fi.
- Jeśli połączenie bezprzewodowe nie zostanie nawiązane za pomocą aplikacji, można wyświetlać tylko jeden ekran.
- Zależnie od wersji aplikacji wyświetlane menu, funkcje i zawartość tekstowa mogą się różnić.
- Aby zadbać o stabilność środowiska, w sytuacji, gdy opcja Miracast była włączona, ale nieużywana przez ponad 7 dni, wyświetlane jest okno dialogowe dotyczące włączenia/wyłączenia opcji Miracast.
- Dla zapewnienia płynnego i stabilnego połączenia zaleca się użycie dedykowanej aplikacji wideo **[LG CreateBoard Share]** podczas udostępniania ekranu bezprzewodowo przez dłuższy czas. Szczegółowe instrukcje na temat bezprzewodowego udostępniania zawartości ekranu za pomocą aplikacji można znaleźć w sekcji podanej niżej.

▶ Udostępnianie ekranów za pomocą aplikacji [LG CreateBoard Share]



Urządzenia, z którymi można nawiązać połączenie	Metoda bezprzewodowego udostępniania ekranu	Konieczność instalacji aplikacji
Telefon z systemem Android / komputer z systemem Windows	Połączenie Miracast	X
Chrome OS / YouTube	Połączenie Chromecast	X
Komputer z systemem macOS / iPhone	Połączenie Airplay	X
Komputer z systemem macOS / Windows	Połączenie WEB Link	X
Komputer z systemem Windows / Komputer z systemem macOS / Telefon z systemem Android / iPhone	LG CreateBoard Share App	O

Bezprzewodowe udostępnianie ekranu z iPhone'a

Ekran z telefonu iPhone można udostępnić bezprzewodowo za pomocą funkcji Airplay, nie trzeba używać żadnych dodatkowych aplikacji.

1 Upewnij się, że interaktywna tablica cyfrowa i iPhone są połączone z tą samą siecią Wi-Fi.
2 Uruchom aplikację → **[LG CreateBoard Share]** z poziomu paska narzędzi.
3 Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Ustaw przycisk przełączania opcji **[Support Airplay device]** w pozycji włączenia.
5 Naciśnij ikonę w centrum ustawień iPhone'a. Podejmij próbę nawiązania połączenia z interaktywną tablicą cyfrową.

Bezprzewodowe udostępnianie ekranu z telefonu z systemem Android

Ekran z telefonu z systemem Android można udostępnić bezprzewodowo za pomocą funkcji Miracast albo Chromecast, nie trzeba używać żadnych dodatkowych aplikacji.

1 Upewnij się, że interaktywna tablica cyfrowa i telefon z systemem Android są połączone z tą samą siecią Wi-Fi.
2 Uruchom aplikację → **[LG CreateBoard Share]** z poziomu paska narzędzi.
3 Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Ustaw przyciski przełączania opcji **[Support Chromecast device]** i **[Support Miracast device]** w pozycji włączenia.
5 Otwórz okno powiadomień na telefonie z systemem Android, po czym odszukaj i naciśnij opcję **[SmartView]** albo **[Wireless display]**. Po wyświetleniu listy urządzeń, z którymi można nawiązać połączenie, naciśnij nazwę interaktywnej tablicy cyfrowej, aby połączyć.

Udostępnianie na ekranie zawartości z Internetu

Na ekranie interaktywnej tablicy cyfrowej można udostępniać obrazy i zawartość wideo przekazaną online lub do chmury. W tym objaśnieniu użyto aplikacji wideo YouTube w celach demonstracyjnych.

1 Upewnij się, że interaktywna tablica cyfrowa i komputer z systemem Windows albo urządzenie przenośne są połączone z tą samą siecią Wi-Fi.
2 Uruchom aplikację → **[LG CreateBoard Share]** z poziomu paska narzędzi.
3 Wybierz kolejno opcje: **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Ustaw przyciski przełączania opcji **[Support Chromecast device]** i **[Support Miracast device]** w pozycji włączenia.
5 Odtwórz wideo w aplikacji YouTube na smartfonie albo komputerze z systemem Windows.
6 Kliknij ikonę w obszarze filmu wideo, który chcesz udostępnić.
7 Wybierz nazwę interaktywnej tablicy cyfrowej jako urządzenie docelowe dla przesyłania.

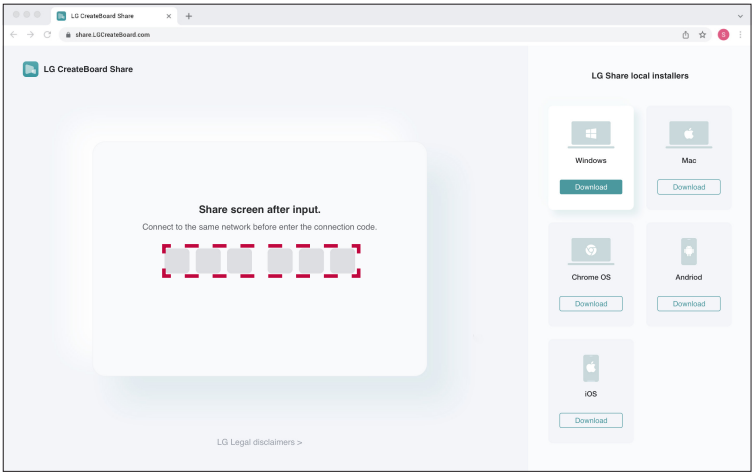
Udostępnianie ekranu przeglądarki internetowej

Funkcja ta umożliwia udostępnienie ekranu z przeglądarki internetowej podczas pracy na komputerze Mac lub z systemem Windows albo Chrome OS.

Uwaga

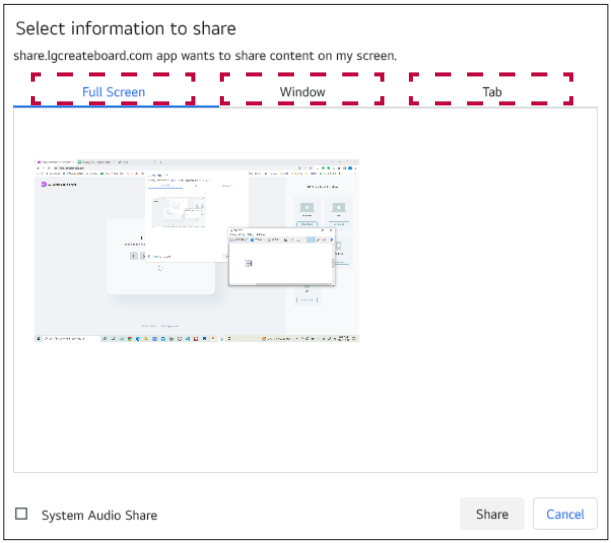
- Ta metoda działa tylko na komputerach, więc nie można jej używać na urządzeniach przenośnych, takich jak telefony z systemem Android czy iPhone'y.
- Zarówno interaktywna tablica cyfrowa, jak i komputer muszą być połączone z tą samą siecią Wi-Fi.

1 Sprawdź, czy interaktywna tablica cyfrowa i komputer zewnętrzny są połączone z tą samą siecią Wi-Fi.
2 Uruchom aplikację → **[LG CreateBoard Share]** z poziomu paska narzędzi.
3 Ustaw przycisk przełączania opcji **[Webcast]** w pozycji włączenia.
4 Wpisz następujący adres w przeglądarce internetowej: http://share.lgcreateboard.com
5 Wpisz kod połączenia wyświetlony na interaktywnej tablicy cyfrowej w polu wprowadzania kodu na ekranie.



6 Wybierz okno, które chcesz udostępnić, i naciśnij opcję **[Share]**.

- **[Full Screen]**: Udostępniony zostanie cały ekran z komputera, razem z uruchomionymi aplikacjami i innymi elementami.
- **[Window]**: Pozwala wybrać konkretne okno, które znajdzie się na udostępnianym ekranie. Udostępniony zostanie ekran zawierający tylko dane okno, operacje wykonywane w innych aplikacjach nie będą widoczne.
- **[Tab]**: Pozwala wybrać konkretną kartę z przeglądarki, która zostanie udostępniona. Udostępniony zostanie ekran zawierający tylko daną kartę, operacje wykonywane w innych kartach nie będą widoczne.
- **[System Audio Share]**: Zaznaczenie tej opcji pozwala udostępnić także dźwięk (zawartość audio).



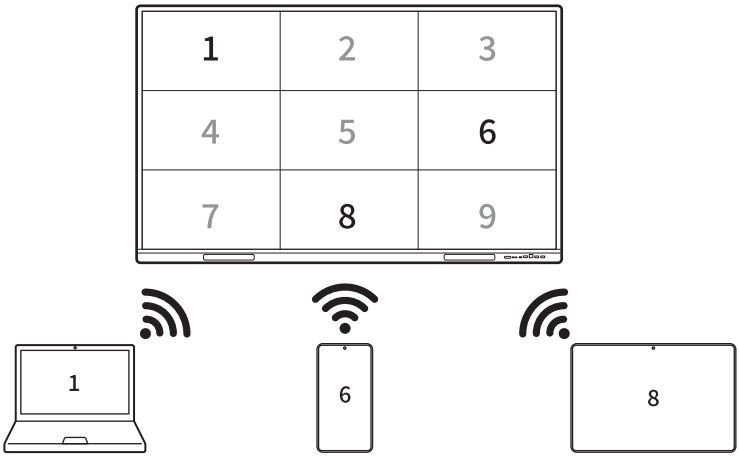
Udostępnianie ekranów za pomocą aplikacji [LG CreateBoard Share]

Przy użyciu aplikacji **[LG CreateBoard Share]** można udostępniać ekrany na różnych urządzeniach, takich jak komputery, smartfony i tablety. Można nawiązać połączenie z maks. 9 innymi urządzeniami i obsługiwać interaktywną tablicę cyfrową za pomocą połączonych urządzeń.

Na połączone urządzenia można przesyłać także zdjęcia, filmy wideo, pliki PDF i inną zawartość z produktu.

Uwaga

- Aby korzystać z tej funkcji, zarówno produkt, jak i urządzenie, z którym chcesz nawiązać połączenie, muszą znajdować się w tej samej sieci.



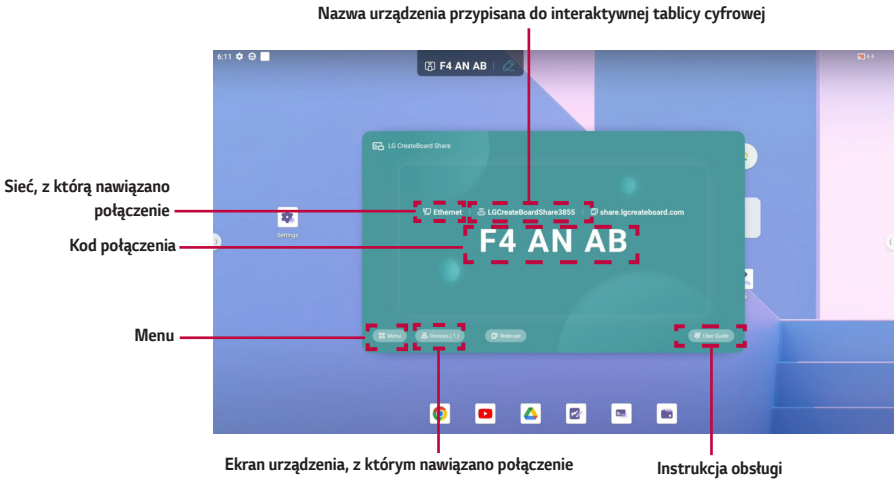
Wymagania systemowe

LG CreateBoard Share App można zainstalować na urządzeniach spełniających wyszczególnione niżej wymagania.

Urządzenie	Wersja systemu operacyjnego	Procesor	Pamięć	Uwagi
Komputer z systemem Windows	Windows 7/10/11	Procesor Intel Core i3 3. generacji lub nowszy Procesor Intel Core i5 7. generacji — zalecany	2 GB lub więcej 4 GB — zalecane	Wymagana jest dedykowana karta graficzna
Android	Android 5.0 lub nowsza Android 10 — zalecana	-	-	Wymagany jest koder sprzętowy H.264
iOS	iOS 10 lub nowsza	-	-	iPhone 6 lub nowszy
Komputer z systemem macOS	macOS 10, 11	-	-	-
Chromebook Aplikacja Chrome Web Store	Chrome 38 lub nowszy	-	-	W przypadku Chrome 89 wymagana jest najnowsza wersja 1.0.8.126
Chromebook Aplikacja Chrome Play Store	Brak ograniczeń	-	-	-

Uruchamianie aplikacji

Uruchom aplikację → **[LG CreateBoard Share]** z poziomu paska narzędzi.



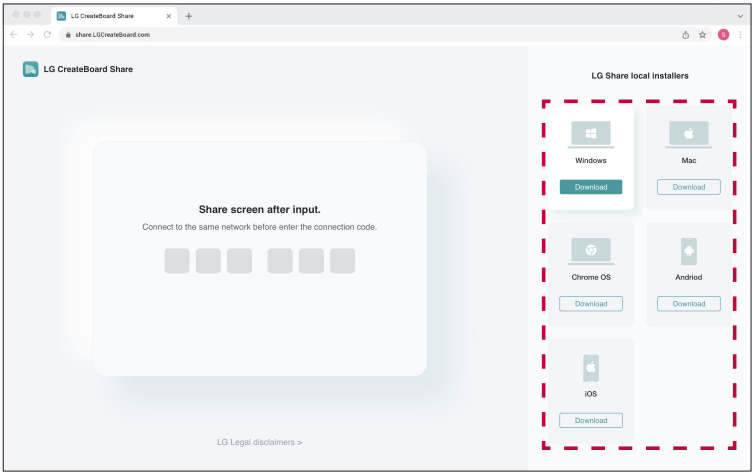
Pobieranie aplikacji

Aby nawiązać połączenie między produktem a urządzeniem w aplikacji, trzeba zainstalować aplikację do udostępniania wideo.

- Urządzenia przenośne: Wyszukaj aplikację **[LG CreateBoard Share]** w sklepie App Store albo Google Store i zainstaluj ją.
- PC: Wyszukaj aplikację LG CreateBoard Share w sklepie Microsoft Store, Mac App Store albo Chrome Web Store, po czym pobierz ją i zainstaluj.

Uwaga

- Jeśli nie da się znaleźć aplikacji w sklepie z aplikacjami na produkcie, trzeba odwiedzić stronę https://share.lgcreateboard.com/, aby pobrać aplikację dla konkretnego produktu.

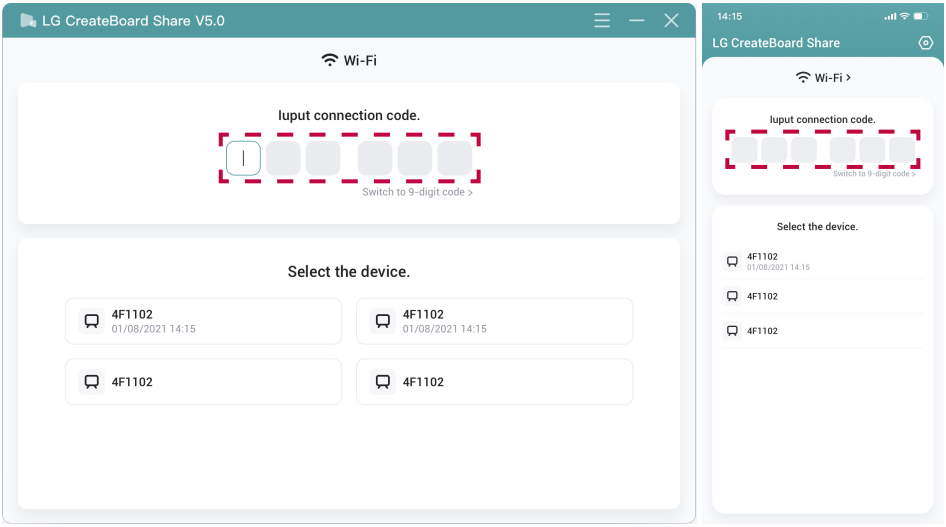


Nawiązywanie połączenia między urządzeniem a produktem

1 Upewnij się, że urządzenie, z którym chcesz nawiązać połączenie, znajduje się w tej samej sieci co produkt.

2 Uruchom aplikację **[LG CreateBoard Share]** na urządzeniu, z którym chcesz nawiązać połączenie.

3 Wpisz 6-cyfrowy kod połączenia wyświetlony u góry ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej (na przykład: DM6 4RU) na ekranie urządzenia.



‹Ekran komputera z systemem Windows›

‹Ekran urządzenia przenośnego›

Uwaga

- Kod połączenia jest wyświetlany u góry ekranu nawet wtedy, gdy aplikacja **[LG CreateBoard Share]** nie jest uruchomiona.
- Połączenie można nawiązać z maks. 9 urządzeniami.
- Gdy urządzenie połączy się z produktem, liczba urządzeń, z którymi nawiązano połączenie, wyświetlana na ekranie aplikacji **[LG CreateBoard Share]** zmieni się.
- Aby zmienić nazwę urządzenia, z którym nawiązano połączenie, wyświetloną na ekranie elektronicznym, trzeba kliknąć kolejno opcje: **[Settings]** → **[About phone]** → **[Device name]** i wpisać żądaną nazwę.

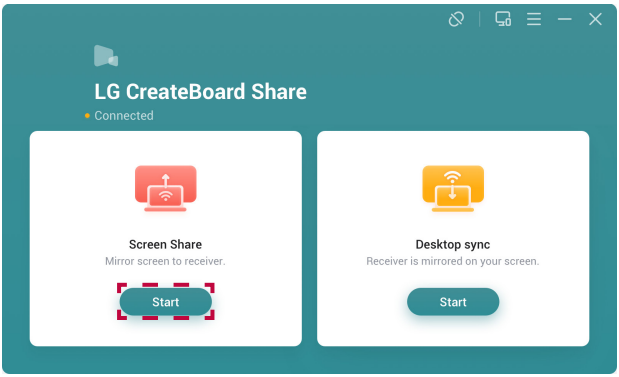
Udostępnianie ekranu urządzenia, z którym nawiązano połączenie (dublowanie)

Na interaktywnej tablicy cyfrowej można wyświetlać zawartość ekranu urządzenia połączonego z produktem.

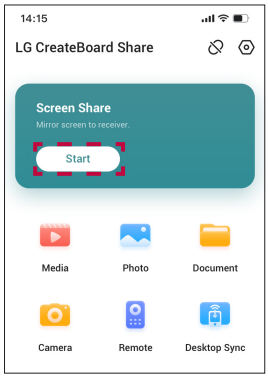
Odbicie lustrzane

1 Uruchom aplikację **[LG CreateBoard Share]** i nawiąż połączenie z produktem na urządzeniu.

2 Naciśnij kolejno opcje: **[Screen Share]** → **[Start]** w aplikacji na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie.

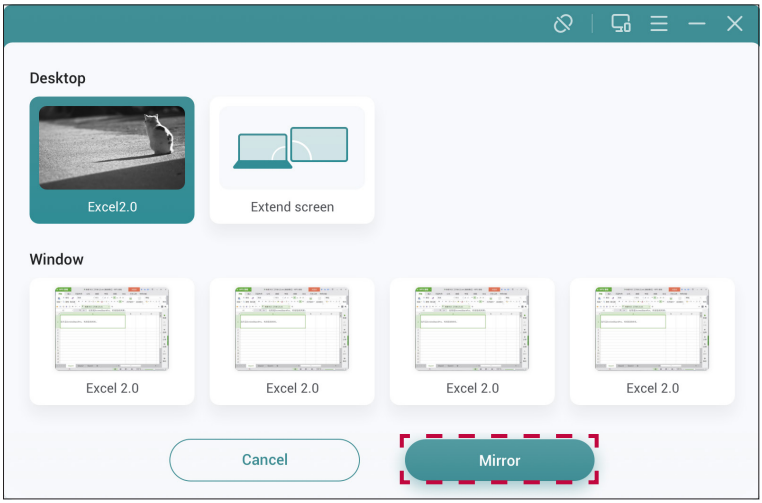


‹Ekran komputera z systemem Windows›



‹Ekran urządzenia przenośnego›

3 Wybierz ekran, którego zawartość chcesz udostępnić, i naciśnij przycisk **[Mirror]**.

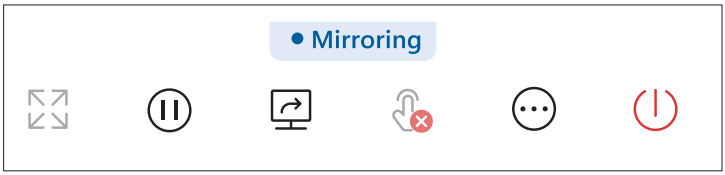


Uwaga

- Jeśli do produktu podłączony jest komputer, można udostępnić domyślny ekran pulpitu albo ekran pulpitu rozszerzonego. Jeśli wybrano domyślny ekran pulpitu, można udostępniać tylko zawartość z jednego uruchomionego programu.

Opcje sterowania wyświetlaniem ekranu zdublowanego

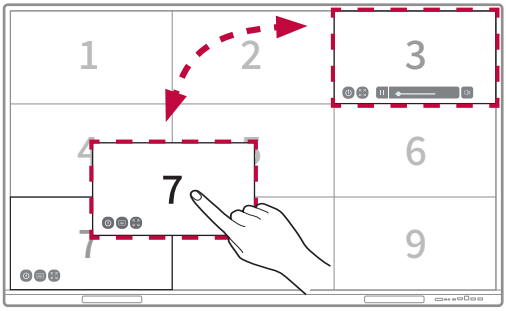
Naciśnij ikonę • Mirroring na urządzeniu, którego ekran jest dublowany, aby wyświetlić opcje udostępniania ekranu.



Ikona	Opis
	Zawartość jest wyświetlana w trybie pełnoekranowym.
	Wstrzymuje udostępnianie ekranu.
	Umożliwia zmianę udostępnianego ekranu.
	Włącza lub wyłącza sterowanie dotykiem na udostępnionym ekranie z poziomu interaktywnej tablicy cyfrowej.
	Umożliwia dostosowanie czystości i proporcji ekranu.
	Zakańcza udostępnianie ekranu.

Wyświetlanie ekranów zdublowanych

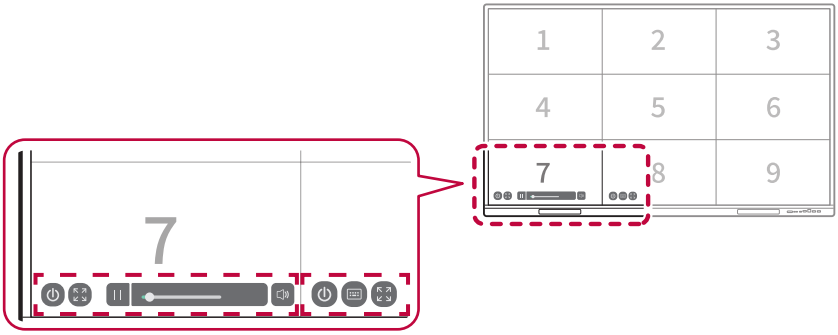
Dublować można ekrany z maks. 9 urządzeń. Po wyświetleniu wszystkich zdublowanych ekranów można przeciągać każdy z nich ręcznie, aby zmienić rozmieszczenie.



Tworzenie zajęć inteligentnych za pomocą [LG CreateBoard Share]

Zaznaczenie poszczególnych ekranów zdublowanych na ekranie interaktywnej tablicy cyfrowej powoduje wyświetlenie opcji dublowania u dołu ekranu.

Wyświetlone opcje mogą różnić się zależnie od pliku.



Ikona	Opis
	Wyłącza dublowanie.
	Zawartość jest wyświetlana w trybie pełnoekranowym.
	Ekran jest wyświetlany w oknie podręcznym.
	Ponownie wyświetla okno podręczne na ekranie podzielonym.
	Umożliwia dostosowanie poziomu głośności dla ekranu.
	Wyświetla klawiaturę wirtualną do pisania.
/	Umożliwia sterowanie multimediami na ekranie dublowanym.
/	Umożliwia powiększenie lub pomniejszenie obrazów na ekranie dublowanym.
	Umożliwia obracanie obrazami na ekranie dublowanym.

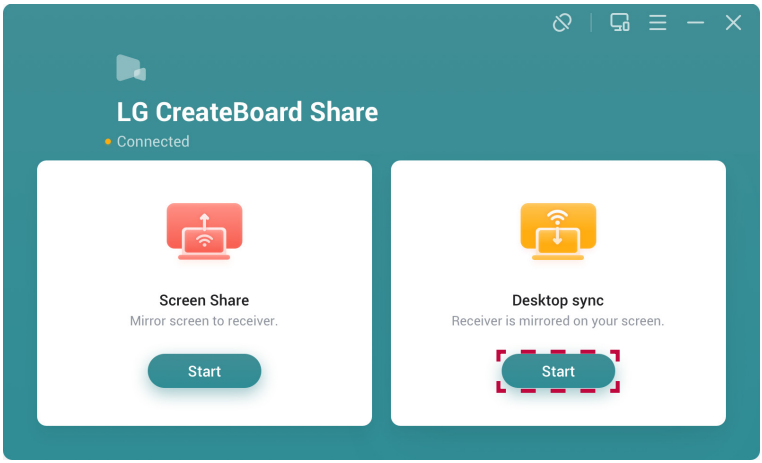
Wyświetlanie ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie

Oprócz dublowania można też wyświetlić ekran interaktywnej tablicy cyfrowej na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie.

Synchronizacja interaktywnej tablicy cyfrowej z urządzeniem

1 Nawiąż połączenie między produktem a urządzeniem za pomocą aplikacji **[LG CreateBoard Share]**.

2 Naciśnij kolejno opcje: **[Desktop Sync]** → **[Start]** w aplikacji na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie. Zawartość ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej pojawi się na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie.



Sterowanie interaktywną tablicą cyfrową za pomocą urządzenia, z którym nawiązano połączenie

Podczas zajęć i spotkań można sterować ekranem interaktywnej tablicy cyfrowej z poziomu urządzenia, z którym nawiązano połączenie, jeśli połączono interaktywną tablicę cyfrową z urządzeniami przenośnymi lub podłączono ją do komputera. Aby sterować produktem, trzeba ustawić odpowiednie uprawnienia.

1 Naciśnij opcję **[Devices]** na ekranie aplikacji **[LG CreateBoard Share]**. Pojawi się lista urządzeń, z którymi nawiązano połączenie.

Uwaga

- To samo można osiągnąć poprzez naciśnięcie najpierw kodu połączenia u góry ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej, a później opcji **[View the main interface]**.

2 Na ekranie urządzenia, z którym nawiązano połączenie, naciśnij ikonę dla urządzenia z oznaczeniem **[Desktop Sync]**, a później naciśnij opcję **[Authorise]**.



3 Gdy nastąpi zmiana ikony: → , możesz sterować interaktywną tablicą cyfrową przy użyciu urządzenia.

Uwaga

- Produktem można sterować tylko wtedy, gdy jest zsynchronizowany, nie ma takiej możliwości podczas dublowania.

Dodawanie adnotacji na interaktywnej tablicy cyfrowej

Gdy interaktywna tablica cyfrowa jest zsynchronizowana z urządzeniem, z którym nawiązano połączenie, obok kodu połączenia u góry ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej pojawia się ikona .

Naciśnięcie ikony umożliwia proste dodawanie adnotacji.



Opcja	Opis
[Pen]	Tworzy adnotację. Dotknij pióra, aby zmienić jego kolor.
[Eraser]	Wymazuje część adnotacji.
[CLEAN]	Wymazuje wszystkie adnotacje.
[SAVE]	Zapisuje w pamięci wewnętrznej adnotację i ekran, do którego ją dodano.
[INSERT]	Wstawia adnotację do aplikacji Note. Aplikacja Note jest uruchamiana automatycznie.
[SHARE]	Umożliwia udostępnienie adnotacji na innym urządzeniu, z którym nawiązano połączenie.

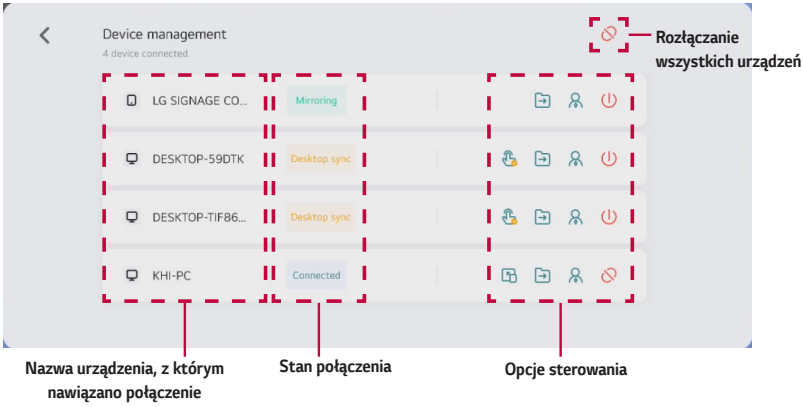
Zarządzanie urządzeniami, z którymi nawiązano połączenie

Wszystkie urządzenia nawiązujące połączenie z interaktywną tablicą cyfrową można sprawdzać i indywidualnie nimi sterować.

Naciśnij opcję **[Devices]** na ekranie aplikacji **[LG CreateBoard Share]**. Pojawi się lista urządzeń, z którymi nawiązano połączenie.

Zapoznanie ze stroną zarządzania połączeniami

Na stronie zarządzania urządzeniami wyświetlane są nazwy urządzeń aktualnie połączonych z produktem, ich status połączenia, a także opcje sterowania poszczególnymi z nich.



Sprawdzanie statusu połączenia urządzenia

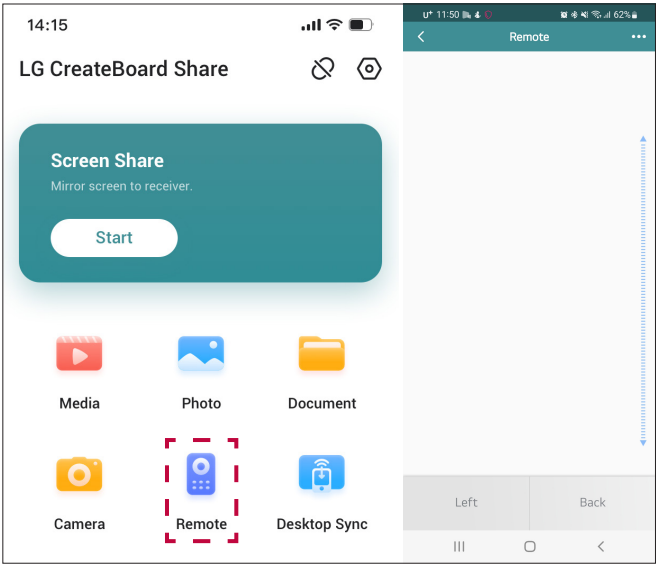
Status	Opis
Desktop sync	Urządzenie i interaktywna tablica cyfrowa są zsynchronizowane. Zawartość ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej jest widoczna na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie.
Mirroring	Urządzenie i interaktywna tablica cyfrowa są dublowane. Zawartość ekranu urządzenia, z którym nawiązano połączenie, jest wyświetlana na interaktywnej tablicy cyfrowej.
Connected	Urządzenie nawiązuje połączenie z interaktywną tablicą cyfrową.

Objaśnienie opcji sterowania

- Aby zdublować ekran urządzenia, z którym nawiązano połączenie, na interaktywnej tablicy cyfrowej, naciśnij ikonę .
- Aby sterować ekranem interaktywnej tablicy cyfrowej za pomocą zsynchronizowanego urządzenia, naciśnij najpierw ikonę , a później opcję → **[Authorise]**.
- Aby przenieść pliki na urządzenie, z którym nawiązano połączenie, naciśnij ikonę , po czym wybierz plik do przesłania.
- Aby móc zaakceptować bądź odrzucić prośbę transferu plików, trzeba skonfigurować dla jednego z urządzeń, z którymi nawiązano połączenie, rolę administratora. Naciśnij ikonę na urządzeniu, dla którego chcesz ustawić rolę administratora. Aby przenieść uprawnienia administratora na inne urządzenie, naciśnij ikonę na tym urządzeniu.
- Aby zakończyć dublowanie bądź synchronizację przy jednoczesnym utrzymaniu połączenia, naciśnij ikonę .
- Aby rozłączyć konkretne urządzenie, naciśnij ikonę w opcjach danego urządzenia, z którym nawiązano połączenie.
- Aby rozłączyć wszystkie urządzenia, z którymi nawiązano połączenie, naciśnij ikonę znajdującą się u góry strony zarządzania.

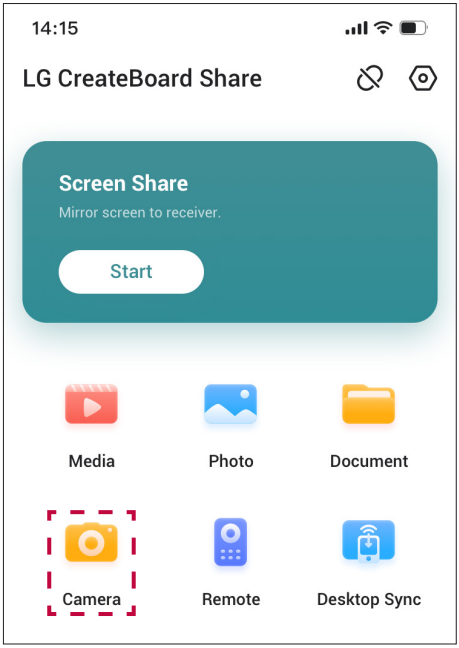
Używanie urządzenia, z którym nawiązano połączenie, jako pilota

Z poziomu urządzenia, z którym nawiązano połączenie, można używać urządzenia przenośnego (smartfona, tabletu) jako płytki dotykowej albo myszy i sterować przy jego użyciu zsynchronizowanym ekranem. Na połączonym urządzeniu przenośnym, kliknij opcję **[Remote]**.



Używanie urządzenia, z którym nawiązano połączenie, jako kamery

Gdy zsynchronizowano z urządzeniem przenośnym (smartfonem, tabletem), można używać interaktywnej tablicy cyfrowej jako dużego wyświetlacza. Na połączonym urządzeniu przenośnym, kliknij opcję **[Camera]**.



[LG CreateBoard Lab] Inne rozwiązanie do pisania

Znajdziesz tutaj aplikację **[Note]** i inne rozwiązanie do pisania. Dodatkowe funkcje zostaną udostępnione w przyszłych aktualizacjach aplikacji.

Uwaga

- Zapoznaj się z informacjami z osobnej instrukcji obsługi aplikacji **[LG CreateBoard Lab]**.

[AirClass]: Niezawodny asystent nauczyciela

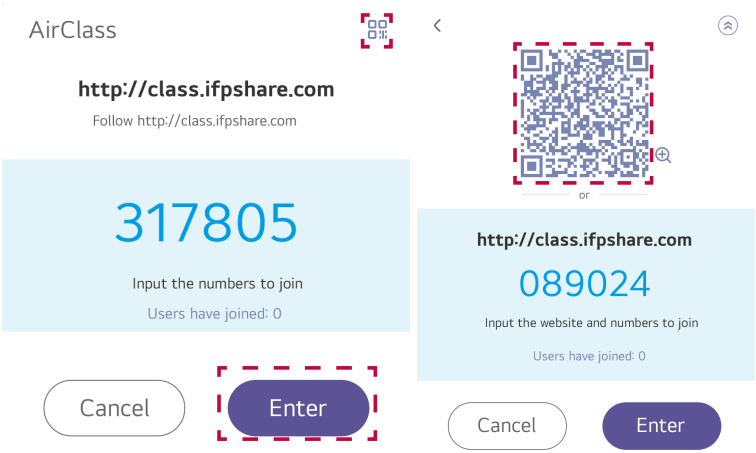
Do aplikacji AirClass może uzyskać jednocześnie dostęp wiele urządzeń przenośnych połączonych z tą samą siecią, w celu utworzenia klasy, w której mogą aktywnie uczestniczyć uczniowie, kursanci czy studenci. Dostęp może uzyskać maks. 30 urządzeń naraz.

Dołączanie do zajęć

Do zajęć można dołączyć poprzez zeskanowanie kodu QR albo wprowadzenie odpowiedniego adresu URL i kodu numerycznego w przeglądarce — nie trzeba pobierać osobnej aplikacji i instalować jej na telefonie komórkowym.

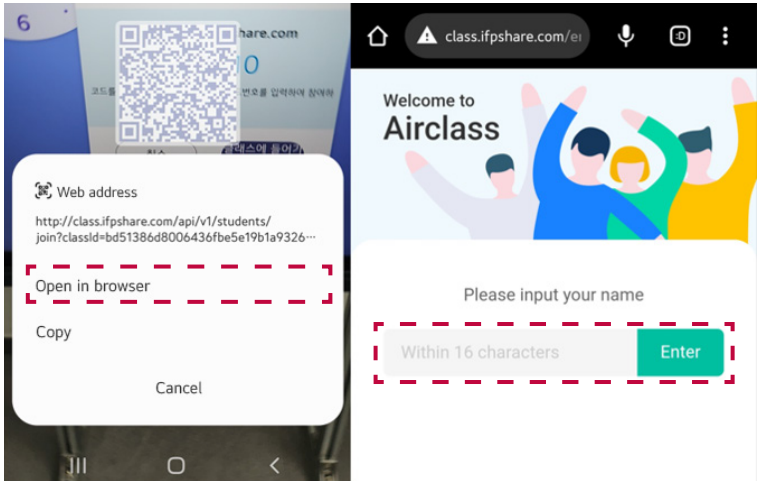
1 Uruchom aplikację → **[AirClass]** z paska narzędzi.

Automatycznie następuje utworzenie zajęć i wygenerowanie adresu URL oraz kodu QR.



2 Przejdź na smartfonie do witryny wyświetlonej na ekranie, po czym wpisz kod numeryczny. Możesz też nacisnąć ikonę , aby wyświetlić kod QR do zeskanowania.

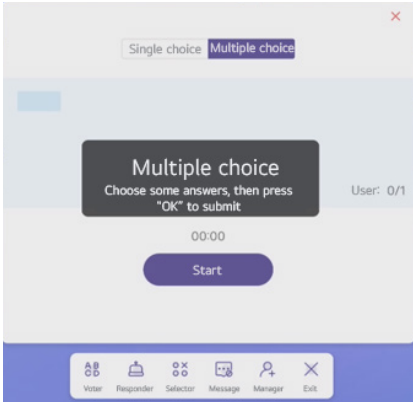
3 Gdy wybierzesz przycisk **[Enter]** na interaktywnej tablicy cyfrowej użytkownicy smartfonów będą mogli wpisać swoje imiona, których będą używać podczas zajęć, i dołączyć na używanych urządzeniach.



Zadawanie pytań i przesyłanie odpowiedzi

Nauczyciele mogą zadawać pytania, a wszyscy uczestnicy zajęć mogą przesyłać swoje odpowiedzi za pomocą używanych telefonów komórkowych. Wyniki tej operacji są widoczne na ekranie interaktywnej tablicy cyfrowej. Funkcja ta może służyć do zbierania opinii uczestników albo odpowiadania na pytania z quizu.

1 Nauczyciel zadaje pytanie albo sugeruje temat.
2 Wybierz opcję **[Voter]** w aplikacji **[AirClass]**. Pojawi się ekran do głosowania.
3 Ustaw metodę wybierania odpowiedzi. Dostępne są opcje: **[Single choice]** i **[Multiple choice]**.
4 Naciśnij przycisk **[Start]**. Rozpocznie się głosowanie.

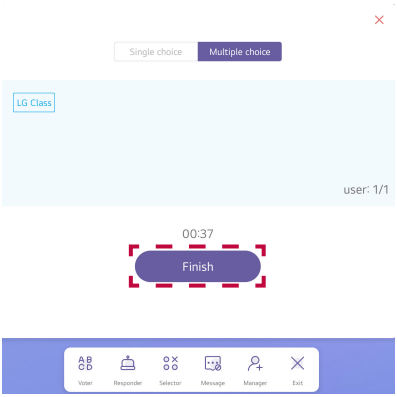


5 Po rozpoczęciu głosowania uczestnicy wybierają jedną albo kilka odpowiedzi na ekranie swojego smartfona i naciskają przycisk **[OK]**.



Uwaga

- Zależnie od metody głosowania ustawionej przez nauczyciela będzie można wybrać jedną albo kilka odpowiedzi.
- Do zakończenia głosowania można korygować i ponownie wysyłać odpowiedzi. Na ekranie pojawi się tylko ostatnia przesłana odpowiedź.
- Gdy wszyscy uczestnicy oddadzą swoje głosy, trzeba nacisnąć przycisk **[Finish]**. Głosowanie zostanie zakończone.
- Na ekranie wyświetlane są imiona uczestników, którzy wzięli udział w głosowaniu, aby ułatwić śledzenie postępu głosowania.



Wyświetlanie statystyk

Po zakończeniu głosowania pojawi się okno podręczne **[Answers statistics]**.

- Zaznaczenie poprawnej odpowiedzi na ekranie spowoduje automatyczne obliczenie procentu poprawnych odpowiedzi na podstawie głosów oddanych przez uczestników.
- Wybranie wykresu słupkowego sprawia, że wyświetlone zostają imiona uczestników, którzy głosowali na daną odpowiedź.



Zachęcanie do udzielania odpowiedzi

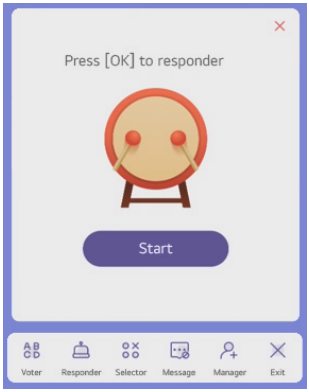
Uczestników można zachęcać do szybkiego udzielania odpowiedzi przy użyciu zabawnych efektów dźwiękowych.

1 Wybierz opcję **[Responder]** w aplikacji AirClass. Pojawi się ekran zachęcania do udzielania odpowiedzi.

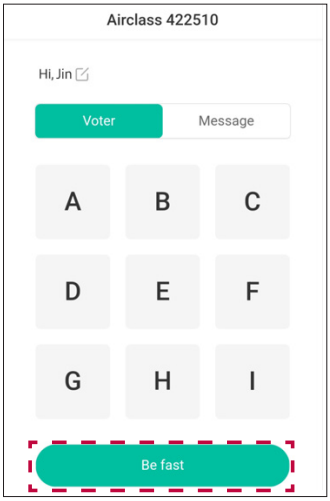
2 Naciśnij przycisk **[Start]**. Rozlegnie się odgłos dudnienia i zostanie nawiązane połączenie z telefonami komórkowymi uczestników.

Uwaga

- Przycisk znajdujący się u dołu ekranu telefonów uczestników zmieni się z **[OK]** na **[Be fast]**.



3 Uczestnicy powinni wybrać jedną albo kilka odpowiedzi na ekranach telefonów komórkowych i nacisnąć przycisk **[Be fast]**.



Uwaga

- Uczestnik, który najszybciej prześle odpowiedź, zobaczy na ekranie komunikat „Udało się pomyślnie przesłać", a pozostałym osobom wyświetli się na telefonach komórkowych informacja „Nie udało się przesłać".
- Wyświetlone zostanie imię uczestnika, który udzielił odpowiedzi najszybciej. Naciśnięcie przycisku **[Reset]** pozwala skorzystać z funkcji odpowiedzi ponownie.

Losowanie

Ta funkcja pozwala losowo wybrać jednego lub kilku uczestników. Może służyć do wyłonienia jednej osoby ze wszystkich uczestników albo podzielenia ich na małe, kilkuosobowe grupy.

Uwaga

- Funkcję można uruchomić tylko wtedy, gdy uczestników jest kilku.

1 Wybierz opcję **[Selector]** w aplikacji AirClass. Pojawi się ekran przeprowadzania losowania.
2 Naciskaj ikonę **–** albo **+**, aby określić liczbę uczestników.
3 Sprawdź imiona wybranych uczestników. Naciśnij przycisk **[Reset]**, aby losować raz jeszcze.

Wyświetlanie wiadomości na ekranie tablicy

Na ekranie interaktywnej tablicy cyfrowej można wyświetlać w czasie rzeczywistym wiadomości napisane na urządzeniach, z którymi nawiązano połączenie. Ta funkcja jest przydatna podczas ćwiczeń, które zakładają publiczne wyświetlanie własnych opinii albo subiektywnych odpowiedzi przez uczestników.

1 Wybierz opcję **[Message]** w aplikacji **[AirClass]**.

Uwaga

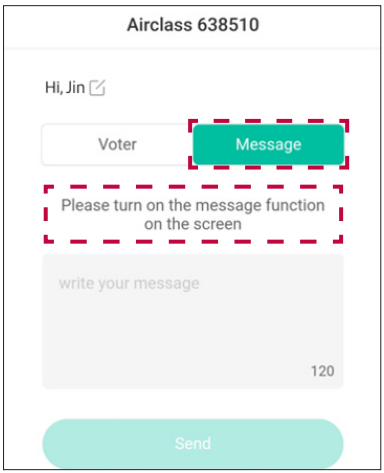
- Domyślnie ta funkcja jest wyłączona. Każde naciśnięcie ikony powoduje odpowiednio włączenie albo wyłączenie. Z funkcji można korzystać tylko wtedy, gdy wiadomości mają status włączony.

Status	Ikona	Komunikat o stanie:
Wył.		„Włącz funkcję wiadomości na ekranie."
Wł.		„Prześlij wiadomość na ekran."

2 Naciśnij kartę **[Message]** na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie. Aktywna karta zostanie zmieniona z **[Voter]** na **[Message]**.

3 Wpisz wiadomość do wyświetlenia na interaktywnej tablicy cyfrowej za pomocą urządzenia, z którym nawiązano połączenie.

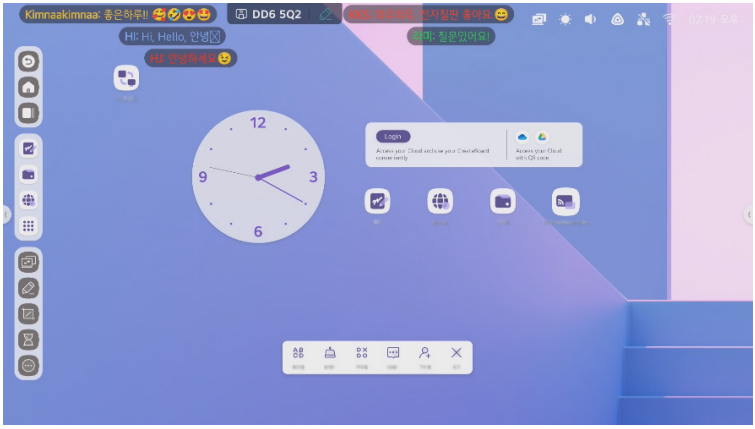
Na urządzeniu można napisać tekst o długości maks. 120 znaków i używać wbudowanych emotikon domyślnych.



4 Naciśnij przycisk **[Send]**. Wiadomość zostanie zamieszczona na ekranie w czasie rzeczywistym.

Uwaga

- Zamieszczone wiadomości przesuwają się od prawej do lewej i znikają, gdy dotrą do krawędzi ekranu.
- Jeśli kilka osób zamieści wiadomości, są one wyświetlane jednocześnie przy użyciu różnych kolorów.



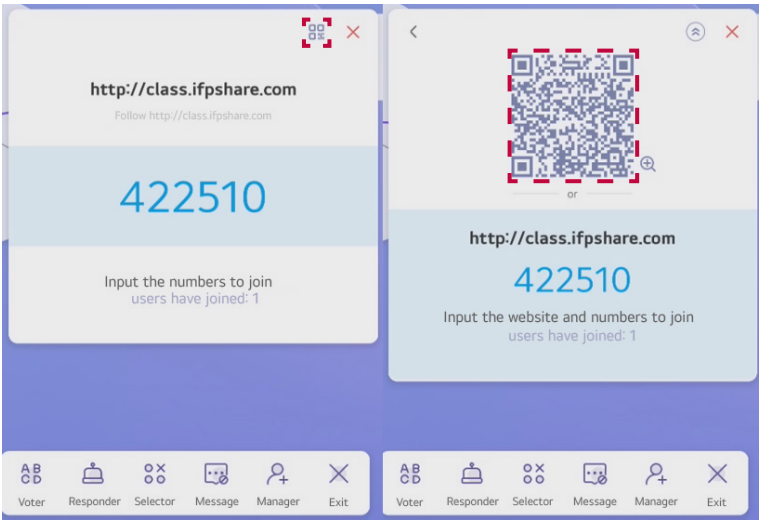
Dołączanie w trakcie zajęć

Nowego uczestnika można dodać także w trakcie zajęć.

1 Wybierz opcję **[Manager]** w aplikacji **[AirClass]**.

Pojawi się ten sam ekran, który wyświetlił się przy pierwszym uruchomieniu aplikacji **[AirClass]**.

2 Poproś uczestnika, który chce dołączyć w trakcie zajęć, o zeskanowanie kodu QR na używanym przez niego urządzeniu przenośnym albo o wpisanie adresu http://class.ifpshare.com w przeglądarce i podanie kodu numerycznego.



3 Wpisz imię, którego chcesz używać podczas zajęć, i naciśnij klawisz **<Enter>**, aby dołączyć.

Kończenie zajęć

Gdy nadejdzie czas, można zakończyć zajęcia i rozłączyć połączenie ze wszystkimi użytkownikami.

Wystarczy wybrać opcję **[Exit]** w aplikacji **[AirClass]**. Wszyscy użytkownicy uczestniczący na urządzeniach przenośnych zostaną rozłączeni.

Uwaga

- Kodu QR i adresu URL wygenerowanych dla zakończonych zajęć nie można użyć ponownie. Uruchom aplikację **[AirClass]** ponownie i zacznij nowo utworzone zajęcia.

Prowadzenie zajęć/spotkań wideo

Przy użyciu interaktywnej tablicy cyfrowej i rozwiązań do konferencji wideo, takich jak Zoom, Microsoft Teams czy Google Meet można prowadzić spotkania wideo.

Ponieważ na interaktywnej tablicy cyfrowej nie można bezpośrednio zainstalować aplikacji do konferencji wideo, aby poprowadzić zajęcia/spotkanie wideo, trzeba wykonać przedstawione tu czynności.

Uwaga

- Poniższa instrukcja zakłada, że użytkownik korzysta już z rozwiązania do konferencji wideo. Aby zacząć użytkowanie takiego rozwiązania, trzeba zarejestrować się w witrynie danego rozwiązania do konferencji wideo i utworzyć konto.

Dołączanie do zajęć/spotkań wideo za pomocą komputera wbudowanego (OPS)

Użytkownicy, którzy mają komputer wbudowany (OPS), mogą pobrać wersję każdego z rozwiązań do konferencji wideo na komputer z systemem Windows i zainstalować ją na komputerze wbudowanym (OPS).

1. Naciśnij ikonę znajdującą się w prawym górnym rogu ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej, a następnie wybierz kolejno opcje: **[General]** → **[PC]**, aby przełączyć na komputer wbudowany (OPS).
2. Uruchom przeglądarkę internetową i przejdź do oficjalnej witryny rozwiązania do konferencji wideo, którego chcesz użyć.
3. Pobierz odpowiedni program i zainstaluj go na komputerze.
4. Zaloguj się do rozwiązania do konferencji wideo i utwórz zajęcia albo spotkanie lub dołącz do zajęć bądź spotkania.
5. Poprowadź zajęcia lub spotkanie.

Uwaga

- Interaktywna tablica cyfrowa i komputer wbudowany (OPS) nie oferują kamery; w związku z tym, jeśli użytkownik zdecyduje się prowadzić spotkanie przy użyciu interaktywnej tablicy cyfrowej, jego twarz nie będzie widoczna. W razie potrzeby skonfiguruj obraz wideo w ustawieniach rozwiązania do konferencji wideo.

Dołączanie do zajęć/spotkań wideo z poziomu interaktywnej tablicy cyfrowej

Użytkownicy, którzy nie mają komputera wbudowanego (OPS), mogą uczestniczyć w zajęciach lub spotkaniach wideo poprzez zainstalowanie rozwiązania do konferencji wideo na komputerze zewnętrznym.

Podłączanie komputera zewnętrznego do interaktywnej tablicy cyfrowej za pomocą kabla

1 Użyj kabla USB Type-C lub HDMI do podłączenia komputera zewnętrznego do interaktywnej tablicy cyfrowej.
2 Naciśnij ikonę znajdującą się w prawym górnym rogu ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej, a następnie wybierz kolejno opcje: **[General]** → **[PC]**, aby przełączyć na komputer wbudowany (OPS).
3 Zaloguj się do rozwiązania do konferencji wideo na komputerze zewnętrznym i utwórz zajęcia albo spotkanie lub dołącz do zajęć bądź spotkania.
4 Poprowadź zajęcia lub spotkanie.

Nawiązywanie połączenia między komputerem zewnętrznym a interaktywną tablicą cyfrową za pomocą bezprzewodowego udostępniania ekranu

Zajęcia albo spotkanie wideo prowadzone za pomocą komputera zewnętrznego można udostępnić bezprzewodowo na ekranie interaktywnej tablicy cyfrowej.

Uwaga

- Aby używać tej funkcji, zarówno interaktywna tablica cyfrowa, jak i komputer zewnętrzny muszą znajdować się w tej samej sieci.
- Opisywana funkcja służy do udostępniania obrazu z zajęć lub spotkań wideo na interaktywnej tablicy cyfrowej, w związku z czym użytkownik nie może uczestniczyć w spotkaniu przy użyciu interaktywnej tablicy cyfrowej. Aby uczestniczyć w spotkaniu, trzeba skorzystać z komputera zewnętrznego podłączonego do interaktywnej tablicy cyfrowej.
- Zalecamy nawiązywanie połączenia między interaktywną tablicą cyfrową a komputerem zewnętrznym za pomocą aplikacji **[LG CreateBoard Share]**, gdyż zapewnia to stabilność połączenia. Szczegółowe instrukcje udostępniania ekranu za pomocą aplikacji można znaleźć w sekcji podanej niżej.

  ▶ Bezprzewodowe udostępnianie ekranu, Udostępnianie ekranów za pomocą aplikacji [LG CreateBoard Share]

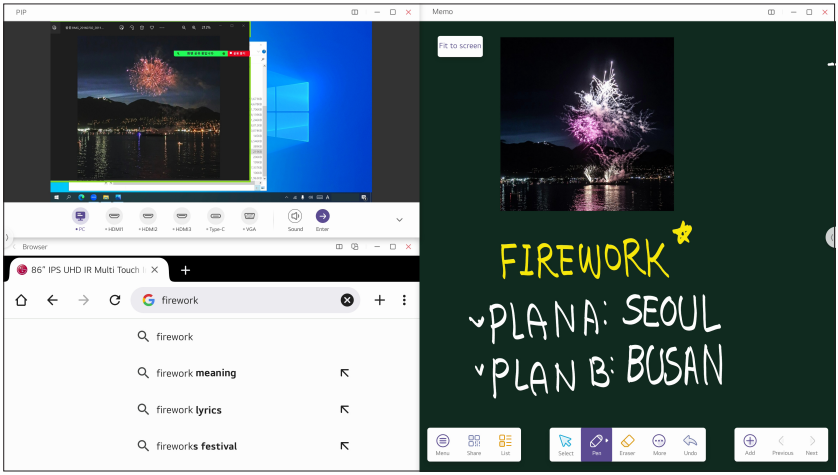
1 Zainstaluj i uruchom rozwiązanie do konferencji wideo na komputerze zewnętrznym.
2 Utwórz zajęcia albo spotkanie lub dołącz do zajęć bądź spotkania.
3 Uruchom aplikację **[LG CreateBoard Share]** na komputerze zewnętrznym.
4 Wpisz 6-cyfrowy kod połączenia z ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej, aby nawiązać połączenie z interaktywną tablicą cyfrową.
5 W aplikacji **[LG CreateBoard Share]** na komputerze zewnętrznym, naciśnij przycisk **[Start]** znajdujący się pod opcją **[Screen Share]**.
6 Wybierz aplikację, której ekran chcesz udostępnić, i naciśnij przycisk **[Mirror]**.

Korzystanie z interaktywnej tablicy cyfrowej podczas uczestnictwa w zajęciach albo spotkaniu

Z interaktywnej tablicy cyfrowej i rozwiązania do konferencji można korzystać w tym samym czasie dzięki użyciu aplikacji PIP bądź funkcji Wiele okien.

Uwaga

- Poniższa instrukcja zakłada, że użytkownik zainstalował rozwiązanie do konferencji wideo na komputerze wbudowanym (OPS), ukończył proces rejestracji i utworzył konto.



1 Naciśnij ikonę znajdującą się w prawym górnym rogu ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej, a następnie wybierz kolejno opcje: **[General]** → **[PC]**, aby przełączyć na komputer wbudowany (OPS).

2 Zaloguj się do rozwiązania do konferencji wideo na komputerze wbudowanym (OPS) i utwórz zajęcia albo spotkanie lub dołącz do istniejących zajęć bądź istniejącego spotkania.

3 Uruchom wybraną aplikację na interaktywnej tablicy cyfrowej.

4 Po uruchomieniu wybranej aplikacji wybierz kolejno opcje → **[PIP]** z paska narzędzi. To pozwoli korzystać z funkcji interaktywnej tablicy cyfrowej podczas uczestnictwa w zajęciach lub spotkaniu.

Uwaga

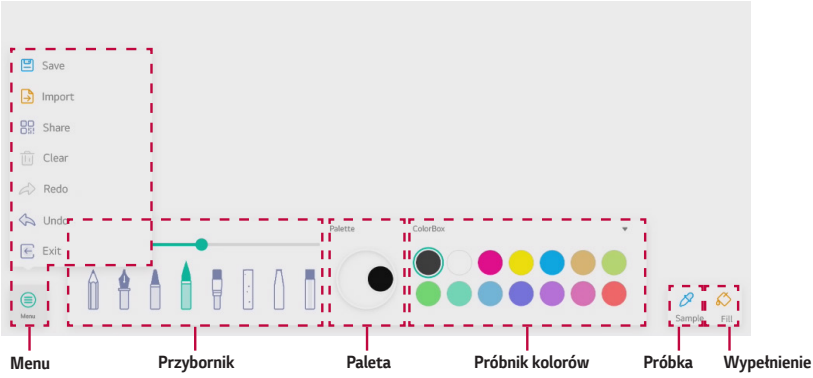
- Ekran wyświetlony w aplikacji **[PIP]** można też obsługiwać przy użyciu dotyku.
- Uruchamiana aplikacja **[PIP]** zostaje automatycznie wyświetlona w oknie zajmującym 1/4 ekranu interaktywnej tablicy cyfrowej. Naciśnij ikonę na ekranie z obrazem w obrazie, aby zmienić położenie obrazu w obrazie bądź dostosować jego wymiary.

Korzystanie z aplikacji

[Palette]: Mieszanie i pobieranie kolorów

Interaktywna tablica cyfrowa może pełnić funkcję dużego płótna do rysowania. Można stworzyć szkic wybranym piórem, a następnie nałożyć na niego kolory, mieszając przy tym kilka z nich, aby uzyskać odpowiedni odcień.

Uruchom aplikację → **[Palette]** z paska narzędzi.



Uwaga

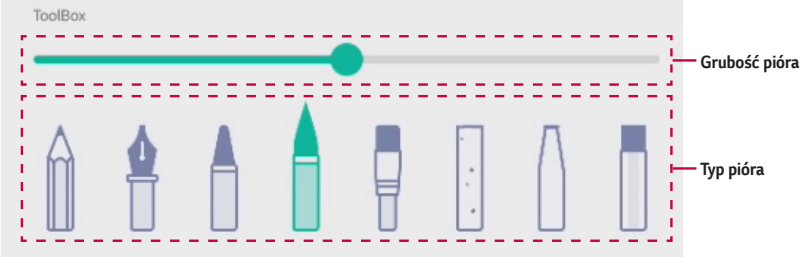
- Rysunków stworzonych w aplikacji **[Palette]** można używać w aplikacji **[Note]** po uprzednim wstawieniu.

Omówienie menu

Dostępne są opcje wymienionej poniżej.

Opcja	Opis
[Save]	Umożliwia zapisanie rysunku z aplikacji Palette w postaci pliku obrazu.
[Import]	Umożliwia importowanie obrazu w celu modyfikacji.
[Share]	Umożliwia udostępnianie przy użyciu kodu QR.
[Clear]	Umożliwia jednoczesne usunięcie wszystkich rysunków w aplikacji Palette.
[Redo]	Umożliwia ponowne wykonanie poprzedniej operacji.
[Undo]	Umożliwia powrót do poprzedniego stanu.
[Exit]	Umożliwia zamknięcie aplikacji Palette.

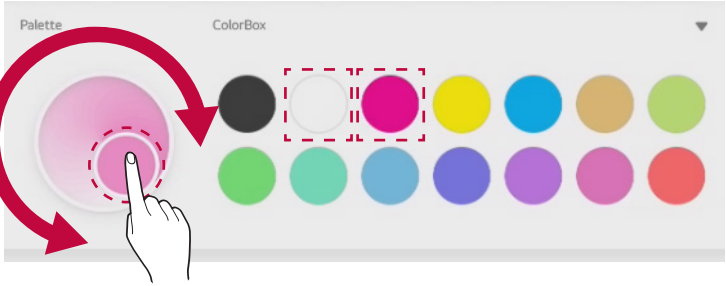
Przybornik



Typ pióra		Przykłady	Typ pióra		Przykłady
	Ołówek			Pędzel	
	Wieczne pióro			Kreda	
	Flamaster			Aerograf	
	Pisak pędzelkowy			Gumka	

[Palette] / [ColorBox]

Co najmniej dwa kolory w aplikacji **[Palette]** można rozetrzeć albo zmieszać po wybraniu odpowiednich odcieni w obszarze **[ColorBox]**.



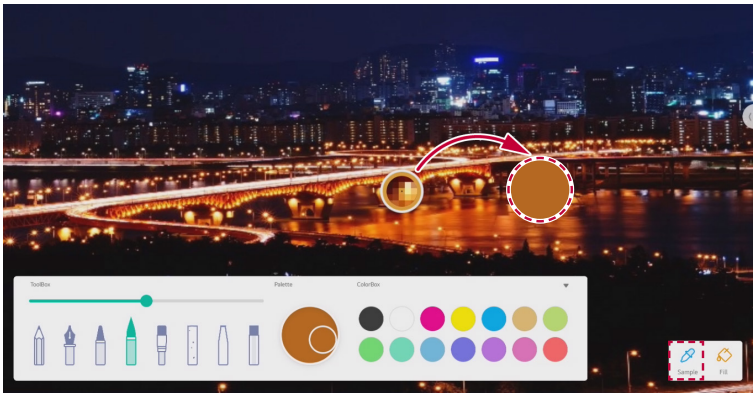
Próbka

Jeśli żądany kolor nie znajduje się w obszarze Próbnik kolorów, można pobrać go z materiału źródłowego zawierającego poszukiwaną barwę.

1 Załaduj obraz przez wybranie kolejno opcji: **[Menu]** → **[Import]**.

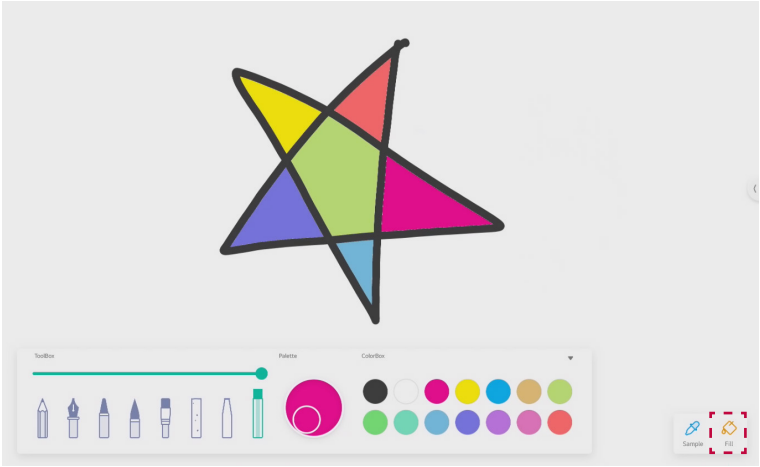
2 Kliknij próbkę, a następnie kolor, którego chcesz użyć. Kolor zostanie pobrany i wyświetlony.

Pobranego koloru można użyć jako koloru pióra.



[Fill]

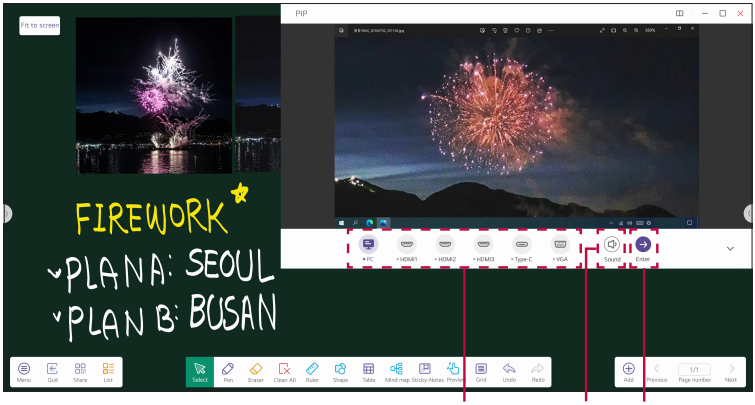
Za pomocą opcji **[Fill]** można wypełnić wybranym kolorem obszary ograniczone liniami.



[PIP]: Łączenie z zewnętrznymi urządzeniami wejściowymi

Można uruchamiać inne aplikacje albo dodawać adnotacje na interaktywnej tablicy cyfrowej podczas wyświetlania zawartości ekranu zewnętrznego urządzenia wejściowego.

Uruchom aplikację → **[PIP]** z paska narzędzi.



Opcja	Opis
	Umożliwia zmianę umiejscowienia ekranu wyświetlanego z zewnętrznego urządzenia wejściowego.
Zewnętrzne urządzenie wejściowe	Wyświetla listę wszystkich zewnętrznych urządzeń wejściowych.
[Sound]	Umożliwia regulację poziomu głośności na zewnętrznym urządzeniu wejściowym.
[Enter]	Wyświetla zewnętrzne urządzenie wejściowe w widoku pełnoekranowym.
∧ / ∨	Umożliwia ukrycie albo wyświetlenie opcji obrazu w obrazie.

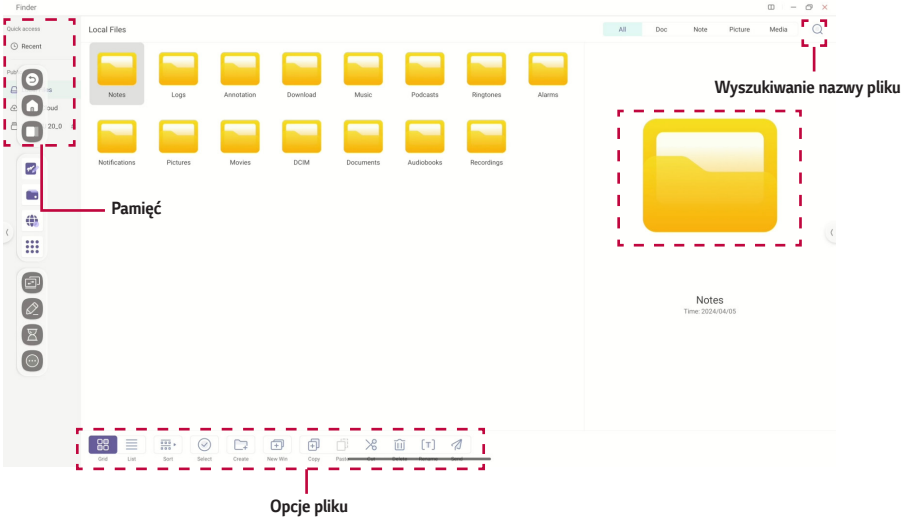
Uwaga

- Jakość obrazu może ulec pogorszeniu zależnie od rozdzielczości zapewnianej przez sygnał ze źródła zewnętrznego.

[Finder]: Przeglądanie plików

Przeglądać można wszystkie foldery i pliki, w tym dokumenty, wideo, obrazy i nagrania dźwiękowe, zapisane w pamięci wewnętrznej interaktywnej tablicy cyfrowej lub w pamięci zewnętrznej (USB, dysk w chmurze).

Uruchom aplikację → **[Finder]** z paska narzędzi.



Wyświetlanie pliku

Kliknij dwukrotnie folder zawierający plik, który chcesz przejrzeć.

- Aby przejść do folderu wyższego poziomu, wybierz odpowiednią nazwę folderu w polu ze ścieżką folderu znajdującym się u góry ekranu.
- Aby przejść do folderu głównego, naciśnij nazwę pamięci, w której znajduje się dany folder.
- Nazwę pliku można wyszukać przez wpisanie nazwy w polu wyszukiwania i naciśnięcie ikony .

Wybranie opcji **[Files]** w folderze umożliwia korzystanie z opisanych niżej opcji.

Opcja	Opis
[Grid]	Wyświetla foldery i pliki w postaci obrazów ikon.
[List]	Wyświetla foldery i pliki w formie listy.
[Sort]	Umożliwia wybranie kryteriów sortowania folderów i plików znajdujących się na liście.
[Select]	Umożliwia zaznaczanie pojedynczych plików i wszystkich plików jednocześnie.
[Create]	Umożliwia utworzenie nowego folderu.
[New Win]	Umożliwia otwarcie nowego okna aplikacji Finder.
[Copy]	Kopiuje wybrane foldery albo pliki.
[Paste]	Wkleja skopiowane foldery albo pliki do innego folderu.
[Crop]	Wycina zaznaczone foldery lub pliki, które można następnie wkleić do innego folderu.
[Delete]	Usuwa wybrane foldery albo pliki.
[Rename]	Umożliwia zmianę nazwy wybranych folderów albo plików.
[Send]	Umożliwia dodanie zaznaczonych folderów albo plików do obszaru skrótów na ekranie głównym.

Dodawanie plików do obszaru skrótów

Foldery i pliki można dodawać do obszaru skrótów na ekranie głównym.

Zaznacz folder albo plik, który chcesz dodać do obszaru skrótów w uruchomionej aplikacji **[Finder]**, a następnie naciśnij kolejno opcje: **[Send]** → **[Shortcut]**.

Wybrany plik zostanie dodany do obszaru skrótów na ekranie głównym.

Uwaga

- Skróty można dodawać poprzez przeciągnięcie i upuszczenie plików albo folderów na ekranie głównym bez wyświetlania opcji pliku. Szczegółowe informacje znajdują się w sekcji podanej niżej.

  ▶ Dodawanie skrótów do plików i folderów

[Cloud Drive]

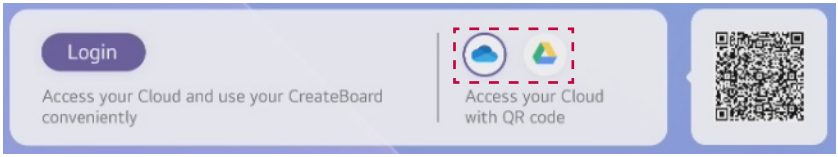
Pliki przygotowane na interaktywnej tablicy cyfrowej można zapisywać na dysku w chmurze i tworzyć na nim ich kopie zapasowe. Dane zostają zsynchronizowane po zalogowaniu na używane konto dysku w chmurze.

Uwaga

- Produkt obsługuje usługi Google Drive i Microsoft OneDrive.
- Po zalogowaniu na dysku w chmurze na urządzeniu użytkownik pozostaje zalogowany do momentu ręcznego wylogowania.

Logowanie na dysku w chmurze

Dostępne są dwie metody logowania. Zachęcamy do wybrania tej, która zapewnia użytkownikowi największą łatwość logowania.



Sposób 1: Logowanie w widżecie dysku w chmurze

1. Naciśnij przycisk **[Login]** w widżecie dysku w chmurze na ekranie głównym.
2. Wybierz dysk, na który chcesz się zalogować.
3. Wpisz swój identyfikator i hasło.

Sposób 2: Logowanie na urządzeniu przenośnym

1. Naciśnij ikonę (Microsoft OneDrive) lub (Google Drive) w widżecie dysku w chmurze na ekranie głównym, aby wyświetlić kod QR.
2. Zeskanuj kod QR za pomocą urządzenia przenośnego.
3. Zaloguj się na swoje konto.

Uwaga

- Aby korzystać z dysku w chmurze, trzeba wcześniej zalogować się w odpowiedniej usłudze w chmurze. W celu zalogowania się w usłudze należy przejść na stronę internetową Google Drive albo Microsoft OneDrive.
- Po zalogowaniu wystarczy nacisnąć opcję **[Set as default]** dla odpowiedniego konta, jeśli domyślnie ma być używane jedno konto.

Dodawanie konta dysku w chmurze

Można dodać kilka kont dysku w chmurze i wszystkich ich używać.

1 Po zalogowaniu na dysku w chmurze naciśnij widżet dysku w chmurze.
2 Naciśnij przycisk **[Add Account]** w oknie podręcznym.
3 Wybierz dysk w chmurze, którego chcesz używać, i zaloguj się.

Zapisywanie dokumentów na dysku w chmurze

Dokumenty i notatki utworzone na interaktywnej tablicy cyfrowej można zapisywać na dysku w chmurze.

1 Podczas tworzenia pliku wybierz kolejno opcje: **[Save]** lub **[Save as]** → **[Cloud Drive]**.
2 Wybierz konto dysku w chmurze i podaj lokalizację, w której chcesz zapisać.
3 Naciśnij przycisk **[OK]**. Plik zostanie zapisany na Twoim dysku w chmurze.

Przenoszenie dokumentów z aplikacji Finder na dysk w chmurze

Dane zachowane w pamięci wewnętrznej można kopiować i przenosić na dysk w chmurze. Analogicznie, dane z dysku w chmurze można kopiować i przenosić do pamięci wewnętrznej.

1 Uruchom aplikację → **[Finder]** z paska narzędzi.
2 Przejdź do folderu zawierającego pliki albo dane, które chcesz przenieść.
3 W folderze naciśnij opcję **[Select]**, aby wybrać pliki do przeniesienia.
4 Naciśnij opcję **[Copy]** i przejdź na konto dysku w chmurze.
5 Przejdź do wybranego folderu i wybierz w nim opcję **[Paste]**.

Wylogowanie z konta dysku w chmurze

Z konta dysku w chmurze powiązanego z interaktywną tablicą cyfrową można się wylogować.

Wybierz opcję **[Logout]** albo **[Erase Data]** w widżecie dysku w chmurze na ekranie głównym.

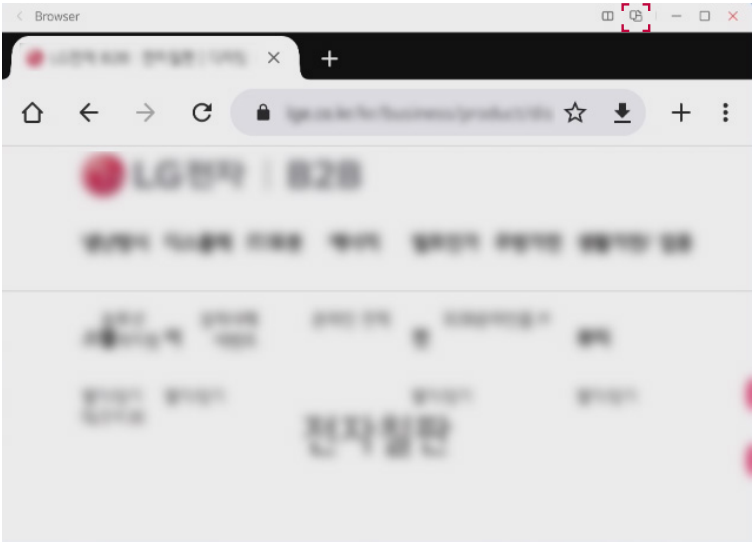
Uwaga

- Aby ponownie użyć dysku w chmurze po wylogowaniu, trzeba zalogować się ponownie.

[Browser]: Korzystanie z przeglądarki internetowej

Podczas pracy na interaktywnej tablicy cyfrowej można wygodnie korzystać z Internetu bez konieczności nawiązywania połączenia z urządzeniami zewnętrznymi.

Uruchom aplikację → **[Browser]** z paska narzędzi.



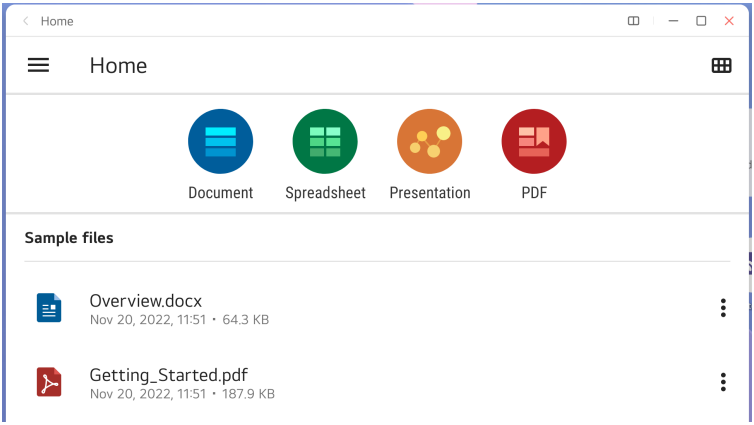
Uwaga

- Po naciśnięciu ikony znajdującej się u góry okna aplikacji **[Browser]** można zmienić współczynnik proporcji.

[OfficeSuite]: Korzystanie z edytora i przeglądarki dokumentów

Dokumenty można wyświetlać i edytować bez konieczności kupowania dodatkowych programów do obsługi dokumentów, takich jak przeglądarka PDF czy Microsoft Office.

Uruchom aplikację → **[OfficeSuite]** z paska narzędzi.



[Keeper]: Optymalizacja pamięci

Miejsce w pamięci można zoptymalizować dzięki usuwaniu niepotrzebnych plików i opróżnianiu kosza.

Po uruchomieniu aplikacji → **[Keeper]** z paska narzędzi naciśnij opcję **[One Key Optimize]**.

Sterowanie wieloma produktami jednocześnie

LG ConnectedCare DMS

LG ConnectedCare jest zintegrowanym oprogramowaniem do sterowania służącym do zarządzania monitorami LG SIGNAGE opartymi na sieci, a także ich obsługiwania. Dzięki rejestracji aktualnie używanej interaktywnej tablicy cyfrowej można sprawdzać status produktu i zarządzać nim za pomocą serwera LG ConnectedCare DMS.

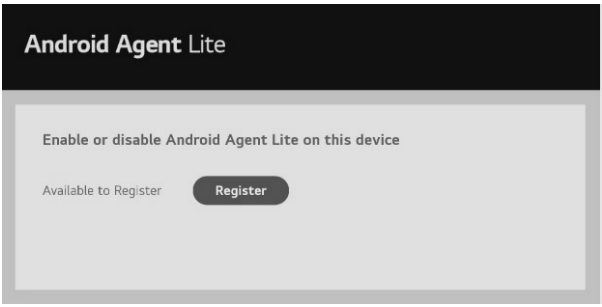
Uwaga

- Rozwiązanie LG ConnectedCare DMS jest dostępne do nabycia osobno. Aby je kupić, należy skontaktować się z firmą LG Electronics.
- W tej instrukcji zawarto krótkie objaśnienie funkcji oprogramowania LG ConnectedCare DMS. Szczegółowy opis funkcji można znaleźć w instrukcji obsługi oprogramowania LG ConnectedCare DMS.
- Aby korzystać z oprogramowania LG ConnectedCare DMS, trzeba wcześniej uzyskać numer rejestracyjny.
- Więcej informacji o uzyskiwaniu numeru rejestracyjnego udziela firma LG Electronics.
- Produkty zarejestrowane jako agenty automatycznie nawiązują połączenie z serwerem LG ConnectedCare DMS, a także okresowo zbierają informacje o statusie produktu i przesyłają je na serwer.

Rejestracja agenta

Aby zarządzać interaktywną tablicą cyfrową poprzez zarejestrowanie jej w oprogramowaniu LG ConnectedCare DMS, trzeba najpierw zarejestrować interaktywną tablicę cyfrową jako agenta LG ConnectedCare.

1 Uruchom aplikację → **[LG ConnectedCare DMS]** z poziomu paska narzędzi.

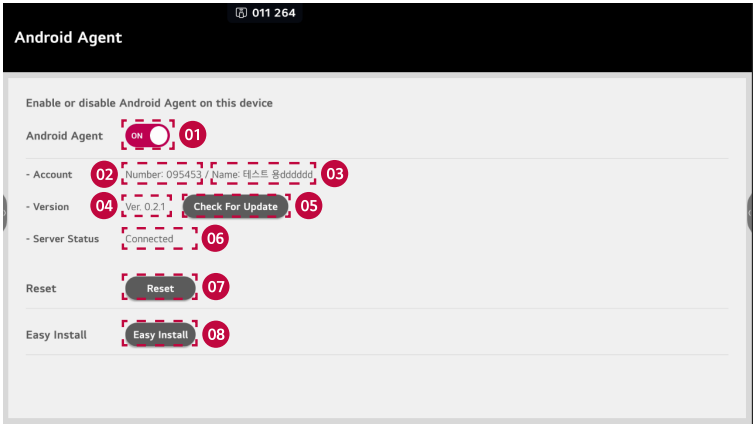


2 Naciśnij przycisk **[Register]**.

3 Wpisz numer rejestracyjny i naciśnij przycisk **[OK]**.

4 Jeśli wyświetlona nazwa konta i nazwa firmy są poprawne, naciśnij przycisk **[Confirm]**. Interaktywna tablica cyfrowa została zarejestrowana jako agent.

Wyświetlanie ekranu rejestracji



Nr	Opis
01	Umożliwia nawiązanie lub rozłączenie połączenia z serwerem DMS.
02	Wyświetla numer konta.
03	Wyświetla nazwę firmy.
04	Wyświetla informacje o wersji.
05	Sprawdza dostępność najnowszej wersji i przeprowadza aktualizację.
06	Pokazuje bieżący status połączenia. Status połączenia może mieć jedną z trzech podanych niżej wartości. • Oczekiwanie na zatwierdzenie • Połączono • Nie połączono
07	Usuwa wszystkie zarejestrowane elementy i wykonuje reset.
08	Sprawdza, czy znajdująca się w tej samej sieci interaktywna tablica cyfrowa została zarejestrowana w DMS. Jeśli nie dokonano rejestracji, na urządzenie jest przesyłanie polecenie rejestracji. Produkty, które otrzymają polecenie rejestracji, są automatycznie rejestrowane na serwerze przy użyciu tego samego konta.

Zarządzanie wieloma produktami

Użytkownicy posiadający kilka produktów mogą pogrupować interaktywne tablice cyfrowe i zarządzać nimi według grupy. Aby zarządzać interaktywną tablicą cyfrową według grupy, trzeba zarejestrować się i zalogować pod adresem podanym niżej. Adres dostępu różni się zależnie od regionu.

- Azja i Pacyfik: https://ap.dms.lgconnectedcare.com
- Europa: https://eu.dms.lgconnectedcare.com
- Ameryka: https://am.dms.lgconnectedcare.com

Tworzenie grup

Użytkownicy posiadający kilka produktów mogą nimi zarządzać po podzieleniu ich na grupy.

1 Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2 Na ekranie głównym naciśnij opcję **[Device management]**.
3 Naciśnij nazwę firmy, pod którą dostępne są Twoje urządzenia, po czym naciśnij opcję **[Modify Group]**.
4 Naciśnij przycisk **[Add]**.
5 Po wpisaniu nazwy grupy naciśnij przycisk **[Done]**, aby utworzyć grupę.

Uwaga

- Aby zmienić nazwę grupy, kliknij ikonę znajdującą się obok nazwy grupy. Aby usunąć grupę, naciśnij ikonę znajdującą się obok nazwy grupy.

Dodawanie urządzeń do grupy

1 Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2 Na ekranie głównym naciśnij opcję **[Device management]**.
3 Naciśnij nazwę firmy, pod którą dostępne są Twoje urządzenia, aby wyświetlić wszystkie z nich.
4 Po wybraniu urządzeń do dodania do grupy, kliknij opcję **[Move to Group]**.
5 Z listy nazw grupy wybierz grupę, do której będą należeć wybrane urządzenia.
6 Naciśnij przycisk **[Done]**, aby dodać urządzenie.

Zarządzanie harmonogramami

Dzięki utworzeniu regularnych i dobrze rozplanowanych harmonogramów można efektywnie zarządzać wieloma urządzeniami i ich używać. Funkcje, którymi można sterować zbiorczo za pomocą harmonogramu, wyszczególniono poniżej.

Ustawienie urządzenia	Ustawienie systemowe	Ustawienie multimediów
Włączenie/wyłączenie ekranu	Regulacja poziomu głośności	Odtwarzanie obrazów
Zewnętrzne urządzenie wejściowe	Regulacja jasności	Odtwarzanie wideo
Blokada dotykowa	Wysyłanie wiadomości	Odtwarzanie dźwięku
Blokada podczerwieni [1)]	Przesyłanie plików	
Blokada USB [2)]	Instalacja aplikacji	
Blokada ekranu [3)]		

[1)] **Blokada podczerwieni**: Blokuje czujnik podczerwieni wybranego urządzenia, tak aby nie reagowało ono na sygnały z pilota.

[2)] **Blokada USB**: Blokuje urządzenia wejściowe USB na wybranym urządzeniu, tak aby nie reagowało ono na podłączenie sprzętu USB.

[3)] **Blokada ekranu**: Blokuje funkcję obsługi ekranu dotykiem na wybranym urządzeniu, tak aby nie reagowało na dotykanie ekranu.

Rejestracja harmonogramu

1. Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2. Na ekranie głównym naciśnij opcję **[Schedule]**. Wyświetlone zostaną wszystkie zarejestrowane urządzenia.
3. Naciśnij przycisk **[Register]**.
4. Na ekranie rejestracji harmonogramu podaj nazwę harmonogramu, powtarzanie, dzień, czas i grupę, dla której ma być stosowany.
5. Po wybraniu czynności, która ma być wykonywana danego dnia naciśnij przycisk **[Save]**. Harmonogram został zarejestrowany.

Edycja harmonogramu

- Aby zmodyfikować zarejestrowany harmonogram, wybierz najpierw odpowiedni harmonogram, a później ikonę dla edytowanego elementu.
- Aby usunąć zarejestrowany harmonogram, najpierw wybierz odpowiedni harmonogram, a później naciśnij przycisk **[Delete]**.

Zarządzanie aplikacjami

W aplikacji Zasobnik na pliki można wyświetlić listę przekazanych aplikacji, a także instalować je na wielu zarejestrowanych urządzeniach jednocześnie i je z nich usuwać.

Uwaga

- Zasobnik na pliki to aplikacja, w której można z wyprzedzeniem przechowywać wybrane aplikacje i pliki multimedialne, takie jak obrazy i wideo. Materiały można przekazywać do aplikacji Zasobnik na pliki i je z niej pobierać w razie potrzeby.

Przekazywanie aplikacji do Zasobnika na pliki

1. Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2. Naciśnij ikonę na pasku nawigacyjnym na ekranie głównym. Wyświetli się aplikacja Zasobnik na pliki.
3. Naciśnij aplikację.
4. Naciśnij przycisk **[Upload]**, wybierz odpowiednią aplikację i naciśnij przycisk **[Open]**. Aplikacja zostanie przekazana.

Instalacja aplikacji

Aplikacje przekazane do Zasobnika na pliki można instalować zbiorczo dla wszystkich urządzeń w danej grupie.

1. Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2. Na ekranie głównym naciśnij opcję **[Application management]**. Wyświetli się lista przekazanych aplikacji.
3. Sprawdź nazwę żądanej aplikacji i wybierz przycisk **[Install]**.
4. Wybierz grupę i poszczególne urządzenia, na których ma zostać zainstalowana aplikacja, po czym naciśnij przycisk **[Install]**. Aplikacja zostanie zainstalowana.

Usuwanie aplikacji

Zainstalowane aplikacje można zbiorczo usuwać z urządzeń z grupy.

1. Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2. Na ekranie głównym naciśnij opcję **[Application management]**. Wyświetli się lista przekazanych aplikacji.
3. Sprawdź nazwę żądanej aplikacji i wybierz przycisk **[Delete]**.
4. Wybierz grupę i poszczególne urządzenia, na których zainstalowano aplikację do usunięcia, po czym naciśnij przycisk **[Delete]**. Aplikacja zostanie usunięta.

Zarządzanie urządzeniem

Automatyczne klonowanie danych

Zamiast przeprowadzać konfigurację tych samych ustawień na każdym z urządzeń z osobna, można skopiować ustawienia urządzenia i zastosować je zbiorczo dla wielu urządzeń.

1 Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2 Na ekranie głównym naciśnij opcję **[Device management]**. Pojawi się lista zarejestrowanych urządzeń.
3 Wybierz odpowiednią grupę, po czym naciśnij przycisk **[Operation Settings]**.
4 W menu ustawień operacji, wybierz opcję **[Data Auto Cloning]**.
5 Naciśnij przycisk **[Upload the file]**, aby wybrać i przekazać dane do sklonowania. Przekazane dane zostaną sklonowane i uwzględnione na urządzeniu po kolejnym włączeniu zasilania.

Uwaga

- Na serwer można przekazać jeden plik danych ustawień sklonowanych na grupę. W przypadku kilkukrotnego przekazania wybrany zostanie ostatni przekazany plik.
- Aby sprawdzić szczegóły urządzeń należących do grupy, kliknij przycisk **[Results]**.

Transmisja

Na wybrane urządzenia można przesyłać obrazy, wideo, dźwięk, wiadomości i adresy do strumieniowania na żywo. Pliki multimedialne, takie jak wideo i dźwiękowe, trzeba przekazać do Zasobnika na pliki z wyprzedzeniem.

1 Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.
2 Na ekranie głównym naciśnij opcję **[Device management]**. Pojawi się lista zarejestrowanych urządzeń.
3 Wybierz urządzenie, na które chcesz transmitować, z pełnej listy urządzeń.
4 Naciśnij przycisk **[Broadcast]**.
5 Wybierz kategorię danych do wysłania, a następnie zaznacz plik do transmisji.

Uwaga

- W przypadku niektórych multimediów może być konieczne ustawienie opcji odtwarzania.
- Aby transmitować na żywo, trzeba podać adres kanału na żywo.

6 Naciśnij przycisk **[OK]**, aby zakończyć. Rozpocznie się transmisja.

Wysyłanie wiadomości z powiadomieniem

W nagłych wypadkach można zdalnie powiadomić o statusie awaryjnym i wysłać wiadomość. Powiadomienia zostaną wysłane na wszystkie urządzenia w grupie.

1 Przejdź do strony internetowej LG ConnectedCare DMS i zaloguj się.

2 Kliknij ikonę [!] na pasku nawigacyjnym na ekranie głównym.

3 Na ekranie wiadomości z powiadomieniem, zaznacz administratora konta i grupę, a następnie wybierz wiadomość do wysłania. Jeśli chcesz zmodyfikować wiadomość do wysłania, wybierz ją z listy wiadomości, naciśnij przycisk **[Modify]**, aby zmienić zawartość, i zapisz ją.

4 Naciśnij przycisk **[Send]**. Powiadomienia zostaną wysłane na wszystkie urządzenia w każdej z grup.

Ustawienia

Ustawienia używane na interaktywnej tablicy cyfrowej, takie jak połączenie sieciowe, dane osobowe, aplikacje, data i czas, można konfigurować i zmieniać.

Uruchom aplikację → **[Settings]** z paska narzędzi.

Technologia bezprzewodowa i sieć

Wi-Fi

Można nawiązać połączenie z siecią Wi-Fi, a także sprawdzać ustawienia i zarządzać nimi.

Ethernet

Podłączenie kabla LAN do portu przewodowej sieci LAN na interaktywnej tablicy cyfrowej umożliwia korzystanie z sieci przewodowo. Można też ręcznie skonfigurować stały adres IP albo serwer proxy.

Hotspot

Pozwala skonfigurować interaktywną tablicę cyfrową jako hotspot w celu udostępniania danych innym urządzeniom. Oprócz tego można ręcznie ustawiać i stosować konfiguracje hotspotu.

Bluetooth

Umożliwia nawiązywanie połączeń z urządzeniami z obsługą technologii Bluetooth i dostosowywanie ustawień.

VPN

Umożliwia dodanie połączenia z siecią VPN, a także zarządzanie konfiguracjami i statusem połączeń z siecią VPN.

Udostępnianie sieci

Pozwala skonfigurować udostępnianie sieci przy użyciu kabla USB Type-C.

Niestandardowe

Tapeta

Umożliwia zmianę tapety na interaktywnej tablicy cyfrowej. Jako tło można wybrać i ustawić jeden z dostępnych obrazów bądź dowolnie wybraną tapetę.

Widżet LG CreateBoard

Widżet zegara i widżet dysku w chmurze można dodać do ekranu głównego lub je na nim ukryć.

Wybór kodu kontrolnego RS232C

Protokoły można włączać za pomocą sieci lub kabla RS232C.

Dźwięki

Dźwięki

Pozwala zmienić głośność multimediów, głośność alarmu i głośność powiadomień.

Ustawienia odtwarzania dźwięku

Pozwala zmienić urządzenie odtwarzające dźwięk.

Aplikacje

Użytkownik ma wgląd w dane o wszystkich aplikacjach zainstalowanych w pamięci produktu. Można sprawdzać informacje o użytkowaniu według aplikacji, zmieniać ustawienia i usuwać nieużywane aplikacje albo zatrzymywać ich pracę. Możliwe jest też przywrócenie ustawień domyślnych dla każdej z aplikacji.

- Aplikacje Google są zgodne z polityką Google.

Administrator

Włączenie funkcji administratora

Aktywuje dostęp dla administratora.

Zmiana hasła administratora

Umożliwia ustawienie hasła administratora.

Tryb Wiele okien

Aplikację można skonfigurować tak, aby była wyświetlana na podzielonym ekranie, a nie w widoku pełnoekranowym. Ekran da się podzielić na maksymalnie 4 części, aby uruchomić 4 aplikacje jednocześnie.

Ukrywanie bocznego paska narzędzi

Boczny pasek narzędzi można ukryć (zminimalizować) poprzez wybranie odpowiedniej opcji czasu.

Przesunięcie pikseli

Przesuwanie pikseli może następować zgodnie z wybranymi ustawieniami.

Uruchamianie i wyłączanie

Podczas korzystania z produktu można sterować zużyciem energii i zarządzać nim.

Opcja	Opis
[Startup Channel]	Po uruchomieniu produktu może następować przełączenie do trybu wprowadzania ustawionego przez użytkownika.
[Standby After Startup(Black Screen)]	Po uruchomieniu produkt może przełączać się w tryb oszczędzania energii. Mimo że zasilanie jest włączone, ekran pozostaje wyłączony.
[Fast power on]	Użytkownik może korzystać z funkcji zdalnego włączania zasilania, a także szybkiego uruchamiania. (Mimo to włączenie tej funkcji przełącza system w tryb gotowości, co z kolei zwiększa zużycie energii podczas wyłączania. Korzystanie z tej opcji nie jest zalecane dla użytkowników, którzy chcą oszczędzać energię.)
[Auto Power off]	Zasilanie jest wyłączane, jeżeli przez co najmniej 4 godziny nie nastąpi przesłanie sygnału wejściowego lub użycie dotyku.
[No Signal Power Off]	Jeżeli przed upływem czasu ustawionego przez użytkownika nie nastąpi przesłanie sygnału wejściowego lub użycie dotyku, gdy urządzenie zewnętrzne jest podłączone, zasilanie zostanie automatycznie wyłączone.
[Screen-OPS Power Sync]	Gdy komputer wbudowany (OPS) zostaje wyłączony lub przełączony w tryb uśpienia, następuje automatyczne wyłączenie tablicy cyfrowej.
[DPM (Display Power Management)]	Gdy przed upływem czasu ustawionego przez użytkownika nie nastąpi przesłanie sygnału wejściowego lub użycie dotyku, a urządzenie zewnętrzne będzie podłączone, zasilanie zostanie automatycznie wyłączone. Mimo to po wykryciu sygnału zewnętrznego zasilanie zostanie automatycznie włączone.
[Sleep Timer]	Zasilanie jest wyłączane automatycznie o czasie ustalonym przez użytkownika.
[Power Off Reminder]	Gdy następuje wyłączenie zasilania zgodnie z harmonogramem ustawionym przez użytkownika, pojawia się okno podręczne informujące o tym użytkownika.

Pamięć

Użytkownik może sprawdzać miejsce w pamięci wewnętrznej i na przenośnych urządzeniach magazynujących podłączonych do produktu, takich jak urządzenia USB. Sprawdzać można także miejsce w pamięci całego systemu.

Ustawienia fabryczne

Ta operacja przywraca produkt do stanu fabrycznego i usuwa wszystkie dane użytkownika. Wyświetlone zostają: całkowite zużycie pamięci, w tym miejsce używane przez aplikacje fabrycznie zainstalowane w pamięci wewnętrznej.

Bezpieczeństwo i ochrona prywatności

Użytkownik może sprawdzać i kontrolować stan zabezpieczeń produktu.

Opcja	Opis
[USB Lock]	Umożliwia wyświetlenie wszystkich zaufanych systemów i certyfikatów użytkownika. Dla każdego z tych certyfikatów można kontrolować status aktywacji i wyświetlać dotyczące go szczegóły.
[Mode]	
[Auto Remove Files]	Gdy urządzenie jest wyłączone, system automatycznie usuwa pliki lokalne, w przypadku których limit czasu przechowywania został przekroczony.
[Clear all login data when Power off]	Usuwa dane osobowe przechowywane w chmurze i dane w przeglądarce w momencie wyłączenia produktu.
[Clear all login data with schedule time]	Jeśli przez ustawiony czas nie zostanie wykryta żadna aktywność, usuwa dane w chmurze i w przeglądarce.

Osadzony system operacyjny

Ta funkcja umożliwia użytkownikowi zdecydowanie, czy chce korzystać z wbudowanego systemu operacyjnego. Jeśli funkcja ta zostanie wyłączona, można podłączać źródła zewnętrzne i ich używać tylko bez korzystania z wbudowanego systemu operacyjnego.

Uwaga

- **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Embedded OS]**.

Aplikacje z nieznanych źródeł

Umożliwia instalację aplikacji z nieznanych źródeł.

System

Data i czas

Umożliwia zmianę sposobu wyświetlania daty i godziny, które są widoczne na ekranie. Jeśli ręcznie zostanie ustawiona strefa czasowa sieci, można podać datę, godzinę, format wyświetlania godziny i strefę czasową.

Język i wprowadzanie danych

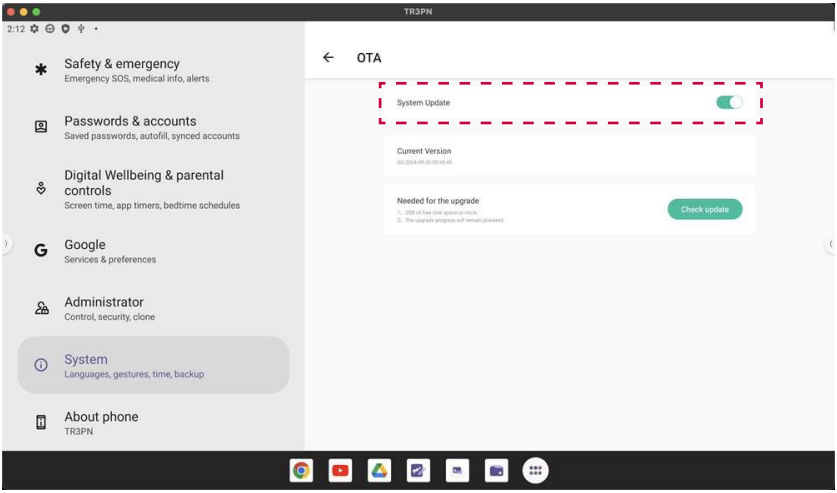
Umożliwia zmianę języka wyświetlania dla produktu i ustawień klawiatury wirtualnej. Za pomocą klawiatury wirtualnej można wprowadzać w języku domyślnym systemu Android, przy użyciu narzędzia Google Pinyin, a także w języku tajwańskim i koreańskim. Aktywuj język, którego chcesz używać.

Nawigacja po systemie

Opcja	Opis
[Gesture navigation]	Aby przejść do ekranu głównego, przesuń w górę od dołu ekranu. Aby przełączać aplikacje, przesuń w górę od dołu ekranu, przytrzymaj, a następnie puść. Aby wrócić, przesuń od lewej lub prawej krawędzi.
[3-button navigation]	Umożliwia powrót, przejście do ekranu głównego i przełączanie aplikacji za pomocą przycisków u dołu ekranu.
[Traditional navigation]	Umożliwia powrót, przejście do ekranu głównego i przełączanie aplikacji za pomocą przycisków na pływającym pasku narzędziowym po lewej/prawej stronie ekranu.

OTA

Можна включити/вимкнути оновлення системи через OTA. (За замовчуванням: Увімкнено)



Інформація

Можна переглянути інформацію про версію для продукту, включаючи правову інформацію та версію системи Android.

Przewodnik po wymaganiach sieciowych dla oprogramowania LG CreateBoard

Dziękujemy za wybranie firmy LG i interaktywnego wyświetlacza LG CreateBoard. Aby zoptymalizować jakość użytkowania funkcji oprogramowania, należy zapoznać się z poniższymi wymogami dotyczącymi konfiguracji sieci, do których trzeba zastosować się podczas przygotowywania środowiska. W celu zapewnienia płynnego działania sugerujemy dodanie podanych adresów do listy dozwolonych w używanej sieci.

Serwery aktywacji

- https://linkmsg.bytello.com
- https://license.bytello.com
- https://linkmsg.seewo.com/seewo-link/api/v1/register

Serwery OTA (Over-The-Air)

- https://ota.ifpserver.com (IP: 20.106.104.54,20.113.10.179)
- https://usa-cstore-pri.ifpserver.com
- PORT TCP: 80 443

LG CreateBoard Share

- https://share.LGCreateBoard.com
- https://share-server.bytello.com
- mc-awsgp.bytello.com (lokalizacja w Stanach Zjednoczonych)
- TCP 2067, 7385, 29736, 39458 (do korzystania z aplikacji klienckich LG CreateBoard)

- AirPlay
  - UDP 5353 (MDNS i Bonjour)
  - TCP 5000, 7000
  - TCP/UDP 49200–49420
- Miracast
  - UDP 21200, 21201 (RTP i RTCP)
  - TCP/UDP 7236
- Chromecast
  - UDP 5353 (MDNS)
  - TCP 8008, 8009, 8010
  - UDP 49400–49450 (RTP i RTCP)

LG ConnectedCare DMS

- *.lgconnectedcare.com
- *.signage365care.com
- *.azure-devices.net
- *.lge.com
- *.windows.net
- *.azureedge.com
- TCP/USP 443

Dodatek

Specyfikacje mediów

Filmy

Rozszerzenie pliku	Kodek		
	Filmy	Dźwięk	Maksymalna szybkość transmisji bitów
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
.3gp .avi	H.264		Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.263		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
	MPEG-4		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC, LPCM	Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
	H.264		Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-1		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	MPEG-2		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	MPEG-4		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	MJPEG		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1080 30 kl./s, 150 Mb/s
.flv	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC	Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
	VP6		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 40 Mb/s
	H.264		Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
.f4v	H.264	AAC	Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
.mkv	H.264	AAC, MPEG1/2 Layer3	Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	VC-1		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 45 Mb/s
.mov	H.264	AAC, PCM	Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-4		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	MJPEG		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1080 30 kl./s, 150 Mb/s
.mp4	H.264	AAC	Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-4		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
.vob	MPEG-2	MPEG1/2 Layer3, PCM	Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s

Dodatek

Rozszerzenie pliku	Kodek		
	Filmy	Dźwięk	Maksymalna szybkość transmisji bitów
.mpg .mpeg	H.264	MPEG1/2 Layer3, AAC	Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-1		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	MPEG-2		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
.ts	H.264	GAAC, MPEG1/2 Layer3	Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-2		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	MPEG-4		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	VC-1 (AP)		Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 45 Mb/s

Dźwięk			
Plik	Format	Koder-dekoder audio	Obsługiwany zakres
.aac	AAC	AAC	Częstotliwość próbkowania: 8–96 kHz Przepływność: 24–576 kb/s
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Częstotliwość próbkowania: maks. 48 kHz Przepływność: maks. 1411 kb/s
.flac	FLAC	FLAC	Częstotliwość próbkowania: maks. 192 kHz Przepływność: maks. 1411 kb/s
.m4a	ALAC	ALAC	Częstotliwość próbkowania: 8–96 kHz Przepływność: 24–576 kb/s
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Częstotliwość próbkowania: 8–48 kHz Przepływność: 32–320 kb/s
.ogg	Vorbis	Vorbis	Częstotliwość próbkowania: 8–48 kHz Przepływność: maks. 256 kb/s
.wav	WAV	LPCM	Częstotliwość próbkowania: 8–192 kHz Przepływność: maks. 320 kb/s

Zdjęcie

Plik	Format	Obsługiwany zakres	
.bmp	BMP	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Podgląd (domyślnie); odtwarzanie w trybie pełnoekranowym niedozwolone
.gif	GIF	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Podgląd (domyślnie); odtwarzanie w trybie pełnoekranowym niedozwolone
.jpeg .jpg	JPEG	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	Obsługa trybu progresywnego 4000 x 4000 Obsługa trybu podstawowego: 8000 x 8000
.png	PNG	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	

Sterowanie produktem przy użyciu poleceń

Wykaz poleceń

		Polecenie	Dane
		1	(Liczby szesnastkowe)
01	[Power]	30	000-003
02	[Treble]	31	000-100
03	[Bass]	32	000-100
04	[Balance]	33	000-100
05	[Contrast]	34	000-100
06	[Brightness]	35	000-100
07	[Sharpness]	36	000-100
08	[Sound Mode]	37	000-004
09	[Volume]	38	000-100
10	[Mute]	39	000-001
11	[Video Source]	3A	Patrz Źródło wideo.
12	[Aspect Ratio]	3B	000-002
13	[Language]	3C	Patrz Język.
14	[Picture Mode]	3D	000-003
15	[Hue]	3E	000-100
16	[Backlight]	3F	000-100
17	[Colour Temperature]	40	000-002
18	[Remote Control]	41	Patrz Zdalne sterowanie.
19	[IR]	42	000-001

Protokół odbioru/Transmisja

Transmisja

(Start)(Ustaw ID)(Typ)(Polecenie)(Dane) (Cr)

* (Start): Polecenie uruchamiające sterowanie za pomocą interfejsu RS232C. Rozpoczyna się od 0x3A.
* (Ustaw ID): Polecenie wyboru ustawień. Identyfikator urządzenia ma domyślnie wartość 01 (30 31).
* (Typ): Polecenie konfiguracji ustawień funkcji lub sprawdzenia statusu funkcji. (Ustawienia: 0x53 / Sprawdzenie: 0x47)
* (Polecenie): Polecenie kontroli ustawień.
* (Dane): przesyłanie danych polecenia.

Potwierdzenie

Powodzenie dla urządzenia (Powodzenie)

Odpowiedź: 34 30 31 2B 0D

Niepowodzenie dla urządzenia (Niepowodzenie)

Odpowiedź: 34 30 31 2D 0D

* ACK (Potwierdzenie) jest wysyłane w tym formacie w zależności od stanu przetworzenia polecenia wprowadzonego do produktu.
* Gdy dla parametru Typ wysyłana jest wartość 0x47, aby sprawdzić wartość ustawienia dla funkcji, dla parametru Dane powinna być wysyłana wartość 000 (30 30 30).

01. [Power] (Polecenie: 30)
Kontrola włączania/wyłączania monitora.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(30)(Dane)(0D)
Dane 000(30 30 30): Podświetlenie wyłączone
001(30 30 31): Podświetlenie włączone
002(30 30 32): Zasilanie wyłączone
003(30 30 33): Zasilanie włączone

02. [Treble] (Polecenie: 31)
Regulacja tonów wysokich.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(31)(Dane)(0D)
Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

03. [Bass] (Polecenie: 32)
Regulacja tonów niskich.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(32)(Dane)(0D)
Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

04. [Balance] (Polecenie: 33)
Regulacja balansu dźwięku.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(33)(Dane)(0D)
Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

05. [Contrast] (Polecenie: 34)
Regulacja kontrastu obrazu.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(34)(Dane)(0D)
Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

06. [Brightness] (Polecenie: 35)
Regulacja jasności ekranu.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(35)(Dane)(0D)
Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

07. [Sharpness] (Polecenie: 36)
Regulacja ostrości ekranu.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(36)(Dane)(0D)
Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

08. [Sound Mode] (Polecenie: 37)
Wybór trybu dźwięku.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(37)(Dane)(0D)
Dane 000(30 30 30): Filmy
001(30 30 31): Standardowy
002(30 30 32): Niestandardowe
003(30 30 33): Sala lekcyjna
004(30 30 34): Spotkanie

09. [Volume] (Polecenie: 38)
Regulacja głośności.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(38)(Dane)(0D)
Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

10. [Mute] (Polecenie: 39)
Włącza i wyłącza wyciszenie dźwięku.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(39)(Dane)(0D)
Dane 000(30 30 30): Wył.
001(30 30 31): Wł.

11. [Video Source] (Polecenie: 3A)
Wybór źródła wideo.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(3A)(Dane)(0D)

Dane 000(30 30 30): VGA
001(30 30 31): HDMI1
002(30 30 32): HDMI2
021(30 32 31): HDMI3
101(31 30 31): Android
103(31 30 33): Gniazdo PC

12. [Aspect Ratio] (Polecenie: 3B)
Regulacja proporcji ekranu.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(3B)(Dane)(0D)

Dane 000(30 30 30): 16:9
001(30 30 31): 4:3
002(30 30 32): PTP

13. [Language] (Polecenie: 3C)
Wybór języka menu ekranowego.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(3C)(Dane)(0D)

Dane 000(30 30 30): Angielski
001(30 30 31): Francuski
002(30 30 32): Hiszpański
003(30 30 33): Chiński (standardowy)
004(30 30 34): Chiński (mandaryński)
005(30 30 35): Portugalski
006(30 30 36): Niemiecki
007(30 30 37): Holenderski
008(30 30 38): Polski
009(30 30 39): Rosyjski
010(30 31 30): Czeski
011(30 31 31): Duński
012(30 31 32): Szwedzki
013(30 31 33): Włoski
014(30 31 34): Rumuński
015(30 31 35): Norweski
016(30 31 36): Fiński
017(30 31 37): Grecki
018(30 31 38): Turecki
019(30 31 39): Arabski
020(30 32 30): Japoński
021(30 32 31): Ukraiński

14. [Picture Mode] (Polecenie: 3D)
Wybór trybu obrazu.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(3D)(Dane)(0D)

Dane 000(30 30 30): Standardowy
001(30 30 31): Jasny
002(30 30 32): Miękki
003(30 30 33): Klient

15. [Hue] (Polecenie: 3E)
Regulacja odcienia ekranu.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(3E)(Dane)(0D)

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

16. [Backlight] (Polecenie: 3F)
Regulacja podświetlenia.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(3F)(Dane)(0D)

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

17. [Colour Temperature] (Polecenie: 40)
Regulacja temperatury barw.

Transmisja
(3A)(30 31)(Typ)(40)(Dane)(0D)

Dane 000(30 30 30): Chłodna
001(30 30 31): Standardowy
002(30 30 32): Ciepła

18. [Remote Control] (Polecenie: 41)

Przesyłanie kodu IR przycisku pilota zdalnego sterowania.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(41)(Dane)(0D)

Dane
- 000(30 30 30): Głośność +
- 001(30 30 31): Głośność -
- 010(30 31 30): W górę
- 011(30 31 31): W dół
- 012(30 31 32): W lewo
- 013(30 31 33): W prawo
- 014(30 31 34): OK
- 020(30 32 30): Menu
- 021(30 32 31): Źródło sygnału wejściowego
- 022(30 32 32): Wyjście
- 031(30 33 31): Puste
- 032(30 31 32): Zamrożenie

19. [IR] (Polecenie: 42)

Regulacja ustawień pilota na podczerwień.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(42)(Dane)(0D)

Dane
- 000(30 30 30): Włącz
- 001(30 30 31): Wyłącz

Rzeczy, które należy sprawdzić przed zgłoszeniem awarii

Jeżeli produkt nie działa poprawnie, należy sprawdzić następujące rzeczy przed zgłoszeniem awarii. Problem może nie być wynikiem awarii. Jeśli napotkany problem będzie się powtarzał, należy skontaktować się z centrum obsługi klienta.

Uwaga

- Rzeczy do sprawdzenia i rozwiązania mogą różnić się zależnie od modelu.
- Informacje o ustawieniach komputera można znaleźć w pomocy systemu Windows.

Problemy związane z użytkowaniem produktu

Objawy	Możliwe rozwiązanie
Zasilanie nie włącza się.	• Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego. • W modelach korzystających z zasilacza sieciowego odłącz zasilacz, wyczyść złącza stykowe i ponownie włącz zasilanie.
Po podłączeniu urządzenia pojawia się komunikat „Nieznany produkt”.	• Sprawdź, czy na komputerze zainstalowano sterownik (karty graficznej). • Sprawdź instrukcję obsługi (karty graficznej) komputera, aby dowiedzieć się, czy funkcja Plug and Play jest obsługiwana.

Problemy związane z ekranem wyświetlacza

Objawy	Możliwe rozwiązanie
Wyświetlanie obrazu na ekranie jest nieprawidłowe.	• Podłącz przewód odpowiadający sygnałowi wejściowemu źródła.
Migotanie lub drganie obrazu.	• W przypadku włączenia zimnego monitora mogą pojawić się problemy. Nie świadczy to o awarii. • Sprawdź, czy bieżące ustawienia rozdzielczości i częstotliwości karty graficznej są obsługiwane przez monitor.
W tle na ekranie pojawiają się paski.	• Jeśli do przesyłania sygnałów używany jest kabel VGA, przesuń w górę od środka ekranu i naciśnij kolejno opcje: **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]**, aby przeprowadzić regulację.
Widoczne są poziome zniekształcenia lub znaki są rozmazane.	• Jeśli do przesyłania sygnałów używany jest kabel VGA, przesuń w górę od środka ekranu i naciśnij kolejno opcje: **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]**, aby przeprowadzić regulację.

Problemy związane z kolorami na ekranie

Objawy	Możliwe rozwiązanie
Obraz wyświetlany na ekranie charakteryzuje się niską głębią kolorów (16 kolorów).	• Skonfiguruj 24-bitową głębię kolorów (True Colour) lub wyższą w menu ustawień komputera.
Kolor obrazu jest niestabilny lub czarno-biały.	• Sprawdź podłączenie przewodu sygnałowego. Możesz też spróbować wyjąć kartę graficzną z komputera, a następnie zamontować ją z powrotem.
Na ekranie pojawiają się czarne lub jasne punkty.	• Niewielka liczba czarnych bądź jasnych punktów (czerwonych, zielonych, niebieskich, czarnych) jest obecna na ekranie ze względu na unikalne właściwości wyświetlacza. To nie jest usterka produktu.
Jasność ekranu wydaje się niska.	• Dostosuj jasność i kontrast. • Konieczna jest naprawa funkcji podświetlenia.

Problemy związane z dźwiękiem

Objawy	Możliwe rozwiązanie
Dźwięk nie działa.	• Sprawdź, czy przewód audio jest prawidłowo podłączony. • Wyreguluj poziom głośności produktu lub urządzenia zewnętrznego. • Sprawdź, czy ustawienie dźwięku jest prawidłowe.
Dźwięk jest zbyt przytłumiony.	• Wybierz odpowiednie ustawienia korektora.
Dźwięk jest zbyt cichy.	• Wyreguluj poziom głośności produktu lub urządzenia zewnętrznego. • W przypadku tych modeli, które nie są wyposażone w głośniki wbudowane, wymagany jest osobny zakup głośników zewnętrznych.

Inne problemy

Objawy	Możliwe rozwiązanie
Urządzenie jest nieoczekiwanie wyłączane.	• Sprawdź, czy funkcja automatycznego wyłączania jest aktywna. • Nastąpiła przerwa w zasilaniu. Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego. • Sprawdź ustawienia zasilania.

Problemy związane z obsługą dotykową

Objawy	Możliwe rozwiązanie
Brak reakcji na dotyk.	• Problem ten pojawia się, gdy kabel DO EKRANU DOTYKOWEGO podłączony do komputera i produktu nie został poprawnie umieszczony w gnieździe. Odłącz kabel DO EKRANU DOTYKOWEGO i podłącz go ponownie po upływie 10 sekund. • Sprawdź, czy kabel zasilający komputera został poprawnie umieszczony w gnieździe, a następnie uruchom komputer ponownie. • Brak reakcji na dotyk może być wynikiem problemów z systemem związanych z niestabilnym działaniem sieci. Odłącz i jeszcze raz podłącz kabel LAN lub uruchom ponownie komputer. • Jeżeli nie nawiązano połączenia między komputerem a produktem za pomocą kabla sygnałowego, ekran nie reaguje na dotyk. Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest prawidłowo podłączony. • Ekran może nie reagować na dotyk, gdy produkt jest wyłączony. Sprawdź zasilanie produktu. Sprawdź źródło zasilania. • Użycie nieuziemionego gniazdka może skutkować przerwami lub błędami w działaniu ekranu dotykowego. Przewód zasilający należy zawsze podłączać do uziemionego gniazdka. • Sprawdź, czy monitor jest włączony. • W następujących przypadkach może dojść do przerw lub błędów w działaniu ekranu dotykowego: – Ekran jest obsługiwany tylko za pomocą paznokcia lub opuszka palca – W przypadku trzymania rysika za końcówkę lub bardzo blisko końcówki – W przypadku używania zbyt dużej siły podczas prowadzenia rysika po ekranie
Lokalizacja punktów dotykowych nie odpowiada współrzędnym ekranu dotykowego.	• Problem ten występuje, gdy ekran dotykowy nie jest poprawnie skalibrowany. Zmień ustawienia komputera PC.
Gdy używanych jest kilka monitorów, sterowanie dotykiem działa na innym ekranie niż zamierzono.	• Sytuacja taka może mieć miejsce w przypadku, gdy monitor nie jest skonfigurowany jako monitor domyślny podczas korzystania z wielu monitorów. Ustaw produkt jako monitor domyślny. • Problem ten występuje, gdy ekran dotykowy nie jest poprawnie skalibrowany. Zmień ustawienia komputera PC.

Objawy	Możliwe rozwiązanie
Funkcja Multi-touch nie działa.	• Odtwarzana zawartość (np. w programie Paint itd.) może nie obsługiwać wielu punktów dotykowych. Upewnij się, że korzystasz z zawartości obsługującej wiele punktów dotykowych. • Odłącz kabel DO EKRANU DOTYKOWEGO i podłącz go ponownie po upływie 10 sekund. • Włącz bieżącą zawartość (np. aplikację Paint) ponownie. • Uruchom komputer ponownie. • W przypadku wielu punktów dotykowych ich działanie na krawędzi ekranu dotykowego może być niestabilne. • Jeśli przerwa między kolejnymi dwoma naciśnięciami będzie zbyt krótka, może wystąpić błąd wprowadzania za pomocą dotyku.

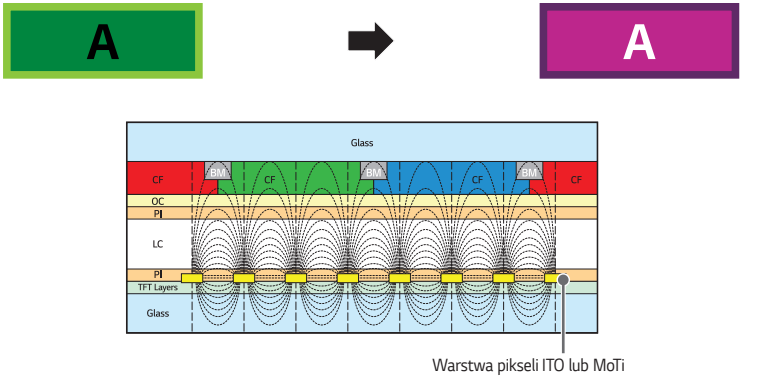
Uwaga

- Kompatybilność funkcji dotykowej według systemu operacyjnego
  - iOS, macOS 11.5.1 lub nowszy
  - Windows: Windows 10 Pro 1803 lub nowszy
  - Chrome: ChromeOS 92.0.4515.162 lub nowszy

Problemy związane z widmem poprzedniego obrazu

- Po wyłączeniu na ekranie pozostaje widmo poprzedniego obrazu.
  - Piksele mogą szybko ulec uszkodzeniu, jeśli nieruchomy obraz jest wyświetlany na ekranie przez długi czas. Korzystaj z funkcji wygaszacza ekranu.
  - Przełączanie z ekranu z dużą różnicą jasności (czarno-biały i szary) na ciemniejszy może spowodować pojawienie się powidoku. Problem może występować ze względu na właściwości wyświetlacza produktu.
- Gdy ekran LCD wyświetla obraz nieruchomy przez długi czas, mogą wystąpić niewielkie różnice napięcia pomiędzy elektrodami matrycy ciekłokrystalicznej. Rożnica napięcia pomiędzy elektrodami zwiększa się w miarę upływu czasu i może powodować ułożenie ciekłych kryształów w jednym kierunku. Gdy tak się dzieje, na ekranie pozostaje poprzedni obraz, a to zjawisko nazywa się powidokiem.
- Powidok nie pojawia się, gdy wyświetlane obrazy są często zmieniane, ale występuje, jeśli dany ekran jest wyświetlany niezmiennie przez dłuższy czas. Poniższe działania są zalecane do zmniejszenia częstotliwości pojawiania się powidoków, gdy nieruchomy ekran jest wyświetlany przed dłuższy czas. Maksymalny zalecany czas przełączania ekranu wynosi 12 godzin. Krótsze cykle lepiej zapobiegają pojawianiu się powidoków.
- Zalecane warunki eksploatacji

1 Zmieniaj kolor tła i tekstu w równych odstępach czasu.
  - Widma poprzedniego obrazu pojawiają się rzadziej, gdy zmieniane kolory się uzupełniają.



2 Przełączanie ekranu w równych odstępach czasu.
  - Należy zadbać, aby tekst lub obrazy z poprzedniego ekranu po zmianie nie znajdowały w tej samej lokalizacji.



