

BRUKSANVISNING

LG Digital Signage

(SIGNAGE BILDSKÄRM)

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

INNEHÅLL

INSTÄLLNINGAR4

- Start.....	4
Globala knappar	
Instrumentpanel	
[Innehållshanterare]	
- Ez-inställning	5
[VIDEOVÄGG]	
[På/av-SCHEMALÄGGARE]	
[SERVERINSTÄLLNING]	
[Fail Over]	
[Datakloning]	
[Synkläge]	
- Allmänt.....	8
[Språk]	
[Systeminformation]	
[Ställ in ID]	
[Tid och datum]	
[Power]	
[Nätverk]	
[Säkert läge]	
[Avancerad inställning]	

- Skärm	18
[Bildlägesinställningar]	
[Förhållande]	
[Rotation]	
[Avancerad inställning]	
- Ljud.....	22
[Ljudlägesinställningar]	
[Ljud ut]	
[Justering av AV-synk]	
[Digital ljudingång]	
- Admin.....	24
[Adminlås]	
[Ändra lösenord]	
[Låst läge]	
[Återställ till ursprungliga inställningar]	
[Ez-nerladdning]	
[Fabriksåterställning]	
- Bild-ID	26

INNEHÅLLSHANTERARE..... 27

- Innehållshanterare.....27
- [Spelare]
- [Schemaläggare]
- [Spellista]

IR-KOD 36

KONTROLLERA FLERA PRODUKTER 38

- Anslutningskablar.....38
- Kommunikationsparameter.....39
- Referenslista för kommandon40
- Protokoll för överföring/mottagning44

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till opensource@lge.com.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

! OBSERVERA

- Det programvarurelaterade innehållet kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppdateringar av produktens funktioner.
- Vissa funktioner som beskrivs i användarmanualen stöds inte av vissa modeller eller i vissa länder.
- SNMP 2.0 stöds.

INSTÄLLNINGAR

Start

Globala knappar

-  [Position]: Du kan ställa in den roterade OSD:ns plats till Upptill/CenterNertill.
-  [Inmatning]: Navigera till skärmen för val av extern ingång.
-  [Inställningar]: Navigera till skärmen Inställningar.

! OBSERVERA

- När OSD-rotationen är inställd på 90/270, [Position] dyker upp.

Instrumentpanel

- Denna funktion visar viktig information om Signage i mitten av startskärmen. På instrumentpanelen kan du ändra inställningar manuellt genom att välja motsvarande alternativ.

! OBSERVERA

- Om instrumentpanelen är låst kan fokus inte flyttas.

[Innehållshanterare]

- [Spelare]: Spela upp en mängd olika innehåll, inklusive bilder, videor, musik och SuperSign-innehåll.
- [Schemaläggare]: Hantera scheman för innehåll som spelas upp vid olika tidpunkter.
- [Spellista]: Skapar en spellista med foton och videor.

Ez-inställning

[VIDEOVÄGG]

SETTINGS / ⚙️ → [Ez-inställning] → [VIDEOVÄGG]

Ställ in alternativ för videovägg för att skapa en bred visuell kanvas.

- [Sida-vid-sida läge]: Slå på eller av [Sida-vid-sida läge]. Visa en enda integrerad skärm på flera Signage-skärmar.
- [Naturligt läge]: Visa bilden exklusive området som överlappar med skärmens ram så att bilden som visas har en naturligare känsla.
- [Vitbalansinställning]: Ställ in vitbalansen (menyplacering, bildläge, vitmönster, färgtemperatur, RGB-förstärkning och bakgrundsbelysning).
- [Nollställ]: Återställ till ursprungliga inställningar.

[På/av-SCHEMALÄGGARE]

SETTINGS / ⚙️ → [Ez-inställning] → [På/Av-schemaläggare]

Ange ett schema för att använda din Signage efter tid och dag i veckan.

- [På/av-tidsinställning]: Ange på/av-tider för varje dag i veckan.
- [Semesterinställning]: Ange helgdagar efter datum och veckodag.

[SERVERINSTÄLLNING]

SETTINGS / ⚙️ → [Ez-inställning] → [SERVERINSTÄLLNING]

Konfigurera för att ansluta din Signage till en SuperSign-server.

- [CMS server]
- [Control Server]

[Fail Over]

SETTINGS / ⚙️ → [Ez-inställning] → [Fail Over]

Den här funktionen gör det möjligt att automatiskt växla till andra ingångskällor i [prioritetsordning] om den primära signalen störs. Det aktiverar även automatisk uppspelning av foto- och videoinnehåll som finns lagrat på enheten.

- [Av]: Stänger av Fail Over-funktionen.
- [Auto]: Byt till andra ingångskällor i förbestämd ordning om det inte finns någon signal från den aktuella ingången.
- [Manuellt]: Ställ in byte av prioriteringar för ingångar när det inte finns någon signal. Om det finns fler videosignaler kommer nuvarande ingång att bytas till den ingång med högst prioritet.
- [Nollställ]: Återställ till ursprungliga inställningar.
- [USB]: Du kan ställa in det här alternativet till [Av] , [Film], eller [Foto].
 - [Av]: Inaktiverar Fail Over USB-funktionen.
 - [Film]: Om du ställer in funktionen till [Auto] visas en video när det inte finns någon ingångssignal. Om du ställer in funktionen till [Manuellt] visas en film när det inte finns någon signal från någon av de prioriterade ingångarna.
 - [Foto]: Om du ställer in funktionen till [Auto] visas ett bildspel när det inte finns någon ingångssignal. Om du ställer in funktionen till [Manuellt] visas ett bildspel när det inte finns någon signal från någon av de prioriterade ingångarna.

! OBSERVERA

- Antalet prioriteringar kan variera beroende på modell.
- När [Läge] är inställt till [Av] är alla dess submenyer avaktiverade.
- När [Läge] är inställt till [Auto] är prioriteringsmenyn avaktiverad.
- När [USB-lås] i [Låst läge] är aktiverat är menyobjekten i USB-funktionen [Fail Over] avaktiverad och funktionen slutar att fungera.
- För att USB-funktionen [Fail Over] ska fungera normalt, måste din USB-enhet ha en mapp med namnet "FAIL_OVER" eller "fail_over" liksom ett giltigt innehåll (en video eller en bild).
- Om din USB-enhet inte har en mapp med namnet "FAIL_OVER" eller "fail_over", eller om mappen inte har något innehåll, visas USB-popup-menyn som standard när funktionen USB [Fail Over] startar.
- USB-funktionen [Fail Over] avaktiveras efter distributionen av innehållet (eller den schemalagda uppspelningen av innehållet). Om däremot en [Fail Over]-händelse (ingångssignalanslutning/ändringar i menyerna för USB-funktionen [Fail Over]/USB-återanslutning) inträffar, kommer USB-funktionen [Fail Over] att aktiveras igen.
- USB-funktionen [Fail Over] är avaktiverad vid uppspelning av innehåll eller medan den är i standby för schemalagd uppspelning.
- USB-funktionen [Fail Over] är avaktiverad vid mjukvaruuppdateringar (inklusive [EZ-nerladdning]).
- Om både USB 1 och USB 2 har en USB-lagringsenhet ansluten, kommer det innehåll som lagras i USB 1 att spelas upp.

[Datakloning]

SETTINGS / ⚙️ → [Ez-inställning] → [Datakloning]

Denna funktion används för att kopiera och importera inställningarna för enheten till andra enheter.

- [Exportera inställningsdata]: Exportera inställningarna på enheten till en annan enhet.
- [Importera inställningsdata]: Importera inställningarna för en annan enhet till enheten.

[Synkläge]

SETTINGS / ⚙️ → [Ez-inställning] → [Synkläge]

Synkronisera tid och innehåll mellan flera Signage-enheter.

- [Synkläge]: Synkronisera tid och innehåll mellan flera Signage-enheter.
 - [Master]: Välj som Master.
 - [Slav]: Spela upp innehåll samtidigt som Master-bildskärmen.
- [Innehållssynk]: Synkronisera starttiderna för innehåll (videor eller bilder som har distribuerats av SuperSign Software) som spelas upp på Master- och Slavmonitorerna.
 - På/av: Aktivera eller inaktivera funktionen Innehållssynk.
- [Tidssynk]: Synkronisera Slavskärmens klockor till Masterskärmens vid en angiven tidpunkt via RS-232C.
 - [Av] (0-24): Ställ in synktiden.

Allmänt

[Språk]

SETTINGS / ⚙️ → [Allmänt] → [Språk]

Du kan välja menyspråket som ska visas på skärmen.

- [Menyspråk]: Ställer in språk för Signage-bildskärmen.

[Systeminformation]

SETTINGS / ⚙️ → [Allmänt] → [Systeminformation]

Denna funktion visar information såsom enhetens namn, programvaruversion och lagringsutrymme.

[Ställ in ID]

SETTINGS / ⚙️ → [Allmänt] → [Ställ in ID]

- [Ställ in ID] (1-1000): Tilldelar varje produkt ett unikt "Enhets-ID"-nummer när flera produkter är anslutna via RS-232C. Tilldela nummer från 1 till 1 000 och lämna alternativet. Du kan styra varje produkt separat genom att använda de "Ställ in ID"-nummer du tilldelat varje produkt. (För vissa modeller är intervallet med nummer som kan användas 1-255.)
- [Automatisk Set ID]: Tilldelar automatiskt varje produkt ett unikt "Enhets-ID"-nummer när flera produkter är anslutna för skärmen. (Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.)
- [Återställ Set ID]: Återställer "Enhets-ID"-numret för produkten till 1. (Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.)

[Tid och datum]

SETTINGS / ⚙️ → [Allmänt] → [Tid och datum]

Med den här funktionen kan du visa och ändra datum och tid på enheten.

- [Ställ in automatiskt]: Ställ in [Tid] och [Datum].
- [Sommartid]: Ställ in start- och sluttider för sommartid. Start-/sluttiderna för DST fungerar endast när du ställer in dem mer än en dag ifrån varandra.
- [Tidszon]: Konfigurera kontinent, land/region och stad.
 - Välj manuellt för [Stad] för att använda [Anpassa tidzon].

[Power]**SETTINGS / ⚙️ → [Allmänt] → [Power]**

Inställningar för strömrelaterad funktion

[Autoavstängning vid saknad signal](15 min.)

Ange om funktionen Automatisk avstängning efter 15 minuter ska användas.

- Du kan ställa in det här alternativet till På eller Av.
- Om du ställer in funktionen till På stängs produkten av när den har haft status Ingen signal i 15 minuter.
- Om du ställer in funktionen till Av inaktiveras funktionen autoavstängning efter 15 minuter.
- Vi rekommenderar att du ställer in den här funktionen på Av om du har tänkt använda produkten under en längre tid, eftersom funktionen stänger av produktens strömtillförsel.

[Ingen avstängning vid IR]

Ange om funktionen Ingen avstängning vid IR ska användas.

- Du kan ställa in det här alternativet till [Av], [2 timmar], [4 timmar], [6 timmar] eller [8 timmar].
- Om du ställer in den här funktionen till [2 timmar], [4 timmar], [6 timmar] eller [8 timmar] stängs produkten av om det inte finns någon insignal från fjärrkontrollen på motsvarande tid.
- Om du ställer in funktionen till [Av] inaktiveras funktionen Ingen avstängning vid IR.

[DPM]

Ställ in DPM-läget.

- Om den här funktionen inte är inställd till [Av] försätts bildskärmen i DPM-läget när det inte finns någon insignal.
- Om du ställer in den här funktionen på [Av] är [DPM] inaktiverat.
- Du kan ställa in den här funktionen till [Av], [5 sek] eller [10 sek] etc.

[DPM väckningskontroll]

Ställer in villkor för frigöring av DPM-status enligt digital signalbehandling för ansluten DVI-/HDMI-port.

- När produkten är inställd till [Klocka] söker den efter digitala klocksignaler och frigör DPM-statusen när den finner klocksignalen.
- När produkten är inställd till [Klocka + DATA] frigör den DPM-statusen när både klocksignalen och data från den digitala signalen aktiveras.

[PM-läge]

- [Power Off (stäng av)](Standard): Ställ in normalt DC av-läge.
- [Behåll bildformat]: Identiskt med normalt DC av-läge förutom att växlings-IC förblir på. På vissa modeller gäller detta endast för ett specifikt ingångsläge (DisplayPort) och har samma effekt som [Bildskärm av alltid] i andra ingångslägen.
- [Bildskärm av]: Växlar till statusen [Bildskärm av] när lägena DPM, Autoavstängning (15 min, 4 tim) eller Onormal inaktivering aktiveras.
- [Bildskärm av alltid]: Växlar till statusen [Bildskärm av] när lägena DPM, Autoavstängning (15 min, 4 tim), Schemaläggning för avstängningstid eller Onormal avstängning aktiveras, eller när bildskärmen stängs av via fjärrkontrollen eller bildskärmens av-knapp.

! OBSERVERA

- Om du vill växla bildskärmens status från [Bildskärm av] till aktivt läge måste det finnas en insignal från fjärrkontrollens knapp för Power eller Input eller bildskärmens On-knapp.

[Ström på-fördröjning](0-250)

- Denna funktion förhindrar överbelastning genom att implementera en fördröjd strömtillförsel när flera skärmar slås på.
- Du kan ställa in fördröjningen i intervallet 0 till 250 sekunder.

[Ström på-status]

- Välj driftstatus för bildskärmen när strömmen slås på.
- Du kan välja bland PWR (Ström på), STD (Vänteläge), och LST (Senaste status).
- PWR (Ström på) håll bildskärmen påslagen när strömmen har slagits på.
- STD (Vänteläge) växla bildskärmen till Standby-status när strömmen har slagits på.
- LST (Senaste status) växlar bildskärmens status till dess föregående status.

[Wake-on-LAN]

- Anger om du ska använda [Wake-on-LAN].
- Du kan ställa in funktionen på På eller Av för trådbundet nätverk.
- Trådbundet nätverk: När inställningen är [På] är funktionen Wake-on-LAN aktiverad så att du kan slå på produkten via ett trådbundet nätverk.

[Ström på/av-historik]

Visa enhetens ström på/av-historik.

[Nätverk]SETTINGS /  → [Allmänt] → [Nätverk]**[Trådbunden (Ethernet)]**

- Kabelanslutning: Ansluter bildskärmen till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten och konfigurerar nätverksinställningarna. Endast trådbundna nätverksinställningar kan användas. Efter att blivit fysiskt ansluten kommer bildskärmen automatiskt att ansluta utan några justeringar till de flesta nätverk. Inställningarna för bildskärmsnätverket kan behöva justeras för ett fåtal nätverk. Om du vill ha detaljerad information kan du kontakta din internetleverantör eller läsa i routerhandboken.

[Wi-Fi-anslutning]

Om du har ställt in skärmen för ett trådlöst nätverk kan du visa och ansluta till tillgängliga trådlösa nätverk för internet.

- [Ange nytt SSID]: Du kan lägga till ett trådlöst nätverk manuellt genom att skriva in dess namn.
- [Sök åtkomstpunkt]: Sök åtkomstpunkt igen.
- [WPS PBC]: Anslut enkelt till routern genom att trycka på knappen på den trådlösa routern som har funktioner för PBC.

! OBSERVERA

- Om du är ansluten till ett nätverk som stödjer IPv6 kan du välja IPv4 / IPv6 för den avancerade trådbundna/trådlösa nätverksinställningen. Men IPv6-anslutningen stödjer endast automatisk anslutning.

Tips för nätverksinställningar

- Använd en LAN-kabel av standardtyp (Cat5 eller högre med RJ45-kontakt) med den här bildskärmen.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas om du installerar om routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket ska du snabbt stänga av strömmen och/eller koppla från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem, och sedan slå på strömmen och/eller ansluta strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internettjänsten begränsas av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos skärmen eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem som gäller din internetanslutning.
- Du kan få sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den hastighet som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive men inte begränsat till anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.

OBSERVERA

- En internetanslutning krävs för åtkomst till internet direkt från bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder Nätverksinställning ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten och att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket som det ska.

VARNING

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.
- Menyerna för nätverksinställningar är inte tillgängliga förrän bildskärmen är ansluten till ett fysiskt nätverk.
- När en Wi-Fi-dongel används med en modell som bara har en USB-port är inte distribution eller innehållsschema via SuperSign-programvaran tillgänglig.

Tips för när du konfigurerar inställningar för trådlöst nätverk

- Det trådlösa nätverket kan påverkas av störningar från enheter som använder 2,4 GHz-frekvens, t.ex. en trådlös telefon, Bluetooth-enhet eller mikrovågsugn. Störningar kan också orsakas av enheter som använder 5 GHz-frekvens, t.ex. Wi-Fi-enheter.
- Det trådlösa nätverket kan bli långsamt, beroende på den omgivande trådlösa miljön.
- Vissa enheter kan drabbas av nätverkstrafikstockning om ett lokalt hemnätverk slås på.
- För anslutning till en trådlös router behövs en router som stöder trådlös anslutning och funktionen för trådlös anslutning måste vara aktiverad på motsvarande router. Fråga routertillverkaren om routern har funktioner för trådlös anslutning.
- När du ansluter en trådlös router ska du verifiera routerns SSID och säkerhetsinställningar. Uppgifter om SSID och säkerhetsinställningar finns i routerns användarhandbok.
- Skärmen kanske inte fungerar korrekt om nätverksenheter (trådbunden/trådlös router eller hubb, osv.) är felaktigt konfigurerade. Se till att installera enheterna korrekt genom att se deras användarhandböcker innan du konfigurerar nätverksanslutningen.
- Anslutningsmetoden kan variera beroende på tillverkaren.

[Säkert läge]

SETTINGS /  → [Allmänt] → [Säkert läge]

Använd denna funktion för säker prestanda.

[ISM-metod]

Om en stillbild visas på skärmen under en längre tid kan det leda till inbränning. ISM-metoden är en funktion som förhindrar att bilden fastnar.

[Läge]

- Ställer in [ISM-metod]-läge.
- [Normalt]: Inaktiverar ISM-metoden.
- [Orbiter]: Flyttar bildens placering på skärmen med 3 pixlar i en viss riktning för att avlägsna eftersläckning. (Detta alternativ inaktiveras om [Det finns ingen ingångssignal].)
- [Spegelvänd]: Inverterar skärmen färg för att avlägsna eftersläckning. (Detta alternativ inaktiveras om [Det finns ingen ingångssignal].)
- [Rengöring med färg]: Visar ett vitt och färgat mönster växelvis för att avlägsna eftersläckning.
- [Rengöring med vitt]: Visar ett vitt mönster för att avlägsna eftersläckning.
- [Sköljband]: Visar ett band på skärmen för att få bilden att röra sig mjukt. Du kan ladda ner önskad bild och visa den i fältet.
- [Användarbild]: Visar dina foton eller videor från en USB-lagringsenhet.

[Timer]

- [Omedelbart]: Utför omedelbart ISM-funktionen.
- [Upprepa]: Utför ISM-funktionen under den tid inställd i [Tid] om stillbilden bibehålls under perioden inställd i [Period].
- [Schemaläggning]: Utför ISM-funktionen enligt inställningarna i [Upprepa dag], [Starttid] och [Sluttid].

[Period]

- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Timer] är inställt till [Upprepa].
- Du kan ställa in en period mellan 1 till 24 timmar.
- ISM-funktionen utförs om stillbilden bibehålls under inställd period.

[Tid]

- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Timer] är inställt till [Upprepa].
- Du kan välja mellan 1 - 10 min / 20 min / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 180 min / 240 min.
- ISM-funktionen utförs i inställd tidsperiod.

[Bandbild]

- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Sköljband] är valt.
- Av: Visar ett band med en fast upplösning på 300 x 1080, och flyttar sedan fältet.
- På: Displayen visar en bild hämtad av användaren, och flyttar bilden. Bildhöjden är fixerad till 1080 och originalbredden bibehålls. Bredden fixeras dock vid 300 om originalbredden är mindre än 300.
- Om du endast laddar ner 1 bild visas och bilden ensamt och bandet rör på sig.
- Om flera bilder laddas ner visas upp till 4 bilder samtidigt per cykel.

[Bandfärg]

- Detta alternativ används när [Bandbild] är [Av].
- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Sköljband] är valt.
- Du kan välja mellan 6 färger: [Röd] / [Grön] / [Blå] / [Vit] / [Svart] / [Grå]

[Fältets transparens]

- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Sköljband] är valt.
- Av: Bandet visas ogenomskinligt.
- På: Bandet visas genomskinligt. (Transparens: 50 %)

[Fältets riktning]

- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Sköljband] är valt.
- [Vänster till höger]: Bandet förflyttar sig från vänster till höger.
- [Höger till vänster]: Bandet förflyttar sig från höger till vänster.

[Användarbild]

- Detta alternativ är endast tillgängligt när [Användarbild] har valts.
- Du kan välja [Film] eller [Foto].

[Upprepa dag]

- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Timer] är inställt till [Schemaläggning].
- [Ingen]: Utför inställt schema endast en gång.
- Måndag-söndag: ISM-funktionen utförs på schemalagda dagar och under schemalagd period.

[Starttid]

- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Timer] är inställt till [Schemaläggning].
- Ställer in starttiden för ISM-funktionen.

[Sluttid]

- Detta alternativ finns endast tillgängligt när [Timer] är inställt till [Schemaläggning].
- Ställer in sluttiden för ISM-funktionen.

Hur man laddar ner en ISM Bar-bild i EZ-nerladdning

- 1 För att kunna ladda ner en bild i EZ-nerladdning måste det finnas en bildfil i en "ism_bar" - eller "ISM_BAR"-mapp på din USB-lagringseenhet.
- 2 Ta bort befintligt innehåll lagrat på det interna minnet innan du laddar ner en ny bildfil.
- 3 Lägg till (ISMBAR) som prefix till filnamnet för att särskilja filen från andra (EPK, Logo, No Signal, osv).
- 4 Ladda ner ISM-foton eller filmer i EZ-nerladdning.

! OBSERVERA

- Du kan ladda ner flera bilder, upp till totalt 5 MB.
- Bildernas totala bitstorlek måste vara under 50 MB för bilder som laddas ner.
Till exempel, om en 500 KB stor bild med en upplösning på 1920 x 1080 är dess bitstorlek uträknat från bildavkodning cirka 7,91 MB ($1920 * 1080 * 32 \text{ bit} / 1024 / 1024 / 8$). Om du därför laddar ner 7 bilder i samma storlek kommer bildens totala storlek att vara cirka 3,5 MB, vilket faller under 5 MB. Om den totala bitstorleken är $7,91 \text{ MB} * 7 = 55,3 \text{ MB}$, vilket överskrider den maximala bitstorleken 50 MB, kan de inte laddas ner.

Hur man laddar ner ett ISM-foto/-film i EZ-nerladdning

- 1 För att kunna ladda ner en användarbild i EZ-nerladdning måste det finnas en användarbildfil i en "ism eller ISM"-mapp på din USB-lagringseenhet.
- 2 Ta bort befintligt innehåll lagrat på det interna minnet innan du laddar ner en ny bildfil.
- 3 Lägg till (ISMPHO) som prefix till filnamnet för foton eller (ISMMOV) för filmer för att särskilja filen från andra (EPK, Logo, No Signal, osv).
- 4 Ladda ner ISM-foton eller filmer i EZ-nerladdning.

[Avancerad inställning]**SETTINGS / ⚙️ → [Allmänt] → [Avancerad inställning]****[PC/OPS-kontroll]**

- [PC/OPS strömkontroll]: Låter dig styra strömmen för OPS när du slår på/av skärmen.
 - [Inaktivera]: Inaktivera OPS-strömkontroll.
 - [Synk (På)]: Synkronisera endast bildskärmens strömstatus när bildskärmen är påslagen.
 - [Synk (På/av)]: Synkronisera bildskärmens strömstatus med OPS.
- [Kontroll av gränssnittsval]: Med den här funktionen kan du konfigurera kommunikation med OPS som är ansluten till bildskärmen.
 - [Bildskärm]: Möjliggör kommunikation med externa seriella portar.
 - [OPS]: Aktivera kommunikation med OPS som är ansluten till bildskärmen.

[Bakgrundsbild]

Med den här funktionen kan du ange förinställd bakgrundsbild.

- [Startlogobild]: Ändra logotypen som visas när enheten startas. Om du ställer in funktionen på [Av] visas inte Startlogotypen.
 - [Bildhämtning]: Ladda ner Startlogobild-filer till din skärm. För att kunna ladda ner en Startlogobild måste det finnas en Startlogobild-fil i en "LG_MONITOR"-mapp på din USB-lagringseenhet.

! OBSERVERA

- Funktionen för att uppdatera Startlogobild stödjer endast JPEG-filer mindre än 1 MB för användning som Startlogobild.
- Progressivt kodade JPEG-filer kan inte användas.
- Se till att Startlogobilden har en upplösning som lämpar sig för skärmens upplösning.
- Högsta upplösning för Startlogobilden är Full HD (1920 x 1080) och HD (1360 x 768). Minsta upplösning för Startlogobilden är 64 x 64.
- [Ingen-signalbild]: Ändra bilden som visas när det inte finns någon signal. Om du ställer in alternativet till [Av] visas ingen bild när det inte finns någon signal.
 - [Bildhämtning]: Ladda ner Ingen-signalbild till din skärm. För att kunna ladda ner en bild måste det finnas en Ingen-signalbild i en "lg_sig" eller "LG_SIG"-mapp på din USB-lagringseenhet. Maximal total filstorlek för bilderna som ska laddas ner: Den totala storleken får inte överskrida 10240KB (10MB).

! OBSERVERA

- Funktionen för att uppdatera Ingen signalbild stödjer endast JPEG-filer mindre än 1 MB.
- Progressivt kodade JPEG-filer kan inte användas.
- Maximal upplösning för Ingen-signalbilden är Full HD (1920 x 1080) och HD (1360 x 768). Minsta upplösning för Startlogobilden är 64 x 64.
- Ingen-signalbilder med en upplösning på Full HD (1920 x 1080) kan orsaka eftersläckning.
- Endast Ingen-signalbild-filer med Engelska namn visas korrekt.

[Hantera ingångar]

Specificera en etikett för varje ingångskälla.

[SIMPLINK-inställning]

- När [SIMPLINK-inställning] är inställt till [På] kan du använda SIMPLINK som tillhandahålls av LG Signage (LG:s symboler).
- [Enhets-ID]: Anger ID för den enhet som är ansluten via CEC-sladdar. Du kan välja ett värde mellan [ALLA] och E.
- [Vänteläge]: Ställer in scenarion för att skicka och ta emot kommandot OpStandBy (0x0c). Detaljerade scenarion är som följer:

	Sändning	Mottagning
[Alla]	O	O
[Enbart skicka]	O	X
[Enbart ta emot]	X	O
[Av]	X	X

[Crestron]

- Den här funktionen tillåter synkronisering med program från Crestron.
- [Server]: I den här menyn ställer du in IP för nätverksanslutning med servern (utrustning som tillhandahålls av Crestron).
- [Port (1024-65535)]: I den här menyn ställer du in porten för nätverksanslutning med servern. Standardportnumret är 41794.
- [IP-ID (3-254)]: Den här menyn anger ett unikt ID för att synkronisera med programmet.

Skärm

[Bildlägesinställningar]

SETTINGS / ⚙️ → [Bildskärm] → [Bildlägesinställningar]

[Bildläge]

Den här funktionen ger dig möjlighet att välja ett optimalt bildläge för din installationsmiljö.

- [Mall/QSR], [Transport], [Utbildning], [Mynd./Org.]: Visa bilden på bästa sätt för din installationsmiljö.
- [Allmänt]: Visa bilden med normal kontrast, ljusstyrka och skärpa.
- [APS]: Justera skärmens ljusstyrka för minskad energiförbrukning.
- [Expert], [Kalibrering]: I det här läget kan en expert, eller någon som är extra intresserad av bildkvalitet, göra inställningar manuellt för bästa bildkvalitet.



OBSERVERA

- De typer av [Bildläge] du kan välja varierar beroende på signalen.
- Med alternativet [Expert] kan en bildkvalitetsexpert finjustera bildkvaliteten med hjälp av en speciell bild. Därmed kanske det inte fungerar för en vanlig bild.

[Anpassa]

- [Bakgrundsbel.]: Justera skärmens ljusstyrka genom att justera bakkelysningen. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- [Kontrast]: Justerar skillnaden mellan bildens ljusa och mörka områden. Ju närmare värdet är till 100, desto större är skillnaden.
- [LJUSSTYRKA]: Justera skärmens ljusstyrka överlag. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- [SKÄRPA]: Justera skärpan för konturer i bilden. Ju närmare värdet är till 50, desto tydligare och skarpare blir konturerna.
- [FÄRG]: Gör färgtonerna på skärmen mjukare eller djupare. Ju närmare värdet är till 100, desto djupare blir färgerna.
- [Färgton]: Justera färgbalansen mellan de röda och gröna nivåerna som visas på skärmen. Ju närmare Röd 50, desto rödare blir färgen. Ju närmare Grön 50, desto grönare blir färgen.
- [Färgtemp.]: Ju högre du anger färgtemperaturen, desto kallare blir färgerna på skärmen. Ju lägre du anger färgtemperaturen, desto varmare blir färgerna på skärmen.
- [Avancerad inställning]: Anpassa avancerade inställningar.
 - [DYNAMISK KONTRAST]: Optimerar skillnaderna mellan de ljusa och mörka partierna på skärmen i enlighet med bildens ljusstyrka.
 - [Färgskala]: Ange den uppsättning med färger som är tillgänglig.
 - [Dynamisk färg]: Justera bildens färgton och färgmättnad för att få till en mer levande bild.
 - [Färgfilter]: Justera färg och färgton genom att filtrera ett visst RGB-färgområde.
 - [Önskad färg]: Justera färgerna på hud, gräs och himmel enligt dina personliga önskemål.
 - [Gamma]: Justera gamma för att kompensera för ljusstyrkan på insignalen.
 - [Vitbalans]: Justera den övergripande färgåtergivningningen på skärmen efter tycke och smak. I Expert-läget kan du finjustera bilden med hjälp av alternativen Metod/Mönster.
 - [Färghanteringssystem]: Experter använder färghanteringssystemet när de justerar färgerna med hjälp av testmönstret. Med färghanteringssystemet kan du göra en justering genom att välja bland 6 olika färgområden (röd/gul/blå/cyan/magenta/grön) utan att det påverkar andra färger. På en vanlig bild kanske du inte märker av färgändringarna du har gjort.

- [Bildalternativ]: Anpassa bildinställningarna.
 - [Brusreducering]: Ta bort slumpmässiga smällande punkter för att få bilden att se klarare ut.
 - [MPEG brusreduktion]: Minska brus som skapats i processen av att skapa en digital videosignal.
 - [Svartnivå]: Justera ljusstyrka och kontrast på skärmen genom att justera svartnivån på skärmen.
(Rekommenderade inställningar enligt ingångssignal: RGB 0–255: Hög, RGB 16–235: Låg, YCbCr: Låg)
 - [Biograf]: Optimera videobilden för en biografliknande känsla.
- [Aktivera för alla ingångar]: Kopierar nuvarande värde från den detaljerade inställningsmenyn för hela ingången, och används endast för valt bildläge.
- [Bildåterställning]: Återställ bildinställningarna. Eftersom bildinställningarna återställs enligt bildskärmens bildläge bör du välja bildläge innan du återställer bildinställningarna.

[Förhållande]

SETTINGS / ⚙️ → [Bildskärm] → [Förhållande]

Den här funktionen gör att du kan ändra storleken på bilden för att visa bilden i optimal upplösning.

- [Full]: Dra ut bilden så att den fyller skärmen.
- [Ursprunglig]: Visa bilden i ursprunglig upplösning.

[Rotation]

SETTINGS / ⚙️ → [Bildskärm] → [Rotation]

[OSD-rotation]

- Funktionen roterar skärmen medurs.
- Du kan ställa in den här funktionen på Av/90/270.
- När inställningen är av är den här funktionen inaktiverad.
- Det rekommenderas att du använder innehåll som är avsett för stående läge.

[Position]

- Du kan ställa in den roterade OSD:ns plats till Uptill/CenterNertill.

[Vridläge]

- Funktionen roterar skärmen 180°.

[Avancerad inställning]

SETTINGS / ⚙️ → [Bildskärm] → [Avancerad inställning]

[Energispar]

- [Smart energisparläge]: Justera ljusstyrkan automatiskt på skärmen enligt ljusstyrkan på bilden för att spara energi.
 - [På]: Aktivera funktionen Smart energibesparing.
 - [Av]: Inaktivera funktionen Smart energibesparing.
- [Ljusstyrka kontroll]: Justera skärmens ljusstyrka för att minska energiförbrukningen.
 - [Av]: Inaktiverar funktionen Ljusstyrka kontroll.
 - [Minimalt/Mellan/Maximalt]: Använd energispar i enlighet med den energisparnivå som angetts för bildskärmen.
 - [Bildskärm av]: Stänger av skärmen efter 3 sekunder.
- [Ljusstyrka schema]: Justera bakbelysning vid specifika tidpunkter.
 - Du kan ställa in den här funktionen till [På/av].
 - Lägg till schema genom att ställa in schematid och bakgrundsbelysning.
 - Om den aktuella tiden inte har ställts in kommer [Ljusstyrka schema] att inaktiveras.
 - Du kan lägga till upp till sex scheman och de sorteras i stigande ordning efter tidpunkt.
 - Du kan radera ett schema genom att välja det i listan och trycka på [OK].
- Återgå till standardinställningar genom att klicka på [Admin] → [Återställ till ursprungliga inställningar] eller [Admin] → [Fabriksåterställning].

[Justera (RGB-PC)]

Den här funktionen gör att du kan konfigurera datorns visningsalternativ i RGB-läge.

- [Auto. konfig.]: Justera automatiskt skärmens position, tid och fas. Bilden som visas på skärmen kan vara instabil under några sekunder vid konfiguration.
- [Upplösning]: Aktiverad är V-upplösningen är 768, 900/960 eller 1050. Det detaljerade upplösningsalternativet är tillgängligt. (De tillgängliga upplösningsintervallen visas i tabellen nedan.)

768	900/960	1050
1024 x 768	1280 x 960	1400 x 1050
1280 x 768	1440 x 900	1680 x 1050
1360 x 768	1600 x 900	
1366 x 768		

- [POSITION]/[STORLEK]/[Fas]: Justera alternativen när bilden är otydlig, speciellt när tecknen darrar, efter automatisk konfiguration.
- [Återställ till ursprungliga inställningar]: Återställer inställningarna till standardinställningar.

Ljud

[Ljudlägesinställningar]

SETTINGS / ⚙️ → [Ljud] → [Ljudlägesinställningar]

[Ljudläge]

Bästa möjliga ljudkvalitet väljs automatiskt beroende på den videotyp som visas för närvarande.

- [Standard]: Det här ljudläget fungerar bra för innehåll av alla slag.
- [Film]: Optimerar ljudet för visning av långfilmer.
- [Tydlig röst]: Förbättrar röster så att de hörs tydligare.
- [Sport]: Optimerar ljudet för sportsändningar.
- [MUSIK]: Optimerar ljudet för musikuppspelning.
- [Spel]: Optimerar ljudet för TV-spel.

[Balans]

- [Balans]: Justera den utgående volymen för vänster och höger högtalare.

[Equalizer]

- [Equalizer]: Justera ljudet manuellt med hjälp av equalizern.

[Nollställ]

- [Nollställ]: Återställer ljudinställningar.

[Ljud ut]

SETTINGS / ⚙️ → [Ljud] → [Ljud ut]

- [Av]: Inaktiverar användning av Ljud ut. (inget ljud ut.)
- [Variabel]: Du kan ange ett utmatningsintervall för den externa ljudenheten som är ansluten till bildskärmen och justera volymen inom intervallet. Du kan ändra volymen för en extern ljudenhet inom intervallet på 0 till 100 (samma som Signage-högtalarvolymen). Det kan dock vara en faktisk skillnad i volymnivån som matas ut.
- [Fast]: Ställ in en fast ljudutgångsnivå för den externa ljudenheten.
 - Om det inte finns någon extern ingång matas inget externt ljud.
 - Den variabla ljudutgångsnivån på 100 är samma som den fasta ljudutgångsnivån.

[Justering av AV-synk]

SETTINGS / ⚙️ → [Ljud] → [Justering av AV-synk]

Den här funktionen justerar timing för att synkronisera ljud och video.

- [Inbyggd skärmhögtalare] (-5~15): Justera ljudsynk från de interna högtalarna. Flytta närmare – så snabbas ljudet upp, och flytta närmare + så saktas ljudet ned jämfört med standardvärdet.
- [Bypass]: Skicka ut sändningssignaler eller ljud från externa enheter utan ljudfördröjning. Ljud kan komma att spelas upp före video på grund av behandlingstiden för videoinnehåll som överförs till bildskärmen.

[Digital ljudingång]

SETTINGS / ⚙️ → [Ljud] → [Digital ljudingång]

Med den här funktionen kan du välja en ingångskälla för ljudutgång.

- [Digital]: Spela upp ljud som finns i den digitala signalen som kommer från den anslutna digitalkamerans ingångskälla (HDMI, DISPLAYPORT eller OPS).
- [Analog]: Spela upp ljud från den digitala ingångskällan (HDMI, DISPLAYPORT eller OPS) som är ansluten till bildskärmen via Ljud in-porten.

Admin

[Adminlås]

SETTINGS / ⚙️ → [Admin] → [Adminlås]

Behåller nuvarande inställningar då av/på-knappen i användarmenyn endast påverkar aktiv/inaktiv status i undermenyn.

[Ändra lösenord]

SETTINGS / ⚙️ → [Admin] → [Ändra lösenord]

Med den här funktionen kan du ställa in lösenordet som du använder för att öppna installationsmenyn.

- 1 Ange ett nytt fyrsiffrigt lösenord.
- 2 Ange det nya lösenordet igen i fältet Bekräfta lösenord för att bekräfta ditt val.

[Låst läge]

SETTINGS / ⚙️ → [Admin] → [Låst läge]

[Lås startinstrumentpanel]

Med den här funktionen kan du begränsa de ändringar som gjorts i inställningarna för instrumentpanelslåset på startskärmen.

[USB-lås]

Den funktionen hindrar dig från att använda en USB.

[OSD-lås]

Den funktionen hindrar dig från att använda OSD-gränssnittet.

[IR-användningslås]

- Om du ställer in den här funktionen till [Av (Normal)] kan du använda fjärrkontrollen.
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Endast strömknapp)] kan du bara använda strömknappen.
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Blockera alla)] kan du inte använda fjärrkontrollen.

[Lokalt Knapplås]

- Med den här funktionen kan du konfigurera användning med lokalt knapplås så att inställningarna eller innehållet inte kan ändras.
- Om du ställer in den här funktionen till [Av (Normal)] kan du använda de lokala knapparna på bildskärmen.
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Endast strömknapp)] kan du bara använda strömknappen.
- Om du ställer in den här funktionen till [På (Blockera alla)] kan du inte använda de lokala knapparna.

! OBSERVERA

- Om [IR-användningslås] och [Lokal kodanvändningslås] båda är inställda till [På (Blockera alla)], byter värdet [Allmänt] > [Power] > [Ström på-status] till "PWR". Ändring av detta värde är inte möjligt för att försäkra korrekt påslagnings-metod. (För att förhindra misstag från användaren)
- Om [IR-användningslås] är inställt till [På] (Endast strömknapp, blockera alla), kan du gå till menyskärmen genom att trycka och hålla inne Inställnings-knappen i mer än 5 sekunder och ange lösenordet.

[Återställ till ursprungliga inställningar]

SETTINGS / ⚙️ → [Admin] → [Återställ till ursprungliga inställningar]

Den här funktionen återställer alla alternativ utom de i Snabbstart (Språk, Tid och Automatisk avstängning) till sina ursprungliga inställningar.

[Ez-nerladdning]

SETTINGS / ⚙️ → [Admin] → [Ez-nerladdning]

Användare kan enkelt ladda ner Programuppdatering, Logotyp-bild, Ingen-signalbild, Datakloning osv från Ez-nerladdning.

[Fabriksåterställning]

SETTINGS / ⚙️ → [Admin] → [Fabriksåterställning]

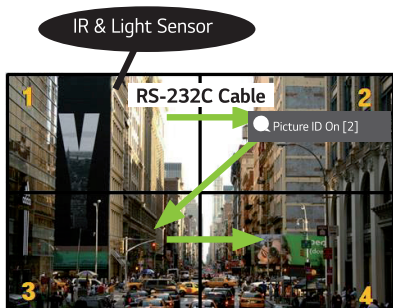
Den här funktionen återställer alternativ som gäller för Återställ till ursprungliga inställningar, Datum, Tid, Språk, Nätverkets IP och Internt lagringsutrymme för ingångsetiketten.

Men kalibreringslägets RGB-förstärkning är ett undantag.

Bild-ID

[Bild-ID] används för att ändra inställningarna för en viss enhet (bildskärm) med en enda IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via RS-232C-kablar. Varje bildskärm identifieras med ett Ställ in ID. Med [Bild-ID] kan du endast använda fjärrkontrollen med bildskärmar som har ett [Ställ in ID] som matchar [Bild-ID].

- 1 Tildela [Ställ in ID] till de installerade bildskärmarna enligt anvisningarna nedan:



- 2 Tryck på den röda [Bild-ID] [På]-knappen på fjärrkontrollen.
- 3 Se till att bild-ID du anger är identisk med [Ställ in ID] för bildskärmen du vill kontrollera.
 - En bildskärm där [Ställ in ID] skiljer sig från [Bild-ID] kan inte styras med IR-signaler.

! OBSERVERA

- Om [Bild-ID] är inställt på 2, så kan endast den övre högra bildskärmen, som har [Ställ in ID] 2, styras med IR-signaler.
- Om du trycker på den gröna knappen [Bild-ID] [Av] på fjärrkontrollen kommer [Bild-ID] att stängas av för alla bildskärmar. Om du sedan trycker på valfri knapp på fjärrkontrollen kan samtliga bildskärmar styras med IR-signaler, oavsett av deras [Ställ in ID].

INNEHÅLLSHANTERARE

Innehållshanterare

[Spelare]

HOME /   ([Spelare])

Med Content Manager-appens spelarfunktion kan du spela upp videoinnehåll, bildinnehåll, mallinnehåll och spellistor på ett integrerat sätt.

[Spela upp]

- 1 Välj önskad typ av innehåll från fliken till vänster och välj sedan önskat innehåll.
- 2 Klicka på [Spela upp] i det övre högra hörnet på skärmen och lyssna på det innehåll som du har valt.

[Schemaläggare]

HOME /   ([Schemaläggare])

Med Content Manager-appens schemalägningsfunktionen kan du spela upp specifikt innehåll vid en viss tidpunkt genom en spellista eller extern ingång.

[Skapar ett schema]

- 1 Klicka på [LÄGG TILL NYTT SCHEMA] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj mellan [Spellista] och [Ingång].
- 3
 - 1) Om du har valt [Spellista] väljer du sedan spellistan som du vill schemalägga uppspelningen av.
 - 1-1) Du kan avbryta skapandet av schemat genom att klicka på knappen Avbryt.
 - 2) Om du har valt [Ingång] väljer du den externa ingångskällan som du vill schemalägga uppspelningen av.
 - 2-1) Du kan avbryta skapandet av schemat genom att klicka på knappen Avbryt.
- 4 Ange schemainformation för att skapa ett nytt schema.
 - 1) Du kan gå tillbaka till skärmen [Spellista] / [Ingångar] genom att klicka på knappen Tillbaka.
 - 2) Du kan gå tillbaka till skärmen Schemaläggare genom att klicka på knappen Avbryt.
- 5 Titta på spellistan eller den externa ingången som du valt att spela upp vid den schemalagda tiden.

[Tar bort ett schema]

- 1 Klicka på [Radera] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj de scheman som du vill radera.
- 3 Klicka på [Radera].
- 4 Kontrollera att schemana har tagits bort.

[Spela upp ett schema nu]

- 1 Välj de scheman som du vill spela upp från skärmen Schemaläggare.
- 2 När du valt önskat schema, välj [Spela nu] i den nedre högra delen av skärmen.
- 3 Titta på spellistan eller den externa ingången som du valt spelas upp.

[Redigera ett schema]

- 1 På [Schemaläggare], välj det schema som du vill redigera.
- 2 När du valt önskat schema, välj [Redigera] i den nedre högra delen av skärmen.
- 3 Om valt schema är en spellista kommer fönstret redigera spellista att visas. Om det är en extern ingång, kommer fönstret redigera ingång att visas. Välj den [Spellista] / [Ingång] som du vill redigera.
 - 1) Du kan avbryta redigeringen av schemat genom att klicka på knappen Avbryt.
- 4 Ange schemainformation för att redigera ett schema.
 - 1) Du kan gå tillbaka till skärmen [Spellista] / [Ingångar] genom att klicka på knappen Tillbaka.
 - 2) Du kan gå tillbaka till skärmen Schemaläggare genom att klicka på knappen Avbryt.
- 5 Kontrollera redigerad Schemaläggare.
- 6 Titta på spellistan eller den externa ingången som du valt att spela upp vid den schemalagda tiden.

! OBSERVERA

- När du skapar och redigerar ett schema kan du inte använda tecken som inte kan användas i filnamn på Windows – t.ex. \, /, :, *, ?, ", <, > och | - i namnet på filen i schemafilen. Du kan inte skapa ett schema om filnamnen innehåller sådana tecken.
- Om spellistan dessutom är kopplad till schemat som har innehållsfiler vars namn inkluderar sådana tecken kan du inte flytta eller kopiera spellistan.
- Om schemats skapat-datum överlappar tas tidigare skapat schema bort.
- Om det finns ett befintligt schema med samma namn, byt namn för att skapa ett schema.
- Schema fungerar inte medan Schemaläggaren körs.

[Spellista]

HOME /   ([Spellista])

Den här funktionen skapar en spellista med innehåll från en USB och spelar automatiskt upp skapad spellista när monitorns sätts på.

Skapa spellista

- 1 Klicka på [Skapa ny spellista] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj önskat innehåll och klicka på [Slutför].
- 3 Kontrollera skapad spellista.

[Spela upp vid 'på'] Inställning

- 1 Klicka på [Spela upp vid 'på'] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj önskad spellista och klicka på [Slutför].
- 3 Kontrollera vald spellistas uppspelning när skärmen sätts på.

[Ta bort spellista]

- 1 Klicka på [Radera] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj önskade spellistor och klicka på [Radera].
- 3 Kontrollera att spellistan har tagits bort.

Inställning för uppspelningshastighet för foton

- 1 Klicka på [Inställningar] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj önskade spellistor och klicka på [Spara]. (Du kan ställa in den här funktionen till 5/10/20/30.)
- 3 Kontrollera uppspelningshastigheten när spellistan spelas upp.

[Redigera spellista]

- 1 Välj spellistan som du vill redigera.

Lägg till innehåll

- 1 Klicka på [Lägg till innehåll] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj önskat innehåll och klicka på [Slutför].
- 3 Kontrollera att innehållet har lagts till.

Ändra ordning för innehåll

- 1 Klicka på [Ändra ordning] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj och flytta önskat innehåll.
- 3 När du flyttat innehållet till önskad plats, klicka på [Slutför].
- 4 Kontrollera att innehållets ordning har ändrats.

Ta bort innehåll

- 1 Klicka på [Radera] i det övre högra hörnet på skärmen.
- 2 Välj önskat innehåll och klicka på [Radera].
- 3 Kontrollera att innehållet har raderats.

Mediafilformat som stöds

Videofilformat som stöds

- Maximal dataöverföringshastighet: 20 Mbps (Megabits per sekund)
- Maximal upplösning som stöd: 1920 x 1080 @ 30p (endast Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

Filtillägg	Kodek	
.asf, .wmv	Video	MPEG-4 Part2, Xvid, H.264/AVC, VC1(WMV3, WVC1), MP43
	Ljud	WMA Standard, WMA9(Pro), MP3, AAC, AC3
.avi	Video	MPEG-2, MPEG-4 Part2, Xvid, H.264/AVC
	Ljud	HE-AAC, LPCM, ADPCM, MPEG-1 Layer I, MPEG-1 Layer II, Dolby Digital, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, H.265/HEVC
	Ljud	MPEG-1 Layer I, MPEG-1 Layer II, MPEG-1, Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital, Plus, AAC, HE-AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, MPEG-1, Layer II, DVD-LPCM
.mp4, .m4v, .mov	Video	MPEG-2, MPEG-4 Part2, Xvid, H.264/AVC
	Ljud	AAC, MPEG-1 layer III (MP3)
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4 Part2, Xvid, H.264/AVC
	Ljud	HE-AAC, Dolby Digital, MPEG-1 Layer III (MP3), LPCM
motion JPEG	Video	MJPEG
	Ljud	LPCM, ADPCM
.mpg, .mpeg, .mpe	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 Layer I, MPEG-1 Layer II, Dolby Digital, LPCM
.dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	MP2
.flv	Video	Sorenson H.263, H.264/AVC
	Ljud	MP3, AAC, HE-AAC
.3gp	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Ljud	AAC, AMR(NB/WB)

! OBSERVERA

- Dolby stöds inte på specifika modeller såsom 49KE5E.

Fotofilformat som kan användas

Filtyp	Format	Upplösning
.jpeg, .jpg, .jpe	Filformat som stöds	SOF0: Baslinje SOF1: Utökad sekvens SOF2: Progressiv
	Fotostorlek	Min: 64 (B) x 64 (H) Max: Normal typ: 15360 (B) x 8640 (H) Progressiv typ: 1 920 (B) x 1 440 (H)
.png	Filformat som stöds	Sammanflätad, Ej sammanflätad
	Fotostorlek	Min: 64 (B) x 64 (H) Max: Sammanflätad: 1200 (B) x 800 (H) Ej sammanflätad: 9600 (B) x 6400 (H)
.bmp	Fotostorlek	Min: 64 (B) x 64 (H) Max: 9600 (B) x 6400 (H)

Musikfilformat som stöds

Filtyp	Format	Info
MP3	Bithastighet	32 Kbps - 320 Kbps
	Samplingsfrekvens	16 kHz - 48 kHz
	Fungerar med	MPEG-1, MPEG-2, Layer2, Layer3
AAC	Bithastighet	Fritt format
	Samplingsfrekvens	8 kHz - 48 kHz
	Fungerar med	ADIF, ADTS
M4A	Bithastighet	Fritt format
	Samplingsfrekvens	8 kHz - 48 kHz
	Fungerar med	MPEG-4
WAV	Bithastighet	64 kbps - 1,5 Mbps
	Samplingsfrekvens	8 kHz - 48 kHz
	Fungerar med	LPCM
	Bit depth	8 bit / 16 bit / 24 bit
WMA	Bithastighet	128 Kbps - 320 Kbps
	Samplingsfrekvens	8 kHz - 48 kHz
	Fungerar med	WMA7, WMA8, WMA9 Standard
WMA 10 Pro	Bithastighet	- 768 Kbps
	Samplingsfrekvens	M0: upp till 2 kanaler @ 48 kHz (Förutom LBR-läge) M1: upp till 5.1 kanaler @ 48 kHz M2: upp till 5.1 kanaler @ 96 kHz
	Fungerar med	WMA 10 Pro
OGG	Bithastighet	Fritt format
	Samplingsfrekvens	8 kHz - 48 kHz
	Fungerar med	OGG Vorbis

! OBSERVERA

- Uppspelningen av BMP- och PNG- kan vara långsammare än JPEG.

Tips för användning av USB-lagringsenheter

- Endast USB-lagringsenheter känns igen.
- USB-lagringsenheter som är anslutna till bildskärmen via en USB-hubb kanske inte fungerar korrekt.
- USB-lagringsenheter som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- USB-lagringsenheter som använder egna drivrutiner kanske inte kan identifieras.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet kan variera från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-enheten medan USB-enheten används. När enheten plötsligt avbryts eller tas ur kan de lagrade filerna och enheten skadas.
- Anslut inte en USB-enhet som du misstänker kan innehålla virus. Den kan göra så att produkten inte fungerar som den ska. Tänk på att bara använda USB-lagringsenheter som lagrar vanliga musik-, bild- eller filfiler.
- Lagringsenheter som formaterats med verktygsprogram som inte kan användas med Windows kanske inte kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheter som kräver en extern strömkälla till ett nätuttag (mer än 0,5 A). I annat fall kan det hända att enheten inte identifieras.
- Anslut en USB-lagringsenhet med den kabel som tillverkaren tillhandahåller.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- Vissa modeller stödjer inte extern USB-hårddiskar.
- USB-enhetens filanpassningsmetoder liknar de i Windows XP och filnamnen kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Se till att säkerhetskopiera viktiga filer eftersom data som lagrats på en USB-lagringsenhet kan ta skada. Vi ansvarar inte för eventuella dataförluster.
- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Se därför till att ansluta den till en extern strömkälla.
 - Använd en nätadapter som extern strömkälla. Ingen USB-kabel medföljer för en extern strömkälla.

- Om din USB-lagringsenhet har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till fyra partitioner eller USB-minnesenheter.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan identifieras.
- Om USB-lagringsenheten inte fungerar som den ska kan du prova att koppla bort den och ansluta den igen.
- Hur snabbt en USB-lagringsenhet upptäcks är olika från enhet till enhet.
- Om USB-lagringsenheten ansluts i standbyläge, så kommer den specifika hårddisken att läsas in automatiskt när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är 1 TB eller mindre för externa USB-hårddiskar och 32 GB eller mindre för USB-minnen.
- Eventuella enheter med högre kapacitet än den rekommenderade kanske inte fungerar som de ska.
- Om en extern USB-hårddisk med funktion för [Energispar] inte fungerar kopplar du ifrån hårddisken och sätter sedan på den igen så fungerar den.
- USB-lagringsenheter (USB 2.0 eller lägre) kan också användas. Det är dock inte säkert att de fungerar som de ska i filmlistan.
- Högst 999 mappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.
- Använd endast USB-lagringsenheter som har formaterats med FAT32-filsystem. Lagringsenheter som formaterats med verktygsprogram som inte kan användas med Windows kanske inte kan identifieras.
- USB 3.0 kanske inte fungerar korrekt.
- Med vissa USB-lagringsenheter kan data skadas vid höga temperaturer.
- Uppspelning av innehåll med 2 eller fler USB-portar rekommenderas inte.

IR-KOD

- Vissa modeller saknar stöd för HDMI/USB-funktionen.
- Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
08	 (ström)	Fjärrkontrollknapp
C4	MONITOR ON (Skärm på)	Fjärrkontrollknapp
C5	MONITOR OFF (Skärm av)	Fjärrkontrollknapp
95	 (Energispar)	Fjärrkontrollknapp
0B	INGÅNG (välj ingång)	Fjärrkontrollknapp
10	Sifferknapp 0	Fjärrkontrollknapp
11	Sifferknapp 1	Fjärrkontrollknapp
12	Sifferknapp 2	Fjärrkontrollknapp
13	Sifferknapp 3	Fjärrkontrollknapp
14	Sifferknapp 4	Fjärrkontrollknapp
15	Sifferknapp 5	Fjärrkontrollknapp
16	Sifferknapp 6	Fjärrkontrollknapp
17	Sifferknapp 7	Fjärrkontrollknapp
18	Sifferknapp 8	Fjärrkontrollknapp
19	Sifferknapp 9	Fjärrkontrollknapp
02	 (Vol +)	Fjärrkontrollknapp
03	 (Vol -)	Fjärrkontrollknapp
E0	BRIGHTNESS (Ljusstyrka)  (Sida upp)	Fjärrkontrollknapp
E1	BRIGHTNESS (Ljusstyrka)  (Sida ner)	Fjärrkontrollknapp
DC	 (3D)	Fjärrkontrollknapp
32	1/a/A	Fjärrkontrollknapp
2F	CLEAR	Fjärrkontrollknapp
7E	 SIMPLINK	Fjärrkontrollknapp
79	ARC (Bildformat)	Fjärrkontrollknapp
4D	PSM (Bildläge)	Fjärrkontrollknapp
09	 (LJUDLÖS)	Fjärrkontrollknapp

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
43	⚙️ (Inställningar/Meny)	Fjärrkontrollknapp
99	Automatisk konfiguration	Fjärrkontrollknapp
40	⤴️ (Upp)	Fjärrkontrollknapp
41	⤵️ (Ner)	Fjärrkontrollknapp
06	➡️ (Höger)	Fjärrkontrollknapp
07	⬅️ (Vänster)	Fjärrkontrollknapp
44	Ⓞ _{OK} (OK)	Fjärrkontrollknapp
28	↩️ (TILLBAKA)	Fjärrkontrollknapp
7B	TILE (Ruta)	Fjärrkontrollknapp
5B	EXIT (Avsluta)	Fjärrkontrollknapp
72	Bild-ID på (röd)	Fjärrkontrollknapp
71	Bild-ID av (grön)	Fjärrkontrollknapp
63	Gul	Fjärrkontrollknapp
61	Blå	Fjärrkontrollknapp
B1	■	Fjärrkontrollknapp
B0	▶️	Fjärrkontrollknapp
BA		Fjärrkontrollknapp
BF	◀️	Fjärrkontrollknapp
BE	▶️	Fjärrkontrollknapp
AA	INFO ⓘ	Fjärrkontrollknapp
5F	V.bal	Fjärrkontrollknapp
3F	🖨️ (S.-meny)	Fjärrkontrollknapp
7C	⬆️ (Start)	Fjärrkontrollknapp

KONTROLLERA FLERA PRODUKTER

- Detta gäller endast för vissa modeller.

Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan styra flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.

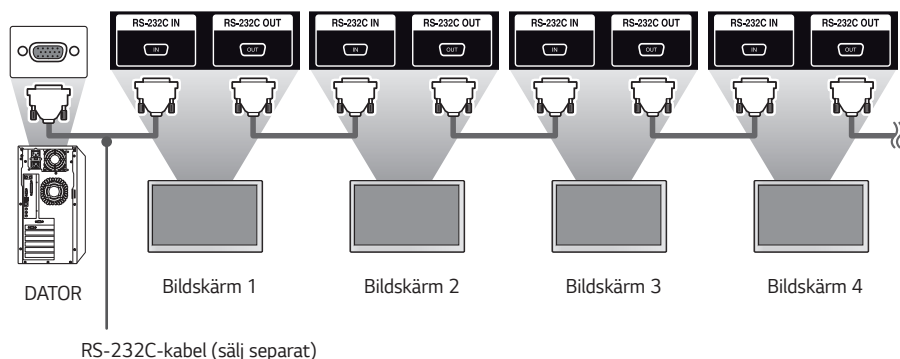
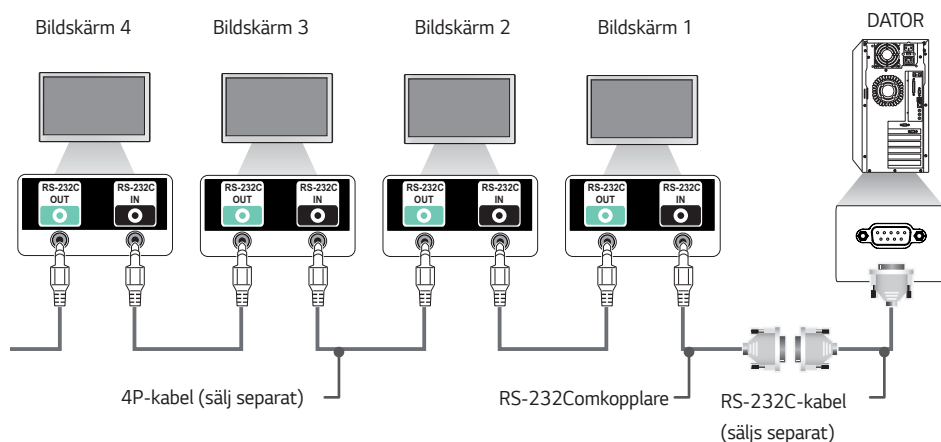
På meny alternativ måste samtliga Ställ in ID vara mellan 1 och 1000, utan dubletter.

Anslutningskablar

- Bilden kan se olika ut beroende på modell.

Anslut RS-232C-kabeln enligt bilden.

RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-menyn.



Kommunikationsparameter

Bandbredd: 9 600 bit/s

Datalängd: 8 bitar

Paritetsbit: ingen

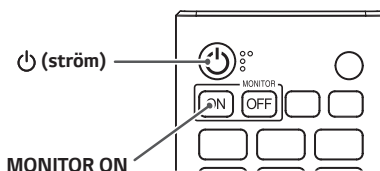
Stoppbit: 1 bit

Flödeskontroll: ingen

Kommunikationskod: ASCII

! OBSERVERA

- När du använder 3-trådiga anslutningar (icke-standard), går det inte att använda IR-kedjekoppling.
- Se till att endast använda den medföljande kabeln (hane/hona) för korrekt anslutning.
- Om du försöker slå på/av masterenheten på ett kontinuerligt sätt när du har seriekopplat flera Signage-produkter för att kunna kontrollera dem samtidigt är det möjligt att vissa produkter inte kan slås på. I sådana fall sätter du på dessa bildskärmar genom att trycka på knappen **MONITOR ON**, inte strömknappen.



Referenslista för kommandon

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
01	[Power]	k	a	00 till 01
02	Välj ingång	x	b	Se välj ingång
03	[Förhållande]	k	c	Se [Förhållande]
04	[Ljusstyrka kontroll]	j	q	Se [Energispar]
05	[Bildläge]	d	x	Se [Bildläge]
06	[Kontrast]	k	g	00 till 64
07	[LJUSSTYRKA]	k	h	00 till 64
08	[SKÄRPA]	k	k	00 till 32
09	[FÄRG]	k	i	00 till 64
10	[Färgton]	k	j	00 till 64
11	[Färgtemp.]	x	u	70 till D2
12	[Balans]	k	t	00 till 64
13	[Ljudläge]	d	y	Se [Ljudläge]
14	[Dämpa]	k	e	00 till 01
15	Volymkontroll	k	f	00 till 64
16	Klocka 1 (år/månad/dag)	f	a	Se [Klocka 1]
17	Klocka 2 (timme/minut/sekund)	f	x	Se [Klocka 2]
18	[Sommartid]	s	d	Se [Sommartid]
19	[Autoavstängning]	f	g	00 till 01
20	[Ingen avstängning vid IR]	m	n	00 till 04
21	[Språk]	f	i	Se [Språk]
22	Ange standard	f	k	00 till 02
23	Nuvarande temperatur	d	n	FF
24	knapp	m	c	Se knapp
25	förfluten tid	d	l	FF

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
26	Kontrollera produktens serienummer	f	y	FF
27	programvaruversion	f	z	FF
28	[Vitbalans] Röd förstärkning	j	m	00 till FE
29	[Vitbalans] Grön förstärkning	j	n	00 till FE
30	[Vitbalans] Blå förstärkning	j	o	00 till FE
31	[Vitbalans] Röd förskjutning	s	x	00 till 7F
32	[Vitbalans] Grön förskjutning	s	y	00 till 7F
33	[Vitbalans] Blå förskjutning	s	z	00 till 7F
34	[Bakgrundsbel.]	m	g	00 till 64
35	[Bildskärm av]	k	d	00 till 01
36	[Sida-vid-sida läge]	d	d	00 till FF
37	Kontrollerar [Sida-vid-sida läge]	d	z	FF
38	[Bild-ID]	d	i	Se [Bild-ID]
39	[Naturligt läge] (I Sida-vid-sida läge)	d	j	00 till 01
40	Ruta H-position	d	e	00 till 32
41	Ruta V-position	d	f	00 till 32
42	Ruta H-storlek	d	g	00 till 32
43	Ruta V-storlek	d	h	00 till 32
44	DPM-lägesinställning	f	j	00 till 07
45	[DPM väckningskontroll]	s	n, 0b	00 till 01
46	Fjärrkontroll/[Lokal kodanvändningsläs]	k	m	00 till 01
47	[Ström på-fördröjning]	f	h	00 till FA
48	Välj [Fail Over]-läge	m	i	00 till 02
49	Välj [Fail Over]-ingång	m	j	Se välj [Fail Over]-ingång
50	Fjärrkontroll knappläs	t	p	00 till 02

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
51	[Lokalt Knapplås]	t	o	00 till 02
52	Statuskontroll	s	v	Se statuskontroll
53	[Skärmfelsdetektering]	t	z	00 till 01
54	[PM-läge]	s	n, 0c	00 till 04
55	[Bildskärm av alltid]	s	n, 0d	00 till 01
56	[Auto. konfig.]	j	u	01
57	[Digital ljudingång]	s	n, 04	00 till 01
58	[Ljud ut]	s	n, aa	00 till 02
59	[OSD-rotation]	t	h	00 till 02
60	[Vridläge]	t	a	00 till 01
61	[Ljusstyrka schema] läge	s	m	00 till 01
62	[Ljusstyrka schema]	s	s	Se [Ljusstyrka schema]
63	[Synkläge]	t	g	00 till 01
64	[Tidssynk]-inställningar	s	n, 16	00 till 18
65	Timer för påslagning schemaläggning	f	b	00 till 01
66	Timer för avstängning schemaläggning	f	c	00 till 01
67	[Timer för avstängning] (Upprepa / Tid)	f	e	Se [Timer för avstängning]
68	[Timer för påslagning] (Upprepa / Tid)	f	d	Se [Timer för påslagning]
69	[Semesterinställning]-läge	s	n, 1a	00 till 01
70	[Semesterinställning]	s	n, 1b	Se S[emesterinställning]
71	[Ström på-status]	t	r	00 till 02
72	[Wake-on-LAN]	f	w	00 till 01
73	[ISM-metod]	j	p	Se [ISM-metod]
74	[Startlogobild]	s	n, a3	00 till 01

		Kommando		Data (Hexadecimaltal)
		1	2	
75	[Ingen-signalbild]	s	n, a9	00 till 01
76	H-position	f	q	00 till 64
77	V-position	f	r	00 till 64
78	H-storlek	f	s	00 till 64
79	[Lås startinstrumentpanel]	s	n, 9d	00 till 01
80	[USB-lås]	s	n, 9e	00 till 01
81	[OSD-lås]	k	l	00 till 01
82	[Ändra lösenord]	s	n, a7	Se [Ändra lösenord]
83	[Aktivera för alla ingångar]	s	n, 52	01
84	OPD-plats	s	n, ac	00 till 02
85	Fail Over USB-ingång	s	n, 0a	00 till 02
86	Kontrollera fläktfel	d	w	00 till 01
87	[NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR]	s	n, 80(81)(82)	Se [NÄTVERKSINSTÄLLNINGAR]
88	[Naturlig storlek]	s	n, a5	00 till 64

! OBSERVERA

- Kommandon kanske inte fungerar när det inte finns någon extern ingång som används.
- Alla kommandon stöds inte på alla modeller.
- Vid USB-användning, så som DivX eller EMF, utförs inga kommandon förutom Ström (ka) och Knapp (mc), utan de behandlas som NG.

Protokoll för överföring/mottagning

Sändning

(Command1)(Command2)()(Set ID)()(Data)(Cr)

- * (Command1): Identifierar fabriksinställningarna och lägena för användarinställning.
- * (Command2): Det här kommandot används för att styra bildskärmen.
- * (Set ID): Används för att välja en bildskärm som du vill styra. Ett unikt ID-nummer kan tilldelas varje bildskärm, från 1 till 255 (01H till FFH) eller från 1 till 1000 (001H till 3e8H) under Inställningar på OSD-menyn. Om du väljer "00H" eller "000H" som Ställ in ID kan du styra alla anslutna bildskärmar samtidigt. (Maximala värdet kan variera beroende på modell.)
- * (Data): Överför kommandodata. Beroende på kommandot kan datamängden öka.
- * (Cr): Vagnretur. Den här parametern motsvarar "0x0D" i ASCII-kod.
- * (): Blanksteg. Den här parametern motsvarar "0x20" i ASCII-kod.

Acknowledgment

(Command2)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Produkten sänder ACK (bekräftelse) i detta format när den mottar normal information. Om informationen är FF anger den aktuella statusdata vid det här tillfället. Om informationen är i dataskrivningsläge returneras informationen från datorn.
- * Om ett kommando skickas med ID-nummer "00" (=0x00) eller "000" (= 0x000) får alla bildskärmarna informationen och ingen bekräftelse (ACK) skickas.
- * Om du skickar "FF" som värdet för data i kontrolläge via RS-232C kan du kontrollera det inställda värdet för den relevanta funktionen (ej tillämpligt för vissa funktioner)
- * Alla kommandon stöds inte på alla modeller.

01. [Power] (Kommando: k a)

Slår på och av strömmen till bildskärmen.

Sändning

(k)(a)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Acknowledgment

(a)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Acknowledgment returneras endast på rätt sätt när bildskärmen är helt påslagen.
- * En viss försening kan uppstå mellan Transmission- och Acknowledgment.
- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

02. Välj ingång (Kommando: x b)

Väljer en ingångssignal.

Sändning

(x)(b)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 20: AV
40: Komponent
60: RGB
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI (HDMI1) (DTV)
A0: HDMI (HDMI1) (PC)
91: HDMI2/OPS (DTV)
A1: HDMI2/OPS (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)

Acknowledgment

(b)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Vissa ingångssignaler är kanske inte tillgängliga för alla modeller.

03. [Förhållande] (Kommando: k c)

Justerar bildförhållande för bildskärmen.

Sändning

(k)(c)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 02: [Helskärm]
06: [Ursprunglig]

Acknowledgment

(c)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Bildformatt kan variera beroende på modellens indatainställningar.

04. [Strömsparläge] (Kommando: j q)

Ställer in Strömsparläget.

Sändning

(j)(q)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: [Av]
01: [Minimalt]
02: [Mellan]
03: [Maximalt]
05: [Bildskärm av]

Acknowledgment

(q)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

05. [Bildläge] (Kommando: d x)

Väljer ett bildläge.

Sändning

(d)(x)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: [Mall/QSR]
01: [Allmänt]
02: [Mynd./Org.]
03: [Transport]
04: [Utbildning]
05: [Expert] (Expert 1)
06: [Expert] (Expert 2)
08: [APS]
11: [Kalibrering]

Acknowledgment

(x)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Vissa bildlägen är kanske inte tillgängliga för alla modeller.

06. [Kontrast] (Kommando: k g)

Justerar kontrasten på skärmen.

Sändning

(k)(g)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: Kontrast 0-100

Acknowledgment

(g)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

07. [LJUSSTYRKA] (Kommando: k h)

Justerar ljusstyrkan på skärmen.

Sändning

(k)(h)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: Ljusstyrka 0-100

Acknowledgment

(h)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

08. [SKÄRPA] (Kommando: k k)

Ställer in skärmens skärpa.

Sändning

(k)(k)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-32: Skärpa 0-50

Acknowledgment

(k)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

09. [FÄRG] (Kommando: k i)

Justerar skärmfärgerna.

Sändning

(k)(i)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: Färg 0-100

Acknowledgment

(i)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

10. [FÄRGTON] (Kommando: k j)

Justerar färgnyanserna på skärmen.

Sändning

(k)(j)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: Färgton Röd 50-Grön 50

Acknowledgment

(j)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

11. [FÄRGTEMP.] (Kommando: x u)

Justerar skärmens färgtemperatur.

Sändning

(x)(u)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 70-D2: 3200K-13000K

Acknowledgment

(u)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

12. [BALANS] (Kommando: k t)

Justerar ljudbalansen.

Sändning

(k)(t)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: Vänster 50-Höger 50

Acknowledgment

(t)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

13. [LJUDLÄGE] (Kommando: d y)

Väljer ljudläge.

Sändning

(d)(y)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 01: [Standard]
 02: [MUSIK]
 03: [Film]
 04: [Sport]
 05: [Spel]
 07: [Tydlig röst]

Acknowledgment

(y)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

14. [Dämpa] (Kommando: k e)

Stänger av/slår på ljudet.

Sändning

(k)(e)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Dämpa på (Volym av)

01: Dämpa av (Volym på)

Acknowledgment

(e)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

15. Ljudvolym (Kommando: k f)

Justerar uppspelningsvolymen.

Sändning

(k)(f)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: Volym 0-100

Acknowledgment

(f)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

16. Klocka 1 (år/månad/dag) (Kommando: f a)

Ställer in värden och automatisk tid för Klocka 1 (år/månad/dag).

Sändning

1. (f)(a)()(Set ID)()(Data1)()(Data2)()(Data3)(Cr)

2. (f)(a)()(Set ID)()(0)(0)()(Data1)(Cr)

1. När du ställer in Klocka 1 (år/månad/dag)

Data 1 00-: 2010 -

Data 2 01-0C: januari - december

Data 3 01-1F: 1-31

- * Minimi- och maximivärden för Data1 varierar beroende på produktens lanseringsår.
- * Ange "fa (Set ID) ff" så visas inställningarna för Klocka 1 (år/månad/dag).

2. När du ställer in automatisk tid

Data 1 00: [Auto]

01: [Manuellt]

- * Om du vill visa det inställda värdet för Automatisk tid anger du "fa (Set ID) 00 ff".

Acknowledgment

1. (a)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

2. (a)()(Set ID)()(OK/NG)(0)(0)(Data1)(x)

17. Klocka 2 (timme/minut/sekund) (Kommando: f x)

Ställer in värdena för Klocka 2 (timme/minut/sekund).

Sändning

(f)(x)()(Set ID)()(Data1)()(Data2)()(Data3)(Cr)

Data 1 00-17: 00-23 timmar

Data 2 00-3B: 00-59 minuter

Data 3 00-3B: 00-59 sekunder

- * Ange "fa (Set ID) ff" så visas inställningarna för tid 2 (timme/minut/sekund).

- * Funktionen är tillgänglig först när Klocka 1 (år/månad/dag) har ställts in.

Acknowledgment

(x)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

18. [Sommartid] (Kommando: s d)

Ställer in sommartid.

Sändning

(s)(d)()(Set ID)()(Data1)()(Data2)()

(Data3)()(Data4)()(Data5)()(Cr)

Data1 00: Av (Data2-5: FF)

01: Starttid

02: Sluttid

Data2 01-0C: januari - december

Data3 01-06: Vecka 1 - 6

- * Det maximala värdet på (Data3) kan variera beroende på datumet.

Data4 00-06: (söndag - lördag)

Data5 00-17: 00 - 23 timmar

Om du vill läsa start- och sluttider, anger du FF för parametrarna (Data2) till (Data5).
(Tex. 1: sd 01 01 ff ff ff ff - Kontrollerar starttiden.

Tex. 2: sd 01 02 ff ff ff ff - Kontrollerar sluttiden.)

- * Funktionen fungerar endast när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Acknowledgment

(d)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)

(Data3)(Data4)(Data5)(x)

- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

19. [Stäng av vid ingen signal] (Kommando: f g)

Sätter på funktionen Stäng av vid ingen signal.

Sändning

(f)(g)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00: Av (Ej avstängd efter 15 minuter)
01: På (Avstängd efter 15 minuter)

Acknowledgment

(g)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

20. [Ingen avstängning vid IR] (Kommando: m n)

Aktiverar automatisk avstängning när det inte finns någon IR-signal.

Sändning

(m)(n)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00: Av (Ej avstängd efter 2/4/6/8 timmar)
01: 2 timmar (Avstängd efter 2 timmar)
02: 4 timmar (Avstängd efter 4 timmar)
03: 6 timmar (Avstängd efter 6 timmar)
04: 8 timmar (Avstängd efter 8 timmar)

Acknowledgment

(n)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

21. [Språk] (Kommando: f i)

Ställer in OSD-språk.

Sändning

(f)(i)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00: Tjeckiska
01: Danska
02: Tyska
03: Engelska
04: Spanska (Europa)
05: Grekiska
06: Franska
07: Italienska
08: Nederländska
09: Norska
0A: Portugisiska
0B: Portugisiska (Brasilien)
0C: Ryska
0D: Finska
0E: Svenska
0F: Koreanska
10: Kinesiska (kantonesiska)
11: Japanska
12: Kinesiska (mandarin)
13: Arabiska

Acknowledgment

(i)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

* Vissa språk är kanske inte tillgängliga för alla modeller.

22. Fabriksinställningar (Kommando: f k)

Utför återställning.

(Initieringsskärmen kan endast utföras i RGB-insignalläge.)

Sändning

(f)(k)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00: [Bildåterställning]
01: INITIERA SKÄRM
02: [Återställ till ursprungliga inställningar]

Acknowledgment

(k)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

23. nuvarande temperatur (Kommando: d n)

Kontrollerar produktens nuvarande temperatur.

Sändning

(d)(n)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data FF: Statuskontroll

Acknowledgment

(n)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

* Temperaturen visas med hexadecimaler.

24. Knapp (Kommando: m c)

Sänder en knappkod för IR-fjärrkontrollen.

Sändning

(m)(c)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data IR_KEY_CODE

Acknowledgment

(c)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

* Du hittar knappkoder under IR-koder.

* Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

25. förfluten tid (Kommando: d l)

Visar tiden som förflutit efter att bildskärmen har aktiverats.

Sändning

(d)(l)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data FF: Avläsa status

Acknowledgment

(l)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

* Det mottagna datavärdet visas i hexadecimaler.

26. Kontroll av produktens serienummer (Kommando: f y)

Kontrollerar produktens serienummer.

Sändning

(f)(y)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

Acknowledgment

(y)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

* Dataformatet är ASCII.

27. programvaruversion (Kommando: f z)

Kontrollerar produktens programvaruversion.

Sändning

(f)(z)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data FF: Kontrollera programvaruversionen

Acknowledgment

(z)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

28. [Vitbalans] Röd förstärkning (Kommando: j m)

Justerar den röda förstärkningen för vitbalans.

Sändning

(j)(m)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00-FE: Röd förstärkning 0-254

FF: Kontrollerar värdet för röd förstärkning

Acknowledgment

(m)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

29. [Vitbalans] Grön förstärkning (Kommando: j n)

Justerar den gröna förstärkningen för vitbalans.

Sändning

(j)(n)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00-FE: Grön förstärkning 0-254

FF: Kontrollerar värdet för grön förstärkning

Acknowledgment

(n)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

30. [Vitbalans] Blå förstärkning (Kommando: j o)

Justerar blå förstärkning för vitbalans.

Sändning

(j)(o)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00-FE: Blå förstärkning 0-254

FF: Kontrollerar värdet för blå förstärkning

Acknowledgment

(o)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

31. [Vitbalans] Röd förskjutning (Kommando: s x)

Justerar värdet för röd förskjutning för vitbalans.

Sändning

(s)(x)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00-7F: Röd förskjutning 0-127

FF: Kontrollerar värdet för röd förskjutning

Acknowledgment

(x)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

32. [Vitbalans] Grön förskjutning (Kommando: s y)

Justerar värdet för grön förskjutning för vitbalans.

Sändning

(s)(y)() (Set ID)() (Data)(Cr)

Data 00-7F: Grön förskjutning 0-127

FF: Kontrollerar värdet för grön förskjutning

Acknowledgment

(y)() (Set ID)() (OK/NG)(Data)(x)

33. [Vitbalans] Blå förskjutning (Kommando: s z)

Justerar värdet för blå förskjutning för vitbalans.

Sändning

(s)(z)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-7F: Blå förskjutning 0-127

FF: Kontrollerar värdet för blå förskjutning

Acknowledgment

(z)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

34. [Bakgrundsbel.] (Kommando: m g)

Justerar bakgrundsbelysningens ljusstyrka.

Sändning

(m)(g)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: Bakgrundsbelysning 0-100

Acknowledgment

(g)()(set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

35. [Bildskärm av] (Kommando: k d)

Slå på/av skärmen.

Sändning

(k)(d)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Skärm på

01: Skärm av

Acknowledgment

(d)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

36. [Sida-vid-sida läge] (Kommando: d d)

Ställer in ett brick-läge och värden för brickans rader och kolumner.

Sändning

(d)(d)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-FF: Första byten – stapelkolumn

Andra byten – stapelrad

* 00, 01, 10 och 11 betyder att brick-läget är avstängt.

* Det maximala värdet kan variera beroende på modell.

Acknowledgment

(d)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

37. [Sida-vid-sida läge] (Kommando: d z)

Kontrollerar stapelläget.

Sändning

(d)(z)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data FF: Check kontrollera stapelläge

Acknowledgment

(z)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

Data 1 00: Sida-vid-sida läge av

01: Sida-vid-sida läge på

Data 2 00-0F: Stapelkolumn

Data 3 00-0F: Stapelrad

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

38. [Bild-ID] (Kommando: d i)

Ställer in värdet för produktens stapel-ID.

Sändning

(d)(i)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 01-E1: Stapel-ID 1-225

FF: Kontrollerar stapel-ID

* Datavärdet får inte överskrida värdet för rad x kolumn.

Acknowledgment

(i)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Om du anger ett värde som överskrider värdet för rad x kolumn för dataparametern (förutom 0xFF) omvandlas Ack till NG.

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

39. [Naturligt läge] (I Sida-vid-sida läge) (Kommando: d j)

Visar bilden i sin naturliga storlek. Den del av bilden som normalt skulle visas i mellanrummet mellan skärmarna är borttagen.

Sändning

(d)(j)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av

01: På

Acknowledgment

(j)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

40. Stapel H-position (Kommando: d i)

Justerar H-positionen i sida-vid-sida läge. (Denna funktion är endast tillgänglig när sida-vid-sida läge är På och Naturligt läge är Av.)

Sändning

(d)(e)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00 - 32: -50(vänster) - 0(höger)

* Värdena för vänster/höger kan variera beroende på stapelns H-storlek.

Acknowledgment

(e)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

41. Stapel V-position (Kommando: d f)

Justerar V-positionen i sida-vid-sida läge. (Denna funktion är endast tillgänglig när sida-vid-sida läge är På och Naturligt läge är Av.)

Sändning

(d)(f)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00 - 32: 0(Nertill) - 50(Upptill)

* Vertikala värden kan variera beroende på stapelns V-storlek.

Acknowledgment

(f)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

42. Stapel H-storlek (Kommando: d g)

Justerar H-storleken i sida-vid-sida läge. (Innan du justerar stapelns H-storlek, ställ in stapelns H-position till 0 X 32. Denna funktion är endast tillgänglig när sida-vid-sida läge är På och Naturligt läge är Av.)

Sändning

(d)(g)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00 - 32: 0 - 50

Acknowledgment

(g)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

43. Stapel V-storlek (Kommando: d h)

Justerar V-storleken i sida-vid-sida läge. (Innan du justerar stapelns V-storlek, ställ in stapelns V-position till 0 X 00. Denna funktion är endast tillgänglig när sida-vid-sida läge är På och Naturligt läge är Av.)

Sändning

(d)(h)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00 - 32: 0 - 50

Acknowledgment

(h)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

44. [DPM] (Kommando: f j)

Ställer in funktionen DPM (Display Power Management).

Sändning

(f)(j)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: [Av]

01: 5 sekunder

02: 10 sekunder

03: 15 sekunder

04: 1 minut

05: 3 minut

06: 5 minut

07: 10 minut

Acknowledgment

(j)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

45. [DPM väckningskontroll] (Kommando: s n, 0b)

Ställer in DPM-inaktivering kontrolläge.

Sändning

(s)(n)()(Set ID)()(0)(b)()(Data)(Cr)

Data 00: Ställer in klock-läget

01: Ställer in klocka + data-läget

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)(0)(b)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

46. Fjärrkontroll/[Lokal kodanvändningslås] (Kommando: k m)

Justerar låset för fjärrkontrollen/knapplåset (framsidan).

Sändning

(k)(m)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av (lås av)

01: På (lås på)

Acknowledgment

(m)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

47. [Ström på-fördröjning] (Kommando: f h)

Anger schemalagd fördröjning för när strömmen slås på. (Enhet: sekunder)

Sändning

(f)(h)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-FA: Min. 0- max. 250 (s)

Acknowledgment

(h)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Det maximala värdet kan variera beroende på modell.

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

48. [Fail Over]-läge (Kommando: m i)

Ställer in ett inmatningsläge för fail-over.

Sändning

(m)(i)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: [Av]

01: [Auto]

02: [Användarinställning]

Acknowledgment

(i)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

49. [Fail Over] Välj ingång (Kommando: m i)

Väljer en ingångskälla för fail-over. (Funktionen kan endast användas om läget Fail-over är inställt på Egen.)

Sändning

(m)(i)()(Set ID)()(Data1)()(Data2)()(Data3)()(Data4)

... ()(DataN)(Cr)

Data 1-N (Ingångsprioritet 1-N)

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI

C0: Skärmport

91: HDMI2/SDI/OPS

Acknowledgment

(i)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(Data4)

... (DataN) (x)

* Vissa ingångssignaler är kanske inte tillgängliga för alla modeller.

* Datanumret (N) kan variera beroende på modell. (Datanumret beror på antalet ingångssignaler som stöds.)

50. Knapplås för fjärrkontroll (Kommando: t p)

Konfigurerar inställningarna för produktens fjärrkontroll.

Sändning

(t)(p)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Låser upp alla knappar

01: Låser alla knappar förutom strömknappen

02: Låser alla knappar

Acknowledgment

(p)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

51. [Lokal kodanvändningslås] (Kommando: t o)

Konfigurerar inställningarna för lokala knappar på produkten.

Sändning

(t)(o)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Läser upp alla knappar
01: Läser alla knappar förutom strömknappen
02: Läser alla knappar

Acknowledgment

(o)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

52. Statuskontroll (Kommando: s v)

Kontrollerar produktens aktuella signal.

Sändning

(s)(v)()(Set ID)()(Data)()(FF)(Cr)

Data 02: Kontrollera om det finns en signal
10: RGB-sensor OK/NG (Kontrollera skärm)

Acknowledgment

(v)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(Data1)(x)

Data 02 (när en signal upptäcks)
Data 1 00: Ingen signal
01: Signal finns

Data 10 (Kontrollera skärmen)
Data 1 00: resultat NG för kontrollera skärmen
07: resultat OK för kontrollera skärmen

* När Kontrollera skärmen är inställt på Av eller inte stöds blir exekveringsresultat "NG."

53. [Skärmfelsdetektering] (Kommando: t z)

Ställer in funktionen Feltetektering för bildskärm.

Sändning

(t)(z)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Acknowledgment

(z)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

54. [PM-läge] (Kommando: s n, 0c)

Ställer in PM-läget.

Sändning

(s)(n)()(Set ID)()(0c)()(Data)(Cr)

Data 00: [Power Off (stäng av)]
01: [Behåll bildformat]
02: [Bildskärm av]
03: [Bildskärm av alltid]
04: [Skärm av och bakgrundsbelysning på]

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)(0c)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

55. [Bildskärm av alltid] (Kommando: j p)

Om du aktiverar funktionen Skärmen alltid avstängd ställs bildskärmen i läget Skärm av oavsett om du har aktiverat PM-läget.

Sändning

(j)(p)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: På (Skärm på)
01: Av (Skärm av)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)(0d)(Data)(x)

56. [Auto. konfig.] (Kommando: j u)

Justerar automatiskt bildens position och skakningar i bilden. (Fungerar endast i RGB-PC-ingångsläge.)

Sändning

(j)(u)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 01: Utför

Acknowledgment

(u)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

57. [Digital ljudingång] (Kommando: s n, 04)

Ställer in Digital ljudingång.

Sändning`(s)(n)( )(Set ID)( )(04)( )(Data)(Cr)`Data 00: Digital
01: Analog**Acknowledgment**`(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(04)(Data)(x)`**58. [Ljud ut] (Kommando: s n, aa)**

Styr läget Ljud ut.

Sändning`(s)(n)( )(Set ID)( )(a)(a)( )(Data)(Cr)`Data 00: [Av]
01: [Variabel]
02: [Fast]**Acknowledgment**`(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(a)(a)(Data)(x)`

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

59. [OSD-rotation] (Kommando: t h)

Ställer in OSD-rotationsläge.

Sändning`(t)(h)( )(Set ID)( )(Data) (Cr)`Data 00: Av
01: 90 grader
02: 270 grader**Acknowledgment**`(h)( )(Set ID)( )(OK/NG)(Data)(x)`

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

60. [Vridläge] (Kommando: t a)

Styr Vridningsläge.

Sändning`(t)(a)( )(Set ID)( )(Data)(Cr)`Data 00: Av
01: På**Acknowledgment**`(a)( )(Set ID)( )(OK/NG)(Data)(x)`

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

61. [Ljusstyrka schema] läge (Kommando: s m)

Välj ett schemalägningsläge för ljusstyrka.

Sändning`(s)(m)( )(Set ID)( )(Data)(Cr)`Data 00: Av
01: På**Acknowledgment**`(m)( )(Set ID)( )(OK/NG)(Data)(x)`

* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

62. [Ljusstyrka schema] (Kommando: s s)

Ställer in Schemaläggning av Ljusstyrka.

Sändning

(s)(s)()(Set ID)()(Data1)()(Data2)()(Data3)(Cr)

Data1

1. f1 till f6 (dataavläsning)

F1: Läser data för den första snabba ljusstyrkestyrningen

F2: Läser data för den andra snabba ljusstyrkestyrningen

F3: Läser data för den tredje snabba ljusstyrkestyrningen

F4: Läser data för den fjärde snabba ljusstyrkestyrningen

F5: Läser data för den femte snabba ljusstyrkestyrningen

F6: Läser data för den sjätte snabba ljusstyrkestyrningen

2. FF: Läser alla lagrade listor

3. e1 till e6 (radera ett index), e0 (radera alla index)

E0: Tar bort alla snabba ljusstyrkestyrningar

E1: Tar bort första snabba ljusstyrkestyrningen

E2: Tar bort andra snabba ljusstyrkestyrningen

E3: Tar bort tredje snabba ljusstyrkestyrningen

E4: Tar bort fjärde snabba ljusstyrkestyrningen

E5: Tar bort femte snabba ljusstyrkestyrningen

E6: Tar bort sjätte snabba ljusstyrkestyrningen

4. 00-17: 00 - 23 timmar

Data2 00-3B: 00 - 59 minuter

Data3 00-64: Bakgrundsbelysning 0 - 100

* Om du vill läsa in eller radera en snabbkontroll för ljusstyrka du har ställt in måste (Data2)(Data3) ställas in på FF.

* Om du vill läsa en komplett lista med snabbkontroller för ljusstyrka genom FF. Ange inte några värden i (Data2) (Data3).

* Om du vill läsa en komplett lista med snabbkontroller för ljusstyrka genom FF. NG kvitteras om det inte finns några lagrade listor.

Exempel 1: ss 01 f1 ff ff – Läser 1:a indexdata från snabb ljusstyrkekontroll.

Exempel 2: ss 01 ff – Läser all indexdata från snabb ljusstyrkekontroll.

Exempel 3: ss 01 e1 ff ff – Raderar 1:a indexdata från snabb ljusstyrkekontroll.

Exempel 4: ss 01 07 1E 46 – Läger till ett schema vars tid är klockan 07:30 och vars bakgrundsbelysning är 70.

Acknowledgment

(s)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

63. [Synkläge] (Kommando: t g)

Väljer inställningar för Synkläge.

Sändning

(f)(g)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av

01: På

Acknowledgment

(g)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

64.**65. [Tidssynk] (Kommando: s n, 16)**

Ställer in tiden för synkronisering.

Sändning

(s)(n)()(Set ID)()(1)(6)()(Data)(Cr)

Data 00: Av

01: Ställer in till 00:00

02: Ställer in till 01:00

...

18: Ställer in till 23:00

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)()(1)(6)()(Data)(x)

* Den här funktionen fungerar inte om det inte finns någon Master-skärm.

* Inställningsskärmen visas endast på Master-skärmen.

* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

66. Timer för påslagning schemaläggning (Kommando: f b)

Sätter på funktionen Timer för påslagning schemaläggning.

Sändning

(f)(b)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av

01: På

Acknowledgment

(b)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

67. Timer för avstängning schemaläggning (Kommando: f c)

Sätter på funktionen Timer för avstängning schemaläggning.

Sändning

(f)(c)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av

01: På

Acknowledgment

(c)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

68. [Timer för påslagning] (Upprepa / Tid) (Kommando: f d)

Ställer in funktionen Timer för påslagning (Upprepa / Tid).

Sändning

(f)(d)()(Set ID)()(Data1)()(Data2)()(Data3)(Cr)

Data1

1. f1h till f7h (dataavläsning)

F1: Läser data för den första Timern för påslagning

F2: Läser data för den andra Timern för påslagning

F3: Läser data för den tredje Timern för påslagning

F4: Läser data för den fjärde Timern för påslagning

F5: Läser data för den femte Timern för påslagning

F6: Läser data för den sjätte Timern för påslagning

F7: Läser data för den sjunde Timern för påslagning

2. e1h till e7h (radera ett index), e0h (radera alla index)

E0: Radera alla Timers för påslagning

E1: Radera den första Timern för påslagning

E2: Radera den andra Timern för påslagning

E3: Radera den tredje Timern för påslagning

E4: Radera den fjärde Timern för påslagning

E5: Radera den femte Timern för påslagning

E6: Radera den sjätte Timern för påslagning

E7: Radera den sjunde Timern för påslagning

3. 01h till 0ch (Timer för påslagning dagar inställning)

01: Upprepa en gång

02: Upprepa varje dag

03: Upprepa från måndag till fredag

04: Upprepa från måndag till lördag

05: Upprepa från lördag till söndag

06: Upprepa på söndag

07: Upprepa på måndag

08: Upprepa på tisdag

09: Upprepa på onsdag

0A: Upprepa på torsdag

0B: Upprepa på fredag

0C: Upprepa på lördag

Data2 00-17: 00 - 23 timmar

Data3 00-38: 00 - 59 minuter

* Om du vill läsa in eller radera en timer för påslagning du har ställt in måste (Data2)(Data3) ställas in på FFH.

Exempel 1: fd 01 f1 ff – Läser in de första indexdata i Timer för påslagning.

Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – Läser in de första indexdata i Timer för påslagning.

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Timer för påslagning till måndag - lördag 02:03.

* Funktionen fungerar endast när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Acknowledgment

(d)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

69. [Timer för avstängning] (Upprepa / Tid) (Kommando: f e)

Ställer in funktionen Timer för avstängning (Upprepa / Tid).

Sändning

```
(f)(e)( )(Set ID)( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)(Cr)
```

Data1

1. f1h till f7h (dataavläsning)

F1: Läser data för den första Timern för avstängning

F2: Läser data för den andra Timern för avstängning

F3: Läser data för den tredje Timern för avstängning

F4: Läser data för den fjärde Timern för avstängning

F5: Läser data för den femte Timern för avstängning

F6: Läser data för den sjätte Timern för avstängning

F7: Läser data för den sjunde Timern för avstängning

2. e1h till e7h (radera ett index), e0h (radera alla index)

E0: Radera alla Timers för avstängning

E1: Radera den första Timern för avstängning

E2: Radera den andra Timern för avstängning

E3: Radera den tredje Timern för avstängning

E4: Radera den fjärde Timern för avstängning

E5: Radera den femte Timern för avstängning

E6: Radera den sjätte Timern för avstängning

E7: Radera den sjunde Timern för avstängning

3. 01h till 0ch (Timer för avstängning dagar inställning)

01: Upprepa en gång

02: Upprepa varje dag

03: Upprepa från måndag till fredag

04: Upprepa från måndag till lördag

05: Upprepa från lördag till söndag

06: Upprepa på söndag

07: Upprepa på måndag

08: Upprepa på tisdag

09: Upprepa på onsdag

0A: Upprepa på torsdag

0B: Upprepa på fredag

0C: Upprepa på lördag

Data2 00-17: 00 - 23 timmar

Data3 00-3B: 00 - 59 minuter

* Om du vill läsa in eller radera en timer för avstängning du har ställt in måste (Data2)(Data3) ställas in på FFH.

Exempel 1: fe 01 f1 ff ff – Läser in de första indexedata i Timer för avstängning.

Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – Läser in de första indexedata i Timer för avstängning.

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Timer för avstängning till måndag - lördag 02:03.

* Funktionen fungerar endast när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Acknowledgment

```
(e)( )(Set ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)
```

70. [Semesterinställning] (Kommando: s n, 1a)

Aktiverar eller avaktiverar läget Semesterschema.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)( )(1)(a)( )(Data)(Cr)
```

Data 00: Semesterschema av

01: Semesterschema på

Acknowledgment

```
(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)( )(1)(a)( )(Data)(x)
```

* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

71. [Semesterinställning] (Kommando: s n, 1b)

Ställer Semesterschema.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(1)(a)
```

```
( )(Data1)( )(Data2)( )(Data3)( )(Data4)(Cr)
```

Data1

1. f1 till f7 (dataavläsning)

f1: Läser data för det första Semesterschemat

f2: Läser data för det andra Semesterschemat

f3: Läser data för det tredje Semesterschemat

f4: Läser data för det fjärde Semesterschemat

f5: Läser data för det femte Semesterschemat

f6: Läser data för det sjätte Semesterschemat

f7: Läser data för det sjunde Semesterschemat

2. FF: Läser alla lagrade listor

3. e1 till e7 (radera ett index), e0 (radera alla index)

e0: Tar bort alla semesterscheman

e1: Tar bort det första semesterschemat

e2: Tar bort det andra semesterschemat

e3: Tar bort det tredje semesterschemat

e4: Tar bort det fjärde semesterschemat

e5: Tar bort det femte semesterschemat

e6: Tar bort det sjätte semesterschemat

e7: Tar bort det sjunde semesterschemat

4. 01 - 0c: januari - december (startmånad)

Data2 01-1F: 01 - 31 (startdag)

Data3 01-0c: januari - december (slutmånad)

Data4 01-1F: 01 - 31 (slutdag)

- * Om du vill läsa in eller radera semsterschemat du har ställt in måste (Data2)(Data3)(Data4) ställas in på FF.
- * Om du vill läsa in alla semsterscheman du har ställt in måste (Data1)(Data2)(Data3)(Data4) ställas in på FF.

Exempel 1: sn 01 1b f1 ff ff ff – Läser 1:a indexdata i Semsterschemat.

Exempel 2: sn 01 1b ff ff ff ff – Läser 2:a indexdata i Semsterschemat.

Exempel 3: sn 01 1b e1 ff ff ff – Raderar 1:a indexdata i Semsterschemat.

Exempel 4: sn 01 1b 01 07 0c 18 – Ställer in och lägger till Semsterschema från 7 januari till 24 december.

- * Scheman som ställts in i förväg läggs inte till.
- * Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.
- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

Acknowledgment

(s)()(Set ID)()(OK/NG)(Data1)(Data2)(Data3)(x)

72. [Ström på-status] (Kommando: t r)

Ställer in Ström på-status för bildskärmen.

Sändning

(t)(r)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: LST (bibehåller tidigare strömstatus)
01: STD (håller strömmen avstängd)
02: PWR (håller strömmen påslagen)

Acknowledgment

(r)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

73. [Wake-on-LAN] (Kommando: f w)

Väljer ett Aktiviera via LAN-alternativ.

Sändning

(f)(w)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Acknowledgment

(w)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

74. [ISM-metod] (Kommando: j p)

Ställer in funktionen ISM-metod.

Sändning

(j)(p)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 01: [Spegelvänd]
02: [Orbiter]
04: [Ta bort (vitt mönster)]
08: [Standard]
20: [Ta bort (färgat mönster)]
80: [Sköljband]
90: [Användarbild]

- * Om Timern är inställd till Omedelbart körs jp-kommandot.

Acknowledgment

(p)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

75. [Startlogobild] (Kommando: s n, a3)

Ställer in läget Startlogotyp.

Sändning

(s)(n)()(Set ID)()(a)(3)()(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)(a)(3)(Data)(x)

- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

76. [Ingen-signalbild] (Kommando: s n, a9)

Slår på/av Ingen signalbild.

Sändning

(s)(n)()(Set ID)()(a)(9)()(Data)(Cr)

Data 00: Av
01: På

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)(a)(9)(Data)(x)

- * Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

77. H-position (Kommando: f q)

Justerar skärmens horisontella position. (Den här funktionen fungerar bara när Sida vid sida-läget är inställt på Av.)

* Området varierar beroende på upplösningen för RGBingången. (Fungerar endast i RGB-PC-ingångsläge.)

Sändning

(f)(q)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00-64: min. -50 (vänster) - max. 50 (höger)

Acknowledgment

(q)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

78. V-position (Kommando: f r)

Justerar skärmens vertikala position. (Den här funktionen fungerar bara när Sida vid sida-läget är inställt på Av.)

* Området varierar beroende på upplösningen för RGBingången. (Fungerar endast i RGB-PC-ingångsläge.)

Sändning

(f)(r)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00 - 64: min. -50 (vänster) - max. 50 (höger)

Acknowledgment

(r)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

79. H-storlek (Kommando: f s)

Justerar skärmens horisontella storlek. (Den här funktionen fungerar bara när Sida vid sida-läget är inställt på Av.)

* Området varierar beroende på upplösningen för RGB-ingången. (Fungerar endast i RGB-PC-ingångsläge.)

Sändning

(f)(s)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00 - 64: min. -50 (vänster) - max. 50 (höger)

Acknowledgment

(s)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

80. [Lås startinstrumentpanel] (Kommando: s n, 9d)

Ställer in instrumentpanelslås.

Sändning

(s)(n)()(Set ID)()(9)(d)()(Data)(Cr)

Data 00: Av

01: På

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)(9)(d)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

81. [USB-lås] (Kommando: s n, 9e)

Ställer in USB-lås.

Sändning

(s)(n)()(Set ID)()(9)(e)()(Data)(Cr)

Data 00: Av

01: På

Acknowledgment

(n)()(Set ID)()(OK/NG)(9)(e)(Data)(x)

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

82. [OSD-lås] (Kommando: k l)

Väljer ett alternativ för OSM-display.

Sändning

(k)(l)()(Set ID)()(Data)(Cr)

Data 00: Av (OSD-lås: Av)

01: På (OSD-lås: På)

Acknowledgment

(l)()(Set ID)()(OK/NG)(Data)(x)

83. [Ändra lösenord] (Kommando: s n, a7)

Ändrar lösenord.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(a)(7)( )(Data1)(Data2)(Data3)
```

```
(Data4)( )(Data5)(Data6)(Data7)(Data8)(Cr)
```

Data 1-4: 0-9 (Tidigare lösenord)

Data 5-8: 0-9 (Nytt lösenord)

Acknowledgment

```
(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(a)(7)( )(Data1)(Data2)
```

```
(Data3)(Data4)( )(Data5)(Data6)(Data7)(Data8)(x)
```

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

84. [Aktivera för alla ingångar] (Kommando: s n, 52)

Använder bildläget och lågt värde för nuvarande ingång till samma videovärde för alla ingångar.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(5)(2)( )(Data)(Cr)
```

Data 01: Använd

Acknowledgment

```
(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(5)(2)(Data)(x)
```

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

85. OSD-position (Kommando: s n, ac)

Ändrar skärmens position när funktionen OSD-rotation är inställd till På.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(a)(c)( )(Data)(Cr)
```

Data 00: Upp till

01: Medel

02: Nertill

Acknowledgment

```
(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(a)(c)(Data)(x)
```

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

86. Fail Over USB-ingång (Kommando: s n, 0a)

Väljer en USB-status för fail-over.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(0a)( )(Data)(Cr)
```

Data 00: [Av]

01: [Bild]

02: [Bildr]

Acknowledgment

```
(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(0a)(Data)(x)
```

87. Kontroll av fläktfel (Kommando: d w)

Kontrollera fläktfelet.

Sändning

```
(d)(w)( )(Set ID)( )(Data)(Cr)
```

Data FF: Avläsa status

Acknowledgment

```
(w)( )(Set ID)( )(OK/NG)(Data)(x)
```

Data 00: Fläktfel

01: Fläkt normal

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

88. [Nätverksinställning] (Kommando: s n, 80 eller 81 eller 82)

Konfigurerar nätverks- och DNS-inställningar.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(Data1)( )(Data2)( )
(Data3)( )(Data4)( )(Data5)(Cr)
```

Data1 80: Konfigurerar/visar det tillfälliga IP-läget (Auto/Manuellt), subnätmask och gateway.

81: Konfigurerar/visar den tillfälliga DNS-adressen.

82: Sparar tillfälliga inställningar och visar information om det aktuella nätverket.

* Om Data1 är 80,

Data2 00: Auto

01: Manuellt

FF: Visar det tillfälliga IP-läget (Auto/Manuellt), subnätmask och gateway.

** Om Data2 är 01 (manuellt),

Data3: Manuell IP-adress

Data4: Subnätmaskadress

Data5: Gatewayadress

* Om Data1 är 81,

Data2 DNS-adress

FF: Visar den tillfälliga DNS-adressen.

* Om Data1 är 82,

Data2 80: Aktiverar det tillfälliga IP-läget (Auto/Manuellt), subnätmask och gateway.

81: Aktiverar den tillfälliga DNS-adressen

FF: Information om det aktuella nätverket (IP, subnätgateway, DNS)

*** Ett exempel på inställningar,

1. Auto: sn 01 80 00

2. Manuellt: sn 01 80 01 010177223241
255255254000
010177222001(IP:10.177.223.241, subnet:
255.255.254.0, gateway: 10.177.222.1)

3. Nätverksläsning: sn 01 80 ff

4. DNS-inställning: sn 01 81 156147035018 (DNS:
156.147.35.18)

5. Använda inställningarna: sn 01 82 80 (använder det
sparade IP-läget (auto/
manuellt), subnätmask
och gateway) sn 01 82 81
(använder sparad DSN)

* Varje IP-adress innehåller 12 decimaltecken.

Acknowledgment

```
(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(Data1)(Data)(x)
```

* Den här funktionen är endast tillgänglig för kabelanslutna nätverk.

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

89. [Naturlig storlek] (Kommando: s n, a5)

Ställer in funktionen Naturlig storlek.

Sändning

```
(s)(n)( )(Set ID)( )(a)(5)( )(Data)(Cr)
```

Data 00 - 64: Naturlig storlek 0 - 100

Acknowledgment

```
(n)( )(Set ID)( )(OK/NG)(a)(5)(Data)(x)
```

* Den här funktionen kanske inte finns tillgänglig på alla modeller.

