Návod k obsluze

UltraGear™

(Monitor LED*)

* Monitory LED společnosti LG jsou monitory LCD s podsvětlením diodami LED.

Než začnete zařízení používat, přečtěte si důkladně Návod k obsluze a poté jej uchovejte pro pozdější použití.

27G440A

www.lg.com

Autorská práva © 2025 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

ČESKY

OBSAH

LICENCE.....3

INFORMAČNÍ UPOZORNĚNÍ K SOFTWARU S OTEVŘENÝM ZDROJOVÝM KÓDEM.....4

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA.....4

- Podporované ovladače a software.....5
- Popis produktu a tlačítek.....5

Jak používat tlačítko ovladače

- Přemisťování a zvedání monitoru.....6

Instalace na stůl

Nastavení výšky stojanu

Nastavení úhlu

Funkce otáčení

Otočný stojan

Použití zámku Kensington

Instalace desky pro montáž na stěnu

Montáž na stěnu

POUŽÍVÁNÍ MONITORU..... 15

- Připojení k počítači.....15

Připojení HDMI

Připojení DisplayPort

- Připojení k zařízením AV.....16

Připojení HDMI

- Připojení periferních zařízení.....17

Připojení sluchátek

- Aktualizace softwaru přes USB.....17

NASTAVENÍ UŽIVATELE 19

- Aktivace hlavního menu.....19

Funkce hlavního menu

- Nastavení uživatele.....20

Nastavení menu

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ 31

SPECIFIKACE PRODUKTU..... 34

- Režim tovární podpory.....36
- Časování HDMI (Video).....38
- Kontrolka LED napájení.....38

LICENCE

Každý model má různé licence. Více informací o licenci naleznete na adrese *www.lg.com*.



Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

INFORMAČNÍ UPOZORNĚNÍ K SOFTWARU S OTEVŘENÝM ZDROJOVÝM KÓDEM

Chcete-li získat zdrojový kód pod licencemi GPL, LGPL, MPL a dalšími open source licencemi, pro které platí povinnost zveřejňovat zdrojový kód, který je součástí tohoto produktu, a získat přístup ke všem uvedeným licenčním podmínkám, oznámením o autorských právech a dalším příslušným dokumentům, navštivte stránky *http://opensource.lge.com*.

Společnost LG Electronics vám také poskytne otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na distribuci (např. cenu média, poplatky za dopravu a manipulaci), a to na základě žádosti zaslané e-mailem na adresu *opensource@lge.com*.

Tato nabídka platí pro kohokoli, kdo obdrží tyto informace, a to po dobu tří let od naší poslední dodávky tohoto produktu.

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Abyste zajistili bezpečnost a výkon produktu, používejte vždy originální součásti.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nelegálně získanými součástmi.
- Doporučujeme, abyste používali dodané součásti.
- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Nákresy v tomto dokumentu popisují obecné postupy, takže se od konkrétního produktu mohou lišit.
- Při sestavování produktu nepoužívejte na závity šroubů cizí látky (oleje, maziva apod.). (Mohlo by to způsobit poškození produktu.)
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Nepřenášejte monitor vzhůru nohama pouze uchopením za základnu. Monitor by mohl upadnout ze stojanu a způsobit úraz.
- Při zvedání a přenášení monitoru se nedotýkejte jeho obrazovky. Působením silou na obrazovku monitoru můžete obrazovku poškodit.
- Pro vzhled vzorku vln se na rozdíl od obecného způsobu potahování aplikuje na přidaný třpytivý materiál v surovém materiálu. Bez odlupovacího vzhledu, má dobrou trvanlivost. Nebojte se jej používat, protože při použití tohoto produktu neexistuje žádný problém.

POZNÁMKA

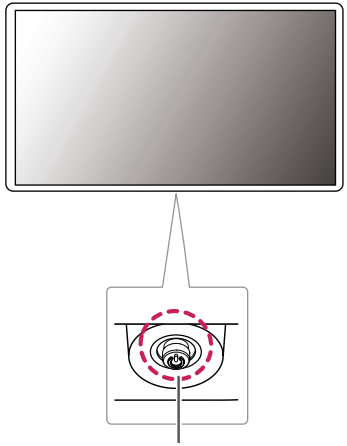
- Součásti mohou vypadat jinak, než součásti zde uvedené.
- Veškeré informace a technické údaje o produktu uvedené v této příručce se mohou bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu.
- Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obraťte na obchodníka, od něhož jste produkt zakoupili.
- Dodaná napájecí šňůra se může v závislosti na regionu lišit.

Podporované ovladače a software

Nejnovější verzi si můžete stáhnout a nainstalovat z webu společnosti LGE (*www.lg.com*).

Ovladače a software	Priorita instalace
Ovladač monitoru	Volitelná
LG Switch	Doporučeno

Popis produktu a tlačítek



Tlačítko ovladače

Jak používat tlačítko ovladače

Funkce monitoru můžete snadno ovládat stisknutím tlačítka ovladače nebo jeho pohybem doleva/doprava/nahoru/dolů.

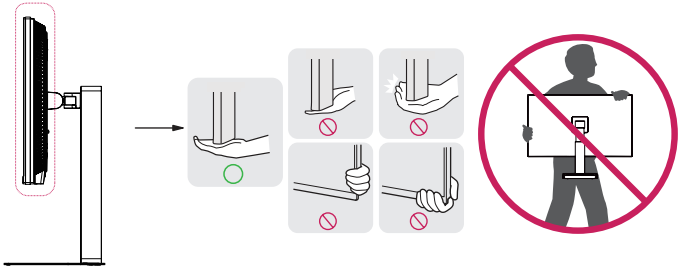
Základní funkce

		**Zapnutí**	Chcete-li monitor zapnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače.
		**Vypnutí**	Chcete-li monitor vypnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače a podržte stisknuté.
	◄ / ►	**Ovládání hlasitosti**	Hlasitost můžete ovládat pohybem ovládacího tlačítka vlevo/vpravo.
	▲ / ▼	**Ovládání jasu obrazovky**	Jas obrazovky lze nastavit pohybem tlačítka ovladače nahoru a dolů.

Přemisťování a zvedání monitoru

Při přemisťování či zvedání monitoru dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození monitoru, a aby byla zajištěna bezpečná přeprava nezávisle na tvaru a velikosti monitoru.

- Než budete monitor přemisťovat, doporučujeme jej umístit do původní krabice či balicího materiálu.
- Než budete monitor přemisťovat nebo zvedat, odpojte napájecí kabel i všechny ostatní kabely.
- Uchopte pevně horní a postranní část rámu monitoru. Nedržte samotný panel.
- Když monitor držíte, měla by obrazovka směřovat směrem od vás, aby nedošlo k jejímu poškrábání.
- Při přepravě monitor nevystavujte nárazům ani nadměrným vibracím.
- Při přemisťování monitoru jej držte svisle. Nikdy jej neotáčejte na stranu, ani jej na stranu nenaklánějte.

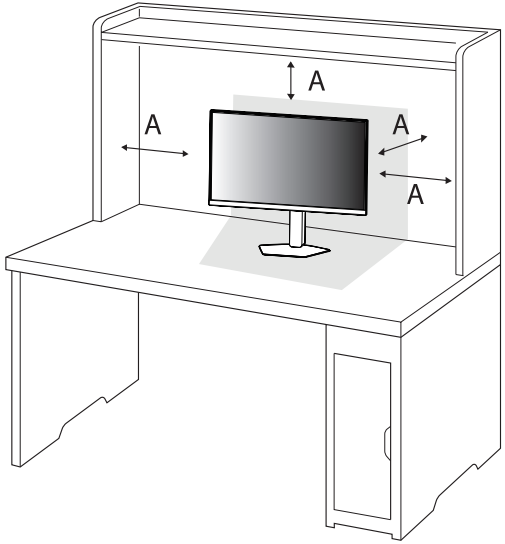


⚠ UPOZORNĚNÍ

- Snažte se pokud možno nedotýkat obrazovky monitoru.
  - Mohlo by dojít k poškození obrazovky nebo některých pixelů sloužících k vytváření obrazu.
- Pokud používáte panel monitoru bez základny stojanu, tlačítko ovladače může způsobit, že monitor bude nestabilní a spadne, přičemž může dojít k jeho poškození nebo ke zranění. Kromě toho tlačítko ovladače nemusí fungovat správně.

Instalace na stůl

- Zvedněte monitor a položte jej na stůl ve vzpřímené poloze. Umístěte jej nejméně 100 mm od zdi, abyste zajistili dostatečnou ventilaci.



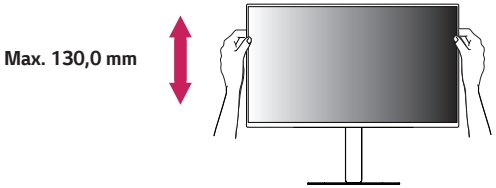
A: 100 mm

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru. Je zde riziko úrazu elektrickým proudem.
- Ujistěte se, že používáte napájecí kabel, který je součástí balení výrobku, a připojte jej k uzemněné elektrické zásuvce.
- Pokud potřebujete další napájecí kabel, kontaktujte svého místního prodejce nebo nejbližší obchod.

Nastavení výšky stojanu

1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.
2 Monitor uchopte pevně oběma rukama a nastavte výšku.



⚠ VAROVÁNÍ

- Abyste si při nastavování výšky obrazovky neporanili prsty, nepokládejte ruku na tělo stojanu.

Nastavení úhlu

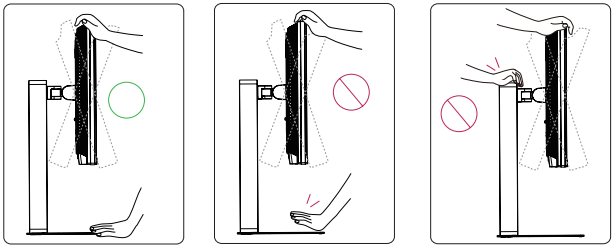
1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.

2 Nastavte úhel obrazovky.

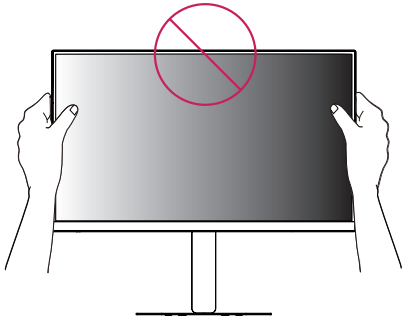
Úhel obrazovky lze nastavit dopředu nebo dozadu v rozsahu od -5° do 20°, aby bylo možné obraz na monitoru pohodlně sledovat.

⚠ VAROVÁNÍ

- Abyste si při nastavování obrazovky neporanili prsty, nedržte dolní část rámu monitoru způsobem vyobrazeným níže.



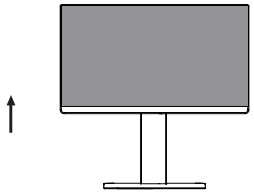
- Při nastavování úhlu monitoru dejte pozor, abyste se nedotkli plochy obrazovky, ani jste ji netiskli.



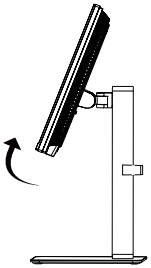
Funkce otáčení

Funkce kolíku umožňuje otočení monitoru o 90° po směru hodinových ručiček a -90° proti směru hodinových ručiček.

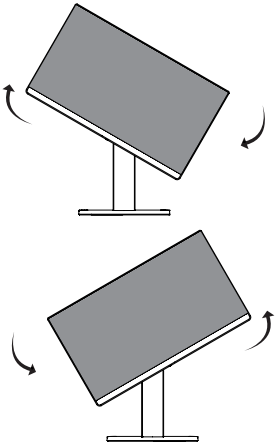
1 Zvedněte monitor do maximální výšky.



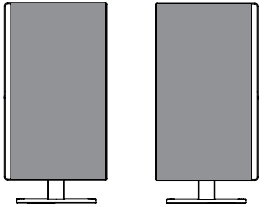
2 Nastavte úhel monitoru ve směru šipky jak je uvedeno na obrázku.



3 Otočte monitor o 90° po směru hodinových ručiček a -90° proti směru hodinových ručiček, jak je ukázáno na obrázku.



4 Dokončete instalaci otočením monitoru o 90° po směru hodinových ručiček a -90° proti směru hodinových ručiček, jak je ukázáno níže.

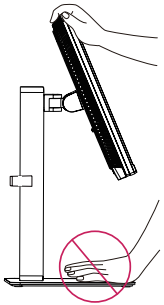


VAROVÁNÍ

- Abyste zabránili poškrábání základny stojanu, ujistěte se, že při otáčení monitoru používáte funkci pro otáčení a že stojan není v kontaktu s monitorem.

VAROVÁNÍ

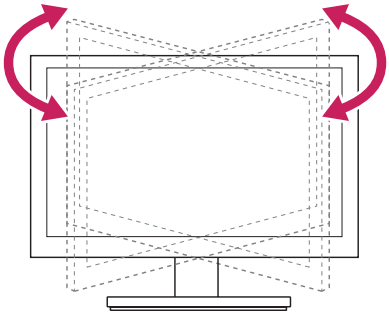
- Při otáčení monitoru se ujistěte, zda je připojen kabel.
- Abyste se při otáčení obrazovky neporanili, nedávejte prsty mezi obrazovku a základnu stojanu.



Otočný stojan

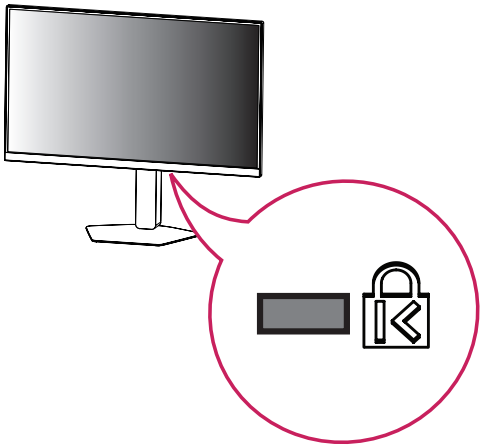
- Uvedený obrázek se může od vašeho monitoru lišit.

1 Natočit o 60 stupňů a nastavit úhel monitoru a upravit jeho úhel.



Použití zámku Kensington

Další informace o instalaci a použití naleznete v uživatelské příručce zámku Kensington nebo na webových stránkách *http://www.kensington.com*.



POZNÁMKA

- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství můžete zakoupit ve většině obchodů s elektronikou.

Instalace desky pro montáž na stěnu

Tento monitor splňuje specifikace pro desku pro montáž na stěnu či jiná kompatibilní zařízení.

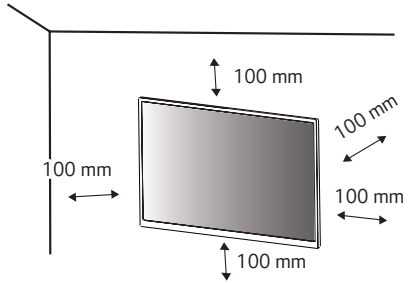
1. Umístěte obrazovku tak, aby směřovala dolů. Abyste ochránili panel monitoru (obrazovku), zakryjte povrch měkkým hadříkem nebo ochrannou podložkou monitoru, která je součástí balení produktu.
2. Odšroubujte čtyři šrouby připevněné k zadní straně monitoru.
3. Položte desku pro montáž na stěnu na monitor a vyrovnejte ji s otvory pro šrouby na monitoru.
4. Upevněte desku k monitoru tak, že šroubovákem utáhnete čtyři šrouby.

POZNÁMKA

- Deska pro montáž na stěnu se prodává samostatně.
- Další informace o instalaci naleznete v návodu na instalaci desky pro montáž na stěnu.
- Dejte pozor, abyste při upevňování desky pro montáž nevyvíjeli přílišnou sílu, protože byste mohli poškodit obrazovku.

Montáž na stěnu

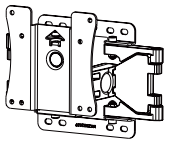
Nainstalujte monitor nejméně 100 mm od zdi a po obou stranách monitoru ponechte přibližně 100 mm volného místa, abyste zajistili dostatečnou ventilaci. Podrobné pokyny k instalaci získáte v místním obchodě. Informace o instalaci a nastavení držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu naleznete také v příslušné příručce.



Při upevňování monitoru na stěnu namontujte na zadní stranu monitoru držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství).

Zkontrolujte, zda je držák pro montáž na stěnu pevně připojen k monitoru a ke zdi.

1. Pokud použijete šrouby delší, než je standardní délka, můžete poškodit vnitřek produktu.
2. Šrouby neodpovídající standardu VESA mohou produkt poškodit a být příčinou pádu monitoru. Společnost LG Electronics nenese odpovědnost za žádné škody způsobené použitím nesprávných upevňovacích šroubů.

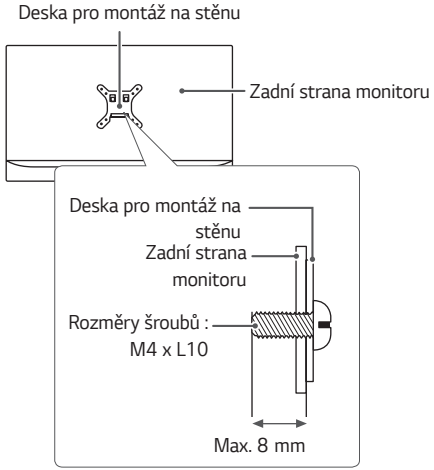
Montáž na stěnu (mm)	100 x 100
Standardní šroub	M4 x L10
Počet šroubů	4
Deska pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství)	LSW 149 

POZNÁMKA

- Použijte šrouby uvedené ve standardu VESA.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod k instalaci a všechny potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubu se může u jednotlivých držáků pro montáž na stěnu lišit. Dbejte, abyste použili správnou délku.
- Další informace naleznete v uživatelské příručce držáku pro montáž na stěnu.

UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru, abyste předešli úrazu elektrickým proudem.
- Instalace monitoru na strop nebo pod náklonem může způsobit pád monitoru, což může vést ke zranění. Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Použijte držák pro montáž na stěnu a šrouby, které vyhovují standardu VESA. Poškození způsobené použitím nebo nesprávným použitím nesprávných součástí není kryto zárukou produktu.
- Měřeno od zadní strany monitoru, délka každého instalovaného šroubu musí být 8 mm nebo méně.



POUŽÍVÁNÍ MONITORU

• Obrázky v této příručce se mohou lišit od reálného produktu.
Stiskněte tlačítko ovladače, přejděte do **Settings (Nastavení)** → **Input (Vstup)**, a poté zvolte možnost vstupu.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Netiskněte obrazovku příliš dlouho. Mohlo by dojít ke zkreslení obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovce příliš dlouho statické obrazy. Mohlo by dojít k retenci obrazu. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky.

POZNÁMKA

- Pro připojení napájecí šňůry k elektrické zásuvce použijte uzemněnou víceúčelovou zásuvku (3pólovou) nebo uzemněnou elektrickou zásuvku.
- Pokud se monitor zapne v oblasti s nízkou teplotou, může blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se někdy mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.

Připojení k počítači

- Tento monitor podporuje funkci *Plug and Play.

* Plug and Play: Funkce, která umožňuje přidat k počítači zařízení bez toho, aby bylo nutné cokoli konfigurovat nebo instalovat ovladače.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Ultra vysokorychlostní kabel HDMI®/™

Připojení DisplayPort

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

POZNÁMKA

- V závislosti na verzi DP (DisplayPort) počítače nemusí jít o video nebo audio výstup.
- Pokud používáte grafickou kartu s výstupem Mini DisplayPort, použijte kabel Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) nebo propojovací kabel, který podporuje DisplayPort 1.4. (Prodává se samostatně)

Připojení k zařízením AV

Připojení HDMI

HDMI přenáší digitální video a audio signály z vašeho zařízení AV do monitoru.

POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Ultra vysokorychlostní kabel HDMI®/™

Připojení periferních zařízení

Připojení sluchátek

Periferní zařízení připojte k monitoru prostřednictvím portu pro sluchátka.

POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Používáte-li sluchátka s pravoúhlým konektorem, může dojít k problémům s připojením dalšího externího zařízení k monitoru. Proto doporučujeme použít sluchátka s rovným konektorem.



Pravoúhlý konektor

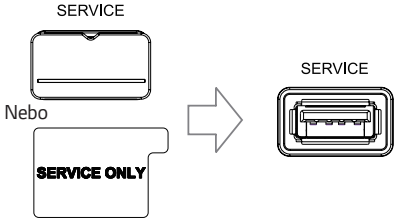


Rovný konektor
(Doporučeno)

- Podle nastavení zvuku počítače a externího zařízení může být omezena funkce sluchátek a reproduktorů.

Aktualizace softwaru přes USB

1 Při používání portu USB (SERVICE) odstraňte kryt nebo pokrývku.



2 Když obrazovka monitoru funguje normálně, vložte paměťové zařízení USB obsahující aktualizační software do USB portu (SERVICE).

3 Když se zobrazí zpráva o aktualizaci softwaru, zvolte OK a spustíte aktualizaci.

4 Po dokončení aktualizace softwaru se váš monitor automaticky vypne a znovu zapne.

POZNÁMKA

- Port USB lze použít pouze na aktualizaci softwaru.
- Používejte pouze paměťové zařízení USB naformátované pomocí systému souboru FAT, FAT32 nebo NTFS, které poskytuje systém Windows.
- Paměťové zařízení USB se zabudovaným programem automatického rozpoznávání nebo s vlastním ovladačem nemusí fungovat.
- Některá paměťová zařízení USB nemusí fungovat nebo mohou fungovat nesprávně.
- Během procesu aktualizace nevypínejte monitor, neodpojujte kabel ani nevyjímejte vaše paměťové zařízení.
- Aktualizační soubor by se měl nacházet ve složce LG_MNT v kořenovém adresáři paměťového zařízení USB.
- Aktualizační soubor si můžete stáhnout z webové stránky LGE. (Je k dispozici pouze pro některé modely.)

※ Podrobný průvodce najdete na webové stránce LGE poskytované s aktualizačním souborem.

NASTAVENÍ UŽIVATELE

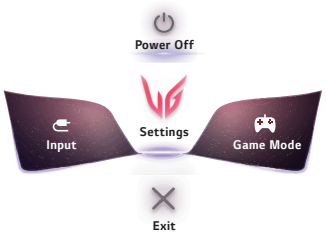
POZNÁMKA

- Nabídka OSD (On Screen Display) vašeho monitoru se může mírně lišit od obrázků v této příručce.

Aktivace hlavního menu

1 Stiskněte tlačítko ovladače na dolní části monitoru.
2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů a doleva/doprava nastavte možnosti.

Funkce hlavního menu



Hlavní menu	Popis
Input (Vstup)	Nastavení vstupního režimu.
Power Off (Vypnutí)	Vypne monitor.
Settings (Nastavení)	Konfiguruje nastavení obrazovky.
Game Mode (Režim Hra)	Nastaví režim hry pro hraní her. (Výchozí)
Exit (ukončit)	Opustí hlavní menu.

Nastavení uživatele

Nastavení menu

1 Chcete-li zobrazit menu OSD, stiskněte tlačítko ovladače v dolní části monitoru a vstupte do **Settings (Nastavení)**.
2 Pohybem ovladače nahoru/dolů/doleva/doprava nakonfigurujte volby.
3 Chcete-li se vrátit do vyšší úrovně menu či nastavení jiných položek menu, pohybujte ovladačem na ◀ nebo ovladač stiskněte ( ).
4 Chcete-li opustit menu OSD, pohybujte ovladačem směrem k ◀, dokud menu neopustíte.



Game Adjust
(Úprava her)



Picture Adjust
(Úprava obrazu)



Sound
(Zvuk)



Input
(Vstup)



General
(Všeobecné)

Game Mode (Režim Hra) na SDR signálu (Non-HDR).

Settings (Nastavení) > Game Mode (Režim Hra)		**Popis**
Game Mode (Režim Hra)	**Personalized Picture (Přizpůsobený Obraz)**	Nastavte si vlastní obrazový režim podle vašich preferencí.
	Gamer 1 (Hráč 1)	V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hrám. Režimy obrazu **Gamer 1 (Hráč 1)** a **Gamer 2 (Hráč 2)** umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.
	Gamer 2 (Hráč 2)	
	FPS	Tento režim je optimalizován pro hru FPS. Tento režim je vhodný pro velmi tmavé hry FPS.
	RTS	Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
	Vivid (Živý)	Optimalizuje obrazovku pro živé barvy.
	Reader (Čtečka)	Optimalizuje obrazovku pro zobrazení dokumentů. Máte možnost zvýšit jas obrazovky v menu OSD.
	HDR Effect (Efekt HDR)	Optimalizuje obrazovku pro vysoce dynamický rozsah.
	sRGB	Standardní barevný prostor RGB pro monitor a tiskárnu.
	Color Weakness (Porucha barevného vidění)	Tento režim je určen pro uživatele, kteří nedokáží rozlišit mezi zelenou a červenou barvou. Umožňuje uživatelům s poruchou barevného vidění snadno rozlišovat mezi těmito dvěma barvami.

Game Mode (Režim Hra) na signálu HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Nastavení) ›
Game Mode (Režim Hra)</th><th>Popis</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Mode
(Režim Hra)</td><td>Personalized Picture
(Přizpůsobený
Obraz)</td><td>Nastavte si vlastní obrazový režim podle vašich preferencí.</td></tr>
<tr><td>Gamer 1 (Hráč 1)</td><td rowspan="2">V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hrám.
Režimy obrazu Gamer 1 (Hráč 1) a Gamer 2 (Hráč 2) umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (Hráč 2)</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Tento režim je optimalizován pro hru FPS. Tento režim je vhodný pro velmi tmavé hry FPS.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Tento režim je optimalizován pro hru RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivid (Živý)</td><td>Optimalizuje obrazovku pro jasné barvy.</td></tr>
<tr><td colspan="2">POZNÁMKA
• Obsah HDR nemusí být spuštěn správně, v závislosti na nastavení OS Windows 10. Zkontrolujte nastavení Windows HDR On / Off (Zap./Vyp.).
• Když je funkce HDR zapnutá, znaky nebo kvalita obrazu může být špatná, v souladu s výkonností grafické karty.
• Zatímco je funkce HDR zapnutá, může dojít k blikání nebo praskání obrazovky, během změny vstupu monitoru nebo on/off (zap./vyp.) výkonu, podle výkonnosti grafické karty.
• Informace o tom, zda grafická karta a hra podporují HDR, naleznete na webových stránkách jejich výrobců.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Nastavení) > Game Adjust (Úprava her)</th><th colspan="2">Popis</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Game Adjust (Úprava her)</td><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Poskytuje bezproblémové a přirozené snímky synchronizací vertikální frekvence vstupního signálu s vertikální frekvencí výstupního signálu.

⚠ UPOZORNĚNÍ
• Podporované rozhraní: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variabilní Obnovovací Frekvence).
• Podporováno grafická karta: grafická karta zè podporu NVIDIA's G-SYNC nebo AMD's FreeSyncje nezbytné.
• Podporovaná verze: Nezapomeňte aktualizovat ovladač grafické karty na nejnovější verzi.
• Pro více informace a požadavky, odkazují na NVIDIA webová stránka (www.nvidia.com) a AMD webová stránka (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Extended (Rozšířený)</td><td>Umožňuje širší rozsah frekvencí funkce Adaptive-Sync/VRR než základní režim.
Obrazovka může během hry blikat.</td></tr>
<tr><td>Basic (Základní)</td><td>Umožňuje základní rozsah frekvencí funkce Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Off (Vypnuto)</td><td>Vypíná Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Stabilizátor černé)</td><td colspan="2">Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény.
Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.</td></tr>
</table>

Game Adjust (Úprava her)	**Response Time (Doba odezvy)**	Nastavuje dobu odezvy zobrazovaných obrázků na základě rychlosti obrazovky. V normálním prostředí doporučujeme použít možnost **Fast (Rychlá)**. Pro rychle se pohybující obrázky doporučujeme použít možnost **Faster (Rychlejší)**. Jakmile je zvolen **Rychlejší mód**, v závislosti na obsahu může dojít k Rozostření pohybu.	
		Faster (Rychlejší)	Nastaví dobu odezvy na možnost Faster (Rychlejší).
		Fast (Rychlá)	Nastaví dobu odezvy na možnost Fast (Rychlá).
		Normal (Normální)	Nastaví dobu odezvy na možnost Normal (Normální).
		Off (Vypnuto)	Funkce pro zlepšení doby odezvy se nepoužije.
	Crosshair (Nitkový kříž)	Funkce Crosshair (Nitkový kříž) slouží k zobrazení značky kříže ve středu obrazovky při střílečkách z pohledu první osoby (FPS). Uživatelé si mohou vybrat ze čtyř různých nitkových křížů ten, který nejlépe vyhovuje jejich hernímu prostředí.	
	FPS Counter (Počítadla FPS)	**On (Zapnuto)**	V levé horní části obrazovky je zobrazena kontrolka. Bude vyjadřovat skutečnou přenosovou rychlost obdrženou na vstupu. Můžete také nastavit polohu FPS Counter (Počítadla FPS). (vlevo nahoře/vpravo nahoře/vpravo dole/vlevo dole)
		Off (Vypnuto)	Nepoužívejte FPS Counter (Počítadla FPS) funkce.
		POZNÁMKA • **FPS Counter (Počítadla FPS)** a **Funkce Crosshair (Nitkový kříž)** funkce nelze použít současně.	
	Game Reset (Obnovení nastavení hry)	Do you want to reset your Game settings? (Chcete resetovat vaše nastavení hry?)	
		No (Ne)	Zruší výběr.
		Yes (Ano)	Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

Settings (Nastavení) > Picture Adjust (Úprava obrazu)		Popis	
Picture Adjust (Úprava obrazu)	**Brightness (Jas)**	Nastaví jas obrazovky.	
	Contrast (Kontrast)	Nastaví kontrast obrazovky	
	Sharpness (Ostrost)	Nastavuje ostrost obrazovky.	
	Gamma (Korekce gama)	**Mode 1 (Režim 1), Mode 2 (Režim 2), Mode 3 (Režim 3)**	Čím je hodnota nastavení gamma vyšší, tím je obraz tmavší. Stejně tak platí, že čím je hodnota nastavení gamma nižší, tím je obraz světlejší.
		Mode 4 (Režim 4)	Pokud nepotřebujete upravit nastavení míry kontrastu, zvolte Mode 4.
	Color Temp (teplota barev)	**Custom (Vlastní)**	Uživatel ji může nastavit na červenou, zelenou nebo modrou podle potřeby.
		Warm (Teplé)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červena.
		Medium (Střední)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.
		Cool (Studené)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.
		Manual	Uživatel může upravovat teplotu barev.
	R/G/B	Barvu obrazu můžete přizpůsobit pomocí **červené**, **zelené** a **modré** barvy.	
	Six Color (Šest barev)	Splňuje požadavky uživatele na barvy prostřednictvím úpravy barvy a sytosti šesti barev (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) a uložení nastavení.	
		Hue (Odstín)	Umožňuje nastavit barevný tón obrazovky.
		Saturation (Sytost)	Umožňuje nastavit sytost barev obrazovky.
	Black Level (Úroveň černé)	Nastavuje úroveň kompenzace (pouze pro HDMI). • Kompenzace: jako reference pro signál videa; jedná se o nejtmavší barvu, kterou monitor dokáže zobrazit.	
		High (Vysoká)	Udržuje aktuální kontrastní poměr obrazovky.
		Low (Nízká)	Sníží úrovně černé a zvýší úrovně bílé z aktuálního kontrastního poměru obrazovky.

<table>
<tr><td rowspan="8">Picture Adjust
(Úprava obrazu)</td><td rowspan="6">Deep Black</td><td colspan="2">V závislosti na herním nebo video obsahu poskytuje rozšířený kontrast a gradaci na černé obrazovce.</td></tr>
<tr><td>Faster (Rychlejší)</td><td>Přednostně pro herní zážitky na PC.</td></tr>
<tr><td>Fast (Rychlá)</td><td>Přednostně pro herní zážitky na konzoli.</td></tr>
<tr><td>Normal
(Normální)</td><td>Přednostně pro přehrávání videí a internet nebo profesionální zpracování textu.</td></tr>
<tr><td>Off (Vypnuto)</td><td>Zakáže Deep Black vlastnosti.</td></tr>
<tr><td colspan="2">POZNÁMKA
• Pokud je tato funkce povolena, může se na tmavém pozadí zobrazit mírný efekt nežádoucích pruhů. To je normální a nejedná se o závadu.
• Pokud je tato funkce povolena, může dojít k dočasnému blikání obrazu.
• Tuto funkci lze použít pouze u obsahu HDR.
• Pokud nepoužíváte herní funkci, doporučujeme, abyste ji vypnuli.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Picture Reset
(Obnovit nastavení
obrazu)</td><td colspan="2">Do you want to reset your picture settings? (Chcete obnovit nastavení obrazu?)</td></tr>
<tr><td>No (Ne)</td><td>Zruší výběr.</td></tr>
<tr><td>Yes (Ano)</td><td>Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.</td></tr>
</table>

Settings (Nastavení) > Sound (Zvuk)		Popis
Sound (Zvuk)	**Volume (Hlasitost)**	Upraví hlasitost.
		POZNÁMKA • Funkci **Mute (Vypnout zvuk)** / **Unmute (Zapnout zvuk)** můžete upravovat pohybem tlačítka ovladače na ▼ v menu **Volume (Hlasitost)**.

Settings (Nastavení) > Input (Vstup)		Popis	
Input (Vstup)	**Input List (Seznam vstupů)**	Vybere vstupní režim.	
	Aspect Ratio (Poměr stran)	Upraví poměr stran obrazovky.	
		Full Wide (Celá šířka)	Zobrazuje video na široké obrazovce bez ohledu na vstupní video signál.
		4:3	Ukazuje video v rozlišení 4:3.
	Auto Input Switch (Přepínač Automatického Vstupu)	Když je automatický vstup spínače nastaven na **On (Zap.)**, dipslej se po připojení automaticky přepne na nový vstup.	
		On (Zap.)	Umožňuje funkci **Auto Input Switch (Přepínač Automatického Vstupu)**.
		Off (Vypnuto)	Něumožňuje funkci **Auto Input Switch (Přepínač Automatického Vstupu)**.

Settings (Nastavení) > General (Všeobecné)		Popis	
General (Všeobecné)	**Language (Jazyk)**	Umožňuje nastavit menu na obrazovce na požadovaný jazyk.	
	User-defined Key 1	Hlavní nabídku můžete přizpůsobit tak, abyste měli snadný přístup k preferované nabídce. User-definded Key 1 (Uživatelem definovaný klíč 1) a User- definded Key 2 (Uživatelem definovaný klíč 2) se objeví vlevo / vpravo od hlavní nabídky.	
	User-defined Key 2		
	SMART ENERGY SAVING	**High (vysoká)**	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s vysokou účinností.
		Low (nízká)	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s nízkou účinností.
		Off (vypnuto)	Deaktivuje funkci SMART ENERGY SAVING.
	Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku)	Když je zapnut **Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku)**, je minimalizována spotřeba proudu a monitor je v pohotovostním režimu.	
		On (Zap.)	Aktivuje funkci **Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku)**.
		Off (Vypnuto)	Deaktivuje funkci **Deep Sleep Mode (Režim hlubokého spánku)**.
	Power LED (Kontrolka LED napájení)	Zapne/vypne kontrolku LED napájení na dolní straně monitoru.	
		On (Zap.)	Automaticky se zapne LED napájení.
		Off (Vypnuto)	LED napájení je vypnutý.
	Automatic Standby (Automatický pohotovostní režim)	Funkce, která automaticky vypíná monitor, není-li na obrazovce po určitou dobu žádný pohyb. Můžete nastavit časovač funkce automatické vypnutí. (**8H (8 hodin)**, **6H (6 hodin)**, **4H (4 hodin)** a **Off (Vypnuto)**)	

<table>
<tr><td rowspan="11">General (Všeobecné)</td><td rowspan="4">Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu)</td><td colspan="2">Nastavte Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu) tak, aby odpovídala verzi připojeného externího zařízení.</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>2.1/1.4
Pokud chcete použít HDR, vyberte Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu) na 2.1.</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>1.4/1.2
Pokud chcete použít HDR, vyberte Input Compatibility Version (Verzi Kompatibility Vstupu) na 1.4.</td></tr>
<tr><td colspan="2">POZNÁMKA
• Pokud připojené zařízení podporuje 2.1 in HDMI, ale obrazovka nebo zvuk nefungují správně, nastavte tuto funkci na 1.4.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Buzzer (Bzučák)</td><td colspan="2">Tato funkce vám umožňuje nastavit zvuk generovaný z Buzzer (Bzučák) když je napájení monitoru on (Zapnuto).</td></tr>
<tr><td>On (Zap.)</td><td>Aktivuje možnost monitoru Buzzer (Bzučák).</td></tr>
<tr><td>Off (Vypnuto)</td><td>Deaktivuje možnost monitoru Buzzer (Bzučák).</td></tr>
<tr><td rowspan="4">OSD Lock (zámek OSD)</td><td colspan="2">Tato funkce deaktivuje nastavení a úpravu nabídek.</td></tr>
<tr><td>On (Zap.)</td><td>Aktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD).</td></tr>
<tr><td>Off (Vypnuto)</td><td>Deaktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD).</td></tr>
<tr><td colspan="2">POZNÁMKA
• Jsou aktivní pouze funkce Brightness (Jas), Contrast (Kontrast) v menu Picture Adjust (Úprava obrazu), Volume (Hlasitost) v menu Sound (Zvuk), Input (Vstup), OSD Lock (Zámek OSD), Information (Informace) a Open Source Software License v menu General (Všeobecné) ostatní funkce nejsou aktivní.</td></tr>
</table>

General (Všeobecné)	**Screen Self-diagnosis (Autodiagnostika Obrazovky)**	Zkontrolujte, zda obraz monitoru nevykazuje problémy. Neodpojujte přívodový kabel.	
	Information (Informace)	Na displeji se zobrazí následující informace Total Power On Time (Doba celkového výkonu), Resolution (Rozlišení).	
	Open Source Software License	Můžete zkontrolovat informační upozornění k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem.	
	Reset to Initial Settings (Obnovit počáteční nastavení)	Do you want to reset your settings? (Chcete obnovit nastavení?)	
		No (Ne)	Zrušit obnovení.
		Yes (Ano)	Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Na obrazovce se nic nezobrazuje.	
Je zapojena napájecí šňůra monitoru?	• Zkontrolujte, zda je napájecí šňůra správně zapojena do elektrické zásuvky.
Svítí indikátor LED napájení?	• Zkontrolujte připojení napájecí kabelu a stiskněte tlačítko napájení.
Bliká indikátor LED napájení?	• Je-li monitor v režimu úspory energie, pohněte myší nebo zapněte displej stisknutím libovolné klávesy na klávesnici. • Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.
Zobrazuje se hlášení **The screen is not currently set to the recommended resolution. (Obrazovka není nastavena na doporučené rozlišení.)**?	• K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášené z počítače (grafické karty) mimo doporučený rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části Specifikace produktu v této příručce.
Zobrazuje se hlášení **No Signal (Žádný signál)**?	• Tato zpráva se zobrazuje v případě, že signálový kabel mezi počítačem a monitorem chybí nebo je odpojený. Zkontrolujte kabel a znovu jej připojte.
Nainstalovali jste ovladač monitoru?	• Nezapomeňte si nainstalovat ovladač zobrazení z našich webových stránek: *http://www.lg.com*. • Zkontrolujte, zda grafická karta podporuje funkci Plug and Play.

Některé funkce jsou vypnuty.	
Jsou některé funkce nedostupné, když stisknete tlačítko Menu?	• OSD je uzamčeno. Přejděte do **Settings (Nastavení)** > **General (Všeobecné)** a nastavte možnost **OSD Lock (Zámek OSD)** na hodnotu **Off (Vypnuto)**.

Na obrazovce přetrvává obraz.	
Dochází k uchování obrazu i v případě, že je monitor vypnutý?	• Zobrazení statického obrazu po delší dobu může poškodit obrazovku a způsobit přetrvávání obrazu. • Abyste prodloužili životnost monitoru, použijte spořič obrazovky.

Zobrazení obrazovky je nestabilní a rozstřesené. / Obrazy na monitoru zanechávají stínové stopy.	
Vybrali jste vhodné rozlišení?	• Je-li vybráno rozlišení HDMI 1 080i 60/50 Hz (prokládané řádkování), obrazovka může blikat. Změňte rozlišení na 1 080p nebo doporučené rozlišení.

POZNÁMKA

- Vertikální frekvence: Aby bylo možné zobrazit obraz, musí se obraz na obrazovce mnohokrát za sekundu obnovovat, stejně jako u zářivky. Počet obnovení obrazu na obrazovce za sekundu se nazývá vertikální frekvence neboli obnovovací frekvence a udává se v hertzích (Hz).
- Horizontální frekvence: Čas nutný k zobrazení jednoho vodorovného řádku se nazývá horizontální cyklus. Pokud je 1 dělena vodorovným intervalem, je výsledkem počet vodorovných řádků zobrazených za sekundu. Tato vlastnost se nazývá horizontální frekvence a udává se v kilohertzích (kHz).
- Zkontrolujte, zda je rozlišení nebo frekvence grafické karty v rozsahu povoleném monitorem, a nastavte je v operačním systému Windows na doporučené (optimální) rozlišení v menu **Control Panel (Ovládací panel)** > **Display (Zobrazení)** > **Settings (Nastavení)**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
- Pokud grafická karta není nastavena na doporučené (optimální) rozlišení, může to vést k rozmazání textu, ztmavení obrazovky, zmenšení oblasti zobrazení nebo nesprávnému zarovnání displeje.
- Způsob nastavování se může lišit v závislosti na počítači a operačním systému. Některá rozlišení nemusí být v závislosti na výkonnosti grafické karty k dispozici. Jedná-li se o tento případ, obraťte se s žádostí o pomoc na výrobce počítače nebo grafické karty.
- Některé grafické karty nemusejí podporovat rozlišení 1 920 x 1 080. Pokud rozlišení nelze zobrazit, kontaktujte výrobce grafické karty.

Barvy se nezobrazují normálně.	
Vypadá obraz jako bez barvy (16 barev)?	• Nastavte barvu na 24bitové barvy (true color) nebo vyšší. V systému Windows přejděte k nastavení **Ovládací panely** > **Zobrazení** > **Nastavení** > **Kvalita barev**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
Vypadají zobrazené barvy nestabilně nebo černobíle?	• Zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. Kabel znovu připojte nebo znovu vložte grafickou kartu počítače.
Objevují se na obrazovce skvrny?	• Při používání monitoru se mohou na obrazovce objevit pixelové skvrny (červené, zelené, modré, bílé nebo černé). Tento jev je u obrazovky LCD normální. Nejde o chybu, ani to nesouvisí s výkonem monitoru.

Ze sluchátek nevychází žádný zvuk.	
Jsou snímky zobrazovány pomocí vstupu DP (DisplayPort) nebo HDMI bez zvuku?	• Ujistěte se, že jsou porty pro sluchátka řádně připojeny. • Zkuste zvýšit hlasitost pomocí ovladače. • Nastavte výstup zvuku počítače na používaný monitor. V systému Microsoft Windows, přejděte k nastavení **Ovládací panely** > **Hardware a zvuk** > **Zvuk** > **nastavte monitor jako výchozí zařízení**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)

SPECIFIKACE PRODUKTU

Obrazovka LCD	Hloubka barev	HDMI	Je podporována 8 bitová barva.
		DP (DisplayPort)	Je podporována 8 bitová barva.
Rozlišení	Maximální rozlišení	1 920 x 1 080 při 240 Hz (HDMI) 1 920 x 1 080 při 240 Hz (DP)	
	Doporučené rozlišení	1 920 x 1 080 při 240 Hz (HDMI) 1 920 x 1 080 při 240 Hz (DP)	
Napájení	Napájení	19 V ⎓ 2,0 A	
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-45SQ-19-3 19040E, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ ADS-45FSQ-19A 19040EPB-1, výrobce SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Nebo typ AD10530LF, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2137S20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2137620, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Nebo typ AD2182R20, výrobce PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V ⎓ 2,1 A		
Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Ménû neÏ 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Ménû neÏ 85 %

Rozměry	Velikost monitoru (šířka × výška × hloubka)	
	Se stojanem	614,2 x 540,7 x 220 (mm)
	Bez stojanu	614,2 x 364,8 x 51,7 (mm)
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem	6,5 kg
	Bez stojanu	4 kg

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Symbol ~ značí střídavý proud a symbol ⎓ značí stejnosměrný proud.

Režim tovární podpory

HDMI

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.4
1 920 x 1 080	166,668	144,052	+/-	
1 920 x 1 080	279,457	240,083	+/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 2.1

DisplayPort

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	166,668	144,052	+/-	
1 920 x 1 080	279,457	240,083	+/-	Doporučený Načasování - Input Compatibility Version: 1.2 - Input Compatibility Version: 1.4

Časování HDMI (Video)

Režim tovární podpory (Předem nastavený režim)	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Poznámky
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	
2 160P	135	60	

Kontrolka LED napájení

Režim	Barva LED
Režim Zapnuto	Červený (po několik sekund)
Režim spánku (Čekání režimu)	Vypnuto
Režim Vypnuto	Vypnuto



Model a výrobní číslo výrobku jsou umístěny na zadní straně a na jedné straně výrobku.
Nahrajte je níže v případě, že budete potřebovat servis.

Model _____

Sériové číslo _____