Life's Good

**Manual del usuario**

# LG CineBeam

Proyector DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de utilizar este producto.

PH550G

www.lg.com

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Reservados todos los derechos.

# LICENCIAS

Las licencias admitidas pueden diferir según el modelo. Para obtener más información acerca de las licencias, visite www.lg.com.

Fabricado con la licencia de Dolby Laboratories. Dolby y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

Este dispositivo DivX Certified® ha sido sometido a rigurosas pruebas para verificar que reproduce video DivX®.
Para reproducir películas DivX adquiridas, primero registre su dispositivo en vod.divx.com. Su código de registro se encuentra en la sección DivX VOD en el menú de configuración de su dispositivo.
DivX Certified® para reproducir video DivX® de hasta HD 1080p, incluyendo contenido de pago.
DivX®, DivX Certified® y los logos asociados son marcas comerciales registradas de DivX, LLC y se utilizan bajo licencia.
Cubierto por las patentes DivX 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; y otras disponibles en [www.divx.com/patents]

Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing LLC en EE. UU. y otros países.

**NOTA**

- La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.
- Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

# PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del proyector, rogamos tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.

- Las precauciones de seguridad que se deben tener en cuenta se indican de dos formas: como **ADVERTENCIA** y como **PRECAUCIÓN**, como se explica a continuación.

  ⚠ **ADVERTENCIA** El incumplimiento de estas instrucciones puede causar lesiones graves e incluso la muerte.

  ⚠ **PRECAUCIÓN** El incumplimiento de las instrucciones puede causar lesiones personales o daños en el producto.
- Consulte el manual del usuario detenidamente y téngalo a mano.




El símbolo de un rayo con una flecha dentro de un triángulo tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de un "voltaje peligroso" sin aislamiento dentro de la carcasa del producto, que puede tener la suficiente potencia como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.

El punto de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de mantenimiento y funcionamiento en la documentación que acompaña al aparato.

**ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN**

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA EL PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

**Lea las instrucciones.**
**Conserve las instrucciones.**
**Preste atención a las advertencias.**
**Siga todas las instrucciones.**

## Instalación en interiores

**⚠ ADVERTENCIA**

- No utilice el proyector en exteriores ni lo exponga a la humedad o el agua.
  - Este producto no es resistente al agua, podría provocar un incendio o un cortocircuito.
- No exponga el proyector a la luz directa del sol ni lo sitúe cerca de fuentes de calor, como radiadores, fuego, estufas, etc.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No coloque materiales inflamables como aerosoles cerca del proyector.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio.

- No permita que los niños se agarren ni se suban al proyector.
  - El aparato podría caerse y causar lesiones físicas e incluso la muerte.
- No instale el producto en un lugar sin ventilación (por ejemplo, en un estante o en un armario) ni sobre una alfombra o un cojín.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.
- No coloque el producto cerca de fuentes de vapor, aceite o humos de aceite como, por ejemplo, humidificadores o encimeras de cocina.
  - En caso contrario, podría producirse un incendio, una descarga eléctrica o corrosión.
- No instale el producto en una pared o techo que esté cerca de fuentes de aceite o humos de aceite.
  - El producto podría caerse y romperse, y producir lesiones graves.
- No coloque el proyector en lugares donde esté expuesto al polvo.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No utilice el proyector en lugares húmedos (por ejemplo, en un cuarto de baño) donde se pueda mojar.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No tape las rejillas de ventilación con cortinas ni manteles.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.
- Asegúrese de que haya una ventilación adecuada alrededor del proyector. La distancia entre el proyector y la pared debe ser de al menos 30 cm.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.

### ⚠ PRECAUCIÓN

- Si coloca el proyector sobre una mesa o estantería, procure que no esté cerca del borde.
  - El proyector se podría caer por problemas de equilibro y podría dar lugar a lesiones personales o daños en el producto. Asegúrese de utilizar un armario o soporte adecuado para el proyector.
- Al mover el proyector, asegúrese de que esté apagado y desconecte el cable de alimentación.
  - Si el cable de alimentación está dañado, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- No coloque el proyector en superficies inestables ni que tiemblen, como estanterías expuestas a vibraciones o superficies inclinadas.
  - Podría caerse y provocar lesiones.
- Al conectar dispositivos externos al proyector, tenga cuidado para que el proyector no vuelque.
  - El proyector se podría dañar u ocasionar lesiones personales.

## Fuentes de alimentación

**⚠ ADVERTENCIA**

- DESCONEXIÓN DEL DISPOSITIVO DE LA ALIMENTACIÓN PRINCIPAL
  - El enchufe de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, el enchufe de alimentación debe permanecer fácilmente accesible.
- El proyector debe tener conectado el cable de toma de tierra. (Excepto para dispositivos sin toma a tierra).
  - Asegúrese de que conecta el cable a tierra para evitar que se produzcan descargas eléctricas. Si no es posible conectar a tierra la unidad, un electricista especializado deberá instalar un disyuntor apropiado.
    No realice la toma a tierra del proyector conectándolo a la línea telefónica, a cables de pararrayos ni a tuberías de gas.
- El enchufe se debe insertar por completo en la toma de corriente.
  - Una conexión inestable podría causar un incendio.
- Asegúrese de que no haya objetos pesados sobre el cable de alimentación.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No toque nunca la clavija de alimentación con las manos húmedas.
  - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- No enchufe demasiados aparatos a una misma toma de corriente.
  - Esto podría causar un incendio por sobrecarga de la toma de alimentación eléctrica.
- Evite que el polvo o materiales extraños se acumulen en el adaptador de CA, la clavija de alimentación y la toma de corriente.
  - Esto podría provocar un incendio.
- Si el adaptador de AC o el proyector huelen a quemado, deje de usar el producto inmediatamente. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, póngase en contacto con el centro de atención del cliente.
  - Esto podría provocar un incendio.
- Para desconectar la alimentación principal, extraiga el enchufe, que debe estar colocado de tal manera que resulte sencillo acceder a él.

## ⚠ PRECAUCIÓN

- Sujete siempre el enchufe para extraer el adaptador de AC o el cable de alimentación.
  - De lo contrario, podría provocar un incendio o dañarse el producto.
- Evite doblar constantemente el cable de alimentación o el adaptador de CA.
  - Si dobla el cable de alimentación en exceso durante un periodo de tiempo prolongado, es posible que se rompa por dentro. Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Asegúrese de que el cable o el enchufe no están dañados, modificados, doblados, retorcidos, estirados en exceso ni calientes. No utilice el aparato si la toma de alimentación está floja.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Coloque el cable apartado de los dispositivos de calefacción.
  - Se podría derretir la cubierta del cable, por lo que se puede producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Coloque el proyector en lugares donde no se pueda tropezar con él ni pisar el cable o enchufe para evitar que se dañen.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No encienda ni apague el proyector enchufándolo o desenchufándolo de la toma de corriente. (No utilice el enchufe de alimentación como interruptor).
  - Esto podría provocar una descarga eléctrica o daños en el producto.
- No inserte un conductor en el otro lado de la toma de pared mientras el enchufe está insertado en la toma. Además, tampoco debe tocar el enchufe inmediatamente después de haberlo desconectado de la toma de la pared.
  - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- Utilice solo cables de alimentación proporcionados por LG Electronics. No utilice otro cable de alimentación.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Si se han introducido en el adaptador de CA, el cable de alimentación o el proyector materiales extraños o agua, apague el proyector con el botón POWER. Retire todos los cables y, a continuación, póngase en contacto con el centro de atención al cliente.
  - Podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

- La superficie del adaptador de CA está caliente. Mantenga el adaptador de CA fuera del alcance de niños pequeños y evite tocarlo mientras lo usa.
- Nunca desmonte los dispositivos de la fuente de alimentación (adaptador de CA, cable de alimentación, etc.).
  - Podría dañarse el cable de alimentación y causar incendios o descargas eléctricas.
- Conecte el adaptador de CA y el cable de alimentación firmemente.
  - Si no lo hace, podría causar daños en el producto o un incendio.
- No coloque objetos pesados ni haga presión sobre el cable de alimentación y el adaptador de CA, y evite que sufra daños.
  - Esto podría provocar un incendio o dañarse el producto.
- Utilice siempre el adaptador de CA suministrado o cualquier adaptador de CA aprobado y certificador por LG Electronics.
  - Cualquier otro adaptador de CA conectado podría causar parpadeos en la pantalla.

## Durante el uso

**⚠ ADVERTENCIA**

- No coloque ningún recipiente con líquidos sobre el proyector como jarrones, macetas, tazas, cosméticos, medicinas, adornos, velas, etc.
  - En caso de caída, pueden producirse incendios, descargas eléctricas o lesiones personales.
- En caso de impacto o de que se produzcan daños en el armario, apáguelo, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con el centro de servicio técnico autorizado.
  - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- No inserte piezas de metal como monedas, horquillas o restos metálicos, ni materiales inflamables, como papel o cerillas, en el proyector.
  - Esto podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Cuando cambie las pilas usadas del mando a distancia por otras nuevas, asegúrese de que los niños no las ingieren. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.
  - En caso de que un niño ingiera alguna batería, consulte con un médico inmediatamente.

- No abra nunca las tapas del proyector.
  - Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- Nunca mire directamente a la lente cuando el proyector está encendido.
  - La luz brillante podría dañarle los ojos.
- Cuando la lámpara esté encendida o justo después de apagarse, no toque la rejilla de ventilación ni la lámpara pues estarán muy calientes.
- En caso de que se produzca una fuga de gas en la habitación, no toque el proyector ni la toma de corriente. Abra las ventanas para permitir la ventilación.
  - Las chispas originadas podrían producir incendios o quemaduras.
- En caso de tormenta eléctrica, desenchúfelo de la toma de corriente.
  - Esto evitará impactos o daños en el proyector.
- No use el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un campo magnético intenso.
- Mantenga fuera del alcance de los niños el film plástico utilizado para embalar el proyector.
  - Si no se tiene precaución al manipularlo, podría producir asfixia.
- No deje las manos sobre el proyector durante mucho tiempo con el proyector funcionando.
- Si desea jugar con una videoconsola conectada a un proyector, se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces la longitud de la diagonal de la pantalla.
  - Asegúrese de que el cable de conexión sea lo suficientemente largo. De lo contrario, el producto podría caerse y ocasionar lesiones físicas o daños en el producto.
- No exponga el proyector ni el mando a distancia con las pilas en su interior a una temperatura ambiente elevada.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No use las gafas 3D si no es para ver imágenes 3D.

## ⚠ PRECAUCIÓN

- No coloque objetos pesados sobre el proyector.
  - Se podrían caer y provocar lesiones personales.
- Cuando transporte el proyector, asegúrese de que la lente no sufra ningún golpe.
- Nunca toque la lente del proyector.
  - Podría dañarse la lente.
- No use herramientas afiladas con el proyector, como cuchillos ni martillos, ya que podría dañar la carcasa.
- En caso de que no se muestre ninguna imagen o no se emita ningún sonido, deje de utilizar el proyector. Apague el proyector, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No deje caer objetos sobre el proyector ni permita que nada lo golpee.
  - Esto puede producir daños en el proyector e incluso lesiones personales.
- Se recomienda mantener una distancia de más de 5 a 7 veces la longitud diagonal de la pantalla.
  - Si se mantiene demasiado cerca de la pantalla durante un período prolongado, podrían producirse daños oculares.
- No bloquee el haz de luz emitido por el proyector con un libro u otro objeto.
  - La exposición prolongada al haz de luz del proyector puede producir fuego. Además, las lentes se pueden sobrecalentar y deteriorar por causa del calor reflejado. Desactive la función AV para detener temporalmente la proyección o apague la alimentación.
- No inicie el proyector con un alto nivel de volumen.
  - Un volumen elevado puede producirle daños auditivos.
- No utilice productos eléctricos de alto voltaje cerca del proyector, (por ejemplo, un sistema de control eléctrico de insectos). Esto podría provocar un funcionamiento incorrecto.
- No tire las pilas antiguas en lugares no indicados.
  - Esto puede provocar explosiones o fuego. El método de desecho puede variar según el país o la región. Deséchelas según el método adecuado.
- Riesgo de incendio o explosión si la batería se cambia por otra de un tipo incorrecto.

## Limpieza

**⚠ ADVERTENCIA**

- No pulverice agua sobre el proyector para limpiarlo. Asegúrese de que no entre agua en el proyector.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Si aprecia humo o un olor extraño procedente del proyector, o si un objeto extraño cae dentro, apáguelo, desenchúfelo de la alimentación y póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico.
  - De lo contrario, podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Use un pulverizador de aire o un paño suave o bastoncillo de algodón humedecido con alcohol o un producto de limpieza para eliminar el polvo o las manchas de la lente de proyección delantera.

**⚠ PRECAUCIÓN**

- Póngase en contacto con el vendedor o con nuestro centro de servicio técnico una vez al año para limpiar las piezas internas del proyector.
  - Si no limpia el interior del proyector durante un largo periodo de tiempo, la acumulación de polvo podría producir un incendio o daños en el proyector.
- Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar con un paño suave las piezas de plástico, como la carcasa del proyector. No pulverice el producto con agua ni lo limpie con un paño húmedo. No utilice nunca limpiacristales, esmaltes industriales o para vehículos, abrasivos o cera, benceno, alcohol, etc., ya que pueden dañar el proyector.
  - Esto puede provocar incendios, descargas eléctricas o daños en el producto (deformación y corrosión).
- Desenchufe el aparato antes de limpiarlo.
  - De lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica.

## Otros

**⚠ ADVERTENCIA**

- Algunos usuarios pueden sufrir un ataque u otros síntomas anormales cuando se exponen a una luz parpadeante o a un patrón determinado de un videojuego.
- Cuando se vaya a ausentar, coloque el proyector fuera del alcance de sus animales domésticos y desenchúfelo de la toma de pared.
  - El uso de un cable de alimentación deteriorado puede causar un cortocircuito o producir fuego.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos de alta precisión ni de dispositivos que transmitan señales de radio débil.
  - Esto puede afectar al funcionamiento del producto y producir accidentes.
- Solo un técnico cualificado podrá desmontar o modificar el proyector. Para el diagnóstico, ajuste o reparación, póngase en contacto con su vendedor o con nuestro centro de servicio técnico.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- La unidad necesita ventilarse correctamente. No bloquee el paso de aire alrededor de la unidad. Podrían producirse daños en la unidad y sobrecalentamiento interno.
- No toque la lente. Podría quemarse o dañar la lente. La lente y la unidad están CALIENTES durante e inmediatamente después de su uso. Tenga cuidado cuando manipule la unidad. Deje que se enfríe bien.
- Utilice solo una toma de corriente eléctrica con conexión a tierra. (Excepto para dispositivos sin toma a tierra).
- No introduzca ningún objeto ni cubra los orificios de salida de aire.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Siga las instrucciones de mantenimiento para que el uso sea óptimo y solicite asistencia solo a centros de servicio autorizados.
- Mantenga el mando a distancia y las baterías fuera del alcance de los niños.
  - De esta forma evitará lesiones personales o daños en el producto.

## ⚠ PRECAUCIÓN

- No utilice ni guarde el proyector en exteriores durante periodos prolongados.
- No mezcle pilas nuevas y usadas.
  - Las pilas quemadas o con pérdidas pueden producir daños o lesiones.
- Asegúrese de desenchufar el proyector si no se va a utilizar durante un largo periodo de tiempo.
  - La acumulación de polvo puede producir incendios o descargas eléctricas por sobrecalentamiento, ignición o ventilación insuficiente.
- Utilice solamente el tipo especificado de pila.
  - Las pilas quemadas o con pérdidas pueden producir daños o lesiones.
- Asegúrese de usar el mismo tipo de pila cuando la sustituya. (Tipo de pila: CR2032 / 3 V)
  - En caso de fallo en el contacto de la pila, ésta podría agotarse rápidamente o el mando a distancia no funcionaría correctamente.
- Deshágase convenientemente de las pilas usadas.
  - Se podría producir una explosión o un incendio. El método correcto de desecho puede variar según el país o la región. Deseche la pila según las instrucciones indicadas.
- No tire ni desmonte la pila.
  - De hacerlo, podría provocar un incendio o explosión debido a los daños causados en la batería.
- Guarde la pila lejos de objetos metálicos, como llaves o clips para papel.
  - Un exceso de corriente puede causar un aumento rápido de la temperatura, lo que puede provocar incendios o quemaduras.
- No guarde la batería cerca de ninguna fuente de calor, como un calefactor.
  - Esto podría provocar incendios o daños al producto.
- No la guarde a temperaturas superiores a 60 °C ni en entornos muy húmedos.
  - Se podría producir una explosión o un incendio.
- Asegúrese de que la pila está instalada correctamente.
  - Esto evitará que se produzcan explosiones o fuego.
- La sustitución incorrecta de las pilas puede provocar un incendio.
- Baterías: almacene los accesorios (batería, etc. ) en un lugar seguro fuera del alcance de los niños.

**Grupo de riesgo 2**

**PRECAUCIÓN** Este dispositivo emite radiaciones ópticas potencialmente peligrosas. No mire directamente a la lámpara cuando esté en funcionamiento. Podría sufrir lesiones oculares.

# CONTENIDO


**LICENCIAS 2**

**PRECAUCIONES DE SEGURIDAD 3**

**PREPARATIVOS 15**

**Accesorios 15**
**Accesorios opcionales 17**
**Piezas y componentes 18**
**Uso del botón joystick 21**
- Funciones básicas 21
- Ajuste del menú 22

**Indicadores de estado del proyector 22**
**Instalación 23**
- Precauciones al realizar la instalación 23
- Distancia de proyección por tamaño de pantalla 24
- Instalación del proyector sobre un trípode 26
- Sistema de seguridad Kensington 27

**MANDO A DISTANCIA 28**

**USO DEL PROYECTOR 31**

**Uso de la batería 31**
**Batería con información de tiempo 32**
**Visualización de imágenes con el proyector 34**
- Encendido del proyector 34
- Enfoque de la imagen en pantalla 35
- Visualización de imágenes con el proyector 35

**Opciones adicionales 36**
- Ajuste del formato 36
- Uso de la función Keystone 37
- Cambio del dispositivo de entrada 38
- Función de imagen blanca 40

**Uso del Menú rápido 41**

**ENTRETENIMIENTO 42**

**Uso de SCREEN SHARE 42**
**Configuración de Bluetooth en el proyector 43**
- Búsqueda de dispositivos Bluetooth y conexión 44
- Conexión, desconexión o eliminación de dispositivos Bluetooth de la lista Dispositivos registrados 46
- Uso de Aj. de Sinc. AV 47

**MIS MEDIOS 48**

**Antes de su uso 48**
- Conexión de un dispositivo USB 48
- Extracción de un dispositivo USB 48

**Para usar Mis medios 50**
- Visualización de vídeos 54
- Visualización de fotos 60
- Reproducción de música 64
- Visualización de archivos 68

**FUNCIÓN 3D 72**

**Mientras ve imágenes 3D 72**

**Requisitos para ver imágenes 3D 75**
- Uso de gafas de tipo DLP-LINK (DLP-Ready) 76

**Para ver imágenes en 3D 76**
- Modo 3D compatible 77

**CONFIGURACIÓN DEL USUARIO 79**

**CONFIGURACIÓN 79**

**Configuración de IMAGEN 80**

**Configuración de AUDIO 87**

**Configuración de HORA 89**

**Configuración INALÁMBRICA 90**

**Configuración de OPCIÓN 1 92**

**Configuración de OPCIÓN 2 93**

**CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS 95**

**Conexión a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, o dispositivos externos 96**
- Conexión HDMI 96
- Conexión HDMI a DVI 96
- Conexión compuesto (AV) 97
- Conexión a Componentes 97

**Conexión a un PC 98**
- Conexión HDMI 98
- Conexión HDMI a DVI 98
- Conexión RGB 99

**Conexión a un ordenador portátil 100**
- Conexión HDMI 100

**Conexión a los auriculares 101**

**Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil 102**
- Conexión al MHL/Slimport 102

**MANTENIMIENTO 103**

**Limpieza 103**
- Limpieza de la lente 103
- Limpieza de la carcasa del proyector 103

**ESPECIFICACIONES 104**

**SÍMBOLOS 108**

# PREPARATIVOS

Las ilustraciones pueden ser ligeramente diferentes del producto real.

## Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.
Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.
Pueden añadirse nuevos accesorios o eliminarse los antiguos.



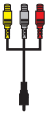
Mando a distancia, pila de litio (CR2032 / 3 V)



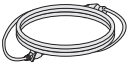
Manual del usuario



Adaptador de CA/CC



Cable compuesto

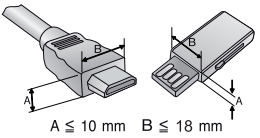


Cable de alimentación



Bolsa

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB al puerto HDMI o USB, utilice un producto con un máximo de 18 mm de ancho y un máximo de 10 mm de alto. Si el cable USB o la unidad flash USB no se ajustan a los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



A ≦ 10 mm B ≦ 18 mm

- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
  - Cable HDMI de alta velocidad®/™
  - Cable HDMI de alta velocidad®/™ con Ethernet

# Accesorios opcionales

Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el establecimiento donde haya adquirido el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



Pantalla para el proyector



Trípode



Cable HDMI



Cable de vídeo



Cable de audio



Gafas 3D (tipo DLP-LINK o DLP Ready)



Cable de RGB a componentes



Cable de componentes



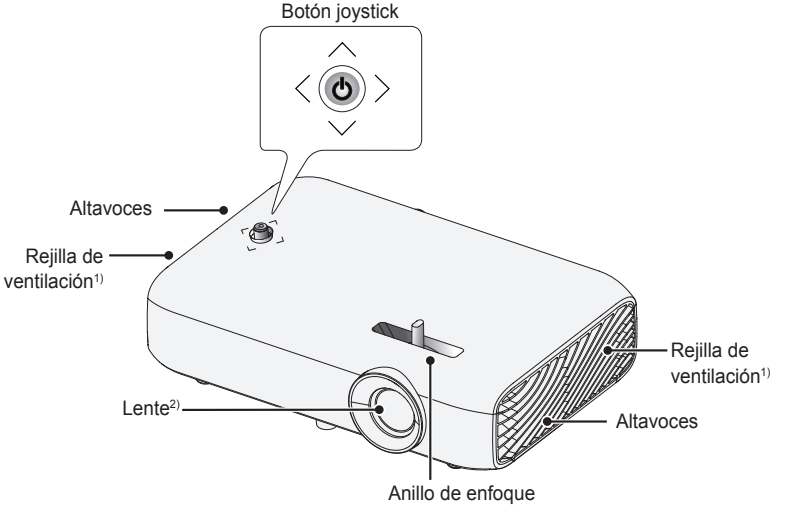
Cable MHL o Slimport



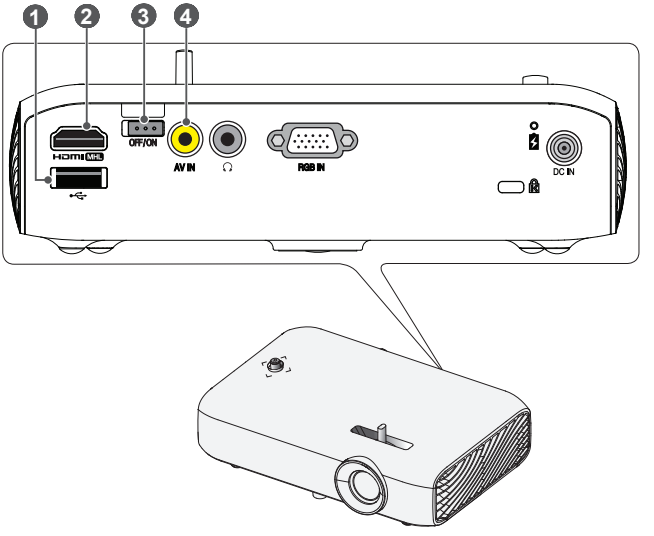
Cable de ordenador

# Piezas y componentes

El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Sin embargo, en la pantalla podrían aparecer pequeños puntos negros o con colores brillantes (rojo, azul o verde). Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un funcionamiento incorrecto.




1) Debido a la alta temperatura que se alcanza en la zona de ventilación, no debe acercarse demasiado a ella.
2) No toque nunca la lente del proyector cuando esté en funcionamiento. Podría dañarse la lente.



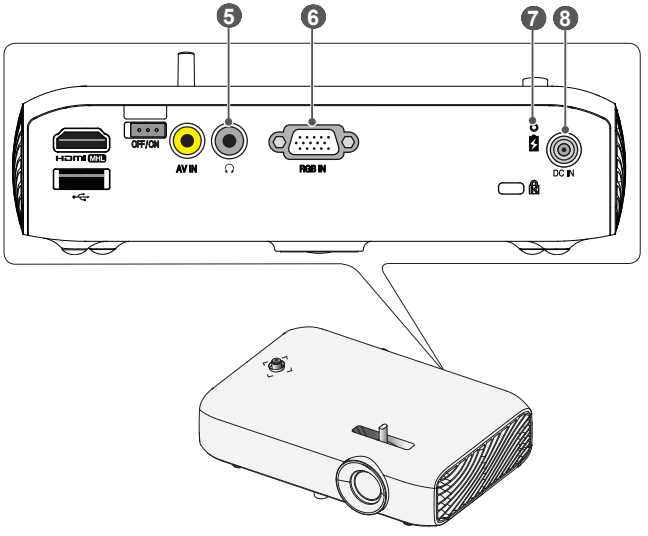

1. (Puerto USB)
2. Puerto HDMI MHL
3. Interruptor **OFF/ON**
   - **OFF**: apaga el proyector por completo.
   - **ON**: enciende el proyector y lo pone en modo de espera.

   Sitúe el interruptor en **OFF** cuando vaya a mover el proyector o cuando no vaya a utilizarlo durante un largo periodo de tiempo.

**NOTA**

- Cargue la batería cuando el interruptor de la parte posterior del proyector esté establecido en **ON**. (La batería no se cargará completamente si se carga con el interruptor de la parte posterior del proyector establecido en **OFF**).

4. Puerto **AV IN**




5 (Toma de auriculares)

6 Puerto **RGB IN**

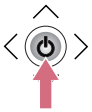
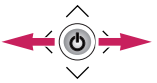
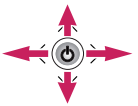
7 Indicador de carga de la batería
- Rojo: en carga
- Verde: carga completa

8 Puerto **DC IN**

# Uso del botón joystick

Puede controlar el proyector pulsando el botón o moviendo el joystick hacia la izquierda, la derecha, arriba o abajo.

## Funciones básicas

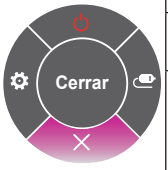
| | | |
|---|---|---|
|  | **Encendido** | Cuando el proyector esté apagado, coloque el dedo en el botón joystick, púlselo una vez y, a continuación, retire el dedo. |
|  | **Apagado** | Cuando el proyector esté encendido, coloque el dedo en el botón joystick, púlselo durante unos segundos y, a continuación, suelte el botón. (Sin embargo, si el botón Menú está en la pantalla, mantener pulsado el botón joystick le permitirá salir del menú). |
|  | **Control de volumen** | Puede ajustar el nivel de volumen colocando el dedo sobre el botón joystick y moviéndolo hacia la izquierda o la derecha. |
|  | **Arriba/ abajo/ izquierda/ derecha** | Si mueve el joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, puede mover el cursor para seleccionar las opciones del menú. |

**NOTA**

- Cuando coloque el dedo sobre el botón joystick y lo dirija hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, tenga cuidado de no pulsarlo. Si pulsa el botón mientras mueve el joystick, es posible que no funcione el control de volumen y que el cursor no se mueva.

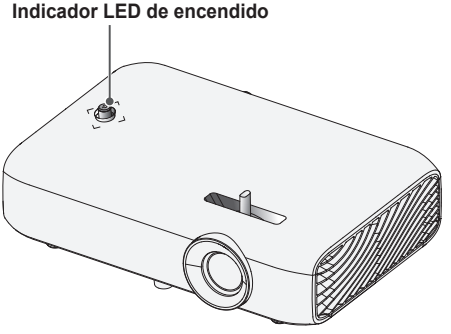
## Ajuste del menú

Cuando el proyector esté encendido, pulse el botón joystick una vez.
Puede ajustar las opciones del menú (⏻, ⌨, ✕, ⚙) moviendo el botón joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda. Desplácese hasta la opción del menú deseada y, a continuación, pulse el botón joystick una vez para seleccionarla.




| | | |
|---|---|---|
| ⏻ | **Proyector desconectado** | Apaga. |
| ⌨ | **Lista de entrada** | Permite cambiar la fuente de entrada. |
| ✕ | **Cerrar** | Permite salir de las pantallas y volver al modo de visualización del proyector. |
| ⚙ | **Config.** | Muestra el menú Config. |

# Indicadores de estado del proyector

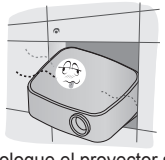



| Indicador LED de encendido | |
|---|---|
| **Rojo** | Estado en espera |
| **Descon** | El proyector está encendido y funcionando. |

# Instalación

## Precauciones al realizar la instalación

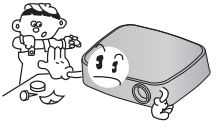
- Coloque el proyector en una zona con una ventilación adecuada.
  - Para evitar el sobrecalentamiento interno, instale el proyector en un lugar bien ventilado. No coloque objetos cerca del proyector ya que podrían bloquear las rejillas de ventilación. Si las rejillas de ventilación se bloquean, la temperatura interna del proyector subirá.



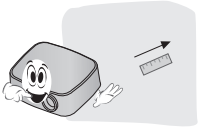
  - No coloque el proyector sobre alfombras ni moquetas. Si la rejilla de ventilación del proyector se encuentra en la parte inferior, tenga cuidado de no taparla y utilice siempre el proyector sobre una superficie sólida y plana.



  - Evite que entren objetos extraños, como restos de papel, en el proyector.



  - Deje un espacio libre de al menos 30 cm alrededor del proyector.



- No coloque el proyector en un entorno frío, cálido ni húmedo
- No coloque el proyector en un lugar donde atraiga el polvo fácilmente.
  - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No abra nunca las tapas del proyector. Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Sin embargo, en la pantalla podrían aparecer pequeños puntos negros o de colores brillantes (rojo, azul o verde). Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un funcionamiento incorrecto.
- El mando a distancia podría no funcionar en un entorno donde haya instaladas lámparas con reactancia electrónica o lámparas fluorescentes de tres longitudes de onda. Sustituya la lámpara por otra de tipo estándar universal para que el mando a distancia funcione correctamente.

## Distancia de proyección por tamaño de pantalla

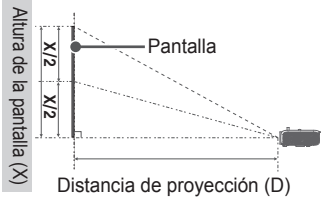
1 Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada, junto con el PC o la fuente de audio/vídeo.

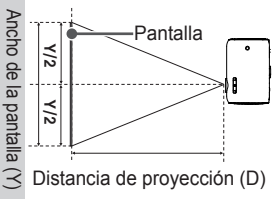
2 Coloque el proyector a una distancia apropiada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.

3 Sitúe el proyector de forma que la lente se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se encuentra en ángulo recto, la imagen proyectada se mostrará distorsionada. Para corregir esta distorsión, utilice la función Keystone.
(Consulte la página 37).

4 Conecte los cables de alimentación del proyector y los dispositivos conectados a la toma de la pared.

**Proporción de proyección ascendente: 100 %**

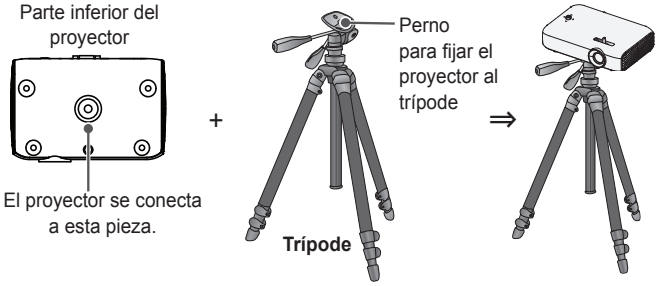


| Pantalla 16:9 | | | |
|---|---|---|---|
| **Tamaño de la pantalla (mm)** | **Ancho de la pantalla (Y) (mm)** | **Altura de la pantalla (X) (mm)** | **Distancia de proyección (D) (mm)** |
| 635 | 553 | 311 | 769 |
| 762 | 664 | 374 | 923 |
| 889 | 775 | 436 | 1077 |
| 1016 | 886 | 498 | 1236 |
| 1143 | 996 | 560 | 1385 |
| 1270 | 1107 | 623 | 1539 |
| 1397 | 1218 | 685 | 1692 |
| 1524 | 1328 | 747 | 1846 |
| 1651 | 1439 | 809 | 2000 |
| 1778 | 1550 | 872 | 2154 |
| 1905 | 1660 | 934 | 2308 |
| 2032 | 1771 | 996 | 2462 |
| 2159 | 1882 | 1058 | 2616 |
| 2286 | 1992 | 1121 | 2769 |
| 2413 | 2103 | 1183 | 2923 |
| 2540 | 2214 | 1245 | 3077 |

## Instalación del proyector sobre un trípode

- El proyector puede instalarse sobre un trípode para cámara.
- Como se ilustra, puede montar el proyector en el trípode en lugar de la cámara.
- Para estabilizar el trípode, recomendamos el uso de un perno de bloqueo estándar de 4,5 mm o tamaño inferior. El tamaño máximo permitido de un perno de bloqueo es de 5,5 mm. (El uso de pernos de bloqueo de mayor longitud podría dañar el proyector).

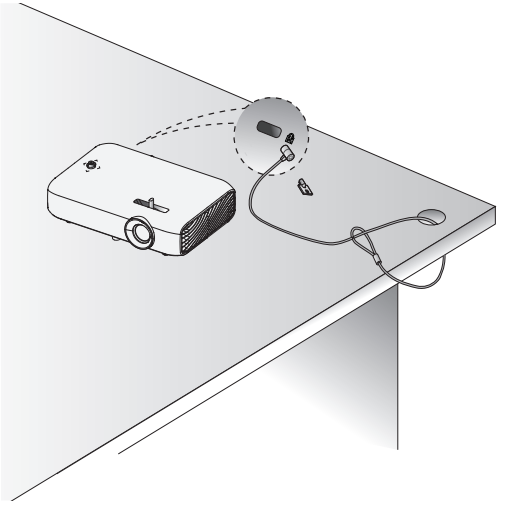



**PRECAUCIÓN**

- Si está utilizando un trípode, tenga cuidado de no aplicar fuerza externa sobre él. Si lo hace, puede dañar el proyector.
- No coloque el trípode sobre superficies inestables.
- Asegúrese de utilizar un trípode con una capacidad de carga máxima de 3 kg o superior.
- Para utilizar el proyector con seguridad, coloque las patas del trípode de manera que queden extendidas y estables y asegúrese de conectar el proyector al trípode de forma segura.

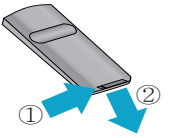
## Sistema de seguridad Kensington

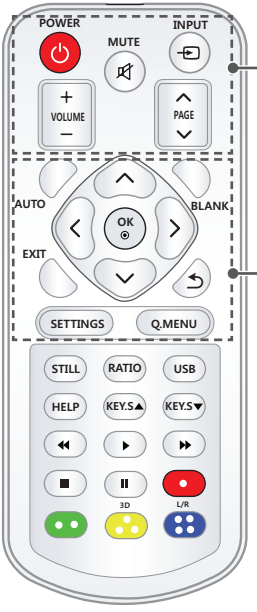
- Este proyector incluye un conector estándar de seguridad Kensington como mecanismo antirrobo. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra más abajo.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso detallado del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario suministrada con el sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?
  Kensington es una empresa que ofrece sistemas de seguridad para portátiles y otros dispositivos electrónicos.
  Sitio web: http://www.kensington.com



# MANDO A DISTANCIA

Abra la tapa del compartimento para pilas que se encuentra en la parte posterior del mando a distancia e introduzca las pilas como se especifica, con los polos ⊕ correctamente asignados.
Utilice pilas nuevas.




**POWER**
Permite encender y apagar el proyector.

**MUTE**
Silencia el proyector.

**INPUT**
Permite cambiar la fuente de entrada.

**VOLUME +, -**
Permiten ajustar el nivel de volumen.

**PAGE ∧ , ∨**
Permite ir a la página anterior o siguiente.

**AUTO**
Ajusta automáticamente la imagen de entrada RGB.

**Botones arriba/abajo/izquierda/derecha**
Establece la función o mueve el cursor.

**OK**
Muestra el modo actual y guarda los cambios de la función.

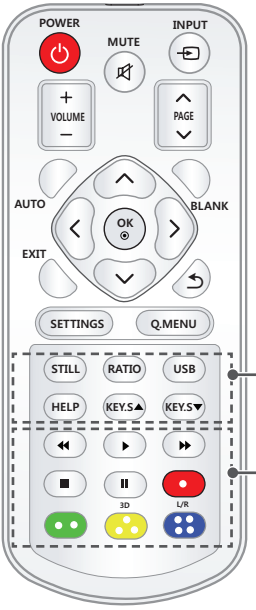
**BLANK**
Muestra la pantalla vacía unos instantes.

**EXIT**
Sale del menú.

Vuelve a la pantalla anterior.

**SETTINGS**
Muestra o cierra el menú Config.

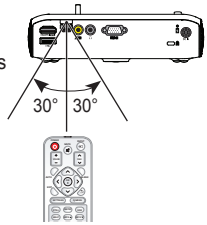
**Q.MENU**
Accede al menú rápido.




**STILL**
Congela la imagen en movimiento (Disponible en cualquier modo salvo en USB.)
**RATIO**
Cambia el formato de la pantalla con cada pulsación del botón.
**USB**
Accede al modo USB.
**HELP**
Permite el autodiagnóstico.
**KEY.S ▲, ▼**
Ajusta la función Keystone.

**Botones de control de reproducción**
Permiten controlar la reproducción de **MIS MEDIOS**.
**Botones de colores**
Establecen configuraciones adicionales para cada menú.
**3D**
Permite visualizar imágenes 3D.
**L/R**
Permite cambiar entre el lado derecho e izquierdo en el modo 3D.

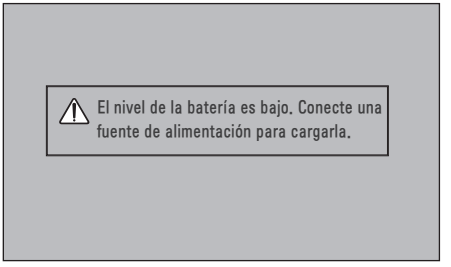
## NOTA



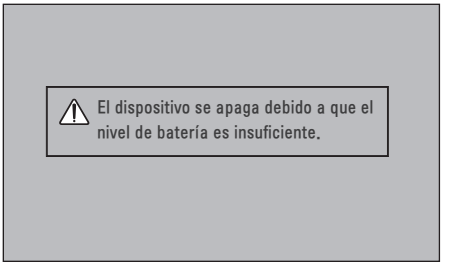

- Al usar el mando a distancia, el alcance óptimo de funcionamiento es de 6 metros o menos (a izquierda/derecha) y en un arco de 30 grados con respecto al receptor de infrarrojos del mando a distancia.
- Si hay un cable conectado al puerto posterior, el alcance es inferior a 3 metros (a izquierda/derecha) y en un arco de 30 grados respecto al receptor IR.
- Para obtener un funcionamiento óptimo, no bloquee el receptor IR.
- Cuando lleve el mando a distancia en un bolso de transporte, asegúrese de que los botones no quedan presionados por el proyector, cables, documentos o cualquier otro accesorio. De lo contrario, la duración de la pila podría verse afectada significativamente.

# USO DEL PROYECTOR

## Uso de la batería




- Aparece cuando la batería está baja (Ahorro de energía cambiará a modo Máximo y se desactivará).
- Si se muestra un mensaje de nivel bajo de batería en la pantalla, asegúrese de cargar la batería.




- Aparece cuando la batería se está agotando.
- Cuando la batería se esté agotando, el proyector se apagará inmediatamente.

# Batería con información de tiempo

| | |
|---|---|
| **Estado** | Tiempo en pantalla |
| **Carga** | Aproximadamente 3 horas |
| **Horas de uso** | Hasta 2,5 horas<br>(El tiempo de uso disponible de la batería es de hasta 2,5 horas cuando el modo de ahorro de energía se configura al máximo.). |
| **Indicador de nivel de batería** |  |

**NOTA**

- Cargue la batería cuando el interruptor de la parte posterior del proyector esté establecido en **ON**. (La batería no se cargará completamente si se carga con el interruptor de la parte posterior del proyector establecido en **OFF**).

- Si no va a utilizar el proyector durante un largo periodo de tiempo, Se recomienda cargar la batería hasta el 40 o el 50 por ciento de su capacidad.
- La batería se recarga de forma automática al conectar el proyector a una fuente de alimentación.
- Asegúrese de que la batería esté completamente cargada antes de usar el proyector por primera vez.
- El tiempo de uso estándar de la batería que se indica en el manual se basa en las mediciones obtenidas por LG; el valor real puede variar en función del uso.
- El tiempo de uso de la batería también puede variar en función del tipo de emisión, la temperatura de funcionamiento, el periodo de uso y las preferencias del usuario.
- Dado que la batería es un elemento consumible, su vida útil disminuye de forma gradual. Cuando la duración de la batería se reduzca a la mitad, cámbiela por una nueva en el centro de atención al cliente de LG Electronics.
- No cargue la batería con ningún dispositivo no suministrado con el producto. Esto podría provocar un incendio o daños en la batería.
- Utilice siempre baterías aprobadas y certificadas por LG Electronics, Inc. De lo contrario, podría producir explosiones o provocar un incendio.
- Si la batería presenta fugas o desprende algún olor, deje de utilizarlo inmediatamente y póngase en contacto con el centro de atención al cliente de LG Electronics.
- La batería contiene iones de litio, por lo que se debe manipular con cuidado. De lo contrario, podría producir explosiones o provocar un incendio.

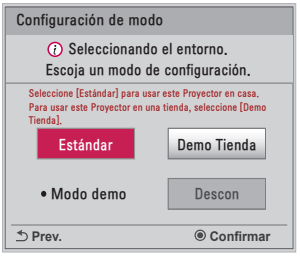
- No almacenar ni transportar a presiones inferiores a 11,6 kPa ni a más de 15.000 m de altitud.
- Si sustituye una batería por otra de un tipo incorrecto, puede fallar la protección (por ejemplo, en el caso de algunos tipos de baterías de litio).
- Desechar la batería en fuego o en un horno caliente, así como aplastar o cortar mecánicamente una batería, pueden provocar una explosión.
- Conservar la batería en un entorno de temperaturas extremadamente elevadas puede provocar explosiones o fugas de líquidos o gases inflamables.
- Someter la batería a una presión de aire extremadamente baja puede provocar explosiones o fugas de líquidos o gases inflamables.

# Visualización de imágenes con el proyector

## Encendido del proyector

La pantalla de menú de este manual de usuario es un ejemplo empleado para ayudar a los usuarios a usar el producto y puede ser distinta de la pantalla real.

1. Conecte correctamente el cable de alimentación.
2. Sitúe el interruptor **OFF/ON** de la parte posterior en **ON** y pulse el botón **POWER** del joystick o del mando a distancia. (Si el interruptor está situado en **OFF**, el proyector no se encenderá).
3. En la pantalla de selección de idioma, seleccione un idioma.
4. En la pantalla **Configuración de modo**, seleccione el modo de configuración que desee.




* **Demo Tienda** se usa al mostrar el producto en la tienda. El modo de imagen se reajusta automáticamente trascurrido un tiempo. Puede seleccionar **Estándar** para usar el producto en casa.

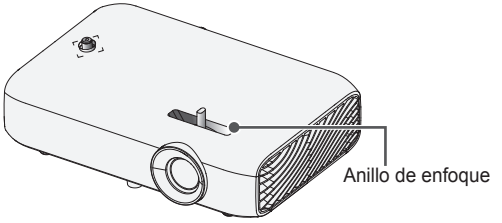
5. Seleccione la fuente de entrada mediante el botón **INPUT** del mando a distancia.

## Enfoque de la imagen en pantalla

Al proyectarse la imagen en pantalla, compruebe si está correctamente enfocada y si queda correctamente ajustada.

Ajuste el enfoque de la imagen girando el anillo de enfoque hacia la derecha o la izquierda.

Asegúrese de que el producto no se mueve al ajustar el enfoque.




## Visualización de imágenes con el proyector

1 En el modo de espera, pulse el botón **POWER** para encender el proyector.

2 Pulse el botón **INPUT** para seleccionar la señal de entrada que desee.

3 Puede controlar el proyector con los siguientes botones durante la reproducción.

| Botón | Descripción |
|---|---|
| **VOLUME +, -** | Permite ajustar el nivel de volumen. |
| **MUTE** | Permite silenciar el sonido completamente. |
| **Q.MENU** | Permite acceder al menú rápido. |
| **RATIO** | Permite cambiar el tamaño de la imagen. |
| **KEY.S ▲, ▼** | Permite ajustar los valores de Keystone. |

4 Para apagar el proyector, pulse el botón de **POWER**.

# Opciones adicionales

## Ajuste del formato

Con el proyector en funcionamiento, pulse **RATIO** para cambiar el tamaño de la imagen y reproducirla a su tamaño óptimo.

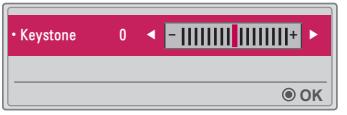
**NOTA**

- Los tamaños de imagen disponibles varían en función de la señal de entrada.
- También puede utilizar los botones **Q.MENU** o **SETTINGS**.

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **16:9** | Cambia el tamaño de la imagen al formato 16:9. |
| **Sólo escaneo** | Muestra las imágenes de vídeo en su tamaño original sin quitar partes de los bordes de la imagen.<br>• Si selecciona **Sólo escaneo**, puede que haya ruido de imagen en uno o varios bordes de la pantalla. |
| **Original** | Muestra las imágenes en el mismo formato que la imagen original. |
| **4:3** | Cambia el tamaño de las imágenes al estándar anterior 4:3. |
| **Zoom** | Cambia el formato de la imagen para adaptarlo al ancho de la pantalla. Las partes superior e inferior de la imagen pueden aparecer cortadas.<br>• Pulse los botones < o > para acercar o alejar la imagen.<br>• Pulse los botones ∧ o ∨ para mover la imagen. |
| **Zoom cine 1** | Permite cambiar una imagen al formato cinemascope: 2,35:1.<br>Oscila entre 1 y 16.<br>• Pulse los botones < o > para acercar o alejar la imagen.<br>• Pulse los botones ∧ o ∨ para mover la imagen.<br>• Si amplía o reduce demasiado una imagen, esta puede verse distorsionada. |

## Uso de la función Keystone

Para evitar que la imagen de la pantalla se presente de forma trapezoidal, **Keystone** ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla.
Ya que la función **Keystone** puede provocar una calidad de imagen inferior, utilícela solo si no es posible colocar el proyector en un ángulo óptimo.




1 Pulse el botón **KEY.S** ▲ o **KEY.S** ▼ para ajustar la imagen.
- Los valores **Keystone** se pueden ajustar entre **-40** y **40**.

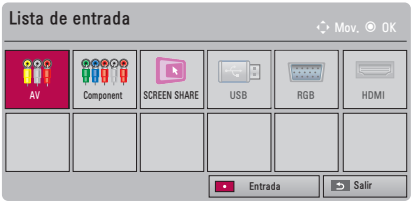
2 Pulse el botón **OK** cuando haya terminado.

# Cambio del dispositivo de entrada

## Para seleccionar una entrada externa

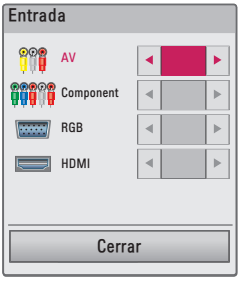
Selecciona una entrada externa.
Es posible que la ilustración del menú sea diferente a la que aparece en la pantalla del producto real.

- Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para mostrar la pantalla de selección de entrada.
  - Las entradas conectadas se muestran primero. Sin embargo, la entrada **AV** / **Component** / **SCREEN SHARE** está siempre activada.
- Seleccione una señal de entrada con el botón **INPUT** del mando a distancia para conectar el proyector a la entrada que desee.
  Puede utilizar los botones < o > para cambiar entre los modos de entrada.



## Selección de una etiqueta de entrada

Indica qué dispositivos están conectados a cada uno de los puertos de entrada.




1. Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para mostrar la pantalla de selección de entrada.
2. Pulse el botón **Rojo**.
3. Use el botón ∧ o ∨ para desplazarse hasta una de las fuentes de entrada.
4. Utilice el botón < o > para seleccionar una de las etiquetas de entrada.

# Función de imagen blanca

## Uso de la función de imagen blanca

Esta función puede ser útil si tiene que llamar la atención durante una reunión o un curso de formación.

1. Pulse el botón **BLANK** y la pantalla se cubrirá con el color de fondo. Consulte en *Selección de una imagen blanca* cómo cambiar el color de fondo.
2. Para cancelar la función de imagen blanca, pulse cualquier botón. Para cubrir la pantalla temporalmente, pulse el botón **BLANK** del mando a distancia. No bloquee la lente con ningún objeto mientras el proyector está en funcionamiento. Podría sobrecalentarse y deformarse o incluso provocar un incendio.

## Selección de una imagen blanca

1. Pulse el botón **SETTINGS**.
2. Pulse los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar **OPCIÓN 2** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
3. Pulse los botones ∧, ∨ para seleccionar **Imagen Blanca** y pulse el botón **OK**.
4. Pulse el botón ∧ o ∨ para desplazarse al ajuste o la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.

# Uso del Menú rápido

Puede personalizar fácilmente los menús de uso frecuente.

1 Pulse el botón **Q.MENU**.

2 Pulse el botón < o > para seleccionar un menú y, a continuación, pulse el botón **OK**.

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Formato** | Cambia el tamaño de la imagen. |
| **Modo de Proyecc** | Permite invertir la imagen proyectada o girarla en horizontal. |
| **Modo de imagen** | Permite cambiar el modo de imagen. |
| **Modo de sonido** | Permite ajustar el modo de sonido. |
| **Temporizador Apagado** | Configura el proyector para que se apague a una hora determinada. |
| **Diálogos Claros II** | Permite ajustar la nitidez de la voz del proyector. |
| **Ahorro de energía** | Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía. (Si se muestra un mensaje de nivel bajo de batería en la pantalla, Ahorro de energía cambiará a modo Máximo y se desactivará). |
| **Dispositivo USB** | Permite extraer de forma segura un dispositivo USB conectado.<br>(El menú aparece solamente cuando hay un dispositivo USB conectado). |

3 Pulse el botón ∧ o ∨ para desplazarse a través de los siguientes menús.

# ENTRETENIMIENTO

## Uso de SCREEN SHARE

1. Configure la entrada externa del proyector en **SCREEN SHARE**.
2. Active la función SCREEN SHARE relacionada en el dispositivo que desee conectar.
3. Conecte el proyector desde la lista de búsqueda del dispositivo que desee conectar. (Cuando conecte el proyector a su ordenador portátil, introduzca el código PIN que se muestra en la pantalla. Solo se mostrará la solicitud del PIN en la conexión inicial).
4. Si el dispositivo deseado acepta la solicitud, se iniciará SCREEN SHARE.

**PRECAUCIÓN**

- Windows 7 / 8 / 8.1 son compatibles con SCREEN SHARE. Sin embargo, otras versiones de Windows y otros sistemas operativos pueden no ser compatibles con SCREEN SHARE.
- Se garantiza la compatibilidad de dispositivos Android de LG de las versiones Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat y Lollypop.
- Al conectarse a través de SCREEN SHARE, coloque el dispositivo cerca del proyector.
- La tasa de respuesta y la calidad de la imagen variarán en función del entorno del usuario.
- Si desea obtener más información acerca del dispositivo con el que quiere conectar, consulte su manual de usuario.
- Algunos ordenadores Windows 8.1 pueden tener problemas para volver a conectarse al reiniciar la información del producto en una conexión inalámbrica. En este caso, se recomienda extraer el dispositivo registrado y volverlo a conectar.

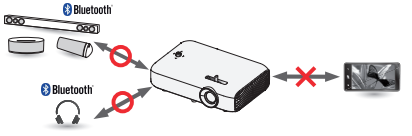
# Configuración de Bluetooth en el proyector

Esta opción se utiliza para emitir el sonido del proyector a través de dispositivos de audio Bluetooth.

- Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia y, a continuación, cambie **Bluetooth** a **Conex** en el menú **INALÁMBRICA**.

## NOTA

- Los dispositivos que pueden conectarse son los siguientes: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS- 730, LG HBS-800 (los modelos a la venta pueden variar según la región).
- Es posible que los productos de otros fabricantes no sean compatibles.
- Puede utilizar el mando a distancia para ajustar el volumen del dispositivo conectado.
- Cuando conecte dispositivos de forma inalámbrica y la conexión falle, compruebe que el dispositivo esté conectado a una fuente de alimentación y que el dispositivo de audio Bluetooth funcione correctamente.
- Si la opción **Bluetooth** está activada, el proyector se conectará automáticamente al último dispositivo Bluetooth cuando se encienda. (Asegúrese de comprobar que dicho dispositivo Bluetooth también esté encendido).
- Este proyector no es compatible con la función Sinc. de sonido LG TV. Para utilizar productos compatibles con la función Sinc. de sonido LG TV, utilice el modo general de Bluetooth en lugar del modo LG TV.
- La función de Bluetooth sirve para conectar el producto a altavoces Bluetooth o auriculares Bluetooth. No se puede conectar el producto a un teléfono móvil mediante la función Bluetooth.



## Búsqueda de dispositivos Bluetooth y conexión

Vaya a **SETTINGS** → **INALÁMBRICA** → **Buscar dispositivo** para buscar los dispositivos Bluetooth de audio más cercanos y, a continuación, conecte cualquier dispositivo detectado al proyector.
(Si el nombre del dispositivo tiene más de 20 caracteres, no se mostrarán más de esos 20 caracteres).

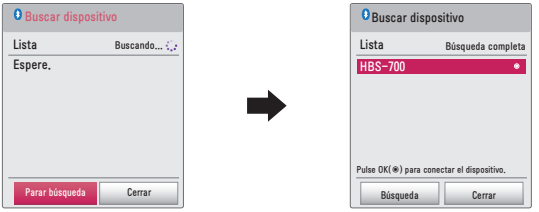
**1** Cambie el dispositivo Bluetooth a modo de vinculación y, a continuación, seleccione **Buscar dispositivo**.

- Seleccione **Parar búsqueda** para ver los dispositivos encontrados hasta el momento.
- Si todavía no se ha detectado el dispositivo, compruebe que esté encendido y en modo de vinculación.
- El tiempo empleado en buscar dispositivos puede variar en función de la intensidad de la señal y el número de dispositivos.



**2** Cuando finalice la búsqueda, puede seleccionar un dispositivo Bluetooth y conectarlo.

- Puede parar el proceso de conexión inmediatamente seleccionando **Parar búsqueda**.
- El tiempo empleado en la conexión a un dispositivo puede variar en función de la intensidad de la señal y el número de dispositivos.




**3** Cuando se conecte el dispositivo Bluetooth, el proyector emitirá un sonido a través de dicho dispositivo.

- El dispositivo Bluetooth conectado se añadirá automáticamente a la lista **Dispositivos registrados**. Una vez registrados, los dispositivos Bluetooth pueden conectarse fácilmente seleccionándolos en la lista **Dispositivos registrados** sin necesidad de buscarlos.
- Los dispositivos conectados solo pueden desconectarse desde **SETTINGS → INALÁMBRICA → Dispositivos registrados**.

## Conexión, desconexión o eliminación de dispositivos Bluetooth de la lista Dispositivos registrados

En **SETTINGS** → **INALÁMBRICA** → **Dispositivos registrados**, se muestran los dispositivos Bluetooth en el orden en el que se han conectado. Estos dispositivos pueden volver a conectarse con solo seleccionarlos, sin necesidad de volver a buscarlos.




### Conexión

Seleccione un dispositivo Bluetooth de la lista **Dispositivos registrados** para conectarlo.

- La conexión del dispositivo Bluetooth registrado se realizará de forma automática en función de las características del dispositivo. (Consulte el manual del dispositivo Bluetooth).
- Puede detener el proceso de conexión inmediatamente seleccionando **Parar**.
- El tiempo empleado en la conexión a un dispositivo puede variar en función de la intensidad de la señal y el número de dispositivos.

### Desconexión

Seleccione **Desconectar** para desconectar el dispositivo.

- Los dispositivos solo se pueden desconectar desde la lista **Dispositivos registrados**.

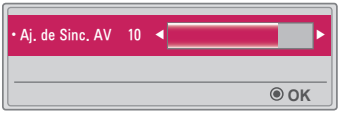
### Eliminación

Seleccione **Borrar marcados** o **Borrar todo** para eliminar los dispositivos registrados.

- **Borrar marcados**: pulse el botón **Rojo** de la lista **Dispositivos registrados** para eliminar el dispositivo seleccionado.
- **Borrar todo**: seleccione **Borrar todo** de la lista **Dispositivos registrados** para borrar todos los dispositivos registrados.

## Uso de Aj. de Sinc. AV

Cuando conecte un dispositivo Bluetooth, vaya a **SETTINGS** → **INALÁMBRICA** → **Aj. de Sinc. AV** para ajustar la sincronización entre el sonido del auricular Bluetooth y la imagen.



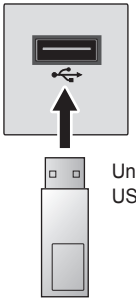

- Esta función solo está disponible cuando se conecta un dispositivo Bluetooth.
- La sincronización de audio puede variar en función del fabricante.
- Al reproducir vídeo desde una unidad USB conectada, también podrá ajustarse **Aj. de Sinc. AV** mediante el menú **Establecer audio.**.

# MIS MEDIOS

## Antes de su uso

### Conexión de un dispositivo USB

Conecte un dispositivo USB (disco duro externo, memoria USB) al puerto USB del proyector para ver los archivos de contenido almacenados en el dispositivo USB. No podrá escribir ni eliminar datos en el dispositivo USB. Conecte una unidad flash USB según ilustra la imagen.




### Extracción de un dispositivo USB

1. Pulse el botón **Q.MENU**.
2. Use los botones < o > para desplazarse hasta **Dispositivo USB** y pulse el botón **OK**.
3. Seleccione el dispositivo USB que desee quitar. Espere a recibir la confirmación de que el dispositivo USB se ha detenido antes de quitar el USB.

**NOTA**

- Si se desconecta antes, se puede producir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento USB.
- Una vez que se ha seleccionado un dispositivo USB para retirarlo, ya no se podrá leer. Retire el dispositivo de almacenamiento USB y, a continuación, conéctelo de nuevo.

## Consejos para el uso de un dispositivo USB

- Si el dispositivo de almacenamiento USB tiene instalado un programa de reconocimiento automático o utiliza su propio controlador, es posible que no funcione.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no funcionen o funcionen de forma incorrecta.
- Si utiliza un cable de extensión USB, es posible que no se reconozca el dispositivo USB o que este no funcione correctamente.
- Utilice solamente dispositivos de almacenamiento USB formateados con Windows FAT32 o con el sistema de archivos NTFS.
- Para discos duros externos USB, se recomienda utilizar dispositivos con una tensión nominal de menos de 5 V y una corriente nominal de menos de 500 mA.
- Se recomienda utilizar una unidad de disco duro con su propia fuente de alimentación. (Si la alimentación eléctrica suministrada no es suficiente, es posible que el dispositivo de almacenamiento USB no se detecte correctamente). Tenga en cuenta que no se admite un concentrador USB.
- Se recomienda el uso de unidades flash USB de 32 GB o menos y unidades de disco duro USB de 2 TB o menos.
- Si un disco duro USB con función de ahorro de energía no funciona correctamente, apague y encienda la alimentación. Para obtener más información, consulte el manual de usuario del disco duro USB.
- Los datos que contiene el dispositivo de almacenamiento USB se pueden dañar, por tanto, asegúrese de hacer copias de seguridad de los archivos importantes en otros dispositivos. El mantenimiento de los datos es responsabilidad del usuario y el fabricante no es responsable de la pérdida de datos.

# Para usar Mis medios

1 Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia.

2 Seleccione **MIS MEDIOS**.

Seleccione un archivo de la lista. Ver el archivo seleccionado.

Establece los ajustes de reproducción durante la reproducción del disco.

## Archivos admitidos por Mis medios

- Velocidad máxima de transferencia de datos: 20 Mbps (megabits por segundo)
- Formatos de subtítulos externos admitidos: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos de subtítulos internos admitidos: SRT/ASS/SSA (admite los subtítulos internos generados desde DivX6)

## Códec de vídeo compatible

Máximo: 1920 x 1080 a 30p (solo Motion JPEG 640 x 480 a 30p)

| Extensión | Códec | |
|---|---|---|
| .asf<br>.wmv | Vídeo | Perfil avanzado VC-1, perfiles simple y principal VC-1 |
| | Audio | WMA Standard, WMA 9 Professional |
| .divx<br>.avi | Vídeo | DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC |
| | Audio | MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital |
| .mp4<br>.m4v<br>.mov | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-4 parte 2 |
| | Audio | AAC |
| .mkv | Vídeo | H.264/AVC |
| | Audio | HE-AAC, Dolby Digital |
| .ts<br>.trp<br>.tp<br>.mts<br>.m2ts | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-2, VC-1 |
| | Audio | MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC |
| .vob | Vídeo | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Audio | Dolby Digital, MPEG-1 capa I, II, DVD-LPCM |
| .mpg<br>.mpeg | Vídeo | MPEG-1 |
| | Audio | MPEG-1 capa I y II |

## Archivos de audio

| Tipo de archivo | Elemento | Información |
|---|---|---|
| mp3 | Velocidad de bits | 32 Kbps a 320 Kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 32 kHz a 48 kHz |
| AC3 | Velocidad de bits | 32 kbps a 640 kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz |
| MPEG | Velocidad de bits | 32 kbps a 448 kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 32 kHz a 48 kHz |
| AAC, HEAAC | Velocidad de bits | 24 kbps a 3844 kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 8 kHz a 96 kHz |
| CDDA | Velocidad de bits | 1,44 kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 44,1 kHz |
| LPCM | Velocidad de bits | 1,41 Mbps a 9,6 Mbps |
| | Frecuencia de muestreo | Varios programas: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz<br>Estéreo: 176,4 kHz, 192 kHz |

## Archivo de imagen disponible

| Tipo de archivo | Elemento | Información |
|---|---|---|
| 2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps) | Tipos de archivo compatibles | SOF0: base, SOF1: extensión secuencial, SOF2: progresivo |
| | Tamaño de película | Mínimo: 64 x 64<br>Máximo: Normal: 15360 (W) x 8640 (H)<br>Progresivo: 1920 (W) x 1440 (H) |
| 3D (.mpo) | Tipos de archivo compatibles | MPO |
| | Tamaño de película | Tamaño 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536<br>Tamaño 3:2: 3648 x 2432 |
| BMP | Tamaño de película | Mínimo: 64 x 64<br>Máximo: 9600 (An) x 6400 (Al) |
| PNG | Tipos de archivo compatibles | Entrelazado, No entrelazado |
| | Tamaño de película | Mínimo: 64 x 64<br>Máximo: Entrelazado: 1200 (W) x 800 (H)<br>No entrelazado: 9600 (W) x 6400 (H) |

* Es posible que la visualización de los archivos con formato BMP y PNG sea más lenta que los de formato JPEG.

## Visualización de vídeos

En **Lista películas**, puede ver las películas almacenadas en el dispositivo USB conectado.

Controla la reproducción y define las opciones mientras ve vídeos.

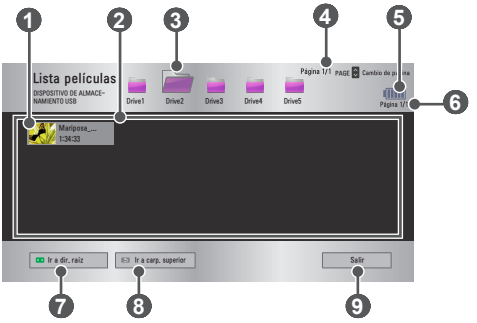
### Consejos para reproducir archivos de vídeo

- Es posible que algunos de los subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- Los archivos de vídeo y subtítulo deben estar colocados en la misma carpeta. Para que los subtítulos se muestren correctamente, los archivos de vídeo y subtítulo deben tener el mismo nombre.
- No se admiten las transmisiones con compensación de movimiento global (GMC) ni cálculo de movimiento de cuarto de píxel (Qpel).
- Solo se admiten perfiles H.264/AVC nivel 4.1 e inferiores.
- No se admite la reproducción de archivos de vídeo que superen los 50 GB (gigabyte). El límite de tamaño del archivo depende del entorno de codificación.
- No se admite el códec de audio DTS.

## Exploración de la Lista películas

Reproduzca un archivo almacenado en el dispositivo conectado.

1. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
2. Pulse el botón **USB**.
3. Utilice el botón < o > para seleccionar **Lista películas** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
4. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.




| N.º | Descripción | |
|---|---|---|
| 1 | Miniaturas | |
| | Archivo defectuoso |  |
| | Archivo no admitido |  |
| 2 | Lista de archivos | |
| 3 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. | |
| 4 | Página actual/número total de páginas de las carpetas | |
| 5 | Muestra la duración de la batería restante. | |
| 6 | Página actual/número total de páginas de archivo | |

| N.º | Descripción |
|---|---|
| 7 | Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas. |
| 8 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. |
| 9 | Sale de Lista películas. |

**5** Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.




| Elemento | Descripción |
|---|---|
| ◀▶ | Muestra la posición actual de la reproducción. Use los botones < o > para avanzar o retroceder. |
| ■ | Detiene la reproducción y vuelve a Lista películas. |
| ▶ | Vuelve a la reproducción normal. |
| ❚❚ | Detiene el reproductor de medios.<br>Si no se pulsa ningún botón del mando a distancia 10 minutos después de seleccionar la pausa, la reproducción se reinicia. |
| ❚❚ ▶▶ | Reproduce a cámara lenta. |
| ◀◀ ▶▶ | Cada vez que se pulsa este botón, la velocidad de reproducción cambia.: x2, x4, x8, x16, x32 |
| e | Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía. (Si se muestra un mensaje de nivel bajo de batería en la pantalla, Ahorro de energía cambiará a modo Máximo y se desactivará). |
| 3D | Cambia a la pantalla 3D. |
| **Opción** | Aparece una ventana emergente. |
| **Ocultar** | Oculta la barra de reproducción. Pulse el botón **OK** para verla. |
| **Salir** | Vuelve a la pantalla Lista películas. |

## Opciones de Lista películas

1 Pulse el botón **Q.MENU**.

2 Use el botón ∧ o ∨ para desplazarse a la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada opción.

**Establecer reproducción de vídeo.**

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Tamaño de película** | Permite seleccionar el tamaño de la pantalla de reproducción.<br>• **Pant. completa**: los archivos se reproducen en el modo de pantalla completa según el formato del vídeo.<br>• **Original**: muestra el vídeo en su tamaño original. |
| **Idioma audio** | Permite seleccionar el idioma deseado entre varias pistas de audio. Esta opción no está disponible si el archivo solo cuenta con una pista de audio. |
| **Idioma subtítulo** | Los subtítulos se pueden activar y desactivar.<br>• **Idioma**: puede seleccionar uno de los idiomas disponibles.<br>• **Página de código**: puede seleccionar un conjunto de caracteres que se usará para los subtítulos. De forma predeterminada, los subtítulos se muestran en el idioma configurado en **OPCIÓN 1** → **Idioma(Language)**.<br>– **Sinc.**: si los subtítulos no están sincronizados con el vídeo, puede ajustar la velocidad en unidades de 0,5 seg.<br>– **Posición**: mueve la ubicación de los subtítulos.<br>– **Tamaño**: permite cambiar el tamaño de la fuente de los subtítulos. |
| **Repetir** | Activa o Desactiva la función de repetición.<br>Cuando la función está desactivada, el archivo siguiente se puede reproducir a continuación si el nombre de archivo es similar. |

**Establecer vídeo.**

Permite cambiar la configuración del vídeo. *(Consulte Configuración de IMAGEN en la página 80).*

**Establecer audio.**

Permite cambiar la configuración del audio. *(Consulte Configuración de AUDIO en la página 87).*

**BLUETOOTH**

Permite cambiar la configuración del Bluetooth. *(Consulte Configuración de Bluetooth en el proyector en la página 43).*

**Conf. video 3 D**
Puede configurar el vídeo en 3D o en 2D.
**Conf. 3D**
Puede configurar los ajustes de 3D. *(Consulte Configuración de OPCIÓN 1 en la página 92).*

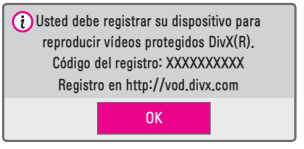
## Registro del código DivX

Comprueba el código de registro de DivX para reproducir vídeos protegidos por DivX. Registro en http://vod.divx.com.
Utiliza el código de registro para alquilar o comprar películas en www.divx.com/vod.

**1** En el menú de configuración, vaya a **OPCIÓN 1** y pulse **DivX(R) VOD**.




**2** Pulse el botón ∧ o ∨ para acceder a **Registro** y, a continuación, pulse el botón **OK**.




**3** Compruebe el **Código del registro** de DivX.

**NOTA**

- Los archivos DivX alquilados o comprados no se pueden reproducir si se utiliza el código del registro de DivX de un dispositivo distinto. Utilice el código del registro de DivX propio de este dispositivo específico.
- Es posible que los archivos convertidos que no cumplan con el estándar de códec DivX no puedan ser reproducidos o generen un sonido anómalo.

## Para cancelar el registro del código de DivX

Utilice el código de cancelación del registro de DivX para desactivar la función DivX DRM.

1 En el menú de configuración, vaya a **OPCIÓN 1** y pulse **DivX(R) VOD**.

2 Use el botón ∧ o ∨ para ir hasta **Cancelación del registro** y, a continuación, pulse el botón **OK**.




3 Seleccione **Sí**.

**NOTA**

- ¿Qué es DRM [Digital Rights Management] (Administración de derechos digitales)?
  Las tecnologías y servicios de DRM evitan el uso ilegal de contenido digital con el fin de proteger los intereses y derechos de los titulares del copyright. Los archivos se pueden reproducir una vez confirmada la licencia a través de un método en línea, etc.

## Visualización de fotos

Puede ver las fotos almacenadas en un dispositivo conectado.

### Archivos de fotos compatibles

FOTO (*.JPEG)

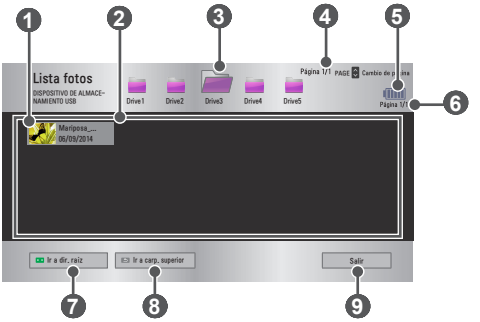
Base: desde 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) hasta 15360 píxeles (ancho) x 8640 píxeles (alto)

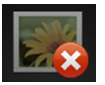
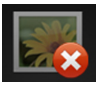
Progresivo: 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) hasta 1920 píxeles (ancho) x 1440 píxeles (alto)

- Los archivos no admitidos se mostrarán con un icono.
- Se mostrará un mensaje de error para los archivos dañados o los formatos de archivo que no se puedan reproducir.
- Los archivos dañados podrían no visualizarse correctamente.
- Es posible que lleve algún tiempo visualizar las imágenes de alta resolución a pantalla completa.

## Exploración de la Lista fotos

1. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
2. Pulse el botón **USB**.
3. Utilice los botones < o > para seleccionar **Lista fotos** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
4. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.




| N.º | Descripción | |
|---|---|---|
| 1 | Miniaturas | |
| | Archivo defectuoso |  |
| | Archivo no admitido |  |
| 2 | Lista de archivos | |
| 3 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. | |
| 4 | Página actual/número total de páginas de las carpetas | |
| 5 | Muestra la duración de la batería restante. | |
| 6 | Página actual/número total de páginas de archivo | |
| 7 | Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas. | |
| 8 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. | |
| 9 | Sale de Lista fotos. | |

**5** Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.




| Elemento | Descripción |
|---|---|
| | Selecciona la foto siguiente o la anterior. |
| **Diapos.** | Todas las fotos se muestran durante la presentación de diapositivas.<br>• Configure **Vel. diapos** en el menú **Opción** → **Establecer visualización de fotos.**. |
| **Musica** | Puede escuchar música de fondo mientras se ven las fotos a tamaño completo.<br>• Establezca **Musica** en el menú **Opción** → **Establecer visualización de fotos.**. |
| | Permite girar las fotos.<br>• Gira la foto 90°, 180°, 270° o 360° hacia la derecha.<br>• Las fotos no se pueden girar si tienen un ancho superior a la altura de la resolución máxima admitida. |
| | Permite ver la foto en modo de pantalla completa o en el modo original.<br>Pulse el botón **Azul** para ampliar la imagen. |
| | Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía. (Si se muestra un mensaje de nivel bajo de batería en la pantalla, Ahorro de energía cambiará a modo Máximo y se desactivará). |
| | Cambia a la pantalla 3D. |
| **Opción** | Aparece una ventana emergente. |
| **Ocultar** | Oculta el menú en la pantalla de tamaño completo.<br>• Para ver el menú, pulse el botón **OK** del mando a distancia. |
| **Salir** | Cierra la visualización de la foto en pantalla completa. |

## Opciones de Lista fotos

1 Pulse el botón **Q.MENU**.
2 Use el botón ∧ o ∨ para desplazarse a la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.
3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada opción.

**Establecer visualización de fotos.**

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Vel. diapos** | Permite seleccionar una velocidad de diapositiva. |
| **Musica** | Permite seleccionar la carpeta de la música de fondo.<br>• No puede cambiar la carpeta de música cuando la música de fondo se está reproduciendo.<br>• Para la música de fondo, solo se puede seleccionar la carpeta del mismo dispositivo.<br>– **Repetir**: selecciona la reproducción repetida.<br>– **Aleatorio**: selecciona la reproducción al azar. |

**Establecer vídeo.**
Permite cambiar la configuración del vídeo. *(Consulte Configuración de IMAGEN en la página 80).*

**Establecer audio.**
Permite cambiar la configuración del audio. *(Consulte Configuración de AUDIO en la página 87).*

**BLUETOOTH**
Permite cambiar la configuración del Bluetooth. *(Consulte Configuración de Bluetooth en el proyector en la página 43).*

**Conf. video 3 D**
Puede configurar las imágenes en 3D o en 2D.

**Conf. 3D**
Puede configurar los ajustes de 3D. *(Consulte Configuración de OPCIÓN 1 en la página 92).*

## Reproducción de música

Puede reproducir archivos de audio almacenados en el dispositivo conectado.

### Archivos de música compatibles

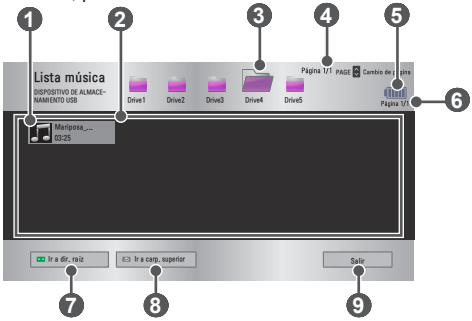
*.MP3

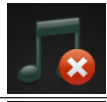
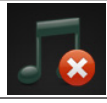
Velocidad de tasa de bits: entre 32 Kbps y 320 Kbps

- Frecuencia de muestreo MPEG1 capa 3: 32 kHz, 44,1 kHz y 48 kHz
- Frecuencia de muestreo MPEG2 capa 3: 16 kHz, 22,05 kHz y 24 kHz

## Exploración de la Lista música

1. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
2. Pulse el botón **USB**.
3. Use el botón < o > para seleccionar **Lista música** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
4. Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.




| N.º | Descripción | |
|---|---|---|
| 1 | Miniaturas | |
| | Archivo defectuoso |  |
| | Archivo no admitido |  |
| 2 | Lista de archivos | |
| 3 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. | |
| 4 | Página actual/número total de páginas de las carpetas | |
| 5 | Muestra la duración de la batería restante. | |
| 6 | Página actual/número total de páginas de archivo | |
| 7 | Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas. | |
| 8 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. | |
| 9 | Sale de Lista música. | |

**5** Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.




| Elemento | Descripción |
|---|---|
| ◀▶ | Cambia la posición de reproducción. |
| ■ | Detiene la reproducción. |
| ▶ | Vuelve a la reproducción normal. |
| ❚❚ | Detiene el reproductor de medios. |
| ⏮⏭ | Reproduce el archivo anterior/siguiente. |
| e∅ | Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía. (Si se muestra un mensaje de nivel bajo de batería en la pantalla, Ahorro de energía cambiará a modo Máximo y se desactivará). |
| **Opción** | Configura las opciones de Lista música. |
| **Ocultar** | Oculta la barra de reproducción.<br>• Pulse el botón **OK** para que la barra de reproducción vuelva a aparecer. |
| **Salir** | Vuelve a la pantalla Lista música. |

## Opciones de Lista música

1 Pulse el botón **Q.MENU**.
2 Use el botón ∧ o ∨ para desplazarse a la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.
3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada opción.

**Establecer reproducción de audio.**

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Repetir** | Selecciona la reproducción repetida. |
| **Aleatorio** | Selecciona la reproducción aleatoria. |

**Establecer audio.**
Permite cambiar la configuración del audio. *(Consulte Configuración de AUDIO en la página 87).*

**BLUETOOTH**
Permite cambiar la configuración del Bluetooth. *(Consulte Configuración de Bluetooth en el proyector en la página 43).*

## Visualización de archivos

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

### Formatos de archivos compatibles

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF y HWP

Microsoft Office: versiones 97/2000/2002/2003/2007

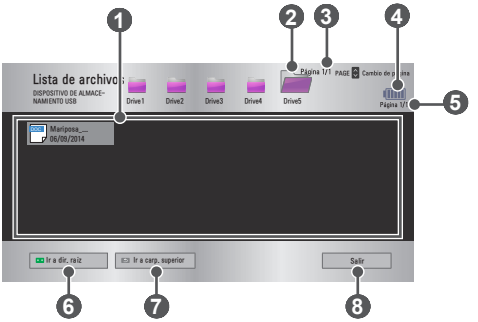
Adobe PDF: versiones 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: versiones 97/2000/2002/2005/2007

- El visor de archivos realinea los documentos, de modo que podrían presentarse de forma distinta a como se visualizan en un PC.
- En los documentos que incluyan imágenes, la resolución puede parecer inferior durante el proceso de realineación.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tardar más tiempo en cargarse.
- Las fuentes no admitidas podrían sustituirse por otras.
- Es posible que el visor de archivos no abra documentos de Office con imágenes de alta resolución. Si es el caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB, y ejecute de nuevo el visor de archivos o conecte el PC al proyector y abra el archivo en el PC.

## Exploración de la lista de archivos

1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
2 Pulse el botón **USB**.
3 Use el botón < o > para seleccionar **Lista de archivos** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
4 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.




| N.º | Descripción |
|---|---|
| 1 | Lista de archivos |
| 2 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. |
| 3 | Página actual/número total de páginas de las carpetas |
| 4 | Muestra la duración de la batería restante. |
| 5 | Página actual/número total de páginas de archivo |
| 6 | Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas. |
| 7 | Se desplaza al siguiente nivel superior de carpetas. |
| 8 | Sale de Lista de archivos. |

**5** Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.

- Haga clic en **Ir a página** y aparecerá la ventana emergente para seleccionar el número de páginas. Introduzca la página para desplazarse a la página que desee.
- Pulse el botón **VOLUME +, -** para acercar o alejar.

Pulse el botón **OK** y, a continuación, utilice los botones **arriba/abajo/izquierda/derecha** para desplazarse a **Ir a página** o **Zoom**.




| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Ir a página** | Permite ir directamente a la página que desee.<br>Use los botones **arriba/abajo/izquierda/derecha** para seleccionar una página y, a continuación, pulse el botón **OK**. |
| **Zoom** | Aumenta o reduce el tamaño del documento. |
| **Opción** | Permite configurar las opciones del visor de archivos. |
| **Ocultar** | Oculta el menú.<br>• Pulse el botón **OK** para verla. |
| **Salir** | Vuelve a la pantalla Visor de archivos. |

## Opciones de Lista de archivos

1 Pulse el botón **Q.MENU**.
2 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar cada opción.

**Configurar opción de visualización del archivo**

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Cargar una sola página** | **Conex** | Carga y muestra las páginas una a una. El tiempo de carga inicial es reducido pero una página pesada puede tardar bastante en mostrarse. |
| | **Descon** | Carga todas las páginas de un archivo en la memoria antes de comenzar a mostrarlas. El tiempo de carga inicial es prolongado, pero puede navegar rápidamente por las páginas una vez completada la carga.<br>Si un archivo es demasiado grande, puede que no se carguen todas las páginas. |
| **Calidad de la imagen** | Puede configurar la calidad de la imagen incluida en el documento. Dispone de las siguientes tres opciones para la calidad de la imagen: Alto, Medio, Bajo. Cuanto mayor sea la calidad de la imagen, menor será el tiempo de visualización. | |
| **Alinear documento** | Selecciona el método de alineación del documento inicial. | |

La configuración del visor de archivos es la predeterminada, por tanto deberá cerrar el documento abierto actualmente para aplicar los cambios al nuevo documento, si los hubiera.

# FUNCIÓN 3D

La tecnología 3D utiliza distintos fotogramas de vídeo para cada ojo para añadir así profundidad al vídeo.

## Mientras ve imágenes 3D

**⚠ ADVERTENCIA**

- Ver vídeo o imágenes en 3D demasiado cerca durante un periodo de tiempo prolongado puede afectar a la vista.
- Si observa el proyector o la pantalla de juego durante bastante tiempo con las gafas 3D, podría sentir mareos o cansancio en la vista.
- Las personas con enfermedades crónicas (epilepsia, enfermedades cardiovasculares, enfermedades relacionadas con la tensión arterial), embarazadas y las personas que sufren mareos por el movimiento deben evitar ver vídeo en 3D.
- Las personas que padecen ceguera estereóptica o con anomalías estereópticas también deben evitar visualizar contenido de vídeo en 3D. Puede provocar visión doble o incomodar a la vista.
- Las personas con estrabismo, ambliopía o astigmatismo pueden tener problemas para percibir la profundidad y sentirse fatigadas fácilmente a causa de la visión doble u otros problemas. Se recomienda a estas personas que descansen la vista con mayor frecuencia que el resto.
- Debido a la similitud del 3D con la realidad, algunos espectadores podrían sobrexcitarse.
- No visualice imágenes 3D cerca de objetos frágiles ni de objetos que puedan caerse fácilmente.
- Preste atención a no lesionarse, ya que inconscientemente podría intentar apartarse o esquivar las realistas imágenes 3D.

- **Advertencia sobre ataques de fotosensibilidad**
  - Algunos usuarios pueden sufrir un ataque u otros síntomas anormales cuando se exponen a una luz parpadeante o a un patrón determinado de un videojuego. Si algún familiar suyo tiene antecedentes de epilepsia o ha sufrido algún tipo de ataque, consulte con su médico antes de ver imágenes en 3D.
    Si presenta uno de estos síntomas mientras ve un vídeo 3D, deje de ver el vídeo de inmediato y descanse.
  - Mareo, vista interrumpida, tic en los ojos o músculos faciales, movimientos involuntarios, calambres, pérdida de conciencia, confusión, pérdida del equilibro o náuseas. Si el síntoma no desaparece, consulte a su médico.
- Puede reducir el riesgo de ataques de fotosensibilidad tomando las siguientes medidas preventivas.
  - Descanse entre 5 y 15 minutos por cada hora de visualización.
  - Si no tiene la misma visión en ambos ojos, corríjalo antes de ver un vídeo 3D.
  - Asegúrese de que el vídeo 3D está directamente delante de usted, al nivel de los ojos.
  - Debería dejar de verlo si sufre dolor de cabeza, fatiga o mareo.
  - No vea imágenes en 3D durante un largo periodo de tiempo cuando esté cansado o enfermo.

### ⚠ PRECAUCIÓN

- Se recomienda tener especial cuidado con los niños a la hora de vídeos en 3D.

### Al ver un vídeo 3D

- No deje a niños menores de 5 años ver vídeos 3D. Podría afectarles a la vista.
- La visión de los niños de 10 años o menores aún está en desarrollo y pueden tender a acercarse en exceso a la pantalla, tocarla o golpearla. Se recomienda la supervisión por parte de un adulto.
- Dado que la distancia entre los ojos es menor para los niños, estos tienden a percibir una diferencia mayor entre las imágenes que capta cada ojo. Por tanto, incluso tratándose del mismo vídeo en 3D, es posible que los niños tengan una percepción de la profundidad más aguda que los adultos.
- Las personas de 19 años o menores pueden mostrar mayor sensibilidad a los estímulos luminosos del contenido en 3D. No se recomienda la visualización excesiva con la vista cansada.

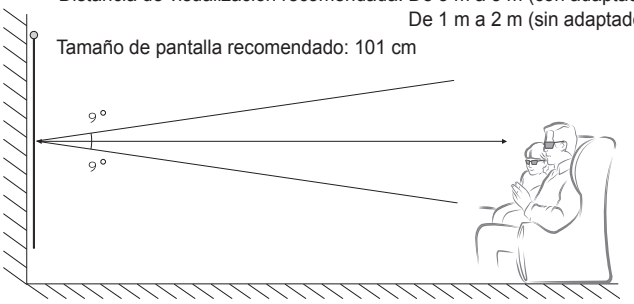
- Las personas de edad avanzada pueden tener una percepción de la profundidad más limitada que la de las más jóvenes. Evite visualizar el contenido a una distancia menor de la recomendada.
- Vea imágenes 3D situado a una distancia y ángulo de visualización óptimos.
- Si no se encuentra en la distancia o el ángulo de visualización adecuados, las imágenes 3D podrían no apreciarse. No podrá ver imágenes 3D si está tumbado.
- Tras encender el proyector y mientras se está iniciando, podría ver las imágenes izquierda y derecha superpuestas. La reproducción podría tardar un momento en optimizarse.
- Al apartar la vista y volver a mirar al vídeo 3D, podría ser necesario algún tiempo para que la imagen se estabilice.
- Al ver imágenes 3D con una luz fluorescente con 3 longitudes de onda (50 Hz a 60 Hz) o cerca de ventanas, podrían producirse leves parpadeos. Si esto ocurre, es recomendable que bloquee la luz solar con una cortina o que atenúe las luces.
- Las gafas 3D deben ser del tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- No podrá ver imágenes 3D correctamente si hay un obstáculo entre el proyector y las gafas 3D.
- Instale el proyector 3D lo más lejos posible de otros dispositivos.
- Si en el futuro el formato de emisión en 3D estándar no fuera compatible con este proyector, es posible que necesite un dispositivo adicional, como un receptor digital.

**Compruebe lo siguiente cuando utilice gafas 3D.**

- No utilice las gafas 3D en lugar de gafas normales, gafas de sol o gafas de protección.
  - De lo contrario, podría causarle lesiones.
- No guarde las gafas 3D en lugares con condiciones de temperatura extrema, ya que podrían deformarse. No utilice unas gafas deformadas.
- No deje caer las gafas 3D y evite que entren en contacto con otros objetos.
  - Podría provocar una avería del producto.
- Las lentes de las gafas 3D se rayan con facilidad. Utilice un paño suave y limpio para limpiarlos.
- Las partículas extrañas del paño podrían producir arañazos.
- No raye la superficie de las lentes de las gafas 3D con objetos afilados ni las limpie con productos químicos. Si las lentes se rayan, es posible que las imágenes no se vean con normalidad al visualizar imágenes en 3D.

# Requisitos para ver imágenes 3D

* Ángulo de visualización óptimo: superior/inferior/izquierdo/derecho 9°
Distancia de visualización recomendada: De 3 m a 5 m (con adaptador)
De 1 m a 2 m (sin adaptador)
Tamaño de pantalla recomendado: 101 cm




* Los vídeos 3D se deberían ver solo en habitaciones oscuras.

**NOTA**

- La calidad de la visualización con gafas DLP-LINK podría depender de la intensidad de la luz reflejada desde la pantalla. Es decir, el efecto con las gafas DLP-LINK podría no ser óptimo si la luz reflejada no es lo bastante brillante, por ejemplo, cuando el entorno es brillante, la pantalla es grande o el modo de ahorro de energía está activado.
- Algunos menús podrían no funcionar al reproducir un vídeo 3D.
- Solo puede ver un vídeo 3D correctamente si la opción de formato de vídeo 3D se ha seleccionado en el proyector.

## Uso de gafas de tipo DLP-LINK (DLP-Ready)

1. Al ver imágenes 3D reproducidas desde el proyector, pulse los botones de las gafas.
2. Cuando se pulsa el botón, las gafas parpadean para sincronizarse con las imágenes 3D. (El parpadeo es una respuesta exclusiva de las gafas tipo DLP-LINK. Otras gafas podrían tener otro tipo de respuesta).
3. Si las gafas parpadean o se produce algún problema al ver vídeo 3D, apague las luces para que la habitación quede más oscura. Póngase en contacto con el vendedor del proyector para cualquier consulta sobre las gafas.

# Para ver imágenes en 3D

Las imágenes en 3D son una tecnología que utiliza la ligera diferencia en los ojos izquierdo y derecho para que las imágenes del proyector parezcan un espacio tridimensional como en la vida real.

1. Reproduzca títulos de vídeo 3D compatibles.
2. Pulse el botón **3D** para activarlo.
3. Encienda las gafas 3D y póngaselas.
4. Durante la visualización de imágenes 3D, pulse el botón **3D** del mando a distancia para finalizar la visualización de imágenes en 3D.
5. Pulse el botón **L/R** para cambiar la dirección de reproducción de una imagen. Seleccione una pantalla con mejor calidad de reproducción 3D.
   - Si pulsa el botón **3D** durante la reproducción, volverá al modo 2D.

* El tipo de 3D disponible puede variar en función de la señal de entrada.

## Modo 3D compatible

| | Señal | Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Formatos de 3D compatibles |
|---|---|---|---|---|---|
| HDMI | 720p | 1280 x 720 | 89,9 / 90 | 59,94 / 60 | De un solo cuadro |
| | | | 75 | 50 | De un solo cuadro |
| | | | 45 | 60 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo |
| | | | 37,5 | 50 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo |
| | 1080i | 1920 x 1080 | 33,7 | 60 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo |
| | | | 28,125 | 50 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo |
| | 1080p | 1920 x 1080 | 53,95/ 54 | 23,98 / 24 | De un solo cuadro |
| | | | 67,5 | 60 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo y Fotograma secuencial |
| | | | 27 | 24 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo |
| | | | 33,7 | 30 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo |
| | | | 56,25 | 50 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo y Fotograma secuencial |

| | Señal | Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Formatos de 3D compatibles |
|---|---|---|---|---|---|
| **USB** | 1080p | 1920 x 1080 | 33,75 | 30 | Lado a lado, Arriba y abajo, MPO, JPS (Foto) |
| **RGB** | 1080p | 1920 x 1080 | 67,5 | 60 | Lado a lado (medio), Arriba y abajo |

# CONFIGURACIÓN DEL USUARIO

## CONFIGURACIÓN

1 Pulse el botón **SETTINGS**.
2 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
3 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **IMAGEN** | Ajusta la calidad de la imagen para obtener una visualización óptima. |
| **AUDIO** | Ajusta la calidad del sonido y el nivel del volumen. |
| **HORA** | Permite ajustar las opciones relacionadas con la hora. |
| **INALÁMBRICA** | Funciones relacionadas con la conexión inalámbrica. |
| **OPCIÓN 1** | Permite personalizar la configuración general. |
| **OPCIÓN 2** | Personaliza la configuración relacionada con el proyector. |
| **ENTRADA** | Permite seleccionar la fuente de entrada. |
| **MIS MEDIOS** | Ofrece acceso a los archivos de documentos, películas, música y fotos. |

# Configuración de IMAGEN

1. Pulse el botón **SETTINGS**.
2. Utilice los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar **IMAGEN** y pulse el botón **OK**.
3. Utilice los botones ∧, ∨, < o > para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
   - Para volver al menú anterior, pulse el botón ↩.
4. Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.




La configuración de imágenes disponible se describe a continuación.

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| **Ahorro de energía** | Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía. (Si se muestra un mensaje de nivel bajo de batería en la pantalla, Ahorro de energía cambiará a modo Máximo y se desactivará). | |
| | **Modo** | |
| | **Mínimo/ Medio/ Máximo** | Aplica el modo **Ahorro de energía** preconfigurado correspondiente. |

<table>
<tr><th>Menú</th><th colspan="2">Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Modo de imagen</td><td colspan="2">Selecciona el modo de imagen más apropiado para el entorno de visualización o el programa.<br>También puede personalizar las opciones avanzadas de cada modo.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Modo</td></tr>
<tr><td>Vivos</td><td>Maximiza el efecto visual del vídeo.<br>Realza el contraste, la luminosidad y la definición para mostrar imágenes más vivas.</td></tr>
<tr><td>Estándar</td><td>Muestra imágenes en niveles estándar de contraste, luminosidad y definición.</td></tr>
<tr><td>Cine</td><td>Permite optimizar la imagen de una película.</td></tr>
<tr><td>Deportes</td><td>Permite optimizar la imagen para los deportes, resaltando los colores primarios y las acciones dinámicas.</td></tr>
<tr><td>Juego</td><td>Permite optimizar la imagen para los juegos en pantallas de rápido movimiento.</td></tr>
<tr><td>Para expertos1 / Para expertos2</td><td>Menú para ajustar la calidad de imagen que permite a expertos y aficionados disfrutar de la mejor visualización del proyector.<br>– El modo Para expertos se ha diseñado para que los profesionales de la sintonización de imágenes controlen y ajusten con precisión una imagen específica. Con imágenes normales, es posible que los efectos no sean especialmente notables.</td></tr>
<tr><td>Contraste</td><td colspan="2">Permite ajustar la diferencia entre las zonas luminosas y oscuras de la pantalla.</td></tr>
<tr><td>Luminosidad</td><td colspan="2">Permite ajustar la luminosidad general de la pantalla.</td></tr>
<tr><td>Definición</td><td colspan="2">Permite ajustar la definición de los bordes entre la luminosidad y la oscuridad. La definición vertical y horizontal solo está disponible en los modos Para expertos1 / Para expertos2.</td></tr>
<tr><td>Color</td><td colspan="2">Permite ajustar la intensidad de todos los colores.</td></tr>
<tr><td>Matiz</td><td colspan="2">Permite ajustar el balance entre los niveles de rojo y verde.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Menú</th><th colspan="2">Descripción</th></tr>
<tr><td>Controles avanzados</td><td colspan="2">Permite personalizar la configuración avanzada.</td></tr>
<tr><td>Opción de Imagen</td><td colspan="2">Establece la configuración opcional.</td></tr>
<tr><td>Reajuste imagen</td><td colspan="2">Permite reajustar los valores personalizados por el usuario.<br>Se reajusta cada modo de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee reajustar.</td></tr>
<tr><td>Formato</td><td colspan="2">Cambia el tamaño de la imagen.</td></tr>
<tr><td rowspan="7">Pantalla</td><td colspan="2">Permite ajustar la calidad de imagen de la entrada RGB.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Opción</td></tr>
<tr><td>Resolución</td><td>Las resoluciones disponibles son resolución 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) y 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).</td></tr>
<tr><td>Config. auto</td><td>Optimiza la calidad de imagen al calibrar automáticamente la diferencia entre la anchura horizontal y el parpadeo de la imagen causada por la discrepancia entre la configuración interna del proyector y varias señales gráficas del PC.<br>• También puede usar el botón AUTO del mando a distancia.</td></tr>
<tr><td>Posición</td><td>Permite mover la imagen hacia arriba/ abajo/izquierda/derecha.</td></tr>
<tr><td>Tamaño</td><td>Permite cambiar el tamaño de la pantalla.</td></tr>
<tr><td>Fase</td><td>Permite ajustar la nitidez de la imagen eliminando el ruido horizontal.</td></tr>
<tr><td>Reajuste</td><td>Restablece todos los parámetros a la configuración predeterminada de fábrica.</td></tr>
</table>

## Controles avanzados

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Contraste Dinámico** | Ajusta el contraste y el color al nivel óptimo según la luminosidad de la pantalla. |
| **Color Dinámico** | Ajusta los colores para lograr tonos más naturales. |
| **Rango de color** | Permite seleccionar el rango de colores que se puede conseguir.<br>• **Estándar**: reproduce los colores originales de una señal de entrada con independencia de las características de visualización.<br>• **Ancho**: utiliza colores de pantalla vivos. |
| **Color de carátula** | El espectro del color de carátula se puede ajustar por separado para implementar el color de carátula definido por el usuario. |
| **Color del Cielo** | El color del Cielo se ajusta por separado. |
| **Color del Césped** | El espectro de color natural (prados, colinas, etc.) se puede ajustar por separado. |
| **Gamma** | Ajusta la curva de gradación según la salida de la señal de la imagen correspondiente con la señal de entrada. |

* En función de la señal de entrada o de los ajustes de imagen, es posible que varíe el rango de elementos detallados para ajustar.

## Control para expertos

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Contraste Dinámico** | Ajusta el contraste y el color al nivel óptimo según la luminosidad de la pantalla. |
| **Rango de color** | Permite seleccionar el rango de colores que se puede conseguir.<br>• **Estándar**: reproduce los colores originales de una señal de entrada con independencia de las características de visualización.<br>• **Ancho**: utiliza los colores de pantalla más vivos. |
| **Mejora de bordes** | Muestra unos bordes de vídeo más claros y distintivos, y al mismo tiempo, más naturales. |
| **Filtro de Color** | Filtra un espectro de un color específico en colores RGB para ajustar la saturación y el tono del color con precisión. |
| **Temp color** | En el modo **Para expertos**, puede personalizar las opciones de cada modo. |
| | **Gamma**: puede seleccionar **1.9**, **2.2**,o **2.4**.<br>**a. Método**: **2 puntos**<br>– **Patrón**: **Interior, Exterior**<br>– **Puntos**: **Bajo, Alto**<br>– **Rojo/Verde/Azul**: el rango de ajuste de cada color va desde **-50** a **+50**.<br>– **Aplicar a todas las entradas**: los valores de **Temp color** se aplican a todos los modos de entrada.<br>**b. Método**: **IRE 20 puntos**<br>– **Patrón**: **Interior, Exterior**<br>– **IRE** (Instituto de ingeniería de radio) es la unidad con la que se indica el tamaño de una señal de vídeo y puede establecerse entre **5**,**10**,**15**, ... **100**. Puede realizar ajustes precisos de cada configuración según se indica a continuación.<br>– **Luminancia**: el rango de ajuste es de **50** a **500**.<br>– **Rojo/Verde/Azul**: el rango de ajuste es de **-50** a **+50**.<br>– **Aplicar a todas las entradas**: los valores de **Temp color** se aplican a todos los modos de entrada. |

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Sistema de administración de color** | Ajusta los colores rojo/verde/azul/cian/magenta/amarillo. Permite a un experto ajustar el matiz usando un patrón de prueba. Se pueden ajustar seis colores (rojo/verde/azul/cian/magenta/amarillo) de forma selectiva sin afectar a otros colores. Incluso después del ajuste, podría no apreciar cambios en el color en una imagen normal.<br>– **Saturación Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo, Matiz Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo, Luminancia Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo**:<br>El rango de ajuste es de **-30** a **+30**. |

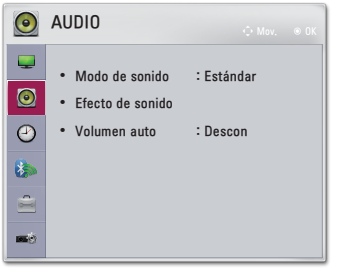
* En función de la señal de entrada o de los ajustes de imagen, es posible que varíe el rango de elementos detallados para ajustar.

## Opción de Imagen

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Reducción de ruido** | Reduce el ruido de la pantalla en el vídeo. |
| **Reducción ruido MPEG** | Elimina el ruido generado cuando se crean señales de imagen digital. |
| **Nivel de oscuridad** | Ajusta la luminosidad u oscuridad de la pantalla para adaptar el nivel de oscuridad de la imagen utilizando el grado de oscuridad (nivel de oscuridad) de la pantalla. |
| **Cine real** | Optimiza la pantalla para la reproducción de películas. |
| **Temp color** | Permite ajustar el color de la pantalla según sus preferencias.<br>Seleccione **Caliente**, **Natural**, **Frío** o **Medio**. |

# Configuración de AUDIO

1. Pulse el botón **SETTINGS**.
2. Utilice los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar **AUDIO** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
3. Utilice los botones ∧, ∨, < o > para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
   - Para volver al menú anterior, pulse el botón ↩.
4. Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.




Los ajustes de audio disponible se describen a continuación.

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| Modo de sonido | Permite ajustar el modo de sonido. | |
| | **Modo** | |
| | **Estándar** | Adecuado para todos los tipos de vídeo. |
| | **Noticias / Música / Cine / Deportes / Juego** | Establece el audio optimizado para cada género específico. |

<table>
<tr><th>Menú</th><th colspan="2">Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Efecto de sonido</td><td colspan="2">El usuario puede seleccionar varios efectos de sonido.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Modo</td></tr>
<tr><td>Diálogos Claros II</td><td>Permite ajustar la nitidez de la voz del proyector.</td></tr>
<tr><td>Surround Virtual</td><td>La tecnología de procesamiento de audio exclusiva de LG ofrece sonido envolvente similar al de 5 canales con tan solo dos altavoces.<br>• Si está activada la opción Diálogos Claros II no se puede seleccionar, Surround Virtual.</td></tr>
<tr><td>Ecualizador</td><td>Ajusta el volumen al nivel que elija mediante Ecualizador.<br>• La banda de audio (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) se puede ajustar de -10 a 10.<br>• Reajuste: reajusta las opciones de voz que el usuario ha cambiado.</td></tr>
<tr><td>Balance</td><td>Permite ajustar el balance entre el altavoz izquierdo y el derecho.</td></tr>
<tr><td>Reajuste</td><td>Inicie el efecto aplicado en el menú Efecto de sonido.</td></tr>
<tr><td>Volumen auto</td><td colspan="2">Permite ajustar automáticamente el nivel de volumen.</td></tr>
</table>

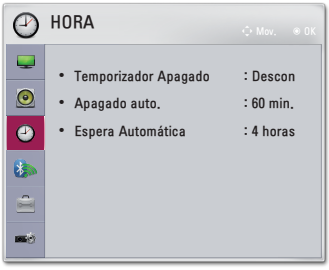
# Configuración de HORA

1 Pulse el botón **SETTINGS**.

2 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar **HORA** y, a continuación, pulse el botón **OK**.

3 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, pulse el botón ↩.

4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.




La configuración disponible para la hora se describe a continuación.

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Temporizador Apagado** | Apaga el proyector después de un número determinado de minutos.<br>Para cancelar el **Temporizador Apagado**, seleccione **Descon**. |
| **Apagado auto.** | Si no hay señal ni se pulsa ningún botón, el proyector se apaga automáticamente una vez transcurrido el tiempo establecido. |
| **Espera Automática** | Apaga el proyector automáticamente tras un período específico de tiempo sin pulsar ningún botón del proyector. |

# Configuración INALÁMBRICA

1 Pulse el botón **SETTINGS**.

2 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar **INALÁMBRICA** y, a continuación, pulse el botón **OK**.

3 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, pulse el botón ↩.

4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.




La configuración inalámbrica disponible se describe a continuación.

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| **SCREEN SHARE** | La función SCREEN SHARE muestra la pantalla del dispositivo conectado.<br>• Puede comprobar el ID de SCREEN SHARE. | |
| | **Modo** | |
| | **Grupo** | Se trata del ajuste de grupo para cada dispositivo compatible con la función SCREEN SHARE. Cuando la conexión inalámbrica es débil o inestable, corrija el problema con el ajuste de grupo. |
| | **Canal** | Puede cambiar el programa empleado para las conexiones inalámbricas.<br>• **Buscar Programas**: seleccione los métodos de búsqueda de programa.<br>– **Automático**: el proyector busca los programas disponibles y selecciona automáticamente el programa menos utilizado.<br>– **Manual**: puede seleccionar un programa de forma manual.<br>• **Canal**: esto se muestra cuando **Buscar Programas** está establecido en **Manual**. Permite especificar un número de programa para utilizarlo. |

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| Bluetooth | El sonido se transmite a través del auricular Bluetooth. Primero, cambie **Bluetooth** a Activado. | |
| | **Elemento** | |
| | **Buscar dispositivo** | Busque el dispositivo al que desea conectarse. |
| | **Dispositivos registrados** | Los dispositivos conectados se guardan en la lista **Dispositivos registrados**. La lista guardada de dispositivos registrados puede mostrarse. |
| | **Aj. de Sinc. AV** | Si el vídeo y el sonido no se sincronizan correctamente, puede realizar la sincronización de forma manual. |

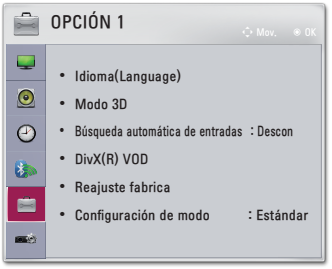
# Configuración de OPCIÓN 1

1 Pulse el botón **SETTINGS**.

2 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar **OPCIÓN 1** y, a continuación, pulse el botón **OK**.

3 Utilice los botones ∧, ∨, < o > para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- Para volver al menú anterior, pulse el botón ↩.

4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.




La configuración disponible para cada opción 1 se describe a continuación.

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| **Idioma (Language)** | Permite seleccionar el idioma del menú que desee. | |
| **Modo 3D** | Permite ajustar varios aspectos de las imágenes en 3D. | |
| | **Modo** | |
| | **Corrección imág. 3D** | Cambia imágenes de vídeo en 3D de izquierda a derecha. |
| **Búsqueda automática de entradas** | Busca y reproduce automáticamente un tipo de señal de entrada cuando se recibe. Está disponible solo con entradas externas (RGB, HDMI, AV y Component). | |
| **DivX(R) VOD** | Permite ajustar las opciones de DivX. | |
| **Reajuste fabrica** | Permite restablecer todos los ajustes del proyector a la configuración predeterminada de fábrica.<br>No apague el dispositivo durante el proceso de inicio. | |
| **Configuración de modo** | Selecciona **Estándar** o **Demo Tienda**.<br>Para utilizarlo en casa, seleccione **Estándar**.<br>El modo **Demo Tienda** es para usarlo en modelos de exposición. | |

# Configuración de OPCIÓN 2

1. Pulse el botón **SETTINGS**.
2. Utilice los botones ∧, ∨, < o > para seleccionar **OPCIÓN 2** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
3. Utilice los botones ∧, ∨, < o > para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
   - Para volver al menú anterior, pulse el botón ↩.
4. Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.




La configuración de OPCIÓN 2 se describe a continuación:

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| **Keystone** | Para evitar que la imagen de la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla. | |
| **Auto Keystone** | **Auto Keystone** visualiza la imagen rectangular ajustando automáticamente el número Keystone cuando hay una imagen trapezoidal debido a la inclinación del proyector. | |
| | **Elemento** | |
| | **Conex** | Permite ajustar automáticamente el número Keystone. |
| | **Descon** | Permite ajustar manualmente el número Keystone. |
| **Modo de Proyecc** | Esta función invierte la imagen proyectada o la gira en horizontal.<br>• Seleccione **Retroproyeccion** cuando realice la proyección desde la parte posterior de una pantalla transparente adquirida por separado.<br>• Seleccione **Frontal en Techo** cuando instale la unidad en el techo.<br>• Cuando **Modo de Proyecc** es **Retrop. en Techo/ Frontal en Techo**, el sonido del altavoz derecho/ izquierdo cambia automáticamente. | |

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| **Altitud Elevada** | Active esta función si va a usar el proyector a altitudes superiores a 1200 metros.<br>En caso contrario, es posible que el proyector se sobrecaliente o bien su función de protección se active. Si esto ocurre, apague el proyector y vuelva a encenderlo pasados varios minutos. | |
| **Imagen Blanca** | Selecciona un fondo para la imagen blanca. | |
| **Encend. auto** | Enciende el proyector automáticamente cuando se conecta el cable de alimentación. Sin embargo, los modelos con batería se encenderán inmediatamente cuando el interruptor de alimentación se sitúe en **ON**. | |
| | **Elemento** | |
| | **Conex** | Cuando el interruptor de alimentación del proyector se sitúe en **ON**, el proyector se encenderá. |
| | **Descon** | Cuando el interruptor de alimentación del proyector se sitúe en **ON**, el proyector pasará al modo de espera. |
| **Autodiagnóstico** | Soluciona problemas funcionales que pueden surgir durante la utilización del producto. | |

# CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.




HDMI - Página 96
Component - Página 97
Compuesto (AV) - Página 97
RGB - Página 99
Dispositivo USB - Página 48
Auriculares - Página 101
Teléfono móvil (MHL/Slimport) - Página 102

# Conexión a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, o dispositivos externos

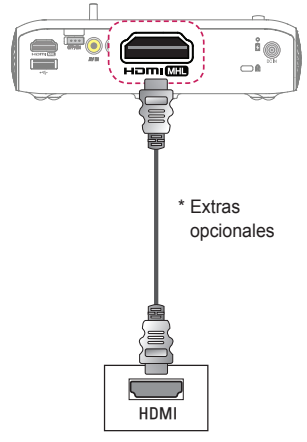
Conecte un receptor HD, un reproductor de DVD o VCR, o dispositivos externos al proyector y seleccione el modo de entrada correspondiente.

## Conexión HDMI

Con un cable HDMI, puede disfrutar de una imagen y sonido de alta calidad.

Mediante un cable HDMI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector al puerto de salida HDMI del dispositivo con el que desee conectar. La salida de vídeo y de audio se realiza a la vez.

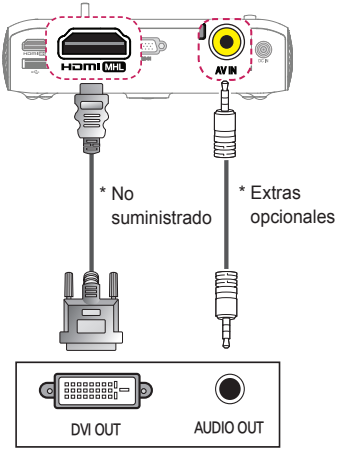
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **HDMI**.




## Conexión HDMI a DVI

Mediante un cable HDMI a DVI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector a la salida DVI OUT. Para la salida de audio, utilice un cable de audio para la conexión.

Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **HDMI**.



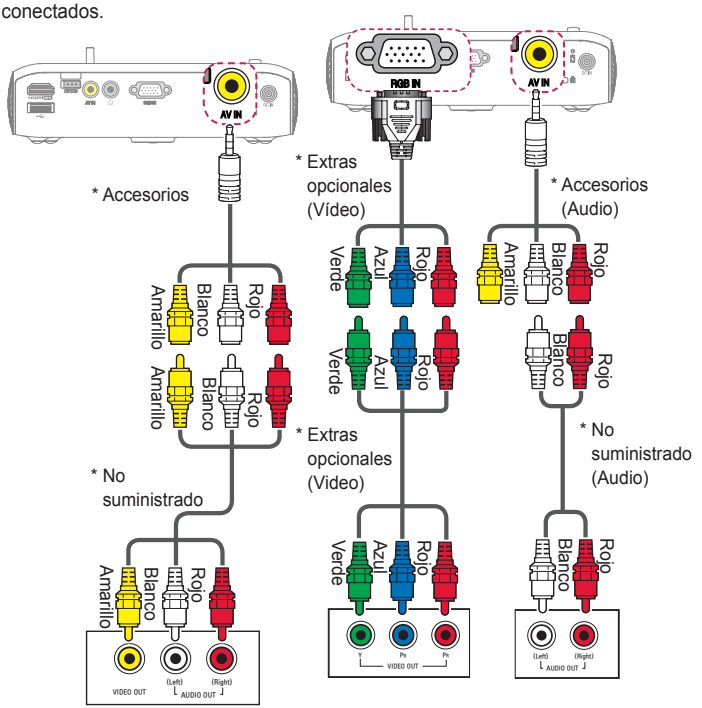
## Conexión compuesto (AV)

Conecte los puertos de salida de un dispositivo externo y los puertos **AV IN** del proyector mediante un cable AV. Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **AV**.

Compruebe si los cables del mismo color están correctamente conectados.

## Conexión a Componentes

Puede disfrutar de un vídeo conectando el puerto Componentes de un dispositivo externo al puerto **RGB IN** del proyector. Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **Componen**tes. Compruebe si los cables del mismo color están correctamente conectados.



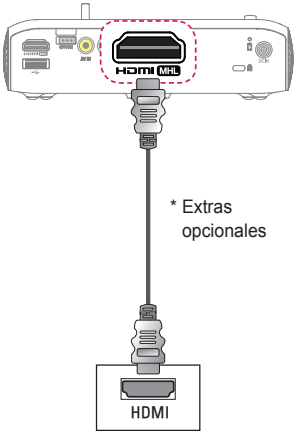
# Conexión a un PC

El proyector admite la función Plug and Play. Su PC detectará automáticamente el proyector y no requiere la instalación de ningún controlador.

## Conexión HDMI

Mediante un cable HDMI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector al puerto de salida HDMI del PC. La salida de vídeo y de audio se realiza a la vez.

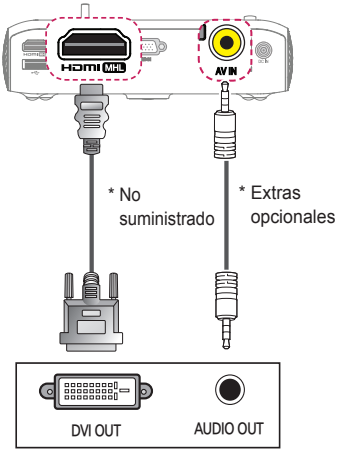
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **HDMI**.




## Conexión HDMI a DVI

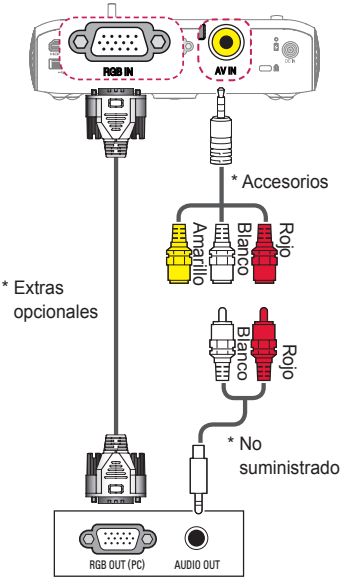
Mediante un cable HDMI a DVI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector a la salida DVI OUT. Para la salida de audio, utilice un cable de audio para la conexión.

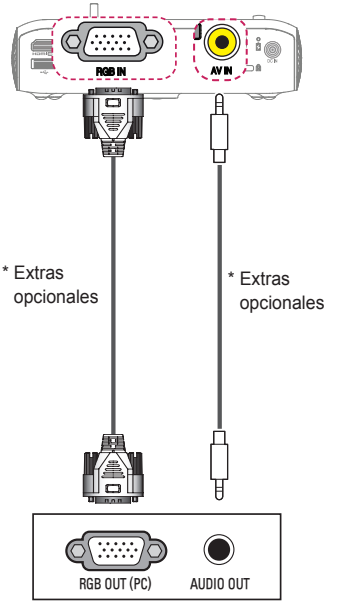
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **HDMI**.



## Conexión RGB

Conecte el puerto de entrada de vídeo y salida del PC del proyector con el cable RGB.
Para la señal de audio, conecte el PC y el proyector con un cable de audio opcional.
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **RGB**.




Puede conectar el cable de audio sin usar un cable compuesto, como muestra la imagen anterior.

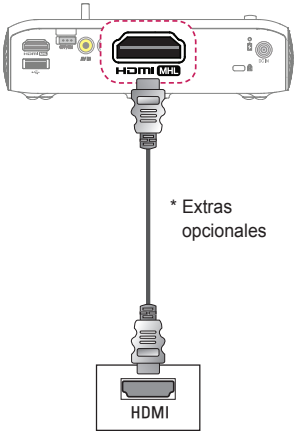
# Conexión a un ordenador portátil

Puede conectar el proyector a un portátil para utilizar distintas funciones.

## Conexión HDMI

Mediante un cable HDMI, conecte el puerto HDMI MHL del proyector al puerto de salida HDMI del portátil. La salida de vídeo y de audio se realiza a la vez.

Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar **HDMI**.




En la tabla siguiente se muestran ejemplos del cambio de salida. Para obtener más información, consulte **Salida externa**, **Conexión a un monitor externo** o las secciones similares del manual de usuario de su ordenador.

| Marca | Cambio de salida |
|---|---|
| **NEC** | Fn + F3 |
| **Panasonic** | Fn + F3 |
| **Toshiba** | Fn + F5 |
| **IBM** | Fn + F7 |
| **Sony** | Fn + F7 |
| **Fujitsu** | Fn + F10 |
| **LG** | Fn + F7 |
| **Samsung** | Fn + F4 |
| **Macintosh** | Ajuste el panel de control para activar el reflejo tras la instalación. |

# Conexión a los auriculares

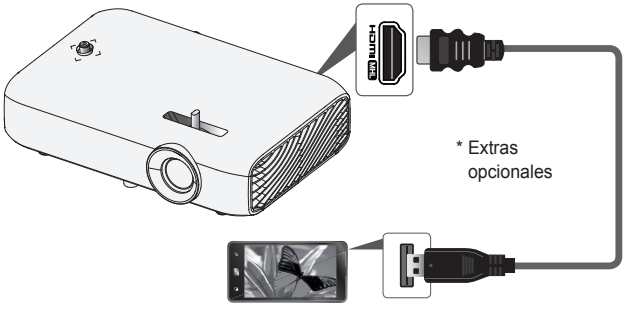
Puede escuchar el audio a través de unos auriculares.



# Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil

## Conexión al MHL/Slimport

Debe utilizar un adaptador HDMI para conectar el teléfono móvil al proyector y para emitir imágenes y sonido desde el teléfono móvil hasta el proyector.
Los adaptadores HDMI compatibles son diferentes según el tipo de teléfono móvil.
Por lo tanto, adquiera un adaptador MHL o Slimport adecuado.
(Para saber si su dispositivo tiene la certificación MHL/Slimport, póngase en contacto con el fabricante del dispositivo.)




**NOTA**

- Al conectar un teléfono móvil al puerto HDMI MHL, puede ver la pantalla del teléfono móvil en el proyector.
  - Esto solo se aplica a los teléfonos móviles compatibles con MHL/Slimport.
  - Puede utilizar el mando a distancia para algunas aplicaciones.
- Desconecte el cable MHL/Slimport del proyector cuando:
  - La función MHL/Slimport esté deshabilitada.
  - Su dispositivo móvil esté completamente cargado y en modo de espera.

# MANTENIMIENTO

Limpie el proyector para mantenerlo en buen estado de funcionamiento.

## Limpieza

### Limpieza de la lente

Limpie la lente si hay polvo o manchas en la superficie.
Utilice un pulverizador de aire o un paño para limpiar la lente.
Para quitar el polvo o las manchas, use un pulverizador de aire o aplique una pequeña cantidad de producto de limpieza en un bastoncillo o un paño suave y frote con cuidado la lente.
Preste atención al aplicar el líquido, ya que podría entrar por la lente si se rocía directamente.

### Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiar la carcasa del proyector, desenchufe el cable de alimentación.
Para eliminar el polvo o las manchas de la lente, use un paño seco y suave, que no suelte pelusa.
No use alcohol, benceno, disolventes ni otros productos químicos que podrían dañar la carcasa.

# ESPECIFICACIONES

| Modelo | PH550G (PH550G-GL) | |
|---|---|---|
| **Resolución (píxeles)** | 1280 (horizontal) × 720 (vertical) | |
| **Formato** | 16:9 (horizontal:vertical) | |
| **Tamaño del panel** | 7,93 mm | |
| **Distancia de proyección (tamaño del vídeo)** | 0,77 m a 3,08 m (63,5 cm a 254,0 cm) | |
| **Proporción de proyección ascendente** | 100 % | |
| **Distancia de funcionamiento del mando a distancia** | 6 m | |
| **Consumo de energía** | 55 W | |
| **Adaptador de CA/CC** | Fabricante: Lite-On<br>Modelo: PA-1650-43 | Fabricante: APD<br>Modelo: DA-48F19 |
| | 19,0 V ⎓ 2,53 A<br>(Adaptador con entrada de 100 - 240 V a 50/60 Hz) | |
| **Salida de audio** | 1 W + 1 W | |
| **Entrada de vídeo** | NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM | |
| **Alto** | 44 mm (sin pie) / 48 mm (con pie) | |
| **Ancho** | 174 mm | |
| **Profundidad** | 116 mm | |
| **Peso** | 650 g | |
| **Dispositivo USB** | 5 V; 0,5 A (máx.) | |
| **Entorno de funcionamiento** | **Temperatura** | |
| | **Funcionamiento** | De 0 °C a 40 °C |
| | **Almacenamiento** | De -20 °C a 60 °C |
| | **Humedad relativa** | |
| | **Funcionamiento** | Del 0 % al 80% |
| | **Almacenamiento** | Del 0 % al 85 % |

* Use únicamente las fuentes de alimentación indicadas en las instrucciones del usuario.
* El contenido de este manual se puede modificar sin previo aviso debido a la actualización de las funciones del producto.

## Modos RGB-PC/HDMI (PC) compatibles

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 640 x 350 | 31,468 | 70,09 |
| 720 x 400 | 31,469 | 70,08 |
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,31 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,00 |
| 1152 x 864 | 54,348 | 60,053 |
| 1280 x 720 | 45 | 60 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,020 |
| 1440 x 900 | 55,935 | 59,888 |
| 1400 x 1050 | 65,317 | 59,979 |
| 1600 x 900 | 60 | 60 |
| 1680 x 1050 | 65,29 | 59,954 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |

- Si hay una señal de entrada no válida en el proyector, la reproducción en la pantalla no será correcta o aparecerá un mensaje del tipo **Sin señal** o **Formato inválido**.
- El proyector admite el tipo DDC1/2B como función Plug and Play (reconocimiento automático del monitor del PC).
- Tipos de señal de sincronización de PC compatibles: tipos de sincronización por separado.
- En el modo de PC, se recomienda una resolución 1280 x 720 para obtener la mejor calidad de imagen.

## Modo HDMI/DVI-DTV compatible

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 480p | 31,47<br>31,47<br>31,50 | 60<br>59,94<br>60 |
| 576p | 31,25 | 50 |
| 720p | 45,00<br>44,96<br>37,5 | 60,00<br>59,94<br>50 |
| 1080i | 33,75<br>33,72<br>28,125 | 60,00<br>59,94<br>50 |
| 1080p | 67,500<br>67,432<br>27,000<br>26,97<br>33,75<br>33,71<br>56,25 | 60<br>59,939<br>24,000<br>23,976<br>30,000<br>29,97<br>50 |

- Para proporcionar la mejor calidad de imagen, se recomienda una resolución de 1280 x 720 (720p).

## Información de conexión de puertos de componentes

| Señal | Componente |
|---|---|
| 480i / 576i | O |
| 480p / 576p | O |
| 720p / 1080i | O |
| 1080p | O<br>(solo 50 Hz / 60 Hz) |

## Información del aviso de software de código abierto

Para obtener el código fuente correspondiente GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite http://opensource.lge.com.

Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años a partir de la fecha de adquisición del producto.

# SÍMBOLOS

| | |
|---|---|
|  | Se refiere a la corriente alterna (CA). |
|  | Se refiere a la corriente continua (CC). |
|  | Se refiere a equipos de clase II. |
|  | Se refiere al modo en espera. |
|  | Se refiere al modo "ON" (encendido). |
|  | Se refiere a voltajes peligrosos. |


LG
Life's Good