LG
Life's Good

Manual de utilizare

UltraGear™

(Monitor CU LED*-URI)

* Monitoarele LG cu LED-uri sunt monitoare cu iluminare de fundal LED.

Citiți acest manual cu atenție înainte de a utiliza produsul și păstrați-l pentru consultări ulterioare.

32GQ950
32GQ95B
32GQ950P

www.lg.com

Drepturi de autor © 2022 LG Electronics Inc. Toate drepturile rezervate.

ROMÂNĂ

CUPRINS

LICENŢĂ 3

INFORMAŢII DE NOTIFICARE PRIVIND SOFTWARE-UL OPEN SOURCE 4

ASAMBLARE ŞI PREGĂTIRE 4

- Drivere și software acceptate 5
- Descrierea produsului și butoanelor 5

Utilizarea butonului joystick

- Mutarea și ridicarea monitorului 6

Instalarea pe masă

Reglarea înălțimii suportului

Reglarea unghiului

Caracteristică pivot

Utilizarea blocării Kensington

Instalarea plăcii de montare pe perete

Instalarea pe perete

UTILIZAREA MONITORULUI 15

- Conectarea la PC 15

Conexiunea HDMI

Conexiunea DisplayPort

- Conectarea dispozitivelor AV 16

Conexiunea HDMI

- Conectarea dispozitivelor periferice 17

Conexiune dispozitiv USB

Conectarea căștilor

SETĂRILE UTILIZATORULUI 18

- Activarea meniului principal 18

Caracteristici Meniu principal

- Setările utilizatorului 20

Setările meniului

DEPANARE 30

SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI. 34

- Mod asistență din fabrică 36
- Sincronizare HDMI (video) 37
- LED de alimentare 38

LICENŢĂ

Fiecare model are licențe diferite. Vizitați *www.lg.com* pentru mai multe informații legate de licență.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. În Statele Unite și în alte țări.

Logo-ul SuperSpeed USB Trident este o marcă comercială înregistrată a USB Implementers Forum, Inc.

VESA, logo-ul VESA, logo-ul de conformitate DisplayPort şi logo-ul de conformitate DisplayPort pentru sursa cu mod dual sunt mărci comerciale înregistrate ale Video Electronics Standards Association.

Pentru patente DTS , consultați *http://patents.dts.com*.

Produs sub licență de la DTS Licensing Limited. DTS, Simbolul & Simbolul DTS laolaltă, Headphone: X și DTS Headphone: X Logoul reprezintă mărci comerciale înregistrate și/sau mărci comerciale ale DTS, Inc. în Statele Unite și/sau alte țări. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.

INFORMAŢII DE NOTIFICARE PRIVIND SOFTWARE-UL OPEN SOURCE

Pentru a obține codul sursă din GPL, LGPL, MPL și alte licențe open source, care sunt conținute în acest produs, vă rugăm să vizitați *http://opensource.lge.com*.

În plus față de codul sursă, toate condițiile licenței, denegările de responsabilitate privind garanția și notele despre drepturile de autor la care se face referire sunt disponibile pentru descărcare.

LG Electronics va oferi și codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuții (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport și de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la *opensource@lge.com*.

Această ofertă este valabilă pentru o perioadă de trei ani de la data ultimului transport al acestui produs. Această ofertă este valabilă pentru orice persoană care primește aceste informații.

ASAMBLARE ŞI PREGĂTIRE

ATENŢIE

- Utilizați întotdeauna componente originale pentru a asigura siguranța și performanța produsului.
- Orice deteriorări sau vătămări corporale cauzate de utilizarea componentelor contrafăcute nu vor fi acoperite de garanție.
- Se recomandă să utilizați componentele furnizate.
- Dacă utilizați cabluri generice care nu sunt autorizate de LG, este posibil ca ecranul să nu se afișeze sau este posibil să existe interferență.
- Ilustrațiile prezente în acest document reprezintă proceduri tipice, prin urmare pot să difere față de produsul propriu-zis.
- Atunci când asamblați produsul nu aplicați substanțe străine (uleiuri, lubrifianți etc.) pe piesele prevăzute cu șurub. (Riscați să deteriorați produsul.)
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Nu transportați monitorul răsturnat, ținându-l doar de bază. Acest lucru poate conduce la căderea monitorului de pe suport și poate cauza vătămări corporale.
- Atunci când ridicați sau mutați monitorul, nu atingeți ecranul monitorului. Forța aplicată ecranului monitorului poate determina deteriorarea acestuia.
- Pentru modelul de undă, spre deosebire de metoda generală de învelire, este aplicat la materialul sclipitor în materialul neprelucrat. Fără o aparență decojită, are o durabilitate bună. Vă rugăm folosiți cu încredere deoarece nu este nici o problemă pentru folosirea produsului.

NOTĂ

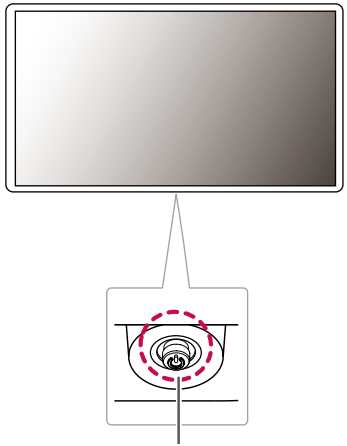
- Componentele ar putea arăta diferit față de cele prezentate aici.
- Fără o notificare prealabilă, toate informațiile despre produs și specificațiile din acest manual fac obiectul modificărilor în scopul îmbunătățirii performanțelor produsului.
- Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de produse electronice sau un site pentru cumpărături online sau contactați magazinul distribuitorului de la care ați achiziționat produsul.
- Cablul de alimentare furnizat poate diferi în funcție de regiune.

Drivere și software acceptate

Se poate descărca și instala ultima versiune a website-ului LGE (*www.lg.com*).

Drivere și software	Prioritate de instalare
Driver pentru monitor	Recomandat
OnScreen Control	Recomandat
LG Calibration Studio	Opțional

Descrierea produsului și butoanelor



Utilizarea butonului joystick

Puteți controla cu ușurință funcțiile monitorului prin apăsarea butonului joystick sau prin deplasarea la stânga/dreapta/în sus/jos cu degetul.

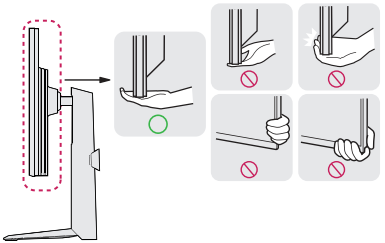
Funcții de bază

		**Pornire**	Apăsați butonul joystick o dată cu degetul pentru a porni monitorul.
		**Oprire**	Apăsați și mențineți apăsat butonul joystick o dată cu degetul pentru a opri monitorul.
	◄/►	**Control volum**	Puteți regla volumul prin deplasarea butonului joystick la stânga/dreapta.
	▲/▼	**Controlați luminozitatea ecranului**	Puteți controla luminozitatea ecranului prin deplasarea butonului joystick în sus/jos.

Mutarea și ridicarea monitorului

Atunci când mutați sau ridicați monitorul, respectați aceste instrucțiuni pentru a împiedica zgârierea sau deteriorarea acestuia și pentru a asigura transportul sigur, indiferent de forma sau dimensiunea sa.

- Se recomandă așezarea monitorului în cutia originală sau în ambalaj înainte de a încerca să-l mutați.
- Înainte de a muta sau de a ridica monitorul, deconectați cablul de alimentare și toate celelalte cabluri.
- Țineți ferm părțile inferioare și laterale ale cadrului monitorului. Nu țineți de panoul propriu-zis.
- Atunci când țineți monitorul în mâini, ecranul nu trebuie să fie orientat spre dvs., pentru a împiedica zgârierea acestuia.
- Atunci când transportați monitorul, nu îl expuneți la șocuri sau la vibrații excesive.
- La mutarea monitorului, țineți-l în poziție verticală, nu-l culcați niciodată pe o parte și nu-l înclinați în lateral.



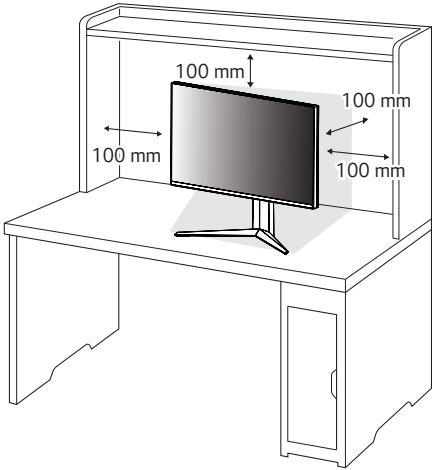


ATENŢIE

- Pe cât posibil, evitați atingerea ecranului monitorului.
  - Aceasta poate avea drept rezultat deteriorarea ecranului sau a unora dintre pixelii utilizați pentru a crea imaginile.
- Dacă utilizați panoul monitorului fără baza stativului, butonul de joystick al acestuia poate cauza destabilizarea și căderea monitorului, provocând răniri sau deteriorarea acestuia. În plus, acest lucru poate duce la funcționarea necorespunzătoare a butonului de joystick.

Instalarea pe masă

- Ridicați monitorul și așezați-l pe masă în poziție verticală. Așezați-l la o distanță de cel puțin 100 mm de perete pentru a asigura o ventilare suficientă.

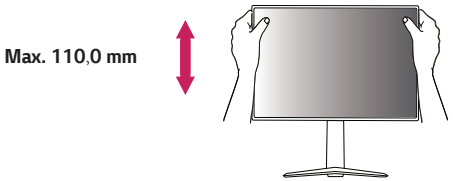


ATENŢIE

- Înainte de instalarea sau mutarea monitorului, scoateți cablul de alimentare din priză. Există risc de electrocutare.
- Asigurați-vă că utilizați cablul de alimentare furnizat în pachetul produsului și conectați-l la priză cu împământare.
- Dacă aveți nevoie de un alt cablu de alimentare, vă rugăm să vă contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat magazin cu amănuntul.

Reglarea înălțimii suportului

1 Așezați monitorul fixat pe baza suportului în poziție verticală.
2 Prindeți ferm monitorul cu ambele mâini și dirijați-l.



AVERTISMENT

- La reglarea înălțimii ecranului, nu puneți mâna pe corpul suportului, pentru a evita vătămarea degetelor.

Reglarea unghiului

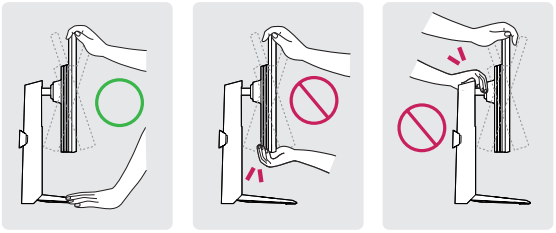
1 Așezați monitorul fixat pe baza suportului în poziție verticală.

2 Reglați unghiul ecranului.

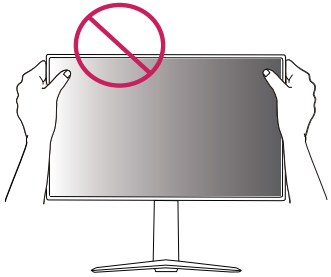
Unghiul ecranului poate fi reglat înainte sau înapoi între -5° și 15° pentru o vizionare confortabilă.

AVERTISMENT

- Atunci când reglați unghiul, nu țineți stativul așa cum se arată în ilustrația următoare. Vă puteți răni degetele.

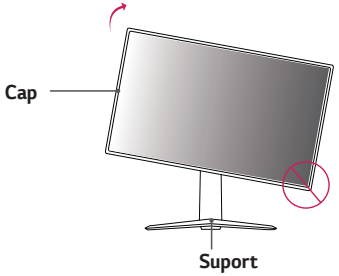


- Aveți grijă să nu atingeți sau să apăsați zona ecranului atunci când reglați unghiul monitorului.



Caracteristică pivot

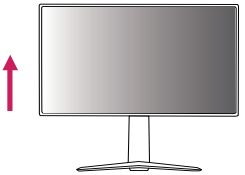
Caracteristica pivot permite rotirea monitorului cu 90 de grade în sens orar.



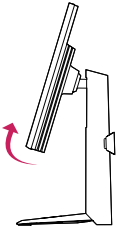
AVERTISMENT

- Pentru a evita zgârierea bazei suportului, asigurați-vă că la rotirea monitorului cu ajutorul caracteristicii pivot, suportul nu intră în contact cu monitorul.
- Când utilizați funcția Pivot, nu rotiți monitorul prea rapid sau cu forță excesivă.
  - Capul poate intra în contact cu stativul și poate zgâria baza.
  - Fiți atenți întrucât vă puteți răni degetele, prinzându-le între cap și stativ.

1 Ridicaţi monitorul până la înălţimea maximă.



2 Reglaţi unghiul monitorului în direcţia săgeţii, după cum se prezintă în figură.



3 Rotiţi monitorul în sens orar, după cum se prezintă în figură.



4 Finalizaţi instalarea prin rotirea monitorului cu 90°, după cum este indicat mai jos.



AVERTISMENT

- Fiți atenți deoarece vă puteți răni degetele dacă le prindeți între cap și birou.

NOTĂ

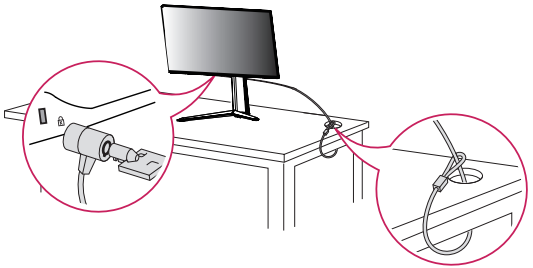
- Caracteristica pivot automat a afişajului nu este acceptată.
- Ecranul poate fi rotit cu uşurinţă cu ajutorul tastei de comenzi rapide pentru pivotarea ecranului furnizată împreună cu sistemul de operare Windows. Reţineţi că este posibil ca unele versiuni de Windows şi unele drivere de placă video să utilizeze setări diferite pentru tasta de pivotare a ecranului sau să nu accepte deloc tasta de pivotare.

Utilizarea blocării Kensington

Conectorul pentru sistemul de securitate Kensington este amplasat în partea de jos a monitorului.

Pentru mai multe informații privind instalarea și utilizarea, consultați manualul de utilizare pentru blocarea Kensington sau vizitați site-ul Web la adresa *http://www.kensington.com*.

Fixați monitorul de o masă cu ajutorul sistemului de securitate Kensington.



NOTĂ

- Sistemul de securitate Kensington este opțional. Puteți obține accesorii opționale de la majoritatea magazinelor de produse electronice.

Instalarea plăcii de montare pe perete

Acest monitor îndeplinește specificațiile pentru placa de montare pe perete sau pentru alte dispozitive compatibile.

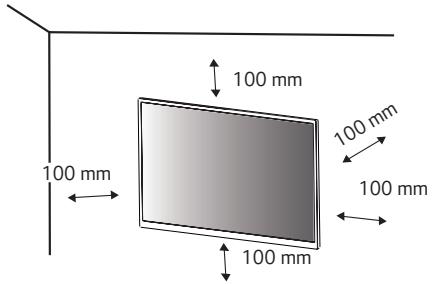
1 Așezați ecranul cu fața în jos. Pentru a proteja panoul monitorului (ecranul), acoperiți suprafața cu un material textil moale sau cu pernița de protecție a monitorului inclusă în ambalajul produsului.
2 Scoateți cele patru șuruburi strânse pe partea din spate a monitorului.
3 Așezați placa de montare pe perete pe monitor și aliniați-o cu orificiile șuruburilor.
4 Strângeți cele patru șuruburi cu o șurubelniță pentru a fixa placa pe monitor.

NOTĂ

- Placa de montare pe perete este comercializată separat.
- Pentru mai multe informații privind instalarea, consultați ghidul de instalare a plăcii de montare pe perete.
- Procedați cu atenție pentru a nu aplica o forță prea mare la montarea plăcii de montare pe perete deoarece ar putea deteriora ecranul

Instalarea pe perete

Instalați monitorul la o distanță cel puțin 100 mm de perete și lăsați un spațiu de aproximativ 100 mm de fiecare parte a monitorului pentru a asigura o ventilare suficientă. Instrucțiunile detaliate privind instalarea pot fi obținute de la magazinul distribuitorului local. Ca alternativă, consultați manualul pentru a afla cum să instalați și să configurați consola înclinată de montare pe perete.

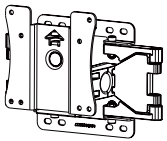


Pentru a instala monitorul pe perete, atașați o consolă de montare pe perete (opțională) la partea din spate a monitorului.

Asigurați-vă că suportul de montare pe perete este bine fixat de monitor și de perete.

1 În cazul în care utilizați șuruburi mai lungi decât cele standard, este posibil ca produsul să fie deteriorat intern.

2 Un șurub care nu este conform cu standardul VESA poate deteriora produsul și poate cauza căderea monitorului. LG Electronics nu este răspunzător pentru niciun accident legat de utilizarea șuruburilor nestandard.

Montare pe perete (mm)	100 x 100
Şurub standard	M4 x L10
Număr de șuruburi	4
Placă de montare pe perete (opțională)	LSW 149 

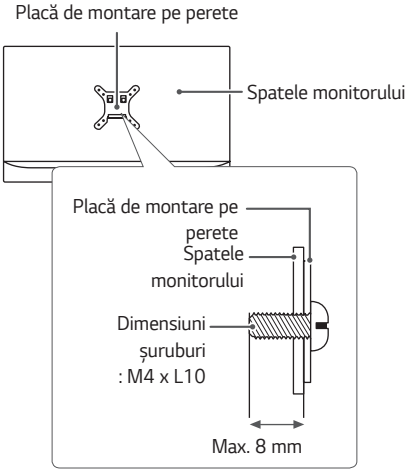
NOTĂ

- Utilizați șuruburile specificate de standardele VESA.
- Kitul de montare pe perete include ghidul de instalare și toate piesele necesare.
- Consola de montare pe perete este opțională. Puteți obține accesorii opționale de la distribuitorul dvs. local.
- Lungimea șurubului poate fi diferită pentru fiecare consolă de montare pe perete. Asigurați-vă că utilizați lungimea adecvată.
- Pentru mai multe informații, consultați manualul de utilizare pentru consola de montare pe perete.

ATENŢIE

- Înainte de mutarea sau instalarea monitorului, scoateți cablul de alimentare din priză pentru a evita electrocutările.
- Instalarea monitorului pe tavan sau pe un perete înclinat poate avea drept rezultat căderea acestuia, ceea ce ar putea provoca vătămări corporale. Utilizați un suport LG autorizat și contactați distribuitorul local sau personal calificat.
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.

- Utilizați consola de montare pe perete și șuruburile conforme cu standardele VESA. Deteriorarea provocată de utilizarea sau de utilizarea necorespunzătoare a unor componente inadecvate nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Măsurată din spatele monitorului, lungimea fiecărui șurub montat trebuie să fie de 8 mm sau mai puțin.



UTILIZAREA MONITORULUI

• Este posibil ca ilustrațiile din acest manual să difere de produsul propriu-zis Apăsați butonul joystick, accesați **Settings (Setări)** → **Input (Intrare)** și apoi selectați opțiunea de intrare.

ATENŢIE

- Nu apăsați ecranul pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca distorsiuni ale imaginilor.
- Nu afișați o imagine fixă pe ecran pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca retenția imaginii. Utilizați un economizor de ecran dacă este posibil.

NOTĂ

- În momentul conectării cablului de alimentare la priză, utilizați un prelungitor cu împământare (3 orificii) sau o priză de alimentare cu împământare.
- Atunci când este pornit într-o zonă cu temperaturi scăzute, este posibil ca monitorul să producă scintilații. Acest lucru este normal.
- Uneori este posibil să apară pete roșii, verzi sau albastre pe ecran. Acest lucru este normal.

Conectarea la PC

- Acest monitor acceptă caracteristica *Plug and Play.

* Plug and Play: O caracteristică ce vă permite să adăugați un dispozitiv la computer fără a fi necesar să configurați vreun dispozitiv sau să instalați drivere manual.

Conexiunea HDMI

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor.

ATENŢIE

- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză

Conexiunea DisplayPort

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor.

NOTĂ

- Este posibil să nu existe nicio ieșire audio sau video în funcție de versiunea DP (DisplayPort) a PC-ului.
- Dacă utilizați o placă grafică cu ieșire Mini DisplayPort, utilizați un cablu Mini DP - DP (Mini DisplayPort la DisplayPort) sau un tip compatibil cu DisplayPort 1.4. (Vândute separat)

Conectarea dispozitivelor AV

Conexiunea HDMI

HDMI transmite semnalele video și audio digitale de la dispozitivul AV la monitor.

NOTĂ

- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză

Conectarea dispozitivelor periferice

Conexiune dispozitiv USB

Portul USB al produsului funcționează pe post de hub USB.

Pentru a utiliza USB 3.0, conectați cablul USB 3.0 tip A-B al produsului, la calculator.

Dispozitivele periferice conectate la portul USB IN pot fi controlate de la PC.

NOTĂ

- Se recomandă să instalați toate actualizările Windows pentru a vă menține Windows-ul actualizat înainte de a conecta produsul pentru utilizare.
- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- O tastatură, un mouse sau un dispozitiv USB pot fi conectate la portul USB.
- Viteza de încărcare poate varia în funcție de dispozitiv.

ATENŢIE

Precauții la utilizarea unui dispozitiv USB

- Un dispozitiv USB cu program de recunoaștere automată instalat sau care utilizează propriul său driver ar putea să nu fie recunoscut.
- Este posibil ca unele dispozitive USB să nu fie acceptate sau să nu funcționeze corespunzător.
- Se recomandă să utilizați un hub sau un hard disk USB cu alimentarea proprie. (Dacă alimentarea nu este corespunzătoare, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie detectat corespunzător.)

Conectarea căștilor

Conectați dispozitivele periferice la monitor utilizând portul pentru căști.

NOTĂ

- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- Dacă utilizați căști în unghi, aceasta ar putea cauza o problemă la conectarea unui alt dispozitiv extern la monitor. Prin urmare, se recomandă utilizarea căștilor cu mufă dreaptă.

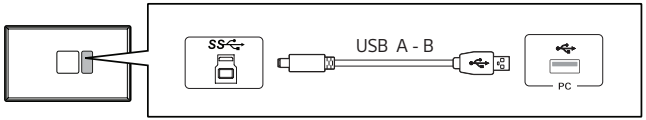


În unghi



Drepte
(Recomandat)

- În funcție de setările audio ale PC-ului și dispozitivului extern, funcțiile căști și difuzor pot fi limitate.

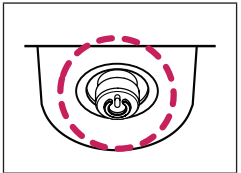


- Conectați cablul USB A la B pentru utilizarea funcției microfon cu căștile echipate cu un microfon.

SETĂRILE UTILIZATORULUI

Activarea meniului principal

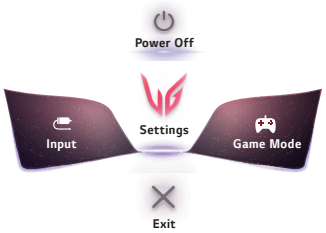
1 Apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului.
2 Deplasați butonul joystick în sus/jos (▲ / ▼) și la stânga/dreapta (◄ / ►) pentru a seta opțiunile.
3 Apăsați butonul joystick încă o dată pentru a ieși din meniul principal.



Buton Joystick

Buton	Stare meniu		Descriere
	**Meniu principal dezactivat**		Activează meniul principal.
	Meniu principal activat		Accesează caracteristicile **Settings (Setări)**. (Menținere buton apăsat pentru a opri monitorul: puteți opri monitorul în acest mod oricând, inclusiv când Se afișează OSD (Afișare pe Ecran))
	◄	**Meniu principal dezactivat**	Reglează nivelul volumului monitorului.
		Meniu principal activat	Accesează caracteristica de **Input (Intrare)**.
	►	**Meniu principal dezactivat**	Reglează nivelul volumului monitorului.
		Meniu principal activat	Accesează caracteristica **Game Mode (Mod joc)**.
	▲	**Meniu principal dezactivat**	Reglează nivelul de luminozitate a monitorului.
		Meniu principal activat	Oprește monitorul.
	▼	**Meniu principal dezactivat**	Reglează nivelul de luminozitate a monitorului.
		Meniu principal activat	Ieșire din meniul principal.

Caracteristici Meniu principal



Meniu principal	Descriere
Input (Intrare)	Setează modul de intrare.
Power Off (Oprire)	Oprește monitorul.
Settings (Setări)	Configurează setările de pe ecran.
Game Mode (Mod joc)	Setează modul de joc pentru jocuri.
Exit (Ieșire)	Iese din meniul principal.

Setările utilizatorului

Setările meniului

1 Pentru a vizualiza meniul OSD, apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului și apoi accesați **Settings (Setări)**.
2 Configurați opțiunile deplasând butonul joystick în sus/jos/stânga/dreapta.
3 Pentru a reveni la meniul superior sau pentru a seta alte elemente de meniu, deplasând butonul joystick la ◀ sau apăsându-l (⏻).
4 Dacă nu doriți să ieșiți din meniul OSD, deplasați butonul joystick la ◀ până când ieșiți.



Game Mode
(Mod joc)



Game Adjust
(Reglare pentru jocuri)



Picture Adjust
(Reglare imagine)



Input
(Intrare)



General
(Generalități)

Game Mode (Mod joc) cu semnal SDR (nu-HDR).

Settings (Setări) > Game Mode (Mod joc)		Descriere
Game Mode (Mod joc)	**Gamer 1 (Jucător 1)**	În acest mod, utilizatorii pot personaliza diferite elemente, inclusiv opțiuni legate de jocuri.
	Gamer 2 (Jucător 2)	Modurile de imagine **Gamer 1 (Jucător 1)** și **Gamer 2 (Jucător 2)**vă permit să salvați două seturi de setări personalizate ale afișajului, inclusiv opțiuni de configurare legate de jocuri.
	FPS	Acest mod este optimizat pentru jocurile FPS. Este adecvat pentru jocurile FPS.
	RTS	Acest mod este optimizat pentru jocurile RTS.
	Vivid (Intens)	Ecranul a fost optimizat pentru culori intense.
	Reader (Cititor)	Optimizează ecranul pentru vizionarea documentelor. Puteți mări luminozitatea ecranului din meniul OSD.
	HDR Effect (Efect HDR)	Optimizează ecranul pentru interval dinamic ridicat.
	sRGB	Un spațiu color standard RGB pentru monitor și imprimantă.
	Calibration 1 (Calibrare 1)	Reglează la ecranul calibrat.
	Calibration 2 (Calibrare 2)	
	NOTĂ • **Calibration 1 (Calibrare 1)/Calibration 2 (Calibrare 2)** : Instalați LG Studio de Calibrare pentru efectuarea calibrării.	

Game Mode (Mod joc) cu semnal HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Setări) > Game Mode (Mod joc)</th><th>Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Mode (Mod joc)</td><td>Gamer 1 (Jucător 1)</td><td>În acest mod, utilizatorii pot personaliza diferite elemente, inclusiv opțiuni legate de jocuri.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (Jucător 2)</td><td>Modurile de imagine Gamer 1 (Jucător 1) și Gamer 2 (Jucător 2)vă permit să salvați două seturi de setări personalizate ale afișajului, inclusiv opțiuni de configurare legate de jocuri.</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Acest mod este optimizat pentru jocurile FPS. Este adecvat pentru jocurile FPS.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Acest mod este optimizat pentru jocurile RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivid (Intens)</td><td>Ecran optimizat pentru culori intense.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTĂ
• Conținutul HDR nu poate fi operat corect el depinde de setările Windows 10 OS. Vă rugăm verificați setările HDR On / Off (Pornite/Oprite) ale Windows.
• Atunci când funcția HDR este pornită, caracterele sau calitatea imaginii poate fi scăzută conform performanței cardului Grafic.
• În timp ce funcția HDR este pornită, ecranarea sau crăparea ecranului pot apărea atunci când schimbarea la monitor a intrării energiei on / off (pornit/oprit) conform performanței cardului Grafic.
• Ca să aflați dacă placa grafică și jocul suportă HDR, vizitați website-ul producătorului.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Setări) >
Game Adjust (Reglare pentru jocuri)</th><th colspan="2">Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Adjust (Reglare pentru jocuri)</td><td rowspan="3">Overclock (Supra-accelerare)</td><td>On (Pornit)</td><td>Setează funcția Overclock (Supra-accelerare) la o rată de împrospătare mai mare decât cea indicată de specificațiile de pe panou.</td></tr>
<tr><td>Off (Dezactivat)</td><td>Dezactivează caracteristica de îmbunătățire a funcției Overclock (Supra-accelerare).</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTĂ
• După repornirea monitorului, schimbați setarea pentru rata de împrospătare maximă în panoul de control GPU.
• Dacă afișajul ecranului pare anormal, opriți setarea Overclock (Supra-accelerare).
• Funcția poate fi utilizată numai prin DisplayPort.
• Caracteristicile/performanța funcției Overclock (Supra-accelerare) pot varia în funcție de placa video sau de conținutul jocurilor.
• Nu garantăm performanța funcției și nu suntem răspunzători pentru niciun efect secundar ce ar putea apărea în urma activării acesteia.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Oferă imagini fără cusur și naturale prin sincronizarea frecvenței verticale a semnalului de intrare cu cea a semnalului de ieșire.
ATENŢIE
• Interfață suportată: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRată Variabilă de Cadre).
• Sprijinit placă grafică: o placă grafică că sprijinul NVIDA's G-SYNC sau AMD's FreeSync este necesar.
• Versiune suportată :Asigurați-vă să actualizați cardul de grafică la cel mai nou driver.
• Pentru mai multe Detalii informatii, referi NVIDIA website (www.nvidia.com) și AMD website (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Extended (Extended)</td><td>Permite gamă de frecvență mai largă a funcției Adaptive-Sync/VRR decât cea a modului de bază.
Ecranul va pâlpâi pe durata jocului.</td></tr>
<tr><td>Basic (Bază)</td><td>Permite intervalul frecvenței de bază a funcției Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Off (Dezactivat)</td><td>Dezactivează Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Stabilizator negru)</td><td colspan="2">Puteți controla contrastul de negru pentru a avea vizibilitate mai bună în scenele întunecate.
Puteți distinge cu ușurință obiectele pe ecranele întunecate pentru jocuri.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Game Adjust
(Reglare pentru jocuri)</td><td rowspan="5">Response Time
(Timp de răspuns)</td><td colspan="2">Setează un timp de răspuns pentru imaginile afișate pe baza vitezei ecranului.
Pentru un mediu normal, se recomandă să utilizați Fast (Rapid).
Pentru o imagine care se mișcă rapid, se recomandă să utilizați Faster (Mai repede).
O data ce Modul Rapid este selectat, Mișcare neclară poate apărea depinzând de conținut.</td></tr>
<tr><td>Faster
(Mai repede)</td><td>Setează timpul de răspuns la Faster (Mai repede).</td></tr>
<tr><td>Fast (Rapid)</td><td>Setează timpul de răspuns la Fast (Rapid).</td></tr>
<tr><td>Normal</td><td>Setează timpul de răspuns la Normal.</td></tr>
<tr><td>Off (Dezactivat)</td><td>Nu utilizează caracteristica de îmbunătățire a timpului de răspuns.</td></tr>
<tr><td>Crosshair
(Cursor cruce)</td><td colspan="2">Crosshair (Cursor cruce) oferă un marcaj pe centrul ecranului pentru jocurile First Person Shooter (FPS). Utilizatorii pot selecta cursorul cruce care corespunde mediului lor de joc dintre patru tipuri diferite de cursor cruce.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FPS Counter
(Numărător FPS)</td><td>On (Pornit)</td><td>Indicatorul este afișat în partea superioară stângă a ecranului. Acesta va reflecta rata efectivă de cadre care este recepționată la intrare. Puteți regla și poziția FPS Counter (Numărător FPS). (stânga sus/dreapta sus/dreapta jos/stânga jos)</td></tr>
<tr><td>Off (Dezactivat)</td><td>A nu se folosi caracteristica FPS Counter (Numărător FPS).</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTĂ
• Caractesticile FPS Counter (Numărător FPS) și Crosshair (Cursor cruce) nu pot fi folosite în același timp.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Reset
(Resetare joc)</td><td colspan="2">Readuce jocul la setările implicite.</td></tr>
<tr><td>No (Nu)</td><td>Anulați selecția.</td></tr>
<tr><td>Yes (Da)</td><td>Revine la setările implicite.</td></tr>
</table>

Settings (Setări) > Picture Adjust (Reglare imagine)		Descriere	
Picture Adjust (Reglare imagine)	**Brightness (Luminozitate)**	Reglare de luminozitate a ecranului.	
	Contrast	Reglare de contrast al ecranului.	
	Sharpness (Claritate)	Reglează claritatea ecranului.	
	Gamma (Gama)	**Mode 1, Mode 2, Mode 3**	Cu cât este mai ridicată valoarea gama, cu atât mai întunecată va deveni imaginea. În același mod, cu cât mai joasă va fi valoarea gama, cu atât mai luminoasă devine imaginea.
		Mode 4	Dacă nu este nevoie să ajustați setările gamma, selectați Mode 4.
	Color Temp (Temp. culoare)	**Custom (Personalizat)**	Puteți personaliza culoarea imaginii, utilizând culorile roșu, verde și albastru.
		Warm (Caldă)	Setează culoarea ecranului la un ton roșiatic.
		Medium (Medie)	Setează culoarea ecranului între tonul roșu și cel albastru.
		Cool (Rece)	Setează culoarea ecranului la un ton albăstrui.
		Manual	Utilizatorul poate regla temperatura culorii
	R/G/B	Puteți personaliza culoarea imaginii utilizând culorile **Red (Roșu)**, **Green (Verde)** și **Blue (Albastru)**.	
	Six Color (Şase culori)	Respectă cerințele utilizatorului pentru culori prin reglarea culorii și saturației celor șase culori (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) și apoi prin salvarea setărilor.	
		Hue (Nuanță)	Reglează nuanța culorilor ecranului.
		Saturation (Saturație)	Reglează saturația culorilor ecranului. Cu cât valoarea este mai scăzută, cu atât culorile devin mai puțin saturate și mai strălucitoare. Cu cât valoarea este mai ridicată, cu atât culorile devin mai saturate și mai întunecate.
	Black Level	Setează nivelul decalajului (numai pentru HDMI). • Decalaj: ca referinţă pentru un semnal video, aceasta este cea mai întunecată culoare pe care o poate afişa monitorul.	
		High (Ridicat)	Păstrează nivelul de contrast actual al ecranului.
		Low (Scăzut)	Reduce nivelul de negru și ridică nivelul de alb din raportul actual de contrast al ecranului.

Picture Adjust (Reglare imagine)	**Local Dimming**	Maximizează rata de contrast prin efectuarea zonelor luminoase ale ecranului luminos și zonele inchise ale ecranului închis. Oprind această opțiune poate crește consumul de energie.	
		Faster (Mai repede)	Setează diminuarea locală pe faster (mai repede).
		Fast (Rapid)	Setează diminuarea locală pe faster (rapid).
		Normal	Setează diminuarea locală pe normal (normal).
		Off (Dezactivat)	A nu se folosi caracteristica de îmbunătățire diminuare locală.
	DFC	**On (Pornit)**	Reglează luminozitatea automat în funcţie de ecran.
		Off (Dezactivat)	Dezactivează funcția **DFC**.
	Picture Reset (Resetare imagine)	Do you want to reset your picture settings?	
		No (Nu)	Anulați selecția.
		Yes (Da)	Revine la setările implicite.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Setări) > Input (Intrare)</th><th colspan="2">Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Input (Intrare)</td><td>Input List (Listă intrări)</td><td colspan="2">Selectează modul de intrare.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Aspect Ratio (Format imagine)</td><td colspan="2">Reglează formatul imagine al ecranului.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Lat complet)</td><td>Afișează semnalul video pe ecran lat, indiferent de intrarea semnalului video.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td>Afișează imagini video în conformitate cu formatul imaginii din semnalul video de intrare.</td></tr>
<tr><td>Just Scan (Doar scanează)</td><td>Formatul imagine nu este modificat față de original.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTĂ
• Afișajul poate arăta la fel pentru opțiunile Full Wide (Lat complet) și Original, la rezoluția recomandată. (3840 x 2160)
• Nu există nici un meniu de Just Scan (Doar scanează) în Mod de Adaptive-Sync/VRR (Duceți-vă la Settings (Setări) → Game Adjust (Ajustare de Joc) → Adaptive-Sync/VRR, pentru a seta Adaptive-Sync/VRR Extended (Extended), Basic (Bază) sau Off (Dezactivat)</td></tr>
</table>

Settings (Setări) > General (Generalități)		Descriere	
General (Generalități)	**Language (Limbă)**	Setează ecranul meniului la limba dorită.	
	Hexagon Lighting	Puteți porni sau opri iluminarea de pe spatele monitorului și puteți selecta sau regla culoarea de iluminare.	
	User-defined Key 1	Se poate personaliza meniul principal pentru a accesa ușor meniul principal.	
	User-defined Key 2	User-definded Key 1 (Cheia Predefinită 1) și User-definded Key 2 (Cheia predefinită 2) apar în partea stângă/dreaptă a meniului principal.	
	DTS Headphone:X	Activează realizarea sunetului pe trei dimensiuni cu căștile.	
		Game	Modul este optimizat pentru Joc.
		Entertainment	Modul este optimizat pentru Distracție.
		Sports	Modul este optimizat pentru Sport.
		Off (Dezactivat)	Dezactivează funcția DTS Headhpone: funcția X.
	SMART ENERGY SAVING	**High (Ridicată)**	Economisește energie utilizând caracteristica SMART ENERGY SAVING extrem de eficientă.
		Low (Scăzută)	Economisește energie utilizând caracteristica SMART ENERGY SAVING cu eficiență redusă
		Off (Dezactivat)	Dezactivează funcția SMART ENERGY SAVING.
	Deep Sleep Mode (Modul somn adânc)	Atunci când Deep Sleep Mode (Modul somn adânc) este activat, consumul de energie este redus la minim în timp ce monitorul este în modul de așteptare.	
		On (Pornit)	Activează **Deep Sleep Mode (Modul somn adânc)**.
		Off (Dezactivat)	Dezactivează **Deep Sleep Mode (Modul somn adânc)**.
	Power LED (LED de alimentare)	Pornește sau oprește LED-ul de alimentare din partea inferioară a monitorului.	
		On (Pornit)	Indicatorul de alimentare este pornit automat.
		Off (Dezactivat)	Indicatorul de alimentare este oprit.
	Automatic Standby (Standby Automat)	Funcție care oprește automat monitorul atunci când nu se mai înregistrează nicio mișcare pe ecran pentru o perioadă de timp. Puteți seta temporizatorul pentru funcția de oprire automată. (**8H**, **6H**, **4H** și **Off (Dezactivat)**)	

<table>
<tr><td rowspan="13">General
(Generalități)</td><td rowspan="3">Input Compatibility Version
(Versiune Compatibilitate Intrare)</td><td colspan="2">Setați Input Compatibility Version (Versiune Compatibilitate Intrare) pentru a se potrivi cu dispozitivul extern conectat.</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>2.1(PC)/2.1(AV)/1.4
Dacă doriți să utilizați HDR, selectați Input Compatibility Version (Versiune Compatibilitate Intrare) la 2.1(PC) sau 2.1(AV).</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>1.4(DSC)/1.4/1.2
Dacă doriți să utilizați HDR, selectați Input Compatibility Version (Versiune Compatibilitate Intrare) la 1.4(dsc) sau 1.4.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Buzzer (Sirena)</td><td colspan="2">Această caracteristică dă voie să setați sunetul generat din Buzzer (Sirena) atunci când monitorul este On (Pornit).</td></tr>
<tr><td>On (Pornit)</td><td>Activează Buzzer (Sirena) pentru monitorul dvs.</td></tr>
<tr><td>Off (Dezactivat)</td><td>Dezactivează Buzzer (Sirena) pentru monitorul dvs.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">OSD Lock
(Blocare OSD)</td><td colspan="2">Această caracteristică dezactivează configurarea și reglarea meniurilor.</td></tr>
<tr><td>On (Pornit)</td><td>Activează OSD Lock (Blocare OSD).</td></tr>
<tr><td>Off (Dezactivat)</td><td>Dezactivează OSD Lock (Blocare OSD).</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTĂ
• Sunt dezactivate toate caracteristicile cu excepția modului Brightness (Luminozitate), Contrast din Picture Adjust (Reglare imagine), Input (Intrare),OSD Lock (Blocare OSD)șiInformation (Informații)dinGeneral (Generalități).</td></tr>
<tr><td>Information (Informații)</td><td colspan="2">Informația de pe ecran va arăta Total Power On Time (Energia totală pe timp), Resolution (Rezoluția).</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Reset to Initial Settings</td><td colspan="2">Do you want to reset your settings?</td></tr>
<tr><td>No (Nu)</td><td>Anulare resetare.</td></tr>
<tr><td>Yes (Da)</td><td>Revine la setările implicite.</td></tr>
</table>

DEPANARE

Pe ecran nu este afișat nimic.	
Cablul de alimentare a monitorului este conectat?	• Verificați introducerea corectă a cablului de alimentare în priza de alimentare.
LED-ul de alimentare este aprins?	• Verificați conectarea cablului de alimentare și apăsați butonul de pornire.
Alimentarea este pornită și LED-ul de alimentare luminează alb?	• Verificați să fie activată intrarea conectată (**Settings (Setări)** > **Input (Intrare)**).
LED-ul de alimentare luminează intermitent?	• Dacă monitorul se află în modul de economisire a energiei, deplasați mouse-ul sau apăsați orice tastă de pe tastatură pentru a porni afișajul. • Verificați dacă este pornit calculatorul.
Este afișat mesajul **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.(Ecranul nu este setat momentan la rezoluţia recomandată. Dacă nu apare niciun videoclip sau dacă ecranul pâlpâie, consultaţi ghidul de depanare din manualul de utilizare a produsului.)**?	• Acest mesaj apare atunci când semnalele transferate de la PC (placa grafică) sunt în afara intervalului de frecvență orizontală sau verticală recomandată a monitorului. Consultați secțiunea Specificațiile produsului din acest manual pentru a seta frecvența corespunzătoare.
Mesajul **No Signal (Fără semnal)** este afișat?	• Acesta se afișează atunci când cablul de semnal dintre PC și monitor lipsește sau este deconectat. Verificați cablul și reconectați-l.
Ați instalat driver-ul afișajului?	• Fi-ți siguri că instalați driver-ul de afișaj de pe website: *http://www.lg.com*. • Asigurați-vă că placa video acceptă caracteristica Plug and Play.

Unele funcții sunt dezactivate.	
Unele funcții nu sunt disponibile când apăsați butonul Menu (Meniu)?	• OSD este blocat. Accesați **Settings (Setări)** > **General (Generalități)** și setați **OSD Lock (Blocare OSD)** la **Off (Dezactivat)**.

Pe ecran rămâne blocată o imagine.	
Imaginea blocată persistă chiar și atunci când monitorul este închis?	• Afișarea unei imagini statice pentru o perioadă îndelungată de timp poate provoca deteriorarea ecranului, conducând la retenția imaginii. • Pentru a prelungi durata de viață a monitorului, utilizați un economizor de ecran.

Afișarea pe ecran este instabilă și slabă. / Imaginile afișate pe monitor lasă umbre.	
Ați selectat rezoluția corespunzătoare?	• Dacă rezoluția selectată este HDMI 1080i 60/50 Hz (intercalată), este posibil ca ecranul să producă scintilații. Modificați rezoluția la 1080p sau la rezoluția recomandată.

Rezoluția 3840 x 2160 nu este disponibilă în DisplayPort. (144 Hz sau mai mare)	
Este conectat la intrarea corectă?	• Dacă este conectat la intrarea HDMI, setați la intrarea DisplayPort. Mergeți la **Settings** > **General** > **DisplayPort Version** și setați opțiunea la **1.4(DSC)**. Mergeți la **Settings** > **Game Adjust** > **Overclock** și setați opțiunea la **On**. (Pentru 160 Hz) • Verificați dacă placa grafică suportă **DSC** (Display Stream Compression). • Verificați dacă driver-ul plăcii grafice a fost actualizat la cea mai recentă versiune.

Rezoluția 3840 x 2160 nu este disponibilă în HDMI. (144 Hz)	
Este conectat la cardul de grafică corect?	• Verifică dacă cardul de grafică corect are suport 3840x2160/ 144 Hz în HDMI. (Seria NVIDIA RTX3000, Seria AMD RX6000 sau superior) • Verificați dacă driver-ul plăcii grafice a fost actualizat la cea mai recentă versiune.

NOTĂ

- Frecvență verticală: Pentru afișarea unei imagini, ecranul trebuie reîmprospătat de zeci de ori pe secundă, întocmai ca o lampă fluorescentă. Numărul de reîmprospătări efectuate de ecran pe secundă se numește frecvență verticală sau rată de reîmprospătare și este reprezentat prin Hz.
- Frecvență orizontală: Timpul necesar ecranului pentru a afișa o linie orizontală se numește ciclu orizontal. Dacă 1 este divizat de intervalul orizontal, rezultatul este numărul de linii orizontale afișate pe secundă. Acest lucru se numește frecvență orizontală și este măsurat în kHz.
- Verificați dacă rezoluția plăcii grafice sau frecvența se află în intervalul acceptat de monitor și dacă este setată la rezoluția recomandată (optimă) din **Panou de control** > **Afișaj** > **Setări** în Windows. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)
- Nerespectarea setării plăcii grafice la rezoluția recomandată (optimă) poate face ca textul să fie neclar, ecranul să fie întunecat, zona de afișare să fie trunchiată sau afișajul nealiniat.
- Metodele de setare pot să difere în funcție de computer sau de sistemul de operare și este posibil ca unele rezoluții să nu fie disponibile în funcție de performanța plăcii grafice. În acest caz, contactați producătorul computerului sau al plăcii video pentru asistență.
- Este posibil ca unele plăci grafice să nu accepte rezoluția 3840 x 2160. Dacă nu se poate afișa rezoluția, contactați producătorul plăcii dvs. grafice.

Culoarea afișajului este anormală.	
Afișajul apare decolorat (16 culori)?	• Setați culoarea la 24 de biți (true color) sau superior. În Windows, accesați **Panou de control** > **Afișaj** > **Setări** > **Calitate culoare**. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)
Culoarea afișajului apare instabilă sau monocromă?	• Verificați conectarea corectă a cablului de semnal. Reconectați cablul sau reintroduceți placa grafică a PC-ului.
Există pete pe ecran?	• Când utilizați monitorul, pe ecran pot apărea pete de pixeli (roșii, verzi, albastre, albe sau negre). Acest lucru este normal pentru ecranul LCD. Nu reprezintă o eroare și nici nu are legătură cu performanțele monitorului.

Niciun sunet de la portul pentru căști.	
Imaginile sunt afișate utilizând DP (DisplayPort) sau intrarea HDMI fără sunet?	• Asigurați-vă că conexiunile portului pentru căști sunt efectuate corespunzător. • Încercați să creșteți volumul cu joystick-ul. • Setați ieșirea audio a PC-ului dvs. la monitorul utilizat. din Microsoft Windows, accesați **Panou de control** > **Hardware și sunet** > **Sunet** > **setați monitorul ca dispozitiv implicit**. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)

SPECIFICAŢIILE PRODUSULUI

Ecran LCD	Adâncimea culorii	HDMI	Sunt acceptați 8 biți / 10 biți de culoare.
		DP (DisplayPort)	Sunt acceptați 10 biți de culoare.
Rezoluție	Rezoluție maximă	3840 x 2160 la 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 la 160 Hz (DP/Over Clock on)	
	Rezoluție recomandată	3840 x 2160 la 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 la 144 Hz (DP)	
Surse de alimentare	Capacitate nominală	19,5 V ⎓ 10,0 A	
	Consum de energie (tipic)	Modul pornit: 85 W (tipic)* Mod repaus (Mod Așteptare) : ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])** Mod Oprit: ≤ 0,3 W	
Adaptor c.a./c.c.	ACC-LATP2, produs de SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ieșire: 19,5 V ⎓ 10,8 A		
Condiții de mediu	Condiții de funcționare	Temperatură	0 °C până la 40 °C
		Umiditate	Mai puțin de 80 %
	Condiții de depozitare	Temperatură	-20 °C până la 60 °C
		Umiditate	Mai puțin de 85 %
Dimensiuni	Dimensiune monitor (lățime x înălțime x adâncime)		
	Cu suport	718,8 x 601 x 278 (mm)	
	Fără suport	718,8 x 421 x 60,2 (mm)	

Greutate (fără ambalaj)	Cu suport	11,6 kg
	Fără suport	9,3 kg

Specificațiile fac obiectul modificărilor fără notificare prealabilă.

Simbolul ~ se referă la curentul alternativ, iar simbolul ⎓ se referă la curentul continuu.

Nivelul Consumului de energie poate fi diferit, în funcție de condiția de funcționare și de setarea monitorului.

* Puterea de consum pe modul pornit este măsurată cu testul standard LGE (Model alb plin, Rezoluție maximă).

** Monitorul intră în Modul Somn în două minute (Max 5 minute).

Mod asistență din fabrică

(Mod presetare, HDMI/ DisplayPort PC)

Mod presetare	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Polaritate (H/V)	Observații
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	67,5	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	166,59	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2560 x 1440	183	120	+/-	HDMI
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort / HDMI
3840 x 2160	67,5	30	+/-	HDMI
3840 x 2160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI
3840 x 2160	214,56	94,98	+/-	DisplayPort / Displayport (DSC)
3840 x 2160	268,44	120	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	332,06	144	+/-	DisplayPort (DSC) / HDMI
3840 x 2160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort (DSC), OverClock On

* DSC: Display Stream Compression.

* Pentru afișare la 144 Hz sau mai mult, asigurați-vă că folosiți o placă grafică care suportă DSC (Display Stream Compression).

Sincronizare HDMI (video)

Mod presetare	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Observaţii
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

LED de alimentare

Mod	Culoare LED
Mod pornit	Roșu (Pentru câteva secunde)
Mod repaus (Mod Așteptare)	Dezactivat
Mod Oprit	Dezactivat

Modelul și numărul de serie ale produsului sunt localizate pe spate și o parte a produsului.
Înregistrați-le mai jos în caz că aveți nevoie de serviciu.

Model _____

Serie _____