



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

# Монитор LG Digital Signage

(МОНИТОР SIGNAGE)

---

Для безопасной и удобной работы прочтите данное руководство пользователя перед началом эксплуатации.

Android 9.0

# СОДЕРЖАНИЕ

## МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ ..... 4

- Меры предосторожности по использованию адаптера переменного тока и электропитания ..... 5
- Меры предосторожности при перемещении устройства ..... 7
- Меры предосторожности при установке устройства ..... 8
- Меры предосторожности при очистке устройства ..... 10
- Меры предосторожности при эксплуатации устройства ..... 11
- Меры предосторожности при использовании пульта ДУ ..... 13
- Меры предосторожности для предотвращения появления остаточного изображения ..... 14
- Утилизация устройства ..... 14

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПУЛЬТА ДУ ..... 15

### Настройка подключений .... 18

- Подключение к ПК ..... 18
- Подключение внешнего устройства .... 18

## ВВЕДЕНИЕ (ОС IFP) ..... 20

- Решение ОС IFP для образования: .... 20

## [Launcher] ..... 21

- [Status Bar] ..... 24
- [Shortcut Area] ..... 29
- [Shortcut Management] ..... 40
- [Wallpaper] ..... 42

## [System Bar] ..... 44

- [Navigation Bar] ..... 48
- [Application Center] ..... 49
- [Small Tools] ..... 53
- [System Bar Settings] ..... 59

## [Multi-Windows] ..... 61

## [All Apps] ..... 69

- [Note] ..... 69
- [Palette] ..... 80
- [Finder] ..... 88
- [Settings] ..... 96
- [Cloud Drive] ..... 110
- [OfficeSuite] ..... 111
- [Photo] ..... 112
- [Music] ..... 113
- [Video] ..... 113
- [Keeper] ..... 114
- [Email] ..... 116
- [LG ConnectedCare DMS] ..... 117
- [LG CreateBoard Share] ..... 119

## МАЛЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ ... 120

- [Menu] ..... 120
- [Annotation] ..... 121
- [CountDown] ..... 122
- [Capture] ..... 123
- [Stopwatch] ..... 124
- [AirClass] ..... 125
- [Spotlight] ..... 134
- [Freeze] ..... 134
- [ScreenLock] ..... 135
- [Record] ..... 136

## ХАРАКТЕРИСТИКИ МЕДИАФАЙЛОВ ..... 137

- Фильм ..... 137
- Фото ..... 140

## УПРАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИМИ УСТРОЙСТВАМИ ..... 141

- Список команд ..... 141
- Протокол приема/передачи ..... 142

## ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ ..... 146

Чтобы получить исходный код в соответствии с лицензиями GPL, LGPL, MPL и другими лицензиями с открытым исходным кодом, которые обязаны раскрывать исходный код, содержащийся в этом изделии, и получить доступ ко всем указанным условиям лицензии, уведомлениям об авторских правах и другим соответствующим документам, пожалуйста, посетите веб-сайт <https://opensource.lge.com>.

Компания LG Electronics также может предоставить открытый исходный код на компакт-диске за плату, покрывающую связанные с этим расходы (стоимость носителя, пересылки и обработки), по запросу, который следует отправить по адресу электронной почты [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Это предложение действительно для всех, кто получает эту информацию, в течение трех лет после нашей последней поставки этого изделия.

# МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

Меры предосторожности предназначены для предотвращения непредвиденной опасности или вреда и помогают использовать устройство безопасно и по его прямому назначению.

## **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

Проигнорировав такое предупреждение, можно получить серьезную травму. Возможен несчастный случай или смертельный исход.

## **ВНИМАНИЕ**

Проигнорировав такое сообщение, можно получить легкую травму или повредить устройство.

### Цвет шрифта описания соответствует цвету шрифта для названия категории

ОБЩИЕ	КОРПУС	СВЕТОДИОД
-------	--------	-----------

## Меры предосторожности по использованию адаптера переменного тока и электропитания

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Используйте только кабель питания или адаптер переменного тока, предоставленный или утвержденный компанией LG Electronics, Inc. Если используется другой кабель питания, он должен быть сертифицирован по национальным стандартам. При любой неисправности кабеля питания обратитесь для его замены к производителю или в ближайший авторизованный центр обслуживания.
- Подключайте к дисплею только источник питания (напряжение), указанный в технических характеристиках устройства.
  - Иначе возможно повреждение устройства, возгорание или поражение электрическим током. Если вы не можете самостоятельно определить тип источника питания, обратитесь за помощью в сертифицированную монтажную компанию.
- Всегда подключайте кабель питания к правильно заземленной розетке.
  - Иначе возможно поражение электрическим током, травмирование или повреждение устройства.
- Надежно вставляйте вилку питания или адаптер переменного тока, чтобы они не отсоединились.
  - ненадежное соединение может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Во время грозы отключайте кабель питания и сигнальный кабель, т.к. они представляют высокую опасность.
  - невыполнение данного условия может привести к поражению электрическим током.
- Старайтесь не наступать и не помещать тяжелые предметы (электронные устройства, одежду и т.д.) на кабель питания или адаптер переменного тока. Кроме того, не перегибайте и не растягивайте кабель питания или адаптер переменного тока с чрезмерным усилием.
  - Поврежденные кабели питания могут привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не подключайте к розетке кабель питания или адаптер переменного тока, если они были повреждены острыми предметами.
  - Возможно поражение электрическим током.
- Не вставляйте проводник, например металлическую спицу, в один конец кабеля питания, если другой его конец подключен к розетке. Кроме того, не прикасайтесь к кабелю питания сразу после его отключения.
  - Возможно поражение электрическим током.
- Не подключайте устройство к многорозеточному блоку, к которому уже подключены другие электрические и нагревательные приборы. Используйте отдельный многорозеточный блок с заземлением.
  - В результате перегрева может возникнуть пожар.

- При попадании в устройство воды или любых других посторонних веществ немедленно отключите кабель питания и обратитесь в центр обслуживания.
  - В противном случае, это может привести к пожару или поражению электрическим током вследствие повреждения устройства.
- Не размещайте кабель питания или адаптер переменного тока вблизи нагревательных приборов.
  - Покрытие кабеля может оплавиться, что может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Запрещается разбирать, ремонтировать или модифицировать кабель питания или адаптер переменного тока.
  - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Для отключения устройства от электросети служит кабель питания. Устанавливайте устройство возле розетки, расположенной в легкодоступном месте.
- Если устройство подключено к розетке сети переменного тока, оно не отключается от источника питания переменного тока даже при выключении.
- Энергопотребление будет составлять 0 только после отключения штепсельной вилки от сети.
- Для отключения устройства от электросети используйте вилку питания.



## **ВНИМАНИЕ**

- Если розетка, контакты вилки питания или адаптер переменного тока запылились, протрите их и в дальнейшем держите в чистоте.
  - Перегрев из-за шара пыли может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Если в розетку, на контакты вилки питания или в адаптер переменного тока попала вода, протрите их и в дальнейшем не допускайте попадания воды. Кроме того, не прикасайтесь к вилке питания или адаптеру переменного тока мокрыми руками.
  - Возможно поражение электрическим током.
- Не следует включать и выключать устройство посредством подключения и отключения штепсельной вилки от розетки электросети. То есть, не используйте вилку питания в качестве переключателя питания.
  - Это может привести к поражению электрическим током или нарушению функционирования устройства.
- Не вынимайте вилку кабеля питания из розетки, если устройство включено.
  - Резкий перепад напряжения может повредить устройство.

## Меры предосторожности при перемещении устройства

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Для перемещения устройства обратитесь в центр обслуживания.
  - Иначе возможно поражение электрическим током или повреждение устройства.
- Перед перемещением устройства выключите его, отключите от питания и отсоедините от него все кабели.
  - Возможно повреждение устройства или поражение электрическим током.
- При перемещении не подвергайте устройство и его переднюю панель ударам.
  - Возможно повреждение устройства или поражение электрическим током.
- Используйте соответствующее количество людей в зависимости от веса устройства. (Не более 25 кг на человека; в случае, если вес превышает 100 кг, используйте подъемное оборудование.)
  - Если используется поврежденное устройство, обратитесь в центр обслуживания, так как оно может стать причиной поражения электрическим током или возгорания.
- Не держите устройство в перевернутом положении только за подставку. (Только для моделей с подставкой.)
  - Это может привести к деформации подставки, повреждению панели и другим повреждениям устройства.

### ВНИМАНИЕ

- Не выбрасывайте упаковку устройства. Она может пригодиться при переноске устройства.

## Меры предосторожности при установке устройства

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Для установки устройства обратитесь в центр обслуживания.
  - Иначе возможно поражение электрическим током или повреждение устройства.
- Не роняйте на устройство предметы и не подвергайте его ударам. Ограничьте доступ детей к устройству. Не оставляйте возле устройства игрушки или другие предметы, которые можно бросить в экран устройства.
  - Это может повлечь нанесение вам травмы, проблемы с устройством или повреждение дисплея.
- Не ставьте на устройство тяжелые предметы, а также не допускайте, чтобы они свисали с него.
  - Если устройство вышло из строя или повредилось при падении, вам может быть причинен вред.
- Не прикасайтесь к поверхности устройства, так как она может сильно нагреться.
  - Это может привести к травмированию.
- При установке устройства надежно зафиксируйте его на полу, стене и т. д., чтобы предотвратить воздействие внешних факторов, таких как ветер или землетрясение.
  - См. прилагаемое руководство.
- Не разрешайте детям забираться на устройство или повисать на нем.
  - Если устройство вышло из строя или повредилось при падении, вам может быть причинен вред.
- Не устанавливайте устройство возле нагревательных приборов, например электронагревателей или осветительного оборудования.
  - Иначе это может привести к поражению электрическим током, возгоранию или неправильной работе устройства.
- Не устанавливайте устройство на стену самостоятельно, поскольку это может привести к получению травм или повреждению устройства. Обратитесь к специалисту по обслуживанию, уполномоченному центром обслуживания.
- Не устанавливайте устройство на стену, где оно может быть подвержено воздействию масляных паров (например, на кухне, рядом с плитой).
  - Это может повредить устройство и привести к его падению.
- Не оставляйте кабель питания и сигнальный кабель на проходе.
  - Если о них кто-то споткнется и упадет, это может привести к поражению электрическим током, возгоранию, повреждению устройства или травмированию.
- Следите за тем, чтобы устройство не упало во время подключения внешнего устройства с помощью короткого кабеля.
  - Иначе это может привести к травмированию или повреждению устройства.
- Если вы уронили устройство или повредили его корпус, выключите устройство, извлеките кабель питания из розетки и обратитесь в центр обслуживания.
  - Продолжение использования неисправного устройства может привести к поражению электрическим током или пожару.
- Устанавливайте устройство в сухом месте, где нет пыли и воды. Не подвергайте устройство воздействию высокой температуры, высокой влажности.
  - Иначе это может привести к поражению электрическим током, возгоранию или повреждению устройства.
- Для обеспечения безопасности устанавливайте устройство в таком месте, которое сможет выдержать его вес.
  - Недостаток прочности может привести к падению устройства.
- Во время работы с устройством займите комфортное и естественное положение для расслабления мышц.
- Не устанавливайте данное устройство на шаткой, наклонной, неустойчивой, подверженной вибрациям поверхности, а также в местах, где его невозможно безопасно и надежно зафиксировать. Не кладите ткань или любой другой предмет между устройством и мебелью, на которой оно расположено.
  - Устройство может упасть или перевернуться, что приведет к травме или неисправности.

 **ВНИМАНИЕ**

- Устанавливайте устройство в местах, где нет радиопомех.
- Если устройство будет установлено в месте, не соответствующем рекомендуемым условиям, это может нанести серьезный ущерб качеству изображения, сроку службы и внешнему виду устройства. Перед установкой проконсультируйтесь со специалистом по обслуживанию. Не устанавливайте устройство в местах скопления пыли и масляного тумана, местах применения химических реактивов, местах воздействия прямого солнечного света, местах с повышенной или пониженной температурой, местах с повышенной влажностью.
- Для обеспечения надлежащей вентиляции устройства устанавливайте его на расстоянии не менее 100 мм от стены.
  - Если устройство расположено слишком близко к стене, оно может деформироваться или загореться из-за внутреннего перегрева.
- Не накрывайте подключенное к питанию устройство скатертью, занавеской или другими предметами, например из пластика, чтобы не блокировать вентиляционные отверстия устройства.
  - Иначе, устройство может деформироваться, или в результате внутреннего перегрева может возникнуть пожар.
- Не устанавливайте монитор в местах, где отсутствует вентиляция (например, на книжную полку или в нишу), или на улице, а также на подушке или ковре.
  - Устройство может загореться из-за внутреннего перегрева.
- Устанавливайте устройство на плоской и устойчивой поверхности, способной выдержать его вес.
  - Если устройство упадет, оно может сломаться, а вы – получить травму.
- При установке устройства на полке или шкафу убедитесь, что край нижней части устройства не выступает вперед.
  - Из-за несбалансированного центра тяжести устройство может упасть и нанести травмы или повредиться само. Используйте только шкафы и полки, которые соответствуют размеру устройства.
- Легкодоступное устройство отключения должно быть установлено на устройстве.
- Компоненты, отвечающие требованиям стандарта IEC 61643, должны быть установлены на устройстве или внутри него.
- Установите значение [Screen Off & Backlight (Outdoor Mode)] при установке вне помещения.
  - Включите режим [Outdoor Mode], чтобы уменьшить вероятность повышения влажности и конденсации влаги внутри устройства.
- При температуре ниже нуля изделие может не работать до одного часа, пока не поднимется внутренняя температура изделия.

## Меры предосторожности при чистке устройства

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Содержите устройство в чистоте.
  - Если устройство долго не чистилось и покрылось пылью, оно может повредиться или стать причиной возгорания.
- Для чистки внутренних компонентов устройства обратитесь в центр обслуживания.
  - Самостоятельная чистка может привести к возгоранию, поражению электрическим током или повреждению устройства.
- Перед чисткой устройства отключите кабель питания. Затем аккуратно протрите устройство мягкой тканью, чтобы не поцарапать его.
  - Образование царапин на устройстве может привести к поражению электрическим током или повреждению экрана.
- Чтобы почистить переднюю рамку, распылите воду на мягкую ткань 2-4 раза и аккуратно протрите в одном направлении.  
(Не для моделей со светодиодным дисплеем)
  - От излишней воды на поверхности могут остаться разводы.
- **Не прикасайтесь к экрану из светодиодных кластеров.**
  - Устройство может повредиться.
- Для чистки устройства используйте продувочный пистолет для удаления пыли с передней рамки и экрана слабой струей воздуха.
  - Наличие посторонних веществ между светодиодными кластерами на экране может привести к появлению дефектов изображения.

### ВНИМАНИЕ

- Перед чисткой устройства или экрана отключите кабель питания. Затем аккуратно протрите их мягкой тканью. Не распыляйте воду или другие жидкости непосредственно на устройство. В частности, не используйте для чистки устройства очистители для стекла, освежители воздуха, средства от насекомых, смазочные вещества, восковую полировальную пасту (автомобильную или промышленную), абразивные средства, растворители, бензол, спирт и другие вещества, которые могут повредить устройство или его панель.
  - Это может стать причиной пожара, поражения электрическим током или повреждения устройства (деформации, коррозии или поломки).

## Меры предосторожности при эксплуатации устройства

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не используйте устройство в условиях чрезмерно высокой температуры или влажности.
  - Иначе это может привести к поражению электрическим током или повреждению устройства.
- При длительном использовании устройства делайте перерывы, чтобы снять напряжение с глаз.
  - Продолжительный просмотр может привести к ухудшению зрения.
- Длительное прослушивание на высоком уровне громкости может привести к ухудшению слуха.
- При попадании жидкости или посторонних предметов в устройство выключите и отсоедините его от настенной розетки и обратитесь в сервисный центр.
  - Несоблюдение этого требования может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- В случае отсутствия звука или изображения на экране следует прекратить использование устройства. Немедленно выключите его, отсоедините от розетки электросети и обратитесь в сервисный центр.
  - Несоблюдение этого требования может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Не роняйте предметы на устройство или его экран и не подвергайте их ударам.
  - Иначе это может привести к травмированию, проблемам с устройством или повреждению экрана.
- При появлении запаха дыма, других запахов или необычных звуков отключите кабель питания и обратитесь в центр обслуживания.
  - Если продолжить использование неисправного устройства, возможно поражение электрическим током или возгорание.
- Не пытайтесь самостоятельно разбирать, ремонтировать или модифицировать устройство. Для ремонта устройства обратитесь в центр обслуживания.
  - Возможно возгорание или поражение электрическим током.
- Не ставьте на устройство емкости с водой, например вазы, чашки и т. д., чтобы в устройство не попала жидкость.
  - Несоблюдение данной инструкции может привести к возгоранию, поражению электрическим током, неполадкам в работе и деформации устройства.
- Не надавливайте и не царапайте поверхность устройства руками или острыми предметами, например гвоздями, карандашами или ручками. Не подвергайте устройство встряске и не царапайте металлическими предметами переднюю и боковые части дисплея.
  - Иначе устройство может повредиться и неправильно работать.
- Не прикасайтесь к устройству, если оно находилось под воздействием солнечного света или другого источника сильного света. Устройство может сильно нагреться.

- Не используйте вблизи устройства высоковольтное электрооборудование, например электромухобойку.
  - Это может вызвать неполадки в работе устройства вследствие воздействия электрического тока.
- В случае утечки газа не прикасайтесь к розетке. Откройте окна и проветрите помещение.
  - Несоблюдение этого требования может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Если вы уронили устройство или повредили его корпус, выключите устройство и выньте кабель питания из розетки.
  - Продолжение использования неисправного устройства может привести к поражению электрическим током или пожару. Обратитесь в сервисный центр.
- Держите мелкие принадлежности в недоступном для детей месте.
  - Если ребенок проглотил их, немедленно обратитесь к врачу.
- Ограничьте доступ детей к устройству. Также не бросайте игрушки или другие предметы в устройство или его экран.
  - Иначе это может привести к травмированию, проблемам с устройством или повреждению экрана.
- Чтобы полностью обесточить устройство, отключите его от всех источников питания, отсоединив кабели питания.

### **ВНИМАНИЕ**

- Данная панель является усовершенствованной моделью и имеет разрешение в несколько миллионов пикселей. Периодически на экране могут появляться точки. Эти неактивные пиксели не являются дефектом. Они не влияют на работу и надежность устройства.
- Не ставьте и не храните горючие вещества около устройства.
  - Возможен взрыв или возгорание.
- Соблюдайте удобную дистанцию при работе с устройством.
  - Просмотр на слишком близком расстоянии может привести к повреждению зрения.
- Установите на устройстве правильное разрешение и частоту.
  - Иначе это может привести к повреждению зрения.
- При длительной работе с устройством регулярно делайте перерывы.

## Меры предосторожности при использовании пульта ДУ

### ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Избегайте мест с высокой влажностью.
  - Иначе это может привести к поражению электрическим током или повреждению устройства.
- Не подвергайте батареи чрезмерному нагреву, например от прямого солнечного света, источников открытого огня и электронагревателей.
  - Иначе это может привести к возгоранию и травмированию.
- Исключите возможность проглатывания детьми батарей из пульта ДУ при их замене. Храните батареи в недоступном для детей месте.
  - Если ребенок проглотил батарею, немедленно обратитесь к врачу.
- Не утилизируйте батарейки путем сжигания.
  - Утилизируйте батареи в местном центре вторичной переработки отходов или в розничном магазине, где продаются батареи.
- Использованные батареи, включая аккумуляторы, следует утилизировать отдельно от бытовых отходов.
  - Утилизируйте использованные батареи и аккумуляторы в местном центре вторичной переработки отходов или в розничном магазине, где продаются батареи.

### ВНИМАНИЕ

- Не закорачивайте и не разбирайте батареи.
  - Возможно поражение электрическим током или возгорание.
- Прямой солнечный свет или сильные источники света вызывают нарушение функционирования пульта ДУ. Переместите устройство, если оно используется в указанных условиях.
- Убедитесь в отсутствии препятствий между монитором и пультом ДУ.
- Не используйте новые батареи вместе со старыми.
  - Перегрев или протечка батарей может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Используйте только указанный тип элементов питания. Не устанавливайте в зарядное устройство элементы питания, для которых не предусмотрена возможность подзарядки.
  - Перегрев или протечка батарей может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

## Меры предосторожности для предотвращения появления остаточного изображения

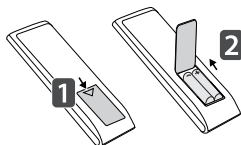
- Отображение статичного изображения в течение длительного времени может вызвать повреждение экрана в виде остаточного изображения. Данная проблема существует для большинства продукции других производителей. Гарантия не распространяется на повреждения, возникшие по этой причине.
  - При длительном использовании монитора используйте экранную заставку.

## Утилизация устройства

- Не утилизируйте это устройство вместе с обычным бытовым мусором.
- Утилизацию этого устройства следует выполнять в соответствии с правилами, установленными местными органами власти.

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПУЛЬТА ДУ

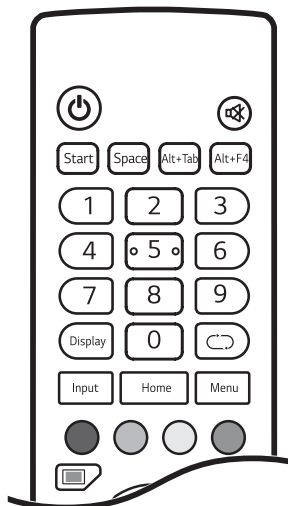
Описания в данном руководстве относятся к кнопкам на пульте ДУ. Внимательно прочтите настоящее руководство, что позволит вам правильно использовать монитор. Чтобы заменить батареи, откройте крышку батарейного отсека, замените батареи (1,5 В тип ААА), соблюдая маркировку ⊕ и ⊖ на маркировке в отсеке, и закройте крышку. Для извлечения батарей выполните действия по их установке в обратном порядке. Приведенные рисунки могут отличаться от фактических аксессуаров.



## ВНИМАНИЕ

- Не используйте новые элементы питания вместе со старыми, это может привести к повреждению пульта ДУ.
- Направляйте пульт ДУ на датчик дистанционного управления монитора.
- Некоторые функции пульта ДУ могут не поддерживаться в определенных моделях.
- Внутренние и внешние аккумуляторы продукта не должны подвергаться чрезмерному нагреву, например попадать под воздействие открытого огня, прямых солнечных лучей и т. д.

\* В зависимости от модели



**⏻ (ПИТАНИЕ)** Включение или выключение питания монитора.

**🔇 (БЕЗ ЗВУКА)** Полное отключение звука.

**Start** (встроенный компьютер) Выполняет те же функции, что и клавиша Windows.

**Space** (встроенный компьютер) Выполняет те же функции, что и клавиша пробела.

**Alt+Tab** (встроенный компьютер) Выполняет те же функции, что и сочетание клавиш Alt+Tab.

**Alt+F4** (встроенный компьютер) Выполняет те же функции, что и сочетание клавиш Alt+F4.

**Кнопки с цифрами** Ввод цифр в зависимости от настройки.

**Display** Отображение на экране внешнего входа, который сейчас выбран.

**Input** Отображение окна настроек внешнего входа.

**Home** Возврат к экрану по умолчанию.

↻ Функция не поддерживается этой моделью.

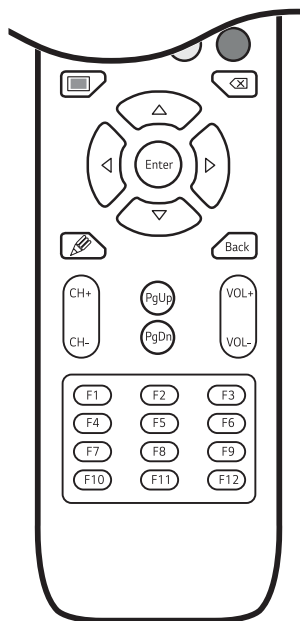
**Menu** Отображение окна общих настроек.

● Включение или отключение кнопки питания или сенсорной функции на передней панели устройства.

● Включение или отключение кнопки питания на передней панели устройства.

○ Включение или отключение сенсорной функции.

● Включение или отключение функции паузы экрана.



Включение или отключение всего экрана.

(встроенный компьютер) Выполняет те же функции, что и клавиша возврата.

**Кнопки навигации** Прокрутка меню или параметров.

**Enter** Выбор меню или параметров и подтверждение ввода.

Включение функции заметок.

**Back** Возврат на один шаг при выполнении любых действий пользователем.

**CH+/-** Переключение сохраненных программ/каналов.

**PgUp** Перемещение в верхнюю часть экрана.

**PgDn** Перемещение в нижнюю часть экрана.

**VOL+/-** Регулировка уровня громкости.

**Функциональные кнопки** (встроенный компьютер) Выполняют те же функции, что и функциональные клавиши.

## Настройка подключений

К монитору можно подключить различные внешние устройства. Для этого необходимо изменить источник сигнала и выбрать внешнее устройство, которое вы хотите подключить.

Для получения дополнительной информации о подключении внешнего устройства см. Руководство пользователя для конкретного устройства.

### Подключение к ПК

Некоторые кабели не входят в комплект.

Данный монитор поддерживает функцию Plug and Play\*.

\* Plug and Play — функция, позволяющая ПК определять подключенные к нему устройства и настраивать их без вмешательства пользователя при включении.

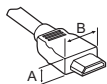
### Подключение внешнего устройства

Подключите к монитору HD-ресивер, DVD-проигрыватель или видеоманитофон и выберите соответствующий источник сигнала.

Некоторые кабели не входят в комплект. Для наилучшего качества звука и изображения рекомендуется подключать внешние устройства к монитору с помощью кабеля HDMI.

#### ! ПРИМЕЧАНИЕ

- Для получения наилучшего качества изображения рекомендуется подключать монитор через порт HDMI.
- Для обеспечения соответствия техническим характеристикам устройства, используйте экранированный интерфейсный кабель с ферритовым сердечником, например, кабель DVI-D.
- Если включить холодный монитор, экран может мерцать. Это нормальное явление.
- На экране могут появиться красные, зеленые и синие точки. Это нормальное явление.
- Используйте высокоскоростной HDMI®/TM-кабель. (3 м или меньше)
- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI. При использовании несертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно или может возникнуть ошибка подключения.
- Рекомендуемые типы кабелей HDMI
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/TM
  - Высокоскоростной кабель HDMI®/TM с Ethernet



HDMI : A ≤ 11,65 мм ; B ≤ 20,65 мм

USB : A ≤ 8,3 мм ; B ≤ 16 мм

- Если в режиме HDMI отсутствует звук, проверьте настройки ПК. На некоторых ПК необходимо вручную изменять настройки аудиовыхода по умолчанию на HDMI.
- Чтобы использовать режим HDMI-ПК, установите ПК/DTV в режим ПК.
- При использовании режима HDMI-ПК могут возникнуть проблемы с совместимостью.
- Убедитесь, что кабель питания отключен.
- При подключении к монитору игровой приставки используйте кабель, который поставляется в комплекте с игровой приставкой.
- Передача содержимого с разъема HDMI INPUT на разъем HDMI OUT невозможна. (Разъем HDMI OUT поддерживает только Android/VGA/USB.)
- Указанный внешний входной разъем и выходной разъем связаны между собой. При использовании выходного разъема соедините подключенные разъемы. (Сенсорная модель)
  - HDMI1/HDMI2: Touch 1
  - HDMI3/VGA: Touch 2

### **ВНИМАНИЕ**

- Подключите кабель входного сигнала и закрепите его, повернув винты по часовой стрелке.
- Не нажимайте на экран пальцами в течение длительного времени, так как это может привести к временному появлению искажений на экране.
- Не ставьте перед установкой отражающие объекты на расстоянии 50 см или меньше.
- Избегайте отображения на экране статичного изображения в течение длительного времени, чтобы предотвратить появление остаточного изображения. Если возможно, используйте экранную заставку.
- Устройство беспроводной связи, расположенное рядом с монитором, может влиять на качество изображения.

### **ПРИМЕЧАНИЕ**

- Информация, связанная с программным обеспечением, может быть изменена без предварительного уведомления в связи с обновлениями функций продукта.
- Некоторые функции, описанные в руководстве пользователя, могут не поддерживаться отдельными моделями и в определенных странах.
- Поддерживается SNMP 2.0.

# ВВЕДЕНИЕ (ОС IFP)

## Решение ОС IFP для образования:

- Совершенно новая панель запуска ОС, четкие функциональные зоны, эффективные ярлыки.
- Новый вид системной панели, централизованное управление, поддержка пользовательских настроек
- Эффективная и гибкая работа в многооконном режиме, уникальное решение для интерактивной плоской панели (IFP).
- Smarter Note поддерживает распознавание письма, графические ассоциации, поиск по ключевым словам, умный Excel и улучшение рукописного ввода.
- Больше инструментов для ярлыков, чтобы помочь преподавателям лучше взаимодействовать на уроке.
- Более гибкое совместное использование экрана, поддержка дублирования экрана без клиента, пользовательской совместной работы с оконным экраном и синхронизации рабочего стола.

### **ВНИМАНИЕ**

- Базовый графический пользовательский интерфейс приложения и качество пользовательского взаимодействия, конфигурация приложения и конфигурация меню этого руководства и продукта могут отличаться.

# [Launcher]

Чтобы преподаватели легко и эффективно запускали приложения, файлы и веб-страницы, широко используемые при обучении, в программе общеобразовательной подготовки [Launcher] добавлена область ярлыков для преподавателей в функциональных зонах. Преподаватели могут перетаскивать/отправлять часто используемые приложения, папки/файлы и веб-страницы в [Launcher] для быстрого запуска. Кроме того, у нас есть множество настраиваемых обоев для преподавателей.

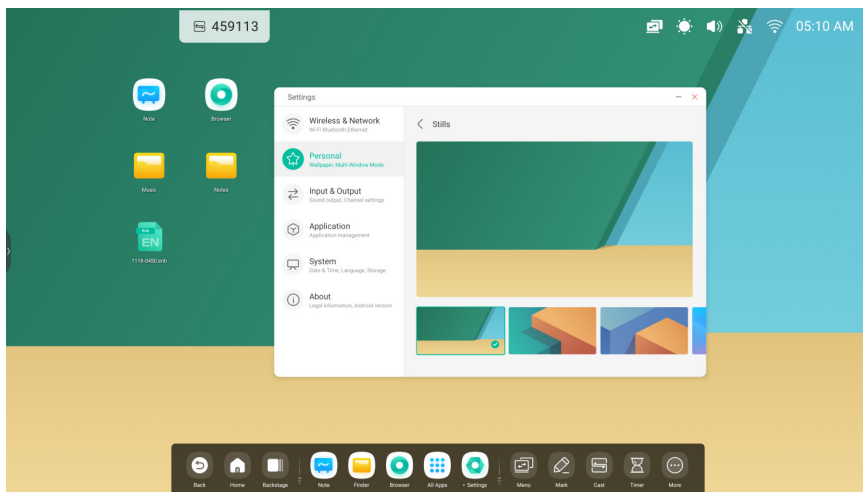
1 [Launcher] отображается в Android по умолчанию.



- 2 Создавайте ярлыки для приложений, файлов и веб-сайтов в [Launcher] и управляйте ими:




### 3 Настройка разноцветных обоев:



## [Status Bar]

Правая верхняя область является верхней строкой состояния, которая включает:

## [Touch Menu]

Щелкните значок , чтобы открыть [Touch Menu], где можно переключать источники входного сигнала.




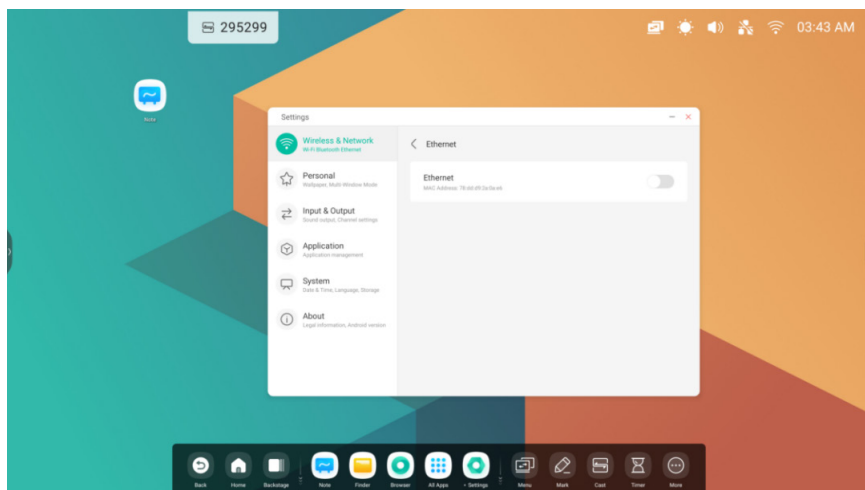
## [Brightness and Sound]

Щелкните значок , чтобы открыть [Touch Menu], где можно настроить регулировку.




## [Ethernet]


Щелкните значок  в правой верхней части экрана, чтобы открыть страницу [Settings] → [Ethernet].

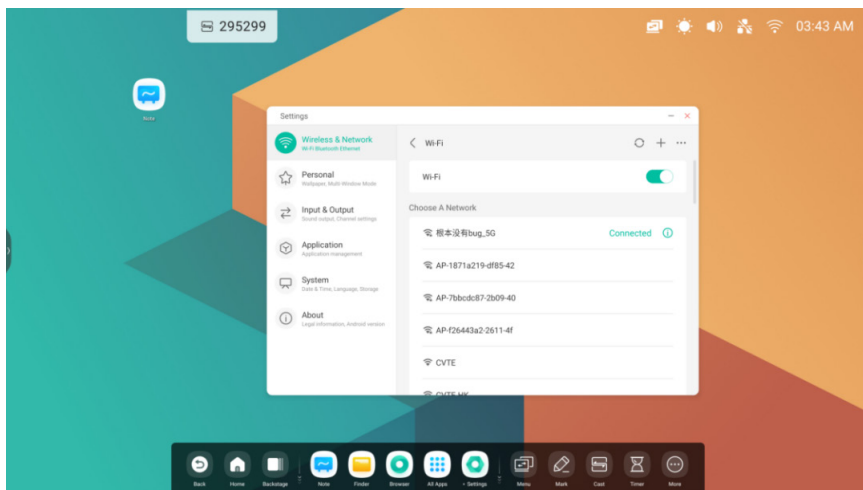


## [Hotspot]

Щелкните значок , чтобы открыть [Settings] → на странице [Hotspot], где можно настроить точку доступа.

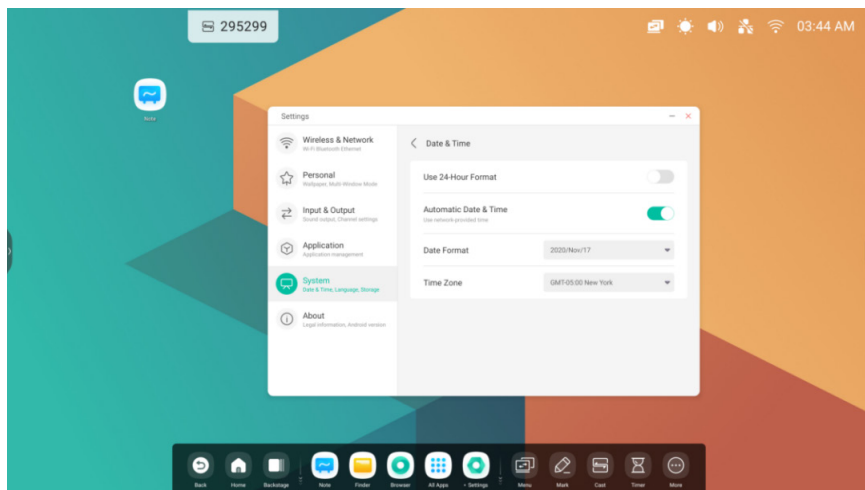
## [Wi-Fi]

Если вы вставите модуль Wi-Fi, то в правом верхнем углу будет отображаться значок . Щелкните его, чтобы открыть страницу [Settings] → [Wi-Fi].



**[Time]**

Щелкните значок **03:41 AM**, чтобы открыть страницу [Settings] → [Date & Time].



## [Shortcut Area]

Средняя область является областью хранения вносимых ярлыков следующих типов:

### Ярлык приложения

Чтобы создать ярлык, перетащите значок из [All Apps] в [Launcher].

Шаг 1. Перетащите значки приложений из [All Apps].



Шаг 2. Перетащите в область хранения, где вы хотите его разместить.



Шаг 3. Когда уберете руку, ярлык будет успешно создан.



Теперь приложение можно быстро запустить, щелкнув значок.



## [File Shortcut]

Чтобы создать, перетащите или отправьте файлы/папки из [Finder] в [Launcher].

Шаг 1. Перетащите файлы/папки из [Finder].



Шаг 2. Перетащите в область хранения, где вы хотите его разместить.



Шаг 3. Когда уберете руку, ярлык будет успешно создан.

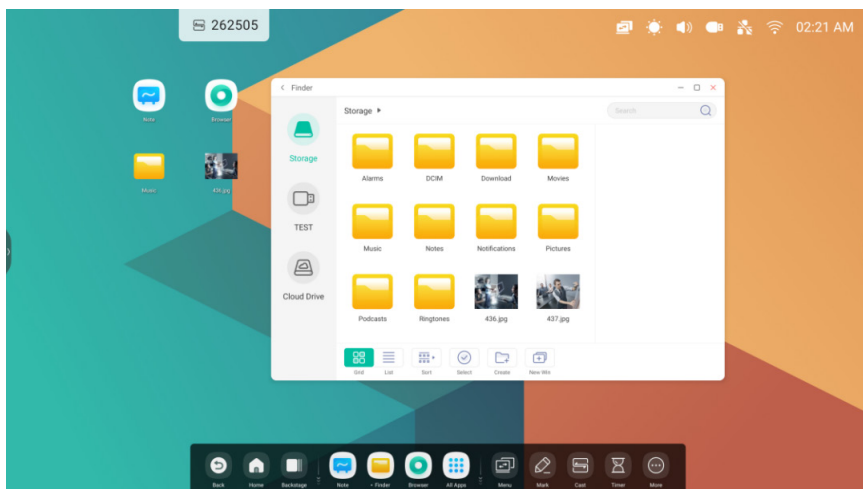
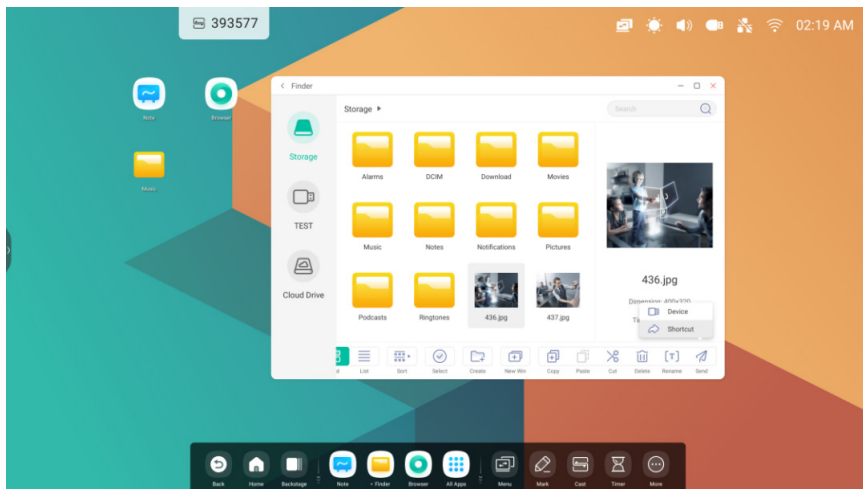


Теперь эту папку можно быстро открыть, щелкнув значок.



Совет 1. Есть еще один способ создания ярлыка.

Чтобы создать ярлык, выберите файл → щелкните внизу [Send] → выберите [Shortcut].



Теперь этот файл можно быстро открыть, щелкнув значок.

Совет 2. Нажмите и удерживайте значок, чтобы быстро найти путь к исходному файлу.



## [USB Shortcut]

Если вы вставите флэш-накопитель USB, в [Launcher] появится ярлык. Щелкните его, чтобы открыть флэш-накопитель USB в [Finder].



## [Shortcut Management]

Нажмите и удерживайте или перетащите ярлыки для управления:

### [Remove]

Нажмите и удерживайте значок, чтобы открыть всплывающую панель меню. Щелкните [Remove], чтобы изъять ярлык из [Launcher].



## [Change Position]

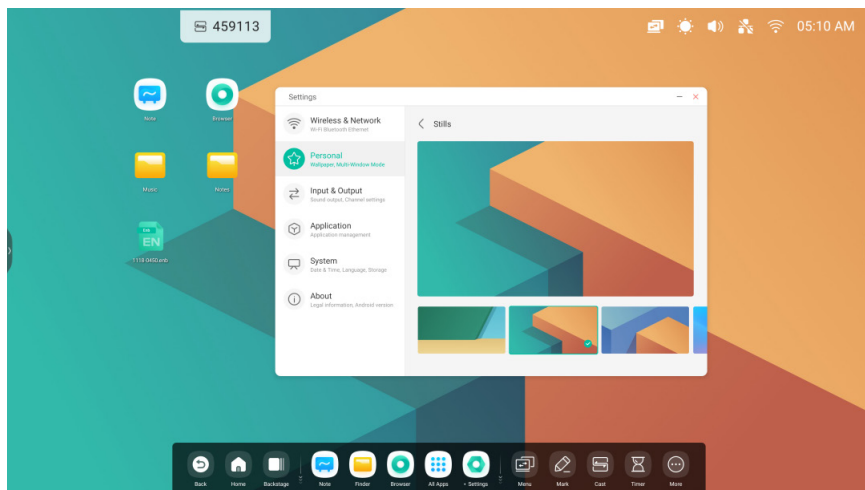
Нажмите и удерживайте, чтобы перетащить его в другое положение в окне [Launcher].



## [Wallpaper]

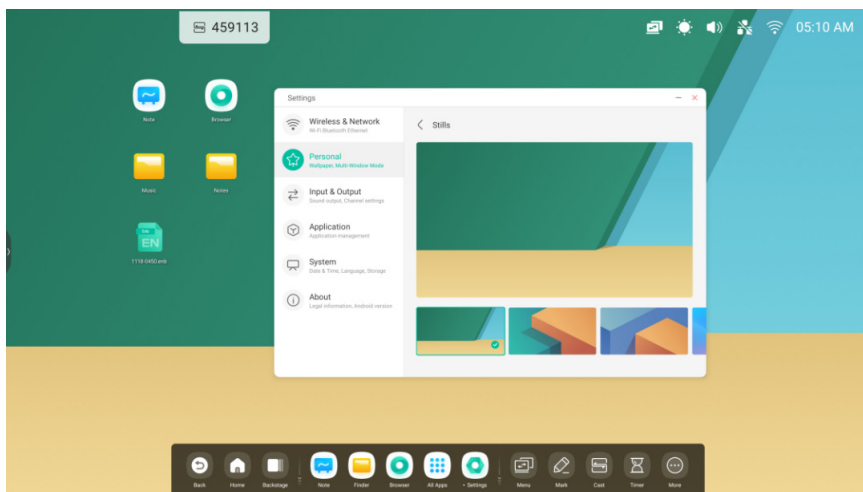
В [Launcher] преподавателям предоставлены на выбор настраиваемые обои:

## [Default Wallpaper]



## [Custom Wallpaper]

Чтобы установить обои, откройте страницу [Settings] → [Personal] → [Wallpaper] → [Stills].

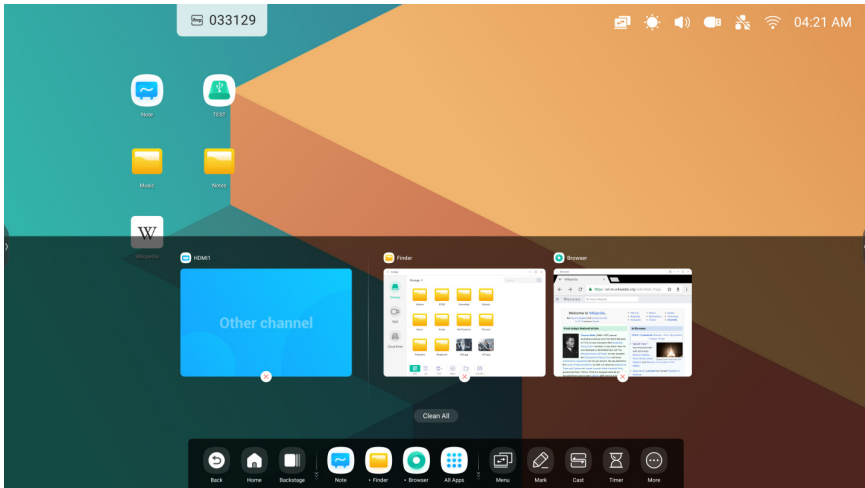


# [System Bar]

[System Bar] предоставляет преподавателям решение для централизованного и эффективного управления задачами и их переключением, а также для использования инструментов в различных сценариях. Тут в основном объединены три компонента для работы с содержанием экрана: диспетчер задач, диспетчер приложений и диспетчер инструментов. Это позволяет преподавателям включать элементы в этом интеграторе по единому принципу. В то же время это также помогает преподавателям настраивать конфигурацию и управление в соответствии с привычками проведения уроков. По умолчанию мы размещаем ярлыки для преподавателя снизу и с обеих сторон. Преподаватель также может настроить скрытие/отображение в [Settings] в соответствии с предпочтением.

1. Централизованно управляйте ходом работы с источниками входного сигнала, задачами, приложениями и инструментами

Источник входного сигнала и запущенные приложения



[All Apps]



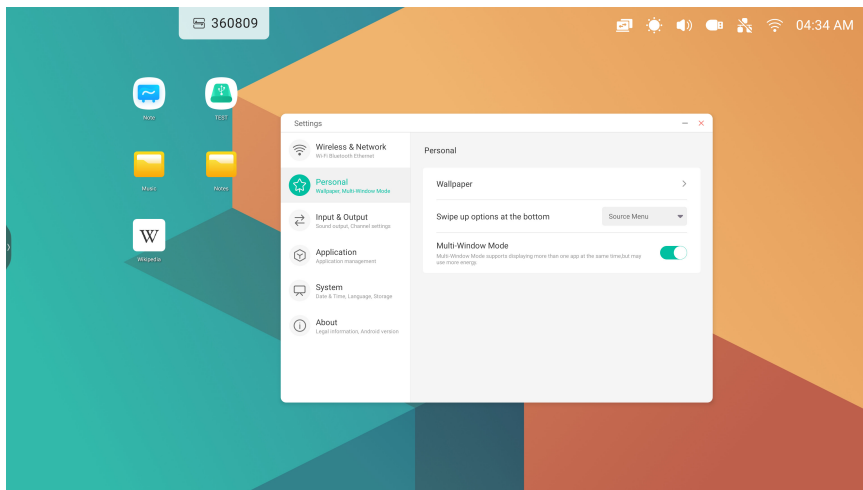
Все инструменты



## 2. Настройте отображение [System Bar], включая ее содержимое и расположение Настройка содержимого






## Настройка положения



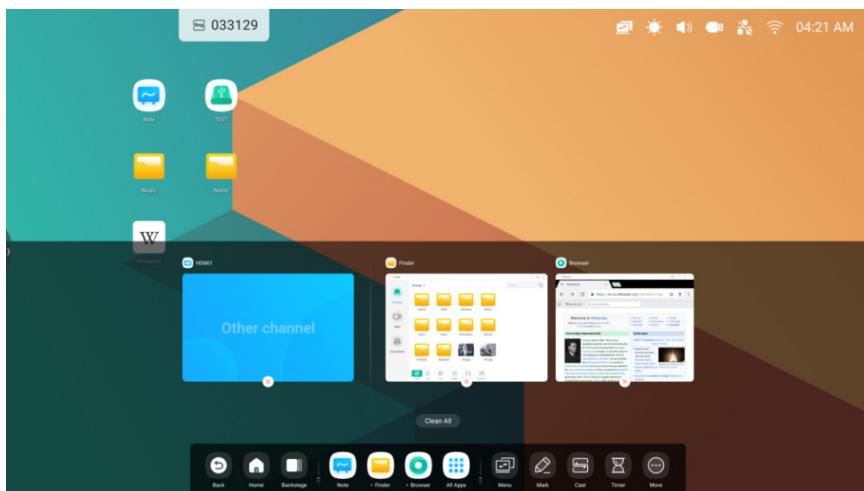
## [Navigation Bar]

Диспетчер задач на [System Bar] управляет процессом выполнения задач:

Контент	Описание
[Back]	Нажмите кнопку  , чтобы вернуться к последнему рабочему интерфейсу.
[Home]	Нажмите кнопку  , чтобы вернуться на рабочий стол.
[Backstage]	Щелкните  , чтобы открыть всплывающее окно и отобразить последние приложения и источники входного сигнала.


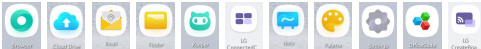
## [Backstage]

Можно удалить все процессы выполнения с помощью одной клавиши [Clean All] или удалять их, перетаскивая вверх. Можно также щелкнуть один из процессов выполнения, чтобы получить доступ к этому процессу.



## [Application Center]

Средство запуска приложений и диспетчер в [System Bar]. Здесь можно найти все приложения.

Контент	Описание
[Default Shortcut]	 <p>В [System Bar] отображаются следующие приложения по умолчанию: [Note], [Finder], [Browser] Нажмите ярлык, чтобы запустить процесс.</p>
[All Apps]	 <p>По умолчанию устанавливаются следующие приложения: [Browser], [Cloud Drive], [Email], [Finder], [Keeper], [LG ConnectedCare DMS], [Note], [Palette], [Settings], [OfficeSuite], [LG CreateBoard Share]</p>
Используемые приложения	Нажмите запущенное в данный момент приложение и продолжите процесс.

## [Default Shortcut]

На [System Bar] поддерживается создание 4 ярлыков часто используемых приложений.

Преподаватели могут их заменить, перетаскивая и опуская ярлыки других приложений для всех приложений.

Шаг 1. Щелкните [All Apps] и найдите нужное приложение.



Шаг 2. Нажмите и удерживайте, чтобы перетащить его.



Шаг 3. Перейдите на [System Bar], чтобы создать новый ярлык в области ярлыков по умолчанию.

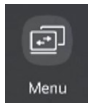
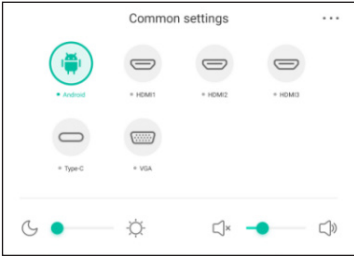
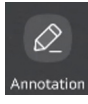

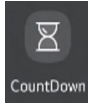
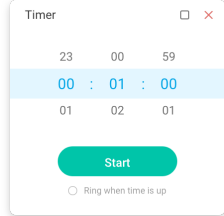


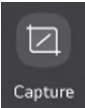
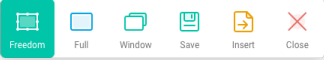
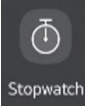
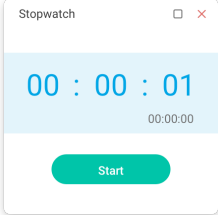
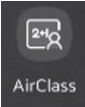
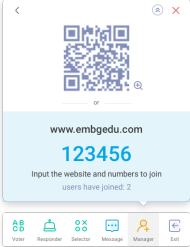
## [Small Tools]

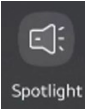
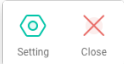
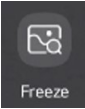

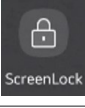
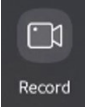
С помощью этих инструментов преподаватель может улучшить интерактивное обучение учеников в увлекательной манере:

### Список инструментов

Включая [Menu], [Annotation], [CountDown], [Capture], [Stopwatch], [AirClass], [Spotlight], [Freeze], [ScreenLock] и [Record].

Значок	Функция	Описание
	[Menu]	 <ol style="list-style-type: none"> <li>1 Показывает все источники входного сигнала, включая [PC], [Android], [HDMI], [Type-C] и [VGA].</li> <li>2 Показывает дополнительные расширенные настройки, включая [Audio], [Screen], [Display] и [Adjust] для источника входного сигнала.</li> </ol>
	[Annotation]	 <ol style="list-style-type: none"> <li>1 Дает возможность преподавателям писать поверх любого приложения, видео, веб-сайта, документа или изображения.</li> <li>2 Независимо от того, используете ли вы другие источники входного сигнала или Android, преподаватель может делать заметки поверх любого содержания экрана.</li> </ol>
	[CountDown]	 <p>Инструмент, который ведет обратный отсчет в заданном временном интервале.</p>

Значок	Функция	Описание
	[Capture]	 <ol style="list-style-type: none"> <li>1 Преподаватели могут делать любые снимки экрана, включая содержимое приложений, веб-сайтов и видео.</li> <li>2 Преподаватель может выбрать режим [Freedom], [Full] и [Window].</li> <li>3 Поддерживает вставку доски для редактирования.</li> </ol>
	[Stopwatch]	 <p>Инструмент, который ведет отсчет от нуля для измерения истекшего времени.</p>
	[AirClass]	 <ol style="list-style-type: none"> <li>1 Преподаватели могут приглашать учеников присоединиться к интерактивным действиям с помощью QR-кода или IP-адреса.</li> <li>2 Функция включает такие полезные действия, как голосующий, ответчик, селектор, сообщение и другие.</li> </ol>

Значок	Функция	Описание
 <p>Spotlight</p>	[Spotlight]	 <p>Преподаватели могут использовать эту функцию, чтобы сосредоточить внимание на определенных областях экрана.</p>
 <p>Freeze</p>	[Freeze]	 <p>Преподаватель может использовать функцию паузы и увеличивать текущее содержание экрана.</p>
 <p>ScreenLock</p>	[ScreenLock]	<p>Преподаватель может заблокировать экран с помощью функции [ScreenLock] и разблокировать его, введя пароль, установленный в разделе [Settings].</p>
 <p>Record</p>	[Record]	<p>Запись самого экрана.</p>

## [Tools Customize]

Поддерживает создание 4 малых инструментов, часто используемых в меню [System Bar].

Преподаватели могут заменить их на другие инструменты из раздела [More].

Шаг 1. Щелкните [Edit] или нажмите и удерживайте значок инструментов в режиме редактирования.



Шаг 2. Щелкните -, чтобы убрать из отображения на [System Bar].



Щелкните +, чтобы добавить в отображение на [System Bar].

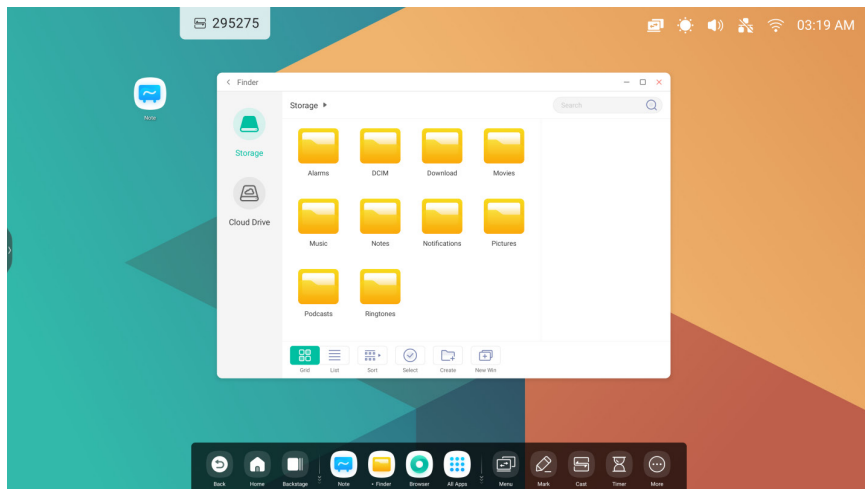


## [System Bar Settings]

По умолчанию предусмотрен вход снизу и с обеих сторон



Преподаватели также могут настроить скрытие/отображение в настройках в соответствии со своими предпочтениями.

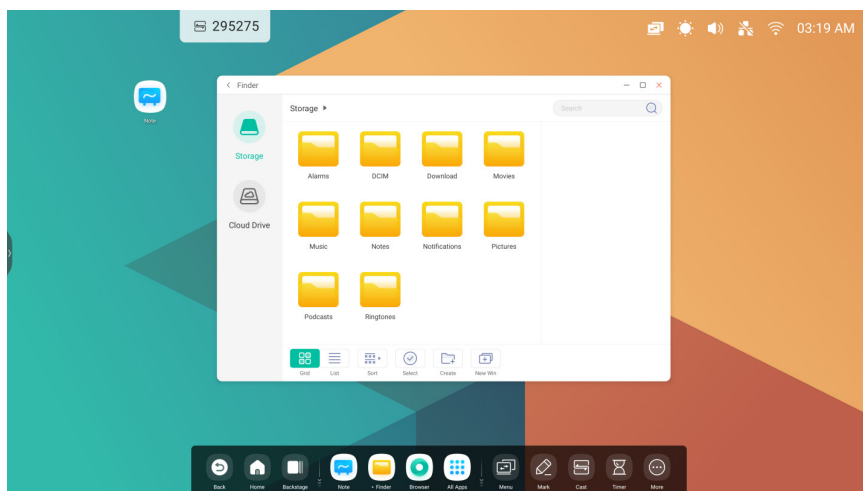


## [Multi-Windows]

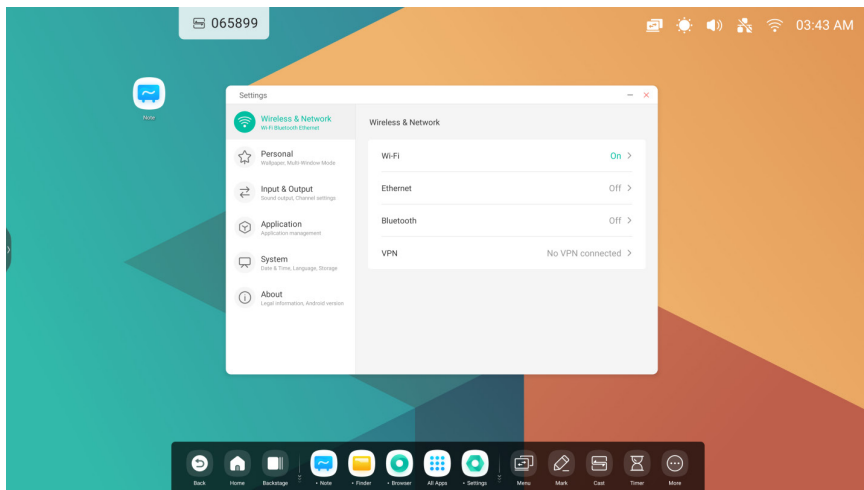
[Multi-Windows] предоставляет преподавателям новое операционное решение на IFP. Благодаря оконному отображению содержания экрана преподаватель может эффективно читать информацию в видимом диапазоне, стоя перед большим экраном. Благодаря оконному управлению приложением рука может свободно и удобно управлять размером отображения и положением окна приложения. Благодаря этому решению многозадачной работы преподаватели могут одновременно отображать и использовать несколько приложений и инструментов, например, демонстрируя содержание учебного курса и записывая ключевые моменты на доске. Кроме того, преподаватели также могут перетаскивать содержание между различными приложениями для более удобного и эффективного обмена информацией.

1 Решение с большим экраном, которое больше подходит преподавателям для чтения:

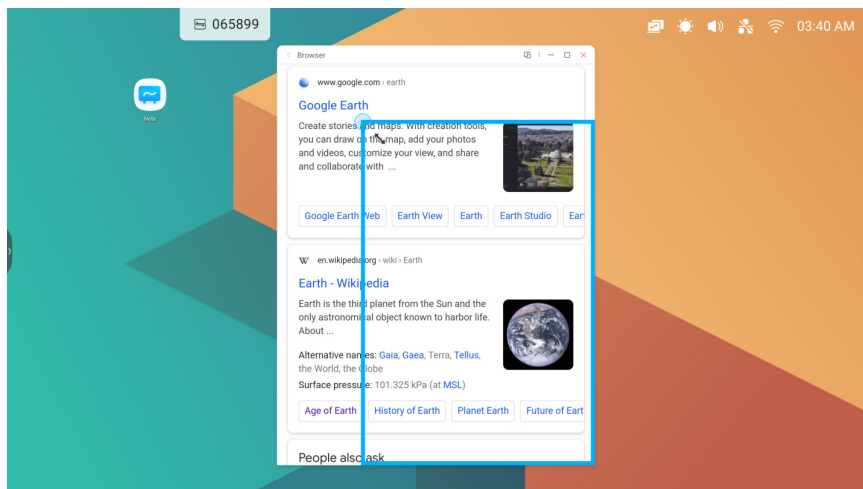
Пример 1: [Finder] для режима окон:



Пример 2: [Settings] для режима окон:



- 2 Преподаватели могут легко управлять размером отображения и положением окон:  
Пример 1: Перетащите край, чтобы изменить размер окна:



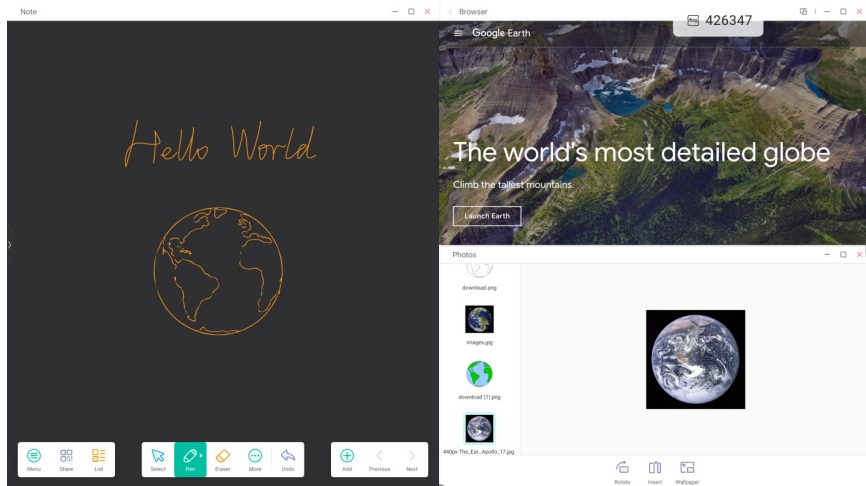
Пример 2: Перетащите верхнюю панель окон к краю экрана, чтобы быстро ввести размер 1/4:



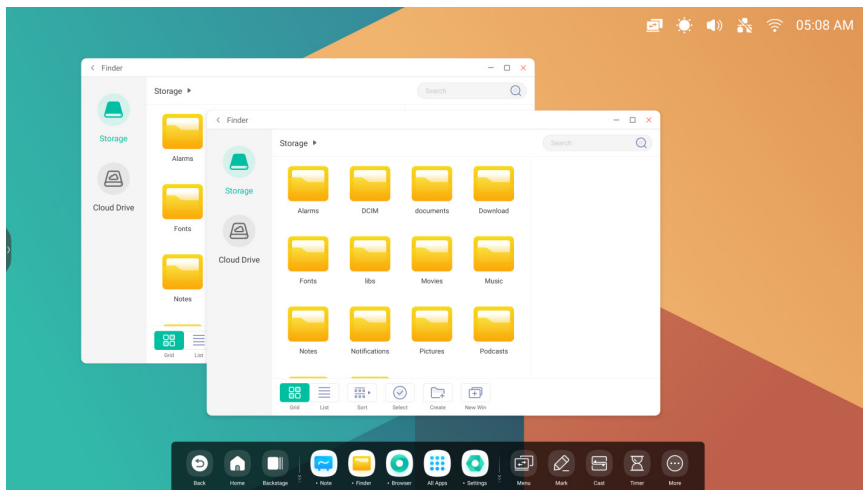
- 3 Показать больше приложений и инструментов на экране:  
Пример 1: Эффективное отображение содержания во время записи в [Note]:

The image displays a digital workspace with two main windows. On the left is a 'Note' window with a dark green background. It features the text 'Hello World' written in white cursive. Below the text is a small globe icon with a red location pin. At the bottom of the note window is a toolbar with icons for 'Access', 'Share', 'List', 'Search', 'Pin', 'Eraser', 'More', 'Undo', and navigation arrows. On the right is a 'Browser' window showing two search results. The first result is for 'Google Earth' from 'www.google.com', with a sub-header 'Google Earth' and a description: 'Create stories and maps. With creation tools, you can draw on the map, add your photos and videos, customize your view, and share and collaborate with ...'. Below the text are several buttons: 'Google Earth Web', 'Earth View', 'Earth', 'Earth Studio', 'Earth VR', and 'Earth Versions'. The second result is from 'en.wikipedia.org' for 'Earth - Wikipedia', with a sub-header 'Earth - Wikipedia' and a description: 'Earth is the third planet from the Sun and the only astronomical object known to harbor life. About ...'. It also lists alternative names: 'Gaea, Gaia, Terra, Tellus, the World, the Globe' and surface pressure: '101.325 kPa (at MSL)'. Below this are buttons for 'Age of Earth', 'History of Earth', 'Planet Earth', 'Future of Earth', and 'Structure of Earth'. At the bottom of the browser window is a 'People also ask' section with two questions: 'What is earth real name?' and 'What is Earth explain?'. The browser window also shows a tab with the number '262507'.

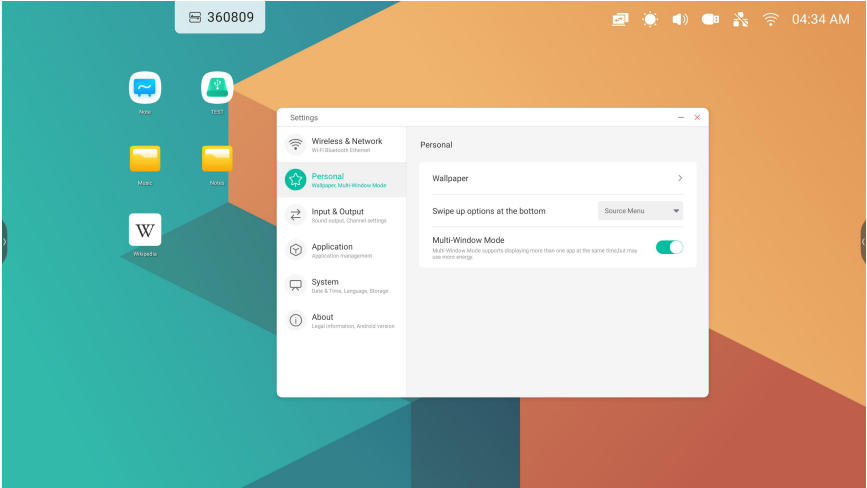
Пример 2: На экране одновременно отображаются три приложения:



Советы: [Finder] и [Browser] поддерживают новые окна:




4 [Multi-Window Mode]:

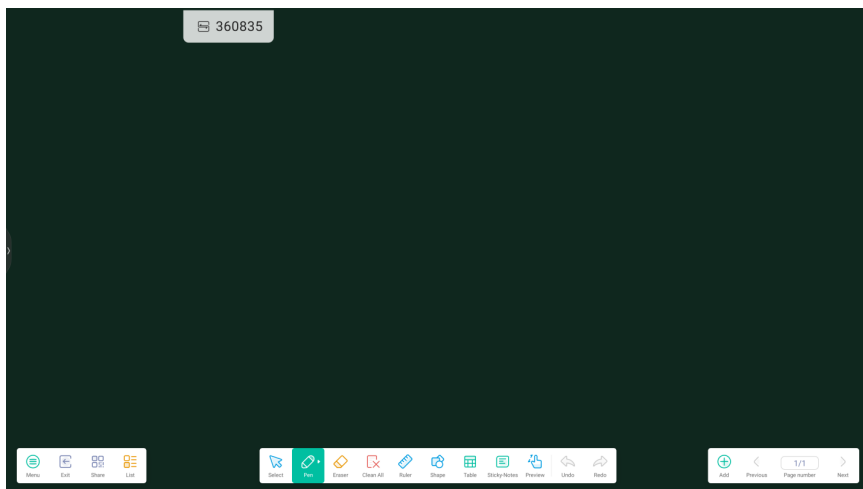


## [All Apps]

В зависимости от сценариев обучения доступно множество настраиваемых приложений IFP. К приложениям по умолчанию относятся [Note], [Palette], [Finder], [Browser], [Settings], [Cloud Drive], [OfficeSuite], [Photo], [Music], [Video], [Keeper], [Email], [LG ConnectedCare DMS] и [LG CreateBoard Share].

### [Note]

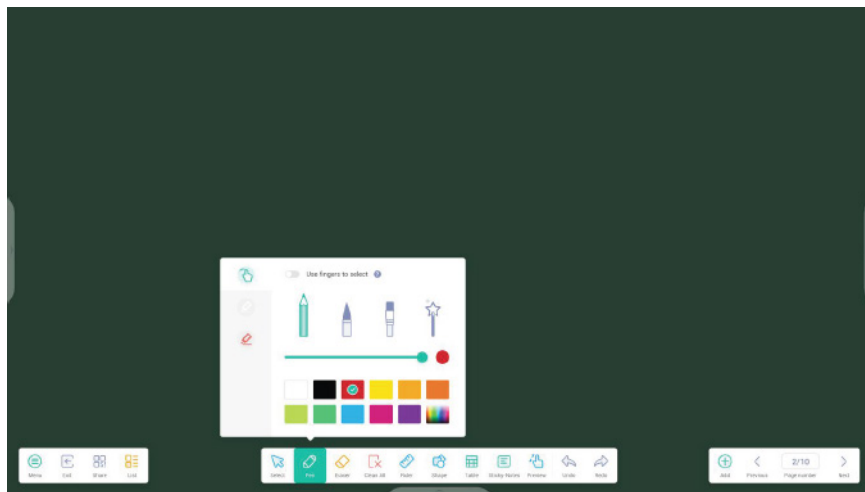
Щелкните , чтобы открыть [Note].



## [Pen]

[Note] предлагает пользователям широкий спектр цветов и стилей написания на выбор.

С помощью функции двойного стилуса можно задать два цвета и писать в приложении [Note].

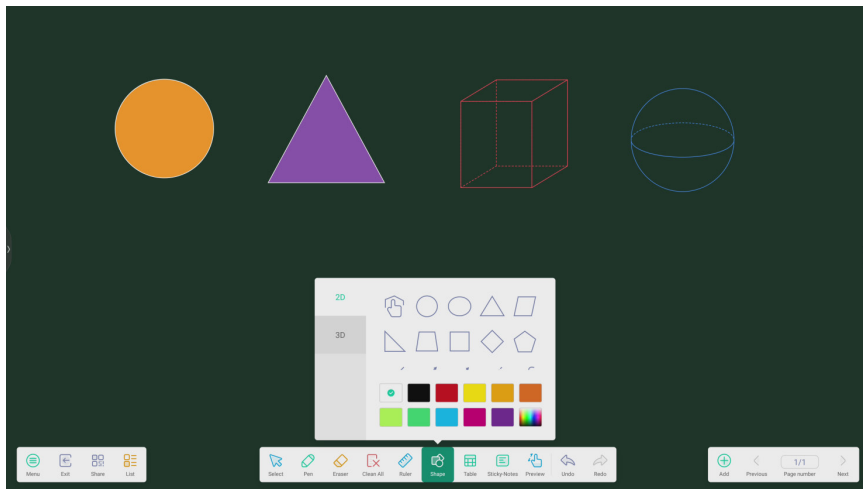


### ВНИМАНИЕ

- С помощью функции двойного стилуса можно задать для стилуса использование двух цветов для письма и рисования.
- Начальная настройка для двойного стилуса — «Отключено». Переключиться на использование двойного стилуса можно в меню настроек. (Внизу слева [Menu] → [Settings] → Двойной стилус)
- При использовании двойного стилуса отображение различных цветов может зависеть от угла, под которым стилус соприкасается с экраном.

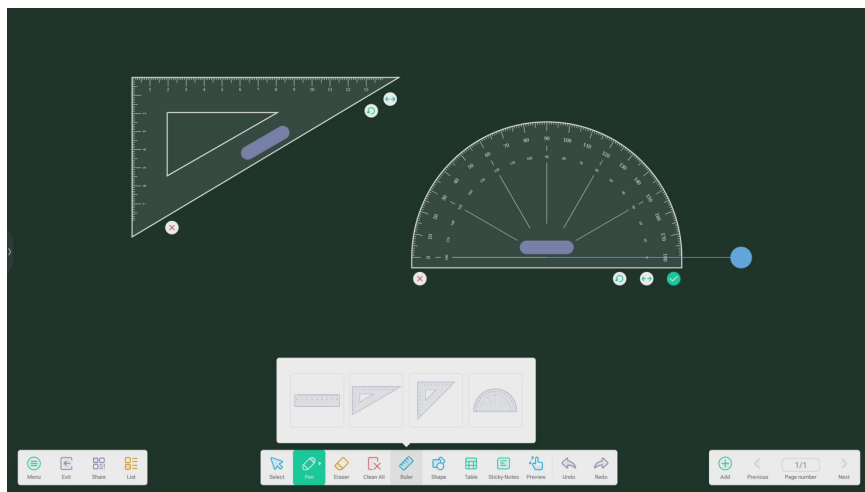
## [Shape]

Приложение Note имеет множество встроенных форм, включая двумерные плоские формы и трехмерные геометрические формы. Это удобно для преподавателей, чтобы быстро показать такие формы ученикам.



## [Ruler]

Инструмент линейки Note избавляет преподавателей от использования физической линейки, а также может помочь при обучении в [Note].



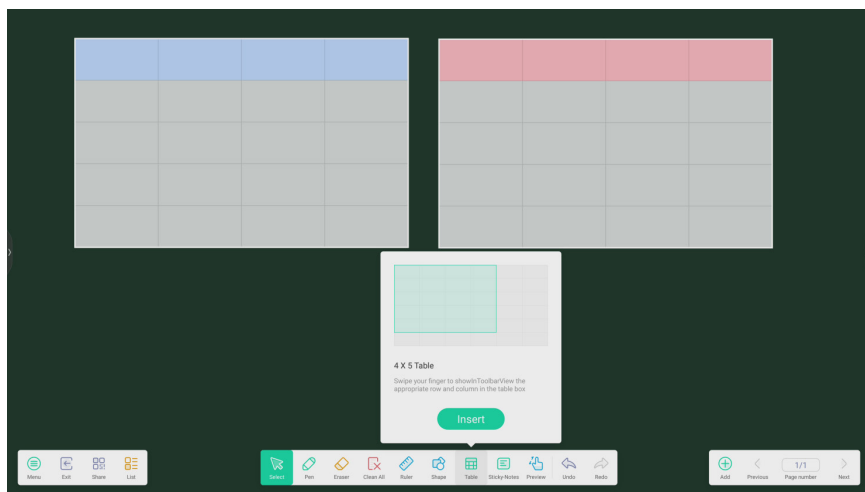
## [Sticky Notes]

Инструмент [Sticky Notes] в программе [Note] имитирует реальные сцены из реальной жизни, закрепляет важную информацию на холсте для просмотра пользователями, а также может использоваться в качестве инструмента для мозгового штурма.



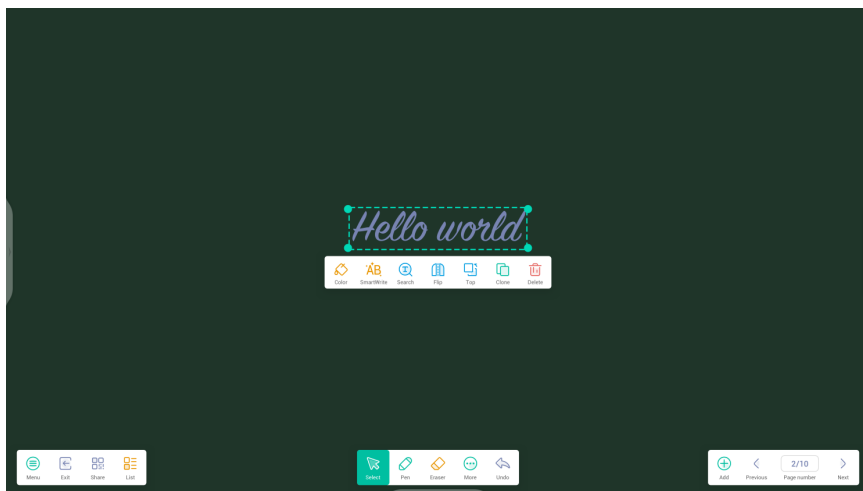
**[Table]**

Программа Note поддерживает создание нескольких таблиц и их одновременное отображение.



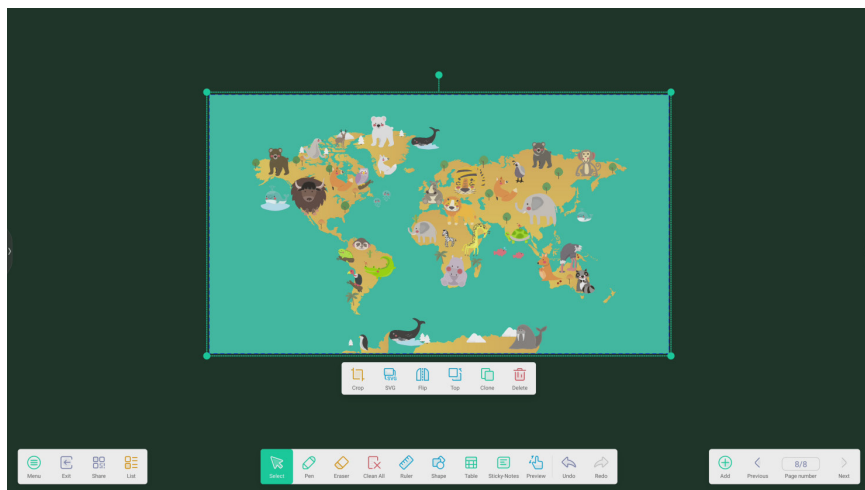
## Функция расширения стилуса

После выбора рукописного ввода почерк можно интеллектуально распознать как улучшенный шрифт, а рукописный текст можно найти и отобразить.



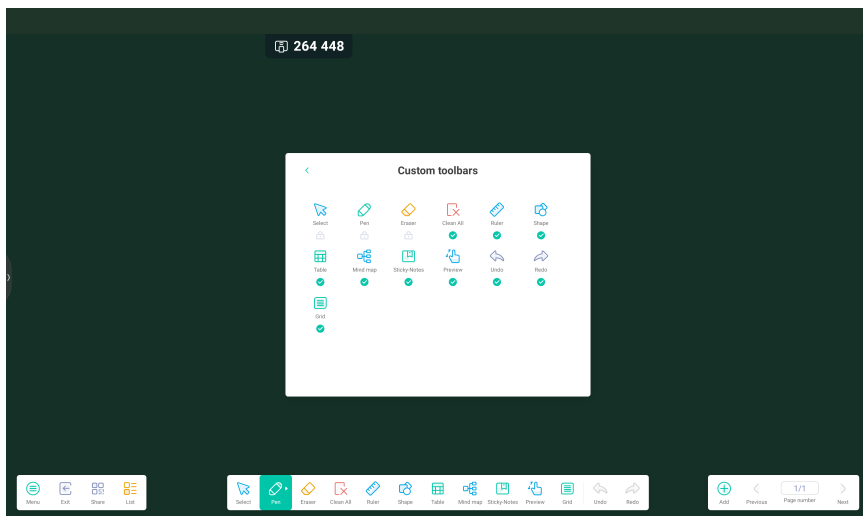
## Расширенная функция изображения

После выбора изображения его можно преобразовать в векторное изображение и продублировать.



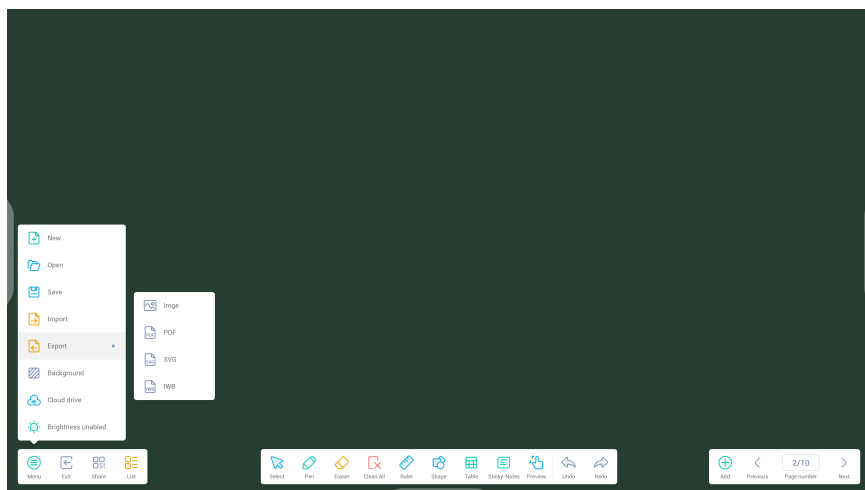
## Пользовательская панель инструментов

В полноэкранном режиме программы [Note] вы можете выбрать, какие инструменты будут отображаться на панели инструментов, а какие скрыты в подменю в [More].



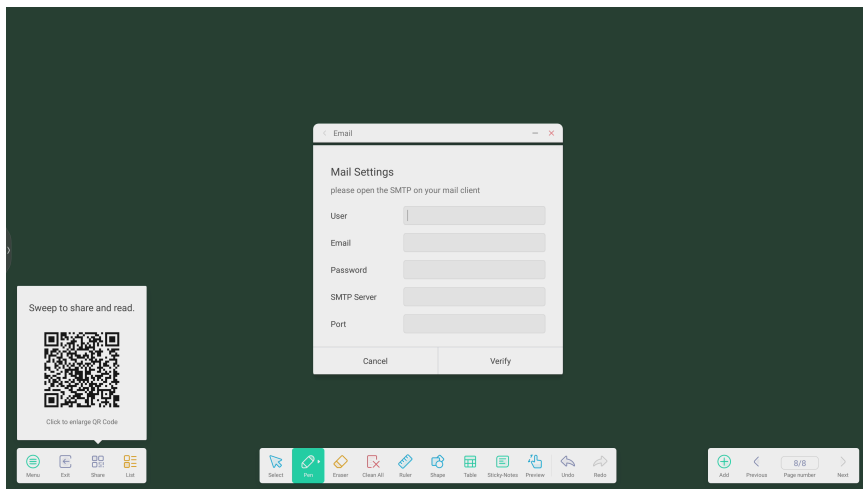
## Импорт и экспорт файлов в нескольких форматах

Программа Note поддерживает импорт и экспорт файлов в нескольких форматах.



## Несколько способов сохранения файлов

Помимо сохранения файлов в локальной системе и на диске U, программа [Note] также поддерживает сканирование файлов с помощью мобильных телефонов для их сохранения или отправки по электронной почте.



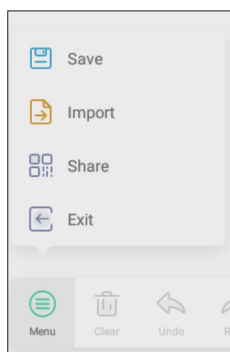
## [Palette]

Щелкните , чтобы открыть [Palette].




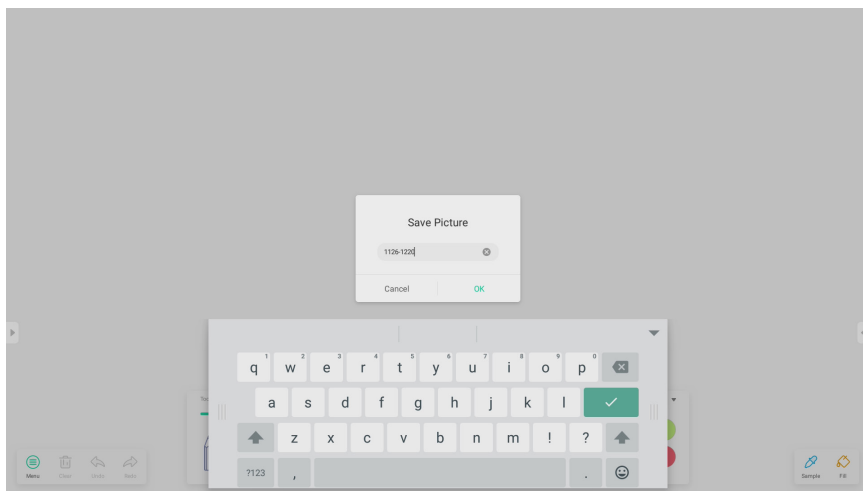
## [Menu]

Щелкните , чтобы открыть окно [Menu].




## Меню-Сохранить

Щелкните  Save в окне [Меню], затем выберите путь, по которому вы хотите сохранить файл. Затем можно задать имя файла, как показано ниже.




Теперь можете щелкнуть [OK], чтобы сохранить свои работы в локальной памяти.

## Меню-Импорт

Щелкните  Import в окне меню, чтобы выбрать импорт изображения в приложение [Palette]. Это изображение будет использоваться в качестве фона для текущей страницы, как показано ниже.



## Меню-Совместное использование


Щелкните  Share в окне [Меню], чтобы сгенерировать QR-код, с помощью которого можно поделиться своими работами с другими.



## Меню-Выход

Щелкните  Exit, чтобы выйти из приложения [Palette]. Соблюдайте осторожность, так как текущие работы будут потеряны, если вы не сохраните их.

## [Clear]

Щелкните  , чтобы очистить все содержание текущей страницы.

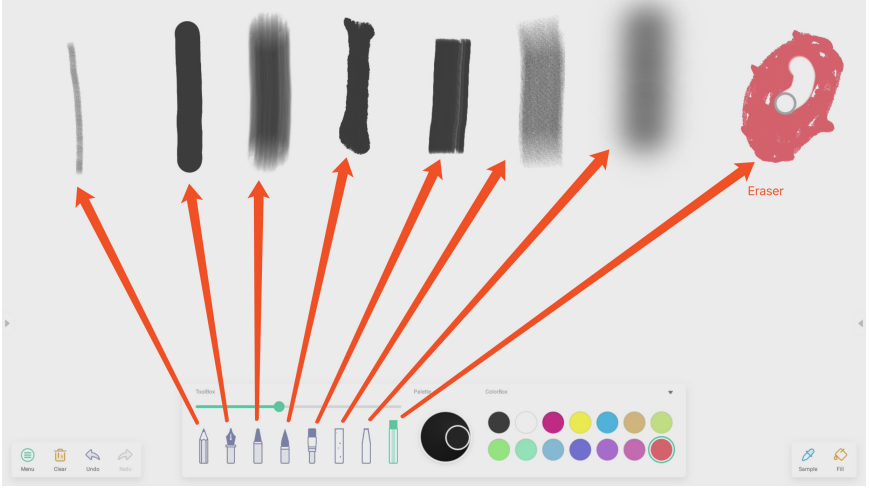
## [Undo]

Щелкните  , чтобы вернуться к последнему действию.

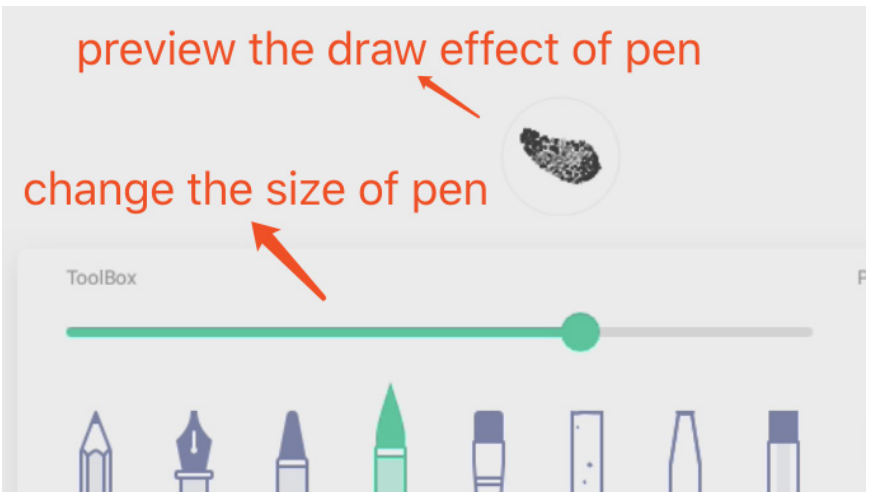
## [Redo]

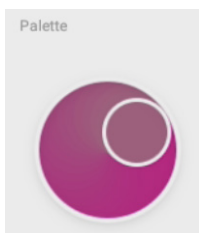
Щелкните  , чтобы восстановить действие.

### Стилусы



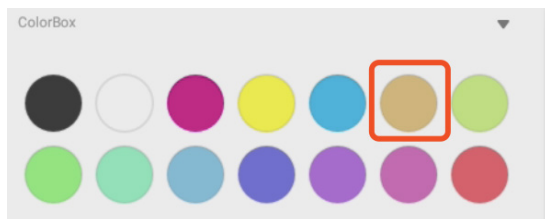
### Ползунок росчерка стилуса



**[Palette]**

Можете использовать палитру для настройки цвета, которого нет в [Color Box].

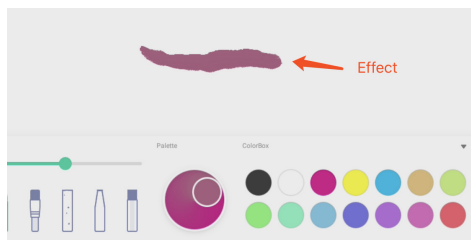
Шаг 1, щелкните цвет в [Color Box]. Как показано ниже



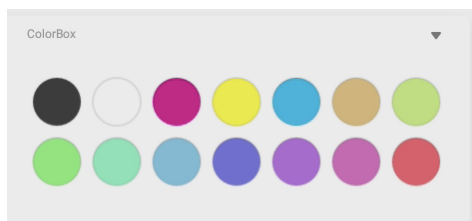
Шаг 2, перетаскивайте валик в [Palette] по часовой стрелке, как показано ниже



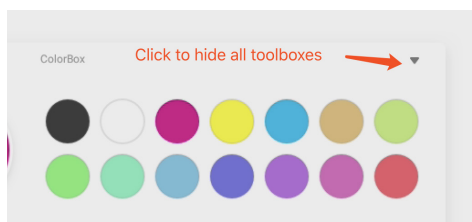
Повторите шаги 1 и 2. Вы можете получить цвет, которого нет в [Color Box], например



## Средство выбора цвета

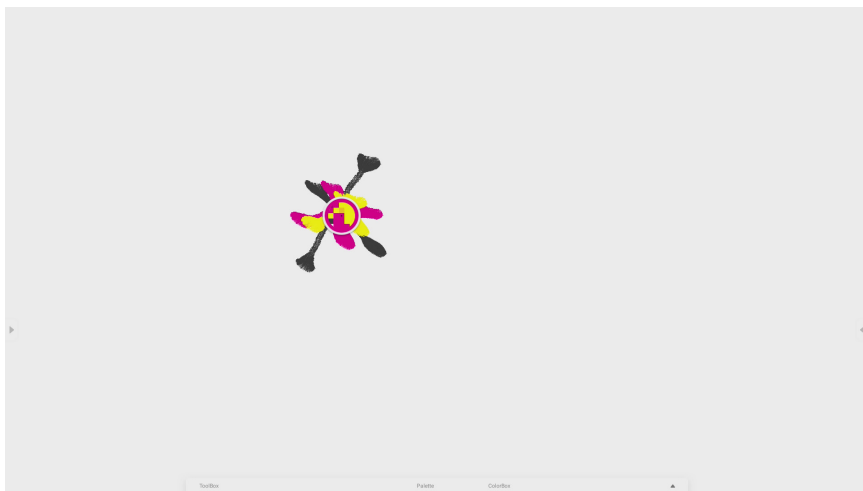


## Скрытие или отображение панели инструментов




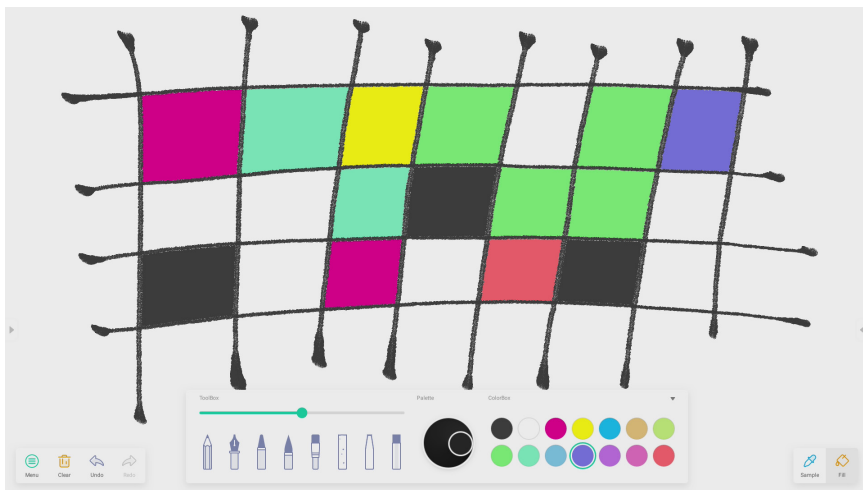
## [Sample]

Щелкните , чтобы выбрать цвет в рабочей области



## Заливка

При выборе  можно изменить режим стилуса на режим заливки. В этом режиме можно выбрать цвет в [Color Box], а затем заполнить замкнутую область, как показано ниже

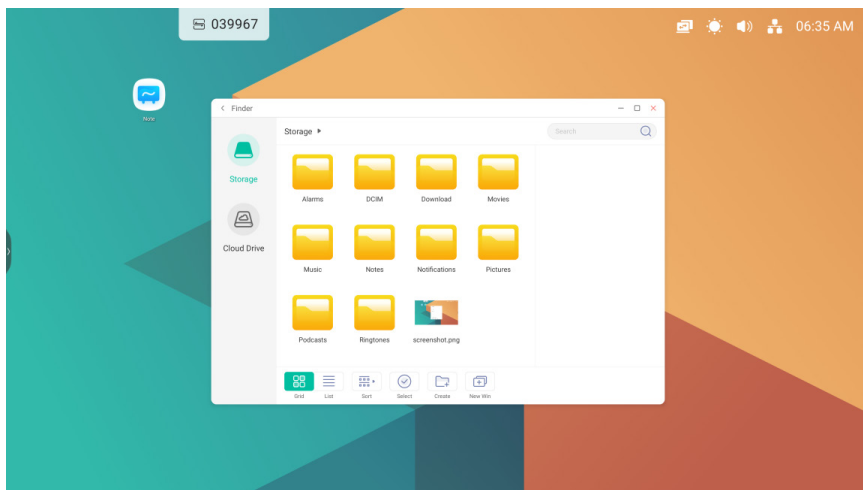


# [Finder]

Щелкните  чтобы открыть [Finder].



## [Storage]

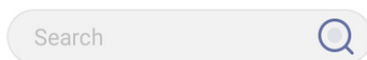



Пользователи могут просматривать сохраненные в локальном хранилище ресурсы по категориям, включая документы, записи на электронной доске (страницы, сохраненные с электронной доски, и быстрые снимки экрана), видеофайлы, изображения и аудиофайлы.

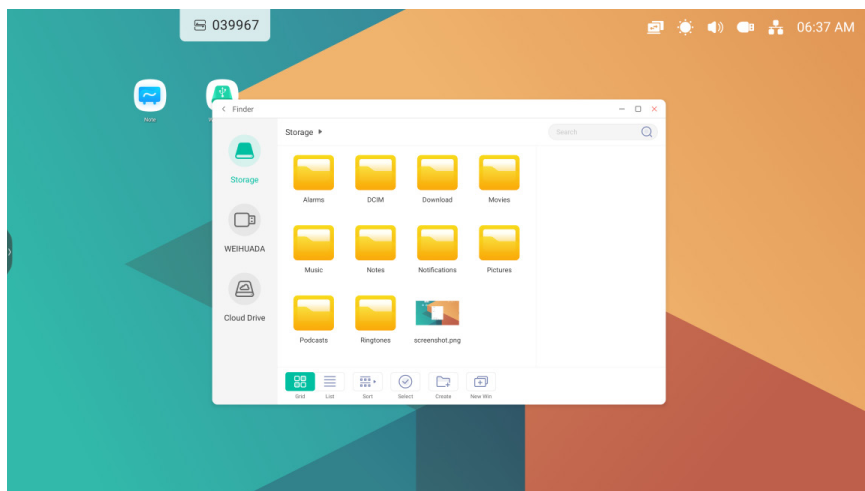
### Назад

Чтобы вернуться на предыдущую страницу, нажмите кнопку .

### Поиск

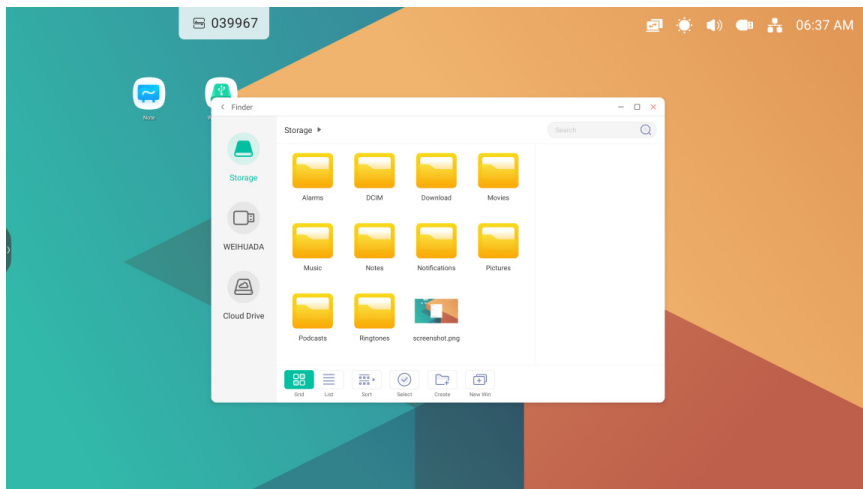



в поле ввода в правом верхнем углу интерфейса введите наименование ресурса, который требуется найти, и нажмите кнопку  для поиска ресурсов. Например, если ввести word, можно будет найти ресурсы с наименованием word.

**[USB]**

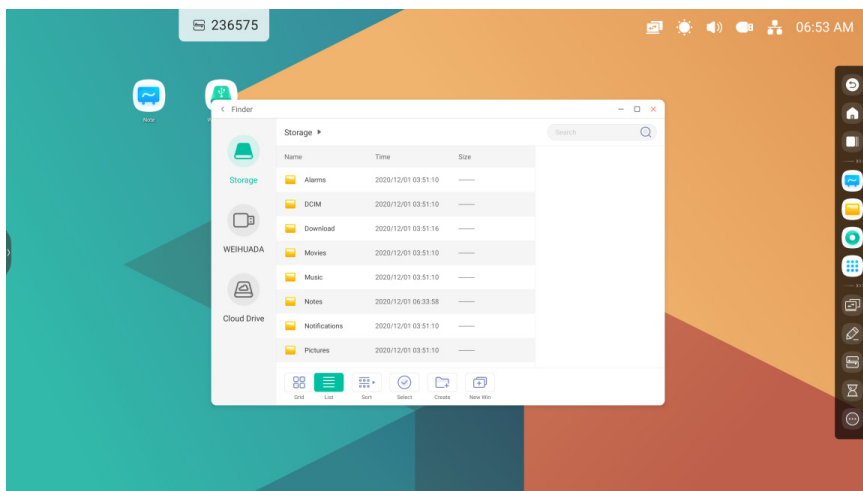
Пользователи могут просматривать ресурсы, хранящиеся в [USB], по категориям, включая документы, записи на электронной доске (страницы, сохраненные с электронной доски, и быстрые снимки экрана), видеофайлы, изображения и аудиофайлы.


## Отображение [Grid]

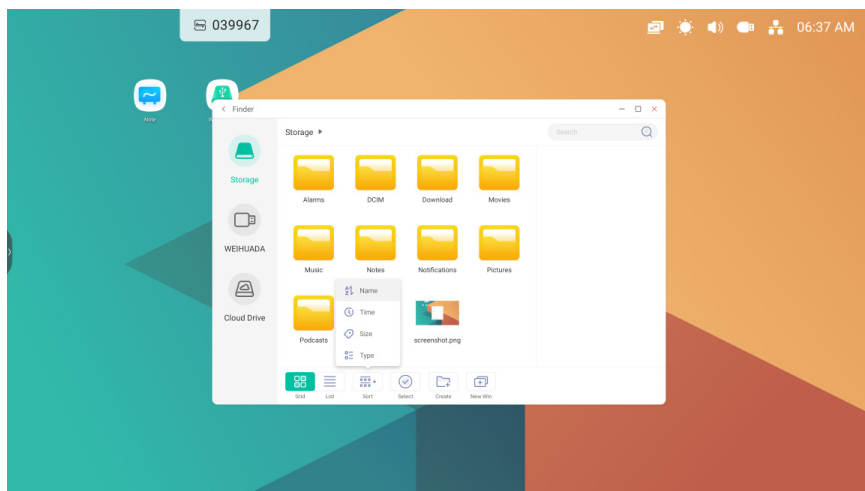



нажмите , чтобы ресурсы отображались в виде значков. По умолчанию ресурсы отображаются в виде значков.

## Отображение [List]





Щелкните , чтобы переключить режим отображения ресурсов на список с подробной информацией.


**[Sort]**

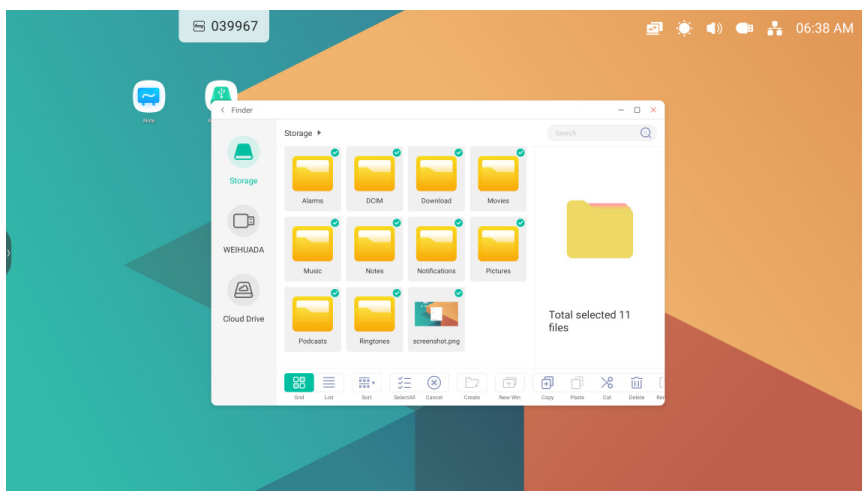
Нажмите кнопку упорядочения , чтобы открыть всплывающее меню, как показано на изображении. С его помощью можно упорядочивать ресурсы, в том числе по наименованию, типу, размеру и времени. По умолчанию ресурсы упорядочены по наименованию.

**[Select]**

нажмите кнопку , чтобы переключить ее в состояние , после чего в правом верхнем углу каждого ресурса появится флажок для выбора. Затем можно выбрать требуемые ресурсы.


## Select All

нажав кнопку , можно выбрать все ресурсы в текущей категории.




Отмена выбора. нажмите кнопку , чтобы отменить выбор всех выбранных ресурсов.


## Копирование

после выбора ресурса появляется кнопка копирования. Нажмите кнопку , чтобы скопировать текущий выбранный ресурс.


## Вставка

после копирования или вырезания какого-либо ресурса становится доступна кнопка . Пользователь может вставить скопированный или вырезанный ресурс в нужное расположение. Операцию вставки можно выполнить, только если в папке по умолчанию отображаются все расположения ресурсов.

## Вырезание

после выбора ресурса появляется кнопка вырезания. Нажмите кнопку , чтобы вырезать текущий выбранный ресурс.

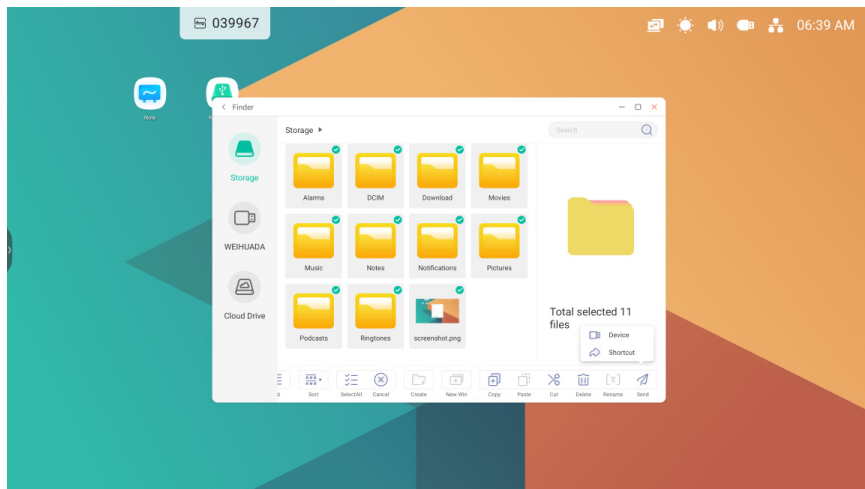
## Удаление


нажмите кнопку , чтобы удалить выбранный ресурс.

## Переименование

нажмите кнопку , чтобы переименовать выбранный ресурс.

## Дополнительно



нажмите , чтобы появилась всплывающая кнопка отправки. С ее помощью можно отправить выбранный файл в целевую папку.

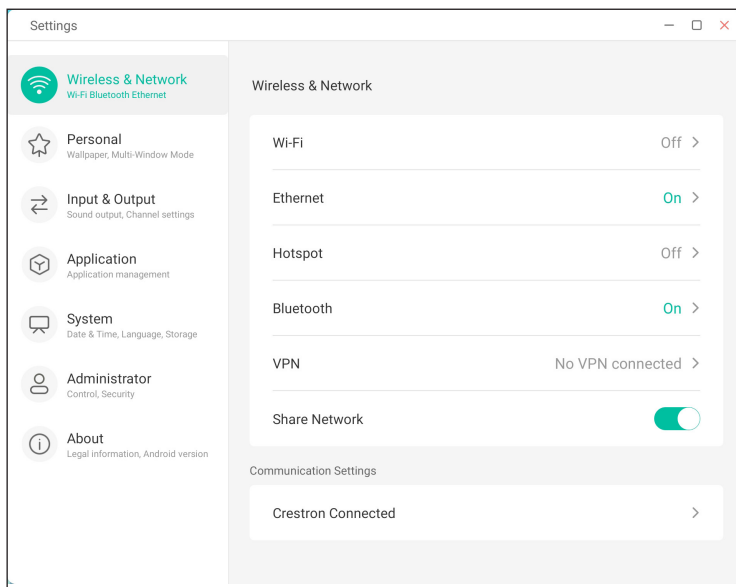
## [New Folder]



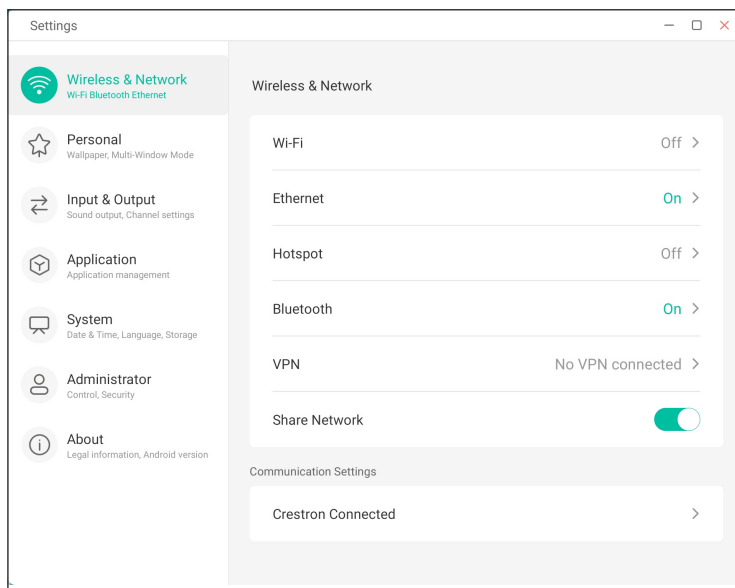
Нажмите кнопку [New Folder], чтобы создать новые папки в текущем каталоге.

## [Settings]

Щелкните  чтобы открыть [Settings].



## [Wireless & Network]



### [Wi-Fi]

Нажмите меню [Wi-Fi], чтобы войти в интерфейс [Wi-Fi], просматривать подключения [Wi-Fi] и управлять ими.

Если ваша сеть [Wi-Fi] не отображается, нажмите  и добавьте сеть [Wi-Fi] вручную.

Можно также щелкнуть , чтобы просмотреть адрес [Wi-Fi] и установить сертификат.

## **[Ethernet]**

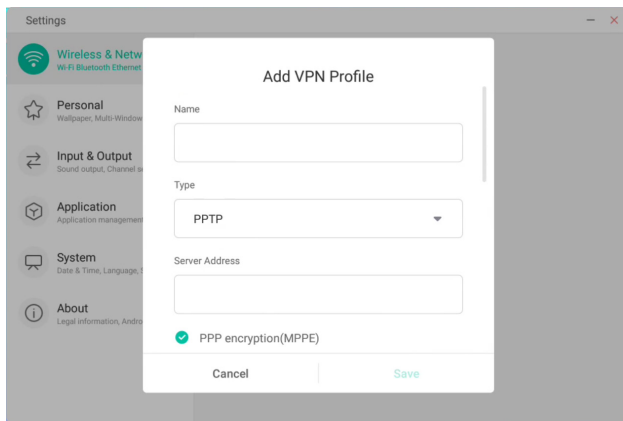
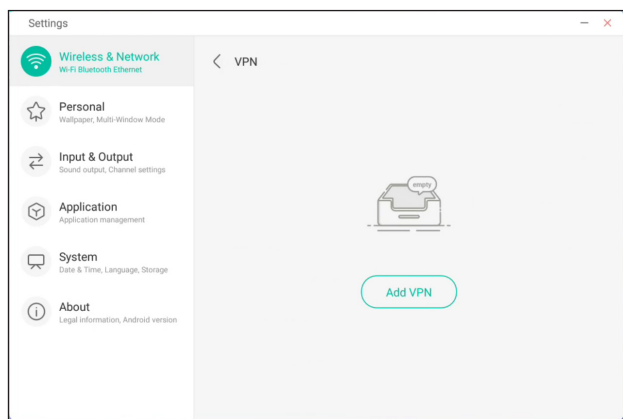
Просматривайте и контролируйте статус сети с помощью сетевых настроек проводного подключения или вручную настройте параметры статического IP-адреса и прокси-сервера.

## **[Hotspot]**

Используйте [Hotspot Settings], чтобы просматривать и контролировать точки доступа или вручную задать имя, пароль и частоту точки доступа.

## **[VPN]**

Добавьте подключение [VPN] и управляйте конфигурацией и статусом [VPN] в настройках [VPN].



**[Bluetooth]**

Подключайте и настраивайте устройства с поддержкой Bluetooth.

**[Share Network]**

Внешние устройства могут использовать сеть через подключенный кабель Type C или HDMI (либо сенсорный кабель). У продукта должна быть возможность использовать подключение и отдельную сеть, а внешнее устройство может подключаться к сети при помощи кабеля, присоединенного к продукту.

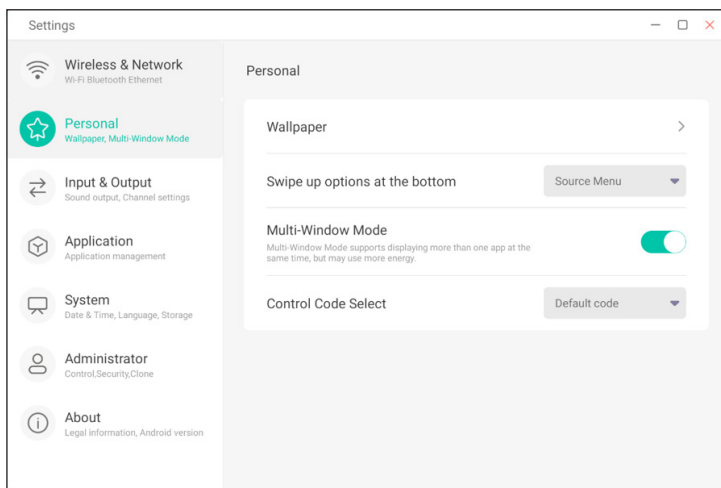
**[Crestron Connected]**

Статус подключения в серверном формате указан на диаграммах и в тексте.

Можно выбрать тип сервера, к которому следует подключиться. (Control System, Fusion к устройству, устройство к Fusion, XiO Cloud)

Контент	Описание
Control System	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [IP Address]: Введите IP-адрес сервера.</li> <li>• [Port]: Введите информацию о порте для сервера.</li> <li>• [IP ID]: Это уникальный идентификатор, который отличает оборудование Crestron на сервере.</li> <li>• [Virtual Control Room Id]: Это уникальный идентификатор, который отличает помещения на сервере. Если [IP ID] совпадает, а [Room ID] другой, сервер распознает устройство как другое оборудование Crestron.</li> </ul>
Устройство к Fusion	<p>Как попытаться подключиться к серверу из набора</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [URL]: Введите URL-адрес сервера.</li> <li>• [Port]: Введите информацию о порте для сервера.</li> </ul>
Fusion к устройству	<p>Можно попытаться подключиться к набору с сервера.</p>
XiO Cloud	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [Disconnected]: Нажмите кнопку один раз, чтобы подключиться к серверу. Текст на кнопке изменится на [Connected]. Для отключения нажмите кнопку еще раз.</li> </ul>

- [Disconnected]: Нажмите кнопку один раз, чтобы подключиться к серверу. При успешном подключении текст на кнопке меняется на [Connected]. В этом случае не удастся изменить элементы более высокого уровня. Нажмите кнопку еще раз для отключения или изменения элементов более высокого уровня.
- [Auto Discovery]: Эта функция позволяет обнаружить в сети другое оборудование Crestron.
- [Use SSL]: Позволяет настроить безопасное сообщение с сервером. Следующие элементы приобретают значимость, только если включено [SSL].
  - [User Name], [Password]: Если на сервере включено [Use SSL], на сервере следует ввести тот же набор из [User Name] и [Password], чтобы подключиться к серверу.
  - [Verify Certificate]: Эта функция позволяет проверить действительность сертификата, установленного на сервере. Если он недействителен, подключиться к серверу не удастся.
  - [Manager Certification]: Для использования функции [Manager Certification] нужно сохранить сертификат в набор. Система распознает только сертификаты с расширениями .pem и .crt. Их можно добавить или удалить в меню. Все сохраненные сертификаты удаляются во время [Factory Reset].

**[Personal]****[Wallpaper]**

[Wallpaper] поддерживает как статические, так и динамические обои. Пользователи могут выбрать [Wallpaper] для своего рабочего стола.

**[Swipe up options at the bottom]**

Настройки для движения снизу вверх, расположенные в нижней части экрана, можно задать в соответствии с предпочтениями пользователя.

- [Bottom Sidebar] : Открывает системную панель в нижней части экрана.
- [Source Menu] : Отображает меню «Общие настройки» вместо системной панели.

**[Multi-Window Mode]**

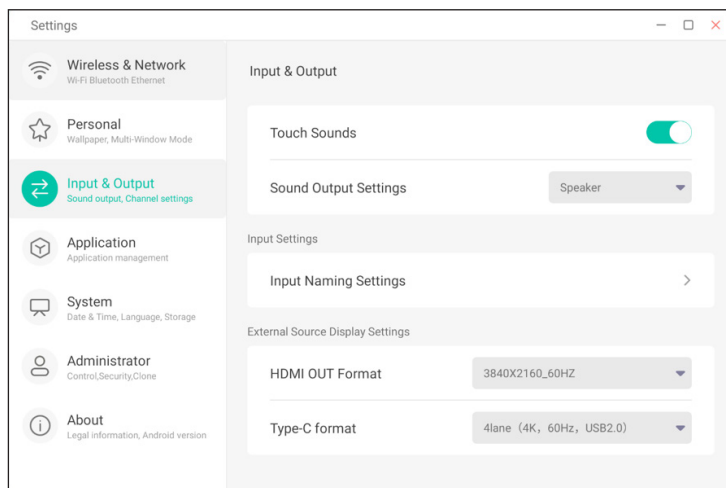
[Multi-Window Mode] позволяет переключаться в полноэкранный режим или режим окон.

**[Control Code Select]**

Задать настройки использования протокола можно через сетевое либо кабельное (RS232C) подключение.

\* Для использования протокола LG выберите стандартный код LG

## [Input & Output]



### [Touch Sounds]

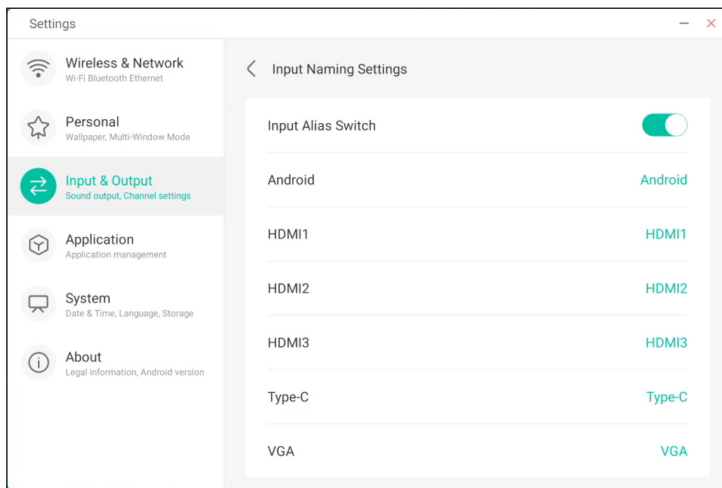
Можно использовать эту настройку, чтобы указать, нужно ли включить [Touch Sounds] на вашем устройстве.

### [Sound Output Settings]

Эта настройка позволяет установить желаемые настройки аудиовыхода.

## **[Input Naming Settings]**

Используйте эти настройки, чтобы включить функцию указания имени входных данных. Пользователи смогут настроить имя входных данных и применить его к экранному меню и отображению этих данных.

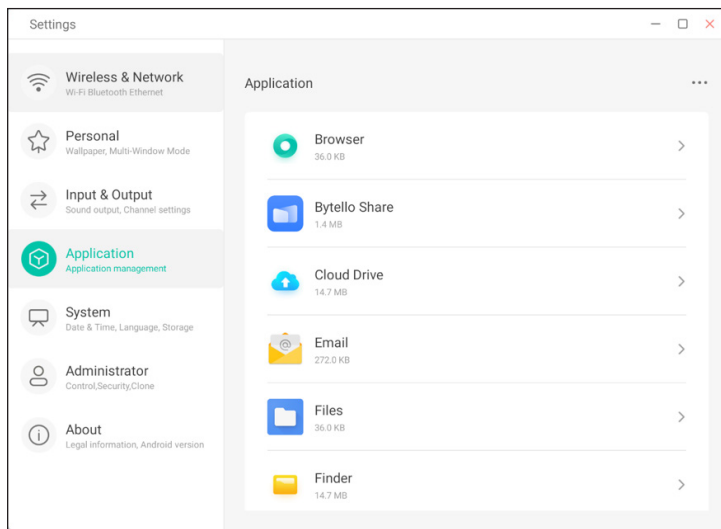


## **[External Source Display Settings]**

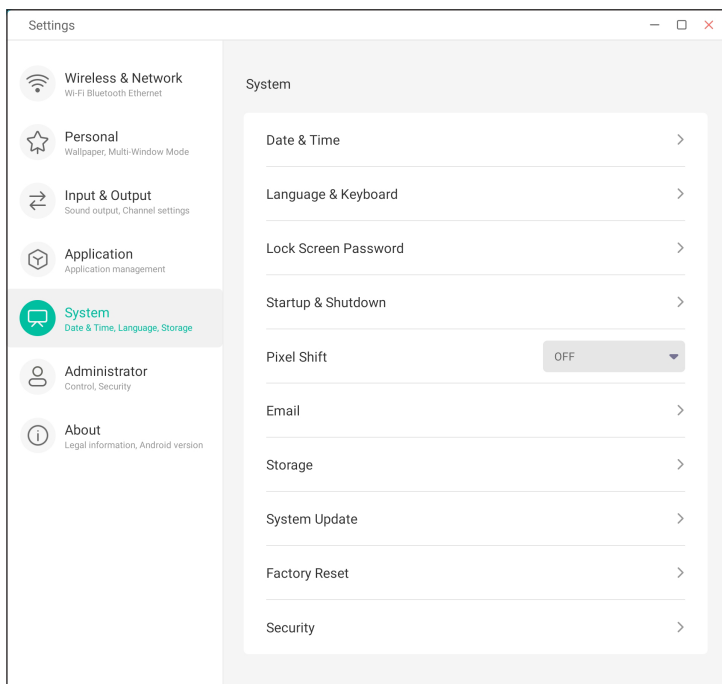
[External Source Display Settings] дает возможность для использования разрешения HDMI OUT и формата type-C.

## [Application]

Просматривайте приложения, установленные на вашем устройстве, и управляйте ими, а также настраивайте дополнительные параметры системы и параметры отображения. Также можно восстановить настройки приложений по умолчанию.



## [System]



### [Date & Time]

Устанавливайте параметры даты и времени, такие как 24-часовой формат, сетевое время, формат даты и часовой пояс.

### [Language & Keyboard]

Настраивайте параметры языка и клавиатуры.

Пользователи могут просматривать поддерживаемые в настоящее время методы ввода для всех устройств в [Virtual Keyboard]. К ним относятся базовый метод ввода Android, метод ввода Google Pinyin, метод ввода Zhuyin и корейские методы ввода. Включите или отключите метод с помощью кнопки «Включить/отключить» справа.

## **[Lock Screen Password]**

Пользователи могут устанавливать, изменять и очищать пароль блокировки экрана.

Если пароль блокировки экрана не установлен, пользователи могут только установить пароль блокировки экрана.

Пароль блокировки экрана должен состоять из четырех цифр. Введите и подтвердите пароль, чтобы установить пароль блокировки экрана.

После установки пароля блокировки экрана его можно очистить и изменить. Чтобы изменить пароль блокировки экрана, введите и подтвердите текущий пароль, а затем сбросьте его. Чтобы сбросить пароль блокировки экрана, просто введите текущий пароль.

## **[Startup & Shutdown]**

- [Startup channel] : установите входные данные, которые будут использоваться при загрузке устройства.
- [Standby After Startup (Black Screen)] : настройте устройство на активацию режима ожидания при загрузке. (Питание включено, но экран не включен.)
- [Auto Power Off] : Функция обеспечивает автоматическое отключение питания, если в систему не вводили данные или не было прикосновения к экрану в течение 4 часов.
- [No Signal Power Off] : питание автоматически отключается, если в течение времени, которое установил пользователь, к устройству не прикасались и не подключали внешнее устройство.
- [DPM (Display Power Management)] : питание автоматически отключается, если в течение времени, которое установил пользователь, к устройству не прикасались и не подключали внешнее устройство. Эта функция автоматически включается при подключении внешнего устройства к этому устройству.
- [Sleep timer] : Функция автоматически отключает питание в установленное пользователем время.
- [Power Off Reminder] : при запланированном отключении питания отобразится всплывающий текст для напоминания пользователю.
- [Add Schedule (ON)] : добавьте запланированный день и время включения устройства.
- [Add Schedule (OFF)] : добавьте запланированный день и время выключения устройства.

**[Pixel Shift]**

Пиксельный сдвиг на основе настроек.

**[Email]**

Пользователи могут войти в уникальную учетную запись электронной почты, поддерживающую протокол SMTP, в модуле [Email].

**[Storage]**

Отображение памяти системы, включая встроенную память и внешние устройства хранения данных. Для отображения сначала необходимо подключить внешнее устройство хранения данных (например, USB-диск). Устройство хранения данных можно извлечь, нажав значок.

**[System Update]**

В модуле [System Update] можно просмотреть сведения о версии текущей системы и состоянии обновлений системы. При выпуске новой системы можно использовать кнопку [Check Update] для поиска обновлений и загрузки новой системы.

## [Factory Reset]

Очищайте данные и сбрасывайте настройки, чтобы восстановить заводские настройки.

Использование внутренней памяти, включая используемую память, можно просмотреть с помощью [System], [Apps], [Photos], [Files], [Videos] и [Audio].

## [Security]

### Хранилище учетных данных

- Просматривайте все проверенные компьютеры и пользовательские сертификаты, контролируйте состояние активации этих сертификатов и просматривайте сведения о каждом сертификате.
- Сертификатами также можно управлять, устанавливая и удаляя их.

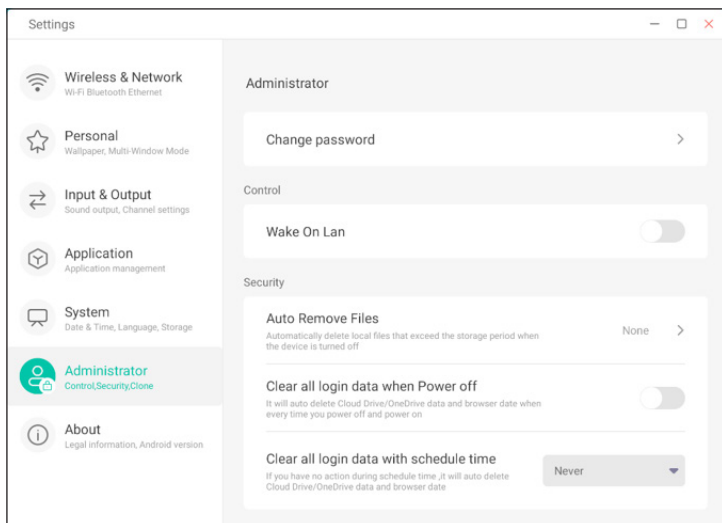
### Режим

- Блокировка USB: блокируйте USB-порт устройства, чтобы устройство не распознавало USB-накопитель, даже если он подключен.
- Режим: включите безопасный режим, чтобы отключить функцию трансляции и заблокировать совместное использование экрана.

### Пароль

- Устанавливайте, изменяйте и очищайте пароль для меню [Security].

## [Administrator]



### [Change password]

Администратор может получить доступ к меню, введя пароль, а затем задав его подпункты. Установленный первичный пароль можно менять.

### [Wake On Lan]

Функцию [Wake On Lan] можно включать или отключать.

### [Auto Remove Files]

Администратор может задать время удаления и файлы, которые нужно удалить. Файлы удаляются автоматически после отключения питания.

### [Clear all login data when power off]

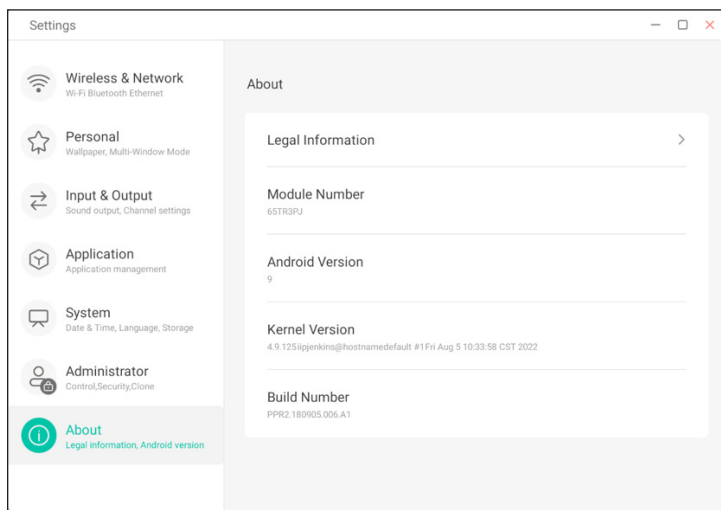
Если эта функция включена, связанная учетная запись Cloud Drive и данные браузера автоматически удаляются после отключения питания.

### [Clear all login data with schedule time]

Связанная учетная запись Cloud Drive и данные браузера удаляются автоматически по расписанию, заданному администратором.

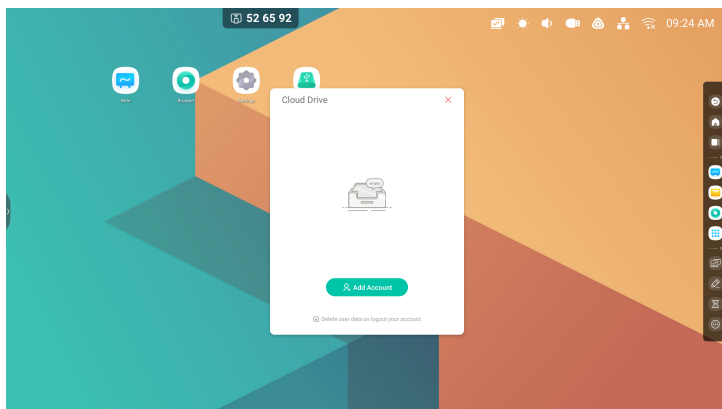
## [About]

Пользователи могут просматривать юридическую информацию и сведения о версии устройства.




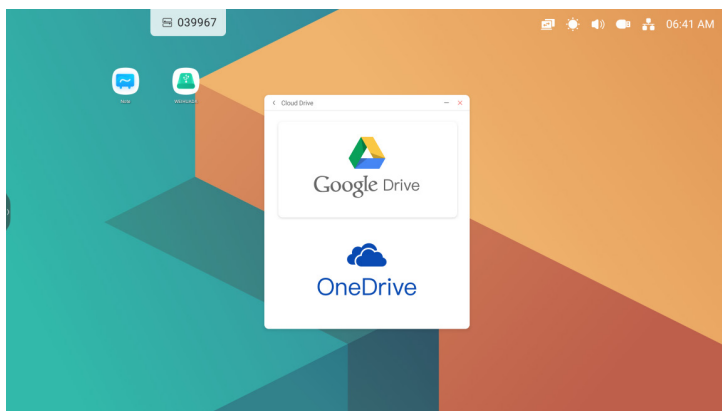
## [Cloud Drive]

Щелкните  чтобы открыть [Cloud Drive].




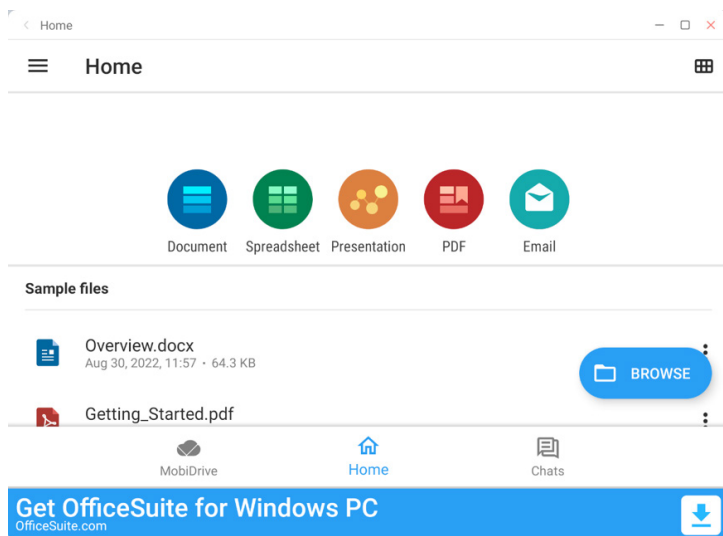
## [Add Account]

Щелкните , чтобы добавить учетную запись, затем можно выбрать тип диска.



## [OfficeSuite]

Нажмите , чтобы открыть [OfficeSuite].



< Home

Home

Document Spreadsheet Presentation PDF Email

Sample files

Overview.docx  
Aug 30, 2022, 11:57 · 64.3 KB

Getting\_Started.pdf

MobiDrive Home Chats

Get OfficeSuite for Windows PC  
OfficeSuite.com

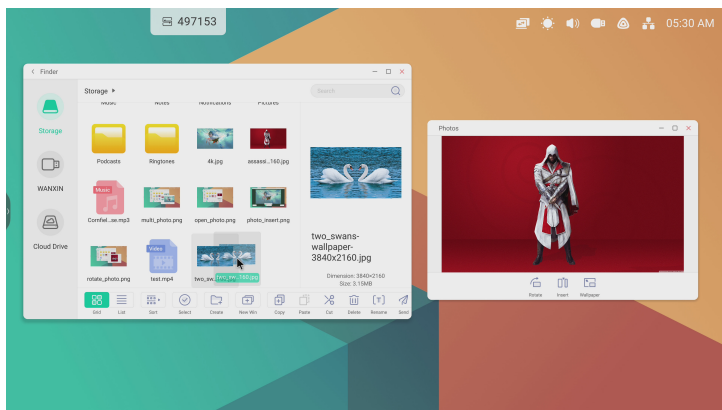
BROWSE

## [Photo]


1 Щелкните изображение, чтобы открыть [Photo].



2 Перетащите изображение из окна проводника в программу [Photo], и она откроет изображение.



Нажмите кнопку , чтобы повернуть текущее изображение на 90 градусов.

Нажмите кнопку , чтобы вставить текущее изображение в приложение [Note].

Нажмите кнопку , чтобы установить текущее изображение в качестве обоев.

## [Music]

Щелкните музыкальный файл, чтобы открыть [Music].




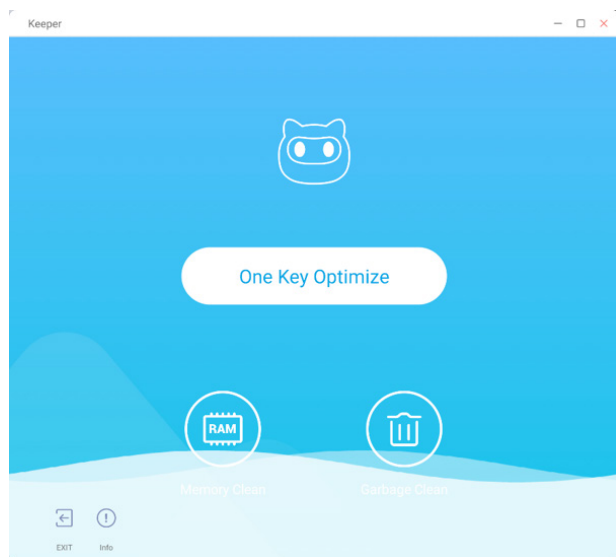
## [Video]

Щелкните видеофайл, чтобы открыть [Video].




## [Keeper]

Нажмите , чтобы отобразить интерфейс [Keeper], как показано ниже. Пользователи могут оптимизировать память, очищать мусор и определять использование системы на интеллектуальных планшетах.



## [One Key Optimize]


Нажмите , чтобы очистить диск от мусора и определить использование системы для оптимизации памяти.

## [Memory Clean]

Нажмите , чтобы оптимизировать память.


Нажмите [Optimise Again], чтобы повторить оптимизацию.


## [Garbage Clean]

Нажмите , чтобы очистить корзину.


Нажмите [Clean Again], чтобы повторить очистку.

## Сведения о версии

Щелкните , чтобы просмотреть сведения о системе, включая версию системы, версию MCU и версию сенсорной панели.

Щелкните  еще раз, чтобы закрыть информационное окно.

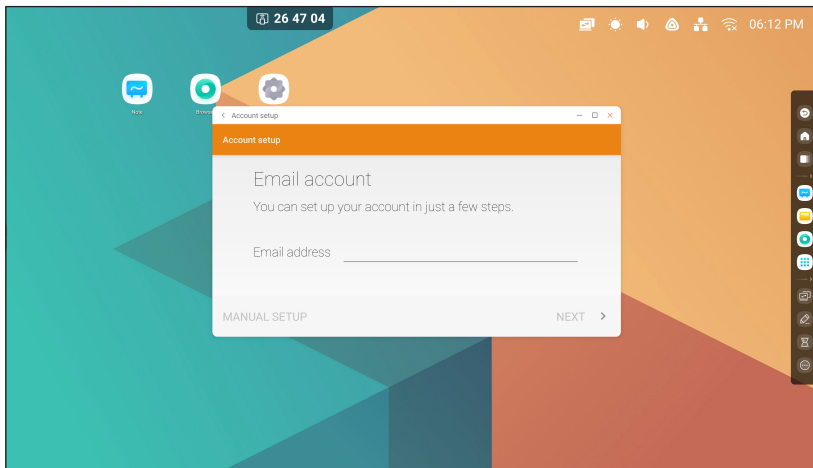
## [Exit]

Щелкните , чтобы выйти из [Keeper].

## [Email]

Нажмите [Email], чтобы открыть программу [Email].

Пользователи могут использовать службы электронной почты, поддерживающие протоколы POP3 и IMAP, и входить в свою учетную запись электронной почты.



## [LG ConnectedCare DMS]

Нажмите , чтобы открыть программу [LG ConnectedCare DMS].

Доступ к службе диагностики и прогнозирования отказов можно получить, установив решение [LG ConnectedCare DMS] (диагностика отказов).

### Установка

Установите решение [LG ConnectedCare DMS].

- 1 [Enter Account Number]: Ввод 6-значного номера учетной записи для установки решения [LG ConnectedCare DMS].

Номер учетной записи: Это номер, присвоенный при регистрации решения [LG ConnectedCare DMS]. При вводе номера учетной записи вы получите соответствующее имя для учетной записи.

- 2 [Confirm Account Number]: отображает номер учетной записи и соответствующее имя учетной записи, а также проверяет действительность этого номера.

Если номер учетной записи зарегистрирован, отображается соответствующее имя учетной записи, после чего можно приступить к установке решения [LG ConnectedCare DMS].

Если номер учетной записи не зарегистрирован, имя учетной записи отображается как «Неизвестно» и в этом случае вы не можете продолжить установку.

### [On] / [Off]

Включение/отключение решения [LG ConnectedCare DMS].

### [Account]

Отображение номера учетной записи и имени подключенного в данный момент пользователя.

### [Version]

Отображение версии решения [LG ConnectedCare DMS].

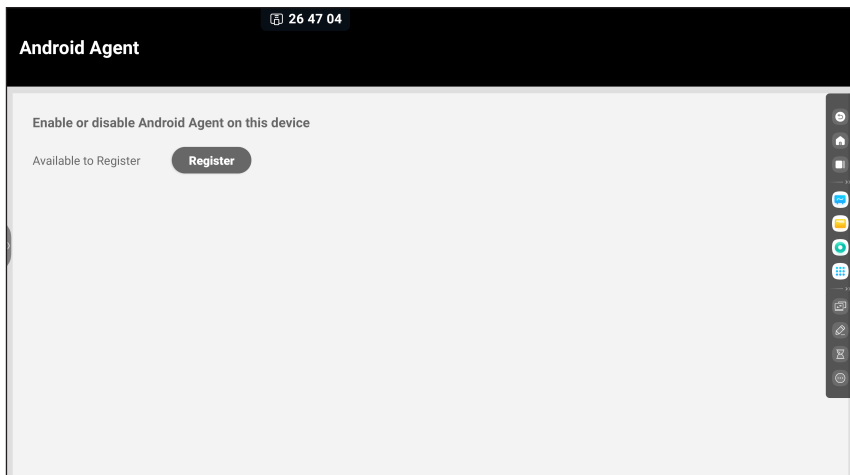
**[Server Status]**

Отображение состояния подключения между установкой и сервером.

Контент	Описание
[Connected]	Указывает, что установка и сервер интегрированы.
[Not Connected]	Указывает, что установка и сервер не интегрированы.
[Waiting for Approval]	Отображает состояние ожидания ответа от сервера.
[Rejected]	Указывает, когда сервер отклоняет интеграцию.

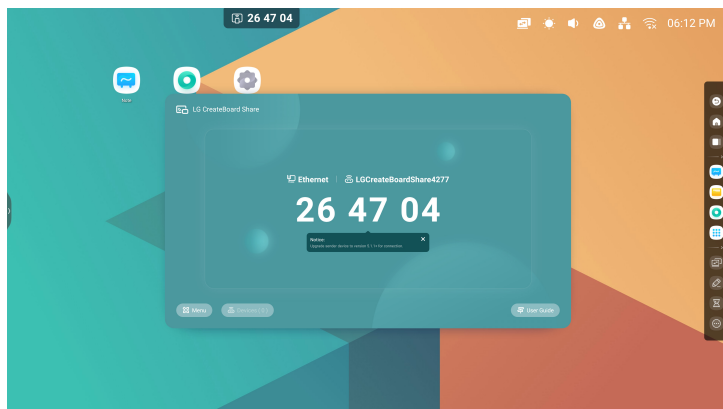
**[Reset]**

Сбрасывает настроенные сведения об [LG ConnectedCare DMS].



## [LG CreateBoard Share]

Эти инструменты предназначены для поддержки беспрепятственного общего доступа к экрану и совместной работы.



Контент	Описание
Копия экрана	Если вы включите общий доступ к экрану, ваше устройство станет основным устройством, с которого выполняется общий доступ к экрану. Если вы присоединитесь к общему доступу к экрану, ваше устройство станет дополнительным устройством, отображая экран основного устройства.
Разрешить обнаруживать это устройство	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с отправляющего устройства.
Разрешительный режим	Если этот режим включен, всем устройствам требуется разрешение на трансляцию.
Поддержка Chromecast	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Chromecast.
Поддержка устройства Airplay	Если этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Airplay.
Поддержка устройства Miracast	Когда этот параметр включен, пользователи могут выполнять поиск на сервере с устройства с поддержкой Miracast.
Предоставление общего доступа к экрану с помощью веб-сайта	Предоставьте доступ к экрану, перейдя по URL-ссылке. Отдельное приложение/программа не требуется.
Название устройства	Измените имя устройства сервера, чтобы все клиенты могли его идентифицировать.
Запускать автоматически при загрузке	Разрешить серверному приложению запускаться автоматически при запуске устройства.
Частота обновления кода	Установите периодичность для изменения кода подключения, чтобы пользователи не могли его запомнить.
Размер плавающего окна	Установите для размера плавающего окна сверху значение «Обычный» (код подключения со значком), «Маленький» (только значок) или «Свернуть» (отключено).

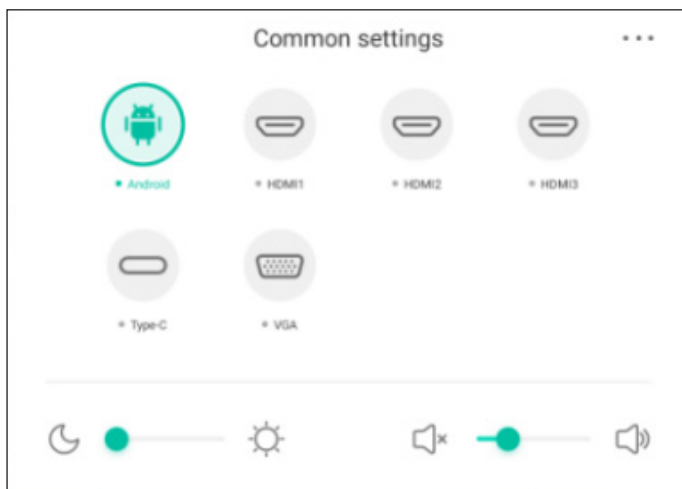
# МАЛЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ

Используйте эти инструменты, чтобы обеспечить плавный и увлекательный процесс обучения для учеников и улучшить интерактивное обучение. Инструменты ОС IFP по умолчанию включают [Menu], [Annotation], [CountDown], [Capture], [Stopwatch], [AirClass], [Spotlight], [Freeze], [ScreenLock] и [Record].

## [Menu]

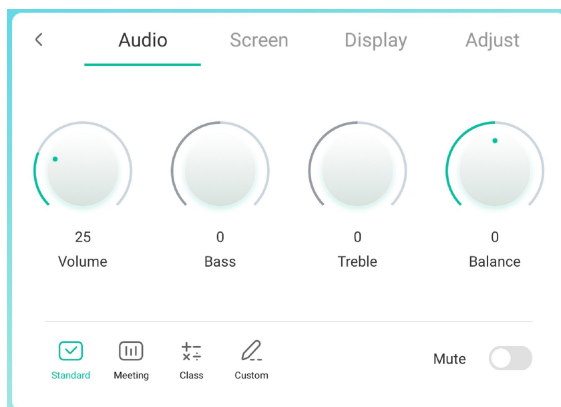
### [Common Settings]

Показывает все источники входного сигнала, включая ПК, Android, HDMI, Type-C, VGA.




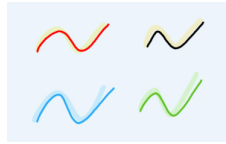










## Расширенные настройки

Показывают дополнительные настройки, включая [Audio], [Screen], [Display] и [Adjust].



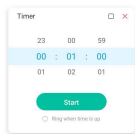
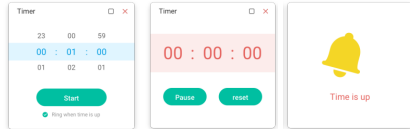
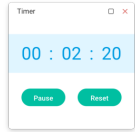

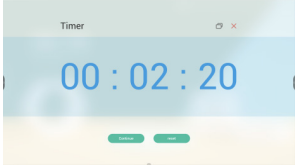

## [Annotation]

Добавляйте аннотации к приложениям, видео, веб-сайтам, документам или изображениям.

Контент	Описание
[Pen]	  <p>Установите переключатель  в режим стилуса и щелкните несколько раз, чтобы изменить цвет на красный , черный , синий  или зеленый .</p>
[Brush]	Установите переключатель  в режим кисточки и щелкните несколько раз, чтобы изменить цвет на желтый  , оранжевый  , синий  или зеленый  .
[Clean]	Очистите аннотации на экране.
[Save]	Сохраните текущую аннотацию и содержание экрана на как рисунок в хранилище. Если это выполнено успешно, появится диалоговое окно. Нажмите кнопку [Cancel], чтобы закрыть диалоговое окно, а кнопку [Open] — чтобы перейти в [Finder] и просмотреть сохраненные изображения.
[Undo]	Вернитесь к предыдущему шагу.
[Redo]	Восстановление шага.
[Close]	Выйдите из инструментов, и аннотации будут проигнорированы.

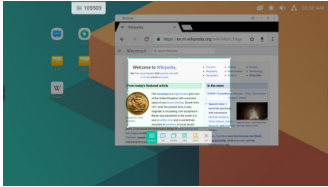
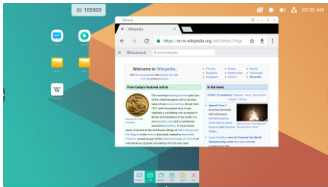
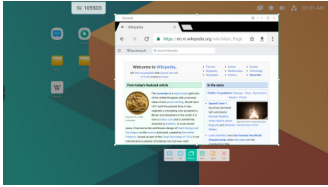
## [CountDown]

Инструмент, который ведет обратный отсчет в заданном временном интервале.

Контент	Описание
✗	 <p>Щелкните, чтобы закрыть инструмент.</p>
[Ring]	 <p>Установите флажок [Ring When Time is Up], чтобы выполнить напоминание для пользователя, используя мелодию звонка.</p>
[Start]	 <p>Щелкните, чтобы начать обратный отсчет.</p>
[Pause]	Щелкните, чтобы приостановить обратный отсчет времени.
[Reset]	Щелкните, чтобы сбросить обратный отсчет времени.
	 <p>Щелкните, чтобы просмотреть в полноэкранном режиме или восстановить исходный размер.</p>
Свернуть	 <p>Нажмите в любом месте за пределами таймера, чтобы свернуть его. Нажмите еще раз, чтобы развернуть таймер.</p>

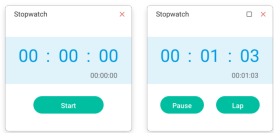
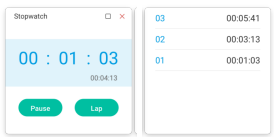
## [Capture]

Создает снимки экрана всего происходящего на экране, включая контент с приложений, веб-сайтов и видео.

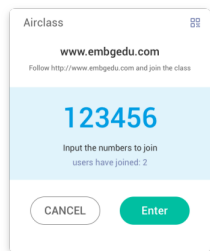
Контент	Описание
[Freedom]	
	<p>Типичным является пользовательский снимок экрана с начальным размером по умолчанию.</p>
[Full]	
	<p>Щелкните, чтобы переключиться в полноэкранный режим.</p>
[Window]	
	<p>Щелкните, чтобы сфокусироваться и переключиться на размер самого верхнего окна.</p>
[Save]	<p>Сохраните изображение в хранилище.</p>
[Insert]	<p>Щелкните, чтобы вставить снимок экрана прямо в [Note].</p>
[Mail]	<p>Щелкните, чтобы отправить снимок экрана по электронной почте.</p>
[Exit]	<p>Щелкните, чтобы выйти из режима снимка экрана.</p>

## [Stopwatch]

Инструмент, который ведет отсчет от нуля для измерения истекшего времени.

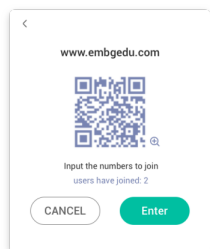
Контент	Описание
✗	Щелкните, чтобы закрыть инструмент.
[Start]	 <p>Коснитесь секундомера, чтобы его запустить.</p>
[Pause]	Щелкните, чтобы приостановить отсчет времени.
[Lap]	 <p>Щелкните, чтобы записать несколько периодов времени и отобразить их в списке.</p>
Свернуть	 <p>Щелкните за пределами секундомера, чтобы его свернуть. Пользователь может щелкнуть свернутое окно, чтобы восстановить исходный размер.</p>

## [AirClass]



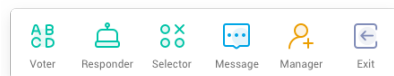
### Сканирование QR-кода

Ученики могут просто отсканировать QR-код, чтобы присоединиться к курсу со своих телефонов. Кроме того, они могут также ввести URL-адрес в своих браузерах, чтобы присоединиться к курсу. Убедитесь, что их телефоны находятся в той же локальной сети, что и ИТР, иначе им не удастся присоединиться к курсу.




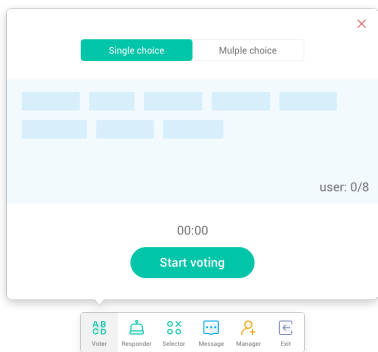
### [Enter the Class]

После того как большинство учеников присоединились к курсу, вы можете нажать кнопку [Enter the Class], чтобы войти в урок. Затем отобразится панель кнопок, как показано на рисунке.



## [Voter]

Щелкните  на панели кнопок, чтобы начать голосование. Панель инструментов голосования будет выглядеть, как показано на рисунке.



## [Single Choice]

По умолчанию будет отмечена кнопка [Single Choice]. В режиме с единичным выбором ученики могут отправить только один ответ на вопрос.

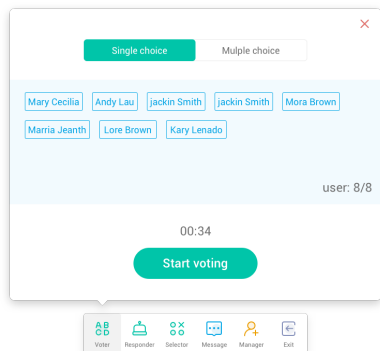
## [Multiple Choice]

Если отмечена кнопка [Multiple Choice], ученики могут отправить несколько ответов на вопрос.

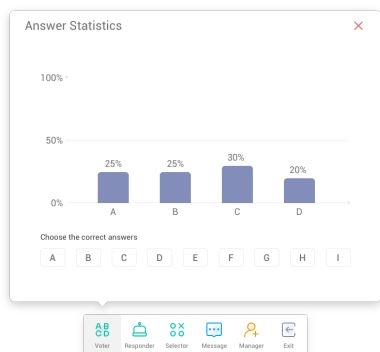
**[Begin]**

Нажмите [Start Voting], чтобы начать отвечать на вопрос. Имена учеников, ответивших на вопрос, выделяются синим.

Если вы щелкнете элемент с именем, оно отобразится во всплывающем окне. Пока не будет нажата кнопка [Finish], ученики могут отправлять свои ответы снова и снова. Но когда прием ответов на вопрос прекратится, будет учтен только последний отправленный ответ.

**[Finish]**

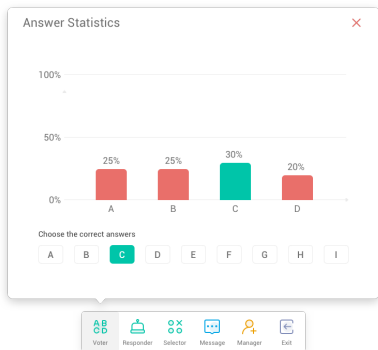
Щелкните [Finish], чтобы закончить прием ответов на вопросы, после чего вы сможете перейти на страницу [Answers Statistics] в полноэкранном режиме.



**[Answers Statistics]**

Выберите правильный ответ (правильные ответы) и рассчитайте точность. Полоса с неправильными ответами будет красного цвета.


Если щелкнуть полосу любых ответов, имена проголосовавших за этот ответ будут показаны во всплывающем окне.

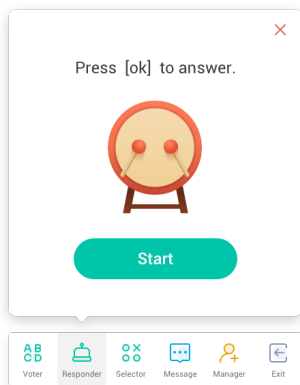
**Выход**

Щелкните X в окне [Answers Statistics], чтобы выйти из голосования.



## [Responder]


Нажмите кнопку  на панели кнопок, чтобы получить доступ к ответчику.



## [Start]


Нажмите кнопку [Start], чтобы запустить ответчик. Ученики могут ответить, нажав кнопку [OK] на своих телефонах.

## [Selector]

Нажмите кнопку  на панели кнопок, чтобы получить доступ к селектору. Вы можете произвольно выбрать одного или нескольких учеников, которые ответят на ваш вопрос. Селектор можно запустить, только если на курсе есть хотя бы 1 ученик.





## [Start]

Нажмите кнопку «+» или «-», чтобы указать количество людей, которые будут выбраны. Щелкните [Start], чтобы начать выбор, или , чтобы выйти.

## [Reset]

Щелкните [Reset], чтобы перезапустить селектор.


## [Message]

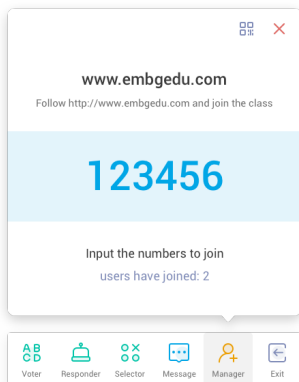
Нажмите кнопку [Message], чтобы включить сообщение. Такой значок кнопки отображается при включенном сообщении , а такой —  при отключенном.

После включения сообщения ученики смогут публиковать комментарии к этому сообщению с мобильных телефонов. Комментарии к сообщению обновляются на IFP в режиме реального времени.



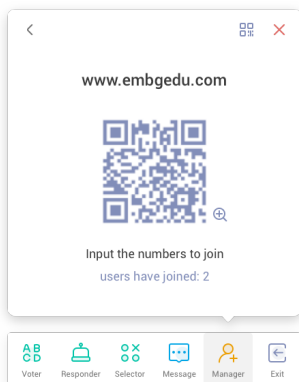
## [Manager]

Нажмите кнопку  на панели кнопок, чтобы появился всплывающий QR-код, упрощающий процесс присоединения учеников к курсу.




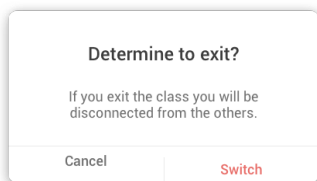
## Сканирование QR-кода

Ученики могут просто отсканировать QR-код, чтобы присоединиться к курсу со своих телефонов. Кроме того, они могут также ввести URL-адрес в своих браузерах, чтобы присоединиться к курсу. Убедитесь, что их телефоны находятся в той же локальной сети, что и ИФР, иначе им не удастся присоединиться к курсу.



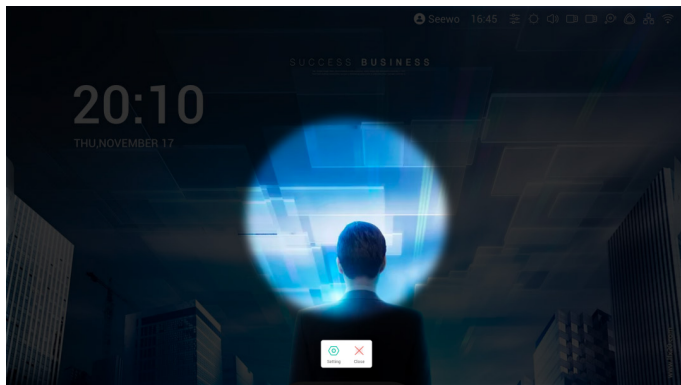
**[Exit]**

Нажмите кнопку  на тонкой панели с кнопками, чтобы выйти из приложения. Откроется диалоговое окно. Щелкните [Cancel], чтобы закрыть диалоговое окно, а затем — [Exit], чтобы подтвердить выход.



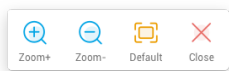
## [Spotlight]





Преподаватели могут использовать эту функцию, чтобы сосредоточить внимание на определенных областях экрана.



## [Freeze]

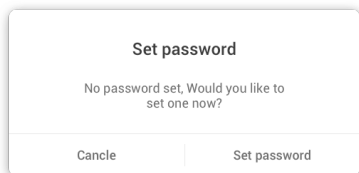
Преподаватель может использовать функцию паузы и увеличивать текущее содержание экрана.



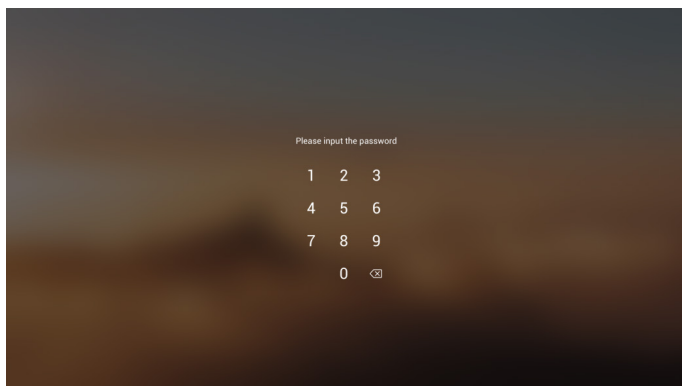
Контент	Описание
[Zoom +]	нажмите  для увеличения масштаба текущего экрана.
[Zoom -]	нажмите  для уменьшения масштаба текущего экрана.
[Default]	нажмите  для возврата к первоначальному размеру экрана.
[Close]	нажмите кнопку  для выхода из режима стоп-кадра.

## [ScreenLock]

Преподаватель может заблокировать экран с помощью функции [ScreenLock] и разблокировать его, введя пароль, установленный в разделе [Settings].



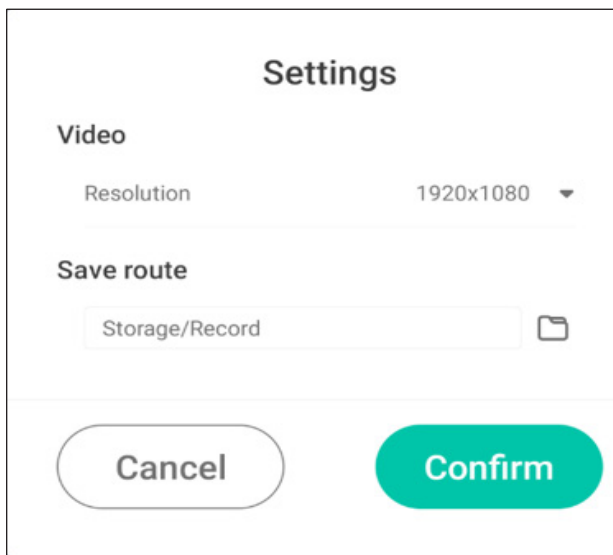
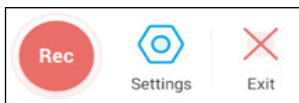
Если пароль задан, включается блокировка экрана. Для разблокировки экрана требуется ввести пароль.



## [Record]

Запись самого экрана.

Пользователи могут установить разрешение и путь для сохранения записи.



# ХАРАКТЕРИСТИКИ МЕДИАФАЙЛОВ

## Фильм

Расширения файлов	Кодек		Максимальное разрешение
	Видео	Аудио	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
.3gp .avi	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC,LPCM	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.263		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
	Mpeg-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	H.263		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
	H.264		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	Mpeg-1		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	Mpeg-2		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	Mpeg-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	Mjpeg		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 080, 30 кадров/с, 150 Мбит/с
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 5 Мбит/с
	VP6		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 40 Мбит/с
	H.264		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
.f4v	H.264	AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	Vc-1		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 45 Мбит/с

Расширения файлов	Кодек		Максимальное разрешение
	Видео	Аудио	
.mov	H.264	AAC, PCM	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	MJPEG		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 080, 30 кадров/с, 150 Мбит/с
.mp4	H.264	AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
.vob	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-1		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	MPEG-2		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 30 кадров/с, 160 Мбит/с
	H.265		Характеристики: Макс. разрешение: 3 840 x 2 160, 60 кадров/с, 160 Мбит/с
	MPEG-2		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 80 Мбит/с
	MPEG-4		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 50 Мбит/с
	VC-1(AP)		Характеристики: Макс. разрешение: 1 920 x 1 088, 30 кадров/с, 45 Мбит/с
Предполагается, что лицензии, необходимые для использования представленных выше стандартов, должны приобретаться клиентами.			

Аудио			
Файл	Формат	Аудиокодек	Поддерживаемый диапазон
.aac	AAC	AAC	Частота сэмплирования: 8К ~ 96 КГц Скорость передачи: 24К~576 Кбит/с
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Частота сэмплирования: макс. 48 КГц Скорость передачи: макс. 1411 кбит/с
.flac	FLAC	FLAC	Частота сэмплирования: макс. 192 КГц Скорость передачи: макс. 1411 кбит/с
.m4a	ALAC	ALAC	Частота сэмплирования: 8К ~ 96 КГц Скорость передачи: 24К~576 Кбит/с
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Частота сэмплирования: 8К ~ 48 КГц Скорость передачи: 32К~320 Кбит/с
.ogg	Vorbis	Vorbis	Частота сэмплирования: 8К ~ 48 КГц Скорость передачи: макс. 256 кбит/с
.wav	WAV	LPCM	Частота сэмплирования: 8К ~ 192 КГц Скорость передачи: макс. 320 кбит/с
Предполагается, что лицензии, необходимые для использования представленных выше стандартов, должны приобретаться клиентами.			

## Фото

Файл	Формат	Поддерживаемый диапазон	
.bmp	BMP	Макс. разрешение: 8 000 x 8 000 Мин. разрешение: 4 x 4	Характеристики: Макс. разрешение: 8 000 x 8 000, нормальный предварительный просмотр, невозможно воспроизводить в полноэкранном режиме
.gif	GIF	Макс. разрешение: 8 000 x 8 000 Мин. разрешение: 4 x 4	Макс. разрешение: 8 000 x 8 000, нормальный предварительный просмотр, невозможно воспроизводить в полноэкранном режиме
.jpeg/ jpg	JPEG	Макс. разрешение: 8 000 x 8 000 Мин. разрешение: 4 x 4	Прогрессивная поддержка 4 000 x 4 000; базовая поддержка 8 000 x 8 000
.png	PNG	Макс. разрешение: 8 000 x 8 000 Мин. разрешение: 4 x 4	

# УПРАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИМИ УСТРОЙСТВАМИ

## Список команд

		КОМАНДА	ДАННЫЕ
		1	(в шестнадцатеричном коде)
01	Питание	30	000 – 003
02	Высокие частоты	31	000 – 100
03	Низкие частоты	32	000 – 100
04	Баланс	33	000 – 100
05	Контрастность	34	000 – 100
06	Яркость	35	000 – 100
07	Четкость	36	000 – 100
08	Режим звука	37	000 – 004
09	Громкость	38	000 – 100
10	Без звука	39	000 – 001
11	Источник видеосигнала	3A	См. раздел Источник видеосигнала
12	Формат экрана	3B	000 – 002
13	Язык	3C	См. раздел Язык
14	Режим экрана	3D	000 – 003
15	Оттенок	3E	000 – 100
16	Подсветка на задней панели	3F	000 – 100
17	Цветовая температура	40	000 – 002
18	Удаленное управление	41	См. раздел Удаленное управление
19	ИК	42	000 – 001

## Протокол приема/передачи

### Передача

(Пуск)(Установить идентификатор)(Тип)(Команда)(Данные)(Cr)

- \* (Пуск): команда для запуска управления RS-232C, начинается с 0 x 3A.
- \* (Установить идентификатор): Команда для выбора управляемого набора, «Установить ID» имеет фиксированное значение 01 (30 31).
- \* (Тип): команда для задания функции или проверки ее состояния. (Настройки: 0 x 53/проверка: 0 x 47)
- \* (Команда): команда для управления набором.
- \* (Данные): Передача данных команды.

### Подтверждение

Успешная настройка (успех)

Ответ: 34 30 31 2B 0D

Сбой настройки (сбой)

Ответ: 34 30 31 2D 0D

- \* АСК (подтверждение) отправляется в таком формате в зависимости от статуса обработки команды, введенной в устройство.
- \* Если для параметра «Тип» отправлено значение 0 x 47 для проверки установленного значения функции, то для параметра «Данные» должно быть отправлено значение 000 (30 30 30).

**01. Питание (Команда: 30)**

Управление состоянием включения и выключения питания монитора.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(30)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Выкл. подсветку на задней панели

001 (30 30 31): Вкл. подсветку на задней панели

002 (30 30 32): Выключение питания

003 (30 30 33): Вкл. питание

**02. Высокие частоты (Команда: 31)**

Настройка высоких частот звука.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(31)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**03. Низкие частоты (Команда: 32)**

Настройка низких частот звука.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(32)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**04. Баланс (Команда: 33)**

Настройка баланса звука.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(33)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**05. Контрастность (Команда: 34)**

Настройка контрастности экрана.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(34)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**06. Яркость (Команда: 35)**

Настройка яркости экрана.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(35)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**07. Четкость (Команда: 36)**

Настройка четкости экрана.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(36)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**08. Режим звука (Команда: 37)**

Выбор режима звучания.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(37)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Фильм

001 (30 30 31): Стандартная

002 (30 30 32): Пользовательский

003 (30 30 33): Аудитория

004 (30 30 34): Собрание

**09. Громкость (Команда: 38)**

Настройка громкости.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(38)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**10. Без звука (Команда: 39)**

Выключение/включение звука.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(39)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Выкл.

001 (30 30 31): Вкл.

**11. Источник видеосигнала (Команда: 3A)**

Выбор источника видеосигнала.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(3A)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): VGA

001 (30 30 31): HDMI1

002 (30 30 32): HDMI2

021 (30 32 31): HDMI3

101 (31 30 31): Android

103 (31 30 33): Слот ПК

**12. Формат экрана (Команда: 3B)**

Настройка формата экрана.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(3B)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): 16:9

001 (30 30 31): 4:3

002 (30 30 32): РТР

**13. Язык (Команда: 3C)**

Выбор языка экранного меню.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(3C)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Английский

001 (30 30 31): Французский

002 (30 30 32): Испанский

003 (30 30 33): Китайский (Мандаринский)

004 (30 30 34): Китайский (Кантонский)

005 (30 30 35): Португальский

006 (30 30 36): Немецкий

007 (30 30 37): Голландский

008 (30 30 38): Польский

009 (30 30 39): Русский

010 (30 31 30): Чешский

011 (30 31 31): Датский

012 (30 31 32): Шведский

013 (30 31 33): Итальянский

014 (30 31 34): Румынский

015 (30 31 35): Норвежский

016 (30 31 36): Финский

017 (30 31 37): Греческий

018 (30 31 38): Турецкий

019 (30 31 39): Арабский

020 (30 32 30): Японский

021 (30 32 31): Украинский

**14. Режим экрана (Команда: 3D)**

Выбор режима экрана.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(3D)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Стандартная

001 (30 30 31): Яркий

002 (30 30 32): динамический

003 (30 30 33): Пользовательский

**15. Оттенок (Команда: 3E)**

Настройка оттенка экрана.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(3E)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**16. Подсветка на задней панели (Команда: 3F)**

Настройка подсветки на задней панели.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(3F)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30) — 100 (31 30 30)

**17. Цветовая температура (Команда: 40)**

Настройка цветовой температура.

**Передача****(3A)(30 31)(Тип)(40)(Данные)(0D)**

Данные 000 (30 30 30): Холодная

001 (30 30 31): Стандартная

002 (30 30 32): Теплая

## 18. Удаленное управление (Команда: 41)

Отправка кода кнопки на ИК-пульт ДУ.

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(41)(Данные)(0D)

Данные 000 (30 30 30): Увеличение громкости

001 (30 30 31): Уменьшение громкости

010 (30 31 30): Вверх

011 (30 31 31): Вниз

012 (30 31 32): Влево

013 (30 31 33): Вправо

014 (30 31 34): ОК

020 (30 32 30): Меню

021 (30 32 31): Источник входного сигнала

022 (30 32 32): Выход

031 (30 33 31): Пустой

032 (30 31 32): Пауза

## 19. ИК (Команда: 42)

Настройка пульта ДУ (ИК).

Передача

(3A)(30 31)(Тип)(42)(Данные)(0D)

Данные 000 (30 30 30): включение

001 (30 30 31): Отключить

# ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

- » Действия при диагностике могут отличаться в зависимости от модели.
- » Сведения о настройках ПК см. в справке к ОС Windows.

## Цвет шрифта описания соответствует цвету шрифта для названия категории

ОБЩИЕ	ВИДЕОСТЕНА	КОМПАКТНЫЙ	КОРПУС	OLED	ШИРОКОЭКРАННЫЙ	СЕНСОРНЫЙ
-------	------------	------------	--------	------	----------------	-----------

### Проблемы, связанные с использованием

- Устройство не включается.
  - Убедитесь, что провод питания включен в электрическую розетку.
  - При температуре ниже нуля изделие может не работать до одного часа, пока не поднимется внутренняя температура изделия.
  - В моделях, оснащенных предохранителем, проверьте правильность подключения предохранителя. Переключатель предохранителя должен быть включен (красный).
  - Отключите адаптер переменного тока, почистите контактный разъем и попробуйте включить питание.
  - Проверьте, не поврежден ли кабель LAN, который используется для питания по POE.
  - Не подключайте адаптер переменного тока при использовании питания по POE.
- При подключении монитора отображается сообщение "Неизвестное устройство".
  - Проверьте, установлен ли драйвер ПК (графической карты).
  - Проверьте в руководстве пользователя ПК (графической карты), поддерживается ли функция Plug and Play.

### Проблемы, связанные с экраном (видео)

- Отображается сообщение «Нет сигнала» или «Недопустимый формат».
  - Сигнальный кабель между ПК и устройством не подключен или подключен ненадлежащим образом. Проверьте сигнальный кабель.
  - Войдите в меню ввода, чтобы проверить входной сигнал.
  - Сигнал с компьютера (графической карты) находится вне диапазона вертикальной или горизонтальной частоты развертки. Настройте диапазон частот согласно сведениям в разделе «Технические характеристики» данного руководства пользователя.
- Некорректное положение изображения экрана.
  - Убедитесь, что продукт поддерживает разрешение и частоту кадров графической карты. Если установлена неподдерживаемая частота, выберите рекомендованное разрешение в настройках ПК.
  - Аналоговый сигнал D-Sub - Нажмите кнопку **AUTO** на пульте ДУ, чтобы автоматически выбрать оптимальное состояние экрана, которое соответствует текущему режиму. Если настройка не дала желаемого результата, настройте параметры отображения вручную в экранном меню. (В зависимости от модели)

- Изображение отображается неправильно.
  - Подключите сигнальный кабель, соответствующий источнику входного сигнала.
  - На экране может образоваться конденсат. Он исчезает через определенное время после включения устройства.
  - Образование конденсата является природным явлением, и не покрывается гарантийными обязательствами. (IPX6 — это стандарт защиты устройства от воды (при воздействии 100 л воды в минуту). Стандарт не предусматривает защиту от попадания в устройство влаги из воздуха.)
  - При подключении панели и блока воспроизведения содержимого проверьте их серийные номера и убедитесь, что они совпадают. Если серийные номера совпадают, отключите и снова подключите кабель питания, чтобы запустить функцию устранения шума панели. (Система перезагрузится автоматически после выполнения функции.)  
Функцию также можно запустить в меню **⚙ (Настройки)** → [Display] → [Advanced Settings] → [OLED Panel Settings] → [Clear Panel Noise].
- Экран настроек BIOS на ПК отображается неправильно.
  - На некоторых ПК экран настроек BIOS может отображаться неправильно, поскольку нетипичный формат экрана не поддерживается, пока не выполнена настройка драйвера графической карты. Это не является неполадкой устройства; это связано с тем, как в BIOS графической карты настроено соотношение сторон для отображения экрана. Чтобы открыть экран настроек BIOS на ПК, подключите монитор со стандартным соотношением сторон экрана (4:3 или 16:9), а затем выполните настройку BIOS.
- Изображение на экране мерцает или дрожит.
  - При включении монитора, который долгое время находился в условиях низкой температуры, экран может мерцать. Это нормальное явление.
  - Убедитесь, что монитор поддерживает текущие настройки разрешения и частоты графической карты.
- На экране отображаются полосы.
  - Аналоговый сигнал D-Sub - Нажмите кнопку **AUTO** на пульте ДУ, чтобы автоматически выбрать оптимальное состояние экрана, которое соответствует текущему режиму. Если настройка не дала желаемого результата, настройте параметры отображения вручную в экранном меню. (В зависимости от модели)
- Видны горизонтальные искажения или размыты символы.
  - Аналоговый сигнал D-Sub - Нажмите кнопку **AUTO** на пульте ДУ, чтобы автоматически выбрать оптимальное состояние экрана, которое соответствует текущему режиму. Если настройка не дала желаемого результата, настройте параметры отображения вручную в экранном меню. (В зависимости от модели)
- Отсутствует изображение.
  - Убедитесь, что кабель между панелью и блоком воспроизведения содержимого правильно подключен.


**Проблемы, связанные с экраном (цвет)**

- Экран имеет низкое разрешение (16 цветов).
  - Выберите в настройках ПК глубину цвета 24 бит (True Color) или выше.
- Цвета на экране нестабильны или отображается только один цвет.
  - Проверьте состояние подключения сигнального кабеля. Либо вставьте заново графическую карту компьютера.
- На экране видны черные или яркие точки.
  - Из-за характерных особенностей дисплейных панелей на них могут быть видны некоторые пиксели (красного, зеленого, синего, черного цвета). Это не является признаком неисправности устройства.
- Изображение на экране кажется темным.
  - Повторно отрегулируйте яркость и контрастность.
  - Возможно, требуется ремонт подсветки.
  - При повышении температуры внутри корпуса яркость экрана может снизиться. Периодически очищайте теплообменник или фильтр внутри корпуса устройства.

**Проблемы, связанные со звуком**

- Не выводится звук.
  - Убедитесь, что аудио кабель правильно подключен.
  - Отрегулируйте уровень громкости данного устройства или внешнего устройства.
  - Убедитесь, что звук установлен правильно.
- Неясный звук.
  - Выберите подходящие настройки эквалайзера.
- Пониженная громкость звука.
  - Отрегулируйте уровень громкости данного устройства или внешнего устройства.
- Некоторые модели не оснащены встроенными динамиками, поэтому для них требуются внешние динамики (приобретаются отдельно).

## Другие проблемы

- Питание внезапно отключилось.
  - Проверьте, не включена ли функция автоматического выключения.
  - Не подается должным образом питание от источника питания. Проверьте, правильно ли подключен кабель питания устройства.
  - Проверьте параметры управления энергопотреблением.
  - При повышении температуры внутри корпуса может произойти отключение питания. Периодически очищайте теплообменник или фильтр внутри корпуса устройства.
  - Убедитесь, что вентилятор работает корректно.  
Состояние вентилятора можно узнать в меню  (НАСТРОЙКИ) → [General] → [System Information] → [Fan Status].

## ВНИМАНИЕ

- Остаточное изображение возникает при длительном отображении на экране определенного статического изображения. Поэтому для его минимизации не превышайте рекомендованное ежедневное время работы, установленное для соответствующего размера экрана, и воспроизводите видеосодержимое с минимальным количеством статических символов и логотипов. Рекомендованное ежедневное время работы (55 дюймов: 18 часов, 65 дюймов: 12 часов)
- Во время выполнения функции [Clear Panel Noise] на экранах могут появляться горизонтальные полосы. Это не является неисправностью. Функция [Clear Panel Noise] может работать некорректно, если во время ее работы отключается питание или происходит сбой электропитания.
- Включите питание через пять минут после запуска функции [Clear Panel Noise].
- Во время работы функции [Clear Panel Noise] может воспроизводиться звук на внешних динамиках, подключенных к устройству.
- [Clear Panel Noise]: устранение проблем, которые могут возникнуть, когда экран включен в течение длительного времени.
- Для эффективного предотвращения появления остаточного изображения используйте функцию [Screen Protection Mode Setting] в меню [OLED Panel Settings].

**Проблемы, связанные с сенсорным вводом**

- Сенсор не реагирует.
  - Причина может быть в том, что кабель USB не подключен к компьютеру или устройству. Отсоедините USB-кабель и подключите его снова через 10 секунд.
  - Убедитесь, что кабель питания ПК надежно подключен к розетке, и перезапустите ПК.
  - Сенсор может не реагировать, если произошло отключение системы из-за нестабильной работы сети. Отключите и подключите кабель ЛВС или перезагрузите компьютер.
  - Если компьютер и устройство не соединены сигнальным кабелем, сенсор не будет реагировать. Проверьте подключение сигнального кабеля.
  - Сенсор может не реагировать, если устройство выключено. Убедитесь, что устройство включено.
  - В противном случае это может привести к обрыву или ошибке при касании. Всегда подключайте шнур питания к заземленной розетке.
  - Убедитесь, что экран включен.
  - В следующих случаях может произойти поломка стилуса или возникнуть ошибка сенсорного ввода:
    - касание экрана с помощью только ногтей или кончиков пальцев;
    - удерживание стилуса у наконечника или за сам наконечник;
    - чрезмерный нажим на стилус при работе с экраном.
- Положение сенсора не соответствует координатам сенсора.
  - Причина может быть в том, что сенсорный экран неправильно откалиброван. Измените настройки своего планшетного компьютера.
- Сенсорное управление применяется не к тому монитору.
  - То может произойти, если монитор не был назначен в качестве монитора по умолчанию при использовании нескольких мониторов. Назначьте монитор в качестве монитора по умолчанию.
  - Причина может быть в том, что сенсорный экран неправильно откалиброван. Измените настройки своего планшетного компьютера.
- Не работает мультитач.
  - Воспроизводимый контент (например, Paint и т.д.) может не поддерживать мультисенсорный ввод. Убедитесь, что используемый контент поддерживает мультисенсорный ввод.
  - Отсоедините USB-кабель и подключите его снова через 10 секунд.
  - Запустите содержимое (например, Paint и т. д.) снова.
  - Перезагрузите компьютер.
  - По краям сенсорного экрана мультисенсорная функция может работать нестабильно.
  - Если интервал между двумя касаниями слишком короткий, может произойти ошибка сенсорного ввода.

**ВНИМАНИЕ**

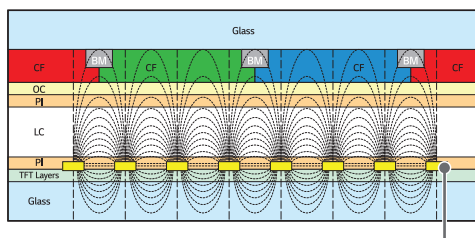
- Сенсорная совместимость для ОС
  - IOS: MacOS v11.5.1 или новее
  - Windows: Windows 10 pro 1803 или новее
  - Chrome: Chrome OS 92.0.4515.162 или новее

## Залипание изображения

- Остаточное изображение появляется на экране выключенного устройства.
  - Когда на экране в течение длительного времени отображается статичное изображение, возможно повреждение пикселей. Используйте экранную заставку.
  - Вывод затемненного изображения на экран сразу после просмотра изображения с высокой контрастностью (чернобелого или серого) может привести к возникновению эффекта залипания изображения. Это нормально для дисплейных панелей.
- Отображение на ЖК-панели статического изображения на протяжении длительного времени может привести к возникновению разности потенциалов между электродами, управляющими работой жидких кристаллов. При увеличении разности потенциалов между электродами с течением времени жидкие кристаллы имеют тенденцию выстраиваться в одном направлении. При этом ранее отображавшееся изображение остается заметным. Это явление называют "остаточным изображением".
- Остаточное изображение не возникает при использовании постоянно меняющихся изображений, но может возникнуть при использовании статичного изображения в течение длительного времени. Поэтому рекомендуется следовать приведенным ниже инструкциям, которые помогут снизить вероятность появления остаточного изображения, возникающего при использовании статичного изображения. Рекомендуется менять изображение на экране по крайней мере раз в 12 часов, не реже; при более частой смене изображения вероятность появления остаточного изображения снижается.
- Рекомендуемые условия эксплуатации

### 1 Меняйте цвета фона и символов с одинаковой периодичностью.

- Использование дополнительных цветов при изменении цветов поможет предотвратить появления остаточного изображения.



Слой пикселей ITO или MoTi

### 2 Меняйте изображения с одинаковой периодичностью.

- Убедитесь, что расположение символов и изображений после замены изображения осталось таким же, каким оно было до замены.



