



BUKU MANUAL PEMILIK

LG CineBeam

Proyektor DLP

Bacalah informasi keselamatan dengan saksama sebelum menggunakan produk ini.

HF65LG

LISENSI

Lisensi yang didukung mungkin berbeda menurut modelnya. Untuk informasi lebih lanjut tentang lisensi, kunjungi www.lg.com.



Istilah HDMI dan HDMI High-Definition Multimedia Interface dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing Administrator, Inc. di Amerika Serikat dan negara-negara lain.

Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

Untuk paten DTS, lihat <http://patents.dts.com>. Diproduksi di bawah lisensi dari DTS Licensing Limited. DTS, Simbol, & DTS dan Simbol bersama, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD, dan DTS Virtual:X adalah merek dagang terdaftar atau merek dagang dari DTS, Inc. di Amerika Serikat dan/atau negara lain. © DTS, Inc. Semua Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.



CATATAN

- Gambar yang ditunjukkan mungkin berbeda dengan proyektor Anda.
- OSD (On Screen Display) proyektor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku panduan ini.

TINDAKAN PENCEGAHAN

Perhatikan petunjuk keselamatan untuk mencegah segala kemungkinan kecelakaan atau penyalahgunaan proyektor.

Cedera anak dapat dicegah dengan mengikuti pencegahan keselamatan sederhana ini.

Pencegahan ini harus dipatuhi dengan cara yang sama seperti saat Anda menyimpan atau memindahkan proyektor Anda yang sudah ada.

- Tindakan pencegahan diberikan dalam dua bentuk, yaitu, **PERINGATAN** dan **PERHATIAN** seperti diperinci di bawah.

 **PERINGATAN** Kegagalan mengikuti petunjuk ini dapat menyebabkan cedera serius bahkan kematian.

 **PERHATIAN** Kegagalan untuk mengikuti petunjuk ini dapat menyebabkan cedera atau kerusakan produk.

- Bacalah buku panduan pemilik dengan saksama dan simpan di tempat yang mudah dijangkau.



 Simbol petir dengan kepala panah, dalam segitiga sama sisi, dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya “tegangan berbahaya” tak terisolasi di dalam produk yang mungkin cukup besar untuk menimbulkan risiko sengatan listrik pada orang.

 Tanda seru dalam segitiga sama sisi dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam literatur yang menyertai peralatan.

PERINGATAN/PERHATIAN

- UNTUK MENGURANGI RISIKO KEBAKARAN ATAU SENGATAN LISTRIK, JANGAN BIARKAN PRODUK INI TERKENA HUJAN ATAU EMBUN.

Bacalah petunjuk ini.

Simpanlah petunjuk ini.

Patuhi semua peringatan.

Ikuti semua petunjuk.

Pemasangan Dalam Ruangan

PERINGATAN

- Jangan gunakan proyektor di luar ruangan dan jangan biarkan produk terkena kelembapan atau air.
 - Karena produk ini tidak tahan air, hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan letakkan proyektor sehingga terkena sinar matahari langsung atau di dekat sumber panas seperti radiator, api, kompor, dsb.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.

- Jangan letakkan bahan yang mudah terbakar seperti aerosol di dekat proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan biarkan anak-anak berpegangan pada atau menaiki proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan proyektor jatuh, sehingga mengakibatkan cedera atau kematian.
- Jangan memasang produk di tempat yang tidak ada ventilasinya (misalnya, di lemari buku atau lemari) atau di atas karpet atau bantal.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran karena kenaikan suhu di bagian dalam.
- Jangan menempatkan produk dekat sumber uap, minyak atau kabut minyak, seperti pelembap dan meja dapur.
 - Bila diabaikan dapat mengakibatkan kebakaran, sengatan listrik, atau korosi.
- Jangan memasang produk ke dinding atau langit-langit yang dekat dengan sumber minyak atau kabut minyak.
 - Produk bisa rusak atau jatuh, sehingga mengakibatkan luka serius.
- Jangan meletakkan proyektor di tempat terbuka yang membuatnya terkena debu.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan gunakan proyektor di tempat yang lembap seperti kamar mandi yang membuatnya sangat mungkin menjadi basah.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan biarkan taplak meja atau tirai menghalangi ventilasi.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran karena kenaikan suhu di bagian dalam.
- Pastikan ventilasi yang baik di sekeliling proyektor. Jarak antara proyektor dan dinding harus lebih dari 30 cm.
 - Ini akan mencegah kebakaran akibat kenaikan suhu di bagian dalam.
- Saat memasang produk di langit-langit, perlu teknisi yang profesional dengan peranti khusus. Jika salah pasang, produk bisa jatuh.
 - Ini dapat menyebabkan cedera pada diri sendiri atau kerusakan properti. Untuk pemasangan produk, harap hubungi pusat dukungan pelanggan.

- Jika Anda menggunakan perangkat pemasangan di langit-langit, gunakan perekat agar sekrup tidak longgar, atau jika Anda memberi oli atau pelumas pada produk, hal ini dapat menyebabkan casing menjadi retak dan produk jatuh. Ini juga dapat menyebabkan cedera serius pada orang yang berada di bawah perangkat (jika ada) dan kerusakan pada produk.
- Jangan meletakkan produk di ketinggian, misalnya di atas lemari, rak buku, atau kabinet tanpa peralatan pengunci untuk mengamankannya.
 - Proyektor dapat terjatuh dan menyebabkan cedera.
- Jangan meletakkan produk di bawah AC atau ditempat yang langsung terpapar aliran udara AC.
 - Hal tersebut dapat menyebabkan kebakaran karena kondensasi.

 PERHATIAN

- Saat memindah proyektor, pastikan untuk mematikannya dan melepas kabel dan steker listriknya.
 - Kabel daya bisa rusak sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan meletakkan proyektor di atas permukaan yang tidak stabil atau bergetar, seperti rak yang goyah atau di tempat miring.
 - Proyektor dapat jatuh dan menyebabkan cedera.
- Berhati-hatilah agar tidak memiringkan proyektor saat menghubungkan perangkat eksternal ke proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan cedera fisik atau kerusakan pada proyektor.

Daya

PERINGATAN

- MEMUTUSKAN KONEKSI PERANGKAT DARI DAYA LISTRIK UTAMA
 - Steker listrik adalah perangkat pemutus. Dalam kondisi darurat, Steker Listrik harus selalu bisa dijangkau.
- Kabel pembumian harus terhubung. (Kecuali untuk perangkat tanpa arde.)
 - Pastikan bahwa Anda menghubungkan kabel pembumian untuk menghindari sengatan listrik. Jika tidak memungkinkan untuk membumikan (mengardekan) unit, mintalah teknisi listrik yang berkompeten untuk memasang pemutus sirkuit terpisah. Jangan membumikan proyektor dengan menghubungkannya ke kabel telepon, penangkal petir, atau pipa gas.
- Steker listrik harus ditancapkan sepenuhnya ke stopkontak listrik.
 - Sambungan yang longgar dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan meletakkan benda berat di atas kabel daya.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menyentuh steker listrik dengan tangan basah.
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.

- Jangan menancapkan terlalu banyak perangkat ke satu stopkontak multilubang.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran akibat stopkontak yang kepanasan.
- Jaga kebersihan adaptor AC, steker listrik, dan stopkontak yang digunakan dari debu atau benda asing yang menumpuk.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jika terdapat asap atau bau terbakar dari proyektor atau adaptor AC, hentikan penggunaan produk segera. Cabut kabel daya dari stopkontak, kemudian hubungi pusat layanan pelanggan.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Untuk mematikan proyektor, lepaskan steker listrik, yang harus dalam posisi mudah diakses untuk pengoperasian.
- Saat mencabut catu daya, pastikan jari Anda tidak menyentuh pin.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 PERHATIAN

- Selalu pegang steker untuk mencabut adaptor AC atau kabel daya.
 - Jika tidak, dapat menyebabkan kebakaran atau merusak produk tersebut.
- Hindari pembengkokan kabel daya adaptor AC secara terus-menerus.
 - Jika kabel daya dibengkokkan berlebihan untuk waktu yang lama, kabel di dalam dapat putus. Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Pastikan kabel daya dan stekernya tidak rusak, dimodifikasi, sangat bengkok, terpelintir, tertarik, terjepit, atau kepanasan. Jangan gunakan produk jika stopkontak listriknya longgar.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jauhkan kabel daya dari perangkat pemanas.
 - Pelapis luar kabel dapat meleleh, yang dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Letakkan proyektor di tempat yang tidak akan membuat kabel listriknya menyandungi atau terinjak orang untuk melindungi kabel daya dan steker dari kerusakan.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan menghidupkan atau mematikan proyektor dengan menancapkan atau mencabut steker listriknya dari stopkontak dinding. (Jangan gunakan steker listrik sebagai sakelar.)
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik atau kerusakan produk.
- Jangan memasukkan konduktor ke sisi lain stopkontak dinding selagi steker listrik tertancap ke stopkontak dinding. Selain itu, jangan menyentuh steker listrik begitu dicabut dari stopkontak dinding.
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Gunakan hanya kabel daya resmi yang disediakan oleh LG Electronics. Jangan gunakan kabel daya lainnya.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jika air atau benda asing lainnya masuk ke dalam adaptor AC, kabel daya, atau interior proyektor, matikan proyektor dengan menekan tombol daya. Cabut semua kabel, kemudian hubungi pusat layanan pelanggan.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

- Permukaan adaptor AC panas. Jauhkan adaptor AC dari jangkauan anak-anak dan hindari menyentuhnya selama penggunaan.
- Jangan pernah membongkar perangkat pemasok daya (adaptor AC/kabel daya, dll).
 - Ini dapat merusak kabel daya dan menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Sambungkan adaptor AC dan kabel daya dengan kuat.
 - Jika tidak, dapat menyebabkan kegagalan produk atau kebakaran.
- Jangan letakkan barang berat atau menaruh tekanan pada kabel daya dan adaptor AC serta hindari kerusakan.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau merusak produk tersebut.
- Selalu gunakan adaptor AC yang disediakan atau adaptor AC lain yang disetujui dan disertifikasi oleh LG Electronics.
 - Adaptor AC lain yang tersambung dapat membuat layar berkedip.

Saat Digunakan

PERINGATAN

- Jangan meletakkan apa pun yang berisi cairan di atas proyektor, seperti vas bunga, pot bunga, cangkir, kosmetik, atau obat; atau ornamen, lilin, dsb.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik, atau cedera bila jatuh.
- Seandainya produk mengalami benturan keras atau lemarinya rusak, maka matikan, cabut stekernya dari stopkontak, dan hubungi pusat servis resmi.
 - Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan memasukkan kepingan logam seperti koin, penjepit rambut, serpihan logam, maupun bahan yang mudah terbakar seperti kertas atau korek api ke dalam proyektor.
 - Ini untuk mencegah sengatan listrik atau kebakaran.
- Pastikan anak-anak tidak menelan baterai saat Anda mengganti baterai remote control dengan yang baru. Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak.
 - Jika anak menelan baterai, segera konsultasikan ke dokter.

- Jangan membuka tutup proyektor.
 - Terdapat risiko tinggi sengatan listrik.
- Jangan menatap langsung ke lensa saat proyektor sedang digunakan.
 - Lampu yang terang dapat merusak mata Anda.
- Bila lampunya dinyalakan atau baru saja dimatikan, hindari menyentuh ventilasi udara atau lampu karena masih sangat panas.
- Jika ada kebocoran gas di dalam ruangan tempat proyektor berada, jangan menyentuh proyektor atau stopkontak. Buka jendela untuk ventilasi.
 - Percikan api dapat menyebabkan kebakaran atau luka bakar.
- Cabut kabel daya dari stopkontak selama hujan yang disertai petir.
 - Ini akan mencegah kejutan listrik atau kerusakan pada proyektor.
- Jangan gunakan proyektor dekat perangkat elektronik yang menghasilkan medan magnet yang kuat.
- Simpan film plastik yang digunakan untuk membungkus proyektor jauh dari jangkauan anak-anak.
 - Jika tidak ditangani dengan aman, plastik dapat menyebabkan sesak napas.
- Jangan memegang proyektor dalam waktu lama bila sedang dijalankan.
- Bila Anda bermain game dengan menghubungkan konsol permainan ke proyektor, Anda direkomendasikan agar menjaga jarak sejauh lebih dari empat kali panjang diagonal layar.
 - Pastikan bahwa panjang kabel penghubung mencukupi. Jika tidak, produk dapat jatuh sehingga menyebabkan cedera fisik atau kerusakan produk.
- Jangan meletakkan proyektor atau remote controlnya yang berisi baterai di lingkungan yang bersuhu sangat tinggi.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.

**PERHATIAN**

- Jangan meletakkan benda berat di atas proyektor.
 - Produk bisa jatuh dan menyebabkan cedera diri.
- Hati-hati lensa jangan sampai terbentur selama pengangkutan.
- Jangan menyentuh lensa proyektor.
 - Lensa bisa rusak.
- Jangan gunakan benda tajam seperti pisau atau palu pada proyektor karena dapat merusak casing.
- Seandainya tidak ada gambar yang muncul pada layar atau tidak ada suara yang terdengar, hentikan penggunaan proyektor. Matikan proyektor, cabut stekernya dari stopkontak, dan hubungi pusat servis kami.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan jatuhkan benda apa pun di atas proyektor dan jangan sampai ada benda yang membentur proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan kerusakan pada proyektor atau cedera pada orang.
- Anda direkomendasikan untuk menjaga jarak sedikitnya 5-7 kali panjang diagonal layar.
 - Jika Anda menatap layar pada jarak dekat dalam waktu lama, mata Anda bisa menjadi rusak.
- Jangan menghalangi cahaya yang dipancarkan dari proyektor dengan menggunakan buku atau benda lainnya.
 - Paparan terhadap cahaya proyektor dalam waktu lama dapat menyebabkan kebakaran. Selain itu, lensa bisa menjadi terlalu panas dan rusak oleh panas yang terpantul. Nonaktifkan fungsi AV guna menghentikan proyeksi untuk sementara atau matikan listriknya.
- Jangan memulai penggunaan proyektor dengan volume tersetel keras.
 - Volume yang keras bisa merusak pendengaran.
- Jika Anda menggunakan headphone atau earphone, jangan gunakan dalam volume yang tinggi atau dalam jangka waktu yang lama. (Hanya tersedia untuk model yang mendukung headphone (earphone).)
 - Hal tersebut dapat menimbulkan bahaya pendengaran.

- Jangan gunakan peralatan listrik bertegangan tinggi di dekat proyektor, (mis., perangkap serangga). Hal ini dapat menyebabkan kegagalan fungsi produk.
- Pastikan bahwa bukaan proyektor (lensa dan cermin) tidak terhalang oleh orang atau benda apa pun.
- Perhatikan ventilasi udara karena dapat menjadi panas jika proyektor menyala untuk jangka waktu yang lama. Peningkatan suhu di ventilasi udara bukan merupakan kerusakan dan tidak menyebabkan masalah dalam pengoperasian produk.
- Jangan memegang atau memindahkan produk secara terbalik hanya dengan memegang kabel daya, kabel sinyal, cermin proyeksi, dsb.
 - Hal tersebut dapat menyebabkan kerusakan produk atau menimbulkan sengatan listrik atau kebakaran.
- Selama kabel daya terpasang, produk tidak akan sepenuhnya nonaktif bahkan setelah dinonaktifkan.
- Jangan membuang baterai lama dengan sembarangan.
 - Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran. Cara pembuangan dapat berbeda di setiap negara dan wilayah. Buang dengan cara yang tepat.
- Risiko kebakaran atau ledakan jika baterai diganti dengan jenis yang salah.

Membersihkan

PERINGATAN

- Jangan menyemprot proyektor dengan air saat membersihkannya. Pastikan air tidak masuk ke dalam proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Bila ada asap atau bau yang aneh keluar dari proyektor, atau ada benda asing yang jatuh ke dalam proyektor, matikan dan cabut stekernya dari stopkontak dinding serta hubungi pusat servis kami.
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

**PERHATIAN**

- Hubungi penjual atau pusat servis kami sekali setahun untuk membersihkan komponen bagian dalam proyektor.
 - Jika Anda tidak membersihkan proyektor dalam jangka waktu lama, debu akan menumpuk sehingga dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada proyektor.
- Saat membersihkan bagian plastik seperti casing proyektor, cabut steker listriknya terlebih dahulu dan seka dengan kain lembut. Jangan semprot produk dengan air atau menyekanya dengan kain basah. Jangan gunakan pembersih kaca, pengkilap mobil atau industri, ampelas, lilin, benzena, atau alkohol karena semua itu dapat merusak proyektor.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, atau menyebabkan kerusakan pada produk (perubahan bentuk dan karat).
- Jangan menyeka sistem optik (lensa, cermin) langsung setelah produk dimatikan atau saat masih dioperasikan. Saat membersihkan setiap bagian dari produk, lepaskan kabel daya dan seka perlahan menggunakan kain lembut. Jangan semprot produk dengan air atau menyekanya dengan kain basah. Jangan gunakan detergen, pengkilap mobil atau industri, ampelas, lilin, benzena, alkohol, air, dsb. pada unit utama atau sistem optik (lensa, cermin) produk karena dapat merusak produk.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, atau menyebabkan kerusakan pada produk (perubahan bentuk dan karat).
- Lepaskan steker dari stopkontak sebelum membersihkan produk.
 - Jika tidak, ini dapat menyebabkan sengatan listrik.

Lainnya

PERINGATAN

- Bila Anda pergi keluar, jauhkan proyektor dari jangkauan hewan, dan cabut stekernya dari stopkontak dinding.
 - Penggunaan kabel daya yang telah rusak dapat mengakibatkan arus pendek atau kebakaran.
- Jangan gunakan proyektor di dekat perangkat elektronik presisi tinggi atau yang mentransmisikan sinyal radio lemah.
 - Ini dapat mempengaruhi kinerja produk, sehingga menyebabkan kecelakaan.
- Hanya teknisi yang berkompeten boleh membongkar atau memodifikasi proyektor. Untuk pemeriksaan, penyesuaian, atau perbaikan, hubungi pihak penjual proyektor atau pusat servis kami.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Diperlukan ventilasi yang sesuai, jangan menghalangi aliran udara di sekeliling unit. Menghalangi aliran udara dapat menyebabkan cedera dan bagian dalam menjadi kepanasan.
- Jangan menyentuh lensa; tindakan demikian dapat menyebabkan luka bakar atau kerusakan pada lensa. Lensa dan unit mungkin masih PANAS selama dan begitu selesai digunakan. Berhati-hatilah saat memegang unit, biarkan dingin dahulu.
- Gunakan hanya stopkontak listrik yang dibumikan. (Kecuali untuk perangkat tanpa arde.)
- Jangan memasukkan benda apa pun ke dalam ventilasi saluran keluar atau menutupinya.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Ikuti semua pedoman pemeliharaan untuk mendapatkan penggunaan yang optimum; lakukan servis hanya di pusat servis resmi.
- Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak.
 - Ini akan mencegah cedera diri atau kerusakan pada produk.

**PERHATIAN**

- Jangan menggunakan atau menyimpan proyektor di luar ruangan untuk waktu yang lama.
- Jangan mencampur baterai baru dengan yang lama.
 - Ledakan atau kebocoran baterai dapat menyebabkan kerusakan atau cedera.
- Pastikan untuk mencabut stekernya jika proyektor tidak digunakan dalam waktu lama.
 - Timbunan debu dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik akibat kepanasan, percikan api, atau isolasi yang buruk.
- Gunakan hanya jenis baterai yang ditetapkan.
 - Ledakan atau kebocoran baterai dapat menyebabkan kerusakan atau cedera.
- Pastikan Anda menggunakan jenis baterai yang sama saat mengganti.
 - Jika kontak baterai rusak, baterai mungkin menjadi cepat habis atau kontrol jarak-jauh mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Buang baterai bekas dengan benar.
 - Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran. Metode membuang yang benar mungkin berbeda-beda, tergantung pada negara atau wilayah Anda. Buang unit baterai sesuai petunjuk.
- Jangan melemparkan atau membongkar baterai.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran atau ledakan akibat kerusakan pada baterai.
- Simpanlah baterai jauh dari benda logam, seperti kunci dan penjepit kertas.
 - Arus yang berlebihan dapat menyebabkan suhunya cepat naik sehingga menyebabkan kebakaran atau luka bakar.
- Jangan menyimpan baterai dekat sumber panas, seperti alat pemanas.
 - Hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada produk.
- Jangan menyimpan baterai pada suhu lebih dari 60 °C atau di tempat yang berkelembapan tinggi.
 - Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran.
- Pastikan baterai telah terpasang dengan benar.
 - Ini mencegah ledakan atau kebakaran.
- Saat mengganti baterai, pastikan terminal positif dan negatif (+, -) dipasang dengan benar.
 - Sobekan atau kebocoran baterai dapat menyebabkan kebakaran, ledakan, cedera, atau kontaminasi (kerusakan) area sekitar.

Grup Risiko 2

PERHATIAN Ada kemungkinan radiasi optik berbahaya yang dipancarkan dari produk ini. Jangan menatap lampu pengoperasian. Ini bisa berbahaya bagi mata.

Label ini dipasang pada bagian bawah produk dan bahasa mungkin berbeda.

DAFTAR ISI

LISENSI 2

TINDAKAN PENCEGAHAN 3

PERSIAPAN 16

Aksesori 16

Ekstra Opsional 17

Suku Cadang dan Komponen 18

- Unit Utama 18

Menggunakan Tombol Joystick 20

- Fungsi Dasar 20
- Menyesuaikan Menu 21

Indikator Status Proyektor 21

Pemasangan 22

- Tindakan Pencegahan Saat Pemasangan 22
- Jarak Proyeksi per Ukuran Layar 24
- Sistem Keamanan Kensington 26

PENGONTROL JARAKJAUH 27

MENGGUNAKAN PROYEKTOR 30

- Fokus Gambar Layar 30
- Menonton Proyektor 31

MENGHUBUNGKAN PERANGKAT 32

Koneksi HDMI 33

- Menghubungkan ke Penerima HD, pemutar DVD atau Perangkat Eksternal 33
- Menghubungkan PC 34
- Menghubungkan Laptop 35

Menghubungkan Headphone 36

Menghubungkan Amp Digital 37

Menghubungkan perangkat pintar (ponsel pintar, tablet, dsb.) 38

- Perangkat yang didukung Slimport 38
- Perangkat yang didukung adaptor Lightning Digital AV Apple 38
- Perangkat yang didukung adaptor Digital AV 30-pin Apple 38

PEMELIHARAAN 39

Membersihkan 39

- Membersihkan Lensa/Cermin 39
- Membersihkan Casing Proyektor 39

SPESIFIKASI 40

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source 43

SIMBOL 44

PERSIAPAN

Gambar mungkin berbeda dengan produk sebenarnya.

Aksesori

Aksesori yang disertakan dengan proyektor ini ditampilkan di bawah ini.

Aksesori dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Aksesori baru mungkin ditambahkan atau yang lama mungkin dihilangkan.



Remote Kontrol
Dua Baterai AAA



Buku Manual Pemilik

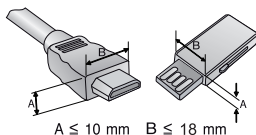


Adaptor AC-DC



Kabel Daya

- Saat menyambungkan kabel HDMI atau USB, atau menyambungkan flash disk USB ke port HDMI atau USB, gunakan produk yang lebarnya 18 mm atau kurang dan tingginya 10 mm atau kurang. Jika kabel USB atau flash disk USB tidak cocok dengan port USB proyektor, gunakan kabel ekstensi yang mendukung USB 2.0.



- Saat menghubungkan dua perangkat USB secara bersamaan, masing-masing bezel perangkat harus lebih tipis dari 8,5 mm.
- Gunakan kabel bersertifikasi dengan logo HDMI tertempel.
- Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, layar mungkin tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi. (Tipe kabel HDMI yang disarankan)
 - Kabel HDMI Ultra Cepat[®]/TM (3 m atau kurang)

Ekstra Opsional

Untuk membeli aksesori opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk. Aksesori opsional dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.



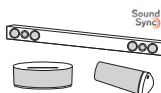
Layar Proyeksi



Kabel HDMI



Kabel Optik

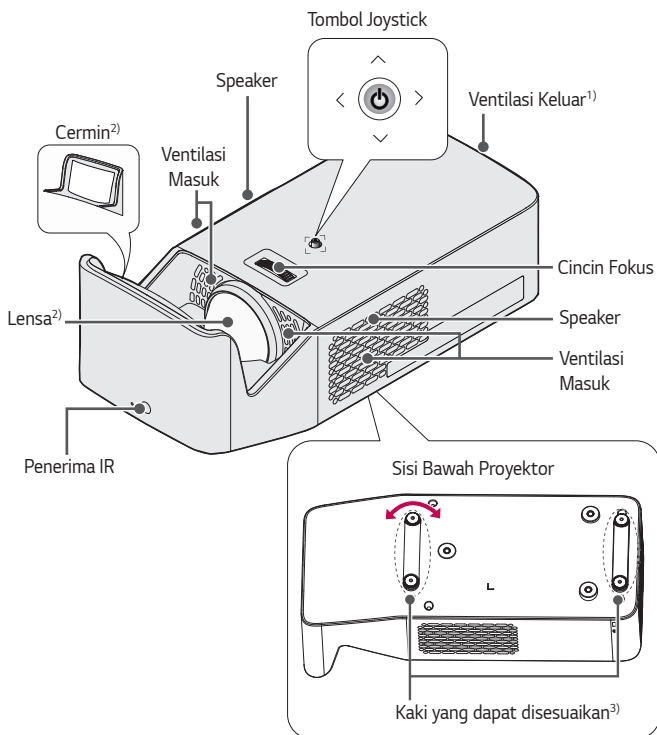


Perangkat Audio LG

Suku Cadang dan Komponen

Proyektor ini dibuat menggunakan teknologi presisi tinggi. Namun demikian, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik berwarna terang (merah, biru, atau hijau) yang terus muncul pada layar proyektor. Ini merupakan hasil proses produksi normal dan tidak menunjukkan suatu kegagalan fungsi.

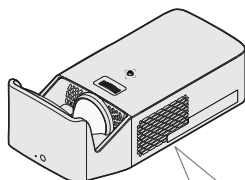
Unit Utama



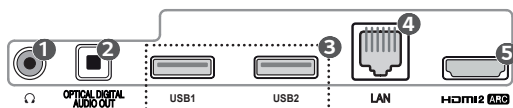
1) Karena tingginya suhu di area ventilasi, jangan mendekat ke area ventilasi.

2) Jangan menyentuh Lensa dan Cermin pada proyektor saat menggunakan proyektor. Lensa bisa rusak. (Jauhkan lensa dari benda tajam.)

3) Putar kaki yang dapat diputar ke kanan atau ke kiri untuk menyesuaikan sudut.



Sisi



Kembali

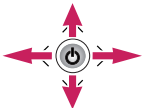


No.	Deskripsi
1	🎧 (Port Headphone)
2	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT Port
3	Port USB
4	LAN Port
5	HDMI Port
6	DC IN Port

Menggunakan Tombol Joystick

Anda dapat menggunakan proyektor dengan menekan tombol atau menggerakkan joystick ke kiri, kanan, atas, atau bawah.

Fungsi Dasar

	Menghidupkan	Saat proyektor dimatikan, letakkan jari Anda pada tombol joystick, tekan sekali, dan lepaskan.
	Mematikan	Tekan dan tahan tombol joystick selama lebih dari 3 detik saat proyektor aktif.
	Kontrol Volume	dengan meletakkan jari Anda pada tombol joystick dan menggerakannya ke kiri atau kanan, Anda dapat menyesuaikan level volume.
	Naik/Turun/Kiri/Kanan	Jika Anda menggerakkan joystick ke atas, bawah, kiri, atau kanan, Anda dapat menggerakkan kursor untuk memilih item menu.

! CATATAN

- Saat jari berada di atas tombol joystick dan Anda menggerakannya ke atas, bawah, kiri, atau kanan, berhati-hatilah agar tidak menekan tombol joystick. Hati-hati jangan menekan tombol joystick. Jika Anda menekan tombol saat menggerakkan joystick, kontrol volume mungkin tidak berfungsi, dan kursor mungkin tidak bergerak.

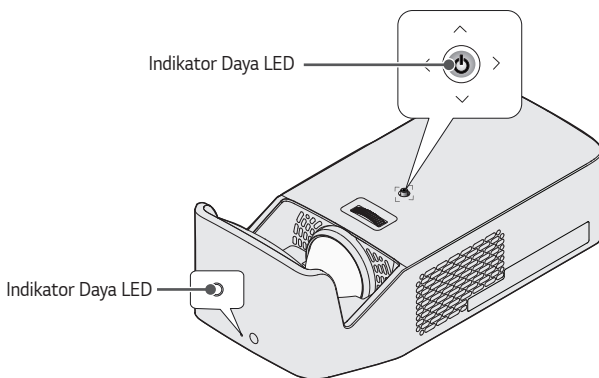
Menyesuaikan Menu

Saat proyektor dinyalakan, tekan tombol joystick satu kali.

Anda dapat menyesuaikan item menu (⏻, ↶, ✕, ⚙) dengan menggerakkan tombol joystick ke kiri, kanan, atas, atau bawah. Pindahkan ke item menu yang diinginkan, kemudian tekan tombol joystick satu kali untuk memilihnya.

⏻	Mematikan daya.
↶	Mengubah sumber masukan.
✕	Menghapus tampilan pada layar dan mengembalikan ke tampilan proyektor.
⚙	Menampilkan menu Pengaturan.

Indikator Status Proyektor

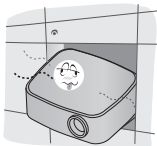


Indikator Daya LED	
Merah	Status siaga daya
Nonaktif	Proyektor beroperasi dengan daya hidup.

Pemasangan

Tindakan Pencegahan Saat Pemasangan

- Letakkan proyektor di lingkungan yang berventilasi baik.
 - Untuk mencegah bagian dalam terlalu panas, pasanglah proyektor di tempat yang berventilasi baik. Jangan menaruh apa pun di dekat proyektor. Ini dapat menghalangi ventilasi udaranya. Jika ventilasi udara terhalang, suhu bagian dalam proyektor akan meningkat.



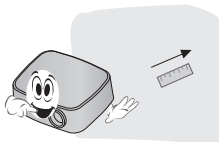
- Jangan meletakkan proyektor di atas karpet atau permadani. Jika ventilasi udara masuk proyektor berada di bawah, berhati-hatilah agar ventilasi itu tidak terhalang dan selalu gunakan proyektor di atas permukaan yang keras dan datar.



- Pastikan agar jangan sampai benda asing seperti potongan kertas masuk ke proyektor.



- Sisakan area terbuka yang cukup (30 cm atau lebih) di sekeliling proyektor.



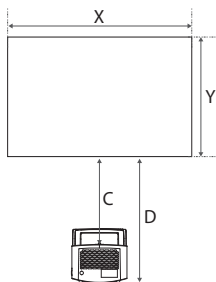
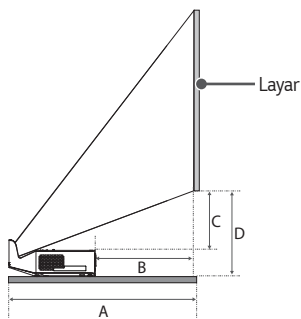
- Jangan meletakkan proyektor di lingkungan yang panas, sejuk, atau lembap.
- Jangan meletakkan proyektor di tempat yang mudah menarik debu.
 - Ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan membuka tutup proyektor. Terdapat risiko tinggi sengatan listrik.

- Proyektor ini dibuat menggunakan teknologi berpresisi tinggi. Namun demikian, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik berwarna terang (merah, biru, atau hijau) yang terus muncul pada layar proyektor. Ini merupakan hasil proses produksi normal dan tidak menunjukkan suatu kegagalan fungsi.
- Pengontrol jarak-jauh mungkin tidak berfungsi di lingkungan yang menggunakan lampu yang menggunakan penyeimbang elektronik atau lampu fluoresens tiga panjang-gelombang. Ganti lampu tersebut dengan lampu standar internasional agar pengontrol jarak-jauh dapat bekerja normal.
- Untuk penginstalan di langit-langit, pasang braket tipe langit-langit ke proyektor dengan sekrup M4 x 8 mm.
- Jangan terlalu kencang memasang baut. Dapat merusak pembungkus, mengakibatkan proyektor jatuh dan cedera serius. (Torsi yang Disarankan: 5–8 kgf·cm)

Jarak Proyeksi per Ukuran Layar

- 1** Letakkan proyektor pada permukaan yang kokoh dan datar bersama PC atau sumber audio/video.
- 2** Letakkan proyektor dengan jarak yang tepat dari layar. Jarak antara proyektor dan layar akan menentukan ukuran gambar sebenarnya.
- 3** Posisikan proyektor agar lensa berada pada sudut tegak lurus terhadap layar. Jika sudut proyektor tidak tegak lurus, gambar yang terproyeksi akan kelihatan terdistorsi. Untuk memperbaiki distorsi, gunakan fungsi Penyesuaian Tepi.
- 4** Hubungkan kabel daya proyektor dan perangkat yang terhubung ke stopkontak dinding.

Rasio proyeksi ke atas: 125 %



Ukuran Layar	inci	60	70	80	90	100
	mm	1524	1778	2032	2286	2540
Ukuran Horizontal (X) x Ukuran Vertikal (Y)	mm	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A	mm	414	482	550	618	686
B	mm	105	173	241	309	377
C	mm	149	181	213	245	276
D	mm	241	273	304	336	368

Jarak proyektor mungkin berbeda-beda tergantung kondisi instalasi.

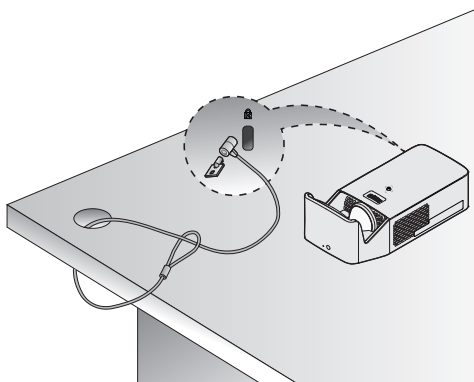
! CATATAN

- Jika gambar yang diproyeksikan terlihat menyimpang atau bengkok, pastikan jika layar dipasang dengan benar.

Sistem Keamanan Kensington

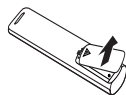
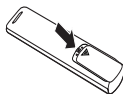
- Proyektor ini memiliki penghubung Standar Keamanan Kensington sebagai mekanisme anti-pencurian. Hubungkan kabel Sistem Keamanan Kensington seperti yang ditampilkan di bawah ini.
- Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan Sistem Keamanan Kensington, lihat panduan pengguna yang disediakan bersama perangkat Sistem Keamanan Kensington.
- Sistem Keamanan Kensington merupakan aksesori opsional.
- Apakah Kensington itu?

Kensington adalah sebuah perusahaan yang menyediakan sistem keamanan untuk laptop dan perangkat elektronik lainnya. Situs web: <http://www.kensington.com>



PENGONTROL JARAKJAUH

Buka penutup baterai di bagian belakang pengontrol jarak-jauh dan masukkan baterai yang ditetapkan dalam tempat baterai dengan kutub-kutub $\oplus$ $\ominus$ menghadap ke arah yang benar. Harus digunakan baterai baru dengan jenis yang sama (1,5 V AAA).



PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai baru dengan yang lama.



(DAYA)

Menyalakan atau mematikan proyektor.

(MASUKAN)

Mengubah sumber masukan.

PICTURE

Mengubah mode gambar.

SOUND

Mengubah Mode Suara.

(Rasio Gambar)

Mengubah rasio gambar layar.

(Hemat Energi)

Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.

Tombol angka

Memasukkan angka.

HDMI1

Mengubah sumber masukan ke [HDMI1].

HDMI2

Mengubah sumber masukan ke [HDMI2].

QUICK ACCESS *

Anda dapat mengakses aplikasi menggunakan tombol angka yang sesuai dengan fitur.



Menyesuaikan tingkat volume.

INFO

Menampilkan informasi layar saat ini.

(PENCARIAN)

Mencari konten seperti film dan video lain, atau melakukan pencarian web dengan memasukkan istilah pencarian dalam kotak pencarian.

(DIAM)

Mematikan semua suara.

(DIAM) *

Mengakses menu [Aksesibilitas].

P PAGE

Berpindah ke halaman sebelumnya/halaman berikutnya.



SIMPLINK

Memungkinkan Anda menggunakan fungsi SIMPLINK.



Mengakses menu Awal.



Menampilkan daftar yang digunakan sebelumnya.

RECENT

Memperlihatkan riwayat sebelumnya.



Dengan memperbesar area yang dipilih, Anda dapat menampilkannya dalam layar penuh.

Tombol Naik/Turun/Kiri/Kanan

Mengatur fungsi atau memindah kursor.

OK

Menampilkan mode saat ini dan menyimpan perubahan pengaturan.



(Pengaturan Cepat)

Mengakses Pengaturan Cepat.

BACK

Kembali ke layar sebelumnya.

EXIT

Menghapus tampilan pada layar dan mengembalikan ke tampilan proyektor.



Mengontrol tombol untuk konten media

Tombol berwarna

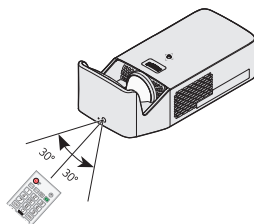
Ini mengakses fungsi khusus di beberapa menu.

(: Merah, : Hijau, : Kuning, : Biru)

* : Untuk menggunakan tombol, tekan dan tahan selama lebih dari 3 detik.

! CATATAN

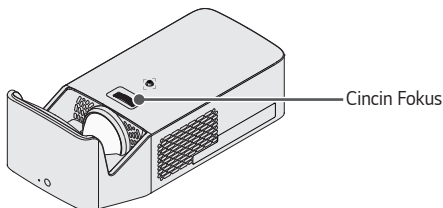
- Saat menggunakan pengontrol jarak-jauh, kisaran optimum pengoperasian adalah 6 meter atau kurang (kiri/kanan) dan dalam lengkung 30 derajat dari penerima IR pengontrol jarak-jauh.
- Jika kabel dihubungkan ke port belakang, jangkauan pengoperasian optimum adalah 3 meter atau kurang (kiri/kanan) dan dalam lengkung 30 derajat dari penerima IR pengontrol jarak-jauh.
- Agar pengoperasian lancar, jangan menghalangi penerima IR.
- Bila Anda membawa pengontrol jarak-jauh dalam tas jinjing, pastikan tombol-tombol pada pengontrol jarak-jauh tidak tertekan oleh proyektor, kabel, dokumen, atau aksesori lainnya dalam tas. Jika tidak, ini dapat banyak mengurangi daya tahan baterai.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Fokus Gambar Layar

Saat gambar muncul pada layar, periksa apakah sudah fokus dan pas dengan layar.



- Untuk menyesuaikan fokus gambar, putar cincin fokus.
- Pastikan produk tidak bergerak saat menyesuaikan fokus.

Menonton Proyektor

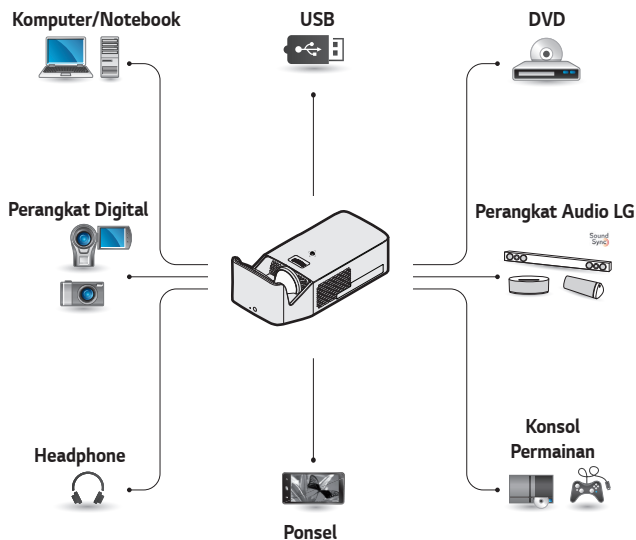
- 1 Dalam mode Siaga, tekan tombol  (**DAYA**) untuk menyalakan proyektor.
- 2 Pilih  (**MASUKAN**) → [Semua masukan] lalu pilih sinyal masukan yang diinginkan.
- 3 Kontrol proyektor menggunakan tombol-tombol berikut saat menonton proyektor.

Tombol	Deskripsi
 P PAGE	Berpindah ke halaman sebelumnya/halaman berikutnya.
	Menyesuaikan tingkat volume.
 (DIAM)	Mendiamkan suara proyektor.

- 4 Untuk mematikan proyektor, tekan tombol  (**DAYA**).

MENGHUBUNGKAN PERANGKAT

Anda dapat menghubungkan beragam perangkat eksternal ke proyektor.



HDMI - Halaman 33, 34, 35

Headphone - Halaman 36

Amp Digital - Halaman 37

Perangkat pintar - Halaman 38

Koneksi HDMI

Hubungkan penerima HD, pemutar DVD atau perangkat eksternal ke proyektor dan pilih mode masukan yang sesuai.

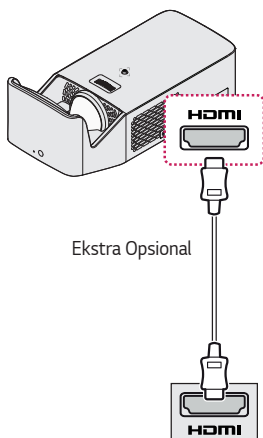
Anda dapat menghubungkan dengan port masukan HDMI mana saja.

-  **(MASUKAN)** → [Semua masukan] → [HDMI1]/[HDMI2]

Menghubungkan ke Penerima HD, pemutar DVD atau Perangkat Eksternal

Dengan kabel HDMI, Anda dapat menikmati suara dan gambar berkualitas tinggi.

Dengan menggunakan kabel HDMI, hubungkan port proyektor ke port **HDMI** keluaran HDMI perangkat yang akan dihubungkan. Baik video maupun audio akan dihasilkan pada saat yang sama.



CATATAN

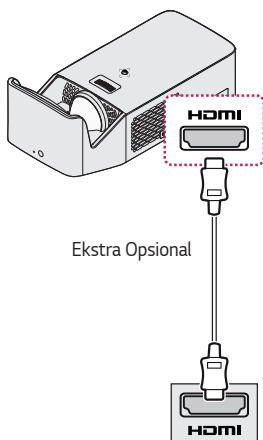
ARC (Saluran Kembali Audio)

- Perangkat audio eksternal yang mendukung SIMPLINK dan ARC harus dihubungkan menggunakan **HDMI2 ARC** port.
- Saat terhubung dengan kabel HDMI® berkecepatan tinggi, perangkat audio eksternal yang mendukung keluaran ARC atau SPDIF dapat bekerja dengan fungsi SIMPLINK tanpa memerlukan kabel audio optik tambahan.

Menghubungkan PC

Proyektor mendukung Plug and Play. PC Anda secara otomatis akan mendeteksi proyektor dan tidak perlu menginstal driver.

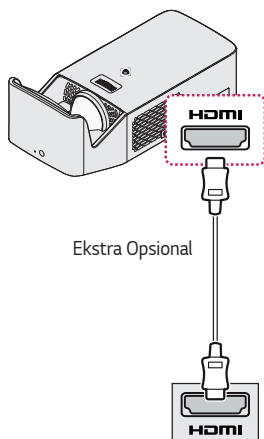
Dengan menggunakan kabel HDMI, hubungkan port **HDMI** proyektor ke port keluaran HDMI PC. Baik video maupun audio akan dihasilkan pada saat yang sama.



Menghubungkan Laptop

Anda dapat menghubungkan proyektor ke laptop untuk menggunakan beragam fungsi.

Dengan menggunakan kabel HDMI, hubungkan port **HDMI** proyektor ke port keluaran HDMI laptop. Baik video maupun audio akan dihasilkan pada saat yang sama.



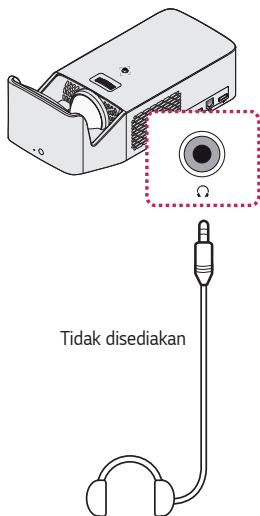
Contoh pengalihan pengaturan keluaran saat menghubungkan laptop

Tabel di bawah ini menampilkan contohcontoh berpindah keluaran. Untuk informasi lebih lanjut, lihat **External Output, Menghubungkan ke Monitor Eksternal**, atau bagian serupa pada buku manual pemilik untuk komputer Anda.

Merek	Berpindah Keluaran
Lenovo	Fn + F7
HP	Fn + F4
Dell	Fn + F8
Acer	Fn + F5
ASUS	Fn + F8
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Apple	Sesuaikan panel kontrol untuk memungkinkan pencerminan setelah start-up.

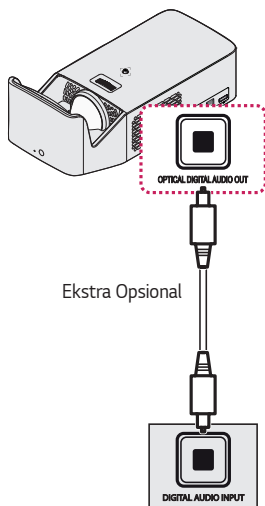
Menghubungkan Headphone

Anda dapat mendengarkan audio melalui headphone.



Menghubungkan Amp Digital

Dengan kabel optik, hubungkan port masukan audio digital pada amp digital ke port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** pada proyektor. Keluaran amp dengan konverter digital harus diatur ke format audio yang diinginkan. Saat menggunakan kabel HDMI untuk menghubungkan bioskop rumah atau saat menghubungkan keluaran optik ke perangkat audio eksternal, aturlah [Keluaran Suara] ke [HDMI ARC] atau [Optik] seperti yang diperlihatkan di bawah. Jika proyektor, bioskop rumah, atau speaker perangkat audio eksternal tersebut beroperasi secara bersamaan, maka akan ada gema.



! CATATAN

- Lihat buku panduan pengguna perangkat audio yang akan dihubungkan.
- Saat menghubungkan produk ini ke perangkat lain, pastikan Anda mematikannya dan mencabut steker semua perangkat tersebut.
- Keluaran audio produk ini memiliki kisaran bandwidth audio yang lebar, sehingga volume penerima harus disesuaikan dengan benar. Speaker bisa rusak akibat frekuensi tinggi yang tidak diharapkan.
- Menghubungkan port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** pada proyektor ke port masukan audio digital pada amp digital dan port masukan audio pada proyektor ke port keluaran audio analog pada amp digital dapat menyebabkan osilasi suara akibat pengulangan tertutup. Lepaskan salah satu dari kedua koneksi tersebut untuk mencegah hal ini. (Ini juga berlaku untuk perangkat bioskop rumah.)

Menghubungkan perangkat pintar (ponsel pintar, tablet, dsb.)

-  (MASUKAN) → [Semua masukan] → [HDMI1]/[HDMI2]

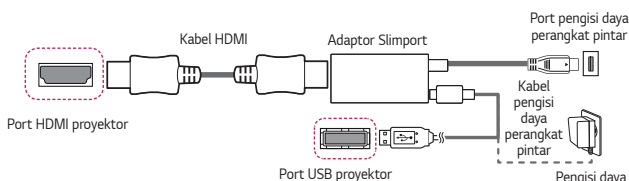
- Gambar mungkin tampak berbeda dari produk sesungguhnya.

Hubungkan perangkat pintar ke proyektor menggunakan kabel¹⁾ dan atur input eksternal proyektor ke HDMI. Layar perangkat pintar akan ditampilkan melalui proyektor. Anda dapat menghubungkan dengan port masukan HDMI mana saja. Untuk petunjuk model yang spesifik mengenai penggunaan koneksi kabel, silakan tanyakan kepada pabrikan perangkat pintar.

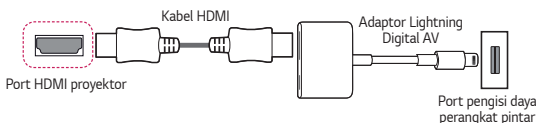
Perangkat pintar yang didukung dapat berubah tergantung pada keadaan masing-masing pabrikan.

- 1) Contoh tentang cara menghubungkan kabel ke perangkat pintar yang berbeda (kabel dibeli terpisah).

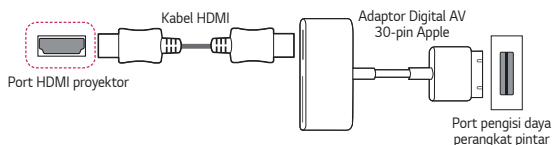
Perangkat yang didukung Slimport



Perangkat yang didukung adaptor Lightning Digital AV Apple



Perangkat yang didukung adaptor Digital AV 30-pin Apple



PEMELIHARAAN

Bersihkan proyektor agar kondisinya tetap optimal.

Membersihkan

Membersihkan Lensa/Cermin

- Jika ada debu atau noda di permukaan lensa/cermin, Anda harus membersihkannya.
- Untuk membersihkan debu atau noda pada lensa/cermin, gunakan pembersih debu bertekanan udara, kapas atau kain lembut untuk mengusap lensa secara perlahan.
- Jangan mengusap lensa/cermin ketika produk sedang digunakan atau sesaat setelah dimatikan.
- Saat membersihkan lensa/cermin, jangan gunakan bahan pembersih, pengkilap mobil atau industri, bahan abrasif, lilin, benzena, alkohol, air, dsb., karena ini dapat merusak produk.

Membersihkan Casing Proyektor

- Untuk membersihkan casing proyektor, cabut kabel daya terlebih dahulu.
- Untuk menghilangkan debu atau kotoran, gunakan hanya kain nonabrasif yang tidak berbulu dan kering untuk mengelap lensa.
- Jangan gunakan alkohol, benzena, minyak cat, atau bahan kimia lainnya, yang dapat merusak casing.

SPESIFIKASI

MODEL	HF65LG (HF65LG-GL)	
Resolusi (Piksel)	1.920 (Horizontal) x 1.080 (Vertikal)	
Rasio Gambar	16:9 (Horizontal:Vertikal)	
Jarak Proyeksi – Ukuran Layar	414 mm hingga 686 mm – 1524 mm hingga 2540 mm (60 inci hingga 100 inci)	
Rasio Proyeksi ke Atas	125 %	
Jangkauan fungsi pengontrol jarakjauh	6 m (Maks.)	
Konsumsi daya	100 W	
Adaptor AC-DC	Produsen : Honor Model: ADS-110CL-19-3 190110G	
	19 V  5,79 A (Masukan Adaptor 100 - 240 V @ 50/60 Hz)	
Keluaran Audio	3 W + 3 W	
Tinggi	127,6 mm (tanpa kaki), 128,8 mm (dengan kaki)	
Panjang	131,4 mm	
Lebar	309 mm	
Berat	1,8 kg	
Perangkat USB	5 V, 0,5 A (Maks.)	
Lingkungan pengoperasian	Suhu	
	Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C
	Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C
	Kelembapan relatif	
	Pengoperasian	0 % hingga 80 %
	Penyimpanan	0 % hingga 85 %

- Hanya gunakan sumber power yang tertera di instruksi pengguna.
- Isi buku panduan ini mungkin berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya karena adanya peningkatan fungsi produk.

Mode yang Didukung HDMI (DTV)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 480p	31,46	59,94
	31,50	60,00
720 x 480p	31,47	59,94
	31,50	60,00
720 x 576p	31,25	50,00
1.280 x 720p	44,96	59,94
	45,00	60,00
	37,5	50,00
1.920 x 1.080i	28,12	50,00
	33,72	59,94
	33,75	60,00
1.920 x 1.080p	26,97	23,97
	27,00	24,00
	33,71	29,97
	33,75	30,00
	56,25	50,00
	67,43	59,94
	67,50	60,00

Mode yang Didukung HDMI (PC)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1.024 x 768	48,36	60,00
1.152 x 864	54,34	60,05
1.280 x 1.024	63,98	60,02
1.360 x 768	47,71	60,01
1.920 x 1.080	67,5	60,00

- Jika sinyal yang tidak valid dimasukkan ke proyektor, sinyal tersebut tidak akan ditampilkan dengan benar pada layar, atau sebuah pesan seperti [Tidak ada Sinyal] atau [Format Tidak Valid] akan ditampilkan.
- Proyektor ini mendukung jenis DDC1/2B sebagai fungsi Plug and Play (Monitor PC dikenali secara otomatis).
- 1.920 x 1.080 direkomendasikan sebagai kualitas gambar terbaik di mode PC.

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi <http://opensource.lge.com>.

Selain untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud, peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke opensource@lge.com.

Penawaran ini berlaku selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini. Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini.

SIMBOL

~	Mengacu pada arus bolak-balik (AC).
==	Mengacu pada arus searah (DC).
□	Mengacu pada peralatan kelas II.
⏻	Mengacu pada siaga.
	Mengacu pada "AKTIF" (daya).
⚡	Mengacu pada voltase berbahaya.



TENTANG PROYEKTOR LG

Gambar yang ditunjukkan mungkin berbeda dengan proyektor Anda.

OSD (On Screen Display) proyektor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku panduan ini.

[] : tombol dan teks yang akan ditampilkan di layar proyektor.

DAFTAR ISI

TENTANG PROYEKTOR LG 4

Tutorial Beranda	4
– Menggunakan fitur Beranda dari Proyektor LG	4
Pengaturan Jaringan	8
– Pengaturan Jaringan	8

CARA MENGOPERASIKAN PROYEKTOR 10

Meluncurkan Aplikasi melalui [AKSES CEPAT]	10
– Menggunakan aplikasi dengan cepat dan mudah dengan [AKSES CEPAT]	10
SIMPLINK (HDMI-CEC)	12
– Menggunakan SIMPLINK	12
Menggunakan Aplikasi LG TV Plus	14
– Menghubungkan Perangkat Pintar Anda ke Proyektor Menggunakan Aplikasi LG TV Plus	14
– Mengontrol Proyektor Anda dengan Aplikasi LG TV Plus	15
Koneksi Seluler	16
– Menggunakan Koneksi Seluler	16
Menggunakan Keyboard dan Mouse	17
– Menggunakan Mouse USB Berkabel/Nirkabel	17
– Menggunakan Keyboard USB Berkabel/Nirkabel	17
Menggunakan Gamepad	18

CARA MENGGUNAKAN BERAGAM KONTEN 19

Pencarian Konten	19
– [Pencarian]	19
– Mencari Konten	19

PUTAR FILE PERANGKAT LAINNYA 20

[Foto & Video]	20
– Melihat Foto dan Video	20
– Penampil Foto	21
– Pemutar Video	23
– File Video yang Didukung	25
– Perhatian untuk Pemutaran Video	27
[Musik]	28
– Memutar Musik	28
– Menggunakan Pemutar Musik	29
[Penampil Berkas]	32
– Melihat File	32
– Menjelajahi Penampil File	33
Menghubungkan USB	35
– Tips Menggunakan Perangkat Penyimpanan USB	36
Berbagi Dengan Ponsel Pintar	37
– Berbagi Konten dengan Ponsel Pintar	37
Berbagi Layar Ponsel Pintar	39
– Untuk melihat layar Perangkat Seluler di proyektor	39
Berbagi Konten Komputer	40
– Apa Itu Berbagi Konten?	40
Berbagi Layar Komputer	43
– Untuk menampilkan layar PC pada proyektor	43

MANFAAT PROYEKTOR SMART 44

Memperbesar Tampilan Proyektor 44

Memutar Suara dari Perangkat Pintar melalui Speaker Proyektor 46

TUR DAFTAR PENGATURAN 47

Pengaturan Cepat 47

- Untuk menggunakan fungsi Pengaturan dengan cepat 47

Pengaturan [Gambar] 48

Pengaturan [Suara] 55

[Jaringan] 62

[Umum] 64

Pengaturan [Keamanan] 71

[Aksesibilitas] 72

PEMECAHAN MASALAH 73

Operasi Abnormal 73

Masalah Layar 74

Masalah Suara 75

Masalah Koneksi PC 76

Masalah Pemutaran Film [Foto & Video] 77

Masalah Koneksi Jaringan 79

TENTANG PROYEKTOR LG

Tutorial Beranda

Menggunakan fitur Beranda dari Proyektor LG

Anda dapat membuka Tampilan depan dengan menekan tombol  pada remote kontrol. Anda dapat menggabungkan aplikasi yang sering digunakan pada satu layar dan menggunakan yang Anda inginkan kapan saja.



	Deskripsi	
1		Menjalankan [PENCARIAN].
		Anda dapat berpindah ke input lain atau mengubah pengaturan Anda.
		Anda dapat dengan mudah mengubah pengaturan proyektor Anda. Pilih  untuk setelan lanjutan.
2	Ini adalah daftar aplikasi yang baru-baru ini digunakan. Untuk mengakses daftar aplikasi yang baru-baru ini digunakan, pilih item ini lalu tekan dan tahan tombol  OK . Anda dapat melihat semua aplikasi yang baru-baru ini digunakan dalam daftar.	
3	Anda dapat menjalankan, memindahkan, dan menghapus semua aplikasi yang terinstal pada proyektor.	

Menggunakan Daftar Terkini

Untuk mengakses daftar aplikasi yang baru-baru ini digunakan, tekan dan tahan tombol  pada remote kontrol, atau tekan dan tahan item yang baru-baru ini digunakan pada Tampilan depan. Anda dapat menjalankan atau menutup semua aplikasi yang baru-baru ini digunakan.

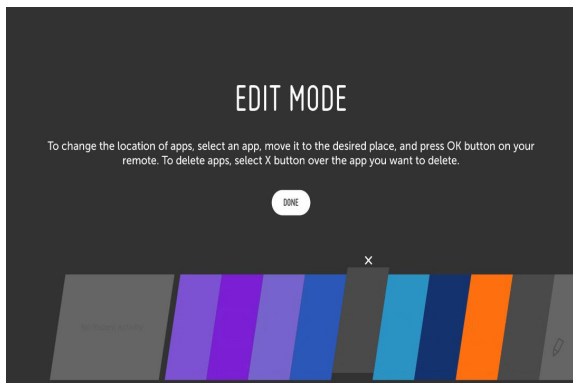


	Deskripsi
1	Menutup aplikasi.

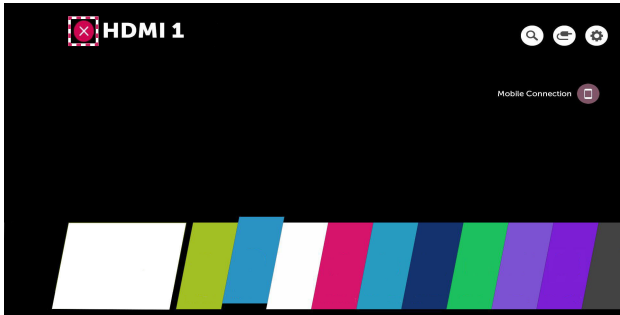
Mengelola Aplikasi

Anda dapat melihat daftar semua aplikasi yang terinstal di proyektor, mengubah posisinya, atau menghapusnya.

- Beberapa aplikasi tidak dapat diedit.



- 1 Pilih aplikasi yang ingin Anda edit, lalu tekan dan tahan tombol **OK** pada Remote Kontrol. Ini akan mengaktifkan mode edit aplikasi.
- 2 Untuk memindahkan aplikasi ke posisi yang diinginkan, pindahlah ke posisi itu dan tekan tombol **OK**. Untuk menghapus sebuah aplikasi, pilih tanda **X** di atas aplikasi.
 - Anda dapat memindahkan dan menghapus aplikasi sebanyak yang diinginkan sebelum keluar dari mode edit.
 - Anda juga dapat memindahkan aplikasi dengan tombol **◀ ▶** pada remote kontrol.
- 3 Setelah selesai mengedit, klik **[SELESAI]** untuk keluar dari mode edit aplikasi.

Menghentikan fungsi saat ini

- 1 Tekan tombol 🏠 pada remote kontrol.
- 2 Pilih nama aplikasi di bagian pojok kiri atas layar menggunakan Remote Kontrol untuk menampilkan ikon Tutup.
- 3 Pilih ikon Tutup yang ditampilkan di sebelah nama aplikasi untuk menghentikan fungsi yang sedang digunakan.

Pengaturan Jaringan

Pengaturan Jaringan

Jika Anda mengonfigurasi pengaturan untuk jaringan, Anda dapat menggunakan berbagai layanan seperti konten dan aplikasi online.

Mengatur Jaringan Berkabel

- 1 Sambungkan port LAN proyektor dan router menggunakan kabel LAN. Sebelumnya, router harus disambungkan ke internet.
- 2 Tekan tombol  (**Pengaturan Cepat**) pada remote kontrol dan pilih  → [Jaringan] → [Koneksi Kabel (Ethernet)]. Ini akan memulai koneksi jaringan berkabel.
- Jika router mendukung DHCP, proyektor secara otomatis terhubung ke jaringan bila Anda menghubungkan proyektor ke jaringan dengan kabel LAN.

Mengatur Jaringan Nirkabel

- 1 Hidupkan daya router yang terhubung ke internet.
- 2 Tekan tombol  (**Pengaturan Cepat**) pada remote kontrol dan pilih  → [Jaringan] → [Koneksi Wi-Fi]. Ini akan mengaktifkan koneksi Jaringan nirkabel.
- 3 Jika pencarian jaringan selesai, daftar jaringan yang tersedia untuk koneksi ditampilkan.
- 4 Pilih jaringan untuk dihubungkan. Jika Router Nirkabel Anda dilindungi kata sandi, masukkan kata sandi yang dikonfigurasi untuk router tersebut.

Peringatan Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar (hubungkan ke Cat7 atau yang lebih tinggi dengan konektor RJ45, port LAN 10 Base-T, atau 100 Base TX).
- Mengatur ulang modem dapat memperbaiki beberapa masalah koneksi jaringan. Untuk mengatasi masalah, MATIKAN daya, putuskan dan hubungkan lagi sambungan, kemudian nyalakan lagi.
- LG Electronics tidak bertanggung jawab atas masalah koneksi jaringan atau kerusakan apa pun, kegagalan fungsi, atau kesalahan yang disebabkan oleh koneksi jaringan.
- Koneksi jaringan mungkin tidak bekerja dengan baik karena pengaturan jaringan atau penyedia layanan internet.
- Layanan DSL harus menggunakan modem DSL; dan layanan kabel harus menggunakan modem kabel. Karena mungkin hanya tersedia koneksi jaringan dalam jumlah terbatas, pengaturan jaringan proyektor mungkin tidak digunakan, tergantung pada kontrak dengan penyedia layanan internet. (Jika kontrak tidak mengizinkan lebih dari satu perangkat dihubungkan per saluran, maka hanya PC yang sudah terhubung yang dapat digunakan.)
- Jaringan nirkabel dapat mengalami gangguan dari perangkat lain yang menggunakan frekuensi 2,4 GHz (ponsel nirkabel, perangkat Bluetooth, atau oven microwave). Meskipun gangguan juga dapat terjadi saat menggunakan frekuensi 5 GHz, tetapi kemungkinannya kecil.
- Lingkungan nirkabel dapat membuat layanan jaringan nirkabel berjalan lambat.
- Kegagalan mematikan semua jaringan rumah lokal dapat menyebabkan lalu lintas yang berlebihan pada beberapa perangkat.
- Perangkat titik akses harus mendukung koneksi nirkabel dan fitur koneksi nirkabel harus diaktifkan pada perangkat untuk mendapatkan koneksi AP (titik akses). Hubungi penyedia layanan untuk menanyakan ketersediaan koneksi nirkabel pada titik akses.
- Periksa pengaturan SSID dan keamanan AP. Lihat dokumentasi yang tepat untuk SSID dan pengaturan keamanan AP.
- Pengaturan perangkat jaringan yang tidak valid (pembagi jalur berkabel/ nirkabel, hub) dapat menyebabkan proyektor beroperasi dengan lambat atau tidak beroperasi dengan baik. Pasang perangkat dengan benar sesuai dengan manual dan jaringan yang tepat.
- Metode koneksi dapat berbeda bergantung pada pabrikan AP.

CARA MENGOPERASIKAN PROYEKTOR

Meluncurkan Aplikasi melalui [AKSES CEPAT]

Menggunakan aplikasi dengan cepat dan mudah dengan [AKSES CEPAT]

- Tekan dan tahan tombol angka pada remote kontrol untuk membuka aplikasi atau untuk mengaktifkan masukan eksternal yang terdaftar pada tombol.

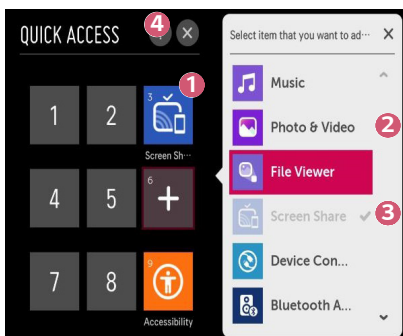
Mengatur [AKSES CEPAT]

- 1 Luncurkan aplikasi atau input yang ingin Anda tetapkan.
 - 2 Tekan dan tahan tombol angka (1~9) yang ingin Anda daftarkan.
 - 3 Ketika jendela sembulan registrasi muncul, pilih [Ya].
- Jika Anda menekan dan menahan tombol nomor yang sudah terdaftar, fungsi yang terdaftar akan dilakukan.
 - Untuk melihat item yang dapat didaftarkan, pilih nomor yang belum terdaftar dalam mode edit [AKSES CEPAT].
 - Jika Anda berada dalam mode tempat [AKSES CEPAT] tidak dapat berjalan, tidak ada tindakan yang akan dilakukan.
 - Jika Anda menghapus aplikasi yang terdaftar, [AKSES CEPAT] akan dihapus dari daftar juga.

Memeriksa dan mengedit AKSES CEPAT

Tekan dan tahan tombol **O** pada remote kontrol.

Layar edit [AKSES CEPAT] muncul.



	Deskripsi
1	Memilih nomor yang sudah terdaftar memungkinkan untuk menghapusnya dari daftar.
2	Ketika Anda memilih nomor yang belum terdaftar, item yang dapat didaftarkan akan ditampilkan.
3	Item yang telah terdaftar ke nomor yang berbeda ditunjukkan dengan tanda centang.
4	Anda dapat melihat instruksi singkat untuk fungsi ini.

SIMPLINK (HDMI-CEC)

Menggunakan SIMPLINK

Anda dapat dengan mudah mengontrol dan menggunakan berbagai perangkat multimedia yang dihubungkan melalui HDMI dengan remote kontrol proyektor.

- 1 Hubungkan port Output SIMPLINK HDMI ke port HDMI IN proyektor dengan kabel HDMI.
 - 2 Tekan tombol  (**Pengaturan Cepat**) pada remote kontrol dan pilih  → [Umum] → [SIMPLINK (HDMI-CEC)].
 - 3 Atur [SIMPLINK (HDMI-CEC)] ke posisi [Aktif].
 - 4 Konfigurasi pengaturan [Sinkr Daya Otomatis] ke [Aktif] atau [Nonaktif]. (Jika [Sinkr Daya Otomatis] diatur ke [Aktif], menghidupkan perangkat yang terhubung dengan SIMPLINK akan menghidupkan proyektor. Ketika Anda mematikan proyektor, perangkat otomatis juga akan mati.)
 - 5 Aktifkan perangkat terhubung. Saat proyektor otomatis menyambung ke perangkat, input akan beralih. Jika perangkat tidak otomatis terhubung ke proyektor, klik tombol  (**MASUKAN**).
- Fitur ini hanya berfungsi dengan perangkat dengan logo . Periksa logo SIMPLINK pada perangkat eksternal. Mungkin terdapat masalah dalam menggunakan perangkat jika perangkat tidak memenuhi spesifikasi yang diperlukan.
 - Kabel HDMI® kecepatan tinggi dengan fungsi CEC (Consumer Electronics Control-Kontrol Elektronik Konsumen) dibutuhkan untuk menggunakan SIMPLINK. Pin 13 dari kabel HDMI® kecepatan tinggi digunakan untuk transfer data antar perangkat.
 - Jika Anda ingin memindahkan suara output ke perangkat audio eksternal yang terhubung melalui kabel HDMI, atur [SIMPLINK (HDMI-CEC)] ke posisi [Aktif].

Fungsi SIMPLINK yang Didukung

- **Pemutaran Instan**

Saat memulai perangkat multimedia, Anda dapat segera menonton konten dari perangkat pada proyektor tanpa harus mengontrol apa pun.

- **Mengontrol perangkat dengan remote kontrol proyektor**

Memungkinkan pengguna mengontrol perangkat multimedia dengan remote kontrol proyektor untuk melihat konten.

- **Daya Utama Mati**

Jika [Sinkr Daya Otomatis] diatur ke [Aktif] pada pengaturan [SIMPLINK (HDMI-CEC)] dan proyektor Anda mati, perangkat yang tersambung ke proyektor melalui SIMPLINK juga akan dimatikan. Demikian juga, proyektor Anda akan dimatikan jika Anda mematikan perangkat yang tersambung ke proyektor melalui SIMPLINK.

- Fitur ini hanya tersedia pada perangkat tertentu.

- **Daya Utama Aktif**

Jika [Sinkr Daya Otomatis] diatur ke posisi [Aktif] di pengaturan [SIMPLINK (HDMI-CEC)], menghidupkan perangkat yang terhubung dengan SIMPLINK akan mengaktifkan proyektor.

- Jika [SIMPLINK (HDMI-CEC)] diatur ke posisi [Nonaktif], [Sinkr Daya Otomatis] tidak dapat diatur ke posisi [Aktif].

Menggunakan Aplikasi LG TV Plus

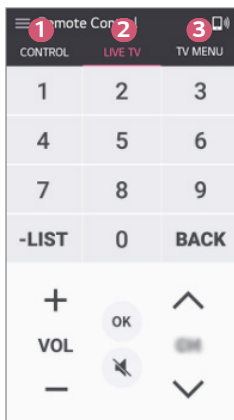
Anda dapat mengontrol fungsi proyektor dengan menggunakan aplikasi yang terinstal di perangkat pintar Anda.

Menghubungkan Perangkat Pintar Anda ke Proyektor Menggunakan Aplikasi LG TV Plus

- 1 Unduh aplikasi LG TV Plus dari App Store di perangkat pintar Anda.
- 2 Tekan tombol  (**Pengaturan Q.**) pada remote kontrol dan pilih  → [Jaringan].
- 3 Atur [LG Connect Apps] ke [Aktif].
- 4 Hubungkan proyektor dan perangkat pintar ke jaringan Wi-Fi yang sama.
- 5 Jalankan aplikasi LG TV Plus yang telah diinstal di perangkat pintar Anda.
- 6 Aplikasi ini akan secara otomatis memindai proyektor yang dapat dihubungkan ke perangkat pintar Anda.
- 7 Pilih proyektor yang Anda inginkan dari daftar hasil pencarian. Kode PIN akan muncul pada layar proyektor.
- 8 Masukkan kode PIN ke dalam aplikasi LG TV Plus untuk memasang perangkat pintar dengan proyektor.

Mengontrol Proyektor Anda dengan Aplikasi LG TV Plus

Anda dapat mengetuk tombol pada layar perangkat pintar untuk mengontrol proyektor.



	Deskripsi
1	Anda dapat menggunakan fungsi yang sama dengan penunjuk dan tanda panah Magic Remote.
2	Anda dapat menyesuaikan volume atau melakukan penyesuaian lain tanpa menggunakan pengendali jarak jauh.
3	Anda dapat membuka aplikasi yang diinstal di Proyektor Anda atau mengonfigurasi pengaturan untuk fungsi seperti pengalihan input.

- Beberapa kontrol mungkin terbatas di mode masukan eksternal.
- Layar dan fungsi aplikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan.
- Fitur yang tersedia mungkin berbeda tergantung pada negara dan SO Anda.

Koneksi Seluler

Menggunakan Koneksi Seluler

Koneksi Seluler memungkinkan Anda berbagi dan menikmati konten yang disimpan di perangkat pintar milik orang lain melalui proyektor Anda.

- Sebaiknya perangkat pintar Anda menjalankan Android dengan versi Lollipop atau yang lebih baru.

Menghubungkan Perangkat Pintar dengan Koneksi Seluler

Atur koneksi sesuai panduan berikut:

- 1 Instal aplikasi LG TV Plus di perangkat pintar.
 - 2 Hubungkan proyektor dan perangkat pintar Anda ke jaringan yang sama.
 - 3 Jalankan aplikasi LG TV Plus dan atur koneksi ke proyektor Anda mengikuti panduan yang ditampilkan di layar.
 - 4 Tekan tombol  untuk menampilkan, dan daftar perangkat pintar yang terhubung akan muncul di sisi kanan layar.
 - 5 Pilih perangkat pintar yang diinginkan.
- Perangkat Android akan mencoba menyambung ulang secara otomatis saat perangkat memasuki zona jaringan setelah tersambung pertama kali.

Berbagi Konten dengan Koneksi Seluler

Anda dapat berbagi dan menikmati konten yang tersimpan di perangkat pintar melalui Proyektor.

- 1 Jalankan aplikasi LG TV Plus yang telah diinstal di perangkat pintar Anda.
 - 2 Atur konten yang diinginkan di proyektor Anda.
- Fitur yang didukung dapat bervariasi tergantung pada versi dan pembuat sistem operasi perangkat pintar Anda.

Menggunakan Keyboard dan Mouse

Menggunakan Mouse USB Berkabel/Nirkabel

Hubungkan mouse ke port USB. Gunakan mouse untuk menggerakkan penunjuk pada layar proyektor dan pilih menu yang diinginkan.

- Tombol kanan dan tombol khusus pada mouse tidak berfungsi.
- Saat menggunakan mouse/keyboard USB nirkabel, kenyamanan mungkin dapat dipengaruhi oleh jarak dan kondisi nirkabel.

Menggunakan Keyboard USB Berkabel/Nirkabel

Hubungkan keyboard ke port USB. Anda dapat memasukkan teks dengan perangkat keyboard yang tersambung.

- Pada beberapa layar, teks tidak dapat dimasukkan.
- Anda direkomendasikan untuk menggunakan produk yang telah diuji kompatibilitasnya dengan proyektor LG.
 - LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- Anda dapat mengubah bahasa input dengan menekan tombol pengalih bahasa atau tombol Alt kanan. Bahasa input juga dapat diubah dengan menekan tombol Ctrl dan tombol Spasi secara bersamaan.
- Penggunaan keyboard USB nirkabel mungkin terpengaruh oleh rentang penggunaan dan lingkungan nirkabel.
- Untuk memasukkan teks ke dalam bidang teks, gunakan keyboard layar di layar proyektor atau keyboard USB.

Menggunakan Gamepad

Hubungkan gamepad ke port USB pada proyektor jika permainan memerlukan gamepad.

- Anda direkomendasikan untuk menggunakan gamepad yang telah diuji kompatibilitasnya dengan proyektor LG.
 - LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (kabel), SONY Playstation(R)3 Controller

CARA MENGGUNAKAN BERAGAM KONTEN

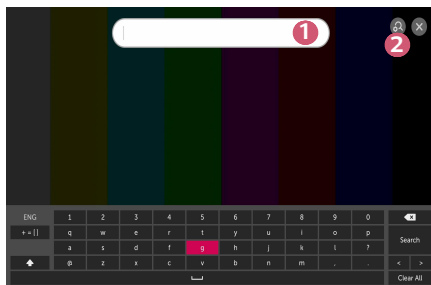
Pencarian Konten

[Pencarian]

[Pencarian] memungkinkan Anda menemukan dan menggunakan berbagai konten dan informasi. Anda dapat mencari file, termasuk file gambar, video, audio dalam USB yang dimasukkan.

Mencari Konten

- 1 Jalankan [Pencarian] dengan menekan tombol **Q** (PENCARIAN) di remote kontrol Anda.
- 2 Carilah berbagai konten dan informasi dengan mengetikkan istilah pencarian yang diinginkan.



	Deskripsi
1	Masukkan istilah pencarian yang diinginkan.
2	Ubah pengaturan fitur yang disediakan melalui [Pencarian].

PUTAR FILE PERANGKAT LAINNYA

[Foto & Video]

Melihat Foto dan Video

Anda dapat melihat foto dan video menggunakan aplikasi [Foto & Video].

- 1 Tekan tombol  pada remote kontrol.
- 2 Jalankan aplikasi [Foto & Video].
- 3 Pilih perangkat penyimpanan yang diinginkan.
- 4 Pilih dan lihat foto atau video yang diinginkan.



	Deskripsi
1	Memilih jenis konten dan metode penayangan yang diinginkan.
2	Memilih dan menghapus konten yang diinginkan. (Anda tidak dapat menghapus file yang dibagikan oleh perangkat lain.)
3	Memilih konten yang ingin diputar. Anda hanya dapat memilih jenis konten yang sama seperti yang pertama dipilih.
4	Menjalankan [Pencarian].

- Konten tertentu tidak dapat ditampilkan pada daftar jika jumlah semua konten melebihi 40.000.

Penampil Foto

Memilih foto di aplikasi [Foto & Video] akan menjalankan penampil foto. Anda dapat menampilkan foto yang disimpan.



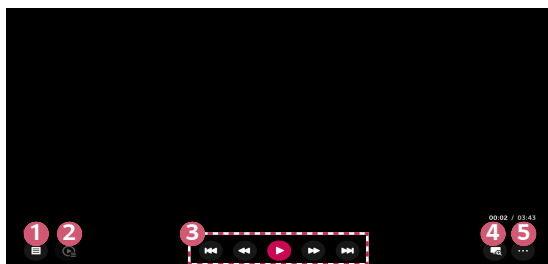
	Deskripsi
1	Kembali ke daftar konten keseluruhan.
2	Anda dapat memutar musik latar dengan menjalankan pemutar musik.
3	Anda dapat memperbesar/memperkecil foto.
4	Memulai tayangan slide.
5	Memutar foto.
6	Anda dapat mengatur ukuran foto atau mengubah kecepatan dan efek tayangan slide.

File Foto yang Didukung

Tipe File	Format	Resolusi
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Minimum: 64 x 64 Maksimum Tipe Normal: 15.360 (W) x 8.640 (H) Tipe Progresif: 1.920 (W) x 1.440 (H)
.png	PNG	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 5.760 (W) x 5.760 (H)
.bmp	BMP	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 1.920 (W) x 1.080 (H)

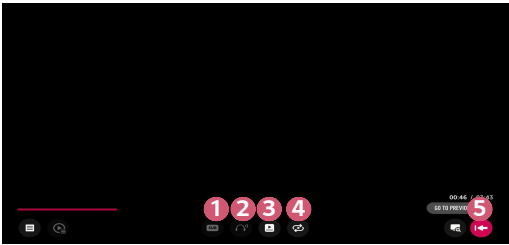
Pemutar Video

Memilih video di aplikasi [Foto & Video] akan menjalankan pemutar video. Anda dapat menampilkan video yang disimpan.



	Deskripsi
1	Kembali ke daftar konten keseluruhan.
2	Anda dapat memilih konten lain dengan menampilkan daftar putar selama menonton video.
3	Anda dapat mengontrol fungsi pemutaran video dasar.
4	Dengan memperbesar tampilan proyektor, Anda dapat melihat gambar dalam ukuran yang lebih besar dari aslinya.
5	Anda dapat mengatur opsi tambahan.

Pilihan Tambahan



	Deskripsi
1	Anda dapat mengubah pengaturan subtitle.
2	Anda dapat mengatur trek audio.
3	Anda dapat mengatur lanjutan menonton untuk melanjutkan memutar dari adegan yang terakhir dilihat.
4	Anda dapat mengatur pemutaran berlanjut. Jika pemutaran berlanjut diatur, maka video berikutnya otomatis diputar setelah pemutaran video selesai.
5	Kembali ke layar operasi dasar.

File Video yang Didukung

Laju transfer data maksimum:

- Video Full HD
H.264 1920 x 1080@60P BP/MP/HP@L4.2 40 Mbps
HEVC 1920 x 1080@60P MP@L4.1, Main10 Profile@L4.1 40 Mbps

Subtitle eksternal yang didukung:

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer),
*.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Format subtitle tertanam yang didukung:

- Matroska (mkv) : Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4) : Teks Berwaktu

Kodek video yang didukung

Ekstensi	Kodek	
.asf .wmv	Video	Profil Lanjutan VC-1 (kecuali untuk WMVA), Profil Sederhana dan Profil Utama VC-1
	Audio	WMA Standar (kecuali untuk WMA v1/WMA Speech)
.avi	Video	Xvid (kecuali untuk 3 warp-point GMC), H.264/ AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.rm .rmvb	Video	RV30, RV40
	Audio	Realaudio6 (cook), AAC LC, HE-AAC

- rm, rmvb: Fitur ini hanya tersedia di negara tertentu saja.
- Dolby AC-4: Fitur ini hanya tersedia pada model tertentu.

Perhatian untuk Pemutaran Video

- Beberapa subtitle yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak bekerja dengan benar.
- File video dan subtitle harus terletak di folder yang sama. Jika ingin subtitle ditampilkan dengan benar, pastikan file video dan file subtitle memiliki nama yang sama.
- Subtitle pada perangkat Network Attached Storage (NAS) mungkin tidak didukung tergantung produsen dan model.
- Stream yang mencakup Global Motion Compensation (GMC) dan Quarterpel Motion Estimation (Qpel) tidak didukung.
- Ukuran file yang dapat diputar mungkin berbeda tergantung pada kondisi pengkodean.
- Hanya Window Media Audio V7 dan yang lebih baru yang didukung.
- Profil utama AAC tidak didukung.
- File video yang dibuat oleh beberapa enkoder mungkin tidak dapat diputar.
- File video dalam format berbeda dari yang ditentukan mungkin tidak diputar dengan baik.
- File video yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB yang tidak mendukung pemutaran Kecepatan Tinggi, mungkin tidak diputar dengan benar.
- DTS kodek yang didukung hanya untuk pemutaran file video USB dan HDMI.

[Musik]

Memutar Musik

Anda dapat mendengarkan musik dengan menggunakan aplikasi [Musik].

- 1

Tekan tombol  pada remote kontrol.
- 2

Jalankan aplikasi [Musik].
- 3

Pilih perangkat penyimpanan yang diinginkan.
Anda dapat memilih lagu yang diinginkan dari semua perangkat penyimpanan dan menambahkannya ke [DAFTAR PUTAR SAYA].
- 4

Pilih konten musik yang diinginkan dan nikmati.

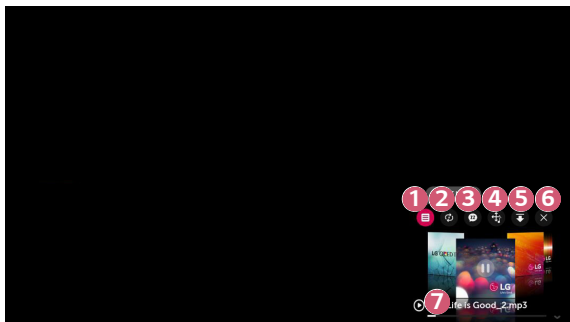


	Deskripsi
1	Memilih jenis yang diinginkan dari daftar isi.
2	Memilih dan menghapus konten. (File bersama dari perangkat lain tidak dapat dihapus.)
3	Memilih konten dan menambahkannya ke [DAFTAR PUTAR SAYA].
4	Membuka pemutar musik.
5	Menjalankan [PENCARIAN].

- Jika jumlah semua konten lebih dari 5.000, maka beberapa konten mungkin tidak tertera dalam daftar.

Menggunakan Pemutar Musik

Pemutar musik memungkinkan Anda memilih musik dari aplikasi lain dan menggunakannya sebagai musik latar.



	Deskripsi
1	Anda dapat memutar musik dari perangkat penyimpanan yang dipilih.
2	Anda dapat menyetel pemutaran berlanjut dan pemutaran acak.
3	Anda dapat mendengarkan musik dengan layar dimatikan.

	Deskripsi
4	Anda dapat mengubah posisi pemutar musik.
5	Anda dapat meminimalkan tampilan pemutar musik.
6	Fitur ini menutup pemutar musik.
7	Lirik tersedia untuk file musik yang menyediakannya. Dalam beberapa file musik, Anda dapat memilih bagian lirik dan memindahkan posisi pemutaran. • Fitur lirik hanya didukung di beberapa perangkat. • Lirik mungkin tidak ditampilkan secara sinkron bergantung pada data lirik di file musik.

- Buka kembali pemutar musik dengan menekan tombol    di remote kontrol.
- Anda mungkin tidak dapat menggunakan pemutar musik untuk beberapa fitur.

Format Audio

Format File	Tanda Layar	Informasi
.mp3	Laju bit	32 kbps ~ 320 kbps
	Frekuensi sampel	16 kHz ~ 48 kHz
	Mendukung	MPEG-1, MPEG-2
	Saluran	mono, stereo
.wav	Laju bit	-
	Frekuensi sampel	8 kHz ~ 96 kHz
	Mendukung	PCM
	Saluran	mono, stereo
.ogg	Laju bit	64 kbps ~ 320 kbps
	Frekuensi sampel	8 kHz ~ 48 kHz
	Mendukung	Vorbis
	Saluran	mono, stereo
.wma	Laju bit	128 kbps ~ 320 kbps
	Frekuensi sampel	8 kHz ~ 48 kHz
	Mendukung	WMA
	Saluran	hingga 6 saluran
.flac	Laju bit	-
	Frekuensi sampel	8 kHz ~ 96 kHz
	Mendukung	FLAC
	Saluran	mono, stereo

- Jumlah saluran yang didukung mungkin berbeda tergantung pada frekuensi sampel.

[Penampil Berkas]

Melihat File

Anda dapat melihat file dokumen yang tersimpan pada perangkat terhubung.

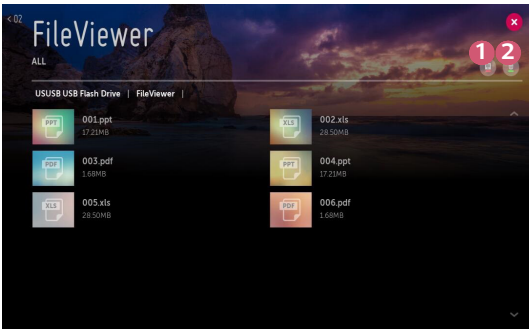
- 1

Tekan tombol  pada remote kontrol.
- 2

Jalankan aplikasi [Penampil Berkas].
- 3

Pilih perangkat penyimpanan yang diinginkan.
- 4

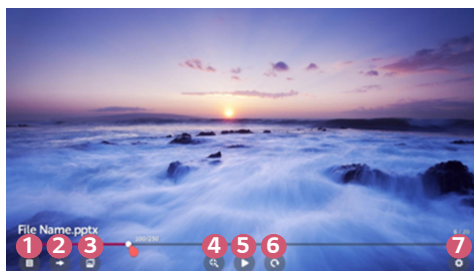
Pilih dan lihat file dokumen yang diinginkan.



	Deskripsi
1	Memilih jenis konten dan metode penayangan yang diinginkan.
2	Memilih dan menghapus konten yang diinginkan. (Anda tidak dapat menghapus file yang dibagikan oleh perangkat lain.)

- Konten tertentu tidak dapat ditampilkan pada daftar jika jumlah semua konten melebihi 40.000.

Menjelajahi Penampil File



	Deskripsi
1	Kembali ke daftar konten keseluruhan.
2	Berpindah ke halaman yang Anda tetapkan.
3	Mengatur tayangan slide.
4	Memperbesar atau memperkecil dokumen.
5	Memulai tayangan slide.
6	Memutar dokumen.
7	Mengatur pilihan Penampil File.

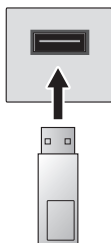
Format File yang Didukung

Penambahan File	Versi Yang Didukung
XLS, XLSX	Microsoft Office versi 97/2000/2002/2003/2007 /2010/2013/2016
DOC, DOCX	
PPT, PPTX	
TXT	-
PDF	Adobe PDF versi 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
HWP	Hangul versi 2007

- Penampil File mengatur ulang dokumen, sehingga mungkin tampak berbeda dengan yang ditampilkan di PC.
- Untuk dokumen yang berisi gambar, resolusinya mungkin tampak lebih rendah saat proses pengaturan ulang.
- Jika dokumen besar atau berisi banyak halaman, mungkin perlu waktu lebih lama untuk memuat.
- Font yang tidak didukung mungkin diganti dengan font lain.
- Penampil file dapat tidak bisa membuka dokumen Office yang berisi banyak gambar dengan resolusi tinggi. Jika ini terjadi, kurangi ukuran file, simpan di perangkat penyimpanan USB dan jalankan kembali penampil file atau hubungkan PC ke proyektor dan buka file di PC.

Menghubungkan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB (USB HDD, USB Flash Drive) pada port USB ke proyektor untuk menikmati file yang tersimpan dalam perangkat USB pada proyektor Anda.



Flash Disk USB

Tips Menggunakan Perangkat Penyimpanan USB

- Perangkat penyimpanan USB yang mempunyai program pengenalan otomatis bawaan atau menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dapat dikenali.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Jika Anda menggunakan kabel ekstensi USB, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak dikenali atau mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Hanya gunakan perangkat penyimpanan USB yang diformat dengan sistem file FAT32 atau NTFS yang disediakan oleh Sistem Operasi Windows.
- Sebaiknya gunakan HDD USB eksternal dengan tegangan nominal 5 V atau kurang dan arus nominal 500 mA atau kurang.
- Sebaiknya gunakan hub USB atau drive hard disk yang memiliki catu daya. (Jika catu daya tidak mencukupi, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak akan terdeteksi dengan benar.)
- Sebaiknya gunakan USB flash drive 32 GB atau kurang atau HDD USB 2 TB atau kurang.
- Jika HDD USB yang memiliki fungsi penghematan daya tidak bekerja, matikan hard drive dan hidupkan lagi untuk membuatnya bekerja lagi dengan benar. Lihat manual pemilik HDD USB untuk informasi lebih lanjut.
- Data pada perangkat penyimpanan USB bisa rusak, sehingga direkomendasikan untuk mencadangkan file yang penting. Pengguna bertanggung jawab terhadap manajemen data. Pabrikan tidak bertanggung jawab atas hal tersebut.
- Pilih USB yang terhubung dari [MASUKAN] dan pilih tombol [KELUARKAN] untuk melepaskan perangkat penyimpanan USB.
Jika Anda memutuskan sambungan perangkat penyimpanan USB tanpa memilih [Keluarkan], hal ini dapat menyebabkan kesalahan pada proyektor atau perangkat penyimpanan Anda.
Anda dapat membuka [MASUKAN] dengan memilih  (MASUKAN) → [Semua masukan].
- Untuk informasi lebih lanjut tentang metode koneksi lainnya, buka  → [Penyambung Perangkat].
- Pilih USB yang terhubung dari [MASUKAN] dan pilih tombol [FORMAT] untuk memformat perangkat penyimpanan USB. Setelah pemformatan, semua data dalam perangkat penyimpanan USB akan dihapus dan diformat sebagai sistem file NTFS atau FAT32.
- Saat menyambungkan perangkat penyimpanan USB, file/folder acak dapat dibuat untuk menyediakan layanan proyektor Smart seperti menyimpan dan mengambil gambar mini.

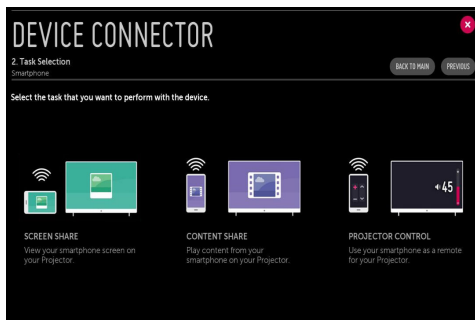
Berbagi Dengan Ponsel Pintar

Berbagi Konten dengan Ponsel Pintar

Berbagi Konten memungkinkan Anda menikmati video, musik, dan foto yang tersimpan pada Ponsel Pintar Anda yang terhubung ke jaringan yang sama.

Terhubung ke ponsel pintar dengan proyektor Anda

- 1 Tekan tombol  pada remote kontrol.
- 2 Jalankan aplikasi [Penyambung Perangkat].
- 3 Pilih [Ponsel Pintar].
- 4 Ikuti instruksi di [Penyambung Perangkat].



Hal yang perlu diperhatikan secara khusus saat menggunakan Berbagi**Konten**

- Periksa pengaturan jaringan Anda jika opsi Berbagi Konten tidak bekerja dengan baik.
- Fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan baik pada jaringan nirkabel. Sebaiknya hubungkan ke jaringan berkabel.
- Fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan baik, tergantung pada lingkungan jaringan.
- Jika beberapa perangkat penampil terhubung ke satu perangkat, konten mungkin tidak akan diputar dengan baik bergantung pada performa server.
- Untuk menonton video 1080p melalui fungsi Berbagi Konten, diperlukan router yang menggunakan frekuensi 5 GHz. Jika menggunakan router 2,4 GHz, video tidak akan diputar dengan baik.
- Teks hanya didukung pada beberapa perangkat terhubung.
- Jika file subtitle ditambahkan belakangan, nonaktifkan folder bersama kemudian aktifkan lagi.
- File DRM dalam perangkat terhubung tidak akan diputar.
- Bahkan untuk format file yang didukung oleh proyektor, format file yang didukung mungkin berbeda, tergantung pada lingkungan perangkat terhubung.
- Jika folder atau file di satu folder terlalu banyak, perangkat mungkin tidak bekerja dengan baik.
- Informasi mengenai file yang diimpor dari perangkat terhubung mungkin tidak ditampilkan dengan benar.
- Beberapa stream mungkin tidak dapat diputar dalam mode Berbagi Konten, tergantung pada pengkodean.

Berbagi Layar Ponsel Pintar

Untuk melihat layar Perangkat Seluler di proyektor

- 1** Aktifkan mode Miracast pada perangkat seluler.
- 2** Proyektor Anda akan ditampilkan pada daftar perangkat yang tersedia.
- 3** Pilih proyektor Anda dan minta koneksi.
- 4** Untuk memulai koneksi; pesan yang mengatakan "Menghubungkan..." akan muncul.
- 5** Setelah terhubung, proyektor akan menampilkan layar perangkat terhubung.
 - Selalu perbarui perangkat yang akan dihubungkan dengan proyektor ke versi OS terbaru demi koneksi yang lebih andal.
 - Perangkat non-LGE mungkin tidak terhubung meski pun terdeteksi.
 - Hubungkan perangkat ke router 5 GHz karena performa mungkin terpengaruh oleh lingkungan nirkabel Anda.
 - Kecepatan respons mungkin berbeda, tergantung pada lingkungan pengguna.
 - Hal ini berbeda di setiap perangkat. Untuk informasi lainnya tentang perangkat yang ingin Anda hubungkan, lihat panduan pengguna.
 - Jika koneksi terus menerus gagal, matikan proyektor dan perangkat yang ingin Anda hubungkan, lalu aktifkan kembali dan coba lagi.

Berbagi Konten Komputer

Apa Itu Berbagi Konten?

Berbagi Konten memungkinkan Anda menikmati video, musik, dan foto yang disimpan di PC Anda.

Memutar konten dengan perangkat lunak berbagi pada PC

Jika Anda menginstal Windows 7 atau yang lebih baru di PC, Anda dapat memutar musik, video, foto, dll. di proyektor Anda tanpa perlu menginstal program terpisah.

- 1** Sambungkan proyektor dan PC Anda ke jaringan yang sama. PC yang diinstal dengan Windows 7 atau yang lebih baru juga harus terhubung ke jaringan.
- 2** Klik kanan file musik/video/foto yang ingin Anda putar, lalu pilih model Anda menggunakan fitur “Putar Ke” yang sudah ada di dalam Windows 7 atau lebih baru untuk memutar file.

Untuk memutar pada perangkat lain seperti ponsel Anda, lihat panduan pengguna yang relevan.

- Meskipun terdapat beberapa proyektor atau perangkat yang terhubung, file yang dipilih hanya diputar melalui satu perangkat. Kecepatan pemutaran mungkin berbeda, tergantung pada koneksi jaringan.

Menggunakan Perangkat Lunak PC SmartShare untuk memutar konten yang tersimpan pada PC

Anda dapat menggunakan Perangkat Lunak PC SmartShare untuk menghubungkan musik/video/foto yang tersimpan pada PC ke jaringan rumah dan memutarnya di proyektor.

- 1** Konfigurasi proyektor dan PC yang diinstal dengan SmartShare di jaringan yang sama.
 - Layanan SmartShare hanya tersedia jika proyektor dan PC server terhubung ke satu router.
- 2** Unduh dan instal Perangkat Lunak PC SmartShare dari situs web LG. Sebelum instalasi, tutup semua program yang berjalan pada PC, seperti firewall atau perangkat lunak antivirus.
- 3** Jalankan Perangkat Lunak PC SmartShare dan konfigurasi setelan berbagi.
- 4** Video dan foto bersama diputar dari aplikasi [Foto & Video] di proyektor. File musik bersama diputar dari aplikasi [Musik] di proyektor.
 - Server harus berjalan agar dapat menonton file bersama di proyektor.
 - Anda dapat memeriksa informasi situs web  → [Penyambung Perangkat] → [PC] → [BERBAGI KONTEN].
 - Untuk informasi mengenai cara menggunakan Perangkat Lunak PC SmartShare, lihat bagian bantuan perangkat lunak.

Hal yang perlu diperhatikan secara khusus saat menggunakan Berbagi**Konten**

- Periksa pengaturan jaringan Anda jika opsi Berbagi Konten tidak bekerja dengan baik.
- Fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan baik pada jaringan nirkabel. Sebaiknya hubungkan ke jaringan berkabel.
- Jika beberapa perangkat penampil terhubung ke satu perangkat, konten mungkin tidak akan diputar dengan baik tergantung pada performa server.
- Fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan baik, tergantung pada lingkungan jaringan.
- Untuk menonton video 1080p melalui fungsi Berbagi Konten, diperlukan router yang menggunakan frekuensi 5 GHz. Jika menggunakan router 2,4 GHz, video tidak akan diputar dengan baik.
- Fungsi Berbagi Konten mungkin tidak didukung untuk router yang tidak mendukung multi-cast. Untuk informasi lebih lanjut, lihat panduan pengguna yang disertakan bersama router Anda atau hubungi pabrikannya.
- Teks hanya didukung pada beberapa perangkat terhubung.
- Perangkat Lunak PC SmartShare direkomendasikan untuk membaca keterangan gambar.
- Jika file subtitle ditambahkan belakangan, nonaktifkan folder bersama kemudian aktifkan lagi.
- File DRM dalam perangkat terhubung tidak akan diputar.
- Bahkan untuk format file yang didukung oleh proyektor, format file yang didukung mungkin berbeda, tergantung pada lingkungan perangkat terhubung.
- Jika folder atau file di satu folder terlalu banyak, perangkat mungkin tidak bekerja dengan baik.
- Informasi mengenai file yang diimpor dari perangkat terhubung mungkin tidak ditampilkan dengan benar.
- Beberapa stream mungkin tidak dapat diputar dalam mode Berbagi Konten, tergantung pada pengkodean.

Berbagi Layar Komputer

Untuk menampilkan layar PC pada proyektor

Menghubungkan secara nirkabel

- 1 Tekan tombol  pada remote kontrol.
- 2 Jalankan aplikasi [Screen Share].
- 3 Luncurkan Miracast pada PC. Proyektor Anda akan ditampilkan pada daftar perangkat yang tersedia.
- 4 Pilih proyektor Anda dan minta koneksi.
- 5 Setelah terhubung, proyektor akan menampilkan layar perangkat terhubung.
 - Selalu perbarui perangkat yang akan dihubungkan dengan proyektor ke versi OS terbaru demi koneksi yang lebih andal.
 - Disarankan agar Anda menggunakan fungsi ini dari jarak dekat.
 - Meskipun fungsi ini dapat dihubungkan tanpa router nirkabel, menghubungkan perangkat Anda ke router 5 GHz disarankan karena kinerjanya dapat dipengaruhi oleh lingkungan nirkabel di sekitarnya.
 - Fitur ini mendukung koneksi melalui Intel® WiDi versi 3.5.
 - Kecepatan respons mungkin berbeda, tergantung pada lingkungan pengguna.
 - Berbeda sesuai dengan versi Windows. Untuk informasi lainnya tentang perangkat yang ingin Anda hubungkan, lihat panduan pengguna.
 - Untuk informasi selengkapnya, lihat di aplikasi [Screen Share].
 - Jika koneksi terus menerus gagal, matikan proyektor dan perangkat yang ingin Anda hubungkan, lalu aktifkan kembali dan coba lagi.

Menghubungkan dengan kabel

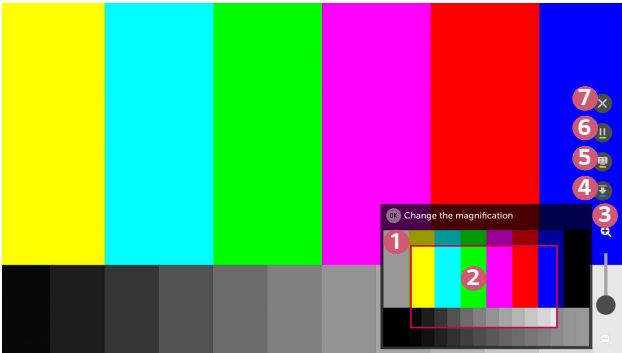
Hubungkan PC dengan proyektor melalui kabel HDMI.

MANFAAT PROYEKTOR SMART

Memperbesar Tampilan Proyektor

Dengan memperbesar layar proyektor, Anda dapat melihat gambar dalam ukuran yang lebih besar dari aslinya.

Tekan tombol **LIVE ZOOM** pada remote kontrol Anda saat menonton proyektor atau dalam pemutaran video. Anda juga dapat menekan tombol [MULAI LIVE ZOOM] di sudut kanan bawah layar.



	Deskripsi
1	Layar asli sebelum pembesaran ditampilkan pada sublayar.
2	Hal ini menunjukkan area yang diperbesar yang ditampilkan pada layar utama.
3	Anda dapat memperbesar dan memperkecil tampilan pada layar utama dengan menggunakan bilah pembesaran.
4	Anda dapat menyembunyikan sublayar.

	Deskripsi
5	Anda dapat menangkap layar Anda saat ini. Anda dapat melihat gambar yang ditangkap di aplikasi [Foto & Video].
6	Anda dapat menjeda atau melanjutkan layar Anda saat ini.
7	Tutup fungsi dan kembali ke layar asalnya.

- Untuk keluar dari fitur dan kembali ke layar semula, tekan ^{LIVE} ZOOM atau **BACK**.
- Jika Anda menjalankan aplikasi lain pada layar yang diperbesar, fitur akan ditutup.

Memutar Suara dari Perangkat Pintar melalui Speaker Proyektor

Sambungkan perangkat pintar ke proyektor melalui Bluetooth untuk memutar suara dari perangkat pintar melalui speaker proyektor.

- 1 Tekan tombol  pada remote kontrol.
- 2 Luncurkan [Bluetooth Audio Playback].
- 3 Aktifkan Bluetooth perangkat cerdas, lalu pilih proyektor dari daftar perangkat.
- 4 Proyektor akan terhubung ke perangkat pintar.

TUR DAFTAR PENGATURAN

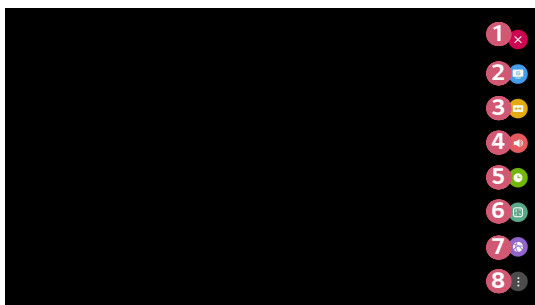
Opsi mungkin berbeda bergantung pada model.

Pengaturan Cepat

Untuk menggunakan fungsi Pengaturan dengan cepat

Tekan tombol  (**Pengaturan Cepat**) di remote kontrol.

Menampilkan sejumlah kontrol sederhana yang cepat dan mudah seperti menyesuaikan [Mode Gambar], [Rasio Aspek], [Keluaran Suara], dan sebagainya.



	Deskripsi
1	Menutup Pengaturan cepat.
2	Anda dapat menyetel [Mode Gambar].
3	Anda dapat menyetel [Rasio Aspek].
4	Anda dapat memilih [Keluaran Suara].
5	Anda dapat mengatur [Pewaktu Tidur].
6	Anda dapat mengatur [Mode PJT].
7	Memungkinkan Anda untuk melihat [Jaringan] yang terhubung.
8	Anda dapat menyetel opsi lainnya.

Pengaturan [Gambar]

[Mode Gambar]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Mode Gambar] → [Mode Gambar]

Pilih mode gambar yang paling cocok dengan lingkungan tampilan, preferensi, atau tipe video.

Mode gambar yang tersedia mungkin berbeda bergantung pada sinyal masukan. Saat menonton konten layanan online, Mode Gambar dapat diubah agar sesuai dengan konten yang sedang ditampilkan.

- [Jelas]
Mempertajam gambar dengan meningkatkan kontras, kecerahan, dan ketajaman.
- [Standar]
Menampilkan gambar dengan kontras, kecerahan, dan ketajaman pada tingkat normal.
- [Sinema]
Mengoptimalkan layar untuk film.
- [Olahraga]
Mengoptimalkan layar untuk pertandingan olahraga. Mempertajam gambar gerakan cepat seperti menendang atau melempar bola.
- [Permainan]
Mengoptimalkan layar untuk permainan.
- [Ahli (Ruangan Terang)]/[Ahli (Ruangan Gelap)]
Memungkinkan ahli, atau siapa pun yang menyukai kualitas gambar, untuk menyetel dengan kualitas terbaik.

[Pengaturan Mode Gambar]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Mode Gambar]

Fitur ini memungkinkan Anda untuk menyesuaikan mode gambar yang dipilih secara detail.

- [Kontras]
Menyesuaikan kontras bidang terang dan gelap gambar. Semakin mendekati 100, kontras semakin tinggi.
- [Kecerahan]
Menyesuaikan kecerahan layar keseluruhan. Semakin mendekati 100, layar semakin cerah.
- [Ketajaman]
Menyesuaikan ketajaman gambar. Semakin mendekati 50, gambar semakin tajam dan jelas.
- [Warna]
Meningkatkan atau menurunkan nada Warna yang ditampilkan di layar. Semakin mendekati 100, Warna semakin dalam.
- [Rona]
Menyesuaikan keseimbangan Warna antara merah dan hijau yang ditampilkan di layar. Semakin mendekati Merah 50, semakin merah Warnanya. Semakin mendekati Hijau 50, semakin hijau Warnanya.
- [Suhu Warna]
Menyesuaikan Suhu warna dingin/sedang/hangat/natural.
 - Pengaturan yang Anda tetapkan hanya berlaku untuk mode input yang saat ini dipilih. Untuk menerapkan pengaturan gambar Anda saat ini untuk semua mode input, pilih [Terapkan untuk semua input].
 - Tergantung pada sinyal input atau mode gambar yang dipilih, pilihan yang tersedia mungkin berbeda.
- [Terapkan untuk semua input]
Menyimpan nilai pengaturan yang dikustomisasikan saat ini pada mode gambar yang dipilih untuk semua input.
- [Atur Ulang]
Pilihan ini akan mengatur ulang pengaturan gambar.
 - Anda dapat mengatur ulang mode gambar secara terpisah. Pilih mode gambar yang ingin Anda atur ulang dan aktifkan.

[Kontrol Lanjutan]/[Kontrol Ahli]

Menyesuaikan pengaturan layar untuk tiap mode gambar.

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Mode Gambar] → [Kontrol Lanjutan]

- [Kontras Dinamis]
Memperbaiki perbedaan antara area terang dan gelap layar untuk hasil optimal yang tergantung pada kecerahan gambar.
- [Warna Dinamis]
Menyesuaikan Warna dan saturasi gambar untuk membuat gambar lebih berwarna dan hidup.
- [Warna Pilihan]
Menyesuaikan Warna kulit, rumput, dan langit sesuai dengan pilihan Anda.
- [Gamut Warna]
Memilih kisaran Warna yang ditampilkan.
- [Resolusi Super]
Menyesuaikan resolusi untuk membuat gambar redup dan buram menjadi lebih jelas.
- [Gamma]
Menyesuaikan kecerahan gambar sedang.

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Mode Gambar] → [Kontrol Ahli]

Jika Anda mengatur mode gambar ke Ahli, Anda bisa mengatur fungsi-fungsi berikut.

- [Kontras Dinamis]
Memperbaiki perbedaan antara area terang dan gelap layar untuk hasil optimal yang tergantung pada kecerahan gambar.
- [Resolusi Super]
Menyesuaikan resolusi untuk membuat gambar redup dan buram menjadi lebih jelas.
- [Gamut Warna]
Memilih kisaran Warna yang ditampilkan.
- [Penyaring Warna]
Memfilter spektrum Warna tertentu dalam Warna RGB untuk menyempurnakan saturasi Warna dan rona dengan akurat.
- [Gamma]
Menyesuaikan kecerahan gambar sedang.
- [White Balance]
Menyesuaikan Suhu warna keseluruhan pada layar sebagaimana yang diinginkan.
- [Sistem Pengaturan Warna]
Ini adalah fungsi yang digunakan oleh pakar ketika menyesuaikan Warna menggunakan pola tes enam Warna ([Merah]/[Hijau]/[Biru]/[Biru Kehijauan]/[Ungu Kemerahan]/[Kuning]) tanpa memengaruhi area Warna lainnya. Untuk gambar normal, penyesuaian mungkin tidak menghasilkan perubahan Warna yang kentara.
 - Tergantung pada sinyal input atau mode gambar yang dipilih, pilihan yang tersedia mungkin berbeda.

[Pilihan Gambar]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Mode Gambar] → [Pilihan Gambar]

Menyesuaikan pengaturan detail untuk semakin mengoptimalkan gambar.

- [Pengurangan Derau]
 - Menghilangkan titik kecil agar gambar menjadi bersih.
- [Pengurangan Derau MPEG]
 - Mengurangi derau yang dihasilkan selama membuat sinyal video digital.
- [Tingkat Kehitaman]
 - Mengimbangi kecerahan dan kontras layar dengan menyesuaikan kegelapan layar.
- [TruMotion]
 - Fitur ini hanya tersedia pada model tertentu.
 - Mengoptimalkan kualitas gambar yang bergerak cepat.
 - [Nonaktif]: Menonaktifkan [TruMotion].
 - [Halus]: Menghaluskan gambar yang bergerak cepat.
 - [Jernih]: Membuat gambar yang bergerak cepat menjadi lebih jelas.
 - [Pengguna]: Mengatur [De-Judder]/[De-Blur] secara manual.
 - [De-Judder]: Menyesuaikan juddering pada layar.
 - [De-Blur]: Mengurangi efek buram gerakan.
- Pengaturan lanjutan hanya dapat diubah dalam mode [Pengguna].
- Tergantung pada sinyal input atau mode gambar yang dipilih, pilihan yang tersedia mungkin berbeda.

[Rasio Aspek]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Aspek Rasio] → [Rasio Aspek]

Tergantung pada sinyal input, ukuran layar yang tersedia mungkin berbeda.

- [16:9]
Menampilkan rasio aspek 16:9.
- [Asli]
Mengubah rasio aspek ke 4:3 atau 16:9, tergantung sinyal video input.
- [4:3]
Menampilkan rasio aspek 4:3.
- [Perbesaran Vertikal]
Anda dapat menyesuaikan dimensi vertikal layar dan meluruskan layar secara vertikal dengan menggunakan [Sesuaikan Rasio Perbesaran] dan [Sesuaikan Posisi Layar].
- [Perbesaran Semua Arah]
Anda dapat menyesuaikan dimensi horizontal/vertikal/diagonal layar dan meluruskan layar secara horizontal/vertikal dengan menggunakan [Sesuaikan Rasio Perbesaran] dan [Sesuaikan Posisi Layar].

[Tampil Utuh]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Aspek Rasio] → [Tampil Utuh]

Jika Anda memutar fitur ini ke posisi [Aktif], Anda dapat melihat konten dalam rasio aspek yang ada di sumber konten. Jika tepi layar tidak bersih, putar ke posisi [Nonaktif].

Jika diatur menjadi [Otomatis], fitur akan beralih antara status [Aktif] atau [Nonaktif] tergantung pada informasi yang terdapat dalam sinyal video.

- Item yang dapat dipilih mungkin berbeda bergantung pada masukan saat ini.

[Hemat Energi]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Hemat Energi]

Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.

- [Minimum]/[Sedang]/[Maksimum]
Menerapkan mode [Hemat Energi] bawaan.

[Uji Gambar]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Uji Gambar]

Pertama-tama, mulai Uji Gambar untuk melihat apakah output sinyal video normal, kemudian pilih apakah ada kesalahan.

Jika tidak ada masalah dalam uji gambar, periksa perangkat eksternal yang terhubung.

Pengaturan [Suara]

[Mode Suara]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Pengaturan Mode Suara] → [Mode Suara]

- [Standar]
Mengoptimalkan suara untuk semua tipe konten.
- [Sinema]
Mengoptimalkan suara untuk sinema.
- [Suara Jernih III]
Meningkatkan kejernihan suara.
- [Olahraga]
Mengoptimalkan suara untuk olahraga.
- [Musik]
Mengoptimalkan suara untuk musik.
- [Permainan]
Mengoptimalkan suara untuk permainan.

[Pengaturan Mode Suara]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Pengaturan Mode Suara]

Anda hanya dapat menggunakan [Virtual Surround Plus], [Equalizer], dan [Atur Ulang] jika [Mode Suara] diatur ke [Standar].

- [Mode Suara]
Anda dapat memilih mode suara yang paling cocok untuk setiap genre.
- [Keseimbangan]
Anda dapat menyesuaikan volume speaker kanan dan kiri.
- [Virtual Surround Plus]
Nikmati bentang suara yang menggelora dengan efek suara surround multi-saluran virtual.
- [Equalizer]
Anda dapat mengatur suara yang diinginkan dengan menyesuaikan equalizer secara langsung.
(100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
- [Atur Ulang]
Anda dapat mengatur ulang pengaturan efek suara.

[Keluaran Suara]**Memutar audio melalui speaker internal proyektor**

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Speaker Proyektor Internal]

Audio diputar melalui speaker internal proyektor.

Menghubungkan dan Menggunakan Optik Pendukung Perangkat Audio

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Optik]

Anda dapat menghubungkan perangkat audio yang mendukung [Optik] ke port output audio digital optik untuk menikmati suara proyektor dengan kualitas yang lebih kaya dan lebih nyaman.

- Hanya tersedia untuk model dengan port digital optik.
- Anda dapat menggunakan remote kontrol proyektor untuk menyesuaikan volume perangkat yang terhubung.

Mendengar Suara melalui Perangkat Audio Eksternal Yang Terhubung melalui Port HDMI (ARC)

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [HDMI ARC]

Suara dari proyektor dapat dihasilkan melalui perangkat audio eksternal yang terhubung melalui port HDMI (ARC).

- Pilih [HDMI ARC] untuk mengaktifkan SIMPLINK secara otomatis. Setelah SIMPLINK dinonaktifkan, pengaturan speaker keluaran secara otomatis kembali ke pengaturan awal untuk keluaran audio yang tidak terganggu.

Mengonfigurasi pengaturan output suara digital

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Optik]/[HDMI ARC] → [Output Suara Digital]

Anda dapat mengonfigurasi pengaturan [Output Suara Digital].

- Pengaturan ini hanya tersedia saat [Optik]/[HDMI ARC] dipilih.

	Input Suara	Output Suara Digital
[Otomatis]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	(Optik) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS / PCM
	DTS Express	DTS / PCM
	DTS-HD MA	PCM / DTS
[PCM]	Semua	PCM

Menghubungkan dan Menggunakan Perangkat Audio yang Mendukung LG Sound Sync

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Optik] → [LG Sound Sync]

Anda dapat menghubungkan perangkat audio yang mendukung [LG Sound Sync] ke port output audio digital optik untuk menikmati suara proyektor dengan kualitas yang lebih kaya dan lebih nyaman.

- Hanya tersedia untuk model dengan port digital optik.
- Anda dapat menggunakan remote kontrol proyektor untuk menyesuaikan volume perangkat yang terhubung.

Menghubungkan dan Menggunakan Perangkat Audio Secara Nirkabel

 (Pengaturan Cepat) →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Bluetooth]

Anda dapat menghubungkan perangkat audio Bluetooth secara nirkabel atau headset Bluetooth untuk menikmati suara proyektor dalam kualitas yang lebih kaya dan lebih nyaman.

- Bila Anda baru saja menghubungkan perangkat yang bilah suaranya mendukung LG Sound Sync, fitur ini secara otomatis akan mencoba menghubungkan ke perangkat tersebut.
- Pada beberapa perangkat, fitur ini secara otomatis akan mencoba untuk menghubungkan ke perangkat yang baru-baru ini terhubung saat proyektor dihidupkan.
- Sebaiknya hubungkan perangkat audio LG yang mendukung LG Sound Sync, menggunakan mode LG TV atau mode LG Sound Sync di perangkat.
- Tekan [PILIHAN PERANGKAT] untuk melihat perangkat yang terhubung atau perangkat yang dapat dihubungkan agar terhubung dengan salah satunya.
- Anda dapat menggunakan remote kontrol proyektor untuk menyesuaikan volume beberapa perangkat Bluetooth.
- Jika perangkat gagal terhubung, periksa daya perangkat yang ingin dihubungkan dan periksa apakah perangkat audio berfungsi dengan baik.
- Tergantung pada tipe perangkat Bluetooth, perangkat mungkin tidak terhubung dengan benar atau hal yang tidak biasa bisa terjadi seperti video dan audio yang tidak sinkron.
- Suara mungkin tidak lancar atau kualitas suara berkurang jika:
 - Perangkat Bluetooth terlalu jauh dari proyektor;
 - ada penghalang antara perangkat Bluetooth dan proyektor; atau
 - penggunaan bersama dengan perangkat radio lain seperti oven microwave atau LAN nirkabel.
- Jika [Mode Gambar] diatur menjadi [Permainan] dan [Keluaran Suara] diatur menjadi [Bluetooth], [Mode Gambar] berubah menjadi [Standar].
- Menggunakan speaker Bluetooth yang mendukung mode Dual/Double/2-Channel bersamaan dengan Magic Remote dapat membatasi kemampuan speaker.

Menggunakan Audio Out (Output Audio) (Line Out (Output Saluran))/ Headphones Berkabel

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Headphone Berkabel]

Pilih [Headphone Berkabel] untuk mengoptimalkan output audio sesuai dengan perangkat terhubung.

- Beberapa model dapat mendukung fungsi [Headphone Berkabel] saja.
- Jika Anda menghubungkan headphone berkabel saat proyektor dinyalakan, proyektor secara otomatis mendeteksi headphone berkabel dan mengalihkan audio ke sana.
- Fitur ini hanya tersedia di negara tertentu.

Memutar audio melalui speaker internal proyektor dan perangkat audio eksternal sekaligus

Audio dapat diputar melalui banyak perangkat sekaligus.

- Menggunakan [Speaker PROYEKTOR Internal + Optik]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Speaker PROYEKTOR Internal + Optik]

- Audio diputar melalui speaker bawaan proyektor dan perangkat audio terhubung ke port output audio optik digital sekaligus.

- Menggunakan [Speaker PROYEKTOR Internal + Headphone Berkabel]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Keluaran Suara] → [Speaker PROYEKTOR Internal + Headphone Berkabel]

Audio diputar melalui speaker internal proyektor dan [Headphone Berkabel] secara simultan.

- Jika Anda menghubungkan headphone berkabel saat proyektor dinyalakan, proyektor secara otomatis mendeteksi headphone berkabel dan mengalihkan audio ke sana.
- Fitur ini hanya tersedia di negara tertentu.

[Volume Otomatis]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Volume Otomatis]

Klik [Aktif] untuk menyesuaikan tingkat volume secara otomatis.

Fitur ini hanya tersedia pada model tertentu.

[Penyesuaian Sinkronisasi AV]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Penyesuaian Sinkronisasi AV]

Menyesuaikan sinkronisasi suara dari speaker yang berfungsi.

Semakin dekat ke (+), semakin lambat keluaran audio.

Jika Anda memilih [Bypass], suara dari perangkat eksternal akan dikeluarkan tanpa penundaan suara. Audio mungkin muncul sebelum video karena waktu yang dibutuhkan proyektor untuk memproses input video.

[Uji Suara]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Suara] → [Uji Suara]

Mulai [Uji Suara] untuk memeriksa apakah output sinyal suara normal, kemudian pilih apakah terjadi kesalahan.

Jika tidak ada masalah dalam uji suara, periksa perangkat eksternal terhubung.

- Uji suara dapat dilakukan dengan Speaker Proyektor Internal saja.

[Jaringan]

[Nama PROYEKTOR]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Jaringan] → [Nama Proyektor]

Anda dapat menggunakan keyboard layar untuk mengatur nama proyektor smart untuk digunakan di jaringan.

- Hingga 30 karakter dapat dimasukkan menggunakan alfabet Latin.

[Koneksi kabel (Ethernet)]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Jaringan] → [Koneksi kabel (Ethernet)]

Proyektor akan terhubung secara otomatis ke jaringan jika koneksi kabel sudah terbentuk.

Untuk mengubah pengaturan koneksi jaringan, pilih [Edit] di Pengaturan Jaringan.

[Koneksi Wi-Fi]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Jaringan] → [Koneksi Wi-Fi]

Jika Anda sudah mengatur proyektor untuk jaringan nirkabel, Anda dapat memeriksa dan menghubungkan ke jaringan internet nirkabel yang tersedia.

- [Tambahkan jaringan nirkabel tersembunyi]
Jika Anda memasukkan nama jaringan secara langsung, Anda bisa menambah jaringan nirkabel.
- [Hubungkan melalui WPS PBC]
Menghubungkan dengan mudah ketika tombol AP nirkabel yang mendukung PBC ditekan.
- [Hubungkan melalui WPS PIN]
Menghubungkan dengan mudah ketika PIN AP nirkabel yang ingin Anda sambungkan dimasukkan ke halaman web konfigurasi AP.
- [Pengaturan Wi-Fi Lanjutan]
Jika Anda memasukkan informasi jaringan secara langsung, Anda dapat memasuki jaringan nirkabel.

[Wi-Fi Direct]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Jaringan] → [Wi-Fi Direct]

[Wi-Fi Direct] adalah fungsi yang memungkinkan proyektor Anda terhubung dengan perangkat berkemampuan Wi-Fi Direct tanpa Router Nirkabel. Anda dapat membuka file yang tersimpan pada perangkat yang terhubung melalui Wi-Fi Direct di aplikasi [Foto & Video] dan aplikasi [Musik].

- 1** Aktifkan Wi-Fi Direct pada perangkat yang ingin Anda hubungkan.
- 2** Daftar perangkat yang dapat dihubungkan ke proyektor akan ditampilkan.
- 3** Pilih perangkat untuk dihubungkan.
- 4** Jika perangkat tersebut menerima permintaan, Wi-Fi Direct akan terhubung.
- 5** Dari perangkat terhubung yang Anda inginkan, pilih file video, musik, dan foto yang ingin Anda buka di proyektor melalui aplikasi LG TV Plus atau fitur berbagi konten.
- 6** Anda dapat membuka file yang tersimpan pada perangkat yang terhubung melalui Wi-Fi Direct di aplikasi [Foto & Video] dan aplikasi [Musik].
 - Jika perangkat yang sebelumnya terhubung ke proyektor mengirim permintaan koneksi lagi, maka perangkat akan terhubung secara otomatis.
 - Jika Anda meluncurkan aplikasi [Screen Share] saat Wi-Fi Direct terhubung, Wi-Fi Direct akan memutus sambungan.

[LG Connect Apps]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Jaringan] → [LG Connect Apps]

[LG Connect Apps] Menyediakan aplikasi, seperti berbagi foto atau kontrol jarak jauh perangkat seluler, dengan kemampuan untuk mengakses dan mengontrol fitur tertentu pada proyektor Anda.

Atur opsi [LG Connect Apps] ke [Aktif]. (Setelah berhenti menggunakannya, ubah kembali menjadi [Nonaktif].)

- Jika Anda ingin memutus koneksi semua perangkat dari proyektor, klik [PUTUSKAN SAMBUNGAN SEMUA KONEKSI] di layar Anda.

[Umum]

[Bahasa (Language)]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Bahasa (Language)]

Anda dapat memilih bahasa menu yang ditampilkan pada layar.

- [Bahasa Menu]
Anda dapat memilih salah satu bahasa menu untuk ditampilkan pada layar.
- [Bahasa Keyboard]
Pilih bahasa untuk menggunakan keyboard pada layar.

[Waktu & Tanggal]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Waktu & Tanggal]

Anda dapat memeriksa atau mengubah waktu saat menonton proyektor.

- [Waktu]/[Tanggal]
Anda dapat mengatur waktu dan tanggal secara manual jika waktu terkini yang telah diatur secara otomatis salah.
- [Penyesuaian Zona Waktu]
Saat memilih [Kesesuaian] di [Zona Waktu], menu [Penyesuaian Zona Waktu] diaktifkan.

[Pewaktu Tidur]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Pewaktu] → [Pewaktu Tidur]

Mengatur proyektor agar dimatikan pada waktu yang ditentukan.

Jika Anda ingin menonaktifkan [Pewaktu Tidur], pilih [Nonaktif].

[Pewaktu untuk Menghidupkan]/[Pewaktu untuk Mematikan]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Pewaktu] → [Pewaktu untuk Menghidupkan]/[Pewaktu untuk Mematikan]

Anda dapat mengatur waktu untuk menghidupkan/mematikan proyektor.

Pilih [Nonaktif] jika Anda tidak akan mengatur [Pewaktu untuk Menghidupkan]/[Pewaktu untuk Mematikan].

- Untuk menggunakan [Pewaktu untuk Menghidupkan]/[Pewaktu untuk Mematikan], atur waktu dengan benar.

[Mati Otomatis]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Pewaktu] → [Mati Otomatis]

Jika tidak ada sinyal dan tombol ditekan, proyektor secara otomatis dimatikan setelah melewati waktu yang ditetapkan.

[Mode Eco]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Mode Eco]

Atur opsi daya untuk mengurangi konsumsi energi.

- [Mematikan Daya secara Otomatis]
Atur proyektor agar mati secara otomatis saat tidak ada input pengguna dalam jangka waktu tertentu.
- [HDD Eco Mode]
Jika Anda mengatur mode ke [Aktif], HDD USB yang tersambung ke proyektor akan memasuki mode hemat daya jika ditinggalkan selama periode waktu tertentu.

[PROYEKTOR Bergerak Hidup]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Proyektor Bergerak Hidup]

Jika [Aktifkan melalui Wi-Fi] atau [Aktifkan melalui Bluetooth] diatur ke [Aktif], Anda dapat menghidupkan proyektor Anda dengan menggunakan aplikasi yang mendukung [Proyektor Bergerak Hidup] atau melihat layar aplikasi di proyektor Anda.

- Fitur [Aktifkan melalui Wi-Fi] harus digunakan di aplikasi pada perangkat pintar yang mendukung fitur ini.
- Fitur [Aktifkan melalui Bluetooth] hanya dapat digunakan dengan ponsel pintar LG Electronics tertentu.
- Proyektor harus terhubung ke jaringan.
- Proyektor harus dicolokkan.
- Proyektor dan perangkat yang akan digunakan harus terhubung ke jaringan yang sama.
- Saat menghubungkan pertama kali, pastikan perangkat yang akan digunakan siap untuk dihubungkan.
- Fungsi ini tersedia hanya untuk model tertentu atau di negara-negara tertentu.

[SIMPLINK (HDMI-CEC)]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

Anda dapat dengan mudah mengontrol dan menggunakan berbagai perangkat multimedia yang dihubungkan melalui HDMI dengan remote kontrol proyektor.

[Penyesuaian Tepi]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Penyesuaian Tepi]

[Penyesuaian Tepi] (Keystone 4 Sudut) menyesuaikan sisi horizontal dan vertikal dari gambar yang diproyeksikan jika proyektor berada pada sudut yang tidak tegak lurus dengan layar. Fitur ini memastikan bentuk gambar yang diproyeksikan tidak terdistorsi.

Gunakan fitur ini hanya saat proyektor tidak dapat diatur pada sudut optimal. [Penyesuaian Tepi] dapat mengakibatkan penurunan kualitas gambar.

- Rentang nilai [Penyesuaian Tepi] adalah sebagai berikut.
 - [Kiri Atas] (H: 0 hingga 100, V: 0 hingga 100)
 - [Kanan Atas] (H: -100 hingga 0, V: 0 hingga 100)
 - [Kiri Bawah] (H: 0 hingga 100, V: -100 hingga 0)
 - [Kanan Bawah] (H: -100 hingga 0, V: -100 hingga 0)

[Mode PJT]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Mode PJT]

Fungsi ini membalik gambar proyeksi secara vertikal atau horizontal.

[Keystone Otomatis]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Keystone Otomatis]

Fitur ini hanya tersedia pada model tertentu.

[Keystone Otomatis] memberikan gambar layar persegi empat dengan secara otomatis menyesuaikan nomor keystone bila gambar layar berbentuk genjang yang disebabkan oleh miringnya proyektor.

Gunakan [Penyesuaian Tepi] (4 Corner Keystone) jika Anda menginginkan kalibrasi yang lebih akurat pada layar daripada [Keystone Otomatis].

- [Aktif]
Menyesuaikan nomor keystone secara otomatis.
- [Nonaktif]
Menyesuaikan nomor keystone secara manual.

[Daya Otomatis]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Daya Otomatis]

Menghidupkan proyektor secara otomatis saat kabel daya dihubungkan ke proyektor.

- [Aktif]
Jika kode daya dihubungkan ke proyektor, proyektor akan hidup secara otomatis.
- [Nonaktif]
Jika kode daya dihubungkan ke proyektor, proyektor akan beralih ke mode standby.

[Altitude Tinggi]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Altitude Tinggi]

Jika proyektor digunakan pada ketinggian lebih dari 1200 meter, aktifkan fitur ini.

Jika tidak, proyektor bisa menjadi terlalu panas atau fungsi perlingkungannya dapat teraktifkan. Jika ini terjadi, matikan proyektor kemudian hidupkan lagi setelah menunggu beberapa menit.

- Fitur ini hanya tersedia pada model tertentu.

[Keyboard Nirkabel LG]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Keyboard Nirkabel LG]

Fitur ini memungkinkan Anda untuk menghubungkan keyboard nirkabel LG ke perangkat Anda.

Aktifkan perangkat, setel ke mode pemasangan, kemudian klik [HUBUNGKAN] di layar proyektor.

- Keyboard yang didukung
 - Keyboard LG Rolly
- Jika ada keyboard nirkabel LG yang sebelumnya dihubungkan, keyboard ini akan secara otomatis dihubungkan kembali ke proyektor setelah proyektor dihidupkan.
- Untuk memutuskan koneksi yang ada, klik [MEMUTUSKAN].
- Fitur ini hanya tersedia pada model tertentu.

[Pengaturan Bantuan]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Pengaturan Bantuan]

Jika Anda memilih menu pengaturan, Anda akan melihat petunjuk pengaturan. Aktifkan/nonaktifkan kotak deskripsi di pengaturan.

[Screen Saver]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Screen Saver]

Saat aplikasi yang sedang ditampilkan belum menerima input pengguna apa pun dalam sejam, aplikasi akan digantikan dengan [Screen Saver].

[Atur Ulang Pengaturan Awal]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Atur Ulang Pengaturan Awal]

Mengembalikan proyektor ke pengaturan awal. Ini akan mengembalikan semua pengaturan ke nilai default.

Setelah diatur ulang, proyektor secara otomatis akan dimatikan dan dihidupkan kembali.

- Jika [Keamanan] diatur ke [Aktif], Anda harus mengetikkan kata sandi ke [Atur Ulang Pengaturan Awal].
- Jangan matikan daya selama inisialisasi.
- Kami menyarankan Anda mengatur ulang proyektor ke [Atur Ulang Pengaturan Awal] sebelum Anda menjualnya atau mengalihkannya ke pihak ketiga.

[TENTANG PROYEKTOR INI]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Tentang Proyektor Ini]

Anda dapat memeriksa informasi tentang Layanan Pelanggan. (Pembaruan Perangkat Lunak, Informasi proyektor, dan sebagainya.)

[Swadiagnosis]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Swadiagnosis]

Memecahkan masalah fungsional yang mungkin muncul saat menggunakan produk.

[Mode Rumah/Toko]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Umum] → [Mode Rumah/Toko]

Anda dapat memilih antara [Mode Rumah] dan [Mode Toko].

Untuk menggunakan proyektor di rumah, pilih [Mode Rumah].

[Mode Toko] hanya jika proyektor akan ditampilkan di toko. Pilih Mode Toko untuk pengaturan yang dioptimalkan untuk tampilan toko.

Pengaturan [Keamanan]

- Atur [Keamanan] ke [Aktif].
- Kata sandi awal diatur sebagai "0000".

[Penguncian Aplikasi]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Keamanan] → [Penguncian Aplikasi] → Pilih Aplikasi untuk dikunci.

Anda dapat mengunci atau membuka kunci aplikasi.

- Fungsi penguncian tidak langsung tersedia untuk aplikasi yang saat ini sedang berjalan.

[Penguncian Input]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Keamanan] → [Penguncian Input] → Pilih Input untuk dikunci.

Anda dapat mengunci atau membuka Penguncian Input.

[Ganti Kata Sandi]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Keamanan] → [Ganti Kata Sandi]

Atur atau ubah kata sandi proyektor.

Mengatur Ulang Kata Sandi Yang Hilang

Jika Anda kehilangan kata sandi yang Anda atur, Anda dapat mengatur ulang kata sandi sebagai berikut:

- 1 Tekan tombol  **(Q. Pengaturan)** pada remote kontrol dan pindahkan fokus ke  → [Keamanan] → [Ganti Kata Sandi].
- 2 Tekan  P PAGE →  P PAGE →  P PAGE →  P PAGE pada remote kontrol. Jendela masukan kata sandi utama akan muncul.
- 3 Masukkan angka "0313" di jendela masukan kata sandi utama, lalu tekan [Masuk]. Kata Sandi akan diatur ulang.

[Aksesibilitas]

[Pilihan Penunjuk]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Aksesibilitas] → [Pilihan Penunjuk]

Anda dapat mengatur kecepatan dan bentuk penunjuk yang Anda inginkan saat muncul di layar.

[Transparansi Menu]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Aksesibilitas] → [Transparansi Menu]

Dengan mengatur fitur ini ke [Aktif], Anda dapat membuat beberapa menu (mis. Menu Siaran Langsung, Pencarian, Remote Layar, dll.) menjadi transparan.

[Kontras Tinggi]

 **(Pengaturan Cepat)** →  → [Aksesibilitas] → [Kontras Tinggi]

Saat fitur ini diatur ke [Aktif], fitur ini akan menyesuaikan latar belakang beberapa menu pada layar dan warna font untuk menyoroti kontras antara area terang dan gelap.

- Efeknya akan hilang sementara saat Anda mengonfigurasi pengaturan [Mode Gambar] atau [Rasio Aspek].

PEMECAHAN MASALAH

Jika Anda mengalami masalah di bawah saat menggunakan produk, periksa berikut ini. Mungkin tidak ada masalah dengan produk.

Informasi layanan pelanggan untuk masalah produk tersedia di  (Pengaturan Cepat) →  → [Umum] → [Tentang Proyektor Ini] di proyektor.

Operasi Abnormal

Layar tidak muncul selama beberapa waktu setelah menyala.

- Ini dikarenakan ada proses penghilangan gangguan suara untuk menghilangkan kemungkinan gangguan suara yang mungkin terjadi selama penyalaan. Ini bukan berarti produk rusak.

Penunjuk Remote Ajaib tidak muncul di layar.

- Magic Remote Anda mungkin kehabisan baterai.
Ganti baterainya dan daftarkan Magic Remote lagi dengan mengikuti instruksi yang ada di Buku Manual Pemilik MAGIC REMOTE CONTROL.
- Hal ini hanya berlaku untuk model yang mendukung Remote Ajaib.

Saya tidak dapat menghidupkan Proyektor.

- Pastikan steker listrik proyektor Anda terhubung dengan benar ke stopkontak.
- Jika Anda menggunakan multi-stopkontak, pastikan apakah sudah berfungsi dengan benar.
- Cobalah untuk menghidupkan dengan menggunakan tombol pada perangkat proyektor Anda.

Dikatakan tidak ada sinyal pada layar.

- Pastikan kabel HDMI terpasang dengan benar ke proyektor.
- Buka  →  untuk memilih masukan yang terhubung.
- Periksa apakah perangkat eksternal Anda, seperti set-top box atau pemutar Blu-ray, dinyalakan.

Perangkat tidak berfungsi saat saya menghubungkan perangkat USB.

- Periksa apakah USB dan versi kabel USB adalah 2.0 atau lebih tinggi.

Masalah Layar

Pertama-tama, lakukan  **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Uji Gambar] untuk memeriksa ketidaknormalan pada proyektor.

Jika Anda menggunakan set-top box, matikan, lalu nyalakan kembali.

Pastikan set-top box terhubung dengan benar ke proyektor Anda.

Layar bergoyang setelah kemunculan sesaat garis vertikal/horizontal dan pola jaring.

- Hentikan menggunakan item seperti telepon nirkabel, pengering rambut, atau bor listrik, dsb. Masalah ini disebabkan oleh perangkat elektronik dengan frekuensi tinggi seperti proyektor lain atau sumber elektromagnetik yang kuat.

Saya melihat garis vertikal di keempat arah pada layar, atau warna buram saat saya mencoba menghubungkan ke HDMI.

-  **(Pengaturan Cepat)** →  → [Gambar] → [Pengaturan Aspek Rasio] → [Tampil Utuh]
Atur [Tampil Utuh] ke [Nonaktif].
[Tampil Utuh] menunjukkan gambar asli apa adanya. Anda mungkin melihat derau di keempat arah pada layar jika sinyal berisi derau.

Layar kosong atau gambar buram saat kabel HDMI digunakan.

- Periksa apakah kabel HDMI® memenuhi standar. Jika ternyata kabel bukan merupakan kabel HDMI® bersertifikasi, layar mungkin berkedip atau tidak menampilkan apa pun.
- Periksa apakah kabel terhubung dengan benar. Koneksi yang tidak pas dapat menyebabkan layar berkedip.

Masalah Suara

Pertama-tama, lakukan  (**Pengaturan Cepat**) →  → [Suara] → [Uji Suara] untuk memeriksa ketidaknormalan pada proyektor.

Jika Anda menggunakan set-top box, matikan, lalu nyalakan kembali.

Pastikan set-top box terhubung dengan benar ke proyektor Anda.

Layar baik-baik saja, tapi tidak ada suara.

-  (**Pengaturan Cepat**) →  → [Suara] → [Keluaran Suara]
Periksa apakah [Keluaran Suara] diatur ke [Speaker PROYEKTOR Internal + Optik] atau [Speaker PROYEKTOR Internal].
Jika Anda menggunakan set-top box, tidak akan ada suara jika Anda mengatur volume set-top box atau proyektor Anda ke 0 atau mode Diam diaktifkan.
Atur volume ke tingkat yang sesuai.

Tidak ada suara ketika saya menghubungkan ke HDMI/port USB.

- Periksa apakah Anda menggunakan kabel HDMI® berkecepatan tinggi.
- Periksa apakah USB dan versi kabel USB adalah 2.0 atau lebih tinggi.
- Gunakan file musik normal (*.mp3, *.wav, *.ogg, *.wma).

Masalah Koneksi PC

Layar tetap kosong setelah terhubung ke PC.

- Periksa apakah PC sudah terhubung dengan benar ke proyektor.
- Matikan proyektor dan nyalakan kembali menggunakan remote kontrol.
- Mulai ulang PC dengan proyektor menyala.
- Periksa apakah resolusi layar mendukung input PC.
- Untuk menggunakan dual monitor, periksa apakah PC atau laptop mendukung mode dual monitor.
- Hubungkan ulang kabel HDMI kecepatan tinggi.
- Bila port keluaran RGB pada PC dihubungkan ke port masukan HDMI pada proyektor, gunakan gender RGB-ke-HDMI.
Anda tidak akan melihat apa pun pada layar jika Anda menggunakan gender HDMI ke RGB.

Tidak ada suara ketika PC dihubungkan dengan kabel HDMI.

- Kontak pabrikan kartu video untuk memeriksa output audio HDMI. (Kartu video yang dirancang untuk digunakan dengan format file DVI harus dihubungkan secara terpisah dengan kabel audio.)

Layar terpotong atau dipindahkan ke satu sisi setelah terhubung ke PC.

- Atur ke resolusi yang mendukung input PC. (Nyalakan ulang PC setelah mengubah resolusi.)

Masalah Pemutaran Film [Foto & Video]

Untuk informasi lebih lanjut tentang file yang didukung, lihat "PUTAR FILE PERANGKAT LAINNYA".

Saya tidak dapat menemukan file di [Foto & Video].

- Periksa apakah file pada perangkat penyimpanan USB dapat dibaca oleh PC.
- Periksa apakah ekstensi file didukung.

Saya menerima pesan yang berbunyi "File ini tidak didukung" atau suara normal tetapi tidak dengan video.

- Periksa apakah file dapat diputar tanpa ada masalah pada pemutar video PC. Periksa juga apakah file rusak.
- Periksa apakah ekstensi file didukung.
- Periksa apakah resolusi didukung.
- Periksa apakah kodek video didukung.
- Pastikan apakah laju frame didukung.

Saya menerima pesan yang berbunyi "Audio tidak didukung" atau video normal tetapi tidak dengan audio.

- Periksa apakah file dapat diputar tanpa ada masalah pada pemutar video PC. Periksa juga apakah file rusak.
- Periksa apakah ekstensi file didukung.
- Pastikan bahwa kodek audio didukung.
- Pastikan bahwa laju bit didukung.
- Pastikan bahwa laju sampel didukung.
- Periksa apakah pemisahan saluran audio didukung.

Saya tidak dapat melihat subtitle.

- Periksa apakah file dapat diputar tanpa ada masalah pada pemutar video PC. Periksa juga apakah file rusak.
- Periksa apakah file video dan subtitle memiliki nama yang sama.
- Periksa juga apakah file video dan subtitle berada di folder yang sama.
- Pastikan bahwa format file subtitle didukung.
- Periksa apakah bahasa didukung. (Anda dapat memeriksa bahasa file subtitle dengan membuka file tersebut di Notepad.)
- Jika pengkodean subtitle salah setelah subtitle mungkin tidak ditampilkan dengan benar.
Pilih  →  di panel kontrol pada bagian bawah layar pemutaran video dan ubah nilai [HALAMAN KODE].
- Jika Anda memutar file video yang disimpan di perangkat lain dengan menggunakan fitur berbagi konten, subtitle mungkin tidak tersedia tergantung pada program yang digunakan.

Masalah Koneksi Jaringan

Anda dapat memeriksa status koneksi jaringan seperti yang ditunjukkan di bawah ini.

-  **(Pengaturan Cepat)** →  → [Jaringan] → [Koneksi kabel (Ethernet)]
-  **(Pengaturan Cepat)** →  → [Jaringan] → [Koneksi Wi-Fi] → [Pengaturan Wi-Fi Lanjutan]



Jika X muncul di sebelah proyektor

- Periksa proyektor atau AP (Router).
- Periksa status koneksi proyektor, AP (Router), dan Modem Kabel.
- Matikan dan hidupkan dalam urutan berikut;
 1. Modem Kabel, tunggu Modem Kabel diatur ulang.
 2. AP (Router), tunggu AP (Router) diatur ulang.
 3. Proyektor.
- Jika Anda menggunakan koneksi nirkabel, ubah SSID (Nama jaringan) dan saluran nirkabel AP (Router).
- Jika Anda menggunakan IP statis, masukkan IP secara langsung.
- Hubungi penyedia layanan internet atau perusahaan AP (Router).



Jika X muncul di sebelah Gateway

- Periksa AP (Router) atau tanyakan kepada penyedia layanan internet Anda.
- Cabut kabel daya AP (Router), Modem Kabel, tunggu 10 detik. Sambungkan lagi kabel daya.
- Awali (Atur ulang) AP (Router) atau Modem Kabel.
- Hubungi penyedia layanan internet atau perusahaan AP (Router).
- Periksa situs web produsen AP (Router) untuk memastikan di router Anda sudah terinstal versi firmware terbaru.

**Jika X muncul di sebelah DNS**

- Periksa AP (Router) atau tanyakan kepada penyedia layanan internet Anda.
- Cabut kabel daya Modem Kabel atau AP (Router), tunggu 10 detik. Sambungkan lagi kabel daya.
- Setelah Model Kabel atau AP (Router) sudah Dimulai (Atur Ulang), cobalah untuk menyambung kembali.
- Periksa apakah alamat MAC dari proyektor/AP (Router) terdaftar pada penyedia layanan internet Anda. (Alamat MAC yang ditampilkan di panel jendela status jaringan harus didaftarkan pada penyedia layanan internet Anda.)

