Manuel d'utilisation

UltraGear™

(Moniteur OLED)

Veuillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre appareil et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

32GX850A

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

SOMMAIRE

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION 4

- Installation 5
  - Déplacer et soulever le moniteur 5
  - Installation sur un bureau 6
  - Utilisation du verrou Kensington 6
  - Installation au mur 7
- Description du produit et des boutons 9
  - Comment utiliser le bouton du joystick 10
  - Réglage de la hauteur du support 10
  - Réglage de l'inclinaison 11
  - Fonction de rotation 11
- Pilotes et logiciels pris en charge 13

UTILISATION DU MONITEUR 14

- Connexion à un PC 14
  - Connexion HDMI 14
  - Connexion DisplayPort 15
- Connexion aux périphériques AV 15
  - Connexion HDMI 15
- Connecter un périphérique 16
  - Connexion d'appareils USB 16
  - Connexion du casque 16

PARAMÈTRES UTILISATEUR 17

- Activation du menu principal 17
  - Fonctions du menu principal 17
  - Paramètres du menu 18
  - [Ajuster Jeu] 18
  - [Ajuster Image] 19
  - [Son] 20
  - [Source d'entrée] 20
  - [Général] 21
- Informations importantes pour éviter la rémanence 22
  - Exemples d'images pouvant causer une rémanence 22
  - Recommandations pour éviter la rémanence 22
  - Consignes de sécurité pour une utilisation prolongée 22

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT 23
- Mode pris en charge 24
(HDMI) 24
(DP) 25
Durée HDMI (Vidéo) 26
RÉSOLUTION DES PROBLÈMES 27
LICENCE 28
INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES 29

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

⚠ MISE EN GARDE

- Veillez à toujours utiliser des composants de la marque LG afin d'assurer la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non certifiés.
- Nous vous recommandons d'utiliser les composants fournis.
- Les illustrations et les écrans d'affichage du produit utilisés dans ce manuel sont des exemples destinés à aider les consommateurs à utiliser le produit et peuvent différer du produit réel.
- Lors de l'assemblage du produit, n'appliquez pas de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis. (Cela pourrait endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne portez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du support. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le motif d'onde à la surface du moniteur, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué en ajoutant un matériau scintillant à la matière première. Par conséquent, il ne se décolle pas et dure sur le long terme. Vous pouvez utiliser ce produit sans souci car il n'y a aucun problème d'utilisation.

REMARQUE

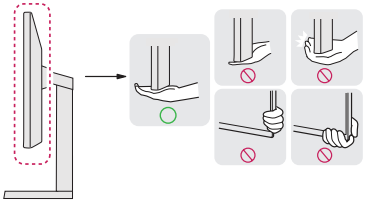
- Les composants peuvent différer de l'illustration.
- Les informations et spécifications contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances du produit.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Installation

Déplacer et soulever le moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de le rayer ou de l'endommager afin d'assurer un déplacement sans danger, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Il est recommandé d'installer le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant d'essayer de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement le moniteur par le bas et le côté du cadre. Ne maintenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous tenez le moniteur, orientez l'écran à l'opposé de vous pour éviter de le rayer.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.



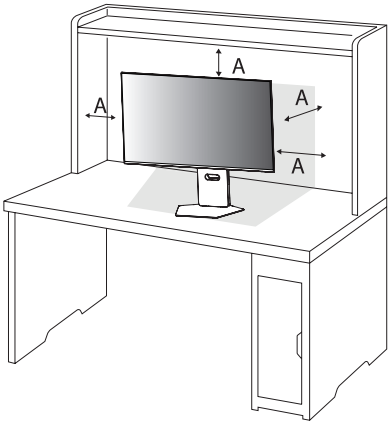


⚠ MISE EN GARDE

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
  - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le moniteur sans la base du support, le bouton d'alimentation pourrait rendre le moniteur instable ou le faire tomber, ce qui pourrait l'endommager ou vous blesser. Cela pourrait également entraîner des dysfonctionnements du bouton d'alimentation.

Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation correcte.



A: 100 mm

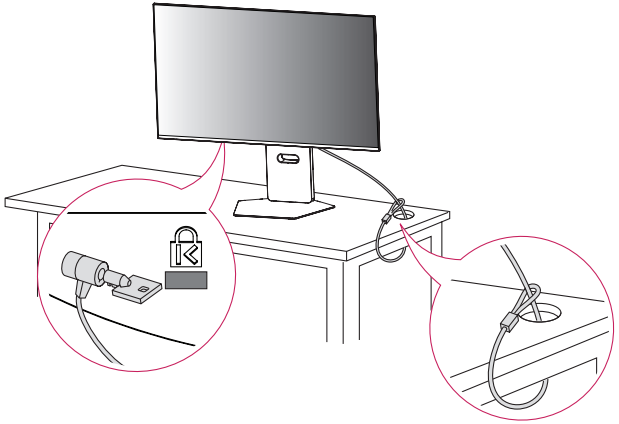
⚠ MISE EN GARDE

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le connecter sur une prise de terre murale. (Selon le pays)

Utilisation du verrou Kensington

Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le guide utilisateur du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web *http://www.kensington.com*.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



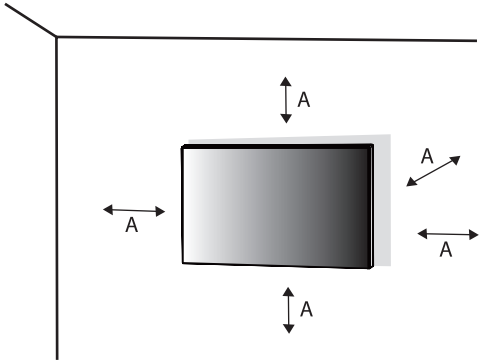
REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est livré en option. Les accessoires en option sont disponibles à la vente dans la plupart des magasins d'électronique.

Installation au mur

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'un support mural ou d'autres périphériques compatibles.

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm du mur et laissez environ 100 mm d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre revendeur local. Si vous souhaitez installer un support mural pivotant, consultez le manuel qui s'y rapporte.

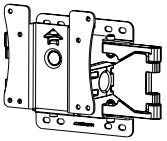


A: 100 mm

Installation du support mural

Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (disponible en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support mural est correctement fixé au moniteur et au mur.

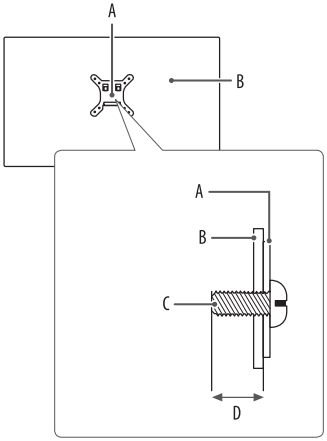
Support pour fixation murale (mm)	100 x 100
Vis standard	M4 x L10
Nombre de vis	4
Support mural (en option)	LSW149 

REMARQUE

- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- Le kit d'installation du support mural contient le guide d'installation, ainsi que tous les éléments nécessaires.
- Le support mural est disponible en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre revendeur.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support mural. L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur du produit.
- Pour plus d'informations, consultez le guide utilisateur du support de fixation murale.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, cela pourrait endommager l'écran du moniteur.
- Effectuez la procédure de fixation à l'envers pour retirer le support avant d'installer le moniteur sur un support mural.

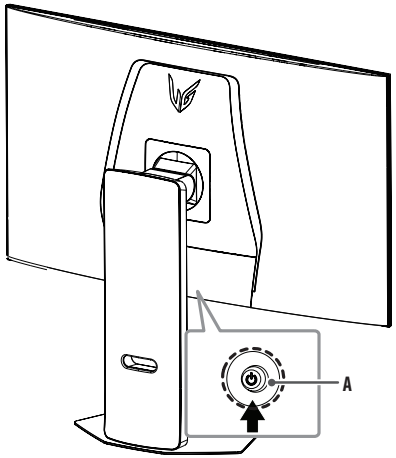
MISE EN GARDE

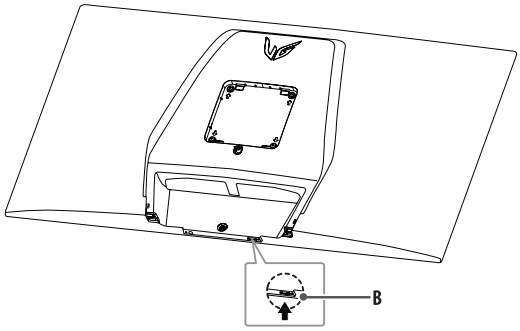
- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque d'électrocution.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné est fortement déconseillée. Le moniteur risque de tomber et de provoquer des blessures. Utilisez un support mural agréé par LG et contactez votre revendeur local ou une personne qualifiée.
- Pour éviter toute blessure, cet appareil doit être correctement fixé au mur conformément aux instructions d'installation.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Utilisez un support mural et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurées depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm.



A: Support mural
B: Arrière du moniteur
C: Vis standard
D: Max. 8 mm

Description du produit et des boutons



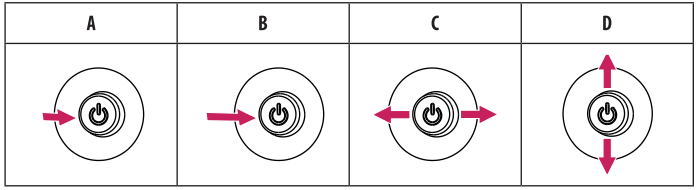


A: Bouton du joystick
B: Bouton [Dual-Mode]

Comment utiliser le bouton du joystick

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton du joystick ou en le déplaçant vers la gauche/droite/haut/bas avec le doigt.

Fonctions de base



A (Sous tension) : Appuyez une fois sur le bouton du joystick pour allumer le moniteur.

B (Hors tension) : Appuyez de façon prolongée sur le bouton du joystick (plus de 5 secondes) pour éteindre le moniteur.

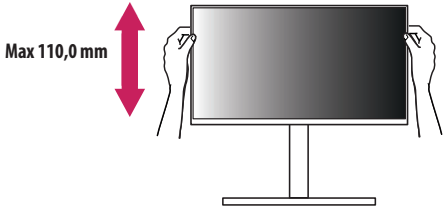
C (Contrôle du volume) : Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche/droite.

D (Contrôle de la luminosité de l'écran) : Vous pouvez contrôler la luminosité de l'écran en déplaçant le bouton du joystick vers le haut/bas.

Réglage de la hauteur du support

1 Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.

2 Tenez fermement le moniteur à deux mains et réglez la hauteur.



AVERTISSEMENT

- Lors du réglage de la hauteur de l'écran, ne posez pas votre main sur le socle afin d'éviter de vous blesser aux doigts.

Réglage de l'inclinaison

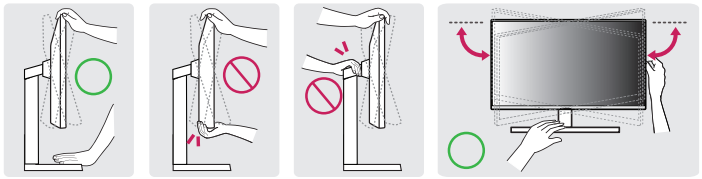
1 Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.

2 Modifiez l'inclinaison de l'écran.

L'inclinaison de l'écran peut être modifiée de -8° à 15° vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal. Vous pouvez également régler l'inclinaison de l'écran de 30 degrés vers la gauche ou vers la droite.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter de vous blesser les doigts lors du réglage de l'inclinaison de l'écran, ne posez pas votre main sur la partie inférieure du cadre du moniteur, comme le montre l'illustration ci-dessous.
- Veillez à ne pas poser les doigts ou appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous modifiez l'inclinaison du moniteur.

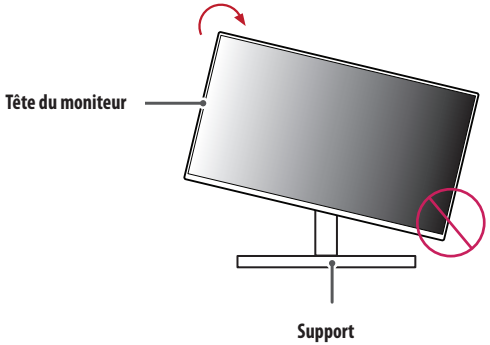


Fonction de rotation

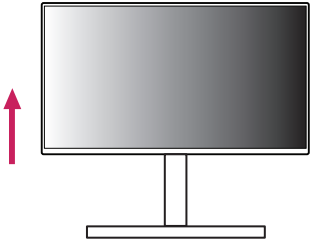
La fonction de rotation permet au moniteur de pivoter de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.

AVERTISSEMENT

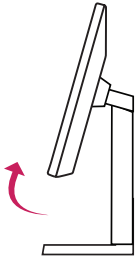
- Lorsque vous utilisez la fonction de rotation, ne faites pas pivoter le moniteur trop rapidement ou en exerçant une force excessive. La table peut être rayée si elle touche la tête du moniteur.
  - La tête peut entrer en contact avec le support et rayer la base.
  - Faites attention car vous pourriez vous coincer les doigts entre la tête et le support.



1 Levez le moniteur à sa hauteur maximale.



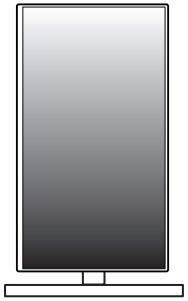
2 Ajustez l'angle du moniteur dans la direction de la flèche, comme indiqué sur l'illustration ci-dessous.



3 Faites pivoter le moniteur dans le sens des aiguilles d'une montre comme indiqué sur l'illustration ci-dessous.



4 Terminez l'installation en faisant pivoter le moniteur de 90° comme indiqué sur l'illustration ci-dessous.



REMARQUE

- La fonction de rotation automatique du moniteur n'est pas disponible.
- Un raccourci clavier Windows vous permet de faire pivoter facilement l'affichage de l'écran. Certaines versions de Windows et certains pilotes de carte graphique peuvent utiliser des paramètres différents pour la touche de rotation de l'affichage ou ne pas prendre en charge la touche de rotation.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la dernière version depuis le site Web LGE (*www.lg.com*).

- Pilote du moniteur / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit.

Appuyez sur le bouton du joystick, allez dans [Paramètres] > [Source d'entrée], puis sélectionnez l'option d'entrée.

⚠ MISE EN GARDE

- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou de subir des bruits d'image.
- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Vous risqueriez de déformer l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille sur le PC.
- Branchez le cordon d'alimentation à une multiprise (3 fiches) reliée à la terre ou à une prise murale mise à la terre. (Selon le pays)
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Veillez à utiliser le câble fourni avec le produit. Le non-respect de cette consigne peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.
- Si vous utilisez le moniteur pour la première fois ou si vous ne vous en êtes pas servi depuis longtemps, exécutez d'abord [Nettoyage des images OLED]. (Accédez à [Paramètres] > [Général] > [Nettoyage des images OLED])

Connexion à un PC

- Ce moniteur est compatible avec la fonction Plug and Play*.

* Plug and Play: Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou installer manuellement des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUE

- L'utilisation d'un câble DVI vers HDMI/ DP (DisplayPort) vers HDMI peut causer des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/™ ultra haut débit
  - Câble HDMI®/™ ultra haut débit avec Ethernet

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUE

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre PC.
- Si vous utilisez une carte graphique de sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) ou un adaptateur prenant en charge DisplayPort1.4. (Vendu séparément)

Connexion aux périphériques AV

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique AV vers votre moniteur.

REMARQUE

- L'utilisation d'un câble DVI vers HDMI/ DP (DisplayPort) vers HDMI peut causer des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/™ ultra haut débit
  - Câble HDMI®/™ ultra haut débit avec Ethernet

Connecter un périphérique

Connexion d'appareils USB

Le port USB du produit fonctionne comme un hub USB.

Pour utiliser la fonction USB 3.0, connectez le câble USB 3.0 de type A-B du produit au PC.

Les périphériques connectés au port d'entrée USB peuvent être contrôlés à partir du PC.

REMARQUE

- Il est recommandé d'installer toutes les mises à jour Windows pour que votre système Windows soit à jour avant de vous connecter au produit et de l'utiliser.
- Les périphériques sont vendus séparément.
- Un clavier, une souris ou un périphérique de stockage USB peuvent être connectés au port USB.
- La vitesse de chargement peut varier selon l'appareil.

MISE EN GARDE

- Consignes relatives à l'utilisation d'un périphérique USB.
  - Les périphériques de stockage USB dotés d'un programme de détection automatique ou de leur propre pilote peuvent ne pas être détectés.
  - Certains périphériques USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
  - Nous vous conseillons d'utiliser un hub USB ou un disque dur doté d'une alimentation externe. (Si l'alimentation électrique n'est pas adaptée, le périphérique de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.)

Connexion du casque

Connectez des périphériques au moniteur via le port pour casque.

REMARQUE

- Les périphériques sont vendus séparément.
- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque et des haut-parleurs peuvent être limitées.

PARAMÈTRES UTILISATEUR

REMARQUE

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur ce manuel.

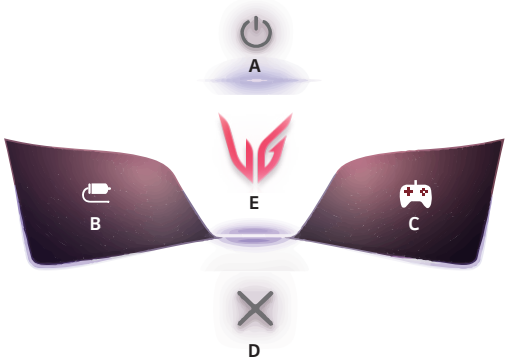
Activation du menu principal



Bouton du joystick

1. Appuyez sur le bouton du joystick à l'arrière du moniteur.
2. Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.

Fonctions du menu principal



Menu principal	Description
A: [Éteindre]	Permet d'éteindre le moniteur.
B: [Source d'entrée]	Permet de définir le mode d'entrée. (Valeur par défaut) • Vous pouvez personnaliser le côté gauche (B) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 1])
C: [Mode Jeux]	Permet de définir le mode de jeux pour les jeux. (Valeur par défaut) • Vous pouvez personnaliser le côté droit (C) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 2])
D: [Sortie]	Permet de sortir du menu principal.
E: [Paramètres]	Permet de configurer les paramètres de l'écran.

Paramètres du menu

1 Pour consulter le menu OSD, appuyez sur le bouton du joystick à l'arrière du moniteur, puis entrez dans [Paramètres].
2 Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le joystick vers ◀ ou appuyez dessus ( ).
4 Si vous souhaitez sortir du menu OSD, déplacez le joystick vers ◀ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



[Ajuster Jeu] [Ajuster Image] [Son] [Source d'entrée] [Général]

[Ajuster Jeu]

[Paramètres] > [Ajuster Jeu]

- [Mode Jeux] : vous pouvez sélectionner des modes Image pour les paramètres d'affichage du jeu.
  - [Image personnalisée] : Configurez un mode image personnalisé adapté à vos préférences. Installez le LG Switch et procédez à "Assistant d'image personnalisée".
  - [Joueur 1]/[Joueur 2] : Les modes image [Joueur 1] et [Joueur 2] vous permettent d'enregistrer deux séries de paramètres d'affichage personnalisés, y compris des options relatives aux jeux.
  - [FPS] : Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Ce mode est adapté aux jeux FPS très sombres.
  - [RTS]: Ce mode est optimisé pour les jeux RTS.
  - [Vive] : Permet d'optimiser l'écran pour les couleurs vives.
  - [Lecture] : Permet de régler l'écran de façon optimale pour lire des documents. (pour SDR uniquement)
  - [Effet HDR] : Permet d'optimiser l'écran pour l'imagerie à grande gamme dynamique. (pour SDR uniquement)
  - [sRGB] : Espace couleur standard RGB pour le moniteur et l'imprimante. (pour SDR uniquement)
  - [DCI-P3] : Permet de regarder des vidéos numériques. (pour SDR uniquement)
  - [Perception des couleurs] : Ce mode est destiné aux utilisateurs qui ne peuvent pas faire la distinction entre le rouge et le vert. Il permet aux utilisateurs ayant une perception des couleurs défaillante de distinguer aisément les deux couleurs. (pour SDR uniquement)
  - [Etalonnage 1]/[Etalonnage 2] : Permet d'ajuster l'étalonnage de l'écran. Veuillez installer LG Calibration Studio pour exécuter l'étalonnage. (pour SDR uniquement)

REMARQUE

- Le paramètre [Mode Jeux] peut être défini en fonction du signal de source d'entrée.
- Si le paramètre [Mode Jeux] est défini sur une source DP (DisplayPort), l'écran peut scintiller ou la résolution de votre PC peut être réduite.
- Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement selon les paramètres du système d'exploitation Windows. Vérifiez si le HDR est activé ou désactivé dans les paramètres Windows.
- Quand la fonction HDR est activée, l'affichage des caractères ou des images peut être de mauvaise qualité selon les performances de la carte graphique.
- Quand la fonction HDR est activée, selon les performances de la carte graphique, des scintillements ou déchirures d'écran peuvent survenir lorsque vous changez la source d'entrée du moniteur ou que vous allumez ou éteignez l'appareil.
- Pour savoir si le jeu et la carte graphique prennent en charge le HDR, visitez le site Web de leur fabricant.

- [Dual-Mode] : En augmentant le taux de rafraîchissement, vous pouvez bénéficier de mouvements plus fluides et plus rapides.
  - [Off] : Peut prendre en charge jusqu'à 3840 x 2160 à 165 Hz et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
  - [On(Full Wide)] / [On(27")] / [On(24")] : Peut prendre en charge jusqu'à 1920 x 1080 à 330 Hz et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
    - » La taille de l'écran change en fonction de chaque paramètre.
  - Le bouton [Dual-Mode] vous permet de basculer [Dual-Mode] entre [Off] et la sélection précédente [On(Full Wide)], [On(27")] ou [On(24")].
    - » Bascule initialement entre [Off] et [On(Full Wide)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR] : Cette fonction affiche un écran sans déchirure ni saccade dans l'environnement de jeu.

  Cependant, l'écran peut scintiller dans certains environnements de jeu.
  - Interface prise en charge : DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
  - Carte graphique prise en charge : Une carte graphique prenant en charge G-SYNC de NVIDIA ou FreeSync d'AMD est nécessaire.
  - Version prise en charge : Assurez-vous que la carte graphique est à jour avec la dernière version du pilote.
  - Pour obtenir plus d'informations et découvrir la configuration requise, consultez le site Web de NVIDIA (*www.nvidia.com*) et le site Web d'AMD (*www.amd.com*).
- [Contrôle des noirs] : Contrôle la profondeur des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres. Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres.
- [Crosshair] : Crosshair place une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne (FPS).

  Les utilisateurs peuvent choisir le crosshair le plus adapté à leur environnement de jeu parmi quatre crosshair différents.
- [Nombre de FPS]
  - [On] : L'indicateur apparaît en haut à gauche de l'écran. Il reflétera la fréquence d'image réelle reçue à l'entrée. Vous pouvez également régler la position du [Nombre de FPS] (en haut à gauche/en haut à droite/en bas à droite/en bas à gauche).
  - [Off] : N'utilise pas la fonctionnalité [Nombre de FPS].
  - Les fonctions [Nombre de FPS] et [Crosshair] ne peuvent pas être utilisées en même temps.
- [Réinitialisation du jeu] : Permet de rétablir les paramètres de jeu par défaut.

[Ajuster Image]

[Paramètres] > [Ajuster Image]

- [Luminosité] : Permet de régler la luminosité de l'écran.
- [Luminosité maximale] : permet de régler la luminosité maximale du panneau pour que votre écran soit plus lumineux.
- [Contraste] : Permet de régler le contraste de l'écran.
- [Netteté] : Permet de régler la netteté de l'écran.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3] : Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. De même, plus la valeur gamma est basse, plus l'image s'éclaircit.
  - [Mode 4] : Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres gamma, sélectionnez [Mode 4].
- [Températ.] : Définissez votre propre température de couleur.
  - [Utilis.] : L'utilisateur peut personnaliser la couleur rouge, verte et bleue.
  - [Chaud] : Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.
  - [Moyen] : Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.
  - [Froid] : Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.
  - [Manuel] : L'utilisateur peut régler la température de couleur.
- [R/G/B] : Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu.

- [Six Couleurs] : Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta, jaune) et à l'enregistrement de ces paramètres.
  - Teinte : Ajuste le ton de l'écran.
  - Saturation : Règle la saturation des couleurs de l'écran. Plus la basse valeur, moins la saturation faible. Plus la valeur élevée, plus la saturation importante.
- [Niveau Noir] : Permet de définir le niveau de décalage (pour le mode HDMI uniquement).

  Décalage : cette valeur sert de référence pour un signal vidéo ; il s'agit de la couleur la plus sombre que le moniteur peut afficher.
  - [Haut] : Maintient le taux de contraste de l'écran actuel.
  - [Bas] : Réduit les niveaux de noirs et augmente les niveaux des blancs dans le taux de contraste de l'écran actuel.
- [Réinitialiser l'image] : Permet de restaurer l'image et la couleur aux paramètres par défaut.

[Son]

[Paramètres] > [Son]

- [Volume] : Permet de régler le niveau du volume.
  - Vous pouvez activer le mode [Sourdine] / [Arrêt sourdine] en déplaçant le bouton du joystick sur ▼ dans le menu [Volume].

[Source d'entrée]

[Paramètres] > [Source d'entrée]

- [Liste des entrées] : Permet de sélectionner le mode d'entrée.
- [Format d'image] : Permet de régler le format d'affichage. L'affichage peut être identique pour les options [Full Wide], [Original] et [Signal original] à la résolution recommandée.
  - [Full Wide] : Permet d'afficher la vidéo en grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.
  - [Original] : Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'affichage de l'entrée du signal vidéo.
  - [Signal original] : Le format d'affichage de l'image d'origine est conservé.
- [Basculement d'entrée auto] : Lorsque [Basculement d'entrée auto] est défini sur [On], l'écran passe automatiquement à la nouvelle entrée lors de la connexion.

[Général]

[Paramètres] > [Général]

- [Langue] : Permet de définir la langue d'affichage du menu.
- [Déplacement de l'écran OLED] : Le déplacement très léger de l'écran à intervalles réguliers permet d'éviter le bruit d'image causé par des images fixes depuis longtemps.

  Prend en charge quatre modes avec différents cycles, nombres de pixels et trajectoires de déplacement de l'écran. Sélectionnez le mode approprié selon l'environnement d'utilisation.
- [Économiseur d'écran OLED] : S'il n'y a aucun mouvement sur l'écran pendant un certain temps, l'écran s'éteint automatiquement.
- [Nettoyage des images OLED] : Permet de corriger les problèmes d'écran qui peuvent survenir lorsque le moniteur est allumé pendant une longue période. Cette action prendra environ 10 minutes.

  Il est automatiquement exécuté lors de l'entrée en mode d'économie d'énergie ou de la mise hors tension après plus de 4 heures d'utilisation à partir de la fin de l'opération [Nettoyage des images OLED] précédente.

  Ne nettoyez pas ou ne touchez pas l'écran lorsque le moniteur effectue le nettoyage des images OLED. L'électricité statique générée pourrait empêcher le nettoyage complet des images OLED.
- [Touche définie 1]/[Touche définie 2] : Vous pouvez personnaliser le menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. [Touche définie 1] et [Touche définie 2] apparaissent à gauche/droite du menu principal.
- [SMART ENERGY SAVING] : Economise l'énergie par l'utilisation d'un algorithme de compensation de la luminance.
  - [Haut] : Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction [SMART ENERGY SAVING] haute efficacité.
  - [Bas] : Permet d'économiser de l'énergie en utilisant la fonction basse efficacité [SMART ENERGY SAVING].
  - [Off] : Permet de désactiver la fonction.
  - La valeur des données d'économie d'énergie peut varier en fonction du panneau et des fournisseurs du panneau.
  - Si vous définissez l'option [SMART ENERGY SAVING] sur [Haut] ou [Bas], la luminance du moniteur sera plus élevée ou plus faible en fonction de la source.
- [Mode Economie d'énergie prolongée] : Quand la fonction [Mode Economie d'énergie prolongée] est réglée sur [On], la consommation d'énergie est minimisée lorsque le moniteur est en mode Veille.
- [Veille Automatique] : Si le moniteur ne fonctionne pas pendant un certain temps, il se met automatiquement en mode veille.
- [Version de compatibilité d'entrée] : Vous pouvez définir chaque source d'entrée pour qu'elle corresponde à la version prise en charge du périphérique connecté.
  - Si l'appareil connecté prend en charge la valeur 2.1 en HDMI, mais que l'écran ou le son ne fonctionne pas correctement, définissez cette fonction sur 2.1(AV).
- [Buzzer] : Cette fonction permet de configurer le son généré par Buzzer à la mise sous tension du moniteur.
- [OSD Verrouiller] : Cette fonction désactive la configuration et le réglage des menus.

  Toutes les fonctions sont désactivées, à l'exception :
  - [Luminosité] / [Contraste] dans [Ajuster Image]
  - [Volume] dans [Son]
  - [Source d'entrée]
  - [OSD Verrouiller] / [Information] / [Licence de logiciel open source] dans [Général]
- [Autodiagnostic de l'écran] : Vérifier s'il y a des problèmes avec l'image du moniteur. Ne pas débrancher le câble d'entrée.
- [Information] : Les informations suivantes s'afficheront : [Temps d'utilisation total], [Résolution].
- [Licence de logiciel open source] : Si vous sélectionnez [voir], vous pouvez consulter les informations sur les logiciels open source.
- [Réinitialise] : Permet de rétablir les paramètres par défaut.

Informations importantes pour éviter la rémanence

Contrairement aux moniteurs LED/LCD ordinaires, les pixels des moniteurs OLED émettent eux-mêmes de la lumière, ce qui permet d'obtenir un noir parfait et de créer des images claires sans flou de lumière.

La rémanence ne se produit pas lors d'une utilisation normale du produit, mais peut se produire si la même image est affichée pendant longtemps. Des fonctionnalités intégrées sont disponibles pour protéger l'écran de la survenue éventuelle de la rémanence.

Si une image statique persiste sur l'écran, l'économiseur d'écran réduira automatiquement la luminosité de la totalité de l' écran et l'écran s'éteindra automatiquement après un certain temps. Lorsqu'un changement d'image est détecté, l'état d'origine de la luminosité est automatiquement restauré. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du produit.

Exemples d'images pouvant causer une rémanence

- Images statiques ou images avec des objets/informations qui sont constamment visibles dans une position fixe sur l'écran (par exemple, des icônes sur le bureau, des fenêtres fixes telles que des menus ou des logos en regardant des émissions, etc.)
- Menu/icône fixe sur une console de jeu ou un décodeur
- Menu fixe dans le coin supérieur du navigateur Web

Recommandations pour éviter la rémanence

- Vous pouvez empêcher la rémanence à l'aide des paramètres du menu du moniteur. (Accédez à [Paramètres] > [Général] > [Déplacement de l'écran OLED] / [Économiseur d'écran OLED] / [Nettoyage des images OLED])

Consignes de sécurité pour une utilisation prolongée

Grâce aux propriétés uniques des panneaux OLED, la luminosité peut être réduite en cas d'utilisation prolongée. La réduction de la luminosité est permanente.

De plus, une utilisation répétée dans des conditions telles qu'une température ou une humidité élevée, ou d'images fixes/de luminance élevée, peut entraîner des images rémanentes, un effet de flou ou un dysfonctionnement de l'écran.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Ces caractéristiques peuvent être modifiées sans préavis.
Le symbole ~ signifie courant alternatif et le symbole ⎓ courant continu.

Profondeur des couleurs :

- Couleur prise en charge : 8 bits, 10 bits.

Résolution

- Résolution max. :
  - 3840 x 2160 à 165 Hz
- Résolution recommandée :
  - 3840 x 2160 à 165 Hz

Conditions environnementales

- Conditions de fonctionnement
  - Température : 0 °C à 40 °C
  - Humidité : Inférieure à 80 %
- Stockage
  - Température : -20 °C à 60 °C
  - Humidité : Inférieure à 85 %

Adaptateur ca/cc

- Modèle : ADS-150KL-19N-3 190140E
  Fabricant : SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Entrée : 100-240 V~ 50/60 Hz 2,0 A
  - Sortie : 19 V ⎓ 7,37 A
- Modèle : A40-Z7370R190-140G0-E
  Fabricant : MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO.,LTD
  - Entrée : 100-240 V~ 50/60 Hz 2,0 A
  - Sortie : 19 V ⎓ 7,37 A

Sources d'alimentation

- Type d'alimentation : 19 V ⎓ 7,0 A

Dimensions : Dimensions du moniteur (Largeur x Hauteur x Profondeur)

- Avec support (mm): 714,1 x 620,9 x 249,8
- Sans support (mm): 714,1 x 411,8 x 65,0

Poids (sans emballage)

- Avec support (kg): 9,1
- Sans support (kg): 4,9

Mode pris en charge

(HDMI)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 1.4
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 2.1(AV)
2560 x 1440	222,268	144,050	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
1920 x 1080	420,567	330,116	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 2.1(PC)_dualmode(FHD)
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
3840 x 2160	375,178	165,058	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 2.1(PC)

(DP)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 1.2
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	214,680	95,033	+/-	
1920 x 1080	420,567	330,116	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 1.4(DSC)_dualmode(FHD)
3840 x 2160	268,438	119,999	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 1.4
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
3840 x 2160	375,178	165,058	+/-	Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée : 1.4(DSC)

- Si la résolution de la source d'entrée est utilisée en dehors de la fréquence prise en charge, la vitesse de réponse ou la qualité de l'image peut se détériorer.
- Pour afficher la synchronisation et la résolution de votre choix, veillez à utiliser la carte graphique qui prend en charge DSC (Display Stream Compression).

Durée HDMI (Vidéo)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	135	60
2160P	255	120

RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

Rien n'est affiché à l'écran.

- Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ?
  - Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise secteur.
  - Si le moniteur est en mode veille, déplacez la souris ou appuyez sur une touche quelconque du clavier pour activer à nouveau l'affichage.
  - Vérifiez si l'ordinateur est allumé.
- Le moniteur est-il sous tension ?
  - Vérifiez que le paramètre d'entrée est correct. ([Paramètres] > [Source d'entrée])
- Le message [L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée.] s'affiche-t-il ?
  - Cela se produit lorsque les signaux émis par le PC (carte graphique) ne sont pas inclus dans la plage recommandée de fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.
- Le message [Pas de Signal] s'affiche-t-il ?
  - Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre le PC et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le.
- Le message [Coupure] s'affiche-t-il ?
  - Cela se produit lorsque les signaux émis par le PC (carte graphique) ne sont pas inclus dans la plage de fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.

Le message « Moniteur non reconnu, moniteur Plug and Play (VESA DDC) trouvé » s'affiche-t-il ?

- Avez-vous installé le pilote d'affichage ?
  - Assurez-vous que vous installez le pilote d'affichage depuis notre site Web : *http://www.lg.com*.
  - Vérifiez que votre carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play.

L'affichage est instable et tremble. / Les images affichées sur le moniteur laissent des zones d'ombre.

- Avez-vous sélectionné la résolution appropriée ?
  - Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1080i 60/50 Hz (interlacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1080p ou réglez la résolution recommandée.
  - Si la résolution de la carte graphique n'est pas celle recommandée (optimale), le texte risque d'être flou, les images indistinctes, la zone d'affichage incomplète ou mal centrée.
  - Les méthodes de réglage peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation et certaines résolutions peuvent être indisponibles selon les performances de la carte graphique. Si tel est le cas, contactez le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- L'écran affiche-t-il des points ?
  - Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixellisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur.

Certaines fonctionnalités sont désactivées.

- Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu ?
  - L'affichage à l'écran est verrouillé. Désactivez la fonction [OSD Verrouiller] dans [Général].

Aucun son en provenance du port du casque.

- Les images affichées via DisplayPort ou l'entrée HDMI sont-elles sans son ?
  - Assurez-vous que les connexions du port du casque sont effectuées correctement.
  - Essayez d'augmenter le volume avec le joystick.
  - Définissez la sortie audio du PC sur le moniteur que vous utilisez. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
  - Réglez [Sortie son] sur [Sortie H/P].

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site *www.lg.com* pour en savoir plus sur les licences.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE	Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.
®	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES

Pour obtenir le code source sous les licences GPL, LGPL, MPL et autres licences de source ouverte qui ont l'obligation de divulguer le code source, qui est contenu dans ce produit, et pour accéder à toutes les conditions de licence mentionnées, aux avis de droits d'auteur et autres documents pertinents, veuillez visiter le site *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics peut aussi vous fournir le code source sur CD-ROM moyennant le paiement des frais de distribution (support, envoi et manutention) sur simple demande adressée par e-mail à *opensource@lge.com*.

Cette offre est valable pour toute personne recevant ces informations pendant une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit.

Le nom du modèle et le numéro de série sont indiqués à l'arrière et sur le côté du produit.
Inscrivez-les ci-dessous pour référence ultérieure.

Modèle

N° de série