



Gebruikershandleiding



(LED-Monitor*)

* De LG LED-monitoren zijn monitoren met LED-achtergrondverlichting.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat bediend en bewaar de handleiding op een veilige plek zodat u deze in de toekomst kunt raadplegen.

32GQ950

32GQ95B

32GQ950P

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

INHOUDSOPGAVE

LICENTIE 3

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE 4

MONTEREN EN VOORBEREIDEN 4

- Ondersteunde stuurprogramma's en software
5
- Beschrijving van product en knoppen 5
 - De joystickknop gebruiken
- De monitor verplaatsen en optillen 6
 - Installatie op een tafel
 - De hoogte van de standaard aanpassen
 - De hoek aanpassen
 - Roteerfunctie
 - De Kensington-vergrendeling gebruiken
 - De muurbevestigingsplaat bevestigen
 - Montage aan een muur

DE MONITOR GEBRUIKEN 15

- Aansluiten op een PC 15
 - HDMI-verbinding
 - DisplayPort-verbinding
- Aansluiten op AV-apparaten 16
 - HDMI-verbinding
- Randapparatuur aansluiten 17
 - Verbinding via USB-apparaat
 - Hoofdtelefoon aansluiten

GEBRUIKERSINSTELLINGEN... 18

- Het hoofdmenu activeren 18
 - Functies in het hoofdmenu
- Gebruikers instellingen 20
 - Menu-instellingen

PROBLEMEN OPLOSSEN 30

PRODUCTSPECIFICATIE 34

- Fabrieksondersteuningsmodus 36
- HDMI-timing (video) 37
- Voedingslampje 38

LICENTIE

Elk model heeft andere licenties. Ga naar www.lg.com voor meer informatie over de licentie.



De begrippen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.



Het SuperSpeed USB Trident -logo is een geregistreerd handelsmerk van USB Implementers Forum, Inc.



VESA, het VESA-logo, het DisplayPort Compliance-logo en het DisplayPort Compliance-logo voor bronnen met Dual-modus zijn gedeponeerde handelsmerken van de Video Electronics Standards Association.



Voor DTS patenten, zie <http://patents.dts.com>.

Geproduceerd onder licentie van DTS Licensing Limited. DTS, het Symbool, & DTS samen met het Symbool, Headphone: X en de DTS Headphone: X logo zijn geregistreerde handelsmerken en/of handelsmerken van DTS, Inc. in de Verenigde Staten van Amerika en/of andere landen. © DTS, Inc. Alle Rechten Voorbehouden.

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE

Ga naar <http://opensource.lge.com> om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.

Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechten beschikbaar om te downloaden.

LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar opensource@lge.com.

Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

MONTEREN EN VOORBEREIDEN



LET OP

- Gebruik alleen originele onderdelen, om de veiligheid en prestaties van het product te garanderen.
- Eventuele beschadiging en letsel door gebruik van namaakonderdelen worden niet gedekt door de garantie.
- Het wordt aanbevolen de meegeleverde onderdelen te gebruiken.
- Als u kabels gebruikt die niet zijn goedgekeurd door LG, wordt het beeld mogelijk niet weergegeven of kan er beeldruis optreden.
- De afbeeldingen in dit document geven standaardprocedures weer, het product ziet er mogelijk anders uit t.o.v. de afbeelding.
- Breng geen vreemde stoffen (oliën, smeermiddelen, enz.) aan de schroeven

aan tijdens de montage van het product. (Doet u dit toch, dan kan het product beschadigd raken.)

- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.
- Draag de monitor niet ondersteboven door alleen de basis vast te houden. De monitor kan dan van de standaard vallen, wat persoonlijk letsel kan veroorzaken.
- Raak het scherm van de monitor niet aan wanneer u de monitor optilt of verplaatst. Door de uitgeoefende druk kan de monitor beschadigd raken.
- Voor golfpatroon op uiterlijk, in tegenstelling tot de normale coatingmethode, wordt het gebruikt op toegevoegd glittersmateriaal in grondstof. Zonder afgebladerd uiterlijk, heeft het een goede duurzaamheid. Gebruik het gerust, want er is geen probleem bij het gebruik van dit product.



OPMERKING

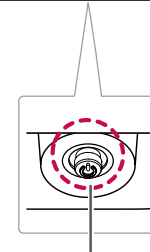
- De onderdelen zien er mogelijk anders uit dan hieronder afgebeeld.
- Alle productinformatie en -specificaties in deze handleiding kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd om de prestaties van het product te verbeteren.
- Voor accessoires gaat u naar een electronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product heeft gekocht.
- Afhankelijk van de regio kan het meegeleverde netsnoer verschillen.

Ondersteunde stuurprogramma's en software

U kunt de nieuwste versie van de LGE website (www.lg.com) downloaden en installeren.

Stuurprogramma's en software	Installatieprioriteit
Stuurprogramma voor monitor	Aanbevolen
OnScreen Control	Aanbevolen
LG Calibration Studio	Optioneel

Beschrijving van product en knoppen










Joystickknop

De joystickknop gebruiken

U kunt de functies van de monitor heel eenvoudig bedienen door op de joystickknop te drukken of de knop met uw vinger naar links/rechts/omhoog/omlaag te bewegen.

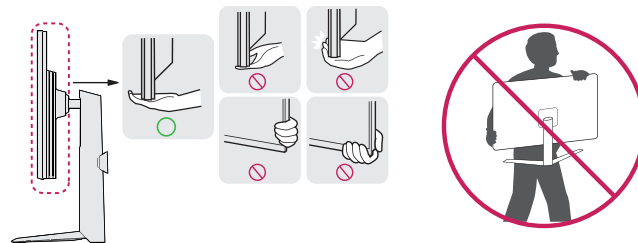
Basisfuncties

		Inschakelen	Druk eenmaal met uw vinger op de joystickknop om de monitor in te schakelen.
		Uitschakelen	Druk eenmaal met uw vinger op de joystickknop en houd deze ingedrukt om de monitor uit te schakelen.
		Volumeregeling	U kunt het volume regelen door de joystickknop naar links/rechts te bewegen.
		De helderheid van het scherm regelen	U kunt de helderheid van het scherm regelen door de joystickknop omhoog/omlaag te bewegen.

De monitor verplaatsen en optillen

Wanneer u de monitor wilt verplaatsen of optillen, volgt u de onderstaande instructies om te voorkomen dat de monitor krassen oploopt of wordt beschadigd en om de monitor, ongeacht vorm of grootte, veilig te transporteren.

- U wordt geadviseerd om de monitor in de oorspronkelijke doos of het verpakkingsmateriaal te plaatsen voordat u deze verplaatst.
- Koppel het netsnoer en alle andere kabels los voordat u de monitor verplaatst of optilt.
- Houd de onder- en zijkant van de monitor stevig vast. Houd de monitor niet bij het scherm zelf vast.
- Wanneer u de monitor vasthoudt, moet het scherm van u af zijn gekeerd om te voorkomen dat er krassen op komen.
- Bij het vervoeren van de monitor mag de monitor niet worden blootgesteld aan schokken of buitensporige trillingen.
- Houd de monitor tijdens het verplaatsen altijd rechtop; draai de monitor nooit op zijn zij en kantel deze niet.



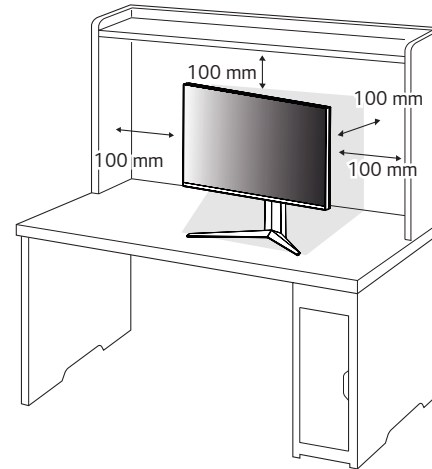


LET OP

- Probeer het scherm van de monitor niet aan te raken.
 - Dit kan leiden tot beschadiging van het scherm of van pixels waarmee beelden worden gevormd.
- Als u het monitorpaneel gebruikt zonder de basis van de standaard, kan de joystickknop ervoor zorgen dat de monitor onstabiel wordt en valt, waardoor deze beschadigd raakt of mensen gewond kunnen raken. Ook de joystickknop kan hierdoor defect raken.

Installatie op een tafel

- Til de monitor op en plaats deze rechtop op de tafel. Plaats de monitor ten minste 100 mm van de muur om te zorgen voor voldoende ventilatie.

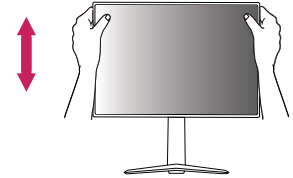


**LET OP**

- Koppel het netsnoer los voordat u de monitor verplaatst of installeert. Er bestaat een risico op een elektrische schok.
- Gebruik alleen het netsnoer dat bij het product is meegeleverd en sluit deze aan op een geaard stopcontact.
- Als u een extra netsnoer nodig hebt, neem dan contact op met uw plaatselijke leverancier of de dichtstbijzijnde winkel.

De hoogte van de standaard aanpassen

- 1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.
- 2 Houd de monitor altijd met twee handen vast.

Max. 110,0 mm**WAARSCHUWING**

- Plaats uw hand niet op de standaard als u de hoogte van het scherm aanpast, om letsel aan uw vingers te voorkomen.

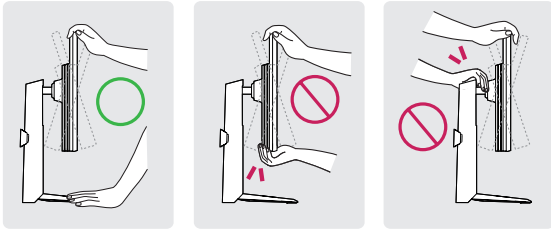
De hoek aanpassen

- 1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.
- 2 Pas de hoek van het scherm aan.

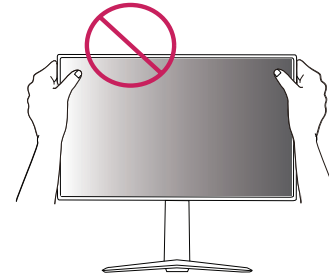
Het scherm kan -5° tot 15° naar voren en achteren worden gekanteld voor optimaal kijkgemak.

WAARSCHUWING

- Om verwondingen aan uw vingers te voorkomen houdt u het scherm aan de bovenzijde vast. Hou het scherm niet aan de onderzijde vast tijdens het verstellen.

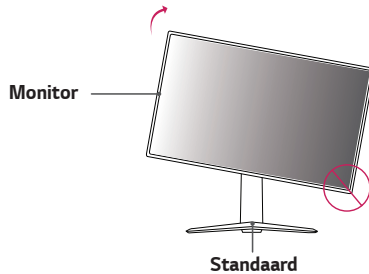


- Raak het scherm niet aan en druk er niet op wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.



Roteerfunctie

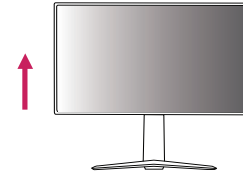
Met de roteerfunctie kan de monitor 90 graden naar rechts worden gedraaid.



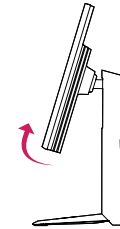
WAARSCHUWING

- Zorg ervoor dat, wanneer u de monitor roteert, de monitor de standaard niet raakt waardoor de standaard wordt bekrast.
- Wanneer u de monitor met behulp van de roteerfunctie wilt draaien, doe dat dan niet te snel of met te veel kracht.
 - De monitor kan in contact komen met de standaard en krassen op de basis veroorzaken.
 - Wees voorzichtig, u zou uw vinger kunnen bezeren als deze tussen de monitor en de standaard bekneld raakt.

- 1 Stel het scherm in op de maximale hoogte.



- 2 Pas de hoek van de monitor aan in de richting van de pijl (zie afbeelding).



- 3 Draai het scherm naar rechts (zie afbeelding).



- 4 Voltooi de installatie door de monitor 90 graden te draaien, zoals hieronder is weergegeven.



WAARSCHUWING

- Wees voorzichtig want u kunt uw vinger verwonden door deze tussen het hoofd en het bureau te klemmen.

OPMERKING

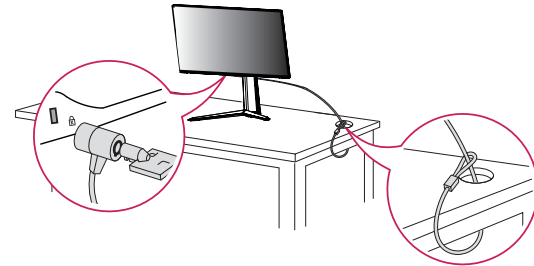
- De automatische roteerfunctie van de monitor wordt niet ondersteund.
- Het scherm kan eenvoudig worden gedraaid met de sneltoets voor schermrotatie van uw Windows-besturingssysteem. Sommige Windows-versies en sommige stuurprogramma's voor grafische kaarten maken mogelijk gebruik van verschillende instellingen voor de draaiknop voor het scherm, of ondersteunen de draaiknop mogelijk helemaal niet.

De Kensington-vergrendeling gebruiken

De aansluiting voor het Kensington-veiligheidssysteem bevindt zich aan de onderkant van de monitor.

Raadpleeg de gebruikershandleiding voor de Kensington-vergrendeling of bezoek de website op <http://www.kensington.com> voor meer informatie over montage en gebruik.

Bevestig de monitor aan een tafel met de kabel van het Kensington-veiligheidssysteem.



OPMERKING

- Het Kensington-veiligheidssysteem is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij de meeste elektronica-winkels.

De muurbevestigingsplaat bevestigen

Deze monitor voldoet aan de vereisten voor de muurbevestigingsplaat of andere compatibele apparaten.

- 1 Leg de monitor met het scherm naar beneden neer. Om het monitorpaneel (scherm) te beschermen, bedekt u het oppervlak met een zachte doek of met de met het product meegeleverde monitorbeschermer.
- 2 Verwijder de vier schroeven aan de achterzijde van de monitor.
- 3 Plaats de muurbevestigingsplaat zo op de monitor dat de gaten in de plaat overeenkomen met de schroefgaten.
- 4 Draai de vier schroeven met een schroevendraaier vast om de plaat op de monitor vast te zetten.

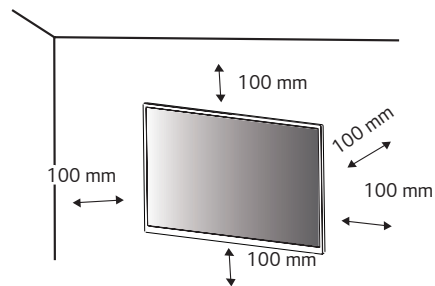


OPMERKING

- De muurbevestigingsplaat wordt afzonderlijk verkocht.
- Raadpleeg de montagehandleiding van de muurbevestigingsplaat voor meer informatie over de montage.
- Oefen niet te veel druk uit bij het monteren van de muurbevestigingsplaat. Dit kan schade aan het scherm veroorzaken.

Montage aan een muur

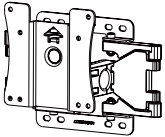
Bevestig de monitor ten minste 100 mm van de muur af en laat ongeveer 100 mm ruimte aan alle kanten van de monitor vrij om te zorgen voor voldoende ventilatie. U kunt gedetailleerde montage-instructies bij uw lokale elektronicawinkel opvragen. U kunt ook de handleiding raadplegen voor informatie over het monteren en instellen van een flexibele muurbevestigingssteun.



Bevestig een muurbeugel (optioneel) aan de achterzijde van de monitor als u de monitor aan een muur wilt monteren.

Zorg dat de muurbeugel stevig aan de monitor en de muur is bevestigd.

- 1 Als u schroeven gebruikt die langer zijn dan de standaardlengte, kan de binnenkant van de monitor beschadigd raken.
- 2 Een schroef die niet voldoet aan de VESA-richtlijn kan het product beschadigen en ertoe leiden dat de monitor valt. LG Electronics is niet verantwoordelijk voor ongevallen die worden veroorzaakt door het gebruik van niet-standaard schroeven.

Muurbevestiging (mm)	100 x 100
Standaardschroef	M4 x L10
Aantal schroeven	4
Muurbevestigingsplaat (optioneel)	LSW 149 

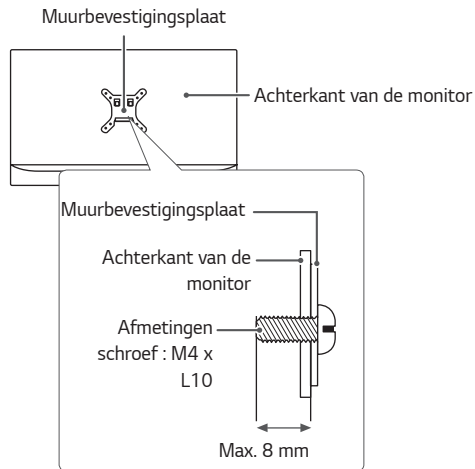
OPMERKING

- Gebruik de schroeven die worden vermeld in VESA-richtlijnen.
- De muurbevestigingsset bevat een montagehandleiding en alle benodigde onderdelen.
- De muurbeugel is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij uw plaatselijke winkelier.
- De lengte van de schroef kan variëren per muurbeugel. Zorg ervoor dat u schroeven van de juiste lengte gebruikt.
- Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de muurbeugel.

LET OP

- Koppel het netsnoer los voor u de monitor verplaatst of installeert, om elektrische schokken te voorkomen.
- Als u de monitor aan het plafond of een schuine wand monteert, kan deze vallen en letsel veroorzaken. Gebruik een goedgekeurde muurbevestigingssteun van LG en neem contact op met uw plaatselijke winkelier of een vakman.
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.

- Gebruik een muurbeugel en schroeven die voldoen aan VESA-richtlijnen. Schade die wordt veroorzaakt door gebruik of oneigenlijk gebruik van ongeschikte onderdelen valt niet onder de productgarantie.
- De lengte van elke bevestigde schroef moet 8 mm of minder zijn, gemeten vanaf de achterkant van de monitor.



DE MONITOR GEBRUIKEN

- Het product ziet er mogelijk anders uit dan op de afbeeldingen in deze handleiding is te zien.

Druk op de joystickknop, ga naar **Settings(Instellingen)** → **Input (Ingang)** en selecteer vervolgens de ingangsoptie.



LET OP

- Druk niet langdurig op het scherm. Hierdoor kan het beeld vervormd raken.
- Voorkom dat een stilstaand beeld lang op het scherm wordt weergegeven. Hierdoor kan het beeld inbranden. Gebruik indien mogelijk een schermbeveiliging.



OPMERKING

- Gebruik een geaarde stekkerdoos of een geaard stopcontact als u het netsnoer op een stopcontact aansluit.
- Het beeld kan flikkeren als de monitor in een koude omgeving wordt ingeschakeld. Dit is normaal.
- Soms verschijnen rode, groene of blauwe stippen op het scherm. Dit is normaal.

Aansluiten op een PC

- Deze monitor ondersteunt Plug and Play*.

* Plug and Play: Een functie waardoor u een apparaat op uw computer kunt aansluiten zonder dat u iets opnieuw hoeft te configureren of stuurprogramma's hoeft te installeren.

HDMI-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.



LET OP

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
 - Ultrasnelle HDMI®/TM-kabel

DisplayPort-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.

OPMERKING

- Afhankelijk van de DP-versie (DisplayPort) van de PC is er mogelijk geen video- of audio-uitvoer.
- Als u gebruikmaakt van een grafische kaart voor een Mini DisplayPort-uitgang, gebruik dan een Mini-DP naar DP-kabel (Mini DisplayPort naar DisplayPort) of geslacht dat DisplayPort 1.4 ondersteunt. (Afzonderlijk verkocht)

Aansluiten op AV-apparaten

HDMI-verbinding

HDMI verzendt digitale video- en audiosignalen vanaf uw AV-apparaat naar de monitor.

OPMERKING

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
 - Ultrasnelle HDMI[®]/[™]-kabel

Randapparatuur aansluiten

Verbinding via USB-apparaat

De USB-poort op het product werkt als een USB-hub.

Als u USB 3.0 wilt gebruiken, sluit u de USB 3.0-kabel van het product, type A-B, aan op de PC.

Randapparatuur die op de USB IN-poort worden aangesloten, kunnen vanaf de PC worden bestuurd.

! OPMERKING

- Het wordt aanbevolen dat u alle Windows-updates installeert om uw Windows up-to-date te houden voordat u het product voor gebruik aansluit.
- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- U kunt een toetsenbord, muis of USB-apparaat aansluiten op de USB-poort.
- De oplaadsnelheid kan afhankelijk van het apparaat variëren.

! LET OP

Waarschuwingen bij het gebruik van een USB apparaat

- USB-opslagapparaten die gebruikmaken van automatische herkenning of die een eigen stuurprogramma gebruiken, worden mogelijk niet herkend.
- Sommige USB-apparaten worden mogelijk niet ondersteund of werken niet goed.
- Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een USB-hub of een vaste schijf met voeding. (Als de voeding onvoldoende is, wordt het USB apparaat mogelijk niet juist herkend.)

Hoofdtelefoon aansluiten

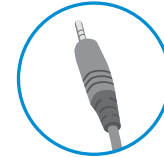
Sluit de hoofdtelefoon op de monitor aan via de poort voor de hoofdtelefoon.

! OPMERKING

- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- Als u een Haakse aansluiting gebruikt, kan dit problemen veroorzaken bij het aansluiten van een ander extern apparaat op de monitor. Daarom wordt aanbevolen om een Rechte aansluiting te gebruiken.

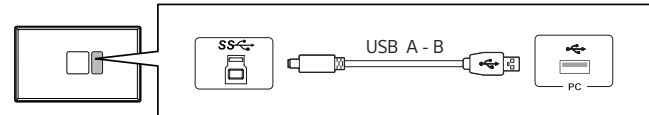


Haaks



Recht
(Aanbevolen)

- Afhankelijk van de audio-instellingen van de PC en het externe apparaat zijn de functies van hoofdtelefoon en luidspreker mogelijk beperkt.

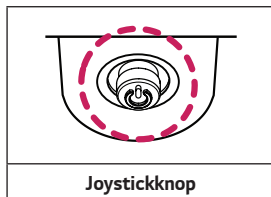





- Sluit de USB A naar B kabel aan om de microfoonfunctie te gebruiken met een hoofdtelefoon uitgerust met een microfoon.

GEBRUIKERSINSTELLINGEN

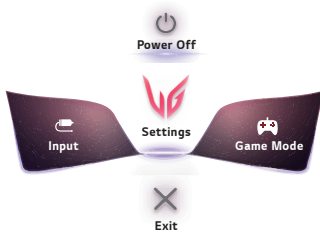
Het hoofdmenu activeren

- 1 Druk op de joystickknop aan de onderkant van de monitor.
- 2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag (▲ / ▼) en naar links/rechts (◀ / ▶) om de opties in te stellen.
- 3 Druk nogmaals op de joystickknop om het hoofdmenu af te sluiten.



Knop	Menustatus	Beschrijving
	Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee schakelt u het hoofdmenu in.
	Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de functies voor Settings (Instellingen) . (De knop ingedrukt houden om de monitor uit te schakelen: U kunt de monitor op deze manier op elk gewenst moment uitschakelen, ook als de OSD aan staat.)
	◀ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
	◀ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de functies voor Input (Ingang) .
	▶ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
	▶ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de Game Mode .
	▲ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan.
	▲ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee schakelt u de monitor uit.
	▼ Hoofdmenu uitgeschakeld	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan.
	▼ Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee verlaat u het menu.

Funcities in het hoofdmenu



Hoofdmenu	Beschrijving
Input (Ingang)	Hiermee stelt u de modus Invoer in.
Power Off (Uitschakelen)	Hiermee schakelt u de monitor uit.
Settings (Instellingen)	Hiermee configureert u de scherminstellingen.
Game Mode (Spelmodus)	Hiermee stelt u de spelmodus voor games in.
Exit (Afsluiten)	Hiermee sluit u het hoofdmenu af.

Gebruikers instellingen

Menu-instellingen

- 1 Als u het OSD-menu wilt bekijken, drukt u op de joystickknop aan de onderkant van de monitor en opent u het **Settings (Instellingen)**.
- 2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag/naar links/rechts om de opties te configureren.
- 3 Beweeg de joystick naar ◀ of druk op (⏪) om terug te gaan naar het bovenste menu of om andere menu-items in te stellen.
- 4 U sluit het OSD-menu af door de joystick naar ◀ te bewegen totdat u het menu heeft verlaten.



Game Mode
(Spelmodus)



Game Adjust
(Spel aanpassen)



Picture Adjust
(Beeld aanpassen)




Input
(Ingang)






General
(Algemeen)


Game Mode (Spelmodus) voor een SDR(Niet-HDR) signaal.

Settings(Instellingen) > Game Mode (Spelmodus)	Beschrijving
Gamer 1	In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen.
Gamer 2	Met Gamer 1 en Gamer 2 hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.
FPS	Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes. Dit is met name toepasbaar bij zeer donkere FPS spelletjes.
RTS	Deze modus is speciaal voor weergave van RTS spelletjes.
Vivid (Levendig)	Hiermee optimaliseert u het scherm voor levendige kleuren.
Reader (Leesfunctie)	Hiermee optimaliseert u het scherm voor het bekijken van documenten. U kunt het scherm helderder maken in het OSD-menu.
HDR Effect (HDR-Effect)	Verbeterd het hoge dynamische bereik van het beeldscherm.
sRGB	Een standaard RGB-kleurbereik voor de monitor en printer.
Calibration 1 (Kalibratie 1)	Past zich aan het gekalibreerde scherm aan.
Calibration 2 (Kalibratie 2)	
<p> OPMERKING</p> <ul style="list-style-type: none"> • Calibration 1 (Kalibratie 1)/Calibration 2 (Kalibratie 2): Installeer LG Calibration Studio om de kalibratie uit te voeren. 	

Game Mode (Spelmodus) voor een HDR signaal.


Settings(Instellingen) > Game Mode (Spelmodus)		Beschrijving
Game Mode (Spelmodus)	Gamer 1	In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen.
	Gamer 2	Met Gamer 1 en Gamer 2 hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.
	FPS	Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes. Dit is met name toepasbaar bij zeer donkere FPS spelletjes .
	RTS	Deze modus is speciaal voor weergave van RTS spelletjes.
	Vivid (Levendig)	Verbeterd de levendige kleuren van het beeldscherm.
	 OPMERKING <ul style="list-style-type: none"> • HDR inhoud kan waarschijnlijk niet goed worden bediend afhankelijk van de instellingen van Windows10 OS. Controleert u de HDR On / Off (Aan/Uit) instellingen van Windows. • Wanneer de HDR functie is ingeschakeld, kunnen de tekens of het beeld van slechte kwaliteit zijn in overeenstemming met de prestatie van de Grafischekaart. • Met de HDR functie ingeschakeld, is het mogelijk dat het scherm flikkert of strepen vertoont bij het wijzigen van de beeldscherminvoer of stoom on / off (aan/uit) in overeenstemming met de prestatie van de Grafischekaart. • Ga voor meer informatie over de vraag of de grafische kaart en de game HDR ondersteunen naar de website van de fabrikant. 	

Settings(Instellingen) > Game Adjust (Spel aanpassen)		Beschrijving	
Game Adjust (Spel aanpassen)	Overclock (Overklokken)	On (Aan)	Zo stelt u in dat wordt Overclock (Overklokken) naar een hogere vernieuwingsfrequentie dan in de specificaties van het beeldscherm is vermeld.
		Off (Uit)	Zo schakelt u Overclock (Overklokken) uit.
	 OPMERKING <ul style="list-style-type: none"> Nadat de monitor opnieuw is gestart, moet u de maximale vernieuwingsfrequentie wijzigen in het instellingenmenu van GPU. Schakel Overclock (Overklokken) uit als het scherm niet normaal wordt weergegeven. De functie kan alleen worden gebruikt via DisplayPort. De functies/prestaties van de functie Overclock (Overklokken) kunnen variëren afhankelijk van de grafische kaart of game-inhoud. We garanderen de prestaties van de functie niet en zijn niet verantwoordelijk voor neveneffecten die bij activering ervan kunnen optreden. 		
	Adaptive-Sync / VRR	Dit zorgt voor een naadloze en natuurlijke beelden door het synchroniseren van de verticale frequentie van het ingangssignaal met die van het uitgangssignaal.	
		 LET OP <ul style="list-style-type: none"> Ondersteunde Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variabele Vernieuwingsfrequentie). Ondersteunde grafische kaarten: Een grafische kaart die G-SYNC van NVIDIA of FreeSync van AMD ondersteunt is vereist. Ondersteunende Versie: Zorg ervoor dat u de grafische kaart van het nieuwste stuurprogramma gaat bijwerken. Voormeer informatie benodigdheden, gelieve de NVIDIA-website (www.nvidia.com) en AMD-website (www.amd.com) te bekijken. 	
Extended (Uitgebreid)		Activeren van een breder frequentiebereik van de Adaptive-Sync/VRR functie dan van de basis modus. Het scherm kan tijdens het spelen van het spel flikkeren.	
Basic (Basis)		Activeren van het basis frequentiebereik van de Adaptive-Sync/VRR functie.	
	Off (Uit)	Zet de Adaptive-Sync/VRR uit.	
	Black Stabilizer (Zwartstabilisator)	U kunt het zwarte contrast instellen voor een betere zichtbaarheid in donkere scènes. U kunt zo eenvoudiger voorwerpen op donkere gameschermen zien.	


Game Adjust (Spel aanpassen)	Response Time (Reactietijd)	Hiermee stelt u de reactietijd voor weergegeven beelden in op basis van de snelheid van het scherm. Voor een normale omgeving wordt de instelling Fast (Snel) aanbevolen. Voor een snel bewegend beeld wordt de instelling Faster (Sneller) aanbevolen. Als Snellere Modus geselecteerd wordt dan kan er Bewegingsvervaging optreden afhankelijk van de inhoud.	
		Faster (Sneller)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Faster(Sneller).
		Fast (Snel)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Fast (Snel).
		Normal (Normaal)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Normal (Normaal).
		Off (Uit)	De functie voor verbetering van de reactiesnelheid wordt niet gebruikt
	Crosshair (Dradenkruis)	Bij gebruik van Crosshair (Dradenkruis) wordt in het midden van het scherm een markering weergegeven bij First Person Shooters (FPS). Gebruikers kunnen uit vier verschillende dradenkruizen het dradenkruis kiezen dat het best bij hun spelomgeving past.	
	FPS Counter (FPS-teller)	On (Aan)	De indicator wordt linksboven in het scherm weergegeven. Hij geeft de werkelijke beeldsnelheid weer die op de ingang wordt ontvangen. U kunt ook de positie van de FPS Counter (FPS-teller) wijzigen. (linksboven / rechtsboven / rechtsonder / linksonder)
		Off (Uit)	Gebruik niet FPS Counter (FPS-teller) de functie.
		 OPMERKING <ul style="list-style-type: none"> • FPS Counter (FPS-teller) en Crosshair (Dradenkruis) functie kan niet tegelijkertijd worden gebruikt. 	
	Game Reset (Spel resetten)	De standaardinstellingen van het spel worden teruggezet.	
No (Nee)		Hiermee kunt u de selectie annuleren.	
Yes (Ja)		Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.	

Settings (Instellingen) > Picture Adjust (Beeld aanpassen)		Beschrijving	
Picture Adjust (Beeld aanpassen)	Brightness (Helderheid)	De helderheid van het beeldscherm aanpassen.	
	Contrast	Het contrast van het beeldscherm aanpassen.	
	Sharpness (Scherpte)	Hiermee stelt u de scherpte van het scherm in.	
	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3	Hoe hoger de gammawaarde, hoe donkerder het beeld wordt. En hoe lager de gammawaarde, hoe lichter het beeld wordt.
		Mode 4	Als jij de spelinstellingen niet hoeft aan te passen, selecteer Mode 4.
	Color Temp (Kleurtemperatuur)	Custom (Aangepast)	De gebruiker kan deze naar rood, groen of blauw aanpassen.
		Warm	Hiermee stelt u de schermkleur in op een rode kleurtint.
		Medium	Hiermee stelt u de schermkleur in op een kleurtint tussen rood en blauw.
		Cool (Koel)	Hiermee stelt u de schermkleur in op een blauwe kleurtint.
		Manual	De gebruiker kan de kleurtemperatuur nauwkeurig afstemmen.
	R/G/B	U kunt de afbeeldingskleur aanpassen met de kleuren rood, groen en blauw .	
	Six Color (Zes kleuren)	Voldoet aan de gebruikersvereisten voor kleuren door de kleur en verzadiging van de zes kleuren (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta and Yellow) aan te passen en de instellingen op te slaan.	
		Hue (Tint)	Hiermee past u de tint van het scherm aan.
		Saturation (Verzadiging)	Hiermee past u de verzadiging van de schermkleuren aan. Hoe lager de waarde, hoe minder verzadigd en helderder de kleuren worden. Hoe hoger de waarde, hoe meer verzadigd en donkerder de kleuren worden.
	Black Level (Zwartniveau)	Hiermee stelt u de verschuiving in (alleen voor HDMI). • Offset: is een referentie voor een videosignaal, nl. de donkerste kleur die de monitor kan weergeven.	
High (Hoog)		Behoudt de huidige contrastverhouding van het beeldscherm.	
Low (Laag)		Verlaagt het zwartniveau en verhoogt het witniveau ten opzichte van de huidige contrastverhouding van het scherm.	

Picture Adjust (Beeld aanpassen)	Local Dimming	Maximaliseer de contrastverhouding door de lichtgebieden van het scherm helderder te maken en de donkere delen van het scherm donkerder te maken. Het uitschakelen van deze optie kan het energieverbruik verhogen.	
		Faster (Sneller)	Stel de lokale dimverlichting faster (sneller) .
		Fast (Snel)	Stel de lokale dimverlichting fast (snel).
		Normal (Normaal)	Stel de lokale dimverlichting op normal(normaal).
		Off (Uit)	Gebruik de functie voor de verbetering van de lokale dimverlichting niet.
	DFC	On (Aan)	Hiermee wordt de helderheid automatisch aan het scherm aangepast.
		Off (Uit)	Hiermee wordt de functie DFC uitgeschakeld.
	Picture Reset (Beeldinstellingen resetten)	Do you want to reset your picture settings?	
		No (Nee)	Hiermee kunt u de selectie annuleren.
		Yes (Ja)	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

Settings(Instellingen) > Input (Ingang)		Beschrijving	
Input (Ingang)	Input List (Invoerlijst)	Hiermee selecteert u de invoermodus.	
	Aspect Ratio (Beeldverhouding)	Hiermee past u de beeldverhouding aan.	
		Full Wide (Volledige breedte)	Hiermee geeft u de video op breed scherm weer, ongeacht het ingevoerde videosignaal.
		Original (Origineel)	Hiermee geeft u een video weer volgens de beeldverhouding van het ingevoerde videosignaal.
		Just Scan (Alleen bekijken)	De beeldverhouding wordt niet aangepast ten opzichte van het origineel.
		 OPMERKING <ul style="list-style-type: none"> • De weergave kan hetzelfde zijn voor de opties Full Wide (Volledige breedte) en Original (Origineel) met de aanbevolen resolutie. (3840 x 2160) • Er is geen Just Scan (Alleen bekijken) menu in de Adaptive-Sync/VRR Modus. (Ga naar Settings (Instellingen) → Game Adjust (spel afstelen) → Adaptive-Sync/VRR, voor het instellen van Adaptive-Sync/VRR Extended (Uitgebreid), Basic (Basis) of Off (uit)) 	

Settings(Instellingen) > General (Algemeen)		Beschrijving	
General (Algemeen)	Language (Taal)	Hiermee wordt de gewenste taal voor het menuscherm ingesteld.	
	Hexagon Lighting	U kunt de verlichting aan de achterkant van de monitor in- of uitschakelen en u kunt ook de verlichtingskleur selecteren of aanpassen.	
	User-defined Key 1	U het hoofdmenu eenvoudig aanpassen om toegang te krijgen tot uw favoriete menu.	
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 en User-defined Key 2 verschijnt links/rechts van het hoofdmenu	
	DTS Headphone:X	Maakt het mogelijk driedimensionaal geluid te realiseren met een hoofdtelefoon of oortelefoon.	
		Game	Deze modus is geoptimaliseerd voor Games.
		Entertainment	Deze modus is geoptimaliseerd voor Entertainment.
		Sports	Deze modus is geoptimaliseerd voor Sport.
	SMART ENERGY SAVING	Off (Uit)	Schakelt de DTS Hoofdtelefoon:X functie uit.
		High (Hoog)	U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met hoge efficiëntie.
		Low (Laag)	U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met lage efficiëntie.
	Deep Sleep mode (Diep in Slaapmodus)	Off (Uit)	Hiermee schakelt u de functie SMART ENERGY SAVING uit.
		Wanneer Deep Sleep mode (Diep in Slaapmodus) is geactiveerd, zal het energieverbruik geminimaliseerd worden, terwijl de monitor in standby-modus is.	
		On (Aan)	Hiermee schakelt u Deep Sleep mode (Diep in Slaapmodus) in.
	Power LED (Voedingslampje)	Off (Uit)	Hiermee schakelt u Deep Sleep mode (Diep in Slaapmodus) uit.
		Hiermee schakelt u het voedingslampje aan de onderkant van de monitor in of uit.	
		On (Aan)	De stroomindicator wordt automatisch ingeschakeld.
	Automatic Standby (Automatische stand-by)	Off (Uit)	De stroomindicator wordt uitgeschakeld.
		Functie waarmee de monitor automatisch wordt uitgeschakeld wanneer er gedurende enige tijd geen beweging op het scherm heeft plaatsgevonden. U kunt een timer instellen voor de automatische uitschakelfunctie. (8 (8uur), 6H (6 uur), 4H (4 uur) en Off (Uit))	

General (Algemeen)	Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie)	Stel de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) in overeenkomstig de versie van het aangesloten externe apparaat.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Als u HDR wilt gebruiken, selecteer de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) dan op 2.1(PC) of 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Als u HDR wilt gebruiken, selecteer de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) dan op 1.4(dsc) of 1.4.
	Buzzer (Zoemer)	Deze functie geeft aan hoe u het geluid van de Buzzer (Zoemer) moet inschakelen wanneer u beeldscherm on (Aan).	
		On (Aan)	Hiermee wordt de Buzzer (Zoemer) van uw monitor ingeschakeld.
		Off (Uit)	Hiermee wordt de Buzzer (Zoemer) van uw monitor uitgeschakeld.
	OSD Lock (OSD-vergrendeling)	Via deze functie worden de configuratie en aanpassing van menu's uitgeschakeld.	
		On (Aan)	Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) ingeschakeld.
		Off (Uit)	Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) uitgeschakeld.
		 OPMERKING <ul style="list-style-type: none"> Alle functies zijn uitgeschakeld, behalve Brightness (Helderheid), Contrast in Picture Adjust (Beeld aanpassen), Input (Ingang), OSD Lock (OSD-vergrendeling) en Information (Informatie) in General (Algemeen). 	
	Information (Informatie)	De displayinformatie zal het Total Power On Time (totale stroom op tijd) Resolution (resolutie) weergeven.	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Nee)	Hiermee kunt u het resetten annuleren.
Yes (Ja)		Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.	

PROBLEMEN OPLOSSEN

Er wordt niets weergegeven op het scherm.	
Zit het netsnoer van de monitor in het stopcontact?	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of het netsnoer correct in het stopcontact zit.
Is het voedingslampje ingeschakeld?	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de kabelverbinding en druk op de knop Aan/uit.
Is het apparaat ingeschakeld en is het voedingslampje wit?	<ul style="list-style-type: none"> Controleer of de aangesloten ingang is ingeschakeld (Settings(Instellingen) > Input (Ingang)).
Knippert het voedingslampje?	<ul style="list-style-type: none"> Beweeg de muis of druk op een willekeurige toets om het scherm in te schakelen als de monitor in energiebesparende modus staat. Controleer of de computer is ingeschakeld.
Wordt het bericht The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Het scherm is momenteel niet ingesteld op de aanbevolen resolutie. Als u geen video hebt of het scherm flinkt, raadpleegt u het gedeelte over het oplossen van problemen in de gebruikershandleiding van het product.) weergegeven?	<ul style="list-style-type: none"> Dit gebeurt als signalen die vanaf de PC (grafische kaart) worden verzonden, buiten het aanbevolen horizontale of verticale frequentiebereik van de monitor liggen. Raadpleeg het onderwerp Productspecificatie van deze handleiding voor informatie over het instellen van de juiste frequentie.
Wordt het bericht No Signal (Geen signaal) weergegeven?	<ul style="list-style-type: none"> Dit bericht wordt weergegeven wanneer de signaalkabel tussen de PC en de monitor ontbreekt of niet is aangesloten. Controleer de kabel en sluit deze opnieuw aan.
Hebt u het beeldschermstuurprogramma geïnstalleerd?	<ul style="list-style-type: none"> Zorg ervoor dat u het schermbesturingsprogramma van onze website installeert: http://www.lg.com. Controleer of uw grafische kaart de Plug and Play-functie ondersteunt.

Sommige functies zijn uitgeschakeld.	
Zijn sommige functies niet beschikbaar wanneer u op de knop Menu drukt?	<ul style="list-style-type: none"> De OSD is vergrendeld. Ga naar Settings(Instellingen) > General (Algemeen) en stel OSD Lock (OSD-vergrendeling) in op Off (Uit).

Het beeld op het scherm blijft staan.	
Blijft het beeld staan als de monitor wordt uitgeschakeld?	<ul style="list-style-type: none"> • De weergave van een stilstaand beeld gedurende een langere periode kan leiden tot schade aan het scherm waardoor het voorgaande beeld zichtbaar blijft. • Gebruik een schermbeveiliging om de levensduur van de monitor te verlengen.

De schermweergave is instabiel en trilt. / Weergegeven beelden op de monitor laten schaduwsporen achter.	
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	<ul style="list-style-type: none"> • Het scherm kan flikkeren als u de resolutie HDMI 1080i 60/50 Hz (met interlace) hebt geselecteerd. Wijzig de resolutie in 1080p of de aanbevolen resolutie.

3840 x 2160 resolutie is niet beschikbaar in DisplayPort. (144 Hz of hoger)	
Is deze aangesloten op de juiste ingang?	<ul style="list-style-type: none"> • Als deze is aangesloten op een HDMI-ingang, stel deze dan in op de DisplayPort-ingang. Ga naar Settings > General > DisplayPort Version en stel deze optie in op 1.4(DSC). Ga naar Settings > Game Adjust > Overclock en stel deze optie in op On. (Voor 160 Hz) • Controleer of de grafische kaart DSC (Display Stream Compression) ondersteunt. • Controleer of het stuurprogramma van de grafische kaart is bijgewerkt naar de nieuwste versie.

3840 x 2160 resolutie is niet beschikbaar in HDMI. (144 Hz)	
Is het aangesloten op de juiste grafische kaart?	<ul style="list-style-type: none"> • Controleren of de grafische kaart wordt ondersteund 3840 x 2160 / 144 Hz in HDMI. (NVIDIA RTX3000 series, AMD RX6000 series eller nyere) • Controleer of het stuurprogramma van de grafische kaart is bijgewerkt naar de nieuwste versie.

 **OPMERKING**

- Verticale frequentie: Om een beeld weer te geven, moet het scherm tientallen keren per seconde worden vernieuwd, net als een TL-lamp. Het aantal keer per seconde dat het scherm moet worden vernieuwd, wordt de verticale frequentie of de vernieuwingsfrequentie genoemd, en deze wordt uitgedrukt in Hz.
- Horizontale frequentie: De tijd die nodig is om één horizontale lijn weer te geven, wordt de horizontale cyclus genoemd. Als 1 lijn door de horizontale frequentie wordt gedeeld, is het resultaat het aantal horizontale lijnen dat per seconde wordt getoond. Dit wordt horizontale frequentie genoemd en wordt uitgedrukt in kHz.
- Controleer of de resolutie of frequentie van de grafische kaart binnen het toegestane bereik van de monitor ligt en stel deze in op de aanbevolen (optimale) resolutie in **Control Panel (Configuratiescherm) > Display (Beeldscherm) > Settings (Instellingen)** in Windows. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
- Als u niet de aanbevolen (optimale) resolutie voor de grafische kaart instelt, kan dit resulteren in onscherpe tekst, een te donker scherm, een onvolledig weergavegebied of een onjuist uitgelijnde weergave.
- Afhankelijk van de computer of het besturingssysteem kan de instelmethode verschillen. Sommige resoluties zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van de prestaties van de grafische kaart. Als dit het geval is, moet u contact opnemen met de fabrikant van de computer of grafische kaart voor hulp.
- Sommige grafische kaarten bieden mogelijk geen ondersteuning voor de resolutie 3840 x 2160. Als de resolutie niet kan worden weergegeven, neemt u contact op met de fabrikant van uw grafische kaart.

De weergavekleur is niet normaal.	
Wordt het beeld verkleurd weergegeven (16-kleuren)?	<ul style="list-style-type: none"> • Stel de kleur in op 24-bits (ware kleuren) of hoger. Ga in Windows naar Control Panel (Configuratiescherm) > Display (Beeldscherm) > Settings (Instellingen) > Color Quality (Kleurkwaliteit). (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
Is de kleur op het scherm instabiel of monochroom?	<ul style="list-style-type: none"> • Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan of plaats de grafische kaart van de PC opnieuw.
Zijn er vlekken op het scherm zichtbaar?	<ul style="list-style-type: none"> • Als u de monitor gebruikt, kunnen er pixelpuntjes (rood, groen, blauw, wit of zwart) op het scherm verschijnen. Dit is normaal voor een LCD-scherm. Het betreft geen fout en heeft geen invloed op de prestaties van de monitor.

Geen geluid uit de hoofdtelefoonaansluiting.	
Worden beelden weergegeven met de DP- (DisplayPort) of HDMI-ingang zonder geluid?	<ul style="list-style-type: none"> • Zorg ervoor dat de aansluiting op poort voor hoofdtelefoon goed is. • Probeer het volume met de joystick harder te zetten. • Stel de audio-uitgang van de PC in op de monitor die u gebruikt. Ga voor Microsoft Windows naar Control Panel (Configuratiescherm) > Hardware and Sound (Hardware en geluid) > Sound (Geluid) > set the Monitor as default device (stel de monitor in als standaardapparaat). (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)

PRODUCTSPECIFICATIE

LCD-scherm	Kleurdiepte	HDMI	Ondersteuning voor 8-bits/10-bits kleuren.
		DP (DisplayPort)	Ondersteuning voor 10-bits kleuren.
Resolutie	Maximale resolutie	3840 x 2160 bij 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 bij 160 Hz (DP/Over Clock on)	
	Aanbevolen resolutie	3840 x 2160 bij 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 bij 144 Hz (DP)	
Voeding	Vermogensclassificatie	19,5 V --- 10,0 A	
	Energieverbruik (Standaard)	Ingeschakeld: 85 W (Standaard)* Slaapmodus (Standby modus) : ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])** Uitgeschakeld: ≤ 0,3 W	
AC/DC-adapter	ACC-LATP2, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Uitvoer: 19,5 V --- 10,8 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %
Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)		
	Inclusief standaard	718,8 x 601 x 278 (mm)	
	Exclusief standaard	718,8 x 421 x 60,2 (mm)	

Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	11,6 kg
	Exclusief standaard	9,3 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het symbool ~ betekent wisselstroom, en het symbool --- betekent gelijkstroom.

Het niveau van Energieverbruik kan verschillen door de gebruiksomstandigheden en monitorinstelling.

* Het maximale energieverbruik in Aanstand wordt gemeten met LGE testnorm (Volledige Wit patroon, maximale resolutie).

** De monitor gaat naar Slaap Modus in enkele minuten (Max 5 minuten).

Fabrieksondersteuningsmodus

(Vooraf ingestelde modus, HDMI/ DisplayPort PC)

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	67,5	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	166,59	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2560 x 1440	183	120	+/-	HDMI
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort / HDMI
3840 x 2160	67,5	30	+/-	HDMI
3840 x 2160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI
3840 x 2160	214,56	94,98	+/-	DisplayPort / Displayport (DSC)
3840 x 2160	268,44	120	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	332,06	144	+/-	DisplayPort (DSC) / HDMI
3840 x 2160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort (DSC), OverClock On

* DSC: Display Stream Compression.

* Als u een weergave van 144 Hz of meer wilt, gebruik dan een grafische kaart die DSC (Display Stream Compression) ondersteunt.

HDMI-timing (video)

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Opmerkingen
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

Voedingslampje

Modus	LED-kleur
Ingeschakeld	Rood (een paar seconden lang)
Slaapmodus (Standby modus)	Uit
Uitgeschakeld	Uit



Het model en serienummer van het product bevinden zich aan de achterkant en aan één kant van het product.

Noteer deze nu voor het geval dat u onderhoud nodig heeft.

Model _____

Serienummer _____