Life's Good

Manuel d'utilisation

LG CineBeam Laser

Projecteur DLP

Veuillez lire attentivement les informations relatives à la sécurité avant d'utiliser ce projecteur.

HF85JG

www.lg.com

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

LICENCES

Les licences prises en charge peuvent varier d'un modèle à l'autre. Pour plus d'informations sur les licences, consultez le site www.lg.com.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux Etats Unis et dans d'autres pays.

Pour plus d'informations sur les brevets DTS, rendez-vous sur http://patents.dts.com. Fabriqué sous licence de DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, le symbole, et DTS ou DTS-HD et le symbole sont des marques déposées de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.

REMARQUE

- L'image d'illustration peut différer de l'aspect réel de votre projecteur.
- L'affichage sur l'écran de votre projecteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur le manuel.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Veuillez noter les consignes de sécurité afin d'éviter tout risque d'accident ou d'utilisation incorrecte du produit.

- Ces consignes vous sont présentées sous deux titres : **AVERTISSEMENT** et **ATTENTION** comme expliqué ci-dessous.
  - ⚠ **AVERTISSEMENT** Le non-respect de ces instructions peut entraîner de graves blessures ou de mort.
  - ⚠ **ATTENTION** Le non-respect de ces instructions peut entraîner des blessures ou endommager l'appareil.
- Lisez le manuel d'utilisation attentivement et gardez-le à portée de main.



Le symbole de l'éclair en forme de flèche dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence dans la coque de l'appareil d'une tension dangereuse et non isolée pouvant être d'amplitude suffisante pour constituer un risque d'électrocution.

Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence d'instructions d'utilisation et d'entretien importantes dans la documentation accompagnant l'appareil.

AVERTISSEMENT/ATTENTION

- AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE ET D'ÉLECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

Lisez ces consignes.
Conservez ces consignes.
Tenez compte de tous les avertissements.
Suivez toutes les instructions.

Istallation en intérieur

⚠ **AVERTISSEMENT**

- N'utilisez pas le projecteur à l'extérieur et n'exposez pas le produit à l'eau ou à l'humidité.
  - Ce produit n'est pas étanche. Mettre en contact avec des liquides pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur sous la lumière directe du soleil ni près de sources de chaleur telles qu'un radiateur, un feu de cheminée ou une cuisinière.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Ne placez pas de matières inflammables telles que des aérosols sur le projecteur ou près du projecteur.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

- Ne laissez pas d'enfants grimper sur le projecteur ou s'y agripper.
  - Ils risqueraient de faire tomber le projecteur, ce qui pourrait causer des blessures ou de la mort.
- N'installez pas l'appareil dans un endroit non ventilé (par exemple, sur une étagère ou dans un meuble), ni sur un tapis ou un coussin.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Ne placez pas l'appareil près d'une source de vapeur, d'huile ou de vapeur d'huile telle qu'un humidificateur ou le plan de travail d'une cuisine.
  - Le non-respect de cette consigne peut entraîner un incendie, une électrocution ou de la corrosion.
- N'installez pas l'appareil contre un mur ou un plafond proche de sources d'huile ou de vapeur d'huile.
  - Cela pourrait endommager l'appareil, entraîner sa chute et causer des blessures graves.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit exposé à la poussière.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur dans des endroits humides, tels qu'une salle de bain.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Assurez-vous que les évents d'aération du projecteur ne sont pas obstrués par une nappe ou un rideau.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Assurez-vous qu'il existe une aération suffisante autour du projecteur. La distance entre le projecteur et le mur doit être au moins 30 cm.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- L'installation du produit sur un plafond doit être effectuée par un technicien professionnel utilisant les outils autorisés. Un produit mal installé risque de tomber.
  - Et d'entraîner des blessures ou des dégâts matériels. Pour installer le produit, veuillez contacter le support technique.
- Si vous utilisez un support de montage au plafond, un adhésif pour empêcher le desserrement des vis ou si vous appliquez de l'huile ou du lubrifiant sur le produit, cela risque d'entraîner l'apparition de fissures sur le boîtier et la chute du produit. Cela pourrait également blesser les personnes se trouvant sous l'appareil (le cas échéant) et endommager le produit.

⚠ ATTENTION

- Si vous installez le projecteur sur une table ou une étagère, veillez à ne pas le placer près du bord.
  - Le projecteur risquerait de ne pas être stable et de tomber, ce qui pourrait provoquer des blessures ou endommager l'appareil. Veillez à utiliser le boîtier ou le support adapté au projecteur.
- Avant de déplacer le projecteur, veillez à l'éteindre et à débrancher la fiche d'alimentation ainsi que les câbles.
  - Le câble d'alimentation pourrait être endommagé et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou soumise à des vibrations, telle qu'une étagère bancale ou un plan incliné.
  - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.
- Veillez à ne pas faire basculer le projecteur lorsque vous raccordez un appareil externe.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le projecteur.

Sources d'alimentation

⚠ AVERTISSEMENT

- DÉCONNEXION DE L'APPAREIL DE L'ALIMENTATION PRINCIPALE
  - La fiche d'alimentation est l'élément de déconnexion. En cas d'urgence, la fiche d'alimentation doit rester facilement accessible.
- Le câble de mise à la terre doit être branché. (Ne s'applique pas aux appareils qui ne nécessitent pas de mise à la terre.)
  - Assurez-vous de brancher le câble de mise à la terre pour éviter toute électrocution. S'il est impossible de relier l'appareil à la terre, faites appel à un électricien pour installer un disjoncteur distinct.
    Ne tentez pas de mettre le projecteur à la terre en le connectant à des câbles de téléphone, des paratonnerres ou des tuyaux de gaz.
- Le câble d'alimentation doit être complètement inséré dans la prise électrique.
  - Un branchement instable peut provoquer un incendie.
- Ne posez aucun objet lourd sur le câble d'alimentation.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter.

- Ne branchez pas trop d'appareils sur la même multiprise.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de la surchauffe de la prise.
- Protégez l'adaptateur secteur, le câble d'alimentation et la prise secteur utilisés de tout contact prolongé avec de la poussière ou des matières étrangères.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Si le projecteur ou l'adaptateur secteur émettent de la fumée ou une odeur de brûlé, cessez immédiatement d'utiliser le produit. Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur, puis contactez le Service client.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Pour couper l'alimentation principale, débranchez la prise d'alimentation. Celle-ci doit être facilement accessible.

⚠ ATTENTION

- Pour retirer l'adaptateur secteur ou le câble d'alimentation, ne tirez jamais sur le cordon : tirez toujours sur la fiche.
  - Le non-respect de cette consigne risquerait de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Veillez à ne pas constamment soumettre le câble d'alimentation de l'adaptateur secteur à une courbure excessive.
  - Le câble d'alimentation risque des dommages intérieurs s'il est soumis à une courbure excessive pendant une longue période de temps. Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Vérifiez que le câble d'alimentation et la fiche ne sont pas endommagés, modifiés, pliés, tordus, étirés, écrasés ou brûlants. N'utilisez pas le produit si la prise est mal fixée.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le câble d'alimentation près d'un appareil produisant de la chaleur.
  - La gaine du câble d'alimentation peut fondre et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Placez le projecteur à un endroit où personne ne risque de trébucher ou de marcher sur le câble d'alimentation afin de ne pas endommager ce câble ni la prise.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.

- Ne mettez pas le projecteur sous/hors tension en branchant et en débranchant le câble d'alimentation de la prise. (Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.)
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous électrocuter ou d'endommager le produit.
- N'insérez pas de conducteur de l'autre côté de la prise murale pendant que la fiche d'alimentation est branchée sur la prise murale. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation juste après l'avoir débranchée de la prise murale.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Utilisez uniquement le câbles d'alimentation officiel fourni par LG Electronics. N'utilisez pas d'autres câble d'alimentation.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si de l'eau ou des matières étrangères ont pénétré l'adaptateur secteur, le câble d'alimentation ou l'intérieur du projecteur, veuillez éteindre le projecteur en appuyant sur le bouton d'alimentation. Retirez tous les câbles, puis contactez le Service client.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- La surface de l'adaptateur secteur est chaude. L'adaptateur secteur doit être placé hors de la portée des enfants et ne pas être touché lorsqu'il est en cours d'utilisation.
- Ne jamais démonter les dispositifs d'alimentation (adaptateur secteur, cordon d'alimentation, etc.)
  - Ceci risquerait d'endommager le cordon d'alimentation et de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Connectez fermement l'adaptateur secteur et le câble d'alimentation.
  - Le non-respect de cette consigne risquerait de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Evitez de placer des objets lourds ou d'exercer une quelconque pression sur le câble d'alimentation et l'adaptateur secteur, et veillez à ne pas les endommager.
  - Le non-respect de cette consigne risquerait de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Utilisez toujours l'adaptateur secteur fourni ou des adaptateurs secteur approuvés et certifiés par LG Electronics.
  - L'utilisation de tout autre adaptateur secteur peut provoquer le clignotement de l'écran.

Pendant l'utilisation

⚠ AVERTISSEMENT

- Ne placez rien sur le produit qui puisse contenir un liquide : vases, pots de fleurs, tasses, cosmétiques, médicaments, ornements, bougies, etc.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie, une électrocution ou des blessures en cas de chute.
- Si le boîtier subit un choc violent ou est endommagé, éteignez l'appareil, débranchez la prise et contactez un centre d'assistance agréé.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- N'insérez pas d'objets métalliques tels que des pièces de monnaie, des épingles à cheveux ou des débris métalliques, ni des matières inflammables telles que du papier ou des allumettes dans le projecteur.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter ou de provoquer un incendie.
- Veillez à ce qu'aucun enfant n'avale de piles lors du remplacement des piles usagées de la télécommande. Ne laissez pas les piles à portée des enfants.
  - Si un enfant avale une pile, consultez immédiatement un médecin.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur.
  - Le risque d'électrocution est élevé.
- Ne regardez pas directement à travers l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
  - L'intensité lumineuse risquerait d'abîmer vos yeux.
- Lorsque la lampe du projecteur est allumée ou vient d'être éteinte, évitez de toucher l'évent d'aération ou la lampe car ils sont brûlants.
- En cas de fuite de gaz dans la pièce où se trouve le projecteur, ne touchez ni au projecteur ni à la prise. Ouvrez les fenêtres pour aérer.
  - Des étincelles pourraient provoquer un incendie ou des brûlures.
- Par temps d'orage, débranchez le câble d'alimentation de la prise.
  - Le non-respect de cette consigne pourrait provoquer une électrocution ou endommager le projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur près d'un appareil électronique générant un fort champ magnétique.
- Conservez le film plastique utilisé pour l'emballage du projecteur hors de la portée des enfants.
  - S'il n'est pas correctement manipulé, il peut provoquer une asphyxie.

- Ne gardez pas les mains sur le projecteur de façon prolongée lorsqu'il est en cours d'utilisation.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo en branchant votre console sur un projecteur, nous vous recommandons de respecter une distance supérieure à quatre fois la longueur de la diagonale de l'écran.
  - Assurez-vous que le câble de connexion est suffisamment long. À défaut, l'appareil risque de tomber. Il pourrait alors provoquer des blessures ou être endommagé.
- Ne placez pas le projecteur ou sa télécommande et les piles dans un environnement à très haute température.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

⚠ ATTENTION

- Ne placez pas d'objets lourds sur le projecteur.
  - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.
- Veillez à ce que l'objectif ne subisse aucun impact durant le transport.
- Évitez de toucher l'objectif.
  - Vous risqueriez de l'endommager.
- N'utilisez pas d'outils pointus tels qu'un couteau ou un marteau sur le projecteur car cela risquerait d'endommager le boîtier.
- Si aucune image n'apparaît à l'écran ou si aucun son n'est audible, arrêtez d'utiliser le projecteur. Éteignez-le, débranchez la prise et contactez notre centre d'assistance.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce qu'aucun objet ne tombe sur le projecteur ou ne vienne le heurter.
  - Cela risquerait d'endommager l'appareil ou de provoquer des blessures.
- Nous vous recommandons de respecter une distance minimum correspondant à 5-7 fois la longueur de la diagonale de l'écran.
  - Le fait de regarder un écran de trop près pendant une longue durée peut provoquer des troubles de la vue.

- N'obstruez pas le faisceau lumineux émis par le projecteur à l'aide d'un livre ou de tout autre objet.
  - Toute exposition prolongée au faisceau du projecteur pourrait entraîner un incendie. En outre, l'objectif pourrait surchauffer et être endommagé par la réflexion de la chaleur. Désactivez la fonction AV pour mettre fin à la projection temporairement ou coupez l'alimentation.
- Ne démarrez pas le projecteur alors que le volume est réglé à un niveau élevé.
  - Cela peut entraîner des problèmes d'audition.
- N'utilisez pas d'appareil électrique à haute tension à proximité du projecteur (par ex. un tue-mouches électrique). Cela pourrait endommager le produit.

Nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT

- Ne vaporisez pas d'eau sur le projecteur lors de son nettoyage. Évitez toute pénétration d'eau dans le projecteur.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si une fumée ou une odeur étrange s'échappe du projecteur, ou si un corps étranger pénètre dans le projecteur, éteignez-le, débranchez-le de la prise électrique et contactez notre centre d'assistance.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.

⚠ ATTENTION

- Contactez votre revendeur ou notre centre d'assistance une fois par an pour nettoyer les composants internes du projecteur.
  - Si vous ne nettoyez pas le projecteur durant une longue période, la poussière s'accumule et risque ainsi de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Lors du nettoyage des composants plastique tels que le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le câble d'alimentation et essuyez le composant à l'aide d'un chiffon doux. Ne vaporisez pas d'eau et n'utilisez pas de chiffon mouillé. N'utilisez jamais de nettoyant pour vitres, de produit lustrant pour voitures ou industriel, d'abrasif, de cire, de benzène ou d'alcool, car ces produits risqueraient d'endommager le projecteur.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie, de vous électrocuter ou d'endommager le produit (déformation et corrosion).
- Ne nettoyez pas le système optique (objectif, miroir) juste après avoir mis le produit hors tension ou lorsque le produit est en marche. Pour nettoyer chaque partie du produit, débranchez le câble d'alimentation et essuyez doucement avec un chiffon doux. Ne vaporisez pas d'eau et n'utilisez pas de chiffon mouillé. N'utilisez pas de détergent, de produit lustrant automobile ou industriel, de substances abrasives, de cire, de benzène, d'alcool, d'eau, etc. sur les parties principales du produit ou le système optique (objectif, miroir), car cela pourrait endommager le produit.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie, de vous électrocuter ou d'endommager le produit (déformation et corrosion).
- Débranchez la fiche de la prise avant de nettoyer le produit.
  - Vous risqueriez de vous électrocuter.

Laser

⚠ AVERTISSEMENT

- Ce produit contient un module laser. Ne démontez ou ne modifiez pas le produit, car cette opération peut s'avérer dangereuse.
- Vous pourriez être exposé à un rayonnement laser en manipulant ou modifiant le produit d'une manière ne figurant pas dans le guide de l'utilisateur.
- Pour protéger vos yeux, évitez de regarder directement la lumière intense provenant de l'unité.
- L'utilisation de commandes, de réglages ou de procédures autres que ceux spécifiés dans ce document peut provoquer une exposition à des rayons dangereux.

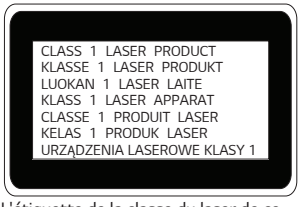
⚠ ATTENTION

- Ce produit est un appareil laser de classe 1 conforme à la norme CEI 60825-1.

Norme de laser intégré : module laser de classe 4

- Longueur d'onde : 448 nm - 462 nm
- Luminosité : environ 4,35 W x 8

Étiquette de classe de produit laser



L'étiquette de la classe du laser de ce produit se trouve sous le produit.

Autres

⚠ AVERTISSEMENT

- Lorsque vous vous absentez, placez le projecteur hors de portée de vos animaux domestiques et pensez à débrancher la fiche de la prise murale.
  - L'utilisation d'un câble d'alimentation endommagé peut provoquer un court-circuit ou un incendie.
- Veillez à ne pas utiliser le projecteur près d'appareils électroniques de haute précision ou d'appareils émettant des signaux radio faibles.
  - Cela risquerait de nuire au fonctionnement du produit et de provoquer un accident.
- Seul un technicien qualifié peut démonter ou modifier le projecteur. Pour toute opération de diagnostic, de réglage ou de réparation, contactez votre vendeur ou le centre d'assistance.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce que la ventilation soit correcte et à ne pas empêcher la circulation d'air autour de l'appareil. Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner des blessures et une surchauffe interne de l'appareil.
- Ne touchez pas l'objectif : vous risqueriez de l'endommager ou vous brûler. L'objectif et l'unité peuvent CHAUFFER lorsque l'appareil est en marche et immédiatement après la fin de l'utilisation. Manipulez l'appareil avec une extrême prudence et laissez-le refroidir.
- Branchez-le uniquement sur une prise électrique reliée à la terre. (Ne s'applique pas aux appareils ne nécessitant pas de mise à la terre.)
- N'insérez rien dans les évents d'aération et ne les recouvrez pas.
  - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Pour une utilisation optimale, suivez toutes les instructions liées à l'entretien de l'appareil ; faites impérativement appel à un centre de service agréé pour l'entretien de l'appareil.
- Conservez les batteries et la télécommande hors de portée des enfants.
  - Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner des blessures ou endommager le produit.

⚠ ATTENTION

- Évitez d'utiliser ou de stocker le projecteur à l'extérieur de façon prolongée.
- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.
  - Des piles ouvertes ou présentant des fuites peuvent provoquer des blessures ou endommager l'appareil.
- Débranchez le projecteur si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
  - Une accumulation de poussière peut provoquer un incendie ou une électrocution à cause d'une surchauffe, d'une étincelle ou d'une mauvaise isolation.
- Utilisez uniquement le type de piles spécifié.
  - Des piles ouvertes ou présentant des fuites peuvent provoquer des blessures ou endommager l'appareil.
- Lorsque vous remplacez les piles, assurez-vous d'utiliser le même type de piles.
  - Dans le cas d'échec de mise en contact de la pile, il se peut que celle-ci s'épuise rapidement ou que la télécommande ne fonctionne pas correctement.
- Conformez-vous aux règles de mise au rebut applicables pour les piles usagées.
  - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie. La méthode de mise au rebut peut varier selon votre pays ou votre région. Veuillez respecter les instructions relatives à la mise au rebut de la batterie.
- Ne jetez pas et n'essayez pas de démonter la batterie.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie ou une explosion suite aux dommages causés à la batterie.
- Ne stockez pas les piles à proximité d'objets métalliques tels que des clés ou des trombones.
  - Un excès de courant peut provoquer une rapide augmentation de la température et causer un incendie.
- Ne stockez pas les piles à proximité d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
  - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- N'exposez pas les piles à une température supérieure à 60 °C, ni à des conditions de forte humidité.
  - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie.
- Assurez-vous que la batterie est correctement installée.
  - Respectez cette consigne pour éviter tout risque d'explosion ou d'incendie.
- L'utilisation d'une batterie de remplacement non appropriée risquerait de provoquer un incendie.
- Batteries : Rangez les accessoires (batterie, etc.) dans un endroit sûr hors de la portée des enfants.

Classe 2

ATTENTION : Le rayon optique émis par ce projecteur est potentiellement dangereux. Ne pas regarder fixement la lampe lorsqu'elle fonctionne. Cela pourrait abîmer vos yeux.

Cette étiquette est apposée sous le produit et la langue peut être différente.

SOMMAIRE

LICENCES 2

CONSIGNES DE SÉCURITÉ 3

PRÉPARATION 16

Accessoires 16

Suppléments en option 17

Pièces et composants 18

- Unité principale 18
- Arrière 19

Utilisation du bouton du joystick 20

- Fonctions de base 20
- Réglage du menu 21

Voyants de statut du projecteur 21

Installation 22

- Précautions d'installation 22
- Précautions pour utiliser le cache du miroir 24
- Distance de projection en fonction de la taille de l'écran 25
- Système de sécurité Kensington 26

TÉLÉCOMMANDE MAGIC REMOTE 27

Enregistrement de la télécommande Magic 29

Nouvel enregistrement de la télécommande Magic 29

Utilisation de la télécommande Magic 30

UTILISATION DU PROJECTEUR 31

UTILISATION DU PROJECTEUR 31

- Mise au point de l'image à l'écran 31
- Visionnage avec le projecteur 32

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES 33

Connexion à un récepteur HD, un lecteur DVD ou un périphérique externe 34

- Connexion HDMI 34

Connexion à un ordinateur 35

- Connexion HDMI 35

Connexion à l'ordinateur portable 36

- Connexion HDMI 36

Raccordement d'un casque 37

Connexion d'un amplificateur numérique 38

MAINTENANCE 39

Nettoyage 39

- Nettoyage de l'objectif 39
- Nettoyage du boîtier du projecteur 39

SPÉCIFICATIONS 40

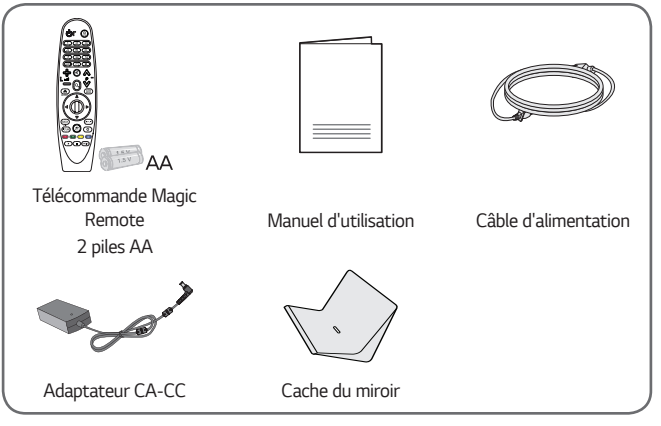
SYMBOLES 43

PRÉPARATION

L'aspect réel du produit peut être légèrement différent de celui présenté sur les illustrations.

Accessoires

Les accessoires livrés avec le projecteur sont répertoriés ci-dessous.
Les accessoires sont sujets à modification sans préavis.
Les nouveaux accessoires pourront être ajoutés et certains accessoires pourront être retirés.



Télécommande Magic Remote
2 piles AA

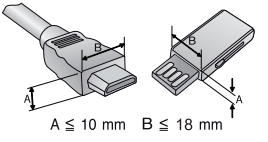
Manuel d'utilisation

Câble d'alimentation

Adaptateur CA-CC

Cache du miroir

- Lorsque vous branchez un câble HDMI ou USB, ou lorsque vous branchez une clé USB sur le port USB ou HDMI, utilisez un produit dont la largeur est inférieure ou égale à 18 mm et la hauteur est inférieure ou égale à 10 mm. Si le câble USB ou la clé USB n'est pas compatible avec les ports USB du projecteur, utilisez un câble d'extension compatible avec la technologie USB 2.0.



A ≦ 10 mm B ≦ 18 mm

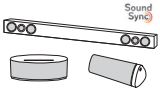
- Lors de la connexion simultanée de deux appareils USB, chacun doit comporter des connecteurs d'une épaisseur inférieure à 8,5 mm.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI.
- Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir. (Types de câbles HDMI recommandés)
  - Câble HDMI®/™ haut débit
  - Câble HDMI®/™ haut débit avec Ethernet

Suppléments en option

Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit. Les accessoires vendus séparément sont sujets à modification sans préavis.



Écran pour projecteur



Périphérique audio LG



Câble HDMI



Câble vidéo

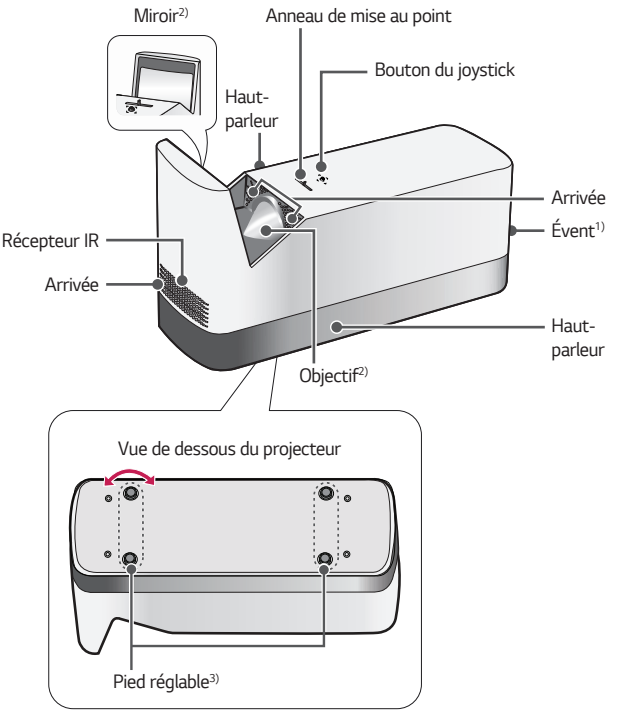


Câble optique

Pièces et composants

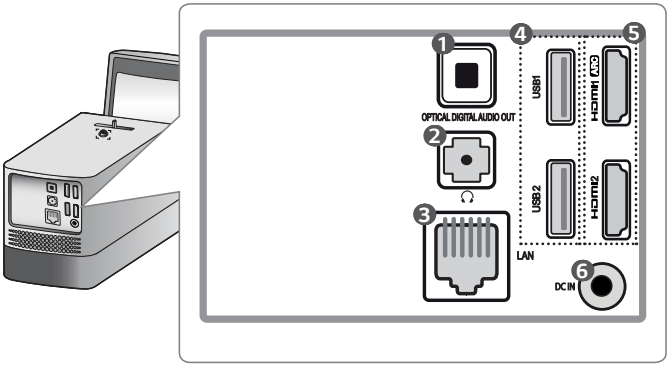
Ce projecteur a été fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou points lumineux (rouge, bleu ou vert) s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'est pas révélateur d'un défaut de fonctionnement.

Unité principale



1) En raison de sa température élevée, ne vous approchez pas de l'aire de ventilation.
2) Ne touchez pas l'objectif et le miroir lorsque vous utilisez le projecteur. L'objectif et le miroir peuvent être endommagés. (Conservez l'objectif à l'écart d'objets pointus.)
3) Tournez le pied réglable vers la gauche ou la droite pour ajuster l'angle.

Arrière

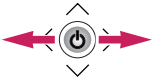
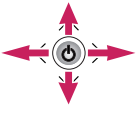


N°	Description
1	**OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** Port
2	(Port pour casque)
3	**LAN** Port
4	(Port USB)
5	HDMI Port
6	**DC IN** Port

Utilisation du bouton du joystick

Vous pouvez contrôler votre projecteur en appuyant sur le bouton ou en déplaçant le joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas.

Fonctions de base

	**Marche**	Lorsque le projecteur est éteint, placez votre doigt sur le bouton du joystick, appuyez une fois puis relâchez.
	**Désactivé**	Lorsque le projecteur est allumé, placez votre doigt sur le bouton du joystick, appuyez pendant quelques secondes puis relâchez. (Cependant, si le bouton Menu apparaît sur l'écran, maintenez le bouton du joystick appuyé pour sortir du menu.)
	**Réglage du volume**	Vous pouvez régler le niveau du volume en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche ou vers la droite.
	**Haut/Bas/ Gauche/ Droite**	Vous pouvez déplacer le curseur pour sélectionner les éléments du menu en déplaçant le joystick vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.

REMARQUE

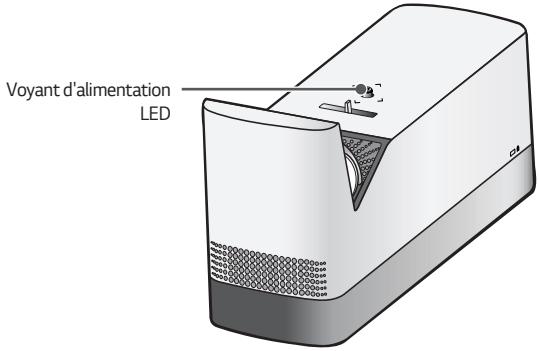
- Lorsque vous déplacez le joystick vers le haut, vers le bas, vers la gauche ou vers la droite, assurez-vous ne de pas appuyer sur le bouton du joystick. Veillez à ne pas appuyer sur le bouton du joystick. Si vous appuyez sur le bouton en déplaçant le joystick, il est possible que vous ne puissiez pas modifier le volume ou déplacer le curseur.

Réglage du menu

Lorsque le projecteur est allumé, appuyez une fois sur le bouton du joystick.
Vous pouvez régler les éléments du menu (⏻, 🔌, ✕, ⚙) en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas. Passez à l'élément du menu souhaité, puis appuyez une fois sur le bouton du joystick pour le sélectionner.

⏻	Permet de mettre le projecteur hors tension.
🔌	Permet de changer la source d'entrée.
✕	Permet d'effacer ce qui est affiché à l'écran et de revenir au visionnage du projecteur.
⚙	Permet de lancer le menu Paramètres.

Voyants de statut du projecteur



Voyant d'alimentation LED	
Rouge	Arrêt
Arrêt	Le projecteur fonctionne sous tension.

Installation

Précautions d'installation

- Placez le projecteur dans un environnement bien aéré.
  - Pour empêcher toute surchauffe interne, installez le projecteur dans un endroit bien aéré. Ne placez aucun objet près du projecteur afin de ne pas bloquer les évents d'aération. Ce blocage provoquerait l'augmentation de la température interne.



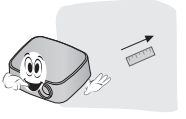
  - Ne placez pas le projecteur sur une moquette ou un tapis. Si l'évent d'aspiration se situe sous le projecteur, faites attention de ne pas le bloquer et placez toujours le projecteur sur une surface solide et plane.



  - Veillez à ce qu'aucun corps étranger, tel que du papier, ne pénètre dans le projecteur.



  - Laissez de l'espace (30 cm ou plus) autour du projecteur.



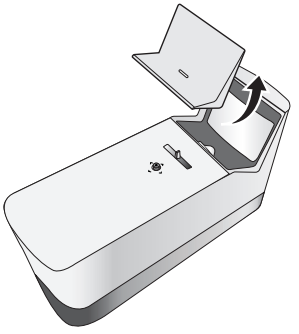
- N'installez pas le projecteur dans un environnement chaud, froid ou humide.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où il est susceptible d'attirer de la poussière.
  - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur. Le risque d'électrocution est élevé.

- Ce projecteur est fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou lumineux (rouge, bleu ou vert) s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'est pas révélateur d'un défaut de fonctionnement.
- La télécommande risque de ne pas fonctionner avec une lampe à ballast électronique ou une lampe à trois longueurs d'onde. Remplacez la lampe par une lampe standard internationale pour que la télécommande fonctionne normalement.
- Pour une installation au plafond, fixez le support pour plafond au projecteur à l'aide des vis M4 x 8 mm.
- Ne serrez pas excessivement les vis. Cela pourrait endommager le boîtier, entraîner la chute du projecteur et causer des blessures sérieuses. (Force de serrage recommandée : 5 à 8 kgf/cm)

Précautions pour utiliser le cache du miroir

Le cache du miroir empêche la poussière de s'accumuler sur l'objectif et le miroir quand le projecteur n'est pas utilisé.

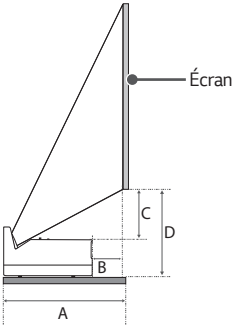
- Retirez le cache du miroir avant d'utiliser le projecteur.
- Placez le cache sur le miroir quand le projecteur n'est pas utilisé.
  - Ainsi, vous empêchez la poussière de s'accumuler sur l'objectif et le miroir.

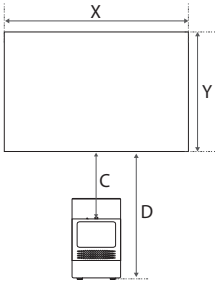
Pour utiliser le projecteur	Pour ranger le projecteur
	

Distance de projection en fonction de la taille de l'écran

1. Placez le projecteur, ainsi que le PC ou la source audio/vidéo, sur une surface stable et plate.
2. Placez le projecteur à une distance adéquate de l'écran. La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille de l'image.
3. Positionnez le projecteur afin que l'objectif soit à angle droit par rapport à l'écran. Si le projecteur n'est pas placé à angle droit, l'image à l'écran est inclinée et offre une qualité médiocre. Pour corriger la distorsion, utilisez la fonction Réglage du bord.
4. Branchez le cordon d'alimentation du projecteur et du périphérique connecté sur la prise murale.

Taux de projection vers le haut : 125 %





Taille de l'écran [mm]	2 286	2 540	2 794	3 048
Taille horizontale (X) x Taille verticale (Y) [mm]	1 992 x 1 121	2 214 x 1 245	2 435 x 1 370	2 657 x 1 494
A [mm]	447	489	531	573
B [mm]	77	119	161	203
C [mm]	242	273	304	336
D [mm]	385	416	447	479

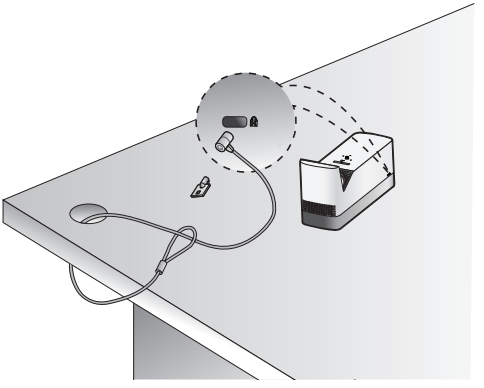
La distance de projection peut varier en fonction des conditions d'installation.

REMARQUE

- Si l'image projetée semble déformée ou tordue, vérifiez que l'écran est installé correctement.

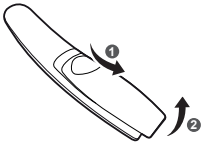
Système de sécurité Kensington

- Ce projecteur dispose d'un connecteur Kensington Security Standard et d'un mécanisme de protection contre le vol. Connectez un câble doté du système de sécurité Kensington comme indiqué ci-dessous.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'installation et l'utilisation du connecteur Kensington Security System, reportez-vous au guide de l'utilisateur qui lui est associé.
- Le connecteur Kensington Security System est un accessoire en option.
- À quoi le nom Kensington fait-il référence?
  Kensington est une société fournissant des systèmes de sécurité pour ordinateurs portables et autres appareils électroniques. Site Web : http://www.kensington.com



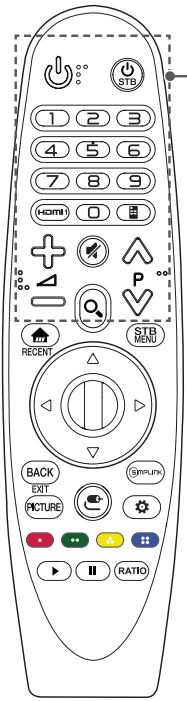
TÉLÉCOMMANDE MAGIC REMOTE

Si le message de batterie faible s'affiche lors de l'utilisation du projecteur, remplacez les piles.
Comme indiqué sur l'illustration, appuyez sur le couvercle du compartiment à pile et faites-le glisser. Insérez deux nouvelles piles identiques (1,5 V, type AA) dans la télécommande en veillant à respecter la polarité.



REMARQUE

- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.



(ALIMENTATION)
Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.

STB (STB ALIMENTATION)
Vous pouvez mettre votre décodeur hors ou sous tension en ajoutant le décodeur à la télécommande universelle de votre projecteur.

Touches numériques
Permettent de saisir des chiffres.

HDMI1
Permet de modifier la source d'entrée à **HDMI1**.

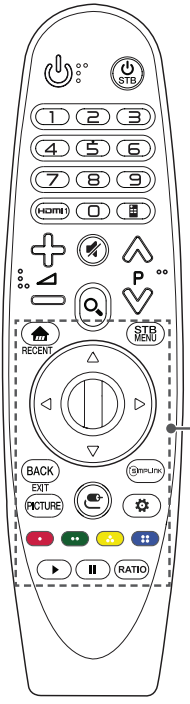
(Télécommande d'écran)
Affiche la télécommande d'écran.
– Permet d'accéder au menu Télécommande universelle dans certaines régions.

Permet de régler le niveau du volume.

(SOURDINE)
Permet de couper tous les sons.

P
Passe à l'écran précédent ou suivant.

(RECHERCHE)
Recherchez un contenu tel que des films et autres vidéos ou effectuez une recherche Web en saisissant les termes de la recherche dans le champ de recherche.



Permet d'accéder au menu d'accueil.

RECENT *

Affiche l'historique précédent.

STB MENU

Affiche le menu d'accueil du décodeur.

(Lorsque vous ne regardez pas via un décodeur : l'affichage devient celui de l'écran du décodeur.)

△ ▽ ◁ ▷ (Haut/Bas/Gauche/Droite)

Appuyez sur les boutons haut, bas, gauche ou droite pour parcourir le menu. Si vous appuyez sur les touches △ ▽ ◁ ▷ lorsque le pointeur est actif, celui-ci disparaît de l'écran et la télécommande Magic Remote fonctionne comme une télécommande classique. Pour faire réapparaître le pointeur à l'écran, agitez la télécommande Magic Remote de gauche à droite.

Molette (OK)

Appuyez au centre de la touche **Molette (OK)** pour sélectionner un menu. Vous pouvez changer de page à l'aide de la molette.

BACK

Permet de revenir à l'écran précédent.

EXIT *

Efface tout ce qui est affiché à l'écran et revient au visionnage du projecteur.

PICTURE

Permet de modifier les préréglages d'image.

SIMPLINK

Permet l'utilisation de la fonction SIMPLINK.

(SOURCE)

Permet de changer la source d'entrée.

– Maintenir la touche **(SOURCE)** enfoncée permet d'afficher toutes les listes d'entrées externes.

(Paramètres rapides)

Permet d'accéder aux paramètres rapides.

– Maintenir la touche **(Paramètres rapides)** enfoncée permet d'afficher le menu **Tous les paramètres**.

Touches de couleur

Ces touches permettent d'accéder à des fonctions spéciales dans certains menus.

(●: Rouge, ●: Vert, ●: Jaune, ●: Blue)

Touches de contrôle (▶, ❚❚)

Vous avez accès à du contenu haute qualité, des contenus vidéo et des périphériques qui prennent en charge SIMPLINK.

RATIO

Modifiez le format de l'image en appuyant sur cette touche.

* : Pour utiliser la touche, maintenez-la enfoncée pendant plus de 3 secondes.

Enregistrement de la télécommande Magic

Pour utiliser la télécommande Magic, vous devez d'abord l'enregistrer sur votre projecteur.

1 Insérez des piles dans la télécommande Magic et allumez le projecteur.

2 Dirigez la télécommande Magic vers le projecteur et appuyez sur le bouton ⓞ **Molette (OK)** de la télécommande.

- Si le projecteur ne parvient pas à enregistrer la télécommande Magic, essayez à nouveau après avoir éteint puis rallumé le projecteur.

Nouvel enregistrement de la télécommande Magic

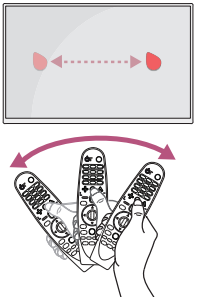
1 Appuyez sur les touches ⌂ et BACK simultanément pendant cinq secondes pour découpler la télécommande Magic de votre projecteur.

2 Appuyez sur le bouton ⓞ **Molette (OK)** en orientant la télécommande vers votre projecteur pour enregistrer à nouveau votre télécommande Magic.

- Maintenez la touche SIMPLINK enfoncée pour effacer et réenregistrer en un geste la télécommande Magic Remote.

Utilisation de la télécommande Magic

- Agitez la télécommande Magic Remote de droite à gauche ou appuyez sur les touches , **(SOURCE)** pour faire apparaître le pointeur à l'écran.
- Si le pointeur reste inutilisé pendant un moment ou si la télécommande Magic Remote est placée sur une surface plane, le pointeur disparaît.
- Si le pointeur ne répond pas de façon fluide, vous pouvez le régler à nouveau en le déplaçant vers le bord de l'écran.
- En raison de ces fonctionnalités supplémentaires, les piles de la télécommande Magic Remote s'épuisent plus rapidement que celles d'une télécommande traditionnelle.



ATTENTION

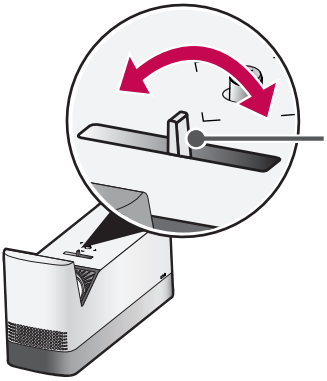
- Utilisez la télécommande dans la zone de portée spécifiée (moins de 10 mètres). En cas d'utilisation en dehors de la zone de couverture ou en présence d'obstacles dans la zone, il est possible de constater des défaillances de communication.
- En fonction des accessoires que vous utilisez, il est possible de constater des défaillances de communication. Les appareils comme les fours à micro-ondes et les réseaux LAN sans fil utilisent la même bande de fréquence (2,4 GHz) que la télécommande Magic Remote. Cela peut entraîner des défaillances de communication.
- La télécommande Magic Remote peut ne pas fonctionner correctement si un routeur sans fil (point d'accès) se trouve à moins de 1 mètre du projecteur. Votre routeur sans fil doit être placé à plus d'un mètre de distance du projecteur.
- Ne démontez pas et ne chauffez pas les piles.
- Ne faites pas tomber les piles. Évitez d'infliger des chocs violents aux piles.
- Une insertion des piles dans le mauvais sens présente un risque d'explosion.

UTILISATION DU PROJECTEUR

UTILISATION DU PROJECTEUR

Mise au point de l'image à l'écran

Lorsqu'une image s'affiche à l'écran, vérifiez que sa mise au point est bonne et que sa taille est correctement adaptée à l'écran.



- Pour obtenir des images nettes, déplacez l'anneau de mise au point lentement vers la gauche ou vers la droite, en vous concentrant sur la partie supérieure centrale de l'écran. La mise au point optimale est atteinte lorsque les côtés gauche et droit de l'écran semblent bien équilibrés.

Visionnage avec le projecteur

1 En mode veille, appuyez sur la touche **(ALIMENTATION)** pour allumer le projecteur.

2 Sélectionnez **(SOURCE)** → **Toutes les entrées sources** et sélectionnez le signal d'entrée voulu.

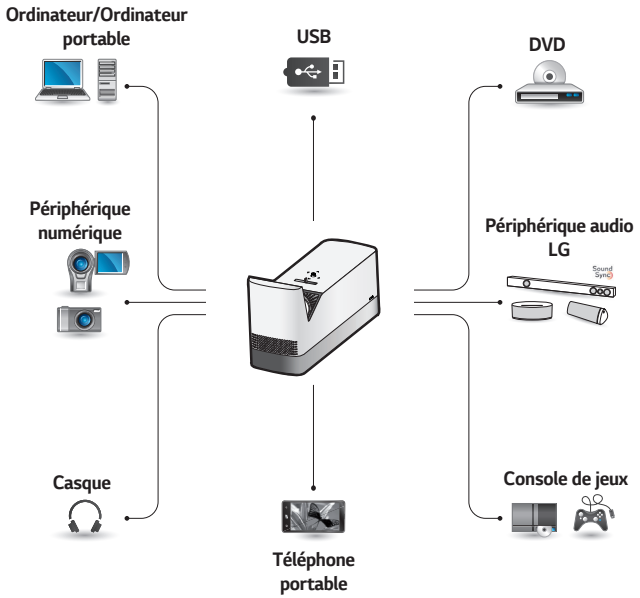
3 Contrôlez le projecteur à l'aide des touches suivantes.

Touche	Description
P	Passe à l'écran précédent ou suivant.
	Permet de régler le niveau du volume.
(SOURDINE)	Coupe le son du projecteur.

4 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur la touche **(ALIMENTATION)**.

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes au projecteur.



HDMI - Page 34
Casque - Page 37
Amplificateur numérique - Page 38

Connexion à un récepteur HD, un lecteur DVD ou un périphérique externe

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD ou un périphérique externe au projecteur et sélectionnez le mode d'entrée approprié.

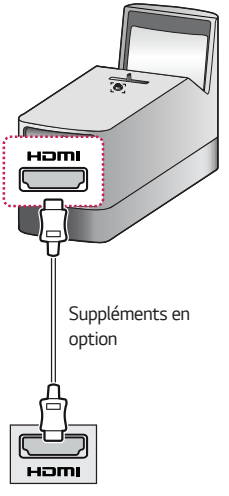
Connexion HDMI

- (SOURCE) → **Toutes les entrées sources** → **HDMI1**/**HDMI2**

Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.

Avec un câble HDMI, vous bénéficiez d'une image et d'un son de haute qualité.

A l'aide d'un câble HDMI, reliez le port HDMI du projecteur au port de sortie HDMI de l'appareil que vous voulez raccorder. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.



REMARQUE

ARC(Audio Return Channel)

- Les périphériques audio externes qui prennent en charge les technologies SIMPLINK et ARC doivent être connectés au port HDMI1 ARC.
- Si vous utilisez un câble HDMI® haut débit, les périphériques audio externes qui prennent en charge les sorties ARC ou SPDIF sont compatibles avec la fonction SIMPLINK sans câble audio optique supplémentaire.

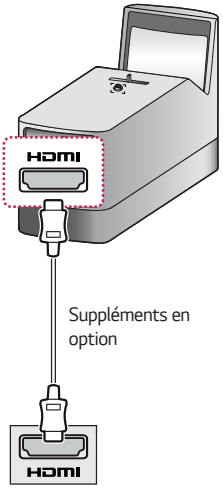
Connexion à un ordinateur

Le projecteur prend en charge la fonction Plug and Play. Votre ordinateur reconnaîtra automatiquement le projecteur et ne nécessite aucune installation de pilote.

Connexion HDMI

- **(SOURCE)** → **Toutes les entrées sources** → **HDMI1**/**HDMI2**

Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.
À l'aide d'un câble HDMI, connectez le port HDMI du projecteur au port de sortie HDMI de votre ordinateur. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.



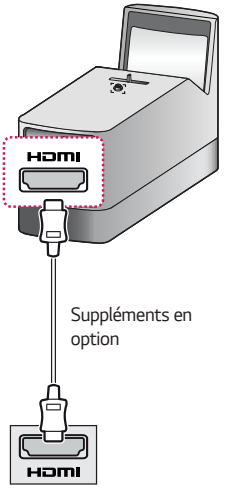
Connexion à l'ordinateur portable

Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur portable pour utiliser différentes fonctions.

Connexion HDMI

- (SOURCE) → **Toutes les entrées sources** → **HDMI1**/**HDMI2**

Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.
À l'aide d'un câble HDMI, reliez le port HDMI du projecteur au port de sortie HDMI de votre ordinateur portable. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.

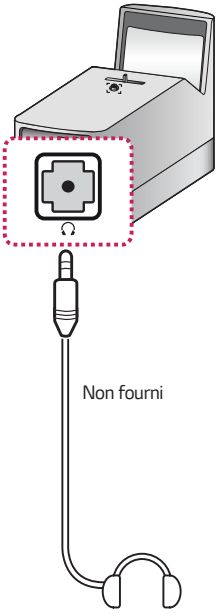


Le tableau ci-dessous présente des exemples de commutation des entrées. Pour obtenir plus d'informations, consultez les sections **Sortie externe**, **Connexion à un moniteur externe** ou des sections analogues du manuel de votre ordinateur.

Marque	Entrée de commutation
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Règle le panneau de commande pour activer le renvoi d'image après le démarrage.

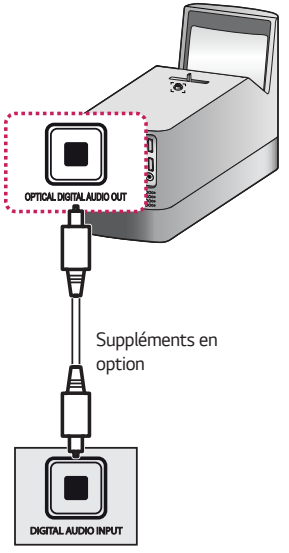
Raccordement d'un casque

Vous pouvez utiliser un casque pour écouter le son.



Connexion d'un amplificateur numérique

Reliez le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique et le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur à l'aide d'un câble optique. Pour les amplificateurs équipés d'un convertisseur numérique, la sortie doit être réglée sur le format audio de votre choix. Si vous utilisez un câble HDMI pour brancher un Home cinéma ou si vous reliez une sortie optique à un périphérique audio externe, réglez l'option **Sortie son** sur **Sortie audio (Optique/HDMI ARC)**. Si un projecteur, un Home cinéma ou le haut-parleur d'un périphérique audio externe fonctionne simultanément, vous entendrez un écho.



REMARQUE

- Consultez le manuel d'utilisation du périphérique audio à connecter.
- Lorsque vous connectez le produit à d'autres périphériques, assurez-vous que tous les appareils sont éteints et débranchés.
- La sortie audio de ce produit dispose d'une large bande passante audio. C'est pourquoi le volume du récepteur doit être réglé correctement. Les hautes fréquences inattendues peuvent endommager les haut-parleurs.
- Si vous reliez le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur et le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique, d'une part, et si vous connectez le port d'entrée audio du projecteur et le port de sortie audio analogique de l'amplificateur numérique d'autre part, des vibrations sonores risquent de se produire en raison du circuit fermé. Pour éviter ce problème, retirez l'un des deux branchements. (Cette remarque s'applique également aux Home cinémas.)

MAINTENANCE

Nettoyez votre projecteur afin de le conserver dans un état optimal.

Nettoyage

Nettoyage de l'objectif

Si la surface de l'objectif présente de la poussière ou des taches, nettoyez l'objectif.
Pour retirer la poussière ou les taches sur l'objectif, utilisez une bombe à air comprimé dépoussiérante, un coton-tige, ou un chiffon doux et essuyez doucement l'objectif.
N'essuyez pas l'objectif lorsque le produit est en cours d'utilisation ou immédiatement après l'avoir éteint.
Lorsque vous nettoyez l'objectif, n'utilisez pas de nettoyant, de produit lustrant pour voitures ou industriel, d'abrasif ou de la cire, du benzène, de l'alcool, de l'eau, etc., qui risqueraient d'endommager le produit.

Nettoyage du boîtier du projecteur

Pour nettoyer le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le câble d'alimentation.
Pour nettoyer la poussière ou les taches sur l'objectif, utilisez uniquement un chiffon non pelucheux doux et sec.
N'utilisez pas d'alcool, de benzène, de solvant ni d'autres détergents chimiques qui risqueraient d'endommager le boîtier.

SPÉCIFICATIONS

MODÈLE	HF85JG (HF85JG-GL)	
Résolution (Pixel)	1920 (Horizontal) × 1080 (Vertical)	
Format de l'image	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Taille du panneau	11,938 mm	
Distance de projection (Taille de l'écran)	447 mm à 573 mm (2 286 mm à 3 048 mm)	
Taux de projection vers le haut	125 %	
Consommation électrique	140 W	
Adaptateur CA-CC	Fabricant: Lien Chang Modèle : LCAP31	
	19 V ⎓ 7,37 A (Entrée adaptateur 100-240 V à 50/60 Hz)	
Sortie audio	3 W + 3 W	
Hauteur	189 mm (sans pied) / 193 mm (avec pied)	
Largeur	118 mm	
Profondeur	353 mm	
Poids	3,0 kg	
Appareil USB	5 V, 0,5 A (max.)	
Environnement de fonctionnement	**Température**	
	Fonctionnement	0 °C à 40 °C
	Stockage	-20 °C à 60 °C
	Humidité relative	
	Fonctionnement	De 0 % à 80 %
	Stockage	De 0 % à 85 %

- Utilisez uniquement les sources de courant mentionnées dans le manuel d'utilisateur.
- Le contenu de ce manuel peut être modifié sans préavis en cas de mise à jour des fonctions du produit.

Mode HDMI pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480p	31,46	59,94
	31,50	60,00
720 x 480p	31,47	59,94
	31,50	60,00
1280 x 720p	44,96	59,94
	45,00	60,00
1920 x 1080i	33,72	59,94
	33,75	60,00
1920 x 1080p	26,97	23,97
	27,00	24,00
	33,71	29,97
	33,75	30,00
	67,43	59,94
	67,50	60,00

Mode HDMI(PC) pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60,00
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1360 x 768	47,71	60,01
1920 x 1080	67,5	60,00

- Si un signal non pris en charge est capté par le projecteur, il ne s'affiche pas correctement à l'écran ou le message **Pas de signal** ou **Format invalide** s'affiche.
- Le projecteur prend en charge le type de signal DDC1/2B comme fonction Plug and Play (reconnaissance automatique des moniteurs de PC).
- La résolution 1920 x 1080 est recommandée pour obtenir une qualité d'image optimale en mode ordinateur.

Informations sur les logiciels libres

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence publique Mozilla ou les autres licences libres de ce produit, rendez-vous sur http://opensource.lge.com.
En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de garantie et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement.
LG Electronics peut aussi vous fournir le code source sur CD-ROM moyennant le paiement des frais de distribution (support, envoi et manutention) sur simple demande adressée par e-mail à opensource@lge.com.
Cette offre est valable pour une période de trois ans à compter de la date de la dernière distribution de ce produit. Cette offre est valable pour toute personne possédant cette information.

SYMBOLES

	Se réfère au courant alternatif (CA).
	Se réfère au courant continu (CC).
	Se réfère à l'équipement de classe II.
	Se réfère au mode veille.
	Reportez-vous à "Marche" (marche-arrêt).
	Se réfère à des tensions dangereuses.


LG
Life's Good

À PROPOS DU PROJECTEUR LG WEBOS

L'image d'illustration peut différer de l'aspect réel de votre projecteur.
L'affichage à l'écran de votre projecteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur le manuel.

Vert : boutons et texte à afficher sur l'écran du projecteur.

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

CONTENU

FRANÇAIS

À PROPOS DU PROJECTEUR LG WEBOS 4

Didacticiel Accueil 4
- Utilisation de la fonction Accueil du projecteur LG WebOS 4

Paramètres Réseau 8
- Paramètres Réseau 8

UTILISATION DU PROJECTEUR 10

SIMPLINK (HDMI-CEC) 10
- Utilisation de SIMPLINK 10

Utilisation de l'application LG TV Plus 12

Magic Mobile Connection 14
- Utilisation de la Magic Mobile Connection 14

Utilisation au clavier et à la souris 15
- Utilisation d'une souris USB filaire ou sans fil 15
- Utilisation d'un clavier USB filaire ou sans fil 15

Utilisation d'une manette de jeu 16

CONSULTATION DES DIFFÉRENTS CONTENUS 17

Recherche de contenus 17
- Recherche 17
- Recherche de contenus 17

LECTURE DE FICHIERS DEPUIS D'AUTRES APPAREILS 18

Photo et vidéo 18
- Visualisation de photos et de vidéos 18
- Lecteur photo 19
- Lecteur vidéo 21
- Fichiers vidéo pris en charge 23
- Avertissements pour la lecture des vidéos 25

Musique 26
- Lecture de musique 26
- Utilisation du lecteur audio 27

Visionneuse de fichiers 29
- Affichage de fichiers 29
- Navigation dans la visionneuse de fichiers 30

Connexion d'un périphérique USB 32
- Conseils pour l'utilisation de périphériques de stockage USB 33

Partage du smartphone 34
- Partage de contenu avec un smartphone 34

Affichage du smartphone 36
– Pour afficher l'écran de l'appareil mobile sur le projecteur 36
Partage d'un PC 37
– Qu'est-ce que le partage de contenu ? 37
Affichage d'un PC 40
– Pour afficher l'écran de l'ordinateur sur l'écran du projecteur 40

AVANTAGES DU PROJECTEUR INTELLIGENT 41

Utilisation de My Starter 41
Surfer sur Internet 43
– Utilisation du Navigateur Web 43
Notifications 46
– Utilisation de notifications 46

LISTE DES PARAMÈTRES 47

Configuration rapide 47
– Pour utiliser le réglage rapide des fonctions 47
Paramètres Image 48
Paramètres de son 55
Réseau 60
Général 62
Paramètres de sécurité 68
Accessibilité 69

DÉPANNAGE 70

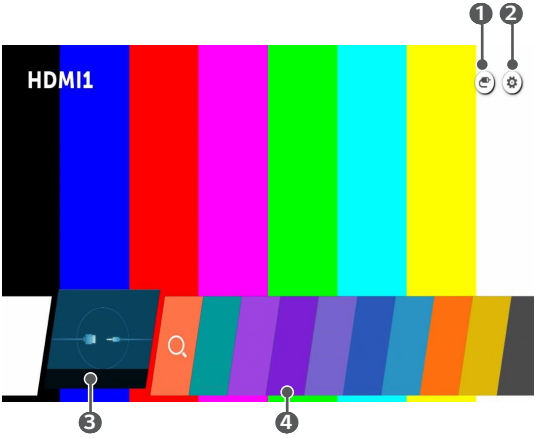
Fonctionnement anormal 70
Problèmes d'écran 71
Problèmes de son 72
Problèmes de connexion avec un ordinateur 73
Problèmes de lecture des films Photo & Vidéo 73
Problèmes de connexion réseau 75
Problèmes de compte LG 76
Problèmes liés au contenu 77
Problèmes de navigateur Internet 77

À PROPOS DU PROJECTEUR LG WEBOS

Didacticiel Accueil

Utilisation de la fonction Accueil du projecteur LG WebOS

Vous pouvez ouvrir l'écran d'accueil en appuyant sur la touche de votre télécommande. Vous pouvez afficher les applications fréquemment utilisées sur un seul écran et utiliser celles que vous voulez à tout moment.



	Description
1	Vous permet de basculer sur une autre entrée ou modifier vos paramètres.
2	Vous permet de modifier facilement les paramètres de votre projecteur. Sélectionnez pour afficher les paramètres de configuration avancés.
3	Il s'agit d'une liste des applications récemment utilisées. Pour accéder à la liste des applications récemment utilisées, sélectionnez cet élément, puis maintenez la touche **Molette (OK)** ou la touche **OK** enfoncée. Vous verrez toutes les applications que vous avez récemment utilisées dans la liste.
4	Vous pouvez lancer, déplacer ou supprimer toutes les applications installées sur votre projecteur.

Utilisation de la liste récente

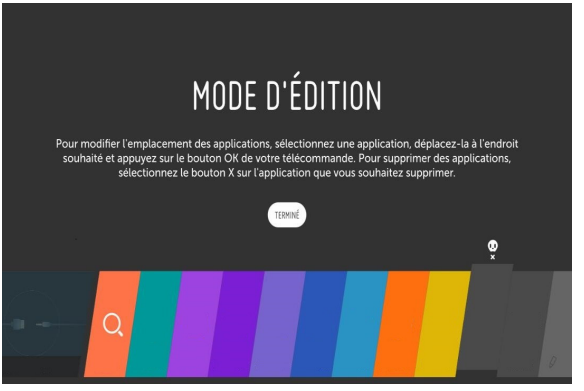
Pour accéder à la liste des applications récemment utilisées, maintenez la touche de votre télécommande enfoncée, ou restez appuyé sur un élément récemment utilisé sur l'écran d'accueil. Vous pouvez lancer ou quitter toutes les applications récemment utilisées.



	Description
1	Quitter l'application.

Gérer les applications

Vous pouvez afficher une liste de toutes les applications installées sur votre projecteur, les déplacer ou les supprimer.



1 Sélectionnez l'application que vous souhaitez modifier, puis maintenez la touche ◍ **Molette (OK)** ou la touche ⦿ **OK** enfoncée sur la télécommande. Cela permet d'activer le mode de modification d'application.

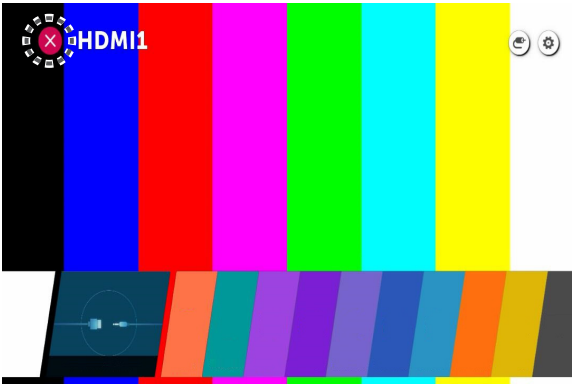
2 Pour déplacer l'application, mettez-vous à l'endroit voulu et appuyez sur la touche ◍ **Molette (OK)** ou ⦿ **OK**. Pour supprimer une application, sélectionnez l'icône ✕ au-dessus de l'application.

- Vous pouvez déplacer et supprimer autant d'applications que vous le souhaitez avant de quitter le mode de modification.
- Vous pouvez également déplacer les applications à l'aide des touches ◁ ▷ de la télécommande.

3 Lorsque vous avez terminé la modification, cliquez sur **TERMINÉ** pour quitter le mode de modification d'application.

- Certaines applications ne peuvent pas être modifiées.

Arrêt de la fonction en cours



1 Appuyez sur le bouton de la télécommande.

2 Sélectionnez le nom de l'application dans le coin supérieur gauche de l'écran avec la télécommande pour afficher l'icône de fermeture.

3 Cliquez sur l'icône Fermer qui s'affiche à côté de nom de l'application pour quitter la fonction en cours d'utilisation.

Paramètres Réseau

Paramètres Réseau

Si vous configurez les paramètres du réseau, vous pouvez utiliser différents services (le contenu en ligne et les applications, par exemple).

Paramétrage d'un réseau filaire

1 Connectez le port LAN du projecteur et le routeur à l'aide d'un câble LAN. Le routeur doit être préalablement connecté à Internet.

2 Appuyez sur le bouton **(Paramètres rapides)** de la télécommande pour sélectionner → **Réseau** → **Connexion filaire (Ethernet)**. Cela permettra de démarrer la connexion au réseau sans fil.

- Si votre routeur prend en charge le protocole DHCP, le projecteur est automatiquement connecté au réseau lorsque vous le connectez au réseau avec un câble LAN.

Configuration d'un réseau sans fil

1 Mettez sous tension le routeur connecté à Internet.

2 Appuyez sur le bouton **(Paramètres rapides)** de la télécommande pour sélectionner → **Réseau** → **Connexion Wi-Fi**. Cela permettra de démarrer la connexion au réseau sans fil.

3 Lorsque la recherche de réseau est terminée, la liste des réseaux disponibles pour la connexion s'affiche.

4 Sélectionnez un réseau à connecter. Si votre routeur sans fil est protégé par mot de passe, saisissez le mot de passe configuré pour le routeur.

Avertissements relatifs à la configuration du réseau

- Utilisez un câble LAN standard (Cat5 ou supérieur avec un connecteur RJ45, port 10 Base-T ou 100 Base-TX LAN).
- La réinitialisation du modem peut résoudre certains problèmes de connexion au réseau. Pour résoudre ce problème, mettez l'appareil hors tension, débranchez-le et rebranchez-le, puis remettez-le sous tension.
- LG Electronics décline toute responsabilité en cas de problèmes de connexion au réseau ou de toute autre défaillance, dysfonctionnement ou erreur dus à la connexion réseau.
- La connexion réseau peut ne pas fonctionner correctement à cause des paramètres réseaux ou du fournisseur d'accès à Internet.
- Le service DSL requiert l'utilisation d'un modem DSL, le service câble requérant l'utilisation d'un modem câble. Il est possible qu'un nombre restreint de connexions au réseau soit disponible. Dans ce cas, les paramètres réseaux de votre projecteur risquent de ne pas être utilisés selon le type de contrat conclu avec votre fournisseur d'accès à Internet. (Si, dans votre contrat, un seul périphérique est autorisé par ligne, seul l'ordinateur déjà connecté peut être utilisé.)
- Un réseau sans fil peut faire l'objet d'interférences provenant d'autres appareils qui utilisent la fréquence 2,4 GHz (téléphone sans fil, appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes). Bien que des interférences puissent également se produire lors de l'utilisation de la fréquence de 5 GHz, cela est moins probable.
- L'environnement sans fil peut ralentir le fonctionnement du réseau sans fil.
- Si la désactivation de l'ensemble des réseaux locaux de votre domicile échoue, le trafic peut devenir encombré pour certains périphériques.
- Le périphérique avec point d'accès doit prendre en charge des connexions sans fil, la fonction de connexion sans fil devant être activée sur le périphérique pour disposer d'une connexion au point d'accès (PA). Pour plus de détails sur la disponibilité de la connexion sans fil depuis votre point d'accès, contactez le fournisseur d'accès.
- Consultez le SSID et les paramètres de sécurité du point d'accès. Pour obtenir de plus amples informations sur le SSID et les paramètres de sécurité du point d'accès, consultez la documentation à votre disposition.
- Une configuration incorrecte des périphériques réseau (concentrateur et module de partage de ligne filaire et sans fil) peut entraîner un ralentissement ou un dysfonctionnement du projecteur. Installez les périphériques conformément au manuel et au réseau appropriés.
- La procédure de connexion peut varier en fonction du fabricant de point d'accès.

UTILISATION DU PROJECTEUR

SIMPLINK (HDMI-CEC)

Utilisation de SIMPLINK

Vous pouvez contrôler et utiliser facilement divers périphériques multimédias connectés via HDMI avec la télécommande du projecteur.

1. Connectez le port de sortie HDMI SIMPLINK au port d'entrée HDMI du projecteur au moyen d'un câble HDMI.
2. Appuyez sur le bouton **(Paramètres rapides)** de la télécommande pour sélectionner → **Général** → **SIMPLINK (HDMI-CEC)**.
3. Réglez la fonction **SIMPLINK (HDMI-CEC)** sur **Activé**.
4. Pour le paramètre **Synchronisation d'allumage automatique**, sélectionnez **Activé** ou **Désactivé**. (Si la fonction **Synchronisation d'allumage automatique** est définie sur **Activé**, le projecteur s'allume dès que vous mettez un périphérique lié via SIMPLINK sous tension. Lorsque vous mettez le projecteur hors tension, l'appareil est également désactivé.)
5. Allumez le périphérique connecté. Lorsque le projecteur se connecte automatiquement au périphérique, le signal d'entrée bascule. Si le périphérique n'est pas automatiquement connecté au projecteur, cliquez sur le bouton **(SOURCE)**.

- Cette fonctionnalité n'est opérationnelle qu'avec les périphériques portant le logo SIMPLINK. Recherchez le logo SIMPLINK sur le périphérique externe. Il est possible que l'utilisation de l'appareil pose un problème si celui-ci ne correspond pas aux spécifications requises.
- Un câble HDMI® haut débit avec la fonction CEC (Consumer Electronics Control) est requis pour utiliser SIMPLINK. La broche 13 du câble HDMI® haut débit est utilisée pour effectuer le transfert de données entre les périphériques.
- Si vous voulez transmettre le son à l'équipement audio externe connecté via le câble HDMI, définissez l'option **SIMPLINK (HDMI-CEC)** sur **Activé**.

Fonctions SIMPLINK prises en charge

- **Lecture instantanée**
  Lorsque vous démarrez un périphérique multimédia, vous pouvez visionner son contenu immédiatement sur le projecteur, sans avoir à exécuter la moindre commande.
- **Contrôle des périphériques avec la télécommande du projecteur**
  Permet à l'utilisateur de contrôler les périphériques multimédias avec la télécommande du projecteur pour en visionner le contenu.
- **Arrêt général**
  Si la fonction **Synchronisation d'allumage automatique** est définie sur **Activé** dans les paramètres **SIMPLINK (HDMI-CEC)** et que vous éteignez votre projecteur, les appareils connectés à votre projecteur via SIMPLINK seront également éteints. De même, votre projecteur peut s'éteindre si vous éteignez un périphérique connecté à votre projecteur via SIMPLINK.
  – Cette fonctionnalité n'est disponible que pour certains appareils.
- **Démarrage général**
  Si la fonction **Synchronisation d'allumage automatique** est définie sur **Activé** dans les paramètres **SIMPLINK (HDMI-CEC)**, le projecteur se démarre dès que vous démarrez un appareil lié via SIMPLINK.
  – Si la fonction **SIMPLINK (HDMI-CEC)** est définie sur **Désactivé**, **Synchronisation d'allumage automatique** ne peut être définie sur **Activé**.

Utilisation de l'application LG TV Plus

Vous pouvez contrôler les fonctions de votre projecteur en utilisant l'application installée sur votre périphérique intelligent.

- Vous pouvez regarder des émissions télévisées, des films et du contenu recommandé. Vous pouvez également créer une liste d'envies. (Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certains pays.)
- Vous pouvez rechercher le contenu que vous souhaitez. (Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certains pays.)
- La fonction de saisie de texte prise en charge vous permet de saisir vos données en toute simplicité. (Certains écrans ne permettent pas la saisie de texte.)
- Utilisez le pointeur de la télécommande Magic Remote ou de la souris de votre projecteur pour sélectionner le pavé tactile sur l'application.

1. Téléchargez l'application LG TV Plus depuis l'App Store d'Apple ou Google Play Store, en fonction du système d'exploitation de votre appareil intelligent.
2. Appuyez sur le bouton **(Paramètres rapides)** de la télécommande pour sélectionner → **Réseau**.
3. Pour l'option **LG Connect Apps**, choisissez **Activé**.
4. Connectez votre projecteur et votre périphérique intelligent au même réseau Wi-Fi.
5. Lancez l'application LG TV Plus sur votre périphérique intelligent.
6. Appuyez sur le bouton Start pour rechercher les projecteurs qui peuvent être connectés à votre périphérique intelligent.
7. Sélectionnez un projecteur dans la liste des résultats de la recherche. Un code PIN s'affiche sur le projecteur.
8. Saisissez le code PIN dans l'application LG TV Plus pour coupler votre périphérique intelligent avec le projecteur.
9. Vous pouvez utiliser les boutons sur l'écran de votre périphérique intelligent pour contrôler le projecteur.



	Description
❶	Vous pouvez utiliser plusieurs applications installées sur votre projecteur.
❷	Vous pouvez contrôler le volume, etc. à distance.
❸	Vous pouvez déplacer le pointeur sur l'écran du projecteur comme avec la télécommande Magic Remote ou la souris.

- L'écran et les fonctions de l'application sont sujets à modification sans préavis.
- Une connexion Internet est nécessaire pour utiliser les fonctions.
- Certains services et fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles, selon les modèles ou régions.

Magic Mobile Connection

Utilisation de la Magic Mobile Connection

La Magic Mobile Connection vous permet de partager et de profiter de contenus stockés sur les périphériques intelligents via votre projecteur.

- Nous recommandons Lollipop ou les versions Android ultérieures pour vos périphériques intelligents Android.

Connexion d'un périphérique intelligent avec la Magic Mobile Connection

Configurez une connexion en suivant les instructions ci-dessous :

1. Installez l'application **LG TV Plus** sur le périphérique intelligent.
2. Connectez votre projecteur et le périphérique intelligent au même réseau.
3. Lancez l'application **LG TV Plus** puis configurez la connexion à votre projecteur en suivant les instructions affichées à l'écran.
4. Appuyez sur le bouton : une liste des périphériques intelligents connectés s'affiche sur le côté droit de l'écran.
5. Sélectionnez le périphérique intelligent de votre choix.

- Les périphériques intelligents Android tenteront automatiquement de se reconnecter dès qu'ils entreront dans la zone du réseau une fois la première connexion établie.

Partage de contenu avec la Magic Mobile Connection

Vous pouvez partager et profiter des contenus stockés sur votre périphérique intelligent via votre projecteur.

1. Lancez l'application **LG TV Plus** sur votre périphérique intelligent.
2. Paramétrez le contenu que vous souhaitez voir affiché sur votre projecteur.

- Certaines fonctions peuvent ne pas être disponibles si vous n'êtes pas connecté en tant que membre à l'application **LG TV Plus**.
- Les fonctionnalités prises en charge peuvent varier selon les pays.
- Les fonctionnalités prises en charge peuvent varier selon la version du système d'exploitation de votre périphérique intelligent.

Utilisation au clavier et à la souris

Utilisation d'une souris USB filaire ou sans fil

Branchez votre souris sur le port USB. Utilisez la souris pour déplacer le pointeur sur l'écran du projecteur et sélectionner le menu désiré.

- Certains services et fonctionnalités peuvent ne pas être disponibles, selon les modèles ou régions.

Bouton gauche de la souris

Bouton **OK** de la télécommande Magic Remote

Molette de la souris

Molette de la télécommande Magic Remote

- Le bouton droit et les boutons spéciaux de la souris ne fonctionnent pas.
- Si vous utilisez une souris / un clavier USB sans fil, la distance et le mode sans fil peuvent affecter leur fonctionnement avec le projecteur.

Utilisation d'un clavier USB filaire ou sans fil

Branchez votre clavier sur le port USB. Vous pouvez saisir votre texte à l'aide du clavier connecté.

- Sur certains écrans, vous ne pouvez pas saisir de texte.
- Il est conseillé d'utiliser un produit dont la compatibilité avec les projecteurs LG a été testée.
  - LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- Vous pouvez modifier la langue de saisie en appuyant sur la touche de modification de la langue ou la touche AltGr. Vous pouvez aussi la modifier en appuyant sur les touches Ctrl et Espace en même temps.
- Le fonctionnement du clavier USB sans fil peut être affecté par la distance de fonctionnement et par l'environnement sans fil.
- Pour saisir du texte dans le champ de texte, veuillez utiliser le clavier à l'écran de votre projecteur ou un clavier USB.

Utilisation d'une manette de jeu

Lorsque le jeu nécessite une manette de jeu, connectez-la au port USB du projecteur.

- Il est conseillé d'utiliser une manette de jeu dont la compatibilité avec les projecteurs LG a été testée.
  - LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (câble), SONY Playstation®3 Controller

CONSULTATION DES DIFFÉRENTS CONTENUS

Recherche de contenus

Recherche

L'option **Recherche** vous permet de rechercher et d'utiliser une grande variété de contenus et d'informations. Vous pouvez rechercher des fichiers, y compris des images, vidéos, fichiers audio dans le périphérique USB inséré.

Recherche de contenus

1 Démarrez la **Recherche** en appuyant sur la touche **(RECHERCHE)** de la télécommande.

2 Utilisez les termes de recherche de votre choix pour retrouver divers contenus et informations.



	Description
1	Entrez le terme de recherche de votre choix.
2	Modifiez les paramètres des fonctions fournies par **Recherche**.

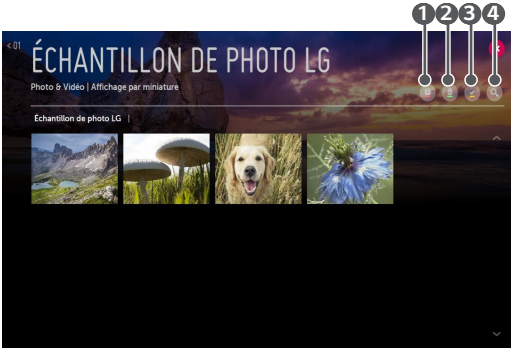
LECTURE DE FICHIERS DEPUIS D'AUTRES APPAREILS

Photo et vidéo

Visualisation de photos et de vidéos

Vous pouvez visualiser des photos et des vidéos à l'aide de l'application **Photo & Vidéo**.

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
2. Lancez l'application **Photo & Vidéo**.
3. Sélectionnez le périphérique de stockage de votre choix.
4. Sélectionnez et affichez la photo ou la vidéo de votre choix.



	Description
❶	Sélectionnez le type de contenu de votre choix et la méthode d'affichage.
❷	Sélectionnez et supprimez les contenus souhaités. (Vous ne pouvez pas supprimer les fichiers qui sont partagés à partir d'autres périphériques.)
❸	Sélectionnez le contenu que vous souhaitez lire. Vous pouvez uniquement sélectionner le type de contenu que vous avez précédemment sélectionné.
❹	Lancez la **Recherche**.

- Il se peut que certains contenus ne s'affichent pas dans la liste si le nombre total de contenus est supérieur à 40 000.

Lecteur photo

Sélectionner une photo dans l'application **Photo & Vidéo** lance le lecteur photo. Permet d'afficher vos photos enregistrées.



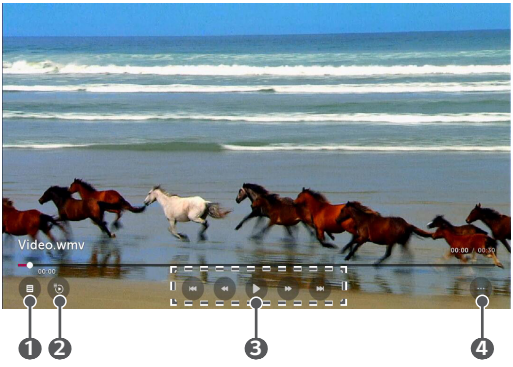
	Description
1	Ce menu vous permet de revenir à la liste complète des contenus.
2	Permet de lire une musique de fond en lançant le lecteur de musique.
3	Vous pouvez zoomer vers l'avant et vers l'arrière sur les photos.
4	Permet de démarrer un diaporama.
5	Fait pivoter les photos.
6	Permet de définir la taille d'une photo ou de modifier la vitesse et les effets de transition d'un diaporama.

Fichiers de photo pris en charge

Type de fichier	Format	Résolution
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Minimum: 64 x 64 Maximum Type normal: 15360 (l) x 8640 (H) Type progressif : 1920 (l) x 1440 (H)
.png	PNG	Minimum: 64 x 64 Maximum: 5760 (l) x 5760 (H)
.bmp	BMP	Minimum: 64 x 64 Maximum: 1920 (l) x 1080 (H)

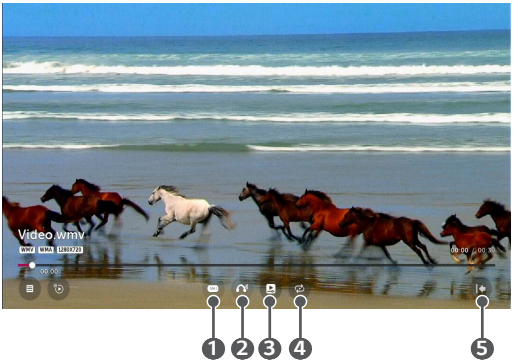
Lecteur vidéo

Sélectionner une vidéo dans l'application **Photo & Vidéo** lance le lecteur vidéo. Permet de visionner vos vidéos enregistrées.



	Description
1	Ce menu vous permet de revenir à la liste complète des contenus.
2	Vous pouvez sélectionner d'autres contenus en affichant la liste de lecture pendant la lecture d'une vidéo.
3	Permet de contrôler les fonctions de visionnage de vidéo de base.
4	Permet de définir des options supplémentaires.

OPTIONS SUPPLÉMENTAIRES



	Description
1	Permet de modifier les paramètres des sous-titres.
2	Permet de définir des pistes audio.
3	Permet de définir l'option continuer le visionnage pour reprendre la lecture d'une vidéo à partir de la dernière scène visionnée.
4	Permet de définir la lecture en continu. Si la lecture en continu est activée, la lecture de la vidéo suivante démarre automatiquement une fois la vidéo terminée.
5	Permet de revenir à l'écran des fonctions standard.

Fichiers vidéo pris en charge

Vitesse maximum de transmission des données :

- Vidéo Full HD
  H.264 1920 x 1080 à 60 p BP/MP/HP à L4.2 40 Mbit/s
  HEVC 1920 x 1080 à 60 p MP à L4.1, Profil Main10 à L4.1 40 Mbit/s

Sous-titres externes pris en charge :

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Sous-titres intégrés pris en charge :

- Matroska (*.mkv) : Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (*.mp4) : Timed Text

Codecs vidéo pris en charge

Extension	Codecs	
.asf .wmv	Vidéo	Profil VC-1 Advanced (sauf WMVA), profils VC-1 Simple et Main
	Audio	WMA Standard (sauf WMA v1/WMA Speech)
.avi	Vidéo	XViD (sauf GMC à 3 points de distorsion), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC et MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB et AMR-WB
.mkv	Vidéo	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9 et HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg .dat	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Avertissements pour la lecture des vidéos

- Certains sous-titres créés par l'utilisateur peuvent ne pas fonctionner correctement.
- La vidéo et les fichiers de sous-titres doivent être placés dans le même dossier. Pour que les sous-titres s'affichent correctement, assurez-vous que le fichier vidéo et le fichier de sous-titres portent le même nom.
- En fonction du fabricant et du modèle, les sous-titres risquent de ne pas être pris en charge sur certains NAS (Network Attached Storage).
- La diffusion de fichiers au format GMC (Global Motion Compensation) et Qpel (Quarterpel Motion Estimation) n'est pas prise en charge.
- La taille des fichiers compatibles peut varier en fonction des conditions d'encodage.
- Seuls Windows Media Audio V7 et les versions ultérieures sont pris en charge.
- Le profil principal AAC n'est pas pris en charge.
- Les fichiers vidéo réalisés avec certains encodeurs peuvent ne pas être lus.
- La lecture de fichiers vidéo présentant un format différent de ceux indiqués peut ne pas fonctionner correctement.
- Les fichiers vidéo enregistrés sur un périphérique de stockage USB ne prenant pas en charge le haut débit risquent de ne pas être lus correctement.
- Les codecs DTS sont uniquement pris en charge pour la lecture de fichiers vidéo USB et HDMI.

Musique

Lecture de musique

Vous pouvez écouter de la musique en utilisant l'application **Musique**.

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
2. Lancez l'application **Musique**.
3. Sélectionnez le périphérique de stockage de votre choix.
   Vous pouvez sélectionner les chansons de votre choix à partir de tous vos périphériques de stockage et les ajouter à **MA LISTE DE LECTURE**.
4. Sélectionnez les chansons de votre choix et écoutez-les.



	Description
❶	Sélectionnez le type de liste de contenus.
❷	Sélectionnez et supprimez du contenu. (Les fichiers partagés à partir d'autres périphériques ne peuvent être supprimés.)
❸	Sélectionnez un contenu et ajoutez-le à **MA LISTE DE LECTURE**.
❹	Lancez le lecteur audio.
❺	Lancez la **RECHERCHE**.

- Si le nombre total de contenus est supérieur à 5 000, certains contenus peuvent ne pas apparaître dans la liste.

Utilisation du lecteur audio



	Description
❶	Affichez votre musique dans l'application **Musique** et sélectionnez les morceaux que vous souhaitez écouter.
❷	Permet de sélectionner la répétition de la lecture et la lecture aléatoire.
❸	Permet d'écouter de la musique avec l'écran éteint.
❹	Permet de changer l'emplacement du lecteur audio.
❺	Permet de réduire le lecteur audio.
❻	Cette fonction permet de fermer le lecteur audio.

- Rouvrez votre lecteur de musique en appuyant sur les touches ✣ ▭ ◿ de votre télécommande.
- Vous ne pourrez pas utiliser le lecteur audio pour certaines fonctions.
- Vous pouvez également lancer le lecteur audio de la manière suivante :
  - Sélectionnez dans l'application **Musique**.
  - Sélectionnez lorsque vous visionnez des photos dans l'application **Photo & Vidéo**.

Format audio

Format de fichier	Élément	Infos
.mp3	Débit binaire	32 à 320 kbits/s
	Fréquence d'échantillonnage	16 kHz à 48 kHz
	Prise en charge	MPEG1, MPEG2
	Chaînes	Mono, stéréo
.wav	Débit binaire	–
	Fréquence d'échantillonnage	8 kHz à 48 kHz
	Prise en charge	PCM
	Chaînes	Mono, stéréo
.ogg	Débit binaire	64 à 320 kbits/s
	Fréquence d'échantillonnage	8 kHz à 48 kHz
	Prise en charge	Vorbis
	Chaînes	Mono, stéréo
.wma	Débit binaire	128 à 320 kbits/s
	Fréquence d'échantillonnage	8 kHz à 48 kHz
	Prise en charge	WMA
	Chaînes	Jusqu'à 6 canaux

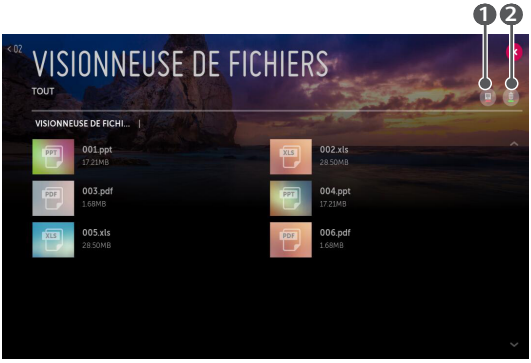
- Le nombre de chaînes prises en charge peut varier en fonction de la fréquence d'échantillonnage.

Visionneuse de fichiers

Affichage de fichiers

Vous pouvez afficher des fichiers de document enregistrés sur un périphérique connecté.

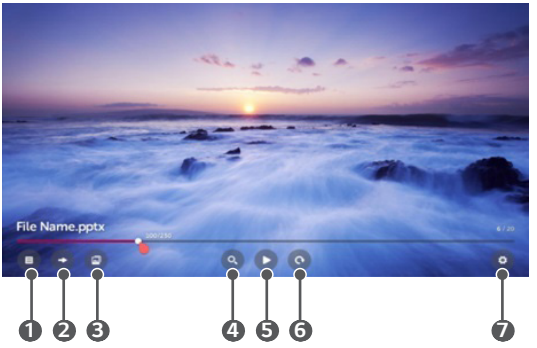
1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
2. Lancez l'application **Visionneuse de fichiers**.
3. Sélectionnez le périphérique de stockage de votre choix.
4. Sélectionnez et affichez le document de votre choix.



	Description
1	Sélectionnez le type de contenu de votre choix et la méthode d'affichage.
2	Sélectionnez et supprimez les contenus souhaités. (Vous ne pouvez pas supprimer les fichiers qui sont partagés à partir d'autres périphériques.)

- Il se peut que certains contenus ne s'affichent pas dans la liste si le nombre total de contenus est supérieur à 40 000.

Navigation dans la visionneuse de fichiers



	Description
1	Ce menu vous permet de revenir à la liste complète des contenus.
2	Permet d'accéder à la page indiquée.
3	Permet de définir un diaporama.
4	Agrandit ou réduit le document.
5	Permet de démarrer un diaporama.
6	Permet de faire pivoter le document.
7	Définit les options de la visionneuse de fichiers.

Formats de fichiers pris en charge

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office version 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007 / 2010 / 2013 / 2016

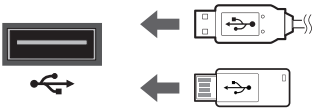
Adobe PDF version 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

Hangul version 2007

- La visionneuse de fichiers réaligne les documents ; ils peuvent donc apparaître différemment de lorsqu'ils sont affichés sur un PC.
- Pour les documents comportant des images, la résolution peut sembler inférieure lors du processus de réalignement.
- Si le document est volumineux ou comporte beaucoup de pages, son chargement peut prendre plus de temps.
- Les polices non prises en charge peuvent être remplacées par d'autres polices.
- Il est possible que la visionneuse de fichiers ne s'ouvre pas pour les documents Office contenant de nombreuses images haute résolution. Pour y remédier, réduisez la taille du fichier d'image, sauvegardez-le sur un périphérique de stockage USB, puis exécutez à nouveau la visionneuse de fichiers ou connectez votre ordinateur au projecteur et ouvrez le fichier sur votre PC.

Connexion d'un périphérique USB

Connectez un périphérique de stockage USB (disque dur externe, mémoire USB) au port USB du projecteur pour pouvoir afficher sur celui-ci les fichiers stockés sur ce périphérique USB.



Conseils pour l'utilisation de périphériques de stockage USB

- Un périphérique de stockage USB doté d'un programme de reconnaissance automatique intégré ou qui utilise son propre pilote risque de ne pas être reconnu.
- Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez un câble d'extension USB, il se peut que le périphérique de stockage USB ne soit pas reconnu ou ne fonctionne pas correctement.
- Utilisez uniquement un périphérique de stockage USB formaté selon le système de fichiers FAT32 ou NTFS fourni par Windows.
- Il est recommandé d'utiliser un disque dur USB externe d'une tension nominale de 5 V maximum et d'un courant de 500 mA maximum.
- Nous vous recommandons d'utiliser un concentrateur USB ou un disque dur muni d'une alimentation propre. (Si l'alimentation électrique n'est pas suffisante, le périphérique de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.)
- Il est recommandé d'utiliser une clé USB de 32 Go maximum ou un disque dur USB de 2 To maximum.
- Si un disque dur USB doté de l'option d'économie d'énergie ne fonctionne pas, éteignez-le et rallumez-le successivement pour le faire fonctionner correctement. Consultez le manuel d'utilisation du disque dur USB pour obtenir d'autres informations.
- Les données d'un périphérique de stockage USB pouvant être endommagées, il est recommandé de sauvegarder tous les fichiers importants. Les utilisateurs sont responsables de la gestion de leurs données. Aucune responsabilité n'incombe au fabricant de la matière.
- Sélectionnez le port USB connecté depuis **ENTRÉES** puis sélectionnez le bouton **ÉJECTER** pour déconnecter le périphérique de stockage USB. Si vous déconnectez le périphérique USB sans sélectionner **ÉJECTER**, une erreur peut survenir sur votre projecteur ou votre périphérique de stockage. Vous pouvez ouvrir **ENTRÉES** en sélectionnant **(SOURCE)** → **Toutes les entrées sources**.
- Pour plus d'informations sur d'autres méthodes de connexion, rendez-vous sur → **Connectique de périphérique**.
- Sélectionnez le port USB connecté depuis **ENTRÉES** puis sélectionnez le bouton **FORMATER** pour déconnecter le périphérique de stockage USB. Après le formatage, toutes les données du périphérique de stockage USB seront supprimées et formatées avec le système de fichiers NTFS ou FAT32.
- Lors de la connexion d'un périphérique de stockage USB, un fichier/dossier aléatoire peut être créé pour fournir les services de Smart projecteur tels que la sauvegarde et la récupération des miniatures.

Partage du smartphone

Partage de contenu avec un smartphone

Le partage de contenu vous permet d'avoir accès aux vidéos, à la musique et aux photos enregistrées sur votre smartphone, si ce dernier est connecté au même réseau que le projecteur.

Connecter votre projecteur à un smartphone

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
2. Lancez l'application **Connectique de périphérique**.
3. Sélectionnez le **Smartphone**.
4. Suivez les instructions dans **Connectique de périphérique**.



Informations importantes nécessitant une attention particulière lors du partage de contenu

- Vérifiez vos paramètres réseau si l'option de Partage de contenu ne fonctionne pas correctement.
- Cela peut ne pas fonctionner correctement sur un réseau sans fil. Connectez-vous à un réseau filaire.
- Cette fonction peut ne pas fonctionner correctement selon l'environnement réseau.
- Si plusieurs périphériques d'affichage sont connectés au même périphérique, il est possible que le contenu ne soit pas lu correctement en fonction des performances du serveur.
- La fonction de partage de contenu peut ne pas être prise en charge avec un routeur ne permettant pas la diffusion multiple. Pour plus d'informations, veuillez consulter le guide de l'utilisateur fourni avec votre routeur ou contacter le fabricant.
- Pour lire la vidéo 1080p avec la fonction de partage de contenu, il est nécessaire de disposer d'un routeur ayant une fréquence de 5 GHz. Si vous utilisez un routeur de 2,4 GHz, la vidéo ne sera pas lue correctement.
- Les sous-titres sont uniquement disponibles sur certains périphériques connectés.
- Lorsqu'un fichier de sous-titres est ajouté par la suite, désactivez le dossier partagé puis réactivez-le.
- La lecture des fichiers DRM du périphérique connecté est impossible.
- Le format de fichier pris en charge par le projecteur peut varier selon l'environnement du périphérique connecté.
- Si un dossier contient trop de sous-dossiers ou fichiers, il est possible qu'il ne fonctionne pas correctement.
- Il est possible que les informations du fichier importé depuis le périphérique connecté ne s'affichent pas correctement.
- Selon l'encodage, certaines diffusions peuvent ne pas fonctionner dans le mode Partage de contenus.

Affichage du smartphone

Pour afficher l'écran de l'appareil mobile sur le projecteur

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
2. Lancez l'application **Screen Share**.
3. Activez le mode Miracast sur l'appareil mobile.
4. Votre projecteur s'affiche dans la liste d'appareils disponibles dans le menu.
5. Sélectionnez votre projecteur pour lancer la connexion.
6. Le message « Connexion... » s'affiche pour démarrer la connexion.
7. Une fois la connexion établie, le projecteur affiche l'écran du périphérique connecté.

- Pour garantir une connexion fiable, mettez toujours à jour l'appareil qui sera connecté à votre projecteur avec la dernière version du système d'exploitation.
- Un appareil non LGE peut ne pas se connecter même s'il est détecté.
- Connectez le périphérique à un routeur 5 GHz, car les performances peuvent être affectées par votre environnement sans fil.
- Le taux de réponse peut varier en fonction de l'environnement de l'utilisateur.
- Cela varie en fonction des périphériques. Pour plus d'informations sur le périphérique que vous souhaitez connecter, veuillez consulter son manuel d'utilisation.
- Définissez **MODE D'ÉCOUTE** sur **Activé** après avoir lancé l'application **Screen Share**. Vous pouvez connecter le périphérique sans lancer l'application **Screen Share**.
- **MODE D'ÉCOUTE** peut affecter les performances de votre connexion sans fil lorsque vous êtes connecté à un point d'accès. Si vous rencontrez des problèmes liés aux performances sans fil, il est recommandé de désactiver **MODE D'ÉCOUTE**.
- Si la connexion échoue plusieurs fois, éteignez le projecteur et le périphérique que vous souhaitez connecter, puis allumez-les à nouveau et réessayez.

Partage d'un PC

Qu'est-ce que le partage de contenu ?

Le partage de contenu permet de profiter des vidéos, de la musique et des photos enregistrées sur votre ordinateur.

Lecture du contenu avec un logiciel de partage installé sur l'ordinateur

Si votre ordinateur est équipé de Windows 7 ou Windows 8, vous pouvez lire de la musique, des vidéos ou des photos sur votre projecteur sans installer de programme supplémentaire.

1. Configurez le projecteur et le PC sur le même réseau. Configurez également le réseau sur l'ordinateur équipé de Windows 7 ou Windows 8.
2. Effectuez un clic droit sur le fichier audio, vidéo ou photo souhaité et sélectionnez le modèle avec la fonction « Lire » disponible sous Windows 7 ou Windows 8 pour lire la sélection.
   Pour lire le fichier sur d'autres appareils, tels que votre téléphone mobile, reportez-vous à leur guide de l'utilisateur.

- Même si plusieurs projecteurs ou périphériques sont connectés, le fichier sélectionné ne sera lu que sur un seul périphérique. La vitesse de lecture peut varier selon la connexion au réseau.

Utilisation du logiciel PC SmartShare pour lire le contenu enregistré sur votre ordinateur

Vous pouvez utiliser le logiciel SmartShare PC pour connecter les fichiers audio/vidéo/photo enregistrés sur l'ordinateur à votre réseau domestique et les lire sur votre projecteur.

1 Configurez le projecteur et l'ordinateur équipé de Smartshare sur le même réseau.
   - Le service Smartshare n'est disponible que lorsque le projecteur et le PC serveur sont connectés à un même routeur.

2 Téléchargez et installez le logiciel SmartShare PC à partir du site Web LG. Avant de procéder à l'installation, quittez tous les programmes en cours d'exécution sur le PC, tels que le pare-feu ou le logiciel anti-virus.

3 Exécutez le logiciel SmartShare PC et configurez les paramètres de partage.

4 Les vidéos et photos partagées sont lues dans l'application **Photo & Vidéo** sur le projecteur. Les fichiers de musique partagés sont lus dans l'application **Musique** sur le projecteur.

- Si vous souhaitez regarder un fichier partagé sur votre projecteur, le serveur doit être en cours d'exécution.
- Vous pouvez consulter les informations concernant le site Web en allant dans → **Connectique de périphérique** → **PC** → **PARTAGE DE CONTENU**.
- Pour savoir comment utiliser le logiciel PC SmartShare, reportez-vous à la section d'aide du logiciel.

Informations importantes nécessitant une attention particulière lors du partage de contenu

- Vérifiez vos paramètres réseau si l'option de Partage de contenu ne fonctionne pas correctement.
- Cela peut ne pas fonctionner correctement sur un réseau sans fil. Connectez-vous à un réseau filaire.
- Si plusieurs périphériques d'affichage sont connectés au même périphérique, il est possible que le contenu ne soit pas lu correctement, selon les performances du serveur.
- Cette fonction peut ne pas s'exécuter correctement selon l'environnement réseau.
- Pour lire la vidéo 1080p avec la fonction de Partage de contenu, il est nécessaire de disposer d'un routeur ayant une fréquence de 5 GHz. Si vous utilisez un routeur de 2,4 GHz, la vidéo ne sera pas lue correctement.
- La fonction de partage de contenu peut ne pas être prise en charge avec un routeur ne permettant pas la diffusion multiple. Pour plus d'informations, veuillez consulter le guide de l'utilisateur fourni avec votre routeur ou contacter le fabricant.
- Les sous-titres sont uniquement disponibles sur certains périphériques connectés.
- Il est conseillé d'utiliser le logiciel SmartShare PC pour lire les sous-titres.
- Lorsqu'un fichier de sous-titres est ajouté par la suite, désactivez le dossier partagé puis réactivez-le.
- La lecture des fichiers DRM du périphérique connecté est impossible.
- Le format de fichier pris en charge par le projecteur peut varier selon l'environnement du périphérique connecté.
- Si un dossier contient trop de sous-dossiers ou fichiers, il est possible qu'il ne fonctionne pas correctement.
- Il est possible que les informations du fichier importé depuis le périphérique connecté ne s'affichent pas correctement.
- Selon l'encodage, certaines diffusions peuvent ne pas fonctionner dans le mode Partage de contenus.

Affichage d'un PC

Pour afficher l'écran de l'ordinateur sur l'écran du projecteur

Connexion sans fil

1. Appuyez sur le bouton de la télécommande.
2. Vous pouvez lancer l'application **Screen Share**.
3. Démarrez **Intel® WiDi** sur le périphérique que vous voulez connecter.
4. Votre projecteur s'affiche dans la liste des périphériques disponibles.
5. Sélectionnez votre projecteur pour demander une connexion : un message vous demandant de saisir un code PIN à 8 chiffres s'affiche sur l'écran de votre projecteur.
6. Entrez le code PIN et sélectionnez **Connecter**.
7. Une fois la connexion établie, le projecteur affiche l'écran du périphérique connecté.

- Pour garantir une connexion fiable, mettez toujours à jour l'appareil qui sera connecté à votre projecteur avec la dernière version du système d'exploitation.
- Lorsque vous vous connectez via **Intel® WiDi**, placez l'appareil à proximité du projecteur.
- **Intel® WiDi** permet de réaliser des connexions sans routeur sans fil. Pour des performances optimales, connectez votre appareil à un routeur 5 GHz.
- Cette fonction est uniquement disponible sur un PC qui prend en charge la technologie Intel® WiDi.
- Le routeur prend en charge la connexion à la version Intel® WiDi 3.5.
- Le taux de réponse peut varier en fonction de l'environnement de l'utilisateur.
- Il est différent de la version Windows. Pour plus d'informations sur le périphérique que vous souhaitez connecter, veuillez consulter son manuel d'utilisation.
- Définissez **MODE D'ÉCOUTE** sur **Activé** après avoir lancé l'application **Screen Share**. Vous pouvez vous connecter sans démarrer l'application **Screen Share**.
- Si vous activez **MODE D'ÉCOUTE**, cela peut affecter les performances de votre connexion sans fil lorsque vous êtes connecté à un point d'accès. Si vous rencontrez des problèmes liés aux performances sans fil, désactivez **MODE D'ÉCOUTE**.
- Pour plus d'informations, reportez-vous à l'application **Screen Share**.
- Si la connexion échoue plusieurs fois, éteignez le projecteur et le périphérique que vous souhaitez connecter, puis allumez-les à nouveau et réessayez.

Connexion câblée

Connectez le PC au projecteur au moyen du câble HDMI.

AVANTAGES DU PROJECTEUR INTELLIGENT

Utilisation de My Starter

My Starter vous permet d'afficher des informations sur votre projecteur, telles que l'heure, la météo et les agendas ajoutés à votre périphérique intelligent.

- En configurant **My Starter** sur votre projecteur ou dans l'application **LG TV Plus**, vous pouvez faire en sorte que **My Starter** s'exécute automatiquement à une heure spécifique lorsque votre projecteur est allumé.
- Certaines fonctionnalités ne sont disponibles qu'après avoir installé l'application **LG TV Plus** sur votre périphérique intelligent.

Configuration du projecteur

1. Appuyez sur le bouton **(Paramètres rapides)** de la télécommande.
2. Sélectionnez → **Général** → **Minuteurs** → **Allumer le minuteur** → **Régler My Starter** et configurez l'option sur **Activé**.

Configuration dans l'application LG TV Plus

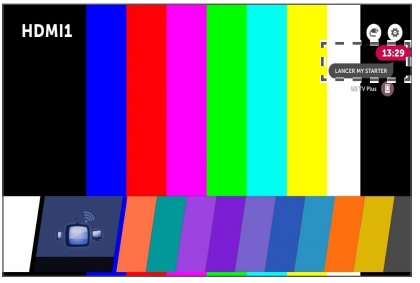
1. Téléchargez l'application **LG TV Plus** depuis l'App Store ou Google Play Store sur votre périphérique intelligent.
2. Connectez le projecteur et le périphérique intelligent au même réseau.
3. Lancez l'application **LG TV Plus** sur votre périphérique intelligent.
4. Sélectionnez **My Starter** dans l'application **LG TV Plus** et configurez les options.

Affichage d'un agenda avec My Starter

Configurez le partage d'agenda avec votre projecteur dans l'application **LG TV Plus** en suivant les instructions. Vous pouvez ensuite afficher les agendas ajoutés à vos périphériques intelligents sur votre projecteur.

1 Appuyez sur le bouton .

2 **LANCER MY STARTER** en sélectionnant l'heure affichée dans le coin supérieur droit de l'écran.



- Si l'heure ne s'affiche pas, réglez l'heure de votre projecteur.

- Si plusieurs périphériques intelligents ont été configurés pour partager des agendas avec votre projecteur, c'est l'agenda du dernier périphérique intelligent configuré qui s'affiche.
- Vous pouvez utiliser le partage d'agenda sans configurer **Régler My Starter**.

Surfer sur Internet

Utilisation du Navigateur Web

Pour accéder à un site Internet, saisissez son adresse Web dans la barre d'adresse. Saisissez le mot recherché pour afficher les informations correspondantes dans le moteur de recherche.

- Cette fonction n'est pas prise en charge dans certains pays.

1 Appuyez sur le bouton de la télécommande.

2 Lancez l'application **Navigateur Web**.



	Description
1	Vous pouvez ajouter la page actuelle à l'écran d'accueil, ainsi qu'ajouter ou supprimer la page en cours dans **Favoris**. (Une page ajoutée à l'écran d'accueil peut uniquement être supprimée sur l'écran d'accueil. Dans ce cas, elle n'est pas supprimée des **Favoris**.)
2	Actualise la page actuelle.
3	Vous pouvez activer/désactiver Mini TV.
4	Permet d'effectuer un zoom avant ou arrière sur l'écran.

	Description
❺	**Historique** : Permet d'ouvrir ou de supprimer la liste d'historique. **Favoris** : Permet d'ouvrir ou de supprimer la liste des favoris. **Paramètres** : Permet de configurer des paramètres simples pour le navigateur. **Codage** : Vous pouvez modifier la langue lorsque le contenu n'est pas correctement affiché sur la page Web.
❻	Vous pouvez utiliser le navigateur en mode plein écran. Pour revenir à l'écran d'origine, utilisez la télécommande pour déplacer le pointeur vers le haut de l'écran. **Quitter Le Mode Plein Écran** s'affiche.
❼	Quittez le **Navigateur Web**.

- Le **Navigateur Web** est uniquement compatible avec les médias HTML5 et non pas avec le plug-in Flash.
- Le **Navigateur Web** ne prend pas en charge l'installation des plug-ins.
- Avec le **Navigateur Web**, la lecture de fichiers multimédias peut ne pas être possible pour les formats autres que JPEG, PNG et GIF.
- **Navigateur Web** peut être fermé en cas d'espace mémoire insuffisant.
- Avec **Navigateur Web**, seules les polices intégrées du projecteur sont utilisées. Par conséquent, le texte peut être affiché dans une police différente de celle du PC.
- Le **Navigateur Web** ne prend pas en charge le téléchargement de fichiers et polices.
- Le **Navigateur Web** étant un navigateur pour projecteur, il se peut qu'il fonctionne différemment des navigateurs sur ordinateur.
- Le **Navigateur Web** étant un navigateur pour projecteur, certains contenus peuvent ne pas s'afficher correctement.
- Il est conseillé de faire preuve de prudence, car ce produit peut être connecté à Internet, et les enfants risquent donc d'accéder à du contenu qui n'est pas adapté à leur tranche d'âge.
- L'accès à certaines applications, y compris à Web Browser, peut être limité afin de bloquer tout contenu non adapté en ligne.
- Vous pouvez configurer les paramètres dans **(Paramètres rapides)** → → **Sécurité**.

Configuration de Navigateur Web

Appuyez sur ☰ en haut de l'écran et sélectionnez **Paramètres**.

- **Au Démarrage**
  Vous pouvez définir la page de démarrage du navigateur et **Ouvrir la page Nouvel onglet**/**Continuer là où je m'étais arrêté**/**Page d'accueil:**.
- **Moteurs De Recherche**
  Vous pouvez sélectionner le moteur de recherche par défaut.
- **Navigation Privée**
  Vous pouvez configurer les paramètres pour ne pas laisser de trace après une recherche.
- **Filtrage de site**
  - **Sites approuvés** : Permet de configurer les paramètres pour ouvrir uniquement les pages Internet précédemment enregistrées.
  - **Sites Bloqués** : Permet de configurer les paramètres pour bloquer certains sites Web.

  * Pour utiliser la fonction **Filtrage de site**, vous devez saisir le mot de passe du projecteur.

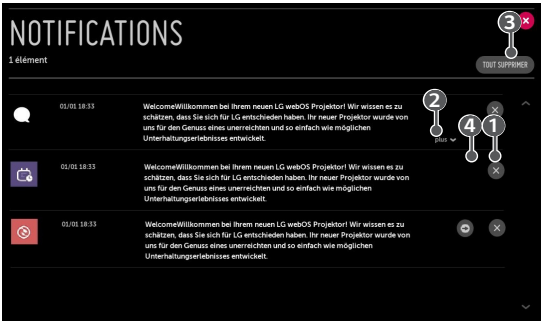
Notifications

Utilisation de notifications

Les **Notifications** transfèrent des notifications en temps réel depuis différentes applications et services LG. Elles indiquent le statut d'applications en cours d'exécution et vous permettent d'afficher, de supprimer et d'exécuter toutes les notifications à partir d'un seul endroit.

1 Appuyez sur le bouton de la télécommande.

2 Lancez l'application **Notifications**.



	Description
1	Vous pouvez supprimer les notifications.
2	Pour les notifications avec de longs contenus, appuyez sur **plus** afin de les ouvrir en mode plein écran.
3	Permet de supprimer toutes les notifications.
4	Permet de lancer l'application ou de déplacer vers l'URL.

LISTE DES PARAMÈTRES

Configuration rapide

Pour utiliser le réglage rapide des fonctions

Appuyez sur le bouton **(Paramètres rapides)** de la télécommande.
Affiche rapidement et simplement un ensemble de fonctions telles que **Mode image**, **Format de l'image**, **Sortie son**, etc.



	Description
❶	Ferme la Paramètres rapides
❷	Permet de définir les options de **Mode image**.
❸	Permet de définir les options de **Format de l'image**.
❹	Permet de choisir la **Sortie son**.
❺	Permet de régler le **Mode PJT**.
❻	Permet de paramétrer le **Ajustement des bords**.
❼	Permet de définir plus d'options.

Paramètres Image

Mode Image

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Image** → **Paramètres du mode image** → **Mode Image**

Sélectionnez le mode image qui correspond le mieux à votre environnement, à vos préférences ou au type de vidéo que vous regardez.

- **Vif**
  Permet d'améliorer la qualité de l'image en augmentant le contraste, la luminosité et la netteté.
- **Standard**
  L'image s'affiche avec un niveau de contraste, de luminosité et de netteté standard.
- **Cinéma**
  Permet d'optimiser l'écran pour les films.
- **Sport**
  Permet d'optimiser l'écran pour les matchs sportifs. Permet d'améliorer la netteté des mouvements rapide, comme les frappes ou les lancers de balle par exemple.
- **Jeux**
  Permet d'optimiser l'écran pour les jeux.
- **Expert (pièce lumineuse)**/**Expert (pièce sombre)**
  Permet à un expert ou aux personnes qui s'intéressent de près à la qualité d'image d'affiner au maximum la qualité de l'image.

Paramètres du mode image

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Image** → **Paramètres du mode image**

Cette fonction vous permet de régler en détail le mode image sélectionné.

- **Contraste**
  Permet de régler le contraste entre les zones claires et les zones sombres de l'image. Plus la valeur est proche de 100, plus il y a de contraste.
- **Luminosité**
  Permet de régler la luminosité globale de l'écran. Plus la valeur est proche de 100, plus l'écran est lumineux.
- **Netteté**
  Permet de régler la netteté de l'image. Plus la valeur est proche de 50, plus l'image est nette et claire.
- **Netteté V**
  Permet de régler la netteté des bords du contraste à la verticale.
- **Netteté H**
  Permet de régler la netteté des bords du contraste à l'horizontale.
- **Couleur**
  Permet d'atténuer ou de renforcer les couleurs qui s'affichent à l'écran. Plus la valeur est proche de 100, plus la couleur est riche.
- **Teinte**
  Permet de régler l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert. Rouge 50 correspond à la couleur tendant le plus au rouge. Vert 50 correspond à la couleur tendant le plus au vert.
- **Température de couleur**
  Règle la température de couleur froid/moyen/chaud/naturel.
  - Les paramètres que vous définissez ne s'appliquent qu'au mode d'entrée actuellement sélectionné. Pour appliquer vos paramètres d'image en cours pour tous les modes de saisie, sélectionnez **Appliquer à toutes les entrées**.
  - Selon le signal d'entrée ou le mode image sélectionné, les options disponibles peuvent être différentes.
- **Appliquer à toutes les entrées**
  Permet d'enregistrer les valeurs de réglage personnalisé actuelles pour le mode image actuellement sélectionné pour toutes les sources d'entrée.
- **Réinitialisation**
  Cette option réinitialisera les paramètres d'image.
  - Vous pouvez réinitialiser chaque Mode Image séparément. Sélectionnez le Mode Image que vous voulez réinitialiser.

Contrôles avancés / Contrôles expert

Permet de régler les paramètres de l'écran pour chaque mode d'image.

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Image** → **Paramètres du mode image** → **Contrôles avancés**

- **Contraste Dynamique**
  Permet de corriger la différence entre les parties claires et sombres de l'écran pour un résultat optimal selon la luminosité de l'image.
- **Couleur dynamique**
  Permet de régler la couleur et la saturation de l'image pour la rendre plus colorée et vivante.
- **Couleur préférée**
  Permet de régler à votre guise la couleur de la peau, de l'herbe et du ciel.
- **Gamme de couleurs**
  Sélectionne la plage de couleurs à afficher.
- **Résolution élevée**
  Permet de régler la résolution pour éclaircir les images peu lumineuses et floues.
- **Gamma**
  Permet de régler la luminosité moyenne de l'image.

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Image** → **Paramètres du mode Image** → **Contrôles expert**

En définissant le mode d'image sur Expert, vous pouvez définir les fonctions suivantes.

- **Contraste Dynamique**
  Permet de corriger la différence entre les parties claires et sombres de l'écran pour un résultat optimal selon la luminosité de l'image.
- **Résolution élevée**
  Permet de régler la résolution pour éclaircir les images peu lumineuses et floues.
- **Gamme de couleurs**
  Sélectionne la plage de couleurs à afficher.
- **Amélioration des bords**
  Permet aux bords de l'image d'être clairs et détaillés, tout en restant naturels.
- **Filtre couleur**
  Permet de filtrer une palette de couleurs spécifique en RGB pour régler avec précision la teinte et la saturation de la couleur.
- **Gamma**
  Permet de régler la luminosité moyenne de l'image.
- **Balance des blancs**
  Permet de régler la couleur de température de l'écran selon le choix de l'utilisateur.
- **Système de gestion des couleurs**
  Il s'agit d'une fonction utilisée par les experts lorsqu'ils procèdent au réglage des couleurs à l'aide d'une mire de test de six couleurs (**Rouge**, **Vert**, **Bleu**, **Cyan**, **Magenta** et **Jaune**) sans modifier les autres zones de couleur. Pour les images normales, il est possible que les changements de couleur ne soient pas visibles une fois les réglages effectués.
  – Selon le signal d'entrée ou le mode image sélectionné, les options disponibles peuvent être différentes.

Options d'image

(Paramètres rapides)

→ ⋮ → **Image** → **Paramètres du mode image** → **Options d'image**

Permet d'ajuster les réglages détaillés pour optimiser l'image.

- **Réduction du bruit**
  Permet de supprimer les petits points parasites pour une image plus pure.
- **Réduction du bruit MPEG**
  Permet de réduire le bruit produit lors de la création de signaux vidéo numériques.
- **Niveau noir**
  Permet de contrebalancer la luminosité de l'écran et le contraste en assombrissant l'écran.
- **Cinéma véridique**
  Permet d'obtenir une qualité d'image donnant l'impression d'être au cinéma.

Format de l'image

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Image** → **Format de l'image**

- **16:9**
  Affiche les images au format 16:9.
- **Original**
  Permet de modifier le format d'image de 4:3 à 16:9 selon le signal vidéo d'entrée.
- **4:3**
  Affiche les images au format 4:3.
- **Zoom vertical**
  Vous pouvez régler la dimension verticale de l'écran et aligner l'écran verticalement en utilisant **Régler le rapport de zoom** et **Ajuster la position de l'écran**.
- **Zoom toutes directions**
  Vous pouvez régler les dimensions horizontal/vertical/diagonal de l'écran et aligner la position verticale/horizontale de l'écran en utilisant **Régler le rapport de zoom** et **Ajuster la position de l'écran**.
  - Si vous activez **Analyse seule** sur chaque taille d'écran, vous pouvez afficher l'écran dans la taille de votre choix en utilisant l'image d'origine sans aucune zone rognée.
  - Selon le signal de la source d'entrée, les formats d'image disponibles peuvent varier.

Économie d'énergie

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Image** → **Économie d'énergie**

Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.

- **Minimum**/**Moyen**/**Maximum**
  Applique le mode **Économie d'énergie** prédéfini.

Test d'image

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Image** → **Test d'image**

Pour commencer, démarrez le Test d'image pour vérifier si le signal vidéo est normal, puis vérifiez s'il y a une erreur.

Si aucun problème n'est détecté lors du test d'image, vérifiez le périphérique externe connecté.

Paramètres de son

Mode du son

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Paramètres du mode son** → **Mode du son**

Vous pouvez sélectionner le mode son le plus adapté à chaque genre.

- **Standard**
  Permet d'optimiser le son pour tout type de contenu.
- **Cinéma**
  Permet d'optimiser le son pour le cinéma.
- **Voix nette III**
  Permet d'optimiser la clarté des voix.
- **Sport**
  Permet d'optimiser le son pour les émissions sportives.
- **Musique**
  Permet d'optimiser le son pour la musique.
- **Jeux**
  Permet d'optimiser le son pour les jeux.

Paramètres du mode son

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Paramètres du mode son**

- **Balance**
  Vous pouvez régler le volume des haut-parleurs gauche et droit.
- **Virtual Surround Plus**
  Plongez dans un environnement sonore envoûtant avec l'effet Surround virtuel multicanaux.
- **Équaliseur**
  Vous pouvez définir le son souhaité en ajustant directement l'égaliseur. (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz)
- **Réinitialiser**
  Vous pouvez réinitialiser les paramètres d'effets sonores.
  – Vous ne pouvez utiliser **Virtual Surround Plus**, **Équaliseur** et **Réinitialiser** que si **Mode du son** est défini sur **Standard**.

Sortie son

Diffusion du son via les haut-parleurs internes du projecteur

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne**

Le son est diffusé par les haut-parleurs internes du projecteur.

Diffusion du son via un périphérique audio externe connecté au port optique numérique ou au port HDMI (ARC)

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **Sortie audio (Optique/HDMI ARC)**

Le son du projecteur est diffusé via un périphérique audio externe connecté au port optique numérique ou au port **HDMI (ARC)**. Activez SIMPLINK pour lire le son via **HDMI (ARC)**.

- Si vous sélectionnez **Désactivé** tandis que SIMPLINK est activé, la valeur par défaut du paramètre de sortie audio est restaurée afin d'assurer la continuité de la sortie audio.

Configuration des paramètres de sortie audio numérique

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **Sortie audio (Optique/HDMI ARC)** → **Sortie audio numérique**

Vous pouvez configurer les paramètres **Sortie audio numérique**.

- Ces paramètres sont disponibles uniquement lorsqu'une **Sortie audio (Optique/HDMI ARC)** / **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne + sortie audio (optique)** est sélectionné.

	Entrée son	Sortie audio numérique
Auto	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS/PCM
	DTS Express	PCM
	DTS-HD MA	PCM/DTS
PCM	Toutes	PCM

Connexion et utilisation d'un appareil audio compatible LG Sound Sync (Optical)

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **LG Sound Sync (Optique)**

Vous pouvez connecter un appareil audio compatible **LG Sound Sync (Optique)** au port de sortie audio numérique optique du projecteur pour bénéficier d'un son d'une qualité plus riche.

– Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour régler le volume du périphérique connecté.

Connexion et utilisation d'un appareil audio sans fil

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **LG Sound Sync/ Bluetooth**

Vous pouvez connecter un appareil audio Bluetooth sans fil ou un casque Bluetooth pour profiter du son de votre projecteur avec une meilleure qualité et une plus grande commodité.

- Si vous avez récemment connecté un appareil pris en charge par la barre de son **LG Sound Sync**, cette fonction tentera automatiquement de se connecter à l'appareil.
- Sur certains appareils, cette fonction tente automatiquement de se connecter à l'appareil récemment connecté lorsque le projecteur est allumé.
- Nous vous recommandons de raccorder un appareil audio compatible **LG Sound Sync** à l'aide des modes **LG TV** ou **LG Sound Sync** du périphérique.
- Appuyez sur **SÉLECTION DE PÉRIPHÉRIQUE** pour afficher les appareils connectés ou les appareils pouvant être connectés, afin de connecter l'un d'eux.
- Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour régler le volume du périphérique connecté.
- Si vous ne parvenez pas à connecter l'appareil, vérifiez l'alimentation de l'appareil à connecter, ainsi que son bon fonctionnement.
- Selon son type, l'appareil Bluetooth peut ne pas se connecter correctement ou présenter un comportement anormal (piste audio et vidéo désynchronisées, par exemple).
- Le son peut être saccadé ou la qualité sonore altérée si :
  – l'appareil Bluetooth est trop éloigné du projecteur ;
  – des obstacles se trouvent entre l'appareil Bluetooth et le projecteur ;
  – l'appareil est utilisé avec un équipement émettant des ondes radio, comme un four à micro-ondes ou un routeur LAN sans fil.
- L'utilisation de haut-parleurs Bluetooth prenant en charge les modes Dual/ Double/2 canaux avec la télécommande Magic Remote peut compromettre le bon fonctionnement des haut-parleurs.

Utilisation du casque avec fil

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **Casque avec fil**

Sélectionnez **Casque avec fil** pour optimiser la sortie audio selon le périphérique connecté.

- Si vous connectez le casque filaire alors que le projecteur est allumé, celui-ci l'utilise automatiquement pour diffuser le son.

Lecture du son via les haut-parleurs internes du projecteur et le périphérique audio externe simultanément

Le son peut être diffusé simultanément par plusieurs périphériques.

- Utilisation des **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne + sortie audio (optique)**

  (Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne + sortie audio (optique)**

  Le son est diffusé simultanément par les haut-parleurs intégrés du projecteur et le périphérique audio connecté au port de sortie audio optique numérique.
- Utilisation des **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne + casque filaire**

  (Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Sortie son** → **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne + casque filaire**

  Le son est diffusé simultanément par les haut-parleurs internes du projecteur et le **Casque avec fil**.

Volume automatique

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Volume automatique**

Cliquez sur **Activé** pour régler le volume automatiquement.

Réglage sync. AV

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Réglage sync. AV**

Permet de régler la synchronisation du son du haut-parleur utilisé.

Plus vous vous rapprochez du signe moins (–), plus rapide sera le temps de sortie audio. Plus vous vous rapprochez du signe plus (+), plus lente sera la vitesse de sortie audio par rapport à la vitesse par défaut.

(Cependant, si **Sortie son** est réglée sur **LG Sound Sync/Bluetooth**, la vitesse de sortie audio ne peut qu'être réglée plus rapidement. Dans ce cas, plus vous vous rapprochez du signe plus (+), plus rapide sera la vitesse de sortie audio par rapport à la vitesse par défaut.)

Si vous sélectionnez **Bypass**, le son des périphériques externes est diffusé sans retard audio. Le son peut être produit avant l'image en raison du délai nécessaire au traitement de l'entrée vidéo par le projecteur.

Test du son

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Son** → **Test du son**

Lancez un **Test du son** pour vérifier que le son est reproduit normalement, puis résolvez les éventuels problèmes détectés en sélectionnant l'option correspondante.

Si aucun problème n'est détecté lors du test, vérifiez le périphérique externe connecté.

- Le test audio est possible sur les haut-parleurs internes du projecteur uniquement.

Réseau

Nom du projecteur

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Réseau** → **Nom du projecteur**

Vous pouvez utiliser le clavier de l'écran pour nommer le projecteur intelligent sur le réseau.

- Vous pouvez saisir jusqu'à 30 caractères non accentués.

Connexion filaire (Ethernet)

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Réseau** → **Connexion filaire (Ethernet)**

Le projecteur sera connecté automatiquement au réseau si une connexion filaire est établie.

Pour modifier les paramètres de connexion réseau, sélectionnez **Modifier** dans les Paramètres réseaux.

Connexion Wi-Fi

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Réseau** → **Connexion Wi-Fi**

Si le projecteur est configuré pour un réseau sans fil, vous pouvez contrôler les réseaux Internet sans fil disponibles et vous y connecter.

- **Ajouter un réseau sans fil masqué**
  Vous pouvez ajouter un réseau sans fil en saisissant le nom du réseau directement.
- **Connexion via WPS PBC**
  Permet de se connecter facilement en appuyant sur le bouton d'un point d'accès sans fil compatible avec la fonction PBC.
- **Connexion via WPS PIN**
  Permet de se connecter facilement lorsque le code PIN du point d'accès sans fil auquel vous voulez vous connecter est enregistré dans la page Web de configuration du point d'accès.
- **Paramètres Wi-Fi avancés**
  Si vous saisissez les informations du réseau directement, vous pouvez saisir un réseau sans fil.

Wi-Fi Direct

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Réseau** → **Wi-Fi Direct**

Wi-Fi Direct est une fonction qui vous permet de connecter votre projecteur à un périphérique compatible Wi-Fi Direct sans connexion à un router sans fil. Vous pouvez ouvrir des fichiers stockés sur les périphériques qui sont connectés via Wi-Fi Direct dans les applications **Photo & Vidéo** et **Musique**.

1. Activez Wi-Fi Direct sur le périphérique que vous voulez connecter.
2. Une liste des périphériques qui peuvent être connectés au projecteur s'affiche.
3. Sélectionnez un périphérique à connecter.
4. Si le périphérique choisi accepte la demande, Wi-Fi Direct sera connecté.
5. Depuis le périphérique connecté de votre choix, sélectionnez la vidéo, la musique et les photos que vous souhaitez ouvrir sur votre projecteur via l'application LG TV Plus ou la fonction Partage de contenu.
6. Vous pouvez ouvrir des fichiers stockés sur les périphériques qui sont connectés via Wi-Fi Direct dans les applications **Photo & Vidéo** et **Musique**.

LG Connect Apps

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Réseau** → **LG Connect Apps**

LG Connect Apps fournit des applications telles que le partage de photos ou la transformation d'appareils mobiles en télécommandes, et vous permet d'accéder à certaines fonctions de votre projecteur et de les contrôler.

Pour l'option **LG Connect Apps**, choisissez **Activé**. (Lorsque vous ne l'utilisez pas, remettez-la sur **Désactivé**.)

- Si vous souhaitez déconnecter tous les appareils de votre projecteur, cliquez sur **ANNULER L'ACCÈS** sur votre écran.

Général

Langue

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Langue (Language)**

Vous pouvez sélectionner la langue du menu affiché à l'écran.

- **Langue du menu**
  Vous pouvez sélectionner l'une des langues pour le menu affiché à l'écran.
- **Langues du clavier**
  Sélectionne une langue pour le clavier visuel.

Lieu

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Lieu**

Vous pouvez modifier le paramètre de pays de votre projecteur intelligent.

Lorsque vous n'êtes pas connecté au réseau, vous devez définir manuellement le pays de service.

Les éléments pouvant être configurés varient selon les pays.

- **Code postal de la zone de service**
  Cette fonction permet de définir le lieu où le projecteur est utilisé, car vous pouvez y saisir votre code postal.
- **Pays des services LG**
  Si vous ne définissez pas la **Définir automatiquement**, vous pouvez sélectionner le pays manuellement.

Heure et date

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Heure et date**

Vous pouvez consulter ou modifier l'heure du projecteur pendant son utilisation.

- **Définir automatiquement**
  Permet de définir automatiquement l'heure affichée sur l'écran du projecteur en fonction du réseau.
- **Heure** / **Date** / **Fuseau horaire**
  Vous pouvez régler manuellement l'heure et la date si les paramètres configurés automatiquement sont incorrects.
- **Fuseau horaire personnalisé**
  Dès que vous sélectionnez **Personnalisé** dans **Fuseau horaire**, le menu **Fuseau horaire personnalisé** est activé.

Minuterie de Veille

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Minuteurs** → **Minuterie de Veille**

Le projecteur s'éteint à l'heure prédéfinie.

Si vous souhaitez désactiver la **Minuterie de Veille**, sélectionnez **Désactivé**.

Allumer le minuteur / Éteindre le minuteur

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Minuteurs** → **Allumer le minuteur**/**Éteindre le minuteur**

Vous pouvez configurer l'heure d'activation et de désactivation du projecteur.

Sélectionnez **Désactivé** si vous ne souhaitez pas configurer **Allumer le minuteur** / **Éteindre le minuteur**.

Pour régler les fonctions **Allumer le minuteur** / **Éteindre le minuteur** du projecteur, vous devez configurer l'heure correctement.

- Le projecteur s'éteint automatiquement si vous n'appuyez sur aucun bouton pendant 120 minutes, même après la mise sous tension du projecteur à l'heure définie par **Allumer le minuteur**. Pour être sûr que le projecteur ne se met pas automatiquement hors tension, définissez **Arrêt automatique 2 heures** sur **Désactivé**. (Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certains pays.)

Arrêt auto

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Minuteurs** → **Arrêt auto**

En cas d'absence de signal et de clé, le projecteur s'éteint automatiquement lorsque la période prédéfinie est écoulée.

Mode Éco

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Mode Éco**

Définissez les options d'alimentation afin de réduire la consommation d'énergie.

- **Arrêt auto**
  Activez la mise hors tension automatique du projecteur lorsqu'aucune entrée utilisateur n'a eu lieu depuis un certain laps de temps.
- **Mode Éco du HDD**
  Si vous réglez ce mode sur **Activé**, le disque dur USB connecté au projecteur se mettra en mode d'économie d'énergie après un certain temps sans sollicitation de votre part.

Vidéoprojecteur mobile actif

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Vidéoprojecteur mobile actif**

Si cette option est définie sur **Activé**, vous pouvez allumer votre projecteur en utilisant une application qui prend en charge **Vidéoprojecteur mobile actif**, ou reportez-vous à l'écran de l'application sur votre projecteur.

- Le projecteur doit être connecté à un réseau.
- Le projecteur doit être branché.
- Le projecteur et l'appareil à utiliser doivent être connectés au même réseau.
- Lors de la première connexion, veillez à ce que l'appareil soit en mesure d'être connecté.
- Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certains pays.

SIMPLINK (HDMI-CEC)

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **SIMPLINK (HDMI-CEC)**

Vous pouvez contrôler et utiliser facilement divers périphériques multimédias connectés via HDMI avec la télécommande du projecteur.

Mode PJT

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Mode PJT**

Cette fonction permet de retourner l'image projetée à 90° ou 180°.

Ajustement des bords (Distorsion 4 angles)

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Ajustement des bords**

Ajustement des bords (Distorsion 4 angles) permet d'ajuster les côtés horizontaux et verticaux de l'image projetée si le projecteur est de biais par rapport à l'écran et non pas perpendiculaire. Cette fonction garantit que la forme de l'image projetée n'est pas déformée.

Utilisez cette fonction uniquement lorsque le projecteur ne peut pas être placé de façon optimale par rapport à l'écran. La fonction **Ajustement des bords** peut résulter en une diminution de la qualité de l'image.

- La plage de valeurs de la fonction **Ajustement des bords** est la suivante.
  - **Gauche Haut** (H : 0 à 100, V : 0 à 100)
  - **Droite Haut** (H : -100 à 0, V : 0 à 100)
  - **Gauche Bas** (H : 0 à 100, V : -100 à 0)
  - **Droite Bas** (H : -100 à 0, V : -100 à 0)

Déformation auto

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Déformation auto**

Déformation auto permet d'obtenir une image rectangulaire à l'écran en réglant automatiquement la valeur Keystone lorsque l'image est trapézoïdale en raison de l'inclinaison du projecteur.

Utilisez l'option **Ajustement des bords** (Déformation 4 angles) pour bénéficier d'un étalonnage de l'écran plus précis qu'avec l'option **Déformation Auto**.

- **Marche**
  Règle automatiquement la valeur Keystone.
- **Désactivé**
  Règle manuellement la valeur Keystone.

Allumage auto

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Allumage auto**

Met automatiquement le projecteur sous tension lorsque le câble d'alimentation est branché sur le projecteur.

- **Marche**
  Lorsque le câble d'alimentation est branché sur le projecteur, ce dernier s'allume automatiquement.
- **Désactivé**
  Lorsque le câble d'alimentation est branché sur le projecteur, ce dernier se met en mode Veille.

Mode Haute altitude

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Mode Haute altitude**

Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 1 200 mètres, activez cette option.

Dans le cas contraire, le projecteur peut surchauffer ou sa fonction de protection peut être activée.

Si cela se produit, éteignez le projecteur puis rallumez-le au bout de quelques minutes.

- Cette fonctionnalité n'est disponible que sur certains modèles.

Clavier sans fil LG

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Clavier sans fil LG**

Cette fonction vous permet de connecter un clavier sans fil LG à votre appareil.

Allumez l'appareil, réglez-le en mode couplage, puis cliquez sur **CONNECTER** sur l'écran de projecteur.

- Clavier compatible
  - Clavier LG-Rolly
- Si un autre clavier sans fil LG a déjà été connecté précédemment, il sera automatiquement reconnecté à votre projecteur lorsque vous l'allumerez.
- Pour déconnecter la connexion existante, cliquez sur **DÉCONNECTER**.
- Cette fonctionnalité n'est disponible que sur certains modèles.

Aide pour les réglages

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Aide pour les réglages**

Cette option permet d'associer des conseils aux différents menus de configuration. Cochez/décochez la case de description dans la section Paramètres.

Écran de veille

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Écran de veille**

Lorsque l'application affichée n'a reçu aucune sollicitation de l'utilisateur après un délai d'une heure, elle sera remplacée par un **Écran de veille**.

Restaurer les paramètres initiaux

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Restaurer les paramètres initiaux**

Permet de restaurer les paramètres initiaux du projecteur. La valeur par défaut de l'ensemble des paramètres est rétablie.

Une fois la réinitialisation terminée, le projecteur s'éteint et se rallume automatiquement.

- Si l'option **Sécurité** est définie sur **Activé**, vous devez saisir le mot de passe pour accéder à **Restaurer les paramètres initiaux**.
- Ne coupez pas l'alimentation pendant l'initialisation.

À PROPOS DE CE VIDÉOPROJECTEUR

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **À PROPOS DE CE VIDÉOPROJECTEUR**

Vous pouvez consulter les informations concernant les services clientèle. (Mise à jour logiciel, informations sur le projecteur, accords utilisateur, etc.)

Auto-diagnostique

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Auto-diagnostique**

Répare les pannes fonctionnelles pouvant survenir lors de l'utilisation du produit.

Mode Domicile/Magasin

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Général** → **Mode Domicile/Magasin**

Vous pouvez choisir entre **MODE FAMILIAL** et **MODE EXPO.**.

Pour utiliser le projecteur chez vous, sélectionnez **MODE FAMILIAL**.

MODE EXPO. est utilisé uniquement lorsque le projecteur est affiché en magasin. Sélectionnez le mode Magasin pour une optimisation des paramètres adaptée à l'exposition en magasin.

Paramètres de sécurité

- Définissez **Sécurité** sur **Activé**.
- Le mot de passe initial est « 0000 ».
  Si le pays sélectionné est la France, le mot de passe n'est pas « 0000 », mais « 1234 ».
- Cela peut varier selon le modèle.

Verrouillages d'application

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Sécurité** → **Verrouillages d'application** → Sélectionnez les applications à verrouiller.

Vous pouvez verrouiller ou déverrouiller l'application.

- La fonction de verrouillage n'est pas immédiatement disponible pour l'application qui est en cours d'exécution.

Verrouillages d'entrée

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Sécurité** → **Verrouillages d'entrée** → Sélectionnez les sources d'entrée à verrouiller.

Vous pouvez verrouiller ou déverrouiller les verrous de saisie.

Réinitialiser le code PIN

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Sécurité** → **Réinitialiser le code PIN**

Définissez ou modifiez le mot de passe du projecteur.

Accessibilité

Options de pointeur

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Accessibilité** → **Options de pointeur**

Vous pouvez régler la vitesse et la forme du pointeur y compris lorsqu'il est affiché à l'écran.

Pour en afficher les détails, cliquez sur TÉLÉCOMMANDE MAGIC REMOTE dans le « manuel d'utilisation » . (Selon le pays)

- Cette fonctionnalité peut ne pas être disponible, selon les modèles ou régions.

Transparence du menu

(Paramètres rapides) → ⋮ → **Accessibilité** → **Transparence du menu**

Vous pouvez définir un écran d'interface transparent pour certaines des fonctions affichées sur l'écran de votre projecteur.

Si vous désactivez cette option en sélectionnant **Désactivé**, les écrans d'interface ne seront pas transparents.

DÉPANNAGE

Si vous rencontrez l'un des problèmes décrits ci-dessous lors de l'utilisation du produit, suivez les instructions correspondantes. Il se peut que votre produit ne présente aucun défaut.
Des informations sur le service client concernant des problèmes sur des produits sont disponibles sous **(Paramètres rapides)** → → **Général** → **À propos de ce vidéoprojecteur** sur le projecteur.

Fonctionnement anormal

L'écran reste noir pendant quelques instants après la mise sous tension.

- Ceci est dû au processus d'élimination des interférences servant à supprimer toute interférence pouvant survenir pendant la mise sous tension. Cela ne signifie pas que le produit est défectueux.

Le pointeur de la télécommande Magic Remote n'apparaît pas sur l'écran.

[Selon le pays]

- Les piles de votre Magic Remote sont peut-être vides.
  Remplacez les piles et enregistrez votre télécommande Magic Remote à nouveau en suivant les instructions affichées sous TÉLÉCOMMANDE MAGIC REMOTE dans le manuel d'utilisation.

Le projecteur est trop bruyant.

[Selon le modèle]

- En raison du capteur de pression intégré, le ventilateur fonctionne en mode haute altitude pour une altitude supérieure à 1 200 m.
- Lorsque le ventilateur fonctionne en mode haute altitude, la vitesse de rotation par minute du ventilateur et le bruit peuvent augmenter.

Problèmes d'écran

Tout d'abord, accédez à **(Paramètres rapides)** → → **Image** → **Test d'image** pour vérifier les anomalies éventuelles du projecteur.

L'image est instable après l'apparition momentanée de lignes verticales/ horizontales et d'un quadrillage.

- Cessez l'utilisation d'appareils tels que téléphones sans fil, sèche-cheveux, perceuses électriques, etc. En effet, le problème est lié à l'utilisation d'appareils électroniques haute fréquence, comme un autre projecteur, ou de sources électromagnétiques puissantes.

L'écran est noir ou l'image est brouillée lorsque j'utilise un câble HDMI.

- Assurez-vous que le câble HDMI® est conforme aux normes requises. S'il ne s'agit pas d'un câble HDMI® certifié, l'image peut vaciller ou l'écran peut rester vide.
- Vérifiez que le câble est bien branché. Un mauvais branchement peut faire vaciller l'image.

Le projecteur ne fonctionne pas lorsque je branche un périphérique USB.

- Vérifiez si vous disposez bien d'une connexion USB et d'un câble USB version 2.0 ou supérieure.

Problèmes de son

Tout d'abord, accédez à **(Paramètres rapides)** → → **Son** → **Test du son** pour vérifier les anomalies éventuelles du projecteur.

L'image est bonne, mais je n'ai aucun son.

- **(Paramètres rapides)** → → **Son** → **Sortie son**
  Vérifiez que la **Sortie son** est définie sur **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne + sortie audio (optique)** ou **Haut-parleur de vidéoprojecteur interne**.

Je n'ai pas de son lorsque j'utilise le port HDMI/USB.

- Vérifiez que vous utilisez un câble HDMI® haut débit.
- Vérifiez si vous disposez bien d'une connexion USB et d'un câble USB version 2.0 ou supérieure.
- Utilisez un fichier audio normal (*.mp3, *.wav, *.ogg, *.wma).

Problèmes de connexion avec un ordinateur

L'écran reste noir après avoir raccordé le projecteur à un ordinateur.

- Vérifiez que l'ordinateur est bien branché au projecteur.
- À l'aide de la télécommande, éteignez puis rallumez le projecteur.
- Redémarrez l'ordinateur lorsque le projecteur est allumé.
- Vérifiez que la résolution de l'écran est compatible avec un ordinateur.
- Pour utiliser deux écrans, vérifiez que le PC ou l'ordinateur portable prend en charge le mode double écran.
- Reconnectez le câble HDMI haute vitesse.

Je n'ai pas de son lorsque l'ordinateur est raccordé avec un câble HDMI.

- Contactez le fabricant de votre carte vidéo pour vérifier la sortie audio HDMI. (Les cartes vidéo conçues pour les fichiers de format DVI doivent être connectées séparément à l'aide d'un câble audio.)

L'image est coupée ou décalée sur un côté de l'écran lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur.

- Réglez la résolution pour qu'elle soit compatible avec l'ordinateur. (Redémarrez votre ordinateur après avoir modifié la résolution.)

Problèmes de lecture des films Photo & Vidéo

Je n'arrive pas à trouver un fichier dans Photo & Vidéo.

- Vérifiez que les fichiers présents sur le périphérique de stockage USB peuvent être lus par un ordinateur.
- Vérifiez que l'extension du fichier est prise en charge.

J'obtiens un message indiquant « Ce fichier n'est pas pris en charge », ou le son fonctionne normalement, mais pas l'image.

- Vérifiez que vous pouvez lire le fichier sans problème avec le lecteur vidéo d'un ordinateur. Vérifiez que le fichier n'est pas endommagé.
- Vérifiez que l'extension du fichier est prise en charge.
- Vérifiez que la résolution est compatible.
- Vérifiez que le codec vidéo est pris en charge.
- Vérifiez que la fréquence d'image est prise en charge.

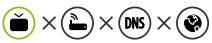
J'obtiens un message indiquant « Ce format audio n'est pas pris en charge », ou l'image fonctionne normalement, mais pas le son.

- Vérifiez que vous pouvez lire le fichier sans problème avec le lecteur vidéo d'un ordinateur. Vérifiez que le fichier n'est pas endommagé.
- Vérifiez que l'extension du fichier est prise en charge.
- Vérifiez que le codec audio est pris en charge.
- Vérifiez que le débit binaire est pris en charge.
- Vérifiez que la fréquence d'échantillonnage est prise en charge.
- Vérifiez que la séparation des canaux audio est prise en charge.

Je n'arrive pas à afficher les sous-titres.

- Vérifiez que vous pouvez lire le fichier sans problème avec le lecteur vidéo d'un ordinateur. Vérifiez que le fichier n'est pas endommagé.
- Vérifiez que le fichier vidéo et celui des sous-titres portent le même nom.
- Vérifiez également que le fichier vidéo et le fichier des sous-titres sont dans le même dossier.
- Vérifiez que le format du fichier de sous-titres est pris en charge.
- Vérifiez que la langue est prise en charge. (Vous pouvez vérifier la langue du fichier de sous-titres en ouvrant le fichier dans le Bloc-notes.)
- Si l'encodage des sous-titres est mal configuré, l'affichage des sous-titres peut être défaillant.
  Sélectionnez (...) → (SUB) dans le panneau de configuration en bas du lecteur vidéo et changez la valeur **PAGE DE CODES**.
- Si vous lisez un fichier vidéo enregistré sur un autre appareil en utilisant la fonction Partage de contenu, les sous-titres peuvent ne pas être disponibles selon le programme que vous utilisez.

Problèmes de connexion réseau



Lorsque X apparaît à côté du projecteur

- Vérifiez l'état du projecteur ou du point d'accès (routeur).
- Vérifiez le statut de connexion du projecteur, du point d'accès (routeur) et du modem par câble.
- Mise hors tension et sous tension dans l'ordre suivant :
  1. Modem câble : attendez que le modem câble soit réinitialisé.
  2. Point d'accès (routeur) : attendez que le point d'accès (routeur) soit réinitialisé.
  3. Le projecteur.
- Si vous utilisez une connexion sans fil, changez le SSID (nom du réseau) et le canal sans fil du point d'accès (routeur).
- Si vous utilisez une adresse IP statique, saisissez-la directement.
- Contactez votre fournisseur d'accès Internet ou le fabriquant de votre routeur AP.



Lorsque X apparaît à côté de la passerelle

- Vérifiez l'état du point d'accès (routeur) ou contactez votre fournisseur de services Internet.
- Débranchez le cordon d'alimentation du point d'accès (routeur) et du modem câble, et attendez 10 secondes. Remettez le système en marche.
- Initialisez (ou réinitialisez) le point d'accès (routeur) ou le modem câble.
- Contactez votre fournisseur d'accès Internet ou le fabriquant de votre routeur AP.
- Consultez le site Web du fabricant de votre pont d'accès (routeur) pour savoir si votre routeur bénéficie de la dernière version du micrologiciel.



Lorsque X apparaît à côté de DNS

- Vérifiez l'état du point d'accès (routeur) ou contactez votre fournisseur de services Internet.
- Débranchez le cordon d'alimentation du modem câble ou du point d'accès (routeur), puis attendez 10 secondes. Remettez le système en marche.
- Une fois que le modem câble ou point d'accès (routeur) a été réinitialisé, essayez de reconnecter.
- Vérifiez que l'adresse MAC de votre projecteur / du point d'accès (routeur) a bien été enregistrée auprès de votre fournisseur de services Internet. (L'adresse MAC est inscrite sur le panneau de la fenêtre de l'état du réseau et doit avoir été enregistrée auprès de votre fournisseur de services Internet.)

Problèmes de compte LG

Dans certains pays, l'accès au site Internet (www.lgappstv.com) peut être limité.

Je me suis déjà inscrit sur le projecteur. Dois-je également m'inscrire sur le site Internet (www.lgappstv.com) ?

- Si vous vous êtes déjà inscrit sur votre projecteur, vous n'avez plus à le faire sur le site Internet. Vous pouvez vous inscrire sur notre site Internet en utilisant les mêmes identifiant et mot de passe, pour saisir les informations supplémentaires, afin de procéder à la vérification par e-mail.

Est-il possible d'avoir différents identifiants pour chaque membre de la famille sur le même projecteur ?

- Vous pouvez enregistrer plusieurs identifiants par projecteur.

J'ai oublié mon identifiant / mot de passe. Que puis-je faire ?

- Vous pouvez initialiser le mot de passe par e-mail en sélectionnant MOT DE PASSE OUBLIÉ ? à l'écran de connexion.
- Si vous vous êtes inscrit à partir d'un ordinateur, vous trouverez votre identifiant / mot de passe sur le site Internet (www.lgappstv.com).

Problèmes liés au contenu

Je ne vois aucun contenu dans ACCUEIL.

- Cette fonctionnalité n'est disponible que dans certains pays.
  Le contenu peut ne pas s'afficher si les Paramètres du pays de service ont été modifiés. Indiquez le pays de service d'où vous allez utiliser le service dans **(Paramètres rapides)** → → **Général** → **Lieu** → **Pays des services LG**.

Problèmes de navigateur Internet

Certaines parties d'un site Internet ne s'affichent pas lorsque j'utilise le navigateur Internet.

- Le **Navigateur Web** est uniquement compatible avec les médias HTML5 et non pas avec le plug-in Flash.
- Le **Navigateur Web** ne prend pas en charge l'installation des plug-ins.
- Avec le **Navigateur Web**, la lecture de fichiers multimédias peut ne pas être possible pour les formats autres que JPEG, PNG et GIF.

Le navigateur se ferme automatiquement lorsque je visite un site Internet.

- Le navigateur Internet peut être contraint de se fermer si l'espace mémoire disponible n'est pas suffisant pour héberger les informations des images d'un site Internet.


LG
Life's Good