

MANUAL DE INSTALAÇÃO

Sinalização Digital da LG (MONITOR SIGNAGE)

Leia este manual com atenção antes de utilizar o monitor e guarde-o para futuras consultas.

L15

Índice

ACEDER AO MENU DE INSTALAÇÃO.....3

MENU DE INSTALAÇÃO4

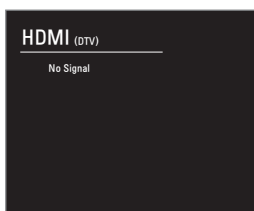
- Configuração do Digital Signage da LG..... 4
- USB Cloning (Clonagem USB)..... 12
- Password Change (Alteração de palavra-passe) 17
- Set ID Setup (Configuração da ID do produto) . 18
- Configuration Setup (Configuração de parâmetros)..... 19
- Lock Mode (Modo de bloqueio)..... 20
- External Speaker (Coluna externa) / Audio out (Saída de áudio)..... 21
- Fail Over (Falha) 22
- ISM Method (Método ISM)..... 24
- Easy Brightness Control (Controlo Fácil da Luminosidade) 28
- SuperSign Server Setup (Configuração do servidor SuperSign)..... 29
- Holiday Schedule (Programação de férias)..... 30
- No Signal Image (Imagem de ausência de sinal)... 31
- Crestron 32
- Leitor multimédia de sinalização digital..... 32

Aceder ao Menu de Instalação

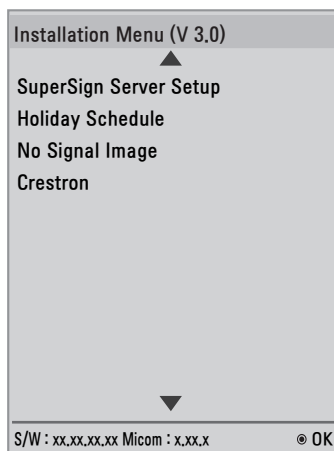
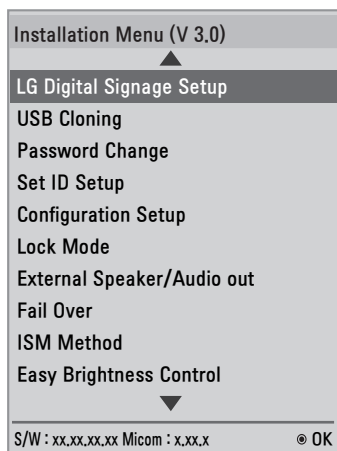
- 1 Mantenha o botão "SETTINGS" premido durante mais de 5 segundos.



- 2 Introduza a palavra-passe correcta (predefinição: 0000) e prima o botão OK.



- 3 Quando Menu de instalação for apresentado, seleccione o item pretendido.



Menu de instalação

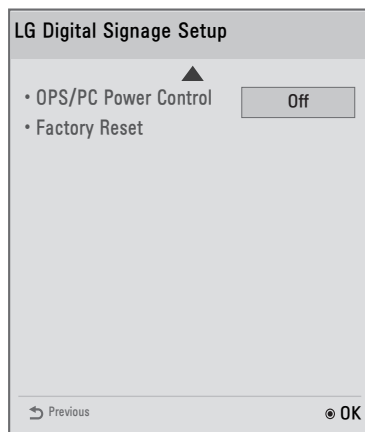
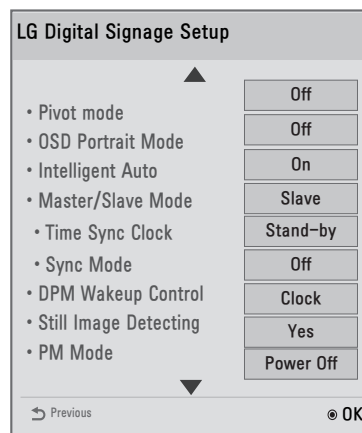
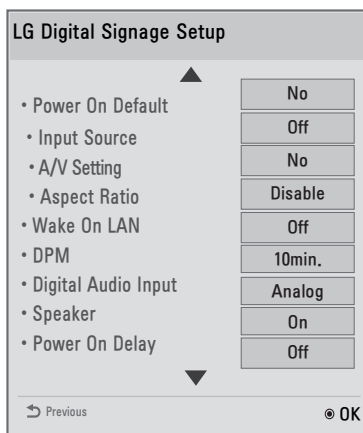
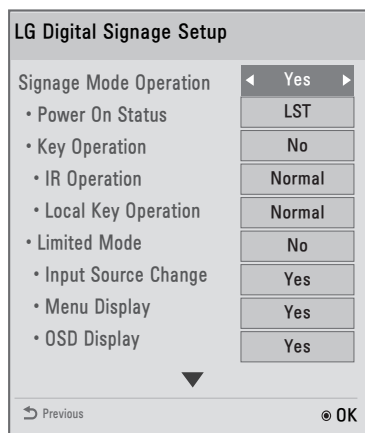
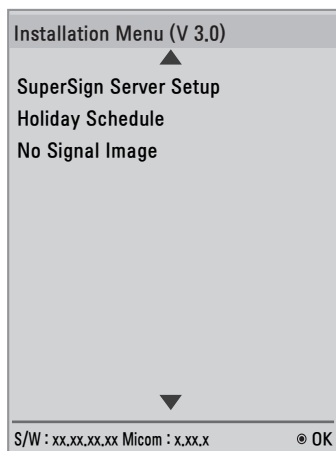
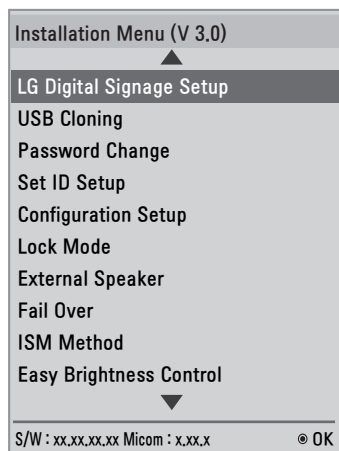


NOTA

- Os valores predefinidos podem variar consoante a região.

Configuração do Digital Signage da LG

Utilize este menu para configurar o Digital Signage após a instalação.



Signage Mode Operation (Operação do modo de sinalização)

- Active ou desactive todas as funções "Signage Mode Operation" (Operação do modo de sinalização), definindo a funcionalidade como "Yes" (Sim) ou "No" (Não).
- Se definir "Signage Mode Operation" (Operação do modo de sinalização) como "Yes" (Sim), todas as respectivas funcionalidades serão activadas.
- Se definir "Signage Mode Operation" (Operação do modo de sinalização) como "No" (Não), todas as respectivas funcionalidades serão desactivadas e o produto funcionará com as predefinições. (Dependendo do modelo, esta funcionalidade pode não ser suportada.)

Power On Status (Estado de alimentação ligada)

- Pode seleccionar o estado de funcionamento do monitor quando a fonte de alimentação está ligada.
- Pode seleccionar PWR, STD ou LST.
- PWR define o estado do monitor como "On" (Ligado) sempre que a fonte de alimentação é ligada.
- STD define o estado do monitor como "Standby" (Suspensão) quando a fonte de alimentação é ligada.
- LST define o estado do monitor para o estado anteriormente utilizado. Tal como acontece no modo de "Power Backup" (Segurança de alimentação), se desligar a alimentação principal com o monitor ligado, o estado do monitor volta a ser "On" (Ligado). Além disso, se desligar a alimentação principal enquanto o monitor estiver em suspensão, o monitor entra em suspensão. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Key Operation (Operação das teclas)

- Esta funcionalidade permite-lhe gerir a utilização e o funcionamento das teclas locais/frontais e do seu comando. Funciona de acordo com as definições "IR Operation" (Operação de comando de IV). (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

IR Operation / Local Key Operation (Operação de comando de IV/teclas locais)

- Esta função permite-lhe definir como o produto funciona após receber um sinal a partir de um comando LG ou de uma tecla local. (0 - Normal, 1 - Utilizar apenas PWR, 2 - Bloquear tudo)
- Se seleccionar "Block All" (Bloquear tudo), bloqueia qualquer sinal proveniente de um comando LG/uma tecla local. (Funcionalidade de ativação disponível.)
- Se seleccionar "Use PWR Only" (Utilizar apenas PWR), bloqueia qualquer sinal proveniente de um comando LG/uma tecla local, excepto o botão Ligar/Desligar.
- Se seleccionar "Normal", activa a recepção normal de sinais de qualquer comando LG/tecla local.
- Existem teclas que têm de ser utilizadas em "Service mode" (Modo de serviço) quando "Use PWR Only" (Utilizar apenas PWR) ou "Block All" (Bloquear tudo) estiver seleccionado: "In-Start" (Ao iniciar), "In-Stop" (Ao parar), "Power-Only" (Apenas alimentação), "ADJ", "Installation Menu" (Menu de instalação), "P-Check" (Verificação P) e "S-Check" (Verificação S). (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)



NOTA

- Quando todos os sinais da tecla IV forem bloqueados, o valor de "Power On Status" (Estado de alimentação ligada) muda para "PWR". Tornou-se impossível alterar este valor para garantir a inicialização correcta. (Para evitar erros do utilizador)

Limited Mode (Modo limitado)

- Esta função permite-lhe desactivar operações de funcionalidades específicas de sinalização. Esta funcionalidade funciona de acordo com as definições de "Input Source Change" (Alteração da fonte de entrada), "Menu display" (Apresentação de menu), ou "OSD Display" (Apresentação dos OSD). (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Input Source Change (Alteração da fonte de entrada)

- Active ou desactive alterações de fonte de entrada ao definir esta funcionalidade como "Yes" (Sim) ou "No" (Não).
- Se definir esta funcionalidade como "No" (Não) (alterações desactivadas), a tecla INPUT (Entrada) fica desactivada.
- Se definir esta funcionalidade como "Yes" (Sim) (alterações activadas), a fonte de entrada pode ser alterada. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Menu Display (Apresentação de menu)

- Se definir esta funcionalidade como "Yes" (Sim), o menu é apresentado. Se definir esta funcionalidade como "No" (Não), o menu é ocultado.
- No entanto, mesmo que tenha definido esta funcionalidade como "No" (Não), pode facilmente abrir "Installation Menu" (Menu de instalação), premindo continuamente o botão "Menu" durante mais de 5 segundos. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

OSD Display (Apresentação dos OSD)

- Active ou desactive os OSD ao definir esta funcionalidade como "Yes" (Sim) (apresentar) ou "No" (Não) (não apresentar).
- Se definir esta funcionalidade como "No" (Não) (não apresentar), apenas "Installation Menu" (Menu de instalação) é apresentado. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Power On Default (Input Source, A/V Settings, Aspect Ratio) (Predefinição de alimentação ligada [Fonte de entrada, Definições de A/V, Proporção])

- Pode configurar "Input Source" (Fonte de entrada), "A/V Setting" (Definição de A/V) e "Aspect Ratio" (Proporção) depois de ligar o monitor.
- Pode definir esta funcionalidade como "Yes" (Sim) (activado) ou "No" (Não) (desactivado).
- Se definir "Power On Default" (Predefinição de alimentação ligada) como "No" (Não), as definições de "Input Source" (Fonte de entrada), "A/V Setting" (Definição de A/V) e "Aspect Ratio" (Proporção) não são aplicadas.
- Se definir "Power On Default" (Predefinição de alimentação ligada) como "Yes" (Sim), as definições para os menus acima são aplicadas. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Input Source (Fonte de entrada)

- Esta funcionalidade permite-lhe definir se pretende utilizar uma nova fonte de entrada ou uma fonte de entrada pré-existente.
- Defina "Input Source" (Fonte de entrada) como "Off" (desligada) para utilizar a fonte de entrada pré-existente.
- Pode utilizar qualquer fonte suportada pelo modelo como fonte de entrada.
- Se "Input Source" (Fonte de entrada) e "On Time" (Hora para ligar) estiverem definidos, a "Input Source" (Fonte de entrada) tem prioridade. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

A/V Settings (Definições de A/V)

- Ao ligar o seu monitor, pode definir determinadas opções de vídeo.
- Se definir esta funcionalidade como "Yes" (Sim), as definições de vídeo configuradas antes de entrar em "Installation Menu" (Menu de instalação) são guardadas. Além disso, mesmo se tiver alterado as definições de vídeo antes de desligar o monitor, as definições guardadas serão restauradas quando ligar novamente o monitor.
- Guarda as definições de vídeo: "Picture Mode" (Modo de imagem), "DPM Select" (Seleccionar DPM), "Smart Energy Saving" (Poupança de energia inteligente), "Backlight" (Luz de fundo), "Contrast" (Contraste), "Brightness" (Luminosidade), "Sharpness" (Definição), "Color" (Cor), "Tint" (Tonalidade) e "Color Temp" (Temp. da cor).
- Guarda as definições de áudio: "Sound Mode" (Modo de som) e "Balance" (Equilíbrio). (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Aspect Ratio (Proporção)

- Esta funcionalidade permite-lhe definir a proporção de ecrã que é aplicada ao monitor quando é ligado.
- Se seleccionar "Disable" (Desactivar), define a proporção de ecrã como "Aspect Ratio" (Proporção) quando o monitor é ligado.
- Se seleccionar "Set By Program" (Definido pelo Programa) define a proporção de ecrã como "Set By Program" (Definido pelo Programa) quando o monitor é ligado.
- Se seleccionar "4:3" define a proporção de ecrã como "4:3" quando o monitor é ligado.
- Se seleccionar "16:9" define a proporção de ecrã como "16:9" quando o monitor é ligado. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Wake On LAN (Despertar pela rede local)

- Pode definir se pretende utilizar a função "Wake On LAN" (Despertar pela rede local).
- Pode definir "Wake On LAN" (Despertar pela rede local) como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- Se definir esta funcionalidade como On (Ligada), "Wake On LAN" (Despertar pela rede local) é activada e poderá ligar o produto remotamente através da ligação de rede LAN.
- Se definir esta função como "Off" (Desligada), "Wake On LAN" é desactivada.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

DPM

- Defina se pretende utilizar "Display Power Management (DPM)" (Gestão de energia do ecrã).
- Esta funcionalidade pode ser definida como Off (Desligada), 5 sec (5 seg.), 10 sec (10 seg.), etc.
- Se esta funcionalidade não estiver definida como Off (Desligada), o monitor entra no "Power Saving Mode" (Modo de poupança de energia) quando não existe qualquer sinal de entrada.
- Se definir esta funcionalidade como "Off" (Desligada), a DPM é desactivada.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Digital Audio Input (Entrada de áudio digital)

- Pode definir o áudio para cada entrada como "Analog" (Analógico) ou "Digital".
- No caso da entrada RGB, o áudio tem a definição fixa de "Analog" (Analógico).
- No caso da entrada digital, pode seleccionar "Analog" (Analógico) ou "Digital" para o áudio.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Speaker (Colunas)

- Pode limitar as definições de áudio ao optar por utilizar ou não as colunas.
- Se definir esta funcionalidade como "Off" (Desligada), a saída de áudio é desactivada e não pode aceder ao menu "Audio" (Áudio).
- Se definir esta funcionalidade como "On" (Ligada), a saída de áudio é activada e o menu "Audio" (Áudio) está sempre acessível.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Power On Delay (Ligar com atraso)

- Quando vários monitores estão ligados, esta funcionalidade permite que os monitores se liguem em intervalos de tempo especificados para evitar uma sobrecarga. Pode seleccionar um intervalo entre 1 e 250 segundos.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Pivot Mode (Modo de pivot)

- Esta funcionalidade permite-lhe rodar o ecrã 180 graus.
- Tanto o sinal de entrada como o OSD rodam.
- Pode definir esta funcionalidade como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- Se definir esta funcionalidade como "Off" (Desligada), a função é desactivada.
- Se definir esta função como "On" (Ligada), o ecrã roda 180°.
- Se efectuar alterações, estas serão aplicadas após a reinicialização.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

OSD Portrait Mode (Off, 90, 270) (Modo vertical do OSD [Desligado, 90, 270])

- Esta funcionalidade permite-lhe rodar o OSD para a direita.
- Pode definir esta função como "Off/90/270" (Desligada/90/270).
- Se definir esta funcionalidade como "Off" (Desligada), a função é desactivada.
- Se definir esta funcionalidade como "90", o OSD roda 90 graus para a direita.
- Se definir esta funcionalidade como "270", o OSD roda 270 graus para a direita.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Intelligent Auto (Modo automático inteligente)

- Pode definir esta funcionalidade como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- Se alterar a resolução do ecrã depois de definir esta definição como "Yes" (Sim), o visor é automaticamente ajustado para a nova resolução.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Master/Slave Mode (Modo principal/secundário)

- Esta funcionalidade permite-lhe sincronizar os monitores ligados através de RS-232C.
- Se vários monitores estiverem ligados através de RS-232C, o monitor que ocupar a primeira posição torna-se o monitor principal.
- Assim que o monitor principal é seleccionado, os restantes monitores tornam-se secundários.
- Se pretender alterar o monitor principal, é necessário alterá-lo no "Master/Slave Mode" (Modo principal/secundário).
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

 NOTA

- O menu "Master/Slave Mode" (Modo principal/secundário) apenas está activo quando a funcionalidade "Picture ID" (ID de Imagem) está definida como "Off" (Desligada).
- Ao entrar no ou editar o "Master/Slave Mode" (Modo principal/secundário), os cursores nos monitores secundários não podem ser movidos.

Time Sync Clock (Sincronização da hora dos relógios)

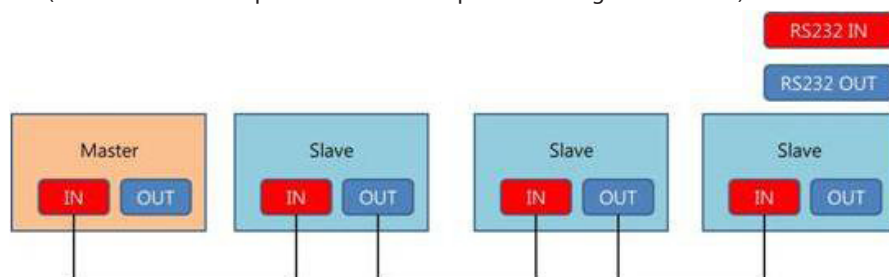
- Esta funcionalidade sincroniza os relógios dos monitores secundários com o relógio do monitor principal a uma determinada hora através de RS-232C.
- No monitor principal, pode definir a hora de sincronização, bem como definir a funcionalidade "Time Sync Clock" (Sincronização da hora dos relógios) como "Off" (Desligada).
- Pode seleccionar uma hora de sincronização entre as 0:00 e as 23:00.
- Enquanto a sincronização da hora dos relógios estiver a ser efectuada, o controlo de outros comandos através de RS-232C pode não funcionar.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

 NOTA

- Para sincronizar Time Sync Clock (Sincronização da hora dos relógios), certifique-se de que define todos os relógios dos monitores secundários para que estejam um minuto adiantados em relação ao relógio do monitor principal.
- Se a definição de "Clock" (Relógio) for "Auto" (Automático), a definição é alterada para "Manual" quando a funcionalidade "Time Sync Clock" (Sincronização da hora dos relógios) está em execução.

Sync Mode (Modo de sincronização)

- Esta funcionalidade permite-lhe sincronizar as horas de início dos conteúdos (vídeos ou imagens distribuídos pelo software SuperSign) reproduzidos nos monitores principal e secundários.
- Se definir o "Sync Mode" (Modo de sincronização) como "Off" (Desligado), a funcionalidade de sincronização é desativada.
- Um monitor secundário reproduz conteúdo ao mesmo tempo que o monitor principal.
- Enquanto o "Sync Mode" (Modo de sincronização) estiver a ser executado, o controlo de outros comandos através de RS-232C pode não funcionar.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)



DPM Wakeup Control (Controlo de activação da DPM)

- Esta funcionalidade define condições para activar o estado DPM de acordo com o processamento de sinais digitais de DVI/HDMI.
- "Clock" (Relógio): verifica o sinal do relógio do sinal digital e, se existir sinal de relógio, activa o estado de DPM.
- "Sync" (Sincronização): activa o estado DPM quando os sinais de relógio e os dados do sinal digital são introduzidos.

Still Image Detecting (Detecção de imagem fixa)

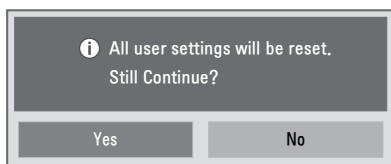
- Esta funcionalidade detecta imagens fixas.
- Se definir esta funcionalidade para "Yes" (Sim), pode utilizar o comando RS-232C para detectar imagens fixas.

PM Mode (Modo PM)

- Esta funcionalidade activa algumas das funções do monitor depois de entrar no estado "Off" (Desligado), permitindo que o monitor permaneça praticamente no mesmo estado em que está quando é ligado.
- "Power off" (Desligar): todas as funções permanecem desactivadas, excepto algumas funções (Power [Energia], Time [Hora], etc.) quando o monitor se desliga. (Os Extended Display Identification Data (EDID) [Dados de identificação de visor expandido] podem ser mantidos dependendo da entrada e do modelo.)
- "Sustain Aspect Ratio" (Manter a proporção): mantém os Extended Display Identification Data (EDID) (Dados de identificação de visor expandido) mesmo quando o monitor é desligado.
- "Screen Off" (Desligar ecrã): apenas desliga o ecrã e o áudio quando o monitor entra em "Auto Off/Automatic Standby/DPM" (Desligar automático/Suspensão automática/DPM). O controlo baseado em rede é possível.
- "Screen Off Always" (Desligar sempre o ecrã): tem a mesma função que a opção "Screen Off" (Ecrã desligado) do "PM Mode" (Modo PM). Também é possível entrar no estado "Screen Off" (Ecrã desligado) e activá-lo com um comando.

Factory Reset (Reposição de fábrica)

- Esta funcionalidade permite-lhe restaurar todos os valores para as predefinições de fábrica.
- Se definir esta funcionalidade como "Yes" (Sim), todas as definições excepto a definição "UTT" (horas de funcionamento do painel de sinalização) são repostas para as predefinições de fábrica.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)



OPS/PC Power Control (Controlo de alimentação do OPS/PC)

- Pode controlar a alimentação do OPS (leitor de multimédia) ao ligar ou desligar a energia do ecrã.
- Disable (Desativar): desativa o PC Power Control (Controlo de alimentação do PC).
- Sync (on) (Sincronização [ligar]): sincroniza o estado de alimentação do OPS (leitor de multimédia) apenas quando o monitor está ligado.
- Sync (on/off) (Sincronização [ligar/desligar]): sincroniza o estado de alimentação do OPS (leitor de multimédia) com o do monitor.
- É possível utilizar a funcionalidade PC Power Control (Controlo de alimentação do PC) com a ligação externa RS-232C do leitor de multimédia.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Interface Selection (Seleção de interface)

- Pode configurar uma comunicação serial (de série) com o OPS ligado.
- RS-232C: possibilita a comunicação com dispositivos externos através da porta serial (de série).
- OPS: possibilita a comunicação através do OPS ligado ao produto.
- A Interface Selection (Seleção de interface) é ativada apenas quando o kit de OPS estiver ligado.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Check Screen (Verificação do ecrã)

- A funcionalidade Check Screen (Verificação do ecrã) avalia se existem ou não irregularidades nas margens do ecrã. São formados OSD vermelhos, verdes e azuis no ecrã em intervalos de um segundo, enquanto um sensor RGB testa as áreas.
- Se definida para On (Ligada), a funcionalidade Check Screen (Verificação do ecrã) é ativada.
- Se definida para Off (Desligada), a funcionalidade Check Screen (Verificação do ecrã) é desativada.
- Se o Portrait mode (Modo vertical) estiver definido para 90 ou 270, a funcionalidade Check Screen (Verificação do ecrã) é definida para Off (Desligada) e fica desativada.
- Se o Pivot mode (Modo de pivot) estiver definido para On (Ligado), a funcionalidade Check Screen (Verificação do ecrã) é definida para Off (Desligada) e fica desativada.
- Quando o Portrait mode (Modo vertical) e o Pivot mode (Modo de pivot) estiverem definidos para Off (Desligados), a funcionalidade Check Screen (Verificação do ecrã) é ativada.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Configuração de Sinalização Digital da LG		Definições de fábrica / Reposição de fábrica
DPM	Desligado/5 seg./10 seg./15 seg./1 min./3 min./5 min./10 min.	10 min.
Estado de alimentação ligada	STD/PWR/LST	LST
Operação das teclas	Sim/Não	Não
Operação do comando de IV	Normal/Utilizar apenas PWR/Bloquear tudo	Normal
Operação das teclas locais	Normal/Utilizar apenas PWR/Bloquear tudo	Normal
Modo limitado	Sim/Não	Não
Apresentação de menu	Sim/Não	Sim
Apresentação dos OSD	Sim/Não	Sim
Despertar pela rede local	Ligado/Desligado	Desligado
Deteção de imagem fixa	Sim/Não	Sim
Reposição de fábrica	Confirmar	

** Utilizador: definições do utilizador

Reposição de fábrica VS Definições de fábrica

Item	Reposição de fábrica	Definições de fábrica
Definir ID	1	Utilizador
IP	Reposição para a predefinição "0"	Utilizador

** As restantes são iguais entre si.

USB Cloning (Clonagem USB)

O administrador pode configurar um monitor mais rapidamente através de USB e configurar vários monitores em simultâneo.

Todos os monitores configurados desta forma funcionam de acordo com as definições do mesmo monitor principal.

Utilizando este método reduz-se o tempo de instalação em comparação com o método RS-232C padrão.

⚠ ATENÇÃO

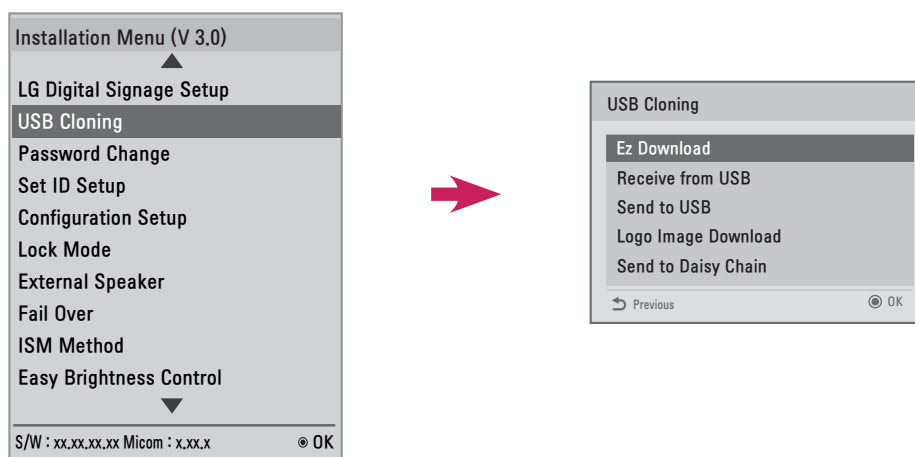
- Para utilizar a função USB, certifique-se de que utiliza apenas dispositivos de armazenamento formatados como FAT32. Os dispositivos de armazenamento USB formatados como outros sistemas de ficheiros podem não funcionar.

Ez Download (Transferência fácil)

Os itens, como, por exemplo, EPK, TLL, imagem Splash e Micom, têm de ser transferidos.

Devido ao facto de existirem muitos itens para transferir e muitos métodos de transferência, os utilizadores podem experienciar dificuldades e inconvenientes durante a transferência. A "Ez Download" (Transferência fácil) foi criada para facilitar o processo de transferência.

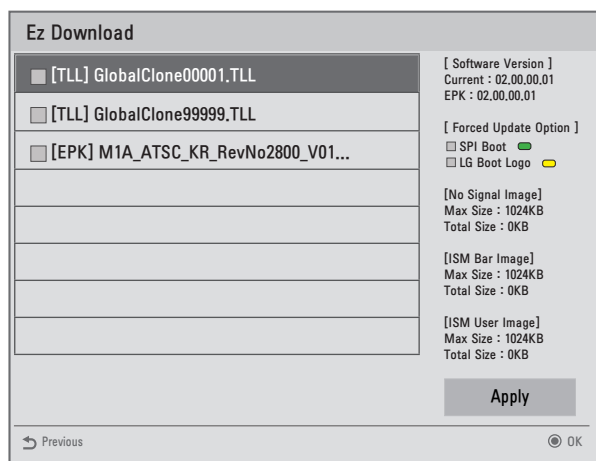
- 1 Selecione "EZ Download" (Transferência fácil), utilizando os botões $\wedge$ ou $\vee$ e prima o botão "OK".



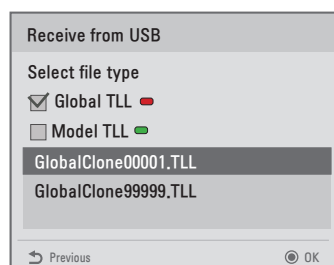
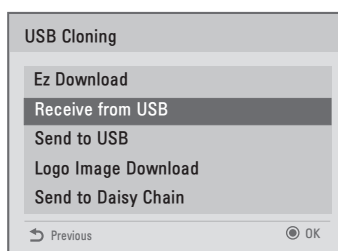
- 2 Selecione os itens que pretende transferir a partir da lista e selecione "Apply" (Aplicar).
 - Se seleccionar o item "EPK", os itens "Display EPK Version" (Apresentar versão APK), "SPI Boot" e "LG Boot Logo" também são activados.
 - Se seleccionar os itens "EPK" e "JPG", o "LG Boot Log" é desactivado e se anular depois a selecção do item "JPG" o item "LG Boot Log" é activado.
 - Se os ficheiros "Global TLL" e "Model TLL" estiverem presentes, apenas o ficheiro "Global TLL" é apresentado.
- 3 Os itens "TLL", "JPG" e "EPK" são transferidos por essa ordem. Durante a transferência, é apresentada para cada item a Downloading Percent UI (IU de percentagem de transferência). Quando a transferência estiver concluída, o monitor desliga-se.

⚠ NOTA

- A "No Signal Image Download's UI" (IU de transferência sem imagem de sinal) apenas apresenta um idioma (inglês) correctamente.
- Quando transferir ficheiros, apenas os ficheiros com nomes ingleses serão apresentados correctamente.
- Uma lista de itens de "EZ Download" (Transferência fácil) pode incluir até 255 itens.

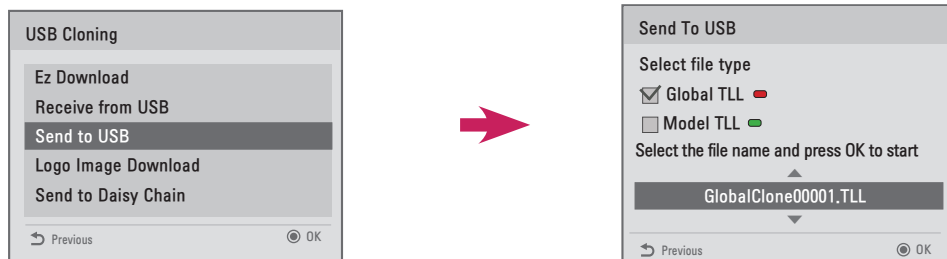


Receive from USB (Receber a partir de USB)



- 1 Selecione os ficheiros pretendidos utilizando os botões $\wedge$ ou $\vee$ e prima o botão "OK".
- 2 Quando a transferência estiver concluída, o monitor entrará em suspensão. Se a transferência falhar, o ecrã muda para o ecrã de instalação inicial.

Send to USB (Enviar para USB)



- 1 Selecione os ficheiros pretendidos utilizando os botões $\wedge$ ou $\vee$ e prima o botão "OK".
- 2 Quando a transferência estiver concluída, o ecrã mudará para o ecrã de instalação inicial.

! NOTA

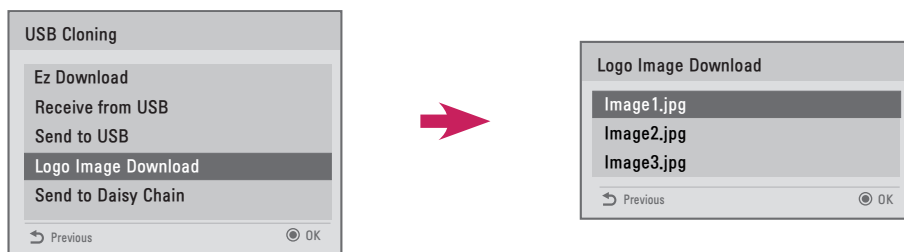
- **Model TLL** (Modelo TLL): é apresentado por baixo da pasta de nível superior na sua unidade USB sob a forma de "xx (nome do modelo)xxxx.TLL". "Xxxxx" refere-se a um número. O ficheiros "Model TLL" (Modelo TLL) são apresentados apenas quando são compatíveis com o modelo e são transferíveis apenas quando os nomes de modelo correspondem.
Por exemplo, se o modelo for "42SE3B-5DC", o respectivo ficheiro "Model TLL" (Modelo TLL) é guardado como um ficheiro com um nome entre "xxSE3B-5DC00001.TLL" e "xxSE3B-5DC99999.TLL."
- **Global TLL**: é apresentado por baixo da pasta de nível superior na sua unidade USB sob a forma de um "GlobalClonexxxx.TLL". "Xxxxx" refere-se a um número.
Por exemplo, se o modelo for "42SE3B-5DC", o respectivo ficheiro Global TLL é guardado como um ficheiro com um nome entre "GlobalClone00001.TLL" e "GlobalClone99999.TLL". (*
Para um ficheiro "Global TLL" ser clonado, o ficheiro "Model TLL" [Modelo TLL] na mesma pasta tem de ser eliminado ou movido para uma pasta diferente.)
- Quando os ficheiros "Global TLL" e "Model TLL" (Modelo TLL) estão presentes na pasta raiz, prima o botão vermelho para apresentar o ficheiro "Global TLL" ou o verde para apresentar o ficheiro "Model TLL" (Modelo TLL).

Logo Image Download (Transferir imagem do logótipo)

Esta funcionalidade permite-lhe transferir ficheiros Splash para o seu monitor.

Crie uma pasta "LG_MONITOR" na unidade flash USB e, em seguida, copie um ficheiro de imagem Splash para a pasta em questão.

- 1 Seleccione o ficheiro de imagem pretendido utilizando os botões $\wedge$ ou $\vee$ e prima o botão OK.



- 2 Aguarde até a transferência estar concluída. Quando a transferência estiver concluída, o monitor desliga-se e volta a ligar-se.
- 3 Quando o monitor se liga, pode ver a nova imagem Splash.



NOTA

- Apenas ficheiros JPEG de 1 MB ou de tamanho inferior podem ser utilizados como imagens Splash.
- Ficheiros JPEG com codificação progressiva não se aplicam.
- Certifique-se de que as imagens Splash têm uma resolução adequada para a resolução do ecrã do monitor.
- A resolução máxima para uma imagem Splash é Full HD, 1920 x 1080 e HD, 1360 x 768. A resolução mínima para uma imagem Splash é 64 x 64.

Sendo to DaisyChain (Enviar para a ligação em série)

Esta funcionalidade permite-lhe copiar as definições de um monitor para outros monitores através de RS-232C.

- 1 Transfira as definições do monitor actual para outros monitores associados através de saídas RS-232C.
- 2 As definições do primeiro monitor são copiadas, mas as definições de outros monitores na ligação em série RS-232C não são.
- 3 Seleccione "Send to DaisyChain" (Enviar para a ligação em série) e, em seguida, seleccione "Yes" (Sim) para transferir os dados ou "No" (Não) para regressar ao menu anterior.
- 4 Repita este procedimento até todos os monitores ligados à porta de saída RS-232C do monitor actual se desligarem. Depois de os monitores se desligarem, ligue-os e verifique se as definições foram copiadas.
(Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

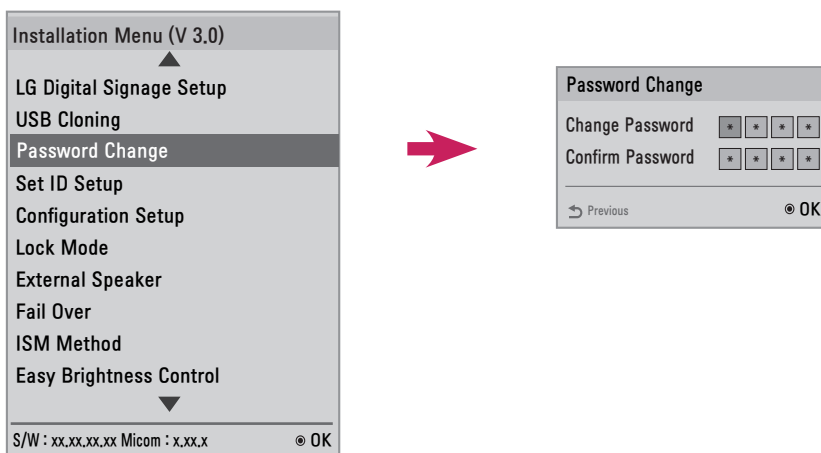


Password Change (Alteração de palavra-passe)

Pode alterar a palavra-passe por motivos de segurança.

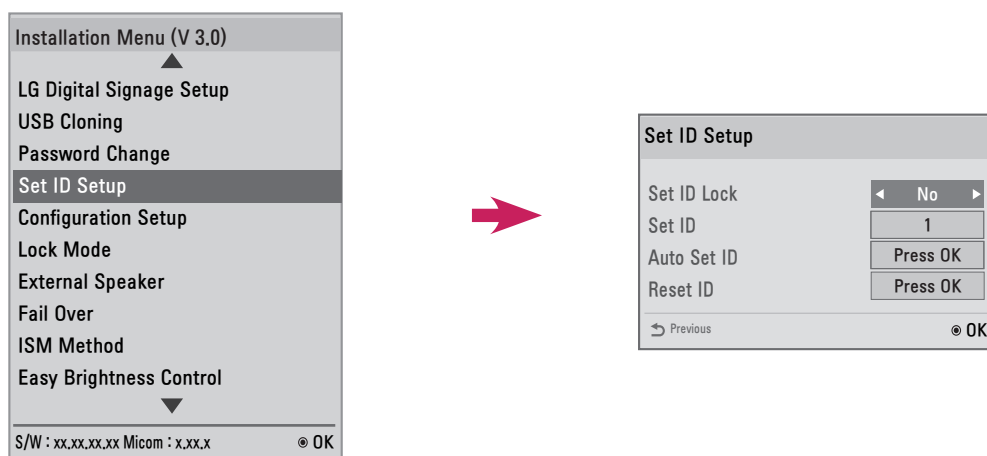
Introduza um número de 4 dígitos em Change Password (Alterar palavra-passe).

Introduza novamente o mesmo número em Confirm Password (Confirmar palavra-passe) para confirmar a mesma.



Set ID Setup (Configuração da ID do produto)

Esta funcionalidade permite-lhe definir uma ID para o aparelho.



Set ID Lock (Bloqueio da ID do produto)

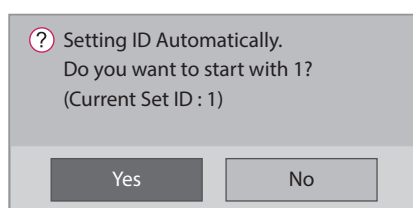
- Pode activar a "Set ID Lock" (Bloqueio da ID do produto) seleccionando "Yes" (Sim) ou cancelá-la seleccionando "No" (Não).

Set ID (ID do produto)

- Seccione e introduza um número entre 1 e 255 (1 e 1000 para alguns modelos) para a "Set ID" (ID do produto).

Auto Set ID (Definição automática de ID do produto)

- Esta funcionalidade define automaticamente uma ID para o aparelho.



- Se definir esta funcionalidade para "Yes" (Sim), é atribuída sequencialmente (começando com 1) uma "Set ID" (ID de produto) a todos os monitores na ligação em série RS-232C.
- Se definir esta funcionalidade para "No" (Não), as "Set ID" (ID do produto) são atribuídas sequencialmente aos monitores, começando pelo primeiro dispositivo.
- Uma "Set ID" (ID do produto) não pode sofrer uma redução do valor actual. Por isso, recomenda-se que execute "Reset ID" (Repor ID) antes de utilizar esta funcionalidade.
- O tempo de execução pode variar dependendo do ambiente de instalação.
- Se a "Auto Set ID" (Definição automática de ID do produto) não for concluída normalmente, desligue e volte a ligar o aparelho e tente novamente.
- As opções "Yes/No" (Sim/Não) apenas funcionam no primeiro monitor da ligação em série. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

Reset ID (Repor ID)

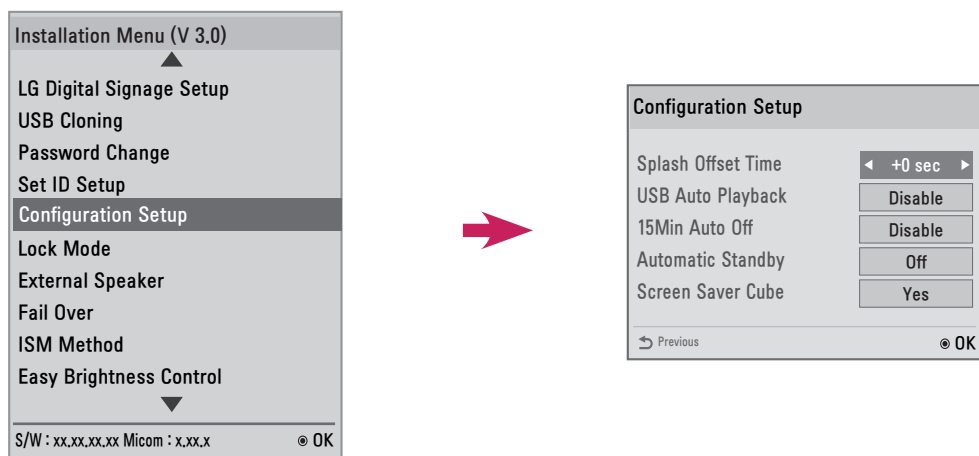
- Esta função repõe a "Set ID" (ID do produto).
- Após a execução, as "Set ID" (ID do produto) de todos os monitores na ligação em série RS-232C são repostas para 1. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)

! NOTA

- Certifique-se de que executa Auto Set ID/Reset ID (Definição automática de ID do produto/Repor ID) quando a funcionalidade "Picture ID" (ID de Imagem) estiver definida como "Off" (Desligada).

Configuration Setup (Configuração de parâmetros)

Esta funcionalidade permite efectuar a configuração detalhada do produto.



Splash Offset Time (Duração do Splash)

- Esta funcionalidade controla o período de tempo durante o qual uma imagem Splash é apresentada.
- Pode seleccionar um intervalo de tempo entre 0 e 10 segundos.

USB Auto Playback (Reprodução USB automática)

- Esta é uma funcionalidade que reproduz automaticamente ficheiros de vídeo ou fotografia a partir do dispositivo de armazenamento USB.
- Esta funcionalidade é ativada ao ligar uma unidade USB ao monitor ou ao ligar o monitor com a unidade USB já ligada ao mesmo.
- Os ficheiros de vídeo e fotografia têm de estar na pasta raiz, na primeira partição do dispositivo de armazenamento USB.
- Os ficheiros de vídeo ou fotografia aqui localizados são reproduzidos repetidamente.



NOTA

- Conteúdos armazenados no dispositivo de armazenamento USB ligado a "USB 1" são reproduzidos se os dispositivos de armazenamento USB estiverem ligados a "USB 1" e "USB 2".

15 Min Auto Off (Desligar automático após 15 min)

- Define a utilização ou não da função Desligar automático após 15 min.
- Pode ser definida para Ativada ou Desativada.
- Ativada: se não houver sinal durante 15 minutos, o aparelho desliga-se.
- Desativada: a função Desligar automático após 15 min. não é utilizada.
- Recomenda-se que defina esta funcionalidade para Desligada se pretender utilizar o produto durante longos períodos de tempo, uma vez que a função desliga o produto.

Automatic Standby (Suspensão Autom.)

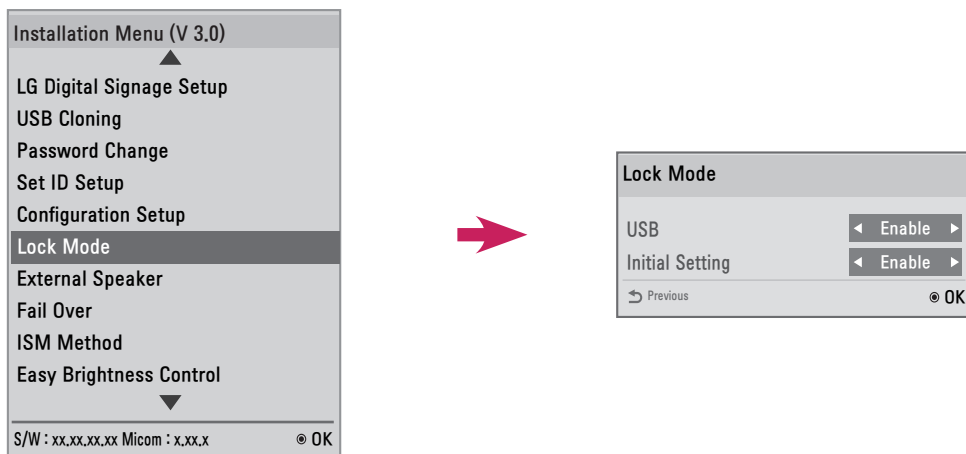
- Define a utilização da função de standby automático em 4 horas/6 horas/8 horas.
- A opção pode ser definida como Desligado, 4 horas, 6 horas ou 8 horas.
- Se definir esta funcionalidade com um valor diferente de Desligado, o produto desliga-se se não houver um comando efetuado no controlo remoto durante 4, 6 ou 8 horas.
- Se definir esta opção como Desligado, a função Standby automático é desativada.

Screen Saver Cube (Cubo protector de ecrã)

- A funcionalidade Screen Saver (Protector de ecrã) permite-lhe activar/desactivar a apresentação do Cubo LG numa rotação a 360 graus no ecrã em caso de ausência de sinal.

Lock Mode (Modo de bloqueio)

Esta funcionalidade permite-lhe seleccionar uma entrada que pretende limitar. A entrada seleccionada é automaticamente limitada de acordo com as suas definições.



USB

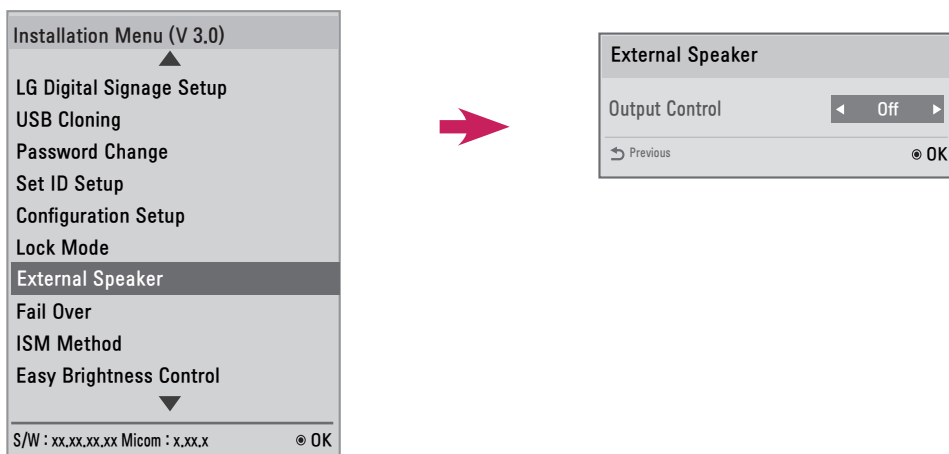
- Activa/desactiva a entrada USB. Acontece o seguinte ao desactivar a entrada USB:
- A janela de contexto apresentada quando é ligado um disco USB ao seu monitor é bloqueada.
- Não pode aceder a "My Media" (Os meus média) no menu.
- Não pode aceder a "USB Input" (Entrada USB) na Input List (Lista de entradas).
- "USB Auto Playback" (Reprodução USB automática) está definida para "No" (Não) e a entrada está desactivada. (* No entanto, pode transferir actualizações de software e ecrãs de boas-vindas.)

Initial Setting (Definições de fábrica)

- Ativa ou Desativa a funcionalidade de Definições de fábrica.
- Se definir como Desativada, a funcionalidade de Definições de fábrica é desativada no menu.

External Speaker (Coluna externa) / Audio out (Saída de áudio)

Esta funcionalidade permite a transferência de sinais de áudio analógicos/digitais do seu monitor para dispositivos externos.



Output Control (Controlo de saída)

- "Off" (Desligado): não transfere sinais de áudio para dispositivos externos.
- "Fixed" (Fixo): transmite o volume a um nível fixo.
(O volume de um dispositivo de áudio externo não pode ser silenciado.)
- Variável: o nível de Volume pode ser alterado para um valor entre 0 e 100.
(Esta funcionalidade pode não ser compatível em alguns modelos.)

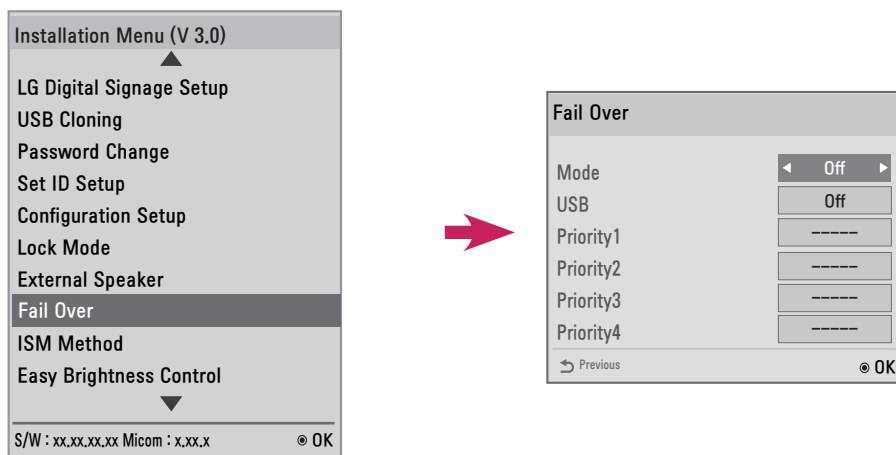


NOTA

- Quando ligar um dispositivo de áudio externo ao monitor, certifique-se de que utiliza um com um amplificador áudio incorporado.

Fail Over (Falha)

Esta funcionalidade permite a mudança automática para outra entrada com sinal quando não existir sinal da entrada actual do aparelho.



Pode definir "Mode" (Modo) como Off (Desligada), Auto ou Manual.

- "Off" (Desligada): a funcionalidade "Fail Over" (Falha) é desactivada.
- "Auto" (Automática): Se não houver sinal de entrada a partir da entrada actual, a entrada do aparelho muda para outra entrada que tenha um sinal de vídeo seguindo uma ordem especificada (* consulte a tabela).
- "Manual": pode definir prioridades para as entradas quando não houver sinal. Se houver vários sinais de vídeo, a entrada actual muda para a entrada com a prioridade mais elevada.

É possível definir o USB para "Off" (Desligado), "Movie" (Filme) ou "Photo" (Fotografia).

- "Off" (Desligado): a função "Fail Over" (Falha) de USB é desactivada.
- "Movie" (Filme): se definir esta funcionalidade como "Auto" (Automática), um filme será reproduzido quando não houver sinal de entrada. Se definir esta funcionalidade para "Manual", um filme será reproduzido quando não houver sinal a partir de qualquer uma das entradas organizadas por prioridade.
- "Photo" (Fotografia): se definir esta funcionalidade para "Auto" (Automática), uma apresentação de diapositivos será reproduzida quando não houver entrada de sinal. Se definir esta funcionalidade para "Manual", uma apresentação de diapositivos será reproduzida quando não houver sinal a partir de qualquer uma das entradas organizadas por prioridade.

Prioridades de "Fail Over" (Falha) quando a funcionalidade está definida para "Auto" (Automática)

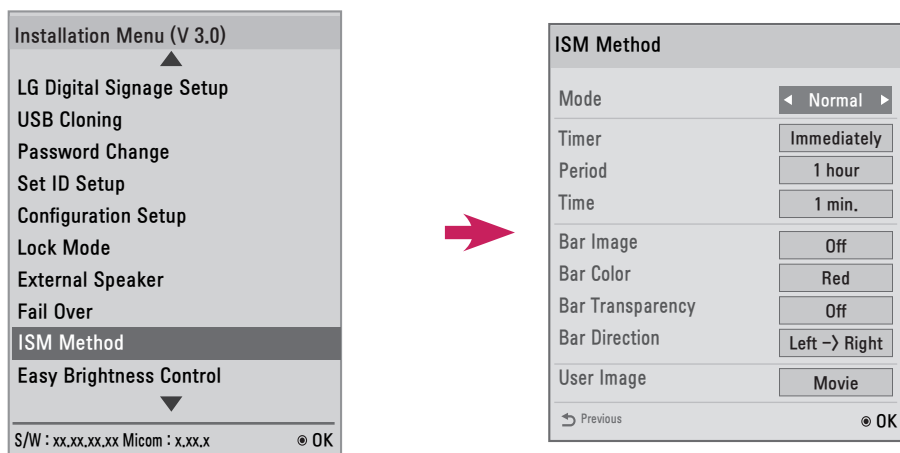
Fonte atual	1.ª alteração	2.ª alteração	3.ª alteração	4.ª alteração	5.ª alteração
RGB	HDMI	DVI-D	OPS	Reprodução USB automática	SEM SINAL RGB
DVI-D	HDMI	OPS	RGB	Reprodução USB automática	SEM SINAL DVI
HDMI	DVI-D	OPS	RGB	Reprodução USB automática	SEM SINAL HDMI
OPS	HDMI	DVI-D	RGB	Reprodução USB automática	SEM SINAL OPS

 NOTA

- O número de prioridades pode variar consoante o modelo.
- Se definir "Mode" (Modo) como "Off" (desligado), todas as respectivas sub-opções são desactivadas.
- Se o Mode (Modo) estiver definido para Auto (Automático), o menu Priority (Prioridade) é desativado.
- Se definir "USB" como "Movie" (Filme) ou "Photo" (Fotografia), a opção "USB Auto Playback" (Reprodução USB automática) em "Configuration Setup" (Configuração de parâmetros) é desactivada e a função correspondente também.
- Se definir a opção "USB Auto Playback" (Reprodução USB automática) em "Configuration Setup" (Configuração de parâmetros) como "Movie" (Filme) ou "Photo" (Fotografia), a opção "USB" em "Fail Over" (Falha) é desactivada e a função correspondente também.
- Quando a opção "USB" em "Lock Mode" (Modo de bloqueio) é desactivada, tanto a opção "USB Auto Playback" (Reprodução USB automática) como a opção "Fail Over" (Falha) são desactivadas e as funções correspondentes também.
- Para que a função "Fail Over" (Falha) de USB funcione, a sua unidade USB tem de ter uma pasta "FAIL_OVER" ou "fail_over" válida, bem como conteúdo (filmes e imagens) válido.
- Se a sua unidade USB não tiver uma pasta "FAIL_OVER/fail_over" nem conteúdo, o menu de contexto USB predefinido é apresentado quando a função "Fail Over" (Falha) de USB é executada.
- A função "Fail Over" (Falha) de USB não funciona após a distribuição de conteúdos (ou a reprodução de programação).
No entanto, se um evento de falha ocorrer (ligação de sinal de entrada/opção de USB de alteração para falha/Nova ligação USB), a função "Fail Over" (Falha) de USB funciona.
- A função "Fail Over" (Falha) de USB não funciona durante a reprodução de um ficheiro de conteúdos ou durante a espera da reprodução de programação.
- A função "Fail Over" (Falha) de USB não funciona durante as actualizações de software, incluindo "EZ Download" (Transferência fácil).
- Conteúdos armazenados no dispositivo de armazenamento USB ligado a "USB 1" são reproduzidos se os dispositivos de armazenamento USB estiverem ligados a "USB 1" e "USB 2".

ISM Method (Método ISM)

Se uma fotografia for apresentada no ecrã durante um longo período de tempo, a fixação de imagem pode ocorrer. O "ISM Method" (Método ISM) é uma funcionalidade que evita a fixação de imagem.



Mode (Modo)

- "Normal": desactiva o método ISM.
- "Inversion" (Inversão): inverte as cores do ecrã para remover a fixação de imagem.
- "Orbiter" (Orbitador): move a posição da imagem no ecrã num determinado número de pixels em intervalos regulares e numa determinada ordem para remover a fixação de imagem.
- "White Wash" (Lavagem de brancos): apresenta um padrão branco para remover a fixação de imagem.
- "Color Wash" (Lavagem de cor): apresenta alternadamente um padrão branco e um padrão de cor para remover a fixação de imagem.
- "Washing Bar" (Barra de lavagem): apresenta uma barra no ecrã para mover suavemente a imagem. (Se seleccionar a opção "Washing Bar" [Barra de lavagem], Bar Image [Imagem da barra], Bar Color [Cor da barra] ou Bar Transparency [Transparência da barra] é activado.)
- "User Image" (Imagem do utilizador): reproduz as suas fotografias ou filmes através de um dispositivo de armazenamento USB.

Timer (Temporizador)

- "Immediately" (Imediatamente): executa a função ISM imediatamente após a janela do menu "ISM Method" (Método ISM) desaparecer. A opção "Period/Time (Período/Hora) é desactivada.
 - a) "Inversion" (Inversão): inverte o ecrã a cada 30 minutos.
 - b) "Orbiter" (Orbitador): a imagem move-se 3 pixels de 2 em 2 minutos numa determinada ordem.
 - c) "User Image" (Imagem do utilizador): Apresenta a imagem em modo de repetição até premir o botão "EXIT" (Sair) do comando.
- "Repeat" (repetir): executa a função ISM durante um período de tempo especificado em cada período. (As opções "Period" [Período] e "Time [Hora] apenas são activadas quando a funcionalidade "Repeat" [Repetir] é seleccionada.)
 - a) "Inversion" (Inversão): inverte o ecrã durante um período de tempo especificado e, em seguida, restaura o ecrã para as definições originais. O período é novamente calculado depois de o ecrã ser restaurado.
 - b) "Orbiter" (Orbitador): move a imagem 3 pixels em intervalos de tempo especificados. No modo "Repeat" (Repetição), a função "Orbiter" (Orbitador) termina apenas quando um filme é emitido ou quando prime um botão do comando. Depois de a função "Orbiter" (Orbitador) terminar, o período é novamente calculado.
 - c) "User Image" (Imagem do utilizador): pode terminar esta função, premindo o botão "EXIT" (Sair) do comando antes que um determinado período de tempo passe. Depois de a função "User Image" (Imagem do utilizador) terminar, o período é novamente calculado.

Period (Período)

- Pode definir o período entre 1 e 24 horas.
- Quando prime um botão no comando, esta função é terminada e o período é novamente calculado.

Time (Horas)

- Pode seleccionar entre 1 - 10 min/20 min/30 min/60 min/90 min/120 min/180 min/240 min
- A função ISM é executada durante um período de tempo especificado.



NOTA

Still Image Detecting (Detecção de imagem fixa) e ISM Method (Método ISM)

- Se definir Still Image Detecting (Detecção de imagem fixa) como "Yes" (Sim), a função ISM é iniciada quando o período de tempo especificado de imagem parada é alcançado. Quando um filme é emitido, a função é terminada e o período é recalculado.
- Se definir Still Image Detecting (Detecção de imagem fixa) como "No" (Não), a função ISM é iniciada quando o período de tempo especificado para premir um botão do comando é alcançado.

Bar Image (Imagem da barra)

- "Off" (Desligada): apresenta uma barra com uma resolução fixa de 300 x 1080 e, em seguida, desloca a barra.
- "On" (Ligada): apresenta uma imagem transferida pelo utilizador e desloca a imagem.

**NOTA**

- As imagens podem ser apresentadas no tamanho que pretender e não existe um limite de tamanho. (No entanto, altura da imagem estabelecida é de 1080.)
- Se for transferida apenas uma imagem, a imagem é apresentada como unidade autónoma e a barra desloca-se.
- Se forem transferidas várias imagens, as imagens movem-se alternadamente aparecendo e desaparecendo para transitar de uma para a outra.
- Cada uma das imagens transferidas é apresentada uma vez por ciclo.

Como transferir uma Imagem de barra ISM em Transferência fácil

- 1 Para transferir uma imagem em "Ez Download" (Transferência fácil), tem de haver um ficheiro de imagem numa pasta "ism_bar" ou "ISM_BAR" no seu dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Elimine o conteúdo armazenado na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de imagem.
- 3 Adicione [ISMBAR] como prefixo ao nome de um ficheiro para o distinguir de outros (EPK, logótipo, nenhum sinal, etc.).
- 4 Transfira fotografias ISM ou filmes em "Ez Download" (Transferência fácil).

**NOTA**

- Pode transferir várias imagens com até um total de 5 MB.
- O tamanho de bits total das imagens tem de ser inferior a 50 MB.
Por exemplo, no caso de uma imagem de 500 KB com uma resolução de 1920 x 1080 bits, o seu tamanho de bits, tal como calculado pela descodificação imagem é de cerca de 7,91 MB ($1920 * 1080 * 32 \text{ bits} / 1024 / 1024 / 8$).
Por isso, se transferir 7 imagens do mesmo tamanho, o tamanho total das imagens é de cerca de 3,5 MB, o que está dentro do limite dos 5 MB, mas porque o seu tamanho de bits total é $7,91 \text{ MB} * 7 = 55,3 \text{ MB}$, não podem ser transferidas.

Bar Color (Cor da barra)

- Pode seleccionar entre seis cores: vermelho, verde, azul, branco, preto e cinzento.
- Esta funcionalidade apenas se aplica quando a funcionalidade "Bar Image" (Imagem da barra) está definida como "Off" (Desligada).

Bar Transparency (Transparência da barra)

- "Off" (Desligada): apresenta a barra opaca.
- "On" (Ligada): apresenta a barra translúcida.

Bar Direction (Direcção da barra)

- "Left -> Right" (Esquerda -> Direita): a barra move-se da esquerda para a direita.
- "Right -> Left" (Direita -> Esquerda): a barra move-se da direita para a esquerda.

User Image (Imagem do utilizador)

- Esta funcionalidade permite a reprodução de fotografias e filmes utilizando o dispositivo de armazenamento USB.
(Se seleccionar "User Image" (Imagem do utilizador), as opções de conteúdo "Movie" (Filme) e "Photo" (Fotografias) são activadas.
- "Movie" (Filme): reproduz filmes armazenados na pasta ISM (ou ism) no seu dispositivo de armazenamento USB
- "Photo" (Fotografia): reproduz uma apresentação de diapositivos de imagens guardadas na pasta ISM (ou ism) no seu dispositivo de armazenamento USB.
- Se "USB 1" e "USB 2" estiverem activas, a funcionalidade "User Image" (Imagem do utilizador) é executada no dispositivo ligado a USB 1.
- Enquanto "User Image" (Imagem do utilizador) é executada, os menus não são apresentados até premir uma tecla.
Se premir uma tecla, os menus são apresentados no ecrã e pode alterar definições.
- A função "User Image" (Imagem do utilizador) é executada no dispositivo USB 1 se os dispositivos de armazenamento USB estiverem ligados a "USB 1" e "USB 2".
- Enquanto a função "User Image" (Imagem do utilizador) estiver a ser executada, "USB 1" e "USB 2" não podem estar ocupadas durante a reprodução de conteúdo armazenado na memória interna.
- Quando não existe uma pasta/conteúdo válido, nenhuma acção é realizada.
- Pode guardar os seus filmes e fotografias na memória interna utilizando a "Ez Download" (Transferência fácil).

Como transferir uma fotografia/filme ISM em Transferência fácil

- 1 Para transferir uma imagem de utilizador em "Ez Download" (Transferência fácil), tem de existir um ficheiro de imagem de utilizador numa pasta "ism" ou "ISM" na sua unidade USB.
- 2 Elimine o conteúdo armazenado na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de imagem.
- 3 Adicione [ISMPHO] como prefixo ao nome de um ficheiro de fotografias ou [ISMMOV] se o ficheiro tiver filmes, para distingui-lo de outros (EPK, Logótipo, Sem sinal, etc.)
- 4 Transfira fotografias ISM ou filmes em "Ez Download" (Transferência fácil).

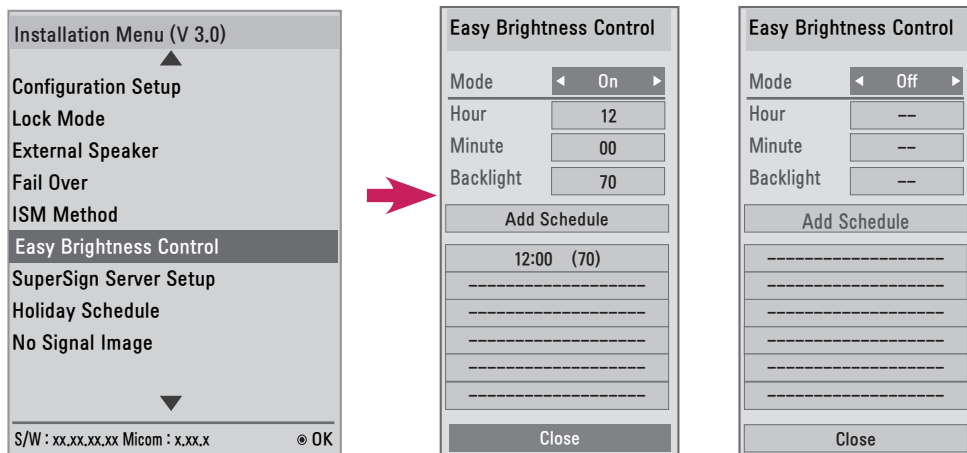


NOTA

- Pode transferir um ficheiro de filme de até 30 MB.
- Pode transferir várias fotografias até um total de 5 MB.

Easy Brightness Control (Controlo Fácil da Luminosidade)

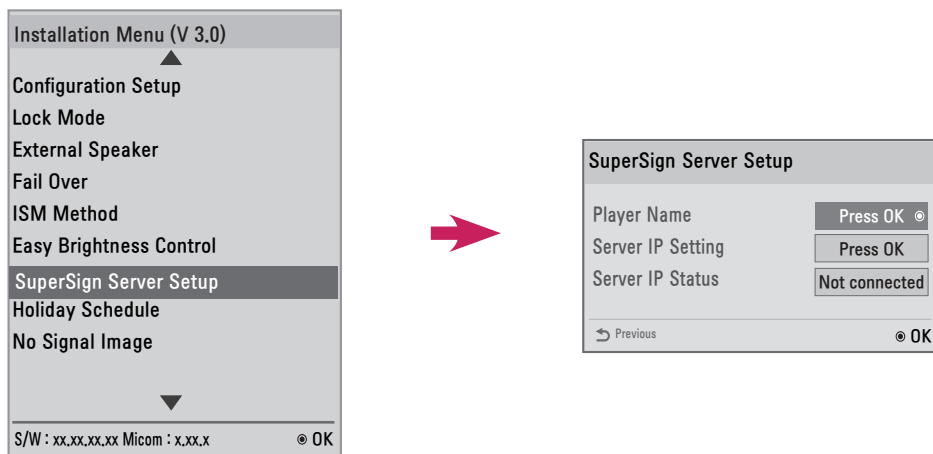
A luz de fundo é ajustada de acordo com o(s) seu(s) horário(s).



- A luz de fundo é ajustada de acordo com o(s) seu(s) horário(s).
- Pode definir esta funcionalidade como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- O "Easy Brightness Control" (Controlo Fácil da Luminosidade) é desactivado se a hora não estiver definida.
- A função "Easy Brightness Control" (Controlo fácil da luminosidade) é desactivada se a funcionalidade "Energy Saving" (Poupança de energia) for definida como "Maximum" (Máximo).
- Pode adicionar até seis programações e estas são organizadas por ordem ascendente, em função da hora.
- Se forem adicionadas mais de seis programações, a última será automaticamente eliminada.
- Pode apagar uma programação seleccionando-a a partir da lista e premindo o botão "OK".
- Programações duplicadas não são adicionadas. No entanto, o valor da luz de fundo é renovado. (Esta funcionalidade poderá não estar disponível em alguns modelos.)
- Regressar às definições iniciais clicando [GERAL] -> [Repor Definições Iniciais].

SuperSign Server Setup (Configuração do servidor SuperSign)

Esta funcionalidade é utilizada para estabelecer ligação ao software SuperSign.



Player Name (Nome do leitor)

- Pode definir o nome do leitor que pretende controlar no software SuperSign. (Pode introduzir até 20 caracteres.)

Server IP Setting (Definição do IP do servidor)

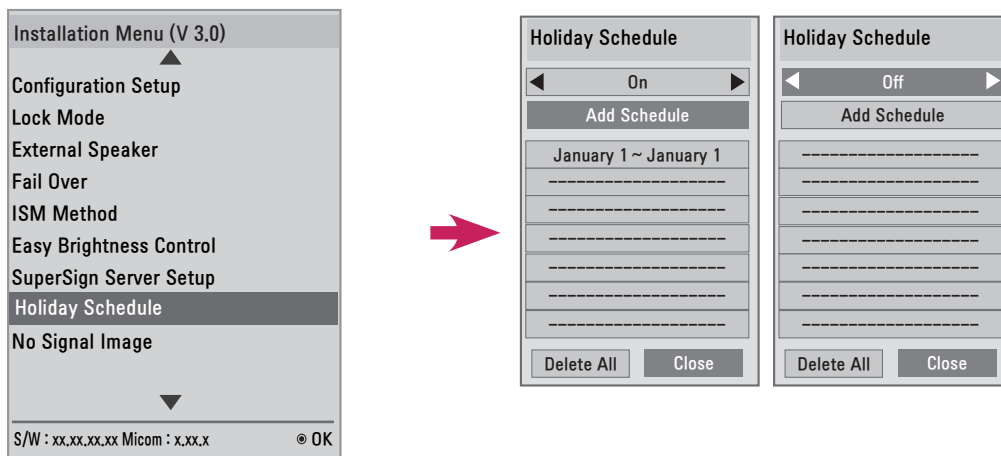
- Pode definir o endereço de IP do computador (servidor) no qual o software SuperSign está instalado.

Server IP Status (Estado do IP do servidor)

- Esta funcionalidade mostra o estado da ligação entre o monitor e o servidor SuperSign.
 - "Not connected" (Não ligado): o monitor não está ligado ao servidor SuperSign.
 - "Waiting for Approval" (A aguardar aprovação): o seu monitor está ligado ao servidor SuperSign mas ainda não foi aprovado.
 - "Rejected" (Rejeitado): o seu monitor está ligado ao servidor SuperSign mas foi rejeitado.
 - "Connected" (Ligado): o seu monitor está ligado ao servidor SuperSign e foi aprovado.

Holiday Schedule (Programação de férias)

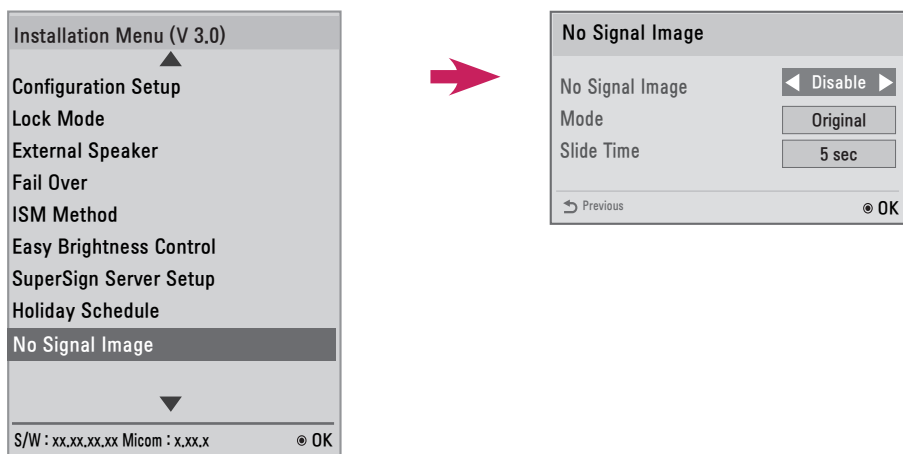
Esta funcionalidade permite-lhe especificar os feriados (unidade: dia) quando o aparelho não é utilizado.



- As férias são especificadas de acordo com o(s) seu(s) horário(s).
- Pode definir esta funcionalidade como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- A função Holiday Schedule (Programação de férias) é desactivada se a hora actual não estiver definida.
- Pode adicionar até sete programações.
- Não é possível adicionar programações duplicadas.

No Signal Image (Imagem de ausência de sinal)

Esta funcionalidade permite que a imagem de ecrã seja alterada quando não houver sinal.



- Pode utilizar a imagem predefinida de "No Signal" (Sem sinal) ou uma nova imagem ao desactivar ou activar a função "No Signal Image" (Imagem de ausência de sinal).
- Pode alterar o tamanho da imagem para "Full" (Completo), "Original" ou "Fit" (Ajustada) na opção "Mode" (Modo).
- Pode definir "Slide Time" (Tempo de apresentação de diapositivos) se transferiu várias imagens. (5/10/15/20 sec [seg.])

Como transferir uma imagem de ausência de sinal em Transferência fácil

- 1 Para transferir uma imagem em "Ez Download" (Transferência fácil), tem de existir um ficheiro de imagem numa pasta "lg_sig" ou "LG_SIG" na sua unidade de USB.
- 2 Elimine o conteúdo armazenado na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de imagem.
- 3 Seleccione a(s) imagem(ns) que pretende instalar. Certifique-se de que o tamanho total no canto direito do menu "EZ Download" (Transferência fácil) não excede o tamanho máximo de 10240 KB (10 MB).
- 4 Transfira o ficheiro de imagem para a imagem de ausência de sinal em "EZ Download" (Transferência fácil).

! NOTA

- Apenas ficheiros JPEG 1 de MB ou de tamanho inferior podem ser utilizados como actualização de "No Signal Image" (Imagem de ausência de sinal).
- Ficheiros JPEG com codificação progressiva não se aplicam.
- A resolução máxima do ficheiro para uma "No Signal Image" (Imagem de ausência de sinal) é Full HD, 1920 x 1080 e HD, 1360 x 768. A resolução mínima do ficheiro para uma "No Signal Image" (Imagem de ausência de sinal) é 64 x 64.
- Ficheiros de "No Signal Image" (Imagem de ausência de sinal) com uma resolução Full HD, 1920 x 1080 podem gerar fixação de imagem.
- Apenas ficheiros de "No Signal Image" (Imagem de ausência de sinal) com nomes ingleses são apresentados correctamente.

Crestron

- Esta função permite a sincronização com uma aplicação disponibilizada pela Crestron.
- Servidor: este menu define o IP para a ligação de rede ao servidor (equipamento disponibilizado pela Crestron).
- Porta: este menu define a porta da ligação de rede ao servidor. O número da porta predefinido é 41794.
- ID do IP: este menu define uma identificação única para a sincronização com a aplicação.

Leitor multimédia de sinalização digital

O Leitor multimédia de sinalização digital pode reproduzir conteúdo produzido e distribuído pelo SuperSign W. Os tipos de conteúdo suportados incluem conteúdo de entradas externas, texto e música, bem como fotografias, vídeos e Monitor de sinalização.

Conteúdo executável

*.cts: estes ficheiros podem ser reproduzidos a qualquer momento.

*.sce: estes ficheiros podem ser reproduzidos a qualquer momento como ficheiros *.cts ou podem ser reproduzidos consoante um determinado agendamento.

Utilizar o menu Os meus média para reproduzir ficheiros

- Depois de introduzir o dispositivo de armazenamento USB, aceda ao menu Os meus média e selecione o ficheiro de conteúdo executável sob o separador "Todos os Média" ou sob o separador "Lista de conteúdos" para reproduzir o ficheiro.

Reprodução automática ao introduzir USB

- Ao ligar a alimentação ou introduzir um dispositivo USB quando a alimentação estiver ligada reproduz automaticamente o conteúdo executável numa pasta específica.
- Se o dispositivo USB já estiver inserido quando a alimentação é ligada, o conteúdo executável na pasta "normal" é reproduzido por predefinição. Se a pasta "normal" não existir, é reproduzido o conteúdo executável na pasta "AutoPlay".
- Se um dispositivo USB for inserido algum tempo depois de a alimentação ser ligada, é reproduzido o conteúdo executável na pasta "AutoPlay" por predefinição. Se a pasta "AutoPlay" não existir, é reproduzido o conteúdo executável na pasta "normal".
- A reprodução automática de um dispositivo USB inserido só é suportada na porta USB 1.

Distribuição e reprodução de conteúdo através de SuperSign W

- Se um dispositivo de armazenamento USB for inserido na porta USB 1, o cabo LAN estiver ligado e as definições do SuperSign Server configuradas, o conteúdo pode ser recebido a partir do servidor SuperSign W.
- É possível definir programações para reproduzir uma grande variedade de conteúdos específicos ou ficheiros multimédia, incluindo fotografias e vídeo, do SuperSign W sempre que o utilizador pretender.
- As mensagens criadas pelo utilizador podem ser enviadas para o leitor através do SuperSign W.
- Para mais informações, consulte o manual do SuperSign W.

