

MANUEL D'UTILISATION

Affichage  
dynamique  
numérique de LG  
(AFFICHAGE SUR MONITEUR)

Veillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre produit et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

49VL5B

49VL7D

# TABLE DES MATIÈRES

## **3 PRÉCAUTIONS IMPORTANTES**

---

- 3 Précautions relatives à l'alimentation électrique
- 4 Précautions lors de l'installation du produit
- 4 Précautions à prendre lors du déplacement du produit
- 5 Précautions lors de l'utilisation/nettoyage du produit
- 5 Elimination (Uniquement, lampe au mercure utilisée avec écran à cristaux liquides)

## **6 LICENCES**

---

## **7 ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION**

---

- 8 Pièces
- 8 Installation en position portrait
- 9 MÉTHODE DE STOCKAGE POUR LA PROTECTION DU PANNEAU
  - 9 - Méthode correcte
  - 9 - Méthode incorrecte
- 10 Installation au mur
- 12 Connexion du récepteur IR
  - 12 - Récepteur IR
- 12 Écrans en mode mosaïque
  - 12 - Fixation de l'installation
  - 13 - Assemblage des éléments

## **14 TÉLÉCOMMANDE**

---

- 16 Affichage du nom de l'appareil connecté à un port d'entrée

## **16 ÉTABLISSEMENT DE CONNEXIONS**

---

- 16 Connexion à un PC
- 16 Raccordement du périphérique externe
- 18 Moniteurs en série
- 18 - Câble DVI-D

## **19 DÉPANNAGE**

---

## **22 SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT**

---

**AVERTISSEMENT** : Cet équipement est conforme aux normes de classe A du CISPR 32. Dans un environnement domestique, cet équipement peut causer des interférences radio.

## Précautions importantes

Veillez lire avec attention ces mesures de sécurité avant d'utiliser le produit.

### ⚠ AVERTISSEMENT

Un manquement au respect de ces avertissements peut entraîner la mort, des blessures graves ou endommager le produit ou d'autres biens.

### ⚠ AVERTISSEMENT

- Usage intérieur uniquement.

## Précautions relatives à l'alimentation électrique

### ⚠ AVERTISSEMENT

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur ou tout autre cordon agréé par le fabricant.
  - ▶ Un manquement à cette instruction peut entraîner un incendie, un choc électrique ou endommager le produit.
- Utilisez uniquement des prises et des fiches correctement reliées à la terre.
  - ▶ Dans le cas contraire, vous pourriez vous électrocuter ou vous blesser. Le produit pourrait également être endommagé.
- N'utilisez pas une prise endommagée ou lâche.
  - ▶ Ceci pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- Utilisez l'écran uniquement avec une source d'alimentation (tension) conforme aux spécifications indiquées.
  - ▶ Dans le cas contraire, le produit pourrait être endommagé, un incendie pourrait se produire ou vous pourriez être électrocuté. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation que vous avez, consultez un électricien agréé.
- En présence de tonnerre et d'éclairs, il est très dangereux de toucher le cordon d'alimentation ou les câbles de signaux.
  - ▶ Ceci pourrait causer un choc électrique.
- Ne branchez pas plusieurs cordons d'alimentation, appareils électriques et radiateurs électriques à une seule prise murale. Utilisez un bloc d'alimentation muni d'une broche de mise à la terre, conçu exclusivement pour être utilisé avec du matériel informatique.
  - ▶ Un incendie pourrait se déclencher par surchauffe.
- Ne touchez pas le cordon d'alimentation avec des mains mouillées. En outre, si les broches de la prise sont mouillées ou recouvertes de poussières, essuyez complètement la prise ou essuyez la poussière avant de la brancher.
  - ▶ Vous pourriez vous électrocuter en raison de l'humidité excessive.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser le produit pendant une longue période, débranchez le cordon d'alimentation du produit.
  - ▶ L'accumulation de poussière peut causer un incendie, l'altération de l'isolation peut entraîner une fuite électrique, un choc électrique ou un incendie.
- Insérez fermement la prise afin qu'elle ne soit pas lâche.
  - ▶ Un branchement défectueux peut provoquer un incendie.
- Tenez la fiche lorsque vous retirez le câble d'alimentation. Ne tirez pas par le câble. Ne repliez pas excessivement le câble, ne placez pas d'objets lourds sur le câble d'alimentation.
  - ▶ La ligne d'alimentation peut-être endommagée, ce qui pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
- N'introduisez pas de métal ni tout autre matériau conducteur dans les ouvertures du moniteur. En outre, ne touchez pas le câble d'alimentation immédiatement après l'avoir branché dans la prise murale.
  - ▶ Vous pourriez être électrocuté.
- Le coupleur d'appareil est utilisé comme support de déconnexion.
- Assurez-vous que l'appareil est installé à proximité de la prise de courant murale sur laquelle l'appareil est branché et que la prise de courant est facilement accessible.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation lorsque le produit est en fonctionnement.
  - ▶ Un choc électrique pourrait endommager le produit.
- Tant que cette unité est reliée à la prise d'alimentation murale, elle n'est pas déconnectée de la source de courant alternatif même si l'unité est éteinte.

## Précautions lors de l'installation du produit

### AVERTISSEMENT

- Éloignez le moniteur des sources de chaleur telles qu'un radiateur ou une cheminée.
  - ▶ Il existe un risque de choc électrique, d'incendie, de dysfonctionnement ou de déformation.
- Gardez le matériau anti-humidité et l'emballage vinyle hors d'atteinte des enfants.
  - ▶ Le matériau anti-humidité est dangereux en cas d'ingestion. En cas d'ingestion, forcez l'individu à régurgiter et rendez-vous à l'hôpital le plus proche. De plus, l'emballage vinyle peut entraîner la suffocation. Maintenez-le hors d'atteinte des enfants.
- Ne posez pas d'objets lourds sur le produit, ne vous asseyez pas dessus.
  - ▶ Si le produit s'effondre ou tombe, vous pourriez vous blesser. Les enfants doivent être particulièrement attentifs.
- Ne laissez pas le câble d'alimentation ou de signal à un endroit où quelqu'un risquerait de trébucher dessus.
  - ▶ Le passant pourrait trébucher, ce qui pourrait entraîner un risque de choc électrique, d'incendie, de panne du produit ou de blessure.
- Installez le produit dans un endroit net et sec. Ne l'utilisez pas près d'une source d'eau.
  - ▶ La poussière et l'humidité peuvent causer un choc électrique, un incendie ou endommager le produit.
- N'ajoutez pas d'accessoires qui n'ont pas été conçus pour ce moniteur.
- Si une odeur de fumée ou toute autre odeur se dégage du moniteur ou si vous entendez un son étrange sortir du moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez le service après-vente LG.
  - ▶ Si vous continuez à utiliser le produit sans prendre de mesures appropriées, il y a un risque de choc électrique ou d'incendie.
- Si vous avez fait tomber le produit ou si le boîtier est cassé, éteignez le produit et débranchez le cordon d'alimentation.
  - ▶ Si vous continuez de l'utiliser sans prendre les mesures appropriées, cela risque de provoquer un choc électrique ou un incendie. Contactez le service après-vente LG.
- Ne faites pas tomber d'objet, ne faites pas subir d'impact au produit. Ne jetez aucun jouet ni autre objet vers le produit.
  - ▶ Ceci peut entraîner des blessures corporelles, des problèmes pour le produit et endommager l'écran.
- Maintenez-le hors de portée des enfants et ne placez aucun jouet à proximité.
- Assurez-vous que les sorties de ventilation du produit ne sont pas obstruées. Installez le produit à plus de 100 mm (3.9 po) du mur.

- ▶ Si vous installez le produit trop près du mur, il pourrait être déformé, un incendie pourrait se déclencher en raison de la montée en température de l'intérieur.
- Ne couvrez pas le produit avec des tissus ni autres matériaux (plastique par exemple) lorsqu'il est branché.
  - ▶ Le moniteur pourrait être déformé ou un incendie pourrait se déclencher en raison d'une surchauffe interne.
- Placez le produit sur une surface plane et stable, suffisamment large pour supporter le produit.
  - ▶ Si le produit tombe, vous pourriez vous blesser, ou le produit pourrait se casser.
- Installez le produit en un lieu exempt d'interférences électromagnétiques.
- Éloignez le produit des rayons directs du soleil.
  - ▶ Le produit pourrait être endommagé.
- Ne placez pas le produit sur le sol.
  - ▶ Des jeunes enfants ou d'autres personnes pourraient trébucher.
- N'installez pas le produit sur un mur où il est susceptible d'être exposé à de l'huile ou à de la vapeur d'huile.
  - ▶ Cela pourrait endommager le produit et provoquer sa chute.
- Pour les écrans avec les collerettes brillantes, l'utilisateur devrait considérer la pose de l'écran comme la collerette peut provoquer des réflexions de la lumière à proximité et des surfaces brillantes.

## Précautions à prendre lors du déplacement du produit

### AVERTISSEMENT

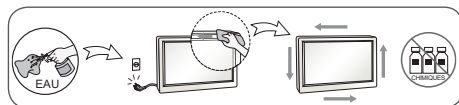
- Assurez-vous d'éteindre le produit.
  - ▶ Vous pourriez vous électrocuter ou endommager le produit.
- Assurez-vous de retirer tous les câbles avant de déplacer le produit.
  - ▶ Vous pourriez vous électrocuter ou endommager le produit.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le produit, ne le tenez pas à l'envers, par le pied.
  - ▶ Le produit pourrait tomber et entraîner des dommages ou une blessure.
- Ne cognez pas le produit lors de son déplacement.
  - ▶ Vous pourriez vous électrocuter ou endommager le produit.
- Assurez-vous que le panneau est tourné vers l'avant et que vous le tenez avec les deux mains.
  - ▶ Si vous faites tomber le produit, le produit endommagé peut entraîner choc électrique ou d'incendie.
- Ne placez pas le produit tourné vers le bas.
  - ▶ Ceci pourrait endommager l'écran à cristaux liquides TFT.

## Précautions lors de l'utilisation/ nettoyage du produit

### ⚠ AVERTISSEMENT

- Ne tentez pas de démonter, réparer ou modifier le produit vous-même.
  - ▶ Il existe un risque d'incendie ou de choc électrique.
  - ▶ Contactez le service après-vente LG pour le faire réparer.
- Pour nettoyer le produit, débranchez le cordon de secteur et frotter doucement avec un chiffon doux pour prévenir toute éraflure. Ne nettoyez pas avec un chiffon humide et ne pulvérisez ni eau ni autres liquides directement sur le produit. Une décharge électrique peut se produire. (N'employez pas de produits chimiques tels que le benzène, les diluants pour peinture ou l'alcool)
- Eloignez le produit de toute source d'eau.
  - ▶ Il existe un risque d'incendie ou d'accident électrique.
- Évitez l'humidité et les températures élevées.
- Ne placez pas, n'entrez pas de substances inflammables à proximité du produit.
  - ▶ Il existe un danger d'explosion ou d'incendie.
- Maintenez le produit propre à tout instant.
- Prenez une position confortable et naturelle lorsque vous êtes assis devant le moniteur.
- Faites des pauses régulières lorsque vous utilisez le moniteur pendant une période prolongée.
- N'appuyez pas sur le panneau avec la main ou un objet pointu comme un ongle, un stylo, un crayon, ne le rayez pas.
- Maintenez une distance avec le produit et reposez-vous de temps en temps.
  - ▶ Votre vision pourrait être affaiblie si vous regardez le produit de trop près ou pendant trop longtemps.
- Réglez la résolution appropriée en vous reportant au guide de l'utilisateur.
- Conservez les petits accessoires hors d'atteinte des enfants.
- L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut provoquer l'apparition d'une image persistante ou d'une tâche. Pour éviter ce problème, définissez un écran de veille et éteignez l'écran lorsque vous n'utilisez pas le produit. La garantie de ce produit ne couvre pas les images persistantes ni les tâches dues à un affichage fixe prolongé.
- N'utilisez pas d'appareils à haute tension (comme un tue-mouches électrique) à proximité du moniteur.
  - ▶ Une décharge électrique pourrait endommager le moniteur.

- Vaporisez de l'eau sur un chiffon doux 2 à 4 fois, puis utilisez-le pour nettoyer le cadre. Essayez toujours dans le même sens. Si le chiffon est trop humide, des tâches risquent d'apparaître sur le moniteur.



## Elimination (Uniquement, lampe au mercure utilisée avec écran à cristaux liquides)

- La lampe fluorescente utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- N'éliminez pas ce produit avec le reste des déchets ménagers.
- L'élimination de ce produit doit se faire en respect de la réglementation des autorités locales.

# LICENCES

La licence prise en charge varie selon le modèle. Consultez le site [www.lg.com](http://www.lg.com) pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, de même que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at [vod.divx.com](http://vod.divx.com). Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [[www.divx.com/patents](http://www.divx.com/patents)]

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

## REMARQUE

- Les dommages portés au produit à la suite d'un transport ou d'un changement dans l'emplacement de l'installation ne sont pas couverts par la garantie.
- La garantie ne couvre pas les dommages causés par une utilisation du produit dans un environnement excessivement poussiéreux.

# ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION



## ATTENTION

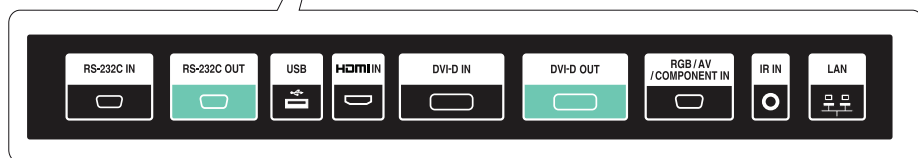
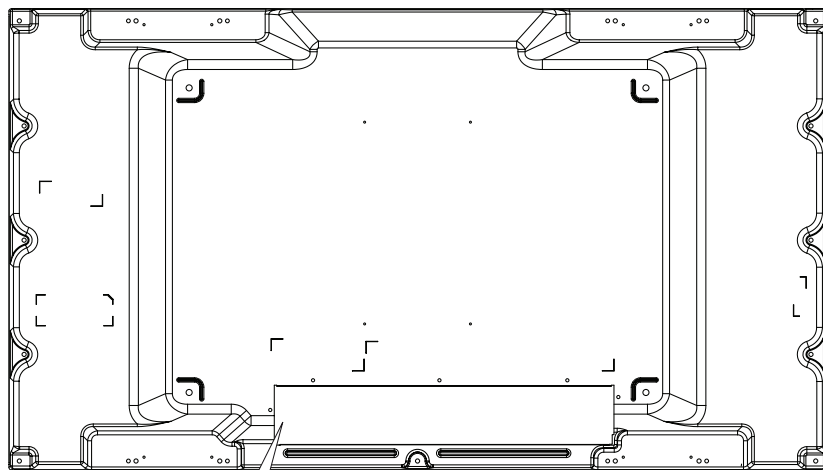
- Veillez à toujours utiliser des composants de la marque afin de garantir la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les blessures ou les dommages causés par l'utilisation de composants contrefaits.



## REMARQUE

- Les accessoires fournis avec le produit diffèrent en fonction du modèle choisi et de la région.
- Les spécifications des produits ou le contenu de ce manuel peuvent être modifiés sans préavis en cas de mise à niveau des fonctions.
- Logiciel et manuel SuperSign
  - Téléchargement sur le site Web de LG Electronics.
  - Rendez-vous sur le site Web de LG Electronics (<http://partner.lge.com>) et télécharger la dernière version logicielle pour votre modèle.

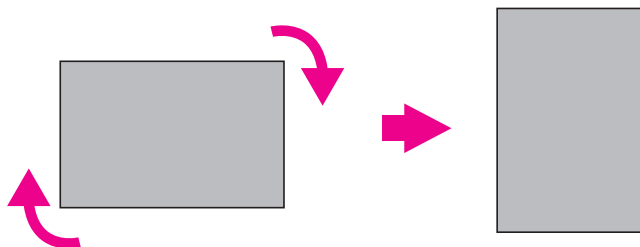
## Pièces



Panneau de connexion

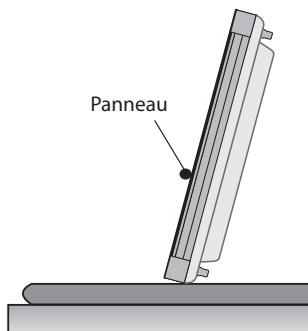
## Installation en position portrait

Lorsque vous installez l'appareil en position portrait, faites pivoter le moniteur à 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre (l'écran face à vous).



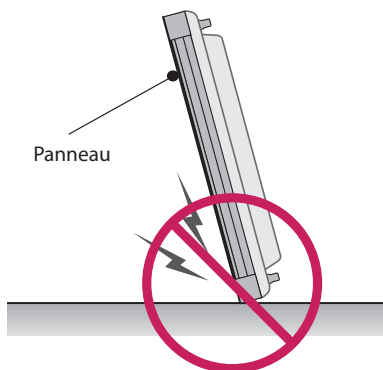
## MÉTHODE DE STOCKAGE POUR LA PROTECTION DU PANNEAU

### Méthode correcte

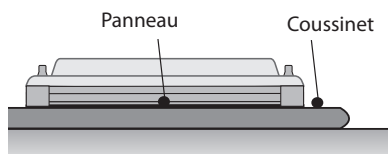


Si vous devez placer le produit à la verticale, saisissez-le par les deux côtés et inclinez-le délicatement en arrière de manière à ce que le panneau ne touche pas le sol.

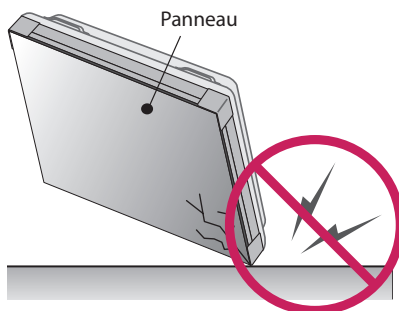
### Méthode incorrecte



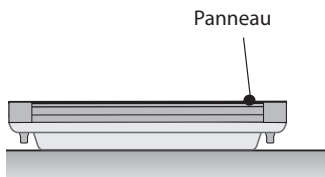
Si vous basculez le panneau sur le côté, vous risquez d'endommager le bas du panneau.



Lorsque vous posez le produit, placez un coussin sur un sol plat, puis placez le produit dessus, face vers le bas.



Si vous basculez le panneau sur le bord, vous risquez d'endommager le bord du panneau.

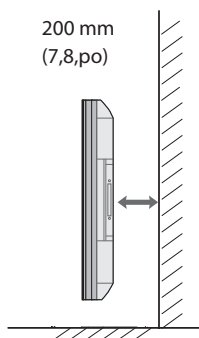
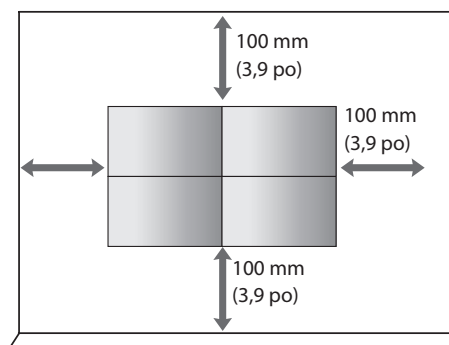


Si vous n'avez pas de coussin, assurez-vous que le sol est propre et posez le produit délicatement en orientant la face vers le bas ou vers le haut. Veillez alors à ce qu'aucun objet ne tombe sur le panneau.

## Installation au mur

Pour installer le moniteur sur un mur (configuration optionnelle), utilisez les vis VESA fournies pour fixer l'écran.

Installez le moniteur à une distance d'au moins 200 mm (7,8 po) du mur et laissez environ 100 mm (3,9 po) d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Utilisez un support mural et des vis conformes aux normes VESA.



### ATTENTION

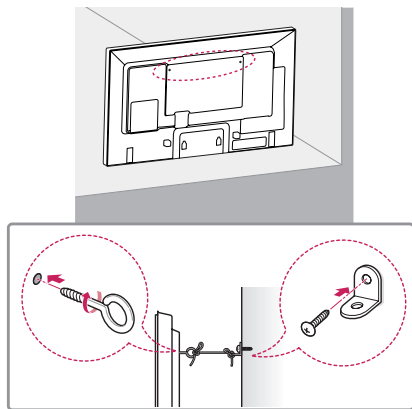
- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque d'électrocution.
- Si vous fixez le moniteur au plafond ou sur un mur oblique, il risque de tomber et de blesser quelqu'un. Utilisez un support mural agréé par LG et contactez votre revendeur local ou une personne qualifiée pour vous aider à l'installer.
- Ne serrez pas trop les vis. Cela pourrait endommager le moniteur et entraîner l'annulation de votre garantie.
- N'utilisez que des vis et des supports de fixation murale répondant à la norme VESA. La garantie ne couvre pas les dommages ou les blessures dus à une mauvaise utilisation ou à l'utilisation d'accessoires non agréés.



### REMARQUE

- N'installez pas le produit dans un endroit non ventilé (par ex., dans une bibliothèque ou dans un placard) ou sur un tapis ou un coussin. Si vous n'avez pas d'autre solution que de fixer le produit au mur, assurez-vous d'abord que la ventilation est suffisante.
- Le non-respect de cette consigne peut entraîner un incendie en raison de l'augmentation de la température.

(La procédure peut varier selon le modèle.)



- 1 Insérez et serrez les boulons à œil ou les supports et les boulons à l'arrière du moniteur.  
- Si des boulons sont déjà insérés dans les trous des boulons à œil, dévissez d'abord ces boulons.
- 2 À l'aide des boulons, fixez les supports muraux au mur. Ajustez le support mural et les boulons à œil à l'arrière du moniteur.
- 3 Attachez les boulons à œil et les supports muraux avec un cordon solide.  
Le cordon doit être en position horizontale par rapport à la surface plane.

### **AVERTISSEMENT**

- Si le moniteur n'est pas posé sur une surface suffisamment stable, il risque de tomber. De nombreuses blessures, en particulier chez les enfants, peuvent être évitées en suivant les précautions suivantes :
  - » Utiliser uniquement des meubles capables de supporter le moniteur en toute sécurité.
  - » S'assurer que le moniteur ne dépasse pas du meuble.
  - » Ne pas placer le moniteur sur des meubles hauts (placards ou bibliothèques, par exemple) sans fixer fermement à la fois le meuble et le moniteur à l'aide d'un support adéquat.
  - » Ne pas placer de morceau de tissu ou d'autres objets entre le moniteur et le meuble sur lequel il est posé.
  - » Informer les enfants du danger de grimper sur un meuble pour atteindre le moniteur ou ses commandes.

### **ATTENTION**

- Veillez à empêcher les enfants de grimper sur le moniteur ou de s'y accrocher.

### **REMARQUE**

- Utilisez une plate-forme ou un meuble d'une largeur et d'une résistance suffisantes pour soutenir le moniteur en toute sécurité.
- Les supports, les boulons et les cordons sont vendus séparément. Vous pouvez vous procurer des accessoires supplémentaires auprès de votre revendeur.
- L'illustration montre un exemple d'installation différent du produit actuel.

## Connexion du récepteur IR

### Récepteur IR

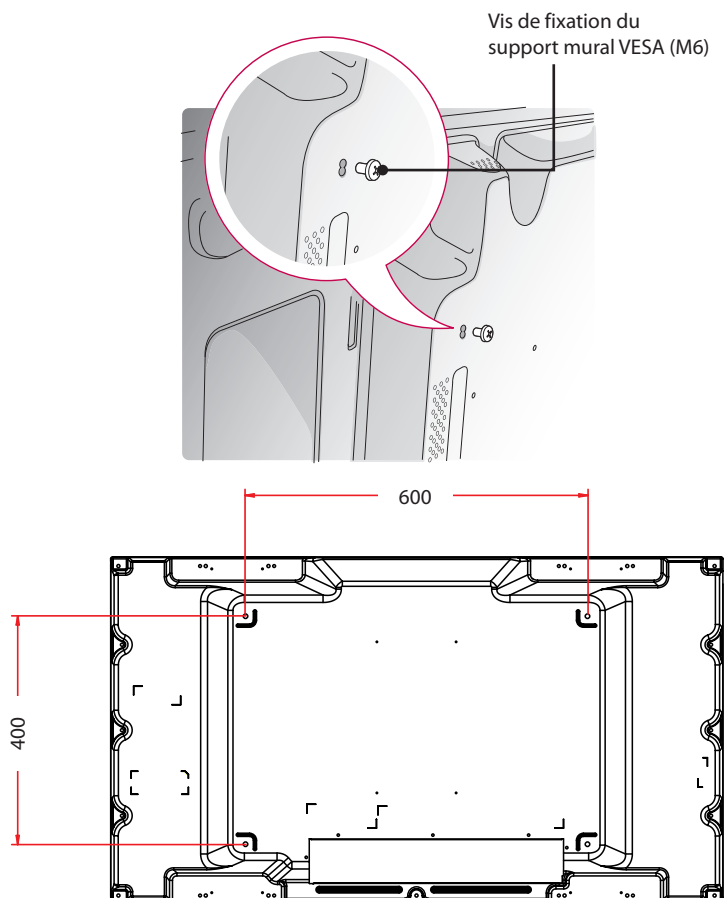
Permet de placer un capteur de télécommande à l'emplacement de votre choix. Cet écran peut ensuite contrôler d'autres écrans via un câble RS-232C.

## Écrans en mode mosaïque

### Fixation de l'installation

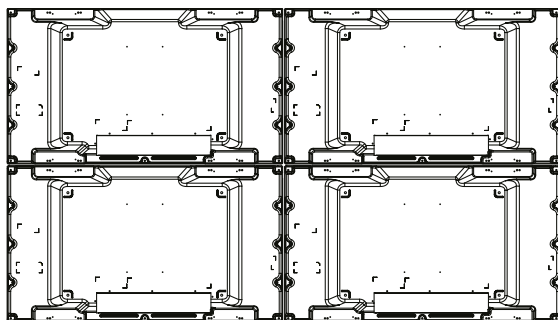
#### Exemple de mosaïque 2 x 2

Fixez l'installation au support mural ou au mur à l'aide des vis de fixation murale VESA fournies.



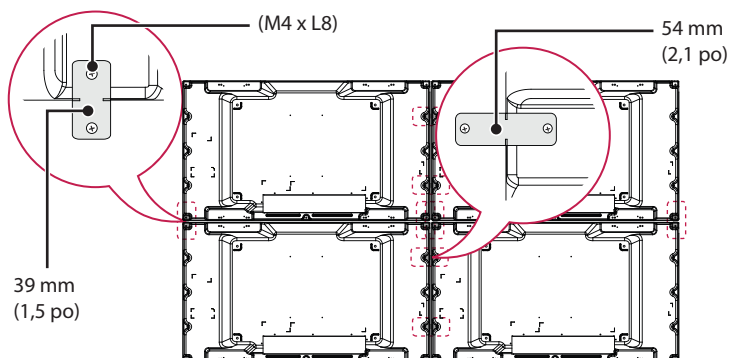
## Assemblage des éléments

- 1 Assemblez les éléments grâce aux vis de fixation murale VESA comme indiqué dans les instructions précédentes.



Élément 4 assemblé aux autres éléments  
(mosaïque 2 x 2)

- 2 Après avoir assemblé les éléments, consultez le Guide du mode Mosaïque pour ajuster l'espacement entre les moniteurs.



- 3 La mosaïque 2 x 2 est terminée. Vous pouvez réaliser plusieurs combinaisons de mosaïques, telles que 3 x 3.

### ! REMARQUE

- La charge appliquée sur chaque élément doit être supportée par le support mural ou le mur à l'aide du montant mural VESA (600 x 400).
- La charge de chaque moniteur doit être répartie sur le support mural grâce au système de fixation murale VESA. (Chaque élément doit être fermement fixé au support mural ou au mur.)
- Fixez l'installation sans consulter le Guide du mode Mosaïque n'affectera pas les performances de l'appareil.
- Desserrez les vis sur le moniteur pour installer les guides pour l'assemblage en mosaïque. (Les vis sont incluses dans l'emballage avec les autres composants, notamment les guides pour l'assemblage en mosaïque.)

# TÉLÉCOMMANDE

Les descriptions contenues dans ce manuel font référence aux touches de la télécommande. Veuillez lire attentivement ce manuel pour utiliser correctement le moniteur.

Pour mettre des piles dans la télécommande, ouvrez le couvercle, placez les piles (1,5 V AAA). Associez les pôles

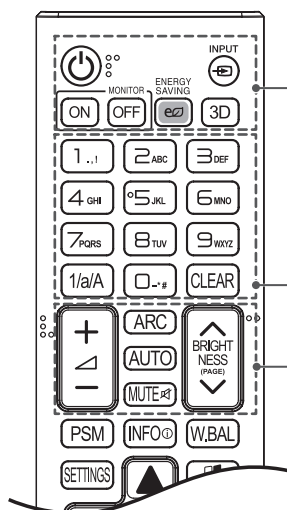
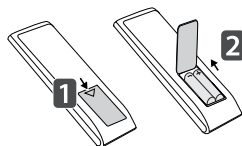
⊕ et ⊖ selon les indications de l'étiquette placée à l'intérieur du compartiment, puis refermez le couvercle.

Pour retirer les piles, inversez la procédure d'installation. L'aspect réel des accessoires peut différer des illustrations.



## ATTENTION

- N'associez pas des piles neuves avec des piles anciennes, car cela pourrait endommager la télécommande.
- Veuillez à orienter la télécommande vers le capteur situé sur le moniteur.



**⏻ (MARCHE)** Permet d'allumer ou d'éteindre le moniteur.

**MONITOR ON** Permet d'allumer le moniteur.

**MONITOR OFF** Permet d'éteindre le moniteur.

**ENERGY SAVING** Permet de réduire la consommation d'énergie en réglant le pic de luminosité de l'écran.

**INPUT** Permet de sélectionner le mode d'entrée.

**3D** Pour la lecture des vidéos en 3D. (Ce modèle ne prend pas en charge cette fonction.)

**1/a/A** Permet de basculer entre les touches numériques et alphabétiques.

### Touches alphanumériques

Permet de saisir des caractères numériques ou alphabétiques suivant le paramètre.

**CLEAR** Permet de supprimer le caractère numérique ou alphabétique saisi.

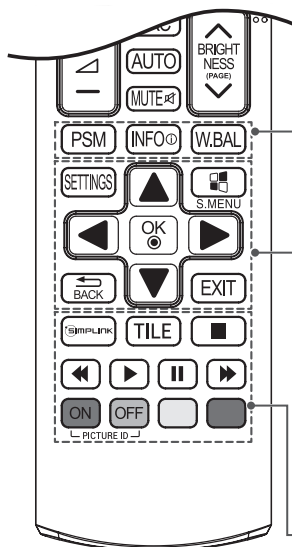
**Bouton de réglage du volume** Permet de régler le volume. (Ce modèle ne prend pas en charge cette fonction.)

**ARC** Permet de sélectionner le mode Aspect Ratio (Format de l'image).

**AUTO** Permet de régler automatiquement la position de l'image et de réduire l'instabilité de l'image (uniquement disponible pour l'entrée RGB).

**MUTE** Permet de couper tous les sons. (Ce modèle ne prend pas en charge cette fonction.)

**BRIGHTNESS (PAGE)** Pour régler la luminosité, appuyez sur les touches haut et bas de la télécommande. En mode USB, le menu d'affichage à l'écran propose la fonction Page pour accéder à la liste de fichiers suivante.



**PSM** Permet de sélectionner le mode Picture (État de l'image).

**INFO** ⓘ Permet d'afficher des informations.

**W.BAL** Vous permet d'accéder au menu White Balance (Balance des blancs).

**SETTINGS** Permet d'accéder aux menus principaux ou d'enregistrer votre entrée et de quitter les menus.

**S.MENU** Touche Menu SuperSign. (Ce modèle ne prend pas en charge cette fonction.)

**Boutons de navigation** Permettent de parcourir les menus ou options.

**OK** Permet de sélectionner les menus ou options et de confirmer votre entrée.

**BACK** Vous permet de revenir à l'étape précédente dans une application interactive.

**EXIT** Quitter toutes les tâches et les applications OSD.

**SIMPLINK** Vous permet de contrôler divers périphériques multimédia simplement à l'aide de la télécommande via le menu SimplLink. (Selon le modèle, cette fonctionnalité ne sera pas prise en charge.)

**TILE** Permet de sélectionner le mode MUR D'IMAGE.

**PICTURE ID ON/OFF** Lorsque le numéro du Picture ID est identique à celui du Set ID, vous pouvez contrôler le moniteur de votre choix si plusieurs sont connectés.

**Touches de contrôle du menu USB** Permettent de contrôler un lecteur multimédia.

## Affichage du nom de l'appareil connecté à un port d'entrée

Permet d'afficher les appareils qui sont connectés aux ports d'entrée externes.

- 1 Accédez à l'écran de la Liste des sources et appuyez sur le bouton rouge (étiquette d'entrée) de la télécommande.
- 2 Vous pouvez attribuer une étiquette d'entrée pour chaque entrée sauf l'USB.



### REMARQUE

- Entrées externes prises en charge : HDMI, DVI-D
- Étiquettes disponibles : PC, DTV
- Les étiquettes d'entrée sont affichées sur l'écran Input Label ou en haut à gauche de l'écran quand vous modifiez le paramètre d'entrée externe.
- Pour les signaux compatibles DTV/PC, tels que 1 080p 60 Hz, les paramètres de l'écran peuvent changer en fonction de l'étiquette d'entrée. L'option Signal original est disponible si un PC est connecté en tant que périphérique externe.

## ÉTABLISSEMENT DE CONNEXIONS

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes à votre moniteur. Changez le mode d'entrée et sélectionnez le périphérique externe que vous voulez connecter.

Pour plus d'informations sur la connexion de périphériques externes, reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le périphérique en question.

### Connexion à un PC

Certains câbles ne sont pas fournis.

Ce moniteur prend en charge la fonction Plug and Play\*.

\* Plug and Play: il s'agit d'une fonction permettant à un ordinateur de reconnaître les périphériques branchés, sans configuration préalable ni intervention de l'utilisateur au démarrage.

### Raccordement du périphérique externe

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD ou un magnétoscope au moniteur et sélectionnez le mode d'entrée approprié.

Certains câbles ne sont pas fournis. Pour une qualité d'image et de son optimale, il est conseillé d'utiliser un câble HDMI pour raccorder un périphérique externe à votre moniteur. Si vous raccordez une console de jeu au Moniteur, utilisez le câble fourni avec la console.

 **REMARQUE**

- Pour une qualité d'image optimale, il est recommandé d'utiliser le moniteur avec une connexion HDMI.
- Afin de respecter les spécifications du produit, utilisez un câble d'interface blindé à noyau de ferrite, comme un câble D-sub 15 broches ou un câble DVI-D/HDMI.
- Si vous allumez le moniteur alors qu'il a refroidi, l'écran peut présenter un scintillement. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Afin de minimiser l'impact des ondes électromagnétiques, veuillez fixer les câbles à l'aide des supports de câbles.
- Utilisez un câble HDMI®/™ haute vitesse.
- Si vous voulez utiliser le mode HDMI PC, vous devez régler votre PC sur le mode PC.
- Avec HDMI PC, un problème de compatibilité peut se produire.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/™ haute vitesse
  - Câble HDMI®/™ haute vitesse avec Ethernet
- Utilisez l'adaptateur Macintosh standard car les autres adaptateurs sont incompatibles (système de signalisation différent).
- Certains ordinateurs Apple nécessitent un adaptateur pour être reliés à ce moniteur. Pour plus d'informations, contactez la société Apple par téléphone ou consultez son site Web.

 **ATTENTION**

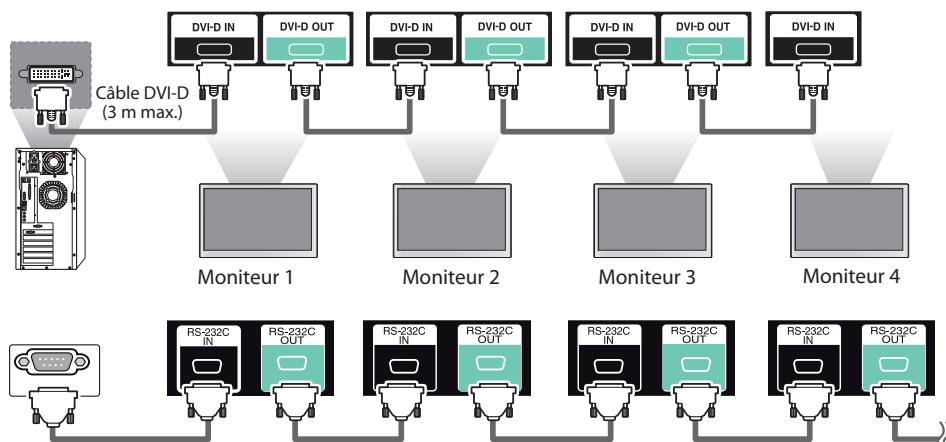
- Branchez le câble de signal d'entrée et serrez les vis dans le sens des aiguilles d'une montre.
- N'appuyez pas de manière prolongée sur l'écran, car cela pourrait provoquer une distorsion temporaire de l'image.
- Afin d'éviter les brûlures d'écran, ne laissez pas une image fixe s'afficher de façon prolongée. Configurez si possible un écran de veille.
- Si vous utilisez un dongle DP vers HDMI, assurez-vous d'utiliser un dongle certifié par le fabricant de la carte graphique.
- Lors de la connexion au port multicanal d'une carte graphique, assurez-vous d'utiliser un dongle DP vers HDMI du même modèle.

## Moniteurs en série

Utilisez cette fonction lorsque vous affichez les entrées DVI-D d'un PC vers d'autres produits.

Pour utiliser différents produits connectés les uns aux autres, connectez une extrémité du câble d'entrée de signal (Câble DVI-D) au connecteur DVI-D OUT du produit 1 et connectez l'autre extrémité au connecteur DVI-D IN des autres produits.

### Câble DVI-D



### REMARQUE

- Pour l'entrée DVI-D, vous pouvez généralement connecter jusqu'à 12 écrans sur le port de sortie DVI-D Out (avec la résolution recommandée) si le signal est stable et qu'il n'y a pas de perte liée au câble. Si vous souhaitez connecter davantage de moniteurs, nous vous conseillons d'utiliser un distributeur.
- Lorsque le mode Pavé est configuré via des câbles DVI-D, seul le moniteur qui reçoit les premiers signaux peut diffuser un contenu chiffré HDCP. (Le signal du port de sortie DVI-D Out ne prend pas HDCP en charge.)
- Si le câble de signal entre le produit et votre PC est trop long, utilisez le préampli DVI-D ou le câble optique DVI-D.
- Si les signaux de source d'entrée proviennent du câble HDMI, vous ne pourrez pas connecter plusieurs moniteurs au port de sortie DVI-D Out.

# DÉPANNAGE

## Aucune image ne s'affiche

Problème	Solution
Le cordon d'alimentation du produit est-il branché ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché à la prise.</li> </ul>
L'appareil est sous tension, le voyant lumineux est bleu, mais l'écran est très sombre.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez à nouveau la luminosité et le contraste.</li> <li>• Le rétroéclairage ne fonctionne peut-être pas.</li> </ul>
Le message « Format invalide » s'affiche-t-il ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le signal provenant du PC (carte vidéo) est en dehors de la plage de fréquences verticale ou horizontale du produit. Réglez la plage de fréquences en vous référant aux spécifications données dans ce manuel. * Résolution maximale RGB : 1 920 x 1 080 @ 60 Hz HDMI/DVI-D : 1 920 x 1 080 @ 60 Hz</li> </ul>
Le message « Vérifier signal » s'affiche-t-il ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le câble de signal reliant le PC et le produit n'est pas raccordé. Vérifiez le câble de signal.</li> <li>• Accédez au menu d'entrée pour vérifier le signal d'entrée.</li> </ul>

## Le message « Unknown Product » (Produit inconnu) s'affiche lorsque le produit est connecté.

Problème	Solution
Avez-vous installé le pilote ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la fonction Plug and Play est prise en charge en vous reportant au guide de l'utilisateur de la carte vidéo.</li> </ul>

**L'image à l'écran semble anormale.**

Problème	Solution
La position de l'écran est-elle incorrecte ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton AUTO de la télécommande pour sélectionner automatiquement l'état d'écran optimal pour le mode en cours. Si le réglage n'est pas satisfaisant, sélectionnez [IMAGE] - [Écran] - [Position] dans le menu de l'OSD.</li> <li>Vérifiez si la résolution et la fréquence de la carte vidéo sont prises en charge par le produit. Si la fréquence est hors plage, définissez la résolution recommandée dans le menu Affichage du Panneau de configuration.</li> <li>Certaines cartes graphiques peuvent ajuster la taille de l'écran d'elles-mêmes. Règle les paramètres de la carte graphique.</li> </ul>
De fines lignes apparaissent-elles à l'arrière-plan ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton AUTO de la télécommande pour sélectionner automatiquement l'état de l'écran optimal qui correspond au mode actuel. Si le réglage n'est pas satisfaisant, sélectionnez [IMAGE] - [Écran] - [Taille] dans le menu de l'OSD.</li> </ul>
Un bruit horizontal apparaît ou les caractères sont flous.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signal analogique D-Sub : appuyez sur le bouton AUTO de la télécommande pour sélectionner automatiquement l'état de l'écran optimal qui correspond au mode actuel. Si le réglage n'est pas satisfaisant, sélectionnez [IMAGE] - [Écran] - [Phase] dans le menu de l'OSD.</li> </ul>
L'écran ne s'affiche pas normalement.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le signal d'entrée n'est pas connecté au port du signal. Connectez le câble de signal correspondant au signal d'entrée source.</li> </ul>

**Une image rémanente apparaît sur le produit.**

Problème	Solution
Une image rémanente apparaît lorsque le produit est mis hors tension.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si vous affichez une image fixe sur une période prolongée, les pixels peuvent s'endommager rapidement. Utilisez la fonction écran de veille.</li> </ul>

**La couleur de l'écran est anormale.**

Problème	Solution
La résolution des couleurs à l'écran est médiocre (16 couleurs).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Définissez le paramètre des couleurs à plus de 24 bits (vraies couleurs). Sélectionnez Panneau de configuration - Affichage - Paramètres - Menu Table des couleurs sous Windows.</li> </ul>
La couleur de l'écran est instable ou monochrome.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez l'état du raccordement du câble de signal. Réinsérez la carte vidéo de l'ordinateur.</li> </ul>
Des points noirs apparaissent-ils à l'écran ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Plusieurs pixels (rouge, vert, blanc ou noir), peut-être dus aux caractéristiques uniques du panneau LCD, sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du panneau LCD.</li> </ul>

**Le fonctionnement est anormal.**

Problème	Solution
L'appareil s'éteint de manière soudaine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>La minuterie d'arrêt est-elle activée ?</li> <li>Vérifiez les paramètres de contrôle de l'alimentation. Interruption de l'alimentation électrique.</li> </ul>



## ATTENTION

- La rémanence de l'image ne se produit pas avec des images en changement constant, mais peut survenir lors de l'affichage d'une image fixe pendant une période de temps prolongée. Par conséquent, il est recommandé d'utiliser les instructions ci-dessous pour diminuer la probabilité de rémanence de l'image survenant lors de l'affichage d'une image fixe. Il est recommandé de changer l'image affichée au moins une fois toutes les **12 heures** au minimum. Si le changement est fait plus fréquemment, la prévention de la rémanence de l'image est plus efficace.

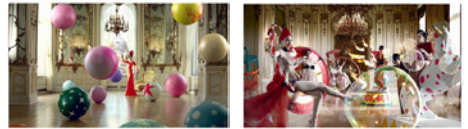
### Conditions de fonctionnement recommandées

- 1 Modifiez les couleurs de l'arrière-plan et des caractères en utilisant le même intervalle de temps.

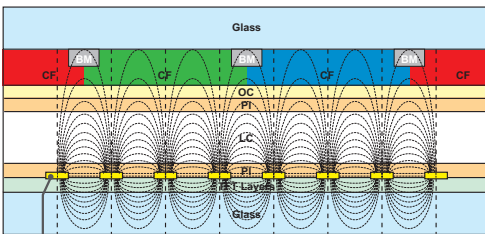


Lors de la modification des couleurs, l'utilisation de couleurs complémentaires contribue à empêcher la rémanence de l'image.

- 2 Modifiez l'image à l'aide du même intervalle de temps.



Assurez-vous que les nouveaux caractères ou images sont différents des précédents avant de les changer.



ITO ou MoTi Pixel Layer

### Qu'est-ce que la rémanence de l'image ?

L'affichage d'une image statique pendant une période de temps prolongée sur l'écran LCD peut entraîner une différence de tension entre les électrodes activant les cristaux liquides. Avec le temps, la différence de tension entre les électrodes s'accumule et les cristaux liquides ont tendance à rester alignés dans une direction. Au cours de ce processus, les images précédemment affichées restent visibles. Ce phénomène est appelé la « rémanence de l'image ».

# SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Les spécifications produit peuvent être modifiées sans préavis en cas de mise à niveau des fonctions.

« ~ » se réfère au courant alternatif (AC), et « — » se réfère au courant continu (DC).

Écran LCD	Type d'écran	TFT (Thin Film Transistor) Écran LCD (Liquid Crystal Display)	
	Distance entre pixels	0,55926 mm (H) x 0,55926 mm (V)	
Signal vidéo	Résolution maximale	1 920 x 1 080 à 60 Hz - Il se peut que la prise en charge ne soit pas possible sur certains systèmes d'exploitation ou types de carte vidéo.	
	Résolution recommandée	1 920 x 1 080 à 60 Hz - Il se peut que la prise en charge ne soit pas possible sur certains systèmes d'exploitation ou types de carte vidéo.	
	Fréquence horizontale	RGB : 30 KHz à 83 KHz HDMI/DVI-D : 30 KHz à 83 KHz	
	Fréquence verticale	RGB : 50 Hz à 75 Hz HDMI/DVI-D : 56 Hz à 60 Hz	
	Synchronisation	Synchro séparée, Numérique	
Ports d'entrée / sortie		IR IN, RS-232C IN/OUT, HDMI IN, DVI-D IN/OUT, RGB/AV/COMPONENT IN, LAN, USB	
Batterie intégrée		Appliqué	
Alimentation	Puissance nominale	49VL5B	100-240 V CA ~ 50/60 Hz 1,3 A
		49VL7D	100-240 V CA ~ 50/60 Hz 1,8 A
	Consommation électrique	49VL5B	Mode sous tension : 90 W (typ.) Mode Veille : ≤ 0,5 W Mode Attente : ≤ 0,5 W
		49VL7D	Mode sous tension : 130 W (typ.) Mode Veille : ≤ 0,5 W Mode Attente : ≤ 0,5 W
Conditions environnementales	Température de fonctionnement	0 °C à 40 °C (32 °F to 104 °F)	
	Taux d'humidité de fonctionnement	10 % à 80 %	
	Température de stockage	-20 °C à 60 °C (-4 °F to 140 °F)	
	Taux d'humidité de stockage	5 % à 85 %	
Dimensions (largeur x hauteur x profondeur) / Poids		1 077,6 mm x 607,8 mm x 89,7 mm / 17,8 kg (42,4 po x 23,9 po x 3,5 po / 39,2 lb)	

**Mode de prise en charge RGB (PC)**

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
720 x 400	31,468	70,8
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 280 X 960	60	60
1 152 X 864	57,717	59,934
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60

**Mode de prise en charge HDMI / DVI-D (PC)**

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 366 x 768	47,7	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 680 x 1 050	65,290	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60

**Mode de prise en charge HDMI (DTV)**

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480 / 60p	31,5	60
576 / 50p	31,25	50
720 / 50p	37,5	50
720 / 60p	45	60
1 080 / 50i	28,1	50
1 080 / 50p	56,25	50
1 080 / 60i	33,75	60
1 080 / 60p	67,5	60

**Mode de prise en charge Component**

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
720 x 480	15,63	59,94
720 x 483	31,47	59,94
720 x 576	15,625	50
720 x 576	31,25	50
1 280 x 720	45	60
1 280 x 720	37,5	50
1 280 x 720	44,96	59,94
1 920 x 1 080	31,25	50
1 920 x 1 080	56,25	50
1 920 x 1 080	33,75	60
1 920 x 1 080	33,72	59,94
1 920 x 1 080	67,5	60

**! REMARQUE**

- Lorsque le câble est connecté au port DVI-D ou HDMI, vous pouvez sélectionner le mode PC/DTV en option. Il est recommandé de sélectionner le mode PC lors de la connexion à un PC et le mode TNT lors de la connexion à d'autres périphériques. Le mode TNT se rapporte à tous les modes à l'exception du mode PC.
- Fréquence verticale : l'image à l'écran change des douzaines de fois par seconde comme une lampe fluorescente. La fréquence verticale ou le taux de rafraîchissement est le nombre d'images affichées par seconde. Cette valeur est exprimée en Hz.
- Fréquence horizontale : l'intervalle horizontal est la durée nécessaire à l'affichage d'une ligne horizontale. Lorsque 1 est divisé par l'intervalle horizontal, le nombre de lignes horizontales affichées par seconde peut être calculé comme fréquence horizontale. Cette valeur est exprimée en kHz.

**! REMARQUE**

- ENERGY STAR(EPA) n'est pas pris en charge par le modèle 49VL5B.



This product qualifies for ENERGY STAR®.

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to [ENERGYSTAR.gov](http://ENERGYSTAR.gov) for more information on the ENERGY STAR® program.

Lisez les consignes de sécurité avant d'utiliser le produit.

Le nom du modèle et le numéro de série sont indiqués à l'arrière et sur le côté du produit.



**LG**

Life's Good

**Déclaration de conformité du fournisseur**

Appellation commerciale	LG
Partie responsable	LG Electronics USA, Inc.
Adresse	111 Sylvan Avenue, North Building, Englewood Cliffs, NJ 07632
Courriel	lg.environmental@lge.com

MODÈLE \_\_\_\_\_

NUMÉRO DE SÉRIE \_\_\_\_\_

Un bruit temporaire est normal lors de la mise sous tension et hors tension de l'appareil.

Guide de l'utilisateur  
**Signalétique  
numérique LG**  
(MONITEUR DE  
SIGNALISATION)  
**L14**

Veillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre produit et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

# SOMMAIRE

## 3 UTILISATION DU MONITEUR

---

- 3 Utilisation de la liste des sources
- 3 Ajustement du format de l'image

## 5 DIVERTISSEMENT

---

- 5 - Connexion à un réseau câblé
- 6 - État du réseau
- 7 Utilisation de Mes médias
- 7 - Connexion des périphériques de stockage USB
- 9 - Navigation dans les fichiers
- 10 - Lecture vidéo
- 13 - Visionnage de photos
- 15 - Affichage de la liste des contenus
- 16 - Guide DivX® VOD

## 17 PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

---

- 17 Accès aux menus principaux
- 18 - Paramètres IMAGE
- 21 - Paramètres HEURE
- 22 - Paramètres OPTION
- 24 - Paramètres RÉSEAU

## 25 CODES IR

---

## 26 ID IMAGE

---

## 27 POUR CONTRÔLER PLUSIEURS PRODUITS

---

- 27 Connexion du câble
- 27 Configurations RS-232C
- 27 Paramètre de communication
- 28 Liste de référence de la commande
- 30 Protocole de transmission / réception

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence publique Mozilla ou les autres licences libres de ce produit, rendez-vous sur <http://opensource.lge.com>.

En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de responsabilité et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement. LG Electronics propose de vous fournir le code open source sur CD-ROM en échange des coûts couvrant cet envoi, notamment le coût du support, des frais de port et de prise en charge, une fois la demande reçue par LG Electronics à l'adresse suivante : [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). La validité de cette offre est de trois (3) ans à partir de la date d'achat du produit.

# UTILISATION DU MONITEUR

## Utilisation de la liste des sources

- 1 Appuyez sur **INPUT** pour accéder à la liste des sources d'entrée.
- 2 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à l'une des sources d'entrée et appuyez sur **OK**.
  - **AV** : Permet de regarder des vidéos depuis un magnétoscope ou un appareil externe.
  - **Component** : Permet de visionner des contenus depuis un DVD, un appareils externe ou un décodeur numérique.
  - **RGB** : Permet de visionner l'affichage d'un PC sur l'écran.
  - **HDMI** : Permet de regarder les données d'un PC, d'un DVD, d'un décodeur numérique ou d'autres appareils HD.
  - **USB** : Permet de diffuser le fichier multimédia sauvegardé sur le périphérique USB.
  - **DVI-D** : Permet de visionner l'affichage d'un PC sur l'écran.

## Ajustement du format de l'image

Redimensionnez l'image pour la voir à sa taille optimale en appuyant sur **ARC** lorsque vous regardez l'écran.

MODE Format de l'image	AV	Component	RGB	HDMI		DVI-D	
			PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o
Signal original	x	o	x	o	x	o	x
Format original	o	x	x	o	x	o	x
4:3	o	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	o	x	o	x	o	x
Zoom cinéma	o	o	x	o	x	o	x

### REMARQUE

- Vous pouvez également modifier la taille de l'image en accédant aux menus principaux.
- Le mode Signal original s'active lorsque le signal vidéo est doté d'une résolution supérieure ou égale à 720p.

### ATTENTION

- Si une image fixe reste affichée de façon prolongée, elle laisse sur l'écran une empreinte définitive. On parle alors de brûlure d'écran ou d'image rémanente, phénomène qui n'est pas couvert par la garantie.
- Lorsque vous ne vous servez pas de votre moniteur, assurez-vous de l'éteindre ou d'installer un économiseur d'écran depuis le PC afin d'éviter l'apparition d'image rémanente.
- Si le format de l'image reste longtemps réglé sur 4:3, une brûlure d'écran peut apparaître sur les parties noires de l'écran.

- **16:9** : Cette sélection vous permet d'ajuster l'image horizontalement, en proportion linéaire, pour qu'elle occupe la totalité de l'écran (utile pour visionner des DVD au format 4:3).
- **Signal original** : la sélection suivante vous permet d'obtenir une qualité d'image optimale sans perte de l'image d'origine en haute résolution. Remarque : s'il y a du bruit dans l'image d'origine, vous pouvez le voir sur le bord.
- **Format original** : Selon le signal d'entrée, le format de l'image est défini sur 4:3 ou 16:9.
- **4:3** : Cette sélection vous permet de voir une image dans son format 4:3 original, des barres noires apparaissant sur la gauche et la droite de l'écran.
- **Zoom** : Cette sélection vous permet de voir l'image sans aucune altération, celle-ci remplissant tout l'écran. Toutefois, le haut et le bas de l'image sont rognés.
- **Zoom cinéma** : Choisissez Cinema Zoom si vous souhaitez agrandir l'image dans des proportions correctes. Remarque : quand vous agrandissez ou réduisez l'image, celle-ci peut être déformée.

# DIVERTISSEMENT

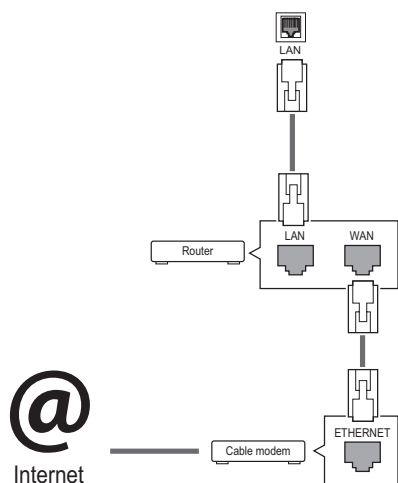
## Connexion à un réseau câblé

Reliez l'écran à un réseau local (LAN) via le port LAN comme illustré ci-dessous et paramétrez les fonctions réseau.

Prend uniquement en charge la connexion au réseau câblé.

Après avoir réalisé la connexion physique, un nombre restreint de réseaux locaux peuvent nécessiter le réglage des paramètres réseau d'affichage. Pour la plupart des réseaux locaux, l'affichage se réalisera automatiquement sans aucun réglage.

Pour des informations détaillées, contactez votre fournisseur Internet ou consultez le manuel du routeur.



### ! ATTENTION

- Ne connectez pas un câble de téléphone modulaire au port LAN.
- Comme il y a plusieurs méthodes de connexion, suivez les conseils de votre opérateur téléphonique ou de votre fournisseur de services Internet.

Pour définir les paramètres réseau : (Même si l'écran a déjà été connecté automatiquement, l'exécution d'un deuxième paramétrage ne pose pas de problème),

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **RÉSEAU** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour sélectionner **Configuration du réseau** et appuyez sur **OK**.
- 4 Si vous avez déjà défini le Paramètre réseau, sélectionnez **Resetting (Réinitialisation)**. Les nouveaux paramètres de connexion réinitialisent les paramètres réseau actuels.
- 5 Sélectionnez **Config auto adresse IP** ou **Configuration manuel adresse IP**.
  - **Configuration manuel adresse IP** : Utilisez les touches de navigation et les touches numériques. Les adresses IP doivent être saisies manuellement.
  - **Config auto adresse IP** : Choisissez cette option si un serveur DHCP (Routeur) est présent sur le réseau local (LAN) via la connexion câblée, une adresse IP sera automatiquement allouée à l'écran. Si vous utilisez un routeur ou un modem large bande possédant une fonction serveur DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), l'adresse IP sera automatiquement déterminée.
- 6 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**.

### ! ATTENTION

- Le menu de paramétrage du réseau ne sera disponible qu'une fois l'écran connecté au réseau physique.
- Comme il y a plusieurs méthodes de connexion, suivez les conseils de votre opérateur téléphonique ou de votre fournisseur de services Internet.

## ! REMARQUE

- Si vous souhaitez accéder à Internet directement sur votre écran, la connexion Internet doit être activée.
- Si vous ne pouvez pas accéder à Internet, vérifiez l'état du réseau à partir d'un PC branché sur votre réseau.
- Quand vous utilisez **Paramètre réseau**, vérifiez le câble LAN ou vérifiez si le protocole DHCP du routeur est activé.
- Si vous n'avez pas terminé les paramètres réseau, il se peut que celui-ci ne fonctionne pas correctement.

### Conseils pour les Paramètres réseau

- Utilisez un câble LAN standard avec cet écran. Cat5 ou supérieur avec un connecteur RJ45.
- La réinitialisation du modem ou du routeur peut permettre de résoudre de nombreux problèmes de connexion réseau pendant la configuration. Après avoir connecté l'écran au réseau local, éteignez rapidement et/ou déconnectez le câble d'alimentation du routeur du réseau local ou le modem câble. Ensuite, allumez et/ou rebranchez le câble d'alimentation.
- Selon votre fournisseur de services Internet (FSI), le nombre de périphériques pouvant recevoir le service Internet peut être limité par les conditions générales de service applicables. Pour plus d'informations, contactez votre FSI.
- LG décline toute responsabilité en cas de dysfonctionnement de l'écran et/ou des fonctions de connexion à Internet en raison d'erreurs/de dysfonctionnements de communication associés à votre connexion Internet, ou à un autre équipement connecté.
- LG n'est pas responsable des problèmes de connexion Internet.
- Si la vitesse de connexion réseau n'est pas suffisante pour contenu auquel vous souhaitez accéder, il se peut que les résultats ne correspondent pas à vos attentes.
- Il est possible que certaines opérations de connexion Internet soient impossibles en raison de certaines restrictions définies par votre fournisseur de services Internet (FSI).
- Vous êtes responsable des frais facturés par votre fournisseur de services Internet, y compris, des frais de connexion.

- Si vous utilisez une connexion filaire vers cet écran, un port 10 Base-T ou 100 Base-TX LAN est requis. Si votre fournisseur de services Internet ne vous permet pas d'utiliser une connexion de ce type, vous ne pourrez pas connecter l'écran.
- Un modem DSL est requis pour utiliser le service DSL et un modem câble est requis pour utiliser le service modem câble. Selon le mode d'accès et le contrat d'abonnement de votre FSI, vous risquez de ne pas pouvoir utiliser la fonction de connexion Internet de cet écran. Il se peut également que vous soyez limité dans le nombre de matériels branchés simultanément. (Si votre FSI limite l'abonnement à un matériel, vous ne pourrez pas connecter cet écran en même temps qu'un PC.)
- L'utilisation d'un « routeur » peut ne pas être autorisée ou son utilisation peut être limitée selon les politiques et restrictions de votre FSI. Pour plus d'informations, contactez directement votre FSI.

## État du réseau

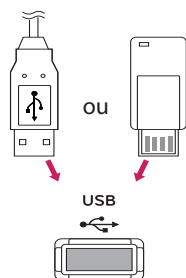
- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **RÉSEAU** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour sélectionner **État du réseau**.
- 4 Appuyez sur **OK** pour vérifier l'état du réseau.
- 5 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**.

Option	Description
<b>Réglage</b>	Permet de revenir au menu Paramètre réseau.
<b>Test</b>	Teste l'état actuel du réseau une fois le paramétrage effectué.
<b>Fermer</b>	Permet de revenir au menu précédent.

## Utilisation de Mes médias

### Connexion des périphériques de stockage USB

Connectez des périphériques de stockage USB (comme une clé USB ou un disque dur externe) à l'écran grâce aux fonctionnalités multimédia Connectez une clé USB ou un lecteur de carte mémoire USB à l'écran, comme illustré ci-dessous. L'écran Mes médias apparaît.



#### ATTENTION

- Quand le menu EMF (Mes médias) est activé, vous ne devez ni éteindre l'écran, ni retirer un périphérique de stockage USB : vous pourriez perdre des fichiers ou endommager le périphérique de stockage USB.
- Sauvegardez régulièrement vos fichiers enregistrés sur un périphérique de stockage USB, car vous risquez de perdre ou d'endommager les fichiers, ce qui n'est peut-être pas couvert par la garantie.

#### Conseils pour l'utilisation de périphériques de stockage USB

- Seuls les périphériques de stockage USB sont reconnus.
- Si un périphérique de stockage USB est connecté via un concentrateur USB, il n'est pas reconnaissable.
- Un périphérique de stockage USB utilisant un programme de reconnaissance automatique peut ne pas être reconnu.
- Un périphérique de stockage USB qui utilise son propre pilote peut ne pas être reconnu.
- La vitesse de reconnaissance d'un périphérique de stockage USB peut varier pour chaque périphérique.
- Veuillez ne pas éteindre l'écran ni débrancher le périphérique USB lorsque le périphérique de stockage USB connecté fonctionne. Lorsque ce périphérique est retiré ou débranché de manière soudaine, les fichiers stockés ou le périphérique de stockage USB peuvent s'endommager.
- Veuillez ne pas connecter le périphérique de stockage USB qui a fait l'objet d'une manœuvre incorrecte sur le PC. Ce périphérique peut entraîner un dysfonctionnement du produit ou empêcher la lecture. Utilisez exclusivement un périphérique de stockage USB contenant des fichiers audio ou image normaux.
- Utilisez seulement un périphérique de stockage USB qui a été formaté sous le système de fichiers FAT32, NTFS fourni avec le système d'exploitation Windows. Si un périphérique de stockage est formaté comme un programme utilitaire non pris en charge par Windows, il peut ne pas être reconnu.
- Veuillez raccorder l'alimentation à un périphérique de stockage USB (plus de 0,5 A) nécessitant une alimentation externe. Autrement, le périphérique risque de ne pas être reconnu.
- Le périphérique de stockage USB doit être raccordé avec son câble d'origine.
- Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas être pris en charge ni fonctionner correctement.
- La méthode d'alignement des fichiers du périphérique de stockage USB est semblable à celle de Windows XP et les noms de fichiers peuvent reconnaître jusqu'à 100 caractères anglais.
- Veuillez à sauvegarder les fichiers importants car les données stockées sur un périphérique de stockage USB peuvent s'endommager. Nous ne pourrions pas être tenus responsables d'une perte de données.

- Si le disque dur USB ne dispose pas d'une source d'alimentation externe, il pourrait ne pas être détecté. Vous devez donc veiller à raccorder la source d'alimentation externe.
  - Veuillez utiliser un adaptateur secteur pour une source d'alimentation externe. Nous ne garantissons pas un câble USB utilisé comme source d'alimentation externe.
- Si votre périphérique de stockage USB comporte plusieurs partitions ou si vous utilisez un lecteur multicarte USB, vous pouvez utiliser jusqu'à 4 partitions ou périphériques de stockage USB.
- Si un périphérique de stockage USB est connecté à un lecteur multicarte USB, ses données de volume peuvent ne pas être détectées.
- Si le périphérique de stockage USB ne fonctionne pas correctement, déconnectez-le et reconnectez-le.
- La vitesse de détection d'un périphérique de stockage USB diffère d'un périphérique à l'autre.
- Si le périphérique USB est connecté en mode veille, un disque dur spécifique sera chargé automatiquement à la mise sous tension de l'écran.
- La capacité maximale recommandée est de 1 To ou moins pour un disque dur externe USB et de 32 Go ou moins pour une mémoire USB.
- Un périphérique dépassant la capacité recommandée risque de ne pas fonctionner correctement.
- Si le disque dur externe USB avec fonction d'« Économie d'énergie » ne fonctionne pas, éteignez le disque dur puis rallumez-le pour qu'il fonctionne correctement.
- Les périphériques de stockage USB antérieurs à la norme USB 2.0 sont également pris en charge. Cependant, ils risquent de ne pas fonctionner correctement dans l'option Vidéo.
- Un maximum de 999 dossiers ou fichiers peuvent être reconnus dans un dossier.
- Il est possible qu'un périphérique de stockage USB 3.0 ne fonctionne pas.
- Les données stockées sur certains périphériques de stockage USB peuvent être endommagées dans un environnement à température élevée.

## Navigation dans les fichiers

Parcourez les fichiers enregistrés sur un périphérique de stockage USB.

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder au menu principal.
- 2 Appuyez sur le bouton de recherche pour naviguer jusqu'à **MES MÉDIAS** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur le bouton de recherche pour accéder à la **liste de Vidéo** ou la **liste de Photo** qui **Liste des contenus**, puis appuyez sur **OK**.

### Format de fichier pris en charge

Type	Format de fichier pris en charge			
Vidéo		Codec	Médias conteneurs	Profil
	Vidéo	MPEG1 / MPEG2	DAT, MPG, MPEG, DVD, TS, TP	1 080p @ 30 fps
		MPEG4 (DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2)	AVI, DIVX, MP4, MKV, TS, TRP	1 080p @ 30 fps
		H.264	AVI, MP4, MKV, TS, TRP, TP	1 080p @ 60 fps
Débit binaire : de 32 Kbits/s à 320 Kbits/s (MP3) Format de sous-titres externe : *.smi/*srt/*sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX) Format de sous-titres interne : XSUB uniquement (Format de sous-titres utilisé dans les fichiers DivX6)				
Photo	JPEG Base : 64 x 64 à 15 360 x 8 640 Progressive : 64 x 64 à 1 920 x 1 440 PNG Interlace : 1 200 x 800 BMP 9 600 x 6 400 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les fichiers non pris en charge sont affichés sous la forme d'une icône prédéfinie.</li> </ul>			
Contenu (avec SuperSign Manager)	Extensions de fichier : *.cts/ *.cse Vidéo <b>Extensions de fichier:</b> *.mpg/*.mpeg/*.dat/*ts/*.trp/*.tp/*.mp4/*.mkv/*.avi/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG) <b>Formats vidéo:</b> MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264, DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG			









## Lecture vidéo

Permet de lire les fichiers vidéo enregistrés sur le périphérique de stockage USB.

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder au menu principal.
- 2 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à **MES MÉDIAS** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à **Vidéo** et appuyez sur **OK**.
- 4 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder au dossier qui vous intéresse, puis appuyez sur **OK**.
- 5 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder au fichier qui vous intéresse, puis appuyez sur **OK**.

- **Allez dans le dossier racine** : Permet de revenir à l'écran d'accueil de Mes médias.
- **Allez dans le dossier supérieur** : Permet de revenir à l'écran précédent.
- **Sortie** : Permet de quitter Mes médias.

- 6 Pendant la lecture de la vidéo, appuyez sur **OK** pour accéder aux paramètres suivants.

Distant bouton	Description
	Arrête la lecture.
	Lit une vidéo.
	Interrompt ou arrête la lecture.
	Recherche en arrière dans un fichier.
	Recherche en avant dans un fichier.
	Permet de régler la luminosité de l'écran pour économiser l'énergie.
<b>SETTINGS</b>	Affiche le menu Option.
	Permet de masquer le menu sur le plein écran.
<b>BACK</b>	
<b>EXIT</b>	Retourne à <b>Vidéo</b> .
	Passé à des points spécifiques d'un fichier en cours de lecture. L'heure d'un point spécifique s'affiche sur la barre d'état. Sur certains fichiers, cette option peut ne pas fonctionner correctement.

### Conseils pour la lecture des fichiers vidéo

- Il est possible que certains sous-titres personnalisés ne fonctionnent pas correctement.
- Certains caractères spéciaux ne sont pas pris en charge dans les sous-titres.
- Les balises HTML ne sont pas prises en charge dans les sous-titres.
- Les sous-titres réalisés dans d'autres langues que celles prises en charge ne sont pas disponibles.
- Il est possible qu'un fichier vidéo endommagé ne soit pas lu correctement, ou que certaines fonctions du lecteur ne soient pas utilisables.
- Il est possible que des fichiers vidéo réalisés avec certains encodeurs ne soient pas lus correctement.
- Si la structure vidéo du fichier enregistré n'est pas entrelacée, un signal vidéo est émis.
- Les vidéos HD sont prises en charge, en fonction de l'image, avec un maximum de 1 920 x 1 080 @ 25/30p ou 1 280 x 720 @ 50/60p.
- Les vidéos dont la résolution est supérieure à 1 920 X 1 080 @ 25/30p ou 1 280 x 720 @ 50/60p risquent de ne pas fonctionner correctement, en fonction de l'image.
- Les fichiers vidéo différents des types et formats spécifiés risquent de ne pas fonctionner correctement.
- Le débit binaire maximum d'un fichier vidéo lisible est de 20 Mbit/s. (Motion JPEG uniquement : 10 Mbit/s)
- Nous ne garantissons pas la lecture correcte des profils codés de niveau 4.1 ou supérieur en H.264/AVC.
- La lecture des fichiers vidéo supérieurs à 30 Go n'est pas prise en charge.
- Le fichier vidéo DivX et son sous-titre doivent être situés dans le même dossier.
- Le fichier vidéo et son sous-titre doivent avoir le même nom pour pouvoir être lus.
- La lecture vidéo via une connexion USB qui ne prend pas en charge la haute vitesse risque de ne pas fonctionner correctement.
- Les fichiers codés avec GMC (Global Motion Compensation) risquent de ne pas être lus.

### Options vidéo

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus contextuels.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **Définir les options de lecture vidéo, Définir les options vidéo** et appuyez sur **OK**.

### ! REMARQUE

- Les valeurs des options modifiées dans la liste Vidéo n'affectent pas la **liste Photo**. Les valeurs des options de la **liste Vidéo** ne sont pas affectées par les modifications des valeurs des options de la **liste Photo**.
- Les paramètres modifiés dans **Liste Photo** s'affectent les uns les autres.
- Quand vous relancez la lecture du fichier vidéo après l'avoir arrêtée, vous pouvez reprendre la lecture en cours.

Sélectionnez **Définir les options de lecture vidéo** pour accéder aux menus suivants :

Menu	Description
<b>Taille image</b>	Sélectionne le format d'image souhaité pendant la lecture de la vidéo.
<b>Langue des sous-titre</b>	Active/désactive le sous-titre.
<b>Vulgarité</b>	Activée pour le sous-titre SMI et la langue peut être sélectionnée dans le sous-titre.
<b>Page de codes</b>	La police peut être sélectionnée pour le sous-titre. Quand elle est définie par défaut, la police utilisée est la même que celle du menu général.
<b>Synchro</b>	Règle la synchronisation du sous-titre de -10 s à + 10 s par étape de 0,5 s pendant la lecture de la vidéo.
<b>Position</b>	Modifie la position du sous-titre vers le haut ou vers le bas pendant la lecture de la vidéo.
<b>Taille</b>	Sélectionne la taille désirée du sous-titre pendant la lecture de la vidéo.
<b>Répéter</b>	Active/désactive la fonction Répéter lors de la lecture de la vidéo. Quand elle est activée, le fichier situé dans le dossier est lu plusieurs fois. Même quand la fonction Répéter est désactivée, la lecture peut être exécutée si le nom du fichier est similaire au précédent.



### REMARQUE

- Seulement 10 000 blocs synchro peuvent être pris en charge dans le fichier du sous-titre.
- Lors de la lecture d'une vidéo, vous pouvez régler la Taille image en appuyant sur le bouton **ARC**.
- Les sous-titres dans votre langue sont uniquement pris en charge quand le menu OSD est également dans cette langue.
- Les options de page de codes peuvent être désactivées en fonction de la langue des fichiers de sous-titre.
- Sélectionnez la page de codes appropriée pour les fichiers de sous-titre.




## Visionnage de photos

Visionnez des fichiers image enregistrés sur le périphérique de stockage USB.

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder au menu principal.
- 2 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à **MES MÉDIAS** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à **Photo** et appuyez sur **OK**.
- 4 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder au dossier qui vous intéresse, puis appuyez sur **OK**.
- 5 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder au fichier qui vous intéresse, puis appuyez sur **OK**.

- **Allez dans le dossier racine** : Permet de revenir à l'écran d'accueil de Mes médias.
- **Allez dans le dossier supérieur** : Permet de revenir à l'écran précédent.
- **Sortie** : Permet de quitter Mes médias.

- 6 Lorsque vous visionnez des photos, vous pouvez accéder aux paramètres suivants.

Option	Description
<b>Diaporama</b>	Démarre ou arrête un diaporama avec les photos sélectionnées. En l'absence de photos sélectionnées, toutes les photos enregistrées dans le dossier actuel s'affichent en diaporama. Pour régler la vitesse du diaporama, sélectionnez <b>Option</b> .
	Fait pivoter les photos dans le sens des aiguilles d'une montre (90°, 180°, 270°, 360°).  <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La taille de photo prise en charge est limitée. Vous ne pouvez pas faire pivoter une photo si la résolution de la largeur qui pivote dépasse la taille de résolution prise en charge.</li> </ul>
	Agrandit la photo de 100 %, 200 % ou 400 %.  <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Les photos dont la résolution est inférieure à 100 x 100 ne peuvent pas être agrandies.</li> </ul>
	Permet de régler la luminosité de l'écran pour économiser l'énergie.
<b>Option</b>	Affiche le menu Option.
<b>Masquer</b>	Permet de masquer la fenêtre des options.
<b>Sortie</b>	Revient vers <b>Photo</b> .

**Options Photo**

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour afficher les menus **Option**.
- 2 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à **Définir les options de visualisation des photos**, **Définir les options vidéo** et appuyez sur **OK**.

**REMARQUE**

- Les valeurs des options modifiées dans la liste Vidéo n'affectent pas la liste **Photo**. Les valeurs des options de la liste **Vidéo** ne sont pas affectées par les modifications des valeurs des options de la liste **Photo**.
- Les paramètres modifiés dans **Liste Photo** s'affectent les uns les autres.

Sélectionnez **Définir les options de visualisation des photos** pour accéder aux menus suivants :

Menu	Description
<b>Diaporama</b>	Permet de sélectionner la vitesse du diaporama. (Options : Rapide, Moyen ou Lent.)

## Affichage de la liste des contenus

Permet de lire les fichiers enregistrés à l'aide de l'option **Export (Exporter)** dans **SuperSign Manager**.

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder au menu principal.
- 2 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à **MES MÉDIAS** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder à la **Liste de contenus** et appuyez sur **OK**.
- 4 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder au dossier qui vous intéresse, puis appuyez sur **OK**.
- 5 Appuyez sur les touches de navigation pour accéder au fichier qui vous intéresse, puis appuyez sur **OK**.

- **Allez dans le dossier racine** : Permet de revenir à l'écran d'accueil de Mes médias.
- **Allez dans le dossier supérieur** : Permet de revenir à l'écran précédent.
- **Sortie** : Permet de quitter Mes médias.

### REMARQUE

- Pendant la lecture de fichiers multimédias **à partir de la Liste des contenus**, seuls les boutons **BACK**, **EXIT** et volume sont disponibles. Lorsque vous appuyez sur **BACK** ou **EXIT**, la lecture des fichiers multimédia s'arrête et vous retournez à la **Liste des contenus**.
- Si le périphérique USB contient un dossier AutoPlay (Lecture automatique) et que le format des fichiers correspondants est pris en charge, ces derniers sont automatiquement lus dès lors que vous connectez le périphérique USB au moniteur.

## Guide DivX® VOD

### Enregistrement DivX® VOD

Pour lire des contenus DivX® VOD achetés ou loués, vous devez enregistrer votre périphérique à l'aide du code d'enregistrement DivX à 10 chiffres attribué à votre périphérique à l'adresse [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **Mes médias** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur la touche Bleue.
- 4 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au **Code DivX rég.** et appuyez sur **OK**.
- 5 Affichez le code d'enregistrement de votre écran.
- 6 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**. Lorsque vous revenez au menu précédent, appuyez sur **BACK**.

### ! REMARQUE

- Pendant la vérification du code d'enregistrement, certaines touches peuvent ne pas fonctionner.
- La lecture d'un fichier DivX acheté ou loué est impossible si vous utilisez le code d'enregistrement DivX d'un autre appareil. Veuillez à utiliser le code d'enregistrement DivX attribué à votre produit.
- Les fichiers audio ou vidéo qui ne sont pas convertis à l'aide du codec DivX standard peuvent être corrompus. Leur lecture peut également être impossible.
- Le code DivX VOD vous permet d'activer jusqu'à 6 périphériques sous un même compte.

### Annulation de l'enregistrement DivX® VOD

Vous pouvez annuler l'enregistrement de votre périphérique à l'aide du code d'annulation de l'enregistrement DivX à 8 chiffres de votre périphérique à l'adresse [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **Mes médias** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur la touche Bleue.
- 4 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **Désactivation** et appuyez sur **OK**.
- 5 Appuyez sur les touches Navigation pour sélectionner **Oui** afin de confirmer.
- 6 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**. Lorsque vous revenez au menu précédent, appuyez sur **BACK**.

### ! REMARQUE

- Une fois l'annulation de l'enregistrement effectuée, vous devez de nouveau enregistrer votre périphérique pour visualiser des contenus DivX® VOD.

# PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

## Accès aux menus principaux



- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à l'un des menus suivants et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK**.

- **IMAGE** : Permet de régler la taille, la qualité ou les effets de l'image.
- **HEURE** : Permet d'activer l'heure, la date ou la fonction Minuterie.
- **OPTION** : Permet de définir la fonction de OPTION.
- **RÉSEAU** : Permet de définir la fonction de RÉSEAU.
- **SOURCE** : Permet de sélectionner le mode d'entrée.
- **MES MÉDIAS** : Affiche et lit les contenus vidéo et photo stockés sur votre périphérique USB.

## Paramètres IMAGE

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **IMAGE** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.  
- Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK**.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK**.

Les paramètres Image disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description	
 <b>Économie d'énergie</b>	Permet de réduire la consommation d'énergie en réglant le pic de luminosité de l'écran. * Rétablir les paramètres par défaut en cliquant sur <b>GÉNÉRAL</b> -> <b>Restaurer les paramètres initiaux</b> .	
	<b>Option</b>	
	<b>Arrêt</b>	Permet de désactiver la fonction Économie d'énergie
	<b>Minimum/Moyen/Maximum</b>	Permet de sélectionner le niveau de luminosité du rétro-éclairage.
	<b>Désactiver l'écran</b>	L'écran s'éteint en 3 secondes.
<b>Économies d'énergie intelligentes</b>	Permet de régler le rétro-éclairage et le contraste de l'image selon la luminosité de l'écran. * Rétablir les paramètres par défaut en cliquant sur <b>GÉNÉRAL</b> -> <b>Restaurer les paramètres initiaux</b> .	
	<b>Option</b>	
	<b>Arrêt</b>	Permet de désactiver la fonction Économies d'énergie intelligentes.
<b>Préréglages d'image</b>	Permet de sélectionner les préréglages d'image optimisés pour l'environnement d'affichage ou la chaîne. * Rétablir les paramètres par défaut en cliquant sur <b>GÉNÉRAL</b> -> <b>Restaurer les paramètres initiaux</b> .	
	<b>Option</b>	
	<b>Vif</b>	Permet d'augmenter le contraste, la luminosité et la netteté pour obtenir des images lumineuses.
	<b>Standard</b>	Permet d'afficher des images avec un contraste, une luminosité et une netteté de niveau standard.
	<b>APS</b>	Le mode APS (économie d'énergie automatique) réduit la consommation d'énergie en réduisant l'éclairage de la télécommande.
	<b>Cinéma</b>	Permet d'optimiser l'image vidéo pour un aspect cinématographique et d'apprécier les films comme si vous étiez au cinéma.
	<b>Sport</b>	Permet d'optimiser l'image vidéo pour des actions superbes et dynamiques en mettant l'accent sur les couleurs primaires telles que le blanc, le vert ou le bleu ciel.
	<b>Jeux</b>	Permet d'optimiser l'image vidéo pour dynamiser le jeu sur un PC ou une console de jeu.
 <b>Expert1-2</b>	Menu visant à régler la qualité de l'image, permettant aux experts et aux passionnés de bénéficier d'un affichage optimal sur leur moniteur. Ce menu est certifié ISF et conçu pour les experts du réglage de l'image. (Le logo ISF peut être apposé uniquement sur les moniteurs certifiés ISF.) ISFccc : Imaging Science Foundation Certified Calibration Control, système de calibrage vidéo Imaging Science Foundation	
<b>Format de l'image</b>	Modifie la taille des images pour les afficher à leur taille optimale.	

Paramètres	Description	
<b>ÉCRAN</b> (En mode RGB uniquement)	Permet de personnaliser les options d'affichage PC en mode RGB.	
	<b>Option</b>	
	<b>Résolution</b>	Permet de sélectionner une résolution correcte.
	<b>Config. auto.</b>	Permet de régler automatiquement la position, l'horloge et la phase. L'image affichée peut être instable quelques secondes pendant la configuration.
	<b>Position/ Taille/ Phase</b>	Permet de régler les options lorsque l'image n'est pas nette, en particulier lorsque les caractères tremblent, après la configuration automatique.
<b>Réglages usine</b>	Permet de ramener les options à leur valeur par défaut.	

### Options de préréglages d'image

Paramètres	Description
<b>Rétro-éclairage</b>	Règle la luminosité de l'écran en contrôlant le rétro-éclairage LCD. Si vous réduisez le niveau de luminosité, l'écran s'assombrit et la consommation d'énergie diminue sans perte de signal vidéo.
<b>Contraste</b>	Augmente ou diminue le gradient du signal vidéo. Vous pouvez utiliser le réglage <b>Contraste</b> lorsque la partie claire de l'image est saturée.
<b>Luminosité</b>	Règle le niveau de base du signal dans l'image. Vous pouvez utiliser le réglage <b>Luminosité</b> lorsque la partie sombre de l'image est saturée.
<b>Netteté</b>	Ajuste le niveau de netteté des bords entre les zones claires et sombres de l'image. Plus le niveau est bas, plus l'image est adoucie.
<b>Couleur</b>	Ajuste l'intensité de toutes les couleurs.
<b>Teinte</b>	Ajuste l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert.
<b>T° couleur</b>	Sélectionnez Chaudes pour rehausser les couleurs chaudes telles que le rouge, ou Froides pour obtenir un effet bleuté.
<b>Contrôle avancé/ Contrôle expert</b>	Vous pouvez ajuster l'image pour chaque Préréglages d'image ou ajuster les paramètres d'image par rapport à une image spécifique. Tout d'abord, sélectionnez le Préréglages d'image souhaité. * Cette option n'est pas disponible si le Préréglages d'image est défini sur Vif.
<b>Option d'image</b>	Permet de paramétrer d'autres options d'image.
<b>Réglage usine</b>	Restaure les paramètres par défaut des options.

### ! REMARQUE

- Lorsque vous sélectionnez un paramétrage d'image, les menus correspondants sont automatiquement définis.
- Lorsque vous utilisez la fonction Économies d'énergie intelligentes, la partie blanche d'une image fixe peut avoir l'air saturée.
- La fonction Économies d'énergie intelligentes est désactivée lorsque l'option Économie d'énergie est réglée sur Minimum, Moyen ou Maximum.
- Rétablir les paramètres par défaut en cliquant sur **GÉNÉRAL** -> **Restaurer les paramètres initiaux**.

**Contrôle avancé - Préréglages d'image (Standard/ APS/ Sport/ Jeux)**

Paramètres	Description
<b>Contraste dynamique</b>	Permet de régler le contraste à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'image.
<b>Couleur Dynamique</b>	Permet de régler les couleurs de l'image pour obtenir des nuances plus naturelles.
<b>Gamme de couleurs</b>	Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue.
<b>Couleur habillage</b>	Permet de définir séparément la palette des couleurs de la peau afin d'appliquer la couleur en fonction des paramètres choisis par l'utilisateur.
<b>Couleur du ciel</b>	Permet de définir séparément la palette des couleurs naturelles (prairies, collines, etc.).
<b>Couleur de l'herbe</b>	Natural color spectrum (meadows, hills, etc.) can be separately set.
<b>Gamma</b>	Permet de définir la courbe des dégradés en fonction de la sortie du signal de l'image par rapport au signal de la source d'entrée.

**Contrôle expert - Préréglages d'image (Cinéma/ Expert1/ Expert2)**

Paramètres	Description
<b>Contraste dynamique</b>	Permet de régler le contraste à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'image. (Cette fonction est disponible avec les modes suivants : HDMI-TNT)
<b>Gamme de couleurs</b>	Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue.
<b>Amélioration des bords</b>	Permet aux bords de l'image d'être clairs et détaillés, tout en restant naturels.
<b>Filtre Couleur</b>	Permet de filtrer une palette de couleurs spécifique en RGB pour régler avec précision la teinte et la saturation de la couleur.
<b>Couleur</b>	Permet de régler la luminosité des couleurs à l'écran.
<b>T° Couleur</b>	Permet de régler la dominante de l'écran selon le choix de l'utilisateur. En mode Expert, le réglage détaillé peut être défini à l'aide de la méthode Gamma, etc.
<b>Système de gestion des couleurs</b>	Ce système est utilisé par les experts lorsqu'ils procèdent au réglage des couleurs à l'aide d'une mire de test. Ils peuvent sélectionner des zones de couleur parmi les six choix proposés (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune) sans modifier les autres couleurs. Pour les images normales, il est possible que les changements de couleur ne soient pas visibles une fois les réglages effectués.

**Option d'image - Modes HDMI (DTV)**

Paramètres	Description
<b>Réduction du bruit</b>	Permet de réduire le bruit de l'écran de la vidéo.
<b>Réduction du bruit MPEG</b>	Permet de réduire le bruit provoqué par la compression d'une vidéo numérique.
<b>Niveau noir</b>	Permet d'éclaircir ou d'assombrir l'écran en fonction du niveau noir de l'image d'entrée, à l'aide de la noirceur (niveau noir) de l'écran.
<b>Cinéma réel</b>	Permet de régler l'écran de façon optimale pour regarder des films.
<b>Motion Eye Care</b>	Réduit la consommation d'énergie en ajustant la luminosité en fonction du mouvement de l'image à l'écran.

## Paramètres HEURE

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **HEURE** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.  
- Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK**.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK**.

Les paramètres Heure disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description
<b>Horloge</b>	Permet de configurer l'heure.
<b>Heure de marche</b>	Permet de définir l'heure à laquelle le moniteur doit s'allumer ou s'éteindre.
<b>Arrêt auto (15 min)</b>	Si la fonction Arrêt auto est activée et qu'il n'y a aucun signal d'entrée, le moniteur s'éteint automatiquement après 15 minutes.
<b>Vaille automatique</b>	Lorsque le moniteur n'est pas utilisé pendant un certain temps, il se met automatiquement en veille.

### REMARQUE

- L'Heure de marche/d'arrêt prend en charge jusqu'à sept programmations. Le moniteur s'allume ou s'éteint selon l'heure prédéfinie dans la liste. Si plusieurs heures ont été prédéfinies dans la liste, cette fonction choisira l'heure la plus proche de l'heure actuelle.
- Une fois les heures de marche/arrêt définies, ces fonctions sont activées/désactivées aux heures prédéfinies.
- Si les heures de mise hors et sous tension sont identiques, l'heure de mise hors tension est prioritaire sur l'heure de mise sous tension si l'appareil est allumé, et inversement.

## Paramètres OPTION

- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **OPTION** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.  
- Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK**.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK**.

Les paramètres d'option disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description												
<b>Langue</b>	Sélectionne une langue pour le texte d'affichage.												
<b>Méthode ISM</b>	Une image figée ou fixe provenant d'un PC ou d'un jeu vidéo et affichée à l'écran pendant une période prolongée peut entraîner l'apparition d'une image fantôme même lorsque vous changez l'image. Évitez de laisser une image fixe rester à l'écran pendant une période prolongée.												
	<b>Option</b>												
	<b>Normal</b> Permet de réduire l'incrustation d'image en diminuant progressivement la luminosité lors de l'affichage d'images statiques et en augmentant la luminosité lors de la diffusion d'images en mouvement.												
	<b>Nettoyage Couleur</b> Permet de supprimer l'incrustation d'image en déplaçant chaque pixel selon un certain schéma sur l'écran pendant un temps donné. Utilisez cette fonction pour supprimer temporairement l'incrustation d'image.												
<b>DivX(R) VOD</b>	Permet de procéder à l'inscription ou la désinscription DivX. Le code DivX est contrôlé pour la lecture des vidéos DivX protégées. Enregistrement sur <a href="http://vod.divx.com">http://vod.divx.com</a> . Utilisez le code d'enregistrement pour louer ou acheter des films sur <a href="http://www.divx.com/vod">www.divx.com/vod</a> . * Les fichiers DivX loués/achetés ne peuvent pas être lus si le code d'enregistrement du DivX d'un périphérique différent est utilisé. Utilisez uniquement le code d'enregistrement du DivX attribué à ce périphérique spécifique. * Il est possible que les fichiers non conformes aux normes du codec DivX ne puissent être lus ou produisent des images anormales.												
<b>Réglages usine</b>	Permet de supprimer tous les réglages en option et de rétablir le mode par défaut d'origine.												
<b>Set ID</b>	Vous pouvez assigner un numéro Set ID unique (assignation de nom) à chaque produit lorsque plusieurs produits sont connectés pour l'affichage. Spécifiez le nombre (1 à 255 ou de 1 à 1 000) à l'aide de ce bouton, puis quittez le menu. Utilisez l'ID assigné pour contrôler chaque produit individuellement à l'aide du programme de commande du produit.												
<b>Pavé mode</b>	<table border="1"> <tr> <td><b>Pavé mode</b></td> <td>           Pour utiliser cette fonction            - Le produit doit être affiché avec plusieurs autres produits.            - Doit fonctionner via la connexion d'un câble RGB/DVI-D et d'un distributeur.            - Sélectionner le mode Mosaïque, définissez les rangées et colonnes, puis saisissez l'identifiant de mosaïque afin de définir l'emplacement.            * Les réglages effectués sont enregistrés uniquement après que vous appuyez sur la touche SET (DÉF).            - Mode Mosaïque : rangée x colonne (rangée = 1 à 15, colonne = 1 à 15).            - 15 x 15 disponible.            - La configuration d'un écran d'intégration est disponible tout comme la configuration d'un affichage un par un.         </td> </tr> <tr> <td><b>Config. auto</b></td> <td>Règle Tile Mode (mode Pavé) automatiquement. Cette fonction est uniquement disponible pour les signaux analogiques.</td> </tr> <tr> <td><b>Position</b></td> <td>Déplacement horizontal et vertical de la position de l'écran.</td> </tr> <tr> <td><b>Taille</b></td> <td>Permet de régler la taille horizontale et verticale de l'écran en fonction de la taille du cadre.</td> </tr> <tr> <td><b>Naturel</b></td> <td>L'image est émise selon la distance entre les écrans pour un rendu naturel.</td> </tr> <tr> <td><b>Réglages usine</b></td> <td>Fonction pour initialiser et annuler l'option Mosaïque. Si vous sélectionnez Tile recall (Rappel Mosaïque), l'option Mosaïque est annulée et l'écran revient au mode Plein écran.</td> </tr> </table>	<b>Pavé mode</b>	Pour utiliser cette fonction - Le produit doit être affiché avec plusieurs autres produits. - Doit fonctionner via la connexion d'un câble RGB/DVI-D et d'un distributeur. - Sélectionner le mode Mosaïque, définissez les rangées et colonnes, puis saisissez l'identifiant de mosaïque afin de définir l'emplacement. * Les réglages effectués sont enregistrés uniquement après que vous appuyez sur la touche SET (DÉF). - Mode Mosaïque : rangée x colonne (rangée = 1 à 15, colonne = 1 à 15). - 15 x 15 disponible. - La configuration d'un écran d'intégration est disponible tout comme la configuration d'un affichage un par un.	<b>Config. auto</b>	Règle Tile Mode (mode Pavé) automatiquement. Cette fonction est uniquement disponible pour les signaux analogiques.	<b>Position</b>	Déplacement horizontal et vertical de la position de l'écran.	<b>Taille</b>	Permet de régler la taille horizontale et verticale de l'écran en fonction de la taille du cadre.	<b>Naturel</b>	L'image est émise selon la distance entre les écrans pour un rendu naturel.	<b>Réglages usine</b>	Fonction pour initialiser et annuler l'option Mosaïque. Si vous sélectionnez Tile recall (Rappel Mosaïque), l'option Mosaïque est annulée et l'écran revient au mode Plein écran.
<b>Pavé mode</b>	Pour utiliser cette fonction - Le produit doit être affiché avec plusieurs autres produits. - Doit fonctionner via la connexion d'un câble RGB/DVI-D et d'un distributeur. - Sélectionner le mode Mosaïque, définissez les rangées et colonnes, puis saisissez l'identifiant de mosaïque afin de définir l'emplacement. * Les réglages effectués sont enregistrés uniquement après que vous appuyez sur la touche SET (DÉF). - Mode Mosaïque : rangée x colonne (rangée = 1 à 15, colonne = 1 à 15). - 15 x 15 disponible. - La configuration d'un écran d'intégration est disponible tout comme la configuration d'un affichage un par un.												
<b>Config. auto</b>	Règle Tile Mode (mode Pavé) automatiquement. Cette fonction est uniquement disponible pour les signaux analogiques.												
<b>Position</b>	Déplacement horizontal et vertical de la position de l'écran.												
<b>Taille</b>	Permet de régler la taille horizontale et verticale de l'écran en fonction de la taille du cadre.												
<b>Naturel</b>	L'image est émise selon la distance entre les écrans pour un rendu naturel.												
<b>Réglages usine</b>	Fonction pour initialiser et annuler l'option Mosaïque. Si vous sélectionnez Tile recall (Rappel Mosaïque), l'option Mosaïque est annulée et l'écran revient au mode Plein écran.												

## Mode mur d'image

Ce moniteur peut être combiné avec d'autres moniteurs afin de créer un grand mur d'image.

### Désactivé

Lorsque l'option Mode mur d'image est désactivée

1X2  
Avec 2 moniteurs



ID mur d'image

### 2X2

Avec 4 moniteurs



### 3X3

Avec 9 moniteurs



### 4X4

Avec 16 moniteurs



### 5X5

Avec 25 moniteurs



## Mode mur d'image - Naturel

Lorsque vous sélectionnez cette option, la partie de l'image qui s'afficherait normalement entre les moniteurs est omise.

Avant



Après



## Paramètres RÉSEAU


- 1 Appuyez sur **SETTINGS** pour accéder aux menus principaux.
- 2 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder à **RÉSEAU** et appuyez sur **OK**.
- 3 Appuyez sur les touches Navigation pour accéder au réglage ou à l'option souhaitée et appuyez sur **OK**.  
- Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur **BACK**.
- 4 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur **EXIT**. Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **BACK**.

Les paramètres Option disponibles sont décrits ci-dessous :

Paramètres	Description
<b>Paramètre réseau</b>	Permet de configurer les paramètres réseau.
<b>État du réseau</b>	Permet d'afficher l'état du réseau.

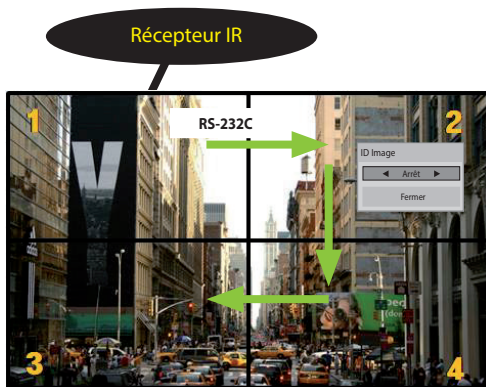
## CODES IR

- Tous les modèles ne prennent pas en charge la fonction HDMI/USB.
- Certains codes de touche ne sont pas pris en charge selon le modèle.

Code (Hexa)	Fonction	Remarque
08	⏻ (Puissance)	Touche de la télécommande
0B	INPUT	Touche de la télécommande
C4	MONITOR ON	Touche de la télécommande
C5	MONITOR OFF	Touche de la télécommande
95	ENERGY SAVING	Touche de la télécommande
DC	3D	Touche de la télécommande
10 à 19	Touche numérique 0 pour 9	Touche de la télécommande
32	1/a/A	Touche de la télécommande
2F	CLEAR	Touche de la télécommande
02	Volume ▲ (+)	Touche de la télécommande
03	Volume ▼ (-)	Touche de la télécommande
79	ARC	Touche de la télécommande
99	AUTO	Touche de la télécommande
09	MUTE	Touche de la télécommande
E0	BRIGHTNESS ▲ (PAGE HAUT)	Touche de la télécommande
E1	BRIGHTNESS ▼ (PAGE Bas)	Touche de la télécommande
4D	PSM	Touche de la télécommande
AA	INFO ⓘ	Touche de la télécommande
5F	W.BAL	Touche de la télécommande
43	SETTINGS	Touche de la télécommande
40	Haut ▲	Touche de la télécommande
41	Bas ▼	Touche de la télécommande
07	Gauche ◀	Touche de la télécommande
06	Droite ▶	Touche de la télécommande
3F	S.MENU	Touche de la télécommande
44	OK	Touche de la télécommande
28	BACK	Touche de la télécommande
5B	EXIT	Touche de la télécommande
7E	 SIMPLINK	Touche de la télécommande
7B	TILE	Touche de la télécommande
B1	■	Touche de la télécommande
B0	▶	Touche de la télécommande
BA		Touche de la télécommande
8F	◀◀	Touche de la télécommande
8E	▶▶	Touche de la télécommande
72	Bouton rouge (PICTURE ID ON)	Touche de la télécommande
71	Bouton vert (PICTURE ID OFF)	Touche de la télécommande
63	Bouton jaune	Touche de la télécommande
61	Bouton bleu	Touche de la télécommande

## ID IMAGE

ID Image permet de modifier les paramètres d'un élément spécifique (écran) à l'aide d'un récepteur IR unique pour la multivision. L'élément qui reçoit le signal IR communique avec un autre élément via le connecteur RS-232C. Chaque élément est identifié par un Set ID (ID de l'élément). Si vous attribuez le ID Image à l'aide de la télécommande, vous ne pouvez contrôler à distance que les écrans possédant les mêmes ID Image et Set ID.



Multivision 2 X 2

Les Set ID sont attribués comme indiqué sur l'image.

### ! REMARQUE

- Par exemple, si 2 est assignée à l'ID image (ID Image), l'écran supérieur droit (Set ID : 2) peut être contrôlé par des signaux IR.
- Pour chaque élément, vous pouvez modifier les paramètres des menus IMAGE, HEURE, RÉSEAU et MES MÉDIAS ou les touches de fonction de la télécommande.
- Si vous appuyez sur le bouton vert OFF des ID Image, les ID image de tous les éléments sont désactivées. Si vous appuyez ensuite sur un bouton de la télécommande, tous les écrans fonctionnent à nouveau.
- L'ID Image sera désactivé lors de l'utilisation du menu MES MÉDIAS.
- Si ID Image est défini sur Arrêt, maintenir les boutons de la télécommande enfoncés ne permettra d'exécuter qu'une seule action à la fois.

- 1 Appuyez sur le bouton rouge ON de la télécommande pour attribuer le ID Image.
- 2 Pour modifier l'ID image, appuyez sur le bouton ON ou sur les flèches gauche et droite en continu. Attribuez l'ID désiré.
  - Si vous attribuez le Set ID à chaque élément avec multivision, et attribuez ensuite le ID Image à l'aide du bouton rouge de la télécommande, la touche est affichée pour l'élément doté de Set ID et ID Image identiques. Un élément possédant des Set ID et ID Image différents ne peut pas être contrôlé par des signaux IR.

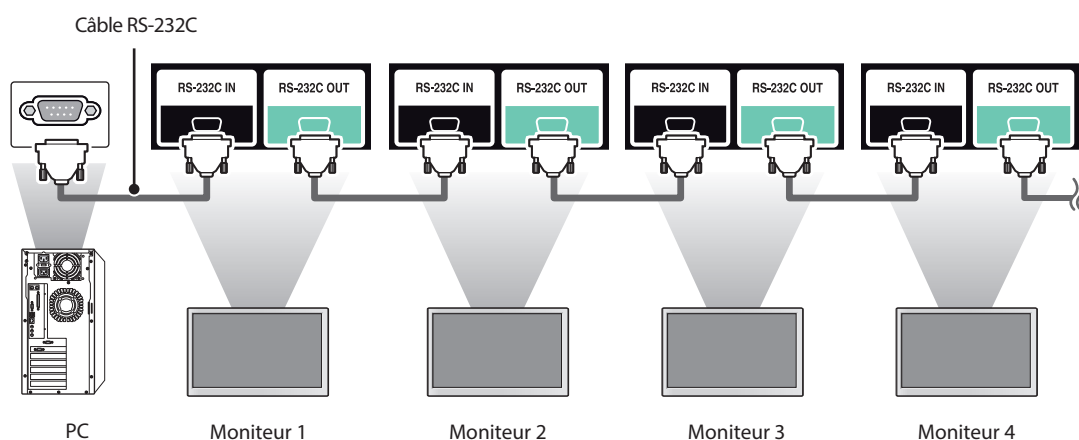
# POUR CONTRÔLER PLUSIEURS PRODUITS

- Utilisez cette méthode pour connecter plusieurs produits à un PC. Vous pouvez contrôler plusieurs produits simultanément en les connectant à un PC.
- Dans le menu Option, Set ID doit être défini entre 1 et 255 (ou de 1 à 1 000) sans être dupliqué.

## Connexion du câble

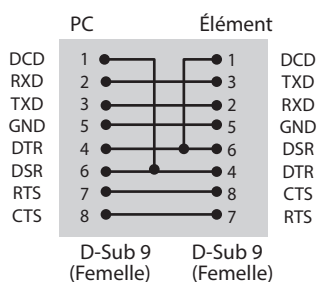
Connectez le câble RS-232C comme indiqué sur l'image.

- Le protocole RS-232C permet la communication entre le PC et le produit. Vous pouvez activer/ désactiver le produit, sélectionner une source d'entrée ou régler le menu OSD depuis votre PC.



## Configurations RS-232C

Configurations à 8 câbles (Câble standard RS-232C)



### ! REMARQUE

- Si vous utilisez des connexions à 3 fils (non standard), vous ne pouvez pas utiliser de guirlande IR.

## Paramètre de communication

- Débit en bauds : 9600 BPS (bit par seconde)
- Longueur des données : 8 bits
- Bit de parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun
- Code de communication : code ASCII
- Utilisation d'un câble croisé

## Liste de référence de la commande

		COMMAND		DONNÉES (hexadécimales)
		1	2	
01	Puissance	k	a	00 à 01
02	Sélection d'entrée	x	b	Voir [Sélection d'entrée]
03	Format de l'image	k	c	Voir [Format de l'image]
04	Économie d'énergie	j	q	Voir [Économie d'énergie]
05	Préréglages d'image	d	x	Voir [Préréglages d'image]
06	Contraste	k	g	00 à 64
07	Luminosité	k	h	00 à 64
08	Netteté	k	k	00 à 32
09	Couleur	k	i	00 à 64
10	Teinte	k	j	00 à 64
11	T° couleur	x	u	00 à 64
12	Position H	f	q	00 à 64
13	Position V	f	r	00 à 64
14	Taille H	f	s	00 à 64
15	Config. auto.	j	u	01
16	Balance	k	t	00 à 64
17	Préréglages du son	d	y	Voir [Préréglages du son]
18	Sourdine	k	e	00 à 01
19	Contrôle de volume	k	f	00 à 64
20	Heure 1 (Années / Mois / Jours)	f	a	Voir [Heure 1]
21	Heure 2 (Heures / Minutes / Secondes)	f	x	Voir [Heure 2]
22	Off time schedule	f	c	00 à 01
23	On time schedule	f	b	00 à 01
24	Heure d'arrêt (mode Répéter / heure)	f	e	Voir [Heure d'arrêt]
25	Heure de marche (mode Répétition / heure)	f	d	Voir [Heure de marche]
26	Source d'entrée de l'heure de marche	f	u	Voir [Source d'entrée de l'heure de marche]
27	Mise en veille automatique	m	n	00 à 01
28	Arrêt auto	f	g	00 à 01
29	Langue	f	i	Voir [Langue]
30	Mode ISM	j	p	Voir [Mode ISM]
31	Réglages	f	k	00 à 02
32	Valeur température	d	n	FF
33	Touche	m	c	Voir [Touche]
34	Fiche de temps écoulé	d	l	FF
35	Vérification n° de série	f	y	FF
36	Version du logiciel	f	z	FF
37	Gain rouge de la balance des blancs	j	m	00 à FE
38	Gain vert de la balance des blancs	j	n	00 à FE
39	Gain bleu de la balance des blancs	j	o	00 à FE
40	Rétroéclairage	m	g	00 à 64
41	Désactiver le son de l'écran	k	d	00 à 01

		COMMAND		DONNÉES (hexadécimales)
		1	2	
42	Temps de mise en route	f	h	00 à 64
43	Mode Pavé	d	d	00 à 01
44	Vérification du mode Mur d'image	d	z	FF
45	ID Pavé	d	i	Voir « ID Pavé ».
46	Position H (horizontale) du mur d'image	d	e	00 à 32
47	Position V (verticale) du mur d'image	d	f	00 à 32
48	Taille H (horizontale) du mur d'image	d	g	00 à 32
49	Taille V (verticale) du mur d'image	d	h	00 à 32
50	Mode Naturel (en mode Mur d'image)	d	j	00 à 01

### REMARQUE

- Lors des opérations USB telles que Dvix ou EMF, aucune commande n'est exécutée et traitée comme NG, sauf Marche/arrêt (k a) et Touche (m c).
- Certaines commandes ne sont pas prises en charge selon le modèle.
- Afin d'être compatible avec le programme SuperSign, la commande « ff », qui permet d'afficher l'état d'une commande spécifique, n'affiche pas l'OSD comme résultat.

## Protocole de transmission / réception

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1] Identifie les modes de configuration en usine et de configuration par l'utilisateur.
- \* [Command2] Contrôle les moniteurs.
- \* [Set ID] Permet de sélectionner le moniteur que vous voulez contrôler.  
Un Set ID peut être assigné à chaque moniteur entre 1 et 255 (de 01H à FFH), ou de 1 à 1 000 (de 001H à 3e8H) sur certains modèles sous OPTION dans le menu OSD.  
Sélectionner « 00H » ou « 000H » en Set ID permet de contrôler simultanément tous les moniteurs connectés. (Fonction non prise en charge sur certains modèles.)
- \* [Data] permet de transmettre les données de commande.  
Le nombre de données peut augmenter selon la commande.
- \* [Cr] Retour de chariot. Correspond à la valeur ASCII '0x0D'.
- \* [ ] Espace. Correspond à « 0x20 » en ASCII.

### Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Le produit transmet un accusé de réception (ACK) basé sur ce format en cas de réception de données normales.  
En ce moment, si les données sont FF, le système indique les données d'état actuelles. Si les données sont en mode d'écriture, elles sont retournées à l'ordinateur.
- \* Si une commande est envoyée avec Set ID « 00 » (=0x00) ou « 000 » (=0x000) °, les données sont appliquées à tous les moniteurs, qui ne renvoient pas un accusé de réception (ACK).
- \* Si la valeur 'FF' est envoyée en mode de contrôle par l'intermédiaire d'un câble RS-232C, le paramètre actuel d'une fonction peut être vérifié (uniquement pour certaines fonctions).
- \* Certaines commandes ne sont pas prises en charge sur certains modèles.

**01. Puissance (Commande : k a)**

Permet de contrôler la marche et l'arrêt de l'écran.

**Transmission**

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : Désactivé  
01 : activé

**Accusé de réception**

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Le signal de l'accusé de réception est renvoyé correctement uniquement lorsque le moniteur fonctionne de façon intégrale.

\* Un certain délai peut être constaté entre les signaux de transmission et d'accusé de réception.

**02. Sélection d'entrée (Commande : x b)**

Permet de sélectionner la source d'entrée de l'écran.

**Transmission**

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 60 : RGB  
90 : HDMI (HDMI1) (DTV)  
A0 : HDMI (HDMI1) (PC)

**Accusé de réception**

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Certains signaux d'entrée peuvent ne pas être pris en charge selon le modèle.

**03. Format de l'image (Commande : k c)**

Permet de régler le format de l'écran.

**Transmission**

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 01 : 4:3  
02 : 16:9  
04 : Zoom (HDMI DTV)  
09 : Signal original (720p ou plus) (HDMI DTV)  
10 à 1F : Zoom cinéma 1 à 16 (HDMI DTV)

\* Les types de données disponibles peuvent varier selon le signal d'entrée. Pour plus d'informations, voir la section « Format de l'image » du manuel d'utilisation.

\* Le format de l'image peut varier selon la configuration d'entrée du modèle.

**Accusé de réception**

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**04. Économie d'énergie (Commande : j q)**

Permet de régler la fonction « Économie d'énergie ».

**Transmission**

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : Arrêt  
01 : minimum  
02 : moyen  
03. Maximum  
04 : automatique  
05. Désactiver l'écran

**Accusé de réception**

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**05. Préréglages d'image (Commande : d x)**

Permet de sélectionner Préréglages d'image.

**Transmission**

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : Vif  
01 : Standard  
02 : Vidéo  
03 : Sport  
04 : Jeux  
05 : Expert1  
06 : Expert2  
08 : APS

**Accusé de réception**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**06. Contraste (Commande : k g)**

Permet de régler le contraste de l'écran.

**Transmission**

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : Contraste 0 à 100

**Accusé de réception**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**07. Luminosité (Commande : k h)**

Permet de régler la luminosité de l'écran.

Transmission

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : Luminosité 0 à 100

Accusé de réception

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Teinte (Commande : k j)**

Permet de régler la teinte de l'écran

Transmission

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : teinte R50 à G50

Accusé de réception

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Netteté (Commande : k k)**

Permet de régler la netteté de l'écran.

\* Cette fonction est uniquement disponible pour l'entrée AV/Composant.

Transmission

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 32 : Netteté 0 à 50

Accusé de réception

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. T° couleur (Commande : x u)**

Permet de régler la température de couleur de l'écran.

Transmission

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : Chaud 50 à Froid 50

Accusé de réception

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Couleur (Commande : k i)**

Permet de régler les couleurs de l'écran.

Transmission

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : Couleur 0 à 100

Accusé de réception

[i][ ][ID][ ][OK/NG][Données][x]

**12. Position H (Commande : f q)**

Permet de régler la position horizontale de l'écran.

\* Cette fonction est disponible uniquement lorsque le mode Pavé est désactivé.

\* La plage de fonctionnement dépend de la résolution d'entrée RGB.

(Disponible uniquement pour l'entrée RGB-PC.)

Transmission

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

00 à 64 : min. -50 (gauche) à 50 max. (droite)

Accusé de réception

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. Position V (Commande : f r)**

Permet de régler la position verticale de l'écran.

\* Cette fonction est disponible uniquement lorsque le mode Pavé est désactivé.

\* La plage de fonctionnement dépend de la résolution d'entrée RGB.

(Disponible uniquement pour l'entrée RGB-PC.)

Transmission

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : -50 min. (bas) à 50 max. (haut)

Accusé de réception

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Taille H (Commande : f s)**

Permet de régler la taille horizontale de l'écran.

\* Cette fonction est disponible uniquement lorsque le mode Pavé est désactivé.

\* La plage de fonctionnement dépend de la résolution d'entrée RGB.

(Disponible uniquement pour l'entrée RGB-PC.)

Transmission

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

00 - 64 : -50 min. (Réduire) - 50 max. (Développer)

Accusé de réception

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Config. auto. (Commande : j u)**

Permet de régler la position de l'image et de réduire automatiquement le tremblement de l'image.

(Disponible uniquement pour l'entrée RGB-PC.)

Transmission

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 01 : définir

Accusé de réception

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Balance (Commande : k t)**

Permet de régler la balance sonore.

Transmission

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : Gauche 50 à Droite 50

Accusé de réception

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**17. Préréglages du son (Commande : d y)**

Permet de sélectionner Préréglages du son.

Transmission

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 01 : Standard

02 : Musique

03 : Cinéma

04 : Sport

05 : JEUX

07 : News

Accusé de réception

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**18. Sourdine (Commande : k e)**

Permet d'activer/désactiver la mise en sourdine du volume.

Transmission

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : sourdine (volume désactivé)

01 : volume actuel (volume activé)

Accusé de réception

[e][ ][ID][ ][OK/NG][Données][x]

**19. Commande du volume (Commande : k f)**

Permet de régler le volume de lecture.

Transmission

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : Volume 0 à 100

Accusé de réception

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**22. Programmation Heure d'arrêt (Commande: f c)**

Active/désactive la fonction Off time schedule (Programmation Heure d'arrêt).

Transmission

[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : Désactivé

01 : activé

Accusé de réception

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**20. Heure 1 (Années / Mois / Jours) (Commande : f a)**

Permet de définir les valeurs Heure 1 (Année / Mois / Jour).

Transmission

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Données 1 00 à 1E : 2010 à 2040

Données 2 01 à 0C : janvier à décembre

Données 3 01 à 1F : 1 à 31

\* Saisissez « fa [Set ID] ff » pour vérifier les valeurs

Heure 1 (Année / Mois / Jour).

Accusé de réception

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**23. Programmation Heure de marche (Commande: f b)**

Active/désactive la fonction On time schedule (Programmation Heure de marche).

Transmission

[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : Désactivé

01 : activé

Accusé de réception

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**21. Heure 2 (Heures / Minutes /Secondes) (Commande : f x)**

Permet de définir les valeurs Heure 2 (Heure / Minute / Seconde).

Transmission

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Données 1 00 à 17 : de 00 à 23 heures

Données 2 00 à 3B : de 00 à 59 minutes

Données 3 00 à 3B : de 00 à 59 secondes

\* Saisissez « fx [Set ID] ff » pour vérifier les valeurs

Heure 2 (Heure / Minute / Seconde).

\*\* Cette commande ne fonctionne pas si Heure 1 (Année / Mois / Jour) n'a pas été défini au préalable.

Accusé de réception

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**24. Heure d'arrêt (mode Répéter / heure)****(Commande : f e)**

Permet de définir la fonction Arrêt minuterie (mode Répétition / heure).

**Transmission**

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

**Données1**

1. F1 à F7 (lecture de données)

F1 : lire la 1ère donnée Heure d'arrêt

F2 : lire la 2e donnée Heure d'arrêt

F3 : lire la 3e donnée Heure d'arrêt

F4 : lire la 4e donnée Heure d'arrêt

F5 : lire la 5e donnée Heure d'arrêt

F6 : lire la 6e donnée Heure d'arrêt

F7 : lire la 7e donnée Heure d'arrêt

2. E1 à E7 (suppression d'un index), E0 (suppression de tous les index)

E0 : supprimer toutes les données Heure d'arrêt

E1 : supprimer la 1ère donnée Heure d'arrêt

E2 : supprimer la 2e donnée Heure d'arrêt

E3 : supprimer la 3e donnée Heure d'arrêt

E4 : supprimer la 4e donnée Heure d'arrêt

E5 : supprimer la 5e donnée Heure d'arrêt

E6 : supprimer la 6e donnée Heure d'arrêt

E7 : supprimer la 7e donnée Heure d'arrêt

3. 01 à 0C (réglage du jour de la semaine pour Heure d'arrêt)

00 : arrêt

01 : une fois

02. Chaque jour

03 : du lundi au vendredi

04 : du lundi au samedi

05 : du samedi au samedi

06. Dimanche

07. Lundi

08. Mardi

09. Mercredi

0A. Jeudi

0B. Vendredi

0C. Samedi

Données 2 00 à 17 : de 00 à 23 heures

Données 3 00 à 3B : de 00 à 59 minutes

\* Pour lire ou supprimer la liste Heure d'arrêt, réglez FFH pour [Data2] et [Data3].

(Exemple 1 : fe 01 f1 ff ff - Lire la 1ère donnée Heure d'arrêt.)

(Exemple 2 : fe 01 e1 ff ff - Supprimer la 1ère donnée Heure d'arrêt.)

(Exemple 3 : fe 01 04 02 03 - Régler le paramètre Heure d'arrêt sur « du lundi au samedi, 02:03 ».)

\* Cette fonction est uniquement prise en charge lorsque 1 (Année/Mois/Jour) et 2 (Heure/Minute/Seconde) sont réglés.

**Accusé de réception**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**25. Heure de marche (mode Répétition / heure)****(Commande : f d)**

Permet de définir la fonction Heure de marche (mode Répétition / heure).

**Transmission**

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

**Données1**

1. F1 à F7 (lecture de données)

F1 : lire la 1ère donnée Heure de marche

F2 : lire la 2e donnée Heure de marche

F3 : lire la 3e donnée Heure de marche

F4 : lire la 4e donnée Heure de marche

F5 : lire la 5e donnée Heure de marche

F6 : lire la 6e donnée Heure de marche

F7 : lire la 7e donnée Heure de marche

2. E1 à E7 (suppression d'un index), E0 (suppression de tous les index)

E0 : supprimer toutes les données Heure de marche

E1 : supprimer la 1ère donnée Heure de marche

E2 : supprimer la 2e donnée Heure de marche

E3 : supprimer la 3e donnée Heure de marche

E4 : supprimer la 4e donnée Heure de marche

E5 : supprimer la 5e donnée Heure de marche

E6 : supprimer la 6e donnée Heure de marche

E7 : supprimer la 7e donnée Heure de marche

3. 01 à 0C (réglage du jour de la semaine pour Heure de marche)

00 : arrêt

01 : une fois

02. Chaque jour

03 : du lundi au vendredi

04 : du lundi au samedi

05 : du samedi au samedi

06. Dimanche

07. Lundi

08. Mardi

09. Mercredi

0A. Jeudi

0B. Vendredi

0C. Samedi

Données 2 00 à 17 : de 00 à 23 heures

Données 3 00 à 3B : de 00 à 59 minutes

\* Pour lire ou supprimer la liste Heure d'arrêt, réglez FFH pour [Data2] et [Data3].

(Exemple 1 : fd 01 f1 ff ff - Lire la 1ère donnée Heure de marche.)

(Exemple 2 : fd 01 e1 ff ff - Supprimer la 1ère donnée Heure de marche.)

(Exemple 3 : fd 01 04 02 03 - Régler le paramètre Heure de marche sur « du lundi au samedi, 02:03 ».)

\* Cette fonction est uniquement prise en charge lorsque 1 (Année/Mois/Jour) et 2 (Heure/Minute/Seconde) sont réglés.

**Accusé de réception**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**26. Source d'entrée de l'heure de marche (Commande : f u)**

Permet d'ajouter une nouvelle entrée de programmation en sélectionnant une entrée pour le paramètre On timer (Heure de marche) actuel.

**Transmission**

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Data2][Cr]

Données (Ajouter planification)

60 : RGB

90 : HDMI (HDMI1)

Données 1 (Modifier planification)

1. F1 à F7 (Lire données)

F1 : sélectionner la 1ère entrée de planification

F2 : sélectionner la 2e entrée de planification

F3 : sélectionner la 3e entrée de planification

F4 : sélectionner la 4e entrée de planification

F5 : sélectionner la 5e entrée de planification

F6 : sélectionner la 6e entrée de planification

F7 : sélectionner la 7e entrée de planification

Données 2 (Modifier planification)

1. FF

\* Afin de lire l'entrée de planification, saisissez FFH pour [Data2].

Si aucune planification n'est disponible pour [Data1] lors d'une tentative de lecture ou de modification des données de planification, le texte NG s'affiche et l'opération échoue.

(Exemple 1 : fu 01 60 - Déplacer chaque entrée de planification d'une ligne vers le bas et enregistrer la 1ère entrée de planification en mode RGB.)

(Exemple 2 : fu 01 f1 ff - Lire la 1ère entrée de planification.)

\* Cette fonction est prise en charge uniquement lorsque les paramètres 1 (Année/Mois/Jour), 2 (Heure/Minute/Seconde), Heure de marche (mode Répétition / heure) sont définis.

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**Accusé de réception**

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**27. Mise en veille automatique (Commande : m n)**

Permet de définir la fonction Mise en veille automatique.

**Transmission**

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

00 : désactivé (pas de désactivation après 4 heures)

01 : 4 heures (désactivation après 4 heures)

02 : 6 heures (désactivation après 6 heures)

03 : 8 heures (désactivation après 8 heures)

**Accusé de réception**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**28. Arrêt auto (Commande : f g)**

Permet de définir la fonction Arrêt auto.

**Transmission**

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

00 : désactivation (pas de désactivation après 15 minutes)

01 : marche (désactivation après 15 minutes)

**Accusé de réception**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**29. Langue (Commande : f i)**

Permet de définir la langue pour OSD.

**Transmission**

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : tchèque

01 : danois

02 : allemand

03 : anglais

04 : espagnol (EU)

05 : grec

06 : français

07 : italien

08 : néerlandais

09 : norvégien

0A : portugais

0B : portugais (BR)

0C : russe

0D : finnois

0E : suédois

0F : coréen

10 : chinois (mandarin)

11 : japonais

12 : chinois (cantonais)

**Accusé de réception**

[i][ ][ID][ ][OK/NG][Données][x]

**30. Mode ISM (Commande : j p)**

Permet de sélectionner la méthode ISM pour éviter d'afficher une image fixe à l'écran.

**Transmission**

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 08. Normal

20. Color wash

**Accusé de réception**

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**31. Réglages (Commande : f k)**

Permet d'exécuter les fonctions de réinitialisation de l'image, de l'écran, du son et des valeurs d'origine. (La réinitialisation de l'écran peut uniquement être effectuée en mode d'entrée RGB.)

**Transmission**

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : Réinitialisation image  
01 : Réglage usine de l'écran  
02 : Réglages usine

**Accusé de réception**

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. Valeur température (Commande : d n)**

Permet de lire la valeur de la température intérieure.

**Transmission**

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données FF : vérifier l'état

**Accusé de réception**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

\* La température est affichée en chiffres hexadécimaux.

**33. Touche (Commande : m c)**

Permet d'envoyer un code de touche à la télécommande IR.

**Transmission**

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données IR\_KEY\_CODE

**Accusé de réception**

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Pour obtenir un code de touche, voir le code IR.

\* Certains codes de touche ne sont pas pris en charge selon le modèle.

**34. Fiche de temps écoulé (Commande : d l)**

Permet de lire le temps d'utilisation du panneau.

**Transmission**

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données FF : lire l'état

**Accusé de réception**

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Les données retournées représentent les heures utilisées en code hexadécimal.

**35. Vérification du n° de série (Commande : f y)**

Permet de vérifier les numéros de série.

**Transmission**

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

FF : Vérification du numéro de série du produit

**Accusé de réception**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Data correspond au code ASCII.

**36. Version du logiciel (Commande : f z)**

Permet de vérifier la version logicielle.

**Transmission**

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

FF : vérification de la version logicielle

**Accusé de réception**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**37. Gain rouge de la balance des blancs (Commande : j m)**

Permet de régler le gain rouge de la balance des blancs.

Transmission

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à FE : gain rouge de 0 à 254

Accusé de réception

[m][ ][Réglage ID][ ][OK/NG][Données][x]

**38. Gain vert de la balance des blancs (Commande : j n)**

Permet de régler le gain vert de la balance des blancs.

Transmission

[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à FE : gain vert de 0 à 254

Accusé de réception

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**39. Gain bleu de la balance des blancs (Commande : j o)**

Permet de régler le gain bleu de la balance des blancs.

Transmission

[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à FE : gain bleu de 0 à 254

Accusé de réception

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**40. Rétroéclairage (Commande : m g)**

Permet de régler le rétroéclairage de l'écran.

Transmission

[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : Rétroéclairage de 0 à 100

Accusé de réception

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**41. Désactiver le son de l'écran (Commande : k d)**

Permet d'allumer ou d'éteindre l'écran.

Transmission

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : permet d'allumer l'écran.

01 : permet d'éteindre l'écran.

Accusé de réception

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**42. Temps de mise en route (Commande : f h)**

Permet de définir le délai de programmation au terme duquel l'alimentation est activée (unité : seconde).

Transmission

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 64 : min. 0 à max. 100 s

Accusé de réception

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**43. Mode Mur d'image (Commande : d d)**

Permet de définir le mode Pavé et les valeurs des colonnes/lignes du pavé.

**Transmission**

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

00 à FF : 1er octet - ligne du pavé

2e octet - colonne du pavé

\*00, 01, 10, 11 signifie que le mode Pavé est désactivé.

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**Accusé de réception**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**44. Vérification du mode Mur d'image (Commande : d z)**

Permet de vérifier l'état du mode Mur d'image.

**Transmission**

[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

FF : vérification de l'état du mode Pavé

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**Accusé de réception**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Données 1 00 : mode Pavé désactivé

01 : mode Mur d'image activé

Données 2 00 à 0F : ligne du pavé

Données 3 00 à 0F : colonne du pavé

**45. ID du mur d'image (Commande : d i)**

Permet de définir l'ID du mur d'image.

**Transmission**

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

01 à E1 : ID du pavé 01 à 225\*\*

FF : vérifier l'ID du pavé

\*\* Les données ne peuvent pas être définies au-delà de (ligne du pavé) x (colonne du pavé).

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**Accusé de réception**

[i][ ][ID][ ][OK/NG][Données][x]

\*NG est affiché si les données dépassent (colonne du pavé) x (ligne du pavé), sauf pour 0xFF.

**46. Position H (horizontale) du mur d'image (Commande : d e)**

Permet de définir la position horizontale du pavé.

\*Cette fonction est disponible uniquement lorsque le mode Pavé est activé et l'option Naturel désactivée.

**Transmission**

[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données

00 à 32 : -50 (gauche) à 0 (droite)

(\*Les valeurs Gauche/Droite dépendent de la taille horizontale du pavé.)

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**Accusé de réception**

[e][ ][ID][ ][OK/NG][Données][x]

**47. Position V (verticale) du mur d'image (Commande : d f)**

Permet de définir la position verticale du pavé.

\*Cette fonction est disponible uniquement lorsque le mode Pavé est activé et l'option Naturel désactivée.

**Transmission**

[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 0 à 32 : 0 (bas) à 50 (haut)

\*Les valeurs Bas/Haut dépendent de la taille verticale du pavé.

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**Accusé de réception**

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**48. Taille H (horizontale) du mur d'image (Commande : d g)**

Permet de définir la taille horizontale du pavé.

\*Définissez la position horizontale du pavé sur 0 x 32 avant de définir la taille horizontale du pavé.

\*Cette fonction est disponible uniquement lorsque le mode Pavé est activé et l'option Naturel désactivée.

**Transmission**

[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 32 : 0 à 50

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

**Accusé de réception**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**49. Taille V (verticale) du mur d'image (Commande : d h)**

Permet de définir la taille verticale du pavé.

\*Définissez la position verticale du pavé sur 0x00 avant de définir la taille verticale du pavé.

\*Cette fonction est disponible uniquement lorsque le mode Pavé est activé et l'option Naturel désactivée.

Transmission

[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 à 32 : 0 à 50

\*\* Fonction non prise en charge sur certains modèles.

Accusé de réception

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**50. Mode naturel (en mode Pavé) (Commande : d j)**

Pour afficher l'image de façon naturelle, la partie de l'image qui s'afficherait normalement entre les moniteurs est omise.

Transmission

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Données 00 : Arrêt

01 : marche

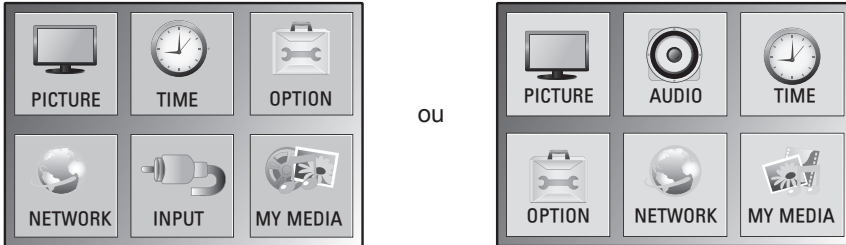
Accusé de réception

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

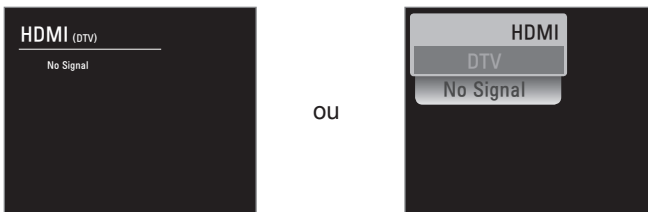


# Accès au menu d'installation

- 1 Maintenez le bouton **SETTINGS** enfoncé pendant plus de 5 secondes.



- 2 Appuyez sur le bouton **0** à quatre reprises. Appuyez sur le bouton **OK**.



- 3 Sélectionnez l'élément souhaité lorsque **Installation Menu** s'affiche.



# Installation Menu (Menu d'installation)

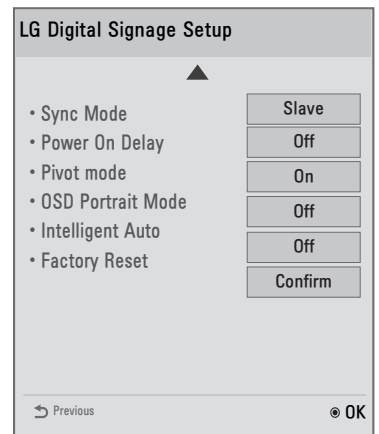
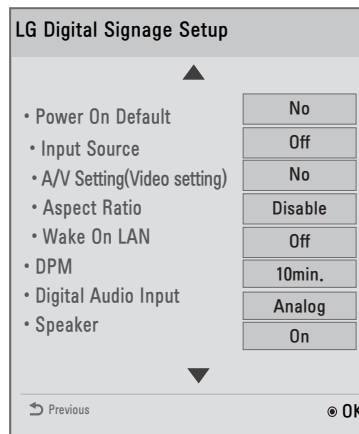
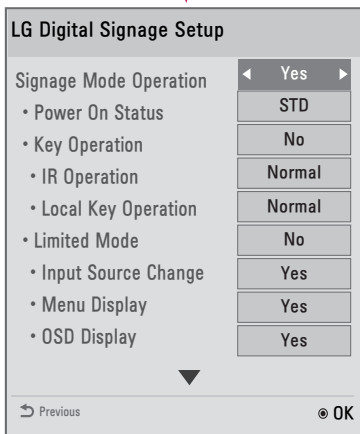
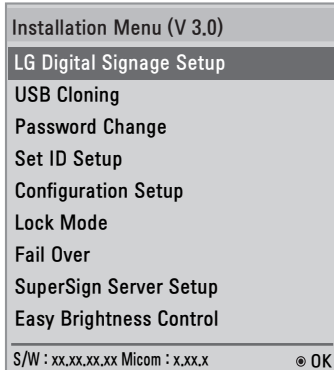


## REMARQUE

- Les valeurs par défaut peuvent varier en fonction de la région.

## Menu de configuration LG Digital Signage Setup (Signalisation numérique LG)

Ce menu permet de configurer la signalisation numérique après l'installation.



### Signage Mode Operation (Fonctionnement en mode de signalisation)

- Choisissez d'activer ou non toutes les fonctions de Signage Mode Operation (Fonctionnement en mode de signalisation) en le réglant sur Oui (Fonctionne) ou Non (Ne fonctionne pas)
- Lorsque Signage Mode Operation (Fonctionnement en mode de signalisation) est réglé sur Oui (Fonctionne), toutes les fonctions du mode Signage Mode sont activées.
- Lorsque Signage Mode Operation (Fonctionnement en mode de signalisation) est réglé sur Non (Ne fonctionne pas), toutes les fonctions du mode Signage Mode sont désactivées et utilisent la valeur initiale.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Power On Status (Statut de mise sous tension)

- Sélectionnez le statut du moniteur à appliquer lors de la mise sous tension de l'alimentation principale.
- Au choix : PWR (Marche), STD (Veille), LST (Dernier).
- PWR (Marche) allume toujours le moniteur avec l'alimentation principale.
- STD (Veille) allume le moniteur en mode STAND-BY (Veille).
- LST (Dernier) allume le moniteur sur le dernier mode utilisé. Si l'alimentation principale a été désactivée dans le statut POWER ON (Marche), le moniteur s'allumera en mode POWER ON (Marche). S'il est éteint en mode STAND-BY (Veille), il s'allumera en mode STAND-BY (Veille).  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Key Operation (Fonctionnement des boutons)

- Cette fonction gère l'utilisation des boutons de l'écran/frontaux et ceux de la télécommande. Elle tient compte des paramètres **IR Operation (Fonctionnement IR)** et **Local Key Operation (Fonctionnement des boutons de l'écran)**.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### IR Operation (Fonctionnement IR)

- Réglez l'option **LG IR Operation (Fonctionnement IR LG)** sur Activé (Fonctionne) ou Désactivé (Ne fonctionne pas) pour activer ou désactiver la télécommande.  
(0 - Normal, 1 - Use PWR Only [Utiliser PWR uniquement], 2 - Block All [Bloquer tout])
- Si vous sélectionnez **Block All (Bloquer tout)**, votre écran bloquera tous les signaux des boutons généraux de la télécommande LG.
- Si vous sélectionnez **Use PWR Only (Utiliser PWR uniquement)**, votre écran bloquera tous les signaux des boutons généraux de la télécommande LG, sauf le signal du bouton Marche-Arrêt.
- Si vous sélectionnez **Normal**, votre écran recevra tous les signaux des boutons de la télécommande LG.
- Certains boutons doivent être actionnés en mode Service lorsque l'option **Use PWR Only (Utiliser PWR uniquement)** ou **Block All (Bloquer tout)** est sélectionnée.  
(In-Start, In-Stop, Power-Only, ADJ, Installation Menu, P-Check et S-check)  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### ! REMARQUE

- Lorsque tous les signaux des boutons IR ou des boutons du moniteur sont bloqués, la valeur **Power On Status (Statut de mise sous tension)** passe à **PWR (Marche)**. Il est impossible de modifier cette valeur pour assurer le fonctionnement de la mise sous tension. (afin d'éviter des erreurs de l'utilisateur)

### Limited Mode (Mode limité)

- Cette fonction vous permet d'empêcher des opérations spécifiques des fonctions Signage (Signalisation). Elle tient compte des paramètres **Input Source Change (Changement de source d'entrée)**, **Menu Display (Affichage du menu)** ou **OSD Display (Affichage OSD)**.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Input Source Change (Changement de source d'entrée)

- Choisissez de changer ou non la source d'entrée en réglant le paramètre **Input Source Change (Changement de source d'entrée)** sur Activé (Changement possible) ou Désactivé (Changement impossible).
- Lorsque le paramètre **Input Source Change (Changement de source d'entrée)** est réglé sur Désactivé (Changement impossible), le bouton INPUT ne fonctionne pas.
- Lorsque le paramètre **Input Source Change (Changement de source d'entrée)** est réglé sur Activé (Changement possible), le changement de source d'entrée est disponible.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**Menu Display (Affichage du menu)**

- Cette fonction vous permet de choisir entre **On (Activé)** (Fonctionne) ou **Off (Désactivé)** (Ne fonctionne pas).
- Même lorsque le réglage est défini sur **Off (Désactivé)**, vous pouvez rétablir l'affichage du menu d'installation en appuyant sur le bouton **Menu** pendant au moins cinq secondes. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**OSD Display (Affichage OSD)**

- Choisissez l'affichage OSD ou non en réglant le paramètre **OSD Display (Affichage OSD)** sur **On (Activé)** (Sélectionné) ou **Off (Désactivé)** (Non sélectionné).
- Lorsque la fonction **OSD Display (Affichage OSD)** est réglée sur **Off (Désactivé)** (Non sélectionné), l'affichage OSD est désactivé, sauf pour le menu d'installation. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**Power On Default (Input Source, A/V Setting, Aspect Ratio) (Mise sous tension par défaut (Source d'entrée, Réglage A/V, Format de l'image))**

- Lorsque l'écran est sous tension, vous pouvez régler les options **Input Source (Source d'entrée)**, **A/V Settings (Réglages A/V)** et **Aspect Ratio (Format de l'image)**.
- Choisissez Oui (Activé) ou Non (Désactivé).
- Si **Power On Default (Mise sous tension par défaut)** est réglé sur Non, les paramètres **Input Source (Source d'entrée)** et **Volume** sont désactivés.
- Si **Power On Default (Mise sous tension par défaut)** est réglé sur Oui, ces paramètres peuvent être réglés à partir du menu. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**Input Source (Source d'entrée)**

- Choisissez si l'écran est mis sous tension par la source d'entrée configurée ou par la dernière source d'entrée mémorisée.
- Il s'allume d'après la dernière entrée mémorisée si **Input Source (Source d'entrée)** est désactivé.
- Toutes les sources prises en charge par le modèle peuvent être configurées comme source d'entrée.
- Si les deux paramètres **Input source (Source d'entrée)** et **ON TIME (Heure de marche)** sont activés, **Input source (Source d'entrée)** est prioritaire. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**A/V Settings (Video Setting) (Réglages A/V [Paramètre vidéo])**

- Lorsque l'écran est sous tension, vous pouvez régler certaines options A/V.
- Si vous réglez cette fonction sur Oui, les valeurs A/V que vous avez définies avant d'entrer dans le menu d'installation sont enregistrées. Même si vous avez changé les valeurs A/V avant la mise hors tension, les valeurs enregistrées seront restaurées lorsque vous allumerez de nouveau votre écran.
- Options vidéo : Préréglages d'image, Sélections DPM, Économies d'énergie intelligentes, Rétro-éclairage, Contraste, Luminosité, Netteté, Couleur, Teinte et T° couleur.
- Options audio : Préréglages du son et Balance. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**Aspect Ratio (Format d'image)**

- Cette fonction vous permet de choisir la taille d'écran qui sera appliquée lors de la mise sous tension.
- Si vous sélectionnez **Disable (Désactiver)**, la taille de l'écran lors de la mise sous tension sera réglée sur **Aspect Ratio (Format de l'image)**.
- Si vous sélectionnez **Set By Program (Format original)**, la taille de l'écran lors de la mise sous tension sera réglée sur **Set By Program (Format original)**.
- Si vous sélectionnez **4:3**, la taille de l'écran lors de la mise sous tension sera réglée sur **4:3**.
- Si vous sélectionnez **16:9**, la taille de l'écran lors de la mise sous tension sera réglée sur **16:9**. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Wake On LAN (Activation via le réseau LAN)

- Permet de configurer l'utilisation de l'option **Wake On LAN (Activation via le réseau LAN)**.
- Vous pouvez l'activer ou la désactiver.
- **Activé** : l'option **Wake On LAN (Activation via le réseau LAN)** est activée. Vous pouvez mettre l'écran sous tension à distance via le réseau LAN.
- **Désactivé** : l'option **Wake On LAN (Activation via le réseau LAN)** est désactivée.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### DPM

- Permet l'utilisation de **DPM (Display Power Management)** (Gestion de l'alimentation de l'écran).
- Vous pouvez définir cette option sur **Désactivé**, 5 s, 10 s, etc.
- **Autres** : l'écran passe en mode Veille s'il ne capte aucun signal.
- **Désactivé** : l'option **DPM** est désactivée.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Digital Audio Input (Entrée audio numérique)

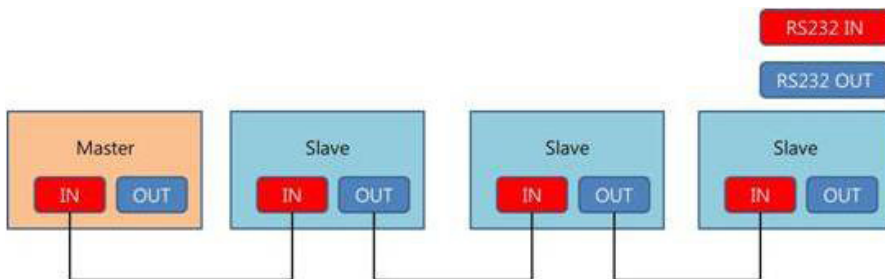
- Vous pouvez régler le son de chaque source d'entrée sur **Analog (Analogique)** ou **Digital (Numérique)**.
- Pour l'entrée RVB, le son est défini sur **Analog (Analogique)**.
- Pour l'entrée numérique, vous pouvez définir le son sur **Analog (Analogique)** ou **Digital (Numérique)**.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Speaker (Haut-parleur)

- Vous pouvez ignorer les paramètres du son en choisissant ou non d'utiliser les haut-parleurs.
- Si vous réglez cette fonction sur **Désactivé**, le son n'est pas transmis et vous ne pouvez pas accéder au menu **Audio (Son)**.
- Si vous réglez cette fonction sur **Activé**, le son est transmis et vous pouvez accéder au menu **Audio (Son)**.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Sync Mode (Mode de synchronisation)

- Lorsque **Sync Mode (Mode de synchronisation)** est activé, les moniteurs connectés au RS232C peuvent commencer à lire un contenu diffusé par le lecteur Supersign Elite-w, tel qu'une vidéo ou une image, de manière simultanée.
- Si **Sync Mode (Mode de synchronisation)** est désactivé, la fonction l'est également.
- Si **Sync Mode (Mode de synchronisation)** est paramétré sur **Maître** pour un moniteur, celui-ci est défini comme moniteur principal.
- Si **Sync Mode (Mode de synchronisation)** est paramétré sur **Esclave** pour un moniteur, celui-ci lit un fichier de contenu en même temps que le moniteur principal. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)



### Power On Delay (Mise sous tension retardée)

- Cette fonction retarde la mise sous tension du moniteur afin d'éviter une surcharge lors de la mise sous tension simultanée de plusieurs moniteurs connectés. Elle peut être réglée sur **Off (Désactivé)** ou toute autre valeur pendant 1 à 250 secondes.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**Pivot Mode (Mode Pivot)**

- L'affichage est inversé à 180 degrés.
- Le signal vidéo d'entrée et l'affichage sont inversés.
- Les options disponibles sont **Off (Désactivé)**, **On (Activé)**.
- Lorsque Off est sélectionné, la fonction est désactivée.
- Lorsque On est sélectionné, l'affichage est inversé à 180 degrés.
- Le mode Pivot s'applique après le redémarrage.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**OSD Portrait Mode (Mode portrait OSD) (Off [Désactivé], 90, 270)**

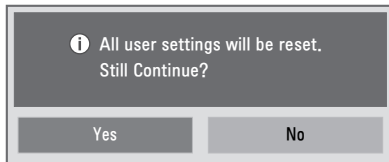
- Permet de faire pivoter l'affichage dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Les options disponibles sont Désactivé, 90° ou 270°.
- Si vous choisissez **Off (Désactivé)**, la fonction est désactivée.
- Si vous choisissez **90**, l'OSD pivote à 90 degrés.
- Si vous choisissez **270**, l'OSD pivote à 270 degrés.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**Intelligent Auto (Réglage intelligent automatique)**

- Cette fonction vous permet de choisir entre Activé (Fonctionne) ou Désactivé (Ne fonctionne pas).
- Si le paramètre est réglé sur Activé, l'affichage est réglé automatiquement sur la résolution choisie au préalable.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

**Factory Reset (Réinitialisation d'usine)**

- Cette fonction vous permet de restaurer toutes les valeurs par défaut définies en usine.
- Si vous réglez cette fonction sur Oui, tous les paramètres Signage (Signalisation) sauf la valeur UTT (les heures de fonctionnement du panneau Signage) seront restaurés aux paramètres d'usine.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)



Configuration de la signalisation numérique LG		Réglages d'usine/ Réinitialisation d'usine	Fonctionnement en mode de signalisation	
Signage Mode Operation (Fonctionnement en mode de signalisation)	Yes (Oui)/No (Non)	NO (NON)	Yes (Oui)	NO (NON)
Power On Status (Statut de mise sous tension)	STD/PWR/LST (Veille/Marche/Dernier)	STD (Veille) (Les opérations réelles sont effectuées dans le statut LST)	User (Utilisateur)	STD (Veille) (Les opérations réelles sont effectuées dans le statut LST)
Key Operation (Fonctionnement des boutons)	Yes (Oui)/No (Non)	No (Non)	User (Utilisateur)	No (Non)
IR Operation (Fonctionnement IR)	Normal/Use PWR Only (Utiliser PWR uniquement)/Block All (Bloquer tout)	Normal	User (Utilisateur)	Normal
Local Key Operation (Fonctionnement des boutons de l'écran)	Normal/Use PWR Only (Utiliser PWR uniquement)/Block All (Bloquer tout)	Normal	User (Utilisateur)	Normal
Limited Mode (Mode limité)	Yes (Oui)/No (Non)	No (Non)	User (Utilisateur)	No (Non)
Input Source Change (Changement de source d'entrée)	Yes (Oui)/No (Non)	Yes (Oui)	User (Utilisateur)	Yes (Oui)
Menu Display (Affichage du menu)	Yes (Oui)/No (Non)	Yes (Oui)	User (Utilisateur)	Yes (Oui)
OSD Display (Affichage OSD)	Yes (Oui)/No (Non)	Yes (Oui)	User (Utilisateur)	Yes (Oui)
Power On Default (Mise sous tension par défaut)	Yes (Oui)/No (Non)	No (Non)	User (Utilisateur)	No (Non)
Input Source (Source d'entrée)	Off (Désactivé)/RGB (RVB)/HDMI	Off (Désactivé)	User (Utilisateur)	Off (Désactivé)
A/V Setting (Réglage A/V) (Video Setting) (Paramètre vidéo)	Yes (Oui)/No (Non)	No (Non)	User (Utilisateur)	No (Non)
Aspect Ratio (Format d'image)	Disable (Désactiver)/Set By Program (Format original) /4:3/16:9	Disable (Désactiver)	User (Utilisateur)	Disable (Désactiver)
Wake On LAN (Activation via le réseau LAN)	On/Off (Activé/Désactivé)	Off (Désactivé)	User (Utilisateur)	Off (Désactivé)
DPM	Off (Désactivé) /5 s/10 s/15 s/1 min/3 min/5 min/10 min	10 min	User (Utilisateur)	5 s

Configuration de la signalisation numérique LG		Réglages d'usine/ Réinitialisation d'usine	Fonctionnement en mode de signalisation	
Digital Audio Input (Entrée audio numérique)	Digital/Analog (Numérique/Analogique)	RGB : Analog HDMI : Digital (RVB : Analogique - HDMI : Numérique)	User (Utilisateur)	RGB : Analog HDMI : Digital (RVB : Analogique - HDMI : Numérique)
Speaker (Haut-parleur)	On/Off (Activé/Désactivé)	On (Activé)	User (Utilisateur)	On (Activé)
Sync Mode (Mode de synchronisation)	Off / Master/ Slave (Désactivé/Maître/Esclave)	Off (Désactivé)	User (Utilisateur)	Off (Désactivé)
Power On Delay (Mise sous tension retardée)	Off (Désactivé), 1 ~250 s	Off (Désactivé)	User (Utilisateur)	Off (Désactivé)
Pivot Mode (Mode Pivot)	Off / Master/ Slave (Désactivé/Maître/Esclave)	Off (Désactivé)	User (Utilisateur)	Off (Désactivé)
OSD Portrait Mode (Mode Portrait OSD)	On/Off (Activé/Désactivé)	Off (Désactivé)	User (Utilisateur)	Off (Désactivé)
Intelligent Auto (Réglage intelligent automatique)	On/Off (Activé/Désactivé)	On (Activé)	User (Utilisateur)	On (Activé)
Factory Reset (Réinitialisation d'usine)	Confirm (Confirmer)			

\*\* Utilisateur : valeur définie par l'utilisateur

Réinitialisation d'usine et réglages d'usine

Élément	Réinitialisation d'usine	Réglages d'usine
Réglage ID	Utilisateur	1
IP	Utilisateur	Revient à la valeur par défaut <b>0</b>

\*\* Les valeurs des autres éléments sont les mêmes

## USB Cloning (Clonage USB)

L'administrateur peut configurer un écran plus rapidement via la fonction USB et configurer plusieurs écrans simultanément. Tous les écrans ayant été configurés de cette manière fonctionnent selon les paramètres du même écran principal. Cette nouvelle procédure réduit de façon considérable le temps d'installation qui serait nécessaire avec la méthode standard RS-232C.



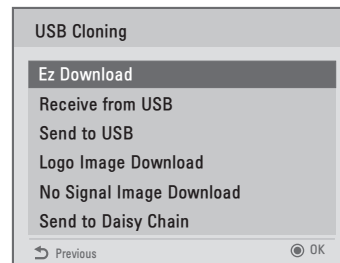
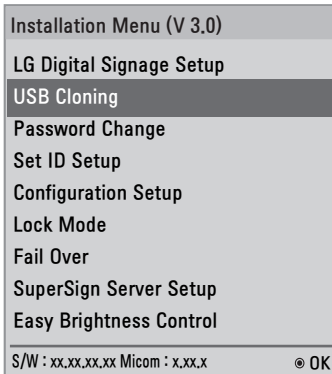
### ATTENTION

- Pour utiliser la fonction **USB Cloning (Clonage USB)**, veuillez à utiliser un périphérique de stockage USB formaté sous le système de fichier FAT32. Tout périphérique de stockage USB formaté avec un autre système, risque de ne pas fonctionner.

## Ez Download (Téléchargement Ez)

Ez Download est une fonction qui permet aux utilisateurs de télécharger les éléments souhaités en même temps, comme l'EPK (fichier de mise à jour du logiciel), le TLL (consulter la section « Send to USB (Envoyer vers USB) » pour plus d'informations concernant les types de fichiers), l'image de démarrage, Micom, etc.

- 1 Utilisez le bouton ^ v pour sélectionner Ez Download (Téléchargement Ez) et appuyez sur le bouton **OK**.

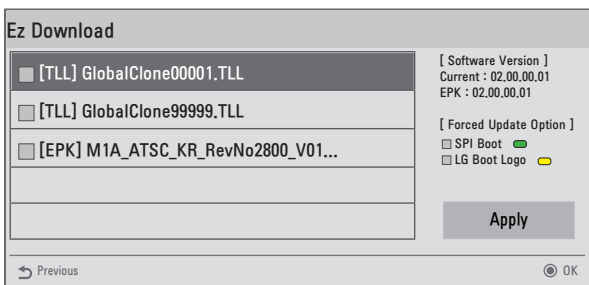


- 2 Sélectionnez une liste d'éléments à télécharger et appuyez sur le bouton Appliquer.
  - Lorsque les éléments EPK sont vérifiés, les informations de version EPK et les fichiers journaux de démarrage SPI et LG sont activés.
  - Lorsque les éléments EPK et JPG sont vérifiés, l'option de journal de démarrage LG est désactivée. Lorsque l'option JPG est décochée, l'option de journal de démarrage LG est activée.
  - Lorsque les fichiers Global TLL et Model TLL sont tous les deux présents, seul le fichier Global TLL est affiché.
- 3 Attendez la fin du téléchargement. Lorsque le téléchargement est terminé, votre moniteur s'éteindra.

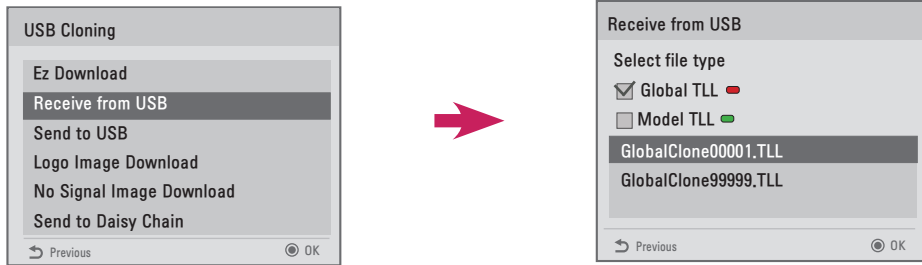


### REMARQUE

- L'interface utilisateur correspondant à **No Signal Image Download (Téléchargement de l'image d'absence de signal)** peut s'afficher correctement uniquement en anglais.
- Le nom du fichier à télécharger peut s'afficher correctement uniquement en anglais.

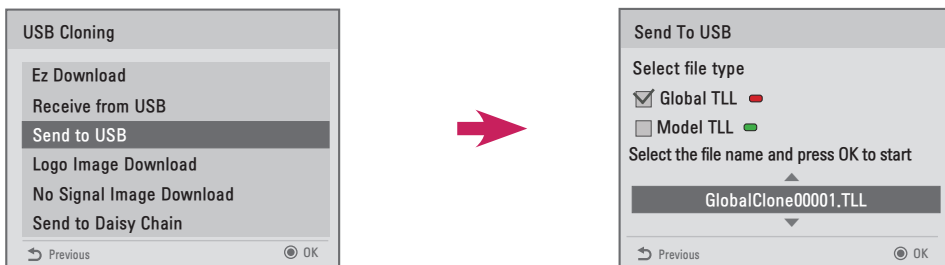


## Receive from USB (Réception depuis USB)



- 1 Utilisez le bouton  $\wedge \vee$  pour sélectionner le nom des fichiers \*.TLL souhaités et appuyez sur le bouton OK.
- 2 L'écran passe en mode Veille après un téléchargement réussi.  
Si le téléchargement a échoué, vous obtenez l'écran d'installation initiale.

## Send to USB (Envoyer vers USB)



- 1 Utilisez le bouton  $\wedge \vee$  pour sélectionner le nom du fichier souhaité et appuyez sur le bouton OK.
- 2 Vous obtenez l'écran d'installation initiale après un téléchargement réussi.

### ! REMARQUE

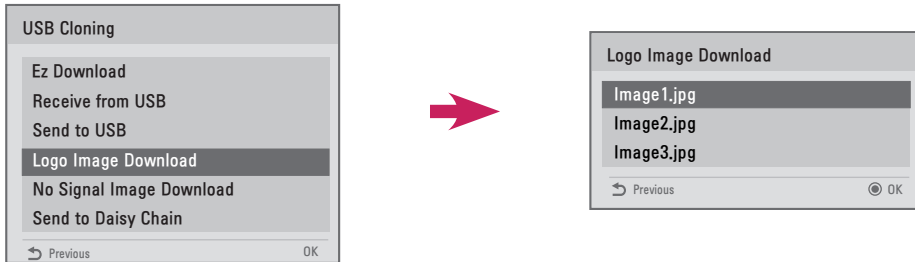
- **Model TLL (TLL modèle)** : apparaît dans le dossier de niveau supérieur de votre périphérique USB sous la forme d'un fichier xx (modèle) xxxxx.TLL où xxxxxx correspond à des chiffres et (modèle) doit correspondre exactement au modèle de votre moniteur.  
Par exemple, le nom du fichier Model TLL est compris entre **xxLS33A-5DC00001.TLL** et **xxLS33A-5DC99999.TLL** pour le modèle 42LS33A-5DC.  
Seul le même modèle doit être affiché et si les deux fichiers TLL (Global et Model) sont présents sur USB, l'utilisateur a uniquement accès au fichier Model TLL à partir du moniteur.
- **Global TLL (TLL global)** : apparaît dans le dossier de niveau supérieur de votre périphérique USB sous la forme d'un fichier GlobalClonxxxxx.TLL (où xxxxx sont des chiffres) lorsque le fichier ne correspond pas au modèle Model TLL, Global TLL doit être sélectionné.  
Par exemple, le nom du fichier Global TLL est compris entre **GlobalClone00001.TLL** ~ **GlobalClone99999.TLL** pour le modèle 42LS33A-5DC.  
(\* Pour cloner un fichier Global TLL, le fichier Model TLL situé dans le même dossier doit être supprimé ou déplacé vers un autre dossier.)
- Lorsque le dossier de niveau supérieur contient les fichiers Global TLL et Model TLL, appuyez sur le bouton rouge pour afficher le fichier Global TLL ou sur le bouton vert pour afficher le fichier Model TLL.

## Logo Image Download (Téléchargement d'image)

Vous pouvez télécharger un fichier d'image de démarrage sur votre moniteur.

Créez un dossier **LG\_DTV** sur le lecteur flash USB, puis copiez le fichier d'image de démarrage dans celui-ci.

- 1 Utilisez le bouton  $\wedge \vee$  pour sélectionner le nom du fichier souhaité et appuyez sur le bouton **OK**.



- 2 Attendez la fin du téléchargement. À la fin du téléchargement, le moniteur redémarre automatiquement.
- 3 Vous pouvez voir la nouvelle image de démarrage que vous avez téléchargée sur le moniteur lorsque vous le mettez sous tension.

### ! REMARQUE

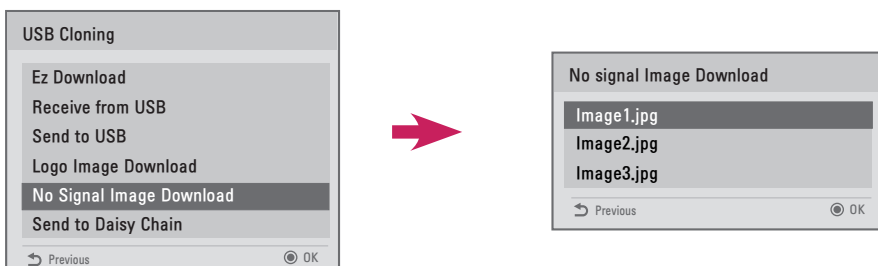
- La fonction de mise à niveau de l'image de démarrage prend en charge les fichiers JPEG inférieurs à 1 Mo.
- Sauf pour les images JPEG avec encodage progressif.
- Le moniteur garde l'image de démarrage jusqu'à ce que vous en choisissiez une autre.
- La résolution de l'image de démarrage doit être de 1920 x 1080 pour un écran Full HD et de 1360 x 768 pour un écran HD. La résolution la plus basse est de 64 x 64.

## No signal Image Download (Télécharger l'image d'absence de signal)

Vous pouvez télécharger un fichier d'image d'absence de signal sur votre moniteur.

Créez un dossier **LG\_DTV** sur le lecteur flash USB, puis copiez le dossier d'image d'absence de signal dans celui-ci.

- 1 Utilisez le bouton  $\wedge \vee$  pour sélectionner le nom du fichier souhaité et appuyez sur le bouton **OK**.



- 2 Attendez la fin du téléchargement. À la fin du téléchargement, le moniteur redémarre automatiquement.
- 3 Vous pouvez voir l'image d'absence de signal que vous avez téléchargée sur le moniteur lorsque vous le mettez sous tension.

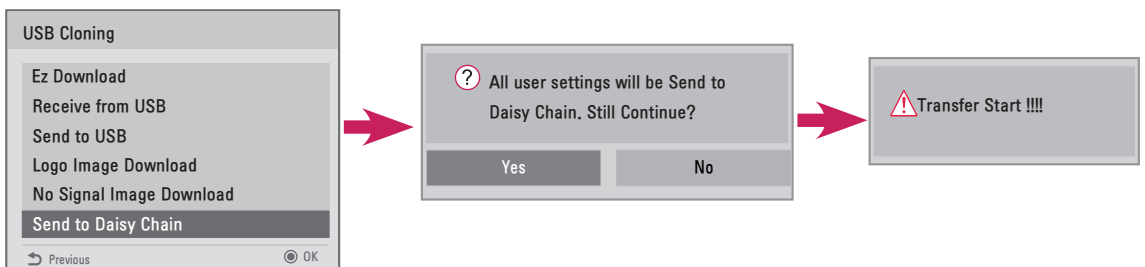
### ! REMARQUE

- La fonction de mise à niveau de l'image d'absence de signal prend en charge les fichiers JPEG inférieurs à 1 Mo.
- Sauf pour les images JPEG avec encodage progressif.
- La résolution de l'image d'absence de signal doit être de 1920 x 1080 pour un produit Full HD et de 1360 x 768 pour un produit HD. La résolution la plus basse est de 64 x 64.
- Une résolution d'image d'absence de signal définie sur Full HD > 1920 x 1080 peut générer des images rémanentes.
- Le nom du fichier pour l'image d'absence de signal peut s'afficher correctement uniquement en anglais.

**Send to daisy chain (Envoyer vers les moniteurs en guirlande)**

Cette fonction permet de copier les paramètres produit vers d'autres moniteurs via RS232C.

- 1 Vous pouvez envoyer les paramètres du moniteur actuel vers d'autres moniteurs à l'aide de la sortie RS232C.
- 2 Les paramètres du premier moniteur, qui est connecté en guirlande via RS232C, sont copiés.
- 3 Après avoir sélectionné **Send to daisy chain (Envoyer vers les moniteurs en guirlande)**, sélectionnez **Yes (Oui)** pour envoyer les données, ou **No (Non)** pour revenir au menu.
- 4 La fonction tente de copier les paramètres jusqu'à ce que les moniteurs connectés au port de sortie RS232C du moniteur actuel soient mis hors tension. Les moniteurs sont alors remis sous tension et la fonction vérifie que les paramètres ont bien été copiés.  
(Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

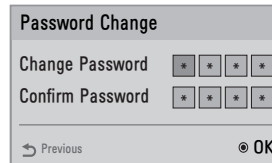
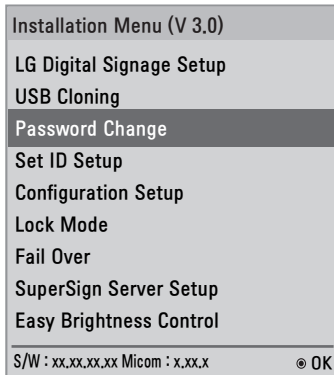


## Modification du mot de passe

Pour des raisons de sécurité, vous pouvez modifier votre mot de passe.

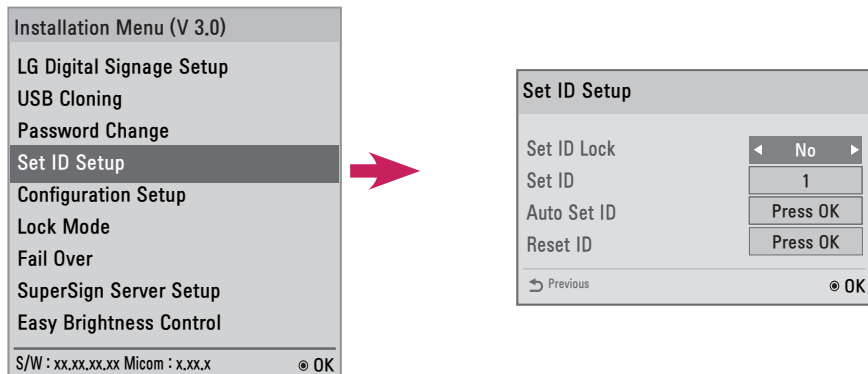
Saisissez 4 chiffres dans le champ **Change Password (Modifier le mot de passe)**.

Saisissez le même nombre dans le champ **Confirm Password (Confirmer le mot de passe)**.



## Modification du mot de passe

Pour des raisons de sécurité, vous pouvez modifier votre mot de passe.  
Saisissez 4 chiffres dans le champ **Change Password (Modifier le mot de passe)**.  
Saisissez le même nombre dans le champ **Confirm Password (Confirmer le mot de passe)**.



### Set ID Lock (Verrouillage du réglage ID)

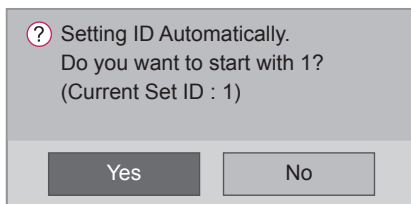
- Vous pouvez activer Set ID Lock (Verrouillage du réglage ID) en sélectionnant **Yes (Oui)** ou annuler le verrouillage en sélectionnant **No (Non)**.

### Set ID (Réglage ID)

- Saisissez un chiffre entre 1 et 255 (ou 1 et 1 000) pour le réglage ID.

### Auto Set ID (Réglage ID automatique)

- Le réglage ID d'un produit est configuré automatiquement.



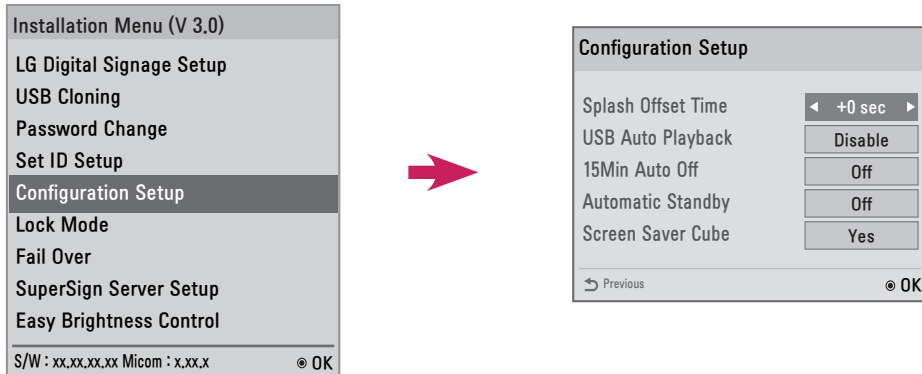
- Si ce paramètre est réglé sur Oui, le réglage ID de chaque élément d'une guirlande RS232C est configuré à partir de 1.
- Si ce paramètre est réglé sur Non, le premier élément de la guirlande est configuré en premier, puis les éléments restants sont configurés successivement.
- Comme la valeur actuelle du réglage ID ne peut être réduite, il est recommandé d'exécuter « Réinitialiser l'ID » avant d'utiliser la fonction.
- Le temps d'exécution peut varier en fonction de l'environnement d'installation.
- Si le réglage ID automatique ne se déroule pas correctement, mettez le produit hors tension, remettez-le sous tension, puis réessayez.
- La sélection de Oui / Non ne fonctionne que sur les moniteurs d'origine montés en chaîne. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

### Reset ID (Réinitialiser l'ID)

- Initialiser le réglage ID d'un produit.
- Le réglage ID de tous les éléments d'une guirlande RS232C est défini sur 1. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

## Configuration Setup (Réglage de la configuration)

Cette fonction active la configuration détaillée de l'écran.



### Splash Offset Time (Temps de décalage splash)

- Cette fonction indique la durée d'affichage d'une image splash.
- Vous pouvez définir la durée sur une valeur entre 0 et 10 secondes.

### USB Auto Playback (Lecture USB automatique)

- Cette fonction lit automatiquement les fichiers vidéo du périphérique de stockage USB.
- Cette fonction s'active lorsque vous connectez le périphérique USB au moniteur ou lorsque vous mettez le moniteur sous tension alors que le périphérique USB est connecté.
- Les fichiers vidéo doivent se trouver dans le dossier racine, dans la première partition de votre périphérique de stockage USB.
- Tous les fichiers vidéo situés à cet emplacement seront lus à plusieurs reprises.

### 15Min Auto Off (Arrêt automatique après 15 min)

- Permet de configurer l'utilisation de l'option **15 Min Auto Off (Arrêt forcé après 15 min)**.
- Vous pouvez l'activer ou la désactiver.
- **On (Activé)** : le produit s'éteint s'il ne reçoit aucun signal pendant 15 minutes.
- **Off 15 Min Force Off (Arrêt forcé après 15 min)** : l'option est désactivée.
- Désactivez cette option si vous utilisez le produit pendant une période prolongée.

### Automatic Standby (Veille automatique)

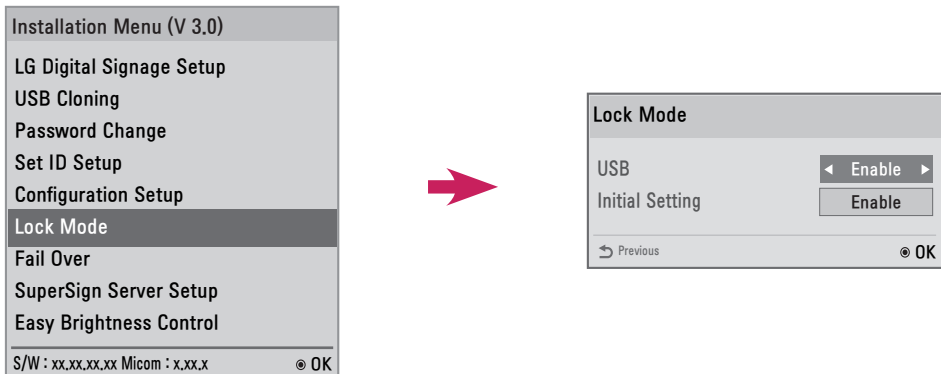
- Permet de configurer l'utilisation de l'option **4 Hours Off (Arrêt après 4 heures)**.
- Vous pouvez l'activer ou la désactiver.
- **On (Activé)** : le produit s'éteint si vous n'appuyez sur aucun bouton de la télécommande pendant 4 heures.
- **Off 4 Hours Off (Désactiver l'arrêt après 4 heures)** : l'option est désactivée.
- Désactivez cette option si vous utilisez le produit pendant une période prolongée.

### Screen Saver Cube (Cube économiseur d'écran)

- Cette fonction d'écran de veille vous permet d'activer/de désactiver le cube LG tournant à 360 degrés qui apparaît à l'écran en l'absence de signal.

## Lock Mode (Mode Verrouillage)

Cette fonction permet à l'utilisateur d'établir ou non des limites d'entrées extérieures, afin de limiter chacune des entrées externes automatiquement.



### USB

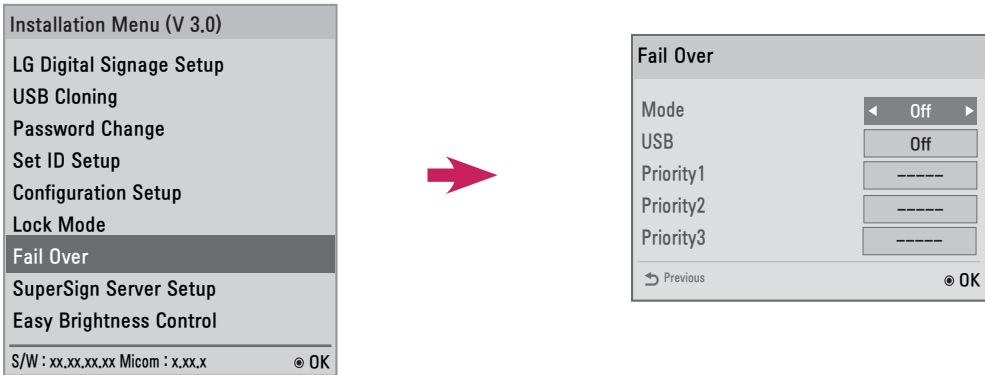
- Vous pouvez activer/désactiver l'entrée USB. Lorsque l'entrée USB est désactivée, vous constatez les points suivants :
    - La fenêtre contextuelle qui s'affiche lors de la connexion d'un disque USB au moniteur est bloquée.
    - Vous ne pouvez pas accéder à **My Media (Mes médias)** dans le menu.
    - Vous ne pouvez pas accéder à **USB Input (Entrée USB)** dans la liste Source d'entrée.
    - La valeur définie pour la fonction **USB Auto Playback (Lecture USB automatique)** passe sur Non et aucune entrée n'est disponible.
- (\* Exceptions : vous pouvez télécharger les mises à jour des logiciels et les écrans d'accueil)

### Initial Setting (Réglages d'usine)

- Vous pouvez activer/désactiver les Réglages d'usine.
  - Si l'option est réglée sur Désactivé, le paramètre **Factory Reset (Réinitialisation d'usine)** sous OPTION est désactivé.
- (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)

## Fail Over (Basculement)

Cette fonction permet de passer automatiquement sur une autre entrée comportant un signal en l'absence de signal venant de l'entrée actuelle de l'écran.



Le mode peut être réglé sur Désactivé, Auto ou Manuel.

- **Off (Désactivé)** : La fonction Basculement est désactivée.
- **Auto** : En l'absence de signal vidéo provenant de l'entrée actuelle, l'entrée bascule automatiquement sur une autre entrée dotée d'un signal vidéo en fonction de l'ordre défini (consultez le tableau\*).
- **Manual (Manuel)** En l'absence de signal vidéo, vous pouvez définir la priorité de basculement de l'entrée. En l'absence de différents signaux vidéo, l'entrée bascule sur l'entrée prioritaire.

Le mode USB peut être réglé sur Désactivé, Vidéo ou Photo.

- **Off (Désactivé)** : La fonction Basculement USB est désactivée.
- **Movie (Vidéo)** : Une vidéo est lue lorsqu'aucune entrée n'a de signal vidéo en mode Auto, ou lorsqu'il n'existe aucun signal vidéo parmi les entrées prioritaires en mode Manuel.
- **Photo** : Le diaporama photo est lancé lorsqu'aucune entrée n'a de signal vidéo en mode Auto, ou lorsqu'il n'existe aucun signal vidéo parmi les entrées prioritaires en mode Manuel.

### Fail Over priority when set to Auto (Priorité de basculement lorsque la valeur est définie sur Auto)

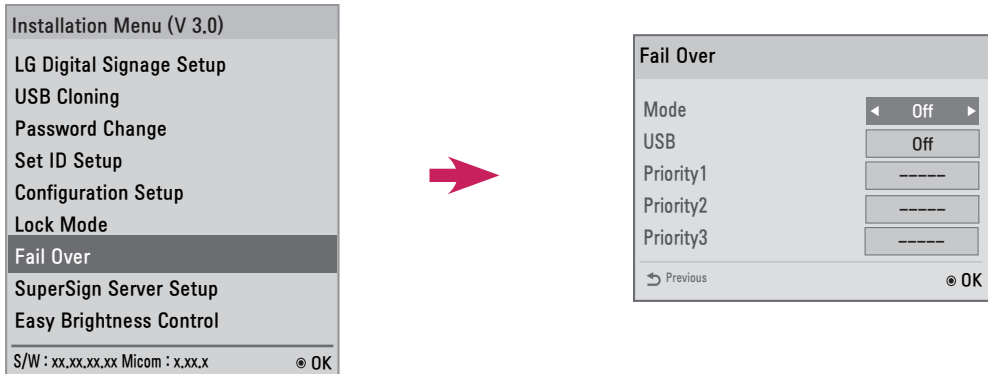
Source actuelle	1er changement	2e changement	3e changement	4e changement
<b>RVB</b>	HDMI	DVI-D	USB Lecture automatique	RVB AUCUN SIGNAL
<b>DVI-D</b>	HDMI	RVB	USB Lecture automatique	DVI AUCUN SIGNAL
<b>HDMI</b>	DVI-D	RVB	USB Lecture automatique	HDMI AUCUN SIGNAL

**! REMARQUE**

- Le nombre de priorités peut être différent selon le modèle.
- Lorsque le Mode est réglé sur Désactivé, tous les sous-menus sont désactivés.
- Lorsque le Mode est réglé sur Auto, les sous-menus de Priorité1, Priorité2 et Priorité3 sont désactivés.
- Si vous sélectionnez Vidéo ou Photo dans le menu USB, l'option de lecture USB automatique dans le Réglage de la configuration est désactivée et ne fonctionne pas.
- Si vous sélectionnez Vidéo ou Photo dans le menu USB Auto Playback, le menu USB dans le menu Basculement est désactivé et ne fonctionne pas.
- Si le menu USB dans le menu Mode Verrouillage est désactivé, l'option de lecture USB automatique et le menu Basculement USB sont désactivés et ne fonctionnent pas.
- Pour activer la fonction Basculement USB, un dossier intitulé **FAIL\_OVER** ou **fail\_over** doit être présent sur le périphérique USB (ainsi que des contenus de type vidéo ou image valides).
- Si le périphérique USB ne présente pas de dossier **FAIL\_OVER** ou **fail\_over** et ne contient pas de contenus valides, le menu contextuel USB par défaut s'affiche lorsque la fonction Basculement USB est activée.
- Assurez-vous de bien désactiver la fonction Basculement USB après la distribution de contenus. Toutefois, si un événement de Basculement (une connexion de signal d'entrée, une modification des options du menu USB dans le menu Basculement ou une reconnexion USB, etc.) survient, la fonction Basculement USB ne fonctionne pas.
- La fonction Basculement USB ne fonctionne pas lorsqu'une mise à jour logicielle (y compris EZ Download) est en cours.
- Le basculement pour le modèle LS33A/LS35A peut ne pas fonctionner correctement dans les conditions suivantes :
  - RVB sera toujours reconnu comme étant connecté, même lorsque le câble RVB est connecté à l'équipement et un moniteur sans aucun signal.  
(Par ex., si l'entrée HDMI a perdu le signal et que le câble RVB a été connecté, l'entrée basculera sur RVB même en l'absence de signal.)
  - HDMI sera toujours reconnu comme étant connecté, même lorsque l'équipement ne reçoit aucun signal, mais est sous tension.  
(Par ex., si un ordinateur portable sous tension est connecté au moniteur et que seul l'ordinateur portable a été configuré pour s'afficher, HDMI sera toujours reconnu comme étant connecté, même en l'absence de signal provenant du moniteur.)

## SuperSign Server Setup (Configuration serveur SuperSign)

Cette fonction permet une liaison avec SuperSign Manager.



### Nom du lecteur

- Vous pouvez définir le nom d'un lecteur que vous souhaitez contrôler dans SuperSign Manager. (Vous pouvez saisir jusqu'à 20 caractères.)

### Paramètres de l'adresse IP du serveur

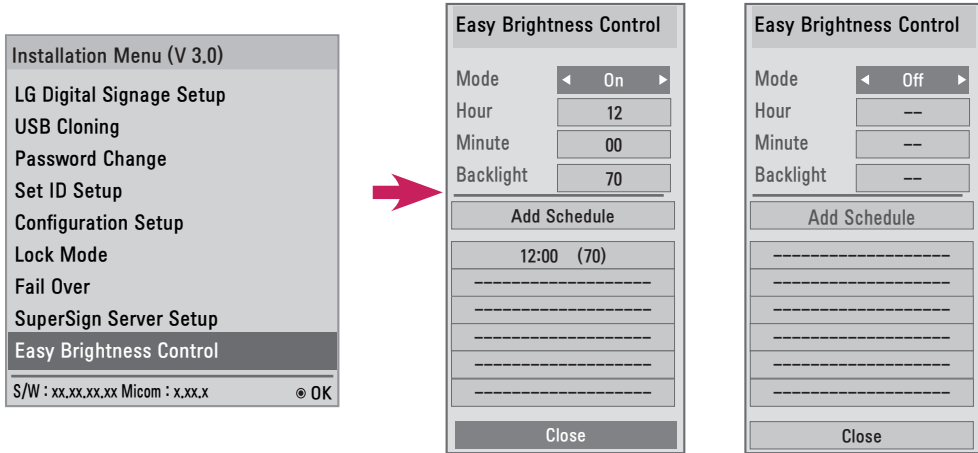
- Vous pouvez définir l'adresse IP de l'ordinateur (serveur) sur lequel SuperSign Manager est installé.

### État de l'IP du serveur

- Ce menu affiche l'état de la connexion au serveur.
  - **Not connected (Non connecté)** : indique que votre ordinateur n'est pas connecté au serveur SuperSign.
  - **Waiting for approval (En attente d'approbation)** : indique que le moniteur est connecté au serveur SuperSign, mais que l'accès n'a pas encore été approuvé.
  - **Rejected (Rejeté)** : indique que votre ordinateur est connecté au serveur SuperSign, mais que l'accès a été rejeté.
  - **Connected (Connecté)** : indique que le moniteur est connecté au serveur SuperSign et que l'accès a été approuvé.

## Easy Brightness Control (Contrôle facile de la luminosité)

Cette fonction permet une liaison avec SuperSign Manager.



- Permet de régler le rétro-éclairage en fonction des horaires définis.
- Cette fonction vous permet de choisir entre Activé (Fonctionne) ou Désactivé (Ne fonctionne pas).
- La fonction Contrôle facile de la luminosité est désactivé si l'heure actuelle n'est pas définie.
- Si la fonction Économie d'énergie est définie sur le maximum, la fonction Contrôle facile de la luminosité est désactivé.
- Vous pouvez définir jusqu'à six programmations qui seront classées chronologiquement.
- Si vous définissez plus de six programmations, la dernière sera automatiquement écrasée.
- Effacez une programmation en appuyant sur le bouton OK.
- Les programmations dupliquées ne s'ajoutent pas, mais la valeur de rétro-éclairage change. (Ne fonctionne pas sur tous les modèles.)
- Rétablir les paramètres par défaut en cliquant sur **GÉNÉRAL** → **Restaurer les paramètres initiaux**.

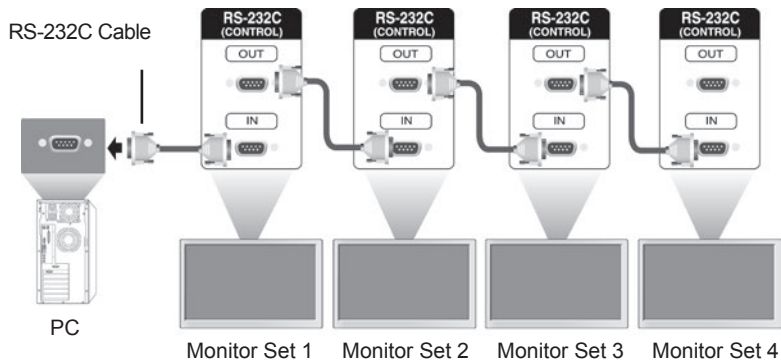
# CONTRÔLE DE PLUSIEURS PRODUITS

- Utilisez cette méthode pour connecter plusieurs produits à un seul PC. Vous pouvez contrôler plusieurs produits simultanément en les connectant à un PC.
- Dans le menu Option, Set ID doit être défini entre 1 et 225 (ou 1 et 1 000) sans doublons.

## Connexion du câble

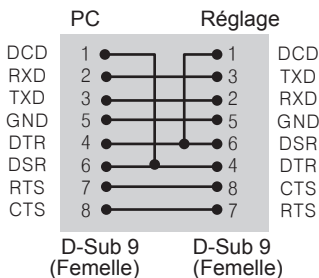
Branchez le câble RS-232C comme illustré.

- Le protocole RS-232C est utilisé pour la communication entre le PC et le produit. Vous pouvez mettre le produit sous/hors tension, sélectionner une source d'entrée ou régler le menu de l'écran depuis votre ordinateur.



## Configurations RS-232C

Configurations à 8 câbles (câble RS-232C croisé)



### REMARQUE

- Si vous utilisez des connexions à 3 fils (non-standard), vous ne pouvez pas utiliser de guirlande IR.