



GUÍA DEL USUARIO

Señalización digital de LG

(MONITOR SIGNAGE)

Lea este manual atentamente antes de utilizar su monitor y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

Android 8.0

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN 4

BARRA LATERAL 5

- Tecla Atrás 5
- Tecla Inicio 5
- Tareas recientes 5
- Notas rápidas 6
- Herramientas de anotación 6
- Captura de pantalla parcial 7
- Congelación de pantalla 7

HERRAMIENTAS PEQUEÑAS 8

- Foco 8
- [CountDown] 9
- Cronómetro 9
- Emitir clase 10
- Votos y Juez 11
- Responder 14
- Selector 14
- Mensaje 15
- [Colaboradores] 15
- Menú táctil 16

NOTE (SOLO PARA EL MODELO TR3BF/G) 17

NOTE (SOLO PARA EL MODELO TR3DJ) 24

- [Palette] 34

BUSCADOR 42

- Explorar según categoría 43
- Operaciones con recursos 43
- Menú ordenar 45
- Unidad en la nube 47
- Salir 47

CONFIGURACIÓN 47

- [Conexiones inalámbricas y redes] 47
- [Share] 47
- [Dispositivo] 48
- [Personal] 48
- [Sistema] 48

CHROMIUM 48

CORREO ELECTRÓNICO 48

LG CONNECTEDCARE (MODELO TR3BF/G) 48

[LG CONNECTEDCARE DMS] (MODELO TR3DJ) 49

[LG CREATEBOARD LAB] 50

[OPTIMIZAR] 51

[PIP] 52

MENÚ TÁCTIL 53**IDB 53****[LG CREATEBOARD SHARE] 54****[BYTELLO SHARE / CAST] 55****[SCREENSHARE PRO]..... 56**

- Introducción del software.....56
- Instalación.....56
- Introducción al servidor.....59
- Introducción al cliente.....67
- Código de conexión avanzado78
- Menú de configuración81

ESPECIFICACIONES**MULTIMEDIA 86**

- Película.....86
- Foto.....88

CONTROL DE VARIOS PRODUCTOS 89

- Lista de referencia de comandos.....89
- Protocolo de transmisión/recepción.....90

Para obtener el código fuente correspondiente GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <https://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com.


Esta oferta es válida durante un periodo de tres años a partir del último envío de este producto. Esta oferta es válida para cualquier persona que reciba esta información.

INTRODUCCIÓN

• Algunas funciones descritas en el Manual de usuario podrían no ser compatibles con algunos modelos y países. OS es un sistema operativo de aplicaciones para ordenadores tabletas inteligentes. Puede acceder de manera instantánea a la interfaz del iniciador abriendo la máquina, según se muestra en la Fig. 1-1.



Figura 1-1 interfaz del iniciador

Haga clic en el botón  de la parte inferior derecha para acceder a las aplicaciones, según se muestra en la Fig. 1-2.

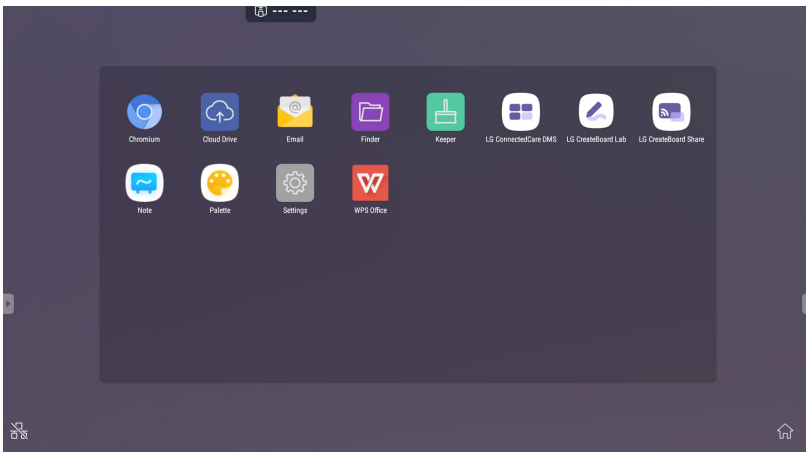




Figura 1-2 APLICACIONES

BARRA LATERAL

- Haga clic en el botón con  o  en la barra lateral de ambos lados para sacarla. Por ejemplo, en la Fig. 2-1 se muestra cómo hacer salir la barra lateral en la parte derecha. Las funciones de la barra lateral incluyen la tecla Atrás, la tecla Inicio, las tareas recientes, las notas rápidas, herramientas de anotación, congelación de pantalla y pequeñas herramientas.
- Puede ajustarse una ruta válida para la barra lateral en la Configuración.

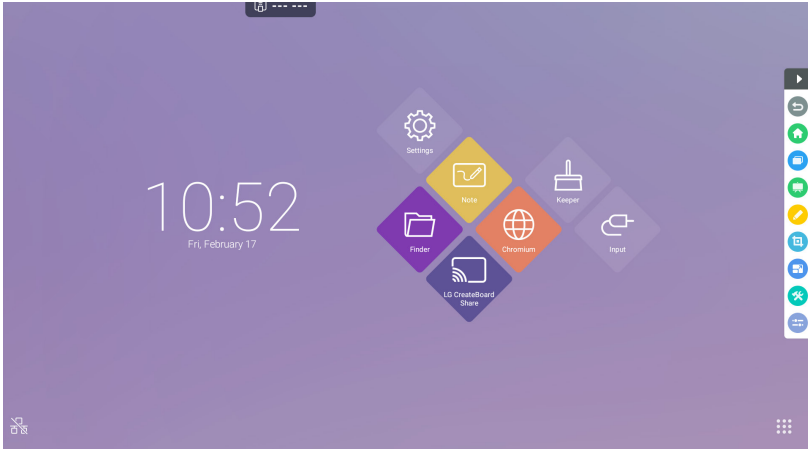




Figura 2-1 Botón de la barra lateral


Tecla Atrás

Haga clic en  para volver a la última interfaz en funcionamiento.


Tecla Inicio

Haga clic en  para volver al escritorio.

Tareas recientes

Haz clic en  para abrir la ventana y mostrar las tareas ejecutadas recientemente. Puede eliminar todos los progresos con una tecla o eliminar progresos arrastrándolos a la izquierda o a la derecha.

Notas rápidas

Haga clic en  para abrir las Notas. Puede escribir, borrar, seleccionar objetos, etc. Para más detalles, consulte "3 Nota".

Herramientas de anotación

Añada anotaciones a las aplicaciones, vídeos, sitios web, documentos o imágenes.

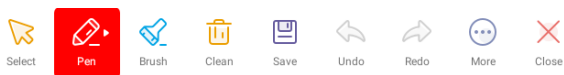

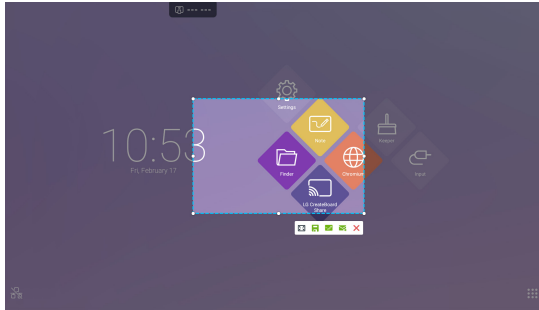







Figura 2-5-1 Herramientas de anotación

Contenido	Descripción
[Select]	Cambia a la función táctil en lugar de la función de anotación.
[Pen]	Haga clic para cambiar al modo de bolígrafo y vuelva a hacer clic para especificar el color y el grosor del bolígrafo.
[Brush]	Haga clic para cambiar al modo de pincel y vuelva a hacer clic para especificar el color y el grosor del pincel.
[Clean]	Permite borrar las anotaciones de la pantalla.
[Save]	Guardar las anotaciones y el contenido actuales de la pantalla en la imagen del repositorio. Una vez guardados, aparecerá un cuadro de diálogo. Haga clic en el botón [Cancel] para cerrar el cuadro de diálogo y haga clic en el botón [Open] para ir al [Finder].
[Undo]	Volver al paso anterior.
[Redo]	Restablecer el paso.
[Finder]	Abrir la aplicación [Finder] para ver el archivo.
[Insert]	Añadir la pantalla anotada a la aplicación [Note].
[Share]	Vea la pantalla en el móvil con un código QR.
[Cloud]	Vea la pantalla en la unidad de la nube con su cuenta en la nube.
[Close]	Ignorar las anotaciones y cerrar la herramienta.


Captura de pantalla parcial

Haga clic en  para abrir las herramientas de Captura de pantalla parcial. Puede hacer una captura de pantalla completa o una captura de pantalla parcial.



- Pantalla completa: Haga clic en  para ampliar el área de captura a la pantalla completa.
- Guardar: Haga clic en  para guardar el área capturada actualmente.
- Añadir a Nota: Haga clic en  para iniciar la aplicación Nota. El área capturada se añade a Nota.
- Enviar por correo electrónico: Haga clic en  para iniciar la aplicación de correo electrónico. El área capturada se adjunta a un correo electrónico.
- Salir: Haga clic en  para salir de la Captura de pantalla parcial.

Congelación de pantalla

Haga clic en el botón  para abrir las herramientas de congelación de pantalla. Puede congelar la pantalla y al mismo tiempo aplicar zoom para ampliar o reducir la pantalla actual.

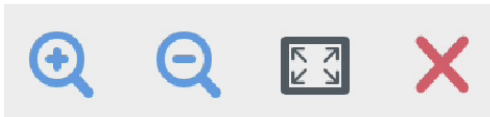








Figura 2-6-1 Herramientas de congelación de pantalla

- Ampliar pantalla: Haga clic en  para ampliar la pantalla actual.
- Reducir pantalla: Haga clic en  para reducir la pantalla actual.
- Volver: Haga clic en  para volver al tamaño original de la pantalla.
- Salir: Haga clic en el botón  para salir de la congelación de pantalla.

Herramientas pequeñas

Haga clic en  para abrir la caja de selección de herramientas, que incluye el foco, la cuenta atrás, el cronómetro y emitir clase.

Foco

- Haga clic en el icono  para abrir el foco, según se muestra en la Fig. 2-7-1-1. El foco se puede usar para centrar la atención de los asistentes en la ubicación que necesita enfatizar
- Arrastre la zona negra para mover la ubicación enfatizada por el foco.

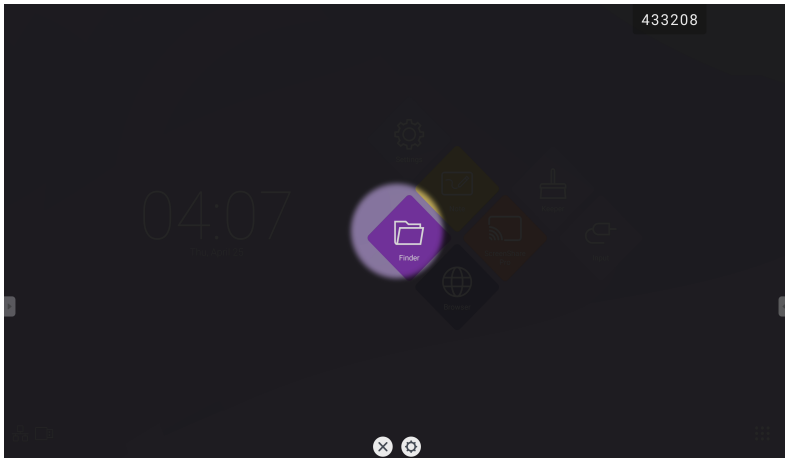




Figura 2-7-1-1 Interfaz de foco

- [Configuración] Haga clic en  para abrir la ventana según se muestra en la Fig. 2-7-1-2.
 - [Escala] Arrastre el deslizador para ajustar el alcance del foco. También puede ajustar el alcance del foco con dos dedos.
 - [Opacidad] Arrastre el deslizador para ajustar la transparencia de la parte enfocada por el foco.
- Apagar el foco. Haga clic en  para apagar el foco.

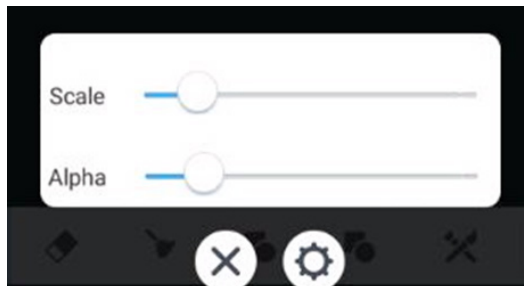



Figura 2-7-1-2 Interfaz de foco

[CountDown]

- Haga clic en el botón  para abrir la pequeña herramienta de cuenta atrás según se muestra en la Fig. 2-7-2-1.
- Haga clic en el botón [Empezar] para iniciar la cuenta atrás, según se muestra en la Fig. 2-7-2-2.
- Haga clic en [Pausar] para poner en pausa la cuenta atrás. Haga clic en el botón [Reiniciar] para restablecer la cuenta atrás a su estado inicial.

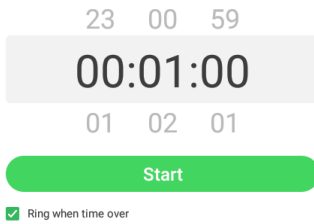



Figura 2-7-2-1 Interfaz inicial de la cuenta atrás



Figure 2-7-2-2 Interfaz de la cuenta atrás

Cronómetro

Haga clic en el botón  para iniciar el cronómetro, según se muestra en la Fig. 2-7-3-1. Se incluyen funciones como iniciar cronómetro, pausar el cronómetro, reanudar el cronómetro y restablecer. Cuando toque la otra área, el cronómetro se desplazará a la parte inferior de la ventana.

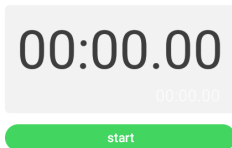


Figura 2-7-3-1 Cronómetro

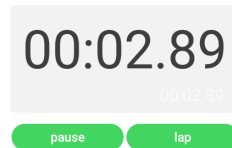



Figura 2-7-3-2 Cronómetro

Emitir clase

- Haga clic en  para entrar en la clase. Una vez los estudiantes escanean el código QR para unirse a la clase, el profesor hace clic en [Colaborar].
- Asegúrese de que está en la misma LAN que el IFP.

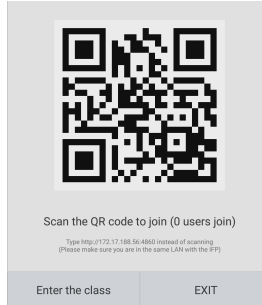




Fig 2-7-4-1 Código QR



Fig 2-7-4-2 Barra del menú

Votos y Juez

Haga clic en el botón  o en el botón , y la barra de respuesta aparecerá en la esquina inferior de la interfaz de enseñanza. Haga clic en [Respuesta única] o [Respuesta múltiple] para seleccionar el tipo de pregunta.

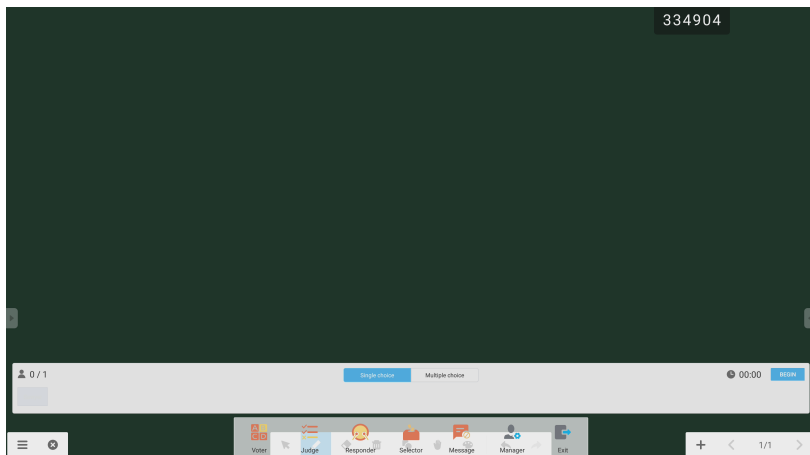


Fig 2-7-4-1-1 Voto

Respuesta: Haga clic en [EMPEZAR] para empezar a responder una pregunta. Una vez los estudiantes responden la pregunta, sus nombres se vuelven de color azul.

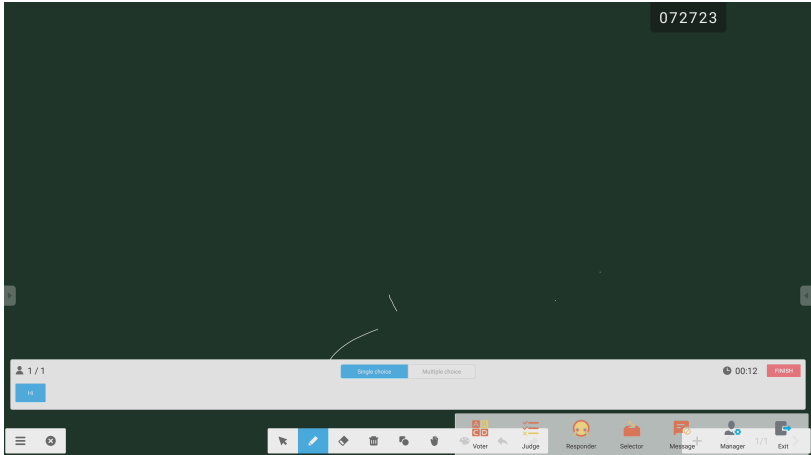


Fig 2-7-4-1-1 Voto

Estadísticas de respuesta: Haga clic en [Finalizar] para terminar de responder preguntas y podrá acceder a la página de estadísticas de respuesta.

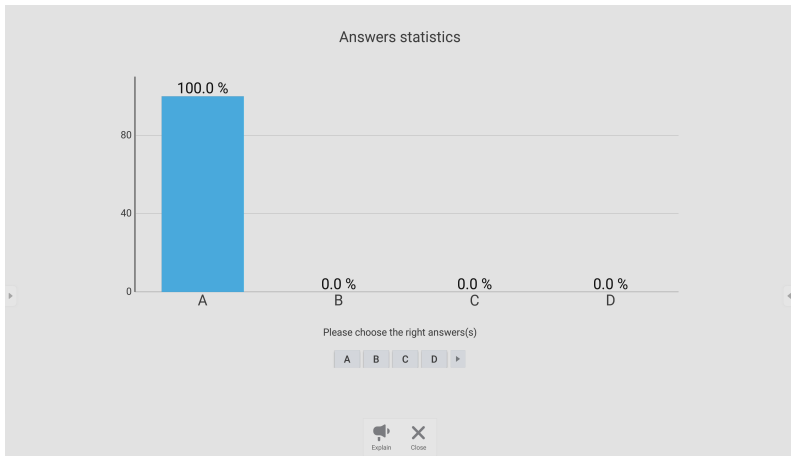


Fig 2-7-4-1-3 Estadísticas de respuesta

Seleccione las respuestas correctas y calcule la precisión.

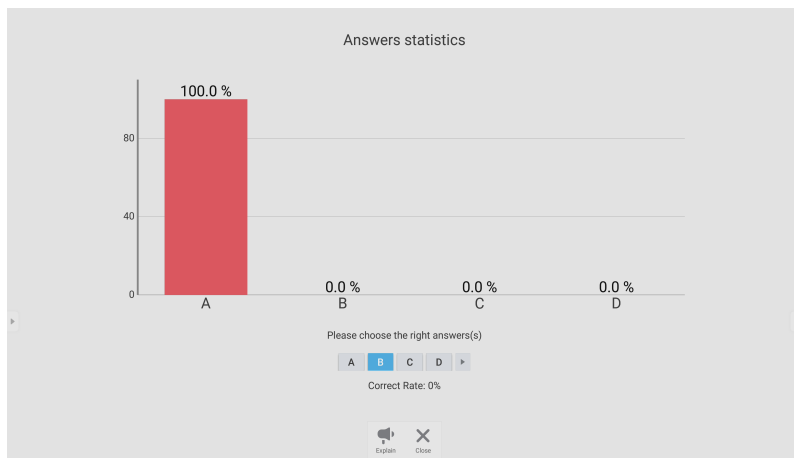



Fig 2-7-4-1-4 Estadísticas de respuesta

Explicación: Haga clic en el botón  [Explicar] en las estadísticas de respuesta para acceder a la página de enseñanza. Los usuarios pueden ver la explicación a la pregunta y comprobar la situación de las respuestas.

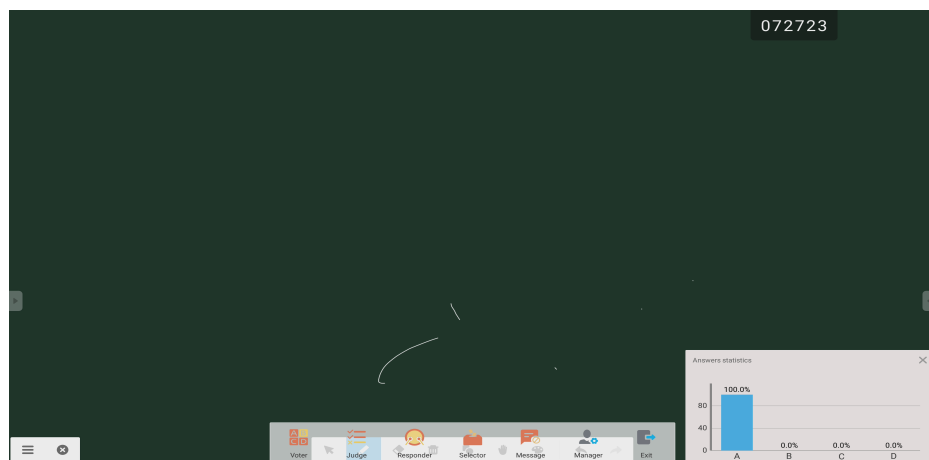



Fig 2-7-4-1-5 [Explicar]

Responder

Haga clic en el botón  para acceder a la parte de respuestas. Los estudiantes pueden responder pulsando la tecla [OK].

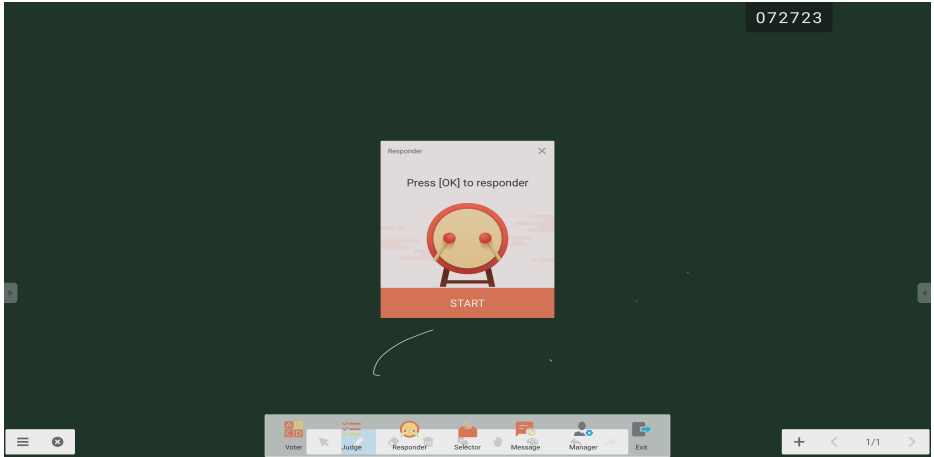


Fig 2-7-4-2-1 Responder

Selector

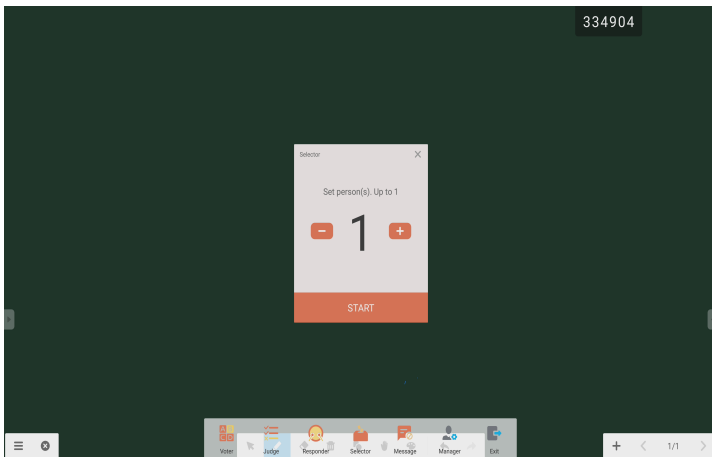



Fig 2-7-4-2-1 Selector

Haga clic en el botón  para seleccionar estudiantes para responder a las preguntas.

Mensaje

Una vez activado el mensaje, los estudiantes pueden comentar los comentarios al mensaje en el teléfono móvil. Los comentarios al mensaje se actualizan en el ordenador tableta en tiempo real.

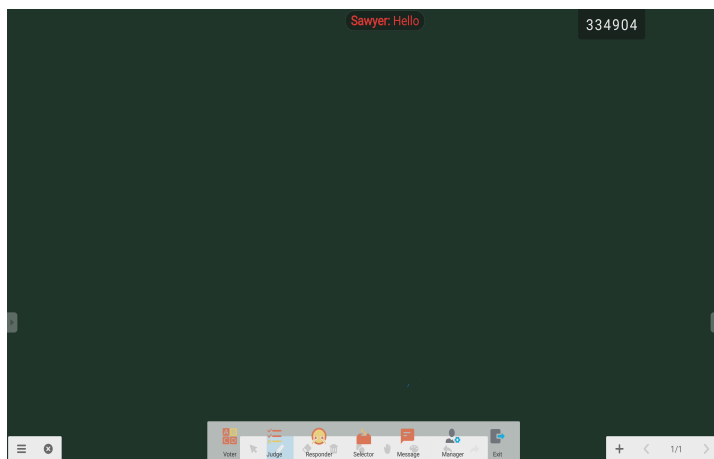


Fig 2-7-4-4-1 Mensaje

[Colaboradores]

Haga clic en el botón [Colaboradores] para abrir el código QR, que facilita a los estudiantes de la clase unirse a ella.

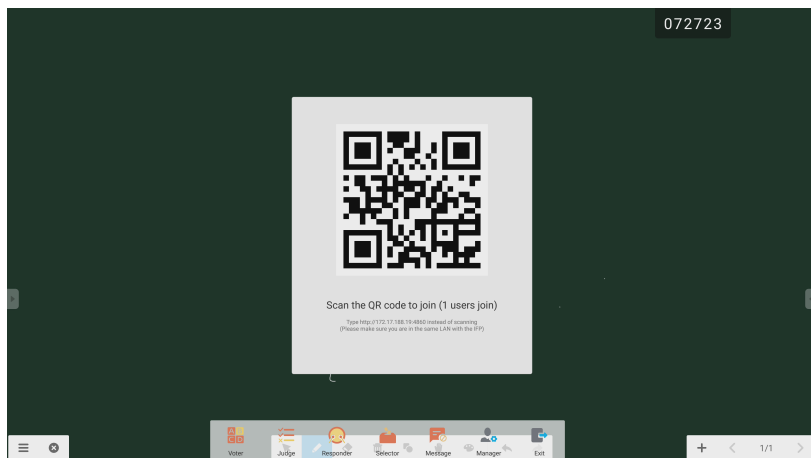



Fig 2-7-4-5-1 [Colaboradores]

Menú táctil

Haga clic en  para acceder al menú táctil.

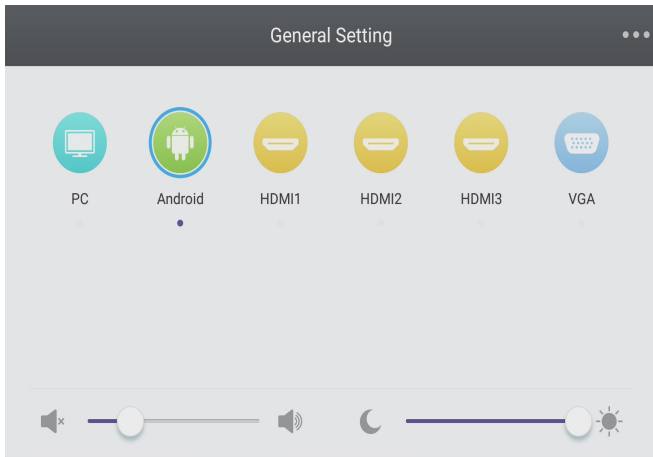



Fig 2-8-1 [Monitor]

NOTE (Solo para el modelo TR3BF/G)

Haga clic en  para abrir las Notas según se muestra en la Fig. 3-1.

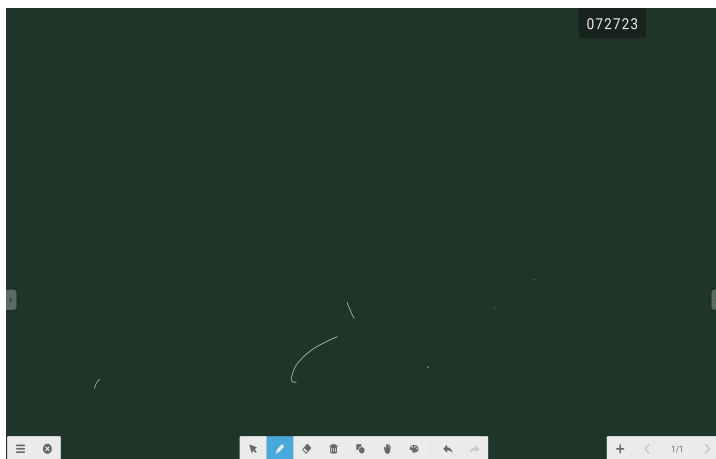


Fig 3-1 Notas

Menú

Haga clic en  para abrir el menú según se muestra en la Fig. 3-1-1. El menú ofrece opciones de cambio y guardado en segundo plano para los usuarios.

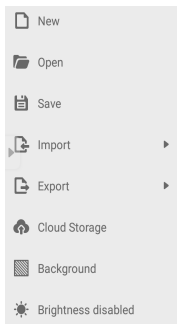







Fig 3-1-1 Menú de inicio

- [Nuevo] Haga clic en el botón  para crear un archivo de pizarra blanca.
- [Abrir] Haga clic en el botón  para abrir la ventana de selección de archivos. Puede abrir el formato de archivo local .enb o .iwb.
- [Guardar] Haga clic en el botón  para guardar el documento actual en el archivo en formato .enb.
- [Importar] Haga clic en el botón  para importar el archivo IMG, PDF, SVG al software didáctico de la pizarra blanca.
- [Exportar] Haga clic en el botón  para exportar el software didáctico de la pizarra blanca actual en formato IMG, PDF, SVG, o IWB.

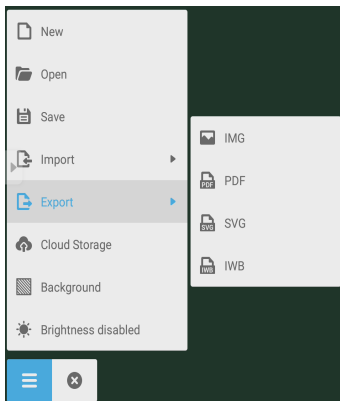





Fig 3-1-2 [Exportar]

- [CloudBox] Haga clic en el botón  para exportar y cargar el archivo actual en Google Drive y OneDrive.
- [Fondo] Haga clic en  para cambiar el color de fondo de la página actual, que es verde oscuro por defecto. Haga clic en cualquier color para cambiar el color de fondo de la página al color que seleccione.
- [Brillo deshabilitado] Haga clic en  para activar el ajuste de brillo automático, que está deshabilitado por defecto.

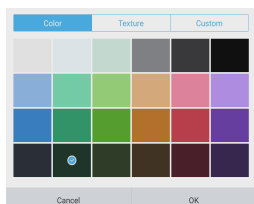


Fig 3-1-3 Color de fondo

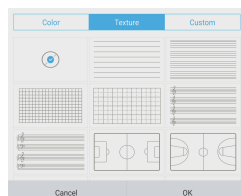


Fig 3-1-4 Textura de fondo

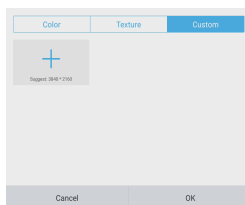




Fig 3-1-5 Fondo personalizado

Salir

Haga clic en el botón de cierre  para volver a la interfaz principal. Si el documento en curso no se guarda, se abre la ventana de aviso de guardado y los usuarios pueden introducir el nombre del archivo y guardar el documento en curso, si el documento en curso se guarda, no necesitará guardarlo de nuevo. Puede salir directamente del software y volver a la interfaz principal.

Selección

- Haga clic en el botón  para realizar la operación de selección en los objetos de la página. Dibujando una figura parecida o haciendo clic en el objeto en la interfaz, puede mover o aplicar zoom en el objeto que seleccione según se muestra en la Fig. 3-3-1.
- Separación de la mano y SmartPen: Cuando la barra de herramientas correspondiente al software Notas tiene la función de selección, los usuarios pueden escribir directamente usando el SmartPen en las Notas sin cambiar la barra de herramientas al estado de escritura.

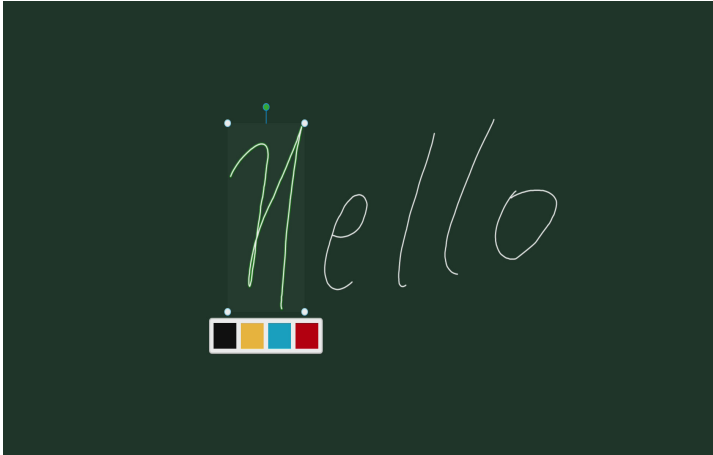



Fig 3-3-1 Selección

- 1) Mover: Seleccione rodeando y arrastrando el objeto seleccionado para moverlo a otro lugar.
- 2) Aplicar zoom.
 - a. Seleccione rodeando y accione el objeto seleccionado por dos puntos para aplicar zoom en el objeto actual y cambiar el color del objeto al color negro, amarillo, azul o rojo.
 - b. Accione la página en dos puntos para aplicar zoom en la página actual.

Bolígrafo

Haga clic en el botón  del bolígrafo para abrir la ventana de configuración del bolígrafo. Una vez ajustado el tamaño y color de escritura, esta aparecerá en el lugar donde desea escribir cuando deslice.

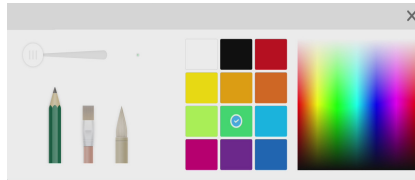


Fig 3-4-1 Configuración del bolígrafo

- Bolígrafo: Incluye el lápiz y una gama de pinceles. El lápiz está seleccionado por defecto.
- Tamaño de escritura: Deslice la barra de escritura para cambiar el tamaño de escritura.
- Color de escritura: Haga clic en el color del disco de colores de la parte derecha para cambiar el color de escritura según desee.


Borrador

Haga clic en  para seleccionar el borrador. Seleccione rodeando el objeto que desea borrar.

Limpiar

Haga clic en  para limpiar la pantalla completa.

Forma

- Haga clic en el botón  de forma para abrir la ventana de forma.
- Ofrecemos formas en 2D y 3D que puede seleccionar.

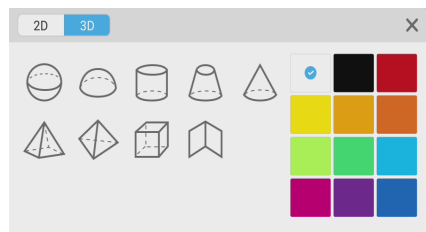
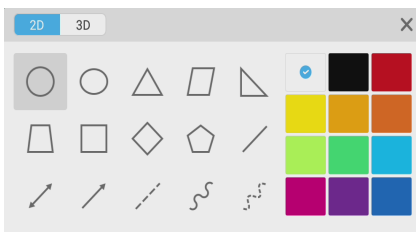




Fig 3-7-1 Ventana de forma

Itinerante

Haga clic en  para seleccionar el modo itinerante. Puede mover toda la pantalla al deslizar

Pizarra de dibujo

Haga clic en el botón  para abrir la pizarra de dibujo según se muestra en la Fig. 3-8-1.

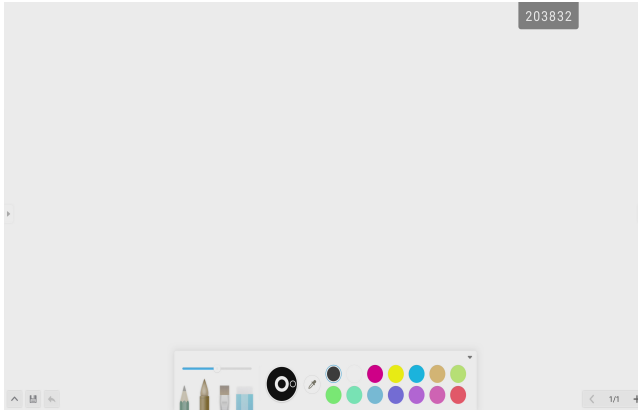




Fig 3-8-1 Interfaz de pizarra de dibujo

- Bolígrafo: El lápiz está seleccionado por defecto, incluye lápiz, pluma y una gama de pinceles, borrador.
- Paleta: Seleccione el color y haga clic en la paleta para colorear en forma de rotación.
- Selector de color: Haga clic en  para activar el selector de color y aparecerá el selector de color redondo en el área de la pizarra de dibujo. Arrástrelo al color que desea y haga clic para terminar la selección de color. En este caso, el color del bolígrafo es el color seleccionado.
- Disco de colores: Los usuarios pueden cambiar el color del círculo de colores con el disco de colores.


Deshacer

Haga clic en el botón deshacer  para deshacer la acción anterior.


Añadir página

Haga clic en el botón  para añadir una nueva página.


Página anterior

Haga clic en el botón  para volver a la página anterior. Si la página actual es la primera página, no puede hacer clic en este botón.

Paginación

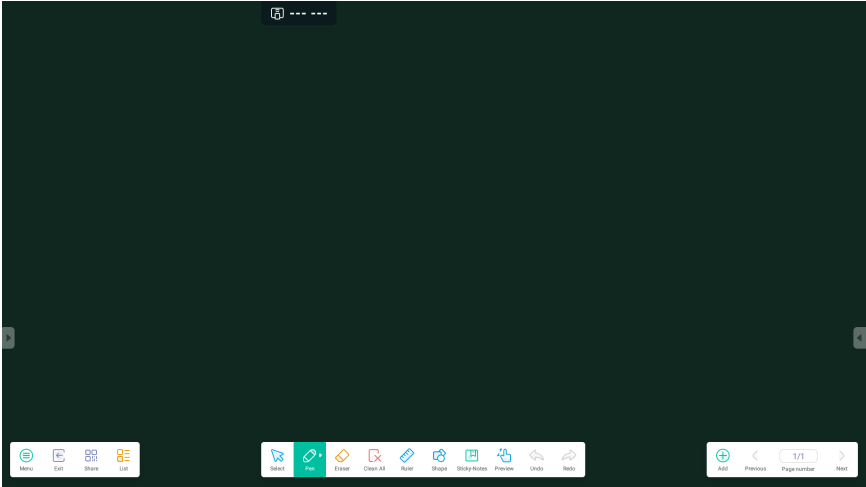
Haga clic en  paginación para cargar la miniatura de todas las páginas. También puede hacer clic en la miniatura directamente para mostrarla.

Página siguiente

Si la página actual no es la última página, haga clic en el botón  para pasar a la siguiente página.

NOTE (Solo para el modelo TR3DJ)

Haga clic en  para abrir [Note].



[Pen]

[Note] ofrece una amplia variedad de colores y estilos de pluma para elegir.

La función de dos bolígrafos le permite designar dos colores y utilizar la escritura en la aplicación [Note].

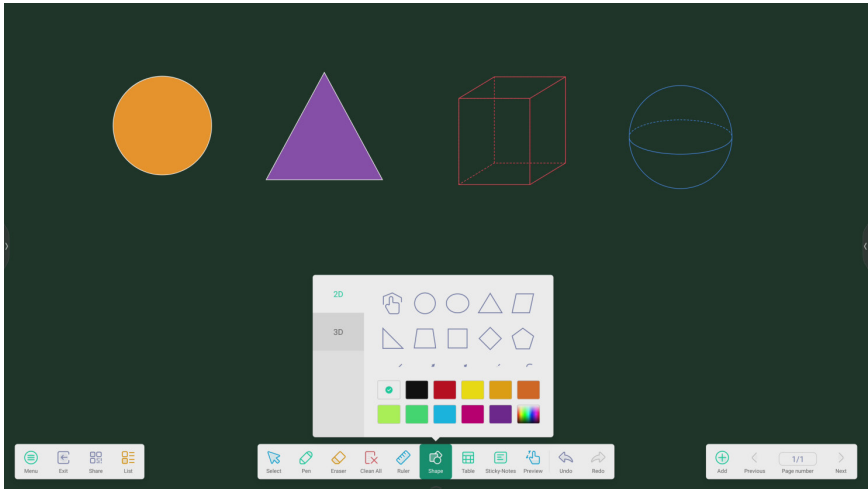


PRECAUCIÓN

- Cuando utilice los dos bolígrafos pueden aparecer colores diferentes según el ángulo de contacto entre el bolígrafo y la pantalla.

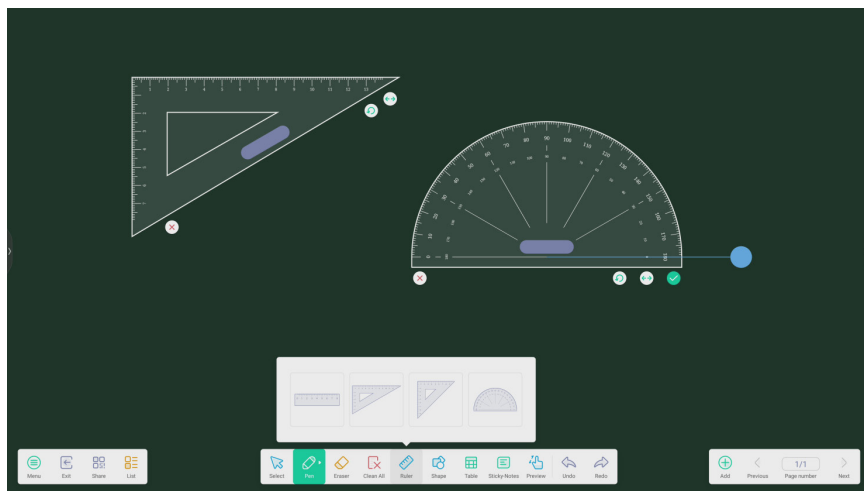
[Shape]

Note tiene muchas formas integradas, incluyendo dos formas planas bidimensionales y tres formas geométricas tridimensionales muy prácticas para que los profesores puedan mostrar rápidamente las formas a los estudiantes.



[Ruler]

La herramienta de la regla de Note elimina la necesidad de que el profesor tenga que utilizar herramientas de regla físicas, y puede ayudar también a enseñar en [Note].



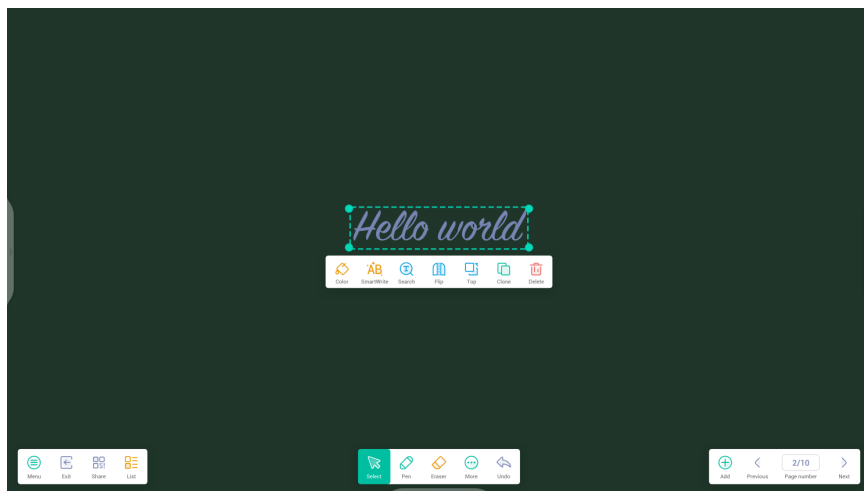
[Sticky Notes]

La herramienta [Sticky Notes] en [Note] simula las escenas reales de la vida real, fija información importante al lienzo para que los usuarios lo vean y también se puede usar como herramienta para lluvias de ideas.



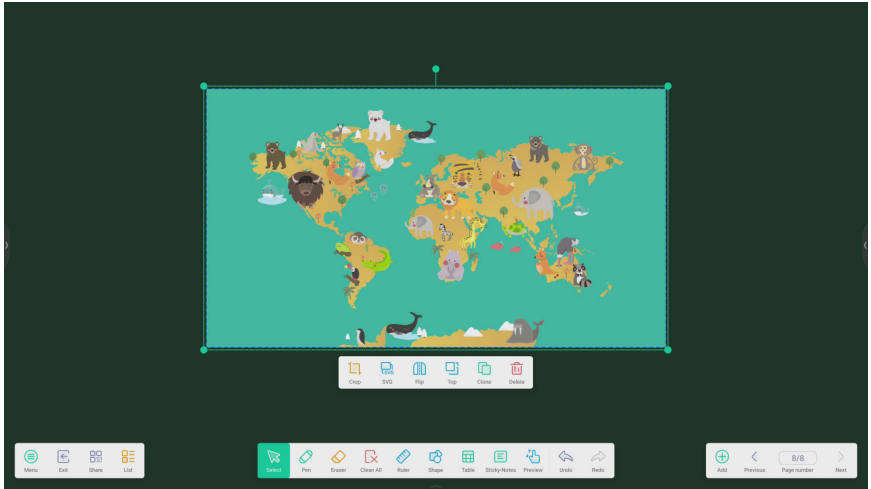
La función de extensión del bolígrafo

Una vez seleccionada la escritura a mano, esta se puede reconocer de forma inteligente como la fuente embellecida y la escritura a mano se puede buscar y retransmitir.



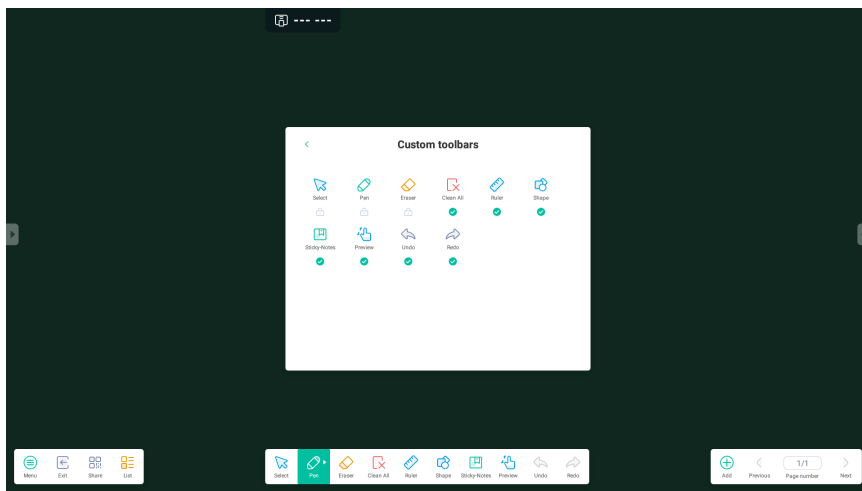
Función de expansión de imagen

Una vez seleccionada la imagen, esta se puede transformar en una imagen de vectores y la imagen se puede retransmitir.



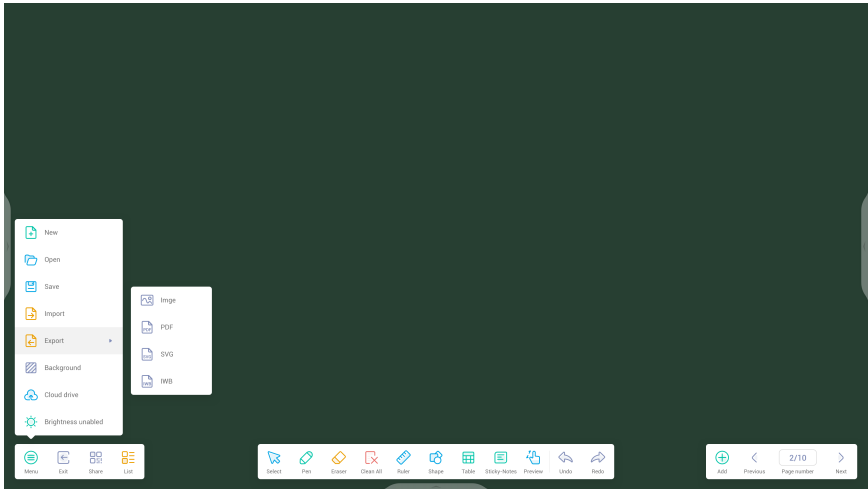
Barra de herramientas personalizada

Cuando [Note] está en pantalla completa, puede escoger qué herramientas aparecen en la barra de herramientas y cuáles se ocultan en el menú secundario en [More].



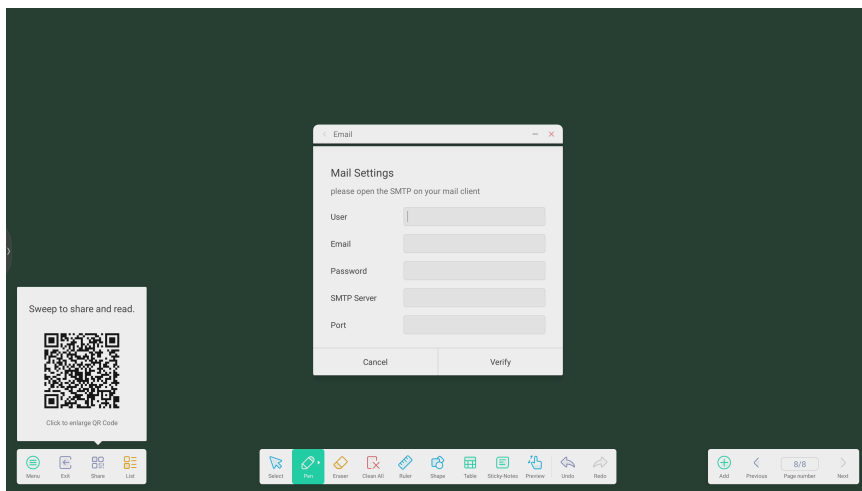
Importación y exportación de archivos en varios formatos

Note permite importar varios formatos de archivo y exportar archivos en varios formatos.




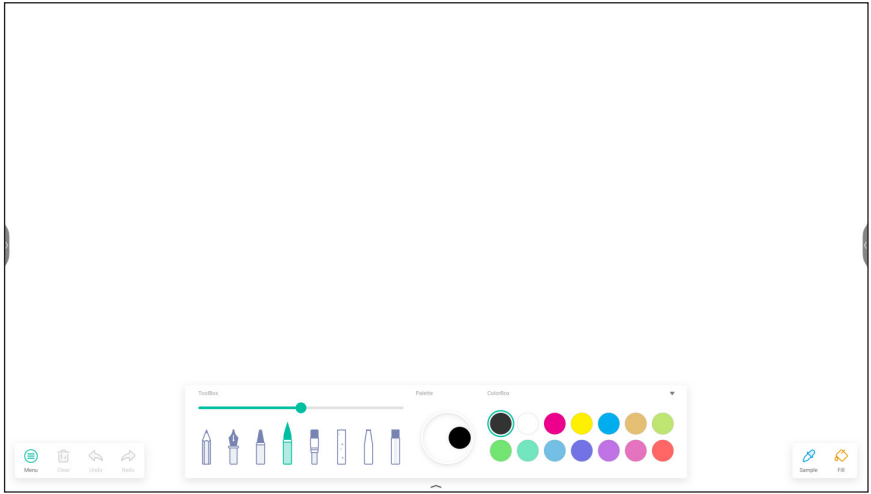
Varios modos de guardar archivos

Además de guardar archivos en el sistema local y en U disk, [Note] también permite analizar archivos con teléfonos móviles para guardar o enviar archivos en correos electrónicos.




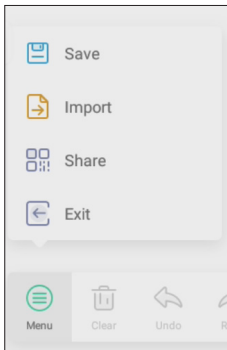
[Palette]

Haga clic en  para abrir la [Palette].




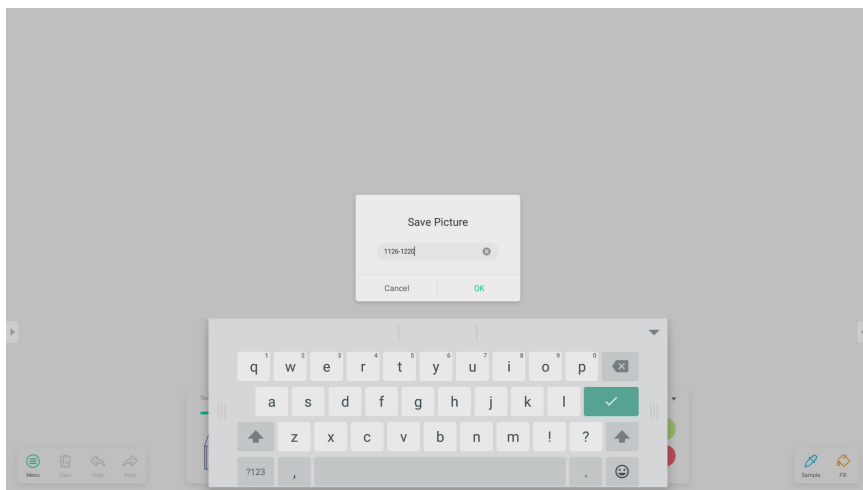
[Menu]

Haga clic en el icono  para abrir la ventana [Menu].




Menú guardar

Haga clic en  Save en la ventana [Menu] y, a continuación, seleccione la ruta en la que desea guardar. Después puede personalizar el nombre de archivo según se muestra a continuación.




Ahora puede hacer clic en [OK] para guardar las obras de su paleta en la memoria local.

Menú importar

Haga clic en  en la ventana del menú para seleccionar una importación de imagen en la aplicación [Palette]. Esta imagen se utilizará en segundo plano de la página actual, según se muestra a continuación.




Menú compartir


Haga clic en  en la ventana [Menu] para generar un código QR, que podrá compartir la obra de su paleta con otras personas.



Menú salir

Haga clic en  para salir de la aplicación [Palette]. Tenga cuidado, las obras actuales se perderán si no las ha guardado.


[Clear]

Haga clic en  para borrar todo el contenido en la página actual.

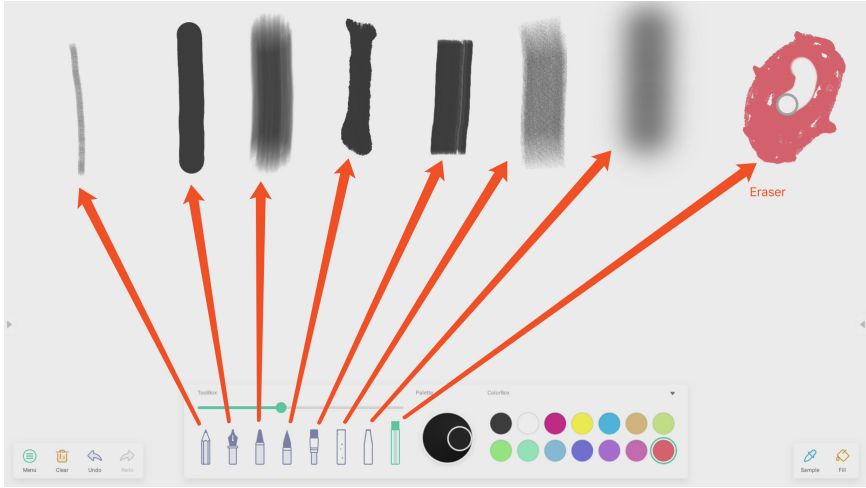
[Undo]

Haga clic en  para volver al último paso.

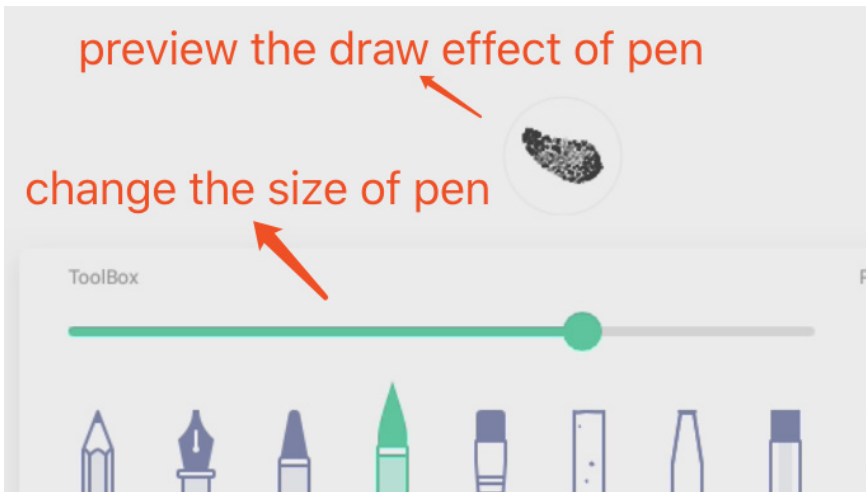
[Redo]

Haga clic en  para recuperar un paso.

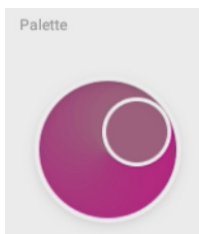
Bolígrafos



Deslizador de línea de bolígrafo

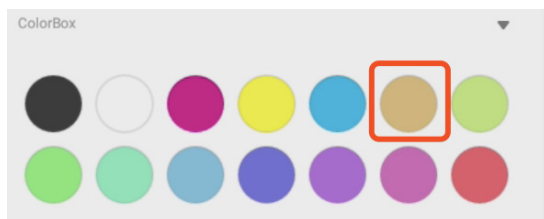


[Palette]



Puede utilizar la paleta para personalizar un color que no existe en la [Color Box].

Paso 1, haga clic en un color de la [Color Box]. Como



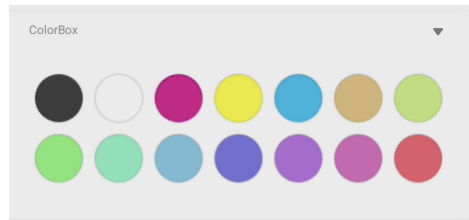
Paso 2, arrastre el rodillo en la [Palette] en el sentido de las agujas del reloj, según se muestra a continuación.



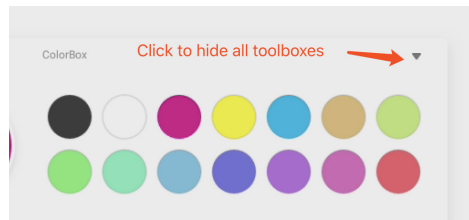
Repita el paso 1 y el paso 2, puede obtener un color que no existe en la [Color Box], como




Selector de color

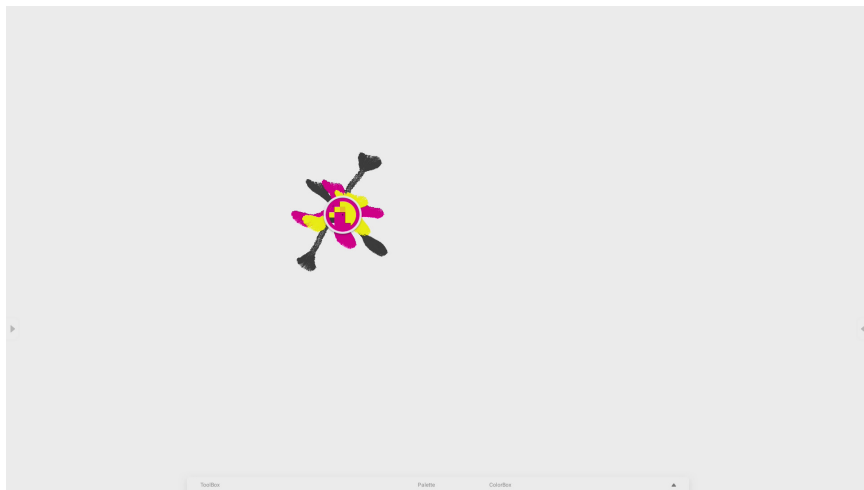


Ocultar o mostrar la caja de herramientas




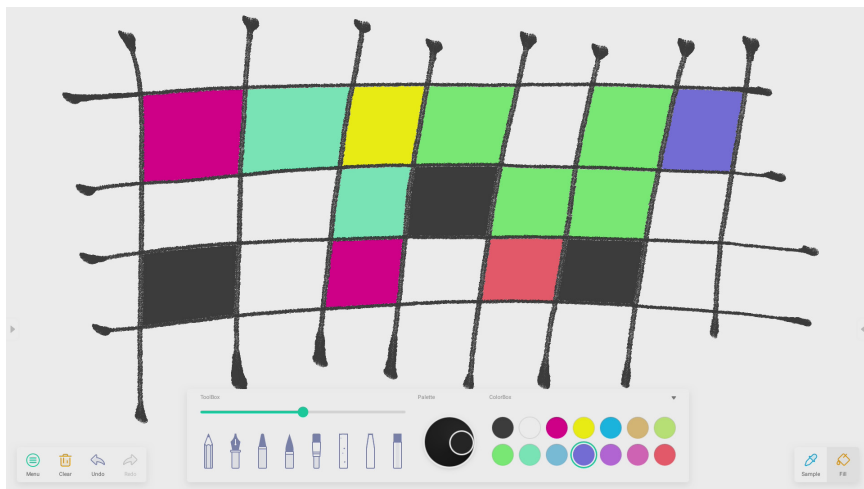
[Sample]

Haga clic en  para seleccionar un color en el espacio de trabajo




Llenar

Haga clic en  para cambiar el modo de bolígrafo a modo de llenado. En este modo, puede seleccionar un color en [Color Box] y, después, llenar una región cerrada, como,



BUSCADOR

Haga clic en  para abrir el explorador de archivos según se muestra en la Fig. 4-1. Puede explorar los archivos guardados en el sistema, como documentos, escritura en la pizarra blanca, videos, imágenes y audio. Además, puede identificar automáticamente un dispositivo USB externo, explorar archivos según la categoría, buscar archivos, etc.

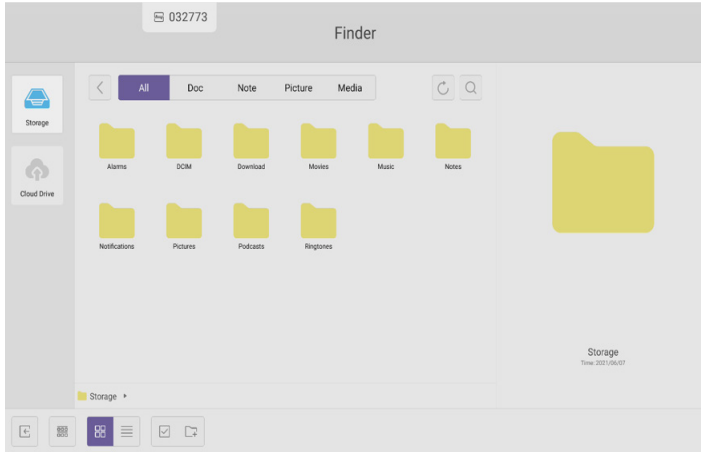



Fig 4-1 Explorador de archivos


Explorar según categoría

Los usuarios pueden explorar recursos almacenados en el sistema según la categoría, que incluye documentos, escritura en pizarra blanca (páginas guardadas por la pizarra blanca y capturas de pantalla rápidas), video, imágenes y audio.

- [Todos]: Al acceder al módulo de almacenamiento interno, todos los recursos se muestran por defecto.
- [Doc]: Haga clic en Doc para explorar documentos PPT, Word, Excel, PDF.
- [Pizarra]: Haga clic en Notas para explorar archivos y capturas de pantalla rápidas guardadas por la pizarra blanca.
- [Imagen]: Haga clic en Imagen para explorar las imágenes guardadas, son compatibles formatos como jpg, jpeg, .png, .bmp, y .gif.
- [Video]: Haga clic en Multimedia para explorar videos almacenados, son compatibles formatos como .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov, .mpeg.
- Buscar: En el cuadro de entrada de la esquina superior derecha de la interfaz, introduzca el nombre del recurso que desea buscar y haga clic en  para buscar recursos. Por ejemplo, al introducir "palabra" puede encontrar recursos llamados "palabra".

Operaciones con recursos

Los usuarios pueden editar los recursos almacenados en el sistema, crear, seleccionar, seleccionar todo, cancelar la selección, copiar, pegar, cortar, eliminar, renombrar y más.

- Seleccionar: Haga clic en el botón para cambiar a , y en la esquina superior derecha de los recursos aparecerá un cuadro de selección. Entonces podrá seleccionar los recursos que desee.

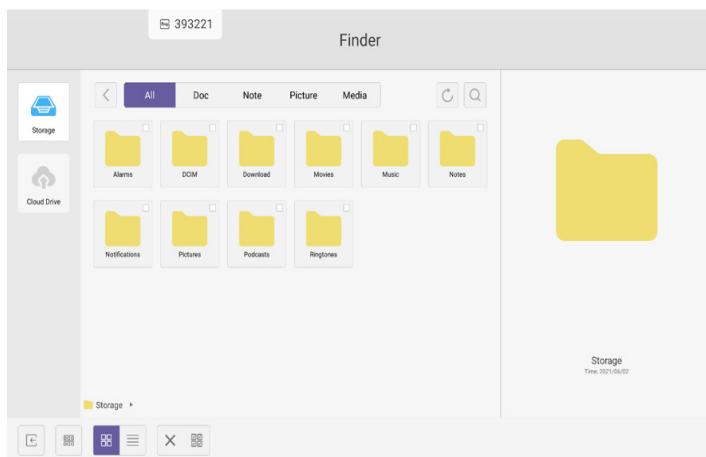



Fig 4-2-1 Interfaz de selección

- Seleccionar todo: Al hacer clic en el botón  puede seleccionar todos los recursos del directorio actual.

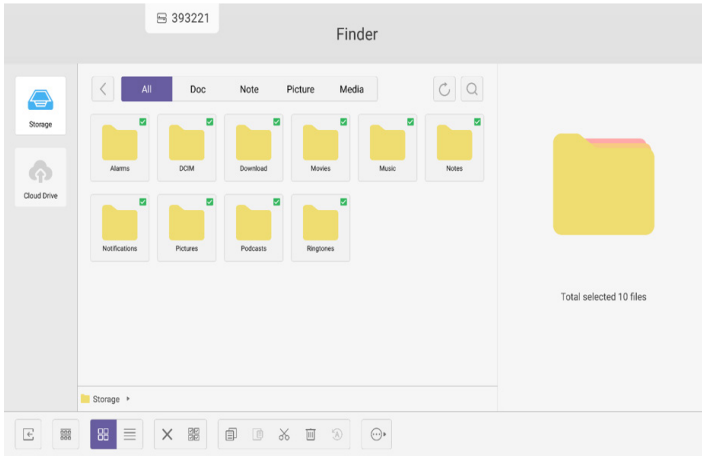




Fig 4-2-2 Interfaz de seleccionar todo

- Cancelar selección: Haga clic en  para cancelar todos los recursos que están seleccionados.
- Crear: Haga clic en  para crear nuevas carpetas en el directorio actual.

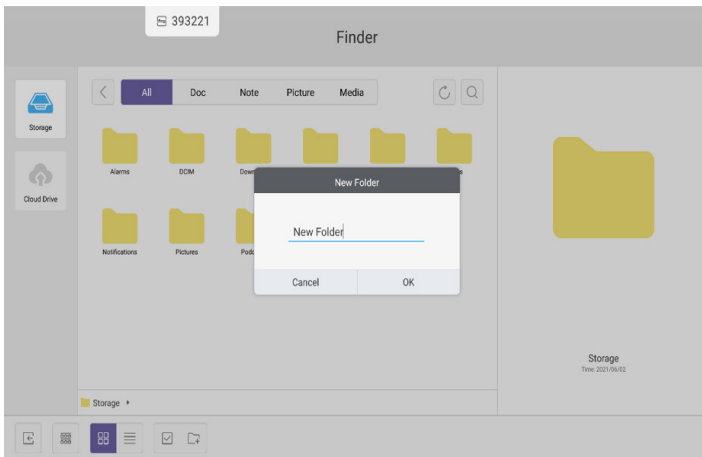









Fig 4-2-3 Nueva carpeta

- Copiar: Cuando el recurso está seleccionado, aparece el botón copiar. Haga clic en  para copiar el recurso seleccionado.
- Cortar: Cuando el recurso está seleccionado, aparece el botón cortar. Haga clic en  para cortar el recurso seleccionado.
- Eliminar: Haga clic en  para eliminar el recurso seleccionado.
- Pegar: Si ha copiado o cortado algún recurso, el botón  está disponible. Los usuarios pueden pegar el recurso copiado o cortado en la ubicación especificada. Solo puede llevar a cabo la operación de pegado si la carpeta predeterminada muestra "todas" las ubicaciones de recursos.
- Renombrar: Haga clic en  para renombrar el recurso seleccionado.
- Más: Haga clic en  para abrir el botón "enviar a". Puede enviar el archivo seleccionado a la carpeta de destino.
- Haga clic en un recurso determinado, el menú de operaciones con el recurso se abrirá en la parte inferior de la ventana. Puede realizar operaciones como eliminar, copiar, cortar, pegar y renombrar en el recurso actual.

Menú ordenar

Haga clic en el botón de ordenar  para abrir el menú según se muestra en la Fig. 4-3-1. Puede ordenar los recursos por nombre, tipo, tamaño y tiempo. Los recursos se ordenan por nombre por defecto.

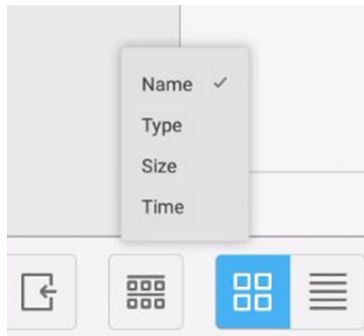



Fig 4-3-1 Menú ordenar

- [Nombre]: Si se selecciona [Nombre], los recursos mostrados se ordenarán por nombre.
- [Tipo]: Si se selecciona [Tipo], los recursos mostrados se ordenarán por tipo.
- [Tamaño]: Si se selecciona [Tamaño], los recursos mostrados se ordenarán por tamaño.
- [Hora]: Si se selecciona [Hora], los recursos mostrados se ordenarán por tiempo.

Mosaico: Haga clic en  para mostrar los recursos en forma de icono. Los recursos se muestran en forma de icono por defecto según se muestra en la Fig. 4-3-2.

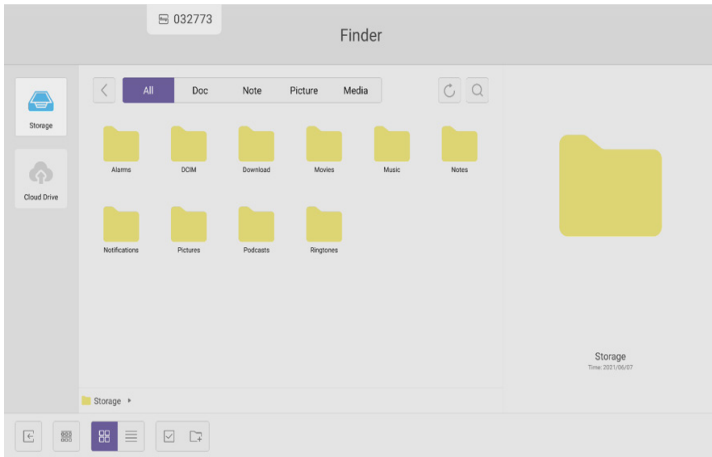



Fig 4-3-2 Visualización en mosaico

Lista: Haga clic en  para cambiar y mostrar los recursos en forma de información detallada, según se muestra en Fig. 4-3-3.

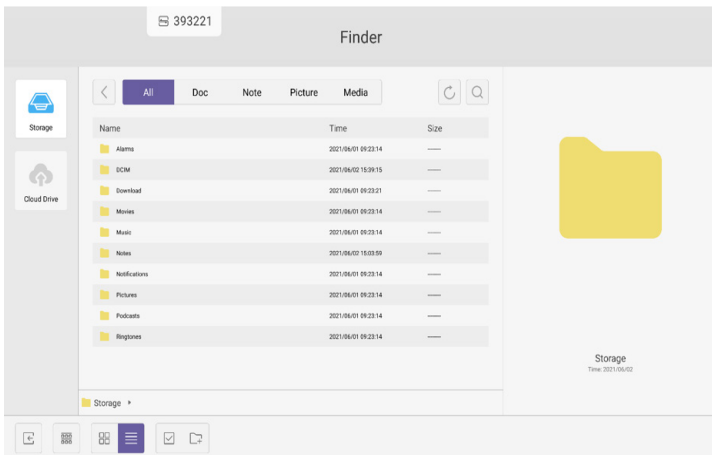




Fig 4-3-3 Visualización en lista


Unidad en la nube

Al hacer clic en , puede guardar recursos en la nube (Google Drive, One Drive), copiar entre dispositivos de almacenamiento interno y USB, y sincronizar recursos con su cuenta en la nube de su PC.

Salir

Haga clic en  para salir del explorador de archivos y volver a la página de inicio.

CONFIGURACIÓN

Haga clic en el botón  para abrir la configuración, según se muestra en la Fig. 6-1. Puede tocar para hacer clic y seleccionar la opción de configuración, que incluye [Conexiones inalámbricas y redes], [Dispositivo] y [Personal].

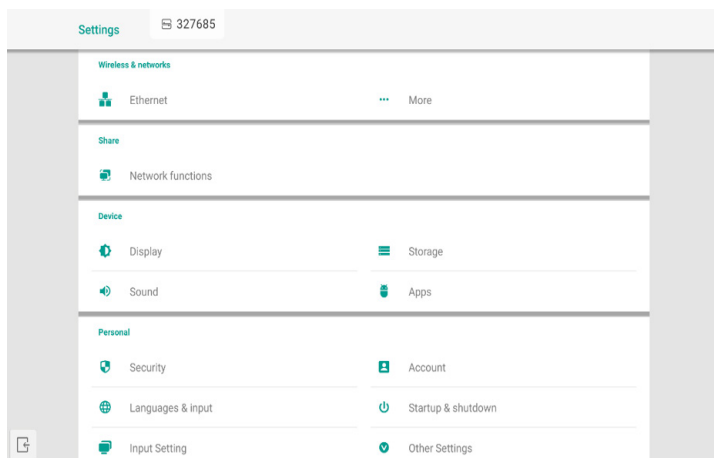


Fig 6-1 Menú de configuración

[Conexiones inalámbricas y redes]

Puede establecer si desea habilitar la red y Bluetooth y ver la red, incluyendo la dirección MAC, la dirección IP, la máscara y la puerta de enlace.

* Wi-Fi Direct no es compatible.

[Share]

Se puede configurar para usar la función Crestron.

[Dispositivo]

Pantalla: configurar fondo, y desplazamiento de píxeles.

[Personal]


Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

- Seguridad: Todos los certificados de CA de confianza, establecer el bloqueo de USB, establecer el modo de seguridad, cambiar la contraseña de seguridad
 - Una vez establecida una contraseña de seguridad, deberá introducirla para acceder a los elementos protegidos. (Por defecto: 000000)
- Idioma e introducción de texto: Configurar idioma y método de introducción de texto
- Configuración de entrada: Configuración de entradas para cada entrada externa
- Cuenta: Añadir cuentas de usuario (correos electrónicos) y configurar la sincronización de datos
- Configuración de encendido/apagado: Ajustar como encendido, introducir configuración del modo en espera, ajustar como apagado automático, ajustar como apagado automático cuando no hay señal, configuración de DPM, configuración de conexión al detectar LAN, configuración de visualización de notificaciones, configuración de temporizador de desconexión
- Otra configuración: Configuración barra de herramientas deslizante y de barra flotante, configuración del canal acoplable del sistema, configuración de escritura, configuración de selección de código de control (protocolo LG)


[Sistema]

Ajuste de la fecha y hora e información Acerca del dispositivo.


CHROMIUM

Si la red está correctamente conectada, haga clic en el botón  e introduzca el sitio web para acceder a la página web.

CORREO ELECTRÓNICO

Una vez conectado correctamente a la red, haga clic en  para configurar un correo electrónico.

LG ConnectedCare (modelo TR3BF/G)

Una vez conectado correctamente a la red, haga clic en el botón  para registrar una cuenta y conectarse al servidor de LG ConnectedCare.

NOTA

- Consulte el manual independiente de la aplicación [LG ConnectedCare].

[LG ConnectedCare DMS] (modelo TR3DJ)

Haga clic en  para abrir la aplicación [LG ConnectedCare DMS].

Se puede acceder a un servicio de diagnóstico y predicción de fallos instalando la solución [LG ConnectedCare DMS] (diagnóstico de fallos).

Cómo se instala

Instale la solución [LG ConnectedCare DMS].

1 [Enter Account Number]: Introduzca el número de cuenta de 6 dígitos para instalar la solución [LG ConnectedCare DMS].

Número de cuenta: Se trata del número asignado al registrar la solución [LG ConnectedCare DMS]. Cuando introduzca el número de cuenta, recibirá el nombre de la cuenta correspondiente.

2 [Confirm Account Number]: Muestra el número de cuenta y el nombre de cuenta correspondiente y comprueba la validez del número de cuenta.

Si hay un número de cuenta registrado, se muestra el nombre de la cuenta correspondiente, tras lo cual puede continuar con la instalación de la solución [LG ConnectedCare DMS].

Si el número de cuenta no está registrado, el nombre de la cuenta aparece como Desconocido, en cuyo caso no puede continuar con la instalación.

[On] / [Off]

Activa/desactiva la solución [LG ConnectedCare DMS].

[Account]

Muestra el número de cuenta y el nombre del usuario conectado actualmente.

[Versión]

Muestra la versión de la solución [LG ConnectedCare DMS].

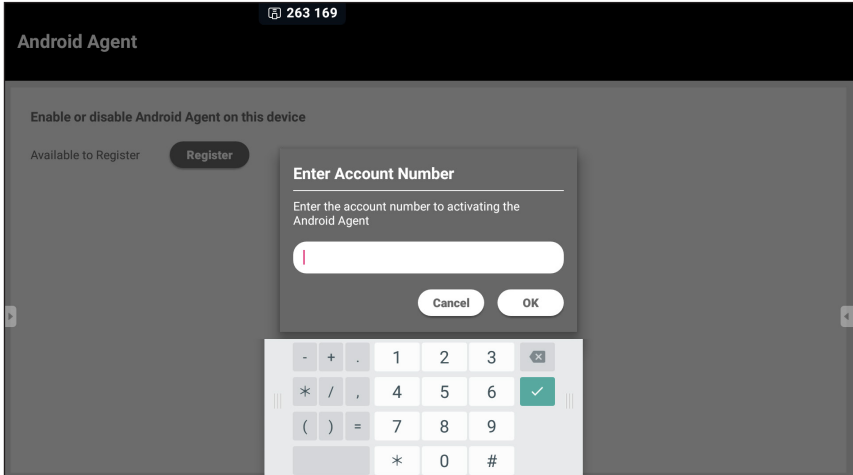
[Server Status]

Muestra el estado de la conexión entre el equipo y el servidor.

Contenido	Descripción
[Connected]	Indica que el equipo y el servidor están conectados.
[Not Connected]	Indica que el equipo y el servidor no están conectados.
[Waiting for Approval]	Muestra el estado de espera de una respuesta del servidor.
[Rejected]	Indica que el servidor ha rechazado la conexión.

[Reset]


Restablece la información de [LG ConnectedCare DMS] que se ha configurado.



! NOTA

- Consulte el manual independiente de la aplicación [LG ConnectedCare DMS].

[LG CreateBoard Lab]


Haga clic en  para abrir la aplicación [LG CreateBoard Lab].

Ofrece la aplicación [Note] y otra solución de escritura. En actualizaciones futuras de la aplicación se ofrecerán funciones adicionales.

! NOTA

- Consulte el manual independiente de la aplicación [LG CreateBoard Lab].

[Optimizar]

- Haga clic en  para abrir la interfaz de [Optimizar] según se muestra en la Fig. 8-1. Puede realizar la optimización de memoria, limpiar basura y comprobar el hardware en el ordenador tableta inteligente.

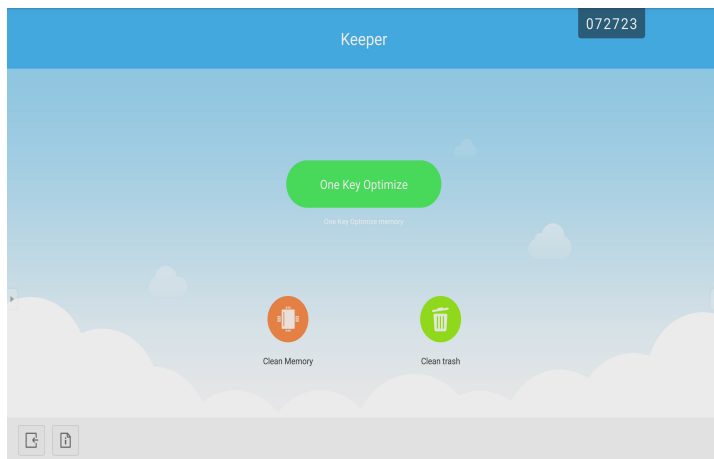
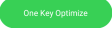



Fig 8-1 [Optimizar]

- [Optimización One Key]: Haga clic en  para optimizar la memoria, limpiar la basura y comprobar problemas de hardware con una tecla.
- [Limpieza de memoria]: Haga clic en  para optimizar la memoria.

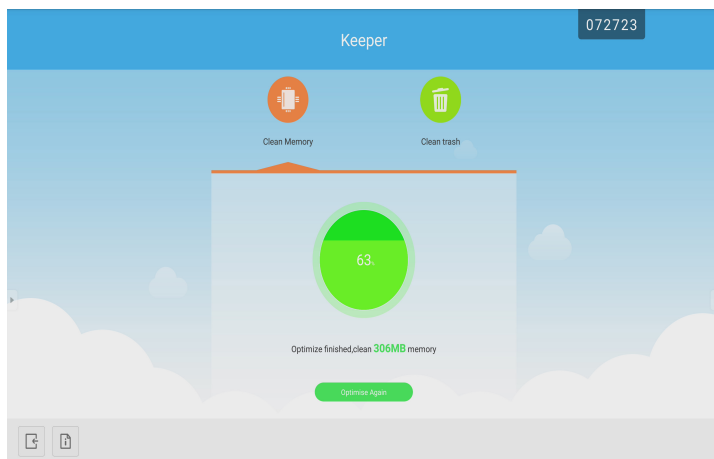


Fig 8-2 [Limpieza de memoria]

- [Papelera limpia]: Haga clic en  para limpiar la basura del disco.

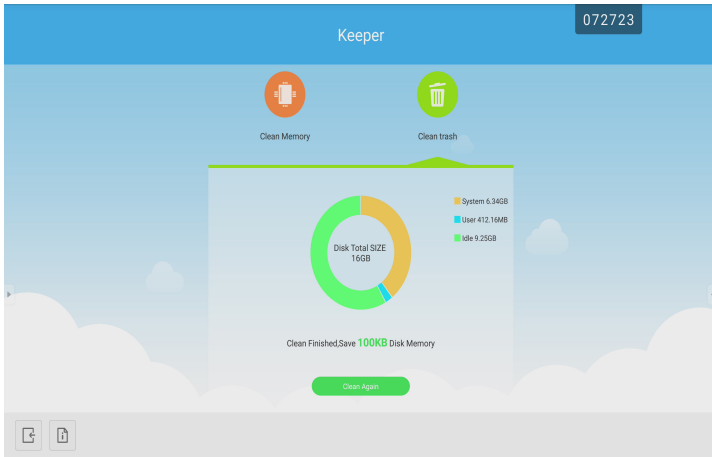





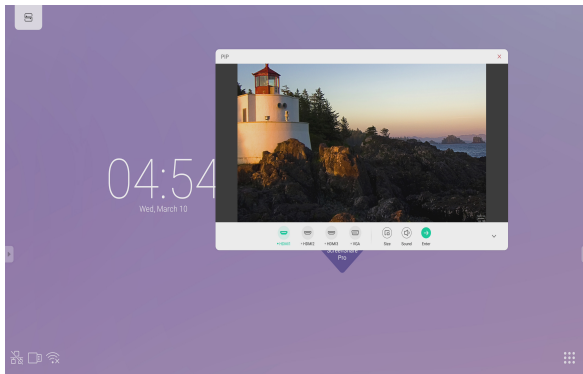
Fig 8-2 Limpieza de basura

- Información de versión: Haga clic en  para ver la información de versión del sistema de la máquina.
- Salir: Haga clic en  para salir de [Optimizar] y volver a la interfaz principal.


[PIP]

Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

- Haga clic en el botón  para iniciar la aplicación PIP. Puede configurar la entrada externa, el tamaño de la pantalla, etc. de la pantalla secundaria.
- Nota: La calidad de imagen de la pantalla secundaria puede deteriorarse en función de la resolución de la señal de entrada externa.



MENÚ TÁCTIL

Haga clic en el botón , o deslice el dedo hacia arriba desde la parte inferior de la pantalla para acceder al menú táctil.

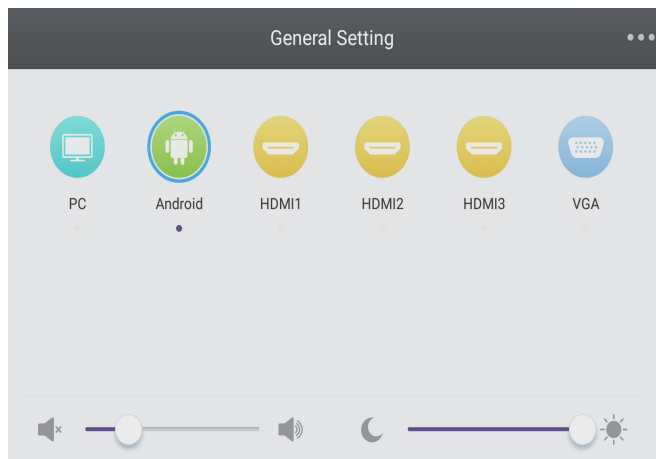



Fig 9-1 [Monitor]

- PC: Seleccione la entrada de PC.
- Android: Seleccione la entrada de Android.
- HDMI: Seleccione la entrada de HDMI.
- VGA: Seleccione la entrada de VGA.

* El cambio de la entrada de señal puede tardar unos minutos.

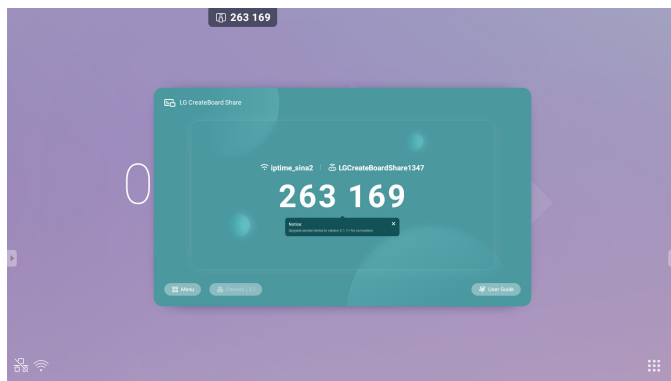
IDB

Las funciones compatibles pueden variar según el modelo.

Puede usar la función de escritura manual u otras funciones con IDM haciendo clic en .

[LG CreateBoard Share]

Estas herramientas están diseñadas para compartir la pantalla y colaborar sin problemas.



Contenido	Descripción
Transmisión de pantalla	Si inicia una transmisión, el dispositivo pasa a ser el dispositivo maestro que comparte la pantalla. Si se une a la transmisión, el dispositivo pasa a ser el dispositivo esclavo y la pantalla del dispositivo maestro se comparte.
Admite la retransmisión de múltiples dispositivos	Si lo activa, se conectarán y transmitirán hasta 6 dispositivos.
Plan de experiencia de usuario del producto	Recopila información general para mejorar los productos y servicios.
Registrar comentarios	Cuando se produce un problema, puede recopilar los registros para la resolución de problemas.
Permitir que este dispositivo sea descubierto	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde el dispositivo remitente.
Modo de permisos	Cuando este modo está activado, todos los dispositivos requieren permiso para transmitir.
Compatibilidad con Chromecast	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Chromecast.
Compatibilidad con dispositivo Airplay	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Airplay.
Compatibilidad con dispositivos Miracast	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Miracast.
Compartir pantalla a través de sitio web	Compartir la pantalla accediendo al enlace URL. No se requiere una aplicación o un programa independiente.
Nombre del dispositivo	Cambie el nombre del dispositivo del servidor para que todos los clientes puedan identificarlo.
Empezar automáticamente durante el arranque	Deje que la aplicación del servidor se ejecute automáticamente cuando se inicie el dispositivo.

Contenido	Descripción
Tasa de refresco del código	Configure el intervalo de tiempo para cambiar el código de conexión y evitar que los usuarios lo recuerden.
Tamaño de ventana flotante	Defina el tamaño de la ventana flotante de la parte superior como Normal (código de conexión con un icono), Pequeño (solo el icono) o Minimizar (deshabilitada).

[Bytello share / Cast]

La herramienta diseñada para una presentación inalámbrica sin problema y colaborar durante conferencias.

Contenido	Descripción
Copiar pantalla	Si empieza a compartir la pantalla, su dispositivo se convierte en el dispositivo principal con el que compartirá la pantalla. Si se une a una pantalla compartida, su dispositivo se convierte en un dispositivo esclavo y comparte la pantalla del dispositivo principal.
Permitir que este dispositivo sea descubierto	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde el dispositivo remitente.
Modo de permisos	Cuando este modo está activado, todos los dispositivos requieren permiso para transmitir.
Compatibilidad con Chromecast	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Chromecast.
Compatibilidad con dispositivo Airplay	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Airplay.
Compatibilidad con dispositivos Miracast	Cuando esta opción está habilitada, los usuarios pueden buscar en el servidor desde dispositivos con Miracast.
Compartir pantalla a través de sitio web	Compartir la pantalla accediendo al enlace URL. No se requiere una aplicación o un programa independiente.
Nombre del dispositivo	Cambie el nombre del dispositivo del servidor para que todos los clientes puedan identificarlo.
Empezar automáticamente durante el arranque	Deje que la aplicación del servidor se ejecute automáticamente cuando se inicie el dispositivo.
Tasa de refresco del código	Configure el intervalo de tiempo para cambiar el código de conexión y evitar que los usuarios lo recuerden.
Tamaño de ventana flotante	Defina el tamaño de la ventana flotante de la parte superior como Normal (código de conexión con un icono), Pequeño (solo el icono) o Minimizar (deshabilitada).

[ScreenShare Pro]

Introducción del software

Screen Share Pro es un software basado en Wi-Fi para la interacción de varios dispositivos con un IFP (siglas en inglés de “panel plano interactivo”).

- 1 Una vez conectados a Wi-Fi, los usuarios pueden transferir archivos (incluyendo audio, videos y fotos) desde sus dispositivos para mostrarlos en el IFP.
- 2 Los usuarios pueden reflejar las pantallas de sus dispositivos móviles en el IFP y controlarlo desde ellos.
- 3 Con Screen Share Pro, el IFP puede controlar a la inversa Windows y Mac.
- 4 Los usuarios pueden proyectar su pantalla en el IFP mediante la cámara de sus dispositivos.

Instalación

Entorno de funcionamiento

- Servidor (también llamado “receptor”)
 - Android 5.0 o posterior diseñado por el proveedor del manual
- Cliente (también llamado “emisor”)
 - Android 5.0 o posterior
 - iOS 8.0 o posterior
 - Windows 7/8/10
 - MacOS 10.10 o posterior
 - Chrome OS (solo la versión 1.0.7 de SSP funciona en Chrome OS)

Instalación del servidor

Permite la instalación de aplicaciones de terceros en Android, seleccione el portfolio Android Server, haga doble clic en instalar aplicación.

Descarga e instalación del cliente

- Una vez instalado el software, haga clic en el icono  en el escritorio. Entre en la interfaz principal.

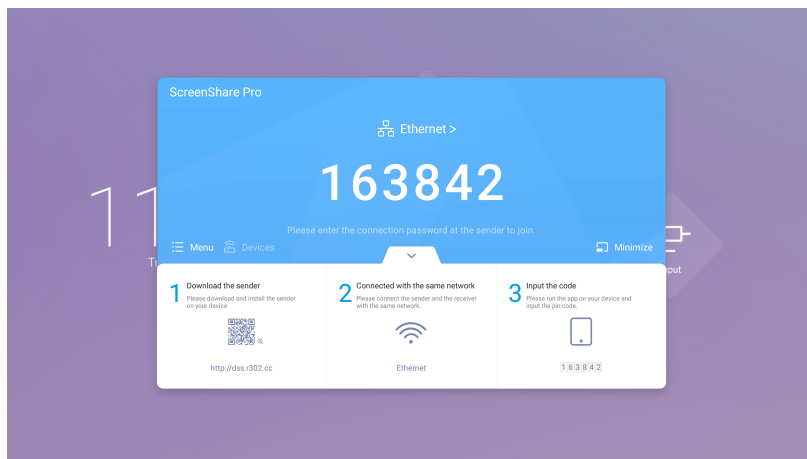


Imagen 2-3-1 Interfaz principal del servidor

Instale el software en clientes Android, iOS, Windows y MacOS según se describe a continuación:

- Escanee el código QR con dispositivos móviles o introduzca la dirección en el navegador web de su PC para descargar la APK (kit de aplicación). Este reconocerá automáticamente los distintos tipos de dispositivos y le ofrecerá la APK correcta.
- En el caso de un cliente iOS (SO de iPhone), una vez escaneado el código QR le llevará a la App Store, donde podrá descargar la aplicación.



Imagen 2-3-2 Descarga del cliente

- Instale la aplicación en sus dispositivos móviles. Entre en la interfaz.

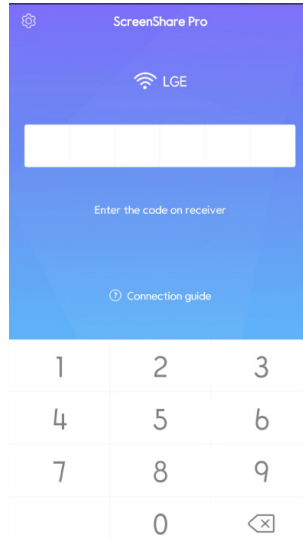
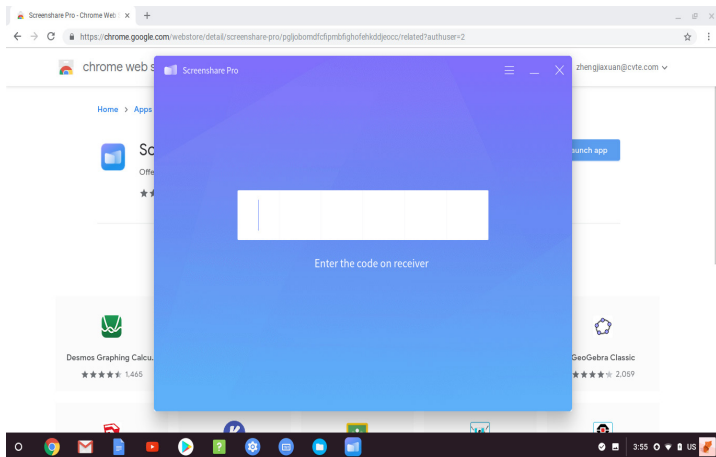


Imagen 2-3-3 Instalación completada

- Introduzca el código en el receptor y empiece a compartir pantalla.



Introducción al servidor

Una vez instalada la aplicación del servidor, siga la guía del usuario para conectar dispositivos al IFP.



Imagen 3-1-1 Interfaz del servidor

- 1 Descargue la aplicación del cliente escaneando el código QR o
- 2 Introduciendo la dirección en el navegador web.
- 3 Asegúrese de que los dispositivos del cliente estén conectados a la misma red que el IFP.
- 4 Introduzca el mismo código en los dispositivos para conectar con el IFP.

Modo de permisos

Haga clic en [Switch mode] en la columna [Menu].



Imagen 3-1-2 [Menu]

Cambio de modo haciendo clic en el botón. Active el software antes de cambiar a modo maestro.

Switch mode

Mastering mode



Under mastering mode, you can control at the receiver, and also decide whether to accept other people's mirroring requests

Imagen 3-1-3 [Switch mode]

Al escoger el modo maestro, se le recordará que todos los dispositivos conectados se desconectarán.

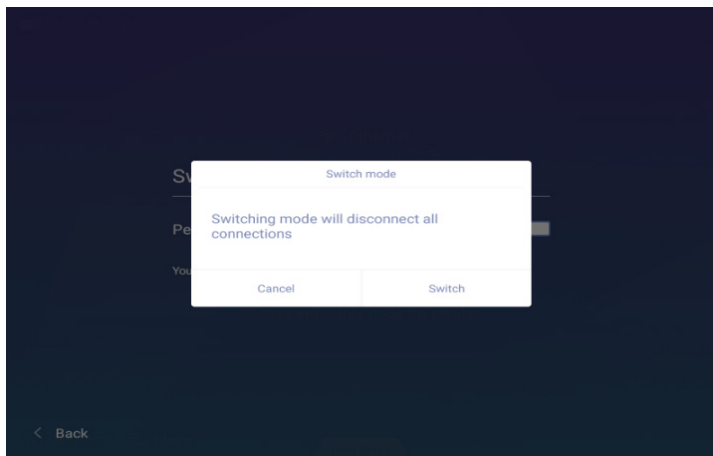


Imagen 3-1-4 Recordatorio de cambio de modo

En el modo maestro, es necesario que el IFP acepte a todos los clientes antes de que estos puedan compartir pantalla. Existen dos modos de admisión.

- 1 Las solicitudes se pueden mostrar en una ventana emergente. Haga clic en [Accept] para aceptar o en [Reject] para rechazar los dispositivos.

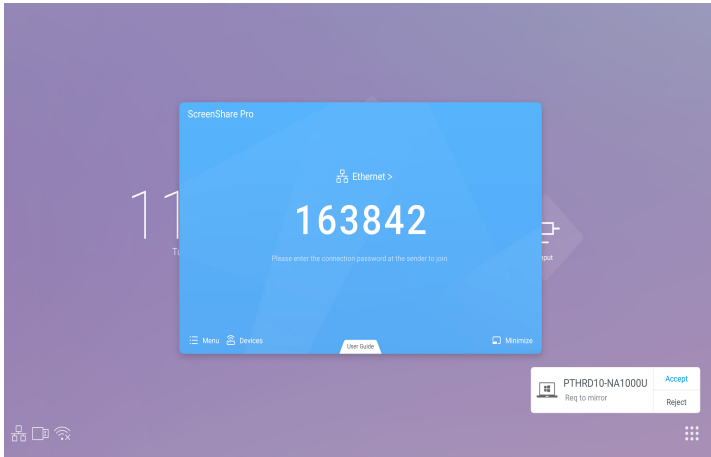


Imagen 3-1-6 Ventana emergente de solicitud

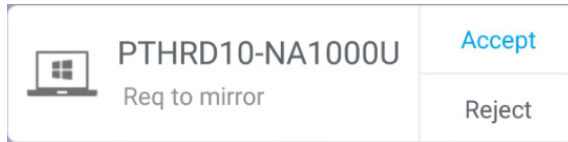


Imagen 3-1-7 Hacer clic en [Accept] o en [Reject]

- 2 Haga clic en la columna de dispositivos para ver las solicitudes. Seleccione ✓ para aceptarlas o ✗ para rechazarlas.

Devices




 PTHRD1...A1000U	Req to mirror	✓	✗	
---	---------------	---	---	---

Imagen 3-1-8 Lista de dispositivos

- 3 Una vez aceptados por el servidor, los dispositivos clientes pueden empezar a compartir pantalla utilizando los dispositivos clientes o  haciendo clic en el IFP. Además, el servidor puede finalizar la tarea de compartir pantalla en cualquier momento.

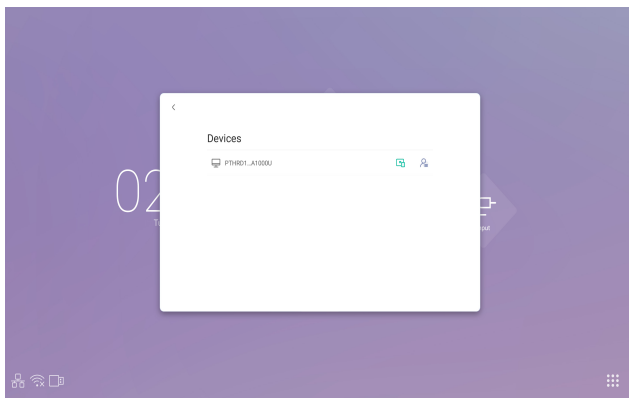


Imagen 3-1-9 Estado de los dispositivos

Compartir pantalla desde el servidor

Todos los dispositivos conectados aparecerán en la columna. Haga clic para autorizar a dispositivos a aceptar solicitudes de otros.

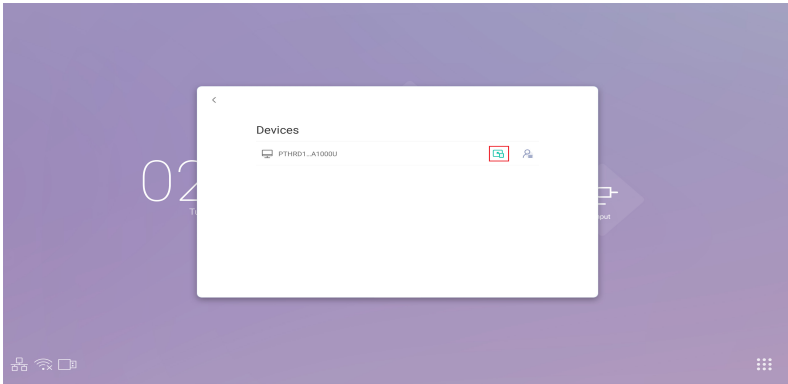


Imagen 3-2-1 Autorizar a dispositivos

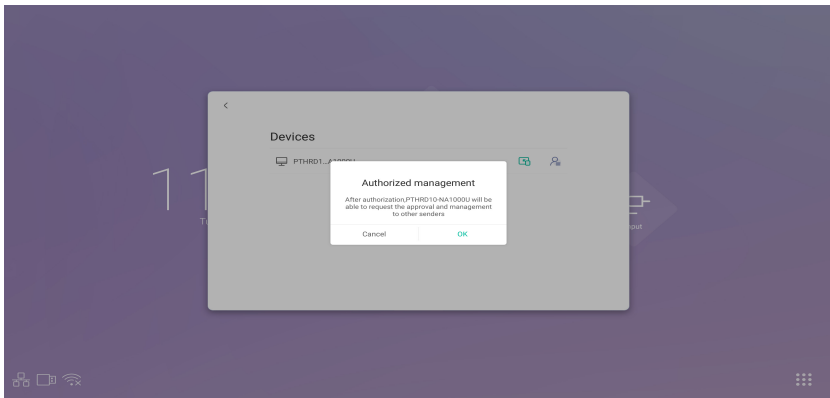


Imagen 3-2-2 Recordatorio de autorizar a dispositivos

Activación del servidor

- 1 Haga clic en [Activation] en la columna [Menu].



Imagen 3-3-1 [Activation]

- 2 Entre en la interfaz de activación, introduzca el código y haga clic en [Activation].

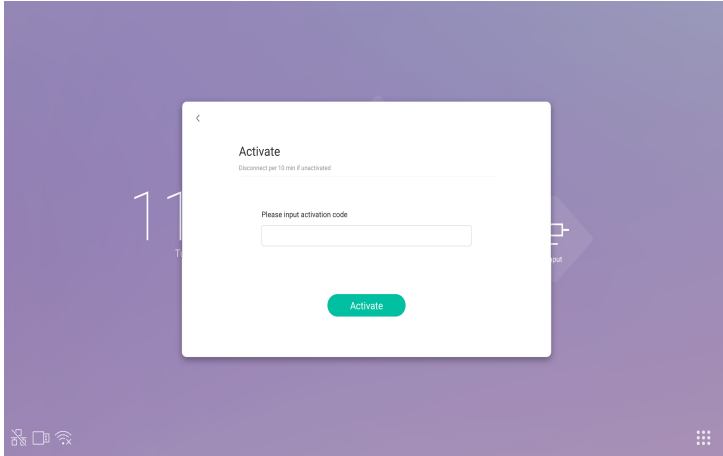


Imagen 3-3-2 Introducir código

Divisiones de pantalla

Cuatro dispositivos pueden compartir pantalla al mismo tiempo.

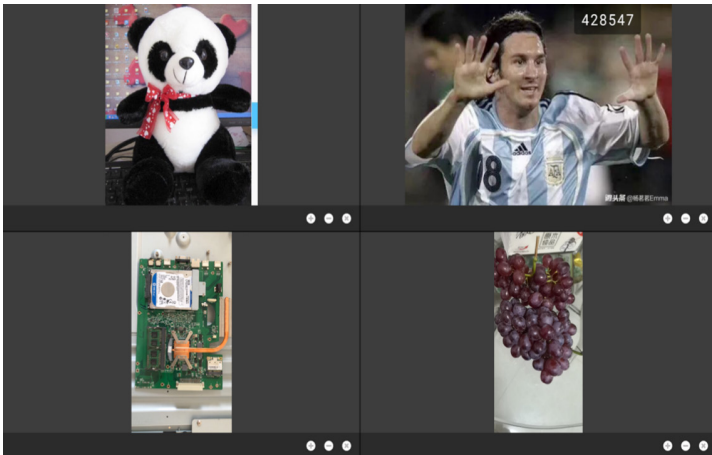


Imagen 3-4-1 División de pantalla

Haga clic en +/- para aplicar zoom, haga clic en X para dejar de compartir pantalla.

Demostración de archivos

Compatible con diapositivas de Power Point, Keynote, etc.

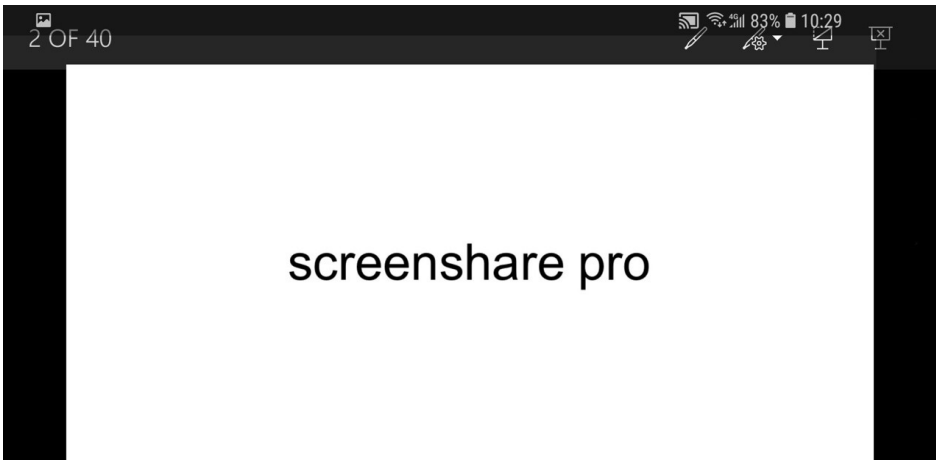


Imagen 3-5-2 Reproducción, anotaciones y modo de pantalla completa

- Deslice de izquierda a derecha para reproducir la última página y de derecha a izquierda para acceder a la página siguiente.
- Los usuarios pueden hacer anotaciones, reproducir diapositivas y salir del modo de pantalla completa en sus dispositivos.

Introducción al cliente

Los clientes incluyen dispositivos móviles (Android e iOS), PC y Mac.

Funcionamiento en dispositivos móviles

- Los dispositivos móviles incluyen dispositivos Android y dispositivos iOS. Las funciones de las aplicaciones son similares entre ellas, y hay una ligera diferencia en la IU (interfaz del usuario).
- Estas funciones incluyen carga de archivos multimedia (audio y video), carga de fotos, cámara, control remoto y escritorio. Las siguientes instrucciones son aptas para dispositivos móviles iOS.

* Consejos: El software solo admite la pantalla vertical.

Inicio

Haga clic en  para entrar en la interfaz según se indica a continuación.

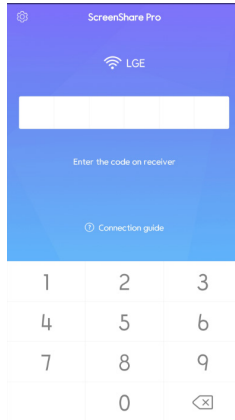


Imagen 4-1-1-1 Interfaz de conexión

Introduzca el código en el IFP para conectar dispositivos y entrar en la interfaz según se indica.

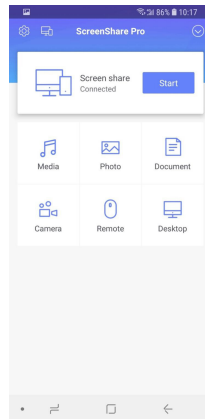


Imagen 4-1-1-2 Interfaz principal

Una vez autorizado por el servidor, aparecerá una nueva columna en la interfaz del cliente en la que el dispositivo autorizado puede ver las solicitudes de otros dispositivos y aceptarlas o rechazarlas.

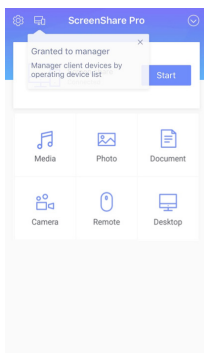


Imagen 4-1-1-3 Interfaz una vez autorizado

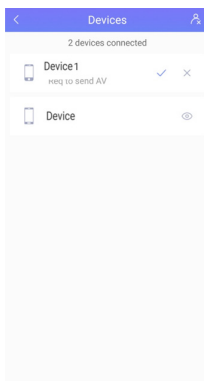


Imagen 4-1-1-4 Hacer clic para aceptar/rechazar

Screen Share

Haga clic en el botón [Empezar] para iniciar el reflejo de pantalla.

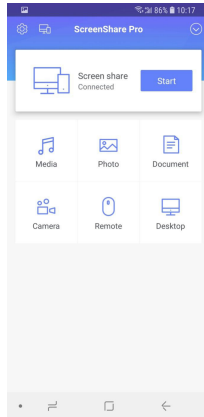



Imagen 4-1-2-1 Interfaz para compartir pantalla desde dispositivos móviles

Carga de Audio/Video

Haga clic en  para cargar audio/video.

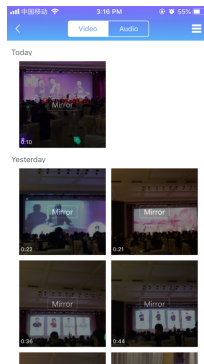




Imagen 4-1-3-1 Carga de Audio/Video



- Haga clic en la imagen de vista previa de audio/video para reproducirlo en el IFP.
- Haga clic en  para cambiar desde la interfaz de carga de video predeterminada a la de audio.
- Haga clic en  para cambiar desde la pantalla de imagen de vista previa predeterminada a la pantalla de detalles.

Carga de fotos

Haga clic en  para cargar fotos.



Imagen 4-1-4-1 Interfaz de carga de fotos

- Haga clic en la imagen de vista previa de la foto para reproducirla en el IFP.
- Haga clic en  para cambiar de la vista previa de foto de cámara predeterminada a otros álbumes.
- Haga clic en  para cambiar desde la pantalla de imagen de vista previa predeterminada a la pantalla de detalles.

Carga de archivos



Carga de archivos: Haga clic en  para entrar en el modo de carga de archivos.



Imagen 4-1-5-1 Interfaz de carga de archivos

- Haga clic en  para empezar a reflejar archivos en el IFP.
- Control remoto. Una vez aceptados por el servidor, los dispositivos clientes pueden entrar en modo de control remoto de forma automática según se indica a continuación. Para obtener instrucciones sobre esto, consulte 4-1-7 Control remoto.

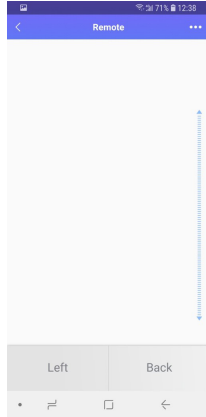


Imagen 4-1-5-2 Modo de control remoto

Cámara

Haga clic en  para entrar en modo de cámara, haga clic en  para poder transmitir la pantalla en el IFP a través de la cámara de sus dispositivos.



Imagen 4-1-6-1 Interfaz de la cámara

Control remoto

Haga clic en  para entrar en la interfaz del modo control remoto táctil.

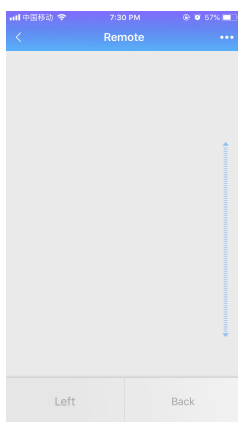



Imagen 4-1-7-1 Interfaz del modo de control remoto táctil

- [Switch mode]: El control remoto incluye el modo de panel táctil y el modo de movimiento. Haga clic en , seleccione [Switch mode], deslice para escoger el modo que desee.

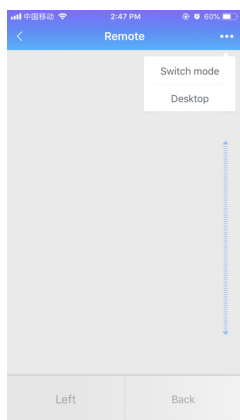


Imagen 4-1-7-2 [Switch mode]

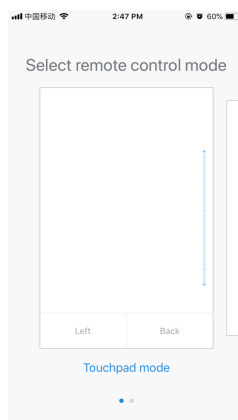


Imagen 4-1-7-3 Deslice para escoger

- Modo de panel táctil: Tal y como se muestra en la imagen 4-1-7-1, los usuarios pueden controlar el IFP de forma remota haciendo clic en el panel táctil. Hay disponibles dos botones.

Haga clic en [Left] para simular el botón izquierdo del ratón; haga clic en [Volver] para simular el botón derecho del ratón. Desplace un dedo por el panel táctil y la flecha del ratón se moverá simultáneamente en el IFP.

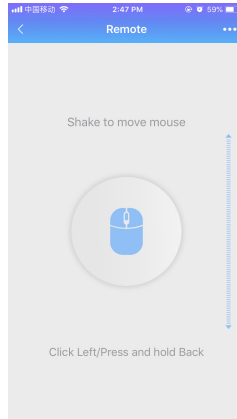




Imagen 4-1-7-4 Modo de movimiento

- Modo de movimiento: Tal y como se muestra en la imagen 4-1-7-4, incline sus dispositivos para mover el ratón. Haga clic en  para seleccionar.
- Volver al escritorio: Haga clic en **Desktop** para salir del modo de control remoto y volver al escritorio.

Escritorio

Haga clic en  para entrar en el modo de sincronización del escritorio. En este modo, los usuarios pueden ver la pantalla del IFP y controlarlo de forma remota con sus dispositivos móviles.

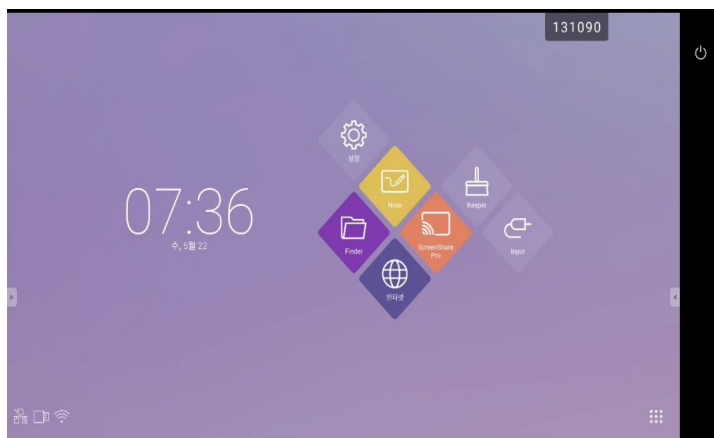


Imagen 4-1-8-1 Modo de sincronización del escritorio

Estos son los gestos admitidos por el panel táctil:

- Un clic para simular el botón izquierdo del ratón, una pulsación larga para simular el botón derecho del ratón;
- Arrastre un dedo por el panel táctil para mover iconos/ventanas;
- Coloque dos dedos en el panel táctil y pellizque hacia dentro para reducir la imagen y hacia fuera para ampliar la imagen.
- Los usuarios pueden escribir en sus dispositivos móviles y enviar el texto al IFP.

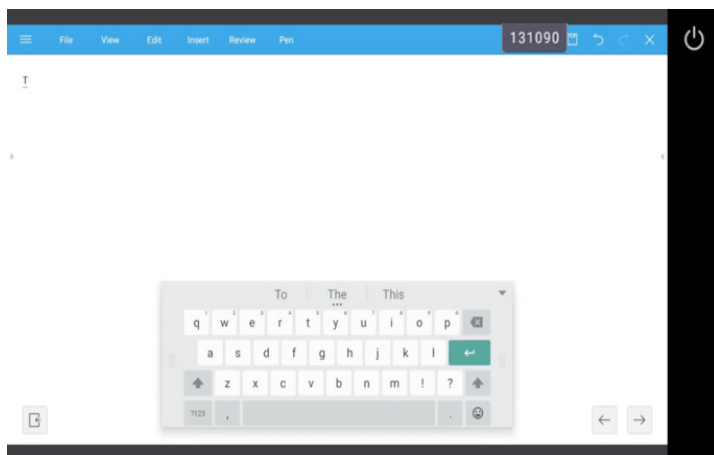




Imagen 4-1-8-2 Sincronización del escritorio

Desconexión

Haga clic en  para entrar en la interfaz de desconexión. Haga clic en  para desconectar los dispositivos clientes y volver a la interfaz principal.

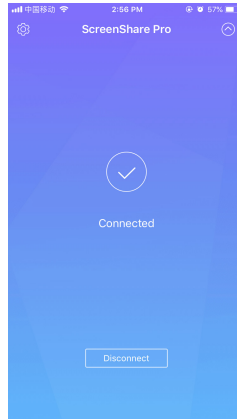


Imagen 4-1-9-1 Desconexión

Uso de dispositivos PC

Windows, Chrome OS y MacOS tienen interfaces y operaciones similares. Las que se indican a continuación son las de Mac.

- 1 Inicie el software en el dispositivo cliente PC y entre en la interfaz principal.

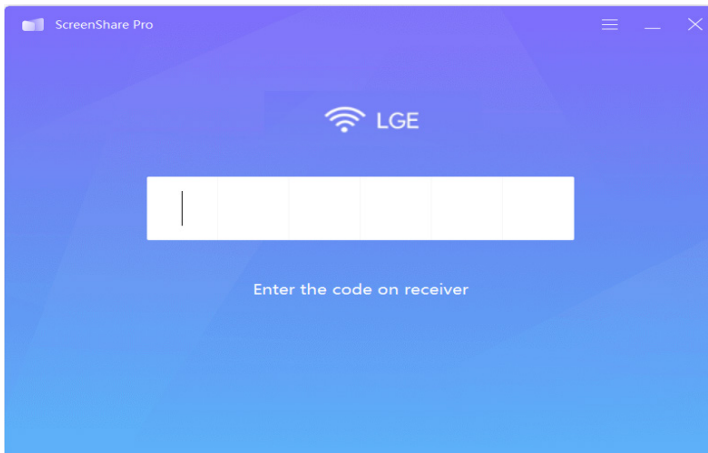
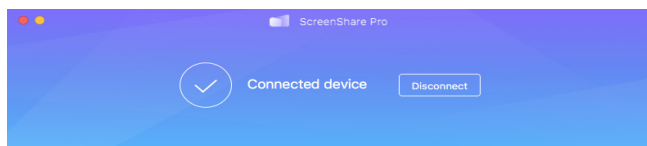


Imagen 4-2-1 Interfaz de dispositivo cliente PC

- 2 Introduzca el código para conectar con el IFP. Tal y como se muestra en la imagen 4-2-2, el dispositivo PC está listo para reflejar la pantalla.



Start mirroring

Imagen 4-2-2 Cliente PC listo para reflejar

- 3 Haga clic en **Start mirroring** para entrar en el modo de reflejo. Haga ajustes si lo necesita.

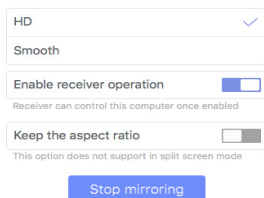
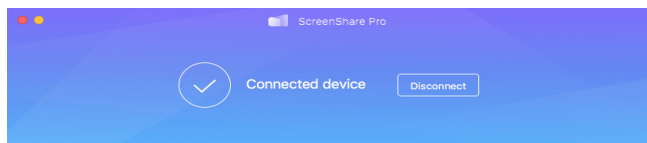


Imagen 4-2-3 Dispositivo cliente PC reflejando correctamente

- Detener el reflejo. Haga clic en **Stop mirroring** para que los dispositivos clientes no reflejen su pantalla en el IFP.
- Desconectar. Haga clic en **Disconnect** para desconectar los dispositivos clientes del servidor y volver a la interfaz principal.
- Ajustar resolución. Haga clic en **Resolution** para cambiar entre distintas resoluciones de reflejo.
- Uso del receptor. Haga clic en **Enable receiver operation** para permitir a los dispositivos servidor controlar el cliente de forma remota.
- Mantener relación de aspecto. Una vez permitido, solo un dispositivo cliente puede reflejar su pantalla en el IFP a pantalla completa.

Código de conexión avanzado

Además de los seis dígitos, existe un modo de código de conexión "dígitos+letras". Puede encontrarlo en la configuración. Haga clic para cambiar al modo de código avanzado.

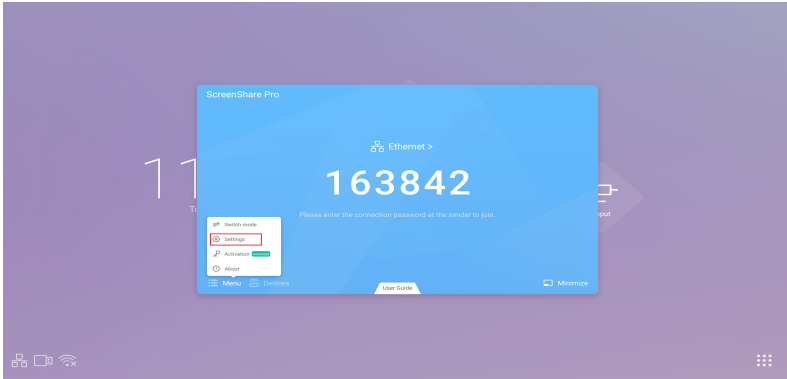


Imagen 5-1-1 Menú-Configuración

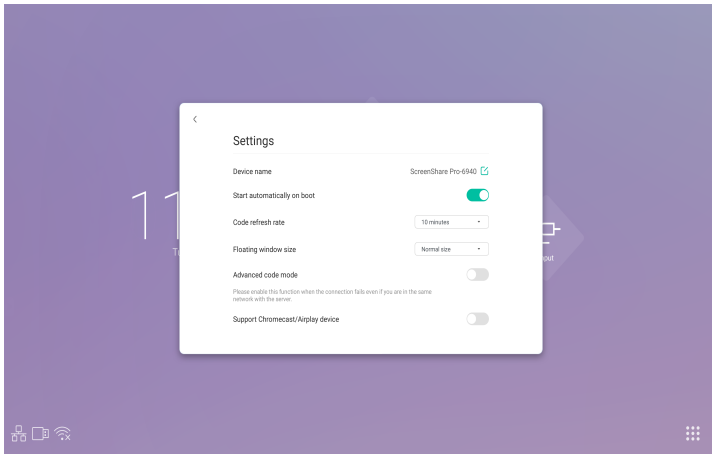


Imagen 5-1-2 Modo de código avanzado

- Compatibilidad con dispositivos Chromecast/ Airplay/ Miracast
 - Abra este interruptor en configuración, puede usar cualquier dispositivo compatible con airplay o chromecast para buscar ScreenShare pro y ver su pantalla en IFP sin instalar ningún software.

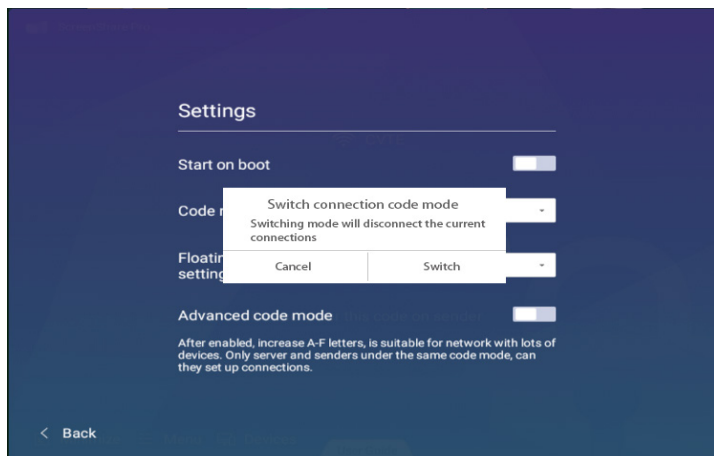


Imagen 5-1-3 Recordatorio de cambio de modo de código de conexión

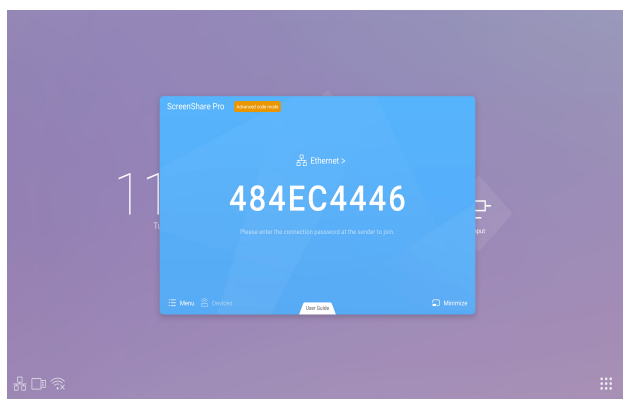
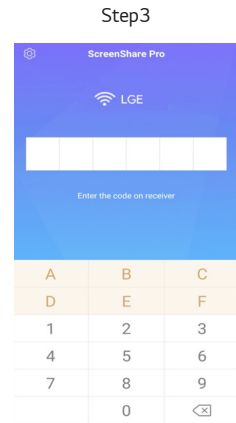
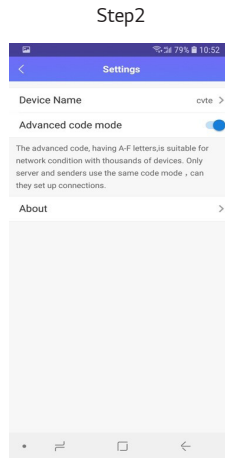
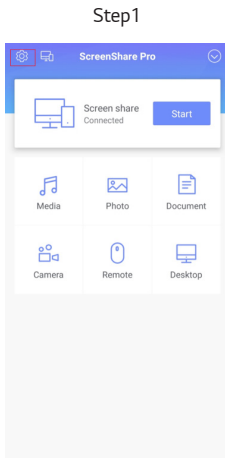


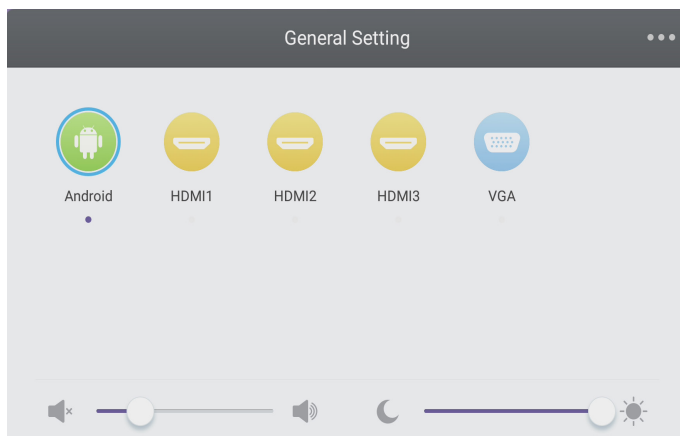
Imagen 5-1-4 Modo de código de conexión-Servidor

- Para asegurarse de que Screen Share Pro funciona en una situación red diferente, está disponible el código de conexión avanzado. Ajuste la configuración en los dispositivos clientes, introduzca el nuevo código una vez cambiado al modo avanzado.



Menú de configuración

[Monitor]











- Pulse el botón **Input** en el control remoto o mediante el método táctil A para abrir el menú [Monitor].
- Pulse el botón **▼/▲/◀/▶** en el control remoto para seleccionar el canal que necesita.
- Pulse el botón **Enter** en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para confirmar el canal de entrada seleccionado.
- Pulse el botón **Back** en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.
- Nota: El canal de PC solo se mostrará cuando el equipo esté conectado al ordenador integrado.

Menú de configuración de detalles

Pulse **Menu** en el control remoto o haga clic en el icono del menú [Monitor] con el bolígrafo táctil para abrir el menú de configuración de detalles. El menú de configuración de detalles incluye [Audio], [Pantalla], [Pantalla de Cast] y [Ajustes].






[Audio]

- Pulse el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Audio].
- Pulse el botón  /  /  /  en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse **Enter** en el control remoto para entrar en el modo de ajuste, y pulse el botón  /  o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para ajustar cada opción. Pulse **Enter/Back** para salir del ajuste.
- Pulse  en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para abrir o cerrar el estado de silencio.
- Pulse **Back** en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.








[Pantalla]

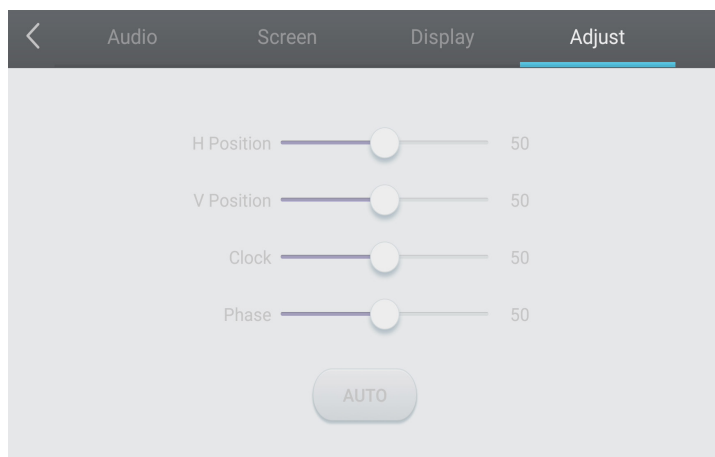
Las funciones disponibles pueden variar en función del modelo.










- Pulse el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Pantalla].
- Pulse  /  /  /  en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse **Enter** en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para entrar en el modo seleccionado.
- Pulse **Back** en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.

[Pantalla de Cast]

- Pulse el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Pantalla de Cast].
- Pulse el botón  /  /  /  en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse **Enter** en el control remoto para entrar en el modo de ajuste, y pulse el botón  /  o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para ajustar cada opción. Pulse **Enter/Back** para salir del ajuste.
- Pulse **Back** en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.
- El objeto de la pantalla está desactivado para la entrada de Android.

[Ajustes]

- Pulse el botón  en el control remoto para seleccionar el menú de configuración de [Ajustes].
- Pulse el botón  /  /  /  en el control remoto o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para seleccionar la opción.
- Pulse **Enter** en el control remoto para entrar en el modo de ajuste, y pulse el botón  /  o haga clic directamente con el bolígrafo táctil para ajustar cada opción. Pulse **Enter/Back** para salir del ajuste. También puede hacer clic en el icono de [Auto] para ajustarlo automáticamente.
- Pulse **Back** en el control remoto o haga clic en la zona en blanco fuera del menú con el bolígrafo táctil para salir del menú.

ESPECIFICACIONES MULTIMEDIA

Película

Extensiones de archivo	Código		Relación de transmisión máxima
	Vídeo	Audio	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264	AAC, AMR_NB	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	Mpeg-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC,LPCM	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	Mpeg-1		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-2		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	Mjpeg		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
	.flv		H.263
VP6		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps	
H.264		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps	
.f4v	H.264	AAC	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps

Extensiones de archivo	Código		Relación de transmisión máxima
	Vídeo	Audio	
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Espec.: Máx. Resolución: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1(AP)		Espec.: Máx. Resolución: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
Las licencias correspondientes a las especificaciones deben obtenerlas los clientes.			

Foto

Archivo	Formato	Rango admitido	
.bmp	BMP	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	Espec.: Máx. Resolución: 8000 × 8000 vista previa normal, no se puede reproducir a pantalla completa
.gif	GIF	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	Máx. Resolución: 8000 × 8000 vista previa normal, no se puede reproducir a pantalla completa
.jpeg/jpg	JPEG	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	Soporte progresivo 4000 × 4000; soporte de referencia 8000 × 8000
.png	PNG	Máx. Resolución: 8000 × 8000 Mín. Resolución: 4 x 4	

CONTROL DE VARIOS PRODUCTOS

Lista de referencia de comandos

		COMANDO	DATO
		1	(hexadecimal)
01	Fuentes de alimentación	k	000 - 003
02	Agudos	x	000 - 100
03	Graves	k	000 - 100
04	Balance	j	000 - 100
05	Contraste	d	000 - 100
06	Luminosidad	k	000 - 100
07	Nitidez	k	000 - 100
08	Modo de sonido	k	000 - 004
09	Volumen	k	000 - 100
10	Silencio	k	000 - 001
11	Fuente de video	x	Ver fuente de video
12	Formato	f	000 - 002
13	Idioma	f	Consulte "Idioma"
14	Modo de imagen	f	000 - 003
15	Tono	j	000 - 100
16	Backlight	k	000 - 100
17	Temp. color	d	000 - 002
18	Control remoto	k	Ver control remoto
19	IR	k	000 - 001

Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

(Inicio)(ID Equipo)(Tipo)(Comando)(Datos)(Cr)

- * (Inicio): Comando para iniciar el control RS-232C y comienza con 0 x 3A.
- * (ID equipo): Sirve para seleccionar el equipo que se va a controlar y el ID de equipo se fija en 01 (30 31).
- * (Tipo): Comando para establecer la función o comprobar su estado. (Configuración: 0 x 53/Comprobar: 0 x 47)
- * (Comando): Este comando se utiliza para controlar el equipo.
- * (Datos): transmite datos de los comandos.

Acknowledgement

Éxito de equipo (Éxito)
respuesta: 34 30 31 2B 0D

Fallo de equipo (Fallo)
respuesta: 34 30 31 2D 0D

- * REC (reconocimiento) se envía en este formato en función del estado de procesamiento del comando introducido en el producto.
- * Cuando el valor Tipo se envía como 0 x 47 para comprobar el valor de configuración de la función, el valor de Datos debe enviarse como 000 (30 30 30).

01. Fuentes de alimentación (Comando: 30)

Controla el estado de encendido/apagado del monitor.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(30)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30): Luz de fondo apagada
001(30 30 31): Luz de fondo encendida
002(30 30 32): Apagado
003(30 30 33): Alimentación encendida

02. Agudos (Comando: 31)

Ajusta los agudos del sonido.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(31)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

03. Graves (Comando: 32)

Ajusta los graves del sonido.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(32)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

04. Balance (Comando: 33)

Ajusta el balance de sonido.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(33)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

05. Contraste (Comando: 34)

Ajusta el contraste de la pantalla.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(34)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

06. Luminosidad (Comando: 35)

Ajusta la luminosidad de la pantalla.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(35)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

07. Nitidez (Comando: 36)

Ajusta la definición de la pantalla.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(36)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

08. Modo de sonido (Comando: 37)

Selecciona un modo de sonido.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(37)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30): Película
001(30 30 31): Estándar
002(30 30 32): Personalizado
003(30 30 33): Aula
004(30 30 34): Reunión

09. Volumen (Comando: 38)

Ajusta el volumen.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(38)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

10. Silencio (Comando: 39)

Activa/desactiva el silencio del audio.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(39)(Datos)(0D)

Datos 000(30 30 30): Apagado
001(30 30 31): Encendido

11. Fuente de video (Comando: 3A)

Selecciona una fuente de video.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3A)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): VGA
 001 (30 30 31): HDMI1
 002 (30 30 32): HDMI2
 021 (30 32 31): HDMI3
 101 (31 30 31): Android
 103 (31 30 33): Ranura PC

12. Formato (Comando: 3B)

Ajusta la relación de aspecto.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3B)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): 16:9
 001 (30 30 31): 4:3
 002 (30 30 32): PTP

13. Idioma (Comando: 3C)

Seleccione el idioma de OSD.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3C)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Inglés
 001 (30 30 31): Francés
 002 (30 30 32): Español
 003 (30 30 33): Chino (cantonés)
 004 (30 30 34): Chino (mandarín)
 005 (30 30 35): Portugués
 006 (30 30 36): Alemán
 007 (30 30 37): Holandés
 008 (30 30 38): Polaco
 009 (30 30 39): Ruso
 010 (30 31 30): Checo
 011 (30 31 31): Danés
 012 (30 31 32): Sueco
 013 (30 31 33): Italiano
 014 (30 31 34): Rumano
 015 (30 31 35): Noruego
 016 (30 31 36): Finlandés
 017 (30 31 37): Griego
 018 (30 31 38): Turco
 019 (30 31 39): Árabe
 020 (30 32 30): Japonés
 021 (30 32 31): Ucraniano

14. Modo de imagen (Comando: 3D)

Selecciona un modo de imagen.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3D)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): estándar
 001 (30 30 31): claro
 002 (30 30 32): suave
 003 (30 30 33): cliente

15. Tono (Comando: 3E)

Ajusta el tono de la pantalla.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3E)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30) ~ 100(31 30 30)

16. Backlight (Comando: 3F)

Ajusta la luz de fondo.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(3F)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30) ~ 100(31 30 30)

17. Temp. Color (Comando: 40)

Ajusta la relación de aspecto.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(40)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Frío
 001 (30 30 31): Estándar
 002 (30 30 32): Cálido

18. Control remoto (Comando: 41)

Envíe un código de tecla del mando a distancia por infrarrojos.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(41)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Vol+
001 (30 30 31): Vol-
010 (30 31 30): Arriba
011 (30 31 31): Abajo
012 (30 31 32): Izquierda
013 (30 31 33): Derecha
014 (30 31 34): OK
020 (30 32 30): Menú
021 (30 32 31): Fuente de entrada
022 (30 32 32): Salir
031 (30 33 31): Blanco
032 (30 31 32): Congelar

19. IR (Comando: 42)

Ajuste el mando a distancia por infrarrojos.

Transmisión

(3A)(30 31)(Tipo)(42)(Datos)(0D)

Datos 000 (30 30 30): Habilitar
001 (30 30 31): Desactivar

