

ANVÄNDARHANDBOK

LG Digital Signage

(SIGNAGE – BILDSKÄRM)

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

49XF2B 49XS2B
55XF2B 55XS2B

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

3 SÄKERHETSFÖRESKRIFTER

- 3 Försiktighetsmått vid installation av produkten
- 4 Försiktighetsåtgärder för nätadapter och ström
- 5 Försiktighetsmått vid förflyttning av produkten
- 5 Försiktighetsmått vid användning av produkten
- 5 Montering på vägg

6 LICENSER

7 MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

- 7 Valfria tillbehör
- 8 Delar och knappar
- 9 Porträttvisning
- 10 Ansluta och ta bort LG Logo Bracket
- 11 Installera på en vägg

13 FJÄRRKONTROLL

15 ANSLUTNINGAR

- 15 Ansluta till en dator
- 15 Ansluta externa enheter
- 16 Kedjekoppla bildskärmar
- 17 Använda ingångslistan

17 UNDERHÅLLNING

- 17 Använda Mina medier
- 17 - Ansluta USB-lagringsenheter
- 19 - Filer som kan användas med Mina medier

- 22 - Spela upp videor
- 23 - Visa foton
- 23 - Lyssna på musik
- 23 - Inställningar
- 24 SuperSign innehåll
- 24 Information
- 24 FileManager
- 25 Inställningar för bild-ID

26 ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

- 26 Inställningar på huvudmenyn
- 26 - Inställningar under Snabb
- 27 - Bildinställningar
- 31 - Ljudinställningar
- 32 - Nätverksinställningar
- 34 - Allmänna inställningar

36 FELSÖKNING

39 PRODUKTSPECIFIKATIONER

43 IR-KODER

45 STYRA FLERA PRODUKTER

- 45 Ansluta kabeln
- 45 Kopplingsschema för RS-232C
- 45 Kommunikationsparameter
- 46 Referenslista för kommandon
- 48 Protokoll för överföring/mottagning

Säkerhetsföreskrifter

Läs säkerhetsföreskrifterna noggrant innan du använder produkten.

VARNING!

Om du ignorerar varningstexten kan du råka ut för en olycka och skada dig allvarligt.

OBS!

Om du ignorerar varningstexten kan du få lättare skador, eller så kan produkten skadas.

Försiktighetsmått vid installation av produkten

VARNING!

- Se till att produkten inte kommer i kontakt med varma föremål, t.ex. värmeelement.
 - ▶ Detta medför risk för elektriska stötar, eldsvåda, funktionsstörningar eller andra produktskador.
- Förvara torkmedel, plast och annat förpackningsmaterial utom räckhåll för barn.
 - ▶ Torkmedel är farligt att förtära. Om något sväljs av misstag ska du omedelbart framkalla kräkning och kontakta läkare. Plastförpackningar kan även orsaka kvävning. Håll plasten utom räckhåll för barn.
- Placera inte tunga föremål på produkten och sitt inte på den.
 - ▶ Om produkten kollapsar eller välter kan du skada dig. Håll noga koll på barnen.
- Var observant på nätkabelns och signalkabelns sträckning längs golvet.
 - ▶ En förbipasserande kan snubbla över den, med kortslutning, eldsvåda eller skador på produkt eller person som följd.
- Förvara produkten i en torr och dammfri miljö.
 - ▶ Damm eller fukt kan orsaka kortslutning, eldsvåda eller skador på produkten.
- Om du känner röklukt eller hör något konstigt ljud ska du dra ur nätkabeln och kontakta servicecentret.
 - ▶ Att låta apparaten vara igång utan åtgärd medför risk för kortslutning eller eldsvåda.
- Om du har råkat tappa produkten eller höljet är trasigt ska du stänga av produkten och dra ur nätkabeln.
 - ▶ Att låta apparaten vara igång utan åtgärd medför risk för kortslutning eller eldsvåda. Kontakta servicecentret.
- Tappa inte föremål på produkten eller utsätt den för stötar. Kasta inte leksaker eller föremål på skärmen.
 - ▶ Det kan orsaka personskada och problem med produkten och skada skärmen.

- Låt inte produkten falla när du ansluter den till en extern enhet.
 - ▶ Detta kan leda till personskador och/eller skador på produkten.
- När du ansluter den till en spelenhet, ska avståndet till enheten vara fyra gånger så långt som skärmens diagonalmått.
 - ▶ Om produkten trillar ner på grund av den korta kabeln kan detta leda till personskador och/eller skador på produkten.
- Om du lämnar en statisk bild på skärmen under en längre tid kan det skada skärmen och orsaka inbränning. Använd alltid en skärmläckare på monitorn. Detta fenomen inträffar även på produkter från andra tillverkare och inbränning täcks inte av garantin.
- Montera inte produkten på väggen om den kan komma att exponeras för olja eller oljestänk.
 - ▶ Det kan skada produkten och få den att falla ned.

OBS!

- Se till att produktens ventilationshål är fria. Placera produkten på en fri yta (åtminstone 10 cm från närmaste vägg).
 - ▶ Eftersom produkten utvecklar värme kan den skadas eller börja brinna om den placeras för nära väggen.
- Se till att produktens ventilationshål inte blockeras av t.ex. en bordsduk eller gardin.
 - ▶ Annars kan den skadas, eller så kan det uppstå eldsvåda på grund av överhettning.
- Placera produkten på ett plant och stabilt underlag där den inte riskerar att glida eller välta.
 - ▶ Om du tappar produkten kan du skada dig, eller också kan produkten gå sönder.
- Utsätt inte produkten för elektromagnetiska fält.
- Utsätt inte produkten för direkt solljus.
 - ▶ Produkten kan skadas.
- Om du installerar produkten på en plats där de rekommenderade kraven inte uppfylls, kan bildkvaliteten och produktens livslängd och skick kraftigt försämrars. Vänd dig till LG eller en professionell installatör innan du installerar den. Den här varningen gäller platser där det förekommer mycket finkornigt damm eller oljedimma, där det används kemiska ämnen, vid väldigt höga eller låga temperaturer, om luftfuktigheten är hög eller om produkten brukar vara påslagen under lång tid (t.ex. på flygplatser eller tågstationer). Om den här varningen inte följs gäller inte garantin.
- Installera inte produkten på en plats som saknar ventilation (t.ex. i en bokhylla eller ett skåp), inte heller utomhus eller på en matta eller dyna.
- Tänk också på att inte installera den i närheten av lampor eller andra föremål som är värmealstrande.

Försiktighetsåtgärder för nätadapter och ström

! VARNING!

- Om vatten eller något främmande ämne hamnar i produkten (TV, bildskärm, strömladd eller nätadapter), koppla från strömladden omedelbart och kontakta servicecentret.
 - ▶ Annars finns det risk för att produkten skadas och därmed orsakar brand eller elektriska stötar.
- Rör aldrig stickkontakten eller nätadaptern med våta händer. Om kontaktens stift är fuktiga eller dammiga, torka av dem före användning.
 - ▶ Annars finns det risk för brand och elektriska stötar.
- Se till att helt sätta in strömladden i nätadaptern.
 - ▶ Om den är ansluten för löst kan den dåliga anslutningen medföra risk för brand eller elektriska stötar.
- Se till att använda strömladdar och nätadapterar som tillhandahållits eller godkänts av LG Electronics, Inc.
 - ▶ Att använda icke godkända produkter kan medföra risk för brand eller elektriska stötar.
- När du kopplar från strömladden ska du alltid dra i stickkontakten. Böj inte strömladden för hårt.
 - ▶ Kabeln kan skadas och ge elektriska stötar eller ge upphov till eldsvåda.
- Var försiktig så att du inte kliver eller placerar tunga föremål (elektriska apparater, kläder etc.) på strömladden eller nätadaptern. Var försiktig så att du inte skadar strömladden eller nätadaptern med vassa föremål.
 - ▶ En skadad strömladd kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Montera inte isär, reparera eller modifiera strömladden eller nätadaptern.
 - ▶ Det kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Anslut nätkabeln till ett jordat uttag.
 - ▶ Annars kan du få livsfarliga elstötar.
- Använd bara den angivna märkspänningen.
 - ▶ Annars kan produkten skadas, och du kan få livshotande elstötar.
- Rör aldrig vid nätkabel och signalkabel när det åskar och blixtrar, det kan vara mycket farligt. Det finns risk för elektriska stötar
- Anslut inte flera grenuttag, elektriska apparater eller elektriska värmeelement till samma eluttag. Använd jordade grenuttag och kablar som är särskilt anpassade för användning med t.ex. datorutrustning.
 - ▶ Det kan uppstå eldsvåda på grund av överhettning.
- Rör inte vid kontakten med våta händer. Om kontaktens stift är våta eller täckta av damm måste du torka eller damma av dem ordentligt.
 - ▶ Annars kan du få livshotande elstötar på grund av fukten.
- Dra ur nätkabeln om du vet att du inte kommer att använda produkten under en längre tid.
 - ▶ Ansamlat damm kan orsaka eldsvåda, och försämrad isolering kan leda till krypströmmar, kortslutning eller eldsvåda.

- Anslut nätkabeln noga och utan glapp.
 - ▶ Om kabeln glappar kan eldsvåda uppstå.
- Stick inte in något metallföremål i änden på nätkabeln när kontakten sitter i vägguttaget. Undvik att vidröra nätkabeln omedelbart efter att stickkontakten satts i väggen.
 - ▶ Annars kan du få livshotande elstötar.
- Apparatslutningsdonet används som urkopplingsenhet
- Kontrollera att enheten är installerad nära vägguttaget som används och att detta är lättillgängligt.
- Så länge apparaten är ansluten till vägguttaget för växelström är den fortfarande kopplad till växelströmskällan, även om apparaten är avstängd.

! OBS!

- Se till att hålla uttag, nätadapter och stickkontaktens stift fria från damm etc.
 - ▶ Det kan orsaka brand.
- Dra inte ur nätkabeln när produkten är påslagen.
 - ▶ Annars kan produkten skadas.
- Använd endast nätsladden som levereras med enheten. Om du använder en annan nätsladd, se till att den är certifierad av den tillämpliga nationella standarden när de inte tillhandahålls av leverantören. Om nätsladden är trasig på något sätt, kontakta tillverkaren eller närmaste auktoriserade leverantör av reparationer för ersättning.

Försiktighetsmått vid förflyttning av produkten

! VARNING!

- Stäng först av produkten.
- ▶ Annars kan du få livshotande elstöt och produkten kan skadas. Dra ur alla kablar innan produkten flyttas.
- ▶ Annars kan du få livshotande elstöt och produkten kan skadas.
- Kontrollera att skärmen är vänd framåt och håll den med båda händer då den flyttas. Om du tappar produkten kan det ge en elektrisk stöt eller orsaka en eldsvåda. Kontakta ett auktoriserat servicecenter för reparationer.
- Kontrollera att skärmen är vänd framåt och håll den med båda händer då den flyttas. Om du tappar produkten kan det ge en elektrisk stöt eller orsaka en eldsvåda. Kontakta ett auktoriserat servicecenter för reparationer.

! OBS!

- Utsätt inte produkten för skakningar när den flyttas.
- ▶ Annars kan du få livsfarliga elstöt och produkten kan skadas.
- Kasta inte originalförpackningen. Förvara helst produkten i originalförpackningen vid transport.

Försiktighetsmått vid användning av produkten

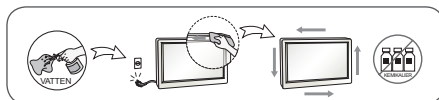
! VARNING!

- Ta inte själv isär produkten. Försök inte heller att reparera eller modifiera den på egen hand.
- ▶ Det kan leda till elektriska stötar eller eldsvåda.
- ▶ Kontakta servicecentret vid kontroll, finjustering eller reparation.
- Om skärmen inte används under en längre tid bör den kopplas bort från vägguttaget.
- Undvik att utsätta produkten för väta.
- ▶ Det kan leda till elektriska stötar eller eldsvåda.
- Stöt inte på skärmens framsida och sidor och repa den inte med metallobjekt.
- ▶ Det kan skada skärmen.
- Undvik hög temperatur och hög luftfuktighet.

! OBS!

- Du bör inte ställa eller förvara brandfarliga ämnen i närheten av produkten.
- ▶ Vårslös hantering av brandfarliga ämnen innebär risk för explosion eller eldsvåda.
- När produkten rengörs, dra ur nätsladden och rengör försiktigt med en mjuk trasa för att undvika repor. Rengör inte med en blöt trasa eller spreja vatten eller andra vätskor direkt på produkten. Det kan ge en elektrisk stöt. (Använd inga kemikalier såsom bensen, förtunning eller alkohol)

- Ta paus då och då och vila ögonen.
- Håll alltid produkten ren.
- Inta en bekväm och avslappnad ställning när du arbetar med produkten.
- Ta regelbundna pauser när du använder produkten länge.
- Tryck eller skrapa inte på skärmytan med handen eller med vassa föremål som naglar, spik, pennor eller liknande, som kan orsaka repor.
- Sitt inte för nära produkten.
- ▶ Om du tittar på skärmen på för nära håll kan din syn skadas.
- Ställ in lämplig upplösning samt rätt tid efter anvisningarna i bruksanvisningen.
- ▶ Din syn riskerar annars att skadas.
- Använd endast därför avsedda rengöringsmedel när du rengör produkten. (Använd inte bensen, thinner eller alkohol.)
- ▶ Produkten kan skadas.
- Batterier ska inte utsättas för stark värme, så utsätt dem inte för direkt solljus, och håll dem på avstånd från öppen eld och element.
- Använd ENDAST återuppladdningsbara batterier i laddaren.
- Produkten får inte utsättas för någon typ av vätska (droppar eller stänk). Placera inte föremål med innehåll i flytande form, t.ex. vaser och koppar, på eller över apparaten (t.ex. på hyllor ovanför enheten).
- Om du använder headset (hörlurar) under en längre tid eller lyssnar med hög volym kan din hörsel skadas.
- Spreja vatten på en mjuk trasa 2-4 gånger och använd den för att rengöra framsidans ram, torka i en riktning. För mycket fuktighet kan skapa fläckar.



- Använd inte högspänningsprodukter i närheten av bildskärmen. (t.ex. en elektrisk flugsmälla)
- ▶ Bildskärmen kan få en elstöt och fungera sämre.

Montering på väggen

- Installera inte apparaten själv! Kontakta kvalificerad servicetekniker från tillverkaren. Skador kan uppstå!

LICENSER

Vilka licenser som kan användas varierar beroende på modellen. Mer information om licenserna finns på www.lg.com.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



Den här DivX Certified®-enheten har genomgått noggranna tester som visar att den kan spela upp DivX®-video. Om du vill spela upp köpta DivX-filmer måste du först registrera enheten på vod.divx.com. Registreringskoden hittar du i avsnittet DivX VOD i konfigureringsmenyn.

DivX Certified® för uppspelning av DivX®-video upp till HD 1080p, inklusive specialinnehåll.

DivX®, DivX Certified® och tillhörande logotyper är varumärken som tillhör DivX, LLC och används under licens.

Täcks av ett eller flera av följande patent i USA: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 8,656,183; 8,731,369; RE45,052.



Tillverkad på licens från Dolby Laboratories. Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS 2.0 Channel is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.



OBS!

- Garantin täcker inte skador som orsakats av att produkten använts i en väldigt dammig miljö.

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE



VARNING!

- Använd alltid originalkomponenter för att garantera säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av piratkopierade produkter omfattas inte av garantin.

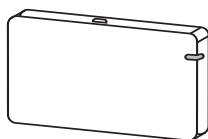


OBS!

- Vilka tillbehör som medföljer din produkt kan variera beroende på modell eller region.
- Produktspecifikationer och innehåll i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande vid uppgradering av produktens funktioner.
- SuperSign – programvara och handbok
 - Hämtar från LG Electronics webbplats.
 - Besök LG Electronics webbplats (www.lgecommercial.com/supersign) och hämta den senaste programvaran för din modell.

Valfria tillbehör

Tillbehören kan komma att ändras utan förvarning för att förbättra produktens prestanda, och nya tillbehör kan tillkomma. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den faktiska produkten och de faktiska tillbehören.



AN-WF500

Wi-Fi-dongelpaket

(Beroende på modell kan det hända att det inte fungerar.)

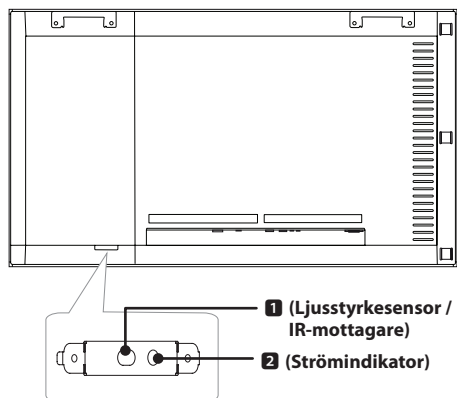


OBS!

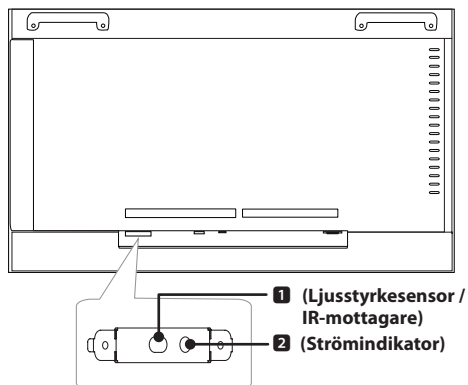
- Det finns valfria tillbehör för vissa modeller. De kan köpas separat vid behov.

Delar och knappar

55XF2B

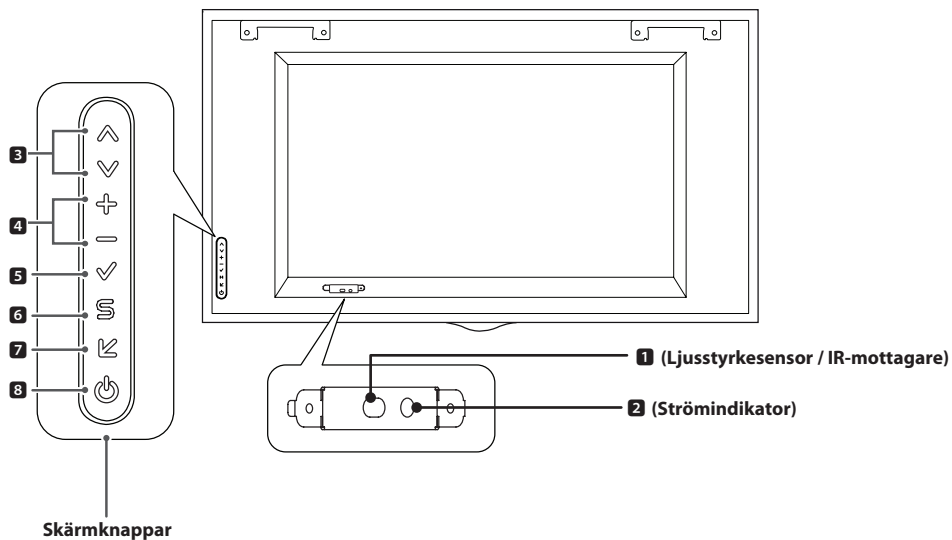


49XF2B



55XS2B

49XS2B



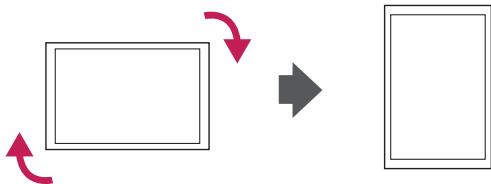
- **1 Ljusstyrkesensor:** Justerar skärmens ljusstyrka genom att mäta mängden ljus.
IR-mottagare: Här tar enheten emot signaler från fjärrkontrollen.
- **2 Strömindikator:** Den här indikatorn lyser rött när displayen fungerar normalt (PÅ-läge). Om bildskärmen befinner sig i viloläge (i energisparläge) ändrar indikatorn färg till gul.
- **3:** Justerar bilden uppåt och nedåt.
- **4:** Flyttar bilden åt vänster och höger.
- **5:** Visar aktuell signal och läge.
- **6:** Ger åtkomst till huvudmenyerna, eller sparar din inmatning och går ur menyerna.
- **7:** Ändra ingångssignalen.
- **8:** Stänger av eller slår på strömmen.

! OBS!

- Du kan ställa in status för strömindikatorn på **Installation -> Signage Setup (Ställa in Signage)**.
- Du kan justera volymen med hjälp av fjärrkontrollen.

Porträttvisning

Vid installation för porträttvisning ska du vrida bildskärmen 90 grader medurs (med skärmen riktad mot dig).

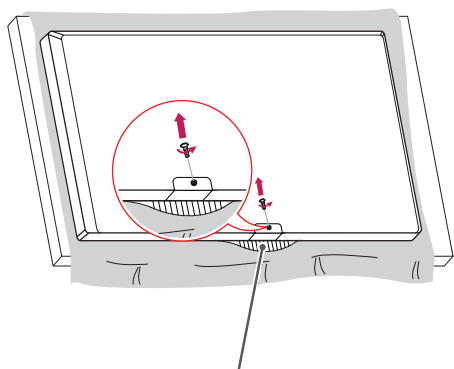


Ansluta och ta bort LG Logo Bracket

(Endast för **XS2B-modellen)

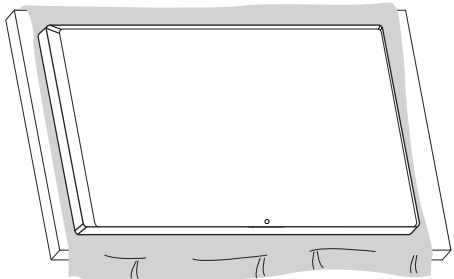
Ta bort LG Logo

- 1 Lägg ut en ren duk eller handduk på golvet. Placera sedan bildskärmen på den med skärmen nedåt. Lossa skruven som håller fast LG Logo Bracket längst ner på skärmens baksida med en skruvmejsel.



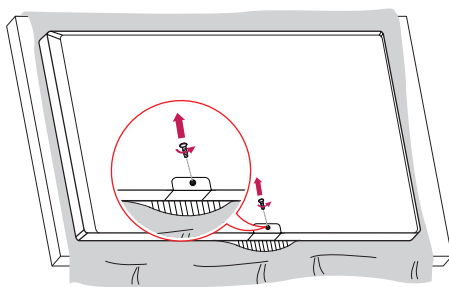
LG Logo Bracket

- 2 Ta bort skruvarna och sedan LG Logo. Upprepa ovanstående i omvänd ordning för att fästa LG Logo igen.

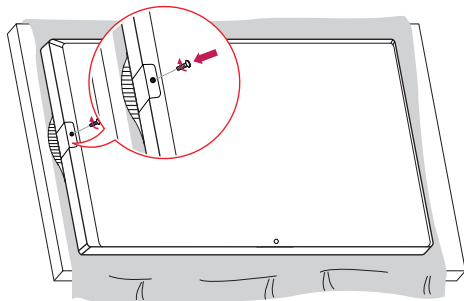


Fästa LG Logo på höger sida

- 1 Lägg ut en ren duk eller handduk på golvet. Placera sedan bildskärmen på den med skärmen nedåt. Lossa skruven som håller fast LG Logo Bracket längst ner på skärmens baksida med en skruvmejsel.



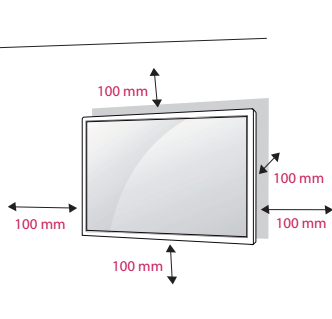
- 2 Ta bort skruvarna och sedan LG Logo. Passa in med hålet på vänster sida för att fästa LG Logo Bracket med en skruv.



Installera på en vägg

(Endast för **XS2B-modellen)

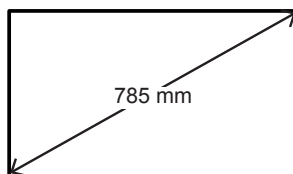
Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna minst 100 mm fritt utrymme runt bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Läs i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



Ska du installera bildskärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillvalskomponent) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

- 1 Använd endast skruvar och väggmonteringsfästen som uppfyller VESA-standard.
- 2 Skruvar som är längre än standardlängden kan skada insidan av skärmen.
- 3 Skruvar som inte uppfyller VESA-standard kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
- 4 Följ VESA-standard enligt nedan.
 - 785 mm eller större
 - * Fästskruvar: 8,0 mm (diameter) x 1,25 mm (gänga) x 12 mm (längd) (55XS2B)
 - * Fästskruvar: 6,0 mm (diameter) x 1,0 mm (gänga) x 12 mm (längd) (49XS2B)



VARNING!

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den falla och orsaka personskador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal för att få hjälp med installationen.
- Dra inte åt skruvarna alltför hårt eftersom det kan skada bildskärmen och medföra att garantin blir ogiltig.
- Använd endast skruvar och väggmonteringsfästen som uppfyller VESA-standard. Skador eller personskador som orsakats av felaktig användning eller olämpliga tillbehör täcks inte av garantin.

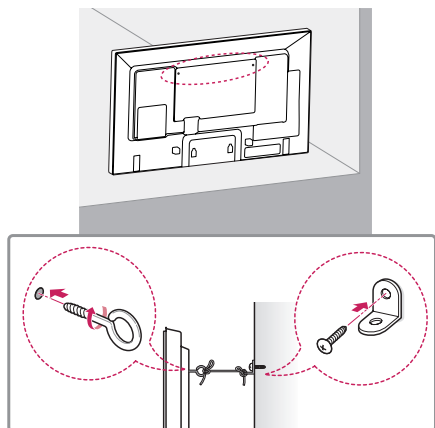


OBS!

- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Vilken längd på skruvarna som behövs kan variera beroende på väggfästet. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

Fästa bildskärmen vid väggen (valfritt)

(Endast för **XS2B-modellen)



- 1 Sätt i och skruva åt skruvöglorna eller väggfästena och skruvarna på baksidan av bildskärmen.
- Om det redan sitter skruvar där skruvöglorna ska sättas fast tar du bort dem först.
- 2 Fäst väggfästena med skruvarna på väggen. Passa in väggfästena och skruvöglorna på baksidan av bildskärmen.
- 3 Fäst skruvöglorna och väggfästena ordentligt vid varandra med en kraftig lina. Se till att säkerhetslinan ligger vågrätt mot den plana ytan.

**VARNING**

- Om bildskärmen inte monteras på en tillräckligt stabil plats kan den falla. Många skador, särskilt skador på barn, kan undvikas genom att man vidtar några enkla försiktighetsåtgärder, t.ex. följande:
 - » Använd bänkar eller ställ som rekommenderas av tillverkaren.
 - » Använd endast möbler som bildskärmen står säkert på.
 - » Kontrollera att bildskärmen inte skjuter ut över kanten på möbelen den står på.
 - » Ställ inte bildskärmen på höga möbler (t.ex. skåp eller bokhyllor) utan att fästa både möbelen och bildskärmen vid ett lämpligt stöd.
 - » Lägg inte textilier eller andra material mellan bildskärmen och möbelen den står på.
 - » Förklara för barn att det är farligt att klättra på möbler för att nå bildskärmen eller dess kontroller.

**VARNING!**

- Se till att barn inte klättrar på bildskärmen eller hänger i den.

**OBS!**

- Använd en yta eller bänk som är stabil och stor nog för att bära bildskärmens vikt på ett säkert sätt.
- Fästen, bultar och linor säljs separat. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- På bilden visas ett vanligt sätt att installera, och det kan vara annorlunda när du ska installera din produkt.

FJÄRRKONTROLL

Beskrivningarna i den här användarhandboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken noga och använd bildskärmen på rätt sätt.

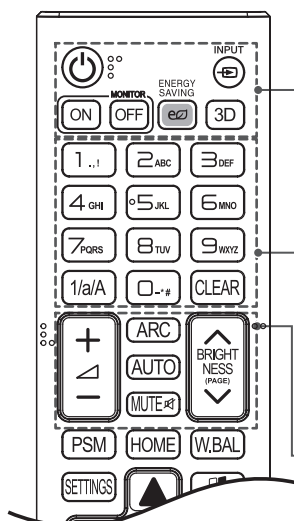
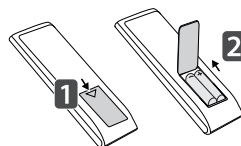
När du ska sätta i batterierna öppnar du luckan och sätter i batterierna (1,5 V AAA). Se till att $\oplus$ - och $\ominus$ -polerna är vända åt det håll som visas på etiketterna inuti batterifacket och stäng sedan luckan.

När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom. Bilderna kan skilja sig något från de faktiska tillbehören.



VARNING!

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.
- Se till att rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.



⏻ (POWER) (Strömknapp) Slår på eller stänger av bildskärmen.

MONITOR ON Slår på bildskärmen.

MONITOR OFF Stänger av bildskärmen.

ENERGY SAVING Justerar skärmens ljusstyrka för att minska energiförbrukningen.

INPUT Val av insignalsläge.

3D Används för att visa 3D-video.
(Den här modellen saknar den här funktionen.)

1/a/A Växlar mellan numeriskt och alfabetiskt. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

Knappar med siffror och bokstäver Anger numeriska eller alfabetiska tecken beroende på vilken inställning du har. Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

CLEAR Tar bort det numeriska eller alfabetiska tecknet som du angett.
(Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

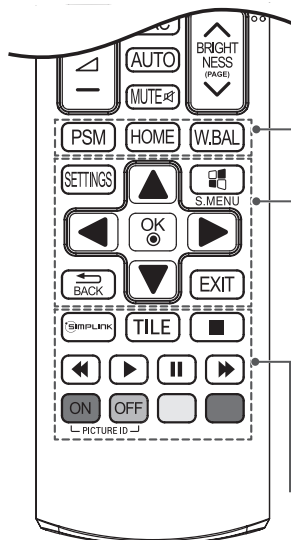
Volymknapp Justerar volymen.

ARC Väljer läget Förhållande.

AUTO Justerar bildens läge och reducerar skakningar automatiskt (endast RGB-insignal). (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

MUTE Stänger av allt ljud.

BRIGHTNESS Justerar skärmens ljusstyrka. PAGE-funktionen stöds inte på den här modellen. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)



PSM Väljer Picture Mode (bildläge).

HOME Aktiverar programstart.

W.BAL Den här modellen saknar den här funktionen.

SETTINGS Ger åtkomst till huvudmenyerna eller sparar dina inställningar och stänger menyerna.

S.MENU SuperSign-menyknapp (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

Navigeringsknappar Bläddrar i menyer eller alternativ.

OK Väljer menyer eller alternativ och bekräftar din inmatning.

BACK Backar ett steg i en interaktiv funktion.

EXIT Avsluta alla OSD-aktiviteter och -program.

SIMPLINK Gör så att du kan styra visning av multimedia på olika multimedieenheter genom att helt enkelt använda fjärrkontrollen via SimpLink-menyen. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

TILE Väljer Sida vid sida-läge.

PICTURE ID ON/OFF När siffran för Picture ID (bild-ID) är densamma som för Set ID (enhets-ID) kan du styra vilken bildskärm du vill i flerskrämläget.

Kontrollknappar för USB-meny Styr medieuppspelning.

ANSLUTNINGAR

Du kan ansluta olika externa enheter till bildskärmen. Ändra ingångsläget och välj den externa enhet som du vill ansluta.

Det finns mer information om anslutningar för externa enheter i användarhandboken som medföljer varje enhet.

Ansluta till en dator

Vissa av kablarna medföljer inte.

Bildskärmen har stöd för Plug & Play*-funktionen.

* Plug & Play: en funktion som gör att en dator kan känna igen enheter som användaren ansluter utan att enheterna behöver konfigureras och utan användaråtgärder under start.

Ansluta externa enheter

Anslut en HD-mottagare, DVD-spelare eller en videospelare till bildskärmen och välj en lämplig ingångskälla.

Vissa av kablarna medföljer inte. För bästa möjliga bild- och ljudkvalitet rekommenderar vi att du ansluter externa enheter till bildskärmen med hjälp av HDMI-kablar.



OBS!

- För bästa möjliga bildkvalitet rekommenderar vi att bildskärmen används med HDMI-anslutning.
- För att följa standardspecifikationerna för produkten bör du använda en avskärmad gränssnittskabel med ferritkärna, t.ex. en DVI-D-kabel.
- Om du slår på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Det är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Det är normalt.
- Använd en High Speed HDMI®/TM-kabel.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att skärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel med Ethernet
- Om du inte hör något ljud i HDMI-läget bör du kontrollera datorns inställningar. För vissa datorer krävs att du manuellt ändrar standardljudutgången till HDMI.
- Om du vill använda HDMI PC-läget måste du ställa din PC/DTV till PC-läge.
- Kompatibilitetsproblem kan uppstå när du använder HDMI PC-läget.
- Kontrollera att strömsladden är bortkopplad.
- Om du ansluter en spelenhet till bildskärmen ska du använda kabeln som medföljde spelenheten.
- Vi rekommenderar att de medföljande högtalarna används som valfria tillbehör.
- High Speed HDMI®/TM-kablar överför en HD-signal på upp till 1 080p och högre.

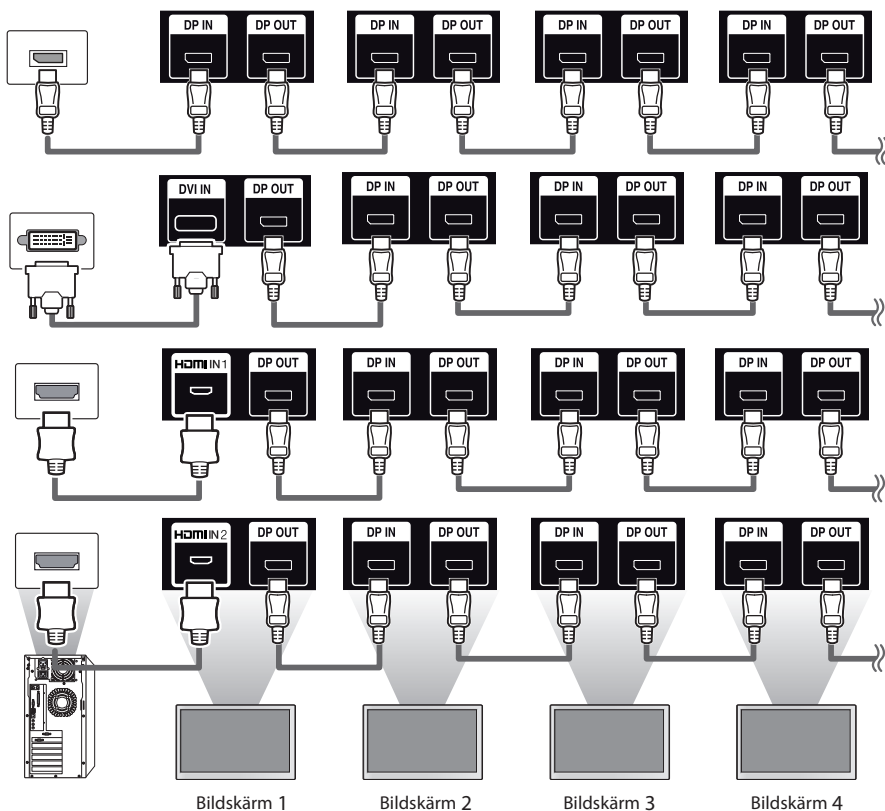


VARNING!

- Anslut signalkabeln och spänn fast den genom att vrida skruvarna medurs.
- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan orsaka en tillfällig störning på skärmen.
- Förhindra inbränd bild genom att inte visa statiska bilder länge på skärmen. Använd skärmsläckare om det går.
- Trådlösa kommunikationsenheter nära bildskärmen kan orsaka störningar i bilden.

Kedjekoppla bildskärmar

Om du vill använda olika produkter anslutna till varandra ansluter du ena änden av signalkabeln (DP-kabeln) till DP-utgången på bildskärm 1 och ansluter den andra änden till DP-ingången på den andra produkten.



! OBS!

- Om du ställer in sida vid sida-läget med DVI-D eller HDMI kan du inte titta på HDCP-krypterat innehåll.
- Om signalkabeln mellan produkten och datorn är för lång ska du använda förstärkaren eller den optiska kabeln.
- DP-kabel - Använd en DP-kabel som är certifierad enligt DP 1.1a standard eller högre.

Använda ingångslistan

HOME → 

- HDMI1 -> HDMI2 -> DISPLAYPORT -> DVI-D

UNDERHÅLLNING

Använda Mina medier

Ansluta USB-lagringsenheter

Anslut en USB-lagringsenhet, t.ex. ett USB-flashminne eller en extern hårddisk, till bildskärmen och använd multimediafunktioner.



WARNING!

- Du ska inte stänga av bildskärmen eller ta bort en USB-lagringsenhet när skärmen **Mina medier** är aktiverad. Det här kan resultera i förlust av filer eller skador på USB-lagringsenheten.
- Säkerhetskopiera filerna som du har sparat på USB-lagringsenheten ofta, eftersom garantin kanske inte omfattar förlust eller skada av filerna.

Tips för användning av USB-lagringsenheter

- Endast USB-lagringsenheter kan identifieras.
- En USB-enhet fungerar inte bra när den är ansluten via en USB-hubb.
- En USB-lagringsenhet som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- Det går inte att använda en USB-lagringsenhet som använder en egen drivrutin.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet kan variera från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-lagringsenheten medan den anslutna enheten används. Om USB-lagringsenheten kopplas från oväntat kan det orsaka skador på de lagrade filerna eller på själva enheten.
- Anslut inte en USB-lagringsenhet som har ändrats för att användas med en dator. Det kan orsaka att bildskärmen eller innehållet inte fungerar som de ska. Använd endast en USB-lagringsenhet som innehåller vanliga musik-, bild- eller videofiler.
- En USB-lagringsenhet som formaterats som ett verktygsprogram som inte kan användas med Windows kanske inte kan identifieras.
- En USB-lagringsenhet (över 0,5 A) som kräver en extern strömkälla måste anslutas till strömkällan separat. Om du inte gör det kanske enheten inte kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheten med hjälp av kabeln som du fått av enhetens tillverkare.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller fungerar dåligt.
- Filanpassningsmetoden för USB-lagringsenheter liknar den som används i Windows XP, och filnamn kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Säkerhetskopiera viktiga filer regelbundet eftersom data som lagrats på en USB-lagringsenhet kan skadas. Vi ansvarar inte för eventuella dataförluster.
- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Säkerställ att enheten kan identifieras genom att ansluta den externa strömkällan.
 - Använd en nätadapter som extern strömkälla. Vi tillhandahåller inte en USB-kabel för en extern strömkälla.
- Om din USB-lagringsenhet har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till fyra partitioner eller USB-lagringsenheter.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan identifieras.
- Om USB-minnet inte fungerar som det ska du koppla ifrån och återansluta det.
- Identifieringshastigheten varierar för olika enheter.
- Om USB-lagringsenheten ansluts i standbyläge, så kommer den specifika hårddisken att läsas in automatiskt när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är högst 1 TB för externa USB-hårddiskar och högst 32 GB för USB-minnen.
- Eventuella enheter med högre kapacitet än den rekommenderade kanske inte fungerar som de ska.
- Om en extern USB-hårddisk med en energisparfunktion inte fungerar som den ska kan du pröva att stänga av hårddisken och slå på den igen.
- USB-lagringsenheter som är äldre än USB 2.0 kan också användas, men de kanske inte fungerar som de ska i Videor.
- Högst 999 undermappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.

Filer som kan användas med Mina medier

Externa undertextningsformat som kan användas

- *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Så här använder du Spela upp markerat:

HOME →  → Bilder/ Videor/ Musik → 

- **Spela upp markerat:** markerat innehåll spelas upp.

Så här ställer du in ENHETSVAL:

HOME →  → Bilder/ Videor/ Musik → 

- **ENHETSVAL:** importera innehåll från den valda enheten.

Interna undertextningsformat som kan användas

- FULL HD-video
1 920 x 1 080: XSUB (har funktioner för interna undertextningsformat som kan användas i DivX6-filer)

Videocodec som kan användas

Filtillägg	Codec	
.asf .wmv	Videor	VC-1 avancerad profil (exklusive WMVA), VC-1 enkel profil och huvudprofil
	Ljud	WMA-standard (exklusive WMA v1/WMA Speech), WMA 9 Professional
.divx .avi	Videor	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD (exklusive 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Videor	H.264/AVC, MPEG-4
	Ljud	AAC, MPEG-1 lager III (MP3)
.3gp .3g2	Videor	H.264/AVC, MPEG-4
	Ljud	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Videor	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8
	Ljud	Dolby Digital, PCM, DTS, MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Vorbis, AAC
.ts .trp .tp .mts	Videor	H.264/AVC, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg .dat	Videor	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3)
.vob	Videor	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	Dolby Digital, MPEG-1 lager I, II, DVD-LPCM

Ljudfil som kan användas

Filformat	Objekt	Information
.MP3	Bithastighet	32 kbit/s till 320 kbit/s
	Samplingsfrekvens	16 KHz till 48 KHz
	Fungerar med	MPEG1, MPEG2, lager 2, lager 3
.wav	Fungerar med	PCM
.ogg	Fungerar med	Vorbis
.wma	Fungerar med	WMA

Fotofil som kan användas

Filformat	Format	Objekt
2D (jpeg, jpg, jpe)	JPEG	• Minst: 64 x 64 • Högst: Normal typ: 15 360 (B) x 8 640 (H) Progressiv typ: 1 920 (B) x 1 440 (H)
2D (png)	PNG	• Minst: 64 x 64 • Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)
2D (bmp)	BMP	• Minst: 64 x 64 • Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)

Spela upp videor

Spela videofiler på skärmen. Alla sparade videofiler visas på bildskärmen.

Så här spelar du upp videofiler på bildskärmen:

HOME →  → Videor

Tips för uppspelning av videofiler

- En del undertextningar som skapats av användare kanske inte visas på rätt sätt.
- Vissa specialtecken i undertextningarna kanske inte återges på rätt sätt.
- HTML-taggar kan inte användas i undertextningar.
- Undertextningar finns endast tillgängliga för de språk som kan användas.
- Bilden kan störas (bildstopp, snabbare uppspelning osv.) när ljudspråket ändras.
- En skadad videofil kanske spelas upp felaktigt, och vissa uppspelningsfunktioner kanske inte går att använda.
- Videofiler som har skapats med vissa kodare kanske spelas upp på fel sätt.
- Om video- och ljudstrukturen på en inspelad fil inte är interfolierade, blir utsignalen antingen video eller ljud.
- Beroende på bildrutans storlek kan HD-videor visas med en maximal upplösning på 1 920 x 1 080 vid 25/30p eller 1 280 x 720 vid 50/60p.
- Beroende på bildrutans storlek kan videor med upplösningar högre än 1 920 x 1 080 vid 25/30p eller 1 280 x 720 vid 50/60p eventuellt spelas upp felaktigt.
- Videofiler andra än de angivna typerna och formaten fungerar inte på rätt sätt.
- Den maximala bithastigheten för en spelbar videofil är 20 Mbit/s. (Motion JPEG: endast 10 Mbit/s)
- Vi garanterar inte felfri uppspelning av filer som kodats i nivå 4.1 eller högre i H.264/AVC.
- Videofiler som är större än 30 GB kan inte användas.
- En DivX-videofil och dess undertextfil måste ligga i samma mapp.
- Namnet på videofilen och den tillhörande undertextfilen måste vara identiska. I annat fall visas de inte.
- Det är inte säkert att videoupspelning via en USB-anslutning som inte stöder höghastighetsanslutningar fungerar som den ska.
- GMC-kodade filer (Global Motion Compensation) kanske inte kan spelas upp.

OBS!

- Alternativvärden som ändras i **Videor** påverkar inte **Bilder** och **Musik**. De påverkas i sin tur inte av alternativvärden som ändras i **Bilder** eller **Musik**.
- Alternativvärden som ändras i **Bilder** och **Musik** påverkar varandra.
- När du startar uppspelningen av videofilen igen efter att ha stoppat den, så kan du fortsätta uppspelningen från den punkt där den stoppades.
- Endast 10 000 synkroniseringsblock kan användas i undertextfilen.
- När du spelar upp en video kan du anpassa bildstorleken genom att trycka på knappen **ARC**.
- Koreansk undertextning kan endast användas när OSD-menyn visas på koreanska.
- Alternativen på kodsidan kan vara inaktiverade beroende på undertextfilernas språk.
- Välj en lämplig kodsida för undertextfilerna.

Visa foton

Visningen på skärmen kan skilja sig från exemplet.

Visa bildfiler:

HOME →  → Bilder

Lyssna på musik

Visa musikfiler:

HOME →  → Musik

! OBS!

- Filer med filtillägg som inte kan användas visas inte.
- Om en fil är ogiltig visas en trasig bild och meddelandet "unrecognizable file" (filen kändes inte igen).
- Skadade musikfiler visas med längden 00:00, och går inte att spela upp.
- En musikfil som hämtats från en betalwebbplats med copyrightskydd kommer inte att gå att spela upp, och felaktig information kan visas under uppspelning.
- Du kan använda knapparna , , , ,  på fjärrkontrollen även i det här läget.
- Du kan använda knappen  för att välja nästa spår, och knappen  för att välja föregående spår.
- Om du trycker på  - knappen inom fem sekunder efter att du spelat en låt går du tillbaka till föregående låt. Om du trycker på knappen efter fem sekunder börjar låten om.

Inställningar

Du måste registrera produkten för att kunna spela DRM-skyddade DivX-videor.

För att kunna registrera/avregistrera köpt eller hyrt DivX® VOD-innehåll

HOME →  → Inställningar → DivX® VOD

Om du vill spela upp DivX® VOD-material som du köpt eller hyrt bör du registrera enheten på www.divx.com/vod med DivX-registreringskoden på 10 siffror från enheten.

- **REGISTRERING:** visa registreringskoden för bildskärmen.
- **AVREGISTRERING:** avbryt registreringen.

! OBS!

- Medan du kontrollerar registreringskoden kanske några av knapparna inte fungerar.
- Om du använder DivX-registreringskoden för någon annan enhet går det inte att spela upp de hyrda eller köpta DivX-filerna. Använd endast den DivX-registreringskod som tilldelats din produkt.
- Video- och ljudfiler som inte konverterats med en vanlig DivX-codec kan vara skadade eller inte gå att spela upp.
- Med DivX VOD-koden kan du aktivera upp till 6 enheter under ett konto.
- Efter avregistrering måste du registrera enheten igen för att kunna visa DivX® VOD-innehåll.

SuperSign innehåll

Spelar lagrade filer med alternativet Export i SuperSign Editor.

Så här spelar du upp de lagrade filerna med alternativet Export:

HOME → 

Endast innehåll som distribuerats med hjälp av SuperSign Manager visas och kan väljas.

! OBS!

- Om det finns en mapp för automatisk uppspelning på USB-lagringseenheten, och filerna är i något format som kan användas, så spelas de upp automatiskt när USB-lagringseenheten ansluts till bildskärmen.

Information

Så här kontrollerar du den grundläggande informationen om Signage-bildskärmen

HOME → 

Du kan se grundläggande information på Signage-bildskärmen.

FileManager

Du kan flytta, kopiera och ta bort filer.

Flytta, kopiera och ta bort filer.

HOME → 

- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från det interna minnet till ett externt minne.
- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från ett externt minne till det interna minnet.
- Du kan ta bort filer och mappar från ett internt eller externt minne.

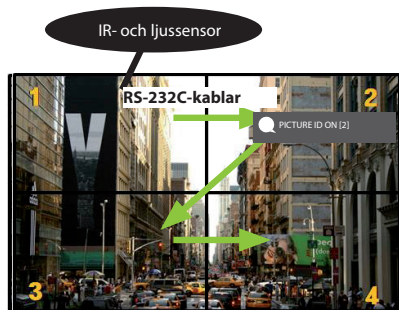
! OBS!

- Den här appen används för att hantera filer och därför kan den inte spela upp mediefiler. Om du vill spela mediefiler kan du starta **Mina medier**.
- Filer som är större än det interna återstående minnet kan inte kopieras eller flyttas till internminnet.

Inställningar för bild-ID

bild-ID används för att ändra inställningarna för en viss enhet (bildskärm) med en enda IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via RS-232C-kablar. Varje bildskärm identifieras med ett **Ställ in ID**. Om du tilldelar **bild-ID** med hjälp av fjärrkontrollen så kommer endast bildskärmar med matchande **bild-ID** och **Ställ in ID** att kunna styras med fjärrkontrollen.

- 1 Tilldela **Ställ in ID** till de installerade bildskärmarna enligt anvisningarna nedan.



- 2 Tryck på den röda knappen **ON** på fjärrkontrollen för att tilldela **PICTURE ID (bild-ID)**.
- 3 Tilldela **Ställ in ID** till ditt val.
 - En bildskärm där **Ställ in ID** skiljer sig från **bild-ID** kan inte styras med IR-signaler.

! OBS!

- Om **bild-ID** är inställt på 2, så kan endast den övre högra bildskärmen, som har **Ställ in ID 2**, styras med IR-signaler.
- Om du trycker på den gröna knappen **OFF** för **PICTURE ID (BILD-ID)**, så stängs **bild-ID** av för alla bildskärmar. Om du sedan trycker på valfri knapp på fjärrkontrollen kan samtliga bildskärmar styras med IR-signaler, oavsett **Ställ in ID**.
- Med **PICTURE ID (BILD-ID) ON** kan du bara öka **bild-ID** med 1. Du kan inte minska det.

Användarinställningar

Inställningar på huvudmenyn

Inställningar under Snabb

Konfigurerar inställningsmenyer som används ofta.

Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:

SETTINGS → Snabb → Timer på/Timer av

Du kan ställa in timer på/av för bildskärmen. Om du inte vill ställa in Timer på/av kan du välja **Av** på menyn Repetera.

Så här ställer du in bakgrundsbelysning och kontrast automatiskt

SETTINGS → Snabb → Smart energisparläge

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av:** inaktiverar funktionen Smart energisparläge.
- **På:** aktiverar funktionen Smart energisparläge.

Bildinställningar

Så här väljer du Bildläge:

SETTINGS → Picture (bild) → Bildläge

Välj det bildläge som passar bäst för videotypen.

- **Intensiv:** justerar videobilden för detaljhandelsmiljöer genom att öka **kontrasten**, **ljusstyrkan** och **skärpan**.
- **Standard:** justerar videobilden för vanliga miljöer.
- **APS:** minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.
- **Biosalong:** optimerar videobilden för visning av långfilmer.
- **Sports:** optimerar videobilden för visning av sport. Även snabba händelser som när spelarna sparkar eller kastar bollen återges tydligt på skärmen.
- **Spel:** optimerar videobilden för spel.
- **Expert 1/Expert 2:** med de här lägena kan en expert eller någon som är intresserad av att optimera bildinställningarna justera bilden manuellt för att få till bästa möjliga bildkvalitet.

! OBS!

- De tillgängliga **bildlägena** kan variera beroende på indatasignalen.
- Med alternativet **Expert** kan en bildkvalitetsexpert finjustera bildkvaliteten med hjälp av en speciell bild. Därmed kanske det inte fungerar för en vanlig bild.

Så här finjusterar du bildläget:

SETTINGS → Bild → Bildjustering

- **Bakgrundsbelyst:** justerar skärmens ljusstyrka genom att reglera LCD-bakgrundsbelysningen. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Kontrast:** justerar skillnaden mellan bildens ljusa och mörka områden. Ju närmare värdet är till 100, desto större är skillnaden.
- **Ljusstyrka:** justerar skärmens ljusstyrka överlag. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Skärpa:** justerar skärpan för konturer i bilden. Ju närmare värdet är till 50, desto tydligare och skarpare blir konturerna.
- **H Skärpa:** justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i horisontell ledd.
- **V Skärpa:** justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i vertikal ledd.
- **Färg:** gör färgtonerna på skärmen mjukare eller djupare. Ju närmare värdet är till 100, desto djupare blir färgerna.
- **Nyanser:** justerar färgbalansen mellan de röda och gröna nivåerna som visas på skärmen. Ju närmare värdet är till röd 50, desto djupare blir de röda färgerna, och ju närmare värdet är till grön 50, desto djupare blir de gröna färgerna.
- **Färgtemperatur:** justerar färgtonerna på skärmen för att skapa en känsla av värme eller kyla.
- **Avancerad kontroll/ Expertkontroll:** anpassar de avancerade alternativen.
 - **Dynamisk kontrast:** Optimerar skillnaderna mellan de ljusa och mörka partierna på skärmen i enlighet med bildens ljusstyrka.
 - **Superupplösning :** Ökar skärpan i suddiga eller otydliga delar av bilden.
 - **Färgskala :** Anger den uppsättning med färger som ska visas.
 - **Dynamisk färg :** Justerar bildens färgton och färgmättnad för att få till en mer levande bild.
 - **Kantförbättring :** Ger mycket skarpare och tydligare kanter i bilden.
 - **Färgfilter :** Justerar färg och färgton genom att filtrera ett visst RGB-färgområde.
 - **Önskad färg :** Justerar färgerna på hud, gräs och himmel enligt dina personliga önskemål.
 - **Gamma :** Justerar de medelljusa områdena i bilden.
 - **Vitbalans :** Justerar bildens färgton överlag enligt dina preferenser. I Expert-läget kan du finjustera bilden med hjälp av alternativen Metod/Mönster.
 - **Färghanteringssystem :** Experter använder färghanteringssystemet när de justerar färgerna med hjälp av testmönstret. Med färghanteringssystemet kan du göra en justering genom att välja bland 6 olika färgområden (röd/gul/blå/cyan/magenta/grön) utan att det påverkar andra färger. Det är inte säkert att det går att se att färgtonerna har ändrats på en vanlig bild efter justeringen.

- **Bildalternativ:** anpassar bildalternativen.
 - **Brusreducering** : Tar bort små punkter som genererats oregelbundet, för att ge en klarare bild.
 - **MPEG brusreducering** : Minskar det brus som uppstår när digitala videosignaler skapas.
 - **Svartnivå** : Justerar svartnivån i bilden för att korrigera bildens ljusstyrka och kontrast.
 - **Biosalong** : Optimerar videobilden för en biografliknande känsla.
 - **LED lokal dimming** : Gör de ljusa områdena på skärmen ljusare och mörka partier mörkare för att ge maximal kontrast.
 - **Av**: Avaktiverar funktionen LED lokal dimming.
 - **Låg/Medel/Hög**: Justerar skärmens kontrast.
 - **TruMotion** : Visar bilder med snabba rörelser med optimerad bildkvalitet.
 - **Av**: Stänger av TruMotion.
 - **Mjuk**: visar bilder med snabba rörelser mjukt.
 - **Rensa**: visar bilder med snabba rörelser tydligt.
 - **Användare**: ställer in eliminering av hack manuellt.
 - ***De-judder (eliminera hack)**: justerar hackig uppspelning på skärmen.
- **Återställ:** nollställer bildinställningarna.



OBS!

- De avancerade inställningarna kan bara ändras i läget **Användare**.
- Beroende på ingångssignalen eller det valda bildläget, kan de tillgängliga alternativen skilja sig åt.

Så här ställer du in bildförhållandet:

SETTINGS → Bild → Bildformat

Ändrar bildförhållandet så att bilden visas i optimerat format.

- **16:9**: visar bilden i förhållandet 16:9.
- **Skanna bara**: visar bilden i ursprunglig storlek utan att kanterna beskärs.
Original finns tillgängligt i HDMI-läge (minst 720p).
- **Set By Program**: ändrar automatiskt förhållandet till 4:3 eller 16:9 beroende på den ingående videosignalen.
- **4:3**: visar bilden i förhållandet 4:3.
- **Zoom**: förstörar bilden så att den passar för skärmens bredd. Bilden kan vara beskuren upp- och nedtill.
- **Biozoom**: förstörar bilden till bioförhållandet 2,35:1, utan någon bildförvrängning.



VARNING!

- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och utgör en bestående störning på skärmen. Det här kallas "inbränd bild" eller "inbränning", och omfattas inte av garantin.
- Om bildförhållandet är inställt på **4:3** under lång tid kan det orsaka en inbränd bild i de svarta remsorna.
- Vilka alternativ som finns tillgängliga beror på modellen.
- De tillgängliga bildförhållandena kan variera beroende på indatasignalen.
- I insignalsläget HDMI1-PC/ HDMI2-PC/ DISPLAYPORT-PC/ DVI-D (PC) kan du endast välja bildförhållandena **4:3** och **16:9**.

Så här använder du funktionen Sparar energi:**SETTINGS → Bild → Sparar energi**

Minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.

- **Auto:** justerar bildskärmens ljusstyrka efter den omgivande belysningen. (Den här funktionen finns endast tillgänglig för vissa modeller.)
- **Av:** inaktiverar energisparläget.
- **Minimum/Medel/Max:** använder Sparar energi i enlighet med den energisparnivå som angetts för bildskärmen.
- **Skärm av:** stänger av skärmen. Du kommer endast att höra ljud. Du kan slå på skärmen igen genom att trycka på valfri knapp på fjärrkontrollen förutom strömknappen.

Så här använder du funktionen Smart energisparläge:**SETTINGS → Bild → Smart energisparläge**

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av:** inaktiverar funktionen Smart energisparläge.
- **På:** aktiverar funktionen Smart energisparläge.

För att använda Enkel ljusstyrkekontroll:**SETTINGS → Bild → Enkel ljusstyrkekontroll**

Bakgrundsbelysningen justeras enligt ditt schema.

- **Av:** Avaktiverar Enkel ljusstyrkekontroll.
- **På:** Aktiverar Enkel ljusstyrkekontroll.

**OBS!**

- När Enkel ljusstyrkekontroll är **På** avaktiveras funktionen **Bakgrundsbelyst** i **Bildjustering**.
- Om **Sparar energi** är inställd på **Max** eller **Auto**, är Enkel ljusstyrkekontroll avaktiverad.
- Du kan ställa in upp till sex scheman och de sorteras i stigande tidsordning.
- Du kan ta bort tillagda poster individuellt.
- Dubbletscheman läggs inte till. Men bakgrundsbelysningens värde uppdateras.
- Den här funktionen kanske inte finns på vissa modeller.

Så här kör du ett bildtest:**SETTINGS → Bild → Bildtest**

Kör ett bildtest för att kontrollera att bildsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om testbilden inte innehåller några problem ska du kontrollera de anslutna externa enheterna kontrolleras.

Ljudinställningar

Så här väljer du ljudläge:

SETTINGS → Ljud → Ljudläge

Bästa möjliga ljudkvalitet väljs automatiskt beroende på den videotyp som visas för närvarande.

- **Standard:** det här ljudläget fungerar bra för innehåll av alla slag.
- **Nyheter:** optimerar ljudet för nyhetssändningar.
- **Musik:** optimerar ljudet för musikuppspelning.
- **Biosalong:** optimerar ljudet för visning av långfilmer.
- **Sport:** optimerar ljudet för sportsändningar.
- **Spel:** optimerar ljudet för spel.

Så här använder du funktionen Ljudeffekter:

SETTINGS → Ljud → Ljudeffekter

- **Tydlig röst II:** få ett tydligare ljud med justering i tre nivåer.
- **Equalizer:** justera ljudet manuellt med hjälp av equalizern.
- **Balans:** justerar den utgående volymen för vänster och höger högtalare.
- **Återställ:** nollställer ljudinställningarna.

Så här väljer du ett Volymökningshastighet:

SETTINGS → Ljud → Volymökningshastighet

du kan ställa in volymintervallet genom att välja **Låg/ Medel/ Hög**.

Så här synkroniserar du ljud och video

SETTINGS → Ljud → Justera AV-synk.

- **Högtalare:** justerar synkroniseringen mellan video och ljud som spelas upp med externa högtalare, t.ex. sådana som anslutits till den digitala ljudutgången, ljudutrustning från LG eller hörlurar. Med början vid standardvärdet gäller att ju närmare värdet är "-", desto snabbare spelas ljudet upp, och ju närmare värdet är "+", desto långsammare spelas ljudet upp.
- **Bypass:** Ljud som kommer från externa enheter utan fördröjning. Ljud kan komma att spelas upp före video på grund av behandlingstiden för videoinnehåll som överförs till bildskärmen.

Så här kör du ett ljudtest:

SETTINGS → Ljud → Ljudtest

Kör ett ljudtest för att kontrollera att ljudsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om Ljudtestet inte uppvisar några problem ska de anslutna externa enheterna kontrolleras.

Nätverksinställningar

Så här anger du ett namn på Signage-bildskärmen:

SETTINGS → Nätverk → Signage-BILDSKÄRM namn

Du kan ange ett namn för en Signage-bildskärm som ska användas på nätverket med hjälp av tangentbordet på skärmen.

Så här ställer du in nätverket

SETTINGS → Nätverk → Trådbunden (Ethernet)

- **Ansluta till ett kabelanslutet nätverk:**

Anslut tv:n till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten och konfigurera nätverksinställningarna. Endast trådbundna nätverksinställningar kan användas. När den fysiska anslutningen har upprättats kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för ett fåtal nätverk. För de flesta nätverk kommer bildskärmen att ansluta automatiskt utan några justeringar. Om du vill ha detaljerad information kan du kontakta din internetleverantör eller läsa i routerhandboken.

Inställningar för trådlöst nätverk

(Beroende på modell kan det hända att det inte fungerar.)

SETTINGS → Nätverk → Wi-Fi-anslutning

Om du har ställt in skärmen för ett trådlöst nätverk kan du söka efter och ansluta till tillgängliga trådlösa nätverk för internet.

- **Lägg till dolt trådlöst nätverk:** Om du matar in nätverksinformationen direkt kan du ange ett trådlöst nätverk.
- **Anslut via PBC:** Ansluts enkelt när du trycker på en knapp på en trådlös AP som har funktioner för PBC.
- **Anslut via PIN:** Ansluts enkelt om PIN-koden till den trådlösa åtkomstpunkten du vill ansluta till anges på AP-webbplatsen.
- **Avancerade inställningar:** Om du matar in nätverksinformationen direkt kan du ange ett trådlöst nätverk. Om inget trådlöst nätverk finns tillgängligt klickar du på **Avancerade inställningar**. Du kan lägga till ett nätverk.

Tips för nätverksinställningar

- Använd en LAN-kabel av standardtyp (Cat5 eller högre med RJ45-kontakt) med den här bildskärmen.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas genom att man installerar om routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket ska du snabbt stänga av strömmen och/eller koppla från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem, och sedan slå på strömmen och/eller ansluta strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internettjänsten begränsas av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem med din internetanslutning.
- Du kan få sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den hastighet som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive men inte begränsat till anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.

! OBS!

- En internetanslutning krävs för åtkomst till internet direkt från bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder Nätverksinställning ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten och att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket som det ska.

! VARNING!

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.
- Meny Nätverksinställning är inte tillgänglig förrän bildskärmen har anslutits till ett fysiskt nätverk.

Tips för trådlös nätverksinställning

(Beroende på modell kan det hända att det inte fungerar.)

- Trådlösa nätverk kan drabbas av störningar från andra enheter som använder frekvensen 2,4 GHz (trådlösa telefoner, Bluetooth-enheter och mikrovågsugnar). Det kan även förekomma störningar från enheter som använder frekvensen 5 GHz, exempelvis andra Wi-Fi-enheter.
- Den omgivande trådlösa miljön kan orsaka att den trådlösa nätverkstjänsten körs långsamt.
- Om du inte stänger av hela det lokala hemnätverket, kanske nätverkstrafik förekommer på vissa enheter.
- För trådlös anslutning med åtkomstpunkt krävs en åtkomstpunkt som har funktioner för trådlös anslutning, och den trådlösa anslutningen måste vara aktiverad på enheten. Kontakta leverantören angående tillgång till trådlös anslutning via åtkomstpunkten.
- Kontrollera åtkomstpunktens SSID och säkerhetsinställningar för AP-anslutning. Läs i aktuell dokumentation för SSID och säkerhetsinställningar för AP.
- Ogiltiga inställningar på nätverksenheter (trådbunden/trådlös linjedelare, hubb) kan göra bildskärmen långsam eller göra att den inte fungerar som den ska. Installera enheterna på rätt sätt i enlighet med handboken och ställ in nätverket.
- Anslutningsmetod kan variera beroende på åtkomstpunktens tillverkare.

Allmänna inställningar

Så här konfigurerar du språkinställningarna:

SETTINGS → Allmänt → Menyspråk

Välj något av språken som visas i menyn på skärmen.

- **Menyspråk:** anger ett språk för Signage.

Så här ställer du in datum/tid:

SETTINGS → Allmänt → Tid och datum

Du kan kontrollera eller ändra tiden.

- **Tid:** du kan ställa in tiden manuellt.
- **Datum:** du kan ställa in datumet manuellt.

Ställa in Sommartid:

SETTINGS → Allmänt → Sommartid

Du kan ställa in perioden för Sommartid och aktivera eller stänga av funktionen med On/Off.

- **Starttid / Sluttid:** Du kan ställa in tiden genom att ändra inställningarna för månad/siffra/dag/tid.



OBS!

- När du ställer in Daylight Sommartid kan du ändra inställningarna för vecka och veckodag.
- Om Sommartid till exempel börjar 7 juli, 2014, måndag, ställer du in tiden som juli/1:a/mån/00:00 eftersom det är den första måndagen i juli 2014.
- Beroende på månad kan antingen den fjärde eller femte veckan vara den "Senaste".

Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:

SETTINGS → Allmänt → Timers

Du kan ställa in timer på/av för bildskärmen.

- **Timer på:** du kan ställa in tiden då bildskärmen ska slås på.
- **Timer av:** du kan ställa in tiden då bildskärmen ska stängas av.
- **Avstängning vid ingen signal (15 min):** Om det inte finns någon ingångskälla stängs bildskärmen av automatiskt efter 15 minuter. Om du inte vill att den ska stängas av automatiskt kan du ställa in att funktionen **Avstängning** vid ingen signal ska vara Av.
- **Autoavstängning:** Om du inte gör någon knappinmatning stängs bildskärmen av automatiskt.

! OBS!

- Avstängningstid/påslagningstid kan sparas för upp till sju scheman; bildskärmen slås på eller av på den förinställda tiden i schemalistan. Om flera förinställda tider är sparade i schemalistan fungerar funktionen vid den närmaste tidpunkten från
- Den schemalagda avstängningsfunktionen fungerar bara som den ska när enhetens tid är angiven på rätt sätt.
- När de schemalagda påslagnings- och avstängningstiderna är likadana har avstängningstiden prioritet över påslagningstiden om bildskärmen är påslagen, och vice versa om den är avstängd.
- När påslagnings- eller avstängningstiden har angetts används de här funktionerna dagligen på de förinställda tiderna.

Så här återställer du dina bildskärmsinställningar:

SETTINGS → Allmänt → Återställ till ursprungliga inställningar

Återställer alla bildskärmsinställningar.

FELSÖKNING

Ingen bild visas

Problem	Lösning
Är strömkabeln ansluten?	Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Visas meddelandet "Invalid Format" (Ogiltigt format)?	Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensintervall. Justera frekvensintervallet med hjälp av specifikationerna i den här handboken.
Visas meddelandet "No Signal" (Ingen signal)?	- Signalkabeln mellan datorn och produkten är inte ansluten. Kontrollera signalkabeln. - Kontrollera indatasignalen genom att trycka på INPUT på fjärrkontrollen.

Meddelandet "Unknown Product" (Okänd produkt) visas när produkten ansluts.

Problem	Lösning
Installerade du drivrutinen?	Läs i användarhandboken för grafikkortet för att kontrollera om Plug & Play-funktionen fungerar med enheten.

Bilden på skärmen ser inte normal ut.

Problem	Lösning
Är skärmens position felaktig?	Kontrollera att grafikkortets upplösning och frekvens kan användas med produkten. Om frekvensen ligger utanför intervallet kan du ställa upplösningen till det rekommenderade värdet under Kontrollpanel > Bildskärm > Inställningar.
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	Rätt insignal har inte anslutits till signalporten. Anslut signalkabeln som matchar källinsignalen.

Efterbilder visas på produkten.

Problem	Lösning
Efterbilder visas när produkten stängs av.	- Om du använder en stillbild länge kan bildpunkterna ta skada. Använd skärmsläckarfunktionen. - När en mörk bild visas på skärmen efter en bild med hög kontrast (svartvit eller grå), kan det resultera i en inbränd bild. Det är normalt för LCD-skärmprodukter.

Ljutfunktionen fungerar inte.

Problem	Lösning
Inget ljud?	- Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt. - Justera volymen. - Kontrollera om ljudet är rätt inställt.
Ljudet är för dovt.	Välj lämpliga equalizer-inställningar.
Ljudet är för lågt.	Justera volymen.

Skärmens färger är inte normala.

Problem	Lösning
Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).	Ange antalet färger till mer än 24 bitar (true color). Välj Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgtabell i Windows.
Skärmens färger är ostadiga eller svartvita.	Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt sätt i datorns grafikkort igen.
Visas svarta fläckar på skärmen?	Flera bildpunkter (röda, gröna, vita eller svarta) kan visas på skärmen. Det beror på LCD-panelens unika egenskaper. Det här är inte ett tillverkningsfel i LCD-panelen.

Åtgärden du vill utföra fungerar inte.

Problem	Lösning
Strömmen stängs plötsligt av.	- Är Timers inställd? - Kontrollera inställningarna för strömkontroll. Strömmen bryts.

**OBS!**

- Det programvarurelaterade innehållet kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppdateringar av produktens funktioner.



VARNING!

- Inbrända bilder uppstår inte om du byter bild kontinuerligt, men kan uppstå om du använder en stillbild under en längre tid. Du bör därför följa nedanstående anvisningar för att minska risken för att inbränning uppstår i samband med stillbilder. Vi rekommenderar att du ändrar skärmen minst en gång per **12 timmar**. Om du byter bild oftare minskar risken för inbränning ytterligare.

Rekommenderade driftsförhållanden

- 1 Ändra bakgrund och teckenfärger med samma tidsintervall.

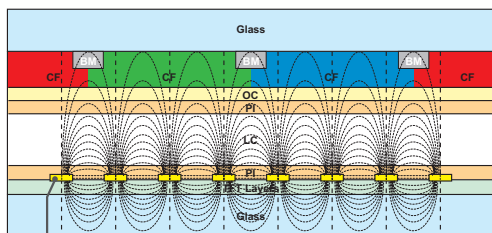


När du ändrar färger bör du använda kompletterande färger för att förhindra inbränning.

- 2 Ändra bild med samma tidsintervall.



Se till att tecken och bilder är på samma ställe som den gamla bilden efter att ha bytt bild.



ITO or MoTi Pixel Layer

Vad är inbrända bilder?

När LCD-skärmen visar en stillbild under en längre tid kan det leda till en spänningsskillnad hos elektroden som hanterar de flytande kristallerna. När spänningsskillnaden mellan elektroden byggs upp med tiden har de flytande kristallerna en tendens att förbli riktade åt ett håll. Under den här processen förblir en tidigare visad bild synlig. Det här fenomenet kallas "inbränning".

PRODUKTSPECIFIKATIONER

Produktspecifikationerna nedan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

“~” hänvisar till växelström (AC), och “=” hänvisar till likström (DC).

LCD-skärm	Skärmtyp	TFT (Thin Film Transistor) LCD-skärm (Liquid Crystal Display)
Videosignal	Maximal upplösning	1 920 x 1 080 vid 60 Hz - Den här funktionen kanske inte kan användas med vissa operativsystem eller grafikkortstyper.
	Rekommenderad upplösning	1 920 x 1 080 vid 60 Hz - Den här funktionen kanske inte kan användas med vissa operativsystem eller grafikkortstyper.
	Horisontell frekvens	HDMI / DVI-D / DisplayPort: 30 kHz till 83 kHz
	Vertikal frekvens	HDMI / DVI-D / DisplayPort: 56 Hz till 60 Hz
	Synkronisering	Digital
Ingångar		USB IN, DP IN, HDMI IN 1, HDMI IN 2, DVI-D IN, AUDIO IN, LAN, PIXEL SENSOR, RS-232C IN, EXT IR IN
Utgångar		DP OUT, SPEAKER OUT, RS-232C OUT
Inbyggt batteri		Används

55XF2B

LCD-skärm	Bildpunktsstorlek	0,210 mm (H) x 0,630 mm (V)
Ström	Uppmätt ström	AC 100–240 V, ca 50/60 Hz, 2,9 A
	Energiförbrukning	På-läge: 230 W (vanl.) Viloläge (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Viloläge (DisplayPort): ≤ 0,7 W Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 50 °C
	Luftfuktighet vid drift	10 % till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 % till 95 %
Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		1 235,4 mm x 709,4 mm x 106 mm / 27 kg

55XS2B

LCD-skärm	Bildpunktsstorlek	0,210 mm (H) x 0,630 mm (V)
Ström	Uppmätt ström	AC 100–240 V, ca 50/60 Hz, 2,7 A
	Energiförbrukning	På-läge: 220 W (vanl.) Viloläge (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Viloläge (DisplayPort): ≤ 0,7 W Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 45 °C (utan direkt solljus) 0 °C till 35 °C (direkt solljus)
	Luftfuktighet vid drift	10 % till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 % till 95 %
	Installationsplats	Inomhus
Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		1 238,4 mm x 712,4 mm x 89 mm / 25,6 kg

49XF2B

LCD-skärm	Bildpunktsstorlek	0,1864 mm (H) x 0,5593 mm (V)
Ström	Uppmätt ström	AC 100–240 V, ca 50/60 Hz, 2,2 A
	Energiförbrukning	På-läge: 190 W (vanl.) Viloläge (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Viloläge (DisplayPort): ≤ 0,7 W Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 50 °C
	Luftfuktighet vid drift	10 % till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 % till 95 %
Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		1 092,7 mm x 626,4 mm x 105 mm / 22 kg

49XS2B

LCD-skärm	Bildpunktsstorlek	0,1864 mm (H) x 0,5593 mm (V)
Ström	Uppmätt ström	AC 100–240 V, ca 50/60 Hz, 2,1 A
	Energiförbrukning	På-läge: 190 W (vanl.) Viloläge (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Viloläge (DisplayPort): ≤ 0,7 W Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 45 °C (utan direkt solljus) 0 °C till 35 °C (direkt solljus)
	Luftfuktighet vid drift	10 % till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 % till 95 %
	Installationsplats	Inomhus
Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		1 092,7 mm x 626,4 mm x 83,5 mm / 21,2 kg

Läge med funktioner för HDMI / DVI-D / DISPLAYPORT (PC)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 366 x 768	47,7	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 680 x 1 050	65,290	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60

HDMI / DISPLAYPORT (DTV) mode

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480/60p	31,5	60
576/50p	31,25	50
720/50p	37,5	50
720/60p	45	60
1 080/50i	28,1	50
1 080/60i	33,75	60
1 080/50p	56,25	50
1 080/60p	67,5	60

! OBS!

- Datorupplösningar som är tillgängliga för ingångsetikettsalternativet i HDMI / DVI-D / DISPLAYPORT-ingångslägen: 640 x 480/60 Hz, 1 280 x 720/60 Hz, 1 920 x 1 080/60 Hz; DTV-upplösningar 480p, 720p och 1 080p.
- Vertikal frekvens: Produktens skärmvisning fungerar så att skärmbilden ändras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet bilder som visas per sekund kallas för vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Det horisontella intervallet är den tid det tar att visa en horisontell linje. Den horisontella frekvensen är lika med 1 delat med det horisontella intervallet, och anger antalet horisontella linjer som visas per sekund. Enheten är kHz.

IR-KODER

Vissa modeller saknar stöd för HDMI/USB-funktionen.

Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
08	 POWER	Fjärrkontrollknapp
C4	MONITOR ON	Fjärrkontrollknapp
C5	MONITOR OFF	Fjärrkontrollknapp
95	ENERGY SAVING	Fjärrkontrollknapp
0B	INPUT	Fjärrkontrollknapp
10	Sifferknapp 0	Fjärrkontrollknapp
11	Sifferknapp 1	Fjärrkontrollknapp
12	Sifferknapp 2	Fjärrkontrollknapp
13	Sifferknapp 3	Fjärrkontrollknapp
14	Sifferknapp 4	Fjärrkontrollknapp
15	Sifferknapp 5	Fjärrkontrollknapp
16	Sifferknapp 6	Fjärrkontrollknapp
17	Sifferknapp 7	Fjärrkontrollknapp
18	Sifferknapp 8	Fjärrkontrollknapp
19	Sifferknapp 9	Fjärrkontrollknapp
02	Volym  (+)	Fjärrkontrollknapp
03	Volym  (-)	Fjärrkontrollknapp
E0	BRIGHTNESS  (sida upp)	Fjärrkontrollknapp
E1	BRIGHTNESS  (sida ned)	Fjärrkontrollknapp
DC	3D	Fjärrkontrollknapp
32	1/a/A	Fjärrkontrollknapp
2F	CLEAR	Fjärrkontrollknapp
7E	 SIMPLINK	Fjärrkontrollknapp
79	ARC(MARK) (bildförhållande)	Fjärrkontrollknapp
4D	PSM (bildläge)	Fjärrkontrollknapp
09	MUTE	Fjärrkontrollknapp
43	SETTINGS (meny)	Fjärrkontrollknapp
99	Auto. konfig.	Fjärrkontrollknapp
40	Upp 	Fjärrkontrollknapp
41	Ned 	Fjärrkontrollknapp
06	Höger 	Fjärrkontrollknapp
07	Vänster 	Fjärrkontrollknapp
44	OK	Fjärrkontrollknapp
28	BACK	Fjärrkontrollknapp

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
7B	TILE	Fjärrkontrollknapp
5B	EXIT	Fjärrkontrollknapp
72	ID ON (RÖD)	Fjärrkontrollknapp
71	ID OFF (GRÖN)	Fjärrkontrollknapp
63	GUL	Fjärrkontrollknapp
61	BLÅ	Fjärrkontrollknapp
B1	■	Fjärrkontrollknapp
B0	►	Fjärrkontrollknapp
BA		Fjärrkontrollknapp
8F	◀◀	Fjärrkontrollknapp
8E	▶▶	Fjärrkontrollknapp
5F	W.BAL	Fjärrkontrollknapp
3F	S.MENU	Fjärrkontrollknapp
7C	HOME	Fjärrkontrollknapp

* Vissa knappkoder kan inte användas, beroende på modellen.

STYRA FLERA PRODUKTER

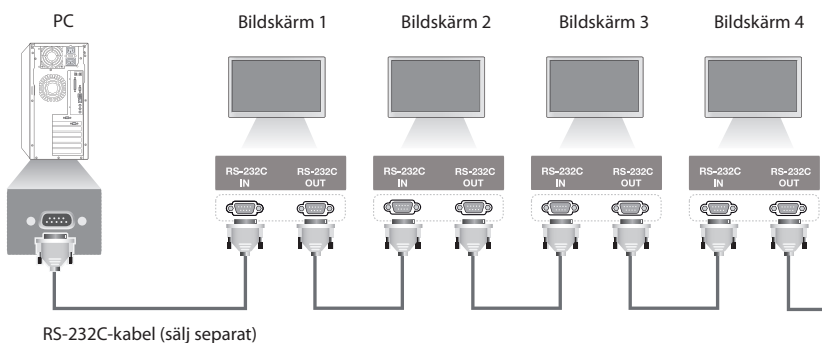
Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan styra flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.

På menyn Option (alternativ) måste samtliga Set ID (enhets-ID) vara mellan 1 och 1000, utan dubletter.

Ansluta kabeln

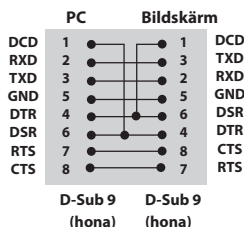
Anslut RS-232C-kabeln enligt bilden.

RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-meny.



Kopplingsschema för RS-232C

Kabel med 8 ledare (standard RS-232C-kabel)



OBS!

- När du använder anslutningar med tre trådar (icke-standard), går det inte att använda IR-kedjekoppling.
- När kedjekopplade bildskärmar (vilket innebär att flera bildskärmar kan styras) stängs av och sedan sätts på igen kan det hända att vissa bildskärmar inte startar. I sådana fall sätter du på dessa bildskärmar genom att trycka på knappen **MONITOR ON**, inte **POWER**-knappen (ström).

Kommunikationsparameter

Bandbredd: 9 600 bit/s

Datalängd: 8 bitar

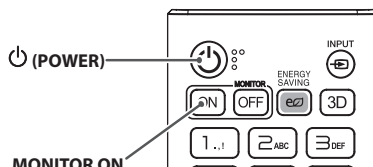
Paritetsbit: ingen

Stoppbit: 1 bit

Flödeskontroll: ingen

Kommunikationskod: ASCII-kod

Använd korskabel (reverserad)



Referenslista för kommandon

		KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
01	Power (ström)	k	a	00 till 01
02	Select input (välj ingång)	x	b	Se "Select input (välj ingång)"
03	Aspect Ratio (Bildformat)	k	c	Se "Aspect Ratio (Bildformat)"
04	Energy Saving (Sparar energi)	j	q	Se "Energy Saving (Sparar energi)"
05	Picture Mode (bildläge)	d	x	Se "Picture Mode (bildläge)"
06	Contrast (kontrast)	k	g	00 till 64
07	Brightness (ljusstyrka)	k	h	00 till 64
08	Sharpness (skärpa)	k	k	00 till 32
09	Color	k	i	00 till 64
10	Tint (Nyanser)	k	j	00 till 64
11	Color Temperature (färgtemperatur)	x	u	00 till 64
12	Balance (balans)	k	t	00 till 64
13	Sound Mode (ljudläge)	d	y	Se "Sound Mode (ljudläge)"
14	Mute (tyst)	k	e	00 till 01
15	Volume Control (ljudvolym)	k	f	00 till 64
16	Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag))	f	a	Se "Time 1 (tid 1)"
17	Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund))	f	x	Se "Time 2 (tid 2)"
18	Off time schedule (schema för avstängningstid)	f	c	00 till 01
19	On time schedule (schema för påslagningstid)	f	b	00 till 01
20	Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid))	f	e	Se "Off Timer (timer av)"
21	On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid))	f	d	Se "On Timer (timer på)"
22	Ingång för Timer på	f	u	Se "Ingång för Timer på"
23	No Signal Power Off (15Min) Avstängning vid ingen signal (15 min)	f	g	00 till 01
24	Auto power off (Autoavstängning)	m	n	00 till 01
25	Language (språk)	f	i	Se "Language (språk)"
26	Reset (Återställ)	f	k	00, 02
27	Current Temperature (nuvarande temperatur)	d	n	FF
28	Key (knapp)	m	c	Se "Key (knapp)"
29	Time Elapsed (förfluten tid)	d	l	FF
30	Product Serial Number (produktens serienummer)	f	y	FF
31	Software Version (programvaruversion)	f	z	FF
32	White Balance Red Gain (röd förstärkning för vitbalans)	j	m	00 till FE

		KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
33	White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans)	j	n	00 till FE
34	White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans)	j	o	00 till FE
35	White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans)	s	x	00 till 7F
36	White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans)	s	y	00 till 7F
37	White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans)	s	z	00 till 7F
38	Backlight (bakgrundsbelysning)	m	g	00 till 64
39	Screen off (skärm av)	k	d	00 till 01
40	Tile Mode (stapelläge)	d	d	00 till FF
41	Check Tile Mode (kontrollera stapelläge)	d	z	FF
42	Tile ID (stapel-ID)	d	i	Se "Tile ID (stapel-ID)"
43	Natural Mode (naturligt läge)	d	j	00 till 01
44	DPM Select (välj DPM)	f	j	00 till 07
45	Power On Delay (Fördröjd strömtillförsel vid start)	f	h	00 till FA
46	Fail Over Select (Välj otillräcklig)	m	i	00 till 02
47	Fail Over Input Select (Välj ingång för otillräcklig)	m	j	Se "Auto Switch Input Select (Val av ingång för automatiskt byte)"
48	Remote Controller Lock (Fjärrkontrollslås)	t	p	00 till 02
49	Status Check (Statuskontroll)	s	v	Se "Status Check (Statuskontroll)"
50	Speakers (Högtalare)	d	v	00 till 01
51	Daylight Saving Time (Sommartid)	s	d	Se "Daylight Saving Time (Sommartid)"
52	Wake On LAN (Aktivera via LAN)	f	w	00 till 01
53	Power Indicator (Strömindikator)	f	o	00 till 01
54	Fan Control (Fläktstyrning)	d	o	00 till 02
55	Fan Failure Check (Kontroll av fläktfel)	d	w	FF
56	Luminance Value Read (Avläsning av ljusstyrka)	m	u	00 till 01
57	BLU Maintenance (BLU-skötsel)	m	t	00 till 01
58	Easy Brightness Control Mode (Läge för enkel ljusstyrkekontroll)	s	m	00 till 01
59	Easy Brightness Control Schedule (Schema för enkel ljusstyrkekontroll)	s	s	Se "Easy Brightness Control Schedule (Schema för enkel ljusstyrkekontroll)"

* Obs! Bara ström- och knappkommandon kan användas när mediefiler spelas upp från en USB-enhet eller från det interna eller externa minnet. Kommandon utöver ström- och knappkommandon behandlas som NG. Vissa kommandon kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Protokoll för överföring/mottagning

Transmission

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1]: skiljer mellan lägena för fabriksinställningar och användarinställningar.
- * [Command2]: styr bildskärmen.
- * [Set ID]: Används för att välja en bildskärm som du vill styra. Under Inställningar på OSD-menyn kan ett unikt Set ID (enhets-ID) tilldelas varje bildskärm, från 1 till 1000 (01H till 3E8H).
Om du väljer "00H" som Set ID (enhets-ID) kan du styra alla anslutna bildskärmar samtidigt.
- * [Data]: Överför kommandodata.
Beroende på kommandot kan datamängden öka.
- * [Cr]: Vagnretur. Motsvarar "0x0D" i ASCII-kod.
- * []: Blanksteg. Motsvarar "0x20" i ASCII-kod.

Acknowledgement

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Produkten överför ACK (bekräftelse) i det här formatet när den tar emot normal information. Om informationen är FF anger den aktuella statusdata vid det här tillfället. Om informationen är i "data write mode" (dataskrivningsläge) returneras informationen från datorn.
Om ett kommando skickas med enhets-ID "00" (=0x00) får alla bildskärmarna informationen och de skickar ingen bekräftelse (ACK).
- * Om datavärdet "FF" skickas i kontrolläge via RS-232C kan en funktions aktuella inställningsvärde kontrolleras (endast för vissa funktioner).
- * Vissa kommandon kan inte användas, beroende på modellen.

01. Power (ström) (Command: k a)

Slår på och av strömmen till enheten.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Bekräftelsesignalen returneras endast på rätt sätt när bildskärmen är helt påslagen.

* En viss försening kan uppstå mellan överförings- och bekräftelsesignalerna.

02. Select Input (välj ingång) (Command: x b)

Väljer en ingångssignal.

Transmission

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2 (DTV)
A1: HDMI2 (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Beroende på modell kan det hända att vissa insignaler inte kan användas.

03. Aspect Ratio (Bildformat) (Command: k c)

Justerar bildförhållandet.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom
06: Set By Program
09: Hel bild (minst 720 p)
10 till 1F: Biozoom 1 till 16

* Tillgängliga datatyper varierar beroende på indatasignalen.

Det finns mer information i avsnittet Bildformat i användarhandboken.

* Bildformatt kan variera beroende på modellens indatainställningar.

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Sparar energi) (Command: j q)

Ställer in energisparfunktionen.

Transmission

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: Minimum
02: Medel
03: Max
04: Automatisk
05: Skärm av

Acknowledgement

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Det här kanske inte fungerar, beroende på modellen.

05. Picture Mode (bildläge) (Command: d x)

Väljer ett bildläge.

Transmission

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Intensiv
01: Standard
02: Film
03: Sport
04: Spel
05: Expert 1
06: Expert 2
08: APS

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (kontrast) (Command: k g)

Justerar kontrasten på skärmen.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Kontrast 0 till 100

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (ljusstyrka) (Command: k h)

Justerar ljusstyrkan på skärmen.

Transmission

`[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Ljusstyrka 0 till 100

Acknowledgement

`[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**08. Sharpness (skärpa) (Command: k k)**

Ställer in skärmens skärpa.

Transmission

`[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 32: Skärpa 0 till 50

Acknowledgement

`[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**09. Color (Command: k i)**

Justerar skärmfärgen.

Transmission

`[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Färg 0 till 100

Acknowledgement

`[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**10. Tint (Nyanser) (Command: k j)**

Justerar färgtonen på skärmen.

Transmission

`[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Färgton röd 50 till grön 50

Acknowledgement

`[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**11. Color Temperature (färgtemperatur) (Command: x u)**

Justerar skärmens färgtemperatur.

Transmission

`[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: varm 50 till kall 50

Acknowledgement

`[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**12. Balance (balans) (Command: k t)**

Justerar ljudbalansen.

Transmission

`[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: vänster 50 till höger 50

Acknowledgement

`[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

13. Sound mode (ljudläge) (Command: d y)

Väljer ljudläge.

Transmission

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Standard
 02: Musik
 03: Film
 04: Sport
 05: Spel
 07: Nyheter

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Mute (tyst) (Command: k e)

Slår av/på ljudet.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Stänger av ljudet
 01: Slår på ljudet

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Volume Control (ljudvolym) (Command: k f)

Justerar uppspelningsvolymen.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Volym 0 till 100

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag))

(Command: f a)

Ställer in värdet för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Transmission

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 04 till 18: år 2014 till 2037
 Data2 01 till 0C: januari till december
 Data3 01 till 1F: 1 till 31

* Ange "fa [Set ID] ff" för att visa inställningarna för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

17. Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) (Command: f x)

Ställer in värdet för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).

Transmission

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 till 17: 00 till 23 timmar
 Data2 00 till 38: 00 till 59 minuter
 Data3 00 till 38: 00 till 59 sekunder

* Ange "fa [Set ID] ff" så visas inställningarna för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).

** Funktionen är tillgänglig först när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) har ställts in.

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

18. Off time schedule (schema för avstängningstid) (Command: f c)

Aktivera/avaktivera Off time schedule (schema för avstängningstid).

Transmission

[f][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
 01: På

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. On time schedule (schema för påslagningstid)

(Command: f b)

Aktivera/avaktivera On time schedule (schema för påslagningstid).

Transmission

[f][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
 01: På

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid)) (Command: f e)

Konfigurerar inställningarna för Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid)).

Transmission

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a dataposten för Off Timer (timer av)

F2: läser in den 2:a dataposten för Off Timer (timer av)

F3: läser in den 3:e dataposten för Off Timer (timer av)

F4: läser in den 4:e dataposten för Off Timer (timer av)

F5: läser in den 5:e dataposten för Off Timer (timer av)

F6: läser in den 6:e dataposten för Off Timer (timer av)

F7: läser in den 7:e dataposten för Off Timer (timer av)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för Off Timer (timer av)

E1: tar bort den 1:a inställningen för Off Timer (timer av)

E2: tar bort den 2:a inställningen för Off Timer (timer av)

E3: tar bort den 3:e inställningen för Off Timer (timer av)

E4: tar bort den 4:e inställningen för Off Timer (timer av)

E5: tar bort den 5:e inställningen för Off Timer (timer av)

E6: tar bort den 6:e inställningen för Off Timer (timer av)

E7: tar bort den 7:e inställningen för Off Timer (timer av)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för Off Timer (timer av))

01: En gång

02: Dagligen

03: mån–fre

04: mån–lör

05: lör–sön

06. Varje söndag

07. Varje måndag

08. Varje tisdag

09. Varje onsdag

0A. Varje torsdag

0B. Varje fredag

0C. Varje lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3 00 till 38: 00 till 59 minuter

* Om du vill läsa in eller ta bort listan Off Time Schedule

(schema för avstängningstid) måste [Data2][Data3] ställas in på FFH.

Exempel 1: fe 01 f1 ffff – läser in den första dataposten i Off Timer (timer av).

Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten i Off Timer (timer av).

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Off Timer (timer av) på

02:03 för måndag–lördag.

* Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day)

(tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

21. On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid)) (Command: f d)

Konfigurerar inställningarna för On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid)).

Transmission

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a posten för On Timer (timer på)

F2: läser in den 2:a posten för On Timer (timer på)

F3: läser in den 3:e posten för On Timer (timer på)

F4: läser in den 4:e posten för On Timer (timer på)

F5: läser in den 5:e posten för On Timer (timer på)

F6: läser in den 6:e posten för On Timer (timer på)

F7: läser in den 7:e posten för On Timer (timer på)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för On Timer (timer på)

E1: tar bort den 1:a inställningen för On Timer (timer på)

E2: tar bort den 2:a inställningen för On Timer (timer på)

E3: tar bort den 3:e inställningen för On Timer (timer på)

E4: tar bort den 4:e inställningen för On Timer (timer på)

E5: tar bort den 5:e inställningen för On Timer (timer på)

E6: tar bort den 6:e inställningen för On Timer (timer på)

E7: tar bort den 7:e inställningen för On Timer (timer på)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för On Timer (timer på))

01: En gång

02: Dagligen

03: mån–fre

04: mån–lör

05: lör–sön

06. Varje söndag

07. Varje måndag

08. Varje tisdag

09. Varje onsdag

0A. Varje torsdag

0B. Varje fredag

0C. Varje lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3 00 till 38: 00 till 59 minuter

* Om du vill läsa in eller ta bort listan On Time schedule (schema för påslagningstid) måste [Data2][Data3] ställas in på FFH.

Exempel 1: fd 01 f1 ff ff – läser in den första dataposten från On Timer (timer på).

Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten från On Timer (timer på).

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in On Timer (timer på) till 02:03 måndag–lördag.

* Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

22. Inmatning av Påslagningstid (Command: f u)

Välj en extern ingång för den aktuella On Time-inställningen (Påslagningstid) och lägg till ett nytt schema..

Transmission

[f][u][][Skärm-ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Skärm-ID][][Data1][]

[Data2][Cr]

Data (Lägg till schema)

70: DVI-D

90: HDMI1

91: HDMI2

C0: DISPLAYPORT

Data1 (läsa schema)

1: f1h till f7h (läsa data)

F1: Väljer första schemainmatningen

F2: Väljer andra schemainmatningen

F3: Väljer tredje schemainmatningen

F4: Väljer fjärde schemainmatningen

F5: Väljer femte schemainmatningen

F6: Väljer sjätte schemainmatningen

F7: Väljer sjunde schemainmatningen

Data2 (läsa schema)

FF

* Läs av schemat genom att ange FFH för [Data2].

Om det inte finns något schema för [Data1] när du försöker läsa av schemat visas texten NG och åtgärden misslyckas.

(Exempel 1: fu 01 60 – Flyttar ned varje schemainmatning en rad och sparar den första schemainmatningen i HDMI-läge.)

(Exempel 2: fu 01 f1 ff – Läser av den första schemainmatningen.)

* Funktionen kan endast användas om 1 (år/månad/dag), 2 (timme/minut/sekund) och Påslagningstid (läget Upprepa/tid) har ställts in.

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Acknowledgement

[u][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

23. No Signal Power Off (15Min) Avstängning vid ingen signal (15 min) (Command: f g)

Konfigurerar inställningarna för automatiskt standbyläge.

Transmission

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

24. Auto power off (Autoavstängning) (Command: m n)

Konfigurerar inställningarna för automatiskt avstängning.

Transmission

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: 4 timmar

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

25. Language (språk) (Command: f i)

Ställer in OSD-språk.

Transmission

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Tjeckiska

01: Danska

02: Tyska

03: Engelska

04: Spanska (Europa)

05: Grekiska

06: Franska

07: Italienska

08: Nederländska

09: Norska

0A: Portugisiska

0B: Portugisiska (Brasilien)

0C: Ryska

0D: Finska

0E: Svenska

0F: Koreanska

10: Kinesiska (mandarin)

11: Japanska

12: Kinesiska (kantonesiska)

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

26. Reset (Återställ) (Command: f k)

Utför nollställningsfunktionerna för bild- och fabriksinställningar.

Transmission

[f][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Bildåterställning

02: Ursprungsinställningar (fabriksinst.)

Acknowledgement

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

27. Current temperature (nuvarande temperatur) (Command: d n)

Kontrollerar inomhustemperaturen.

Transmission

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera status

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 Temperatursensor vid utloppet (övre).

Data2 Temperatursensor vid inloppet (nedre).

Data3 Temperatursensor på moderkortet
(huvudkretskortet)

* Temperaturen visas i hexadecimala värden.

* Antalet data varierar beroende på modell.

28. Key (Knapp) (Command: m c)

Sänder en knappkod för IR-fjärrkontrollen.

Transmission

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Du hittar knappkoder under IR-koder.

* Vissa knappkoder kan inte användas, beroende på modellen.

29. Time elapsed (förfluten tid) (Command: d l)

Kontrollerar tiden som förflutit.

Transmission

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Avläsa status

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Mottagna data visas som ett hexadecimalt värde.

30. Product Serial Number (produktens serienummer) (Command: f y)

Kontrollerar produktens serienummer.

Transmission

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Dataformatet är ASCII-kod.

31. Software Version (programvaruversion) (Command: f z)

Kontrollerar produktens programvaruversion.

Transmission

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera programvaruversion

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. White balance red gain (röd förstärkning för vitbalans) (Command: j m)

Justerar värdet för röd förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: Röd förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för röd förstärkning

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans) (Command: j n)

Justerar värdet för grön förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: grön förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för grön förstärkning

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans) (Command: j o)

Justerar värdet för blå förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: Blå förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för blå förstärkning

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans) (Command: s x)

Justerar värdet för röd förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 7F: röd förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för röd förskjutning

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans) (Command: s y)

Justerar värdet för grön förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 7F: grön förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för grön förskjutning

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans) (Command: s z)

Justerar värdet för blå förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 7F: blå förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för blå förskjutning

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. Backlight (bakgrundsbelysning) (Command: m g)

Justerar bakgrundsbelysningens ljusstyrka.

Transmission

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: bakgrundsbelysning 0 till 100

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Screen off (skärm av) (Command: k d)

Slår på eller stänger av bildskärmen.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: slår på bildskärmen
01: stänger av bildskärmen

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

40. Tile Mode (stapelläge) (Command: d d)

Ställer in stapelläge och anger värden för stapelns rader och kolumner.

Transmission

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FF: Första byten – stapelkolumn
Andra byten – stapelrad

* 00, 01, 10 och 11 betyder att stapelläget är avstängt

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. Check Tile Mode (kontrollera stapelläge) (Command: d z)

Kontrollerar stapelläget.

Transmission

[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: kontrollerar stapelläget

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: stapelläge av

01: stapelläge på

Data2 00 till 0F: stapelkolumn

Data3 00 till 0F: stapelrad

42. Tile ID (stapel-ID) (Command: d i)

Ställer in värdet för produktens stapel-ID.

Transmission

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01 till E1: stapel-ID 1 till 225**

FF: kontrollerar stapel-ID

** Datavärdet får inte överskrida värdet för rad x kolumn.

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* När ett datavärde som överskrider värdet för rad x kolumn anges (förutom 0xFF), ändras ACK till NG.

43. Natural Mode (in Tile mode) (naturligt läge (i stapelläge)) (Command: d j)

När bilden visas i naturligt storlek utesluts den del av bilden som normalt skulle visas i mellanrummet mellan skärmarna.

Transmission

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

44. DPM Select (välj DPM) (Command: f j)

Ställer in funktionen DPM (Display Power Management).

Transmission

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: 5 sekunder
02: 10 sekunder
03: 15 sekunder
04: 1 minut
05: 3 minuter
06: 5 minuter
07: 10 minuter

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Power On Delay (fördröjd strömtillförsel vid start) (Command: f h)

Anger schemalagd fördröjning för när strömmen slås på. (enhet: sekunder).

Transmission

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FA: min. 0 till max. 250 (sekunder)

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Fail Over Select (välj otillräcklig) (Command: m i)

Väljer ett ingångsläge för automatiskt byte.

Transmission

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: Auto
02: Manuellt

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig) (Command: m j)

Väljer en ingångskälla för automatiskt byte.

* Kommandot kan endast användas om läget Fail Over (auto) (otillräcklig (auto)) är inställt på Custom (anpassad).

Transmission

[m][j][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][Cr]

Data 1 till 4 (ingångsprioritet: 1 till 4)

70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

Data 1 till 4 (ingångsprioritet: 1 till 4)

70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

48. IR Operation (IR-användning) (Command: t p)

Konfigurerar produktens inställningar för IR-användning.

Transmission

[t][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: läs av för alla knappar
01: läs på för alla knappar förutom strömknappen
02: läs på för alla knappar

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

49 Status check (Statuskontroll) (Command: s v)

Kontrollerar produktens aktuella signal.

Transmission

[s][v][][Set ID][][Data][][FF][Cr]

Data 02: Kontrollerar om det finns en signal
 05: Kontrollerar att ljusstyrkesensorerna 1 och 2 fungerar som de ska.
 06: Ljusstyrkesensor i bruk
 07: Kontrollerar om den övre sensorn, nedre sensorn och huvudtemperatursensorn fungerar som de ska.
 08: Temperaturen för varje temperatursensor när bildskärmen senast stängdes av.
 09: Fan Speed (Fläkt hastighet)

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][x]

Data1: Om värdet är 02
 Data1 00: Signal absent (Signal saknas)
 01: Signal present (Signal finns)
 Data: Om värdet är 05
 Data1 00: Alla sensorer normala
 01: BLU-sensor 1 normal, BLU-sensor 2 inaktiv
 02: BLU-sensor 1 inaktiv, BLU-sensor 2 normal
 03: Alla sensorer inaktiva
 Data: Om värdet är 06
 Data1 00: Ljusstyrkesensor 1 används
 01: Ljusstyrkesensor 2 används
 Data: Om värdet är 07
 Data1 00: Samtliga temperatursensorer är felaktiga.
 01: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor felaktig
 02: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor felaktig
 03: Övre normal, nedre normal, huvudsensor felaktig
 04: Övre felaktig, nedre felaktig, huvudsensor normal
 05: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor normal
 06: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor normal
 07: Alla temperatursensorer är normala

Data: Om värdet är 08

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 Temperaturen på den övre sensorn när bildskärmen senast stängdes av.
 Data2 Temperaturen på den nedre sensorn när bildskärmen senast stängdes av.
 Data3 Temperaturen på huvudsensorn när bildskärmen senast stängdes av.
 Data: om värdet är 09

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00-ff: Fläkt hastighetens övre 1-byte
 Data2 00-ff: Fläkt hastighetens lägre 1-byte
 Fläkt hastighet: 0 till 2 008 i hexadecimalt och 0 till 8 200 i decimalt

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

50. Speakers (Högtalare) (Command: d v)

Ställer in högtalarna.

Transmission

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
 01: På

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

51. Daylight Saving Time (Sommartid) (Command: s d)

Ställer in Daylight Saving Time (sommartid).

Transmission

[s][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][][Data5][Cr]

Data1 00: Av (Data2-5: FFH)
 01: Start time (Starttid)
 02: End time (Sluttid)
 Data2 01 till 0C: Januari till december
 Data3 01 till 06: Vecka 1-6

* Det maximala värdet på [Data3] kan variera beroende på datumet.

Data4 00 till 06 (söndag till lördag)
 Data5 00 till 17: Timme 00 till 23

* För att läsa av starttid/sluttid anger du FFH i [Data2] till [Data5].

(Ex. 1: sd 01 01 ff ff ff ff – Kontrollerar starttiden.

Ex. 2: sd 01 02 ff ff ff ff – Kontrollerar sluttiden.)

* Funktionen kan endast användas när Clock 1 (Klocka 1) (år/månad/dag) och Clock 2 (Klocka 2) (timme/minut/sekund) har ställts in.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data3][Data4][Data5][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

52. Wake On Lan (Aktivera via LAN) (Command: f w)

Välj om du vill slå på/av Wake On Lan (Aktivera via LAN).

Transmission

[f][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Wake On Lan (Aktivera via LAN) på
 01: Wake On Lan (Aktivera via LAN) av

Acknowledgement

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

53. Power Indicator (Strömindikator) (Command: f o)

Ställer in Power Indicator (strömindikatorn).

Transmission

[f][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

54. Fan control (Fläktstyrning) (Command: d o)

Ställer in fläktläget.

Transmission

[d][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Auto

01: På

02: Manual (Manuellt)

03: Av

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

55. Fan Failure Check (Kontroll av fläktfel) (Command: d w)

Söker efter fläktfel.

Transmission

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Status read (Statusavläsning)

Acknowledgement

[w][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

Data 1 00: En eller flera fläktar är felaktiga.

01: Alla fläktar fungerar normalt.

02: Modellen har ingen fläkt.

Data2 00: Ingen fläkt är felaktig (alla fläktar är normala).

01: 1 fläkt är felaktig.

02: 2 fläktar är felaktiga.

03: 3 fläktar är felaktiga.

04: 4 fläktar är felaktiga.

05: 5 fläktar är felaktiga.

56. Luminance Value Read (Avläsning av ljusstyrka)

(Command: m u)

Läser ljusstyrkevärden.

Transmission

[m][u][][Set ID][][FF][Cr]

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]

[Data5][Data6][Data7][x]

Data1 00 till 64: Bakgrundsbelysningens PWM-värde (0 till 100)

Data2 00 till ff: Den övre 1-byte av värdet som mäts av CA-210.

Data3 00 till ff: Den lägre 1-byte av värdet som mäts av CA-210.

CA-210-mätning: 0000 till ffff i

hexadecimalt och 0 till 65 535 i decimalt.

Data4 00 till ff: Den övre 1-byte av värdet som mäts av BLU 1-sensorn.

Data5 00 till ff: Den lägre 1-byte av värdet som mäts av BLU 1-sensorn.

Data6 00 till ff: Den övre 1-byte av värdet som mäts av BLU 2-sensorn.

Data7 00 till ff: Den lägre 1-byte av värdet som mäts av BLU 2-sensorn.

BLU measurements (BLU-mätningar): 0000 till ffff i hexadecimalt och 0 till 65 535 i decimalt.

* Under slutmonteringen anges en CA-210-mätning genom kalibreringsprocessen. Standardvärdet, före kalibreringen, är 0.

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

57. BLU Maintenance (BLU-skötsel) (Command: m t)

Välj om du vill slå på/av BLU Maintenance (BLU-underhåll).

Transmission

[m][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: BLU Maintenance (BLU-underhåll) av

01: BLU Maintenance (BLU-underhåll) på

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

58. Easy Brightness Control Mode (Läge för enkel ljusstyrkek kontroll) (Command: s m)

Välj om du vill slå på/av Easy Brightness Control Mode (Läge för enkel ljusstyrkek kontroll).

Transmission

[s][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Enkel ljusstyrkek kontroll av

01: Enkel ljusstyrkek kontroll på

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

59. Easy Brightness Control Schedule (Schema för enkel ljusstyrkekontroll) (Command: s s)

Ställer in Easy Brightness Control Schedule (schema för enkel ljusstyrkekontroll).

Transmission

[s][s][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1 till f6 (dataavläsning)

F1: Läser 1:a data från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F2: Läser 2:a data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F3: Läser 3:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F4: Läser 4:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F5: Läser 5:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F6: Läser 6:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

2. FF: Läser alla lagrade listor

3. e1–e6 (tar bort ett index), e0 (tar bort alla index)

E0: Ta bort alla Easy Brightness Controls (Enkla ljusstyrkekontroller)

E1: Ta bort 1:a Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E2: Ta bort 2:a Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E3: Ta bort 3:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E4: Ta bort 4:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E5: Ta bort 5:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E6: Ta bort 6:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

4. 00 till 17: Timme 00 till 23

Data2 00 till 3B: Minut 00 till 59

Data3 00 till 64: Backlight (Bakgrundsbelysning), 0 till 100

* Om du vill läsa eller ta bort de konfigurerade listorna med Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) ställer du in [Data2][Data3] på FF.

* Om du vill importera alla konfigurerade listor med Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) genom FF ska du inte ange några värden i [Data2] [Data3].

* När alla konfigurerade listor med Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) importeras genom FF bekräftas OK även om det inte finns någon lagrad lista.

Exempel 1: ss 01 f1 ff ff – Läser 1:a indexdata från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll).

Exempel 2: ss 01 ff – Läser alla indexdata från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll).

Exempel 3: ss 01 e1 ff ff – Tar bort 1:a indexdata från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll).

Exempel 4: ss 01 07 1E 46 – Läger till ett schema vars tid är klockan 07.30 och vars bakgrundsbelysning är 70.

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.



Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten.

Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av apparaten.

WARNING – Detta är en klass A-produkt. I hemmamiljö kan denna produkt förorsaka radiostörningar i vilket fall användaren måste vidta lämpliga åtgärder.

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med öppen källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader). Gör din beställning till LG Electronics via e-post på opensource@lge.com. Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.

MODELL _____

SERIENUMMER _____

Tillfälligt brus är normalt när enhetens ström sätts på och stängs av.