



Naudotojo vadovas

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED Monitorius*)

* LG LED monitoriai yra LCD monitoriai su galiniu LED apšvietimu.

Prieš pradėdami dirbti su aparatu, atidžiai perskaitykite šį vadovą ir saugokite jį, nes gali prireikti ateityje.

27GN95R

www.lg.com

Autorių teisės © 2022 LG Electronics Inc. Visos teisės saugomos.

TURINYS

LICENCIJA	3
INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ.....	4
SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS.....	4
MONITORIAUS NAUDOJIMAS	14
NAUDOTOJO NUSTATYMAI	17
TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS	25
GAMINIO SPECIFIKACIJOS	29

LICENCIJA

Kiekvienam modeliui taikomos skirtingos licencijos. Daugiau informacijos apie licenciją rasite apsilankę www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.



Waves MaxxAudio®, Maxx®, and addition Maxx marks are trademarks or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ

Norėdami gauti šiame gaminyje esantį atvirąjį kodą pagal GPL, LGPL, MPL ir kitas atvirojo kodo licencijas, apsilankykite <http://opensource.lge.com>. Atsisiųsti galima ne tik atvirąjį kodą, bet ir visas nurodytų licencijų sąlygas, garantijų atsisakymus ir autorių teisių pastabas. „LGE Electronics“ pateiks atvirąjį kodą CD-ROM laikmenoje sumokejusi atitinkamas išlaidas padengiantį mokestį (laikmenos, siuntimo ir kt. išlaidos) ir paštu pateikus prašymą opensource@lge.com. Šis pasiūlymas galioja trejus metus nuo paskutinio šio produkto siuntimo. Šis pasiūlymas galioja visiems, gavusiems šią informaciją.

SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS



DĖMESIO

- Visada naudokite tik originalius komponentus, kad užtikrintumėte saugumą ir tinkamas gaminio eksploatacijos ypatybes.
- Bet kokiai žalai ar sužalojimams, atsiradusiems dėl nelegalių prekių naudojimo, garantija netaikoma.
- Rekomenduojama naudoti pateiktus komponentus.
- Šiame dokumente esančiuose paveikslėliuose vaizduojamos įprastos procedūros, todėl jos gali skirtis nuo paties gaminio.
- Surinkdami gaminį netepkite pašalinių medžiagų (tepaly, alyvų, kt.) ant srieginių dalių. (Taip darydami galite sugadinti gaminį).
- Jei varžtus veršite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiiui.
- Neneškite monitoriaus apversto, kai jį laikote tik už stovo pagrindo. Monitorius gali nukristi nuo stovo ir taip galite susižeisti.
- Keliant ar pernešant monitorių, nelieskite jo ekrano. Monitoriaus ekraną veikianti jėga gali jį pažeisti.
- Dėl bangų modelio išvaizdos, priešingai nei bendrasis padengimo metodas, taikoma pridedant blizgios medžiagos į žaliavą. Turėdamas reikiamą išvaizdą, jis pasižymi tvirtumu. Naudokite jį ramiai, nes su gaminio veikimu nėra jokių problemų.

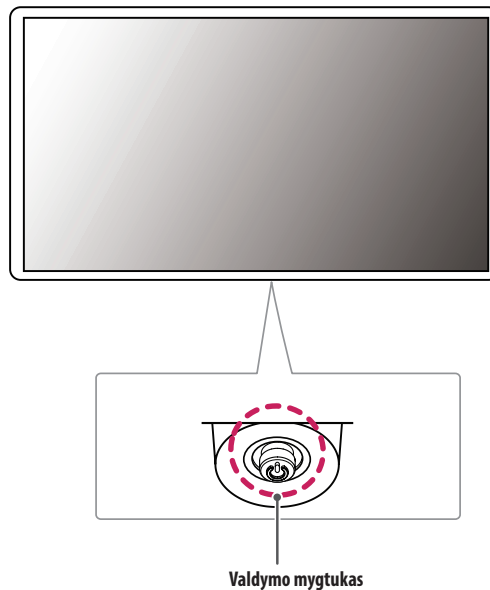
! PASTABA

- Komponentai gali atrodyti kitaip, nei parodyti čia.
- Visa šiame vadove pateikta informacija ir specifikacijos gali būti pakeistos be išankstinio pranešimo, kad būtų pagerintos gaminio eksploatacinės savybės.
- Norėdami įsigyti papildomų priedų, apsilankykite elektronikos parduotuvėje, internetinėje parduotuvėje arba susisiekite su mažmeninės prekybos parduotuve, iš kurios pirkote gaminį.
- Pateiktas maitinimo laidas, priklausomai nuo regiono gali skirtis.

Palaikomos tvarkyklės ir programinė įranga

- Galite atsisiųsti ir įdiegti naujausias versijas iš LGE tinklalapio (www.lg.com).
 - Monitoriaus tvarkyklė / OnScreen Control / LG UltraGear™ Control Center / LG Calibration Studio

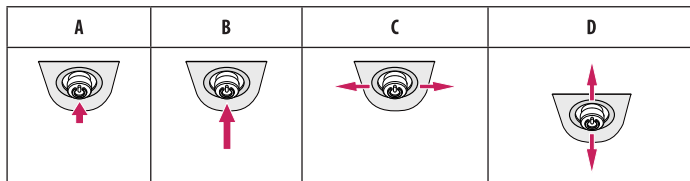
Gaminio ir mygtukų aprašymas



Valdymo mygtuko naudojimas

Paspaudę vairasvirtės mygtuką arba pirštu pajudinę ją į kairę / dešinę / viršų / apačią, galėsite lengvai valdyti monitoriaus funkcijas.

Pagrindinės funkcijos



A (maitinimas įjungtas): Norėdami įjungti monitorių, pirštu paspauskite valdymo mygtuką.

B (maitinimas išjungtas): Norėdami išjungti monitorių, pirštu paspauskite ir palaikykite vairasvirtės mygtuką ilgiau nei 5 sek.

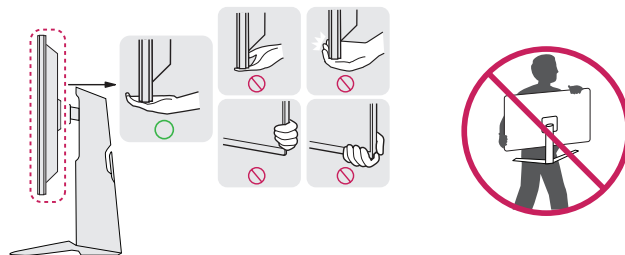
C (garsumo reguliatorius): Valdymo mygtuką pasukę į kairę arba dešinę galėsite nustatyti garsumą.

D (ekrano ryškumo valdikliai): Ekrano ryškumą galite valdyti judindami vairasvirtės mygtukus aukštyn / žemyn.

Monitoriaus statymas į kitą vietą ir kėlimas

Kai monitorių statote į kitą vietą arba keliate, laikykitės šių nurodymų, kad nesubraižytumėte arba nesugadintumėte monitoriaus bei užtikrintumėte saugų monitoriaus perkėlimą (taikoma visų dydžių ir formų monitoriams).

- Prieš monitorių pastatant kitoje vietoje, rekomenduojama jį laikyti originalioje dėžėje arba pakuotėje.
- Prieš judindami arba keldami monitorių, atjunkite jo maitinimo laidą ir visus kitus laidus.
- Tvirtai laikykite monitorių už jo šonų ir apačios. Nelaikykite skydelio.
- Kai laikote monitorių, ekranas turi būti nukreiptas nuo jūsų, kad jo nesubraižytumėte.
- Pernešdami monitorių stenkitės jo nekratyti ir per daug nepurtyti.
- Perkeldami monitorių, niekada jo neapverskite ir nepasukite į šonus – visada laikykite jį tiesiai.

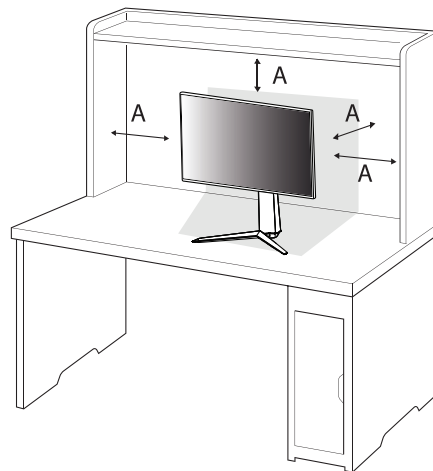


DĖMESIO

- Nelieskite monitoriaus ekrano, jei tik tai įmanoma.
 - Taip galite sugadinti ekraną arba dalį pikselių, naudojamų perteikiant vaizdą.
- Jei monitoriaus skydelį naudojate be stovo pagrindo, dėl valdymo mygtuko gali būti sutrikdytas monitoriaus stabilumas ir jis gali nukristi, taip jis gali būti sugadintas arba ką nors sužeisti. Be to, taip pat gali būti sutrikdytas valdymo mygtuko veikimas.

Laikymas ant stalo

- Pakelkite monitorių ir neapverstą padėkite ant stalo. Palikite bent 100 mm tarpą iki sienos, kad užtikrintumėte tinkamą ventiliaciją.



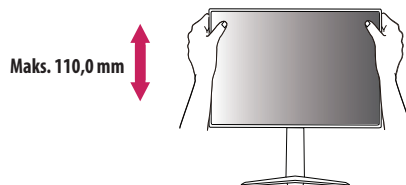
A: 100 mm

⚠ DĖMESIO

- Ištraukite maitinimo laidą prieš pernešdami ar montuodami monitorių. Kyla elektros smūgio pavojus.
- Įsitikinkite, kad naudojate prie gaminio pridėtą maitinimo laidą, bei prijunkite jį prie žeminto elektros lizdo.
- Jei reikia kito maitinimo laido, susisiekite su vietiniu prekybos agentu arba apsilankykite mažmeninėje parduotuvėje.

Stovo aukščio reguliavimas

- 1 Pastatykite ant stovo pagrindo monitorių statmenai.
- 2 Būtinai abiem rankom laikykite ir reguliuokite monitorių.

**⚠ ĮSPĖJIMAS**

- Reguliuodami ekrano aukštį, neuždėkite rankos ant stovo korpuso, kad nesusižeistumėte pirštų.

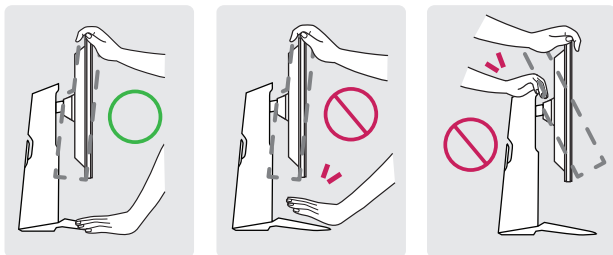
Kampo reguliavimas

- 1 Pastatykite ant stovo pagrindo monitorių statmenai.
- 2 Reguliuokite ekrano kampą.

Ekranas gali būti pakreiptas į priekį ir atgal nuo -5 ° iki 15 ° kampu, kad būtų patogų jį žiūrėti.

⚠️ ĮSPĖJIMAS

- Kad reguliuodami ekraną nesusižeistumėte pirštų, nelaikykite apatinės monitoriaus rėmo dalies, kaip parodyti toliau.
- Būkite atsargūs, nelieskite ir nespauskite ekrano, kai reguliuojate monitoriaus kampą.

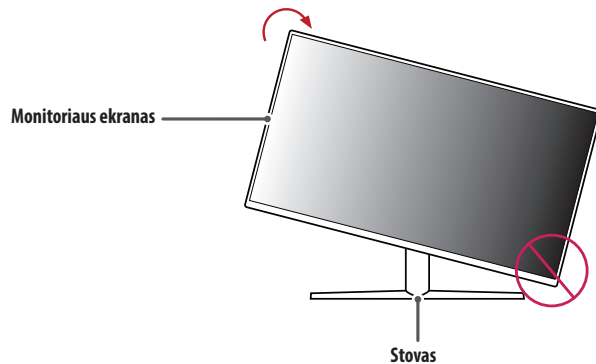


Pasukimo funkcija

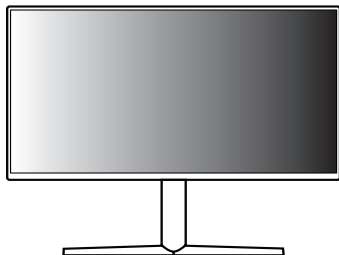
Pasukimo funkcija leidžia pasukti monitorių 90 laipsnių pagal laikrodžio rodyklę.

⚠️ ĮSPĖJIMAS

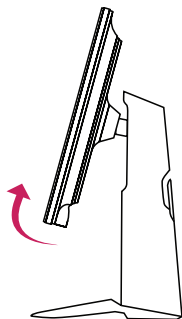
- Naudodami pasukimo funkciją, nesukite monitoriaus per greitai ar su per didele jėga.
 - Viršutinė dalis gali susiliesti su stovu ir nubrėžti pagrindą.
 - Būkite atsargūs, kad nesusižeistumėte piršto suspausdami jį tarp viršutinės dalies ir stovo.



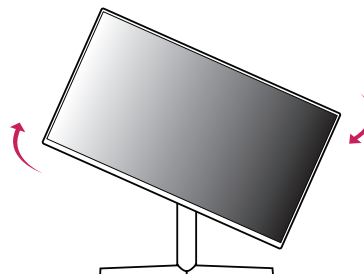
- 1 Pakelkite monitorių į maksimalų aukštį.



- 2 Reguluokite monitoriaus kampą rodyklės kryptimi, kaip parodyta paveikslėlyje.



- 3 Sukite monitorių pagal laikrodžio rodyklę, kaip parodyta paveikslėlyje.



- 4 Montuoti baikite pasukdami monitorių 90 ° kampu, kaip parodyta toliau.



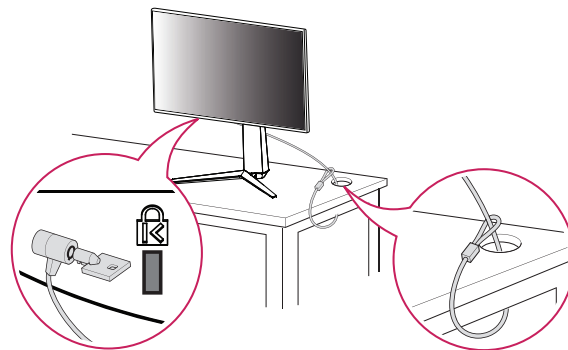
! PASTABA

- Automatinė ekrano pasukimo funkcija nėra palaikoma.
- Naudodami prie „Windows“ operacinės sistemos pridėtą ekrano pasukimo spartųjį klavišą galite lengvai pasukti ekraną. Atminkite, kad kai kurios „Windows“ versijos ir kai kurios grafikos plokštės tvarkyklės gali naudoti skirtingus ekrano pasukimo klavišo nustatymus arba jo išvis nepalaikyti.

„Kensington“ užrakto naudojimas

Daugiau informacijos apie montavimą ir naudojimą rasite „Kensington“ užrakto vartotojo vadove arba interneto svetainėje <http://www.kensington.com>.

Naudodami „Kensington“ apsaugos sistemos kabelį monitorių prijunkite prie stalo.



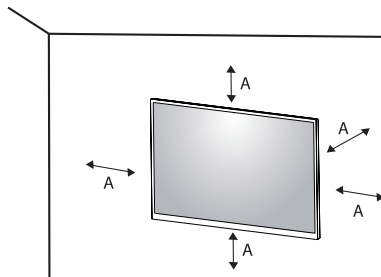
! PASTABA

- Apsaugos sistema „Kensington“ yra atskirai užsakoma įranga. Papildomų priedų galite įsigyti daugumoje elektronikos parduotuvių.

Montavimas ant sienos

Šis monitorius atitinka prie sienos montuojamų laikiklių ar kitų suderinamų įrenginių specifikacijas.

Monitorių montuokite bent jau 100 mm atstumu nuo sienos ir palikite apie 100 mm tarpą ties kiekviena monitoriaus puse, kad būtų užtikrinta tinkama ventiliacija. Detalias montavimo instrukcijas galite gauti vietinėje mažmeninės prekybos parduotuvėje. Pakreipiamo prie sienos montuojamo laikiklio montavimo ir nustatymo instrukcijas rasite vadove.

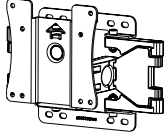


A: 100 mm

Prie sienos montuojamo laikiklio montavimas

Norėdami montuoti monitorių prie sienos, pritvirtinkite prie sienos montuojamą laikiklį (užsakomas atskirai) prie monitoriaus galo.

Įsitikinkite, kad prie sienos montuojamas laikiklis tinkamai užsifiksavo prie monitoriaus ir sienos.

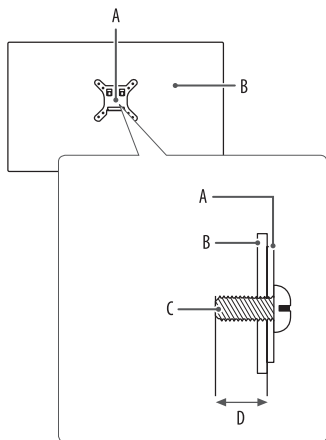
Tvirtinimo prie sienos sistema (mm)	100 x 100
Standartinis varžtas	M4 x L10
Varžtų skaičius	4
Prie sienos montuojamas laikiklis (užsakomas atskirai)	LSW 149 

! PASTABA

- Naudokite VESA standarte nurodytus varžtus.
- Prie sienos montuojamo laikiklio rinkinyje yra montavimo vadovas ir visos reikalingos detalės.
- Prie sienos montuojamas laikiklis yra užsakomas atskirai. Papildomų priedų galite įsigyti iš vietinio prekybos atstovo.
- Ant sienos montuojamo laikiklio varžtų ilgis gali skirtis. Jei naudosite ilgesnius nei standartinio ilgio varžtus, galite pažeisti gaminio vidų.
- Daugiau informacijos rasite prie sienos montuojamo laikiklio vartotojo vadove.
- Prie sienos montuodami laikiklį pasistenkite nenaudoti per daug jėgos, nes taip galite pažeisti ekraną.
- Prieš montuodami monitorių ant sieninio montavimo laikiklio atjunkite stovą, atlikdami pirmiau apibūdintos stovo prijungimo procedūros veiksmus priešinga eilės tvarka.

⚠ DĖMESIO

- Atjunkite maitinimo laidą prieš perkeldami arba montuodami monitorių, kad išvengtumėte elektros smūgio.
- Jei monitorių montuosite ant lubų ar kreivos sienos, monitorius gali nukristi ir sužeisti jus. Naudokite tik LG patvirtintą sieninį laikiklį ir kreipkitės į vietinį pardavėją arba kvalifikuotus meistrus.
- Kad išvengtumėte sužalojimų, aparatą reikia saugiai pritvirtinti prie sienos pagal montavimo instrukcijas.
- Jei varžtus vėršite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiui.
- Naudokite VESA standartą atitinkantį ant sienos montuojamą laikiklį ir varžtus. Gaminio garantija negalios apgadinimams, kuriuos sąlygos nederamų komponentų naudojimas ar netinkamas naudojimas.
- Matuojant nuo galinės monitoriaus pusės, kiekvieno įsukto varžto ilgis turi būti 8 mm arba mažesnis.



A: Prie sienos montuojamas laikiklis

B: Monitoriaus galinė pusė

C: Standartinis varžtas

D: Maks. 8 mm

MONITORIAUS NAUDOJIMAS

- Šiame naudotojo vadove pateiktos iliustracijos gali skirtis nuo realaus gaminio. Nuspauskite manipuliatoriaus mygtuką, pereikite į [Settings] > [Input] ir pasirinkite įvesties parinktį.



DĖMESIO

- Jei naudosite LG nepatvirtintus bendrojo naudojimo kabelius, ekranas gali būti nerodomas arba galimi vaizdo triukšmai.
- Nespauskite ekrano per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo iškraipymus.
- Nerodykite nejudančio vaizdo ekrane per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo išlaikymą. Jei įmanoma, naudokite kompiuterio ekrano užsklandą.
- Kai maitinimo laidą jungiate į lizdą, naudokite įžemintą (3 skylių) daugialypį lizdą arba įžemintą elektros lizdą.
- Jei temperatūra yra žema, įjungtas monitorius gali blykėti. Tai normalu.
- Kartais ekrane gali pasirodyti raudonų, žalių arba mėlynų taškeliai. Tai normalu. Tai normalu.

Prisijungimas prie kompiuterio

- Šis monitorius palaiko Plug and Play* funkciją.

* Plug and Play: Savaiminio įdiegimo funkcija leidžia prie kompiuterio pridėti įrenginį be jokių konfigūracijų ar rankiniu būdu įdiegiamų tvarkyklių.

HDMI jungtis

Perduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.



DĖMESIO

- Naudojant DVI į HDMI / DP („DisplayPort“) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis su ethernetu

„DisplayPort“ ekrano prievado jungtis

Perduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.

! PASTABA

- Gali nebūti vaizdo ar garso išvesties, priklausomai nuo kompiuterio DP („DisplayPort“) versijos.
- Jei naudojate „Mini DisplayPort“ išvesties grafikos plokštę, naudokite „Mini DP“ su DP („Mini DisplayPort“ su „DisplayPort“) jungiantį laidą arba jungtį, palaikančią „DisplayPort1.4“. (Parduodama atskirai)

Prijungimas prie garso / vaizdo įrenginių

HDMI jungtis

Iš jūsų AV įrenginio HDMI į monitorių siunčia skaitmeninius vaizdo ir garso signalus.

! PASTABA

- Naudojant DVI į HDMI / DP („DisplayPort“) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis su ethernetu

Išorinių įrenginių prijungimas

USB įrenginio prijungimas

Gaminio USB prievadas veikia kaip USB šakotukas.

Norėdami naudoti USB 3.0, prijunkite A-B tipo USB 3.0 kabelį, pateikiamą su gaminiu, prie kompiuterio. Išorinius įrenginius, prijungtus per USB įvesties prievadą, galima valdyti kompiuteriu.

! PASTABA

- Prieš prijungiant produktą ir pradėdant naudoti rekomenduojama įdiegti visus „Windows“ naujinius, kad „Windows“ versija būtų naujausia.
- Išoriniai įrenginiai yra parduodami atskirai.
- Klaviatūra, pelė arba USB įrenginys gali būti prijungtas prie USB prievado.
- Įkrovimo greitis skiriasi priklausomai nuo įrenginio.

! DĖMESIO

- Įspėjimai naudojant USB įrenginį.
 - Gali būti neatpažintas USB įrenginys su įdiegta automatinio atpažinimo programa arba naudojantis savo paties tvarkykle.
 - Kai kurie USB įrenginiai gali būti nepalaikomi arba gali veikti netinkamai.
 - Rekomenduojama naudoti USB šakotuvą arba kietojo disko įrenginį su maitinimo šaltiniu. (Jei tiekiamo maitinimo nepakanka, USB įrenginys gali būti tinkamai neatpažįstamas.)

Ausinių prijungimas

Ausinių prievadu išorinius įrenginius prijunkite prie monitoriaus.

! PASTABA

- Išoriniai įrenginiai yra parduodami atskirai.
- Ausinių ir garsiakalbių funkcijos gali būti apribotos, priklausomai nuo kompiuterio ir išorinio įrenginio garso nustatymų.
- Jeigu naudojate ausines kamputu kištuku, tai gali sukelti problemų prijungiant kitą išorinį įrenginį prie monitoriaus. Todėl rekomenduojame naudoti ausines su tiesiu kištuku.



Kamputas kištukas



Tiesus
(rekomenduojama)

NAUDOTOJO NUSTATYMAI

! PASTABA

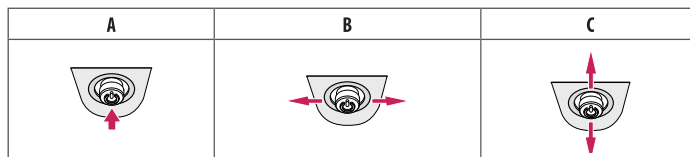
- Jūsų monitoriaus ekrane rodomas meniu (OSD meniu) gali šiek tiek skirtis nuo šiamo vadove pateiktų paveikslėlių.

Pagrindinio meniu aktyvavimas



Valdymo mygtukas

- 1 Paspauskite monitoriaus apačioje esantį valdymo mygtuką.
- 2 Valdymo mygtuką pastumkite į viršų / apačią (▲ / ▼) ir į kairę / dešinę (◀ / ▶), kad nustatytumėte parinktį.
- 3 Norėdami išėiti iš pagrindinio meniu dar kartą spustelėkite valdymo mygtuką.



A

- Pagrindinis meniu išjungtas: Įjungiamas pagrindinis meniu.
- Pagrindinis meniu įjungtas: Išeinama iš pagrindinio meniu. (Ilgiau nei 5 sekundes palaikę nuspaustą mygtuką išjungsite monitorių. Tokių būdu išjungti monitorių galite bet kuriuo metu, net kai yra įjungta OSD.)

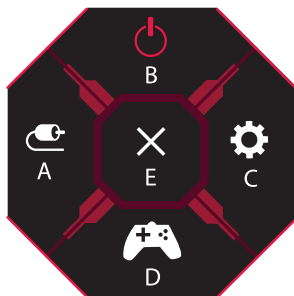
B

- Pagrindinis meniu išjungtas: Pritaiko monitoriaus garsumo lygį. (◀ ▶)
- Pagrindinis meniu įjungtas: Įjungiamas [Input] funkcija. (◀) / Įjungiamos [Settings] funkcijos. (▶)

C

- Pagrindinis meniu išjungtas: Pritaiko monitoriaus ryškumą. (▲ ▼)
- Pagrindinis meniu įjungtas: Įjungia monitorių. (▲) / Įjungiamas [Game Mode] funkcija. (▼)

Pagrindinio meniu funkcijos



Pagrindinis meniu	Aprašymas
A: [Input]	Nustatomas įvesties režimas.
B: [Power Off]	Išjungia monitorių.
C: [Settings]	Konfigūruojami ekrano nustatymai.
D: [Game Mode]	Nustatomas žaidimų režimas žaidimams.
E: [Exit]	Išeinama iš pagrindinio meniu.

Meniu nustatymai

- 1 Norėdami peržiūrėti OSD meniu, paspauskite monitoriaus apačioje esantį valdymo mygtuką ir įjunkite parinktį [Settings].
- 2 Valdymo mygtuką pastumkite į viršų / apačią ir į kairę / dešinę, kad nustatytumėte parinktį.
- 3 Norėdami grįžti į ankstesnį meniu arba nustatyti kitus meniu elementus, spustelėkite valdymo mygtuko ◀ piktogramą arba paspauskite (⏻).
- 4 Jei norite išeiti iš OSD meniu, spauskite valdymo mygtuko ◀ piktogramą, kol išeisite.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

[Game Mode] su SDR (Non-HDR) signalu

- [Gamer1]/[Gamer2]: [Gamer1] ir [Gamer2] vaizdo režimai leidžia nustatyti ir išsaugoti du pritaikytų ekrano nuostatų rinkinius, įskaitant su žaidimais susijusias sąrankos nuostatas.
- [FPS]: Šis režimas optimizuotas FPS žaidimams. Tinka itin tamsiems FPS žaidimams.
- [RTS]: Šis režimas optimizuotas RTS žaidimams.
- [Vivid]: Ekranas optimizuojamas perteikti ryškias spalvas.
- [Reader]: Ekrano vaizdas optimizuojamas dokumentų skaitymui. OSD meniu galite pašviesinti ekraną.
- [HDR Effect]: Optimizuoja ekraną dideliu dinaminiam diapazonui.
- [sRGB]: Standartinė RGB spalvų erdvė monitoriui ir spausdintuvui.
- [Calibration 1]: Nustato vėliausią sukalibruotą ekraną.
- [Calibration 2]: Nustato pirmiau sukalibruotą ekraną. Įdiegus LG CALIBRATION STUDIO įsijungs šis meniu.

[Game Mode] su HDR signalu

- [Gamer1]/[Gamer2]: [Gamer1] ir [Gamer2] vaizdo režimai leidžia nustatyti ir išsaugoti du pritaikytų ekrano nuostatų rinkinius, įskaitant su žaidimais susijusias sąrankos nuostatas.
- [FPS]: Šis režimas optimizuotas FPS žaidimams. Tinka itin tamsiems FPS žaidimams.
- [RTS]: Šis režimas optimizuotas RTS žaidimams.
- [Vivid]: Ekranas optimizuojamas perteikti ryškias spalvas.

! PASTABA

- HDR turinys gali būti atvaizduojamas netiksliai, tai priklauso nuo „Windows 10“ OS nustatymų, patikrinkite HDR įjungimo ir išjungimo nuostatas „Windows“ sistemoje.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, simbolių ar vaizdo kokybė gali būti prasta, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, perjungiant monitoriaus įvadą arba įjungiant / išjungiant maitinimą ekrane vaizdas gali mirgti ar trūkėti, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Informacijos apie tai, ar vaizdo plokštė ir žaidimas palaiko HDR, ieškokite jų gamintojo svetainėje.

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Overclock]
 - [On]: nustato spartinimo funkciją veikti su didesniu kadrų atnaujinimo dažniu negu įprastai naudojamas pagal plokštės specifikacijas.
 - [Off]: spartinimo pagerinimo funkcija išjungiama.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]: Užtikrina sklandžius ir natūralius vaizdus žaidimų aplinkoje. Atkreipkite dėmesį, kad tam tikroje specifinėje žaidimų aplinkoje laikas nuo laiko ekranas gali mirgėti.

! PASTABA

- [Overclock]
 - Persikrovus monitoriui, pakeiskite maksimalų atnaujinimo dažnio nustatymą į GPU valdymo skydelį.
 - Jei vaizdas ekrane atrodo nenormalus, spartinimo funkciją išjunkite.
 - Šią funkciją galima naudoti tik per DisplayPort.
 - „Overclock“ funkcijos savybės / veikimas gali skirtis priklausomai nuo grafinės kortos arba žaidimo turinio.
 - Neteikiame garantijų dėl funkcijos veikimo ir neatsakome už šalutinį poveikį, atsiradusį jai įsijungus.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]
 - Palaikoma sąsaja: DisplayPort (G-SYNC Compatible, FreeSync Premium Pro), HDMI (FreeSync Premium Pro).
 - Palaikoma vaizdo plokštė: reikalinga vaizdo plokštė, palaikanti NVIDIA G-SYNC arba AMD „FreeSync“ funkciją.
 - Palaikoma versija: įsitikinkite, kad turite naujausią vaizdo plokštės tvarkyklę.
 - Daugiau informacijos ir reikalavimų ieškokite NVIDIA svetainėje (www.nvidia.com) ir AMD svetainėje (www.amd.com).

- [Black Stabilizer]: Galite valdyti juodos spalvos kontrastą, kad geriau matytumėte tamsias scenas. Tamsiame žaidimo ekrane galite lengvai atskirti objektus.
- [Response Time]: Remiantis ekrano greičiu, nustatomas rodomo vaizdo reakcijos laikas. Įprastoje aplinkoje rekomenduojama nustatyti į [Fast]. Jei vaizdas keičiasi greitai, rekomenduojama nustatyti į [Faster]. Nustačius [Faster], vaizdas gali strigti.
 - [Faster]: Reakcijos laikas nustatomas į [Faster].
 - [Fast]: Reakcijos laikas nustatomas į [Fast].
 - [Normal]: Reakcijos laikas nustatomas į [Normal].
 - [Off]: Išjungiama funkcija.
- [Cross Hair]: Taikiny s rodo žymę ekrano centre, skirtą šaudymo pirmu asmeniu (FPS) žaidimams. Naudotojai gali rinktis jų žaidimo aplinką atitinkantį taikinį iš keturių skirtingų taikinių. Kai monitorius išjungtas arba veikia energijos taupymo režimu, Taikinio funkcija automatiškai išsijungia.

[Settings] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]:
 - [No]: Atšaukia pasirinkimą.
 - [Yes]: Grįžta į numatytuosius nustatymus.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Reguliuojamas ekrano ryškumas.
- [Contrast]: Nustatomas ekrano vaizdo kontrastas.
- [Sharpness]: Reguliuojamas ekrano aštrumas.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Kuo aukštesnė gamos vertė, tuo tamsesnis vaizdas. Kuo mažesnė gamos vertė, tuo vaizdas šviesesnis.
 - [Mode 4]: Jei gamos nustatymų koreguoti nereikia, pasirinkite [Mode 4].
- [Color Temp]: Nustatykite savo norimą spalvų temperatūrą.
 - [Custom]: Naudotojas gali individualiai reguliuoti raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.
 - [Warm]: Nustato rausvo tono ekrano spalvas.
 - [Medium]: Nustato ekrano spalvą tarp raudono ir mėlyno tono.
 - [Cool]: Nustato mėlsvo tono ekrano spalvas.
 - [Manual]: Naudotojas gali tiksliai sureguliuoti spalvų temperatūrą.

- [R/G/B]: Galite pakeisti vaizdo spalvas naudodami raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.
- [Six Color]: Galima keisti spalvas pagal kliento reikalavimus keičiant šešių spalvų (raudonos, žalios, mėlynos, žalsvai mėlynos, rausvai raudonos ir geltonos) sodrumą ir išsaugant nustatymus.
 - Atspalvis: Reguliuojamas ekrano tonas.
 - Sodrumas: Reguliuojamas ekrano spalvų grynys. Kuo mažesnė vertė, tuo mažiau sodrios ir ryškesnės spalvos. Kuo aukštesnė vertė, tuo sodresnės ir tamsesnės spalvos.
- [Black Level]: Nustatomas perėjimo lygis (tik HDMI).
Poslinkis: tai nuoroda vaizdo signalui, nurodanti tamsiausią spalvą, kokią gali rodyti monitorius.
 - [High]: Išlaikomas dabartinis ekrano kontrasto santykis.
 - [Low]: Sumažinamas juodos spalvos kiekis ir padidinamas baltos spalvos kiekis dabartiniame ekrano kontrasto santykyje.
- [DFC]
 - [On]: Automatiškai pagal ekraną reguliuojamas šviesumas.
 - [Off]: Išjungiama „DFC“ funkcija.

[Settings] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your picture settings?]:
 - [No]: Atšaukia pasirinkimą.
 - [Yes]: Grįžta į numatytuosius nustatymus.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input]: Parenkamas įvesties režimas.
- [Ratio]: Reguliuojamas ekrano vaizdo formatas.

Esant parinktims [Full Wide], [Original] ir [Just Scan] su rekomenduojama skiriamąja geba vaizdas gali atrodyti taip pat.

[Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro] režimu meniu [Just Scan] nėra. (Eikite į [Game Adjust] > [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro], norėdami nustatyti [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro] [On] arba [Off])

- [Full Wide]: Vaizdo įrašai rodomi plačiame ekrane, nepriklausomai nuo vaizdo įrašų signalo įvesties.
- [Original]: Rodo vaizdą pagal įvesties vaizdo signalo vaizdo formatą.
- [Just Scan]: Vaizdo formatas nereguliuojamas pagal originalą.
- [Auto Input Switch]: Kai [Auto Input Switch] yra nustatytas kaip [On], prijungus ekraną bus automatiškai persijungiama į naują įvestį.

[General]

[Settings] > [General]

- [Waves MaxxAudio®]: Pasirinkite naudojamą garso įrenginį.

[Over-the-ear]	[On-ear]	[Ear-buds]
		

- [Off]: Išjungia funkciją [Waves MaxxAudio®].
- [Language]: Meniu ekrane nustato norimą kalbą.
- [SMART ENERGY SAVING]: Išlaikykite energiją naudodami apšvietimo kompensavimo algoritmą.
 - [High]: Didelio efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
 - [Low]: Mažo efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
 - [Off]: Išjungiama funkcija.
 - Energijos taupymo duomenų vertė gali skirtis, priklausomai nuo plokščių ir plokščių tiekėjų.
 - Jei pasirinkta [SMART ENERGY SAVING] parinktis [High] arba [Low], monitoriaus ryškumas didinamas arba mažinamas, priklausomai nuo šaltinio.
- [Deep Sleep Mode]: Kai yra įjungta gilaus miego veikseną, naudojama galia yra minimali, kol monitorius veikia parengties režimu.
 - [On]: Įjungiamas [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: Išjungiama funkcija.

- [Power LED]: Įjungiamas / išjungiamas maitinimo LED indikatorius monitoriaus apačioje.
Kai maitinimo LED funkcija automatiškai įjungiamas, ji veikia taip:
 - Įjungta: Raudona
 - Miego režimas (Parengties režimu): Mirksinti Raudona
 - Išjungimo režimas: Išjungta
- [Automatic Standby]: Funkcija, kuri ekrane neatliekant jokių veiksmų tam tikrą laiką, monitorių išjungia automatiškai. Galite nustatyti laikmatį išjungti monitorių automatiškai ([Off], [4H], [6H] ir [8H]).
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Rodo ryškesnį vaizdą, kai prijungta prie prietaiso, palaikančio ULTRA HD Deep Color.
 - Norėdami naudoti parinktį „[HDMI ULTRA HD Deep Color]“, pasirinkite nustatymą Įjungta.
 - Jei prijungtas ekranas nepalaiko funkcijos „Deep Color“ (Gilios spalvos), ekranas arba garsas gali tinkamai neveikti.
 - Tokiu atveju šią funkciją nustatykite į išjunkite.

4K prie 60 Hz palaikomas formatas („HDMI ULTRA HD Deep Color“: Ij.)			
Skiriamoji geba	Kadrų dažnis (Hz)	Spalvų skaičius / spalvinė atranka	
		8 bitų	10 bitų
3 840 x 2 160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
		YCbCr 4:2:2	
		YCbCr 4:4:4	-
		RGB 4:4:4	-

- [DisplayPort Version]
 - Nustatykite [DisplayPort Version], kad atitiktų prijungto išorinio įrenginio versiją ([1.4(DSC)], [1.4] ir [1.2]).
 - Norėdami, kad su [1.4(DSC)] būtų galima vaizdą perteikti 144 Hz ar didesniu dažniu, naudokite DSC (Display Stream Compression) palaikančią vaizdo plokštę.
 - Jei norite naudoti HDR, nustatykite [DisplayPort Version] į [1.4(DSC)] arba [1.4].
- [Local Dimming]: Maksimaliai padidina kontrastą, padidinant šviesių ekrano vietų šviesumą ir tamsių ekrano vietų tamsumą. Įjungus šią parinktį gali padidėti energijos sąnaudos.
 - [On]: Įjungia funkciją [Local Dimming].
 - [Auto]: Automatiškai pagal ekraną reguliuoja kontrastingumą dideliu dinaminiam diapazonui.
 - [Off]: Išjungia funkciją.
- [Variable Backlight]: Pagerina tamsių vaizdų kontrastą ir gradaciją, priklausomai nuo žaidimo ar vaizdo turinio. Įjungus šią funkciją ekranas laikas nuo laiko gali mirgėti.
Šią funkciją galima naudoti tik su HDR turiniu.
Rekomenduojama išjungti, kai nenaudojate žaidimo funkcijos.
 - [Faster]: Rekomenduojama rinktis kompiuteriniams žaidimams.
 - [Fast]: Rekomenduojama rinktis žaidimų konsolėms.
 - [Normal]: Rekomenduojama peržiūrėti vaizdo turinį ir interneto peržiūroms bei teksto dorokliams.
 - [Off]: Kintamo foninio apšvietimo funkcija išjungiamas.

- [Buzzer]: Ši funkcija leidžia nustatyti garsą, generuojamą iš zirkelio, kai monitorius įjungiamas.
- [OSD Lock]: Ši funkcija išjungia meniu konfigūravimo ir reguliavimo funkcijas.
Išjungiamos visos funkcijos, išskyrus [Brightness], [Contrast] dalyje [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] ir [Information] dalyje [General].
- [Information]: Bus rodoma toliau pateikta informacija apie ekraną: [Total Power On Time], [Resolution].

[Settings] > [General] > [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [No]: Atšaukti atstatymą.
 - [Yes]: Grįžta į numatytuosius nustatymus.

TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS

Ekране nieko nerodoma.

- Ar monitoriaus maitinimo laidas yra įjungtas?
 - Patikrinkite, ar maitinimo laidas yra tinkamai įjungtas į elektros lizdą.
- Ar monitoriaus adapteris yra įjungtas?
 - Įsitikinkite, kad naudojate adapterį, pateiktą su produkto pakuote.
- Ar maitinimo LED dega?
 - Patikrinkite maitinimo laido jungtį ir paspauskite maitinimo mygtuką.
- Ar yra įjungtas maitinimas ir maitinimo LED šviečia raudonai?
 - Patikrinkite, ar prijungta įvestis įjungta ([Settings] – [Input]).
- Ar mirksi maitinimo LED?
 - Jei monitorius veikia miego režimu, pajudinkite pelę arba paspauskite bet kurį klaviatūros klavišą, kad įjungtumėte ekraną.
 - Patikrinkite, ar kompiuteris yra įjungtas.
- Ar rodomas pranešimas [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į rekomenduojamą horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio vartotojo vadovo Gaminio specifikacijos skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.
- Ar vis dar rodomas pranešimas [No Signal]?
 - Pranešimas rodomas, kaip tarp kompiuterio ir monitoriaus nėra signalo kabelio arba jis yra atjungtas. Patikrinkite kabelį ir iš naujo jį prijunkite.
- Ar rodomas pranešimas [Out of Range]?
 - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio vartotojo vadovo Gaminio specifikacijos skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.

3 840 x 2 160 skiriami geba neprieinama. (144 Hz ar daugiau)

- Ar prisijungta prie tinkamos įvesties?
 - Jei yra prisijungta prie HDMI įvesties, ją nustatykite į „DisplayPort“ įėjimą.
 - Eikite į [Settings] > [General] > [DisplayPort Version] ir nustatykite parinktį [1.4(DSC)].
 - Eikite į [Settings] > [Game Adjust] > [Overclock] ir nustatykite parinktį [On]. (Su 160 Hz)
- Patikrinkite, ar vaizdo plokštė palaiko DSC (Display Stream Compression).
- Patikrinkite, ar vaizdo plokštės tvarkyklė atnaujinta į naujausią versiją.

Kai kurios funkcijos yra išjungtos.

- Ar paspaudę Meniu mygtuką negalite pasirinkti kai kurių funkcijų?
 - OSD yra užrakintas. Išjungiamas [OSD Lock] skiltyje [General].

Ar ekrane rodomas pranešimas „Unrecognized monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor found“?

- Ar įdiegėte ekrano tvarkyklę?
 - Įdiekite ekrano tvarkyklę iš mūsų svetainės: <http://www.lg.com>.
 - Patikrinkite, ar vaizdo plokštė palaiko Plug and Play funkciją.

Vaizdas toliau bus rodomas ekrane.

- Ar vaizdas lieka užstrigęs, net jei monitorių išjungiate?
 - Jei ekrane ilgą laiką rodomas vienas vaizdas, galima sugadinti monitorių ir vaizdas bus užlaikomas.
 - Naudokite ekrano užsklandą, kad prailgintumėte monitoriaus veikimo laiką.

Ekrane rodomas vaizdas yra nestabilus ir juda. / Monitoriuje rodomi vaizdai palieka šešėlių atspindžius.

- Ar pasirinkote rekomenduojamą skiriamąją gebą?
 - Jei pasirinkta HDMI 1 080i 60 / 50 Hz skiriamoji geba (persidengianti), ekranas gali mirksėti. Skiriamąją gebą pakeiskite į 1 080p arba į rekomenduojamą gebą.

! PASTABA

- Vertikalus dažnis: Tam, kad būtų rodomas vaizdas, ekranas turi būti atnaujinamas daugybę kartų per sekundę, kaip fluorescentinė lempa. Per sekundę atnaujinamo ekrano skaičius vaidinamas vertikaliu dažniu, arba atnaujinimo sparta, ir išreiškiamas Hz.
- Horizontalus dažnis: Laikas, kurio reikia parodyti vieną horizontalią liniją, vadinamas horizontaliu ciklu. Jei 1 yra padalinamas horizontaliu intervalu, rezultatas – per sekundę rodomų horizontalių linijų skaičius. Šis skaičius tai horizontalusis dažnis, kuris yra išreiškiamas kHz.
- Patikrinkite, ar vaizdo plokštės skiriamoji geba ir dažnis atitinka leistiną monitoriui diapazoną ir ar yra nustatyta rekomenduojama (optimali) skiriamoji geba, „Windows“ sistemoje tai galite padaryti pereidami į „Valdymo skydas > Ekranas > Nustatymai“. (Nustatymas gali skirti priklausomai nuo naudojamos operacinės sistemos.)
- Jei rekomenduojama (optimali) vaizdo plokštės skiriamoji geba nebus nustatyta, tekstas gali susiliesti, ekranas gali būti pritemęs, vaizdas ekrane gali būti nukirtas arba netinkamai sulgyjuotas.
- Nustatymo metodai gali skirtis priklausomai nuo kompiuterio ar operacinės sistemos, todėl kai kurios skiriamosios gebos gali neveikti, priklausomai nuo vaizdo plokštės veikimo. Tokiu atveju kreipkitės pagalbos į kompiuterio ar vaizdo plokštės gamintoją.
- Kai kurios vaizdo plokštės gali nepalaikyti 3 840 x 2 160 skiriamosios gebos. Jei skiriamoji geba negali būti rodoma, susisiekite su savo vaizdo plokštės gamintoju.

Ekranų spalvos nenormalios.

- Ar ekranų spalvos atrodo išblukusios (16 spalvų)?
 - Nustatykite 24 bitų spalvas (tikrąsias spalvas) arba aukštesnį nustatymą. Naudojant „Windows“, eikite į „Valdymo skydas > Ekranas > Nustatymai > Spalvų kokybė“. (Nustatymas gali skirti priklausomai nuo naudojamos operacinės sistemos.)
- Ar ekranų spalvos yra nepastovios, ar rodomas nespaltotas vaizdas?
 - Patikrinkite ar tinkamai prijungtas signalo kabelis. Iš naujo prijunkite laidą arba pakartotinai įstatykite kompiuterio vaizdo plokštę.
- Ar ekrane matomos dėmės?
 - Naudojant monitorių ekrane gali atsirasti keistų dėmių (raudonų, žalių, mėlynų, baltų ar juodų). Tai normalu LCD ekranams. Tai nėra gedimas ir nėra susiję su monitoriaus veikimu.

Iš ausinių prievado nesklinda garsas.

- Ar naudojant „DisplayPort“ ar „HDMI“ įvestį vaizdai rodomi be garso?
 - Įsitikinkite, kad ausinių prievado jungtys yra tinkamai pagamintos.
 - Pamėginkite padidinti garsumą valdymo mygtuku.
 - Nustatykite kompiuterio garso išvestį į naudojamą monitorių: „Microsoft Windows“ pereikite į „Valdymo skydas > Aparatūra ir garsas > Garsas“ ir nustatykite „Monitorius“ kaip numatytąjį prietaisą. (Nustatymas gali skirti priklausomai nuo naudojamos operacinės sistemos.)

GAMINIO SPECIFIKACIJOS

Specifikacijos gali būti keičiamos be išankstinio pranešimo.

Simbolis ~ reiškia kintamąją srovę, o simbolis — reiškia nuolatinę srovę.

Spalvų sodrumas: Palaikomos 10 bitų spalvos.

Skiriamoji geba

- Maks. skiriamoji geba:
 - 3 840 x 2 160 su 60 Hz (HDMI)
 - 3 840 x 2 160 su 160 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Rekomenduojama skiriamoji geba:
 - 3 840 x 2 160 su 60 Hz (HDMI)
 - 3 840 x 2 160 su 144 Hz (DisplayPort)

AC / DC adapteris

- Modelis: ADS-110CL-19-3 190110G
Gamintojas: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Įvestis: 100–240 V – 50/60 Hz, 1,5 A
 - Išvestis: 19 V — 5,79 A
- Modelis: ADS-120QL-19A-3 190110E
Gamintojas: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Įvestis: 100–240 V – 50/60 Hz, 1,6 A
 - Išvestis: 19 V — 5,79 A

Aplinkos sąlygos

- Veikimo sąlygos
 - Temperatūra: Nuo 0 °C iki 40 °C
 - Drėgmė: Mažesnė nei 80 proc.
- Sandėliavimo sąlygos
 - Temperatūra: Nuo -20 °C iki 60 °C
 - Drėgmė: Mažesnė nei 85 proc.

Matmenys: Monitoriaus dydis (plotis x aukštis x gylis)

- Su stovu (mm): 609,2 x 570,6 x 291,2
- Be stovo (mm): 609,2 x 352,9 x 53,7

Svoris (be pakuotės)

- Su stovu (kg): 7,3
- Be stovo (kg): 5,2

Energijos šaltiniai

- Galios vertinimas: 19 V — 5,0 A
- Energijos sąnaudos
 - Veikimo režimas: 65 W (įprastos)*
 - Miego režimas (Parengties režimu): ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])**
 - Išjungimo režimas: ≤ 0,3 W

* Energijos sąnaudų veikimo režimas matuojamas pagal LGE bandymo standartą. (Visiškai baltos spalvos šablonas, maksimali rezoliucija)

* Energijos sąnaudų lygis gali skirtis priklausomai nuo veikimo sąlygų ir monitoriaus nustatymų.

** Po kelių minučių monitorius nustatomas į miego režimą. (maks. 5 min.)

Palaikomas režimas

(Iš anksto nustatytas režimas, HDMI/ DisplayPort PC)

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)	Poliškumas (H / V)	Pastabos
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	
2 560 x 1 440	182,996	120	+/-	Tik HDMI ([FreeSync Premium Pro]: [On])
3 840 x 2 160	66,66	30	+/-	Tik HDMI
3 840 x 2 160	133,32	60	+/-	
3 840 x 2 160	214,563	95	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4
3 840 x 2 160	274,438	120	+/-	DisplayPort 1.4
3 840 x 2 160	320	144	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*)
3 840 x 2 160	355	160	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) ([Overclock]: [On])

* DSC: Display Stream Compression.

* Norėdami, kad būtų rodomas 144 Hz ar didesnio dažnio vaizdas, įsitikinkite, kad vaizdo plokštė palaiko DSC (Display Stream Compression).

HDMI sinchronizavimas (vaizdas)

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)	Pastabos
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1 080P	56,25	50	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	
2 160P	54	24	
2 160P	56,25	25	
2 160P	67,5	30	
2 160P	112,5	50	
2 160P	135	60	



Gaminio modelis ir serijos numeris nurodyti ant gaminio galinės pusės ir ant šono.

Užsirašykite juos čia, jei kada nors prireiktų kreiptis į prižiūrincią įmonę.

Modelis _____

Serijos nr. _____