

Довідник користувача

# Цифрові інформаційні панелі LG (MONITOR SIGNAGE)

Перед тим як вмикати пристрій, уважно прочитайте цей посібник і збережіть його для довідки в майбутньому.

webOS 2.0

# ЗМІСТ

## 3 НАЛАШТУВАННЯ КОРИСТУВАЧА

---

- 3 Налаштування головного меню
- 3 - Налаштування зображення
- 8 - Налаштування звуку
- 9 - Налаштування мережі
- 11 - налаштування Загальні

## 13 РОЗВАГИ

---

- 13 Користування меню Мої мультимедіа
- 13 - Під'єднання USB/SD-накопичувачів
- 15 - Підтримувані функцією Мої мультимедіа файли
- 18 - Перегляд відео
- 20 - Перегляд фотографій
- 20 - Відтворення музики
- 20 - Налаштування
- 21 - Переміщення, копіювання або видалення файлу
- 21 Вміст SuperSign
- 21 Інформація
- 22 Розклад відтворення
- 23 Спільний доступ до екрана
- 25 SuperSign EZ
- 27 Multi-Screen (Режим розділеного екрана)
- 29 Налаштування ідентифікатора зображення

## 30 ІЧ КОДИ

---

## 32 УПРАВЛІННЯ КІЛЬКОМА ПРИСТРОЯМИ

---

- 32 Під'єднання кабелю
- 33 Параметри зв'язку
- 34 Довідковий перелік команд
- 37 Протокол передавання/отримання

Щоб отримати вихідний код за ліцензією GPL, LGPL, MPL чи іншими відповідними ліцензіями, який міститься у цьому виробі, відвідайте сторінку <http://opensource.lge.com>.

На додаток до вихідного коду можна завантажити усі умови відповідних ліцензій, відмови від відповідальності і повідомлення про авторські права. Компанія LG Electronics надасть також відкритий вихідний код на компакт-диску за оплати вартості виконання такого розповсюдження (наприклад, вартості носія, пересилання і транспортування) після надсилання відповідного запиту на електронну адресу [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Ця пропозиція дійсна впродовж трьох (3) років з моменту придбання продукту.

## ! ПРИМІТКА

- Вміст, пов'язаний із програмним забезпеченням, може бути змінений без попередження. Це пов'язано з оновленням функцій продукту.
- Окремі функції, описані в посібнику зі встановлення, можуть не підтримуватися деякими моделями.
- Підтримується SNMP 2.0.

# Налаштування користувача

## Налаштування головного меню

### Налаштування зображення

#### Вибір режиму зображення

SETTINGS → Advanced (Розширені) → Picture (Зображення) → Picture Mode Settings (Параметри режиму зображення) → Picture Mode (Режим зображення)

Виберіть режим зображення, який найкраще підходить для типу відео.

- **Vivid (Чіткий):** режим відеозображення для магазину, з підвищеними значеннями **contrast (контрастності)**, **brightness (яскравості)** та **sharpness (чіткості)**.
- **Standard (Стандартний):** налаштування відеозображення для нормального оточення.
- **APS:** зменшення витрат електроенергії шляхом регулювання яскравості екрана.
- **Cinema (Кінотеатр):** оптимізація відеозображення для перегляду художніх фільмів.
- **Sports (Спорт):** оптимізація відеозображення для перегляду спортивних програм. Навіть швидкі дії, як от удар чи кидок м'яча, відтворюються чітко на екрані
- **Game (Гра):** оптимізація відеозображення для відтворення відеоігор.
- **Photo (Фото):** оптимізація зображення для перегляду фотографій. (Ця функція підтримується лише окремими моделями).
- **Expert/Calibration (Експерт/Калібрування):** дозволяє спеціалістові чи будь-якому користувачеві, який зацікавлений у високоякісних зображеннях, вручну налаштувати найкращу якість зображення.

## ! ПРИМІТКА

- Залежно від вихідного сигналу доступний перелік **Picture Mode (Режим зображення)** може різнитися.
- **Expert (Експерт)** – це можливість точного коригування зображення спеціалістом із використанням спеціального зображення. Відповідно ця функція може бути неефективною для звичайного зображення.

## Точне налаштування режиму зображення

SETTINGS → Advanced (Розширені) → Picture (Зображення) → Picture Mode Settings (Параметри режиму зображення) → Customize (Налаштувати)

- **Backlight (Підсвічування):** регулювання яскравості екрана шляхом зміни інтенсивності підсвітки РК екрана. Що ближче значення до 100, то яскравіше зображення.
- **Contrast (Контрастність):** регулювання різниці між світлими і темними ділянками зображення. Що ближче значення до 100, то більша різниця.
- **Brightness (Яскравість):** регулювання загальної яскравості зображення. Що ближче значення до 100, то яскравіше зображення.
- **Sharpness (Чіткість):** регулювання чіткості країв зображення. Що ближче значення до 50, то чіткіші краї зображення.
- **H Sharpness (Чіткість по горизонталі):** регулювання чіткості контрастних країв на екрані по горизонталі.
- **V Sharpness (Чіткість по вертикалі):** регулювання чіткості контрастних країв на екрані по вертикалі.
- **Color (Колір):** пом'якшує або поглиблює відтінки на екрані. Що ближче значення до 100, то насиченіші кольори.
- **Tint (Відтінок):** налаштування балансу між червоними та зеленими кольорами зображення на екрані. Що ближче значення до червоного 50, то насиченіший червоний колір, а що ближче значення до зеленого 50, то насиченіший зелений колір.
- **Color Temperature (Температура кольору):** налаштування відтінків на екрані для відображення теплих і холодних тонів.
- **Advanced Control/Expert Control (Додаткові налаштування/Розширені налаштування):** налаштування додаткових параметрів.
  - **Dynamic Contrast (Динамічна контрастність):** Оптимізація різниці між світлими і темними ділянками зображення відповідно до яскравості зображення.
  - **Super Resolution (Надвисока роздільна здатність):** Чітке відображення розмитих чи нечітких ділянок зображення.
  - **Color Gamut (Діапазон кольорів):** Вибір діапазону кольорів для відображення.
  - **Dynamic Color (Яскравість кольору):** Налаштування відтінку і насиченості зображення, щоб отримати чіткіше та яскравіше зображення.
  - **Edge Enhancer (Підсилення країв):** Відтворення чіткіших країв зображення.
  - **Color Filter (Фільтрація кольору):** Точне налаштування кольорів і відтінків шляхом фільтрування певної кольорової ділянки кольорного простору RGB.
  - **Preferred Color (Вибраний Колір):** Налаштування кольорів шкіри, трави та неба відповідно до власних уподобань.
  - **Gamma (Гама):** Налаштування середньої яскравості зображення.
  - **White Balance (Баланс білого):** Налаштування загального відтінку зображення за вибором. У режимі Expert (Експерт) точне налаштування можна виконати за допомогою пунктів Pattern (Шаблон) або Method (Метод).
  - **Color Management System (Система керування кольорами):** Спеціалісти використовують систему керування кольорами для регулювання кольорів шляхом використання тестового шаблону. Система керування кольорами дозволяє виконувати налаштування з-поміж 6 різних кольорних палітр (червоний/жовтий/синій/блакитний/пурпуровий/зелений), не впливаючи на інші кольори. На звичайному зображенні зміна відтінку може не бути помітною навіть після налаштування.

- **Picture Options (Параметри зображення):** налаштування параметрів зображення.
- **Noise Reduction (Корекція шумів)** : Усунення маленьких цяток для отримання чіткого зображення.
- **MPEG Noise Reduction (Пониження шуму MPEG)** : За допомогою цього параметра можна зменшити шуми, які виникли під час створення цифрового відеосигналу.
- **Black Level (Рівень чорного)** : Налаштування рівня чорного зображення для коригування яскравості і контрастності.
- **Real Cinema (Кінотеатр)** : Оптимізація відеозображення для досягнення кінематографічного ефекту.
- **TruMotion (Функція TruMotion)** : зменшення тремтіння зображення та запобігання появі залишкових зображень, які можуть виникнути під час зйомки рухомих зображень.
- **Reset (Скинути):** скидання параметрів зображення.

## ПРИМІТКА

- Розширені параметри можна налаштувати лише у пункті **User mode (Режим користувача)**.
- Залежно від вхідного сигналу або вибраного режиму зображення доступні параметри можуть різнитися.

## Налаштування формату екрана

(Деякі функції можуть не підтримуватися у певних моделях).

### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Picture (Зображення) → Aspect Ratio (Формат екрана)

Зміна формату екрана для перегляду зображення в оптимальному розмірі.

- **16:9:** відображення зображення у форматі 16:9.
- **Just Scan (Точне відображення):** відображення зображення у вихідному форматі без обрізання країв. Оригінал доступний у режимі HDMI (720p чи більше). (У моделях із розміром екрана 58:9 цей параметр можна вибрати незалежно від формату вхідного сигналу).
- **Set By Program (Настроюється програмою)** : автоматична зміна формату зображення до 4:3 або 16:9 залежно від вхідного відеосигналу.
- **4:3:** відображення зображення у форматі 4:3.
- **Zoom (Масштабування):** розширення зображення відповідно до ширини екрана. Верхній та нижній краї зображення може бути обрізано.
- **Cinema Zoom (Збільшення до формату кіноекрана):** збільшення зображення до кінематографічного формату 2.35:1 без спотворення.
- **58:9:** зображення на екрані відображається у форматі 58:9.

## УВАГА

- Якщо на екрані тривалий час відображається нерухоме зображення, воно зафіксується і спричинюватиме постійне спотворення зображень. Це явище називається «вигорянням» екрана, і на нього не поширюється гарантія.
- Якщо тривалий час використовувати формат зображення **4:3**, «вигоряння» зображення може спостерігатися праворуч і ліворуч на екрані, де були чорні смуги.
- Доступні параметри можуть різнитися залежно від моделі.
- Залежно від вихідного сигналу доступний перелік форматів екрана може різнитися.
- У режимі HDMI-PC/ DVI-D/ DISPLAYPORT-PC/ OPS-PC/ RGB можна вибрати лише формати **4:3** і **16:9**. (Не стосується моделей із розміром екрана 58:9).
- У разі налаштування параметрів **Zoom (Масштабування)** або **Cinema Zoom (Збільшення до формату кіноекрана)** в окремих режимах вхідного сигналу зображення може мерехтіти.

**Використання режиму енергозбереження****SETTINGS → Advanced (Розширені) → Picture (Зображення) → Energy Saving (Енергозбереження)**

Зменшення витрат електроенергії шляхом регулювання яскравості зображення.

- **Auto (Автоматично):** налаштування яскравості монітора відповідно до навколишнього освітлення (Ця функція підтримується лише окремими моделями).
- **Off (Вимк.):** вимкнення функції енергозбереження.
- **Minimum/Medium/Maximum (Мінімальний/Середній/Максимальний):** використання функції Energy Saving (Енергозбереження) відповідно до рівня, вказаного для монітора.
- **Screen Off (Вимкнення екрана):** вимкнення зображення. Ви чутимете лише звук. Зображення можна увімкнути, натиснувши будь-яку кнопку на пульті дистанційного керування, крім кнопки живлення.

**Використання функції Smart Energy Saving (Інтелектуальне енергозбереження)****SETTINGS → Advanced (Розширені) → Picture (Зображення) → Smart Energy Saving (Інтелектуальне енергозбереження)**

Залежно від яскравості зображення параметри яскравості монітора будуть автоматично настроєні на економне використання електроенергії.

- **Off (Вимк.):** вимкнення функції Smart Energy Saving (Інтелектуальне енергозбереження).
- **On (Увімк.):** увімкнення функції Smart Energy Saving (Інтелектуальне енергозбереження).

**Як користуватися функцією SCREEN(RGB-PC) (ЕКРАН (RGB-ПК))**

(Стосується лише певних моделей.)

**SETTINGS → Advanced (Розширені) → Picture (Зображення) → SCREEN(RGB-PC) (ЕКРАН (RGB-ПК))**

Налаштування параметрів дисплея комп'ютера в режимі RGB.

- **Set Automatically (Встановити автоматично):** Автоматичне налаштування параметрів розташування, розміру та фази зображення на екрані. Під час налаштування зображення може бути нестабільним протягом кількох секунд.
- **Resolution (Роздільна датність):** Вибір відповідної роздільної здатності.
- **Position/Size/Phase (Розташування/Розмір/Фаза):** Регулювання налаштувань, якщо після автоматичного налаштування зображення є нечітким, особливо якщо тремтять символи.
- **Reset (Скинути):** Відновлення налаштувань за замовчуванням.

### Перевірка зображення

(Стосується лише певних моделей.)

**SETTINGS → Advanced (Розширені) → Picture (Зображення) → Picture Test (Перевірка зображення)**

Виконайте функцію Picture Test (Перевірка зображення), щоб перевірити, чи належним чином виводяться сигнали зображення, тоді вирішіть проблеми, вибравши відповідну можливість на екрані. Якщо під час перевірки зображення проблеми не було виявлено, перевірте підключені зовнішні пристрої.

### Використання функції «HDMI ULTRA HD Deep Colour» (Технологія покращання зображення HDMI ULTRA HD Deep Colour)

[Лише для моделей, які підтримують режим Ultra HD]

**SETTINGS → Advanced (Додатково) → Picture (Зображення) → HDMI ULTRA HD Deep Colour (Технологія покращання зображення HDMI ULTRA HD Deep Colour)**

Якщо під'єднати пристрій HDMI до одного з роз'ємів, який підтримує функцію Deep Colour, в меню налаштування режиму «HDMI ULTRA HD Deep Colour» (Технологія покращання зображення HDMI ULTRA HD Deep Colour) можна увімкнути (6G) або вимкнути (3G) функцію Deep Colour.

У разі виникнення проблем із сумісністю графічної карти, коли функцію Deep Colour On (Увімк.) за роздільної здатності 3840 x 2160, 60 Гц, встановіть для параметра Deep Colour значення Off (Вимк.).

- Технічні характеристики HDMI можуть відрізнятися залежно від вхідного роз'єму. Перш ніж підключати, перевірте технічні характеристики кожного пристрою.
- Вхідний роз'єм HDMI 1,2 найкраще підходить для режиму 4K із частотою 60 Гц (4:4:4, 4:2:2) для перегляду відео високої чіткості. Проте зображення та звук можуть не підтримуватися залежно від технічних характеристик зовнішніх пристроїв. У такому разі підключіться до іншого роз'єму HDMI.

## Налаштування звуку

- Стосується лише певних моделей.

### Вибір режиму звуку

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Sound (Звук) → Sound Mode (Режим звуку)

Найкраща якість звуку обирається автоматично залежно від типу відео, яке ви переглядаєте на цю мить.

- **Standard (Стандартний):** цей режим звуку підходить для усіх типів вмісту.
- **Cinema (Кіно):** оптимізація звуку для перегляду кінофільмів.
- **News (Новини):** оптимізація звуку для перегляду новин.
- **Sports (Спорт):** оптимізація звуку для перегляду спортивних програм.
- **Music (Музика):** оптимізація звуку для прослуховування музики.
- **Game (Гра):** оптимізація звуку для ігор.

### Робота з функцією Sound Effects (Звукові ефекти)

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Sound (Звук) → Sound Effects (Звукові ефекти)

- **Clear Voice II (Чіткий голос II):** насолоджуйтеся чіткішим звуком із тривірневим налаштуванням.
- **Equalizer (Еквалайзер):** регулювання звуку вручну за допомогою еквалайзера.
- **Balance (Баланс):** регулювання гучності звуку для лівого і правого гучномовців.
- **Reset (Скинути):** скидання налаштувань звуку.

### Вибір режиму гучності

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Sound (Звук) → Volume Increase Rate (Швидкість збільшення гучності)

доступні такі рівні налаштування гучності – Low (Низький)/Medium (Середній)/High (Високий).

### Синхронізація звуку та зображення

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Sound (Звук) → AV Sync (Аудіовідеосинхронізація). Adjustment

- **Speaker (Налаштування гучномовців):** синхронізація зображення та звуку, який лунає із зовнішніх гучномовців, підключених, до прикладу, до цифрового аудіовиходу, аудіообладнання LG чи навушників. Щоб ближче значення до "-", то швидше виконується виведення звуку, що ближче значення до "+", то повільніше виконується виведення звуку.
- **Bypass (Обхід):** Аудіоматеріали, що відтворюються із зовнішніх пристроїв без затримки. Звук може виводитися швидше за зображення, що пов'язано з часом обробки зображення, яке надходить на монітор.

### Перевірка звуку

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Sound (Звук) → Sound Test (Перевірка звуку)

Перевірте звук, щоб переконатися, що звукові сигнали виводяться належним чином, а потім усуньте можливі несправності, вибравши відповідний варіант на екрані. Якщо зі звуком усе гаразд, перевірте підключені зовнішні пристрої.

## Налаштування мережі

### Вибір імені Signage Monitor

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Network (Мережа) → Signage Name (Ім'я Signage)

Можна вказати ім'я монітора Signage, яке використовуватиметься у мережі за допомогою екранної клавіатури.

### Налаштування дротової мережі

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Network (Мережа) → Wired Connection (Ethernet) (Проводове підключення (Ethernet))

##### • Connecting to a wired network (Підключення до дротової мережі):

Під'єднайте монітор до локальної мережі (LAN) через роз'єм локальної мережі та налаштуйте параметри мережі. Підтримується лише дротове з'єднання з мережею. Для деяких домашніх мереж після фізичного підключення потрібно налаштувати мережеві параметри дисплея. До більшості мереж дисплей під'єднається автоматично, без додаткових налаштувань. Для отримання докладнішої інформації зверніться до постачальника послуг Інтернету або дивіться посібник користувача для маршрутизатора.

### Встановлення бездротової мережі

#### SETTINGS → Advanced (Розширені) → Network (Мережа) → Wi-Fi Connection (З'єднання з мережею Wi-Fi)

Якщо ви налаштували на монітор підключення до бездротової мережі, ви можете перевірити наявність і під'єднатися до доступної бездротової мережі Інтернет.

##### • Add a Hidden Wireless Network (Додати приховану безпроводну мережу):

Безпосередньо ввівши назву мережі, можна додати бездротову мережу.

##### • Connect via PBC (Підключення через PBC):

Просте підключення шляхом натискання кнопки на бездротовій точці доступу, яка підтримує PBC.

##### • Connect via PIN (Підключення за допомогою PIN-коду):

Просте підключення шляхом введення PIN-коду потрібної бездротової точки доступу на веб-сайті точки доступу.

##### • Advanced Settings (Додаткові настройки):

Безпосередньо ввівши інформацію про мережу, можна під'єднатися до бездротової мережі. Якщо немає доступних бездротових мереж, клацніть **"Advanced Settings" (Додаткові налаштування)**. Мережу можна додати.

### Налаштування режиму «SoftAP» (Програмна точка доступу)

#### SETTINGS → Advanced (Додатково) → Network (Мережа) → SoftAP (Програмна точка доступу)

Якщо налаштувати режим «SoftAP» (Програмна точка доступу), через з'єднання Wi-Fi можна під'єднати кілька пристроїв, не використовуючи бездротовий маршрутизатор і користуватись бездротовим Інтернетом.

- Режим рекламно-інформаційний екран працюватиме, лише коли є доступ до Інтернету.
- Неможливо одночасно використовувати функції «SoftAP» (Програмна точка доступу) та «Screen Share» (Спільний доступ до екрана).
- У моделях, які підтримують модуль Wi-Fi, меню «SoftAP» (Програмна точка доступу) доступне, лише якщо до виробу підключений модуль Wi-Fi.
- Інформація про з'єднання «SoftAP» (Програмна точка доступу)
  - SSID: індивідуальний ідентифікатор, необхідний для бездротового підключення до Інтернету.
  - Ключ безпеки: ключ безпеки, необхідний для підключення до вибраної бездротової мережі.
  - Кількість під'єднаних пристроїв: число поточних пристроїв, під'єднаних до пристрою Signage через з'єднання Wi-Fi. Підтримується до 10 пристроїв.

### Поради щодо налаштування мережі

- Використовуйте стандартний кабель локальної мережі (Cat5 або новішої версії з роз'ємом RJ45).
- Чимало проблем, які виникають під час встановлення мережевого зв'язку, можна вирішити шляхом перезавантаження маршрутизатора чи модему. Після підключення дисплея до домашньої мережі швидко вимкніть і/або від'єднайте кабель живлення маршрутизатора домашньої мережі чи кабельного модему, тоді знов увімкніть маршрутизатор або модем і/або під'єднайте кабель живлення.
- Залежно від умов договору з постачальником інтернет-послуг кількість пристроїв, які можуть отримувати доступ до Інтернету, може бути обмежена. Для отримання детальнішої інформації зверніться до постачальника послуг Інтернету.
- Компанія LG не несе відповідальності за будь-які порушення в роботі дисплея та/або функцій підключення до Інтернету, спричинені помилками/збоями зв'язку, що пов'язані з вашим підключенням до Інтернету чи іншим обладнанням, під'єднаним до дисплея.
- Компанія LG не несе відповідальності за проблеми з підключенням до Інтернету.
- Якщо швидкість зв'язку з Інтернетом не відповідає вимогам для відтворюваного вмісту, якість відображення може бути незадовільною.
- Деякі дії в Інтернеті можуть бути неможливими через обмеження, встановлені постачальником інтернет-послуг, який забезпечує підключення до мережі.
- Будь-які витрати на користування послугами, що надаються постачальником інтернет-послуг, включаючи плату за зв'язок, є у повному обсязі вашою відповідальністю.

### ! ПРИМІТКА

- Щоб користуватися Інтернетом безпосередньо через дисплей, з'єднання з мережею повинно бути завжди увімкнено.
- Якщо вам не вдається підключитися до Інтернету, перевірте стан з'єднання з мережею за допомогою ПК.
- Перед тим як вибрати пункт Network Setting (Мережеві параметри), перевірте, чи під'єднано кабель локальної мережі та чи ввімкнено на маршрутизаторі протокол DHCP.
- Якщо налаштування мережі не виконано належним чином, мережа не працюватиме.

### ! УВАГА

- Не вставляйте модульний телефонний кабель у роз'єм локальної мережі.
- Існують різні методи підключення, тому просимо дотримуватися технічних вимог телекомунікаційної компанії чи постачальника послуг Інтернет.
- Меню мережевих параметрів не буде доступним до фізичного під'єднання дисплея до мережі.

### Поради щодо налаштування бездротової мережі

- На роботу бездротових мереж можуть впливати перешкоди, які виникають унаслідок роботи інших пристроїв на частоті 2,4 ГГц (бездротові телефони, пристрої Bluetooth або мікрохвильові печі). Крім того, перешкоди можуть створювати пристрої, які працюють на частоті 5 ГГц, наприклад інші пристрої Wi-Fi.
- Середовище бездротового підключення може сповільнювати роботу бездротової мережі.
- Якщо не відключити всі пристрої в домашній локальній мережі, окремі пристрої можуть приймати та надсилати дані через мережу.
- У випадку підключення до точки доступу слід мати у наявності точку доступу, яка підтримує бездротове підключення, а на пристрої потрібно ввімкнути функцію бездротового підключення. Щодо можливості бездротового підключення на вашій точці доступу уточніть у свого постачальника послуг.
- Для підключення до точки доступу перевірте налаштування SSID та безпеки для точки доступу. Щодо налаштувань SSID та безпеки точки доступу ознайомтеся з відповідною документацією.
- Неправильні налаштування мережевих пристроїв (кабельного / бездротового пристрою для спільного користування лінією, концентратора) можуть сповільнювати роботу або призводити до неналежної роботи монітора. Пристрої слід встановлювати належним чином відповідно до посібника, слід також правильно налаштувати мережу.
- Спосіб підключення може візнитися залежно від виробника точки доступу.

## налаштування Загальні

### Налаштування мови

SETTINGS → Advanced (Розширені) → General (Загальні) → Menu Language (Мова меню)

Виберіть одну з мов у меню, яке відображається на екрані.

- **Menu Language (Мова меню):** встановлення мови для монітора Signage.

### Налаштування мови клавіатури

SETTINGS → Advanced (Додатково) → General (Загальні) → Keyboard Languages (Мови клавіатури)

Можна вибрати потрібну мову, яка відобразиться на клавіатурі.

- **Keyboard Languages (Мови клавіатури):** налаштування мови клавіатури.

### Встановлення часу/дати

SETTINGS → Advanced (Розширені) → General (Загальні) → Time & Date (Час & Дата)

Можна перевірити або змінити налаштування часу.

- **Set Automatically (Встановити автоматично):** можна встановити параметри Time (Час) та Date (Дата).
- **Daylight Saving Time (Літній час):** для параметра Daylight Saving Time (Літній час) можна встановити значення Start Time (Час початку) та End Time (Час завершення). Параметри початку/закінчення переходу на літній або зимовий час працюють лише тоді, коли ви встановлюєте більше одного дня різниці між датою початку і закінчення.
- **Time zone (Часовий пояс):** можна змінити параметри Continent (Континент), Country/Territory (Країна/

### Автоматичне увімкнення і вимкнення монітора

SETTINGS → Advanced (Розширені) → General (Загальні) → Timers (Таймер)

Можна налаштувати таймер увімкнення/таймер вимкнення монітора.

- **On Timer (Таймер увімкнення):** встановлення часу увімкнення монітора.
- **Off Timer (Таймер вимкнення):** встановлення часу вимкнення монітора.
- **No Signal Power Off (15 minutes) ((Вимкнення у разі відсутності сигналу) (15 хвилин)):** За відсутності вхідного сигналу монітор автоматично вимкнеться через 15 хвилин. Якщо ви не хочете, щоб монітор автоматично вимикався, встановіть для параметра No Signal Power Off (Вимкнення за відсутності сигналу) значення **Off (Вимк.)**.
- **Auto Power Off (Автоматичне вимкнення):** Якщо не буде натиснуто жодної кнопки, монітор автоматично вимкнеться.

### ! ПРИМІТКА

- On/Off Time (Час увімкнення/вимкнення) можна зберегти для семи програм. Монітор вимкнеться та вимкнеться відповідно до часових значень, встановлених у розкладі програм. Якщо в розкладі програм збережено кілька часових налаштувань, функція спрацює відповідно до налаштування, найближчого до поточного часу.
- Після встановлення часу увімкнення або вимкнення ці функції вимкнуться чи вимкнуться щодня у визначений час.
- Функція вимкнення за розкладом працює належним чином лише в разі вірних налаштувань часу на пристрої.
- Якщо час увімкнення та час вимкнення за розкладом співпадають, час вимкнення має пріоритет над часом увімкнення, якщо телевизор увімкнено, і навпаки, якщо його вимкнено.

**Скидання налаштувань монітора**

**SETTINGS → Advanced (Розширені) → General (Загальні) → Reset to Initial Settings (Скинути до початкових налаштувань)**

Скидання усіх налаштувань монітора.

# РОЗВАГИ

## Користування меню **Мої мультимедіа**

### Під'єднання USB/SD-накопичувачів

Для відображення і використання мультимедійних функцій підключайте до дисплея USB-накопичувачі, наприклад флеш-карту USB, SD-накопичувач або зовнішній жорсткий диск.



- Не вимикайте монітор і не від'єднуйте USB-накопичувач, коли активовано екран **My media (Мої мультимедіа)**. Це може призвести до втрати файлів або пошкодження USB-накопичувача.
- Регулярно робіть резервні копії файлів, збережених на USB-накопичувачі, оскільки вони можуть бути втрачені або пошкоджені, і це не вважається гарантійним випадком.

**Підказки щодо використання USB/SD-накопичувачів**

- Розпізнаються лише USB-накопичувачі.
- USB-пристрій не працюватиме ефективно, якщо його підключено через USB-концентратор.
- USB-накопичувачі, для яких використовується програмне забезпечення автоматичного розпізнавання, можуть бути не розпізнані.
- USB-накопичувачі, для яких потрібен спеціальний драйвер, можуть бути не розпізнані.
- Швидкість розпізнавання USB-накопичувача залежить від конкретного накопичувача.
- Не вимикайте дисплей і не відключайте USB-накопичувач під час його роботи. Якщо USB-накопичувач раптово відключити, можна пошкодити збережені файли або сам пристрій.
- Не підключайте USB-накопичувач, який було модифіковано для роботи з комп'ютером. Такі пристрої можуть призвести до збоїв у роботі монітора або некоректного зчитування даних. Використовуйте лише USB-накопичувач, на якому розміщено звичайні музичні, відеофайли і файли із зображеннями.
- Якщо USB-накопичувач відформатовано як іншу сервісну програму, яка не підтримується Windows, можливо, його не вдасться розпізнати.
- USB-накопичувач (понад 0,5 А), який потребує зовнішнього джерела живлення, потрібно підключити до джерела живлення окремо. Інакше пристрій може не бути розпізнано.
- Під'єднайте USB-накопичувач за допомогою кабелю, що надається виробником такого накопичувача.
- Деякі USB-накопичувачі можуть не розпізнаватися або не працювати належним чином.
- Спосіб розташування файлів USB-накопичувача подібний до Windows XP, а ім'я файлу може містити до 100 англійських символів.
- Регулярно робіть резервні копії важливих файлів, бо дані, що зберігаються на USB-накопичувачі, можуть бути пошкоджені. Виробник не несе відповідальності за будь-яку втрату даних.
- Якщо жорсткий диск USB не має зовнішнього джерела живлення, пристрій USB може не бути розпізнано. Щоб пристрій було розпізнано, під'єднайте зовнішнє джерело живлення.
  - Для зовнішнього джерела живлення застосуйте адаптер живлення. Ми не надаємо USB-кабель для зовнішнього джерела живлення.
- Якщо пам'ять USB-накопичувача має кілька розділів, або ви використовуєте пристрій USB для зчитування карт різних форматів, ви можете використовувати до чотирьох розділів або USB-накопичувачів.
- Якщо USB-накопичувач підключено до пристрою USB для зчитування карт різних форматів, дані про місткість можуть бути недоступні.
- Якщо USB-накопичувач не працює належним чином, відключіть і підключіть його знову.
- Швидкість виявлення USB-накопичувача може бути різною в різних випадках.
- Якщо USB-пристрій під'єднано в режимі очікування, то після ввімкнення дисплея відповідний жорсткий диск завантажиться автоматично.
- Рекомендована ємність зовнішнього жорсткого диска USB – не більше 1 Тб, USB-накопичувача – не більше 32 Гб.
- Пристрої більшої ємності, ніж рекомендовано, можуть не функціонувати належним чином.
- Якщо зовнішній жорсткий диск USB із функцією збереження енергії не працює, вимкніть і знову увімкніть його.
- USB-накопичувачі версії, ранішої за USB 2.0 також підтримуються, однак відео з них може не відтворюватися належним чином.
- В одній папці можна розпізнати максимум 999 підпапок або файлів.
- Підтримується тип SDHC для карт SD. Щоб користуватися картою SDXC, спершу відформатуйте її відповідно до файлової системи NTFS.
- Файлова система exFAT не підтримується для карт SD і USB-накопичувачів.

## Підтримувані функцією Мої мультимедіа файли

### Підтримувані формати зовнішніх субтитрів

(Субтитри не підтримуються в деяких моделях.)

- \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX), \*.dcs (DLP Cinema)

### Робота з функцією Play Selection (Відтворювати вибране)

HOME →  → Photos (Фотографії)/ Videos (Відео)/Music (Музика)/ All (Усі) → 

- **Play Selection (Відтворювати вибране):** відтворення вибраного вмісту.

### Встановлення функції FILTER (ФІЛЬТР)

HOME →  → Photos (Фотографії)/ Videos (Відео)/Music (Музика)/ All (Усі) → 

- **FILTER (ФІЛЬТР):** імпортування вмісту з вибраного пристрою.

### Встановлення функції Scheduled Playing (Заплановане відтворення)

HOME →  → Photos (Фотографії)/ Videos (Відео)/Music (Музика)/ All (Усі) → 

- **Scheduled Playing (Заплановане відтворення):** можна відтворити вибраний вміст у визначений час.

**Підтримувані формати внутрішніх субтитрів**

- Відео FULL HD  
1920 x 1080: XSUB (підтримує внутрішні субтитри, створені з DivX6)
- [Лише для моделей, які підтримують режим Ultra HD] Зображення у форматі Ultra HD: внутрішні субтитри не підтримуються.

**Підтримувані відеокодеки**

Розширення	Кодек	
.asf .wmv	Відео	VC-1 Simple та Main Profile
	Звук	WMA Standard, WMA 10 Professional
.divx .avi	Відео	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XviD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Part2
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Відео	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Звук	AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Відео	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Звук	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Відео	H.264/AVC
	Звук	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Відео	H.264/AVC, MPEG-2
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg	Відео	MPEG-1, MPEG-2
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), AAC
.vob	Відео	MPEG-1, MPEG-2
	Звук	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

## Підтримувані аудіофайли

Формат файлу	Елемент	Інформація
.MP3	Швидкість передачі даних	32–320 кбіт/с
	Частота дискретизації	16–48 кГц
	Підтримка каналів	MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3
	канали	моно, стерео
.ogg	Швидкість передачі даних	64–500 кбіт/с
	Частота дискретизації	8–48 кГц
	Підтримка каналів	Vorbis
	канали	моно, стерео
.wma	Швидкість передачі даних	~1,5 Мбіт/с
	Частота дискретизації	8–192 кГц
	Підтримка каналів	WMA
	канали	до 6 каналів

## Підтримувані фотофайли

Формат файлу	Формат	Елемент
.jpeg, .jpg, .jpe	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> <li>Мінімально: 64 x 64</li> <li>Максимально - звичайний тип: 15360 (Ш) x 8640 (В) - прогресивний тип: 1920 (Ш) x 1440 (В)</li> </ul>
.png	PNG	<ul style="list-style-type: none"> <li>Мінімально: 64 x 64</li> <li>Максимально: 5760 (Ш) x 5760 (В)</li> </ul>
.bmp	BMP	<ul style="list-style-type: none"> <li>Мінімально: 64 x 64</li> <li>Максимально: 1920 (Ш) x 1080 (В)</li> </ul>

## Підтримувані файли і формати вмісту (з SuperSign Manager)

Розширення файлу	*.cts, *.sce
Розширення відеофайлу	*.mpg, *.mpeg, *.dat, *.ts, *.trp, *.tp, *.mp4, *.mkv, *.avi, *.avi(motion JPEG), *.mp4(motion JPEG), *.mkv(motion JPEG)
Формат відео	MPEG1, MPEG2, MPEG4.H.264, DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, Motion JPEG
Формат звуку	MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC, AMR-NB, AMR-WB
Веб-сторінка	Відобразитимуться лише ті веб-сторінки, які підтримують iframe.

## Перегляд відео

На дисплеї можна переглядати відеофайли. На екрані відображаються всі збережені відеофайли.

### Відтворення відеофайлів на дисплеї

HOME →  → Videos (Відео)

### Підказки щодо відтворення відеофайлів

- Деякі субтитри, створені користувачем, можуть не відобразитися належним чином.
- Окремі спеціальні символи у субтитрах не відображаються.
- Теги HTML у субтитрах не підтримуються.
- Субтитри доступні лише мовами, переліченими у відповідному списку.
- У разі зміни мови аудіосупроводу можливі збої у відтворенні (зупинка зображення, прискорене відтворення тощо).
- Пошкоджений відеофайл може не відтворюватися належним чином або можуть бути недоступними деякі функції програвача.
- Відеофайли, створені за допомогою деяких кодувань, можуть не відтворюватися належним чином.
- Якщо структура відео- та аудіосигналу в записаному файлі не пов'язана, може відтворюватися тільки відео або тільки звук.
- Відеофайли, які мають інший тип або формат, ніж зазначено, можуть не відтворюватися належним чином.
- Максимальна швидкість передачі даних відеофайлу становить 20 Мбіт/с. (Motion JPEG: лише 10 Мбіт/с)
- Рівномірне відтворення файлів із кодуванням рівня 4.1 або вище в H.264/AVC не гарантується.
- Відеофайли розміру понад 30 Гб не підтримуються.
- Відеофайл DivX і файл із субтитрами мають бути розташовані в одній папці.
- Відеофайл і файл із субтитрами мають бути розташовані в одній папці. Для належного відображення субтитрів назва відеофайлу має відповідати назві файлу субтитрів.
- Функція відтворення відео через USB-з'єднання, яке не підтримує високошвидкісного режиму, може не виконуватися належним чином.
- Субтитри на пристрої Network Attached Storage (NAS) можуть не підтримуватися залежно від виробника та моделі.
- Поточкові файли, закодовані у форматі GMC (Global Motion Compensation) і Qpel (Quarterpel Motion Estimation), не підтримуються.
- [Лише для моделей, які підтримують режим Ultra HD] Зображення у форматі Ultra HD: 3840 X 2160 Відеофайли Ultra HD, закодовані у форматі HEVC, окрім тих, які офіційно надані компанією LG Electronics, можуть не відтворюватися. Деякі кодеки можна використовувати після оновлення програмного забезпечення.

Розширення	Кодек	
.mkv	Відео	H.264/AVC, HEVC
.mp4	Звук	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, HE-AAC
.ts		

- Розміри відтворюваних файлів можуть різнитися залежно від стану кодування.
- Профіль AAC Main не підтримується.
- Відеофайли, створені за допомогою деяких кодеків, можуть не відтворюватися.

## ПРИМІТКА

- Зміна значень параметрів у меню **Videos (Відео)** не впливає на налаштування функцій **Photos (Фотографії)** та **Music (Музика)**; значення параметрів не змінюються зі зміною значень функцій **Photos (Фотографії)** або **Music (Музика)**.
- Зміна значень параметрів функції **Photos (Фотографії)** впливає на значення параметрів функції **Music (Музика)**, і навпаки.
- Здійснюючи запуск відеофайлу після зупинки, його можна відтворити з місця, де його було зупинено.
- У файлі субтитрів підтримується лише 10 000 синхронних блоків.
- Під час перегляду відео можна налаштувати розмір зображення, натиснувши кнопку **ARC**.
- Корейські субтитри підтримуються, лише коли вибрано екранне меню корейською мовою.
- Параметри кодування можуть бути вимкнені залежно від мови файлів субтитрів.
- Виберіть відповідне кодування для файлів субтитрів.

## Перегляд фотографій

Залежно від моделі телевізора зображення на екрані може відрізнятись.

### Перегляд файлів зображень

HOME →  → Photos (Фотографії)

## Відтворення музики

### Перегляд музичних файлів

HOME →  → Music (Музика)

### ! ПРИМІТКА

- Файли з розширенням, яке не підтримується, не відображаються.
- Якщо файл недійсний, відобразатиметься пошкоджене зображення і повідомлення про те, що файл не розпізнано.
- Пошкоджені музичні файли відображаються як 00:00 і не відтворюються.
- Музичний файл, завантажений із платної служби, із захистом авторських прав не відтворюватиметься, і під час відтворення може відобразитися неналежна інформація.
- У цьому режимі можна також використовувати такі кнопки пульта дистанційного керування, як , , , , .
- Користуйтесь кнопкою  для вибору наступної доріжки та кнопкою  для вибору попередньої доріжки.
- Натиснувши кнопку  і утримуючи її протягом 5 секунд, ви повернетесь до попередньої пісні. Якщо втримати цю кнопку протягом 5 секунд і натиснути її ще раз, пісня відтворюватиметься спочатку.

## Налаштування

Щоб переглянути відеозапис DivX, захищений за допомогою технології керування цифровими правами, необхідно зареєструвати продукт.

### Реєстрація/скасування реєстрації

#### придбаного чи взятого напрокат вмісту

#### DivX® VOD

HOME →  → Videos (Відео) → DivX® VOD

Щоб відтворити вміст DivX® VOD, який було придбано чи взято напрокат, слід зареєструвати пристрій на [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod), використовуючи 10-значний реєстраційний код DivX із пристрою.

- **Registration (Реєстрація):** з'явиться реєстраційний код виробу.
- **Deregistration (Скасування реєстрації):** скасування реєстрації виробу.

### ! ПРИМІТКА

- Під час перевірки реєстраційного коду деякі кнопки можуть не працювати.
- Якщо реєстраційний код DivX використовується на іншому пристрої, відтворити придбані або взяті напрокат файли DivX неможливо. Використовуйте лише реєстраційний код DivX, призначений пристрою.
- Відео- чи аудіофайли, які не конвертовано за допомогою стандартного кодека DivX, можуть бути пошкоджені або не відтворюватись.
- Код DivX VOD дозволяє активувати до 6 пристроїв під одним обліковим записом.
- Після скасування реєстрації для повторного відтворення вмісту DivX® VOD слід знову зареєструвати пристрій.

## Переміщення, копіювання або видалення файлу

Можна переносити, копіювати і видаляти файли.

### Перенесення, копіювання і видалення

#### файлів

HOME →  → Devices (пристрій)

- Можна переносити і копіювати файли і папки з внутрішньої у зовнішню пам'ять.
- Можна переносити і копіювати файли і папки із зовнішньої у внутрішню пам'ять.
- Можна видаляти файли і папки з внутрішньої і зовнішньої пам'яті.

### ПРИМІТКА

- Якщо файл за розміром більший, ніж залишок вільного місця у внутрішній пам'яті, файл не вдасться копіювати чи перемістити у внутрішню пам'ять.

## Вміст SuperSign

Відтворює збережені файли за допомогою функції експорту в редакторі SuperSign.

### Відтворення збережених файлів за допомогою функції Export (Експорт)

HOME → 

Відображається і доступний для вибору лише вміст із SuperSign Manager. Якщо під'єднано USB/SD-накопичувач, додатково виводитимуться зображення з такого накопичувача.

### ПРИМІТКА

- Якщо на USB-накопичувачі є папка автоматичного відтворення із файлами сумісного формату, ці файли автоматично запускаються одразу після під'єднання USB-накопичувача до монітора.

## Інформація

### Перегляд основних відомостей про Signage

#### Monitor

HOME → 

Ви можете переглянути основні відомості про Signage Monitor.

Також можна переключитися на інтелектуальний режим заощадження енергії і налаштувати параметри обходу відмови. (Переключитися на інтелектуальний режим заощадження енергії можна лише в тому разі, якщо цей режим вимкнено).

## Розклад відтворення

- Стосується лише певних моделей.

Дає змогу переглядати або видаляти елементи списку відтворення, створеного в розділі **MY MEDIA (Мої медіа)**.

### Щоб відкрити Local Contents Scheduler

#### (Розклад відтворення)

HOME → 

Відкрийте **Local Contents Scheduler (Розклад відтворення)**, щоб переглянути список відтворення, створений у розділі **MY MEDIA (Мої медіа)**.

### ! ПРИМІТКА

- Стандартно **Local Contents Scheduler (Розклад відтворення)** відображає список відтворення, складений на основі вмісту під'єднаних пристроїв.

### Щоб додати новий елемент списку

#### відтворення:

HOME →  → 

- **NEW SCHEDULED PLAYING (Новий елемент відтворення):** у спливному вікні виберіть пункт **GO TO MY MEDIA (Перейти до моїх медіа)** і увійдіть у розділ **MY MEDIA (Мої медіа)**, щоб створити новий елемент відтворення.

### Щоб налаштувати параметр FILTER (Фільтр):

HOME →  → 

- **FILTER (Фільтр):** список відтворення можна відобразити, відсортувавши його відповідно до типу пристроїв, на основі вмісту яких його було створено.

### Щоб видалити елемент відтворення:

HOME →  → 

- **DELETE (Видалити):** дозволяє вибрати і видалити певний елемент відтворення.

### Щоб переглянути докладні відомості про

#### елемент відтворення

HOME →  → **Виберіть потрібний елемент відтворення.**

- Виберіть у списку відтворення потрібний елемент і перегляньте докладні відомості про нього.

### Щоб запустити елемент списку відтворення:

HOME →  → **Натисніть кнопку**

**відтворення** → **потрібного елемента**

- Для миттєвого запуску певного елемента на сторінці детальних відомостей про нього натисніть кнопку відтворення, розташовану над мініатюрою.

### ! ПРИМІТКА

- Щоб елемент можна було запустити негайно, не чекаючи запланованого часу, він має бути доступним для відтворення. А саме: пристрій, із використанням якого елемент було додано до списку відтворення, має бути під'єднаним, і весь вміст запланованого відтворення має бути дійсним.

### Редагування елементів запланованого

#### відтворення

HOME →  → **Виберіть потрібний елемент запланованого відтворення** → 

- **"EDIT" (РЕДАГУВАТИ):** у верхньому лівому кутку сторінки з докладною інформацією про заплановане відтворення натисніть кнопку "EDIT" (РЕДАГУВАТИ); вас буде перенаправлено на сторінку "My Media" (Мої мультимедійні файли), де можна редагувати інформацію запланованого відтворення, зокрема вміст та інші параметри.

### ! ПРИМІТКА

- Редагувати заплановане відтворення можна, лише коли під'єднано пристрій, який використовувався для планування відтворення.

## Спільний доступ до екрана

- Стосується лише певних моделей.

Дозволяє відобразити на дисплеї екран мобільного пристрою або ПК Windows за допомогою бездротового зв'язку, як-от WiDi або Miracast.

### Щоб скористатися функцією Screen Share (Спільний доступ до екрана):

HOME → 

Коли працює програма **Screen Share (Спільний доступ до екрана)**, бездротовий зв'язок, як-от WiDi або Miracast, автоматично вмикається, і дисплей автоматично переходить у режим готовності до з'єднання. За таких умов функцією **Screen Share (Спільний доступ до екрана)** можна скористатися, увімкнувши на пристрої бездротовий зв'язок і вибравши дисплей як пристрій для під'єднання.

### ПРИМІТКА

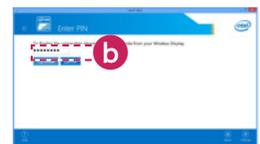
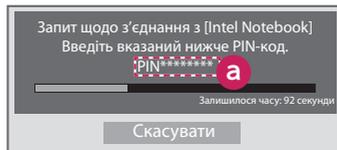
## Налаштування режиму WiDi (Wireless Display)

WiDi, скорочено від Wireless Display (бездротовий дисплей), – це система, яка в бездротовому режимі передає на дисплей відео- та аудіофайли з ноутбука, який підтримує Intel WiDi.

Ця функція доступна лише за умови використання певних режимів вхідного сигналу: композитного/компонентного/RGB/HDMI/DP/OPS/DVI-D.

В інших режимах вхідного сигналу ПК не може виявити дисплей LG Signage.

- 1 Під'єднайте ноутбук до точки доступу. (Цим режимом можна користуватися і без точки доступу, однак її рекомендовано використовувати для оптимальної роботи пристрою). Запустіть на ноутбуку програму Intel WiDi .
- 2 Буде виявлено усі дисплеї LG Signage із підтримкою WiDi поблизу. У списку виявлених дисплеїв виберіть потрібний для під'єднання і натисніть Під'єднатися. Введіть 8-значний цифровий PIN-код (**a**) дисплея Signage у відповідному полі на ноутбуку (**b**) і натисніть Продовжити.



Екран дисплея Signage

Екран ноутбука

- 3 Екран ноутбука з'явиться на дисплеї Signage упродовж 10 секунд. Умови бездротового середовища можуть впливати на відображення екрана. Якщо зв'язок поганий, з'єднання Intel WiDi може перерватися.
  - Дисплей LG Signage не потрібно реєструвати.
  - Для отримання детальнішої інформації про Intel WiDi відвідайте веб-сайт <http://intel.com/go/widi>
  - Працює належним чином із WiDi 3.5 або новішої версії.

**Щоб вибрати режим під'єднання:**

HOME →  → Listen Mode (Режим прослуховування)

Доступні налаштування: **On (Увімк.)** та **Off (Вимк.)**.

Коли вибрано значення **On (Увімк.)**, то, навіть якщо програма не працює, ви можете увімкнути режим бездротового з'єднання, як-от WiDi або Miracast, і вибрати потрібний дисплей для під'єднання. Після цього функція **Screen Share (Спільний доступ до екрана)** стане доступною для використання.

**! ПРИМІТКА**

- Якщо програму **Screen Share (Спільний доступ до екрана)** було видалено з головного екрана, то скористатися нею буде неможливо, навіть якщо для параметра **Listen Mode (Режим прослуховування)** буде встановлено значення **On (Увімк.)**.

**Щоб встановити швидкість передачі даних:**

HOME →  → Transfer Speed (Швидкість передачі)

Для швидкості передачі даних можна встановити значення **Fast (Висока)** або **Normal (Звичайна)**.

Коли працює програма **Screen Share (Спільний доступ до екрана)**, цей параметр дає змогу регулювати часову різницю між відтворенням зображення на дисплеї та на пристрої.

Регулювання швидкості передачі даних дає змогу запобігти збоєм під час віддзеркаленого відтворення зображення.

## SuperSign EZ

- Стосується лише певних моделей.

За допомогою функції **SuperSign EZ** можна створювати і відтворювати рекламно-інформаційний вміст. Ця функція дозволяє редагувати рекламно-інформаційний вміст з урахуванням шаблонів і встановлювати час його відтворення. Крім того, за допомогою цієї функції можна відкрити програму **SuperSign EZ** на мобільному пристрої чи комп'ютері і створити/відредагувати вміст.



### УВАГА

- Із пристрою USB/SD-карти через комп'ютер чи мобільний пристрій може відобразитись максимум 5000 зображень. Якщо зображень більше 5000, їх неможливо відобразити через комп'ютер чи мобільний пристрій. Крім того, на пристрої USB чи SD-карті рекомендовано зберігати не більше 1000 зображень, які планується використовувати. Якщо використовується більше 1000 зображень, залежно від умов перегляду зображення можуть не відобразитися належним чином.
- Підтримувані пристрої (залежно від типу та версії пристрою або браузера окремі функції можуть бути недоступними).
  - Android 4.4 чи пізнішої версії (Chromium v.38.0)
  - iOS 8 чи пізнішої версії (Safari v.600.1.4 чи пізнішої версії)
  - ПК: Chromium v.38.0
- Підтримувана роздільна здатність (ця програма оптимізована для такої роздільної здатності):
  - 360 x 640, 600 x 960, 375 x 667, 768 x 1024 та 1920 x 1080
- Тривалість відтворення вмісту: мінімальну тривалість відтворення налаштовано на 5 секунд. Якщо вибрати значення менше 5 секунд для відтворення вмісту, значення буде автоматично скинуто до 5 секунд.
- У разі відтворення відео UHD на моделі UHD відеофайли з високою швидкістю передачі даних можуть не відтворюватися через обмеження у швидкості обробки.

### Характеристики

- Додавання/редагування (зображень і тексту)/видалення рекламно-інформаційного вмісту/зміна часу відтворення та імен.
- Додавання зображень та відео з мобільних пристроїв.
- Можна використовувати зображення з USB/SD-накопичувача та внутрішньої пам'яті.

### Вказівки до використання

- На моніторі: відкрийте програму на панелі запуску і додайте/відредагуйте/видаліть потрібний вміст.
- На мобільному пристрої: відкрийте програму на панелі запуску та отримайте доступ до неї через наданий QR-код або URL-адресу.



### ПРИМІТКА

- Якщо використовується мобільний пристрій, потрібно пройти процес авторизації із введенням PIN-коду. PIN-код за замовчуванням: "0000".
- Користуючись комп'ютером, для перегляду такого самого зображення, що й на моніторі, використовуйте повноекранний режим (F11) із роздільною здатністю 1920 x 1080 (Full HD).

### Підтримувані формати фотографій

Формат файлу	Формат	Елемент
.jpeg, .jpg, .jpe	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Мінімально: 64 x 64</li> <li>• Максимально               <ul style="list-style-type: none"> <li>- звичайний тип: 15360 (Ш) x 8640 (В)</li> <li>- прогресивний тип: 1920 (Ш) x 1440 (В)</li> </ul> </li> </ul>
.png	PNG	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Мінімально: 64 x 64</li> <li>• Максимально: 5760 (Ш) x 5760 (В)</li> </ul>

## Підтримувані відеокодеки

Розширення	Кодек	
.asf .wmv	Відео	VC-1 Simple та Main Profile
	Звук	WMA Standard, WMA 10 Professional
.divx .avi	Відео	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Part2
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Відео	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Звук	AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Відео	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Звук	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Відео	H.264/AVC
	Звук	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Відео	H.264/AVC, MPEG-2
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg	Відео	MPEG-1, MPEG-2
	Звук	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), AAC
.vob	Відео	MPEG-1, MPEG-2
	Звук	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

## Підказки щодо відтворення відеофайлів

- Пошкоджений відеофайл може не відтворюватися належним чином, або можуть бути недоступними деякі функції програвача.
- Відеофайли, створені за допомогою деяких кодувань, можуть не відтворюватися належним чином.
- Відеофайли, які мають інший тип або формат, аніж зазначено, можуть не відтворюватися належним чином.
- Максимальна швидкість передачі даних відеофайлу становить 20 Мбіт/с. (Для Motion JPEG: лише 10 Мбіт/с)
- Рівномірне відтворення файлів із кодуванням рівня 4.1 або вище в H.264/AVC не гарантується.
- Відеофайли, які мають понад 50 Мб, можуть не завантажуватись належним чином із мобільних пристроїв. Рекомендовано відтворювати такі файли через USB/SD-накопичувачі.
- [Лише для моделей, які підтримують режим Ultra HD] Зображення у форматі Ultra HD: 3840 X 2160 Відеофайли Ultra HD, закодовані у форматі HEVC, окрім тих, які офіційно надані компанією LG Electronics, можуть не відтворюватися.

Розширення	Кодек	
.mkv .mp4 .ts	Відео	H.264/AVC, HEVC
	Звук	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, HE-AAC

- Деякі кодеки можна використовувати після оновлення програмного забезпечення.

## Multi-Screen (Режим розділеного екрана)

- Стосується лише певних моделей.

За допомогою цієї функції можна переглядати зображення та відео з кількох зовнішніх джерел на одному екрані.

### Запуск функції Multi-Screen (Режим розділеного екрана)

HOME → 

Увійдіть у режим **Multi-screen (Режим розділеного екрана)**, щоб вибрати макет екрана.

### ! ПРИМІТКА

- У разі запуску функції **Multi-screen (Режим розділеного екрана)** на певних пристроях екран може миготіти чи зображення на ньому може не відображатися належним чином, коли оптимальна роздільна здатність вибирається автоматично. У такому випадку перезапустіть монітор.

### Вибір макета екрана

Із запуском функції **Multi-screen (Режим розділеного екрана)** без налаштування макета екрана з'явиться меню вибору макета екрана.

Якщо меню вибору макета екрана не відображається, натисніть клавішу зі стрілкою вгору на пульті дистанційного керування, щоб перейти до панелі меню вибору макета екрана, і виберіть панель для відображення меню вибору макета екрана.

### Закривання меню вибору макета екрана

У меню вибору макета екрана натисніть клавішу зі стрілкою вгору на пульті дистанційного керування, щоб перейти до панелі меню вибору макета екрана і виберіть її або натисніть клавішу **BACK**, щоб закрити меню вибору макета екрана

### Зміна джерела вхідного сигналу

Натисніть кнопку  вгорі праворуч кожного розділеного екрана, щоб вибрати потрібний вхідний сигнал.

### ! ПРИМІТКА

- Джерела вхідного сигналу, вибрані для інших розділених екранів, неможливо вибрати ще раз. Щоб вибрати їх, натисніть кнопку **RESET (СКИНУТИ)**, щоб скинути налаштування джерел вхідних сигналів для усіх екранів.

### Відтворення відео на розділеному екрані

Натисніть кнопку  вгорі праворуч кожного розділеного екрана, виберіть **Video File (Відеофайл)**, тоді виберіть накопичувач, щоб переглянути список відео на вибраному пристрої. Далі виберіть відеофайл зі списку для відтворення.

**Підказки щодо відтворення файлів у режимі****Multi-Screen (Режим розділеного екрана)**

- Кількість екранів, які можна отримати внаслідок розділення, може різнитися залежно від моделі.
- Додаються окремі вказівки щодо відтворення відеофайлів.
- Субтитри не підтримуються.
- Звук підтримується лише для головного зображення.
- У режимі розділення екрана підтримуються описані нижче типи файлів.

<b>Кодек</b>	MPEG-2, H.264, HEVC, VP9
<b>Тип сканування</b>	Послідовна розгортка
<b>Частота кадрів</b>	24, 25, 30
<b>Роздільна здатність</b>	Режим зображення в зображенні підтримує роздільну здатність 3840 x 2160 (лише для головного зображення), 1920 x 1080 і 1280 x 720. Режим паралельних зображень підтримує роздільну здатність 1920 x 1080 і 1280 x 720.

- Певні відеофайли можуть не відтворюватися належним чином залежно від кодека, роздільної здатності, частоти кадрів і типу сканування.

**! ПРИМІТКА**

- Окремі моделі можуть не підтримувати описані нижче комбінації кодеків у разі відтворення відеофайлів із роздільною здатністю 3840 x 2160 на екрані головного зображення у режимі зображення в зображенні.

<b>Головне зображення (3840 x 2160)</b>	<b>Додаткове зображення</b>
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
VP9	VP9

- Якщо в режимі паралельних зображень вибрано 4-секційний екран, можна використовувати до 2 кодеків H.264 і MPEG2 за умови, що кодек HEVC використовується лише на одному екрані.

**Значення роздільної здатності, які****підтримуються розділеними екранами в режимі****зовнішнього вхідного сигналу**

Якщо вибрано зовнішній сигнал, підтримуються вказані нижче значення роздільної здатності.

<b>Режим</b>	<b>Роздільна здатність</b>		<b>Частота кадрів</b>
Зображення в зображенні	Головне зображення	2160p	30
		1080p, 720p	
	Додаткове зображення	1080p, 720p	50, 60
Режим паралельних зображень	1080p, 720p		
	960 x 600, 1280 x 600, 1920 x 300 (Стосується лише моделей, які підтримують ці значення роздільної здатності)		60

- Значення роздільної здатності, які підтримуються розділеними екранами, можуть різнитися залежно від значень, які підтримуються використовуваною моделлю.

## Налаштування ідентифікатора зображення

- Стосується лише певних моделей.

### PICTURE ID (Ідентифікатор зображення)

використовується для зміни налаштувань певного пристрою (дисплея) з використанням одного ІЧ приймача для перегляду зображення на кількох з'єднаних екранах. Зв'язок можна встановити між монітором з інфрачервоним приймачем та іншими пристроями, для яких використовуються кабелі RS-232C. Кожен пристрій має свій унікальний **Set ID (ідентифікатор пристрою)**. Якщо ви присвоюєте **PICTURE ID (ідентифікатор зображення)** за допомогою пульта дистанційного керування, пульт дистанційного керування можна буде використовувати тільки для керування дисплеями з однаковими **PICTURE ID (ідентифікаторами зображення)** та **Set ID (ідентифікатор пристрою)**.



### ПРИМІТКА

- Якщо як **PICTURE ID (ідентифікатор зображення)** встановлено 2, за допомогою інфрачервоних сигналів можна управляти лише верхнім правим монітором з **Set ID (ідентифікатором пристрою) 2**.
- Якщо натиснути зелену кнопку **OFF** для **PICTURE ID (ідентифікатора зображення)**, **PICTURE ID (ідентифікатори зображення)** для всіх моніторів буде вимкнено. Якщо після цього натиснути будь-яку кнопку на пульті дистанційного керування, усіма моніторами можна управляти за допомогою інфрачервоних сигналів незалежно від **Set ID (ідентифікатора пристрою)**.

- 1 Присвойте **Set ID (ідентифікатор пристрою)** встановленим моніторам, як показано нижче.



- 2 Щоб присвоїти **PICTURE ID (ідентифікатор зображення)**, натисніть червону кнопку **ON** на пульті дистанційного керування.
- 3 Присвойте **Set ID (ідентифікатор пристрою)** вибраному пристрою.
  - Виробом з іншим **Set ID (ідентифікатором пристрою)**, аніж **PICTURE ID (ідентифікатор зображення)**, неможливо управляти за допомогою інфрачервоних сигналів.

# ІЧ КОДИ

Не всі моделі підтримують функцію HDMI/USB.

Окремі коди кнопок можуть не підтримуватися залежно від моделі.

Код (шістнадцяткова система)	Функція	Примітки
08	 POWER	Кнопка пульта дистанційного керування
C4	MONITOR ON	Кнопка пульта дистанційного керування
C5	MONITOR OFF	Кнопка пульта дистанційного керування
95	Energy Saving	Кнопка пульта дистанційного керування
0B	INPUT	Кнопка пульта дистанційного керування
10	Кнопка 0	Кнопка пульта дистанційного керування
11	Кнопка 1	Кнопка пульта дистанційного керування
12	Кнопка 2	Кнопка пульта дистанційного керування
13	Кнопка 3	Кнопка пульта дистанційного керування
14	Кнопка 4	Кнопка пульта дистанційного керування
15	Кнопка 5	Кнопка пульта дистанційного керування
16	Кнопка 6	Кнопка пульта дистанційного керування
17	Кнопка 7	Кнопка пульта дистанційного керування
18	Кнопка 8	Кнопка пульта дистанційного керування
19	Кнопка 9	Кнопка пульта дистанційного керування
02	Регулювання гучності  ( + )	Кнопка пульта дистанційного керування
03	Регулювання гучності  ( - )	Кнопка пульта дистанційного керування
E0	BRIGHTNESS ^ (Сторінка догори)	Кнопка пульта дистанційного керування
E1	BRIGHTNESS v (Сторінка донизу)	Кнопка пульта дистанційного керування
DC	3D	Кнопка пульта дистанційного керування
32	1/a/A	Кнопка пульта дистанційного керування
2F	CLEAR	Кнопка пульта дистанційного керування
7E	 SIMPLINK	Кнопка пульта дистанційного керування
79	ARC(MARK) (Формат екрана)	Кнопка пульта дистанційного керування
4D	PSM (Режим зображення)	Кнопка пульта дистанційного керування
09	Mute	Кнопка пульта дистанційного керування
43	SETTINGS ( Меню)	Кнопка пульта дистанційного керування
99	Автоналаштування	Кнопка пульта дистанційного керування
40	Вгору ▲	Кнопка пульта дистанційного керування
41	Вниз ▼	Кнопка пульта дистанційного керування
06	Праворуч ►	Кнопка пульта дистанційного керування
07	Ліворуч ◀	Кнопка пульта дистанційного керування
44	OK	Кнопка пульта дистанційного керування
28	BACK	Кнопка пульта дистанційного керування

Код (шістнадцаткова система)	Функція	Примітки
7B	TILE	Кнопка пульта дистанційного керування
5B	EXIT	Кнопка пульта дистанційного керування
72	PICTURE ID ON (червона)	Кнопка пульта дистанційного керування
71	PICTURE ID OFF (зелена)	Кнопка пульта дистанційного керування
63	ЖОВТА	Кнопка пульта дистанційного керування
61	СИНЯ	Кнопка пульта дистанційного керування
B1	■	Кнопка пульта дистанційного керування
B0	►	Кнопка пульта дистанційного керування
BA		Кнопка пульта дистанційного керування
8F	◀	Кнопка пульта дистанційного керування
8E	▶	Кнопка пульта дистанційного керування
5F	W.BAL	Кнопка пульта дистанційного керування
3F	S.MENU	Кнопка пульта дистанційного керування
7C	HOME	Кнопка пульта дистанційного керування

\* Окремі коди кнопок можуть не підтримуватися залежно від моделі.

# УПРАВЛІННЯ КІЛЬКОМА ПРИСТРОЯМИ

- Стосується лише певних моделей.

Цей метод використовується для підключення кількох пристроїв до одного ПК. Ви можете керувати кількома пристроями одночасно, під'єднавши їх до одного комп'ютера.

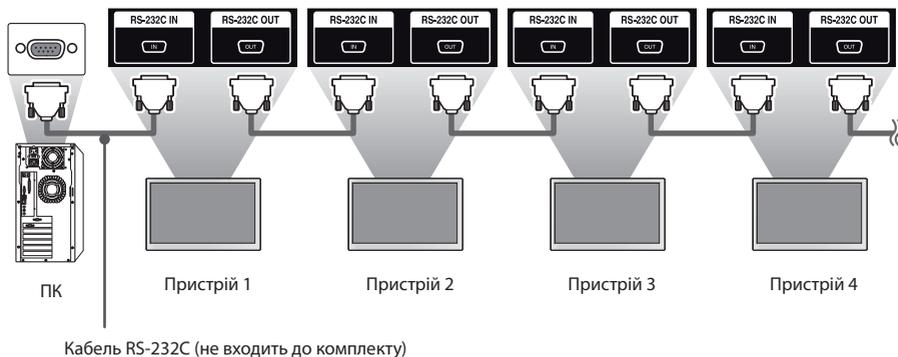
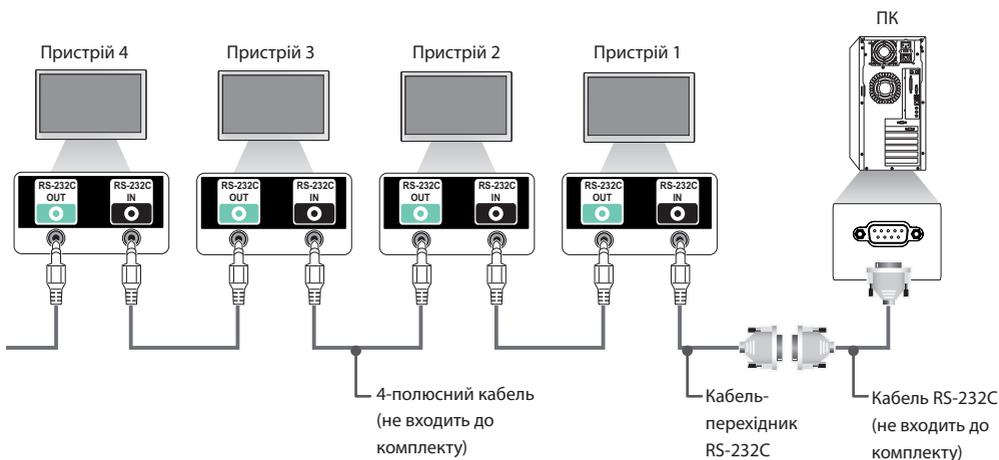
У меню Option (Параметри) ідентифікатор пристрою повинен мати значення від 1 до 1000, унікальне для кожного пристрою.

## Під'єднання кабелю

- Модель може відрізнятися від зображеної.

Під'єднайте кабель RS-232C, як показано на малюнку.

Для обміну даними між ПК і цим виробом використовується протокол RS-232C. За допомогою комп'ютера можна вмикати та вимикати виріб, вибирати джерело вхідного сигналу і налаштовувати параметри екранного меню.



## Параметри зв'язку

Швидкість передачі даних: 9600 біт/с

Довжина даних: 8 біт

Біт перевірки парності: немає

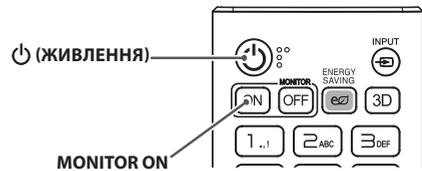
Стоповий біт: 1 біт

Керування потоком: немає

Код зв'язку: код ASCII

## ! ПРИМІТКА

- У разі використання 3-дротових з'єднань (нестандартних) послідовне IЧ з'єднання недоступне.
- Для належного підключення використовуйте лише роз'єм, який надається.
- Коли монітори, підключені послідовно (здійснюється керування кількома моніторами), вимикаються та вмикаються один за одним, деякі з них можуть не ввімкнутися. У цьому випадку можна ввімкнути такі монітори, натиснувши кнопку **MONITOR ON**, але не кнопку **ЖИВЛЕННЯ**.



## Довідковий перелік команд

		КОМАНДА		ЗНАЧЕННЯ (шістнадцаткова система)
		1	2	
01	Power (Живлення)	k	a	00 - 01
02	Select input (Вибрати вхідний сигнал)	x	b	Див. "Select input (Вибрати вхідний сигнал)"
03	Aspect Ratio (Формат екрана)	k	c	Див. "Aspect Ratio (Формат екрана)"
04	Energy Saving (Енергозбереження)	j	q	Див. "Energy Saving (Енергозбереження)"
05	Picture Mode (Режим зображення)	d	x	Див. "Picture Mode (Режим зображення)"
06	Contrast (Контрастність)	k	g	00 - 64
07	Brightness (Яскравість)	k	h	00 - 64
08	Sharpness (Чіткість)	k	k	00 - 32
09	Color (Колір)	k	i	00 - 64
10	Tint (Відтінок)	k	j	00 - 64
11	Color temperature (Температура кольору)	x	u	00 - 64
12	Balance (Баланс)	k	t	00 - 64
13	Sound Mode (Режим звуку)	d	y	Див. "Sound Mode (Режим звуку)"
14	Mute (Вимкнути звук)	k	e	00 - 01
15	Volume Control (Регулювання гучності)	k	f	00 - 64
16	Time 1 (year/month/day) (Час 1 (рік/місяць/день))	f	a	Див. "Time 1 (Час 1)"
17	Time 2 (hour/minute/second) (Час 2 (години/хвилини/секунди))	f	x	Див. "Time 2 (Час 2)"
18	Off time schedule (Розклад часу вимкнення)	f	c	00 - 01
19	On Time Schedule (Розклад часу увімкнення)	f	b	00 - 01
20	Off Timer (Repeat/ Time) (Таймер вимкнення (Повторення/Час))	f	e	Див. "Off Timer (Таймер вимкнення)"
21	On Timer (Repeat/Time) (Таймер увімкнення (Повторення/Час))	f	d	Див. "On Timer (Таймер увімкнення)"
22	On Timer Input (Вхідний сигнал для ввімкнення за таймером)	f	u	Дивіться розділ "Вхідний сигнал для ввімкнення за таймером".
23	No Signal Power Off (15Min) (Вимкнення у разі відсутності сигналу)	f	g	00 - 01
24	Auto power off (Автоматичне вимкнення)	m	n	00 - 01
25	Language (Мова)	f	i	Див. "Language (Мова)"
26	Reset (Скинути)	f	k	00 - 02
27	Current Temperature (Поточна температура)	d	n	FF
28	Key (Кнопка)	m	c	Див. "Key (Кнопка)"
29	Time elapsed (Час, що минув)	d	l	FF
30	Product serial number (Серійний номер виробу)	f	y	FF
31	Software Version (Версія ПЗ)	f	z	FF

		КОМАНДА		ЗНАЧЕННЯ (шістнадцаткова система)
		1	2	
32	White Balance Red Gain (Підсилення червоного в балансі білого)	j	m	00 - FE
33	White Balance Green Gain (Підсилення зеленого в балансі білого)	j	n	00 - FE
34	White Balance Blue Gain (Підсилення синього в балансі білого)	j	o	00 - FE
35	White Balance Red Offset (Зміщення червоного в балансі білого)	s	x	00 - 7F
36	White Balance Green Offset (Зміщення зеленого в балансі білого)	s	y	00 - 7F
37	White Balance Blue Offset (Зміщення синього в балансі білого)	s	z	00 - 7F
38	Backlight (Підсвічування)	m	g	00 - 64
39	Screen off (Вимкнення екрана)	k	d	00 - 01
40	Tile Mode (Складене зображення)	d	d	00 - FF
41	Check Tile Mode (Перевірка режиму складеного зображення)	d	z	FF
42	Tile ID (Ідентифікатор елемента складеного зображення)	d	i	Див. "Tile ID (Ідентифікатор елемента складеного зображення)"
43	Natural Mode (Природний режим)	d	j	00 - 01
44	DPM Select (Керування живленням дисплея)	f	j	00 - 07
45	Remote Control/Local Key Lock (Блокування кнопок пульта ДК/панелі)	k	m	00 - 01
46	Power on delay (Затримка ввімкнення)	f	h	00 - FA
47	Fail Over Select (Перемикання на резервний сигнал)	m	i	00 - 02
48	Fail Over Input Select (Вибір джерела резервного сигналу)	m	j	Див. "Fail Over Input Select (Вибір джерела резервного сигналу)"
49	IR Operation (ІЧ функція)	t	p	00 - 02
50	Local Key Operation (Робота локальних кнопок)	t	o	00 - 02
51	Check the status (Перевірка стану)	s	v	Див. "Check the status (Перевірка стану)"
52	Check Screen (Перевірка екрана)	t	z	00 - 01
53	Speakers (Гучномовці)	d	v	00 - 01
54	Daylight Saving Time (Перехід на літній/зимовий час)	s	d	Див. "Daylight Saving Time (Перехід на літній/зимовий час)"
55	PM Mode (Режим керування живленням)	s	n, 0c	00 - 03
56	ISM Method (Режим ISM)	j	p	Див. «ISM Method (Режим ISM)»
57	Network Settings (Параметри мережі)	s	n, 80(81) (82)	Див. «Network Settings (Параметри мережі)»
58	Auto-adjustment (Автоматичне налаштування)	j	u	01
59	H Position (Положення по горизонталі)	f	q	00 - 64
60	V Position (Положення по вертикалі)	f	r	00 - 64
61	H Size (Розмір по горизонталі)	f	s	00 - 64

		КОМАНДА		ЗНАЧЕННЯ (шістнадцаткова система)
		1	2	
62	Power On Status (Стан увімкнення живлення)	t	r	00 - 02
63	Wake On LAN (Увімкнення через локальну мережу)	f	w	00 - 01
64	Intelligent Auto (Розумне автоматичне налаштування)	t	i	00 - 01
65	OSD Portrait Mode (Портретний режим екранного меню)	t	h	00 - 02
66	Reset to Initial Settings (Скинути до початкових налаштувань)	t	n	00 - 01
67	Time Sync (Синхронізація за часом)	s	n, 16	00 - 01
68	Contents Sync (Синхронізація за вмістом)	t	g	00 - 01
69	Pivot Mode (Режим обертання)	t	a	00 - 01
70	Studio Mode (Режим студії)	s	n, 83	00 - 01
71	LAN Daisy Chain (Послідовне з'єднання через локальну мережу)	s	n, 84	00 - 01
72	Content Rotation (Обертання вмісту)	s	n, 85	00 - 02
73	DPM Wake up Control (Увімкнення функції керування живленням дисплея)	s	n, 0b	00 - 01
74	Scan Inversion (Інверсія сканування)	s	n, 87	00 - 01
75	Beacon (Маяк)	s	n, 88	00 - 01
76	Aspect Ratio(Rotation) (Формат зображення (Обертання))	s	n, 89	00 - 01
77	Easy Brightness Control (Легкий режим регулювання яскравості)	s	m	00 - 01
78	Easy Brightness Control Schedule (Графік легкого режиму регулювання яскравості)	s	s	Дивіться розділ "Графік легкого режиму регулювання яскравості"
79	MultiScreen Mode & Input (Режим кількох екранів і зовнішній вхідний сигнал)	x	c	Дивіться розділ MultiScreen Mode & Input (Режим кількох екранів і зовнішній вхідний сигнал)
80	Aspect Ratio(MultiScreen) (Формат зображення (режим кількох екранів))	x	d	Дивіться розділ Aspect Ratio(MultiScreen) (Формат зображення (режим кількох екранів))
81	Screen Mute(MultiScreen) (Вимкнення зображення (режим кількох екранів))	x	e	Дивіться розділ Screen Mute(MultiScreen) (Вимкнення зображення (режим кількох екранів))
82	Screen Off Always (Екран завжди вимкнений)	s	n, 0d	00 - 01
83	Screen Video Freeze (Зупинка відеозображення)	k	x	00 - 01
84	Wireless Wake On LAN (Увімкнення через бездротову локальну мережу)	s	n, 90	00 - 01
85	OSD Display (Екранне меню)	k	l	00 - 01
86	UPnP Mode (Режим UPnP)	s	n, 9c	00 - 01

\* Примітка. : Команди можуть не працювати, коли не використовується зовнішній вхідний сигнал.  
Окремі команди можуть не підтримуватися залежно від моделі.

## Протокол передавання/отримання

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1]: розрізнення режиму заводських налаштувань і налаштувань користувача.
- \* [Command2]: керування моніторами.
- \* [Set ID]: використовується для вибору потрібного пристрою. Унікальний ідентифікатор пристрою можна присвоювати кожному пристрою від 1 до 1000 (01H – 3E8H), використовуючи пункт Setting (Налаштування) в екранному меню.  
Якщо для певного пристрою вибрати ідентифікатор 00H, це дозволить здійснювати одночасний контроль усіх вибраних моніторів.  
(Максимальне значення може бути дещо іншим залежно від моделі).
- \* [Data]: передавання даних команди.  
Кількість значень може бути більшою, залежно від команди.
- \* [Cr]: повернення каретки Відповідає 0x0D у кодї ASCII.
- \* [ ]: пробіл. Відповідає 0x20 у кодї ASCII.

### Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* У разі успішного отримання даних виріб надсилає команду ACK (підтвердження), виходячи з наведеного формату. У цьому випадку значення "FF" вказує на поточний стан параметра. Якщо команда надходить у режимі запису даних, вона містить значення, задане на комп'ютері.  
Якщо команда надсилається з ідентифікатором пристрою 00 (=0x00), ці дані стосуються усіх моніторів, і вони не надсилають підтвержень (ACK).
- \* Якщо значення "FF" надсилається у режимі керування через RS-232C, можна перевірити поточне значення функції (лише для окремих функцій).
- \* Залежно від моделі окремі команди не підтримуються.

**01. Power (Живлення) (Command: k a)**

Увімкнення/вимкнення живлення монітора.

**Transmission**`[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`Значення 00: Off (Вимк.)  
01: On (Увімк.)**Acknowledgement**`[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\*Сигнал підтвердження надходить належним чином лише за умови, коли монітор повністю увімкнено.

\* Між сигналами передавання і підтвердження може спостерігатися затримка.

**02. Select Input (Вибрати вхідний сигнал) (Command: x b)**

Вибір вхідного сигналу.

**Transmission**`[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`Значення 20: аудіо/відео  
40: компонентний  
60: RGB  
70: DVI-D (ПК)  
80: DVI-D (цифрове мовлення)  
90: HDMI1 (цифрове мовлення)  
A0: HDMI1 (ПК)  
91: HDMI2/OPS (цифрове мовлення)  
A1: HDMI2/OPS (ПК)  
92: OPS/HDMI3/DVI-D (цифрове мовлення)  
A2: OPS/HDMI3/DVI-D (ПК)  
95: OPS/DVI-D (цифрове мовлення)  
A5: OPS/DVI-D (ПК)  
96: HDMI3/DVI-D (DTV)  
A6: HDMI3/DVI-D (PC)  
C0: DISPLAYPORT (цифрове мовлення)  
D0: DISPLAYPORT (ПК)  
E0: програвач SuperSign webOS Player  
E1: інше  
E2: режим кількох екранів**Acknowledgement**`[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Залежно від моделі окремі вхідні сигнали можуть не підтримуватися.

\*\* Якщо сигнал виводиться не з SuperSign W, програвач webOS Player опрацює сигнал як помилковий.

**03. Aspect Ratio (Формат екрана) (Command: k c)**

Налаштування формату екрана.

**Transmission**`[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`Значення 01: 4:3  
02: 16:9  
04: Zoom (Масштабування)  
06: Set by Program (Встановлено програмою)  
09: Just Scan (Точне відображення) (720p або більше)  
10: 1F: Cinema Zoom (Збільшення до формату кіноекрана) від 1 до 16  
21: 58:9  
30: Vertical Zoom (Збільшення по вертикалі)  
31: All-Direction Zoom (Збільшення у всіх напрямках)

\* Доступні значення різняться залежно від вхідного сигналу. Докладніше читайте у розділі «Aspect Ratio (Формат екрана)» у посібнику користувача.

\* Формат зображення може бути дещо іншим залежно від налаштування вхідного сигналу виробу.

**Acknowledgement**`[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**04. Energy Saving (Енергозбереження) (Command: j q)**

Встановлення режиму економії електроенергії.

**Transmission**`[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`Значення 00: Off (Вимк.)  
01: Minimum (Мінімальний)  
02: Medium (Середній)  
03: Maximum (Максимальний)  
04: Automatic (Автоматично)  
05: Screen off (Вимкнення екрана)**Acknowledgement**`[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**05. Picture Mode (Режим зображення) (Command: d x)**

Вибір режиму зображення.

**Transmission**`[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`Значення 00: Vivid (Чіткий)  
01: Standard (Стандартний)  
02: Cinema (Кіно)  
03: Sports (Спорт)  
04: Game (Гра)  
05: Expert 1 (Експерт 1)  
06: Expert 2 (Експерт 2)  
08: APS  
09: Photos (фотографій)  
10: Touch (Сенсорна панель)  
11: Calibration (Калібрування)**Acknowledgement**`[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Залежно від моделі окремі режими зображення можуть не підтримуватися.

**06. Contrast (Контрастність) (Command: k g)**

Налаштування контрастності зображення.

Transmission

`[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: контрастність від 0 до 100

Acknowledgement

`[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**07. Brightness (Яскравість) (Command: k h)**

Налаштування яскравості зображення.

Transmission

`[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: яскравість від 0 до 100

Acknowledgement

`[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**08. Sharpness (Чіткість) (Command: k k)**

Налаштування чіткості зображення.

Transmission

`[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 32: чіткість від 0 до 50

Acknowledgement

`[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**09. Color (Колір) (Command: k i)**

Налаштування колірної гами зображення.

Transmission

`[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: Color (Колір) від 0 до 100

Acknowledgement

`[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**10. Tint (Відтінок) (Command: k j)**

Налаштування відтінку зображення.

Transmission

`[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: Tint (Відтінок) від червоного 50 до зеленого 50

Acknowledgement

`[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**11. Color Temperature (Температура кольору) (Command: x u)**

Налаштування температури кольору зображення.

Transmission

`[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: від теплого 50 до холодного 50

Acknowledgement

`[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**12. Balance (Баланс) (Command: k t)**

Налаштування балансу звуку.

Transmission

`[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: від лівого 50 до правого 50

Acknowledgement

`[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

**13. Sound mode (Режим звуку) (Command: d y)**

Вибір режиму звуку.

Transmission

`[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення 01: Standard (Стандартний)  
 02: Music (Музика)  
 03: Cinema (Кіно)  
 04: Sports (Спорт)  
 05: Game (Гра)  
 07: Новини (Чіткий голос III)

Acknowledgement

`[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**14. Mute (Вимкнення звуку) (Command: k e)**

Вимкнення/увімкнення звуку.

Transmission

`[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення 00: Mute (Вимкнення звуку)  
 01: Unmute (Увімкнення звуку)

Acknowledgement

`[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**15. Volume Control (Регулювання гучності) (Command: k f)**

Регулювання гучності звуку.

Transmission

`[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: гучність від 0 до 100

Acknowledgement

`[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**16. Time 1 (year/month/day) (Час 1 (рік/місяць/день)) (Command: f a)**

Встановлення значень часу 1 (рік/місяць/день) або встановлення автоматичного часу.

Transmission

1. `[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]`2. `[f][a][ ][Set ID][ ][0][0][ ][Data1][ ][Cr]`

1. Встановлення часу 1 (рік/місяць/день)

Значення1 від 04 до 1В: від року 2014 до 2037

Значення 2 від 01 до 0С: із січня по грудень

Значення3 від 01 до 1F: від 1-го до 31-го

\* Введіть "fa [ідентифікатор пристрою] ff" для перевірки налаштування пункту Time 1 (year/month/day) (Час 1 (рік/місяць/день)).]

2. Встановлення автоматичного часу

Значення1 00: Auto (Автоматично)

01: Manual (Вручну)

\* Щоб переглянути встановлене значення автоматичного часу, введіть "fa [Set ID] 00 ff".

Acknowledgement

1. `[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`2. `[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][0][0][Data1][x]`**17. Time 2 (hour/minute/second) (Час 2 (години/хвилини/секунди) (Command: f x)**

Налаштування часу 2 (години/хвилини/секунди).

Transmission

`[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]`

Значення1 від 00 до 17: 00 - 23 год.

Значення2 від 00 до 3В: 00 - 59 хв.

Значення3 від 00 до 3В: 00 - 59 с

\* Введіть "fx [ідентифікатор пристрою] ff" для перевірки налаштування пункту Time 2 (hour/minute/second) (Час 2 (години/хвилини/секунди)).

\*\* Ця функція доступна, лише коли встановлено параметр Time 1 (year/month/day) (Час 1 (рік/місяць/день)).

Acknowledgement

`[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`**18. Off Time Schedule (Розклад часу вимкнення) (Command: f c)**

Увімкнення/вимкнення розкладу часу вимкнення.

Transmission

`[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення 00: Off (Вимк.)

01: On (Увімк.)

Acknowledgement

`[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**19. On Time schedule (Розклад часу увімкнення) (Command: f b)**

Увімкнення/вимкнення розкладу часу увімкнення.

Transmission

`[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення 00: Off (Вимк.)

01: On (Увімк.)

Acknowledgement

`[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

## 20. Off Timer (Repeat/Time) (Таймер вимкнення (Повторення/Час)) (Command: f e)

Налаштування параметрів таймера вимкнення (режиму повторення/часу).

Transmission

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Значення1

1. від f1h до f7h (зчитування даних)

F1: зчитування даних 1-го налаштування часу вимкнення

F2: зчитування даних 2-го налаштування часу вимкнення

F3: зчитування даних 3-го налаштування часу вимкнення

F4: зчитування даних 4-го налаштування часу вимкнення

F5: зчитування даних 5-го налаштування часу вимкнення

F6: зчитування даних 6-го налаштування часу вимкнення

F7: зчитування даних 7-го налаштування часу вимкнення

2. e1h – e7h (видалення одного показчика), e0h (видалення усіх показчиків)

E0: видалення всіх налаштувань часу вимкнення

E1: видалення даних 1-го налаштування часу вимкнення

E2: видалення даних 2-го налаштування часу вимкнення

E3: видалення даних 3-го налаштування часу вимкнення

E4: видалення даних 4-го налаштування часу вимкнення

E5: видалення даних 5-го налаштування часу вимкнення

E6: видалення даних 6-го налаштування часу вимкнення

E7: видалення даних 7-го налаштування часу вимкнення

3. 01h – 0Ch (встановлення дня тижня для часу вимкнення)

01: Once (Один раз)

02: Daily (Щоденно)

03: Mon - Fri (Пн - Пт)

04: Mon - Sat (Пн - Сб)

05: Sat - Sun (Сб - Нд)

06: Every Sunday (Щонеділі)

07: Every Monday (Щопонеділка)

08: Every Tuesday (Щовівторка)

09: Every Wednesday (Щосереди)

0A: Every Thursday (Щочетверга)

0B: Every Friday (Щоп'ятниці)

0C: Every Saturday (Щосуботи)

Значення2 від 00 до 17: 00 - 23 год.

Значення3 від 00 до 3В: 00 - 59 хв.

\* Щоб переглянути чи видалити налаштований список Off Time Schedule (Розклад часу вимкнення), [Data2][Data3] потрібно встановити як FFh.

Приклад 1: fe 01 f1 ff ff – зчитування даних першого показчика у пункті Off Timer (Таймер вимкнення).

Приклад 2: fe 01 e1 ff ff – видалення даних першого показчика у пункті Off Timer (Таймер вимкнення).

Приклад 3: fe 01 04 02 03 – налаштування часу вимкнення на 02:03 з понеділка по суботу.

\* Ця функція доступна, лише коли встановлено налаштування Time 1 (Year/ Month/ Day) (Час 1 (рік/місяць/день)) і Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Час 2 (години/хвилини/секунди)).

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## 21. On timer (Repeat/Time) (Таймер увімкнення (Повторення/Час)) (Command: f d)

Налаштування параметрів таймера увімкнення (режиму повторення/часу).

Transmission

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Значення1

1. від f1h до f7h (зчитування даних)

F1: зчитування даних 1-го налаштування часу ввімкнення

F2: зчитування даних 2-го налаштування часу ввімкнення

F3: зчитування даних 3-го налаштування часу ввімкнення

F4: зчитування даних 4-го налаштування часу ввімкнення

F5: зчитування даних 5-го налаштування часу ввімкнення

F6: зчитування даних 6-го налаштування часу ввімкнення

F7: зчитування даних 7-го налаштування часу ввімкнення

2. e1h – e7h (видалення одного показчика), e0h (видалення усіх показчиків)

E0: видалення всіх налаштувань часу ввімкнення

E1: видалення даних 1-го налаштування часу ввімкнення

E2: видалення даних 2-го налаштування часу ввімкнення

E3: видалення даних 3-го налаштування часу ввімкнення

E4: видалення даних 4-го налаштування часу ввімкнення

E5: видалення даних 5-го налаштування часу ввімкнення

E6: видалення даних 6-го налаштування часу ввімкнення

E7: видалення даних 7-го налаштування часу ввімкнення

3. 01h – 0Ch (встановлення дня тижня для часу ввімкнення)

01: Once (Один раз)

02: Daily (Щоденно)

03: Mon - Fri (Пн - Пт)

04: Mon - Sat (Пн - Сб)

05: Sat - Sun (Сб - Нд)

06: Every Sunday (Щонеділі)

07: Every Monday (Щопонеділка)

08: Every Tuesday (Щовівторка)

09: Every Wednesday (Щосереди)

0A: Every Thursday (Щочетверга)

0B: Every Friday (Щоп'ятниці)

0C: Every Saturday (Щосуботи)

Значення2 від 00 до 17: 00 - 23 год.

Значення3 від 00 до 3В: 00 - 59 хв.

\* Щоб переглянути чи видалити налаштований список On Time Schedule (Розклад часу увімкнення), [Data2][Data3] потрібно встановити як FF.

Приклад 1: fd 01 f1 ff ff – зчитування даних першого показчика у пункті On timer (Таймер увімкнення).

Приклад 2: fd 01 e1 ff ff – видалення даних першого показчика у пункті On timer (Таймер увімкнення).

Приклад 3: fd 01 04 02 03 – налаштування часу ввімкнення на 02:03 з понеділка по суботу.

\* Ця функція доступна, лише коли встановлено налаштування Time 1 (Year/ Month/ Day) (Час 1 (рік/місяць/день)) і Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Час 2 (години/хвилини/секунди)).

\*\*\* Ця функція працює належним чином лише у разі належного опрацювання функції 22.

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

## 22. On Timer Input (Вхідний сигнал для ввімкнення за таймером) (Command: f u)

Виберіть зовнішній вхід для поточного параметра "Час вмикання" і додайте новий розклад.

Transmission

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][Cr]

Значення (додавання розкладу)

40: компонентний

60: RGB

70: DVI-D

A0: HDMI1

A1: HDMI2/OPS

A2: OPS/HDMI3/DVI-D

A5: OPS/DVI-D

A6: HDMI3/DVI-D

D0: DISPLAYPORT

Значення1 (зчитування розкладу)

1. від f1h до f7h (зчитування даних)

F1: планування 1-го вибору вхідного сигналу

F2: планування 2-го вибору вхідного сигналу

F3: планування 3-го вибору вхідного сигналу

F4: планування 4-го вибору вхідного сигналу

F5: планування 5-го вибору вхідного сигналу

F6: планування 6-го вибору вхідного сигналу

F7: планування 7-го вибору вхідного сигналу

Значення2 (зчитування розкладу)

FF

\* Якщо для [Data1] немає розкладу під час спроби прочитати дані розкладу, відобразиться текст "NG" і операція припиниться.

(Приклад 1: fu 01 90 - переміщення кожного налаштування планування вибору вхідного сигналу і збереження 1-го налаштування планування вибору вхідного сигналу у режимі HDMI).

(Приклад 2: fu 01 f1 ff - зчитування даних 1-го налаштування планування вибору вхідного сигналу).

Якщо немає третього розкладу, відобразиться текст "NG", і операцію виконати не вдасться.

\* Ця функція підтримується лише, коли встановлено параметри "Час 1" (рік/місяць/день), "Час 2" (години/хвилини/секунди), "Час ввімкнення" (режим повторення/час).

\*\* Якщо вибрано режим цифрового мовлення, вхідний сигнал перемикається на режим ПК.

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

## 23. No Signal Power Off (15Min) (Вимкнення уразі відсутності сигналу) (Command: f g)

Якщо упродовж 15 хвилин не буде жодного сигналу, монітор автоматично перейде в режим очікування.

Transmission

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: Off (Вимк.)

01: On (Увімк.)

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 24. Auto Off (Автоматичне вимкнення) (Command: m n)

Перехід монітора в режим автоматичного вимкнення, коли мине 4 години.

Transmission

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: Off (Вимк.)

01: 4 hours (4 години)

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 25. Language (Мова) (Command: f i)

Встановлення мови екранних меню.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: Czech (Чеська)

01: Danish (Датська)

02: German (Німецька)

03: English (Англійська)

04: Spanish (Europe) (Іспанська (Європа))

05: Greek (Грецька)

06: French (Французька)

07: Italian (Італійська)

08: Dutch (Голландська)

09: Norwegian (Норвезька)

0A: Portuguese (Португальська)

0B: Portuguese (Brazil) (Португальська (Бразилія))

0C: Russian (Російська)

0D: Finnish (Фінська)

0E: Swedish (Шведська)

0F: Korean (Корейська)

10: Chinese (Mandarin) (Китайська (Мандаринський діалект))

11: Japanese (Японська)

12: Chinese (Cantonese) (Китайська (Кантонський діалект))

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**26. Reset (Скинути) (Command: f k)**

Запуск функції скидання налаштувань.

Скидання параметрів екрана можна виконати лише в режимі вхідного сигналу RGB.

Transmission

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: Picture Reset (Скидання налаштувань зображення)

01: скидання параметрів екрана

02: Initial Settings (Початкові налаштування)

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**27. Current temperature (Поточна температура) (Command: d n)**

Перевірка внутрішньої температури.

Transmission

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення FF: Check the status (Перевірка стану)

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Значення температури відображається у шістнадцятковій системі.

**28. Кнопка (Key) (Command: m c)**

Надсилання коду кнопки з ІЧ пульта дистанційного керування.

Transmission

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення IR\_KEY\_CODE

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Коди кнопок дивіться у списку ІЧ кодів.

\* Окремі коди кнопок можуть не підтримуватися залежно від моделі.

**29. Time elapsed (Час, що минув) (Command: d l)**

Перевірка часу, що минув.

Transmission

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення FF: зчитування стану

Acknowledgement

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Отримане значення даних відображається у шістнадцятковій системі.

**30. Product serial number (Серійний номер виробу) (Command: f y)**

Перевірка серійного номера виробу.

Transmission

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення

FF: Serial No. Check (Перевірка серійного номера)

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Значення – код ASCII.

**31. Software Version (Версія ПЗ) (Command: f z)**

Перевірка версії програмного забезпечення пристрою.

Transmission

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення FF: Check software version (Перевірка версії програмного забезпечення)

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. White Balance Red Gain (Підсилення червоного в балансі білого) (Command: j m)**

Налаштування значення підсилення червоного в балансі білого.

Transmission  
[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення

від 00 до FE: підсилення червоного від 0 до 254  
FF: перевірка значення підсилення червоного

Acknowledgement  
[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. White Balance Green Gain (Підсилення зеленого в балансі білого) (Command: j n)**

Налаштування значення підсилення зеленого в балансі білого.

Transmission  
[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення від 00 до FE: підсилення зеленого від 0 до 254  
FF: перевірка значення підсилення зеленого

Acknowledgement  
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. White Balance Blue Gain (Підсилення синього в балансі білого) (Command: j o)**

Налаштування значення підсилення синього в балансі білого.

Transmission  
[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення від 00 до FE: підсилення синього від 0 до 254  
FF: перевірка значення підсилення синього

Acknowledgement  
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. White Balance Red Offset (Зміщення червоного в балансі білого) (Command: s x)**

Налаштування значення зміщення червоного в балансі білого.

Transmission  
[s][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення

від 00 до 7F: зміщення червоного від 0 до 127  
FF: перевірка значення зміщення червоного

Acknowledgement  
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. White Balance Green Offset (Зміщення зеленого в балансі білого) (Command: s y)**

Налаштування значення зміщення зеленого в балансі білого.

Transmission  
[s][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення

від 00 до 7F: зміщення зеленого від 0 до 127  
FF: перевірка значення зміщення зеленого

Acknowledgement  
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**37. White Balance Blue Offset (Зміщення синього в балансі білого) (Command: s z)**

Налаштування значення зміщення синього в балансі білого.

Transmission  
[s][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення

від 00 до 7F: зміщення синього від 0 до 127  
FF: перевірка значення зміщення синього

Acknowledgement  
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**38. Backlight (Підсвічування) (Command: m g)**

Налаштування яскравості підсвічування.

**Transmission**`[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення

від 00 до 64: підсвічування від 0 до 100

**Acknowledgement**`[g][ ][set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**39. Screen Mute (Вимкнення екрана) (Command: k d)**

Увімкнення або вимкнення екрана.

**Transmission**`[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення 00: увімкнення екрана

01: вимкнення екрана

**Acknowledgement**`[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**40. Tile Mode (Складене зображення) (Command: d d)**

Встановлення режиму складеного зображення і встановлення значень стовпчиків і рядків.

**Transmission**`[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення від 00 до FF: перший байт – стовпець в режимі складеного зображення

Другий байт – рядок в режимі складеного зображення

\* 00, 01, 10 і 11 означає, що режим складеного зображення вимкнено

\*\* Максимальне значення може бути дещо іншим залежно від моделі.

**Acknowledgement**`[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**41. Tile Mode Check (Перевірка режиму складеного зображення) (Command: d z)**

Перевірка режиму складеного зображення.

**Transmission**`[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення

FF: перевірка режиму складеного зображення

**Acknowledgement**`[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`

Значення1

00: Tile Mode Off (Режим складеного зображення вимкнено)

01: Tile Mode On (Режим складеного зображення увімкнено)

Значення2

від 00 до 0F: Tile Row (Рядки складеного зображення)

Значення3

від 00 до 0F: Tile Column (Стовпчики складеного зображення)

**42. Tile ID (Ідентифікатор елемента складеного зображення) (Command: d i)**

Налаштування значення ідентифікатора елемента складеного зображення.

**Transmission**`[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення

від 01 до E1: ідентифікатор елемента від 1 до 225\*\*

FF: перевірка ідентифікатора елемента

\*\* Значення даних не може перевищувати добуток кількості рядків та кількості стовпчиків.

**Acknowledgement**`[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Якщо значення перевищує добуток кількості рядків та кількості стовпчиків (крім 0xFF), воно ігноруватиметься (команда ACK зміниться на NG).

**43. Natural Mode (Природний режим) (у режимі складеного зображення) (Command: d j)**

Частини зображення, які припадають на рамки моніторів, будуть вирізані для отримання природного вигляду цілого зображення.

**Transmission**`[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення 00: Off (Вимк.)

01: On (Увімк.)

**Acknowledgement**`[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

#### 44. DPM Select (Керування живленням дисплея) (Command: f j)

Налаштування функції керування живленням дисплея.

##### Transmission

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: Off (Вимк.)  
 01: 5 seconds (5 секунд)  
 02: 10 seconds (10 секунд)  
 03: 15 seconds (15 секунд)  
 04: 1 minutes (1 хвилини)  
 05: 3 minutes (3 хвилини)  
 06: 5 minutes (5 хвилин)  
 07: 10 minutes (10 хвилин)

##### Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 45. Remote Control/Local Key Lock (Блокування кнопок пульта ДК/панелі) (Command: k m)

Налаштування блокування кнопок пульта дистанційного керування/панелі.

##### Transmission

[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: Off (Вимк.) (вимкнення режиму блокування)  
 01: On (Увімк.) (увімкнення режиму блокування)  
 \* Коли монітор увімкнено, кнопка живлення працює навіть у режимі увімкнення (01).

##### Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 46. Power On Delay (Затримка увімкнення) (Command: f h)

Налаштування затримки увімкнення живлення. (одиниці: секунди).

##### Transmission

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення від 00 до FA: від мін. 0 до макс. 250 (секунди)  
 \* Максимальне значення може бути дещо іншим залежно від моделі.

##### Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 47. Fail Over Select (Перемикання на резервний сигнал) (Command: m i)

Вибір режиму вхідного сигналу для автоматичного перемикання.

##### Transmission

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: Off (Вимк.)  
 01: Auto (Автоматично)  
 02: Manual (Вручну)

##### Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### 48. Fail Over Input Select (Вибір джерела резервного сигналу) (Command: m j)

Вибір джерела вхідного сигналу для автоматичного перемикання.

\* Ця команда доступна, лише коли для режиму резервного сигналу (автоматичний режим) встановлено значення Custom (Власне налаштування).

##### Transmission

[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4]...[ ][DataN][Cr]

Значення від 1 до N-1 (пріоритет вхідного сигналу: від 1 до N-1)

40: компонентний  
 60: RGB  
 70: DVI-D  
 90: HDMI1  
 91: HDMI2/OPS  
 92: OPS/HDMI3/DVI-D  
 95: OPS/DVI-D  
 96: HDMI3/DVI-D  
 C0: DISPLAYPORT

від N E0: ВНУТРІШНЯ пам'ять  
 E1: USB  
 E2: SD

##### Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]...[DataN][x]

Значення від 1 до N-1 (пріоритет вхідного сигналу: від 1 до N-1)

40: компонентний  
 60: RGB  
 70: DVI-D  
 90: HDMI1  
 91: HDMI2/OPS  
 92: OPS/HDMI3/DVI-D  
 95: OPS/DVI-D  
 96: HDMI3/DVI-D  
 C0: DISPLAYPORT

від N E0: ВНУТРІШНЯ пам'ять  
 E1: USB  
 E2: SD

\* Окремі моделі можуть не підтримувати певні вхідні сигнали.

\*\* Кількість пунктів (N) може різнитися залежно від моделі. (Кількість пунктів залежить від кількості підтримуваних вхідних сигналів).

\*\*\* Для останніх даних допустимими є лише значення E0, E1 або E2.

**49. IR Operation (ІЧ функція) (Command: t p)**

Налаштування параметрів ІЧ функції виробу.

**Transmission**`[t][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Значення

- 00: вимкнення блокування усіх кнопок
- 01: блокування усіх кнопок, окрім кнопки живлення
- 02: блокування усіх кнопок

**Acknowledgement**`[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Коли монітор вимкнено, кнопка живлення працює навіть у режимі блокування усіх кнопок (02).

**50. Local Key Operation (Робота локальних кнопок) (Command: t o)**

Налаштування параметрів локальних кнопок виробу.

**Transmission**`[t][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

- Значення 00: розблокування всіх кнопок
- 01: блокування всіх кнопок, окрім кнопки живлення
- 02: блокування всіх кнопок

**Acknowledgement**`[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Коли монітор вимкнено, кнопка живлення працює навіть у режимі блокування усіх кнопок (02).

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**51. Status (Стан) (Command: s v)**

Перевірка поточного стану сигналу виробу.

**Transmission**`[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]`

- Значення 02: перевірка наявності сигналу
- 03: перевірка режиму керування живленням.
- 10: перевірка чутливості сенсора RGB виконується/не виконується (команда OK/NG) (перевірка екрана)

**Acknowledgement**`[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]`

- Значення: 02 (коли сигнал виявлено)
- Значення1 00: сигнал відсутній
- 01: сигнал наявний
- Значення: 03 (під час перевірки режиму керування живленням)
- Значення1 00: для режиму керування живленням встановлено налаштування увімкнення екрана
- 01: для режиму керування живленням встановлено налаштування вимкнення екрана
- 02: для режиму керування живленням встановлено налаштування постійного вимкнення екрана
- Значення: 10 (перевірка екрана)
- Значення1 00: результати перевірки екрана ігноруються
- 07: результати перевірки екрана отримано

\* Встановлення значення NG, коли функцію перевірки екрана вимкнено або вона не підтримується.

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**52. Check Screen (Перевірка екрана) (Command: t z)**

Встановлення функції перевірки екрана.

**Transmission**`[t][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

- Значення 00: Off (Вимк.)
- 01: On (Увімк.)

**Acknowledgement**`[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**53. Speaker (Гучномовці) (Command: d v)**

Встановлення функції гучномовців.

**Transmission**`[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

- Значення 00: Off (Вимк.)
- 01: On (Увімк.)

**Acknowledgement**`[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**54. Daylight Saving Time (Перехід на літній/зимовий час) (Command: s d)**

Налаштування функції Daylight Saving Time (Перехід на літній/зимовий час).

**Transmission**`[s][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]`

- Значення 00: Off (Вимк.) (Data2~5: FFFH)
- 01: Start Time (Час початку)
- 02: End Time (Час закінчення)

Data2 01~0C: січень–грудень

Data3 01~06: 1–6 тижнів

\* Максимальне число [Data3] різняться, залежно від дати.

Data4 00~06 (Нд~Сб)

Data5 00~17: 00–23 години

\* Щоб дізнатися Start Time (Час початку)/End Time (Час закінчення), введіть FFFH для [Data2]~[Data5].

(приклад 1: sd 01 01 ff ff ff ff – перевірка Start Time (Час початку)

приклад 2: sd 01 02 ff ff ff ff – перевірка End Time (Час закінчення))

\* Ця функція підтримується лише коли встановлено 1 (Year (Рік)/Month (Місяць)/ Day (День)) і 2 (Hour (Година)/Minute (Хвилина)/Second (Секунда)).

**Acknowledgement**`[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]`

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

### 55. PM Mode (Режим керування живленням) (Command: s n, 0c)

Вибір потрібного режиму керування живленням.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][0c][ ][Data][Cr]

- Значення 00: встановлення режиму вимкнення живлення.  
 01: встановлення фіксованого режиму формату зображення.  
 02: встановлення режиму вимкнення екрана.  
 03: встановлення постійного режиму вимкнення екрана.

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][0c][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

### 56. ISM Method (Режим ISM) (Command: j p)

Вибір способу ISM.

#### Transmission

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- Значення 01: зміна  
 02: Orbiter  
 04: відбілювання  
 08: звичайний  
 20: стирання кольору  
 80: панель очищення  
 90: користувацьке зображення  
 91: відео користувача

\*\* Команда jr спрацьовує, коли для таймера встановлено значення "Негайно".

#### Acknowledgement

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

### 57. Network Settings (Параметри мережі) (Command: s n, 80 або 81, або 82)

Налаштування мережі і параметрів DNS.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]

- Значення1 80: налаштування/перегляд тимчасового режиму IP (автоматично/вручну), маски підмережі і шлюзу.  
 81: налаштування/перегляд тимчасової адреси DNS.  
 82: збереження тимчасових налаштувань і перегляд інформації про поточну мережу.

\* Якщо Значення1 – 80,

- Значення2 00: автоматично  
 01: вручну  
 FF: перегляд тимчасового режиму IP (автоматично/вручну), маски підмережі і шлюзу.

- \*\* Якщо Значення2 – 01 (вручну),  
 Значення3 : налаштування IP-адреси вручну  
 Значення4 : адреса маски підмережі  
 Значення5 : адреса шлюзу

- \* Якщо Значення1 – 81,  
 Значення2 : адреса DNS  
 FF: перегляд тимчасової адреси DNS.

- \* Якщо Значення1 – 82,  
 Значення2 80: застосування тимчасового режиму IP (автоматично/вручну), маски підмережі і шлюзу.  
 81: застосування тимчасової адреси DNS  
 FF: інформація про поточну мережу (IP, підмережа, шлюз, DNS)

\*\*\* Приклади налаштувань

1. Автоматично: sn 01 80 00
2. Вручну: sn 01 80 01 010177223241 255255254000 010177222001 (IP: 10.177.223.241, підмережа: 255.255.254.0, шлюз: 10.177.222.1)
3. Зчитування мережі: sn 01 80 ff
4. Налаштування DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS: 156.147.35.18)
5. Застосування налаштувань: sn 01 82 80 (застосовується збережений IP-режим (автоматичний/ручний), маска підмережі і шлюзу) sn 01 82 81 (застосовується збережена система DSN)

\*\*\*\* Кожна IP-адреса містить 12 десяткових чисел.

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

\*\* Ця функція доступна лише для дротових мереж.

### 58. Auto-adjustment (Автоматичне налаштування) (Command: j u)

Автоматичне виправлення положення і тремтіння зображення. (Ця функція працює лише в режимі RGB-ПК).

#### Transmission

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 01: виконання

#### Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

### 59. H Position (Положення по горизонталі) (Command: f q)

Налаштування положення екрана по горизонталі. Ця функція працює, лише коли режим мозаїки вимкнено.

\* Робочий діапазон різниться залежно від роздільної здатності вхідного сигналу RGB. (Ця функція працює лише в режимі RGB-ПК).

#### Transmission

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00-64: від мін. -50 (ліворуч) до макс. 50 (праворуч)

#### Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**60. V Position (Положення по вертикалі) (Command: f r)**

Налаштування положення екрана по вертикалі. Ця функція працює, лише коли режим мозаїки вимкнено.

\* Робочий діапазон різниться залежно від роздільної здатності вхідного сигналу RGB. (Ця функція працює лише в режимі RGB-ПК).

Transmission

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00-64: від мін. -50 (вниз) до макс. 50 (вгору)

Acknowledgement

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**61. H Size (Розмір по горизонталі) (Command: f s)**

Налаштування розміру екрана по горизонталі. Ця функція працює, лише коли режим мозаїки вимкнено.

\* Робочий діапазон різниться залежно від роздільної здатності вхідного сигналу RGB. (Ця функція працює лише в режимі RGB-ПК).

Transmission

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00-64: від мін. -50 (мале) до макс. 50 (велике)

Acknowledgement

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**62. Power On Status (Стан увімкнення живлення)**

(Command: t r)

Вибір стану увімкнення живлення.

Transmission

[t][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: LST (залишається у попередньому стані)

01: STD (залишається вимкненим)

02: PWR (залишається увімкненим)

Acknowledgement

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**63. Wake On LAN (Увімкнення через локальну мережу)**

(Command: f w)

Вибір можливості увімкнення через локальну мережу.

Transmission

[f][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.

01: увімк.

Acknowledgement

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**64. Intelligent Auto (Розумне автоматичне налаштування)**

(Command: t i)

Вибір можливості розумного автоматичного налаштування.

Transmission

[t][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.

01: увімк.

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**65. OSD Portrait Mode (Портретний режим екранного**

меню) (Command: t h)

Вибір потрібного портретного режиму.

Transmission

[t][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.

01: 90 градусів

02: 270 градусів

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**66. Reset to Initial Settings (Скинути до початкових налаштувань) (Command: t n)**

Увімкнення/вимкнення функції скидання до початкових налаштувань.

Transmission

[t][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимкнення налаштувань.  
01: увімкнення налаштувань.

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**67. Time Sync (Синхронізація за часом) (Command: s n, 16)**

Налаштування функції синхронізації за часом.

Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][1][6][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

\* Ця функція працює в головному режимі.

\*\* Ця функція не працює, якщо не встановлено поточний час.

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][ ][1][6][ ][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**68. Contents Sync (Синхронізація за вмістом) (Command: t g)**

Налаштування синхронізації за вмістом

Transmission

[t][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

**69. Pivot Mode (Режим обертання) (Command: t a)**

Можна увімкнути/вимкнути режим обертання.

Transmission

[t][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

**70. Studio Mode (Режим студії) (Command: s n, 83)**

Можна увімкнути/вимкнути режим студії.

Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][3][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][3][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

**71. LAN Daisy Chain (Послідовне з'єднання через локальну мережу) (Command: s n, 84)**

Увімкнення/вимкнення режиму послідовного з'єднання через локальну мережу.

Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][4][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][4][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

**72. Content Rotation (Обертання вмісту) (Command: s n, 85)**

Увімкнення/вимкнення режиму обертання вмісту.

Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][5][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: 90 градусів  
02: 270 градусів  
03: 180 градусів

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][5][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 73. DPM Wake up Control (Увімкнення функції керування живленням дисплея) (Command: s n, 0b)

Налаштування режиму увімкнення функції керування живленням дисплея.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][0][b][ ][Data][Cr]

Значення 00: годинник  
01: годинник + значення

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][0][b][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 74. Scan Inversion (Інверсія сканування) (Command: s n, 87)

Увімкнення/вимкнення режиму інверсії сканування.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][7][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][7][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 75. Beacon (Маяк) (Command: s n, 88)

Увімкнення/вимкнення режиму маяка.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][4][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][4][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 76. Aspect Ratio(Rotation) (Формат зображення (Обертання)) (Обертання) (Command: s n, 89)

Регулювання формату зображення (обертання) на екрані.

(Ця команда працює, лише коли увімкнено режим обертання вмісту).

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][8][9][ ][Data][Cr]

Значення 00: на весь екран  
01: вихідний

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][8][9][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 77. Easy Brightness Control (Легкий режим регулювання яскравості) (Command: s m)

Можна увімкнути/вимкнути легкий режим регулювання яскравості.

#### Transmission

[s][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимкнення легкого режиму регулювання яскравості  
01: увімкнення легкого режиму регулювання яскравості

\* Ця функція не працює, якщо не налаштовано поточний час.

\*\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

#### Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 78. Easy Brightness Control Schedule (Графік легкого режиму регулювання яскравості) (Command: s s)

Налаштування графіку легкого режиму регулювання яскравості.

### Transmission

[s][s][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Значення1

1. F1 –F6 (зчитування даних)

F1: зчитування 1-х даних легкого режиму регулювання яскравості

F2: зчитування 2-х даних легкого режиму регулювання яскравості

F3: зчитування 3-х даних легкого режиму регулювання яскравості

F4: зчитування 4-х даних легкого режиму регулювання яскравості

F5: зчитування 5-х даних легкого режиму регулювання яскравості

F6: зчитування 6-х даних легкого режиму регулювання яскравості

2. FF: зчитування всіх збережених списків

3. e1-e6 (видалення одного покажчика); e0 (видалення всіх покажчиків)

E0: видалення всіх списків легкого режиму регулювання яскравості.

E1: видалення 1-го списку легкого режиму регулювання яскравості.

E2: видалення 2-го списку легкого режиму регулювання яскравості.

E3: видалення 3-го списку легкого режиму регулювання яскравості.

E4: видалення 4-го списку легкого режиму регулювання яскравості.

E5: видалення 5-го списку легкого режиму регулювання яскравості.

E6: видалення 6-го списку легкого режиму регулювання яскравості.

4. від 00 до 17 год; від 00 до 23 год.

Значення2 від 00 до 3В: від 00 до 59 хвилин

Значення3 від 00 до 64: підсвічування, від 0 до 100

\* Якщо потрібно прочитати або видалити налаштовані списки легкого режиму регулювання яскравості, встановіть для параметрів [Значення2][Значення3] значення FF.

\* Якщо потрібно імпортувати всі налаштовані списки легкого режиму регулювання яскравості через FF, не вводьте жодного значення для параметрів [Значення2][Значення3].

\* Коли всі налаштовані списки легкого режиму регулювання яскравості буде імпортовано через FF, з'явиться позначка "OK", навіть якщо не було збережених списків.

Приклад 1: ss 01 f1 ff ff - зчитування даних першого списку легкого режиму регулювання яскравості.

Приклад 2: ss 01 ff - зчитування даних всіх списків легкого режиму регулювання яскравості.

Приклад 3: ss 01 e1 ff ff - видалення даних першого списку легкого режиму регулювання яскравості.

Приклад 4: ss 01 07 1E 46 - додає список із часом 07:30 і підсвіткою 70.

### Acknowledgement

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

## 79. MultiScreen Mode & Input (Режим кількох екранів і зовнішній в стан хідний сигнал) (Command: x c)

Збереження або управління функцією MultiScreen Mode і input (Режим кількох екранів і зовнішній вхідний сигнал).

### Transmission

[x][c][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]

Значення1 (налаштування функції MultiScreen Mode (Режим кількох екранів))

10: зображення в зображенні

22: зображення в зображенні2

23: зображення в зображенні3

24: зображення в зображенні4

Значення2 (встановлення головного джерела вхідного сигналу для функції MultiScreen (Режим кількох екранів))

Значення3 (встановлення додаткового джерела вхідного сигналу1 для функції MultiScreen (Режим кількох екранів))

Значення4 (встановлення додаткового джерела вхідного сигналу2 для функції MultiScreen (Режим кількох екранів))

Значення5 (встановлення додаткового джерела вхідного сигналу3 для функції MultiScreen (Режим кількох екранів))

20: аудіо/відео

40: компонентний

60: RGB

80: DVI-D

90: HDMI1

91: HDMI2/OPS

92: OPS/HDMI3/DVI-D

95: OPS/DVI-D

96: HDMI3/DVI-D

C0: DISPLAYPORT

### Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

\*\* Працюють лише ті режими вхідного сигналу, які підтримуються тією чи іншою моделлю.

## 80. Aspect Ratio (MultiScreen) (Формат зображення (режим кількох екранів)) (Command: x d)

Збереження або управління екраном Aspect Ratio (MultiScreen) (Формат зображення (режим кількох екранів)).

### Transmission

[x][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][Cr]

Значення1 01: управління головним джерелом вхідного сигналу

02: управління додатковим джерелом вхідного сигналу1

03: управління додатковим джерелом вхідного сигналу2

04: управління додатковим джерелом вхідного сигналу3

Значення2 00: на весь екран

01: вихідний

### Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][ ][Data1][ ][Data2][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 81. Screen Mute (MultiScreen) (Вимкнення зображення (режим кількох екранів)) (Command: x e)

Увімкнення/вимкнення кожного екрана в режимі MultiScreen (Режим кількох екранів).

#### Transmission

[x][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][Cr]

Значення1 01: управління головним джерелом вхідного сигналу  
02: управління додатковим джерелом вхідного сигналу1  
03: управління додатковим джерелом вхідного сигналу2  
04: управління додатковим джерелом вхідного сигналу3  
Значення2 00: увімкнення екрана  
01: вимкнення екрана

\* Ця функція працює, коли увімкнено функцію Multi Screen (Режим кількох екранів).

\*\* Ця функція може не працювати належним чином, якщо відсутній сигнал.

#### Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 82. Screen Off Always (Екран завжди вимкнений) (Command: s n, 0d)

Функція Screen Off Always (Екран завжди вимкнений) виконує ту саму функцію, що й меню вимкнення зображення незалежно від налаштування режиму управління живленням.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][0][d][ ][Data][Cr]

Значення 00: вимк.  
01: увімк.

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][0][d][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 83. Screen Video Freeze (Зупинка відеозображення) (Command: k x)

Увімкнення/вимкнення функції зупинення відеозображення.

#### Transmission

[k][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: увімкнення функції зупинення відеозображення.  
01: вимкнення функції зупинення відеозображення.

\* Доступно в режимі одного вхідного сигналу.

#### Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 84. Wireless Wake-on-LAN (Увімкнення через бездротову локальну мережу) (Command: s n, 90)

Налаштування функції Wireless Wake-on-LAN (Увімкнення через бездротову локальну мережу).

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][9][0][ ][Data][Cr]

Значення 00: Off (Вимк.)  
01: On (Увімк.)

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][0][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 85. OSD Display (Екранне меню) (Command: k l)

Вибір потрібних параметрів екранного меню.

#### Transmission

[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 00: ні (вимк.)  
01: так (увімк.)

#### Acknowledgement

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Ця функція може не підтримуватися деякими моделями.

### 86. UPnP Mode (Режим UPnP) (Command: s n, 9c)

Вибір режиму універсального автоматичного налаштування мережевих пристроїв.

#### Transmission

[s][n][ ][Set ID][ ][9][c][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Вимк.)  
01: On (Вімк.)

#### Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][c][Data][x]

\* Може не підтримуватися залежно від моделі.

\* Зі зміною режиму UPnP буде виконано перезавантаження.

