

BUKU MANUAL PEMILIK

Layar Iklan Digital LG

(MONITOR LAYAR IKLAN)

Harap baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

55TR3DK-B	55TR3DK-I
65TR3DK-B	65TR3DK-I
75TR3DK-B	75TR3DK-I
86TR3DK-B	86TR3DK-I

Daftar Isi

Mengenal Produk 3

Memeriksa Komponen3

Memeriksa Komponen Opsional5

Memasang Produk 6

Memasang di Dinding.....6

Memeriksa Spesifikasi Penyangga Dudukan Dinding 6

Memasang Produk 7

Menghubungkan ke Daya.....8

Menjelajahi Produk 9

Nama Setiap Bagian.....9

Depan 9

Belakang 10

Samping 11

Memeriksa Terminal Masukan/Keluaran .. 12

Terminal Kabel Depan 12

Terminal Kabel Samping 13

Terminal Kabel Bawah 14

Menggunakan Pena Sentuh..... 15

Mengenal Fungsi Pena Sentuh 15

Menyimpan Pena 16

Memasang Kembali Ujung Pena 16

Tindakan Pencegahan untuk Penggunaan 17

Debu..... 17

Gambar Sisa 17

Kondisi penggunaan yang dianjurkan 18

Spesifikasi Produk 19

Layar Sentuh..... 19

Speaker 19

Spesifikasi berdasarkan Model 20

Resolusi 21

Mode Dukungan VGA (PC) 21

Mode Dukungan USB Type-C 22

Mode Dukungan HDMI / OPS 24

Lisensi 26

PERINGATAN - Produk ini memenuhi ketentuan Kelas A dari CISPR 32. Di lingkungan tempat tinggal, produk ini dapat menyebabkan gangguan radio.

| Mengenal Produk

Memeriksa Komponen

Papan tulis elektronik adalah produk tampilan yang dapat digunakan dengan menyentuh layar. Pena sentuh, remote kontrol, dan lainnya disertakan bersama produk. Jika salah satu komponen yang tercantum hilang, hubungi dukungan pelanggan. LG Electronics juga menjual komponen opsional yang dapat membantu Anda menggunakan produk ini secara lebih efektif sebagai pembelian terpisah.

Spesifikasi atau komponen produk dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya sesuai dengan peningkatan kualitas atau peningkatan fitur.



Perhatian

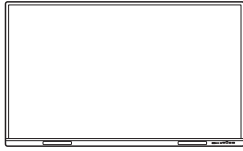
- Untuk memastikan keamanan pengguna dan umur panjang produk, jangan gunakan produk palsu. Jika produk rusak akibat penggunaan produk palsu, garansi tidak berlaku. Dalam kasus seperti itu, pengguna tidak dapat diberi kompensasi meskipun terluka.
- Jika produk digunakan di lingkungan berdebu yang berlebihan, garansi tidak berlaku.



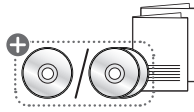
Catatan

- Lepaskan semua pita yang dilekatkan di depan sebelum menghubungkan produk ini ke daya.
- Kabel yang digunakan saat menghubungkan ke perangkat eksternal harus dibeli secara terpisah.
- Simpan kotak produk dan jangan membuangnya. Ini dapat digunakan saat memindahkan produk.

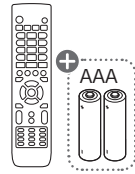
Memeriksa Komponen



Papan tulis elektronik



Manual pemilik dan garansi



**Remote kontrol dan baterai
(AAA, 2 buah)**



Kabel HDMI



Kabel Daya



Kabel TOUCH



Kabel USB Type-C



**Pena sentuh dan ujung pena
(masing-masing 2)**



Dongle WiFi

! Catatan

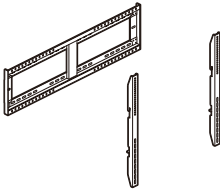
- : Tergantung negara
- Komponen yang tersedia di dalam kotak dapat bervariasi tergantung wilayah dan model.
- Gambar komponen yang ditampilkan di manual pemilik dimaksudkan untuk pemahaman pengguna dan mungkin berbeda dari komponen yang sebenarnya.

Memeriksa Komponen Opsional

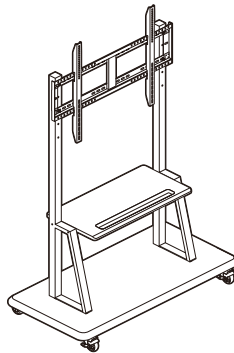
Komponen opsional dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk meningkatkan kinerja produk. Komponen baru dapat ditambahkan.

! Catatan

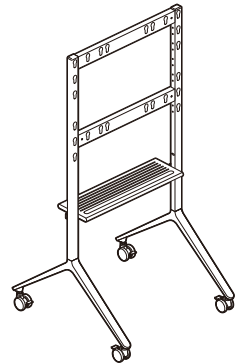
- Semua komponen opsional adalah pembelian terpisah. Hubungi LG Electronics jika Anda ingin membelinya.
- Gambar komponen yang ditampilkan di manual pemilik dimaksudkan untuk pemahaman pengguna dan mungkin berbeda dari komponen yang sebenarnya.



Penyangga Dinding
(WM-L000S)



Dudukan Lantai
(ST-000F)



Dudukan universal
(ST-860F)

Memasang Produk

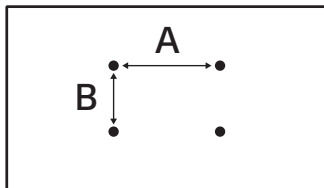
Memasang di Dinding

Papan tulis elektronik dapat digunakan dengan format yang dipasang di dinding dengan mengamankannya ke dinding. Untuk memasangnya di dinding, pertama-tama pasang penyangga dudukan dinding (opsional) ke bagian belakang badan produk.

Penyangga dudukan dinding harus dibeli terpisah dan dapat dibeli dari dealer terdekat. Untuk informasi lebih lanjut tentang pemasangan penyangga dudukan dinding, lihat panduan pemasangan yang disertakan bersama pembelian penyangga dudukan dinding Anda.

Memeriksa Spesifikasi Penyangga Dudukan Dinding

Saat memasang penyangga dudukan dinding, Anda harus menggunakan sekrup dan braket yang sesuai dengan spesifikasi standar VESA (Video Electronics Standards Association).



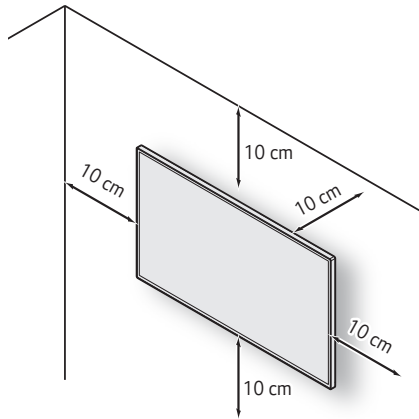
Nama Model	Dimensi VESA (A x B) (mm)	Spesifikasi Sekrup	Panjang Maksimum (mm)	Kuantitas
55TR3DK-B 55TR3DK-I	400 x 200	M8	25	4
65TR3DK-B 65TR3DK-I	600 x 400	M8	25	4
75TR3DK-B 75TR3DK-I	800 x 400	M8	25	4
86TR3DK-B 86TR3DK-I	800 x 600	M8	25	4

**Perhatian**

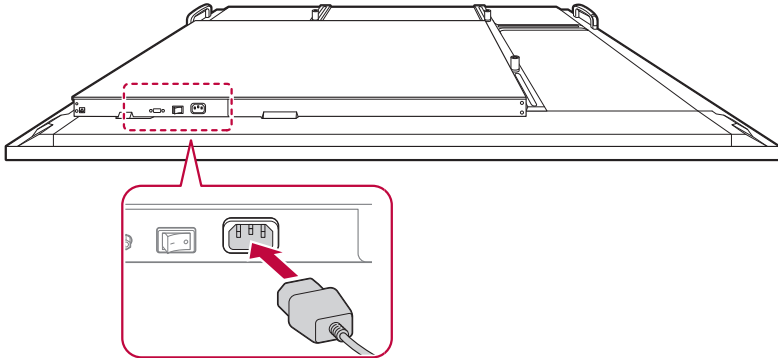
- Lepaskan kabel daya terlebih dahulu sebelum memindahkan atau memasang produk. Ada risiko sengatan listrik.
- Jangan memasang produk di langit-langit atau dinding miring. Ada risiko jatuh dan cedera.
- Jika Anda mengencangkan sekrup terlalu kencang dan merusak produk, garansi mungkin tidak berlaku.
- Gunakan sekrup dan braket untuk pemasangan di dinding yang sesuai dengan spesifikasi standar VESA. Garansi tidak berlaku untuk kerusakan atau cedera pribadi akibat penggunaan komponen yang salah.
- Menggunakan sekrup yang lebih panjang dari spesifikasi standar VESA saat memasang penyangga dinding dapat merusak bagian dalam produk. Dalam kasus tersebut, kami tidak bertanggung jawab atas segala kerusakan atau masalah yang mungkin timbul pada produk.

Memasang Produk

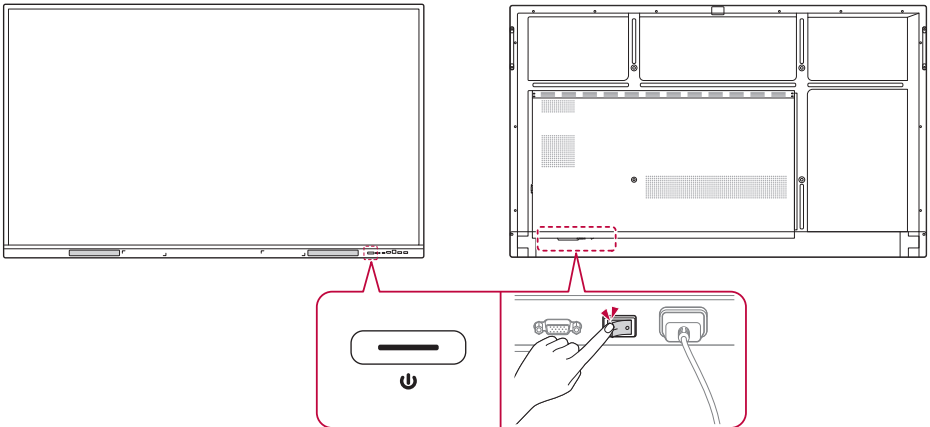
Beri jarak bebas minimal 10 cm dari dinding untuk ventilasi, dan pasang produk dengan hati-hati agar tidak jatuh. Saat membeli penyangga dudukan dinding, panduan pemasangan dan semua bagian yang diperlukan disertakan. Penyangga dudukan dinding dapat dibeli secara terpisah dari dealer terdekat.



Menghubungkan ke Daya



- 1 Sambungkan kabel daya yang disediakan sebagai komponen ke terminal daya di bagian bawah produk.



- 2 Tekan sakelar daya di bagian depan produk atau di samping terminal daya untuk mengaktifkan daya.

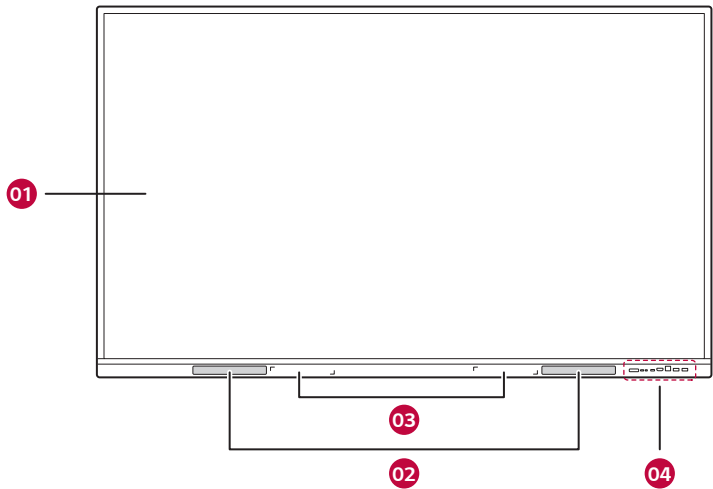
! Catatan

- Layar mungkin berkedip jika produk dinyalakan saat dingin. Ini normal, jadi tidak perlu khawatir.

Menjelajahi Produk

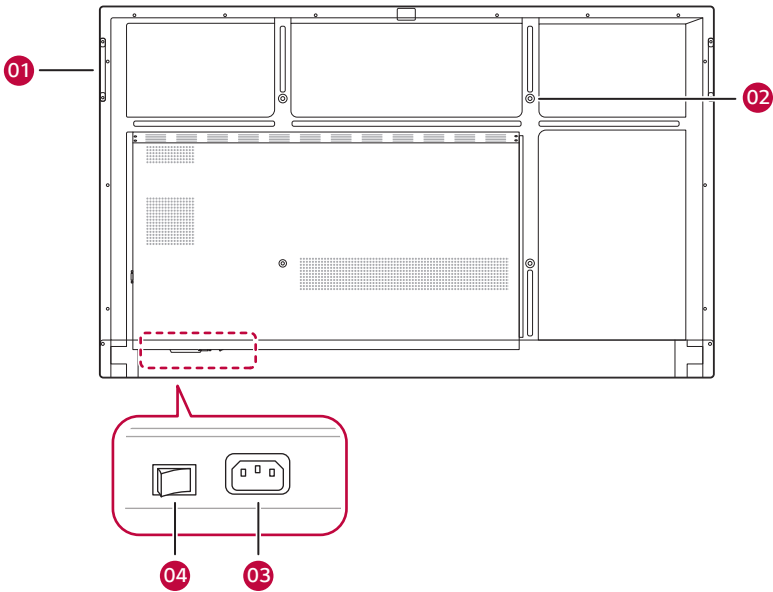
Nama Setiap Bagian

Depan



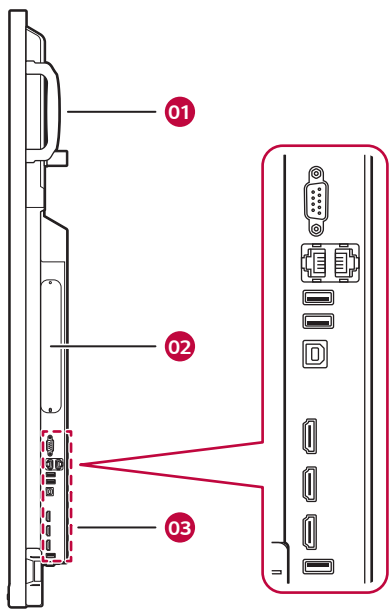
No.	Nama	Penjelasan
01	Layar Sentuh	Layar yang menampilkan isi papan tulis elektronik dan dapat dioperasikan dengan menyentuhnya dengan tangan atau dengan pena sentuh.
02	Speaker	Mengeluarkan suara.
03	Penahan Pena Sentuh	Menahan pena sentuh dengan menempelkannya secara magnetis.
04	Terminal Kabel Depan	Terminal yang memungkinkan Anda menghubungkan setiap perangkat eksternal dengan spesifikasi berikut. • USB Type-C • HDMI 3 • TOUCH 2 • USB 3.0

Belakang



No.	Nama	Penjelasan
01	Pegangan untuk Pemindahan	Digunakan untuk memindahkan papan tulis elektronik.
02	Lubang Sekrup	Digunakan untuk memasang papan tulis elektronik pada dudukan atau memasangnya di dinding dengan dudukan dinding.
03	Terminal Kabel Daya	Menghubungkan kabel daya.
04	Sumber Daya	Menonaktifkan atau mengaktifkan daya.

Samping



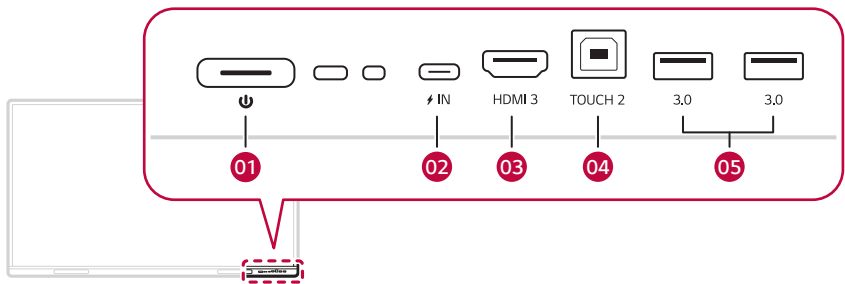
Menjelajahi Produk

No.	Nama	Penjelasan
01	Pegangan untuk Pemindahan	Digunakan untuk memindahkan papan tulis elektronik.
02	Slot PC (OPS) Bawaan	Memasukkan PC bawaan (OPS).
03	Terminal Kabel Samping	Terminal yang memungkinkan Anda menghubungkan setiap perangkat eksternal dengan spesifikasi berikut. • RS232C • LAN • USB 3.0 • TOUCH 1 • HDMI 1 • HDMI 2 • HDMI OUT • USB 2.0

Memeriksa Terminal Masukan/Keluaran

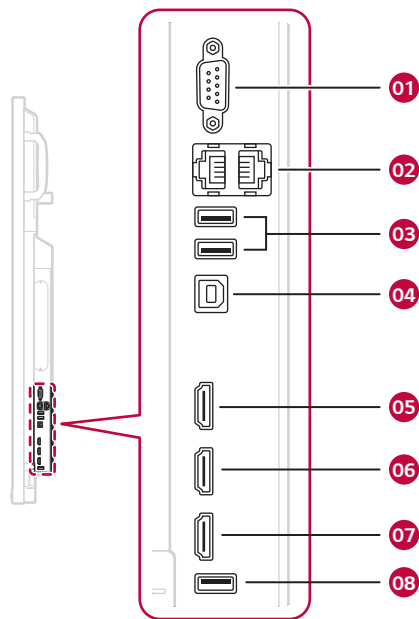
Periksa lokasi dan fungsi terminal masukan/keluaran untuk menghubungkan perangkat eksternal ke papan tulis elektronik.

Terminal Kabel Depan



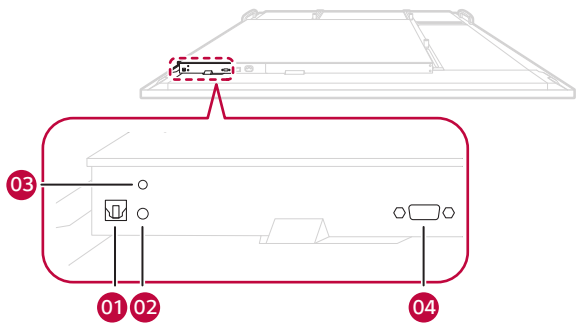
No.	Nama	Penjelasan
01	Sumber Daya	Menonaktifkan atau mengaktifkan daya.
02	USB Type-C	Digunakan untuk menghubungkan perangkat eksternal dengan kabel USB Type-C.
03	HDMI 3	Digunakan untuk menghubungkan perangkat eksternal dengan kabel HDMI.
04	TOUCH 2	Digunakan untuk kontrol sentuh masukan layar PC melalui terminal HDMI 3. Digunakan untuk menghubungkan terminal TOUCH 2 papan tulis elektronik dan PC dengan kabel TOUCH.
05	USB 3.0	Digunakan untuk transfer data atau menghubungkan perangkat USB seperti mouse atau keyboard dengan kabel USB.

Terminal Kabel Samping



No.	Nama	Penjelasan
01	RS232C	Digunakan untuk menghubungkan kabel RS232C.
02	LAN	Digunakan untuk koneksi internet berkabel.
03	USB 3.0	Digunakan untuk transfer data atau menghubungkan perangkat USB seperti mouse atau keyboard dengan kabel USB.
04	TOUCH 1	Digunakan untuk kontrol sentuh masukan layar PC melalui terminal HDMI 1. Digunakan untuk menghubungkan terminal TOUCH 1 dan PC dengan kabel TOUCH.
05	HDMI 1	Digunakan untuk menghubungkan perangkat eksternal dengan kabel HDMI.
06	HDMI 2	
07	HDMI OUT	Digunakan untuk mengeksport layar ke perangkat eksternal dengan kabel HDMI.
08	USB 2.0	Digunakan untuk transfer data atau menghubungkan perangkat USB seperti mouse atau keyboard dengan kabel USB.

Terminal Kabel Bawah



No.	Nama	Penjelasan
01	SPDIF	Digunakan untuk mengeluarkan audio ke perangkat eksternal dengan kabel SPDIF.
02	AUDIO IN	Digunakan untuk memasukkan audio dari perangkat eksternal.
03	AUDIO OUT	Digunakan untuk mengeluarkan audio ke perangkat eksternal.
04	VGA	Digunakan untuk menghubungkan perangkat eksternal dengan kabel VGA.

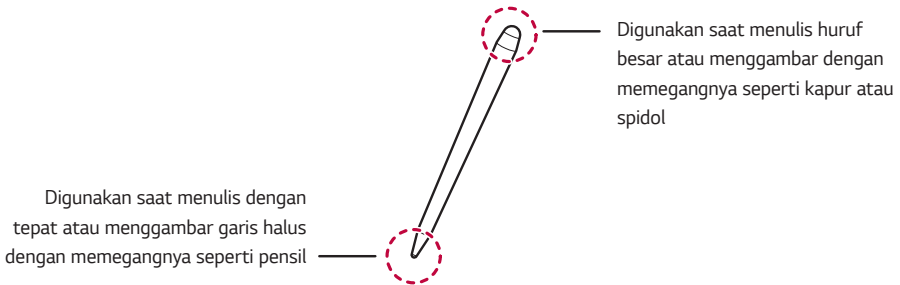
Menggunakan Pena Sentuh

Pena sentuh dapat digunakan untuk berbagai keperluan, seperti menyentuh layar untuk meluncurkan menu atau untuk membuat catatan, anotasi, dan menggambar data.

Mengenal Fungsi Pena Sentuh

Dua pena dapat digunakan secara bersamaan untuk menulis atau menggambar bersama. Warna yang berbeda dapat diberikan ke setiap pena.

Pena memiliki ujung 3 mm dan 8 mm di setiap ujungnya, memungkinkan Anda menggunakan dua mode secara terpisah dengan satu pena.

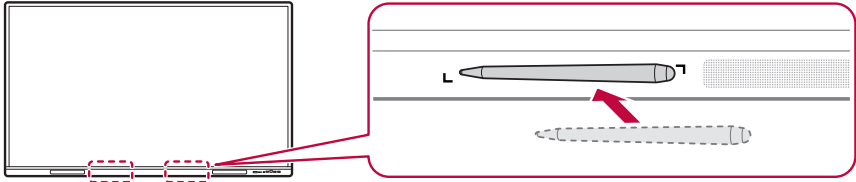


! Catatan

- Jika Anda menekan pena di layar selama sekitar 2 detik dan melepaskannya setelah Anda membuka PC (OPS) bawaan, penampil PDF, atau dokumen Word, menu pop-up yang sama seperti saat Anda mengeklik kanan mouse akan muncul.

Menyimpan Pena

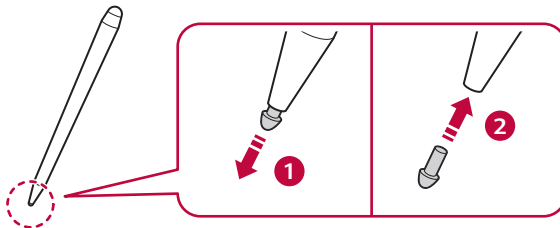
Pena sentuh dapat dipasang ke penahan pena sentuh magnetik agar tetap di tempatnya sehingga tidak hilang.



Memasang Kembali Ujung Pena

Jika aus atau rusak, ujung pena sentuh harus diganti dengan ujung yang baru.

- 1 Lepaskan ujung yang lama dengan menarik ujungnya dengan alat seperti pinset.
- 2 Pasang ujung baru ke badan pena.



! Catatan

- Untuk membeli pena sentuh tambahan atau ujung cadangan, hubungi LG Electronics.

Tindakan Pencegahan untuk Penggunaan

Debu

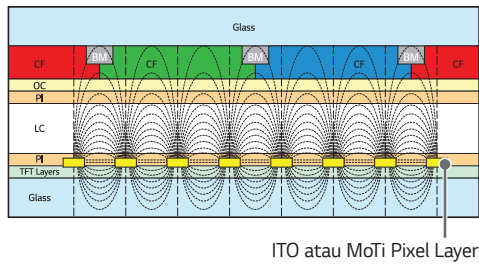
Garansi tidak mencakup kerusakan akibat penggunaan produk di lingkungan yang sangat berdebu.

Gambar Sisa

- Gambar sisa muncul saat produk dinonaktifkan.
 - Piksel dapat rusak dengan cepat jika gambar diam ditampilkan di layar untuk jangka waktu yang lama. Gunakan fungsi screensaver.
 - Beralih dari layar dengan perbedaan pencahayaan yang tinggi (hitam dan putih atau abu-abu) ke layar yang lebih gelap dapat menyebabkan gambar sisa. Ini normal karena karakteristik tampilan produk ini.
- Jika layar LCD dalam pola diam untuk penggunaan yang lama, sedikit perbedaan tegangan dapat terjadi antara elektrode yang mengoperasikan kristal cair (LC). Perbedaan tegangan di antara elektrode meningkat seiring waktu dan cenderung menjaga kristal cair selaras dalam satu arah. Pada saat ini, gambar sebelumnya tetap ada, yang disebut gambar sisa.
- Gambar sisa tidak muncul saat gambar yang terus berubah digunakan, tetapi muncul saat layar tertentu tetap diam dalam waktu lama. Berikut ini adalah rekomendasi operasional untuk mengurangi munculnya gambar sisa ketika menggunakan layar tetap. Waktu maksimum yang disarankan untuk berpindah layar adalah 12 jam. Siklus yang lebih pendek lebih baik untuk mencegah gambar sisa.

Kondisi penggunaan yang dianjurkan

- 1 Ubah warna latar belakang dan warna teks dengan interval yang sama.
 - Gambar sisa lebih jarang muncul jika warna-warna yang diubah komplementer.



- 2 Alihkan layar pada interval waktu yang sama.
 - Berhati-hatilah, dan pastikan bahwa teks atau gambar dari sebelum perubahan layar tidak ditinggalkan di lokasi yang sama setelah layar berubah.



Spesifikasi Produk

Tanpa pemberitahuan sebelumnya, semua informasi dan spesifikasi produk dalam panduan ini dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk.

Simbol ~ berarti arus bolak-balik dan simbol $\overrightarrow{\hspace{1cm}}$ berarti arus searah.

Porta Masukan/ Keluaran	HDMI IN 1, HDMI IN 2, HDMI IN 3, VGA IN, USB 3.0 IN, USB 2.0 IN, LAN, AUDIO IN/OUT, RS-232C IN, TOUCH USB, OPS, SPDIF, HDMI OUT, USB 3.1 IN (USB Type-C)	
Baterai Bawaan	Diterapkan	
Resolusi	Rekomendasi Resolusi	VGA: 1920 x 1080 @ 60 Hz
	Resolusi Maksimal	HDMI1 / HDMI2 / HDMI3: 3840 x 2160 @ 60 Hz - Hal ini mungkin tidak didukung pada beberapa OS atau jenis kartu grafis.
Persyaratan Lingkungan	Suhu Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C
	Kelembapan Pengoperasian	10% hingga 90% (Kondisi untuk mencegah kondensasi)
	Suhu Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C
	Kelembapan Penyimpanan	10% hingga 90% (Kondisi untuk mencegah kondensasi) * Kondisi penyimpanan kemasan kotak produk

Layar Sentuh

OS	Windows 10 / Windows 8 / Windows 7 / Android / Linux / macOS (Linux / macOS didukung dengan 1 Titik fungsi sentuh.)	40 Titik
	Chrome OS	16 Titik
	Spasi antara sentuhan: setidaknya 25 mm	

Speaker

* Hanya berlaku untuk model yang mendukung speaker.

Audio	Keluaran Audio RMS	15 W + 15 W (Kanan + Kiri)
	Sensitivitas Masukan	0,2 ~ 2 Vrms
	Impedansi Speaker	6 Ω

Spesifikasi berdasarkan Model

55TR3DK-B 55TR3DK-I		
Daya	Tegangan Daya	100-240 V~ 50/60 Hz 3,5 A
Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal)/ Berat	1.271 mm x 774 mm x 87 mm / 26,1 kg	
65TR3DK-B 65TR3DK-I		
Daya	Tegangan Daya	100-240 V~ 50/60 Hz 4,0 A
Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal)/ Berat	1.488 mm x 897 mm x 88 mm / 34,95 kg	
75TR3DK-B 75TR3DK-I		
Daya	Tegangan Daya	100-240 V~ 50/60 Hz 4,0 A
Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal)/ Berat	1.709 mm x 1.020 mm x 88 mm / 47,3 kg	
86TR3DK-B 86TR3DK-I		
Daya	Tegangan Daya	100-240 V~ 50/60 Hz 5,5 A
Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal)/ Berat	1.957 mm x 1.160 mm x 100 mm / 58,55 kg	

Resolusi

! Catatan

- Frekuensi Vertikal: Layar monitor berfungsi dengan gambar layar yang sangat sering berubah setiap detik seperti lampu fluoresen.
Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi Horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis horizontal. Ketika satu garis horizontal dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik adalah frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

Mode Dukungan VGA (PC)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
720 x 400 / 70 Hz	31,788	70
640 x 480 / 60 Hz	31,469	59,94
800 x 600 / 56 Hz	35,156	56,25
800 x 600 / 60 Hz	37,879	60,317
1024 x 768 / 60 Hz	48,363	60,004
1280 x 768 / 60 Hz (RB)	47,396	59,995
1280 x 768 / 60 Hz	47,776	59,87
1280 x 800 / 60 Hz	49,702	59,81
1280 x 960 / 60 Hz	60	60
1280 x 1024 / 60 Hz	63,981	60,002
1360 x 768 / 60 Hz	47,712	60,015
1440 x 900 / 60 Hz (RB)	55,469	59,901
1440 x 900 / 60 Hz	55,935	59,887
1680 x 1050 / 60 Hz	65,29	59,954
1920 x 1080 / 60 Hz	67,5	60

Mode Dukungan USB Type-C

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 480 / 60 Hz	31,469	59,94
800 x 600 / 56 Hz	35,156	56,25
800 x 600 / 60 Hz	37,879	60,317
1024 x 768 / 60 Hz	48,363	60,004
1280 x 768 / 60 Hz (RB)	47,396	59,995
1280 x 768 / 60 Hz	47,776	59,87
1280 x 800 / 60 Hz	49,702	59,81
1280 x 960 / 60 Hz	60	60
1280 x 1024 / 60 Hz	63,981	60,002
1360 x 768 / 60 Hz	47,712	60,015
1440 x 900 / 60 Hz (RB)	55,469	59,901
1440 x 900 / 60 Hz	55,935	59,887
1680 x 1050 / 60 Hz	65,29	59,954
1920 x 1080 / 60 Hz	67,5	60
640 x 480P / 59 Hz 4:3	31,469	59,94
640 x 480P / 60 Hz 4:3	31,5	60
720 x 480P / 60 Hz 4:3	31,5	60
720 x 480P / 60 Hz 16:9	31,5	60
1280 x 720P / 59 Hz 16:9	44,955	59,939
1280 x 720P / 60 Hz 16:9	45	60
1440 x 480P / 60 Hz 4:3	31,5	60
1440 x 480P / 59 Hz 16:9	31,469	59,94
1440 x 480P / 60 Hz 16:9	31,5	60
1920 x 1080P / 59 Hz 16:9	67,432	59,939
1920 x 1080P / 60 Hz 16:9	67,5	60

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
720 x 576P / 50 Hz 4:3	31,25	50
720 x 576P / 50 Hz 16:9	31,25	50
1280 x 720P / 50 Hz 16:9	37,5	50
1440 x 576P / 50 Hz 16:9	31,25	50
1920 x 1080P / 50 Hz 16:9	56,25	50
1920 x 1080P / 23 Hz 16:9	26,973	23,976
1920 x 1080P / 24 Hz 16:9	27	24
1920 x 1080P / 25 Hz 16:9	28,125	25
1920 x 1080P / 29 Hz 16:9	33,716	29,97
1920 x 1080P / 30 Hz 16:9	33,75	30
3840 x 2160 / 60 Hz	135	60
3840 x 2160 / 50 Hz	112,5	50
3840 x 2160 / 30 Hz	67,5	29,97
3840 x 2160 / 25 Hz	56,25	25
3840 x 2160 / 24 Hz	54	23,982

Mode Dukungan HDMI / OPS

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 480 / 60 Hz	31,469	59,94
800 x 600 / 60 Hz	37,879	60,317
1024 x 768 / 60 Hz	48,363	60,004
1280 x 768 / 60 Hz (RB)	47,396	59,995
1280 x 768 / 60 Hz	47,776	59,87
1280 x 800 / 60 Hz	49,702	59,81
1280 x 960 / 60 Hz	60	60
1280 x 1024 / 60 Hz	63,981	60,002
1360 x 768 / 60 Hz	47,712	60,015
1440 x 900 / 60 Hz (RB)	55,469	59,901
1440 x 900 / 60 Hz	55,935	59,887
1680 x 1050 / 60 Hz	65,29	59,954
1920 x 1080 / 60 Hz	67,5	60
720 (1440) x 480i	15,734	59,939
480p / 59 Hz	31,469	59,94
480p / 60 Hz	31,5	60
720 (1440) x 576i	15,625	50
576p / 50 Hz	31,25	50
720p / 60 Hz	45	60
720p / 59 Hz	44,955	59,94
720p / 50 Hz	37,5	50

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
1080i / 60 Hz	33,75	60
1080i / 59 Hz	33,716	59,94
1080i / 50 Hz	28,125	50
1080p / 60 Hz	67,5	60
1080p / 50 Hz	56,25	50
1080p / 30 Hz	33,75	30
1080p / 29 Hz	33,716	29,97
1080p / 25 Hz	28,125	25
1080p / 24 Hz	27	24
1080p / 23 Hz	26,973	23,976
3840 x 2160 / 60 Hz	135	60
3840 x 2160 / 50 Hz	112,5	50
3840 x 2160 / 30 Hz	67,5	29,97
3840 x 2160 / 25 Hz	56,25	25
3840 x 2160 / 24 Hz	54	23,982

| Lisensi

Lisensi yang berbeda didukung, tergantung pada modelnya. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.



Istilah HDMI, Antarmuka Multimedia dengan Definisi Lengkap HDMI, desain Dagang HDMI, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar HDMI Licensing Administrator, Inc.



PT. LG ELECTRONICS INDONESIA
GANDARIA 8 OFFICE TOWER LT.29 BC&31 ABCD,
JL.SULTAN ISKANDAR MUDA, Desa/Kelurahan Kebayoran
Lama Utara, Kec. Kebayoran Lama, Kota
Adm. Jakarta Selatan, Provinsi DKI Jakarta, 12240

Model dan nomor seri produk berada di belakang
dan salah satu sisi produk. Catat model dan nomor
seri produk di bawah jika Anda membutuhkan
layanan.

MODEL

NO. SERI

Derau sementara saat perangkat DIHIDUPKAN atau
DIMATIKAN adalah hal yang normal.