GEBRUIKERSHANDLEIDING

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-MONITOR*)

* De LG LED-monitoren zijn monitoren met LED-achtergrondverlichting.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat bedient en bewaar de handleiding op een veilige plek zodat u deze in de toekomst kunt raadplegen.

24GN600
27GN600
32GN600

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

INHOUDSOPGAVE

LICENTIE 3

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE 4

MONTEREN EN VOORBEREIDEN 4

- Ondersteunde stuurprogramma's en software 5
- Beschrijving van product en knoppen 5

De joystickknop gebruiken

- De monitor verplaatsen en optillen 6

Installatie op een tafel

De hoek aanpassen

Kabels wegwerken (27GN600, 32GN600)

De Kensington-vergrendeling gebruiken

De muurbevestigingsplaat bevestigen

Montage aan een muur

DE MONITOR GEBRUIKEN 13

- Aansluiten op een PC 14

HDMI-verbinding

DisplayPort-verbinding

- Aansluiten op AV-apparaten 15

HDMI-verbinding

- Randapparatuur aansluiten 15

Hoofdtelefoon aansluiten

GEBRUIKERSINSTELLINGEN ... 16

- Het hoofdmenu activeren 16

Functies in het hoofdmenu

- Gebruikers instellingen 18

Menu-instellingen

PROBLEMEN OPLOSSEN 30

PRODUCTSPECIFICATIE 33

- Fabrieksondersteuningsmodus 39
- HDMI-timing (video) 41
- Voedingslampje 43

LICENTIE

Elk model heeft andere licenties. Ga naar *www.lg.com* voor meer informatie over de licentie.



De begrippen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.

INFORMATIEBERICHT OVER OPEN SOURCE-SOFTWARE

Ga naar *http://opensource.lge.com* om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.

Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechtaanduidingen beschikbaar om te downloaden.

LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar *opensource@lge.com.*

Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

MONTEREN EN VOORBEREIDEN

LET OP

- Gebruik alleen originele onderdelen, om de veiligheid en prestaties van het product te garanderen.
- Eventuele beschadiging en letsel door gebruik van namaakonderdelen worden niet gedekt door de garantie.
- Het wordt aanbevolen de meegeleverde onderdelen te gebruiken.
- Als u kabels gebruikt die niet zijn goedgekeurd door LG, wordt het beeld mogelijk niet weergegeven of kan er beeldruis optreden.
- De afbeeldingen in dit document geven standaardprocedures weer, het product ziet er mogelijk anders uit t.o.v. de afbeelding.
- Breng geen vreemde stoffen (oliën, smeermiddelen, enz.) aan de schroeven aan tijdens de montage van het product. (Doet u dit toch, dan kan het product beschadigd raken.)
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.
- Draag de monitor niet ondersteboven door alleen de basis vast te houden. De monitor kan dan van de standaard vallen, wat persoonlijk letsel kan veroorzaken.
- Raak het scherm van de monitor niet aan wanneer u de monitor optilt of verplaatst. Door de uitgeoefende druk kan de monitor beschadigd raken.
- Voor golfpatroon op uiterlijk, in tegenstelling tot de normale coatingmethode, wordt het gebruikt op toegevoegd glitterenmateriaal in grondstof. Zonder afgebladerd uiterlijk, heeft het een goede duurzaamheid. Gebruik het gerust, want er is geen probleem bij het gebruik van dit product.

OPMERKING

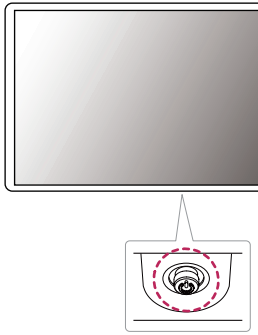
- De onderdelen zien er mogelijk anders uit dan hieronder afgebeeld.
- Alle productinformatie en -specificaties in deze handleiding kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd om de prestaties van het product te verbeteren.
- Voor accessoires gaat u naar een elektronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product heeft gekocht.
- Afhankelijk van de regio kan het meegeleverde netsnoer verschillen.

Ondersteunde stuurprogramma's en software

U kunt de nieuwste versie van de LGE website (*www.lg.com*) downloaden en installeren.

Stuurprogramma's en software	Installatieprioriteit
Stuurprogramma voor monitor	Aanbevolen
OnScreen Control	Aanbevolen

Beschrijving van product en knoppen

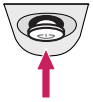
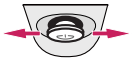


Joystickknop

De joystickknop gebruiken

U kunt de functies van de monitor heel eenvoudig bedienen door op de joystickknop te drukken of de knop met uw vinger naar links/rechts te bewegen.

Basisfuncties

		**Inschakelen**	Druk eenmaal met uw vinger op de joystickknop om de monitor in te schakelen.
		**Uitschakelen**	Druk eenmaal met uw vinger op de joystickknop en houd deze ingedrukt om de monitor uit te schakelen.
	◄/►	**Volumeregeling**	U kunt het volume regelen door de joystickknop naar links/rechts te bewegen.
	▲/▼	**De helderheid van het scherm regelen**	U kunt de helderheid van het scherm regelen door de joystickknop omhoog/omlaag te bewegen.

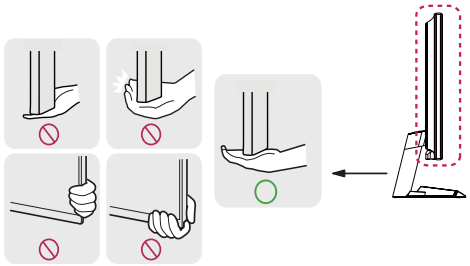
OPMERKING

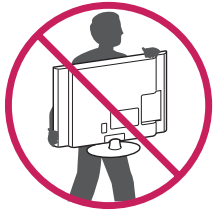
- De joystickknop bevindt zich aan de onderkant van de monitor.

De monitor verplaatsen en optillen

Wanneer u de monitor wilt verplaatsen of optillen, volgt u de onderstaande instructies om te voorkomen dat de monitor krassen oploopt of wordt beschadigd en om de monitor, ongeacht vorm of grootte, veilig te transporteren.

- U wordt geadviseerd om de monitor in de oorspronkelijke doos of het verpakkingsmateriaal te plaatsen voordat u deze verplaatst.
- Koppel het netsnoer en alle andere kabels los voordat u de monitor verplaatst of optilt.
- Houd de onder- en zijkant van de monitor stevig vast. Houd de monitor niet bij het scherm zelf vast.

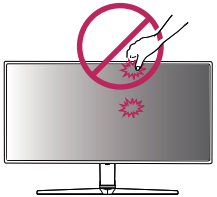




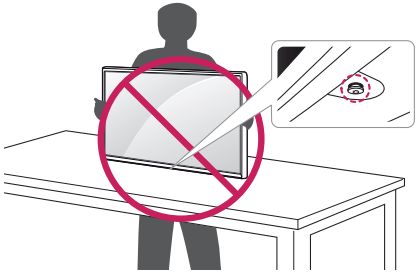
- Wanneer u de monitor vasthoudt, moet het scherm van u af zijn gekeerd om te voorkomen dat er krassen op komen.
- Bij het vervoeren van de monitor mag de monitor niet worden blootgesteld aan schokken of buitensporige trillingen.
- Houd de monitor tijdens het verplaatsen altijd rechtop; draai de monitor nooit op zijn zij en kantel deze niet.

LET OP

- Probeer het scherm van de monitor niet aan te raken.
  - Dit kan leiden tot beschadiging van het scherm of van pixels waarmee beelden worden gevormd.

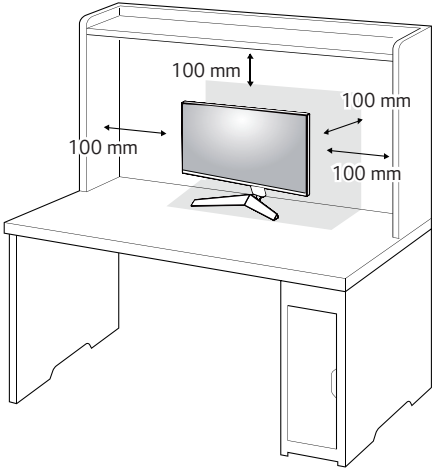


- Als u het monitorpaneel gebruikt zonder de basis van de standaard, kan de joystickknop ervoor zorgen dat de monitor onstabiel wordt en valt, waardoor deze beschadigd raakt of mensen gewond kunnen raken. Ook de joystickknop kan hierdoor defect raken.



Installatie op een tafel

- Til de monitor op en plaats deze rechtop op de tafel. Plaats de monitor ten minste 100 mm van de muur om te zorgen voor voldoende ventilatie.



LET OP

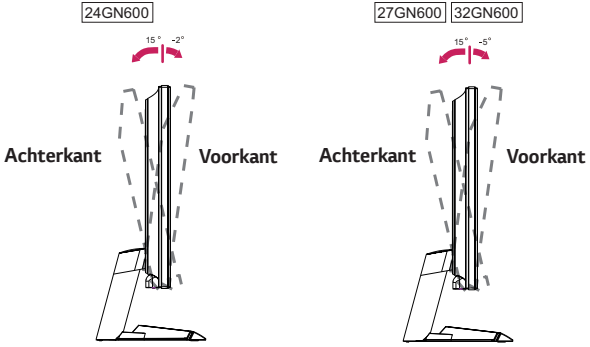
- Koppel het netsnoer los voordat u de monitor verplaatst of installeert. Er bestaat een risico op een elektrische schok.
- Gebruik alleen het netsnoer dat bij het product is meegeleverd en sluit deze aan op een geaard stopcontact.
- Als u een extra netsnoer nodig hebt, neem dan contact op met uw plaatselijke leverancier of de dichtstbijzijnde winkel.

De hoek aanpassen

1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.

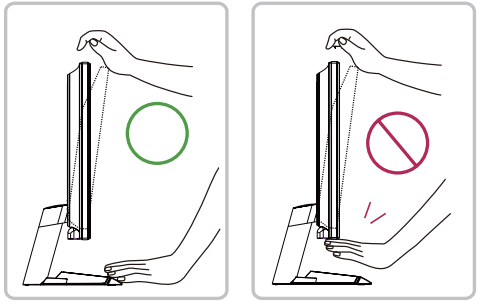
2 Pas de hoek van het scherm aan.

Het scherm kan -2° (-5°) tot 15° naar voren en achteren worden gekanteld voor optimaal kijkgemak.



WAARSCHUWING

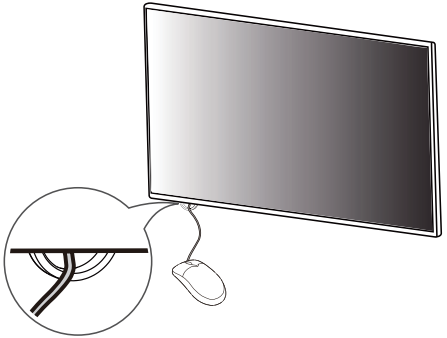
- Om verwondingen aan uw vingers te voorkomen houd u het scherm aan de bovenzijde vast. Hou het scherm niet aan de onderzijde vast tijdens het verstellen.



- Raak het scherm niet aan en druk er niet op wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

Kabels wegwerken (27GN600, 32GN600)

Bevestig de kabels met behulp van de kabelhouder, zoals in de afbeelding weergegeven.

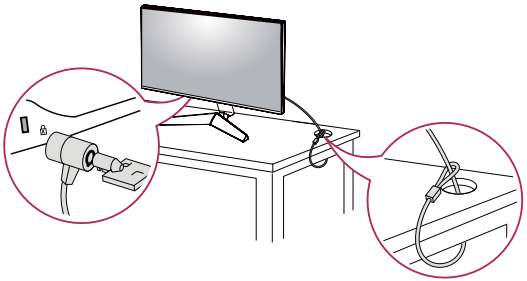


De Kensington-vergrendeling gebruiken

De aansluiting voor het Kensington-veiligheidssysteem bevindt zich aan de onderkant van de monitor.

Raadpleeg de gebruikershandleiding voor de Kensington-vergrendeling of bezoek de website op *http://www.kensington.com* voor meer informatie over montage en gebruik.

Bevestig de monitor aan een tafel met de kabel van het Kensington-veiligheidssysteem.



OPMERKING

- Het Kensington-veiligheidssysteem is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij de meeste elektronicawinkels.

De muurbevestigingsplaat bevestigen

Deze monitor voldoet aan de vereisten voor de muurbevestigingsplaat of andere compatibele apparaten.

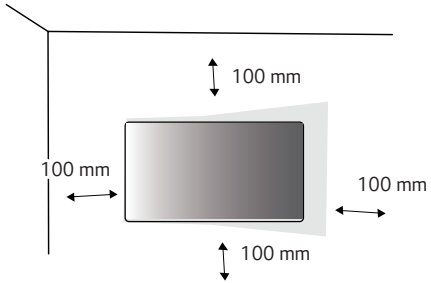
1. Leg de monitor met het scherm naar beneden neer. Om het monitorpaneel (scherm) te beschermen, bedekt u het oppervlak met een zachte doek of met de met het product meegeleverde monitorbeschermer.
2. Verwijder de vier schroeven aan de achterzijde van de monitor.
3. Plaats de muurbevestigingsplaat zo op de monitor dat de gaten in de plaat overeenkomen met de schroefgaten.
4. Draai de vier schroeven met een schroevendraaier vast om de plaat op de monitor vast te zetten.

OPMERKING

- De muurbevestigingsplaat wordt afzonderlijk verkocht.
- Raadpleeg de montagehandleiding van de muurbevestigingsplaat voor meer informatie over de montage.
- Oefen niet te veel druk uit bij het monteren van de muurbevestigingsplaat. Dit kan schade aan het scherm veroorzaken.

Montage aan een muur

Bevestig de monitor ten minste 100 mm van de muur af en laat ongeveer 100 mm ruimte aan alle kanten van de monitor vrij om te zorgen voor voldoende ventilatie. U kunt gedetailleerde montage-instructies bij uw lokale elektronicawinkel opvragen. U kunt ook de handleiding raadplegen voor informatie over het monteren en instellen van een flexibele muurbevestigingssteun.

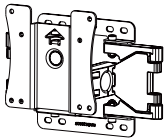


Bevestig een muurbeugel (optioneel) aan de achterzijde van de monitor als u de monitor aan een muur wilt monteren.

Zorg dat de muurbeugel stevig aan de monitor en de muur is bevestigd.

1 Als u schroeven gebruikt die langer zijn dan de standaardlengte, kan de binnenkant van de monitor beschadigd raken.

2 Een schroef die niet voldoet aan de VESA-richtlijn kan het product beschadigen en ertoe leiden dat de monitor valt. LG Electronics is niet verantwoordelijk voor ongevallen die worden veroorzaakt door het gebruik van niet-standaard schroeven.

Muurbevestiging (mm)	100 x 100
Standaardschroef	M4 x L10
Aantal schroeven	4
Muurbevestigingsplaat (optioneel)	LSW 149 

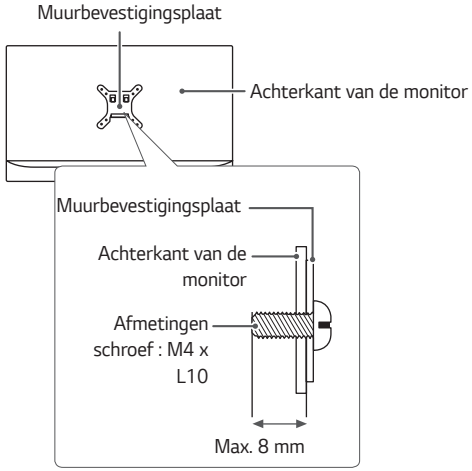
OPMERKING

- Gebruik de schroeven die worden vermeld in VESA-richtlijnen.
- De muurbevestigingsset bevat een montagehandleiding en alle benodigde onderdelen.
- De muurbeugel is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij uw plaatselijke winkelier.
- De lengte van de schroef kan variëren per muurbeugel. Zorg ervoor dat u schroeven van de juiste lengte gebruikt.
- Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de muurbeugel.

LET OP

- Koppel het netsnoer los voor u de monitor verplaatst of installeert, om elektrische schokken te voorkomen.
- Als u de monitor aan het plafond of een schuine wand monteert, kan deze vallen en letsel veroorzaken. Gebruik een goedgekeurde muurbevestigingssteun van LG en neem contact op met uw plaatselijke winkelier of een vakman.
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.

- Gebruik een muurbeugel en schroeven die voldoen aan VESA-richtlijnen. Schade die wordt veroorzaakt door gebruik of oneigenlijk gebruik van ongeschikte onderdelen valt niet onder de productgarantie.
- De lengte van elke bevestigde schroef moet 8 mm of minder zijn, gemeten vanaf de achterkant van de monitor.



DE MONITOR GEBRUIKEN

- Het product ziet er mogelijk anders uit dan op de afbeeldingen in deze handleiding is te zien.

Druk op de joystickknop, ga naar **Menu** → **Input (Ingang)** en selecteer vervolgens de ingangsoptie.

LET OP

- Druk niet langdurig op het scherm. Hierdoor kan het beeld vervormd raken.
- Voorkom dat een stilstaand beeld lang op het scherm wordt weergegeven. Hierdoor kan het beeld inbranden. Gebruik indien mogelijk een schermbeveiliging.

OPMERKING

- Gebruik een geaarde stekkerdoos of een geaard stopcontact als u het netsnoer op een stopcontact aansluit.
- Het beeld kan flikkeren als de monitor in een koude omgeving wordt ingeschakeld. Dit is normaal.
- Soms verschijnen rode, groene of blauwe stippen op het scherm. Dit is normaal.

Aansluiten op een PC

- Deze monitor ondersteunt Plug and Play*.

* Plug and Play: Een functie waardoor u een apparaat op uw computer kunt aansluiten zonder dat u iets opnieuw hoeft te configureren of stuurprogramma's hoeft te installeren.

HDMI-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.

LET OP

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingsfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
  - High-Speed HDMI®/™-kabel
  - High-Speed HDMI®/™-kabel met Ethernet

DisplayPort-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.

OPMERKING

- Afhankelijk van de DP-versie (DisplayPort) van de PC is er mogelijk geen video- of audio-uitvoer.
- Als u gebruikmaakt van een grafische kaart voor een Mini DisplayPort-uitgang, gebruik dan een Mini-DP naar DP-kabel (Mini DisplayPort naar DisplayPort) of geslacht dat DisplayPort 1.4 ondersteunt. (Afzonderlijk verkocht)

Aansluiten op AV-apparaten

HDMI-verbinding

HDMI verzendt digitale video- en audiosignalen vanaf uw AV-apparaat naar de monitor.

OPMERKING

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingsfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
  - High-Speed HDMI®/™-kabel
  - High-Speed HDMI®/™-kabel met Ethernet

Randapparatuur aansluiten

Hoofdtelefoon aansluiten

Sluit de hoofdtelefoon op de monitor aan via de poort voor de hoofdtelefoon.

OPMERKING

- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- Als u een Haakse aansluiting gebruikt, kan dit problemen veroorzaken bij het aansluiten van een ander extern apparaat op de monitor. Daarom wordt aanbevolen om een Rechte aansluiting te gebruiken.



Haaks



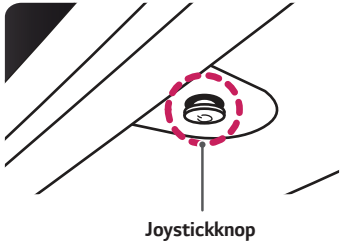
Recht
(Aanbevolen)

- Afhankelijk van de audio-instellingen van de PC en het externe apparaat zijn de functies van hoofdtelefoon en luidspreker mogelijk beperkt.

GEBRUIKERSINSTELLINGEN

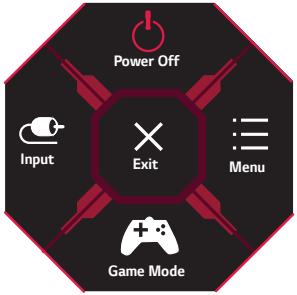
Het hoofdmenu activeren

1 Druk op de joystickknop aan de onderkant van de monitor.
2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag (▲ / ▼) en naar links/rechts (◄ / ►) om de opties in te stellen.
3 Druk nogmaals op de joystickknop om het hoofdmenu af te sluiten.



Knop	Menustatus		Beschrijving
	**Hoofdmenu uitgeschakeld**		Hiermee schakelt u het hoofdmenu in.
	Hoofdmenu ingeschakeld		Hiermee verlaat u het menu. (De knop ingedrukt houden om de monitor uit te schakelen: U kunt de monitor op deze manier op elk gewenst moment uitschakelen, ook als de OSD aan staat.)
	◄	**Hoofdmenu uitgeschakeld**	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de functies voor **Input (Ingang)**.
	►	**Hoofdmenu uitgeschakeld**	Hiermee past u het volumeniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de functies voor **Menu**.
	▲	**Hoofdmenu uitgeschakeld**	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee schakelt u de monitor uit.
	▼	**Hoofdmenu uitgeschakeld**	Hiermee past u het helderheidsniveau van de monitor aan.
		Hoofdmenu ingeschakeld	Hiermee opent u de **Game Mode**.

Functies in het hoofdmenu



Hoofdmenu	Beschrijving
Input (Ingang)	Hiermee stelt u de modus Invoer in.
Power Off (Uitschakelen)	Hiermee schakelt u de monitor uit.
Menu	Hiermee configureert u de scherminstellingen.
Game Mode (Spelmodus)	Hiermee stelt u de spelmodus voor games in.
Exit (Afsluiten)	Hiermee sluit u het hoofdmenu af.

Gebruikers instellingen

Menu-instellingen

1 Als u het OSD-menu wilt bekijken, drukt u op de joystickknop aan de onderkant van de monitor en opent u het **Menu**.
2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag/naar links/rechts om de opties te configureren.
3 Beweeg de joystick naar ◀ of druk op (⏻) om terug te gaan naar het bovenste menu of om andere menu-items in te stellen.
4 U sluit het OSD-menu af door de joystick naar ◀ te bewegen totdat u het menu heeft verlaten.



Game Mode (Spelmodus)



Game Adjust (Spel aanpassen)



Picture Adjust (Beeld aanpassen)



Input (Ingang)



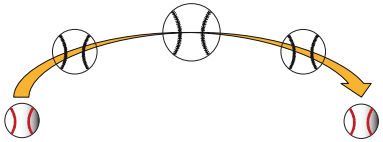
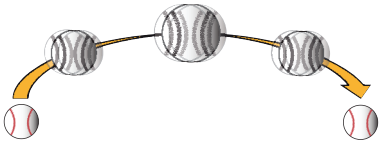
General (Algemeen)

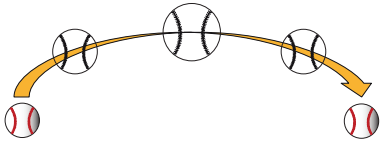
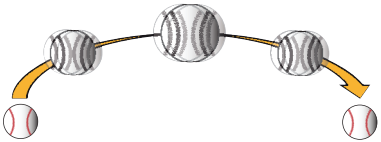
Game Mode (Spelmodus) voor een SDR(Niet-HDR) signaal.

Menu > Game Mode (Spelmodus)		**Beschrijving**
Game Mode (Spelmodus)	**Gamer 1**	In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen. Met **Gamer 1** en **Gamer 2** hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.
	Gamer 2	
	FPS	Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes.
	RTS	Deze modus is geoptimaliseerd voor RTS Game (RTS-game).
	Vivid	Verbetert de levendige kleuren van het beeldscherm.
	Reader (Leesfunctie)	Hiermee optimaliseert u het scherm voor het bekijken van documenten. U kunt het scherm helderder maken in het OSD-menu.
	HDR Effect	Verbetert het hoge dynamische bereik van het beeldscherm.

Game Mode (Spelmodus) voor een HDR signaal.

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Game Mode (Spelmodus)</th><th>Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Mode (Spelmodus)</td><td>Gamer 1</td><td rowspan="2">In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen.
Met Gamer 1 en Gamer 2 hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes.Dit is met name toepasbaar bij zeer donkere FPS spelletjes .</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Deze modus is geoptimaliseerd voor RTS Game (RTS-game).</td></tr>
<tr><td>Vivid</td><td>Verbetert de levendige kleuren van het beeldscherm.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• HDR inhoud kan waarschijnlijk niet goed worden bediend afhankelijk van de instellingen van Windows10 OS. Controleert u de HDR On / Off (Aan/Uit) instellingen van Windows.
• Wanneer de HDR functie is ingeschakeld, kunnen de tekens of het beeld van slechte kwaliteit zijn in overeenstemming met de prestatie van de Grafischekaart.
• Met de HDR functie ingeschakeld, is het mogelijk dat het scherm flikkert of strepen vertoont bij het wijzigen van de beeldscherminvoer of stoom on / off (aan/uit) in overeenstemming met de prestatie van de Grafischekaart.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Game Adjust (Spel aanpassen)</th><th colspan="2">Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Adjust (Spel aanpassen)</td><td rowspan="3">1ms Motion Blur Reduction (alleen voor 32GN600)</td><td>On (Aan)</td><td>Deze modus minimaliseert de bewegingsonscherpte in snel bewegende video's. Om optimaal te profiteren van deze functie, selecteert u 1920 × 1080 @ 120Hz/144Hz/165Hz vóór het inschakelen van 1ms Motion Blur Reduction. (bewegingsonscherpte reductie)

Deze functie is beschikbaar voor de volgende verticale frequentie. (120Hz,144Hz,165Hz)</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Hiermee wordt de 1ms Motion Blur Reduction.(bewegingsonscherpte reductie) Modus uitgeschakeld.
</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• Teneinde de bewegingsonscherpte te verminderen, wordt de helderheid verminderd met de achtergrondverlichting.controle.
• 1ms Motion Blur Reduction.(bewegingsonscherpte reductie) en FreeSync kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden.
• Deze functie wordt spel-geoptimaliseerd.
• Het wordt aangeraden deze uit te schakelen wanneer u geen gebruikt maakt van de spelfunctie.
• Er kan flikkering optreden tijdens 1ms Motion Blur Reduction (bewegingsonscherpte reductie) werking.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="3">Game Adjust
(Spel aanpassen)</td><td rowspan="3">Motion Blur Reduction (alleen voor 24GN600, 27GN600)</td><td>On (Aan)</td><td>Deze modus minimaliseert de bewegingsonscherpte in snel bewegende video's. Om optimaal te profiteren van deze functie, selecteert u 1920 × 1080 @ 120Hz/144Hz vóór het inschakelen van Motion Blur Reduction.

Deze functie is beschikbaar voor de volgende verticale frequentie. (120Hz,144Hz)</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Hiermee wordt de Motion Blur Reduction. Modus uitgeschakeld.
</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• Teneinde de bewegingsonscherpte te verminderen, wordt de helderheid verminderd met de achtergrondverlichting.controle.
• Motion Blur Reduction. en FreeSync kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden.
• Deze functie wordt spel-geoptimaliseerd.
• Het wordt aangeraden deze uit te schakelen wanneer u geen gebruikt maakt van de spelfunctie.
• Er kan flikkering optreden tijdens Motion Blur Reduction werking.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="8">Game Adjust
(Spel aanpassen)</td><td rowspan="3">FreeSync Premium
(alleen voor
32GN600)</td><td colspan="2">Dit zorgt voor een naadloze en natuurlijke beelden door het synchroniseren van de verticale frequentie van het ingangssignaal met die van het uitgangssignaal.
LET OP
• Ondersteunde Interface: DisplayPort,HDMI.
• Ondersteunde grafische kaart: Een grafische kaart die AMD FreeSync ondersteunt is noodzakelijk.
• Ondersteunende Versie: Zorg ervoor dat u de grafische kaart van het nieuwste stuurprogramma gaat bijwerken.
• Voor meer informatie en vereisten, raadpleeg de AMD website op http://www.amd.com/FreeSync.
• FreeSync Premium en 1ms Motion Blur Reduction kunnen niet tegelijkertijd worden ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>On (Aan)</td><td>De functie FreeSync wordt ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Zet de FreeSync uit.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync
(alleen voor
24GN600,
27GN600)</td><td colspan="2">Dit zorgt voor een naadloze en natuurlijke beelden door het synchroniseren van de verticale frequentie van het ingangssignaal met die van het uitgangssignaal.
LET OP
• In HDMI-input wordt de menunaam weergegeven als officiële AMD FreeSync Tier-naam in plaats van Adaptive-Sync.
(FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro)
• Ondersteunde Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync).
• Ondersteunde grafische kaarten:Een grafische kaart die G-SYNC van NVIDIA of FreeSync van AMD ondersteunt is vereist.
• Ondersteunende Versie: Zorg ervoor dat u de grafische kaart van het nieuwste stuurprogramma gaat bijwerken.
• Voormeer informatie benodigdheden, gelieve de NVIDIA-website (www.nvidia.com) en AMD-website (www.amd.com) tebekijken.</td></tr>
<tr><td>Extended</td><td>De functie Adaptive-Sync wordt ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Basic</td><td>De functie Adaptive-Sync wordt ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Zet de Adaptive-Sync uit.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer
(Zwartstabilisator)</td><td colspan="2">U kunt het zwarte contrast instellen voor een betere zichtbaarheid in donkere scènes.
U kunt zo eenvoudiger voorwerpen op donkere gameschermen zien.</td></tr>
</table>

Game Adjust (Spel aanpassen)	**Response Time (Reactietijd)**		Hiermee stelt u de reactietijd voor weergegeven beelden in op basis van de snelheid van het scherm. Voor een normale omgeving wordt de instelling **Fast (Snel)** aanbevolen. Voor een snel bewegend beeld wordt de instelling **Faster(Sneller)** aanbevolen. Als **Snellere Modus** geselecteerd wordt dan kan er **Bewegingsvervaging** optreden afhankelijk van de inhoud.
		Faster(Sneller)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Faster(Sneller).
		Fast (Snel)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Fast (Snel).
		Normal (Normaal)	Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Normal (Normaal).
		Off (Uit)	De functie voor verbetering van de reactiesnelheid wordt niet gebruikt.
	Cross Hair (Dradenkruis)		Bij gebruik van Cross Hair (Dradenkruis) wordt in het midden van het scherm een markering weergegeven bij First Person Shooters (FPS). Gebruikers kunnen uit vier verschillende dradenkruizen het dradenkruis kiezen dat het best bij hun spelomgeving past. • Wanneer de monitor uitgeschakeld wordt of overschakelt naar de energiebesparende modus, wordt de functie Cross Hair (Dradenkruis) automatisch uitgeschakeld.
	Game Reset (Spel resetten)		Do you want to reset your Game settings?
		No	Hiermee kunt u de selectie annuleren.
		Yes	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

Menu > Picture Adjust (Beeld aanpassen)		Beschrijving	
Picture Adjust (Beeld aanpassen)	**Brightness**	De helderheid van het beeldscherm aanpassen.	
	Contrast	Het contrast van het beeldscherm aanpassen.	
	Sharpness (Scherpte)	Hiermee stelt u de scherpte van het scherm in.	
	Gamma	**Mode 1, Mode 2, Mode 3**	Hoe hoger de gammawaarde, hoe donkerder het beeld wordt. En hoe lager de gammawaarde, hoe lichter het beeld wordt.
		Mode 4	Als jij de spelinstellingen niet hoef aan te passen, selecteer Mode 4.
	Color Temp (Kleurtemperatuur)	**Custom (Aangepast)**	De gebruiker kan deze naar rood, groen of blauw aanpassen.
		Warm	Hiermee stelt u de schermkleur in op een rode kleurtint.
		Medium	Hiermee stelt u de schermkleur in op een kleurtint tussen rood en blauw.
		Cool (Koel)	Hiermee stelt u de schermkleur in op een blauwe kleurtint.
		Manual	De gebruiker kan de kleurtemperatuur nauwkeurig afstemmen.
	R/G/B	U kunt de afbeeldingskleur aanpassen met de kleuren **rood**, **groen** en **blauw**.	
	Six Color	Voldoet aan de gebruikersvereisten voor kleuren door de kleur en verzadiging van de zes kleuren aan te passen en de instellingen op te slaan.	
		Hue	Hiermee past u de tint van het scherm aan.
		Saturation	Hiermee past u de verzadiging van de schermkleuren aan. Hoe lager de waarde, hoe minder verzadigd en helderder de kleuren worden. Hoe hoger de waarde, hoe meer verzadigd en donkerder de kleuren worden.
	Black Level (Zwartniveau)	Hiermee stelt u de verschuiving in (alleen voor HDMI). • Offset: is een referentie voor een videosignaal, nl. de donkerste kleur die de monitor kan weergeven.	
		High (Hoog)	Behoudt de huidige contrastverhouding van het beeldscherm.
		Low (Laag)	Verlaagt het zwartniveau en verhoogt het witniveau ten opzichte van de huidige contrastverhouding van het scherm.

Picture Adjust (Beeld aanpassen)	**DFC**	**On (Aan)**	Hiermee wordt de helderheid automatisch aan het scherm aangepast.
		Off (Uit)	Hiermee wordt de functie **DFC** uitgeschakeld.
	Picture Reset (Beeldinstellingen resetten)	Do you want to reset your picture settings?	
		No	Hiermee kunt u de selectie annuleren.
		Yes	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > Input (Ingang)</th><th colspan="2">Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Input (Ingang)</td><td>Input List (Invoerlijst)</td><td colspan="2">Hiermee selecteert u de invoermodus.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Aspect Ratio (Beeldverhouding)</td><td colspan="2">Hiermee past u de beeldverhouding aan.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Volledige breedte)</td><td>Hiermee geeft u de video op breed scherm weer, ongeacht het ingevoerde videosignaal.</td></tr>
<tr><td>Original (Origineel)</td><td>Hiermee geeft u een video weer volgens de beeldverhouding van het ingevoerde videosignaal.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• De weergave kan hetzelfde zijn voor de opties Full Wide (Volledige breedte) en Original (Origineel) met de aanbevolen resolutie. (1920 x 1080)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Auto Input Switch</td><td colspan="2">Wanneer de automatische invoerschakelaar op On (aan) is ingesteld, dan zal het beeldscherm bij het verbinden automatisch naar de nieuwe invoer.</td></tr>
<tr><td>On (Aan)</td><td>Activeert Auto Input Switch.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Deactiveert Auto Input Switch.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Menu > General (Algemeen)</th><th colspan="2">Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="14">General (Algemeen)</td><td>Language (Taal)</td><td colspan="2">Hiermee wordt de gewenste taal voor het menuscherm ingesteld.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">SMART ENERGY SAVING</td><td>High (Hoog)</td><td>U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met hoge efficiëntie.</td></tr>
<tr><td>Low (Laag)</td><td>U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met lage efficiëntie.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Hiermee schakelt u de functie SMART ENERGY SAVING uit.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• De waarde van de energiebesparingsgegevens kunnen verschillen per scherm en schermleverancier.
• Als u voor de optie SMART ENERGY SAVING High (Hoog) of Low (Laag) selecteert, wordt de monitor luminantie lager of hoger afhankelijk van de bron.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Power LED (Voedingslampje)</td><td>On (Aan)</td><td>De stroomindicator wordt automatisch ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>De stroomindicator wordt uitgeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Automatic Standby (Automatische stand-by)</td><td colspan="2">Functie waarmee de monitor automatisch wordt uitgeschakeld wanneer er gedurende enige tijd geen beweging op het scherm heeft plaatsgevonden. U kunt een timer instellen voor de automatische uitschakelfunctie.(8 (8uur), 6H (6 uur), 4H (4 uur) en Off (Uit))</td></tr>
<tr><td rowspan="5">HDMI Compatibility Mode</td><td colspan="2">HDMI Compatibility Mode(HDMI-compatibiliteitsmodus) functie kan de bestaande apparatuur niet herkennen ddat geen ondersteuning voort HDMI 2.0. bidet.</td></tr>
<tr><td>On (Aan)</td><td>Activeert HDMI Compatibility Mode (HDMI-compatibiliteitsmodus).</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Deactiveert HDMI Compatibility Mode (HDMI-compatibiliteitsmodus).</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• Indien het aangesloten apparaat geen ondersteuning biedt voor de HDMI Compatibility Mode (HDMI-compatibiliteitsmodus), kunnen het beeldscherm of geluid mogelijk niet goed functioneren.
• Enkele oudere grafische kaarten ondersteunen niet HDMI 2.0,maar u kunt de HDMI 2.0 resolutie in het besturingspaneel van het venster kiezen.
• Dit kan ervoor zorgen dat het scherm abnormaal zal worden weergegeven.</td></tr>
<tr><td>DisplayPort Version (DisplayPort-versie)</td><td colspan="2">Please set the DisplayPort version to match the version of the connected external device(1.4,1.2 and 1.1) . If you want to use the HDR, select the DP version to 1.4 .</td></tr>
</table>

General (Algemeen)	**Buzzer**	Deze functie geeft aan hoe u het geluid van de Buzzer moet inschakelen wanneer u beeldscherm on.	
		On (Aan)	Hiermee wordt de Buzzer van uw monitor ingeschakeld.
		Off (Uit)	Hiermee wordt de Buzzer van uw monitor uitgeschakeld.
	OSD Lock (OSD-vergrendeling)	Via deze functie worden de configuratie en aanpassing van menu's uitgeschakeld.	
		On (Aan)	Hiermee wordt **OSD Lock (OSD-vergrendeling)** ingeschakeld.
		Off (Uit)	Hiermee wordt **OSD Lock (OSD-vergrendeling)** uitgeschakeld.
		OPMERKING • Alle functies zijn uitgeschakeld, behalve **Brightness (Helderheid), Contrast** in **Picture Adjust (Beeld aanpassen)**, **Input (Ingang)**, **OSD Lock (OSD-vergrendeling)** en **Information (Informatie)** in **General (Algemeen)**.	
	Information (Informatie)	De displayinformatie zal het Total Power On Time (totale stroom op tijd) Resolution (resolutie) weergeven.	
	Reset to Initial Settings	**No**	Hiermee kunt u de selectie annuleren.
		Yes	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Er wordt niets weergegeven op het scherm.	
Zit het netsnoer van de monitor in het stopcontact?	• Controleer of het netsnoer correct in het stopcontact zit.
Is het voedingslampje ingeschakeld?	• Controleer de kabelverbinding en druk op de knop Aan/uit.
Is het apparaat ingeschakeld en is het voedingslampje wit?	• Controleer of de aangesloten ingang is ingeschakeld (**Menu** > **Input (Ingang)**).
Knippert het voedingslampje?	• Beweeg de muis of druk op een willekeurige toets om het scherm in te schakelen als de monitor in energiebesparende modus staat. • Controleer of de computer is ingeschakeld.
Wordt het bericht **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Het scherm is momenteel niet ingesteld op de aanbevolen resolutie. Als u geen video hebt of het scherm flikkert, raadpleegt u het gedeelte over het oplossen van problemen in de gebruikershandleiding van het product.)** weergegeven?	• Dit gebeurt als signalen die vanaf de PC (grafische kaart) worden verzonden, buiten het aanbevolen horizontale of verticale frequentiebereik van de monitor liggen. Raadpleeg het onderwerp Productspecificatie van deze handleiding voor informatie over het instellen van de juiste frequentie.
Wordt het bericht **No Signal (Geen signaal)** weergegeven?	• Dit bericht wordt weergegeven wanneer de signaalkabel tussen de PC en de monitor ontbreekt of niet is aangesloten. Controleer de kabel en sluit deze opnieuw aan.
Hebt u het beeldschermstuurprogramma geïnstalleerd?	• Zorg ervoor dat u het schermbesturingsprogramma van onze website installeert: *http://www.lg.com*. • Controleer of uw grafische kaart de Plug and Play-functie ondersteunt.

Sommige functies zijn uitgeschakeld.	
Zijn sommige functies niet beschikbaar wanneer u op de knop Menu drukt?	• De OSD is vergrendeld. Ga naar **Menu** > **General (Algemeen)** en stel **OSD Lock (OSD-vergrendeling)** in op **Off (Uit)**.

Het beeld op het scherm blijft staan.	
Blijft het beeld staan als de monitor wordt uitgeschakeld?	• De weergave van een stilstaand beeld gedurende een langere periode kan leiden tot schade aan het scherm waardoor het voorgaande beeld zichtbaar blijft. • Gebruik een schermbeveiliging om de levensduur van de monitor te verlengen.

De schermweergave is instabiel en trilt. / Weergegeven beelden op de monitor laten schaduwsporen achter.	
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	• Het scherm kan flikkeren als u de resolutie HDMI 1080i 60/50 Hz (met interlace) hebt geselecteerd. Wijzig de resolutie in 1080p of de aanbevolen resolutie.

OPMERKING

- Verticale frequentie: Om een beeld weer te geven, moet het scherm tientallen keren per seconde worden vernieuwd, net als een TL-lamp. Het aantal keer per seconde dat het scherm moet worden vernieuwd, wordt de verticale frequentie of de vernieuwingsfrequentie genoemd, en deze wordt uitgedrukt in Hz.
- Horizontale frequentie: De tijd die nodig is om één horizontale lijn weer te geven, wordt de horizontale cyclus genoemd. Als 1 lijn door de horizontale frequentie wordt gedeeld, is het resultaat het aantal horizontale lijnen dat per seconde wordt getoond. Dit wordt horizontale frequentie genoemd en wordt uitgedrukt in kHz.
- Controleer of de resolutie of frequentie van de grafische kaart binnen het toegestane bereik van de monitor ligt en stel deze in op de aanbevolen (optimale) resolutie in **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Display (Beeldscherm)** > **Menu** in Windows. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
- Als u niet de aanbevolen (optimale) resolutie voor de grafische kaart instelt, kan dit resulteren in onscherpe tekst, een te donker scherm, een onvolledig weergavegebied of een onjuist uitgelijnde weergave.
- Afhankelijk van de computer of het besturingssysteem kan de instellingsmethode verschillen. Sommige resoluties zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van de prestaties van de grafische kaart. Als dit het geval is, moet u contact opnemen met de fabrikant van de computer of grafische kaart voor hulp.
- Sommige grafische kaarten bieden mogelijk geen ondersteuning voor de resolutie 1920 x 1080. Als de resolutie niet kan worden weergegeven, neemt u contact op met de fabrikant van uw grafische kaart.

De weergavekleur is niet normaal.	
Wordt het beeld verkleurd weergegeven (16-kleuren)?	• Stel de kleur in op 24-bits (ware kleuren) of hoger. Ga in Windows naar **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Display (Beeldscherm)** > **Menu** > **Color Quality (Kleurkwaliteit)**. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
Is de kleur op het scherm instabiel of monochroom?	• Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan of plaats de grafische kaart van de PC opnieuw.
Zijn er vlekken op het scherm zichtbaar?	• Als u de monitor gebruikt, kunnen er pixelpuntjes (rood, groen, blauw, wit of zwart) op het scherm verschijnen. Dit is normaal voor een LCD-scherm. Het betreft geen fout en heeft geen invloed op de prestaties van de monitor.

Geen geluid uit de hoofdtelefoonaansluiting.	
Worden beelden weergegeven met de DP- (DisplayPort) of HDMI-ingang zonder geluid?	• Zorg ervoor dat de aansluiting op poort voor hoofdtelefoon goed is. • Probeer het volume met de joystick harder te zetten. • Stel de audio-uitgang van de PC in op de monitor die u gebruikt. Ga voor Microsoft Windows naar **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Hardware and Sound (Hardware en geluid)** > **Sound (Geluid)**> **set the Monitor as default device (stel de monitor in als standaardapparaat)**. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)

PRODUCTSPECIFICATIE

24GN600

LCD-scherm	Kleurdiepte	Ondersteuning voor 8-bits / 10-bits kleuren.	
Resolutie	Maximale resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
	Aanbevolen resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V ⎓ 2,0 A	
	Energieverbruik (Standaard)	Ingeschakeld: 32 W Typ. (Leveringstoestand)* Slaapmodus: ≤ 0,5 W** Uitgeschakeld: ≤ 0,3 W	
AC/DC-adapter	ADS-45SN-19-3 19040G, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45SQ-19-3 19040E, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC LCAP21C, ontwikkeld door LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE LCAP26B-E, ontwikkeld door LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE LCAP26B-A, ontwikkeld door LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE Uitvoer: 19 V ⎓ 2,1 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	540,8 x 408,9 x 180,5 (mm)
	Exclusief standaard	540,8 x 323,8 x 42,8 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	4,0 kg
	Exclusief standaard	3,5 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het niveau van Energieverbruik kan verschillen door de gebruiksomstandigheden en monitorinstelling.

* Het maximaleenergieverbruik in Aanstandwordtgemeten met LGE testnorm(Volledige Wit patroon, maximale resolutie).

** De monitor gaat naar Slaap Modus in enkele minuten (Max 5 minuten).

PRODUCTSPECIFICATIE

27GN600

LCD-scherm	Kleurdiepte	Ondersteuning voor 8-bits / 10-bits kleuren.	
Resolutie	Maximale resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
	Aanbevolen resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V ⎓ 2,4 A	
	Energieverbruik (Standaard)	Ingeschakeld: 43 W Typ. (Leveringstoestand)* Slaapmodus: ≤ 0,5 W** Uitgeschakeld: ≤ 0,3 W	
AC/DC-adapter	DA-48F19, ontwikkeld door Asian Power Devices Inc. ADS-48FSK-19 19048EPCU-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPK-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPG-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Uitvoer: 19 V ⎓ 2,53 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	614,2 x 454,2 x 224,8 (mm)
	Exclusief standaard	614,2 x 364,8 x 51,7 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	5,8 kg
	Exclusief standaard	5,1 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het niveau van Energieverbruik kan verschillen door de gebruiksomstandigheden en monitorinstelling.

* Het maximaleenergieverbruik in Aanstandwordtgemeten met LGE testnorm(Volledige Wit patroon, maximale resolutie).

** De monitor gaat naar Slaap Modus in enkele minuten (Max 5 minuten).

PRODUCTSPECIFICATIE

32GN600

LCD-scherm	Kleurdiepte	Ondersteuning voor 8-bits / 10-bits kleuren.	
Resolutie	Maximale resolutie	2560 x 1440 bij 144 Hz (HDMI) 2560 x 1440 bij 165 Hz (DP)	
	Aanbevolen resolutie	2560 x 1440 bij 144 Hz (HDMI) 2560 x 1440 bij 165 Hz (DP)	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V ⎓ 3,3 A	
	Energieverbruik (Standaard)	Ingeschakeld: 60 W Typ. (Leveringstoestand)* Slaapmodus: ≤ 0,5 W** Uitgeschakeld: ≤ 0,3 W	
AC/DC-adapter	DA-65G19, ontwikkeld door Asian Power Devices Inc. LCAP39, ontwikkeld door LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ADS-65FAI-19 19065EPG-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-65FAI-19 19065EPK-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-65FAI-19 19065EPCU-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Uitvoer: 19 V ⎓ 3,42 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	714,7 x 515,1 x 224,8 (mm)
	Exclusief standaard	714,7 x 428 x 77,5 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	5,9 kg
	Exclusief standaard	5,2 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het niveau van Energieverbruik kan verschillen door de gebruiksomstandigheden en monitorinstelling.

* Het maximaleenergieverbruik in Aanstandwordtgemeten met LGE testnorm(Volledige Wit patroon, maximale resolutie).

** De monitor gaat naar Slaap Modus in enkele minuten (Max 5 minuten).

Fabrieksondersteuningsmodus

(Vooraf ingestelde modus, HDMI/ DisplayPort PC)

24GN600

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	76,302	120	+/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	97,551	120	+/-	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	DisplayPort
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	84,36	74,99	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98 (120)	+/+	
1920 x 1080	168,46	143,98	+/-	

27GN600

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	137,26	119,98	+/+	
1920 x 1080	168,46	143,98	+/+	

32GN600

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,79	74,99	+/-	
2560 x 1440	183	120	+/+	
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	
2560 x 1440	249,74	164,96	+/-	

Als u een invoertiming gebruikt die buiten de ondersteunde frequentie ligt, kunt u een slechte reactiesnelheid of beeldkwaliteit ervaren.

HDMI-timing (video)

24GN600 32GN600

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Opmerkingen
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	135	60	HDMI Compatibility Mode: Off

27GN600

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Opmerkingen
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	54	24	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	56,25	25	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	67,5	30	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	112,5	50	HDMI Compatibility Mode: Off
2160P	135	60	HDMI Compatibility Mode: Off

Voedingslampje

Modus	LED-kleur
Ingeschakeld	Rood (een paar seconden lang)
Slaapmodus	Uit
Uitgeschakeld	Uit



Het model en serienummer van het product bevinden zich aan de achterkant en aan één kant van het product.
Noteer deze nu voor het geval dat u onderhoud nodig heeft.

Model _____

Serienummer _____