

INSTRUKCJA INSTALACJI

# Urządzenie digital signage firmy LG (MONITOR INFORMACYJNY)

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi. Po przeczytaniu warto ją zachować do dalszego wykorzystania.

L15

# SPIS TREŚCI

## OTWIERANIE MENU INSTALACYJNEGO.....3

## MENU INSTALACYJNE.....4

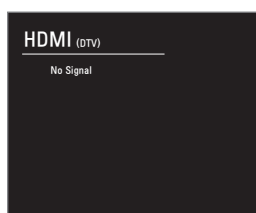
- Konfiguracja urządzenia LG Digital Signage ..... 4
- USB Cloning (Kopiowanie ustawień przez USB) 12
- Password Change (Zmiana hasła) ..... 17
- Set ID Setup (Konfiguracja ustawienia  
identyfikatora)..... 18
- Configuration Setup (Kreator konfiguracji) ..... 19
- Lock Mode (Tryb blokady) ..... 20
- External Speaker (Głośnik zewnętrzny) / Audio  
out (Wyjście audio)..... 21
- Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału) 22
- ISM Method (Metoda ISM) ..... 24
- Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie  
jasnością)..... 28
- SuperSign Server Setup (Konfiguracja serwera  
SuperSign) ..... 29
- Holiday Schedule (Harmonogram przerwy w  
pracy)..... 30
- No Signal Image (Obraz braku sygnału) ..... 31
- Crestron ..... 32
- Odtwarzacz multimedialny Digital Signage..... 32

# Otwieranie menu instalacyjnego

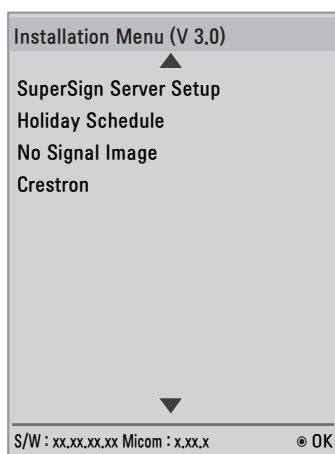
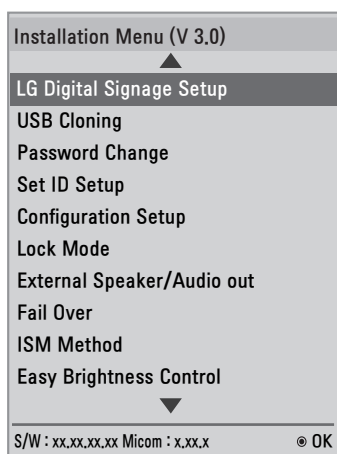
- 1 Naciśnij przycisk SETTINGS i przytrzymaj go przez ponad 5 sekund.



- 2 Wprowadź poprawne hasło (domyślnie: 0000) i naciśnij przycisk OK.



- 3 Po wyświetleniu menu instalacyjnego wybierz żądaną pozycję.



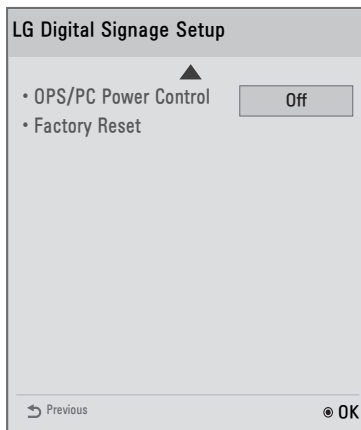
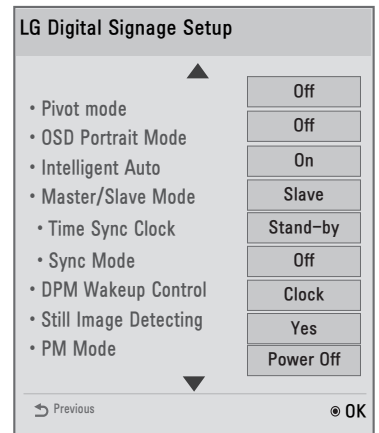
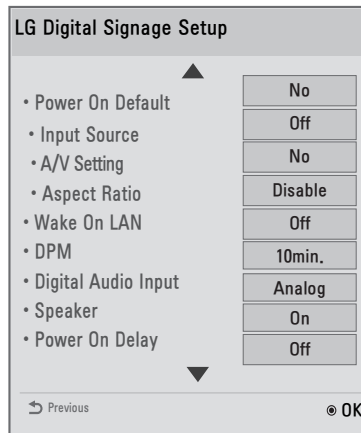
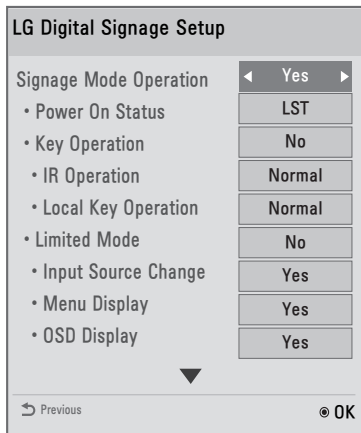
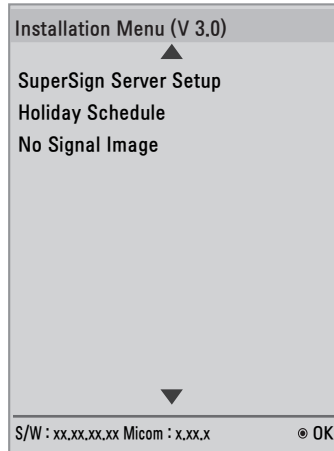
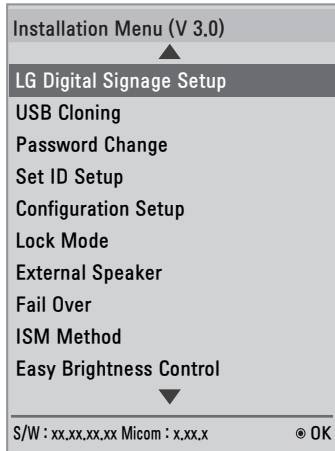
# Menu instalacyjne

## ! UWAGA

- Wartości domyślne mogą się różnić w zależności od regionu.

## Konfiguracja urządzenia LG Digital Signage

Za pomocą tego menu można skonfigurować rozwiązanie Digital Signage po jego zainstalowaniu.



### Signage Mode Operation (Praca w trybie Signage)

- Włącz lub wyłącz wszystkie funkcje pracy w trybie Signage poprzez ustawienie funkcji na Yes (Tak) lub No (Nie).
- W przypadku ustawienia pracy w trybie Signage na Yes (Tak) wszystkie funkcje trybu Signage są włączone.
- W przypadku ustawienia pracy w trybie Signage na No (Nie) wszystkie funkcje trybu Signage są wyłączone, a produkt działa z ustawieniami domyślnymi.  
(W zależności od modelu funkcja ta może nie być obsługiwana).

### Power On Status (Tryb zasilania)

- Istnieje możliwość wybrania trybu pracy monitora podłączonego do zasilania.
- Można wybrać PWR, STD lub LST.
- W trybie PWR monitor jest włączany automatycznie po włączeniu zasilania.
- W trybie STD monitor przechodzi w stan czuwania po włączeniu zasilania.
- W trybie LST monitor powraca do poprzedniego stanu. Działa podobnie jak przywrócenie trybu zasilania: jeśli zasilanie sieciowe zostało wyłączone podczas pracy monitora w trybie włączonego zasilania, monitor przełącza się w tryb włączonego zasilania. Ponadto w przypadku wyłączenia zasilania, kiedy monitor znajduje się w trybie czuwania, przejdzie on w tryb czuwania.  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### Key Operation (Działanie przycisków)

- Funkcja ta umożliwia zarządzanie użytecznością i działaniem lokalnych/przednich przycisków i pilotem zdalnego sterowania. Działa ona zgodnie z ustawieniami IR Operation (Sterowanie podczerwienią).  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### IR Operation / Local Key Operation (Sterowanie podczerwienią / Działanie przycisków lokalnych)

- Funkcja ta pozwala ustawić sposób działania produktu po otrzymaniu sygnału z pilota zdalnego sterowania LG lub przycisku lokalnego. (0 – Normalnie, 1 – Używaj tylko PWR, 2 – Zablokuj wszystkie)
- Wybranie opcji Block All (Zablokuj wszystkie) blokuje każdy sygnał pochodzący z pilota zdalnego sterowania LG/przycisku lokalnego. (Funkcja włączania jest dostępna).
- Wybranie opcji Use PWR Only (Używaj tylko PWR) blokuje każdy sygnał pochodzący z pilota zdalnego sterowania LG/przycisku lokalnego, z wyjątkiem przycisku zasilania.
- Wybranie opcji Normal (Normalnie) umożliwia otrzymywanie sygnałów z dowolnego pilota zdalnego sterowania LG/przycisku lokalnego w normalny sposób.
- Po wybraniu ustawienia „Use PWR Only” (Używaj tylko PWR) lub „Block All” (Blokuj wszystkie) niektóre przyciski muszą być obsługiwane w trybie serwisowym: In-Start, In-Stop, Power Only (Tylko zasilanie), ADJ, Installation Menu (Menu instalacyjne), P-Check (Kontrola P) i S-Check (Kontrola S).  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### UWAGA

- W przypadku zablokowania sygnałów podczerwieni wszystkich przycisków lub sygnałów wszystkich przycisków lokalnych wartość ustawienia „Power On Status” (Tryb zasilania) zmienia się na „PWR”. Zmiana tej wartości nie jest niemożliwa, aby zapewnić prawidłowe zasilanie. (Aby zapobiec nieprawidłowej obsłudze przez użytkownika).

### Limited Mode (Tryb ograniczenia)

- Ta funkcja umożliwia zablokowanie określonych funkcji trybu Signage. Funkcja działa zgodnie z ustawieniami Input Source Change (Zmiana źródła sygnału wejściowego), Menu Display (Wyświetlanie menu) lub OSD Display (Wyświetlanie menu ekranowego).  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### Input Source Change (Zmiana źródła sygnału wejściowego)

- Włącz lub wyłącz zmiany źródła sygnału wejściowego poprzez ustawienie tej funkcji na Yes (Tak) lub No (Nie).
- Jeśli ustawisz tę funkcję na wartość No (Nie) (zmiany wyłączone), wyłączony zostaje przycisk INPUT.
- W przypadku ustawienia tej funkcji na wartość Yes (Tak) (zmiany włączone) źródło sygnału wejściowego może zostać zmienione.  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### Menu Display (Wyświetlanie menu)

- Ustawienie tej funkcji na wartość Yes (Tak) spowoduje wyświetlenie menu. Ustawienie tej funkcji na wartość No (Nie) spowoduje ukrycie menu.
- Jednak nawet w przypadku ustawienia tej funkcji na wartość No (Nie) można z łatwością otworzyć menu Installation (Instalacja) poprzez naciśnięcie i przytrzymanie przycisku Menu na dłużej niż 5 sekund. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### OSD Display (Wyświetlanie menu ekranowego)

- Włącz lub wyłącz menu ekranowe, ustawiając tę funkcję na wartość Yes (Tak) (wyświetlane) lub No (Nie) (niewyświetlane).
- Jeśli ustawisz tę funkcję na No (Nie) (niewyświetlane), nie będą wyświetlane menu ekranowe z wyjątkiem menu Installation (Instalacja). (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### Power On Default (Domyślny tryb zasilania) ((Input Source (Źródło sygnału wejściowego), A/V Settings (Ustawienia A/V), Aspect Ratio (Proporcje ekranu))

- Użytkownik może skonfigurować ustawienia Input Source (Źródło sygnału wejściowego), A/V Setting (Ustawienie A/V) i Aspect Ratio (Proporcje ekranu) po włączeniu monitora.
- Możliwe ustawienie tej funkcji to Yes (Tak) (włączone) lub No (Nie) (wyłączone).
- W przypadku ustawienia opcji Power On Default (Domyślny tryb zasilania) na wartość No (Nie) ustawienia Input Source (Źródło sygnału wejściowego), A/V Setting (Ustawienie A/V) i Aspect Ratio (Proporcje ekranu) nie zostaną zastosowane.
- W przypadku ustawienia opcji Power On Default (Domyślny tryb zasilania) na wartość Yes (Tak) ustawienia dla menu powyżej będą zastosowane. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### Input Source (Źródło sygnału wejściowego)

- Funkcja ta umożliwi ustalenie, czy będzie używane nowe źródło sygnału wejściowego czy wcześniej istniejące źródło sygnału wejściowego.
- Ustaw opcję Input Source (Źródło sygnału wejściowego) na Off (Wył.), aby użyć istniejącego źródła sygnału wejściowego.
- Jako źródła sygnału wejściowego można użyć dowolnych źródeł obsługiwanych przez dany model.
- Jeśli ustawiono zarówno opcję Input Source (Źródło sygnału wejściowego), jak i opcję On Time (Czas włączenia), pierwszeństwo ma opcja Input Source (Źródło sygnału wejściowego). (Funkcja może nie być dostępna w niektórych modelach).

### A/V Settings (Ustawienia A/V)

- Umożliwi ustawienie niektórych opcji wideo, gdy monitor jest włączony.
- W przypadku ustawienia tej funkcji na wartość Yes (Tak) ustawienia wideo skonfigurowane przed wejściem do menu Installation (Instalacja) zostaną zapisane. Ponadto nawet w przypadku zmiany ustawień wideo przed wyłączeniem monitora zapisane ustawienia są przywracane po ponownym włączeniu monitora.
- Zapisywane ustawienia wideo: Picture Mode (Tryb obrazu), DPM Select (Wybór DPM), Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii), Backlight (Podświetlenie), Contrast (Kontrast), Brightness (Jasność), Sharpness (Ostrość), Color (Kolor), Tint (Odcień) i Color Temp. (Temp. barw).
- Zapisywane ustawienia dźwięku: Sound Mode (Tryb dźwięku) i Balance (Balans). (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### Aspect Ratio (Proporcje ekranu)

- Funkcja ta umożliwi ustawienie proporcji ekranu zastosowanych w monitorze po włączeniu zasilania.
- Wybranie opcji Disable (Wyłącz) umożliwi ustawienie proporcji obrazu na opcję Aspect Ratio (Proporcje ekranu) po włączeniu monitora.
- Wybranie opcji Set by program (Ustaw według programu) umożliwi ustawienie proporcji obrazu na opcję Set by program (Ustaw według programu) po włączeniu monitora.
- Wybranie opcji 4:3 ustawia współczynnik proporcji ekranu na 4:3, gdy monitor jest włączony.
- Wybranie opcji 16:9 ustawia współczynnik proporcji ekranu na 16:9, gdy monitor jest włączony. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN)**

- Umożliwia ustalenie, czy ma być używana funkcja Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN).
- Opcję Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN) można włączyć lub wyłączyć.
- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) funkcja Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN) jest włączona i umożliwia zdalne włączanie urządzenia przez sieć LAN.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN) jest wyłączona. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**DPM (Zarządzanie zasilaniem wyświetlacza)**

- Pozwala określić, czy ma być używana opcja Display Power Management (DPM) (Dynamiczne zarządzanie zasilaniem).
- Dostępne ustawienia to Off (Wył.), 5 sec (5 s), 10 sec (10 s) itd.
- W przypadku wybrania ustawienia innego niż Off (Wył.) monitor będzie się przełączał w tryb oszczędzania energii, gdy nie wykryje sygnału wejściowego.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja DPM jest wyłączona. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**Digital Audio Input (Cyfrowy sygnał wejściowy audio)**

- Dla każdego wejścia można wybrać ustawienie dźwięku „Analog” (Analogowy) lub „Digital” (Cyfrowy).
- W przypadku wejścia RGB dla dźwięku jest na stałe wybrane ustawienie „Analog” (Analogowy).
- W przypadku cyfrowego sygnału wejściowego dla dźwięku można wybrać opcję „Analog” (Analogowy) lub „Digital” (Cyfrowy). (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**Speaker (Głośnik)**

- Istnieje możliwość zablokowania ustawień dźwięku poprzez określenie, czy mają być używane głośniki.
- W przypadku wyboru ustawienia Off (Wył.) dźwięk nie jest emitowany i nie można otworzyć menu „Audio” (Dźwięk).
- W przypadku wyboru ustawienia On (Wł.) dźwięk jest emitowany, a menu „Audio” (Dźwięk) jest dostępne. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**Power On Delay (Opóźnienie włączania zasilania)**

- W przypadku połączenia wielu monitorów funkcja ta umożliwia włączenie się monitorów w wyznaczonych odstępach czasu, aby zapobiec przeciążeniu. Można wybrać wartość odstępu z zakresu od 1 do 250 sekund. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**Pivot Mode (Tryb obrotu)**

- Funkcja ta pozwala na obrócenie ekranu o 180 stopni.
- Obraca się zarówno sygnał wejściowy, jak i menu OSD.
- Opcję tę można włączyć lub wyłączyć.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja jest wyłączona.
- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) ekran obraca się o 180°.
- W przypadku dokonania jakichkolwiek zmian zostają one zastosowane po ponownym uruchomieniu. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**OSD Portrait Mode (Tryb orientacji pionowej menu ekranowego): Off (Wył.), 90, 270**

- Funkcja ta umożliwia obrócenie menu ekranowego w prawo.
- Dostępne ustawienia to Off (Wył.), 90, 270.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja jest wyłączona.
- Wybór ustawienia 90 powoduje obrót menu ekranowego w prawo o 90°.
- Wybór ustawienia 270 powoduje obrót menu ekranowego w prawo o 270°. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**Intelligent Auto (Inteligentny tryb auto)**

- Możliwe ustawienie tej funkcji to On (włączone) lub Off (wyłączone).
- W przypadku zmiany rozdzielczości ekranu po wybraniu wartości Yes (Tak) wyświetlacz zostanie automatycznie dostosowany do nowej rozdzielczości.  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**Master/Slave Mode (Tryb główny/podrzędny)**

- Funkcja ta umożliwia synchronizację monitorów połączonych poprzez złącze RS-232C.
- W przypadku połączenia różnych monitorów poprzez złącze RS-232C głównym urządzeniem staje się monitor przedni.
- Po wyborze monitora głównego reszta staje się urządzeniami podrzędnymi.
- Jeśli chcesz zmienić monitor główny, należy to zrobić w trybie Master/Slave Mode (Tryb główny/podrzędny).  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**! UWAGA**

- Menu Master/Slave Mode (Tryb główny/podrzędny) jest włączone tylko wtedy, gdy funkcja Picture ID (Identyfikator obrazu) jest ustawiona na Off (Wył.).
- Podczas wprowadzania lub edycji trybu Master/Slave Mode (Tryb główny/podrzędny) kursory menu na monitorach podrzędnych nie mogą być przenoszone.

**Time Sync Clock (Zegar synchronizacji czasu)**

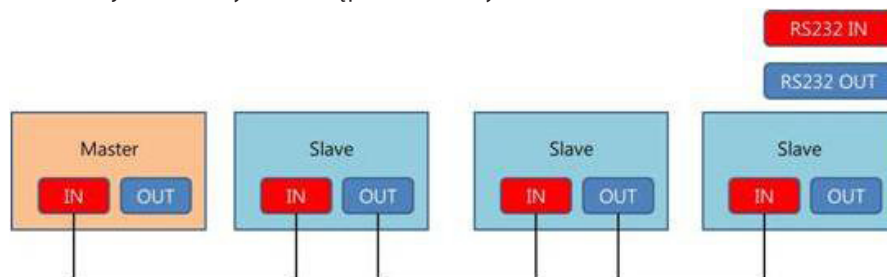
- Funkcja ta synchronizuje zegary monitorów podrzędnych z zegarem monitora głównego w określonym czasie za pośrednictwem interfejsu RS-232C.
- W monitorze głównym możesz ustawić czas synchronizacji, jak również wyłączyć zegar synchronizacji czasu.
- Możesz wybrać czas synchronizacji między 0:00 a 23:00.
- Kiedy uruchomiona jest funkcja Time Sync Clock (Zegar synchronizacji czasu), sterowanie innymi poleceniami przez interfejs RS-232C może nie być możliwe.  
(Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**! UWAGA**

- W celu synchronizacji funkcji Time Sync Clock (Zegar synchronizacji czasu) należy ustawić zegar każdego monitora podrzędnego tak, aby wskazywany przez nich czas był co najmniej jedną minutę późniejszy niż czas wskazywany przez zegar monitora głównego.
- Jeśli ustawienie zegara ma wartość Auto (Automatyczne), ustawienie to zostanie zmienione na wartość Manual (Ręczne), kiedy włączona jest funkcja Time Sync Clock (Zegar synchronizacji czasu).

### Sync Mode (Tryb synchronizacji)

- Funkcja ta umożliwia synchronizację czasu rozpoczęcia zawartości (filmy lub obrazy, które zostały rozposzechnione w ramach oprogramowania SuperSign) odtwarzanych na monitorach głównym i podrzędnych.
- W przypadku wybrania dla ustawienia Sync Mode (Tryb synchronizacji) wartości Off (Wył.) funkcja synchronizacji zostanie wyłączona.
- Monitor podrzędny odtwarza zawartość w tym samym czasie, co monitor główny.
- Kiedy uruchomiony jest Sync Mode (Tryb synchronizacji), sterowanie innymi poleceniami przez interfejs RS-232C może nie być możliwe. (Funkcja ta może być niedostępna w niektórych modelach).



### DPM Wakeup Control (Sterowanie włączeniem funkcji DPM)

- Funkcja ta określa warunki zwolnienia statusu DPM zgodnie z przetwarzaniem sygnałów cyfrowych wejścia DVI/HDMI.
- Clock (Zegar): umożliwia sprawdzenie sygnału zegara sygnału cyfrowego oraz, jeżeli sygnał zegara istnieje, zwolnienie statusu DPM.
- Sync (Synchronizacja): umożliwia zwolnienie statusu DPM po wprowadzeniu zarówno sygnału zegara, jak i danych sygnału cyfrowego.

### Still Image Detecting (Wykrywanie nieruchomego obrazu)

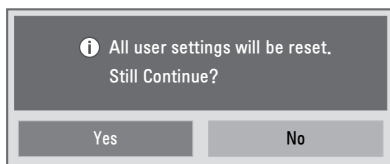
- Funkcja ta wykrywa obrazy nieruchome.
- W przypadku wybrania ustawienia Yes (Tak) można używać polecenia RS-232C do wykrywania nieruchomych obrazów.

### PM Mode (Tryb PM)

- Funkcja ta aktywuje niektóre funkcje monitora po jego przejściu w stan wyłączenia, co sprawia, że monitor może pracować praktycznie w takim samym trybie jak wtedy, kiedy jest włączony.
- Power Off (Wyłączenie zasilania): z wyjątkiem niektórych funkcji (Power (Zasilanie), Time (Czas) itp.) wszystkie funkcje pozostają wyłączone, gdy monitor wyłącza się. (Działanie funkcji Extended Display Identification Data (EDID) może zostać podtrzymane w zależności od sygnału wejściowego i modelu).
- Sustain Aspect Ratio (Utrzymanie współczynnika proporcji obrazu): umożliwia zachowanie funkcji Extended Display Identification Data (EDID), nawet gdy monitor jest wyłączony.
- Screen Off (Wyłączenie ekranu): powoduje wyłączenie tylko ekranu i dźwięku, gdy monitor przechodzi w tryb Auto Off/Automatic Standby/DPM (Automatyczne wyłączenie/Automatyczne wstrzymanie/DPM). Możliwe jest sterowanie oparte na sieci.
- Screen Off Always (Wyłączenie ekranu na stałe): ma taką samą funkcję jak parametr Screen Off (Wyłączenie ekranu) trybu PM. Możliwe jest również wprowadzenie i zwolnienie statusu funkcji Screen Off (Wyłączenie ekranu) za pomocą pilota zdalnego sterowania.

**Factory Reset (Reset ustawień fabr.)**

- Ta funkcja umożliwia przywrócenie domyślnych wartości fabrycznych dla wszystkich skonfigurowanych ustawień.
- W przypadku ustawienia tej funkcji na wartość Yes (Tak) wszystkie ustawienia Signage z wyjątkiem ustawienia UTT (godziny operacyjne panelu Signage) zostaną przywrócone do swoich fabrycznych wartości domyślnych. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

**OPS/PC Power Control (Sterowanie zasilaniem zestawu OPS / komputera)**

- Zasilaniem zestawu OPS (odtwarzacz multimedialny) można sterować, włączając lub wyłączając zasilanie wyświetlacza.
- Disable (Wyłącz): wyłącza sterowanie PC Power Control (Sterowanie zasilaniem komputera).
- Sync (on) (Synchronizacja (wł.)): synchronizuje stan zasilania zestawu OPS (odtwarzacz multimedialny) tylko wtedy, gdy monitor jest włączony.
- Sync (on/off) (Synchronizacja (wł./wył.)): synchronizuje stan zasilania zestawu OPS (odtwarzacz multimedialny) z monitorem.
- Funkcja PC Power Control (Sterowanie zasilaniem komputera) może zostać użyta wraz z zewnętrznym połączeniem RS-232C odtwarzacza multimedialnego. (Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre modele).

**Wybór interfejsu**

- Możesz skonfigurować komunikację typu serial (szeregowa) za pomocą podłączonego zestawu OPS.
- RS-232C: umożliwia komunikację z urządzeniami zewnętrznymi za pomocą portu typu serial (szeregowy).
- OPS: umożliwia komunikację za pośrednictwem gniazda OPS podłączonego do produktu.
- Opcja Interface Selection (Wybór interfejsu) jest aktywna tylko w przypadku podłączenia zestawu OPS. (Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre modele).

**Check Screen (Sprawdzanie ekranu)**

- Za pomocą funkcji Check Screen (Sprawdzanie ekranu) można sprawdzić, czy występują nieprawidłowości na brzegach ekranu. Funkcja ta co sekundę wyświetla różnokolorowe menu ekranowe, które zostają przetestowane czujnikiem RGB.
- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) funkcja Check Screen (Sprawdzanie ekranu) jest aktywna.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja Check Screen (Sprawdzanie ekranu) jest nieaktywna.
- Jeśli opcja Portrait Mode (Tryb orientacji pionowej) jest ustawiona na wartość 90 lub 270, funkcja Check Screen (Sprawdzanie ekranu) jest off (Wył.).
- Jeśli dla opcji Pivot Mode (Tryb obrotu) wybrano ustawienie On (Wł.), funkcja Check Screen (Sprawdzanie ekranu) jest off (Wył.).
- Gdy funkcja Portrait Mode (Tryb orientacji pionowej) i funkcja Pivot Mode (Tryb obrotu) są off (Wył.), funkcja Check Screen (Sprawdzanie ekranu) jest włączona. (Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre modele).

Konfiguracja urządzenia LG Digital Signage		Ustawienia początkowe / Reset ustawień fabrycznych
DPM	Wył. / 5 s / 10 s / 15 s / 1 min / 3 min / 5 min / 10 min	10 min
Tryb zasilania	STD/PWR/LST	LST
Działanie przycisków	Tak/Nie	Nie
Sterowanie podczerwienią	Normalnie / Używaj tylko PWR / Zablokuj wszystkie	Normalnie
Przyciski lokalne	Normalnie / Używaj tylko PWR / Zablokuj wszystkie	Normalnie
Tryb ograniczenia	Tak/Nie	Nie
Wyświetlanie menu	Tak/Nie	Tak
Wyświetlanie menu ekranowego	Tak/Nie	Tak
Włącz na żądanie z sieci LAN	Włącz/wyłącz	Wyłącz
Wykrywanie nieruchomego obrazu	Tak/Nie	Tak
Reset ustawień fabrycznych	Potwierdź	

\*\* Użytkownik: ustawienia użytkownika

#### Reset ustawień fabrycznych a Ustawienia początkowe

Pozycja	Reset ustawień fabrycznych	Ustawienia początkowe
Identyfikator odbiornika	1	Użytkownik
Adres IP	Przywrócenie wartości domyślnej „0”	Użytkownik

\*\* Pozostałe są takie same względem siebie.

## USB Cloning (Kopiowanie ustawień przez USB)

Za pośrednictwem interfejsu USB administrator może skonfigurować monitor szybciej i ustawić wiele monitorów jednocześnie.

Wszystkie monitory, które zostały skonfigurowane w ten sposób działają zgodnie z ustawieniami tego samego monitora głównego.

Użycie tej metody skraca czas instalacji w porównaniu ze standardową metodą RS-232C.



### PRZESTROGA

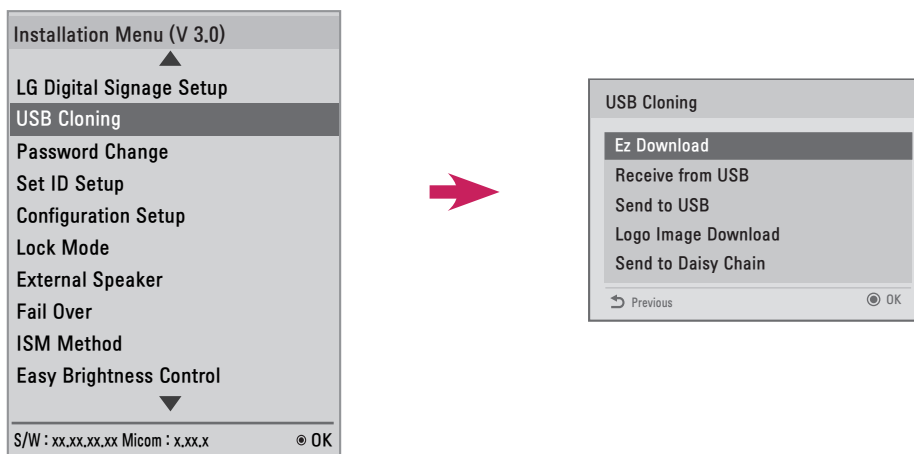
- Aby korzystać z funkcji USB, należy używać wyłącznie urządzeń pamięci USB sformatowanych w systemie plików FAT32. Urządzenia pamięci masowej USB sformatowane w innych systemach plików mogą nie działać.

### Ez Download (Pobieranie Ez)

Konieczne jest pobranie takich elementów jak EPK, TLL, ekran powitalny i Micom.

Ponieważ jest wiele elementów do pobrania i istnieje wiele metod pobierania, użytkownicy mogą napotkać różne trudności podczas pobierania. Funkcja Ez Download została stworzona w celu ułatwienia procesu pobierania.

- Wybierz funkcję Ez Download przy użyciu przycisku  $\wedge$  lub  $\vee$ , a następnie naciśnij przycisk OK.

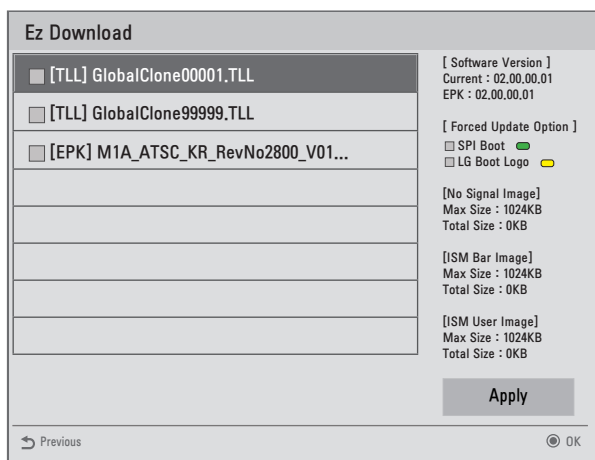


- Wybierz z listy elementy, które chcesz pobrać, a następnie wybierz opcję Apply (Zastosuj).
  - Jeśli zaznaczysz pozycję EPK, włączone zostaną opcje Display EPK Version (Wyświetl wersję EPK), SPI Boot i LG Boot Logo.
  - Jeśli zaznaczysz zarówno pozycję EPK, jak i JPG, wyłączona zostanie opcja LG Boot Logo; jeśli później usuniesz zaznaczenie pozycji JPG, opcja LG Boot Logo zostanie włączona.
  - Jeśli istnieją zarówno pliki Global TLL, jak i Model TLL, wyświetlony zostanie tylko plik Global TLL.
- Wybrane pozycje TLL, JPG i EPK są pobierane w tej kolejności. Podczas pobierania wyświetlany jest interfejs użytkownika wskazujący procentowy postęp pobierania (Downloading Percent UI) dla każdej pozycji. Po zakończeniu pobierania monitor wyłącza się.

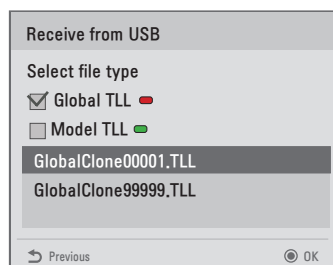
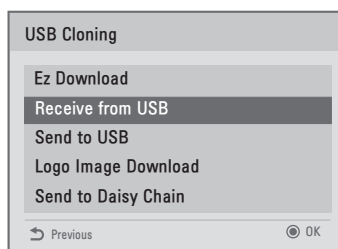


### UWAGA

- Interfejs użytkownika w przypadku opcji No Signal Image Download (Pobieranie pliku z obrazem „Brak sygnału”) jest wyświetlany prawidłowo tylko w jednym języku (angielskim).
- Podczas pobierania plików tylko pliki z nazwami w języku angielskim są wyświetlane prawidłowo.
- Lista pozycji związana z funkcją Ez Download może zawierać do 255 pozycji.

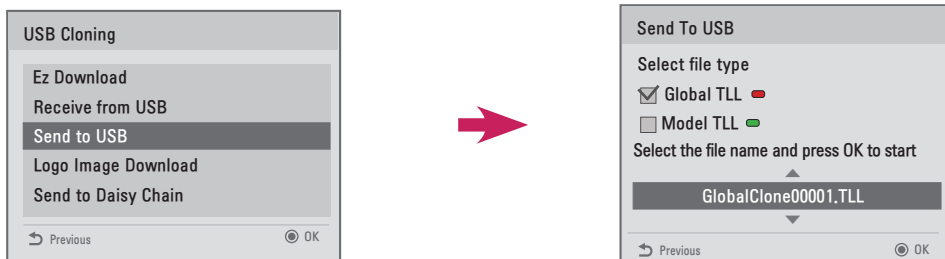


### Receive from USB (Odbiór z USB)



- 1 Wybierz odpowiednie pliki przy użyciu przycisku  $\wedge$  lub  $\vee$ , a następnie naciśnij przycisk OK.
- 2 Po zakończeniu pobierania monitor przechodzi w tryb czuwania. Jeśli pobieranie pliku nie powiedzie się, ekran zostaje przełączony na początkowy ekran instalacji.

## Send to USB (Wysyłanie do USB)



- 1 Wybierz odpowiednie pliki przy użyciu przycisku  $\wedge$  lub  $\vee$  , a następnie naciśnij przycisk OK.
- 2 Po zakończeniu pobierania ekran zostaje przełączony na początkowy ekran instalacji.

### ! UWAGA

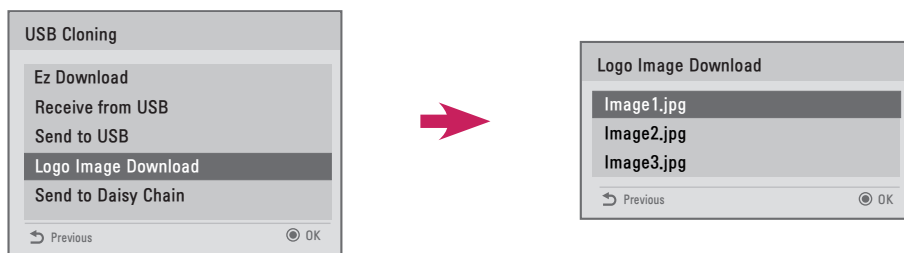
- **Model TLL:** jest wyświetlany w folderze najwyższego poziomu na dysku USB w formie xx(nazwa modelu)xxxxx.TLL. Ciąg „xxxxx” odnosi się do danego numeru. Pliki Model TLL są widoczne tylko wtedy, gdy są zgodne z danym modelem i można je przenosić tylko w przypadku, gdy nazwy modeli są identyczne. Na przykład, jeśli model to 43SE3B-5DC, jego plik Model TLL jest zapisywany jako plik o dowolnej nazwie między xxSE3B-5DC00001.TLL a xxSE3B-5DC99999.TLL.
- **Global TLL:** jest wyświetlany w folderze najwyższego poziomu na dysku USB w formie GlobalClonxxxxx.TLL. Ciąg „xxxxx” odnosi się do danego numeru. Na przykład, jeśli model to 43SE3B-5DC, jego plik Global TLL jest zapisywany jako plik o dowolnej nazwie między GlobalClone00001.TLL a GlobalClone99999.TLL). (\* Aby plik Global TLL mógł zostać sklonowany, plik Model TLL znajdujący się w tym samym folderze musi zostać usunięty lub przeniesiony do innego folderu).
- Jeśli w katalogu najwyższego poziomu znajdują się pliki Global TLL i Model TLL, naciśnięcie czerwonego przycisku spowoduje wyświetlenie pliku Global TLL, a naciśnięcie zielonego przycisku — pliku Model TLL.

## Pobieranie pliku z obrazem logo

Funkcja ta umożliwi pobieranie plików z obrazem ekranu powitalnego na monitor.

Utwórz folder o nazwie „LG\_MONITOR” na dysku flash USB, a następnie skopiuj do tego folderu plik z ekranem powitalnym.

- 1 Wybierz odpowiedni plik z obrazem przy użyciu przycisku  $\wedge$  lub  $\vee$ , a następnie naciśnij przycisk OK.



- 2 Zaczekaj na zakończenie pobierania. Po zakończeniu pobierania monitor wyłączy się i ponownie włączy.
- 3 Gdy monitor zostanie ponownie włączony, można zobaczyć nowy ekran powitalny.

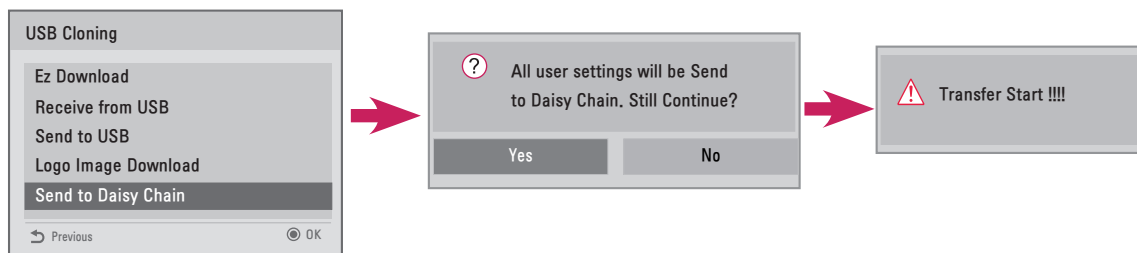
### ! UWAGA

- Tylko pliki JPEG o rozmiarze 1 MB lub mniejszym mogą być użyte jako obrazy ekranu powitalnego.
- Progresywnie kodowane pliki JPEG nie są odpowiednie.
- Należy upewnić się, że obrazy ekranu powitalnego mają rozdzielczość odpowiednią dla rozdzielczości ekranu monitora.
- Maksymalna rozdzielczość obrazu ekranu powitalnego wynosi 1920 x 1080 w przypadku standardu Full HD i 1360 x 768 w przypadku standardu HD. Minimalna rozdzielczość obrazu ekranu powitalnego wynosi 64 x 64.

### Send to DaisyChain (Wyślij do połączenia łańcuchowego)

Funkcja ta umożliwia kopiowanie ustawień monitora do innych monitorów za pomocą interfejsu RS-232C.

- 1 Prześlij ustawienia bieżącego monitora do innych podłączonych monitorów za pośrednictwem wyjść RS-232C.
- 2 Kopiowane są ustawienia monitora głównego, a ustawienia innych monitorów w połączeniu łańcuchowym RS-232C nie są kopiowane.
- 3 Wybierz polecenie Send to DaisyChain (Wyślij do połączenia łańcuchowego), a następnie wybierz opcję Yes (Tak), aby przesłać dane, lub No (Nie), aby powrócić do poprzedniego menu.
- 4 Powtarzaj tę czynność do czasu wyłączenia się wszystkich monitorów, które są podłączone do portu wyjścia RS-232C bieżącego monitora. Po wyłączeniu się monitorów włącz je i sprawdź, czy ustawienia zostały skopiowane. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

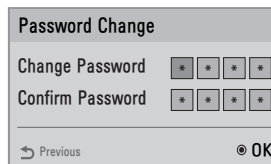
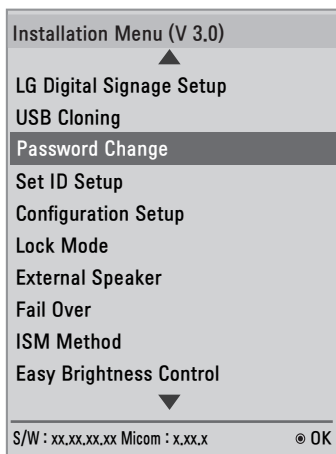


## Password Change (Zmiana hasła)

Użytkownik może zmienić hasło w celu zwiększenia bezpieczeństwa.

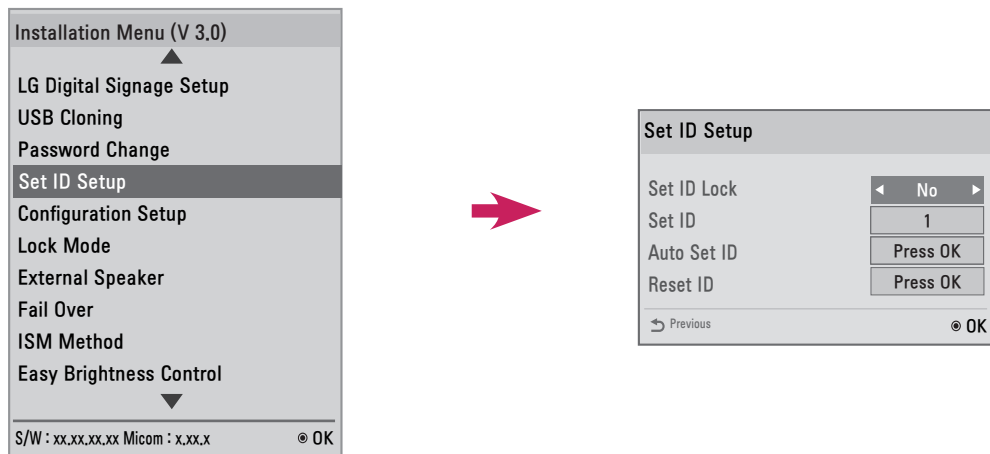
Wprowadź 4-cyfrowy kod w polu Change Password (Zmień hasło).

Wprowadź kod ponownie w polu Confirm Password (Potwierdź hasło), aby potwierdzić hasło.



## Set ID Setup (Konfiguracja ustawienia identyfikatora)

Funkcja ta umożliwia ustawienie identyfikatora produktu.



### Set ID Lock (Blokada ustawienia identyfikatora)

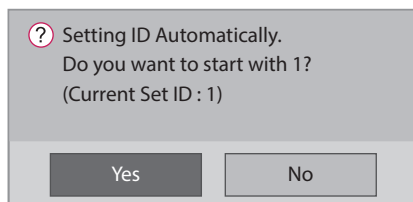
- Można włączyć funkcję Set ID Lock (Blokada ustawienia identyfikatora), wybierając ustawienie „Yes” (Tak), lub anulować funkcję Set ID Lock, wybierając ustawienie „No” (Nie).

### Set ID (Ustawienie identyfikatora)

- Wybierz i wprowadź liczbę z zakresu 1–255 (1–1000 w przypadku niektórych modeli), aby określić wartość identyfikatora.

### Auto Set ID (Automatyczne ustawienie identyfikatora)

- Funkcja ta automatycznie ustawia identyfikator produktu.



- W przypadku wybrania ustawienia Yes (Tak) wszystkim monitorom w połączeniu łańcuchowym RS-232C zostanie przypisany sekwencyjny identyfikator, zaczynając od numeru 1.
- W przypadku wybrania ustawienia No (Nie) identyfikatory są przypisywane do monitora sekwencyjnie, zaczynając od pierwszego.
- Bieżąca wartość identyfikatora nie może być zmniejszona. Dlatego zaleca się, aby wykonać resetowanie identyfikatora (Reset ID) przed użyciem tej funkcji.
- Czas operacji może być różny w zależności od środowiska instalacji.
- Jeśli automatyczne ustawienie identyfikatora (Auto Set ID) nie zostanie prawidłowo zakończone, wyłącz, a następnie włącz urządzenie i spróbuj ponownie.
- Opcje Yes/No (Tak/Nie) działają tylko w przypadku głównego monitora w połączeniu łańcuchowym. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### Reset ID (Resetowanie identyfikatora)

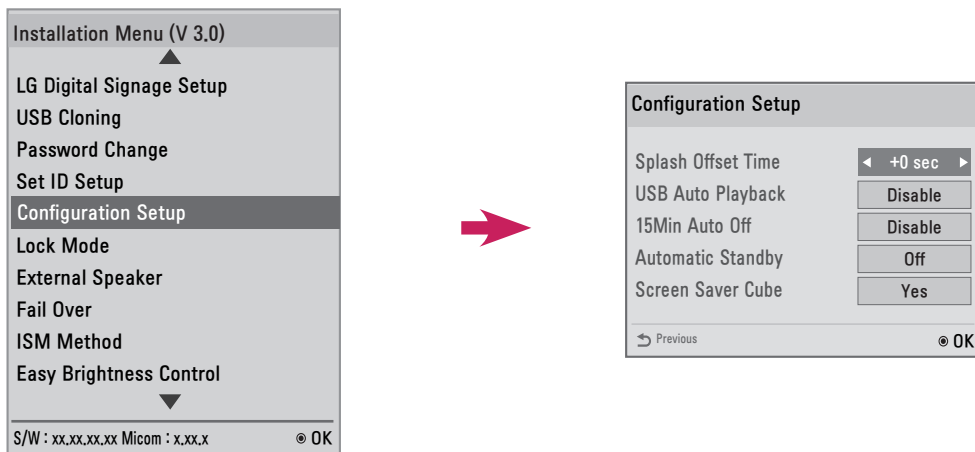
- Funkcja ta inicjuje ustawienie identyfikatora produktu.
- Po uruchomieniu funkcji identyfikatory wszystkich monitorów w połączeniu łańcuchowym RS-232C są resetowane do wartości 1. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).

### ! UWAGA

- Należy pamiętać, aby uruchomić funkcję automatycznego ustawiania identyfikatora (Auto Set ID) / resetowania identyfikatora (Reset ID), kiedy identyfikator obrazu (Picture ID) jest ustawiony na wartość Off (Wył.).

## Configuration Setup (Kreator konfiguracji)

Funkcja ta umożliwia szczegółową konfigurację produktu.



### Splash Offset Time (Czas ekranu powitalnego)

- Funkcja ta określa czas wyświetlania ekranu powitalnego.
- Można wybrać wartości w zakresie 0–10 sekund.

### USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB)

- Funkcja ta umożliwi automatyczne odtwarzanie plików wideo i zdjęć z urządzenia pamięci masowej USB.
- Funkcja uaktywnia się po podłączeniu urządzenia USB do monitora lub po włączeniu monitora z podłączonym urządzeniem USB.
- Pliki wideo i zdjęcia muszą znajdować się w folderze głównym na pierwszej partycji urządzenia pamięci masowej USB.
- Wszystkie pliki wideo i zdjęcia znajdujące się w tym miejscu będą odtwarzane jeden po drugim.

### ! UWAGA

- Materiały zapisane w urządzeniu pamięci masowej USB podłączonym do wejścia USB 1 są odtwarzane, jeśli urządzenia pamięci masowej USB są podłączone zarówno do wejścia USB 1, jak i do wejścia USB 2.

### 15 Min Auto Off (Automatyczne wyłączenie po 15 min)

- Pozwala określić, czy ma być używana funkcja Automatyczne wyłączenie po 15 min.
- Dostępne ustawienia to Włącz i Wyłącz.
- Włącz: brak sygnału przez 15 minut spowoduje wyłączenie urządzenia.
- Wyłącz: funkcja Automatyczne wyłączenie po 15 min nie jest używana.
- Zalecane ustawienie tej funkcji to Wył., jeśli produkt ma być używany przez dłuższy czas, ponieważ powoduje ona wyłączenie produktu.

### Automatic Standby (Automatyczne wstrzymanie)

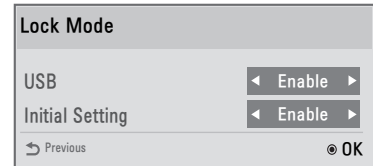
- Pozwala określić, czy funkcja automatyczne wyłączenie ma być włączana po 4, 6 czy 8 godzinach.
- Dostępne ustawienia to Wył., 4 godz., 6 godz. lub 8 godz..
- W przypadku wybrania ustawienia funkcji innego niż Wył. urządzenie będzie wyłączane, jeśli przez 4, 6 lub 8 godzin nie zostanie wydane żadne polecenie za pomocą pilota zdalnego sterowania.
- W przypadku wybrania ustawienia Wył. funkcja Automatyczne wyłączenie jest nieaktywna.

### Screen Saver Cube (Kostka wygaszacza ekranu)

- Ta funkcja wygaszacza ekranu pozwala włączyć/wyłączyć wyświetlanie na ekranie obracającej się kostki LG w przypadku braku sygnału.

## Lock Mode (Tryb blokady)

Funkcja ta umożliwia wybór sygnału wejściowego, który ma być blokowany. Wybrany sygnał wejściowy jest automatycznie blokowany zgodnie z ustawieniami.



### USB

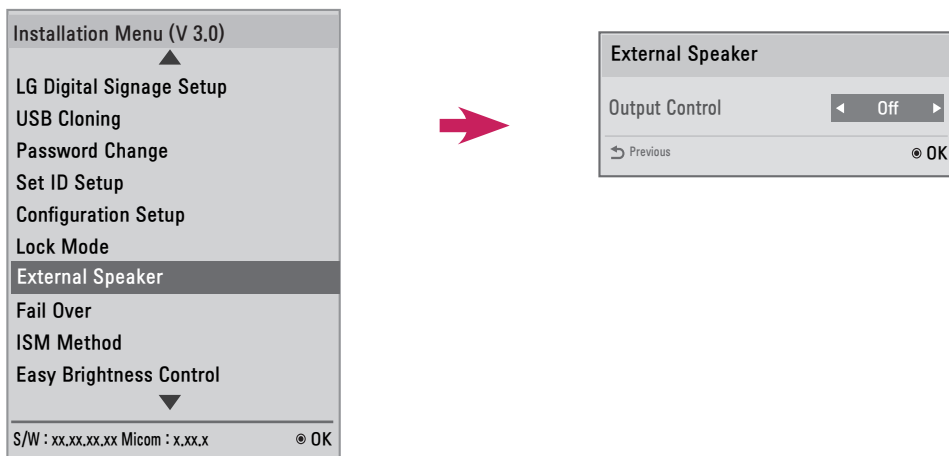
- Włącza/wyłącza wejście USB. Wyłączenie wejścia USB wiąże się z następującymi konsekwencjami:
- Po podłączeniu dysku USB do monitora nie jest wyświetlane wyskakujące okno.
- W menu nie jest dostępna pozycja „My Media” (Moje nośniki).
- W menu Input List (Lista wejść) nie jest dostępna pozycja „USB Input” (Wejście USB).
- Opcja USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB) jest ustawiona na wartość No (Nie), a użycie wejścia nie jest możliwe. (\* Można jednak pobierać aktualizacje oprogramowania i ekrany powitalne).

### Initial Setting (Ustawienia początkowe)

- Umożliwia wybranie opcji Włącz lub Wyłącz dla funkcji Ustawienia początkowe.
- Wybór ustawienia Wyłącz spowoduje wyłączenie funkcji Ustawienia początkowe.

## External Speaker (Głośnik zewnętrzny) / Audio out (Wyjście audio)

Funkcja ta umożliwia przesyłanie analogowych/cyfrowych sygnałów audio z monitora do urządzeń zewnętrznych.



### Output Control (Sterowanie sygnałem wyjściowym)

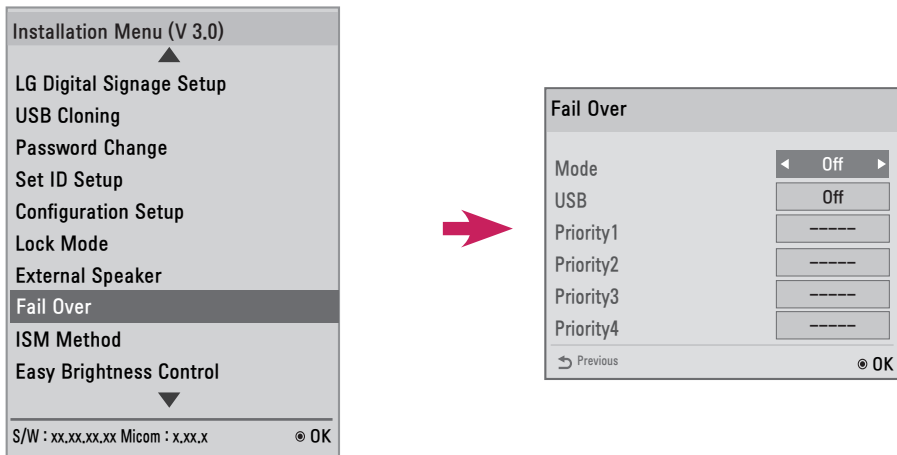
- Off (Wył.): sygnały audio nie są przesyłane do urządzeń zewnętrznych.
- Fixed (Ustalona): głośność jest utrzymywana na ustalonym poziomie. (Głośność zewnętrznego urządzenia audio nie może być wyciszona).
- Zmienna: poziom głośności może wynosić od 0 do 100. (Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach).

### ! UWAGA

- Podczas podłączania zewnętrznego urządzenia audio do monitora należy użyć takiego z wbudowanym wzmacniaczem audio.

## Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału)

Funkcja ta umożliwi automatyczne przełączenie na inny sygnał wejściowy w przypadku braku sygnału z aktualnie wybranego wejścia.



### Dostępne ustawienia trybu to **Off (Wył.)**, **Auto (Automatycznie)** lub **Manual (Ręcznie)**.

- Off (Wył.): Automatyczne przełączanie sygnału jest wyłączone.
- Auto (Automatycznie): jeśli nie ma sygnału z aktualnie wybranego wejścia, następuje przełączenie wejścia na inne wejście w urządzeniu, do którego dostarczany jest sygnał wideo zgodnie z określonym porządkiem (\*patrz tabela).
- Manual (Ręcznie): Użytkownik może ustawić priorytety przełączania wejść, kiedy nie ma żadnego sygnału. Jeśli istnieje wiele sygnałów wideo, aktualne wejście przełącza się na wejście o najwyższym priorytecie.

### W ramach opcji USB można wybrać jeden z następujących trybów: **Off (Wył.)**, **Movie (Filmy)**, **Photo (Zdjęcia)**.

- Off (Wył.): funkcja Automatyczne przełączanie sygnału złącza USB jest wyłączona.
- Movie (Filmy): W przypadku wybrania ustawienia Auto (Automatycznie) przy braku sygnału wejściowego odtwarzany jest film. W przypadku wybrania ustawienia Manual (Ręcznie) przy braku sygnału z każdego priorytetowego wejścia odtwarzany jest film.
- Photo (Zdjęcia): W przypadku wybrania ustawienia Auto (Automatycznie) przy braku sygnału wejściowego odtwarzany jest pokaz slajdów. W przypadku wybrania ustawienia Manual (Ręcznie) przy braku sygnału z każdego priorytetowego wejścia odtwarzany jest pokaz slajdów.

### Priorytet automatycznego przełączania sygnału przy ustawieniu Auto

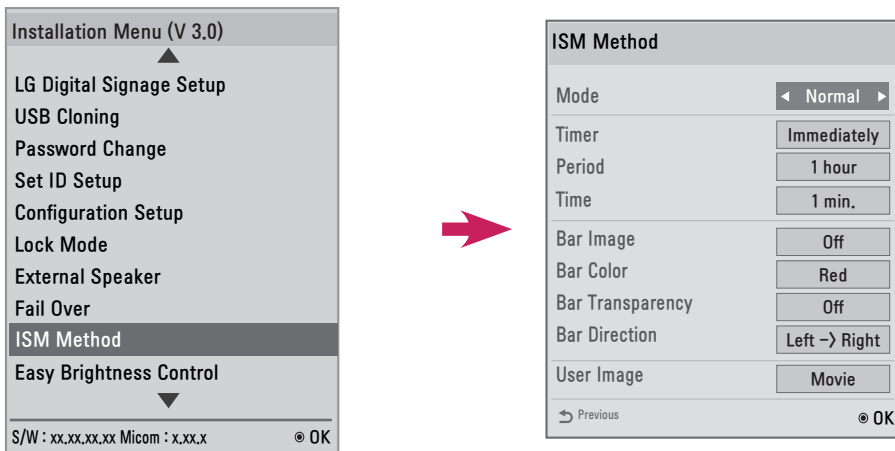
Aktualne źródło	Pierwsza zmiana	Druga zmiana	Trzecia zmiana	Czwarta zmiana	Piąta zmiana
<b>RGB</b>	HDMI	DVI-D	OPS	Automatyczne odtwarzanie z USB	BRAK SYGNAŁU RGB
<b>DVI-D</b>	HDMI	OPS	RGB	Automatyczne odtwarzanie z USB	BRAK SYGNAŁU DVI
<b>HDMI</b>	DVI-D	OPS	RGB	Automatyczne odtwarzanie z USB	BRAK SYGNAŁU HDMI
<b>OPS</b>	HDMI	DVI-D	RGB	Automatyczne odtwarzanie z USB	BRAK SYGNAŁU ZESTAWU OPS

## ! UWAGA

- Liczba priorytetów może być różna w zależności od modelu.
- W przypadku wybrania ustawienia trybu Off (Wył.) wszystkie jego opcje dodatkowe są wyłączone.
- Jeżeli dla opcji Mode (Tryb) ustawiono wartość Auto (Automatyczny), menu Priority (Priorytet) jest wyłączone.
- W przypadku wybrania ustawienia Movie (Filmy) lub Photo (Zdjęcia) dla opcji USB opcja USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB) w menu Configuration Setup (Kreator konfiguracji) jest wyłączona, a odpowiadająca jej funkcja jest również wyłączona.
- W przypadku wybrania ustawienia Movie (Filmy) lub Photo (Zdjęcia) dla opcji USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB) w menu Configuration Setup (Kreator konfiguracji) opcja USB w menu Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału) jest wyłączona, a odpowiadająca jej funkcja jest również wyłączona.
- W przypadku wyłączenia opcji USB w menu Lock Mode (Tryb blokady) opcja USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB) i opcja USB w menu Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału) zostaną wyłączone, a odpowiadające im funkcje zostaną również wyłączone.
- Aby funkcja Fail Over USB (Automatyczne przełączanie sygnału złącza USB) mogła działać, na dysku USB musi znajdować się folder o nazwie FAIL\_OVER lub fail\_over wraz z obsługiwaną zawartością (filmy i obrazy).
- Jeśli na dysku USB nie znajduje się ani folder FAIL\_OVER/fail\_over ani odpowiednia zawartość, po uruchomieniu funkcji Fail Over USB (Automatyczne przełączanie sygnału złącza USB) zostanie wyświetlone domyślne menu podręczne USB.
- Funkcja USB Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału złącza USB) nie działa po rozpowszechnieniu treści (lub odtworzeniu harmonogramu treści).  
Jeśli jednak wystąpi zdarzenie Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału) — podłączenie sygnału wejściowego / zmiana na opcję Fail Over USB / ponowne podłączenie przez złącze USB) — funkcja automatycznego przełączania sygnału USB zadziała.
- Funkcja USB Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału złącza USB) nie działa podczas odtwarzania pliku z zawartością lub w trybie czuwania przed odtwarzaniem harmonogramu treści.
- Funkcja USB Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału złącza USB) nie działa podczas aktualizacji oprogramowania, w tym funkcji Ez Download.
- Materiały zapisane w urządzeniu pamięci masowej USB podłączonym do wejścia USB 1 są odtwarzane, jeśli urządzenia pamięci masowej USB są podłączone zarówno do wejścia USB 1, jak i do wejścia USB 2.

## ISM Method (Metoda ISM)

Jeżeli na ekranie wyświetlany jest nieruchomy obraz przez dłuższy czas, może wystąpić efekt pozostałości nieruchomego obrazu. Metoda ISM jest funkcją, która zapobiega powstaniu efektu pozostałości nieruchomego obrazu.



### Mode (Mode)

- Normal (Normalny): wyłącza metodę ISM.
- Inversion (Inwersja): odwraca kolory ekranu, aby usunąć efekt pozostałości nieruchomego obrazu.
- Orbiter (Orbitowanie): przesuwa położenie obrazu na ekranie o określoną liczbę pikseli w regularnych odstępach czasu w określonej kolejności w celu usunięcia efektu pozostałości nieruchomego obrazu.
- White Wash (Wybielanie): wyświetla biały wzorec umożliwiający usunięcie efektu pozostałości nieruchomego obrazu.
- Color Wash (Czyszczenie kolorem): na przemian wyświetla biały wzorec i kolorowy wzorec, co pozwala usunąć efekt pozostałości nieruchomego obrazu.
- Washing Bar (Pasek oczyszczania): wyświetla pasek na ekranie w celu zapewnienia płynniejszego ruchu obrazu. (W przypadku wybrania opcji Washing Bar (Pasek oczyszczania) włączona zostaje opcja Bar Image (Obraz paska), Bar Color (Kolor paska) lub Bar Transparency (Przezroczystość paska).
- User image (Obraz użytkownika): umożliwia odtwarzanie zdjęć i filmów za pomocą urządzenia pamięci masowej USB.

### Timer (Odliczanie czasu)

- **Immediately (Natychmiast):** włącza funkcję ISM natychmiast po zniknięciu okna menu ISM Method (Metoda ISM). Opcja Period/Time (Okres/Czas) jest wyłączona.
  - a) **Inversion (Inwersja):** powoduje odwrócenie ekranu co 30 minut.
  - b) **Orbiter (orbitowanie):** obraz przesuwa się o 3 piksele co 2 minuty w określonej kolejności.
  - c) **User Image (Obraz użytkownika):** powtarza wyświetlanie obrazu do czasu naciśnięcia przycisku EXIT na pilocie zdalnego sterowania.
- **Repeat (Powtórz):** włącza funkcję ISM na określoną ilość czasu w każdym okresie. (Opcje Period i Time (Okres i Czas) są włączone tylko w przypadku, gdy wybrany jest tryb Repeat (Powtórz)).
  - a) **Inversion (Inwersja):** powoduje odwrócenie ekranu na określony czas, a następnie przywraca oryginalne ustawienia ekranu. Okres zostanie ponownie obliczony po przywróceniu ekranu.
  - b) **Orbiter (orbitowanie):** powoduje przesuwanie obrazu o 3 piksele w określonych odstępach czasu. W trybie Repeat (Powtórz) funkcja Orbiter (Orbitowanie) zostaje wyłączona tylko wtedy, gdy odtwarzany jest film lub odebrany został sygnał z pilota zdalnego sterowania. Po wyłączeniu funkcji Orbiter (Orbitowanie) okres zostanie obliczony ponownie.
  - c) **User Image (Obraz użytkownika):** Funkcję User Image (Obraz użytkownika) można wyłączyć, naciskając przycisk EXIT na pilocie zdalnego sterowania przed upływem określonego czasu. Po wyłączeniu funkcji User Image (Obraz użytkownika) okres zostanie obliczony ponownie.

### Period (Okres)

- Okres można ustawić w zakresie 1–24 godziny.
- W przypadku naciśnięcia dowolnego przycisku pilota zdalnego sterowania funkcja ta zostaje wyłączona, a okres jest obliczany ponownie.

### Time (Czas)

- Możliwe do ustawienia wartości to: 1–10 minut / 20 minut / 30 minut / 60 minut / 90 minut / 120 minut / 180 minut / 240 minut
- Funkcja ISM jest uruchamiana na wskazany okres.

### UWAGA

#### Still Image Detecting (Wykrywanie nieruchomego obrazu) i ISM Method (Metoda ISM)

- W przypadku ustawienia opcji Still Image Detecting (Wykrywanie nieruchomego obrazu) na wartość Yes (Tak) funkcja ISM włącza się, gdy czas, w którym obraz był nieruchomy osiągnie wskazany okres. Kiedy odtwarzany jest film, funkcja zostaje wyłączona, a okres jest obliczany na nowo.
- W przypadku ustawienia opcji Still Image Detecting (Wykrywanie nieruchomego obrazu) na wartość No (Nie) funkcja ISM włącza się, gdy czas, w którym nie odebrano żadnego sygnału z pilota zdalnego sterowania osiągnie wskazany okres.

**Bar Image (Obraz paska)**

- Off (Wył.): wyświetla pasek ze stałą rozdzielczością 300 x 1080, a następnie przesuwa pasek.
- On (Wł.): wyświetla obraz pobrany przez użytkownika, a następnie powoduje przesuwanie obrazu.

**! UWAGA**

- Obrazy mogą być wyświetlane w wybranym rozmiarze bez ograniczenia rozmiaru. (wysokość obrazu jest jednak ustalona na 1080).
- Jeśli zostanie pobrany tylko jeden obraz, tylko on jest wyświetlany, a pasek przesuwa się.
- Jeśli zostanie pobranych wiele obrazów, przesuwać się one, na przemian pojawiając się i znikając.
- Każdy z pobranych obrazów jest wyświetlany raz w cyklu.

**Jak pobrać obraz paska ISM za pomocą funkcji Ez Download.**

- 1 Aby pobrać obraz za pomocą funkcji Ez Download, w urządzeniu pamięci masowej USB w folderze ism\_bar lub ISM\_BAR musi znajdować się plik obrazu.
- 2 Przed pobraniem nowego pliku obrazu usuń istniejącą zawartość przechowywaną w pamięci wewnętrznej.
- 3 Do nazwy pliku dodaj prefiks [ISMBAR] w celu odróżnienia tego pliku od innych (EPK, Logo, No Signal itp.).
- 4 Pobierz zdjęcia lub filmy ISM za pomocą funkcji Ez Download.

**! UWAGA**

- Można pobrać wiele obrazów do 5 MB łącznie.
- Całkowita wielkość bitowa obrazów musi wynosić poniżej 50 MB.  
Na przykład, w przypadku obrazu 500 KB o rozdzielczości 1920 x 1080 jego wielkość bitowa, obliczona na podstawie dekodowania obrazu, wynosi około 7,91 MB ( $1920 * 1080 * 32 \text{ bity} / 1024 / 1024 / 8$ ).  
W przypadku pobierania 7 obrazów tego samego rozmiaru całkowity rozmiar obrazów wynosi więc około 3,5 MB, co mieści się w 5 MB, ale ponieważ całkowita wielkość bitowa wynosi  $7,91 \text{ MB} * 7 = 55,3 \text{ MB}$ , obrazów nie można pobrać.

**Bar Color (Kolor paska)**

- Można wybrać jeden z sześciu kolorów: czerwony, zielony, niebieski, biały, czarny i szary.
- Funkcja ta jest dostępna tylko wtedy, gdy ustawienie opcji Bar Image (Obraz paska) to Off (Wył.).

**Bar Transparency (Przezroczystość paska)**

- Off (Wył.): powoduje wyświetlenie nieprzezroczystego paska.
- On (Wł.): powoduje wyświetlenie przezroczystego paska.

**Bar Direction (Kierunek paska)**

- Left -> Right (Lewa strona -> Prawa strona): pasek przesuwa się od lewej do prawej strony.
- Right -> Left (Prawa strona -> Lewa strona): pasek przesuwa się od prawej do lewej strony.

### User image (Obraz użytkownika)

- Funkcja ta umożliwia odtwarzanie wybranych zdjęć i filmów za pomocą urządzenia pamięci masowej USB. W przypadku wybrania funkcji User Image (Obraz użytkownika) włączone zostają opcje zawartości Movie (Filmy) i Photo (Zdjęcia).
  - Movie (Filmy): umożliwia odtwarzanie filmów zapisanych w folderze ISM (lub ism) na urządzeniu pamięci masowej USB
  - Photo (Zdjęcia): umożliwia odtwarzanie pokazu slajdów ze zdjęć zapisanych w folderze ISM (lub ism) na urządzeniu pamięci masowej USB.
- Jeśli aktywny jest zarówno port USB 1, jak i USB 2, funkcja User Image (Obraz użytkownika) jest aktywowana na urządzeniu podłączonym do portu USB 1.
- Podczas działania funkcji User Image (Obraz użytkownika) do czasu naciśnięcia przycisku nie są wyświetlane menu.
  - Jeżeli zostanie naciśnięty przycisk, menu będą wyświetlane i można zmienić ustawienia.
- Funkcja User Image (Obraz użytkownika) jest uruchamiana na urządzeniu USB 1, jeżeli urządzenia pamięci masowej USB są podłączone zarówno do USB 1, jak i USB 2.
- Podczas działania funkcji User Image (Obraz użytkownika) porty USB 1 i USB 2 muszą być dostępne do odtwarzania treści zapisanych w pamięci wewnętrznej.
- Gdy nie ma odpowiedniego folderu/treści, żadne działania nie są wykonywane.
- Za pomocą funkcji Ez Download w pamięci wewnętrznej można przechowywać filmy i zdjęcia.

### Jak pobrać zdjęcie/film ISM za pomocą funkcji Ez Download.

- 1 Aby pobrać obraz użytkownika za pomocą funkcji Ez Download, na dysku USB w folderze „ism” lub „ISM” musi znajdować się plik obrazu użytkownika.
- 2 Przed pobraniem nowego pliku obrazu usuń istniejącą zawartość przechowywaną w pamięci wewnętrznej.
- 3 Do nazwy pliku zdjęć dodaj prefiks [ISMPHO] (lub [ISMMOV]), jeśli plik zawiera filmy), aby odróżnić ten plik od innych (EPK, Logo, No Signal itp.)
- 4 Pobierz zdjęcia lub filmy ISM za pomocą funkcji Ez Download.

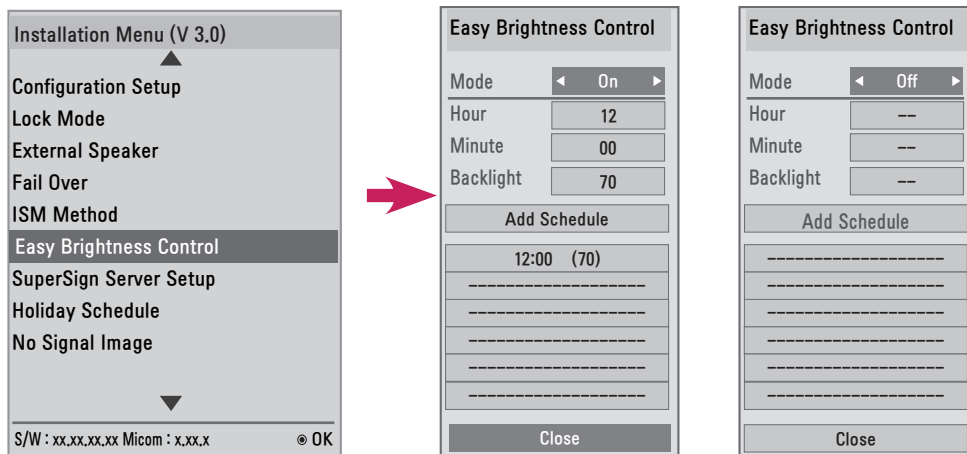


### UWAGA

- Można pobrać jeden plik filmowy do 30 MB.
- Można pobrać wiele zdjęć do 5 MB łącznie.

## Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie jasnością)

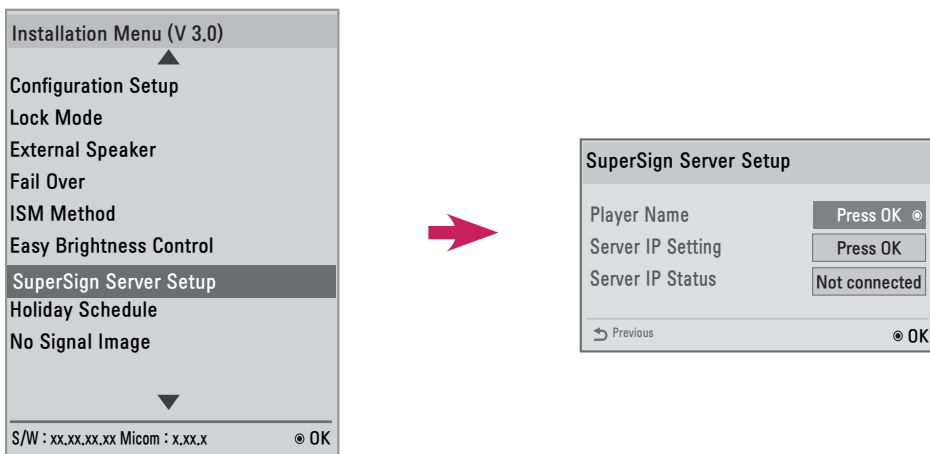
Podświetlenie jest dostosowane do harmonogramów.



- Podświetlenie jest dostosowane do harmonogramów.
- Możliwe ustawienie tej funkcji to On (włączone) lub Off (wyłączone).
- Funkcja Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie jasnością) jest wyłączona, jeśli godzina nie jest ustawiona.
- Parametr Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie jasnością) jest wyłączony, jeśli tryb Energy Saving (Oszczędzanie energii) ma ustawienie Maximum (Maksimum).
- Można dodać do sześciu harmonogramów — są one sortowane rosnąco według czasu.
- W przypadku dodania więcej niż sześciu harmonogramów ostatni zostanie automatycznie usunięty.
- Harmonogram można usunąć, wybierając go z listy i naciskając przycisk OK.
- Zduplikowane harmonogramy nie są dodawane. Wartość podświetlenia jest jednak odnawiana. (Funkcja ta może nie być dostępna w niektórych modelach).
- Przywróć ustawienia domyślne, klikając opcję [OGÓLNE] -> [Zresetuj do ustawień początkowych].

## SuperSign Server Setup (Konfiguracja serwera SuperSign)

Ta funkcja służy do łączenia się z oprogramowaniem SuperSign.



### Player Name (Nazwa odtwarzacza)

- Umożliwia ustawienie nazwy odtwarzacza współpracującego z oprogramowaniem SuperSign. (Można wprowadzić maksymalnie 20 znaków).

### Server IP Setting (Ustawienie adresu IP serwera)

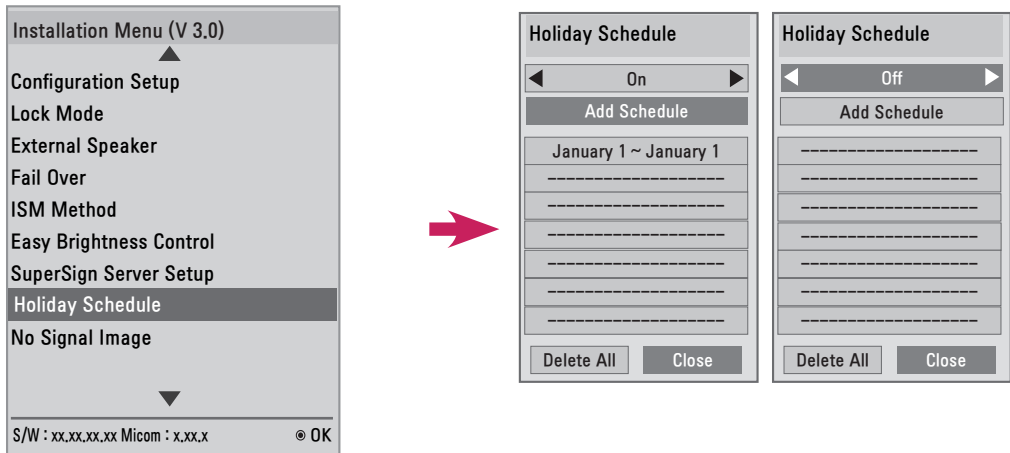
- Umożliwia ustawienie adresu IP komputera (serwera), na którym zainstalowano oprogramowanie SuperSign.

### Server IP Status (Status adresu IP serwera)

- Funkcja ta wyświetla stan połączenia pomiędzy monitorem a serwerem SuperSign.
  - Not connected (Brak połączenia): monitor nie nawiązał połączenia z serwerem SuperSign.
  - Waiting for approval (Oczekiwanie na zatwierdzenie): monitor nawiązał połączenie z serwerem SuperSign, ale nie zostało ono jeszcze zaakceptowane.
  - Rejected (Odrzucono): monitor nawiązał połączenie z serwerem SuperSign, ale zostało ono odrzucone.
  - Connected (Połączono): monitor nawiązał połączenie z serwerem SuperSign i zostało ono zaakceptowane.

## Holiday Schedule (Harmonogram przerwy w pracy)

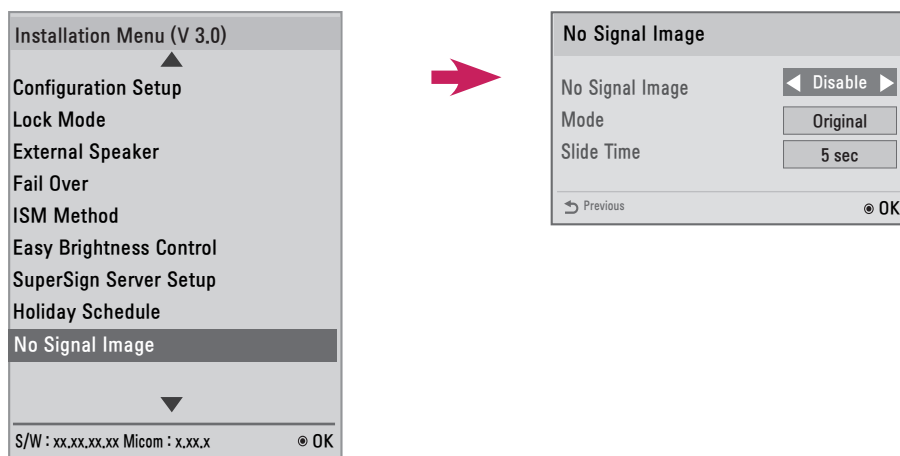
Funkcja ta pozwala określić przerwę w pracy (jednostka: dzień), gdy produkt nie będzie używany.



- Dni przerwy w pracy są określone zgodnie z harmonogramami.
- Możliwe ustawienie tej funkcji to On (włączone) lub Off (wyłączone).
- Funkcja Holiday Schedule (Harmonogram przerwy w pracy) jest wyłączona, jeśli bieżący czas nie jest ustawiony.
- Można dodać maksymalnie siedem harmonogramów.
- Zduplikowane harmonogramy nie mogą być dodane.

## No Signal Image (Obraz braku sygnału)

Funkcja ta umożliwia zmianę obrazu na ekranie, gdy nie ma żadnego sygnału.



- Możesz użyć domyślnego obrazu „Brak sygnału” lub nowego obrazu, wyłączając lub włączając funkcję No Signal Image (Obraz braku sygnału).
- Dostępne są następujące ustawienia rozmiaru obrazu: Full (Pełny), Original (Oryginalny) lub opcja Fit in the Mode (Dopasuj w trybie).
- W przypadku pobierania wielu obrazów można ustawić parametr Slide Time (Czas przesuwania). (5 / 10 / 15 / 20 s)

### Jak pobrać obraz braku sygnału za pomocą funkcji Ez Download

- 1 W celu pobrania obrazu za pomocą funkcji Ez Download na dysku USB w folderze „lg\_sig” lub „LG\_SIG” musi znajdować się plik obrazu.
- 2 Przed pobraniem nowego pliku obrazu usuń istniejącą zawartość przechowywaną w pamięci wewnętrznej.
- 3 Wybierz obrazy, które chcesz pobrać. Należy upewnić się, że całkowity rozmiar wyświetlony w prawym rogu menu Ez Download nie przekracza maksymalnego rozmiaru 10240 KB (10 MB).
- 4 Pobierz plik obrazu dla funkcji No Signal Image (Obraz braku sygnału) w menu Ez Download.

### ! UWAGA

- Tylko pliki JPEG o rozmiarze 1 MB lub mniejszym mogą być używane w roli aktualizacji obrazu braku sygnału.
- Progresywnie kodowane pliki JPEG nie są odpowiednie.
- Maksymalna rozdzielczość pliku dla obrazu braku sygnału wynosi 1920 x 1080 w przypadku standardu Full HD i 1360 x 768 w przypadku standardu HD. Minimalna rozdzielczość pliku dla obrazu braku sygnału wynosi 64 x 64.
- Pliki z obrazem braku sygnału o rozdzielczości Full HD 1920 x 1080 mogą powodować efekt pozostałości nieruchomego obrazu.
- Tylko pliki z obrazem braku sygnału mające nazwy w języku angielskim są wyświetlane prawidłowo.

## Crestron

- Ta funkcja umożliwia synchronizację z aplikacją dostarczoną przez firmę Crestron.
- Serwer: to menu pozwala ustawić adres IP dla połączenia sieciowego z serwerem (sprzęt dostarczony przez firmę Crestron).
- Port: to menu pozwala ustawić port dla połączenia sieciowego z serwerem. Domyślny numer portu to 41794.
- Identyfikator adresu IP: to menu pozwala ustawić unikalny identyfikator do synchronizacji z aplikacją.

## Odtwarzacz multimedialny Digital Signage

Odtwarzacz multimedialny Digital Signage może odtwarzać treści utworzone i udostępnione za pomocą oprogramowania SuperSign W.

Obsługiwane typy zawartości obejmują pliki ze źródeł zewnętrznych, tekst, muzykę, zdjęcia, filmy i transmisje z monitora Signage.

### Pliki wykonywalne

\*.cts: ten format plików można odtwarzać w dowolnym momencie.

\*.sce: ten format plików można odtwarzać w dowolnym momencie (podobnie, jak w przypadku plików w formacie

\*.cts) lub zgodnie z określonym harmonogramem.

### Stosowanie menu My Media (Moje media) do odtwarzania plików

- Po podłączeniu urządzenia pamięci masowej USB należy przejść do menu My Media (Moje media) i wybrać wykonywalny plik z zakładki All Media (Wszystkie media) lub Contents List (Lista zawartości), aby go odtworzyć.

### Automatyczne odtwarzanie po podłączeniu nośnika USB

- Włączenie zasilania lub podłączenie nośnika USB przy włączonym zasilaniu spowoduje automatyczne odtwarzanie wykonywalnych plików z określonego folderu.
- Jeśli nośnik USB został podłączony przed włączeniem zasilania, domyślnie odtwarzane będą wykonywalne pliki zapisane w folderze „normal”. Jeśli folder „normal” nie istnieje, odtwarzane będą wykonywalne pliki zapisane w folderze „AutoPlay”.
- Jeśli nośnik USB został podłączony wkrótce po włączeniu zasilania, domyślnie odtwarzane będą wykonywalne pliki zapisane w folderze „AutoPlay”. Jeśli folder „AutoPlay” nie istnieje, odtwarzane będą wykonywalne pliki zapisane w folderze „normal”.
- Możliwość autoodtwarzania plików z podłączonego nośnika USB jest dostępna tylko w porcie USB 1.

### Udostępnianie i odtwarzanie treści za pomocą oprogramowania SuperSign W

- Po podłączeniu urządzenia pamięci masowej USB do portu USB 1 oraz kabla LAN i skonfigurowaniu ustawień serwera SuperSign Server można pozyskiwać treści z serwera SuperSign W.
- Można ustawić harmonogramy w celu odtwarzania różnych określonych treści lub mediów, w tym zdjęć i filmów, w dowolnym momencie z serwera SuperSign W.
- Wiadomości utworzone przez użytkownika mogą być przesyłane do odtwarzacza za pomocą serwera SuperSign W.
- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi serwera SuperSign W.

