ANVÄNDARHANDBOK

LG Digital Signage

(SIGNAGE BILDSKÄRM)

Läs användarhandboken innan du använder produkten för att säkerställa att du kan använda produkten på ett bekvämt och säkert sätt.

Android 13.0

SVENSKA

Innehållsförteckning

Komma igång 7

Användbar information 7

Symboler och notationsregler 7

Information om upphovsrätt 9

Information om programvara med öppen källkod 9

Säkerhetsföreskrifter 10

Förstå din produkt 18

Förstå de unika funktionerna 18

Smart skrivfunktion 18

Användarupplevelse som liknar mobila enheter/dator 18

Använda olika dokumentprogramvaror 18

Enkel förberedelse för lektioner/möten och datadelning 18

Utforska produkten 19

Använda fjärrkontrollen 19

Byte av batterier i fjärrkontrollen 22

Ansluta den interaktiva digitala tavlan till flera enheter 23

Ansluter till extern dator 25

Anslutning via HDMI-kabel 25

Anslutning via TOUCH-kabel 26

Anslutning via USB Type-C-kabel 27

Trådlös anslutning 28

Ansluta videoenheter 29

Spela upp videosignaler på den interaktiva digitala tavlan 29

Uppspelning av signaler från interaktiv digital tavla på en stor bildskärm 30

Anslutning av kringutrustning 31

USB-anslutning 31

Anslutning för hörlurar, öronsnäckor och mikrofoner 32

Använda den interaktiva digitala tavlan 34

Ström på/av 34

OOBE (Out Of Box Experience) 35

Användning av skärmen 36

Använda gestfunktioner 37

Svepa nedåt från skärmens övre del 37

Radera med handflatan 37

Använda tangentbordet. 38

Förstå funktionen Flera fönster 39

Köra Flera fönster 39

Visa som popup-skärm 40

Ansluta till ett nätverk 41

Anslutning via Wi-Fi 41

Anslutning via Ethernet 41

Anslutning via Bluetooth 42

Ställa in som hotspot 42

Konfigurera Dela nätverk 42

Att förstå skärmen 43

Startskärmen 43

Startskärmen 44

Lägga till genvägar 44

Flytta appar eller mappar 46

Ta bort genvägar 46

Ändra bakgrundsbild 46

Verktygsfälthanteraren och verktygsfältet 47

Verktygsfälthanteraren 47

Verktygsfält 47

Systemverktyg 47

Appverktyg 48

Hjälpverktyg 48

[Note] Skriva på tavlan 49

Komma igång. 49

Skriva, rita och redigera. 50

Skriva och rita 50

Känna igen handteckningar 51

Radera handskrift 51

Radera allt innehåll 52

Använda tilläggsverktygen 52

Redigera skrivet innehåll 59

Redigera innehållet 59

Redigering av handskrift 60

Redigera inlästa bilder 61

Spara, exportera, dela 62

Förstå hjälpverktygen 64

Lägga till kommentarer enkelt och bekvämt 65

Zooma in/ut 67

Växla till datorläge 68

Ansluta in- och utmatningsenheter, justera volym/skärm 69

Skärmdump av innehåll 72

Markera specifika områden 73

Spela in innehåll från möten eller lektioner 74

Mätning av tid eller inställning av larm 74

Låsskärm 74

Uppdelad skärm 75

Använda den inbyggda datorn (OPS) 76

Introduktion till den inbyggda datorn (OPS) 76
Ansluta internet till den inbyggda datorn (OPS) 77
Starta den inbyggda datorn (OPS) 77
Använda hjälpverktyg på den inbyggda datorn (OPS) 78
Användning under lektioner 79
Använda rätt ämnesverktyg för dina lektioner 82
Kommentera på inbyggd dator (OPS)-innehåll 85

Skapa en Smart lektion med [LG CreateBoard Share] 89

Trådlös skärmdelning 89
Dela din iPhone-skärm trådlöst 90
Dela din Android-telefonskärm trådlöst 90
Skärmen Dela innehåll online 90
Dela webbläsarskärm 91
Dela skärmar med appen [LG CreateBoard Share] . . 93
Systemkrav 94
Starta appen 94
Ladda ner appen 95
Ansluta en enhet till produkten 96
Dela en ansluten enhets skärm (spegling) 97
Visa den interaktiva digitala tavlans skärm på en ansluten enhet 101
Styrning av den interaktiva digitala tavlan med en ansluten enhet 102
Hantera anslutna enheter 104
Använda den anslutna enheten som en fjärrkontroll 105
Använda den anslutna enheten som en fjärrkamera 106
[LG CreateBoard Lab] En annan skrivlösning 107

[AirClass] En pålitlig lärarassistent 108

Gå med i lektionen 108

Ställa frågor och skicka in svar 110

Visa statistik 112

Uppmuntra svar 113

Lottdragning 114

Visa ett meddelande på tavlans skärm 114

Gå med under en lektion 116

Avsluta lektionen 116

Genomföra videolektioner/möten 117

Delta i videolektioner/möten med inbyggd dator (OPS) 117

Delta i videolektioner/möten från den interaktiva digitala tavlan 118

Använda den interaktiva digitala tavlan när du deltar i en lektion eller ett möte 119

Använda appen 120

[Palette] Blanda och extrahera färger 120

[PIP] Länka till externa inmatningsenheter 124

[Finder] Bläddra bland filer 125

[Cloud Drive] 127

[Browser] Använda webbläsaren 129

[OfficeSuite] Använda dokumentredigeraren och visningsprogrammet 130

[Keeper] Optimera minnet 130

Styra flera produkter samtidigt 131

LG ConnectedCare DMS 131

Registrera som agent 131

Visa registreringsskärmen 132

Hantera flera produkter 133

Hantera scheman 134

Hantera appar 135

Hantera din enhet 136

Skicka aviseringsmeddelanden 137

Inställningar 138

Trådlöst och nätverk **138**

Anpassad **139**

Ljud **140**

Apps **140**

Administrator **141**

System **145**

Information **146**

Guide till nätverkskrav för programvaran LG CreateBoard 147

Aktiveringsservrar 147

OTA-servrar (Over-The-Air) 147

LG CreateBoard Share 147

LG ConnectedCare DMS 148

Bilaga 149

Mediespecifikationer **149**

Video 149

Foto 151

Styr din produkt med kommandon **152**

Referenslista för kommandon 152

Protokoll för mottagning/sändning **153**

Viktigt att kontrollera innan du rapporterar ett funktionsfel **157**

Problem vid användning av produkten 157

Skärmvisningsproblem 157

Problem med skärmens färgåtergivning 158

Problem relaterade till ljud 158

Andra problem 158

Problem relaterade till pekskärm 159

Problem med efterbilder 161

Komma igång

Användbar information

Denna användarhandbok förklarar hur du använder LG SIGNAGE interaktiv digital tavla och dess tillbehör. Produktspecifikationerna eller innehållet i denna användarhandbok kan ändras utan föregående meddelande för att förbättra produktkvaliteten.

Symboler och notationsregler

I denna användarhandbok används följande symboler och notationsregler för att underlätta förståelsen för användaren.

Symboler för säkerhetsföreskrifter

De två symbolerna nedan används för att beskriva farliga situationer och åtgärder som användaren måste följa av säkerhetsskäl.

Varning

Om denna varning ignoreras kan det leda till allvarliga personskador eller dödsolyckor.

Försiktighet

Om du ignorerar denna varning kan det leda till mindre personskador eller skador på produkten.

Symboler för referens

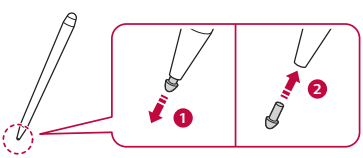
Dessa används för att ange användbar information som användare bör konsultera.

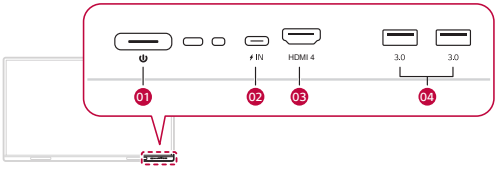
Obs!

Tillhandahåller användbar information eller tips vid användning av produkten.

Bild

Bilder används för att hjälpa användarna att förstå innehållet. Vid beskrivning av skärmens komponenter markeras varje komponent med ett nummer, och beskrivningen läggs till under motsvarande bild.





Användargränssnitt (UI)

Användargränssnittet som är synligt på skärmen visas på följande sätt.

- Användargränssnittets text visas med fetstil inom hakparenteser ([ ]). (t.ex. för att byta läge, tryck på **[Window Mode]**.)
- Innehåll som matats in av användaren eller knappar visas i fetstil. (t.ex. Tryck på **Nästa**.)
- Tangentbordsknappar visas med fetstil inom enkla vinkelparenteser (< >). (t.ex. Tryck på <**Enter**>-knappen.)
- Vid beskrivning av fjärrkontrollens knappar eller menyer med endast ikoner visas endast ikonen.

Korshänvisning

När det är lämpligt att hänvisa till information i andra delar av användarhandboken finns en genväg så att det går att kontrollera innehållet direkt. Korshänvisningar markeras med understrykningar och färger. (t.ex. Vissa funktioner är endast tillgängliga i **Anteckningar-appen**.)

Information om upphovsrätt

Upphovsrätten till denna användarhandbok tillhör LG Electronics Inc. Det är förbjudet enligt lag att använda eller reproducera delar av eller hela innehållet i denna användarhandbok utan föregående tillstånd från LG Electronics Inc.

Upphovsrätt© 2024 LG Electronics Inc. Alla rättigheter reserverade.

Information om programvara med öppen källkod

Besök webbplatsen *https://opensource.lge.com* för att hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som har skyldigheten att avslöja källkoden som ingår för den här produkten och för att få tillgång till alla hänvisade licensvillkor, upphovsrättsmeddelanden och andra relevanta dokument.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudande gäller är för alla personer som erhållit denna information under en tidsperiod om tre år från det datum på vilket du inköpte produkten.

Säkerhetsföreskrifter

Säkerhetsföreskrifterna är avsedda att vägleda användaren att använda produkten på ett säkert och korrekt sätt och därigenom förebygga oavsiktlig skada eller personskada. Användaren måste därför läsa och förstå innehållet innan produkten används.

Säkerhetsföreskrifter för strömförsörjning och nätadapter

Varning

- Använd rätt nätkabel och nätadapter som tillhandahålls av tillverkaren, eller alternativt en godkänd standardprodukt. Om du vill använda en annan nätkabel måste du försäkra dig om att den uppfyller de nationella standarderna. Om nätkabeln är defekt ska du kontakta tillverkaren eller närmaste auktoriserade servicecenter för att byta ut den.
- Använd produkten med den effekt (eller spänning) som anges i produktspecifikationerna. Skador på produkten kan leda till brand eller elektriska stötar. Om du är osäker på vilken typ av strömförsörjning som finns på platsen där du vill installera enheten ska du rådfråga ett professionellt utrustningsföretag.
- Anslut alltid nätkabeln till ett jordat eluttag. Det kan leda till elektriska stötar, personskador eller produktskador.
- Se till att nätkabeln och nätadaptern är ordentligt anslutna så att anslutningen inte glappar. Felaktig anslutning kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Rör aldrig vid nätkabel och signalkabel när det åskar och blixtrar, det kan vara mycket farligt. Annars finns risk för elektriska stötar.
- Var noga med att inte placera några tunga föremål (elektronik, kläder osv.) på, eller trampa på, nätkabeln eller nätadaptern. Nätkabeln och nätadaptern får inte böjas eller dras ut för våldsamt. Skadade kablar kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Undvik att vassa föremål kommer i kontakt med nätkabeln och nätadaptern. Om en skadad kabel eller nätadapter ansluts till ett uttag kan det leda till elektriska stötar.
- För inte in objekt som är strömförande (ätpinnar av metall osv.) i det andra uttaget medan nätkabeln är ansluten till den ena sidan av uttaget. Rör inte heller vid nätkabeln omedelbart efter att den har dragits ut ur eluttaget. Annars finns risk för elektriska stötar.
- Anslut inte flera elektriska apparater eller uppvärmningsenheter till samma grenuttag. Använd ett separat uttag med flera förgreningar som har en jordterminal. Överhettning kan leda till brand.
- Om vatten eller främmande ämnen tränger in i produkten ska du omedelbart dra ut nätkabeln och kontakta servicecentret. Skador på produkten kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Se till att nätkabeln och nätadaptern inte kommer för nära uppvärmningsapparater. Om kabelns isolering smälter kan det leda till brand eller elektriska stötar.

Varning

- Ta inte själv isär, reparera eller modifiera nätkabeln eller nätadaptern. Det finns risk för brand eller elektriska stötar.
- Nätkabeln fungerar som anordning för bortkoppling av nätströmmen. Installera produkten nära ett eluttag för enkel användning.
- Om produkten är ansluten till ett nätuttag bryts inte nätströmmen helt när du stänger av produkten. Strömkabeln måste vara helt frånkopplad för att strömförbrukningen ska vara "0".
- Använd en produkt med en avstängningsanordning för apparatkopplingen.

Försiktighet

- Håll uttaget, nätkabelns stift och nätadaptern rena. Dammskikt kan leda till överhettning som i sin tur kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Se till att vatten inte kommer i kontakt med uttaget, nätkabelns stift och nätadaptern. Rör inte vid nätkabeln eller nätadaptern med våta händer. Annars finns risk för elektriska stötar.
- Använd inte nätkabeln som strömbrytare. Om du slår på eller stänger av produkten genom att koppla in eller ur nätkabeln kan det leda till elektriska stötar eller funktionsfel.
- Dra inte ur nätkabeln när produkten är påslagen. Elektrisk stöt kan orsaka funktionsfel.

Försiktighetsåtgärder mått vid förflyttning av produkten

Varning

- Kontakta servicecentret innan du flyttar produkten. Felaktig förflyttning av produkten kan leda till elektriska stötar eller funktionsfel.
- Stäng av strömmen och se till att alla anslutna kablar är bortkopplade innan du flyttar produkten. Det medför en risk för elektriska stötar eller att produkten går sönder.
- När du flyttar produkten ska du se till att varken utöva tryck eller trycka på frontpanelen. Det medför en risk för elektriska stötar eller att produkten går sönder.
- När du flyttar produkten ska du följa standardkraven på antal personer som krävs utifrån produktens vikt. Om produkten flyttas för våldsamt kan det leda till personskador eller skador på produkten. En person krävs per 25 kg. Om vikten överstiger 100 kg, använd flyttutrustning.
- En produkt som används efter att den har tappats kan orsaka elektriska stötar eller brand. Kontakta servicecentret.
- (För modeller med stativ) Lyft inte produkten upp och ned medan du håller i stativet. Detta kan leda till skador på produkten, t.ex. förvrängning av stativet eller skador på panelen.

Förebyggande säkerhetsåtgärder vid installation

Varning

- Kontakta servicecentret innan du installerar produkten. Felaktig installation kan leda till elektriska stötar eller funktionsfel.
- Tappa inte produkten och använd inte överdriven kraft när du hanterar den. Detta kan leda till personskador eller skador på produkten.
- Se till att barn inte kommer i kontakt med produkten. Se till att de inte kastar leksaker eller andra föremål på produktens panel.
- Var noga med att inte låta barn klättra eller hänga på produkten. Om produkten faller eller välter kan personskador uppstå.
- Placera inte tunga föremål på produkten och sitt eller häng inte på den. Om produkten faller eller välter kan personskador uppstå.
- Tryck inte på produktens yta om den är överhettad. Detta kan leda till personskador.
- Förankra produkten ordentligt i golvet eller väggen för att motstå yttre påverkan som stark vind eller jordbävningar. Se alltid användarhandboken för installation.
- Installera inte i närheten av en uppvärmningsanordning som en elektrisk spis eller belysningsutrustning. Det kan orsaka brand, elektriska stötar eller funktionsfel.
- Montera inte produkten på egen hand. Ta alltid hjälp av en servicetekniker som auktoriserats av servicecentret när du installerar produkten.
- Vid installation av produkten på en vägg, undvik platser där olja eller ångor kan komma i kontakt med produkten. Detta kan skada produkten och orsaka att den faller.
- Lämna inte nätkablar, ledningar, kablar och liknande på platser där människor passerar. Om någon snubblar över dessa kan det leda till elektriska stötar, brand eller skador på produkten.
- Använd inte korta kablar för att ansluta produkten till externa enheter. Detta kan leda till personskador eller skador på produkten.
- Om produkten tappas eller om höljet skadas ska du stänga av strömmen, dra ut nätkabeln och kontakta servicecentret. Om du inte vidtar lämpliga åtgärder kan det leda till brand eller elektriska stötar.
- Installera på en torr plats som är fri från damm och fukt. Om produkten installeras på en plats med hög temperatur eller hög luftfuktighet kan det leda till elektriska stötar, brand eller skador på produkten.
- Installera säkert på en plats som kan bära upp produktens vikt. Om stödet är svagt kan produkten falla och skadas.
- Installera inte produkten på en instabil plats som t.ex. rangliga hyllor, lutande ytor, platser som vibrerar och platser som saknar förmåga att säkert bära upp produkten. Produkten kan skadas om den faller eller välter.
- Placera inte en trasa eller något annat föremål mellan produkten och den möbel som produkten står på. Produkten kan skadas om den faller eller välter.

Försiktighet

- Installera inte produkten på ett ställe med elektromagnetiska störningar.
- Om du installerar produkten på en annan plats än där den normalt används kan det leda till allvarliga problem med bildkvalitet, livslängd och utseende på grund av påverkan från den omgivande miljön. Försäkra dig om att rådgöra med vår servicepersonal innan installationen utförs. Undvik att installera produkten på platser där kvaliteten inte kan garanteras, t.ex. där det finns mycket fint damm eller oljerök, där kemiska ämnen används, där produkten utsätts för direkt solljus, där temperaturen är alltför hög eller låg eller där det råder hög luftfuktighet.
- Håll ett visst avstånd (mer än 100 mm) från väggen för att säkerställa god ventilation. Installation för nära väggen kan öka den inre temperaturen och leda till brand eller skador på produkten.
- Installera inte i dåligt ventilerade utrymmen som bokhyllor eller väggskåp, på platser som utsätts för yttre påverkan som regn eller blåst, eller på mattor eller kuddar. Den inre temperaturen kan stiga och orsaka brand.
- När nätkabeln är ansluten, försäkra dig om att ventilationsöppningarna inte blockeras av dukar, gardiner eller andra föremål (t.ex. plast). Den inre temperaturen kan stiga, vilket kan leda till deformering av produkten eller brand.
- Installera produkten på en plan och säker yta. Om produkten faller kan det leda till personskador eller skador på produkten.
- Vid installation av produkten på en hylla eller i ett skåp, se till att produktens nedre ände inte sticker ut över kanten. Om produktens vikt inte är balanserad kan den falla och orsaka person- eller produktskador. Se till att eventuella skåp eller hyllor som används är lämpliga för och passar produkten.
- Inta en bekväm och naturlig ställning när du hanterar produkten så att du inte överanstränger musklerna.

Försiktighetsåtgärder vid rengöring av produkten

Varning

- Håll alltid produkten ren utvändigt och invändigt. Om damm ansamlas inuti produkten under en längre tid utan att rengöras kan brand uppstå eller produkten skadas.
- Kontakta servicecentret för invändig rengöring av produkten. Felaktig rengöring kan leda till elektriska stötar, brand eller skador på produkten.
- När du rengör produkten ska du dra ur nätkabeln och torka försiktigt med en mjuk trasa för att undvika repor. Repor kan leda till elektriska stötar eller skador på skärmen.
- För den främre ramen, spraya vatten 2 till 4 gånger på en mjuk trasa och torka försiktigt i samma riktning. Om trasan är alltför våt kan det orsaka fläckar.

Försiktighet

- Före rengöring av produkten ska nätkabeln kopplas från, och produkten rengörs försiktigt med en mjuk trasa. Spraya inte vatten direkt på produkten och torka inte av den med en våt mopp. Använd i synnerhet aldrig rengöringsmedel, luftfräschare, myggmedel, smörjmedel, bil- och industripolermedel, slipmedel, thinner, bensen, alkohol osv. eftersom de kan skada produkten eller panelen. Det kan orsaka eldsvåda, elektriska stötar eller produktskada (deformation, korrosion eller att produkten går sönder).

Försiktighetsåtgärder vid användning av produkten

Varning

- Använd inte produkten i någon miljö som överskrider gränsvärdena för temperatur eller luftfuktighet. Det medför en risk för elektriska stötar eller att produkten går sönder.
- Om du använder produkten under en längre tid ska du då och då ta pauser för att skydda ögonen. Långvarig användning utan pauser kan försämra synen.
- Använd produkten på lämpligt avstånd. Långvarig användning på nära håll kan påverka synen.
- Ställ in upplösningen och frekvensen enligt produktspecifikationerna. Det kan påverka synen.
- Om du lyssnar på hög volym eller använder den under en längre tid kan det påverka din hörsel.
- Om vatten eller något främmande ämne tränger in i produkten ska du stänga av strömmen, dra ut nätkabeln ur uttaget och kontakta servicecentret. Fortsatt användning utan att vidta lämpliga åtgärder kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Om det inte visas någon bild på skärmen eller om det inte hörs något ljud ska du sluta använda produkten. Stäng omedelbart av strömmen, dra ur nätkabeln och kontakta servicecentret. Fortsatt användning utan att vidta lämpliga åtgärder kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Utsätt inte produkten eller skärmen för stötar genom att tappa föremål på produkten. Detta kan leda till personskador eller skador på produkten/skärmen.
- Om du märker av en ovanlig lukt, hör ett konstigt ljud eller ser att det börjar komma rök från enheten ska du koppla ur nätkabeln och kontakta servicecentret. Fortsatt användning utan att vidta lämpliga åtgärder kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Användaren ska aldrig ta isär, reparera eller modifiera produkten på egen hand. Det finns risk för brand eller elektriska stötar. Kontakta servicecentret vid behov.
- Placera inte ett föremål fyllt med vätska, t.ex. en vas eller en kopp, ovanpå produkten. Om vätska tränger in i produkten kan det leda till elektriska stötar, brand, funktionsfel och deformation.
- Tryck inte hårt på produktens yta med händerna och repa den inte med vassa föremål som spikar, blyertspennor eller kulspetspennor. Stöt inte heller mot skärmens framsida eller sidor med hårda föremål, t.ex. metallföremål, och repa inte skärmens sidor. Detta kan leda till funktionsfel.

Varning

- Rör inte vid produkten efter att den utsatts för direkt solljus eller intensiv belysning eftersom den då är het.
- Använd inte apparater som använder högspänningsström, t.ex. elektriska myggsmällare, i närheten av produkten. Elektrisk stöt kan orsaka funktionsfel.
- Om det skulle uppstå en gasläcka ska du inte röra vid eluttaget, och öppna fönstren för ventilation. Det finns risk för brand eller elektriska stötar.
- Om produkten eller höljet tappas och skadas ska du stänga av strömmen, dra ut nätkabeln och kontakta servicecentret. Fortsatt användning utan att vidta lämpliga åtgärder kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Lämna inte små tillbehör i närheten av barn. Barn kan svälja dem. Kontakta omgående läkare om ett barn sväljer något.
- Se till att barn inte leker i närheten av produkten eller kastar leksaker eller föremål på produktens panel. Detta kan leda till personskador eller skador på produkten/skärmen.
- Rör inte produktens överhettade yta. Detta kan leda till personskador.
- Förvara inte och använd inte brandfarliga ämnen i närheten av produkten. Det kan leda till explosion eller brand.

Försiktighet

- Koppla bort alla anslutna nätkablar för att helt bryta strömmen till produkten.
- Att visa stillbilder under en längre tid kan skada skärmen och orsaka en efterbild. Tredjepartsprodukter kan också uppvisa detta fenomen, och skador som härrör från detta täcks inte av garantin.

Varningar vid kassering av produkten

Försiktighet

- Denna produkt får inte avyttras tillsammans med vanligt hushållsavfall. Avyttra den i enlighet med de lokala myndigheternas föreskrifter.

Att tänka på vid användning av fjärrkontrollen

Varning

- Undvik platser med hög luftfuktighet. Det finns risk för elektriska stötar eller skador på produkten.
- Utsätt inte batterierna för direkt solljus, eldstäder eller överdriven värme från uppvärmningsanordningar. Detta kan leda till brand eller personskada.
- När du byter batterierna som används i fjärrkontroller ska du vara noga med att inte låta barn äta upp dem. Förvara batterier utom räckhåll för barn. Kontakta omgående läkare om ett barn sväljer något.
- Kassera inte batterier genom att bränna dem. Förbrukade batterier ska lämnas i avsedda batteriuppsamlingskärl, på en närliggande återvinningscentral eller hos en auktoriserad återförsäljare som hanterar batterier.
- Förbrukade batterier, inklusive uppladdningsbara batterier, ska kasseras på korrekt sätt, separat från allmänt avfall. Förbrukade batterier och laddningsbara batterier ska lämnas till en närliggande återvinningscentral eller hos en återförsäljare som hanterar batterier och laddningsbara batterier.

Försiktighet

- Kortslut inte och plocka inte isär batteriet. Det finns risk för brand eller elektriska stötar.
- Avkänningen av signaler från fjärrkontrollen kan försämras i solljus eller stark belysning. I detta fall ska du ändra produktens placering.
- Blanda inte nya batterier med gamla. Detta kan leda att batteriet spricker eller läcker, vilket kan leda till brand eller elektriska stötar.
- Använd inga andra batterier än de som anges. Använd inte icke-uppladdningsbara batterier i laddaren. Det kan göra att batteriet spricker eller läcker, vilket kan leda till brand eller elektriska stötar.

Förstå din produkt

Förstå de unika funktionerna

Smart skrivfunktion

- Denna produkt har en dedikerad skrivprogramvara som låter dig skriva på vilken källa som helst.
- Vi har minimerat luftgapet för att det ska bli bekvämare att skriva och skärmen är fäst nära det härdade glaset med ett mellanrum på mindre än 1 mm, vilket ger ökad beröringsprecision och lätt att skriva för hand.

Användarupplevelse som liknar mobila enheter/dator

- Denna produkt levereras med ett Android-operativsystem installerat som gör den enkel att använda om du är bekant med mobila enheter.
- Med samma pekfunktion på skärmen som på mobila enheter kan du enkelt använda den utan att behöva lära dig nya gester.
- Genom att installera en inbyggd dator (OPS) i OPS-kortplatsen kan du använda olika tilläggsfunktioner utan att behöva ansluta till en extern dator.

Använda olika dokumentprogramvaror

- Du behöver inte köpa separat dokumentrelaterad programvara som PDF och Microsoft Office. Med den inbyggda granskaren kan du kontrollera eller ändra innehållet i dokument.

Enkel förberedelse för lektioner/möten och datadelning

- Du kan spela in föreläsningar och möten, inklusive röster, tillsammans med skrift på tavlan. Dessutom kan du omedelbart dela sparat innehåll genom att generera en QR-kod.
- Genom att installera appen/programvaran LG CreateBoard Share kan du dela upp till 9 skärmar i realtid med olika enheter (mobila enheter, datorer osv.)
- Du kan dela upp till 2 skärmar via en webbläsare utan att installera en separat app/programvara på samma nätverk.
- Länkning till molnlagringsenheter är möjlig med en enda inloggning, vilket ger enkel åtkomst till data som lagras på din molnlagringsenhet.

Utforska produkten

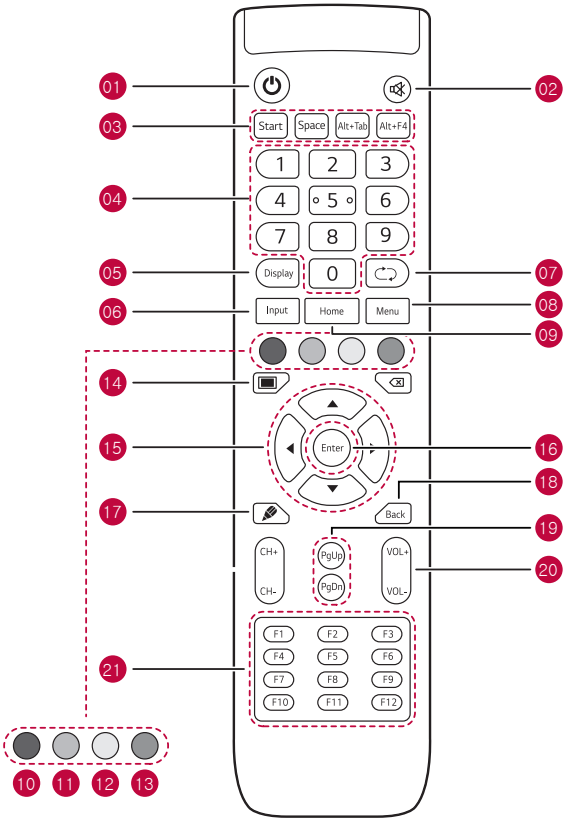
Använda fjärrkontrollen

Du kan styra olika funktioner på den interaktiva digitala tavlan med en fjärrkontroll.

Obs!

- Rikta alltid din fjärrkontroll mot fjärrkontrollsensorn på skärmen.
- Vissa funktioner på fjärrkontrollen kanske inte stöds beroende på modell.
- Med den inbyggda datorn (OPS) avses en dator som installeras via OPS-kortplatsen (Open Pluggable Specification). Den inbyggda datorn (OPS) säljs separat, så kontakta LG Electronics om du vill köpa den. Se följande för anvisningar om hur du använder den inbyggda datorn (OPS).

▶ Använda den inbyggda datorn (OPS)



Utforska produkten

Nr	Knappens namn	Beskrivning
01		Slår på eller stänger av den interaktiva digitala tavlan.
02		Stänger av ljudet.
03	**Start**	(**För inbyggd dator (OPS)**) Startar eller hanterar appar som används ofta. Visar en lista över installerade appar på din dator, eller visar sparat innehåll.
	Space	(**För inbyggd dator (OPS)**) Infogar ett mellanslag mellan tecken.
	Alt + Tab	(**För inbyggd dator (OPS)**) Växlar snabbt mellan alla program som för närvarande används på din dator.
	Alt + F4	(**För inbyggd dator (OPS)**) Stänger programmet som används.
04	**Sifferknappar**	För inmatning av siffror.
05	**Display**	Visar aktuell extern inmatningsinformation på skärmen.
06	**Input**	Visar en extern inmatningsenhet.
07		Stöds inte på denna modell.
08	**MENU**	Låter dig justera objekt relaterade till skärmjustering såsom ljud, skärm och visning.
09	**Home**	Återgår till standardskärmen för den interaktiva digitala tavlan.
10	**Röd**	Låser eller låser upp startfunktionen. Dessutom låser den eller låser upp pekskärmen.
11	**Grön**	Låser eller låser upp startfunktionen.
12	**Gul**	Låser eller låser upp skärmens pekfunktion.
13	**Himmelsblå**	Slår på eller stänger av frysningsfunktionen.
14		Slår på eller stänger av bildskärmen. Strömmen är på.
15	**Riktningsknapp**	Flyttar genom menyalternativ.

Nr	Knappens namn	Beskrivning
16	**Enter**	Sparar eller bekräftar det valda innehållet.
17		Kör Anteckningar-appen.
18		Återgår till föregående steg.
19	**PgUp / PgDn**	Flyttar skärmen upp och ner, eller flyttar sidan upp och ner när ett PDF- eller Word-dokument öppnas.
20	**VOL + / -**	Styr volymen.
21	**Fn key**	(**För inbyggd dator (OPS)**) Fungerar på samma sätt som funktionstangenten i Windows.

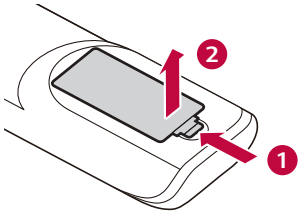
Obs!

- Beroende på modell.
- Bilderna i användarhandboken är till för att underlätta förståelsen och kan skilja sig från verkligheten.

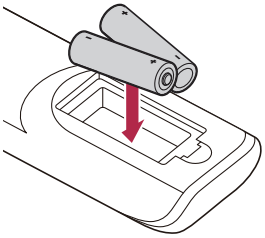
Byte av batterier i fjärrkontrollen

Byt ut batterierna enligt följande. Använder två 1,5V AAA-batterier.

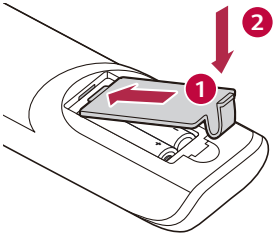
1 Öppna batteriluckan på fjärrkontrollen.



2 Anpassa batteriets poler till (+) och (-)-markeringarna på fjärrkontrollen.



3 Sätt i batteriluckan från ovansidan och tryck på undersidan tills den klickar på plats.



Försiktighet

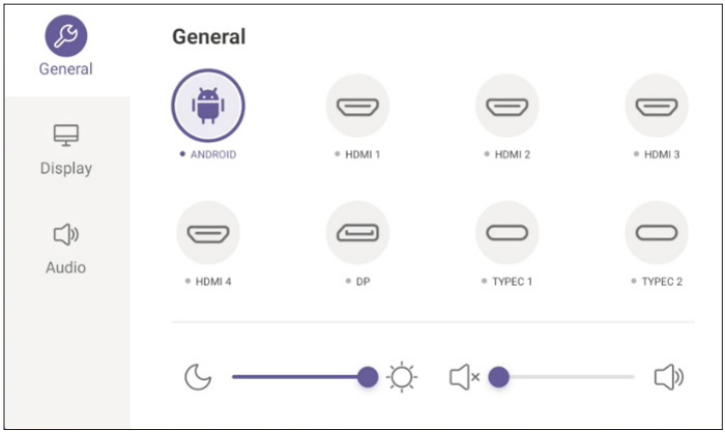
- Om gamla och nya batterier används tillsammans kan det leda till skador på fjärrkontrollen.
- Utsätt inte in- och utsidan av fjärrkontrollen eller batterierna för hetta eller direkt solljus. Detta kan leda till skador på fjärrkontrollen.

Ansluta den interaktiva digitala tavlan till flera enheter

Under lektioner eller möten kan den interaktiva digitala tavlan anslutas till flera enheter.

- När den är ansluten till en stationär eller bärbar dator kan den användas som en stor bildskärm.
- Om den är ansluten till en AV-enhet kommer AV-enhetens video- och ljudsignaler att matas ut via den interaktiva digitala tavlan.
- Tavlan kan också anslutas till kringutrustning som USB-enheter, Bluetooth-tangentbord, mikrofoner, öronsnäckor eller hörlurar.

När du har anslutit andra enheter, välj lämpligt ingångsalternativ från **[General]**-menyn.



Ansluta den interaktiva digitala tavlan till flera enheter

Försiktighet

- Om du använder den interaktiva digitala tavlan som en stor bildskärm ansluten till den inbyggda datorn (OPS) ska signalkabeln anslutas till den port som är avsedd för den inbyggda datorn (OPS). När du använder den interaktiva digitala tavlan som en digital tavla ska signalkabeln kopplas till porten för den interaktiva digitala tavlan.
- Kontrollera att nätkabeln inte är ansluten till den interaktiva digitala tavlan innan du ansluter signalkabeln.

Obs!

- Använd en HDMI-kabel för att spela upp media i högsta kvalitet på den interaktiva digitala tavlan.
- DVI-D- och HDMI-kablar ska vara skärmade gränssnittskablar med inbyggd ferritkärna.
- Om du inte hör något ljud i HDMI-läge ska du kontrollera din datormiljö. Vissa datorer kräver att standardljudutgången ändras manuellt till HDMI.
- För att använda HDMI PC-läge ska du ställa din dator/DTV till PC-läge. HDMI PC kan orsaka problem med enhetskompatibilitet.
- När du ansluter en spelenhet till den interaktiva digitala tavlan ska du använda den kabel som medföljer spelenheten.
- HDMI OUT-porten stöder endast Android/VGA/USB-anslutningar, därför kan det hända att visst innehåll som ansluts via HDMI IN-porten inte överförs till HDMI OUT-porten.

Ansluter till extern dator

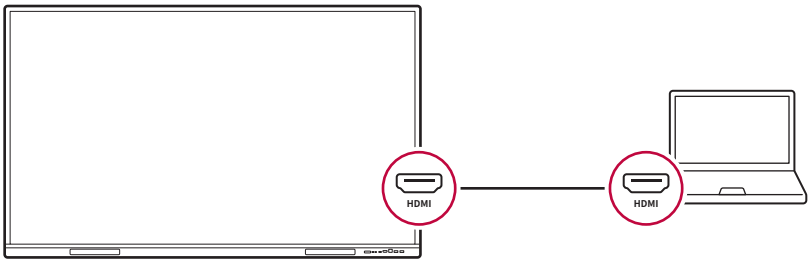
När du visar en fil från en extern dator under lektioner eller möten ska du ansluta med den medföljande signalkabeln.

Den interaktiva digitala tavlan stöder Plug and Play-funktionen. När du slår på strömmen efter att ha anslutit enheten identifieras den anslutna enheten och är redo att användas utan några ytterligare inställningar.

Anslutning via HDMI-kabel

Via en HDMI-kabel kan du överföra datorns video- och ljudsignaler till den interaktiva digitala tavlan.

1 Anslut HDMI-kabeln till HDMI-porten på framsidan/sidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Anslut den andra änden av HDMI-kabeln till HDMI-porten på den externa datorn.
3 Slå på den externa datorns ström.
4 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.



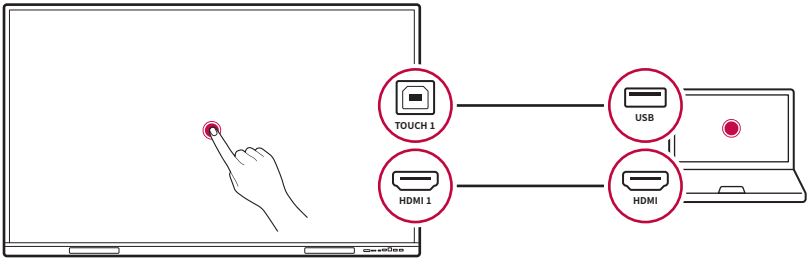
Försiktighet

- Använd en höghastighets-HDMI®/™-kabel med en längd på högst 3 m.
- Använd en certifierad HDMI-kabel märkt med HDMI-logotypen. Skärmen visas kanske inte eller så kan ett anslutningsfel inträffa om en icke-certifierad kabel används.
- Använd en produkt med en tjocklek (A) på 11,65 mm eller mindre och en bredd (B) på 20,65 mm eller mindre för att säkerställa att HDMI-kabeln och USB-enheten är korrekt anslutna. (För USB rekommenderas en tjocklek (A) på 8,3 mm eller mindre, och en bredd (B) på 16 mm eller mindre)



Anslutning via TOUCH-kabel

Du kan styra innehåll som spelas upp från en extern dator, t.ex. filer, foton eller videor, genom att peka på dem på den interaktiva digitala tavlan. För att använda denna funktion måste du ansluta HDMI-kabeln och PEK-kabeln.



1 Anslut HDMI-kabeln till HDMI 1-porten på sidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Anslut den andra änden av HDMI-kabeln till HDMI-porten på den externa datorn.
3 Anslut ena änden av PEK-kabeln till TOUCH 1porten på sidan av den interaktiva digitala tavlan.
4 Anslut USB-porten på PEK-kabeln till USB-porten på datorn.
5 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.

Obs!

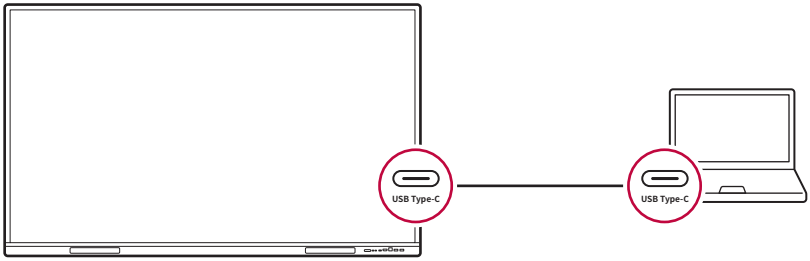
- TOUCH 1-porten på sidan är kopplad till HDMI 1 / HDMI 2-ingångarna och TOUCH 2-porten på framsidan är kopplad till HDMI 3 / HDMI 4-ingången; därför bör du ansluta TOUCH-porten enligt ingången.

Anslutning via USB Type-C-kabel

Du kan också överföra ljud- och videosignaler med en USB Type-C-kabel.

Vid anslutning via en USB Type-C-kabel kan du styra den interaktiva digitala tavlan genom pekinmatning från en extern dator och vice versa. Kabeln har dessutom stöd för en maximal uteffekt på 65 W, vilket möjliggör snabbladdning av bärbara datorer eller mobila enheter utan att du behöver en särskild laddare.

1 Anslut din USB Type-C-kabel till ⚡ IN (USB Type-C)-porten som finns på framsidan/sidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Anslut den andra änden av USB Type-C-kabeln till USB Type-C-porten på din externa dator.
3 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.



Obs!

- Observera att inte alla enheter stöder laddning via USB Type-C och därför kanske inte laddar som förväntat.

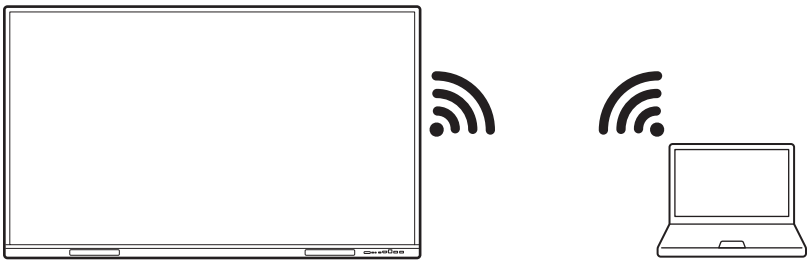
Trådlös anslutning

Den här enheten stöder Miracast och Google Chromecast. Den låter dig trådlöst dela din skärm med datorer eller smarttelefoner.

Obs!

- För att kunna använda denna funktion måste din externa dator också ha stöd för Miracast eller Google Chromecast.
- Kvaliteten på den trådlösa anslutningen kan variera beroende på anslutningsstatus. För stabil överföring rekommenderar vi att du använder en HDMI-kabel.

1. Anslut både din externa dator och den interaktiva digitala tavlan till samma Wi-Fi-nätverk.
2. På din externa dator skriver du **Bildskärm** i sökfältet längst ner i systemfältet.
3. Klicka på **[Connect with multiple wireless devices]** på skärmen. Interaktiv digital tavla som är ansluten till samma Wi-Fi-nätverk bör visas i sökresultaten.
4. Klicka på namnet på din interaktiva digitala tavla för att ansluta trådlöst.



Obs!

- Denna instruktion förutsätter att användaren använder Microsoft Windows 8 eller 10. Om ditt operativsystem är Windows 7 eller tidigare kan det hända att du inte kan använda Miracast-funktionen.
- Om din interaktiva digitala tavla inte visas i listan över enheter på din externa dator, kontrollera att båda enheterna är anslutna till samma trådlösa internetnätverk.
- För detaljerade instruktioner om hur du delar en skärm trådlöst, se följande.

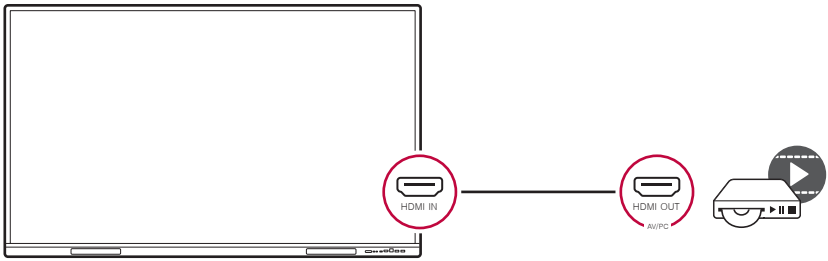
▶ **Trådlös skärmdelning**, **Dela skärmar med appen [LG CreateBoard Share]**

Ansluta videoenheter

Spela upp videosignaler på den interaktiva digitala tavlan

Du kan spela upp video- och ljudsignaler på den interaktiva digitala tavlan genom att ansluta AV-enheter som HD-mottagare, DVD- och videospelare och så vidare. För bästa bild- och ljudkvalitet rekommenderar vi att du använder en HDMI-kabel.

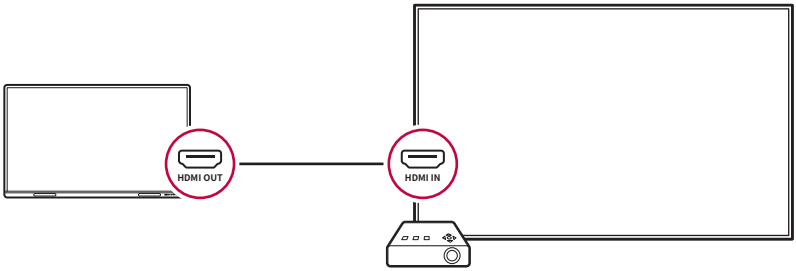
1 Anslut HDMI-kabeln till HDMI-porten på framsidan/sidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Anslut den andra änden av HDMI-kabeln till HDMI-porten på din videoenhet.
3 Slå på videoenheten.
4 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.



Uppspelning av signaler från interaktiv digital tavla på en stor bildskärm

Du kan spela upp video- och ljudsignaler från den interaktiva digitala tavlan genom att ansluta den till en projektor eller en stor bildskärm.

1 Anslut HDMI-kabeln till HDMI OUT-porten på sidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Anslut den andra änden av HDMI-kabeln till HDMI-porten på den anslutande enheten.
3 Slå på den anslutande enheten.
4 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.



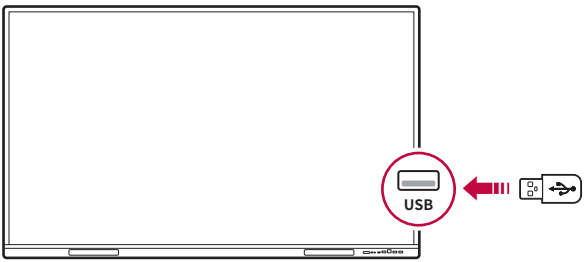
Anslutning av kringutrustning

Du kan ansluta USB-enheter som en mus eller ett tangentbord, samt öronsnäckor, hörlurar och mikrofoner.

USB-anslutning

Du kan ansluta USB-enheter.

1 Anslut USB-enheten till USB-porten på framsidan/sidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.



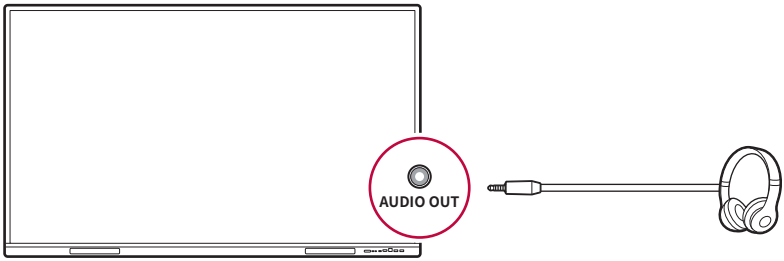
Anslutning för hörlurar, öronsnäckor och mikrofoner

Du kan ansluta och använda hörlurar, öronsnäckor eller mikrofoner.

Utmatning av ljudsignaler från den interaktiva digitala tavlan

Du kan lyssna på ljudsignaler från den interaktiva digitala tavlan med öronsnäckor eller hörlurar.

1 Anslut dina öronsnäckor eller hörlurar till AUDIO OUT-porten på undersidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.



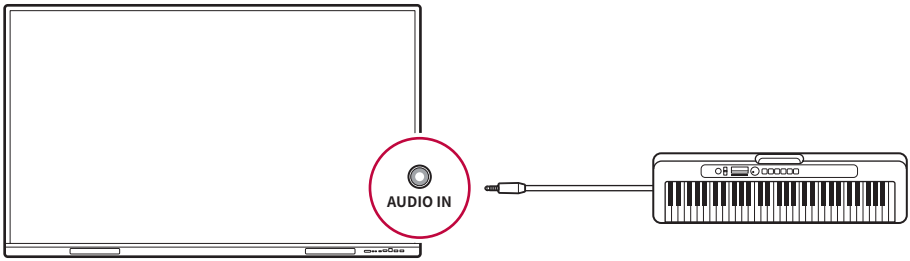
Obs!

- Hörlurar och öronsnäckor säljs separat.
- Beroende på ljudinställningarna i din dator och kringutrustning kan hörlurarnas och högtalarnas funktion vara begränsad.

Inmatning av ljudsignaler till den interaktiva digitala tavlan

Du kan överföra ljudsignaler från ljudenheter som syntar, förstärkare, keyboards eller mikrofoner genom att ansluta dem till den interaktiva digitala tavlan.

1 Anslut ljudenhetens utgångsport till AUDIO IN-porten på undersidan av den interaktiva digitala tavlan.
2 Välj ingångskälla från **[General]**-menyn.



Obs!

- Ljudenheter säljs separat.

Använda den interaktiva digitala tavlan

LG SIGNAGE interaktiv digital tavla är en skärm som används med pekfunktion och som du kan enkelt kan använda om du har erfarenhet av smarttelefoner eller surfplattor. Denna produkt är utrustad med en OPS-kortplats (Open Pluggable Specification) avsedd för inbyggd dator. Det är tack vare den som du kan använda funktioner som är anpassade till en dator utan att ansluta en extern stationär dator.

Försiktighet

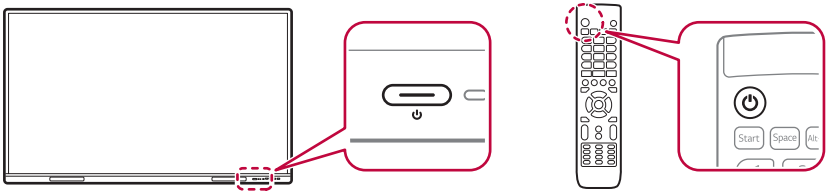
- Denna produkt är avsedd för inomhusbruk. Använd den inte utomhus.

Obs!

- Den inbyggda datorn (OPS) säljs separat. Om du vill köpa den, vänligen kontakta LG Electronics.
- Produktens panel är tillverkad med avancerad teknik och består av miljontals pixlar. Onormala färgfläckar kan förekomma på skärmen på grund av inaktiva pixlar när du använder produkten. Detta är inte ett produktfel och påverkar inte produktens prestanda och tillförlitlighet.

Ström på/av

Håll strömknappen ⊖ på framsidan av den interaktiva digitala tavlan intryckt, eller tryck på strömknappen (⏻) på fjärrkontrollen.



Försiktighet

- Om du trycker länge med ett finger på skärmen kan det uppstå en tillfällig förvrängning på skärmen.
- En efterbild kan visas om samma scen visas under en längre tid. Använd en skärmsläckare om möjligt.
- Om trådlösa enheter används nära den interaktiva digitala tavlan kan det leda till onormal videoutmatning.

OOBE (Out Of Box Experience)

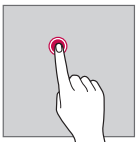
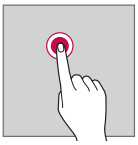
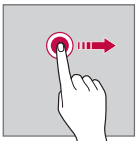
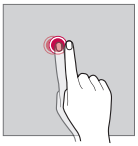
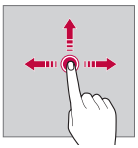
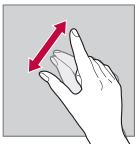
När en användare först slår på CreateBoard visas OOBE. OOBE består av en serie skärmar som guidar dig genom de initiala grundinställningarna, vilket gör det möjligt för användare att genom enkla operationer slutföra installationen och använda produkten.

Följande funktioner är tillgängliga.

Funktion
Språkinställningar, nätverksinställningar, användarvillkor, osv.

Användning av skärmen

Du kan utföra olika funktioner genom att styra skärmen med handen eller pekpennan enligt följande.

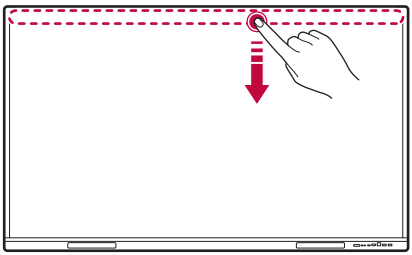
Bild	Åtgärder	Beskrivning
	**Lätt tryck**	Markera och kör objektet.
	**Långt tryck**	Visa och ställ in detaljerna för objektet.
	**Dra medan du trycker länge**	Flytta objektet till önskad plats efter att du har markerat det, eller markera önskad del i texten.
	**Snabbt dubbeltryck**	Öppna en mapp eller kör en fil.
	**Svep åt vänster, höger, uppåt eller nedåt**	Om det är mycket innehåll som visas på skärmen eller om dokumentet har flera sidor kan du svepa skärmen åt vänster, höger, uppåt eller nedåt för att visa dem.
	**Nyp ihop eller sprid ut fingrarna**	Med två fingrar på skärmen kan du nypa ihop eller sprida ut fingrarna för att zooma in/ut på skärmen.

Använda gestfunktioner

Om du sveper uppåt eller nedåt på ett visst område på skärmen med handen visas dolda funktioner.

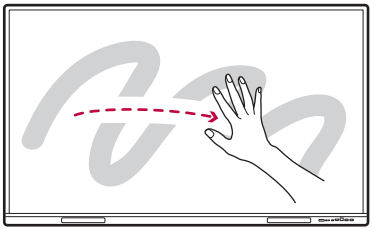
Svepa nedåt från skärmens övre del

När du använder appar som webbläsare, memos och så vidare i helskärmsläge och sveper nedåt från skärmens övre del visas en meny där du kan ställa in skärmvisningsmetoden.



Radera med handflatan

Du kan enkelt radera handskrift eller handritade bilder på skärmen med handflatan eller sidan av handen. Gnugga helt enkelt försiktigt med handflatan på den del som du vill radera.



Obs!

- Du kan radera bokstäver och bilder som skrivits i appar som Anteckningar och LG CreateBoard Lab. Text eller figurer kan dock inte raderas med handflatan.

Använda tangentbordet

När du behöver mata in tecken eller siffror på skärmen visas ett tangentbord automatiskt.

Du kan flytta tangentbordet till önskad plats där du vill använda det.

Obs!

- Beroende på vilket språk som används varierar placeringen av språkvalstangenten på tangentbordet.
- Knapparnas placering kan variera beroende på vilket språk som används.
- Användningsinställningarna för tangentbordet kan ändras från menyn. **[Settings]** → **[System]** → **[Language & Input]** → **[On-screen keyboard]**

Förstå funktionen Flera fönster

Med funktionen Flera fönster kan du köra flera appar samtidigt och visa dem på en och samma skärm.

Du kan visa upp till fyra olika typer av information samtidigt, så att du effektivt kan utbyta eller använda information genom att dra och släppa innehåll från en app till en annan.

Du kan utnyttja skärmen genom att dela upp den i fyra delar eller köra flera appar samtidigt i popup-fönster.

Obs!

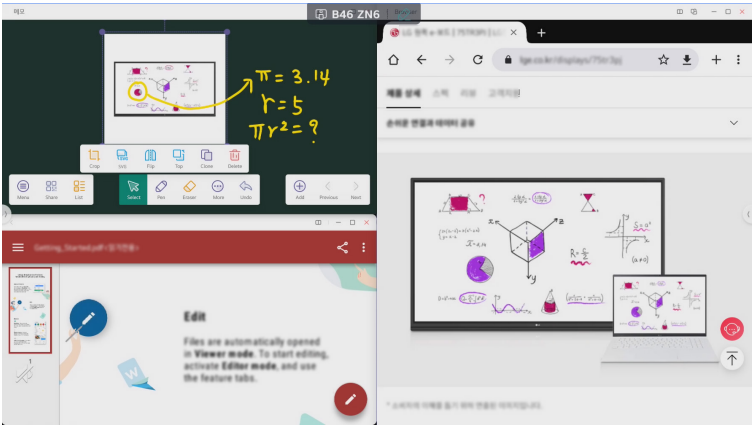
- Observera att vissa appar kanske inte stöder funktionen Flera fönster.

Köra Flera fönster

1 Slå på reglaget vid Verktygsfältet → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Multi-Window Mode]**.

2 När du har kört önskad app trycker du på på titelfältet på appskärmen för att visa alternativ.

3 Ange var appen ska visas. Beroende på alternativen kan du visa den i antingen 2-vägs- eller 4-vägsdelning.



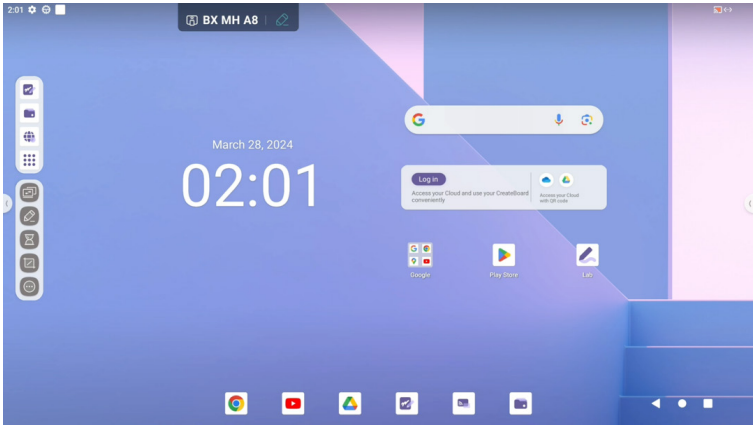
Obs!

- Om du vill visa en app på hela skärmen trycker du på på appskärmens titelfält.
- Om du vill dela skärmen fritt utan att använda ikonen för Flera fönster håller du ned visningsfältet för appnamnet och drar skärmen till hörnet på önskad plats. En vägledande linje för delad skärm visas.

Flytta innehåll fritt

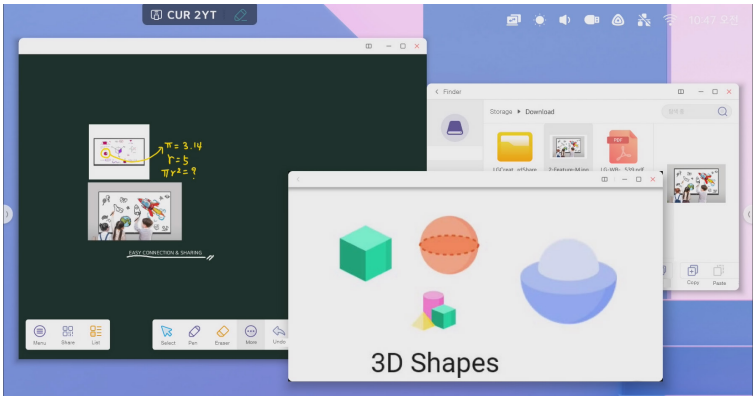
I läget med delad skärm kan du flytta bilder eller text från en skärm till en annan.

1 Kör önskade appar med Flera fönster.
2 Kopiera och klistra in den bild eller text du vill ha genom att dra och släppa den på önskad plats.



Visa som popup-skärm

När Multi-Window Mode är aktiverat trycker du länge på titelraden i det delade fönstret och drar skärmen till önskad plats. Uppdelningen avbryts och visas som en popup-skärm.



Ansluta till ett nätverk

Anslutning via Wi-Fi

Du kan använda Internet genom att ansluta till ett trådlöst nätverk.

1 I verktygsfältet, välj → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Internet]**. En lista över tillgängliga Wi-Fi-nätverk visas.

2 Välj det Wi-Fi-nätverk du vill ansluta till. Om ett lösenord krävs måste du ange det.

Obs!

- Om det Wi-Fi-nätverk du vill använda inte hittas kan du lägga till ett Wi-Fi-nätverk manuellt genom att trycka på +.

Anslutning via Ethernet

Du kan använda trådbundet internet genom att ansluta en LAN-kabel till den trådbundna LAN-porten på sidan av produkten.

1 I verktygsfältet, välj → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Ethernet]**.

2 Slå på Ethernet-knappen.

Anslutning via Bluetooth

Du kan använda produkten tillsammans med en Bluetooth-enhet via Bluetooth-kommunikation.

1 Välj → **[Settings]** → **[Connected devices]** → **[Pair new device]** i verktygsfältet och slå på Bluetooth-knappen.
2 Ställ in den enhet som du vill ansluta till Bluetooth-parkopplingsläget.

Ställa in som hotspot

Du kan dela ett trådlöst nätverk med andra produkter genom att ställa in produkten som en hotspot.

1 I verktygsfältet, välj → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Hotspot & tethering]**.
2 Slå på hotspot-knappen.

Obs!

- Tryck på hotspot-namnet eller lösenordet för att ändra de ursprungliga inställningarna, t.ex. hotspot-namnet eller lösenordet.

Konfigurera Dela nätverk

(Beroende på modell)

Externa enheter kan använda nätverket via en Type-C-kabel som är ansluten till produkten. Produkten måste kunna ansluta och använda ett separat nätverk, och den externa enheten kan använda nätverket helt enkelt genom att ansluta en kabel till produkten.

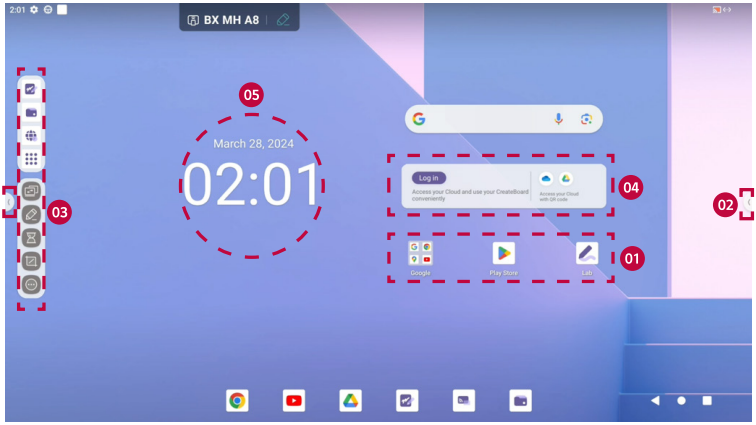
Obs!

- Standardinställningen för Dela nätverk är På. Du kan konfigurera status för Dela nätverk genom att slå på/av inställningen Dela nätverk.

Att förstå skärmen

Startskärmen

Läs om startskärmen för att bekanta dig med produkten.



Nr	Funktion	Beskrivning
01	Genvägar	Visar ofta använda appar eller filer på skrivbordet för snabb åtkomst. Se följande för mer detaljerade förklaringar. ▶ Förstå funktionen Flera fönster
02	Verktygsfälthanteraren	Du kan visa eller dölja verktygsfältet.
03	Verktygsfält	Visas på båda sidor av skärmen. Gör det möjligt att snabbt köra systemverktyg, appar, extraverktyg osv. Se följande för mer detaljerade förklaringar. ▶ Verktygsfälthanteraren och verktygsfältet
04	Widget för molnlagringsenhet	Gör att du kan använda molntjänster med ditt befintliga molnkonto. Se följande för mer detaljerade förklaringar. ▶ [Cloud Drive]
05	Digital klocka	Visar datum, aktuell tid.

Startskärmen

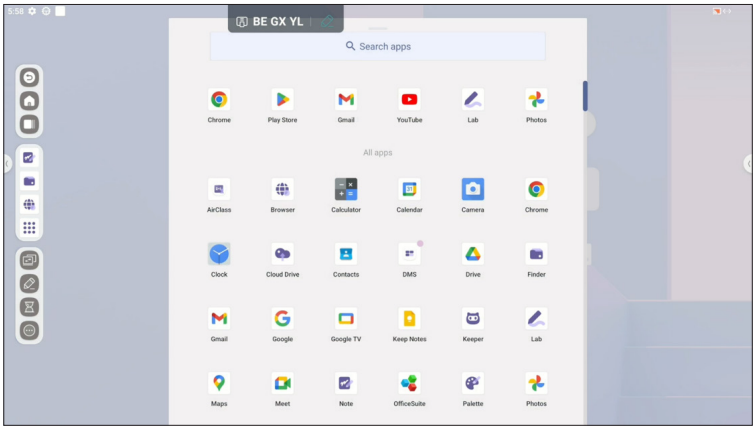
Du kan skapa genvägar till ofta använda appar, filer, webbsidor och funktioner för snabb åtkomst, ändring eller borttagning.

Lägga till genvägar

Lägga till appgenvägar

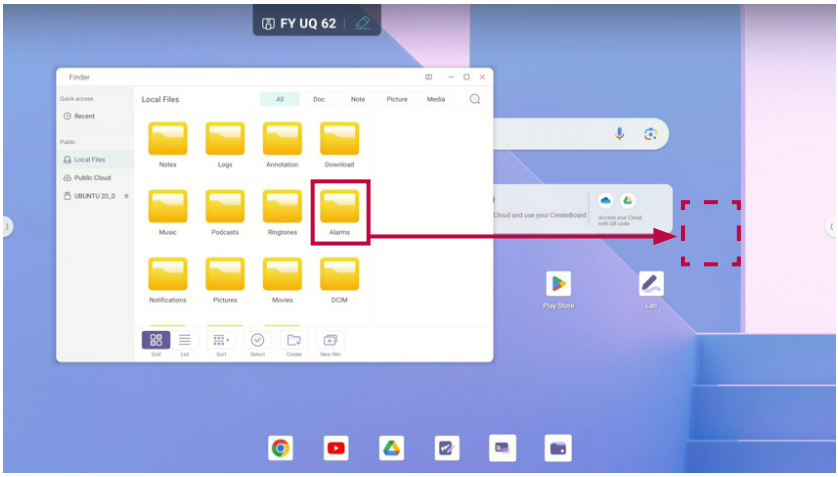
1 Tryck på  i verktygsfältet för att visa alla appar och välj en app som du vill ställa in som en genväg.

2 Dra appen till önskad plats på skrivbordet. Genvägen läggs till på din skärm.



Lägga till fil- eller mappgenvägar

1 Kör → **[Finder]**-appen från verktygsfältet.
2 När alla objekt visas väljer du den fil eller mapp som du vill skapa en genväg för.
3 Dra det valda objektet till önskad plats på skrivbordet. Genvägen läggs till på din skärm.

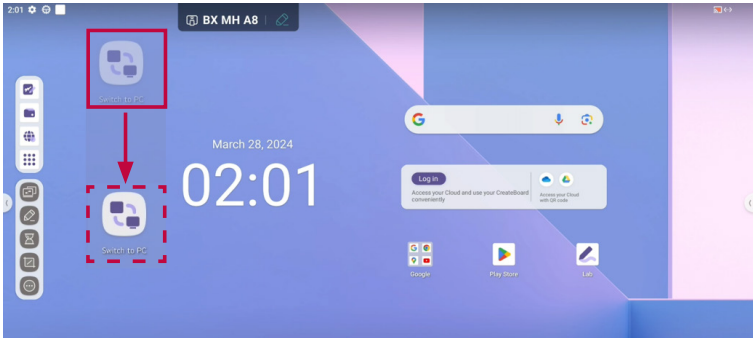


Alternativ metod:

1 Kör **[Finder]**-appen och välj filen eller mappen du vill skapa en genväg för.
2 Visa alternativen för den valda filen eller mappen.
3 Välj **[Send]** → **[Shortcut]**. Genvägen läggs till på din skärm.

Flytta appar eller mappar

Långtryck på det objekt du vill flytta och dra det till önskad plats.



Ta bort genvägar

Du kan ta bort oönskade genvägar från Startskärmen.

1 Långtryck på objektet du vill ta bort.
2 Välj **[Remove]**.

Ändra bakgrundsbild

Du kan ändra skrivbordets bakgrundsbild.

1 Välj → **[Settings]** → **[Wallpaper]** från verktygsfältet.
2 Välj önskad bakgrundsbild bland de bakgrundsbilder som finns som standard.

Obs!

- Standardbakgrunderna kan ändras beroende på den inbyggda programvaran.

Verktygsfälthanteraren och verktygsfältet

Verktygsfälthanteraren

Om du klickar på (verktygsfälthanteraren) på vardera sidan av skärmen visas ett verktygsfält med direkt körbara funktioner. När verktygsfältet är dolt kan du flytta hanterarens position på sidan av skärmen uppåt och neråt genom att dra den.

Obs!

- Du kan också använda verktygsfälthanteraren som visas längst ned på skärmen.
  Välj → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Side Toolbar Hiding]** från verktygsfältet.

Verktygsfält

Det möjliggör snabbåtkomst genom att endast lägga till appar eller funktioner som används ofta. Det ger dig också möjlighet att kontrollera och styra situationen för aktuella uppgifter.

Det kan visa grundläggande systemverktyg som gå tillbaka-knappen, ofta använda appar och hjälpverktyg som skärminspelning på en gång för snabb användning.

Systemverktyg

Den består av en gå tillbaka-knapp, startknapp och knapp för nyligen använda appar, alltså snarlikt miljön i en mobil.

Ikon	Funktion	Beskrivning
	Gå tillbaka	Navigerar till föregående skärm.
	Start	Navigerar till Startskärmen.
	Nyligen använda appar	En lista över nyligen använda appar visas.

Appverktyg

Den här funktionen låter dig samla dina favoritappar på ett och samma ställe.

Du kan lägga till upp till fyra appar i Appverktyget. Om det inte finns plats för ytterligare appar måste du först ta bort en befintlig app från favoriterna.

Lägga till önskade appar i verktygsfältet

1 Tryck på för att visa alla appar.
2 Dra önskad app till verktygsfältet. Appen kommer att läggas till i verktygsfältet.

Ta bort appar från verktygsfältet

1 Långtryck på appen du vill ta bort.
2 Tryck på ⊖. Appen raderas från verktygsfältet. Du hittar den borttagna appen igen genom att trycka på .

Hjälpverktyg

Det här är specialfunktioner som du kan använda när du använder appar. Du kan lägga till upp till fyra hjälpverktyg till verktygsfältet. Om det inte finns plats för ytterligare verktyg måste du först ta bort en befintlig funktion från favoriterna. För en detaljerad förklaring om hjälpverktyg, se följande.

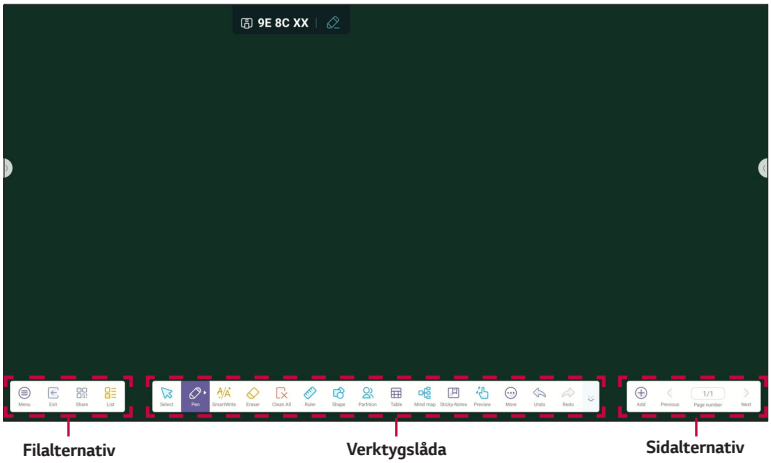
▶ Förstå hjälpverktygen

[Note] Skriva på tavlan

Upplev det bekanta med en analog tavla kombinerat med bekvämligheten hos en digital display. Du kan enkelt skriva på tavlan med hjälp av funktionerna i Anteckningar-appen.

Komma igång

Kör → **[Note]**-appen från verktygsfältet. Standardskärmen för **[Note]**-appen visas.



Skapa en ny fil

För att skapa en ny fil, välj **[Menu]** → **[New]**.

Importera en fil

Du kan visa olika typer av filer, t.ex. bildfiler, PDF-filer och SVG-filer, i Anteckningar-appen.

Tryck på **[Menu]** → **[Import]** och välj sedan den önskade filen.

Öppna ett sparat dokument

Du kan visa sparade filer i lagringsutrymmet i Anteckningar-appen.

Tryck på **[Menu]** → **[Open]** och välj sedan den önskade filen.

Ändra bakgrundstema

Du kan använda medföljande bakgrundsteman och mallar för olika sorters material.

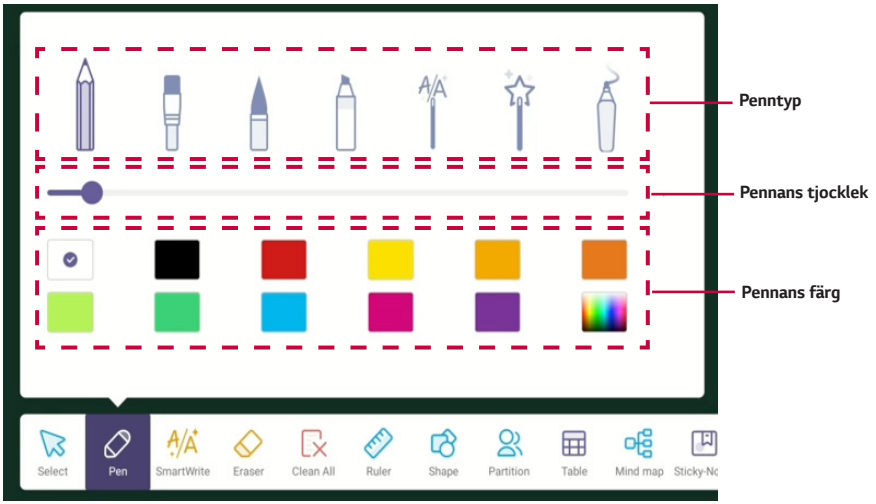
Tryck på **[Menu]** → **[Theme]** och välj sedan önskat tema.

Skriva, rita och redigera

Skriva och rita

För att skriva eller rita för hand på den interaktiva digitala tavlan, välj **[Pen]**.

Du kan justera pennans typ, färg och tjocklek efter dina önskemål.

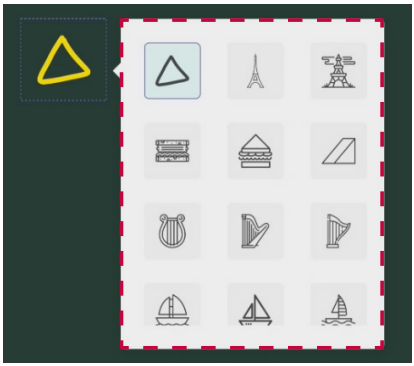


Obs!

- Med funktionen Två pennor kan du ange två färger för användning med pennan, vilket gör det möjligt att skriva och rita.
- Den ursprungliga inställningen för Två pennor är Av. Du kan ändra till att använda funktionen Två pennor och inte Singelpenna i inställningsmenyn. (Längst ned till vänster **[Menu]** → **[Settings]** → Dubbelpenna)
- När du använder funktionen Två pennor kan olika färger visas beroende på vilken vinkel pennan kommer i kontakt med skärmen.

Känna igen handteckningar

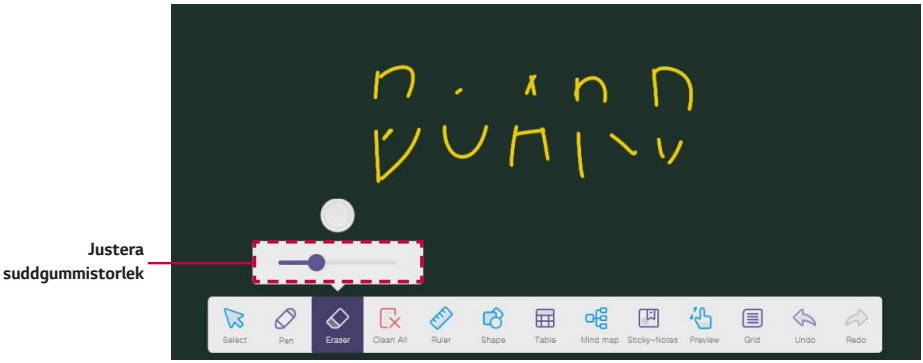
När du väljer bland penntyperna och ritar en enkel punkt, linje eller form visas en lista med illustrationer som liknar de handteckningar som sparats i Anteckningar-appen. Du kan enkelt använda de illustrationer som är inbyggda i den interaktiva digitala tavlan.



Radera handskrift

För att radera handskrift eller teckningar du gjort för hand, välj **[Eraser]** och gnugga området du vill radera med en pekpenna.

Alternativt kan du gnugga det område du vill radera med handflatan.



Obs!

- Du kan bara radera handskrift och teckningar som skrivits med penna eller för hand. Om du vill radera figurer, tabeller eller tankekartor trycker du på **[Select]** för att radera eller väljer **[Clean All]**.

Radera allt innehåll

För att radera allt handskrivet eller handritat innehåll på en gång, välj **[Clean All]**.

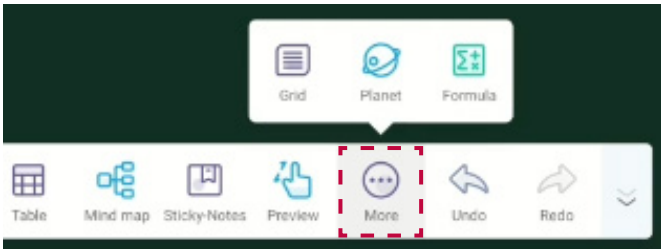


Obs!

- Allt innehåll på skärmen, inklusive handskrift, figurer, tabeller och tankekartor, raderas.
- Tills du sparar det skrivna innehållet eller avslutar Anteckningar-appen kan du återställa innehållet till dess ursprungliga tillstånd med **[Undo]**.

Använda tilläggsverktygen

Förutom pennan och suddgummit kan du använda olika tilläggsverktyg från Anteckningar-appen under lektioner eller möten.

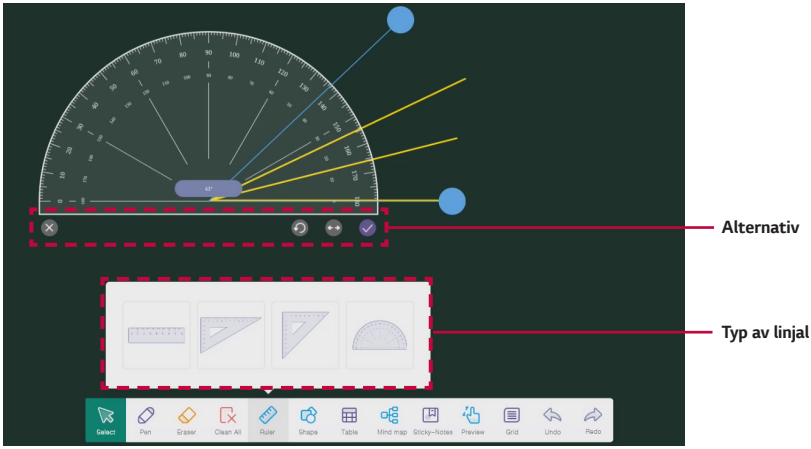


Obs!

- När funktionen flera fönster är aktiverad, klicka på **[More]** för att visa och använda tilläggsverktyg.

Använd linjaler och gradskivor

Om du vill använda en linjal eller gradskiva väljer du **[Ruler]** och sedan det alternativ du vill redigera.



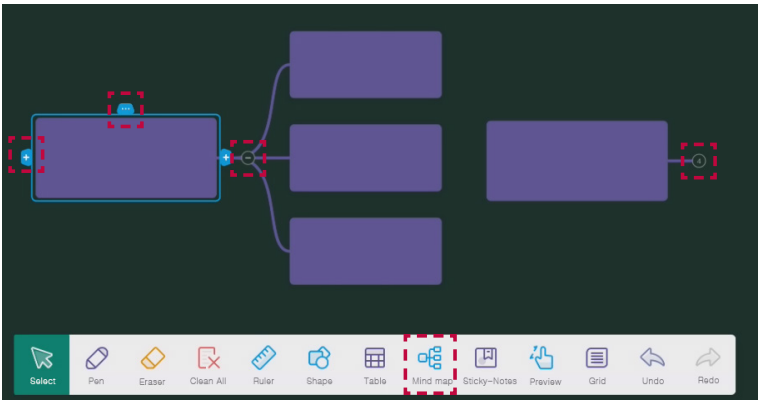
Alternativ	Beskrivning
	Du kan radera gradskivan eller linjalen.
	Justerar vinkeln på gradskivan eller linjalen.
	Justerar den horisontella längden på gradskivan eller linjalen.
	Markerar gradskivans vinkel med en penna. Du kan radera den del som är markerad med en penna med ett suddgummi.

Visa figurer

För att visa olika figurer, välj **[Shapes]**. Du kan använda olika typer av figurer, t.ex. heldragna linjer, streckade linjer, pilar, 2D-former och 3D-former.

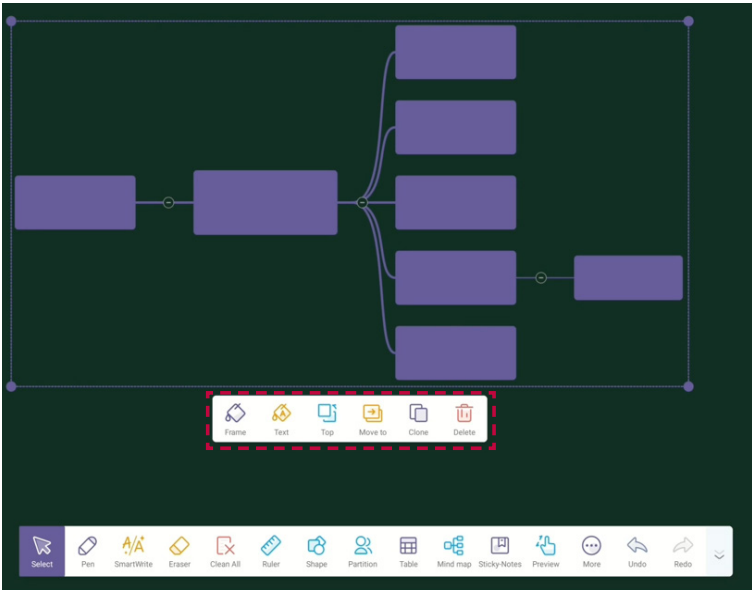
Visa tankekartor

Om du vill använda tankekartor under lektioner eller möten väljer du **[Mind map]**.



Alternativ	Beskrivning
	Du kan radera den markerade cellen.
	Du kan utöka tankekartan.
	Du kan minska tankekartan.
	Tryck på ⊖ för att visa antalet minskade celler i form av ett tal.

Du kan också välja alternativ för att redigera medan tankekartan är vald.



Alternativ	Beskrivning
[Frame]	Du kan ändra färgen på tankekartan.
[Text]	Du kan ändra färgen på texten som skrivs in i tankekartan.
[Top]	Du kan flytta tankekartan högst upp.
[Clone]	Du kan duplicera tankekartan.
[Delete]	Du kan radera tankekartan.
[Move to]	Du kan gå till en annan sida.

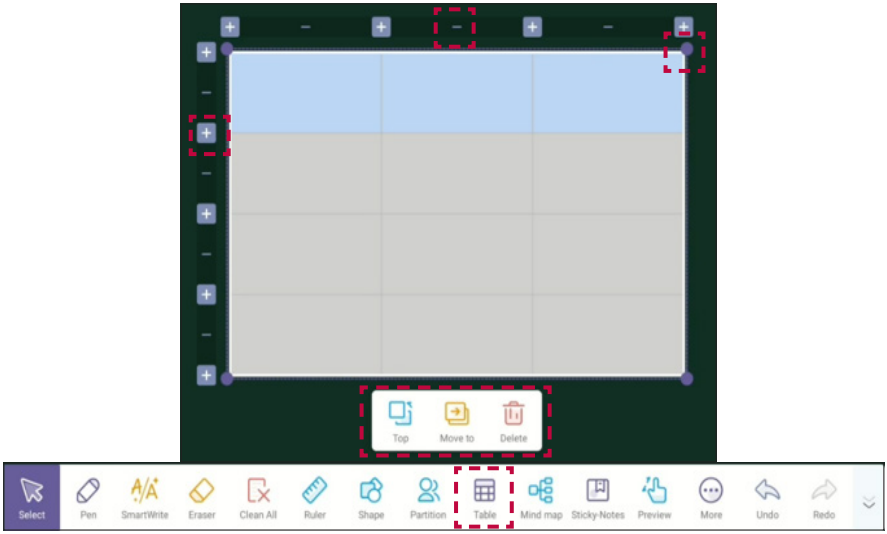
Obs!

- När du skriver text för hand i en tankekarta omvandlas den automatiskt till smart skrift.
- Smart skrift inuti tankekartan går inte att radera med ett suddgummi. Om du vill radera text som konverterats till smart skrift väljer du **[Clean All]** eller raderar tankekartan.

Skapa och redigera tabeller

För att använda en tabell under en lektion, välj **[Table]**.

I popup-fönstret kan du infoga en tabell genom att markera raden och kolumnen med fingret. Du kan också lägga till och ta bort rader eller kolumner i den infogade tabellen med hjälp av de visade alternativen.



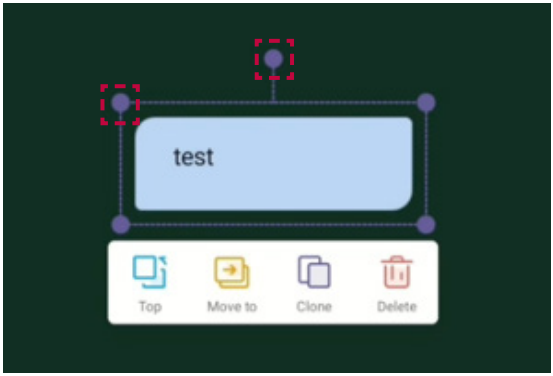
Alternativ	Beskrivning
●	Du kan justera storleken på tabellen.
+	Du kan lägga till rader och kolumner i tabellen.
—	Du kan ta bort rader och kolumner från tabellen.
[Top]	Du kan flytta tabellen högst upp.
[Move to]	Du kan gå till en annan sida.
[Delete]	Du kan radera tabellen.

Obs!

- Du kan också utöka eller minska tabellens storlek genom att röra vid skärmen med handen.
- Text som konverterats till smart skrift kan inte raderas med ett suddgummi. För att radera text i en tabell använder du markeringsfunktionen för att markera hela textområdet och raderar sedan.

Klistra in Sticky-Notes

För att behålla viktig information på skärmen, välj **[Sticky-Notes]**.



Alternativ	Beskrivning
●	Du kan justera storleken och vinkeln på klisterlappen. Texten på klisterlappen justeras också.
[Top]	Du kan flytta klisterlappen högst upp.
[Move to]	Du kan gå till en annan sida.
[Clone]	Du kan duplicera klisterlappen.
[Delete]	Du kan radera klisterlappen.

Obs!

- Innehåll på klisterlappar kan endast skrivas med ett virtuellt tangentbord och kan inte raderas med ett suddgummi.
- Du kan välja en av fyra färger för klisterlappen. När anteckningen har skapats kan dess färg inte ändras.

Återgång till Läge före/efter modifiering

För att återgå till läget före eller efter att den aktuella skärmen har ändrats, välj **[Undo]** eller **[Redo]**.

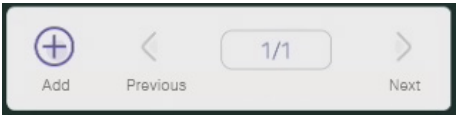


Försiktighet

- Om du inte har sparat under tiden kan du återgå till tillståndet före eller efter, men om du sparade under tiden kan du bara återgå till det sparade tillståndet.

Lägga till ny tavla/Flytta tavlan

Du kan lägga till en ny tavla på samma sätt som en papperssida. Du kan också flytta sida för sida. Klicka på det alternativ som visas längst ned till vänster i Anteckningar-appen.



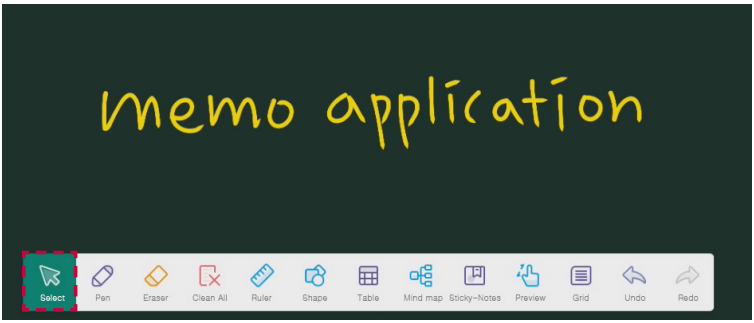
Alternativ	Beskrivning
[Add]	Du kan lägga till sidor.
[Previous]	Du kan navigera till föregående sida.
[Next]	Du kan navigera till nästa sida.

Redigera skrivet innehåll

Redigera innehållet

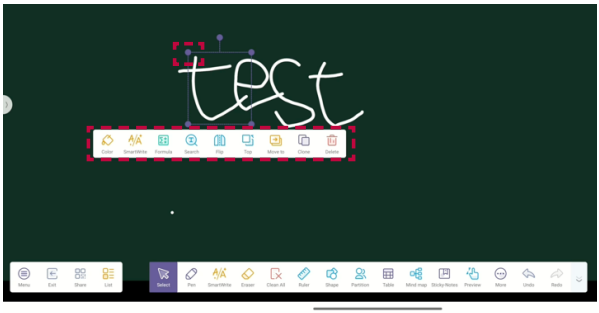
För att redigera det skrivna innehållet, välj **[Select]**.

Du kan välja handskriften du skrivit eller bilden du ritat som ett område med en penna eller med handen, och sedan flytta eller justera storleken på det valda objektet.



Redigering av handskrift

För att redigera handskrift, använd de alternativ som visas på den valda handskriften. Du kan ändra färgen på texten och kopiera dem. Du kan också använda olika alternativ som att konvertera handskrift till text, söka på webben osv.



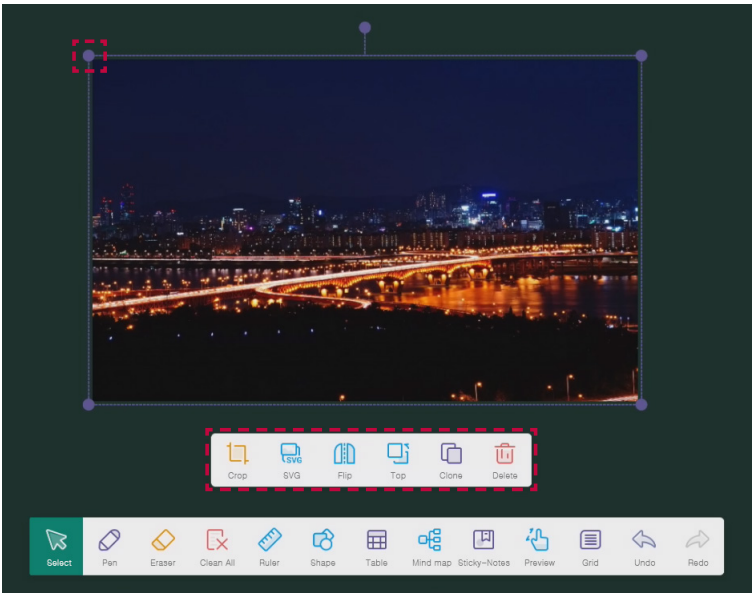
Alternativ	Beskrivning
●	Du kan justera handskriftens storlek och vinkel. Texten i handskriften justeras också.
[Color]	Du kan ändra färgen på handskriften.
[SmartWrite]	Den här funktionen kan känna igen handskrift och konvertera den till datorteckensnitt.
[Search]	Den här funktionen kan känna igen handskrift och söka efter den på internet.
[Flip]	Du kan vända handskriften vertikalt eller horisontellt.
[Top]	Du kan flytta handskriften högst upp.
[Clone]	Du kan duplicera handskriften.
[Delete]	Du kan radera handskriften.

Redigera inlästa bilder

Följ dessa steg för att använda bilder.

1 Välj **[Menu]** → **[Import]** för att läsa in sparade bilder.

2 Välj önskat alternativ för att redigera.



Alternativ	Beskrivning
●	Du kan justera bildens storlek och vinkel.
[Crop]	Du kan beskära bilden till önskat område.
[SVG]	Du kan konvertera bilden till ett vektorformat.
[Flip]	Du kan vända bilden vertikalt eller horisontellt.
[Top]	Du kan flytta bilden högst upp.
[Clone]	Du kan duplicera bilden.
[Delete]	Du kan radera bilden.

Spara, exportera, dela

Välj menyn längst ned till vänster på skärmen i Anteckningar-appen .



[Menu] → **[Share]** → **[List]**

Spara

Välj **[Menu]** → **[Save]**.

Spara som

Välj **[Menu]** → **[Save as]**.

Exportera till olika filformat

Du kan konvertera och spara som bild-, PDF-, SVG-, IWB-filformat.

Välj **[Menu]** → **[Export]**.

Spara till molnlagring

Molnlagring i Google Drive och Microsoft OneDrive stöds.

Välj **[Menu]** → **[Cloud Storage]**.

Dela via e-post

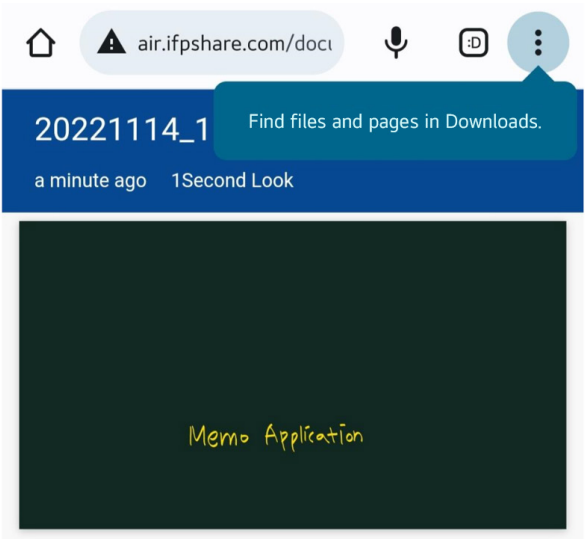
Du kan länka ditt e-postkonto och skicka hela sidan via e-post.

Välj **[Menu]** → **[Send Email]**.

Ladda ner till mobil genom att skanna QR-kod

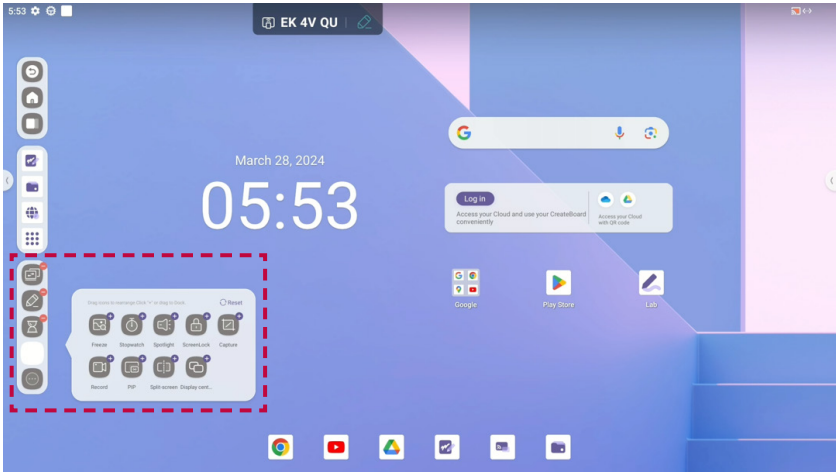
Om du väljer knappen **[Share]** och skannar QR-koden med din mobiltelefon kan du ladda ner Anteckningar-appens skärmfil till din mobila enhet.





Förstå hjälpverktygen

Fånga elevernas uppmärksamhet under lektionerna med hjälp av den interaktiva digitala tavlans specialfunktioner. Du kan använda hjälpverktyg i alla appar.



Lägga till önskade hjälpverktyg i verktygsfältet

Du kan lägga till eller ta bort ofta använda funktioner bland hjälpverktygen i genvägsområdet för att ordna om dem. Du kan lägga till upp till fyra verktyg i genvägsområdet.

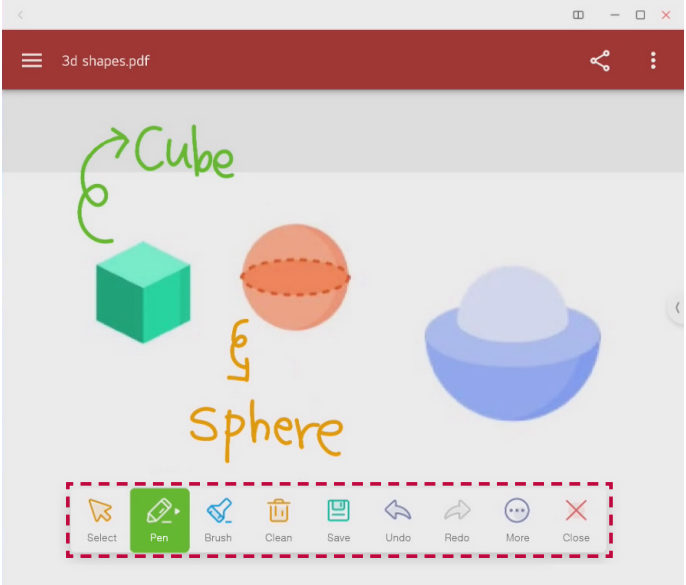
1 Tryck på för att visa alla hjälpverktyg.
2 Tryck på bredvid det önskade verktyget. Appen läggs till.

Ta bort hjälpverktyg från verktygsfältet

1 Tryck och håll ned verktyget för att radera.
2 Tryck på . Verktyget raderas. Du kan hitta de raderade verktygen igen genom att trycka på .

Lägga till kommentarer enkelt och bekvämt

Om du väljer anteckningar från hjälpverktygen kan du lägga till kommentarer eller rita på en mängd olika källfiler, t.ex. appar, videor och webbplatsdokument. Du kan välja mellan följande alternativ.



Alternativ	Beskrivning
[Select]	Detta används för att stoppa kommentarsläget och välja andra filer.
[Pen]	Ställer in färg och tjocklek i pennläget.
[Brush]	Ställer in färg och tjocklek i penselläget.
[Clean]	Tar bort allt kommentarsinnehåll. Om du bara vill radera en del av innehållet raderar du det genom att gnugga handflatan mot skärmen.
[Save]	Sparar skärminnehållet med tillagda kommentarer.
[Undo]	Återgår till steget före ändringen.
[Redo]	Återgår till steget efter ändringen.

Alternativ	Beskrivning
[More]	Visar fler funktioner. • **[Finder]**: Startar Finder-appen. • **[Insert]**: Öppnar skärmen med tillagda kommentarer i Anteckningar-appen. • **[Insert (Lab)]**: Öppnar skärmen med tillagda anteckningar i LG CreateBoard Lab-appen. • **[Share]**: Delar skärmen med tillagda kommentarer via en QR-kod. • **[Cloud]**: Sparar skärmen med tillagda kommentarer i molnlagringsenheten. Du kan kontrollera den sparade skärmen i molnlagringsenheten.
[Close]	Stänger av kommentarsfunktionen.

Zooma in/ut

Om du väljer **[Freeze]** bland hjälpverktygen kan du stoppa den aktuella uppspelningen och zooma in/ut på en specifik del. I det inzoomade eller utzoomade läget kan du välja följande alternativ.



Alternativ	Beskrivning
	Du kan förstora den stoppade skärmen.
	Du kan minska storleken på den stoppade skärmen.
	Du kan återställa den in-/utzoomade skärmen till helskärm.
	Du kan avsluta skärmfrysningsverktyget.

Växla till datorläge

Om du väljer **[Switch to PC]** från hjälpverktygen kan du växla till det inbyggda dator-läget (OPS).

Du kan också växla till dator-läge på följande sätt.

- Välj **[PC]** i **[General]**-menyn.
- Tryck på längst upp till höger på den interaktiva digitala tavlans skärm för att välja **[General]** → **[PC]** och växla till den inbyggda datorn (OPS).
- Tryck på **Input**-knappen på fjärrkontrollen och välj sedan **[PC]**.

Obs!

- Den inbyggda datorn (OPS) säljs separat. Om du vill köpa den inbyggda datorn (OPS), vänligen kontakta LG Electronics.
- För detaljerad information om hur du använder den inbyggda datorn (OPS), se följande.

▶ Använda den inbyggda datorn (OPS)

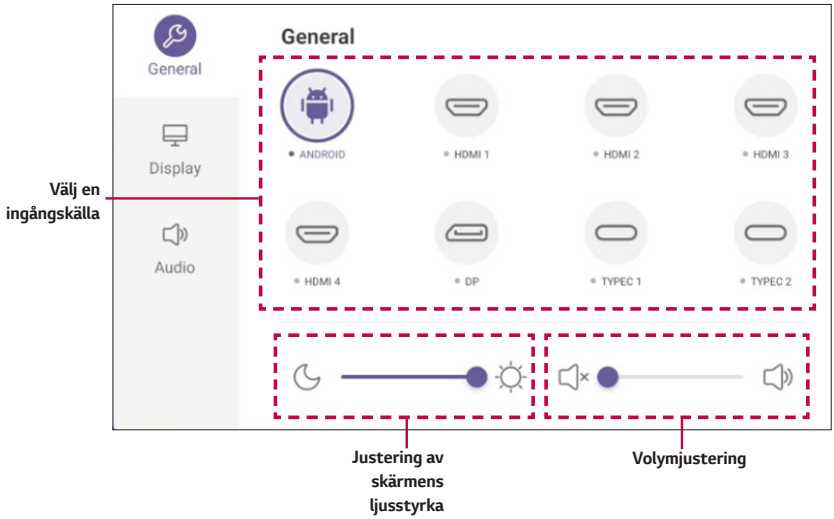
Ansluta in- och utmatningsenheter, justera volym/skärm

Du kan ställa in ansluta inmatnings-/utmatningsenheter genom att välja **[Menu]** från hjälpverktygen.

Du kan också visa inställningarna för in- och utmatningsenheten på följande sätt.

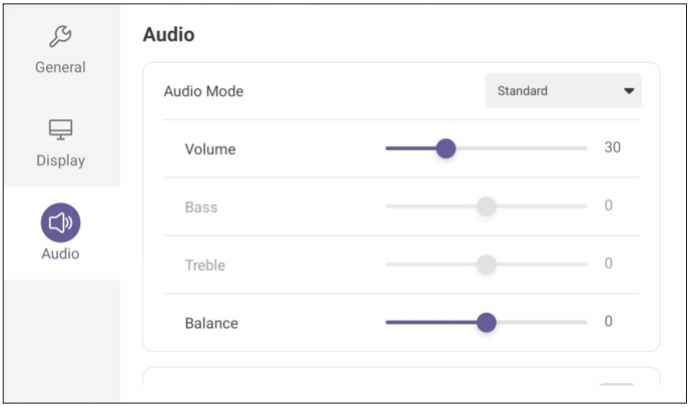
Inställningar för in- och utmatningsenheter

I menyn **[General]** kan du enkelt justera skärmens ljusstyrka och volym, och ansluta önskad in-/utmatningsenhet till den interaktiva digitala tavlan.



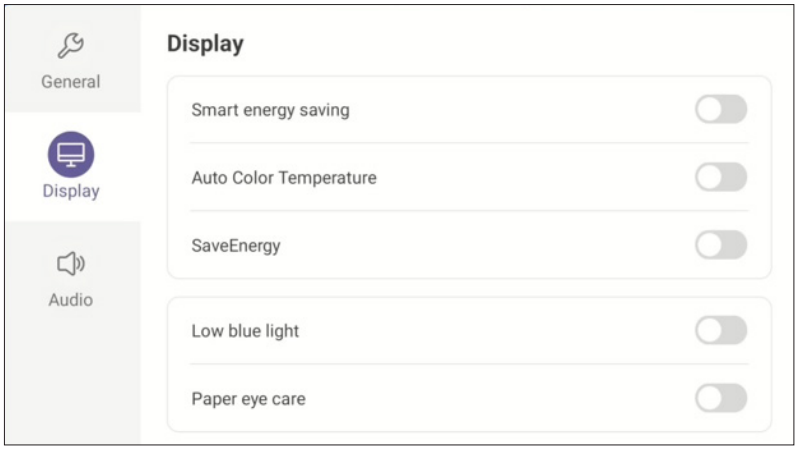
Ljudinställningar

Urskiljer och rekommenderar lämpliga akustiska förhållanden för varje plats, t.ex. standard, möte och klassrum. Du kan också ställa in önskad balans. Dessutom kan du ställa in ljudlös vid behov.



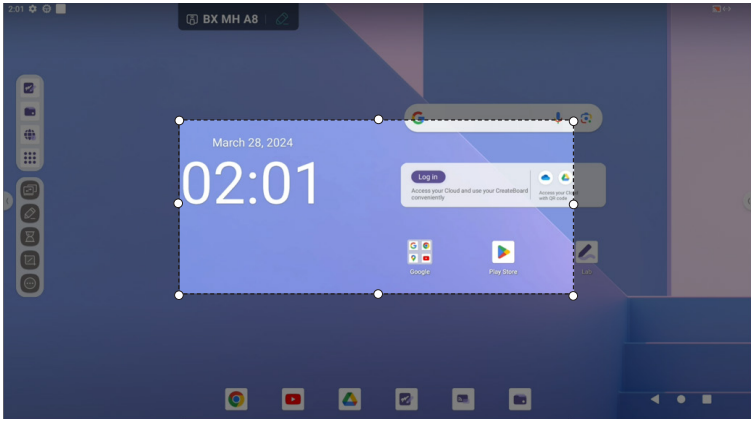
Skärminställningar

Rekommenderar bildskärmsinställningar med lämplig ljusstyrka och kontrast, t.ex. Standard, Kall och Varm. Du kan justera dessa inställningar efter önskemål. Intensiteten i det blå ljus som avges från den interaktiva digitala tavlan kan också justeras för en bekvämare tittarupplevelse.



Skärmdump av innehåll

Du kan välja **[Capture]** i hjälpverktygen för att klippa ut en del av skärmen.

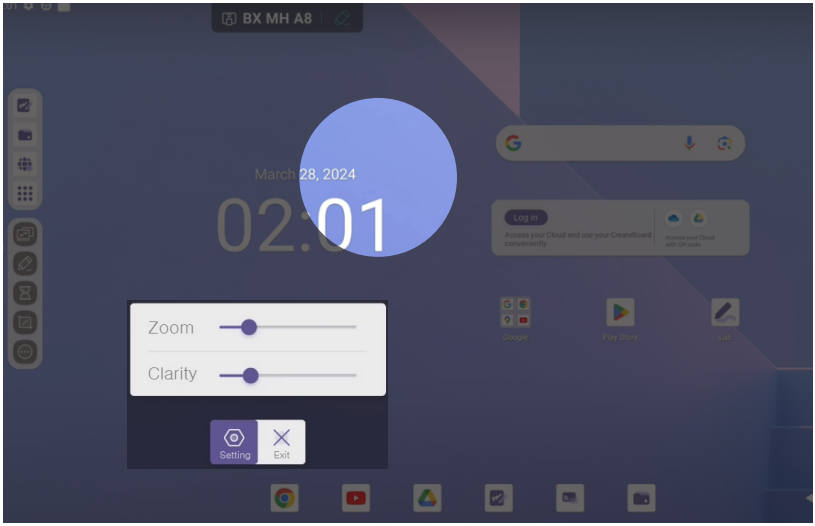


Genom att trycka på skärmdumpverktyget kan du välja mellan följande alternativ.

Alternativ	Beskrivning
[Freedom]	Du kan fritt ange vilken skärm som ska klippas ut.
[Full]	Du kan klippa ut hela skärmen.
[Window]	Om det finns ett fönster på skärmen kan du automatiskt ange att skärmdumpsområdet ska matcha fönstrets storlek.
[Save]	Du kan spara den utklippta skärmen i det interna lagringsutrymmet eller på en molnlagringsenhet.
[Insert to Note]	Du kan länka till Anteckningar-appen för att infoga den utklippta skärmen som en bild.
[Insert (Lab)]	Den beskurna skärmen kan infogas som en bild med LG CreateBoard Lab-appen.
[Mail]	Du kan länka till ditt e-postkonto för att skicka skärmbilden via e-post.
[Exit]	Du kan avsluta skärmdumpsverktyget.

Markera specifika områden

Du kan välja **[Spotlight]** i hjälpverktygen för att bara visa en specifik del av skärmen med en strålkastare.



Genom att trycka på strålkastarverktyget kan du välja följande alternativ.

Alternativ	Beskrivning
[Setting]	• **[Zoom]**: Du kan justera storleken på strålkastarområdet. • **[Clarity]**: Du kan justera kontrasten mellan ljusa och mörka områden.
[Exit]	Avslutar strålkastarverktyget.

Spela in innehåll från möten eller lektioner

Du kan välja **[Record]** i hjälpverktygen för att spela in kontaktfria föreläsningar eller mötesinnehåll för framtida referens. Du kan spela in med ljud och omedelbart dela inspelningen genom att generera en QR-kod.

Inspelning

1 Under en lektion eller ett möte, tryck på **[Record]** → Rec i hjälpverktygen. Inspelningen startar efter 3 sekunder.

2 Tryck på ⏸ för att pausa inspelningen och tryck på ■ för att avsluta inspelningen.

Obs!

- Sparat innehåll kan hittas i **[Finder]** → **[Local Files]** → **[Record]**.

Mätning av tid eller inställning av larm

Du kan välja **[CountDown]** i hjälpverktygen för att ställa in det nödvändiga larmet eller välja **[Stopwatch]** för att mäta tiden exakt. Om du väljer Meddela vid timeout kommer du dessutom att meddelas via en ringsignal.

Låsskärm

Du kan välja **[Screen Lock]** i hjälpverktygen för att låsa skärmen när den interaktiva digitala tavlan inte används.

För att kunna använda denna funktion måste du först ange ett lösenord. För en detaljerad förklaring av hur du aktiverar och inaktiverar lösenord, se följande.

Uppdelad skärm

Du kan välja **[Split-screen]** i hjälpverktygen när du behöver dela upp skärmen för att köra två appar samtidigt.

1 Under en lektion eller ett möte, välj **[Split-screen]** i hjälpverktygen.

2 Välj och kör den app som du vill visa på uppdelad skärm. Appen körs på ena sidan av skärmen.

3 Välj en annan app som ska köras. Den valda appen körs på den återstående delen av skärmen.

Obs!

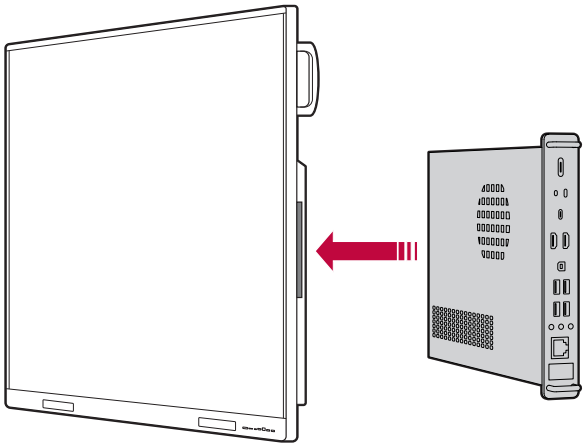
- Denna funktion fungerar endast när funktionen för flera fönster är avstängd.
- För att stänga ena sidan av skärmen, tryck på ⊗. För att byta plats på de två skärmdelarna, tryck på ⇌.
- De appar som kan visas på uppdelad skärm är Anteckningar, Inställningar, Keeper, Finder, Palette och Webbläsare.
- Funktionen för flera fönster möjliggör en 4-vägs uppdelning, men hjälpverktygen stöder endast en 2-vägs uppdelning.
- För mer information om Flera fönster, se följande.

▶ **Förstå funktionen Flera fönster**

Använda den inbyggda datorn (OPS)

Introduktion till den inbyggda datorn (OPS)

Du kan installera en inbyggd dator (OPS) i den här produkten, i OPS-kortplatsen (Open Pluggable Specification). Med en inbyggd dator (OPS) kan du använda olika tilläggsfunktioner utan att behöva ansluta till en extern stationär dator, och du kan växla mellan Windows-datorläge och läget för interaktiv digital tavla efter behov.



Obs!

- Den inbyggda datorn (OPS) säljs separat och kan vara svår att köpa beroende på region. Om du vill använda den, köp en separat OPS-produkt av standardtyp.
- Följande instruktioner utgår från att du köper en inbyggd dator (OPS).

Ansluta internet till den inbyggda datorn (OPS)

Om du vill använda internet med en inbyggd dator (OPS) som sitter i OPS-platsen, följ dessa instruktioner.

- Trådlöst internet: Anslut till samma Wi-Fi-nätverk som den interaktiva digitala tavlan.
- Trådbundet internet: Anslut en LAN-kabel till LAN-porten på den interaktiva digitala tavlan. Både den interaktiva digitala tavlan och den inbyggda datorn (OPS) kommer att vara anslutna till internet.

Obs!

- Om du ansluter en LAN-kabel till kabelporten i OPS-kortplatsen i stället för till LAN-porten på sidan av den interaktiva digitala tavlan, kommer nätverket endast att vara anslutet till den inbyggda datorn (OPS), vilket gör att internet inte är tillgängligt på den interaktiva digitala tavlan.
- För att ansluta en extern bärbar eller stationär dator som inte är en inbyggd dator (OPS), anslut den till den interaktiva digitala tavlan med en HDMI-kabel eller USB Type-C-kabel.

Starta den inbyggda datorn (OPS)

Den inbyggda datorn (OPS) kan startas med följande metoder.

- Tryck på längst upp till höger på den interaktiva digitala tavlans skärm och välj **[General]** → **[PC]**.
- Tryck på verktygsfälthanteraren för att visa hjälpverktyg, och välj sedan **[Switch to PC]** från hjälpverktygen.
- Välj **[PC]** i **[General]**-menyn.

Obs!

- Om du vill logga in som administratör anger du ditt lösenord och trycker på <**Enter**> på det virtuella tangentbordet. Vanliga konton kan logga in direkt utan lösenord.
- Denna produkt kommer ihåg statusen för den externa ingång som senast användes. Om den inbyggda datorn (OPS) användes senast så startas den automatiskt när du slår på den interaktiva digitala tavlan igen efter att ha stängt av den.

Använda hjälpverktyg på den inbyggda datorn (OPS)

Du kan använda hjälpverktygsfunktionerna för den interaktiva digitala tavlan även i datorläge. Tryck på verktygsfältet i båda ändarna av datorlägets skärm för att visa hjälpverktygen och välj sedan de nödvändiga hjälpverktygen för att använda dem.



Obs!

- Hjälpverktyg kan inte användas samtidigt i interaktiv digital tavla-läge och datorläge.
- Till skillnad från den interaktiva digitala tavlan visas inte systemverktyg och appverktygslåda i verktygsfältet i datorläge.

Användning under lektioner

Den inbyggda datorn (OPS) är förinstallerad med skrivprogrammet Note 3, som liknar Anteckningar-appen på den interaktiva digitala tavlan.

Prova att skriva på datorn precis som du skulle göra på den interaktiva digitala tavlan genom att köra Note 3-programmet.

Obs!

- Det här programmet tillhandahålls endast med en inbyggd datorn (OPS) som köpts via LG Electronics.
- För att se funktionerna i Note 3 i detalj, välj **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]** från funktionsuppsättningen i Note 3.

Kör **[Note 3]**-appen från skrivbordet i datorläge. Följande standardskärm för skriftinmatning visas.



Funktionsuppsättning

Ta en titt på standardikonerna som visas i alla Note 3:s skrivlägen.

Ikon	Beskrivning
	Du kan skapa nya filer eller läsa in befintliga för att skriva på, spara och skriva ut.
	Skärmen växlar till datorskrivbordet och du kan använda hjälpverktyg för att skriva.
	Du kan använda de grafiska material som ingår i Note 3.
	Du kan läsa in data som sparats på din dator.
	Du kan söka efter nödvändiga material i internetfönstret.

Verktygssats

Du kan använda nödvändiga verktyg under dina lektioner.

Ikon	Beskrivning
	Du kan flytta objekt individuellt eller i grupper.
	Du kan skriva eller rita för hand.
	Du kan radera handskrift, teckningar och objekt.
	Du kan använda 3D-figurer.
	Du kan se hela skrivskärmen.
	Du kan skriva med hjälp av det virtuella tangentbordet.
	Du kan återgå till läget före eller efter att den aktuella skärmen ändrades.

Alternativ för bildspelsbilder

Du kan lägga till/ta bort bildspelsbilder eller flytta till andra bildspelsbilder.

Ikon	Beskrivning
	Du kan lägga till bildspelsbilder.
	Fönstret för hantering av bildspelsbilder öppnas så att du kan se vilka bildspelsbilder du använder, lägga till eller ta bort bildspelsbilder. Antalet bildspelsbilder visas med en siffra på ikonbilden.
	Du kan flytta till föregående/nästa bildspelsbild.

Använda rätt ämnesverktyg för dina lektioner

Beroende på föreläsningsämnet kan du ändra skrivsätt och använda verktyg som är specialiserade för varje skrivsätt under dina lektioner.

Tryck på på Note 3-appskärmen. Verktyg som är specialiserade för varje ämne visas.

Obs!

- Om du trycker på under en lektion visas alla verktyg, oavsett ämnesläge.



Läge för ämnet matematik

Läge för ämnet engelska

Läge för ämnet fysik

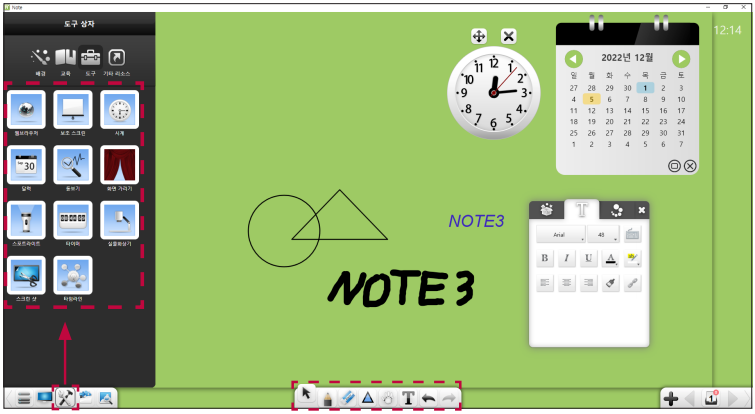
Läge för ämnet kemi

Läge för allmänna ämnen

Läge för allmänna ämnen

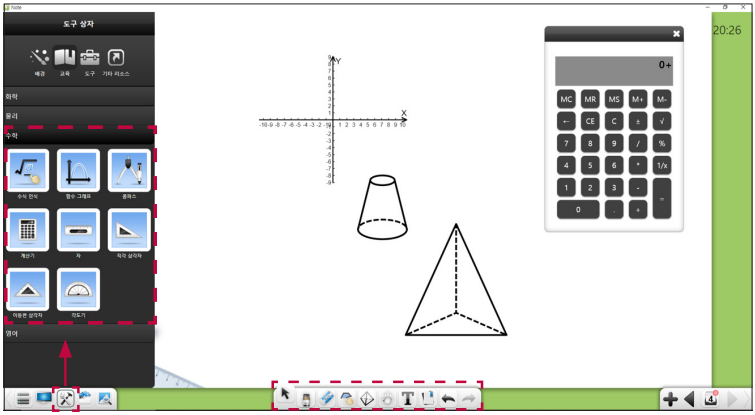
Välj i verktygsfältet för skrivläge för att visa verktyg som kan användas allmänt i olika ämneslektioner.

Experimentera med verktyg som behövs för lektionerna, t.ex. penna, suddgummi, skärmskydd eller extra skärm.



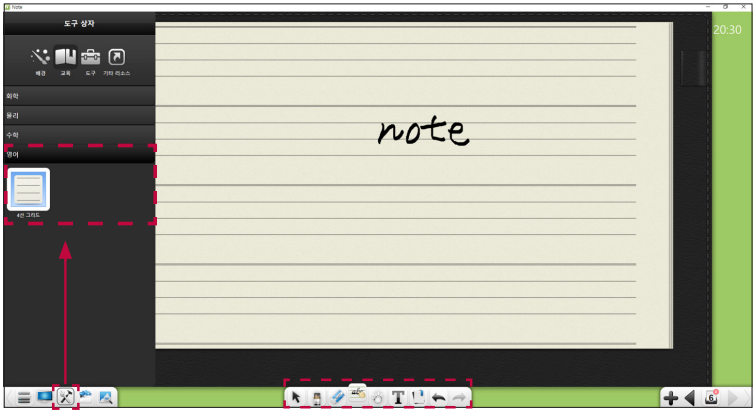
Läge för ämnet matematik

Välj på verktygsfältet för skrivläge för att visa verktyg som kan användas under matematiklektioner. Experimentera med nödvändiga verktyg som funktionsdiagram, miniräknare och gradskivor.



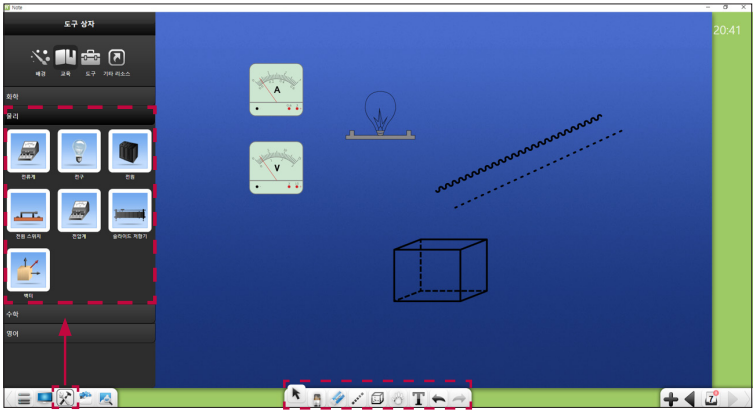
Läge för ämnet engelska

Välj på verktygsfältet för skrivläge för att visa verktyg som kan användas under engelskalektioner. Experimentera med nödvändiga verktyg som 4-linjers rutnät och föreläsningsmallar.



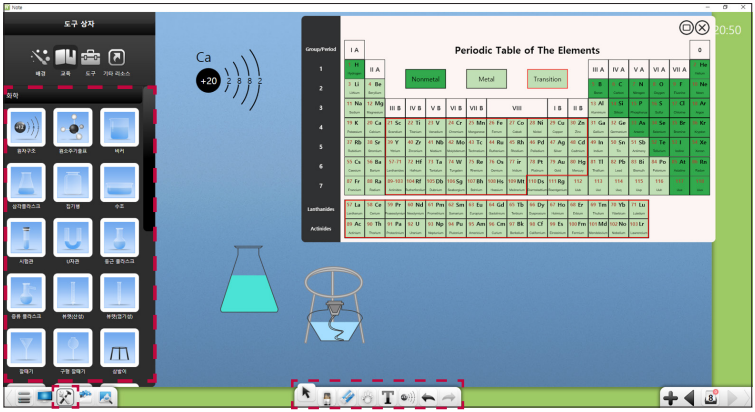
Läge för ämnet fysik

Välj på verktygsfältet för skrivläge för att visa verktyg som kan användas under fysiklektioner. Experimentera med nödvändiga verktyg som amperemetrar, voltmetrar och glödlampor.



Läge för ämnet kemi

Välj på verktygsfältet för skrivläge för att visa verktyg som kan användas under kemilektioner. Experimentera med nödvändiga verktyg som det periodiska systemet för grundämnen, alkoholbrännare och kolvar.



Kommentera på inbyggd dator (OPS)-innehåll

Du kan också använda hjälpverktygsfunktionen på den interaktiva digitala tavlan via Note 3-programmet i den inbyggda datorn (OPS).

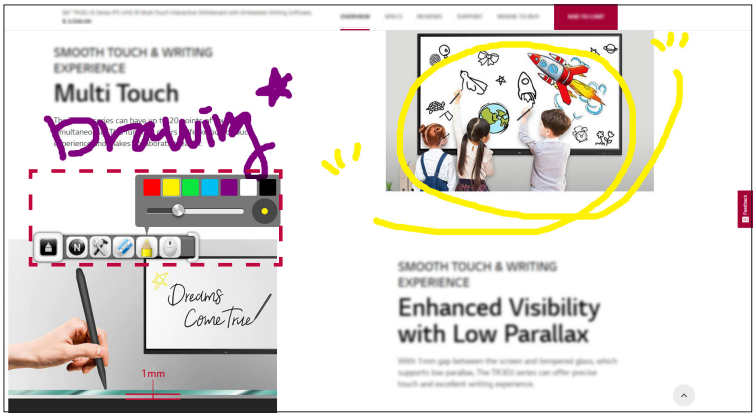
Välj från funktionsuppsättningsrutan på Note 3-skrivskärmen. Skärmen växlar till skrivbordet på den inbyggda datorn (OPS) och verktygsfältet för hjälpverktygen visas längst ned till vänster.



Ikon	Beskrivning
	Expanderar eller viker ihop verktygsfältet för hjälpverktyg.
	Avslutar läget för hjälpverktygsfältet och återgår till Note 3-appen.
	Visar verktyg som kan användas i undervisningen, t.ex. hjälpskärm, timer, verklig bild, strålkastare, skärmdump och förstoringsglas.
	Raderar handskrift eller kommentarer.
	Kommenterar på skrivbordet eller löpande innehåll i den inbyggda datorn (OPS).
	Kör musläget.

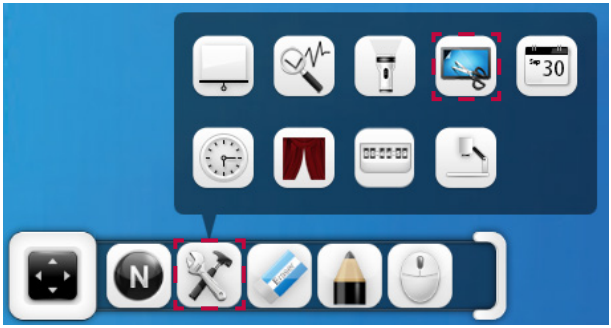
Kommenterar på datorns skrivbord eller material

Välj  från Note 3-hjälpverktygsfältet och kommentera sedan. Tryck på  två gånger för att ange färg och tjocklek på pennan.

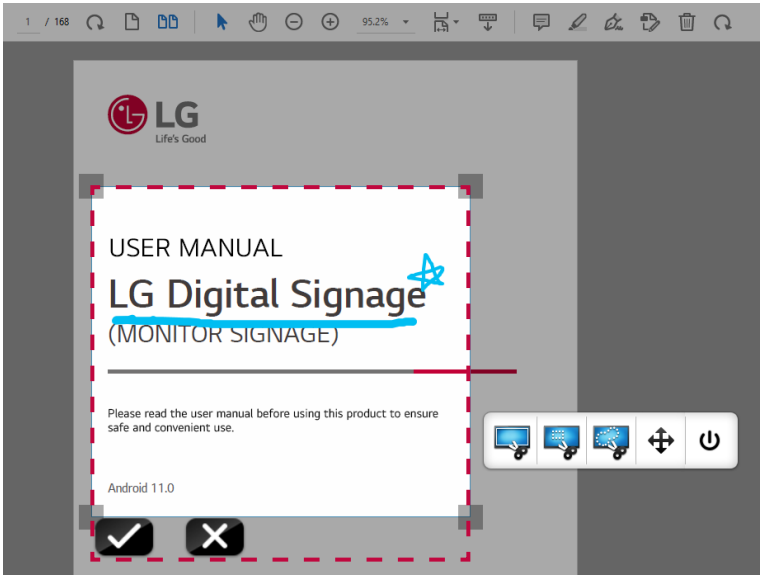


Ta en bild av den önskade skärmen och läs in den som en skrivskärm

Välj → från Note 3-hjälpverktygsfältet och ange sedan skärmdumpsområdet.



- Om du vill ta en skärmdump av hela skärmen väljer du .
- För att ta en skärmdump av ett visst rektangulärt område, välj .
- För att fritt ta en skärmdump av valfritt område, välj .



Använda den inbyggda datorn (OPS)

Skärmdumpen du tagit infogas och visas på skärmen i Note 3-appen.



Obs!

- Denna handbok täcker endast vissa aspekter av Note 3. För en detaljerad förklaring av Note 3-funktionerna, gå till Note 3-funktionsuppsättningen och välj **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]**.

Skapa en Smart lektion med [LG CreateBoard Share]

Dela med dig av olika typer av undervisningsinnehåll till eleverna för att göra dem mer delaktiga i undervisningen och stimulera till förbättrade akademiska prestationer.

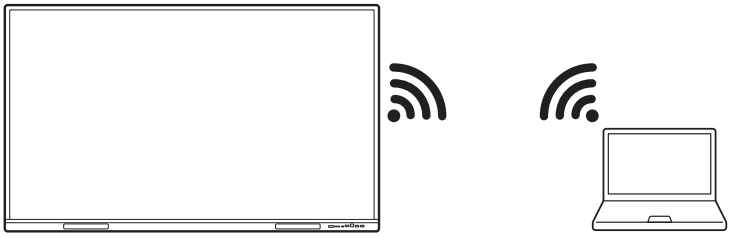
Trådlös skärmdelning

Under lektioner eller möten kan du dela skärmen på dina mobila enheter (t.ex. en smarttelefon eller surfplatta) eller en Windows-dator, Mac-dator eller Chrome OS-skärm trådlöst, utan att behöva några kablar. Kontrollera vilken enhet du äger i tabellen nedan och välj lämplig anslutningsmetod.

Obs!

- För att kunna använda denna funktion måste den interaktiva digitala tavlan, den externa datorn och den mobila enheten vara anslutna till samma Wi-Fi.
- Trådlösa anslutningar som inte sker via en app kan bara visa upp till en skärm.
- Beroende på versionen av appen kan de visade menyerna, funktionerna och texten variera.
- För att upprätthålla en stabil nätverksmiljö så visas ett popup-fönster om Miracast-alternativet är aktiverat men inte har använts på mer än 7 dagar.
- För en smidig och stabil anslutning rekommenderar vi att du använder den dedikerade videoappen **[LG CreateBoard Share]** när du delar en skärm trådlöst under en längre period. För detaljerade instruktioner om hur du delar en skärm trådlöst via appen, se följande.

▶ Dela skärmar med appen [LG CreateBoard Share]



Enheter som kan anslutas	Metoder för trådlös skärmdelning	Appinstallation krävs
Android-telefon/Windows-dator	Miracast-anslutning	X
Chrome OS/YouTube	Chromecast-anslutning	X
macOS-dator/iPhone	Airplay-anslutning	X
macOS-dator/Windows-dator	WEB Link-anslutning	X
Windows-dator/macOS-dator/Android-telefon/ iPhone	LG CreateBoard Share App	O

Dela din iPhone-skärm trådlöst

Du kan dela din iPhone-skärm trådlöst med Airplay-funktionen utan några ytterligare appar.

1 Se till att din interaktiva digitala tavla och iPhone är anslutna till samma Wi-Fi.
2 Kör appen → **[LG CreateBoard Share]** från verktygsfältet.
3 Välj **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Slå på **[Support Airplay device]**-knappen.
5 Tryck på i iPhones inställningscenter. Försök att ansluta till den interaktiva digitala tavlan.

Dela din Android-telefonskärm trådlöst

Du kan dela din Android-telefonskärm trådlöst med antingen Miracast- eller Chromecast-funktionen utan några ytterligare appar.

1 Se till att din interaktiva digitala tavla och Android-telefon är anslutna till samma Wi-Fi.
2 Kör appen → **[LG CreateBoard Share]** från verktygsfältet.
3 Välj **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Slå på **[Support Chromecast device]** och **[Support Miracast device]**-knapparna.
5 Öppna meddelandefönstret på din Android-telefon, leta upp och klicka på **[SmartView]** eller **[Wireless display]**. När listan över enheter som kan anslutas visas klickar du på namnet på den interaktiva digitala tavlan för att ansluta.

Skärmen Dela innehåll online

Du kan dela bilder eller videoinnehåll som laddats upp online eller till molnet på skärmen på den interaktiva digitala tavlan. Den här förklaringen använder en YouTube-appvideo som exempel.

1 Se till att din interaktiva digitala tavla och Windows-dator eller mobila enhet är anslutna till samma Wi-Fi.
2 Kör appen → **[LG CreateBoard Share]** från verktygsfältet.
3 Välj **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Slå på **[Support Chromecast device]** och **[Support Miracast device]**-knapparna.
5 Spela upp en video i YouTube-appen på din smarttelefon eller Windows-dator.
6 Klicka på för videoinformationen du vill dela.
7 Välj namnet på den interaktiva digitala tavlan i målet för överföringen.

Dela webbläsarskärm

Du kan använda den här funktionen när du vill dela webbläsarens skärm när du använder Mac-dator, Windows-dator eller Chrome OS.

Obs!

- Denna metod fungerar bara i en datormiljö och fungerar inte på mobila enheter som Android-telefoner eller iPhones.
- Både den interaktiva digitala tavlan och datorn måste vara anslutna till samma Wi-Fi.

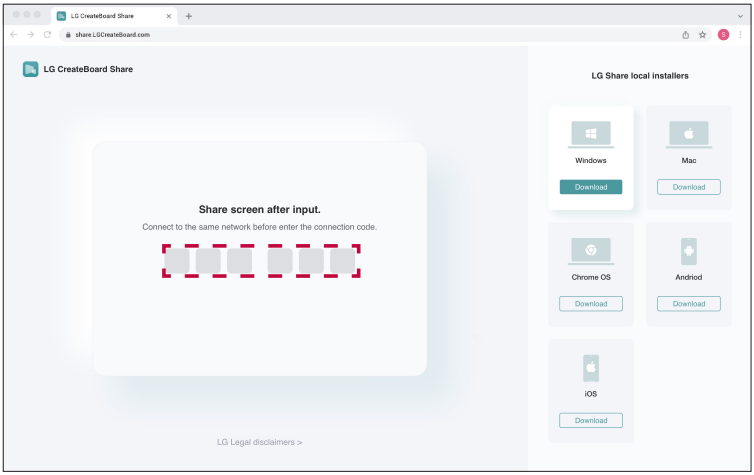
1 Kontrollera om den interaktiva digitala tavlan och den externa datorn är anslutna till samma Wi-Fi.

2 Kör appen → **[LG CreateBoard Share]** från verktygsfältet.

3 Slå på **[Webcast]**-knappen.

4 Ange följande adress i din webbläsare. http://share.lgcreateboard.com

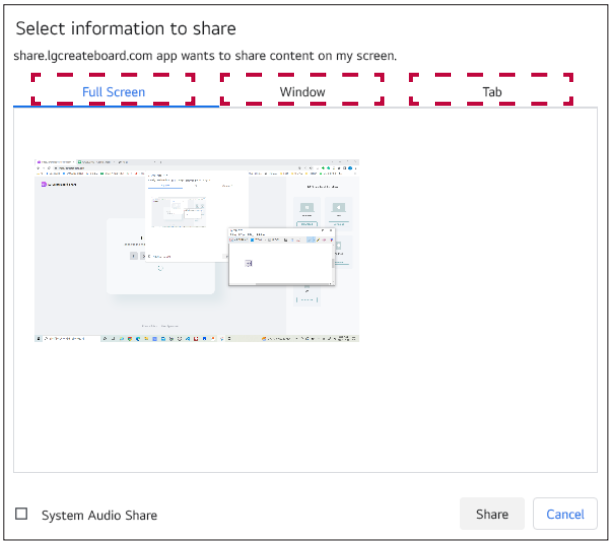
5 Ange den anslutningskod som visas på den interaktiva digitala tavlan i skärmens kodinmatningsfält.



Skapa en Smart lektion med [LG CreateBoard Share]

6 Välj det fönster du vill dela och tryck på **[Share]**.

- **[Full Screen]**: Du kan kontrollera datorns helskärm, köra appar och annat.
- **[Window]**: Dela genom att välja ett specifikt fönster vars skärm du vill dela. Eftersom det bara är skärmen i det fönstret som delas, delas inte funktionerna i andra appar.
- **[Tab]**: Dela genom att välja en specifik flik i webbläsaren. Eftersom det bara är skärmen på den fliken som delas, delas inte funktionerna på andra flikar.
- **[System Audio Share]**: Genom att markera den här funktionen kan du också dela ljud.



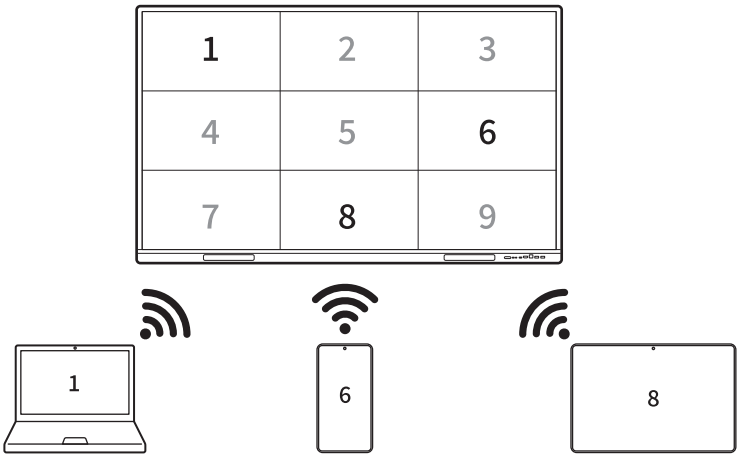
Dela skärmar med appen [LG CreateBoard Share]

Dela skärmar mellan olika enheter, såsom datorer, smarttelefoner och surfplattor, med hjälp av **[LG CreateBoard Share]**-appen. Den kan anslutas till upp till 9 andra enheter, och du kan styra den interaktiva digitala tavlan med den anslutna enheten.

Du kan också överföra foton, videor, PDF-filer och annat från den här produkten till den anslutna enheten.

Obs!

- För att kunna använda den här funktionen måste både produkten och den enhet som du vill ansluta till produkten finnas i samma nätverk.



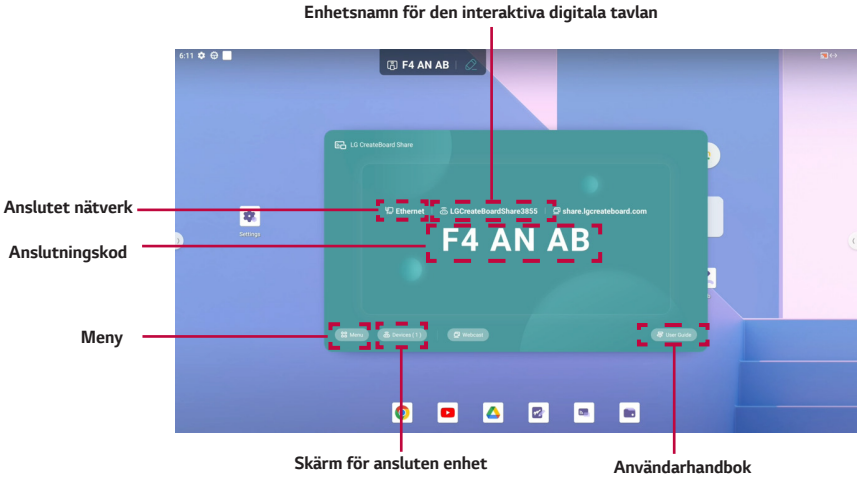
Systemkrav

Kraven för varje enhet för att installera LG CreateBoard Share App är följande.

Enhet	OS-version	Processor	Minne	Kommentar
Windows-dator	Windows 7/10/11	Intel Core i3 3:e generationen eller senare Intel Core i5 7:e generationen rekommenderas	2 GB eller mer 4 GB rekommenderas	Dedikerat grafikkort krävs
Android	Android 5.0 eller senare Android 10 rekommenderas	-	-	h264-maskinvarukodare krävs
iOS	iOS 10 eller senare	-	-	iPhone 6 eller senare
macOS-dator	macOS 10, 11	-	-	-
Chromebook Chrome Web Store-appen	Chrome 38 eller senare	-	-	För Chrome 89 krävs den senaste versionen 1.0.8.126
Chromebook Chrome Play Store-appen	Inga begränsningar	-	-	-

Starta appen

Kör appen → **[LG CreateBoard Share]** från verktygsfältet.



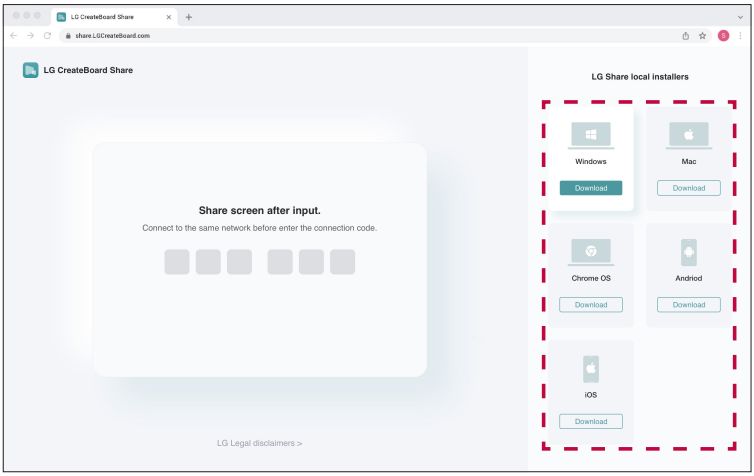
Ladda ner appen

För att ansluta din produkt och enhet via appen måste du installera videodelningsappen.

- Mobila enheter: Sök efter **[LG CreateBoard Share]**-appen i App Store eller Google Store och installera den.
- Dator: Sök efter LG CreateBoard Share App i Microsoft Store, Mac App Store eller Chrome Web Store, ladda ner och installera sedan appen.

Obs!

- Om du inte kan hitta appen i din produkts appbutik, besök https://share.lgcreateboard.com/ för att ladda ner den produktspecifika appen.

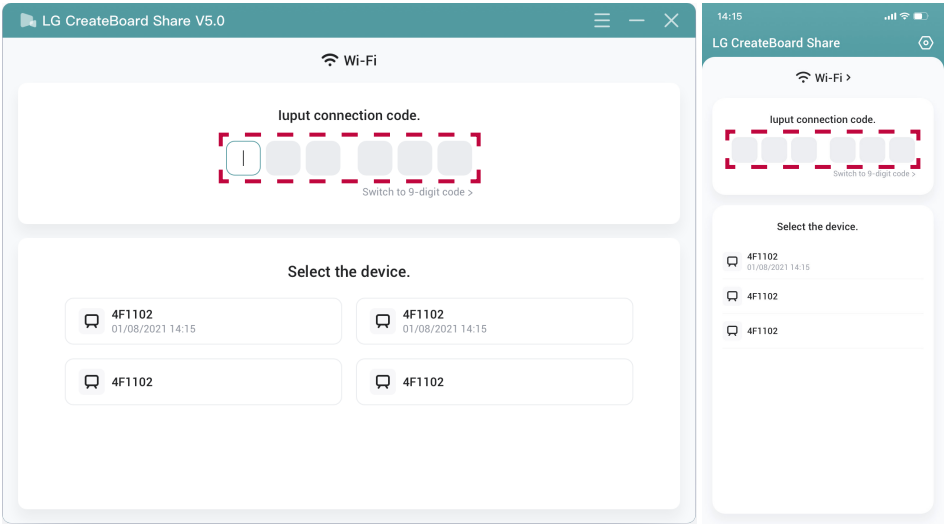


Ansluta en enhet till produkten

1 Se till att enheten du vill ansluta är i samma nätverk som produkten.

2 Kör appen **[LG CreateBoard Share]** på enheten du vill ansluta.

3 Ange den 6-siffriga anslutningskoden som visas högst upp på den interaktiva digitala tavlans skärm (exempel: DM6 4RU) på enhetens skärm.



‹Skärm för Windows-dator› ‹Skärm för mobilenhet›

Obs!

- Anslutningskoden visas högst upp på skärmen även om **[LG CreateBoard Share]**-appen inte körs.
- Du kan ansluta upp till 9 olika enheter.
- När enheten är ansluten till produkten ändras antalet anslutna enheter som visas på skärmen för appen **[LG CreateBoard Share]**.
- För att ändra namnet på den anslutna enheten som visas på den elektroniska skärmen, klicka på **[Settings]** → **[About phone]** → **[Device name]** och ange önskat namn.

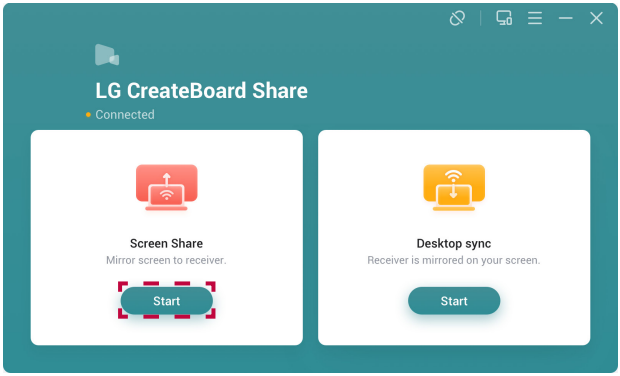
Dela en ansluten enhets skärm (spegling)

Du kan visa skärmen på en enhet som är ansluten till produkten på den interaktiva digitala tavlan.

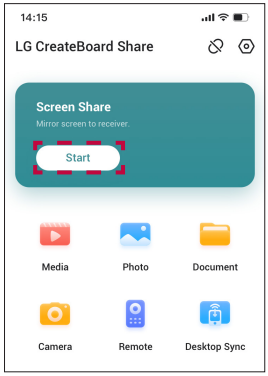
Spegling

1 Starta appen **[LG CreateBoard Share]** och anslut din enhet till produkten.

2 Tryck på **[Screen Share]** → **[Start]** i appen för den anslutna enheten.

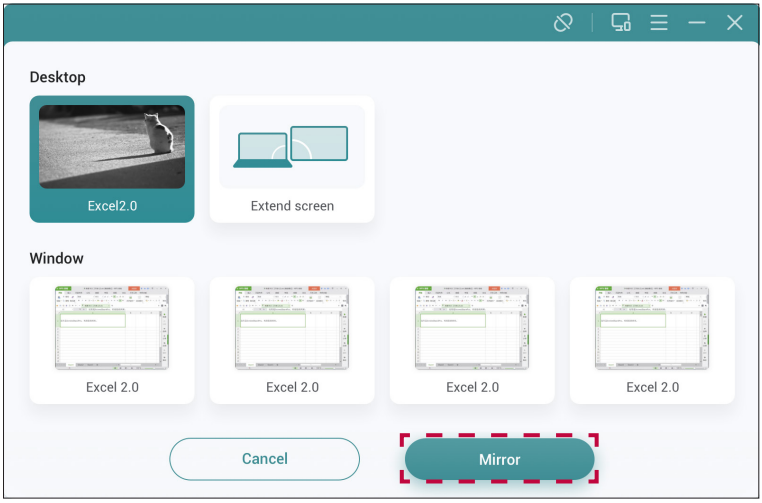


‹Skärm för Windows-dator›



‹Skärm för mobilenhet›

3 Välj den skärm du vill dela och tryck på **[Mirror]**.

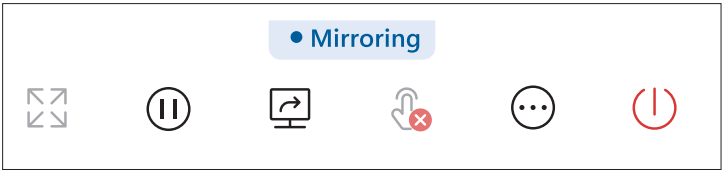


Obs!

- Om en dator är ansluten till produkten kan du dela antingen standardskrivbordsskärmen eller den utökade skrivbordsskärmen. På standardskrivbordsskärmen kan du bara dela innehåll från ett program som körs.

Visar styralternativ för speglad skärm

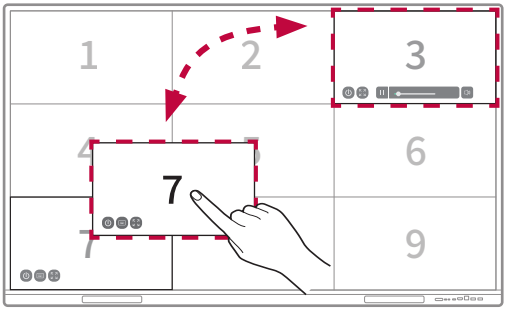
Tryck på • Mirroring på en speglad enhet för att visa skärmdelningsalternativ.



Ikon	Beskrivning
	Visas i helskärm.
	Pausar skärmdelning.
	Ändrar den skärm du delar.
	Aktiverar eller inaktiverar pekstyrning på den delade skärmen från den interaktiva digitala tavlan.
	Justerar klarheten och skärmförhållandet för den delade skärmen.
	Avslutar skärmdelning.

Visa speglade skärmar

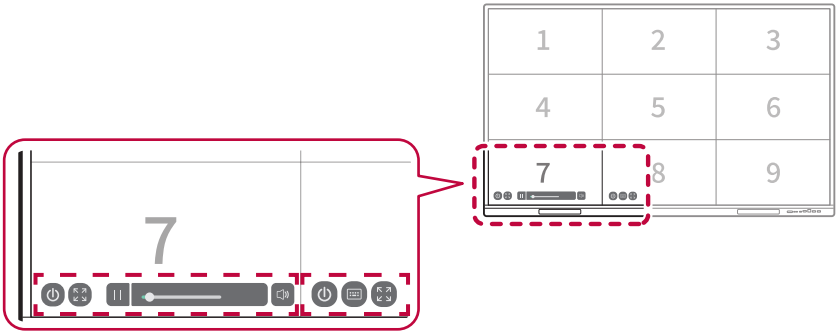
Du kan spegla upp till 9 olika enheter. När den speglade skärmen visas kan du dra varje skärm med handen för att ändra deras positioner.



Skapa en Smart lektion med [LG CreateBoard Share]

När du väljer en speglad skärm på den interaktiva digitala tavlans skärm visas alternativ för spegling längst ned på skärmen.

Vilka alternativ som visas kan variera beroende på fil.



Ikon	Beskrivning
	Kopplar bort från spegling.
	Visas i helskärm.
	Visar skärmen i ett popup-fönster.
	Återställer popup-fönstret till uppdelad skärm.
	Justerar volymen på skärmen.
	Visar ett virtuellt tangentbord att skriva på.
/	Styr media på den speglade skärmen.
/	Förstorar eller förminskar bilder på den speglade skärmen.
	Roterar bilder på den speglade skärmen.

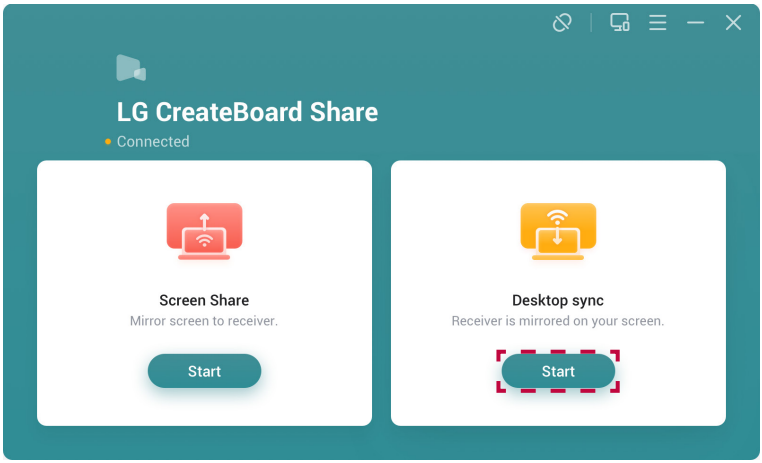
Visa den interaktiva digitala tavlans skärm på en ansluten enhet

Till skillnad från spegling kan du visa den interaktiva digitala tavlans skärm på en ansluten enhet.

Synkronisering av den interaktiva digitala tavlan med en enhet

1 Anslut din produkt och enhet med hjälp av appen **[LG CreateBoard Share]**.

2 Tryck på **[Desktop Sync]** → **[Start]** i appen på den anslutna enheten. Den interaktiva digitala tavlans skärm visas på den anslutna enheten.



Styrning av den interaktiva digitala tavlan med en ansluten enhet

Under lektioner eller möten kan du styra den interaktiva digitala tavlans skärm från den anslutna enheten medan den interaktiva digitala tavlan och mobila enheter eller datorer är anslutna. Du måste ange behörigheter för att styra produkten.

1 Tryck på **[Devices]** på **[LG CreateBoard Share]**-appens skärm. En lista över anslutna enheter visas.

Obs!

- En alternativ metod är att trycka på anslutningskoden längst upp på den interaktiva digitala tavlan, följt av **[View the main interface]**.

2 Från skärmen på den anslutna enheten, tryck på **[Desktop Sync]**-enheten och tryck sedan på **[Authorise]**.



3 När ikonen ändras till → , kan du styra den interaktiva digitala tavlan från enheten.

Obs!

- Du kan bara styra produkten när den är synkroniserad, inte när den är speglad.

Kommentera på den interaktiva digitala tavlan

När den interaktiva digitala tavlan är synkroniserad med den anslutna enheten visas bredvid anslutningskoden längst upp på den interaktiva digitala tavlan.

Genom att trycka på kan du enkelt kommentera.



Alternativ	Beskrivning
[Pen]	Skriv en kommentar. Tryck på pennan för att ändra dess färg.
[Eraser]	Raderar en del av kommentaren.
[CLEAN]	Raderar alla kommentarer.
[SAVE]	Sparar kommentaren och den kommenterade skärmen till det interna lagringsutrymmet.
[INSERT]	Infogar kommentaren i Anteckningar-appen. Anteckningar-appen startar automatiskt.
[SHARE]	Delar kommentaren med en annan ansluten enhet.

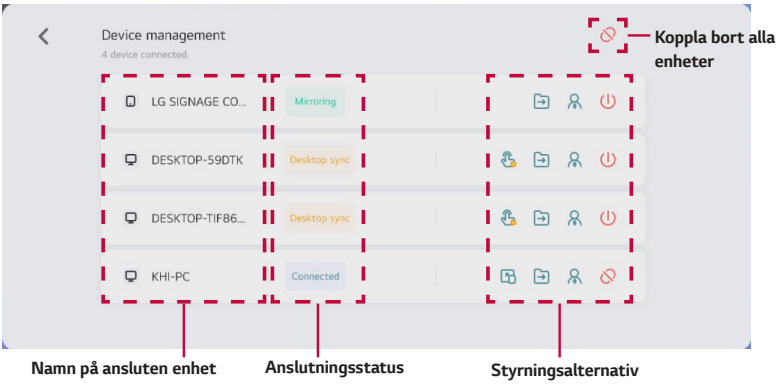
Hantera anslutna enheter

Du kan kontrollera och individuellt styra alla enheter som är anslutna till den interaktiva digitala tavlan.

Tryck på **[Devices]** på **[LG CreateBoard Share]**-appens skärm. En lista över anslutna enheter visas.

Förstå sidan Enhetshantering

Sidan Enhetshantering visar namnen på enheter som för närvarande är anslutna till produkten, deras anslutningsstatus och individuella kontrollalternativ.



Kontrollera enhetens anslutningsstatus

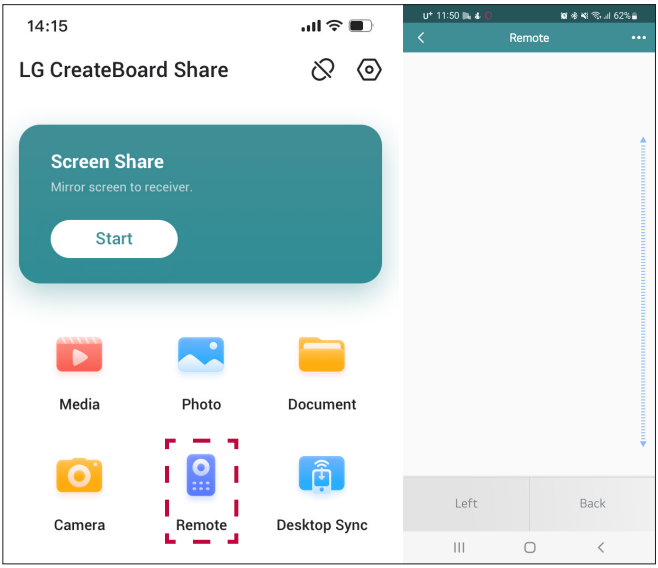
Status	Beskrivning
Desktop sync	Enheten och den interaktiva digitala tavlan är synkroniserade. Skärmen för den interaktiva digitala tavlan visas på den anslutna enheten.
Mirroring	Enheten och den interaktiva digitala tavlan är speglade. Skärmen på den anslutna enheten visas på den interaktiva digitala tavlan.
Connected	Enheten är ansluten till den interaktiva digitala tavlan.

Förstå styrningsalternativen

- För att spegla den anslutna enheten på den interaktiva digitala tavlan, tryck på .
- För att styra den interaktiva digitala tavlans skärm med en synkroniserad enhet, tryck på och sedan → **[Authorise]**.
- Om du vill överföra filer till den anslutna enheten trycker du på och väljer sedan den fil som ska skickas.
- För att acceptera eller avvisa en filöverföringsbegäran måste du ange en av de anslutna enheterna som administratör. Tryck på på enheten som du vill ange som administratör. För att flytta administratörsbehörigheter till en annan enhet, tryck på på den enheten.
- Om du enbart vill avsluta speglingen eller synkroniseringen och samtidigt behålla anslutningen trycker du på .
- För att koppla från en viss enhet trycker du på i alternativen för den anslutna enheten.
- För att koppla bort alla anslutna enheter, tryck på högst upp på hanteringssidan.

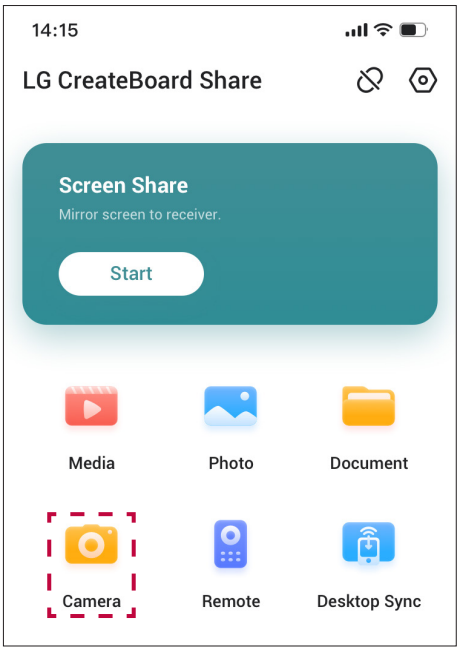
Använda den anslutna enheten som en fjärrkontroll

Från en ansluten enhet kan du använda en mobil enhet (smarttelefon, surfplatta) som pekplatta eller mus för att styra den synkroniserade skärmen. Från en ansluten mobil enhet, klicka på **[Remote]**.



Använda den anslutna enheten som en fjärrkamera

När den synkroniseras med en mobil enhet (smarttelefon, surfplatta) kan du använda den interaktiva digitala tavlan som en stor skärm. Från den anslutna mobila enheten, klicka på **[Camera]**.



[LG CreateBoard Lab] En annan skrivlösning

Erbjuder appen **[Note]** och en annan handskriftslösning. Ytterligare funktioner kommer att erbjudas vid framtida appuppdateringar.

Obs!

- Se den separata manualen för appen **[LG CreateBoard Lab]**.

[AirClass] En pålitlig lärarassistent

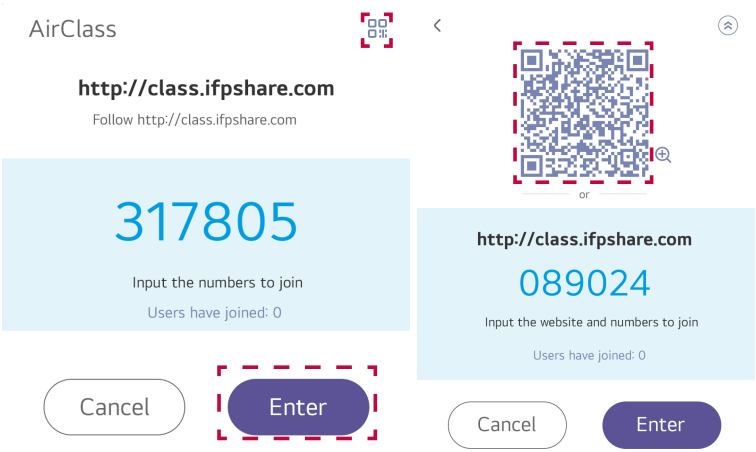
Flera mobila enheter anslutna till samma nätverk kan komma åt AirClass-appen samtidigt för att skapa en lektion där eleverna deltar aktivt. Upp till 30 enheter kan ha åtkomst samtidigt.

Gå med i lektionen

Du kan gå med i en lektion genom att skanna en QR-kod eller ange motsvarande URL och kodnummer i webbläsaren utan att behöva ladda ner en separat app på din mobiltelefon.

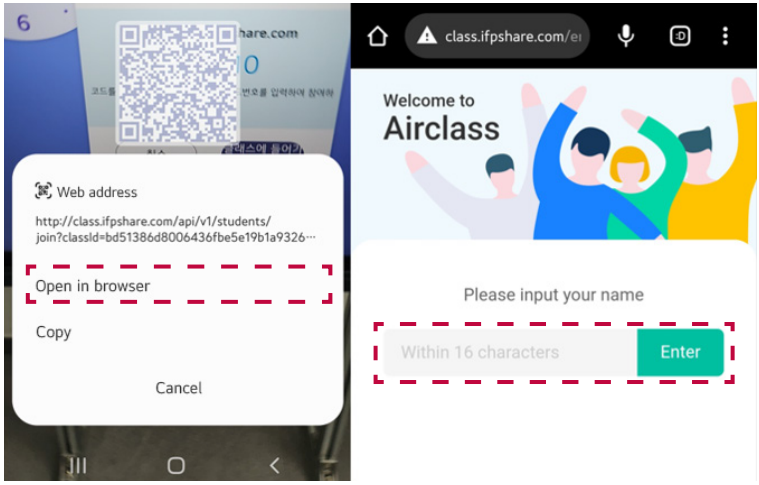
1 Kör → **[AirClass]**-appen från verktygsfältet.

Lektionen skapas automatiskt och en URL och QR-kod för lektionen genereras.



2 Gå till webbplatsen som visas på skärmen med din smarttelefon och ange sedan kodnumret. Alternativt, tryck på för att visa en QR-kod som du skannar.

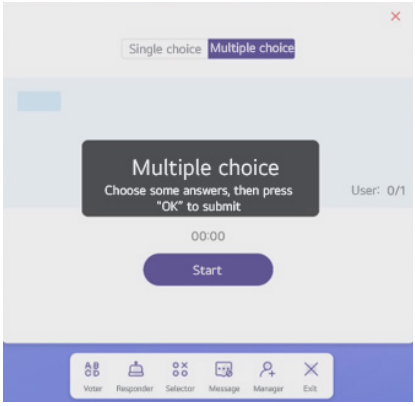
3 Välj **[Enter]** på den interaktiva digitala tavlan, så kan smarttelefonanvändare ange de namn som ska användas i lektionen för att gå med i lektionen från sina egna enheter.



Ställa frågor och skicka in svar

Lärare kan ställa en fråga och alla deltagande elever kan skicka in sina svar via sina mobiltelefoner. Dessa resultat kan ses på den interaktiva digitala tavlans skärm. Använd denna funktion för aktiviteter som att samla in studenternas synpunkter eller gissa svaren på kviss.

1 Läraren ställer en fråga eller föreslår ett ämne.
2 Välj **[Voter]** i **[AirClass]**-appen. En röstningsskärm visas.
3 Ange metod för val av svar. Det går att använda både **[Single choice]** och **[Multiple choice]**.
4 Tryck på **[Start]**. Röstningen börjar.

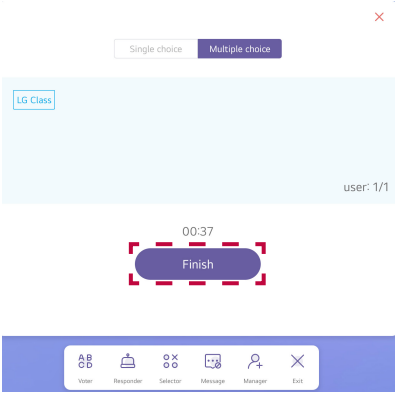


5 När omröstningen börjar väljer eleverna ett eller flera svar på sina smarttelefoner och trycker på **[OK]**-knappen.



Obs!

- Beroende på vilken röstningsmetod som läraren har valt är svarsmöjligheten fastställd till antingen envals eller flervals.
- Fram till dess att omröstningen avslutas kan du fortsätta att revidera och skicka in dina svar på nytt. Endast det senast inlämnade svaret kvarstår.
- När alla deltagare har röstat klart trycker du på **[Finish]**. Röstningen slutförs.
- Namnen på de studenter som har slutfört röstningen visas på skärmen så att det enkelt går att följa röstningsprocessen.



Visa statistik

När röstningen är klar visas popup-fönstret **[Answers statistics]**.

- Om du väljer rätt svar på skärmen beräknas automatiskt procentandelen korrekta svar baserat på deltagarnas svar.
- Om du väljer stapeldiagrammet visas namnen på de studenter som röstade på det svaret.



Uppmuntra svar

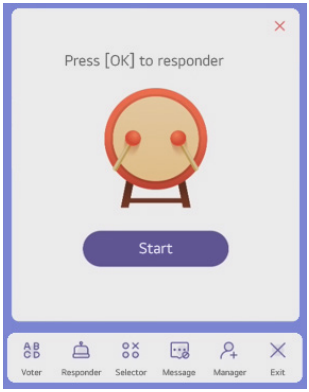
Du kan uppmuntra snabba svar från eleverna med roliga ljudeffekter.

1 Välj **[Responder]** i AirClass-appen. En skärm för att uppmuntra svar visas.

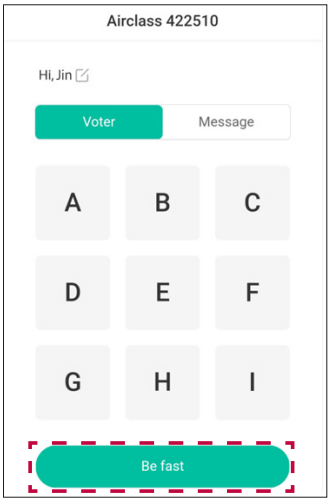
2 Tryck på **[Start]**. Ett "dånande" ljud hörs och kopplas till elevernas mobiltelefoner.

Obs!

- Knappen längst ner på elevernas telefonskärmar ändras från **[OK]** till **[Be fast]**.



3 Eleverna väljer ett eller flera svar på sina mobiltelefonskärmar och trycker sedan på **[Be fast]**.



Obs!

- Den elev som snabbast skickar in sitt svar kommer att se ”Inlämnat” medan de andra kommer att se ”Inlämning misslyckades” på sina mobiltelefoner.
- Namnet på den elev som svarade snabbast visas. Tryck på **[Reset]** för att använda svarsfunktionen igen.

Lottdragning

Denna funktion väljer slumpmässigt en eller flera deltagare. Denna funktion kan användas för att dra från hela klassen eller för att dela in några personer i mindre grupper.

Obs!

- Kan endast startas om det finns fler än en deltagare.

1 Välj **[Selector]** i AirClass-appen. En skärm för genomförande av en slumpmässig dragning visas.
2 Tryck på **–** eller **+** för att ange antalet elever.
3 Kontrollera namnen på de valda eleverna. Tryck på **[Reset]** att dra lott igen.

Visa ett meddelande på tavlans skärm

Du kan visa meddelanden som skrivits från anslutna enheter på den interaktiva digitala tavlan i realtid. Använd denna funktion för aktiviteter där elever offentligt visar sina synpunkter eller lämnar in subjektiva svar.

1 Välj **[Message]** i **[AirClass]**-appen.

Obs!

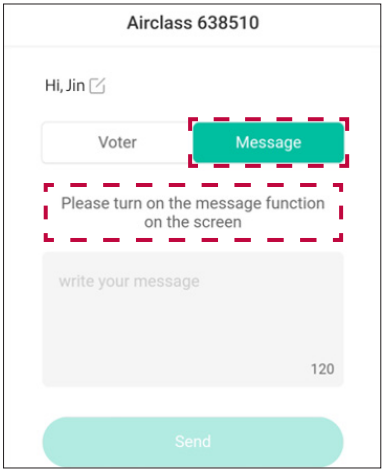
- Denna funktion är avstängd som standard. Varje gång du trycker på ikonen växlar den mellan På och Av. Du kan endast använda denna funktion när meddelandestatusen är aktiverad.

Status	Ikon	Statusmeddelande:
Av		”Vänligen slå på meddelandefunktionen på skärmen.”
På		”Skicka ett meddelande till skärmen.”

2 Tryck på fliken **[Message]** på den anslutna enheten. Den aktiva fliken ändras från **[Voter]** till **[Message]**.

3 Ange ett meddelande som ska visas på den interaktiva digitala tavlan från den anslutna enheten.

Du kan skriva upp till 120 tecken och använda de inbyggda emotikonerna som finns som standard på enheten.



4 Tryck på **[Send]**. Meddelandet visas på skärmen i realtid.

Obs!

- Meddelandena flödar från höger till vänster och försvinner i kanten av skärmen.
- Om flera människor skickar meddelanden visas meddelandena samtidigt men i olika färger.



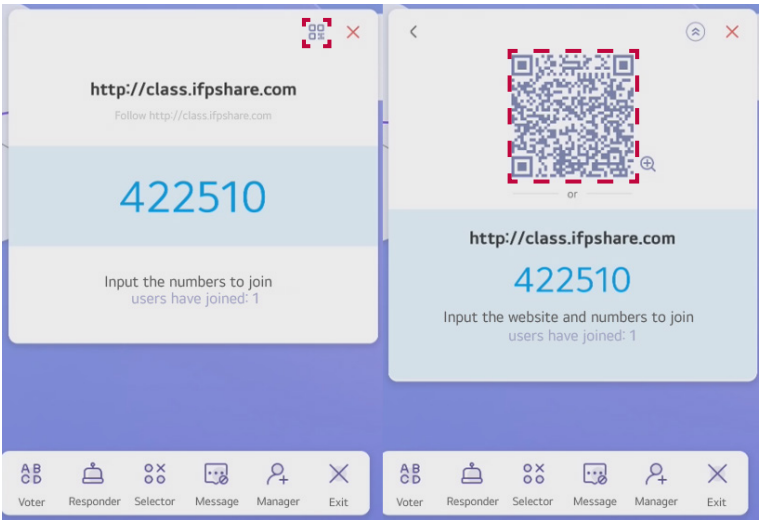
Gå med under en lektion

Du kan också lägga till nya elever under en lektion.

1 Välj **[Manager]** i **[AirClass]**-appen.

Samma skärm visas som när du först startade **[AirClass]**-appen.

2 Be elever som ansluter under lektionen att skanna QR-koden på sina mobila enheter, eller att skriva in http://class.ifpshare.com i webbläsaren följt av kodnumret.



3 Ange namnet som ska användas under lektionen och tryck **<Enter>** för att gå med i lektionen.

Avsluta lektionen

Avsluta lektionen och koppla bort alla användare.

Välj **[Exit]** i **[AirClass]**-appen. Alla användare som deltar via mobilen kommer att kopplas bort.

Obs!

- QR-koden och URL:en för den avslutade lektionen kan inte återanvändas. Kör **[AirClass]**-appen igen och gå in i den nyskapade lektionen.

Genomföra videolektioner/möten

Du kan hålla videomöten med hjälp av videokonferenslösningar som Zoom, Microsoft Teams eller Google Meet på den interaktiva digitala tavlan.

Eftersom du inte kan installera videokonferensappar direkt på den interaktiva digitala tavlan, kan du genomföra videolektioner/möten på följande sätt.

Obs!

- Följande förutsätter att du redan har ett konto för en videokonferensprogram. Om du vill använda lösningen måste du registrera dig på respektive videokonferensprograms webbsida och skapa ett konto.

Delta i videolektioner/möten med inbyggd dator (OPS)

Om du har köpt en inbyggd dator (OPS) kan du ladda ner och installera Windows-versionen av varje videokonferensprogrammet på den inbyggda datorn (OPS).

1. Tryck på längst upp till höger på den interaktiva digitala tavlans skärm för att välja **[General]** → **[PC]** och växla till den inbyggda datorn (OPS).
2. Starta webbläsaren och gå till den officiella webbsidan för det videokonferensprogram du vill använda.
3. Ladda ner och installera lämpligt program för din dator.
4. Logga in på videokonferensprogrammet och skapa eller gå med i en lektion eller ett möte.
5. Genomför lektionen eller mötet.

Obs!

- Den interaktiva digitala tavlan och den inbyggda datorn (OPS) har ingen kamera; därför kommer ditt ansikte inte att visas på skärmen om du håller mötet med den interaktiva digitala tavlan. Vid behov kan du förinställa videon via inställningarna i ditt videokonferensprogram.

Delta i videolektioner/möten från den interaktiva digitala tavlan

Om du inte har köpt en inbyggd dator (OPS) kan du delta i videolektioner eller videomöten genom att installera ett videokonferensprogram på en extern dator.

Ansluta en extern dator till den interaktiva digitala tavlan med hjälp av en kabel

1 Använd en USB Type-C-kabel eller HDMI-kabel för att ansluta en extern dator till den interaktiva digitala tavlan.
2 Tryck på längst upp till höger på den interaktiva digitala tavlans skärm för att välja **[General]** → **[PC]** och växla till den inbyggda datorn (OPS).
3 Logga in på videokonferenslösningen på den externa datorn och skapa eller gå med i en lektion eller ett möte.
4 Genomför lektionen eller mötet.

Ansluta den externa datorn till den interaktiva digitala tavlan via trådlös skärmdelning

Du kan trådlöst dela videolektioner eller -möten som hålls på din externa dator med den interaktiva digitala tavlan.

Obs!

- För att kunna använda denna funktion måste både den interaktiva digitala tavlan och den externa datorn vara anslutna till samma nätverk.
- Den här funktionen är till för att dela videolektioner eller mötesbilder på den interaktiva digitala tavlan; därför kan du inte delta i mötet genom att använda den interaktiva digitala tavlan. För att delta i mötet, använd den externa datorn som är ansluten till den interaktiva digitala tavlan.
- Vi rekommenderar att du ansluter den interaktiva digitala tavlan och den externa datorn via appen **[LG CreateBoard Share]** för en stabil trådlös anslutning. Se följande för detaljerade instruktioner om skärmdelning via appen.

  ▶ Trådlös skärmdelning, Dela skärmar med appen [LG CreateBoard Share]

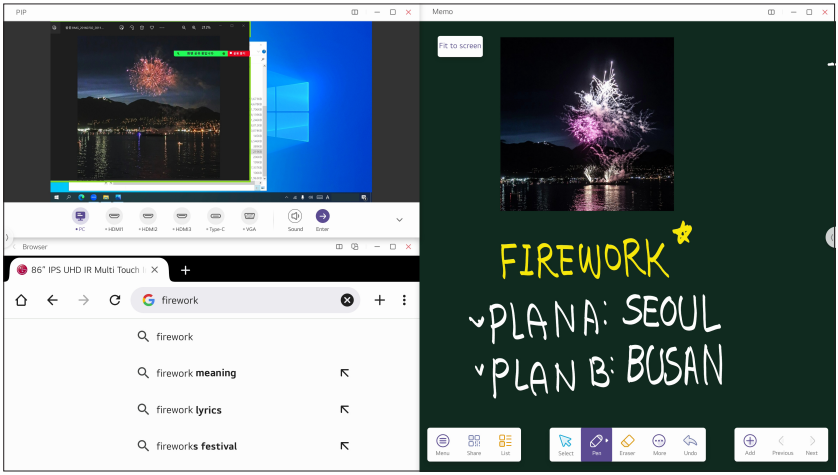
1 Installera och kör videokonferensprogrammet på den externa datorn.
2 Skapa eller gå med i en lektion eller ett möte.
3 Kör appen **[LG CreateBoard Share]** på den externa datorn.
4 Ange den 6-siffriga anslutningskoden från den interaktiva digitala tavlans skärm för att ansluta till den interaktiva digitala tavlan.
5 I appen **[LG CreateBoard Share]** på den externa datorn, tryck på **[Start]** under **[Screen Share]**.
6 Välj den app som ska dela skärmen och tryck på **[Mirror]**.

Använda den interaktiva digitala tavlan när du deltar i en lektion eller ett möte

Du kan använda den interaktiva digitala tavlan samtidigt som du använder ett videokonferensprogram via PIP-appen eller funktionen för flera fönster.

Obs!

- Följande förutsätter att du har installerat ett videokonferensprogram på den inbyggda datorn (OPS) och slutfört registreringen och kontoinställningen.



1 Tryck på längst upp till höger på den interaktiva digitala tavlans skärm för att välja **[General]** → **[PC]** och växla till den inbyggda datorn (OPS).

2 Logga in på videokonferensprogrammet på den inbyggda datorn (OPS) och skapa eller gå med i en lektion eller ett möte.

3 Kör önskad app på den interaktiva digitala tavlan.

4 Medan appen körs, kör → **[PIP]**-appen från verktygsfältet. Detta gör att du kan använda funktionerna på den interaktiva digitala tavlan när du deltar i en lektion eller ett möte.

Obs!

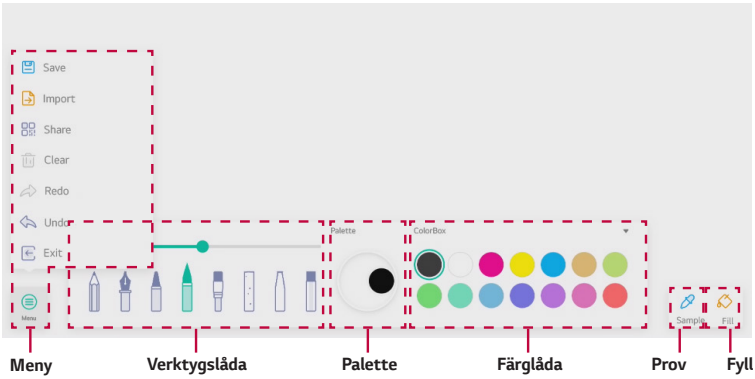
- Du kan även använda pekfunktionen för att styra skärmen i **[PIP]**-appen.
- Om du kör **[PIP]**appen visas automatiskt den interaktiva digitala tavlans skärm i 1/4 storlek. Tryck på på PIP-skärmen för att ändra PIP-positionen eller justera dess storlek.

Använda appen

[Palette] Blanda och extrahera färger

Den interaktiva digitala tavlan kan användas som en stor canvas att rita på. Du kan skissa med önskad penna och sedan blanda flera färger ovanpå för att skapa den nyans som behövs för färgläggning.

Starta → **[Palette]**-appen i verktygsfältet.



Obs!

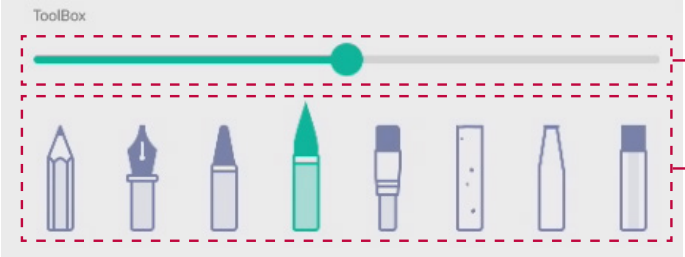
- Du kan infoga dina ritningar från **[Palette]**-appen in i **[Note]**-appen för användning.

Förstå menyn

Du kan välja mellan följande alternativ.

Alternativ	Beskrivning
[Save]	Du kan spara din ritning på paletten som en bildfil.
[Import]	Du kan importera en bild som du kan försköna.
[Share]	Du kan dela via QR-kod.
[Clear]	Du kan radera alla teckningar på paletten samtidigt.
[Redo]	Du kan återvända från det föregående tillståndet.
[Undo]	Du kan återgå till det föregående tillståndet.
[Exit]	Du kan avsluta Palette-appen.

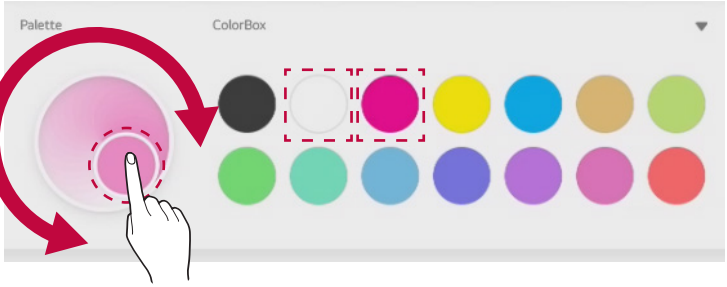
Verktygslåda



Penntyp		Exempel	Penntyp		Exempel
	Blyertspenna			Pensel	
	Reservoarpenna			Krita	
	Märkpenna			Airbrush	
	Penselpenna			Sudd	

[Palette] / [ColorBox]

Du kan gnugga och blanda två eller flera färger på **[Palette]** efter att ha valt önskade färger från **[ColorBox]**.

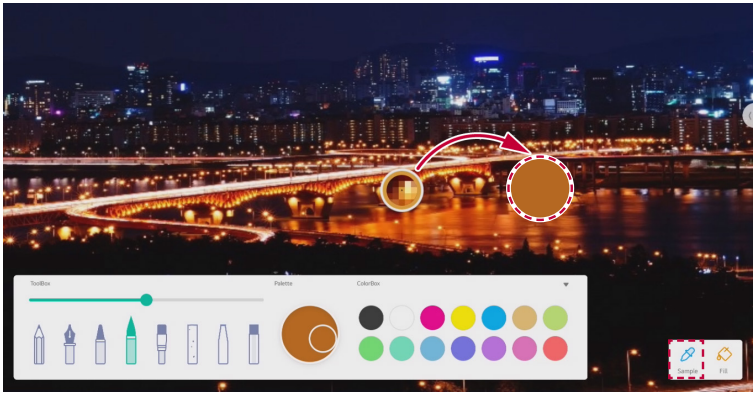


Prov

Om färgen du vill ha inte finns i färglådan kan du extrahera den från en källa med önskad färg.

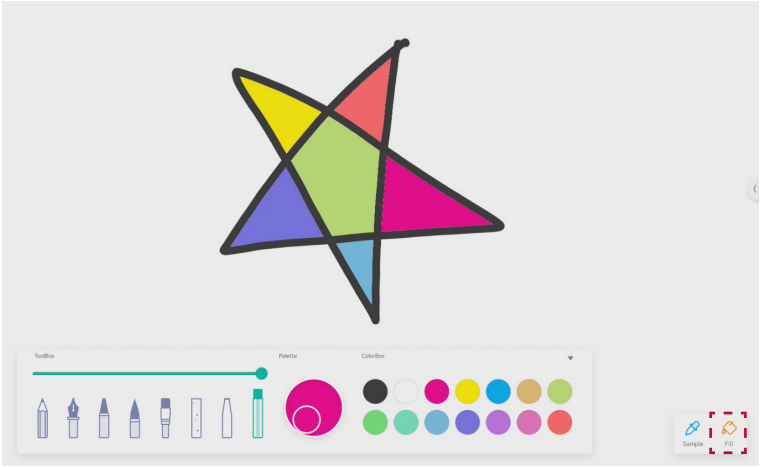
1 Läs in en bild från **[Menu]** → **[Import]**.
2 Klicka på provet och sedan på den färg du vill ha. Färgen extraheras och visas.

Du kan använda den extraherade färgen som en pennfärg.



[Fill]

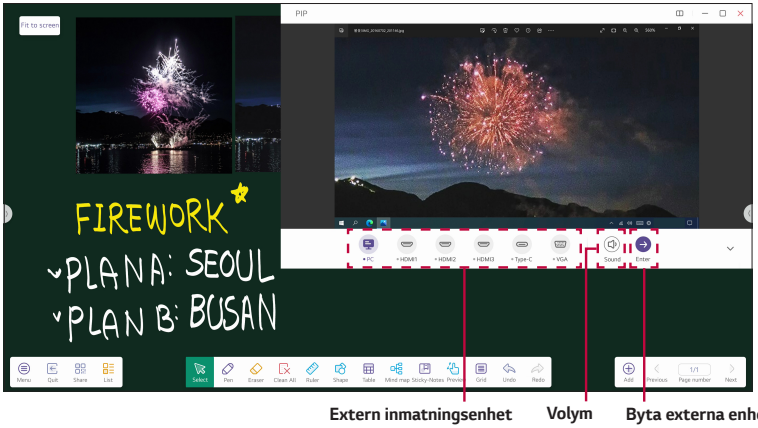
Med **[Fill]** kan du fylla områden som omges av linjer med en vald färg.



[PIP] Länka till externa inmatningsenheter

Du kan köra en annan app eller kommentera på den interaktiva digitala tavlans skärm samtidigt som du tittar på skärmen på en annan extern inmatningsenhet.

Starta ⋯ → **[PIP]**-appen i verktygsfältet.



Alternativ	Beskrivning
⧉	Du kan ändra platsen för skärmen som visar den externa inmatningsenheten.
Extern inmatningsenhet	Du kan visa en lista över externa inmatningsenheter.
[Sound]	Du kan justera volymen på den externa inmatningsenheten.
[Enter]	Du kan se den externa inmatningsenheten i helskärm.
∧ / ∨	Du kan dölja eller visa PIP-alternativ.

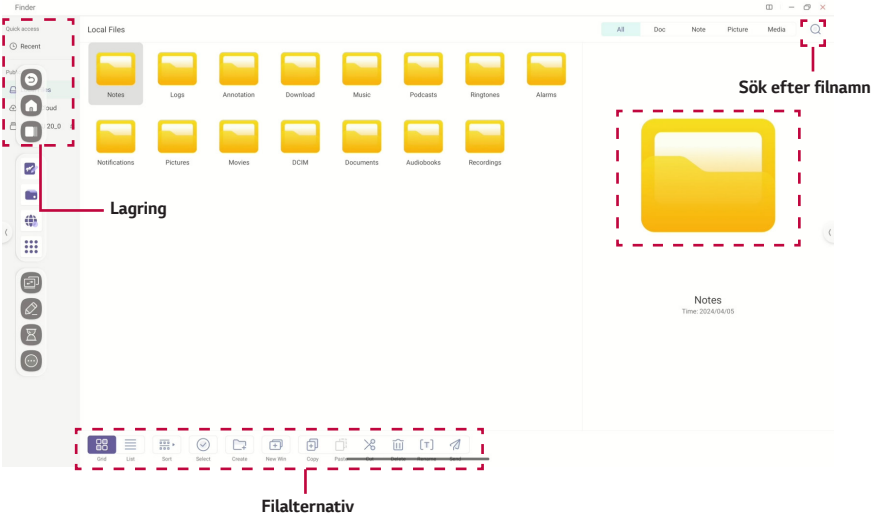
Obs!

- Skärmkvaliteten kan försämras beroende på den externa ingångssignalens upplösningsförhållanden.

[Finder] Bläddra bland filer

Du kan kontrollera alla mappar och filer som sparats i den interna lagringen på den interaktiva digitala tavlan eller i extern lagring (USB, molnlagringsenhet), inklusive dokument, videor, bilder eller ljud.

Kör → **[Finder]**-appen från verktygsfältet.



Visa fil

Dubbelklicka på mappen som innehåller filen du vill kontrollera.

- För att flytta till en mapp på högre nivå, välj önskat mappnamn från mappsökvägen högst upp på skärmen.
- För att gå till rotmappen, tryck på namnet på lagringsenheten som mappen finns i.
- Du kan söka efter ett filnamn genom att skriva namnet i sökrutan och trycka på .

Om du väljer **[Files]** i en mapp kan du använda följande alternativ.

Alternativ	Beskrivning
[Grid]	Du kan visa mappar och filer som ikonbilder.
[List]	Du kan visa mappar och filer i listformat.
[Sort]	Du kan ange kriterierna för listordningen på mappar och filer.
[Select]	Du kan välja enskilda filer eller alla filer på en gång.
[Create]	Du kan skapa en ny mapp.
[New Win]	Du kan skapa ett nytt Finder-fönster.
[Copy]	Du kan kopiera valda mappar eller filer.
[Paste]	Du kan klistra in kopierade mappar eller filer i en annan mapp.
[Crop]	Du kan klippa ut valda mappar eller filer och klistra in dem i en annan mapp.
[Delete]	Du kan ta bort valda mappar eller filer.
[Rename]	Du kan byta namn på valda mappar eller filer.
[Send]	Du kan lägga till valda mappar eller filer till genvägsområdet på huvudskärmen.

Lägga till filer i genvägsområdet

Du kan lägga till mappar eller filer till genvägsområdet på huvudskärmen.

Välj den mapp eller fil du vill lägga till i genvägsområdet med **[Finder]**-appen igång och tryck sedan på **[Send]** → **[Shortcut]**.

Den valda filen läggs till i genvägsområdet på huvudskärmen.

Obs!

- Du kan lägga till genvägar genom att dra och släppa filer eller mappar till huvudskärmen utan att visa filalternativ. För mer information, se följande.

  ▶ Lägga till fil- eller mappgenvägar

[Cloud Drive]

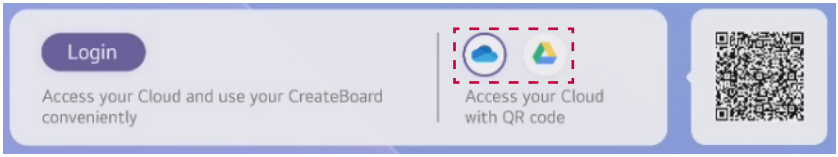
Du kan spara och säkerhetskopiera filer som skapats på den interaktiva digitala tavlan till din molnlagringsenhet. Den synkroniseras när du loggar in med det molnlagringskonto du använder.

Obs!

- Den här produkten stöder Google Drive och Microsoft OneDrive.
- När du loggar in på en molnlagringsenhet på produkten förblir du inloggad tills du loggar ut manuellt.

Logga in på molnlagringsenhet

Du har två alternativ för att logga in. Välj den metod som passar dig bäst för att logga in enkelt.



Metod 1: Logga in från widgeten för molnlagringsenhet

1. Tryck på **[Login]** från widgeten för molnlagringsenhet på huvudskärmen.
2. Välj den molnlagringsenhet du vill logga in på.
3. Ange ditt ID och lösenord.

Metod 2: Logga in från en mobil enhet

1. Tryck på (Microsoft OneDrive) eller (Google Drive) på molnlagringsenhet-widgeten på huvudskärmen för att visa QR-koden.
2. Skanna QR-koden med din mobila enhet.
3. Logga in på ditt konto.

Obs!

- Du måste registrera dig på respektive molntjänst i förväg för att kunna använda molnlagringsenheten. Besök webbsidorna Google Drive och Microsoft OneDrive för att registrera dig på deras tjänster.
- När du är inloggad trycker du på **[Set as default]** från respektive konto om du vill använda ett konto som standard.

Lägga till ett molnlagringskonto

Du kan lägga till och använda flera molnlagringskonton.

1 Tryck på molnlagringsenhet-widgeten när du är inloggad på molnlagringsenheten.
2 Tryck på **[Add Account]** i popup-fönstret.
3 Välj den molnlagringsenhet du vill använda och logga sedan in.

Spara dokument på molnlagringsenheten

Dokument eller anteckningar som skapas på den interaktiva digitala tavlan kan sparas på molnlagringsenheten.

1 När du skapar en fil väljer du **[Save]** eller **[Save as]** → **[Cloud Drive]**.
2 Välj molnlagringskontot och ange platsen där du vill spara.
3 Tryck på **[OK]**. Filen sparas på din molnlagringsenhet.

Flytta dokument från Finder till Cloud Drive

Du kan kopiera och flytta data som finns lagrat i det interna minnet till molnlagringsenheten. Omvänt kan du kopiera och flytta data från molnlagringsenheten till den interna lagringsenheten.

1 Kör → **[Finder]**-appen från verktygsfältet.
2 Navigera till mappen som innehåller de filer eller data du vill flytta.
3 Tryck på **[Select]** i mappen för att välja filerna som ska flyttas.
4 Tryck på **[Copy]** och navigera sedan till ditt molnlagringskonto.
5 Navigera till önskad mapp och välj **[Paste]** i den mappen.

Loggar ut från molnlagringskontot

Du kan logga ut från molnlagringskontot som är kopplat till den interaktiva digitala tavlan.

Välj **[Logout]** eller **[Erase Data]** från molnlagringsenhet-widgeten på huvudskärmen.

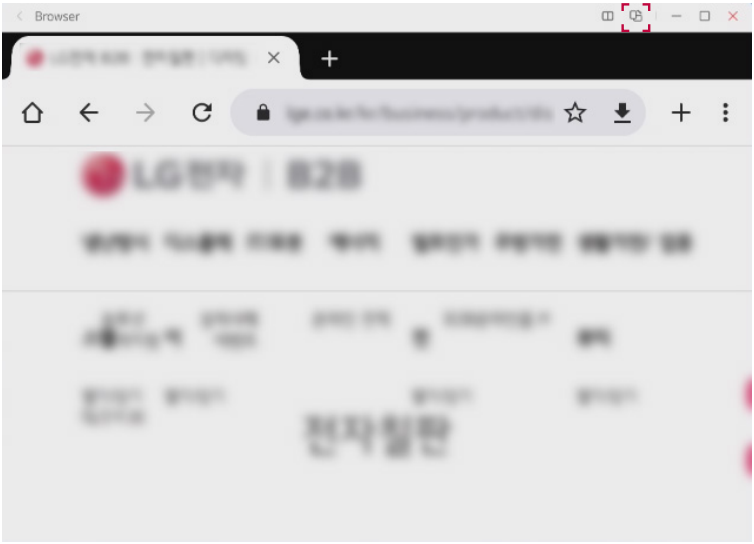
Obs!

- För att kunna använda molnlagringsenheten igen efter att ha loggat ut måste du logga in igen.

[Browser] Använda webbläsaren

Du kan enkelt använda internet utan att ansluta till andra externa enheter när du använder den interaktiva digitala tavlan.

Kör → **[Browser]**-appen från verktygsfältet.



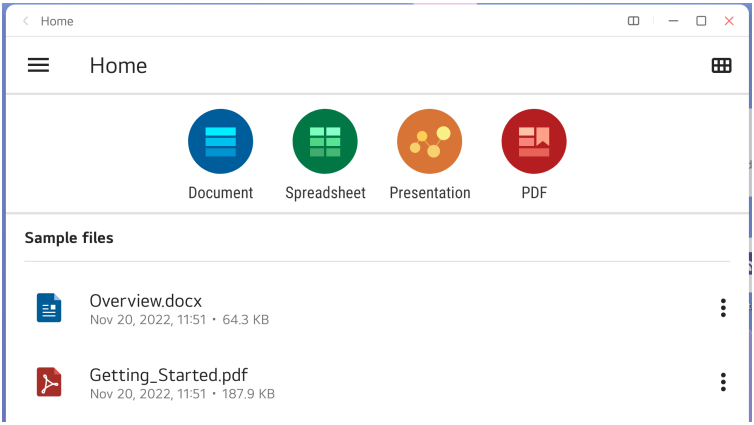
Obs!

- Du kan ändra bildförhållandet genom att trycka på högst upp i fönstret **[Browser]**.

[OfficeSuite] Använda dokumentredigeraren och visningsprogrammet

Du kan visa och redigera dokument utan att köpa ytterligare program relaterade till dokument som PDF eller Microsoft Office.

Starta → **[OfficeSuite]**-appen i verktygsfältet.



[Keeper] Optimera minnet

Du kan optimera lagringsenheten genom att radera onödiga filer och tömma papperskorgen.

Efter att ha kört → **[Keeper]**-appen från verktygsfältet, tryck på **[One Key Optimize]**.

Styra flera produkter samtidigt

LG ConnectedCare DMS

LG ConnectedCare är en integrerad styrningsprogramvara som kan hantera och styra nätverksbaserade LG SIGNAGE-monitorer. Genom att registrera den interaktiva digitala tavlan som för närvarande används kan du kontrollera och hantera produktens status via LG ConnectedCare DMS-servern.

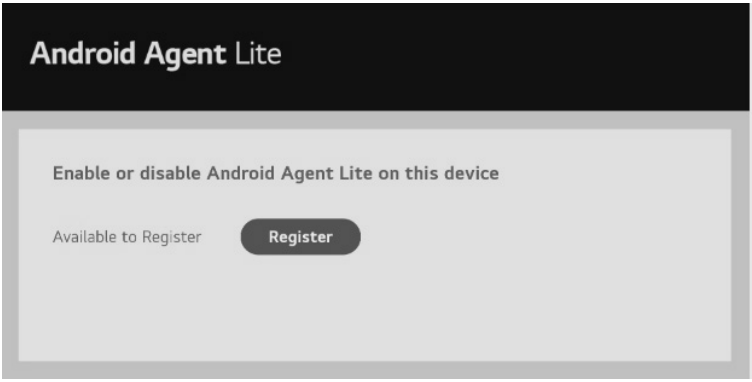
Obs!

- LG ConnectedCare DMS är en lösning som säljs separat. Om du vill köpa den, kontakta LG Electronics.
- Denna handbok innehåller en kortfattad beskrivning av LG ConnectedCare DMS funktioner. För en detaljerad funktionsbeskrivning, se LG ConnectedCare DMS användarhandbok.
- För att använda LG ConnectedCare DMS måste du skaffa ett registreringsnummer i förväg.
- För information om hur du får ett registreringsnummer, kontakta LG Electronics.
- Produkter registrerade som agenter ansluter automatiskt till LG ConnectedCare DMS-servern, samlar regelbundet in produktstatus och överför den till servern.

Registrera som agent

För att hantera den interaktiva digitala tavlan genom att registrera den till LG ConnectedCare DMS måste du först registrera den interaktiva digitala tavlan som en LG ConnectedCare-agent.

1 Starta appen → **[LG ConnectedCare DMS]** från verktygsfältet.

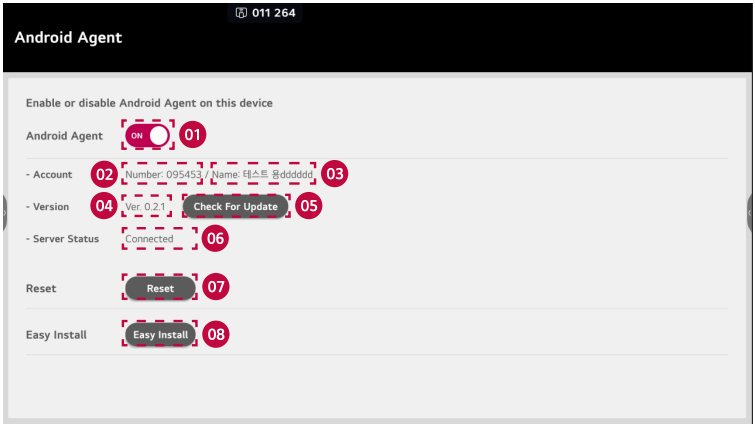


2 Tryck på **[Register]**.

3 Ange registreringsnumret och tryck på **[OK]**.

4 Om ditt konto och företagsnamn visas korrekt trycker du på **[Confirm]**. Den interaktiva digitala tavlan är nu registrerad som agent.

Visa registreringsskärmen



Nr	Beskrivning
01	Du kan ansluta till eller koppla från DMS-servern.
02	Visar ditt kontonummer.
03	Visar ditt företagsnamn.
04	Visar versionsinformation.
05	Söker efter den senaste versionen och fortsätter med uppdateringen.
06	Visar aktuell anslutningsstatus. Anslutningsstatusen är en av följande tre. • Väntar på bekräftelse • Ansluten • Ej ansluten
07	Tar bort alla registrerade objekt och återställer.
08	Kontrollerar om den interaktiva digitala tavlan på samma nätverk är registrerad hos DMS. Om den inte är registrerad skickas ett registreringskommando till enheten. Produkter som får registreringskommandot registreras automatiskt på servern under samma konto.

Hantera flera produkter

Om du äger flera produkter kan du gruppindela de interaktiva digitala tavlorna och hantera dem som en grupp. För att hantera den interaktiva digitala tavlan efter grupp måste du registrera dig och logga in på adressen nedan. Åtkomstadressen varierar beroende på region.

- Asien och Stillahavsområdet: https://ap.dms.lgconnectedcare.com
- Europa: https://eu.dms.lgconnectedcare.com
- Amerika: https://am.dms.lgconnectedcare.com

Skapa grupper

Om du äger flera produkter kan du hantera dem genom att gruppindela dem.

1. Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2. Tryck på **[Device management]** på huvudskärmen.
3. Tryck på företagsnamnet som innehåller dina enheter och tryck sedan på **[Modify Group]**.
4. Tryck på **[Add]**.
5. När du har angett gruppnamnet trycker du på **[Done]** för att skapa gruppen.

Obs!

- För att ändra gruppnamnet, klicka på bredvid gruppnamnet. För att radera en grupp, tryck på bredvid gruppnamnet.

Lägga till enheter i en grupp

1. Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2. Tryck på **[Device management]** på huvudskärmen.
3. Tryck på företagsnamnet som innehåller dina enheter för att visa alla enheter.
4. När du har valt de enheter som ska gruppindelas klickar du på **[Move to Group]**.
5. I listan med gruppnamn väljer du den grupp som de valda enheterna ska tillhöra.
6. Tryck på **[Done]** för att lägga till enheten.

Hantera scheman

Genom att skapa systematiska och planerade scheman kan du effektivt hantera eller använda flera enheter. Följande funktioner kan styras i bulk via schemafunktionen.

Enhetsstyrning	Systemstyrning	Mediastyrning
Skärm på/av	Volymjustering	Bilduppspelning
Extern inmatningsenhet	Justering av ljusstyrka	Videouppspelning
Pekskärmslås	Skicka meddelande	Ljuduppspelning
IR Lock [1)]	Filöverföring	
USB Lock [2)]	Appinstallation	
Screen Lock [3)]		

[1)] **IR Lock**: Låser den infraröda sensorn på den valda enheten så att den inte svarar på fjärrkontrollens singal.

[2)] **USB Lock**: Låser USB-ingången för den valda enheten så att den inte svarar när en USB-enhet är ansluten.

[3)] **Screen Lock**: Låser pekskärmsfunktionen för den valda enheten så att den inte svarar på tryck på skärmen.

Registrera ett schema

1. Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2. Tryck på **[Schedule]** på huvudskärmen. Alla registrerade enheter visas.
3. Tryck på **[Register]**.
4. På skärmen för schemaregistrering anger du schemats titel, upprepande schema, dag, tid och utförargrupp.
5. Efter att ha valt den åtgärd som ska utföras den angivna dagen, tryck på **[Save]**. Schemat är registrerat.

Redigera ett schema

- För att ändra ett registrerat schema, välj motsvarande schema och välj sedan  i redigeringsobjektet.
- För att radera ett registrerat schema, välj motsvarande schema och tryck sedan på **[Delete]**.

Hantera appar

Du kan se listan över appar som laddats upp i Filrutan och installera eller ta bort appar på flera registrerade enheter samtidigt.

Obs!

- I Filrutan kan du i förväg lagra appar eller mediefiler som bilder och videor som du vill ha. Du kan ladda upp eller ladda ner material till Filrutan efter behov.

Ladda upp en app till Filrutan

1. Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2. Tryck på i navigeringsfältet på huvudskärmen. Filrutan visas.
3. Tryck på appen.
4. Tryck på **[Upload]**, välj önskad app och tryck sedan på **[Open]**. Appen laddas upp.

Installera en app

Du kan installera appar som laddats upp till Filrutan på alla enheter inom en grupp samtidigt.

1. Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2. Tryck på **[Application management]** på huvudskärmen. En lista över uppladdade appar visas.
3. Kontrollera namnet på önskad app och välj **[Install]**.
4. Välj gruppen och specifika enheter där appen ska installeras och tryck sedan på **[Install]**. Appen installeras.

Radera en app

Du kan radera appar som är installerade på enheter inom en grupp samtidigt.

1. Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2. Tryck på **[Application management]** på huvudskärmen. En lista över uppladdade appar visas.
3. Kontrollera namnet på önskad app och välj **[Delete]**.
4. Välj gruppen och enheterna där appen du vill radera är installerad och tryck sedan på **[Delete]**. Appen raderas.

Hantera din enhet

Automatisk kloning av data

Istället för att upprepa inställningarna för varje enhet kan du duplicera enhetsinställningar och tillämpa dem samtidigt på flera enheter.

1 Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2 Tryck på **[Device management]** på huvudskärmen. En lista över registrerade enheter visas.
3 Välj önskad grupp och tryck sedan på **[Operation Settings]**.
4 I menyn för driftinställningar, välj **[Data Auto Cloning]**.
5 Tryck på **[Upload the file]** för att välja och ladda upp de data som ska klonas. Uppladdade data klonas och återspeglas när enheten slås på nästa gång.

Obs!

- Du kan ladda upp max en klonad inställningsdatafil till servern per grupp. Om du laddar upp fler än en fil används den senast uppladdade filen.
- För att kontrollera detaljerna för enheter som tillhör en grupp, klicka på **[Results]**.

Sändning

Du kan överföra bilder, videor, ljud, meddelanden och livestreamingadresser till de valda enheterna. Du måste ladda upp mediefiler som video och ljud till Filrutan i förväg.

1 Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.
2 Tryck på **[Device management]** på huvudskärmen. En lista över registrerade enheter visas.
3 Välj den enhet du vill sända från hela listan över enheter.
4 Tryck på **[Broadcast]**.
5 Välj den datakategori som ska skickas och välj sedan filen som ska sändas.

Obs!

- För vissa typer av media kan du behöva ställa in uppspelningsalternativ.
- Om du sänder live måste du ange adressen till livekanalen.

6 Tryck på **[OK]** för att slutföra. Sändningen börjar.

Skicka aviseringsmeddelanden

I nödsituationer kan du meddela nödsituationen på distans och skicka ett meddelande. Aviseringar skickas till alla enheter i gruppen.

1 Gå till LG ConnectedCare DMS webbsida och logga in.

2 Klick på [!] i navigeringsfältet på huvudskärmen.

3 Välj kontoadministratör och grupp på skärmen för aviseringsmeddelanden och välj sedan det meddelande som ska skickas. Om du behöver ändra meddelandet som ska skickas, välj det från listan över meddelanden, tryck på **[Modify]** för att ändra innehållet och spara det.

4 Tryck på **[Send]**. Aviseringar skickas till alla enheter i varje grupp.

Inställningar

Du kan konfigurera eller ändra inställningar som används på den interaktiva digitala tavlan, t.ex. nätverksanslutning, personlig information, appar, datum och tid.

Starta → **[Settings]**-appen i verktygsfältet.

Trådlöst och nätverk

Wi-Fi

Du kan ansluta till ett Wi-Fi-nätverk eller kontrollera och hantera inställningar.

Ethernet

Du kan komma åt det trådbundna nätverket genom att ansluta en LAN-kabel till den trådbundna LAN-porten på den interaktiva digitala tavlan. Du kan också manuellt konfigurera en fast IP eller proxy.

Hotspot

Du kan ställa in den interaktiva digitala tavlan som en hotspot för att dela data med andra enheter. Dessutom kan du manuellt ställa in och tillämpa hotspot-konfigurationer.

Bluetooth

Du kan ansluta till enheter som stöder Bluetooth eller justera inställningarna.

VPN

Du kan lägga till en VPN-anslutning eller hantera VPN-konfigurationer och status.

Dela nätverk

Du kan konfigurera delning av nätverk via USB TYPE-C-kabel.

Anpassad

Wallpaper

Du kan ändra bakgrundsbilden på den interaktiva digitala tavlan. Du kan välja och ställa in en av de medföljande bilderna eller din favoritbakgrund som bakgrund.

LG CreateBoard-widget

Klockwidgeten och widgeten för molnlagringsenhet kan läggas till eller döljas på Startskärmen.

Val av RS232C-kontrollkod

Du kan aktivera protokollen med hjälp av en nätverks- eller RS232C-kabel.

Ljud

Ljud

Du kan ändra Mediavolymen, Alarm-volymen, Aviseringsvolymen.

Inställningar för ljudutmatning

Du kan ändra den enhet som matar ut ljudet.

Apps

Du kan kontrollera alla appar som är installerade på produkten. Du kan kontrollera användningsinformation per app, ändra inställningar eller radera eller stoppa oanvända appar. Du kan också återställa standardinställningarna för varje app.

- Googles appar följer Googles policyer.

Administrator

Aktivera administratör

Du kan aktivera admin.

Ändra administratörslösenord

Du kan ställa in administratörslösenordet.

Multi-Window Mode

Du kan ställa in appen så att den visas i uppdelad skärm, istället för i helskärm. Du kan dela upp en skärm i högst 4 delar för att köra 4 appar samtidigt.

Dölja sidoverktygsfältet

Du kan dölja (minimera) sidoverktygsfältet genom att välja önskat tidsalternativ.

Pixel Shift

Du kan utföra pixelförskjutning enligt dina önskade inställningar.

Uppstart och avstängning

Du kan kontrollera och hantera strömförbrukningen när du använder produkten.

Alternativ	Beskrivning
[Startup Channel]	När produkten startas upp kan den starta i det inmatningsläge som användaren har ställt in.
[Standby After Startup(Black Screen)]	Produkten går till energisparläge efter uppstart. Trots att strömmen är på är skärmen avstängd.
[Fast power on]	Du kan använda fjärrstartfunktionen tillsammans med snabbstartsekvensfunktionen. (Men om du aktiverar den här funktionen försätts systemet i strömvänteläge, vilket ökar strömförbrukningen när den stängs av. Detta alternativ rekommenderas alltså inte i energisparsyfte.)
[Auto Power off]	Stängs av automatiskt om ingen inmatning eller pekåtgärd detekteras på 4 timmar eller mer.
[No Signal Power Off]	Om ingen inmatning eller beröring sker under den tid som användaren har ställt in med en extern ingång ansluten, stängs strömmen automatiskt av.
[Screen-OPS Power Sync]	Om den inbyggda datorn (OPS) stängs av eller försätts i viloläge, stängs den digitala tavlan automatiskt av.
[DPM (Display Power Management)]	När ingen inmatning eller beröring sker under den tid som användaren har ställt in med en extern ingång ansluten, stängs strömmen automatiskt av. Strömmen kommer dock att slås på igen automatiskt när en extern ingång detekteras.
[Sleep Timer]	Stängs av automatiskt enligt den tid som ställs in av användaren.
[Power Off Reminder]	När strömmen stängs av enligt det schema som användaren har ställt in visas ett popup-meddelande så att användaren är medveten om detta.

Lagring

Du kan kontrollera lagringsutrymmet på den interna lagringsenheten och bärbara lagringsenheter som är anslutna till produkten, t.ex. ett USB-minne. Du kan också kontrollera minnesområdet för hela systemet.

Fabriksåterställning

Denna åtgärd återställer produkten till sitt ursprungliga tillstånd och raderar alla användardata. Den totala minnesanvändningen, inklusive minnesanvändningen för de appar som ursprungligen installerades på det interna lagringsutrymmet, visas.

Säkerhet och integritet

Du kan kontrollera och styra produktens säkerhetsstatus.

Alternativ	Beskrivning
[USB Lock]	Du kan visa alla betrodda system och användarcertifikat. Du kan styra aktiveringsstatusen för dessa certifikat och se detaljerna för varje certifikat.
[Mode]	
[Auto Remove Files]	Ta automatiskt bort lokala filer som överskrider lagringsperioden när enheten är avstängd.
[Clear all login data when Power off]	Tar bort personlig molndata och webbläsardata när produkten stängs av.
[Clear all login data with schedule time]	Om det inte finns någon aktivitet under den inställda tidsperioden raderas molndata och webbläsardata.

Inbyggt operativsystem

Denna funktion låter dig ställa in om du vill använda Embedded OS. Om den här funktionen är avstängd kan du bara ansluta och använda externa ingångar utan att använda Embedded OS.

Obs!

- **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Embedded OS]**.

Appar från okända källor

Tillåt installation av appar från okända källor.

System

Datum och tid

Du kan ställa in hur datum och tid som visas på skärmen ska visas. Om du ställer in nätverkets tidszon manuellt kan du ange datum, tid, format för datumvisning och tidszon.

Språk och inmatning

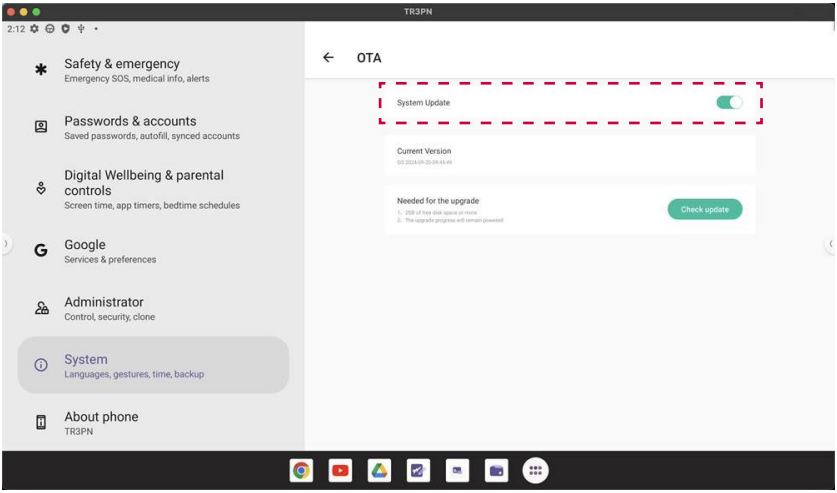
Du kan ändra språket som visas på produkten och de virtuella tangentbordsinställningarna. Med det virtuella tangentbordet kan du ange Android-standard, Google Pinyin, taiwanesiska och koreanska. Aktivera det språk som du vill använda.

Systemnavigering

Alternativ	Beskrivning
[Gesture navigation]	För att gå till Start sveper du uppåt från skärmens nederkant. Om du vill byta app sveper du uppåt från botten, håller ned och släpper sedan. För att gå tillbaka sveper du antingen från vänster eller höger kant.
[3-button navigation]	Gå tillbaka, till Start och byt appar med knapparna längst ned på skärmen.
[Traditional navigation]	Gå tillbaka, Start och byt appar med knappar på vänster/höger flytande verktygsfält på skärmen.

OTA

Du kan aktivera/avaktivera systemuppdatering via OTA. (Standard : Aktivera)



Information

Du kan kontrollera versionsinformationen för produkten, inklusive juridisk information och Android-version.

Guide till nätverkskrav för programvaran LG CreateBoard

Tack för att du valt LG och LG CreateBoard interaktiv bildskärm. För bästa möjliga användning av programvarans funktioner bör du läsa igenom följande krav på nätverkskonfigurationen så att du kan konfigurera din miljö. För att säkerställa smidig drift rekommenderar vi att du lägger till dessa adresser i nätverkets vitlista.

Aktiveringsservrar

- https://linkmsg.bytello.com
- https://license.bytello.com
- https://linkmsg.seewo.com/seewo-link/api/v1/register

OTA-servrar (Over-The-Air)

- https://ota.ifpserver.com (IP: 20.106.104.54,20.113.10.179)
- https://usa-cstore-pri.ifpserver.com
- TCP-PORT: 80,443

LG CreateBoard Share

- https://share.LGCreateBoard.com
- https://share-server.bytello.com
- mc-awsgp.bytello.com (baserad i USA)
- TCP 2067, 7385, 29736, 39458 (för användning av LG CreateBoard-klientappar)

- AirPlay
  - UDP 5353 (MDNS och Bonjour)
  - TCP 5000, 7000
  - TCP/UDP 49200 – 49420
- Miracast
  - UDP 21200, 21201 (RTP och RTCP)
  - TCP/UDP 7236
- Chromecast
  - UDP 5353 (MDNS)
  - TCP 8008, 8009, 8010
  - UDP 49400 – 49450 (RTP och RTCP)

LG ConnectedCare DMS

- *.lgconnectedcare.com
- *.signage365care.com
- *.azure-devices.net
- *.lge.com
- *.windows.net
- *.azureedge.com
- TCP/USP 443

Bilaga

Mediespecifikationer

Video

Filtillägg	Kodek		
	Video	Ljud	Maximal bithastighet
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264		Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
	MPEG-4		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC, LPCM	Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Max upplösning: 1920 x 1080, 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC	Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, MPEG1/2 Layer3	Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Max upplösning: 1920 x 1080, 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
.vob	MPEG-2	MPEG1/2 Layer3, PCM	Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps

Bilaga

Filtillägg	Kodek		
	Video	Ljud	Maximal bithastighet
.mpg .mpeg	H.264	MPEG1/2 Layer3, AAC	Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
.ts	H.264	GAAC, MPEG1/2 Layer3	Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1 (AP)		Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 45 Mbps

Ljud			
Fil	Format	Ljud-kodek	Intervall som stöds
.aac	AAC	AAC	Samplingshastighet: 8k~96 kHz Bithastighet: 24 K ~ 576 Kbps
.apa	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Samplingshastighet: Upp till 48 kHz Bithastighet: Upp till 1411 Kbps
.flac	FLAC	FLAC	Samplingshastighet: Upp till 192 kHz Bithastighet: Upp till 1411 Kbps
.m4a	ALAC	ALAC	Samplingshastighet: 8k~96 kHz Bithastighet: 24 K ~ 576 Kbps
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Samplingshastighet: 8k~48 kHz Bithastighet: 32K ~ 320 Kbps
.ogg	Vorbis	Vorbis	Samplingshastighet: 8k~48 kHz Bithastighet: Upp till 256 Kbps
.wav	WAV	LPCM	Samplingshastighet: 8k~192 kHz Bithastighet: Upp till 320 Kbps

Foto

Fil	Format	Intervall som stöds	
.bmp	BMP	Max upplösning: 8000 x 8000 Min upplösning: 4 x 4	Max upplösning: 8000 x 8000 Förhandsgranskning (standard); uppspelning i helskärm tillåts inte
.gif	GIF	Max upplösning: 8000 x 8000 Min upplösning: 4 x 4	Max upplösning: 8000 x 8000 Förhandsgranskning (standard); uppspelning i helskärm tillåts inte
.jpeg .jpg	JPEG	Max upplösning: 8000 x 8000 Min upplösning: 4 x 4	Progressivt stöd 4000 x 4000 Baslinjestöd: 8000 x 8000
.png	PNG	Max upplösning: 8000 x 8000 Min upplösning: 4 x 4	

Styr din produkt med kommandon

Referenslista för kommandon

		Kommando	Data (Hexadecimaltal)
		1	
01	**[Power]**	30	000-003
02	**[Treble]**	31	000-100
03	**[Bass]**	32	000-100
04	**[Balance]**	33	000-100
05	**[Contrast]**	34	000-100
06	**[Brightness]**	35	000-100
07	**[Sharpness]**	36	000-100
08	**[Sound Mode]**	37	000-004
09	**[Volume]**	38	000-100
10	**[Mute]**	39	000-001
11	**[Video Source]**	3A	Se Videokälla.
12	**[Aspect Ratio]**	3B	000-002
13	**[Language]**	3C	Se Språk.
14	**[Picture Mode]**	3D	000-003
15	**[Hue]**	3E	000-100
16	**[Backlight]**	3F	000-100
17	**[Colour Temperature]**	40	000-002
18	**[Remote Control]**	41	Se Fjärrkontroll.
19	**[IR]**	42	000-001

Protokoll för mottagning/sändning

Sändning

(Start)(Apparat-ID)(Typ)(Kommando)(Data) (Cr)

* (Start): Ett kommando för att starta RS232C-styrning. Börjar med 0x3A.
* (Apparat-ID): Ett kommando för att välja inställningar. Apparat-ID är fixerat till 01(30 31).
* (Typ): Ett kommando för att konfigurera en funktions inställningar eller kontrollera en funktions status.
  (Inställningar: 0x53 / Kontrollera: 0x47)
* (Kommando): Ett kommando för att styra inställningarna.
* (Data): Överför kommandodata.

Bekräftelse

Inställning lyckades (Lyckades)

Svar: 34 30 31 2B 0D

Apparatfel (Fel)

Svar: 34 30 31 2D 0D

* ACK (bekräftelse) skickas i detta format beroende på behandlingsstatus för kommandot som matas in till produkten.
* När typvärdet skickas som 0x47 för att kontrollera inställningsvärdet för funktionen, ska värdet på data skickas som 000(30 30 30).

Bilaga

01. [Power] (Kommando: 30)
Slår på och av strömmen till bildskärmen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(30)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Bakgrundsbelysning av
001(30 30 31): Bakgrundsbelysning på
002(30 30 32): Ström av
003(30 30 33): Ström på

02. [Treble] (Kommando: 31)
Justerar diskant.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(31)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)~100(31 30 30)

03. [Bass] (Kommando: 32)
Justerar bas.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(32)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)~100(31 30 30)

04. [Balance] (Kommando: 33)
Justerar ljudbalansen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(33)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)~100(31 30 30)

05. [Contrast] (Kommando: 34)
Justerar kontrasten på skärmen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(34)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)~100(31 30 30)

06. [Brightness] (Kommando: 35)
Justerar ljusstyrkan på skärmen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(35)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)~100(31 30 30)

07. [Sharpness] (Kommando: 36)
Justerar skärpan på skärmen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(36)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)~100(31 30 30)

08. [Sound Mode] (Kommando: 37)
Välj ljudläge.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(37)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Video
001(30 30 31): Standard
002(30 30 32): Anpassad
003(30 30 33): Klassrum
004(30 30 34): Möte

09. [Volume] (Kommando: 38)
Justerar volymen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(38)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)~100(31 30 30)

10. [Mute] (Kommando: 39)
Stänger av eller slår på ljudet.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(39)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Av
001(30 30 31): På

11. [Video Source] (Kommando: 3A)
Väljer videokälla.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3A)(Data)(0D)

Data
000(30 30 30): VGA
001(30 30 31): HDMI1
002(30 30 32): HDMI2
021(30 32 31): HDMI3
101(31 30 31): Android
103(31 30 33): PC-plats

12. [Aspect Ratio] (Kommando: 3B)
Justerar bildförhållandet.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3B)(Data)(0D)

Data
000(30 30 30): 16:9
001(30 30 31): 4:3
002(30 30 32): PTP

13. [Language] (Kommando: 3C)
Väljer ett OSD-språk.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3C)(Data)(0D)

Data
000(30 30 30): Engelska
001(30 30 31): Franska
002(30 30 32): Spanska
003(30 30 33): Kinesiska (standard)
004(30 30 34): Kinesiska (kantonesiska)
005(30 30 35): Portugisiska
006(30 30 36): Tyska
007(30 30 37): Nederländska
008(30 30 38): Polska
009(30 30 39): Ryska
010(30 31 30): Tjeckiska
011(30 31 31): Danska
012(30 31 32): Svenska
013(30 31 33): Italienska
014(30 31 34): Rumänska
015(30 31 35): Norska
016(30 31 36): Finska
017(30 31 37): Grekiska
018(30 31 38): Turkiska
019(30 31 39): Arabiska
020(30 32 30): Japanska
021(30 32 31): Ukrainska

14. [Picture Mode] (Kommando: 3D)
Väljer bildläge.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3D)(Data)(0D)

Data
000(30 30 30): Standard
001(30 30 31): Ljus
002(30 30 32): Mjuk
003(30 30 33): Kund

15. [Hue] (Kommando: 3E)
Justerar nyansen på skärmen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3E)(Data)(0D)

Data
000(30 30 30)~100(31 30 30)

16. [Backlight] (Kommando: 3F)
Justerar bakgrundsbelysningen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3F)(Data)(0D)

Data
000(30 30 30)~100(31 30 30)

17. [Colour Temperature] (Kommando: 40)
Justerar färgtemperaturen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(40)(Data)(0D)

Data
000(30 30 30): Kall
001(30 30 31): Standard
002(30 30 32): Varm

18. [Remote Control] (Kommando: 41)

Sänder en knappkod för IR-fjärrkontrollen.

Sändning

(3A)(30 31)(Typ)(41)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Vol+
001(30 30 31): Vol-
010(30 31 30): Upp
011(30 31 31): Ned
012(30 31 32): Vänster
013(30 31 33): Höger
014(30 31 34): OK
020(30 32 30): Meny
021(30 32 31): Ngångskälla
022(30 32 32): Avsluta
031(30 33 31): Tom
032(30 31 32): Frys

19. [IR] (Kommando: 42)

Justerar fjärrkontrollen (IR).

Sändning

(3A)(30 31)(Typ)(42)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Aktivera
001(30 30 31): Inaktivera

Viktigt att kontrollera innan du rapporterar ett funktionsfel

Om produkten inte fungerar korrekt, kontrollera följande innan du rapporterar ett funktionsfel. Problemet kanske inte är ett funktionsfel. Om problemet kvarstår, vänligen kontakta vårt kundservicecenter.

Obs!

- Kontroller och åtgärder kan variera beroende på modell.
- För datorinställningar, se Windows Hjälp.

Problem vid användning av produkten

Symtom	Testa följande
Enheten går inte att sätta på.	• Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget. • För modeller som använder nätadapter ska du koppla från nätadaptern, rengöra kontakterna och sedan slå på strömmen igen.
Meddelandet "Okänd produkt" visas när produkten är ansluten.	• Kontrollera om drivrutinen för datorn (grafikkortet) är installerad. • Kontrollera användarhandboken till datorn (grafikkortet) för att se om plug and play-funktionen stöds.

Skärmvisningsproblem

Symtom	Testa följande
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	• Anslut en kabel som matchar insignalens källa.
Skärmen flimrar eller dallrar.	• Om du slår på bildskärmen när den är kall kan detta problem uppstå. Detta är inte ett funktionsfel. • Se till att grafikkortets aktuella inställningar för upplösning och frekvens stöds av bildskärmen.
Ränder visas på bakgrundsskärmen.	• När du använder VGA-signaler, svep uppåt med handen från mitten av skärmen och tryck på **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]** för att utföra justeringar.
Horisontellt brus uppstår eller tecknen ser suddiga ut.	• När du använder VGA-signaler, svep uppåt med handen från mitten av skärmen och tryck på **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]** för att utföra justeringar.

Problem med skärmens färgåtergivning

Symtom	Testa följande
Skärmupplösningen är låg (16 färger).	• Använd PC-inställningarna för att ändra färgen till 24 bitar (True Colour) eller högre.
Skärmens färg är instabil eller ser svartvit ut.	• Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt kan du koppla bort grafikkortet från datorn och koppla in det igen.
Svarta fläckar eller ljuspunkter syns på skärmen.	• Att det förekommer några få svarta fläckar eller ljusa fläckar (röda, gröna, blå, svarta) på skärmen beror på skärmpanelens unika egenskaper. Detta beror inte på felfunktion hos produkten.
Skärmens ljusstyrkenivå ser mörk ut.	• Justera ljusstyrkan och kontrasten. • Bakgrundsbelysningen behöver repareras.

Problem relaterade till ljud

Symtom	Testa följande
Ljudet fungerar inte.	• Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt. • Justera produktens eller den externa enhetens volym. • Kontrollera om ljudet är korrekt inställt.
Ljudet är för dovt.	• Välj lämpliga equalizer-inställningar.
Ljudnivån är för låg.	• Justera produktens eller den externa enhetens volym. • För vissa modeller måste du köpa externa högtalare separat eftersom de inte har inbyggda högtalare.

Andra problem

Symtom	Testa följande
Strömmen stängs plötsligt av.	• Kontrollera om den automatiska avstängningsfunktionen är på. • Strömförsörjningen bröts. Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget. • Kontrollera inställningarna för strömkontroll.

Problem relaterade till pekskärm

Symtom	Testa följande
Pekfunktionen fungerar inte.	• Detta problem uppstår om PEK-kabeln för anslutning mellan datorn och produkten inte är korrekt ansluten. Koppla bort PEK-kabeln, vänta i 10 sekunder och anslut den sedan igen. • Kontrollera att datorns nätkabel är ordentligt ansluten till eluttaget och starta sedan om datorn. • Pekfunktionen kanske inte fungerar om systemet ligger nere på grund av ett instabilt nätverk. Försök att återansluta LAN-kabeln eller starta om datorn. • Om din dator och produkten inte är anslutna med en signalkabel svarar inte pekfunktionen. Kontrollera signalkabelanslutningen. • Pekfunktionen kanske inte svarar om produkten är avstängd. Kontrollera strömförsörjningen till produkten. Kontrollera strömförsörjningen. • Underlåtenhet att använda ett jordat uttag kan leda till avbrott eller fel i pekfunktionen. Anslut alltid nätkabeln till ett jordat eluttag. • Kontrollera att skärmen är påslagen. • Ett avbrott eller pekfunktionsfel kan uppstå i följande fall: – Om du trycker på skärmen med nageln eller fingertoppen – Om du håller i pennan på eller nära spetsen – Om du mycket kraftfullt trycker pennan mot skärmen
Pekkoordinaterna på skärmen stämmer inte med den plats du försöker trycka på.	• Detta problem uppstår när pekskärmen inte är korrekt kalibrerad. Ändra dina datorinställningar.
Vid användning av flera bildskärmar tillämpas pekåtgärder på en annan bildskärm.	• Detta kan inträffa om produkten inte är inställd som standardskärm när flera bildskärmar används. Ställ in produkten som standardskärm. • Detta problem uppstår när pekskärmen inte är korrekt kalibrerad. Ändra dina datorinställningar.

Symtom	Testa följande
Multi-touch-funktionen svarar inte.	• Det uppspelade innehållet (t.ex. Paint) stöder kanske inte Multi-touch-punkter. Använd innehåll som stöder Multi-touch. • Koppla bort PEK-kabeln, vänta i 10 sekunder och anslut den sedan igen. • Försök att starta om det innehåll som körs (t.ex. Paint). • Testa att starta om din dator. • Multi-touch kanske inte fungerar stabilt på pekskärmens kanter. • Om intervallet mellan två beröringar är för kort kan ett pekfel uppstå.

Obs!

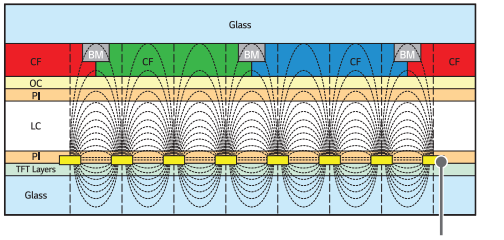
- Touch-kompatibilitet efter operativsystem
  - iOS, macOS v11.5.1 eller senare
  - Windows: Windows 10 Pro 1803 eller senare
  - Chrome: ChromeOS 92.0.4515.162 eller senare

Problem med efterbilder

- Efterbilder visas när produkten slås på.
  - Pixlar kan skadas snabbt om en stillbild visas på skärmen under lång tid. Använd skärmsläckarfunktionen.
  - Att byta från en skärmbild med stora skillnader i luminans (svartvitt eller grått) till en mörkare skärm kan orsaka en efterbild. Det här problemet kan uppstå på grund av produktens skärmegenskaper.
- När LCD-skärmen visar en statisk bild under längre tidsperioder kan en liten spänningsskillnad uppstå mellan elektroderna som styr de flytande kristallerna (LC). Spänningsskillnaden mellan elektroderna ökar med tiden och tenderar att hålla de flytande kristallerna inriktade i en riktning. Då kvarstår den föregående bilden, vilket kallas en efterbild.
- Efterbilder uppstår inte när bilder som ändras kontinuerligt används utan uppträder när en viss skärmbild visas oförändrad under lång tid. Här följer några rekommenderade åtgärder som kan minska förekomsten av efterbilder när du använder en oförändrad skärmbild. Den maximala rekommenderade tiden innan skärmbilden ändras är 12 timmar. Kortare cykler är bättre för att förhindra efterbilder.
- Rekommenderade driftsförhållanden

1 Ändra bakgrundsfärgen och textfärgen med jämna mellanrum.
  - Efterbilder uppstår mindre ofta när färgerna som ska bytas är sinsemellan komplementära.





2 Ändra skärmbild efter lika långa tidsintervall.
  - Var noga med att se till att text eller bilder från före skärmbildsbytet inte lämnas på samma plats efter skärmbildsbytet.



