



Kasutusjuhend

# LG UltraGear™

## Gaming Monitor

(LED-Monitor\*)

---

\* LG LED-monitorid on LED-taustvalgustusega vedelkristallmonitorid.

Enne seadme kasutamist lugege see kasutusjuhend hoolikalt läbi ning hoidke see hilisemaks kasutamiseks alles.

27GN95R

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Kõik õigused kaitstud.

# SISUKORD

LITSENTS .....	3
TEAVE AVATUD LÄHTEKODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA .....	4
MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE .....	4
MONITORI KASUTAMINE .....	14
KASUTAJA SEADED .....	17
TÕRKEOTSING .....	25
TOOTE TEHNILISED ANDMED .....	29

# LITSENTS

Igal mudelil on oma litsents. Litsentsi kohta lisateabe saamiseks külastage veebilehte [www.lg.com](http://www.lg.com).



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.



Waves MaxxAudio®, Maxx®, and addition Maxx marks are trademarks or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

## TEAVE AVATUD LÄHTEKOODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA

Selles tootes olevate GPL, LGPL, MPL ja muude vabatarkvaralitsentside saamiseks külastage veebsaiti <http://opensource.lge.com>. Lisaks lähtekoodile on allalaadimiseks saadaval ka kõik viidatud litsentsitingimused, garantii lahtiütllused ja autoriõigused. LG Electronics pakub teile avatud lähtekoodi CD-plaadil hinnaga, mis katab selle levitamise seotud kulud, nagu andmekandja kulud, tarnimise ja käsitsemise kulud, ning mille saate tellida, saates e-kirja aadressile [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). See pakkumine kehtib kolm aastat pärast selle toote viimast tarnimist. See pakkumine kehtib kõigile, kellele see teave edastati.

## MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE

### ETTEVAATUST

- Teie ohutuse ja toote talitluse tagamiseks kasutage alati originaalosasid.
- Toote garantii ei hüvita järeletehtud osadest põhjustatud kahjustusi või vigastusi.
- Soovitav on kasutada kaasasolevaid komponente.
- Käesoleva dokumendi joonised tähistavad tüüpprotseduure, mistõttu võivad joonised tegelikust tootest erineda.
- Toote kokkupanemisel ärge kandke kruvi osadele vööriaineid (õlid, määrdeained jne). (Vastasel juhul võite toodet kahjustada).
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Ärge kandke monitori tagurpidi, statiivi alusest kinni hoides. See võib põhjustada monitori statiivi küljest lahti tulemise ja vigastusi.
- Monitori tõstmisel või teisaldamisel ärge puudutage monitori ekraani. Monitori ekraanile avaldatav jõud võib ekraani kahjustada.
- Erinevalt tavalisest kattedest, pannakse lainelise mustri puhul toormaterjali sädelevale osale. Mitte ketendava välimuse puhul peab see vastu kaua. Võite seda julgesti kasutada, sest toote kasutamisel ei teki probleeme.

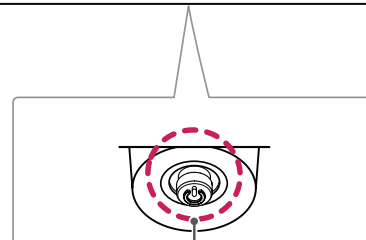
## ! MÄRKUS

- Osad võivad juhendi piltidel toodud osadest erineda.
- Toote omaduste täiustamiseks võidakse juhendis esitatud toote teavet ja tehnilisi andmeid eelnevalt etteaatamata muuta.
- Valikuliste tarvikute soetamiseks külastage elektroonikapoodi, veebimüügi keskkonda või pöörduge jaemüüja poole, kellelt te toote ostsite.
- Kaasasolev toitejuhe võib piirkonniti erineda.

## Toetatud draiverid ja tarkvara

- Saate uusima versiooni alla laadida ja installida LGE veebilehelt ([www.lg.com](http://www.lg.com)).
  - Monitori draiver / OnScreen Control / LG UltraGear™ Control Center / LG Calibration Studio

## Toote ja nuppude kirjeldus







Juhthoova nupp

## Kuidas juhthoova nuppu kasutada?

Saate monitori funktsioone lihtsasti juhtida juhthoova nuppu vajutades või sõrmega vasakule/paremale/üles/alla liigutades.

### Põhifunktsioonid

A	B	C	D
			

**A (Toide sisse):** Monitori sisselülitamiseks vajutage juhthoova nuppu sõrmega üks kord.

**B (Toide välja):** Monitori väljalülitamiseks vajutage juhthoova nuppu üks kord ja hoidke nupp vähemalt 5 sekundit allavajutatuna.

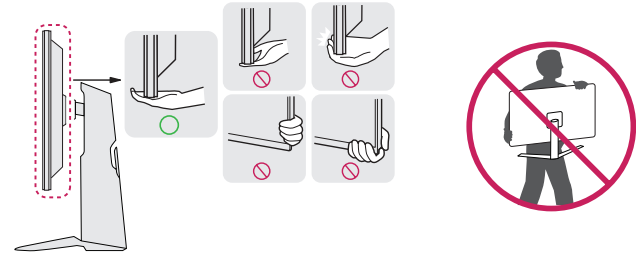
**C (Helitugevuse reguleerimine):** Helitugevuse juhtimiseks liigutage juhthoova nuppu vasakule/paremale.

**D (Kuva heleduse reguleerimine):** Kuva heleduse reguleerimiseks liigutage juhtkangi nuppu üles/alla.

## Monitori teisaldamine ja tõstmine

Monitori teisaldamisel või tõstmisel järgige alltoodud juhiseid, et vältida monitori kriimustamist või kahjustamist ning et tagada ohutu transportimine olenemata monitori kujust või suurusest.

- Enne monitori teisaldamist soovitage asetada monitori selle originaalkarpi või pakendisse.
- Enne monitori teisaldamist või tõstmist ühendage toitejuhe ja kõik muud kaablid lahti.
- Hoidke tugevalt kinni monitori korpuse alaosast ja külgedest. Ärge hoidke kinni paneelist.
- Monitori hoides peab selle ekraan olema kriimustuste vältimiseks teist eemale suunatud.
- Monitori transportides ärge raputage seda ega laske sel liigselt vibreerida.
- Monitori teisaldamisel hoidke monitori püstiasendis, ärge keerake ega kallutage monitori külili.

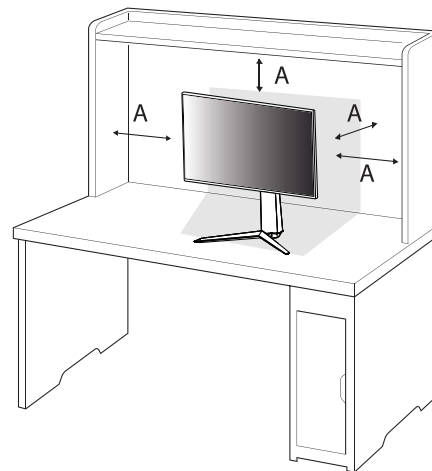


 **ETTEVAATUST**

- Võimalusel vältige monitori ekraani puudutamist.
  - Ekraani puudutamise tagajärjel võivad ekraan ja mõned kujutiste loomiseks kasutatavad pikslid kahjustada saada.
- Kasutades monitori paneeli ilma statiivi aluseta, võib juhthoova nupp põhjustada monitori ebastabiilset seisundit ja mahakukkumist, mille tagajärjel saab monitor kahjustada või tekivad inimvigastused. Lisaks võib see põhjustada tõrkeid juhthoova nupu töös.

## Lauale paigaldamine

- Tõstke monitori ja asetage see lauale püstiasendis. Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seina vahele vähemalt 100 mm.



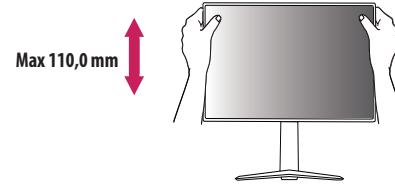
A: 100 mm

**⚠ ETTEVAATUST**

- Enne monitori teiseldamist või paigaldamist ühendage toitejuhe lahti. Esineb elektrilöögioht.
- Kasutage kindlasti toote pakendis olevat toitejuhet ja ühendage see maandatud pistikupessa.
- Kasutades teist toitejuhet võtke ühendust oma kohaliku edasimüüjaga või pöörduge lähimasse jaekauplusesse.

**Statiivi kõrguse reguleerimine**

- 1 Seadke statiivile kinnitatud monitor püstiasendisse.
- 2 Hoidke alati monitorist kinni mõlema käega ja monitori üle kontrolli omades.

**⚠ HOIATUS**

- Ekraani kõrguse reguleerimisel ärge asetage kätt statiivi korpusele; nii väldite sõrmede vigastamist.

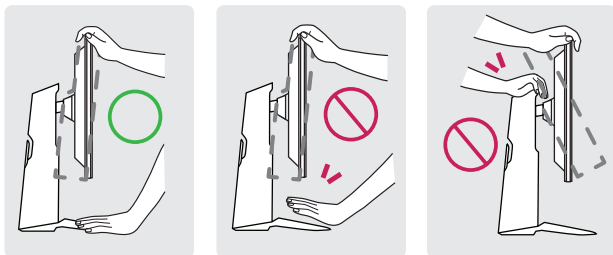
**Nurga reguleerimine**

- 1 Seadke statiivile kinnitatud monitor püstiasendisse.
- 2 Reguleerige ekraani nurka.

Ekraani nurka saab mugava vaateasendi leidmiseks reguleerida ette- või tahapoole vahemikus -5° kuni 15°.

### ⚠ HOIATUS

- Ekraani reguleerimisel sõrmede vigastamise vältimiseks ärge hoidke monitori raami allosast kinni joonisel näidatud viisil.
- Monitori nurga reguleerimisel ärge puudutage ega vajutage ekraani.

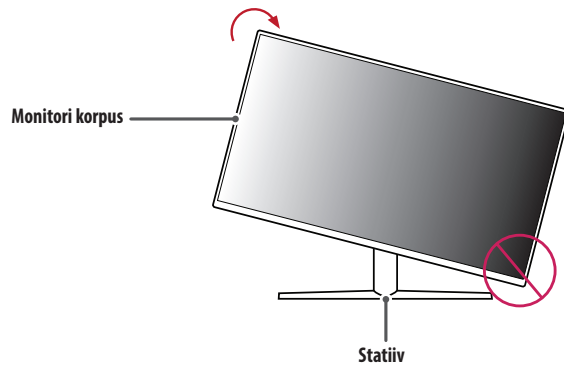


### Pööramisfunktsioon

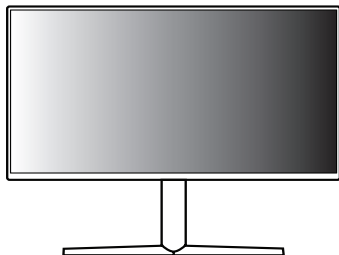
Pööramisfunktsioon võimaldab monitori 90 kraadi päripäeva pöörata.

### ⚠ HOIATUS

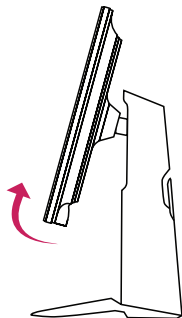
- Pööramisfunktsiooni kasutamisel ärge pöörake monitori liiga kiiresti ega liialt jõudu kasutades.
  - Korpus võib vastu statiivi puutuda ja alust kriimustada.
  - Olge ettevaatlik, et sõrmed korpuse ja statiivi vahele ei jääks.



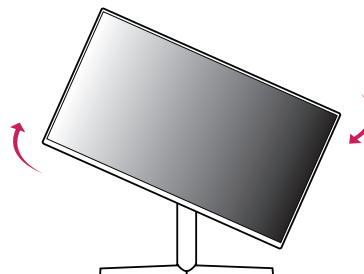
- 1 Tõstke monitor maksimaalsele kõrgusele.



- 2 Reguleerige monitori nurka noolega näidatud suunas vastavalt joonisele.



- 3 Pöörake monitori päripäeva vastavalt joonisele.



- 4 Paigaldamise lõpetamiseks pöörake monitori 90° vastavalt alltoodule.



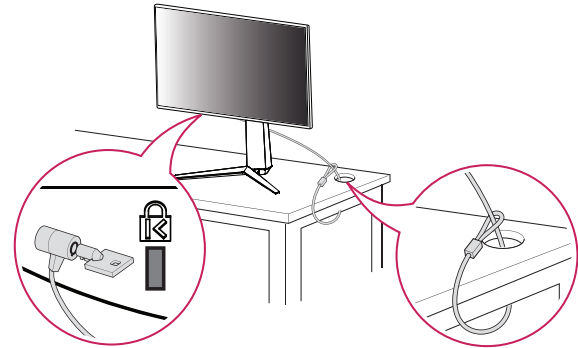
## ! MÄRKUS

- Kuva automaatse pööramise funktsiooni ei toetata.
- Kuva saab kergesti pöörata teie Windowsi operatsioonisüsteemis kasutatava kuva pööramise kiirklahviga. Pöörame tähelepanu sellele, et mõned Windowsi versioonid ja graafikakaardi draiverid võivad kasutada ekraani pöördetelje erinevaid seadeid või ei pruugi pöördetelge üldse toetada.

## Kensingtoni luku kasutamine

Lisateavet Kensingtoni luku paigaldamise ja kasutamise kohta leiate selle juhendist ja veebiaadressilt <http://www.kensington.com>.

Ühendage monitori Kensingtoni turvasüsteemi kaabli abil laua külge.

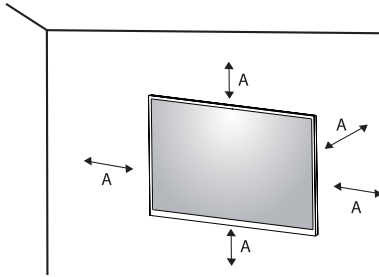


## ! MÄRKUS

- Kensingtoni turvasüsteem on valikuline lisaseade. Valikulisi tarvikuid saate hankida elektroonikapoodidest.

## Seinale kinnitamine

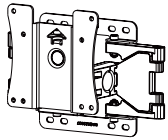
Käesolev monitor vastab seinale kinnitamise plaadi või teiste ühilduvate seadmete tehnilistele andmetele. Piisava õhutuse tagamiseks jätkke monitori ja seinaga vaheldumisi vähemalt 100 mm. Üksikasjalikke paigaldusjuhiseid küsige kohalikust jaekauplusest. Lisaks leiab muudetava nurgaga kinnituskronsteini paigaldamise ja kasutamise kohta leiab teavet kronsteini juhendist.



A: 100 mm

## Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine

Monitori seinale kinnitamiseks paigaldage monitori tagaküljele (valikuline) seinakinnituskronstein. Veenduge, et seinakinnituskronstein on monitori ja seinaga tugevalt ühendatud.

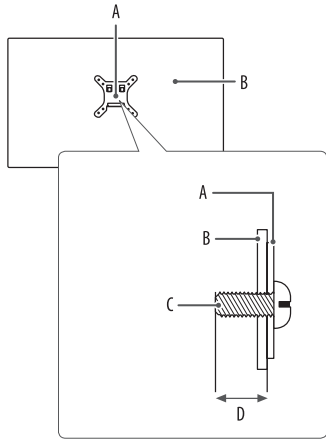
<b>Seinakronstein (mm)</b>	100 x 100
<b>Standardkrugi</b>	M4 x L10
<b>Kruvide arv</b>	4
<b>Seinale kinnitamise plaat (valikuline)</b>	LSW 149
	

## ! MÄRKUS

- Kasutage VESA standardile vastavaid kruvisid.
- Seinakinnituskomplekt sisaldab paigaldusjuhendit ja kõiki vajalikke osasid.
- Seinakinnituskronstein on valikuline tarvik. Valikulisi tarvikuid saate kohalikult edasimüüjalt.
- Iga kinnituskronsteini paigaldamisel võib vaja minna erineva pikkusega kruvisid. Standardpikkusega kruvidest pikemaid kruvisid kasutades võite kahjustada toote sisemust.
- Lisateavet leiate seinakinnituskronsteini kasutusjuhendist.
- Olge hoolikas, et seinale kinnitamise plaadi paigaldamisel liigset jõudu mitte rakendada, kuna see võib ekraani kahjustada.
- Eemaldage alus enne monitori paigaldamist seinale kinnitamise plaadile, läbides aluse kinnitamise toimingu vastupidises järjestuses.

## ⚠ ETTEVAATUST

- Elektrilöögi vältimiseks ühendage enne monitori teiseldamist või paigaldamist toitejuhe lahti.
- Kui monitor on paigaldatud lakke või kaldseinale, siis võib see maha kukkuda ja teid vigastada. Kasutage heaks kiidetud LG seinakinnitust ja võtke ühendust edasimüüja või kvalifitseeritud personaliga.
- Vigastuste vältimiseks tuleb seade korralikult seinale külge kinnitada, järgides paigaldussuuniseid.
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Kasutage seinakinnituskronsteini ja kruvisid, mis vastavad VESA standardile. Valede osade kasutusest või väärkasutusest tingitud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Monitori tagaostast möötes peab kõikide paigaldatavate kruvide pikkuseks olema maksimaalselt 8 mm.



A: Seinale kinnitamise plaat

B: Monitori tagaosa

C: Standardkrugi

D: Max 8 mm

## MONITORI KASUTAMINE

• Käesoleva juhendi pildid võivad tegelikust tootest erineda.

Vajutage juhtkangi nuppu, valige [Settings] > [Input] ja seejärel valige sisend.

### ⚠ ETTEVAATUST

- Kasutades üldiselt, LG heakskiiduta kaableid, ei pruugi ekraan pilti kuvada või esineda võib pildimüra.
- Ärge hoidke sõrme ekraanil. See võib ekraanipilti moonutada.
- Ekraanil ei tohi pikka aega olla liikumatu kujutis. See võib tekitada „sissepõlemiseefekti“. Võimaluse korral kasutage arvuti ekraanisäästjat.
- Ühendage toitejuhe maandatud (3-avalisse) pikendusjuhtme pesa või maandatud seinakontakti.
- Kui toatemperatuur on madal, võib monitori ekraanipilt sisselülitamisel veidi väreleda. See on tavaline.
- Mõnikord võivad ekraanile ilmuda punased, rohelised või sinised laigud. See on tavaline.

## Ühendamine arvutiga

- See monitor toetab funktsiooni Plug and Play\*.

\* Plug and Play: Funktsioon seadmete ühendamiseks arvutiga ilma kasutajapoolse seadistuse või draiverite installimiseta.

### HDMI-kaabli ühendamine

Edastab digitaalsed video- ja helisignaale arvutist monitori.

#### **ETTEVAATUST**

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
  - High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM-kaabel
  - High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM-kaabel Ethernetiga

### DisplayPordi ühendus

Edastab digitaalsed video ja helisignaale arvutist monitori.

#### **MÄRKUS**

- Arvuti DP (DisplayPort) versioonist tulenevalt võib video- või audioväljund puududa.
- Kui kasutate Mini DisplayPorti väljundi graafikakaarti, kasutage kaablit Mini DP DP-ks (Mini DisplayPort DisplayPortiks) või standardile DisplayPort1.4 vastavat pistikut. (Müüakse eraldi)

## AV-seadmetega ühendamine

### HDMI-kaabli ühendamine

HDMI edastab digitaalseid video- ja helisignaale teie AV-seadmest monitori.

#### **MÄRKUS**

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
  - High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM-kaabel
  - High-Speed HDMI<sup>®</sup>/TM-kaabel Ethernetiga

## Välisseadmete ühendamine

### USB-seadme ühendus

Toote USB-port toimib USB-jaoturina.

USB 3.0 kasutamiseks ühendage toote A-B tüüpi USB 3.0 kaabel arvutiga.

USB IN-porti ühendatud välisseadmeid on võimalik arvuti kaudu juhtida.

#### ! MÄRKUS

- Enne toote kasutamist soovitage Windowsi ajakohasuse tagamiseks installida kõik Windowsi värskendused.
- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- USB-porti saab ühendada klaviatuuri, hiire või USB-seadme.
- Laadimiskiirus võib seadmest olenevalt erineda.

#### ⚠ ETTEVAATUST

- Ettevaatusabinõud USB-seadme kasutamisel
  - USB-seade, millesse on installitud automaatne tuvastamisprogramm või mis kasutab eraldi draiverit, ei pruugi olla tuvastatav.
  - Mõningad USB-seadmed ei pruugi olla toetatud või ei pruugi seadmed õigesti toimida.
  - USB-jaoturit ja kõvaketast on soovitatav kasutada ajal, mil toide on sisse lülitatud. (Kui toide on ebapiisav, ei pruugi USB-seade olla korralikult tuvastatav.)

### Kõrvklappide ühendamine

Välisseadmete monitoriga ühendamine kõrvklappide pordi kaudu.

#### ! MÄRKUS

- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- Arvuti ja välisseadme heliseadetest tulenevalt võivad kõrvklappide ja kõlari funktsioonid olla piiratud.
- Kui te kasutate nurga all olevaid kõrvklappe, võib see tekitada probleeme mõne teise välisseadme monitoriga ühendamisel. Seepärast on soovitatav kasutada otseseid kõrvklappe.



Nurga all olev



Sirge  
(soovitatud)

# KASUTAJA SEADED

## ! MÄRKUS

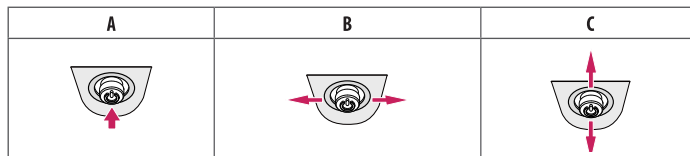
- Teie monitori ekraanikuva (OSD, On Screen Display) võib käesolevas juhendis näidatust veidi erineda.

## Põhimenüü aktiveerimine



Juhthoova nupp

- 1 Vajutage juhtkangi nuppu monitori allosas.
- 2 Liigutage seadete seadistamiseks juhtkangi üles/alla (▲/▼) ja vasakule/paremale (◀/▶).
- 3 Põhimenüüst väljumiseks vajutage veel korra juhtkangi nuppu.



### A

- Põhimenüü välja lülitatud: Võimaldab põhimenüüd kasutada.
- Põhimenüü sisse lülitatud: Väljub põhimenüüst. (Kui nuppu hoitakse üle viie sekundi allavajutatuna, lülitub monitor välja. Saate monitori seal moel igal ajal välja lülitada, sh ka juhul, kui ekraanimenüü on sisse lülitatud.)

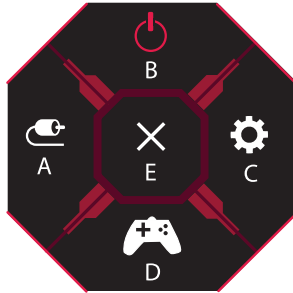
### B

- Põhimenüü välja lülitatud: Reguleerib monitori helitugevust. (◀▶)
- Põhimenüü sisse lülitatud: Avab funktsiooni [Input]. (◀) / Avab funktsiooni [Settings]. (▶)

### C

- Põhimenüü välja lülitatud: Reguleerib monitori heledust. (▲, ▼)
- Põhimenüü sisse lülitatud: Lülitab monitori välja. (▲) / avab funktsiooni [Game Mode]. (▼)

## Põhimenüü funktsioonid



Põhimenüü	Kirjeldus
A: [Input]	Seadistab sisendrežiimi.
B: [Power Off]	Lülitab monitori välja.
C: [Settings]	Konfigureerib ekraani seadeid.
D: [Game Mode]	Seadistab mängimiseks mängurežiimi.
E: [Exit]	Väljub põhimenüüst.

## Menüü seaded

- 1 Ekraanimenüü vaatamiseks vajutage monitori alaosas olevat juhtkangi nuppu ja seejärel avage [Settings].
- 2 Liigutage juhtkangi valikute tegemiseks üles/alla ja vasakule/paremale.
- 3 Menüüs ülatasemele naasmiseks või teiste menüü-üksuste seadistamiseks liigutage juhtkangi suunas ◀ või vajutage (🎮) seda.
- 4 Kui soovite ekraanimenüüst väljuda, liigutage juhtkangi ◀ kuni väljumiseni.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

## [Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

### [Game Mode] SDR-signaali (mitte-HDR) puhul

- [Gamer1]/[Gamer2]: Pildirežiimid [Gamer1] ja [Gamer2] võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuvaseadeid, sealhulgas mänguga seotud seadistusvalikud.
- [FPS]: See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hämara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
- [RTS]: See režiim on optimeeritud RTS mängu jaoks.
- [Vivid]: optimeerib ekraani erksatele värvidele.
- [Reader]: Optimeerib ekraani dokumentide lugemiseks. Saate ekraani Ekraanikuva menüüs eredamaks muuta.
- [HDR Effect]: Optimeerib kuva suure dünaamilise vahemiku jaoks.
- [sRGB]: Standardne RGB-värvusruum monitorile ja printerile.
- [Calibration 1]: Reguleerib viimati kalibreeritud ekraani.
- [Calibration 2]: Reguleerib eelnevalt kalibreeritud ekraani. Rakenduse LG CALIBRATION STUDIO installimine aktiveerib selle menüü.

### [Game Mode] HDR-signaali puhul

- [Gamer1]/[Gamer2]: Pildirežiimid [Gamer1] ja [Gamer2] võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuvaseadeid, sealhulgas mänguga seotud seadistusvalikud.
- [FPS]: See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hämara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
- [RTS]: See režiim on optimeeritud RTS mängu jaoks.
- [Vivid]: optimeerib ekraani erksatele värvidele.

### ! MÄRKUS

- HDR-sisu ei pruugita olenevalt Windows 10 operatsioonisüsteemi seadetest õigesti kuvada, kontrollige HDR-i sisse-/väljalülitamise seadeid Windowsis.
- Kui HDR on sisse lülitatud, võib tähelepanekide ja pildi kvaliteet olenevalt graafikakaardi jõudlusest kehv olla.
- Kui HDR on sisse lülitatud, võib monitori sisendi vahetamisel esineda olenevalt graafikakaardi jõudlusest kuva värelemist või moonutusi ning toide võib sisse/välja lülituda.
- Teavet selle kohta, kas graafikakaart ja mäng toetavad HDR-i, vaadake nende tootjate veebisaidilt.

## [Game Adjust]

### [Settings] > [Game Adjust]

- [Overclock]
  - [On]: seab ülekiirenduse paneeli andmetest suuremale värskendussagedusele.
  - [Off]: keelab ülekiirenduse parandusfunktsiooni.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]: Tagab mängukeskkonnas sujuva ja loomuliku pildi. Kindlates mängukeskkondades võib esineda hooti kuva värelemist.

### ! MÄRKUS

- [Overclock]
  - Pärast monitori taaskäivitamist muutke maksimaalse värskendussageduse seadistust GPU juhtpaneelil.
  - Kui ekraanikuva ei ole normaalne, lülitage ülekiirenduse seade välja.
  - Seda funktsiooni saab kasutada ainult liidesega DisplayPort.
  - Funktsiooni Overclock omadused ja toimimine võivad graafikakaardist või mängu sisust tulenevalt erineda.
  - Me ei garanteeri funktsiooni toimivust ega vastuta funktsiooni aktiveerimisest tingitud kõrvalmõjude eest.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]
  - Toetatav liides: DisplayPort (G-SYNC Compatible, FreeSync Premium Pro), HDMI (FreeSync Premium Pro).
  - Toetatud graafikakaart: vajalik on graafikakaart, mis toetab NVIDIA funktsiooni G-SYNC või AMD funktsiooni FreeSync.
  - Toetatud versioon: Värskendage graafikakaart uusimale draiveri versioonile.
  - Lisateavet ja nõudeid vaadake NVIDIA veebisaidilt ([www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)) ja AMD veebisaidilt ([www.amd.com](http://www.amd.com)).

- [Black Stabilizer]: Saate kontrollida musta kontrastsust, et tagada pimedas parem nähtavus. Saate objekte hämaral mänguekraanil kergesti eristada.
- [Response Time]: Seadistab kuvatavate piltide reageerimisaja vastavalt ekraani kiirusele. Tavakeskkonnas on soovitatud kasutada valikut [Fast]. Kiiresti liikuva pildi puhul on soovituslik kasutada väärtust [Faster]. Valik [Faster] võib põhjustada püsikujutise tekkimist.
  - [Faster]: Seadistab reaktsioonaja väärtuseks [Faster].
  - [Fast]: Seadistab reaktsioonaja väärtuseks [Fast].
  - [Normal]: Seadistab reaktsioonaja väärtuseks [Normal].
  - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.
- [Cross Hair]: Cross Hair (Sihikujoonestik) esitab esimeses isikus tulistamise ehk First Person Shooter (FPS) mängude puhul ekraani keskel sihikujoonestiku. Kasutaja saab nelja erineva sihikujoonestiku seast valida mängukeskkonnale sobivaima sihikujoonestiku. Kui monitor on välja lülitatud või siseneb energiasäästu režiimi, lülitatakse funktsioon Cross Hair (Sihikujoonestik) automaatselt välja.

### [Settings] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]:
  - [No]: Tühistada valik.
  - [Yes]: Taastab vaikeseaded.

## [Picture Adjust]

### [Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Reguleerib ekraani heledust.
- [Contrast]: Reguleerib ekraani kontrastsust.
- [Sharpness]: Reguleerib ekraani teravust.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Mida suurem on gamma väärtus, seda tumedam on kujutis. Ja mida madalam on gamma väärtus, seda heledam on kujutis.
  - [Mode 4]: Kui teil ei ole vaja gamma seadeid reguleerida, valige [Mode 4].
- [Color Temp]: Saate ise värvitemperatuuri määrata.
  - [Custom]: Kasutaja saab kohandada punast, rohelist ja sinist värvi.
  - [Warm]: Kasutab kuvatavates värvides rohkem punakat tooni.
  - [Medium]: Seadistab ekraani värvi punase ja sinise tooni vahele.
  - [Cool]: Kasutab kuvatavates värvides rohkem sinakat tooni.
  - [Manual]: kasutaja saab täpselt reguleerida värvitemperatuuri.

- [R/G/B]: Ekraanipildi kohandamiseks võite muuta punase, roheline ja sinise värvi osakaalu.
- [Six Color]: Võimaldab kasutajal reguleerida kuut värvi (punane, roheline, sinine, tsüaan, fuksia, kollane) ja nende küllastust ning seadeid salvestada.
  - Värvitoon: Reguleerib ekraani värvitooni.
  - Küllastus: Reguleerib ekraani värvide küllastust. Mida madalam on väärtus, seda vähem küllastunud ja heledamad värvid on. Mida kõrgem on väärtus, seda enam küllastunud ja tuhmimad värvid on.
- [Black Level]: Seadistab nihke taset (ainult HDMI puhul).  
Nihe: videosignaale viidates on tegemist tumedaima värviga, mida monitor saab kuvada.
  - [High]: Säilitab ekraani olemasolevat kontrastisuhet.
  - [Low]: Langetab ekraani olemasoleva kontrastisuhte musta taset ja tõstab valge taset.
- [DFC]
  - [On]: Reguleerib heledust automaatselt vastavalt ekraanile.
  - [Off]: Lülitab funktsiooni DFC (Digitaalne kontrastisuhe) välja.

### [Settings] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your picture settings?]:
  - [No]: Tühistada valik.
  - [Yes]: Taastab vaikeseaded.

## [Input]

### [Settings] > [Input]

- [Input]: Valib sisendrežiimi.
- [Ratio]: Reguleerib ekraani kuvasuhet.

Kuva võib soovitatud eraldusvõime juures valikute [Full Wide], [Original] ja [Just Scan] puhul samasugune välja näha.




Režiimis [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro] puudub menüü [Just Scan]. (Valige [Game Adjust] > [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro], et seada funktsioon [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro] olekusse [On] või [Off].)

- [Full Wide]: Kuvab videot laiekraanil olenemata videosignaali sisendist.
- [Original]: Kuvab videot vastavalt sisendvideo signaali kuvasuhtele.
- [Just Scan]: Kuvasuhet ei ole algsest suurusest erinevaks reguleeritud.
- [Auto Input Switch]: kui [Auto Input Switch] on olekus [On], lülitub kuva ühendamisel automaatselt uuele sisendile.

## [General]

### [Settings] > [General]

- [Waves MaxxAudio®]: saate valida kasutatava heliseadme.

[Over-the-ear]	[On-ear]	[Ear-buds]
		

- [Off]: keelab funktsiooni [Waves MaxxAudio®].
- [Language]: Seadistab menüüde keele.
- [SMART ENERGY SAVING]: Säästke valguse kompensatsiooni algoritmi kasutades energiat.
  - [High]: Säästab energiat, kasutades väga tõhusat energiasäästufunktsiooni [SMART ENERGY SAVING].
  - [Low]: Säästab energiat, kasutades vähem tõhusat energiasäästufunktsiooni [SMART ENERGY SAVING].
  - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.
  - Energia säästmise tase võib erineda sõltuvalt paneelist ja paneeli pakkujatest.
  - Kui valite funktsiooni [SMART ENERGY SAVING] tasemeks [High] või [Low], siis monitori heledus suureneb või väheneb olenevalt allikast.
- [Deep Sleep Mode]: Kui Sügav unerežiim on aktiveeritud, siis energiatarvet minimeeritakse, kui monitor on ooterežiimis.
  - [On]: lubab suvandi [Deep Sleep Mode].
  - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.

- [Power LED]: Lülitab monitori allosas oleva toite LED-märgutule sisse/välja. Kui funktsioon Toite märgutuli on sisse lülitatud, toimib see järgmiselt.
  - Toide sisselülitatud: Punane
  - Unerežiim (Ooterežiim): Villkuv Punane värv
  - Toide väljalülitatud: Väljas
- [Automatic Standby]: Funktsioon, mis lülitab monitori automaatselt välja, kui ekraanil ei ole mõnda aega liikumist toimunud. Saate määrata automaatse väljalülitumise funktsiooni jaoks taimeri ([Off], [4H], [6H] või [8H]).
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Luues ühenduse valikut ULTRA HD Deep Color toetava seadmega, on tagatud teravamad kujutised.
  - Valiku [HDMI ULTRA HD Deep Color] kasutamiseks lülitage see funktsioon olekusse Sees.
  - Kui ühendatud seade ei toeta valikut Deep Color (Sügavad värvid), ei pruugi ekraan või heli korrektselt toimida. Sellisel juhul lülitage funktsioon olekusse välja.

4K 60 Hz juures toetav vorming (HDMI ULTRA HD Deep Color: Sees)			
Eraldusvõime	Kaadrisagedus (Hz)	Värvisügavus / värvi diskreetimine	
		8 bitti	10 bitti
3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
		YCbCr 4:2:2	
		YCbCr 4:4:4	-
		RGB 4:4:4	-

- [DisplayPort Version]
  - Seadke [DisplayPort Version] ühendatud välisseadme versiooniga samaks ([1.4(DSC)], [1.4] või [1.2]).
  - 144 Hz või suurema sageduse kuvamiseks valikul [1.4(DSC)] veenduge, et kasutaksite DSC-d (Display Stream Compression, kuvavoo tihendamine) toetavat graafikakaarti.
  - Kui soovite kasutada HDR-i, seadke [DisplayPort Version] valikule [1.4(DSC)] või [1.4].
- [Local Dimming]: Maksimeerib kontrastsuse suhet, muutes kuva heledad alad heledamaks ja tumedad tumedamaks. Selle suvandi väljalülitamine võib suurendada energiatarvet.
  - [On]: Aktiveerib valiku [Local Dimming].
  - [Auto]: Reguleerib kontrastsuse suhet automaatselt vastavalt kuvale, et tagada suur dünaamiline vahemik.
  - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.
- [Variable Backlight]: Pakub olenevalt mängu- või videosisust tumedal kuval paremat kontrastsust ja gradatsiooni. Kui see funktsioon on lubatud, võib esineda hooti kuva värelemist. Funktsiooni saab kasutada ainult HDR-sisu puhul. Kui te mängufunktsiooni ei kasuta, soovitage funktsiooni välja lülitada.
  - [Faster]: eelistatavalt arvutimängude puhul kasutamiseks.
  - [Fast]: eelistatavalt konsoolimängude puhul kasutamiseks.
  - [Normal]: eelistatavalt videosisu esitamiseks, Interneti kasutamiseks ja tekstitöötluseks.
  - [Off]: keelab muutuva taustvalguse funktsiooni.

- [Buzzer]: See funktsioon võimaldab teil seadistada heli, mida tekitab Sumisti, kui monitor sisse lülitatakse.
- [OSD Lock]: See funktsioon ei võimalda konfigureerimist ega menüüde reguleerimist kasutada.  
Kõik funktsioonid keelatakse, v.a [Brightness], [Contrast] menüüs [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] ja [Information] menüüs [General].
- [Information]: Kuvatakse järgmised andmed: [Total Power On Time], [Resolution].

**[Settings] > [General] > [Reset to Initial Settings]**

- [Do you want to reset your settings?]
  - [No]: Tühistab lähtestamine.
  - [Yes]: Taastab vaikeseaded.

# TÕRKEOTSING

## Ekraan on tühi.

- Kas monitori toitejuhe on ühendatud?
  - Veenduge, et toitejuhe on korralikult vooluvõrku ühendatud.
- Kas monitori adapter on ühendatud?
  - Kasutage kindlasti toote komplekti kuuluvat adapterit.
- Kas toite märgutuli põleb?
  - Kontrollige toitekaabli ühendatust ja vajutage toitenuppu.
- Kas toide on sisse lülitatud ja toite LED-märgutuli on punane?
  - Veenduge, et ühendatud sisend oleks aktiveeritud ([Settings] > [Input]).
- Kas sisselülituse indikaator vilgub?
  - Kui monitor on unerežiimis, liigutage kuvari sisselülitamiseks hiirt või vajutage klaviatuuri mis tahes klahvi.
  - Kontrollige, kas arvuti on sisse lülitatud.
- Kas kuvatakse teadet [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori soovitatud horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiate käesoleva juhendi jaotisest „Toote tehnilised andmed“.
- Kas kuvatud on teade [No Signal]?
  - See kuvatakse, kui arvuti ja monitori vaheline signaalkaabel on puudu või lahti ühendatud. Kontrollige kaablit ja kaabel ühendage uuesti.
- Kas kuvatud on teade [Out of Range]?
  - Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiate käesoleva juhendi jaotisest „Toote tehnilised andmed“.

**Eraldusvõime 3840 x 2160 pole saadaval. (144 Hz või suurem)**

- Kas ühendatud on õige sisend?
  - Kui ühendatud on HDMI-sisend, seadke see DisplayPorti sisendile.
  - Valige [Settings] > [General] > [DisplayPort Version] ja seadke suvand valikule [1.4(DSC)].
  - Valige [Settings] > [Game Adjust] > [Overclock] ja seadke suvand valikule [On]. (160 Hz puhul)
- Kontrollige, kas graafikakaart toetab DSC-d (Display Stream Compression, kuvavoo tihendamine).
- Kontrollige, kas graafikakaardi draiver on värskendatud uusimale versioonile.

**Mõned funktsioonid on keelatud.**

- Mõningaid funktsioone ei saa kasutada, kui vajutate nuppu Menüü?
  - Ekraanimenüü on lukustatud. Inaktiveerige valik [OSD Lock] jaotises [General].

**Kas näete teadet „Unrecognized monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor found“?**

- Kas olete installinud kuvadraiveri?
  - Installeerige kuvadraiver kindlasti meie veebisaidilt <http://www.lg.com>.
  - Kontrollige kindlasti, kas graafikakaart toetab funktsiooni Plug and Play.

**Ekraanil on püsikujutis.**

- Kas püsikujutis on näha ka siis, kui monitor on välja lülitatud?
  - Kui ekraanil on pikka aega liikumatu pilt, siis võib see ekraani kahjustada ja soodustada püsikujutise teket.
  - Monitori tööea pikendamiseks kasutage ekraanisäästurit.

**Ekraani kuva on ebastabiilne ja vireleb. / Monitoril kuvatavad kujutised jätvavad jäljed.**

- Kas valisite sobiva eraldusvõime?
  - Kui valitud eraldusvõimeks on HDMI 1080i 60/50 Hz (ülerealaotus), võib ekraan virvendada. Muutke eraldusvõimeks 1080p või eraldusvõime soovituslik väärtus.

**! MÄRKUS**

- Vertikaalsagedus: Kujutise kuvamiseks tuleb ekraani värskendada kümneid kordi sekundis, nagu fluorestsentslambi puhul. Ekraani sekundis värskendamise kordade arvu nimetatakse vertikaalsageduseks või värskendussageduseks, mille ühik on Hz.
- Horisontaalsagedus: Aega, mis kulub ühe horisontaaljoone kuvamiseks, kutsutakse horisontaalsükliks. Kui 1 jagatakse horisontaalse intervalliga, on tulemuseks sekundis kuvatavate horisontaaljoonte arv. Seda nimetatakse horisontaalsageduseks, mille ühik on kHz.
- Kontrollige, kas graafikakaardi eraldusvõime või sagedus on monitori lubatud piires, ja seadke see soovitatud (optimaalsele) eraldusvõimele. Selleks valige Windowsis suvandid Juhtpaneel > Kuva > Sätted. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
- Kui graafikakaardi eraldusvõimet ei seadistata soovituslikule (optimaalsele) väärtusele, siis võib tekst olla hägune, ekraanipilt tuhm või kärbitud või vale paigutusega.
- Seadistamisemeetodid võivad arvutist või operatsioonisüsteemist olenevalt erineda ja mõni eraldusvõime ei pruugi graafikakaardi jõudlusest olenevalt saadaval olla. Sellisel juhul võtke abi saamiseks ühendust arvuti või graafikakaardi tootjaga.
- Mõni graafikakaart ei pruugi eraldusvõimet 3840 x 2160 toetada. Kui eraldusvõimet ei ole võimalik kuvada, võtke ühendust graafikakaardi tootjaga.

**Ekraanipildi värvid on valed.**

- Kas kuvatavaid värvid on muutunud (16 värvi)?
  - Seadistage värvisügavuse väärtuseks vähemalt 24 bitti (ehtsad värvid). Liikuge Windowsis valikuni Juhtpaneel > Kuva > Seaded > Värvikvaliteet. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
- Kas kuvatavad värvid värelevad või on ühes toonis?
  - Veenduge, et signaalkaabel on korralikult ühendatud. Ühendage kaabel uuesti ja sisestage graafikakaart uuesti arvutisse.
- Kas ekraanil on nähtavad laigud?
  - Monitori kasutamisel võivad ekraanile ilmuda pikseldatud laigud (punased, rohelised, sinised, valged või mustad). See on LCD-ekraanide puhul tavaline. Tegemist ei ole vea ega monitori jõudlusprobleemiga.

**Kõrvklappide pordiga ühendades ei esitata heli.**

- Kas pilte kuvatakse DisplayPort või HDMI sisendi kasutamisel ilma helita?
  - Veenduge, et juhe on kõrvklappide porti õigesti ühendatud.
  - Proovige helitugevust juhtkangiga suurendada.
  - Seadistage arvuti heliväljund vastavalt kasutatavale monitorile. Valige Microsoft Windowsis Juhtpaneel > Riistvara ja heli > Heli > seadke monitor vaikeseadmeks. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)

# TOOTE TEHNILISED ANDMED

Tehnilisi andmeid võidakse eelnevalt ette teatamata muuta.

Sümbol ~ viitab vahelduvvoolule, sümbol ≡ alalisvoolule.

**Värvisügavus:** Toetab 10-bitist värvigammat.

## Eraldusvõime

- Max eraldusvõime:
  - 3840 x 2160, 60 Hz (HDMI)
  - 3840 x 2160, 160 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Soovituslik eraldusvõime:
  - 3840 x 2160, 60 Hz (HDMI)
  - 3840 x 2160, 144 Hz (DisplayPort)

## Vahelduv- ja alalisvoolu adapter

- Mudel: ADS-110CL-19-3 190110G  
Tootja: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
  - Sisend: 100–240 V, ~50/60 Hz, 1,5 A
  - Väljund: 19 V ≡ 5,79 A
- Mudel: ADS-120QL-19A-3 190110E  
Tootja: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
  - Sisend: 100–240 V, ~50/60 Hz, 1,6 A
  - Väljund: 19 V ≡ 5,79 A

## Keskonnatingimused

- Töötingimused
  - Temperatuur: 0 °C kuni 40 °C
  - Niiskus: Alla 80 %
- Hoiundamistingimused
  - Temperatuur: -20 °C kuni 60 °C
  - Niiskus: Alla 85 %

**Mõõtmed:** Monitori mõõtmed (laius x kõrgus x sügavus)

- Statiiviga (mm): 609,2 x 570,6 x 291,2
- Statiivita (mm): 609,2 x 352,9 x 53,7

## Kaal (pakendita)

- Statiiviga (kg): 7,3
- Statiivita (kg): 5,2

## Toiteallikad

- Toitepinge: 19 V ≡ 5,0 A
- Energiatarve
  - Töörežiim: 65 W (Tavaline)\*
  - Unerežiim (Ooterežiim): ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])\*\*
  - Toide väljalülitatud: ≤ 0,3 W

\* Energiatarve töörežiim on mõõdetud kooskõlas LGE testimisstandardiga. (Täisvalge muster, maksimaalne eraldusvõime)

\* Energiatarbe tase võib olla erinev olenevalt kasutustingimustest ja monitori seadetest.

\*\* Monitor läheb režiimi unerežiim pärast mõnda minutit. (Max 5 minutit)

## Toetatud režiim

(Eelseadistatud režiim, HDMI/DisplayPort PC)

Eraldusvõime	Horizontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Polaarsus (H/V)	Märkused
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	182,996	120	+/-	Ainult HDMI ([FreeSync Premium Pro]: [On])
3840 x 2160	66,66	30	+/-	Ainult HDMI
3840 x 2160	133,32	60	+/-	
3840 x 2160	214,563	95	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4
3840 x 2160	274,438	120	+/-	DisplayPort 1.4
3840 x 2160	320	144	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*)
3840 x 2160	355	160	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) ([Overclock]: [On])

\* DSC: Display Stream Compression.

\* 144 Hz või suurema sageduse kuvamiseks kasutage kindlasti graafikaarti, mis toetab DSC-d (Display Stream Compression, kuvavoo tihendamise).

## HDMI ajastus (Video)

Eraldusvõime	Horizontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Märkused
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	



Toote mudel ja seerianumber asuvad toote tagaküljel ja ühel küljel.  
Salvestage need allpool juhuks, kui vajate hooldust.

Mudel

Seerianumber