



Manual de instruções

MONITOR LCD LED

(Monitor LED*)

* Os Monitores LED LG são Monitores LCD com retroiluminação LED.

Leia este manual atentamente antes de utilizar o dispositivo e guarde-o para referência futura.

27QN880

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Todos os Direitos Reservados.

ÍNDICE

LICENÇA.....	2
NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO	3
MONTAGEM E PREPARAÇÃO.....	3
UTILIZAR O MONITOR.....	15
DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR.....	19
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.....	26
ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO.....	28

LICENÇA

As licenças variam consoante o modelo. Visite www.lg.com para mais informações sobre a licença.



Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO

Para obter o código fonte incluído neste produto ao abrigo da GPL, LGPL, MPL e outras licenças de código aberto visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código fonte, pode transferir todas as condições da licença referidas, renúncias de garantia e avisos de direitos de autor.

A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para opensource@lge.com.

Esta oferta é válida por um período de três anos após o nosso último envio deste produto. Esta oferta é válida para todas as pessoas com conhecimento desta informação.

MONTAGEM E PREPARAÇÃO

AVISO

- Utilize sempre componentes originais para garantir a segurança e o bom desempenho do produto.
- Quaisquer danos decorrentes da utilização de itens contrafeitos não estão abrangidos pela garantia.
- Recomenda-se a utilização dos componentes fornecidos.
- As ilustrações neste documento representam os procedimentos normais, por isso podem parecer diferentes do produto real.
- Durante a montagem do produto, não aplique substâncias estranhas (óleos, lubrificantes, etc.) aos parafusos. (Se o fizer, pode danificar o produto.)
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Não transporte o monitor com a parte superior voltada para baixo segurando apenas a base. Isto pode fazer com que o monitor caia do suporte e pode provocar danos pessoais.
- Ao levantar ou mover o monitor, não toque no ecrã. A força aplicada no ecrã do monitor pode danificá-lo.

! NOTA

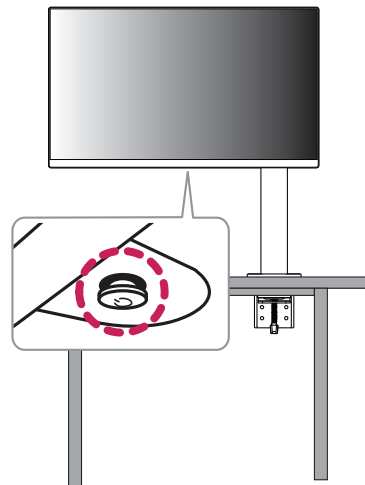
- Os componentes poderão ter um aspeto diferente dos que são ilustrados aqui.
- Todas as informações e especificações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio destinadas a melhorar o desempenho do produto.
- Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos eletrónicos ou um site de compras online ou contacte o fornecedor onde adquiriu o produto.
- O cabo de alimentação fornecido poderá ser diferente, dependendo da região.

Controladores e software suportados

Pode transferir e instalar a versão mais recente a partir do website da LGE (www.lg.com).

- **Controladores e software: Controlador do Monitor / OnScreen Control / Dual Controller**
 - Controlador do Monitor: Opcional
 - OnScreen Control: Recomendado
 - Dual Controller: Opcional

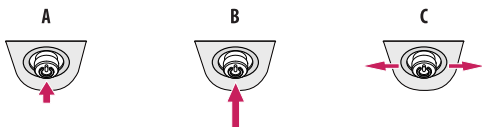
Descrição do produto e dos botões



Como utilizar o botão joystick

Pode controlar facilmente as funções do monitor premindo o botão joystick ou movimentando-o para a esquerda/direita/cima/baixo com o dedo.

Funções básicas



A

Ligar: Prima o botão do joystick uma vez para ligar o monitor.

B

Desligar: Mantenha o botão joystick premido durante mais de 5 segundos para desligar o monitor.

C

Controlo do Volume: Pode controlar o volume movimentando o botão joystick para a esquerda/direita.

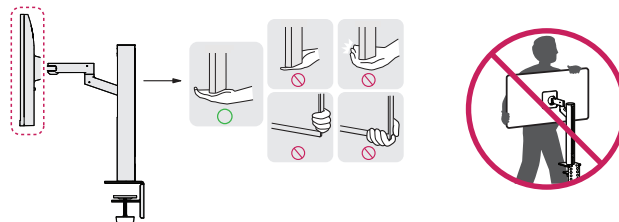
! NOTA

- O botão joystick está situado na parte inferior do monitor.

Mover e levantar o monitor

Ao mover ou levantar o monitor, siga as seguintes instruções para evitar arranhar ou danificar o monitor e garantir o transporte seguro, independentemente da sua forma ou tamanho.

- Aconselha-se a colocação do monitor na caixa ou embalagem original antes de tentar movê-lo.
- Antes de mover ou levantar o monitor, desligue o cabo de alimentação bem como os outros cabos.
- Segure com firmeza as partes inferior e lateral do monitor. Não segure diretamente no painel.
- Ao segurar no monitor, o ecrã não deve estar voltado para si, para evitar que o ecrã se risque.
- Quando transportar o monitor, não o exponha a impactos ou vibrações excessivas.
- Ao mover o monitor, mantenha-o em posição vertical e nunca o vire de lado nem o incline para o lado.
- Desmonte e reposicione a parte superior e suporte separadamente ao mover o monitor.

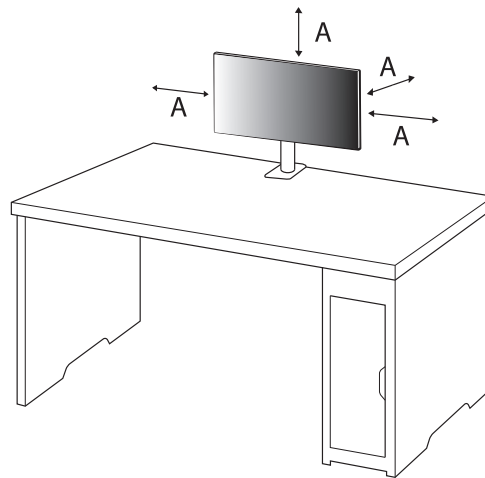


⚠ AVISO

- Evite, dentro do possível, tocar no ecrã do monitor.
 - Isso poderá resultar em danos no ecrã ou em alguns dos píxeis utilizados para criar imagens.
- Colocar o painel do monitor para cima, na vertical, pode fazer com que o monitor caia devido ao joystick, provocando danos ou ferimentos. Além disso, esta ação poderá causar avarias no botão joystick.

Instalar numa mesa

- Levante o monitor e coloque-o na mesa em posição vertical. Coloque-o a uma distância mínima de 100 mm da parede para garantir ventilação suficiente.



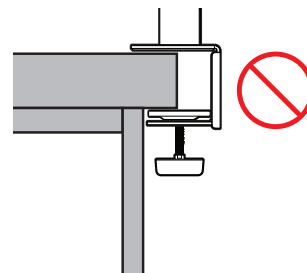
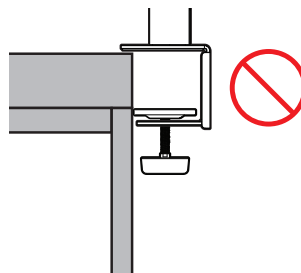
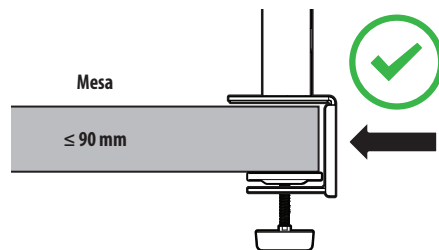
A: 100 mm

⚠ AVISO

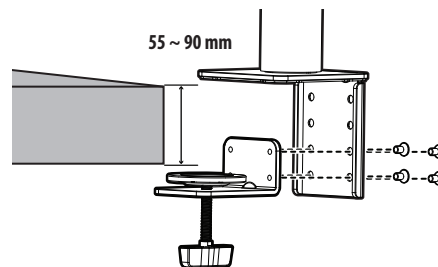
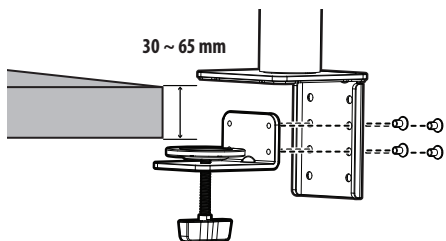
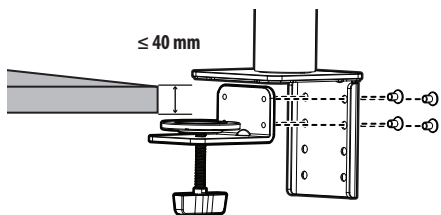
- Desligue o cabo de alimentação antes de deslocar ou instalar o monitor. Tal pode resultar em choque elétrico.
- Certifique-se de que utiliza o cabo de alimentação fornecido na embalagem do produto e ligue-o a uma tomada de parede com terra.
- Se precisar de outro cabo de alimentação, contacte o representante local ou o revendedor mais próximo.
- Certifique-se de que a mesa na qual o produto está instalado é estável e sólida. Uma mesa feita de materiais frágeis, como vidro, pode ser danificada.
- O monitor pode inclinar-se em mesas irregulares ou inclinadas.
- A instalação do suporte pode deixar uma marca na mesa.
- Não pendure artigos pesados, como sacos ou roupas no suporte.
- Evite quedas verificando se a mesa é suficientemente grande para suportar o monitor.
- Certifique-se de que fixa o suporte firmemente na mesa.
- Ao instalar o suporte na mesa, certifique-se de que o suporte está totalmente encaixado na mesa para que não bata com a sua cabeça quando se levanta.
- Não use força excessiva ao rodar o monitor. Deixar que o monitor entre em contacto com uma parede pode ferir pessoas próximas ou danificar o monitor.

Como fixar um grampo

- 1 Depois de posicionar o suporte na mesa, fixe-o rodando o manípulo.
 - Para mesas sem saliência
 - A mesa deve ter menos de 90 mm de espessura.

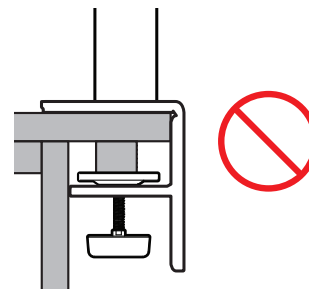
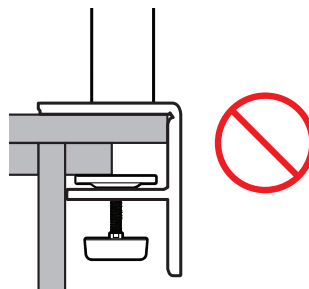
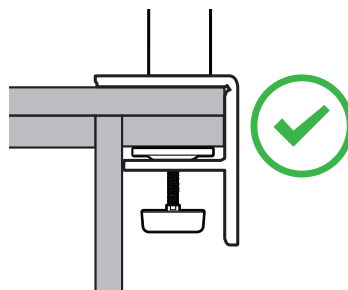
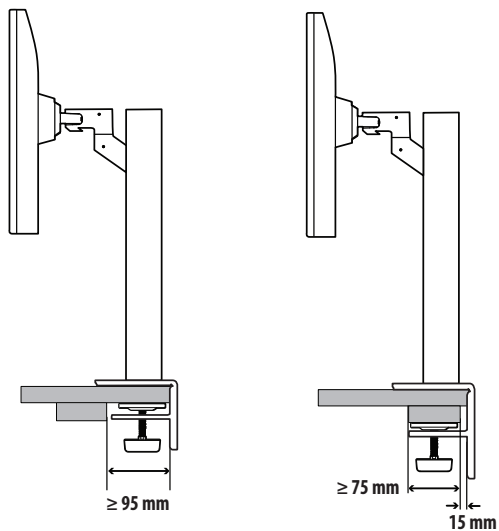


Como instalar em mesas com diferentes níveis de espessura



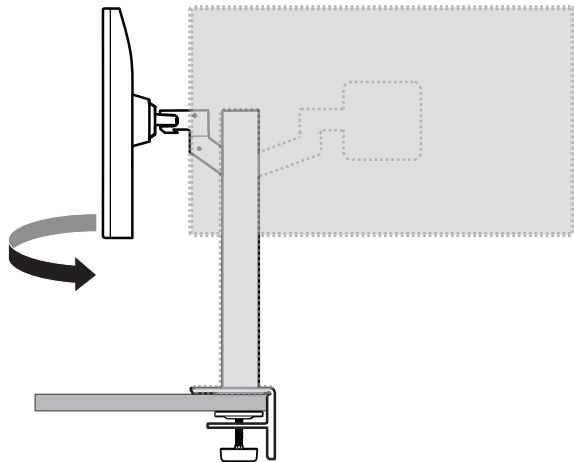
AVISO

- Os suportes que não estão totalmente encaixados na mesa podem permitir que o monitor balance ou caia.
- Certifique-se de que a mesa é suficientemente sólida e estável para apoiar totalmente a instalação do monitor. As mesas feitas de materiais frágeis como o vidro podem partir-se.
- Para mesas com saliência
 - Se a saliência estiver localizada a mais de 95 mm de distância da borda da mesa, instale o monitor apenas quando uma saliência plana estiver localizada entre 15 mm e 90 mm da borda da mesa.



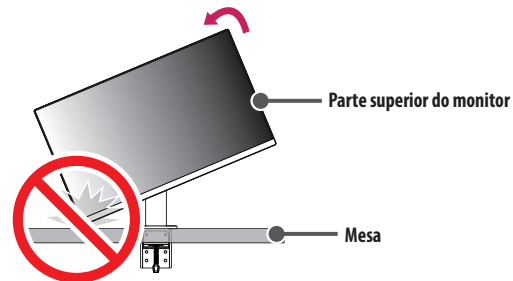
Base giratória

Rode 280 ° e ajuste o ângulo do Monitor definido para se adequar à sua visão.



Funcionalidade de rotação

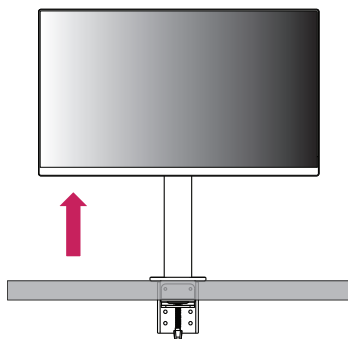
A funcionalidade de rotação permite rodar o monitor 90 ° para a esquerda.



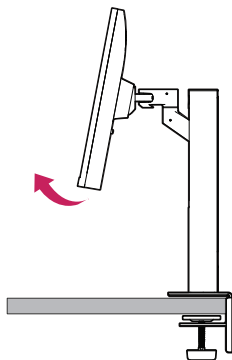
⚠ ATENÇÃO

- Ao usar a função de rotação, não rode o monitor muito rapidamente ou com força excessiva. A mesa pode ser arranhada pelo contacto com a parte superior do monitor.

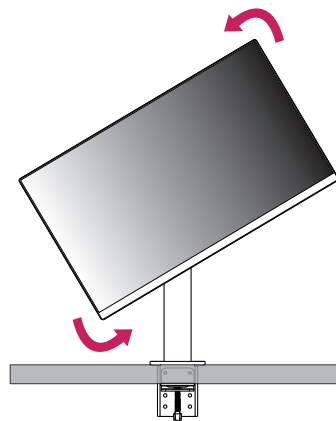
- 1 Levante o monitor até à altura máxima.



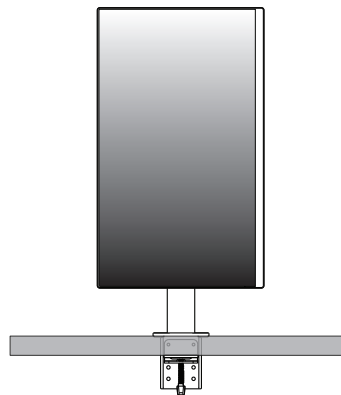
- 2 Ajuste o ângulo do monitor na direção da seta, conforme ilustrado na figura.



- 3 Rode o monitor para a esquerda, conforme ilustrado na figura.

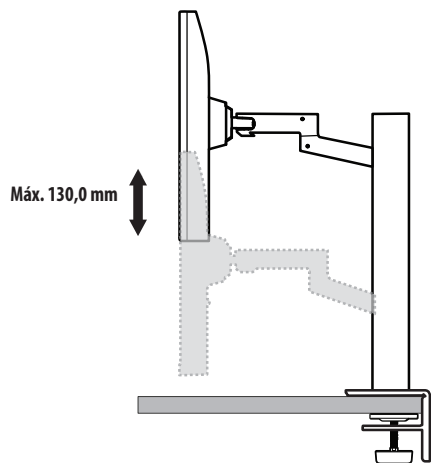


- 4 Finalize a instalação rodando o monitor em 90°, conforme ilustrado.



Ajustar a altura do suporte

- 1 Certifique-se de que segura e move o monitor com as duas mãos.



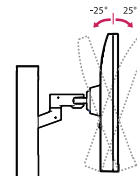
⚠ ATENÇÃO

- Para evitar lesões ao ajustar a altura, não coloque as mãos no suporte.

Ajuste do ângulo

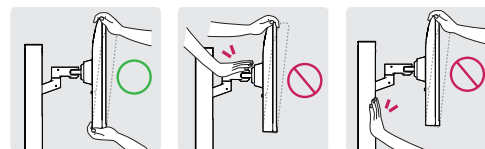
Ajuste o ângulo do ecrã.

O ângulo do ecrã pode ser ajustado para a frente ou para trás de -25° a 25° para obter uma experiência de visualização confortável.



⚠ ATENÇÃO

- Para evitar magoar os dedos ao ajustar o ecrã, não segure a parte inferior da moldura do monitor como ilustrado abaixo.
- Tenha cuidado para não tocar ou pressionar a área do ecrã quando ajustar o ângulo do monitor.

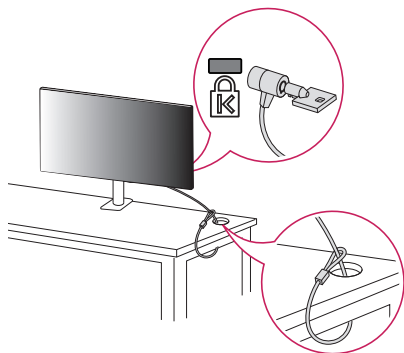


- Tenha cuidado com os cabos ligados ao monitor ao rodá-lo.

Utilização do bloqueio Kensington

Para obter mais informações acerca da instalação e utilização, consulte o manual do utilizador do bloqueio Kensington ou acesse ao website em <http://www.kensington.com>.

Ligue o monitor a uma mesa utilizando o cabo do sistema de segurança Kensington.

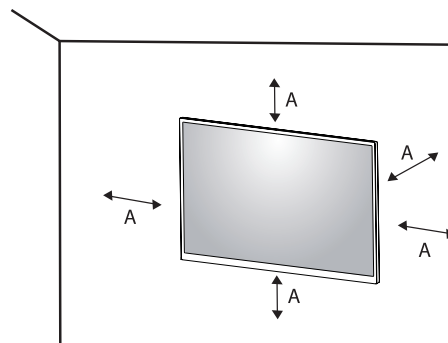


! NOTA

- O sistema de segurança Kensington é opcional. Pode obter acessórios opcionais na maioria das lojas de produtos electrónicos.

Instalar na Parede

Este monitor cumpre as especificações para suporte de montagem na parede ou outros dispositivos compatíveis. Instale o monitor com uma distância de pelo menos 100 mm da parede e um espaço de cerca de 100 mm de cada lado do monitor para assegurar uma ventilação suficiente. Pode obter informações de instalação detalhadas na sua loja comercial local. Em alternativa, consulte o manual para instalar e configurar um suporte de parede inclinado.



A: 100 mm

Instalar o suporte de montagem na parede

Para instalar o monitor numa parede, fixe um suporte de montagem na parede (opcional) à parte posterior do monitor.

Certifique-se de que o suporte de montagem na parede está fixo de forma segura no monitor e na parede.

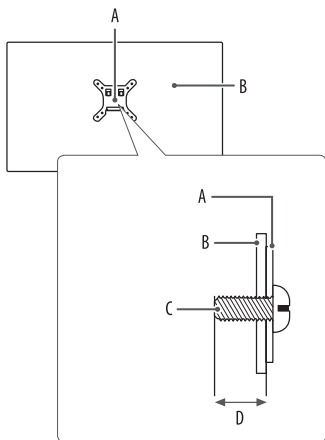
- Montagem na parede (mm): 100 x 100
- Parafuso padrão: M4 x L10
- Número de parafusos: 4
- Suporte de montagem na parede (opcional): LSW149

NOTA

- Os parafusos que não estejam em conformidade com a norma VESA poderão danificar o produto e provocar a queda do monitor. A LG Electronics não é responsável por quaisquer acidentes relacionados com a utilização de parafusos não normalizados.
- O kit de montagem na parede inclui o guia de instalação e todas as peças necessárias.
- O suporte de montagem na parede é opcional. Pode obter acessórios opcionais através do seu fornecedor local.
- O comprimento do parafuso pode ser diferente consoante o suporte de montagem na parede. Se utilizar parafusos mais longos do que o comprimento padrão, poderá danificar o interior do produto.
- Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador do suporte de montagem na parede.
- Tenha cuidado para não aplicar demasiada força ao montar o suporte de montagem na parede, pois pode danificar o ecrã.
- Remova o suporte antes de instalar o monitor numa montagem na parede ativando a fixação do suporte no sentido inverso.

AVISO

- Desligue o cabo de alimentação antes de mover ou instalar o monitor para evitar choques elétricos.
- Se instalar o monitor no teto ou numa parede inclinada, este poderá cair e provocar ferimentos. Utilize um suporte de montagem na parede autorizado pela LG e contacte o representante local ou pessoal qualificado.
- Para impedir ferimentos, este aparelho deve ser montado de forma fixa na parede de acordo com as instruções de instalação.
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Utilize o suporte de montagem na parede e os parafusos em conformidade com a norma VESA. Os danos causados pelo uso ou uso indevido de componentes inadequados não estão abrangidos pela garantia do produto.
- Quando medido a partir da parte posterior do monitor, o comprimento de cada parafuso instalado deve ser de 8 mm ou menos.



A: Suporte de montagem na parede

B: Parte posterior do monitor

C: Parafuso padrão

D: Máx. 8 mm

UTILIZAR O MONITOR

- As ilustrações incluídas neste manual poderão ser diferentes do produto real.
- Prima o botão do joystick, aceda a [Definições] → [Entrada] e, em seguida, seleccione a opção de entrada.

⚠ AVISO

- Se utilizar cabos genéricos não certificados pela LG, o ecrã poderá não apresentar imagem ou apresentar ruídos de imagem.
- Não exerça pressão sobre o ecrã durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar distorção da imagem.
- Não exiba uma imagem fixa no ecrã durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar retenção da imagem. Utilize uma proteção de ecrã no computador, se possível.
- Ao ligar o cabo de alimentação à tomada, utilize uma tomada múltipla (3 orifícios) com ligação à terra ou uma tomada de parede com ligação à terra.
- O monitor poderá piscar quando ligado numa área de baixa temperatura. Trata-se de uma situação normal.
- Por vezes, podem surgir alguns pontos vermelhos, verdes ou azuis no ecrã. Trata-se de uma situação normal.

Ligar a um PC

- Este monitor suporta a *Plug and Play funcionalidade.
- * Plug and Play: Uma funcionalidade que lhe permite adicionar um dispositivo ao seu computador sem reconfigurar qualquer definição e sem instalar manualmente quaisquer controladores.

Ligação HDMI

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

AVISO

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade
 - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade com Ethernet

Ligação DisplayPort

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- Pode não existir qualquer saída de vídeo ou de áudio consoante a versão do DP (DisplayPort) do PC.
- Se estiver a utilizar a saída Mini DisplayPort de uma placa gráfica, utilize um adaptador ou cabo adaptador de Mini DP para DP (Mini DisplayPort para DisplayPort) compatível com DisplayPort1.4. (Vendido em separado)

Ligação USB-C

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- O Modo Alternativo DP (DP via USB-C) é suportado através da Porta USB-C.
- As funcionalidades podem não funcionar corretamente, dependendo das especificações do dispositivo ligado e do ambiente.
- A porta USB-C não se destina à fonte de alimentação do monitor mas sim à fonte de alimentação de um PC. Ligue o transformador ao monitor.

Ligação a dispositivos AV

Ligação HDMI

O HDMI transmite sinais de vídeo e áudio digitais do seu dispositivo AV para o monitor.

! NOTA

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI[®]™ de alta velocidade
 - Cabo HDMI[®]™ de alta velocidade com Ethernet

Ligar periféricos

Ligação de dispositivo USB

A porta USB do produto funciona como hub USB.

! NOTA

- Recomendamos que instale todas as atualizações do Windows para manter o sistema Windows atualizado antes de ligar e utilizar o produto.
- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- É possível ligar um teclado, rato ou dispositivo USB à porta USB.
- A velocidade de carregamento pode variar consoante o dispositivo.
- Para usar a Porta USB a jusante do monitor, o utilizador tem de conectar a Porta a montante do monitor ao PC Anfitrião usando um cabo USB C-C ou USB C-A.
- Quando o cabo USB C-C estiver ligado entre a porta de Ligação ao PC do monitor e o PC Anfitrião, a porta para Ligação de Dispositivos do monitor suporta dispositivos USB 2.0.
- Quando o cabo USB C-A estiver ligado entre a porta de Ligação ao PC do monitor e o PC Anfitrião, a porta para Ligação de Dispositivos do monitor suporta dispositivos USB 3.0. No entanto, o PC Anfitrião deve suportar a função USB 3.0.

⚠️ AVISO

- Cuidados a ter ao utilizar um dispositivo USB.
 - Um dispositivo USB com um programa de reconhecimento automático instalado ou que utilize o seu próprio controlador poderá não ser reconhecido.
 - Alguns dispositivos USB poderão não ser suportados ou não funcionar correctamente.
 - Recomenda-se que utilize um hub USB ou uma unidade de disco rígido com a fonte de alimentação fornecida. (Se a fonte de alimentação não for adequada, o dispositivo USB poderá não ser correctamente reconhecido.)

Ligação de auscultadores

Ligue dispositivos periféricos ao monitor através da porta para auscultadores.

⚠️ NOTA

- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- As funções dos auscultadores e altifalantes poderão ser limitadas consoante as definições de áudio do PC e do dispositivo externo.
- Se utilizar auscultador Angulares, poderá provocar problemas na ligação de outros dispositivos ao monitor. Assim, é recomendada a utilização de auscultadores Rectos.



Angular



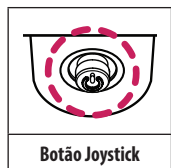
Recto
(Recomendado)

DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR

! NOTA

- A OSD (On Screen Display - Informação no ecrã) do seu monitor pode divergir ligeiramente da apresentada neste manual.

Activar o menu principal

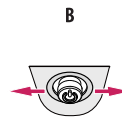


- 1 Prima o botão joystick na parte inferior do monitor.
- 2 Movimento o joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
- 3 Prima o botão joystick uma vez para sair do menu principal.



A

- Menu principal desactivado: Activa o menu principal.
- Menu principal activado: Sai do menu principal. (Mantenha o botão premido durante mais de 5 segundos para desligar o monitor. Pode desligar o monitor desta forma a qualquer momento, incluindo quando o OSD estiver activado.)



B

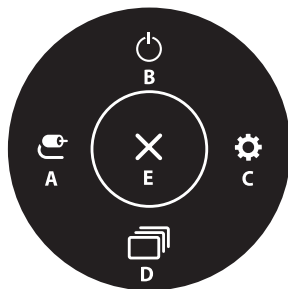
- Menu principal desactivado: Ajusta o nível de volume do monitor. (◀▶)
- Menu principal activado: Acede às funcionalidades de [Entrada]. (◀) / Acede à funcionalidade [Definições]. (▶)



C

- Menu principal desactivado: Apresenta as informações sobre a entrada atual. (▲▼)
- Menu principal activado: Desliga o monitor. (▲) / Abre a funcionalidade [Modo de imagem]. (▼)

Funções do menu principal



Menu principal	Descrição
A: [Entrada]	Define o Modo de entrada.
B: [Desligar]	Desliga o monitor.
C: [Definições]	Configura as definições do ecrã.
D: [Modo de imagem]	Define o modo de imagem.
E: [Sair]	Sai do menu principal.

Definições do Menu

- 1 Para ver o menu OSD, prima o botão de joystick na parte inferior do monitor e, em seguida, aceda a [Definições].
- 2 Movimente o joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
- 3 Para voltar ao menu superior ou para definir outros itens do menu, movimente o joystick para ◀ ou prima (⏪).
- 4 Se desejar sair do menu OSD, movimente o joystick para ◀ até sair.



[Definições Rápidas]



[Entrada]



[Imagem]



[Som]



[Geral]

[Definições Rápidas]

[Definições] → [Definições Rápidas]

- [Brilho]: Ajusta o brilho do ecrã.
- [Contraste]: Ajusta o contraste do ecrã.
- [Volume]: Ajusta o nível de volume.
 - Para ajustar as opções [Sem som] / [Ligar o som], movimente o botão de joystick para ▼ no menu [Volume].
- [Temp cor]: Define a sua própria temperatura de cor.
 - [Utilizador]: O utilizador pode personalizá-la, ajustando para vermelho, verde ou azul.
 - [Quente]: Define a cor do ecrã para uma coloração encarnada.
 - [Médio]: Define a cor do ecrã entre tons de vermelho e azul.
 - [Frio]: Define a cor do ecrã para uma coloração azulada.
 - [Manual]: O utilizador pode ajustar a temperatura cromática.
- [MaxxAudio]
 - [Ligar]: A função MaxxAudio® by Waves, premiada com um Technical GRAMMY Award®, é um conjunto de ferramentas de som de qualidade de estúdio para uma experiência de audição superior.
 - [Desligar]: Desativa a função [MaxxAudio].

[Entrada]

[Definições] → [Entrada]

- [Lista de entrada]: Seleciona o modo de entrada.
- [Aspect Ratio]: Ajusta a proporção do ecrã. A imagem pode ser igual nas opções [Inteiro Grande], [Just Scan] e [Original] à resolução recomendada (2560 x 1440).
 - [Inteiro Grande]: Apresenta o vídeo em ecrã panorâmico, independentemente da entrada do sinal de vídeo.
 - [Just Scan]: A proporção não é ajustada do original.
 - [Original]: Apresenta um vídeo de acordo com o rácio de aspecto do sinal de vídeo de entrada.

[Imagem]

[Definições] → [Imagem] → [Modo de imagem]

[Modo de imagem] no sinal SDR(Não HDR)

- [Costumizada]: Permite que o utilizador ajuste cada um dos elementos.
- [Vívida]: Aumenta o contraste, o brilho e a nitidez para fornecer imagens dinâmicas.
- [Efeito HDR]: Optimiza o ecrã para High Dynamic Range.
- [Leitor]: Optimiza o ecrã para a leitura de documentos. Pode clarear o ecrã no menu OSD.
- [Cinema]: Optimiza o ecrã para melhorar os efeitos visuais de um vídeo.
- [FPS]: Este modo está optimizado para jogos FPS.
- [RTS]: Este modo está optimizado para jogos RTS.
- [Fraqueza de cor]: Este modo destina-se aos utilizadores que não conseguem distinguir entre o vermelho e o verde. Permite que os utilizadores daltónicos distingam facilmente as duas cores.

! NOTA

- O [Modo de imagem] que pode ser definido depende do sinal de entrada.
- Se o [Modo de imagem] for alterado na entrada DP (DisplayPort), o ecrã poderá tremeluzir ou a resolução do ecrã do PC poderá ficar afetada.

[Modo de imagem] no sinal HDR

- [Costumizada]: Permite que o utilizador ajuste cada um dos elementos.
- [Vívida]: Optimiza o ecrã para cores HDR vividas.
- [Cinema]: Optimiza o ecrã para vídeo HDR.
- [FPS]: Este modo HDR está optimizado para jogos FPS.
- [RTS]: Este modo HDR está optimizado para jogos RTS.


! NOTA

- Os conteúdos HDR poderão não aparecer corretamente conforme as definições do Windows 10, verifique as definições de HDR Ligado/Desligado no Windows.
- Quando a função HDR está ligada, a qualidade dos caracteres ou das imagens pode ser fraca, de acordo com o desempenho da placa gráfica.
- Enquanto a função HDR estiver ligada, o ecrã pode tremeluzir ou falhar quando alterar a entrada do monitor ou ligar/desligar a alimentação, de acordo com o desempenho da placa gráfica.

[Definições] → [Imagem] → [Ajuste da Imagem]

- [Brilho]: Ajusta o brilho do ecrã.
- [Contraste]: Ajusta o contraste do ecrã.
- [Nitidez]: Ajusta a nitidez do ecrã.
- [SUPER RESOLUTION+]: Uma vez que esta função serve para aumentar a nitidez das imagens de resolução baixa, não se recomenda a utilização da função em texto comum ou para ícones do ambiente de trabalho. Tal pode resultar numa nitidez desnecessariamente elevada.
 - [Elevado]: Otimiza o ecrã para imagens nítidas. Ideal para vídeo ou jogos de alta definição.
 - [Centro]: Otimiza o ecrã para uma visualização confortável, com imagens no nível médio entre os modos baixo e alto. Ideal para vídeos UCC ou SD.
 - [Baixo]: Otimiza o ecrã para imagens suaves e naturais. Ideal para fotografias ou imagens com menos movimento.
 - [Desligar]: Apresenta na definição mais comum. Desativa a [SUPER RESOLUTION+].
- [Nível de preto]: Define o nível de desvio (apenas para HDMI).
 - Desvio: enquanto referência para um sinal de vídeo, esta é a cor mais escura que o monitor pode apresentar.
 - [Elevado]: Mantém a relação de contraste atual do ecrã.
 - [Baixo]: Reduz os níveis de tons escuros e aumenta os níveis de brancos da relação de contraste atual do ecrã.
- [DFC]
 - [Ligar]: Ajusta automaticamente a luminosidade de acordo com o ecrã.
 - [Desligar]: Desativa a função [DFC].

[Definições] → [Imagem] → [Ajuste do jogo]

- [Tempo de resposta]: Define um tempo de resposta para as imagens apresentadas com base no movimento da imagem no ecrã. Para um ambiente normal, recomenda-se que utilize [Rápido]. Se houver muito movimento, recomenda-se que utilize [Mais Rápido]. Definir como [Mais rápido] pode causar a fixação da imagem.
 - [Mais Rápido]: Define o tempo de resposta para Mais rápido.
 - [Rápido]: Define o tempo de resposta para Rápido.
 - [Normal]: Define o tempo de resposta para Normal.
 - [Desligar]: Não utiliza a função de melhoria do tempo de resposta.
 - [FreeSync]: Proporciona imagens naturais e fluidas ao sincronizar a frequência vertical do sinal de entrada com a do sinal de saída.
 - [Ligar]: Função [FreeSync] ativada.
 - [Desligar]: Função [FreeSync] desligada.
 - [Stabilizador de preto]: Pode controlar o contraste de tons negros para obter uma melhor visibilidade nas cenas escuras. Aumentar o valor de [Stabilizador de preto] aclara a área inferior do nível de cinzento no ecrã. (Pode distinguir facilmente objetos em ecrãs de jogos escuros.) Reduzir o valor de [Stabilizador de preto] escurece a área inferior do nível de cinzento e aumenta o contraste dinâmico no ecrã.
-  **AVISO**
- [FreeSync]
 - Interface suportada: DisplayPort, HDMI
 - Placa gráfica suportada: É necessária uma placa gráfica que suporte a função FreeSync da AMD.
 - Versão suportada: Certifique-se de que atualiza a placa gráfica com o controlador mais recente.
 - Para obter mais informações e requisitos, consulte o website da AMD em <http://www.amd.com/FreeSync>.

[Definições] → [Imagem] → [Ajuste de cor]

- [Gama de cor]:
 - [Modo 1], [Modo 2], [Modo 3]: Quanto maior for o valor da gama de cor, mais escura se torna a imagem. Do mesmo modo, quanto menor for o valor da gama de cor, mais clara se torna a imagem.
 - [Modo 4]: Se não necessitar de ajustar as definições da gama de cor, selecione [Modo 4].
- [Temp cor]: Defina a sua própria temperatura de cor.
 - [Utilizador]: O utilizador pode personalizá-la, ajustando para vermelho, verde ou azul.
 - [Quente]: Define a cor do ecrã para uma coloração encarnada.
 - [Médio]: Define a cor do ecrã entre tons de vermelho e azul.
 - [Frio]: Define a cor do ecrã para uma coloração azulada.
 - [Manual]: O utilizador pode ajustar a temperatura cromática.
- [Vermelho], [Verde], [Azul]: Pode personalizar a cor da imagem com as cores [Vermelho], [Verde] e [Azul].
- [Seis cores]: Corresponde aos requisitos de cor do utilizador ajustando a cor e a saturação das seis cores (vermelho, verde, azul, ciano, magenta, amarelo) e guardando as definições.
 - Matiz: Ajusta o tom do ecrã.
 - Saturação: Ajusta a saturação das cores do ecrã. Quanto menor for o valor, menos saturadas e brilhantes serão as cores. Quanto mais elevado for o valor, mais saturadas e escuras serão as cores.

[Definições] → [Imagem] → [Redefinir imagem]

- [Você quer Imagem redefinir as configurações?]
 - [Sim]: Repõe as definições originais.
 - [Não]: Cancela a seleção.

[Som]**[Definições] → [Som]**

- [Volume]: Ajusta o nível de volume.
 - Para ajustar as opções [Sem som] / [Ligar o som], movimente o botão de joystick para ▼ no menu [Volume].
- [MaxxAudio]
 - [Ligar]: A função MaxxAudio® by Waves, premiada com um Technical GRAMMY Award®, é um conjunto de ferramentas de som de qualidade de estúdio para uma experiência de audição superior.
 - [Desligar]: Desativa a função [MaxxAudio].

[Geral]

[Definições] → [Geral]

- [Idioma]: Define o ecrã do menu para o idioma pretendido.
- [SMART ENERGY SAVING]: Poupe energia utilizando um algoritmo de compensação da luminosidade.
 - [Elevado]: Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de elevada eficiência.
 - [Baixo]: Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de baixa eficiência.
 - [Desligar]: Desativa a função.
- [Power LED]: Quando a função do LED de alimentação é ligada, funciona do seguinte modo:
 - Modo ligado: Branco
 - Modo de espera (Modo de standby): Branco Intermitente
 - Desligado: Desligar
- [Suspensão autom.]: Esta funcionalidade desliga o monitor automaticamente quando não é detetado qualquer movimento no ecrã durante um determinado período de tempo. Pode definir um temporizador para a função de desactivação automática. ([Desligar], [4H], [6H] e [8H])

- [Versão DisplayPort]: Escolha para DisplayPort Version a mesma versão que o dispositivo externo ligado. ([1.4], [1.2], e [1.1]) Para usar a função HDR, escolha [1.4].
- [Sinal Sonoro]: Esta funcionalidade permite-lhe definir o som produzido pelo Sinal Sonoro quando o monitor é ligado.
- [OSD Bloquear]: Esta funcionalidade desativa a configuração e o ajuste dos menus.
- [Modo de hibernização]: Quando o [Modo de hibernização] está [Ligar], o consumo energético é minimizado enquanto o monitor está no modo standby.
 - [Ligar]: Ativa [Modo de hibernização].
 - [Desligar]: Desativa [Modo de hibernização].
- [Informação]: É apresentada a informação que se segue; [Tempo Total Ligado], [Resolução actual].

[Definições] → [Geral] → [Repor Definições Iniciais]

- [Quer repor as suas definições?]
 - [Sim]: Repõe as definições originais.
 - [Não]: Cancela a reposição.

! NOTA

- O valor dos dados de poupança de energia poderão variar consoante o painel e os fornecedores do painel.
- Se seleccionar [Elevado] ou [Baixo] como valor para a opção [SMART ENERGY SAVING], o brilho do monitor aumenta ou diminui consoante a fonte.
- As funções USB HUB não funcionarão no modo de standby enquanto o [Modo de hibernização] estiver ativado no modo de standby.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Não aparece nenhuma imagem no ecrã.

- O cabo de alimentação do monitor está ligado?
 - Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado à tomada de parede.
- O LED de alimentação está ligado?
 - Verifique a ligação do cabo de alimentação e prima o botão de alimentação.
- A alimentação está ligada e o respectivo indicador apresentase a branco?
 - Verifique se a entrada ligada se encontra ativada ([Definições] → [Entrada]).
- É apresentada a mensagem [Sem sinal]?
 - Esta mensagem é apresentada quando não existe cabo de sinal entre o PC e o monitor ou quando o mesmo se encontra desligado. Verifique o cabo e ligue-o novamente.
- É apresentada a mensagem [Fora da escala]?
 - Isto ocorre quando os sinais transferidos do PC (placa gráfica) estão fora do intervalo de frequência horizontal ou vertical do monitor. Consulte a secção "ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO" deste manual para definir a frequência apropriada.

A apresentação do ecrã é instável e desfocada. / as imagens apresentadas no ecrã deixam sombras.

- Selecionou a resolução adequada?
 - Se a resolução selecionada for HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaçado), a imagem no ecrã poderá ficar intermitente. Altere a resolução para 1080p ou para a resolução recomendada.
 - Se não definir a placa gráfica para a resolução (ideal) recomendada, pode ser apresentado texto desfocado, um ecrã esbatido, a área de visualização pode aparecer truncada ou o monitor pode ficar desalinhado.
 - Os métodos de definição podem variar consoante o computador ou o sistema operativo e algumas resoluções podem não estar disponíveis consoante o desempenho da placa gráfica. Se for este o caso, contacte o fabricante do computador ou da placa gráfica para obter assistência.

- A retenção de imagem ocorre mesmo depois de o monitor ser desligado?
 - A apresentação de uma imagem fixa durante um período prolongado pode causar danos no ecrã, resultando na retenção da imagem.
 - Para prolongar a vida útil do ecrã, utilize uma proteção de ecrã.
- A imagem apresenta manchas?
 - Quando utiliza o monitor, podem aparecer pontos com pixels (vermelhos, verdes, azuis, brancos ou pretos) no ecrã. Trata-se de uma situação normal num ecrã LCD. Não se trata de um erro e não está relacionado com o desempenho do monitor.

Algumas funcionalidades estão desativadas.

- Existem funções indisponíveis ao premir o botão Menu?
 - O OSD está bloqueado. Desative a opção [OSD Bloquear] em [Geral].

Vê a mensagem "Monitor não reconhecido, monitor Plug and Play (VESA DDC encontrado)"?

- Instalou o controlador do monitor?
 - Certifique-se de que instala o controlador a partir do nosso website: <http://www.lg.com>.
 - Certifique-se de que verifica se a placa gráfica suporta a função Plug and Play.

A entrada para auscultadores não tem som.

- As imagens são apresentadas sem som?
 - Certifique-se de que as ligações da entrada para auscultadores estão adequadamente estabelecidas.
 - Experimente aumentar o volume com o joystick.
 - Defina a saída de áudio do PC para o monitor que está a utilizar: (As definições podem variar consoante o sistema operativo que utiliza.)

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Profundidade de cores: Cor de 10 bits suportada.

Resolução

- Resolução Máxima: 2560 x 1440 a 75 Hz
- Resolução recomendada: 2560 x 1440 a 60 Hz

Transformador CA/CC

- Modelo: ADS-150KL-19N-3 190140E
Fabricante: Shenzhen Honor Electronic Co.,Ltd.
 - Entrada: 100 – 240 V ~50/60 Hz 2,0 A
 - Saída: 19 V ---7,37 A
- Modelo: A16-140P1A
Fabricante: CHICONY POWER TECHNOLOGY Co.,Ltd.
 - Entrada: 100 – 240 V ~50/60 Hz 2,0 A
 - Saída: 19 V ---7,37 A

Condições ambientais

- Condições de Funcionamento
 - Temperatura: 0 °C a 40 °C
 - Humidade: Menos de 80 %
- Condições de armazenamento
 - Temperatura: -20 °C a 60 °C
 - Humidade: Menos de 85 %

Dimensões: Tamanho do monitor (Largura x Profundidade x Altura)

- Incluindo suporte (mm): 613,5 x 404,5 x 604,0
- Excluindo suporte (mm): 613,5 x 45,4 x 363,5

Peso (sem a embalagem)

- Incluindo suporte (kg): 8,65
- Excluindo suporte (kg): 4,75

Fontes de alimentação

- Potência: 19 V ---7,0 A
- Consumo de energia
 - Modo de operação: 38 W (Típico)*
 - Modo de espera (Modo de standby): ≤ 0,5 W
 - Desligado: ≤ 0,3 W

* O Modo Operacional do Consumo de Energia é medido com o ensaio normalizado da LGE. (Padrão Totalmente branco, resolução máxima)

* O nível de Consumo de Energia pode variar consoante as condições de funcionamento e as definições do monitor.

Modo de Suporte

(Modo predefinido, DisplayPort / USB-C)

Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1280 x 800	49,702	59,810	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	111,86	74,97	+/-	

(Modo predefinido, HDMI)

Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1280 x 800	49,702	59,810	-/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	110,95	74,96	+/-	

Temporização HDMI (VÍDEO)

Resolução	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)
480p	31,5	60
720p	45	60
1080p	67,5	60
2160p	67,5	30



O modelo e o número de série do produto situam-se na parte de trás e num dos lados do produto.
Aponte-os abaixo para o caso de necessitar de assistência.

Modelo

N.º de Série
