



# Használati útmutató

# LG CineBeam

## DLP Projektor

A termék használata előtt kérjük, figyelmesen olvassa el a biztonságra vonatkozó információkat.

PF1500G

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Minden jog fenntartva.

## LICENCEK

A különböző készülékek más-más licenceket támogatnak. A licencekkel kapcsolatos további tudnivalóért látogasson el a [www.lg.com](http://www.lg.com) webhelyre.



A gyártás a Dolby Laboratories licencengedélyével történt. A Dolby és dupla D szimbólum a Dolby Laboratories védjegyei.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at [vod.divx.com](http://vod.divx.com). Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents:

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

### ! MEGJEGYZÉS


- A képek/ábrák eltérhetnek az Ön projektorának megjelenésétől.
- A projektor képernyőjén megjelenő (OSD-) menük kismértékben eltérhetnek a kézikönyvben szereplőktől.


# BIZTONSÁGI ÓVINTÉZKEDÉSEK

Az esetleges balesetek vagy a termék helytelen használatának elkerülése érdekében tartsa szem előtt a biztonságra vonatkozó utasításokat.

- A biztonsági óvintézkedések kétféle típusba sorolhatók **VIGYÁZAT** és **FIGYELEM**, ezek leírását alább olvashatja.
  - ⚠ **VIGYÁZAT** Az utasítások figyelmen kívül hagyása súlyos sérülést vagy akár halált is okozhat.
  - ⚠ **FIGYELEM** Az utasítások figyelmen kívül hagyása személyi sérülést vagy a termék károsodását okozhatja.
- Olvassa el figyelmesen és tartsa könnyen elérhető helyen a Használati útmutatót.



 A szabályos háromszögben látható nyílvégű villám szimbólum felhívja a felhasználó figyelmét a készülékben jelen lévő nem szigetelt veszélyes feszültségre, melynek nagysága miatt fennáll az áramütés veszélye.

 A szabályos háromszögben látható felkiáltójel felhívja a felhasználó figyelmét a készülékhez mellélt fontos kezelési és karbantartási (szervizelési) utasításokra.

## VIGYÁZAT/FIGYELEM

– A TŰZ- ÉS ÁRAMÜTÉS KOCKÁZATÁNAK ELKERÜLÉSE ÉRDEKÉBEN ÓVJA A KÉSZÜLÉKET ESŐTŐL ÉS NEDVESSÉGTŐL.

**Olvassa el az útmutatót.  
Őrizze meg az útmutatót.  
Tartsa be valamennyi előírást.  
Kövesse az utasításokat.**

## Felszerelés beltéren

### ⚠ VIGYÁZAT

- Ne használja a projektort szabad téren, és ne tegye ki a terméket nedvességnek vagy víznek.
  - Mivel a termék nem vízálló, ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ne tegye ki a projektort közvetlen napsugárzásnak, és ne helyezze hőforrások, pl. radiátor, kandalló vagy kályha közelébe.
  - Ellenkező esetben tüzre kerülhet sor.
- Ne tegyen éghető anyagokat, pl. gyúlékony aeroszolókat a projektor mellé.
  - Ellenkező esetben tüzre kerülhet sor.
- Ne engedje, hogy gyermekek felkapaszkodjanak vagy felmásszanak a projektorra.
  - A projektor leeshet, ami sérülést vagy halált okozhat.

- Ne helyezze a készüléket olyan helyre, ahol nem jár a levegő (pl. könyvespolcra vagy faliszekrénybe), sem szőnyegre vagy párnára.
  - Ez a belső hőmérséklet megnövekedéséhez vezethet, ami tüzet okozhat.
- Ne helyezze a készüléket gőz, olaj vagy olajpára közelébe (pl. párologtató vagy konyhapult).
  - Ellenkező esetben tűz, áramütés vagy korrózió következhet be.
- Ne szerelje fel a terméket a fal vagy a mennyezet azon részére, melynek közelében olaj vagy olajpára lehet jelen.
  - Ellenkező esetben a termék megrongálódhat és leeshet, ami súlyos személyi sérülést okozhat.
- Ne helyezze a készüléket olyan helyre, ahol por érheti.
  - Ellenkező esetben tűzre kerülhet sor.
- Ne használja a projektort nedves helyen, pl. fürdőszobában, ahol könnyen nedvesség érheti.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ne takarja el a szellőzőnyílásokat asztalterítővel vagy függönnyel.
  - Ellenkező esetben a készülék belső felmelegedése tüzet okozhat.
- Biztosítson jó szellőzést a projektor körül. Legyen legalább 30 cm távolság a projektor és a fal között.
  - Ez megakadályozza a belső hőmérséklet megnövekedése által okozott esetleges tüzeseteket.

### FIGYELEM

- Ha a projektort asztalon vagy polcon helyezi el, ügyeljen arra, hogy ne tegye túl közel az asztal vagy polc széléhez.
  - A projektor leeshet, ami személyi sérüléshez vagy a készülék megrongálódásához vezethet. Ügyeljen rá, hogy a projektor méretének megfelelő szekrényt vagy állványt használjon.
- A projektor áthelyezésekor ne felejtse el azt kikapcsolni és kihúzni a konnektorból, illetve válassza le az egyéb kábeleket.
  - A tápkábel megsérülhet, ami tűz kialakulásához vagy áramütéshez vezethet.
- Ne helyezze a projektort instabil vagy rezgő felületre, pl. ingó polcra vagy döntött felületre.
  - A készülék leeshet és sérülést okozhat.
- Ügyeljen rá, hogy ne billentse le a projektort, amikor külső készüléket csatlakoztat hozzá.
  - Ez személyi sérülést vagy a projektor károsodását okozhatja.

## Tápellátás

### VIGYÁZAT

- A készülék csatlakozója szolgál az eszköz leválasztására.
  - A készüléket azon fali aljzat közelében helyezze el, amelyhez csatlakozik, és ügyeljen rá, hogy az aljzat könnyen hozzáférhető legyen.
- A földelővezeték csatlakoztatni kell.
  - Az áramütések elkerülése érdekében ne felejtse el csatlakoztatni a földelőkábel. Ha nincs mód a készülék földelésére, akkor villanszerelővel szereltesse be egy különálló árammegszakítót. A projektor földelését ne csatlakoztassa telefonkábelhez, villámhárítóhoz vagy gázvezetékhez.
- A tápkábelt teljesen dugja be a fali aljzatba.
  - A bizonytalan csatlakozás tüzet okozhat.
- Ne helyezzen nehéz tárgyakat a tápkábelre.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Soha ne érintse meg a tápkábelt nedves kézzel.
  - Ez áramütést okozhat.
- Ne csatlakoztasson túl sok készüléket egyetlen fali aljzathoz.
  - Ez a hálózati csatlakozóaljzat túlhevülése miatt tüzet okozhat.

- Védje a tápcsatlakozó érintkezőit és az aljzatot a felgyülemlett portól.
  - Ellenkező esetben tűzre kerülhet sor.
- A tápellátást a hálózati dugó kihúzásával szakíthatja meg, amelynek könnyen elérhető helyen kell lennie.

### FIGYELEM

- Kihúzáskor határozottan fogja a dugaszt.
  - A sérült kábel tűz kialakulásához vezethet.
- Ellenőrizze, hogy a tápkábel vagy a dugó ne legyen sérült, módosított, súlyosan elhajlott, csavarodott, lapított vagy hevült. Ne használja a készüléket, ha a fali aljzat meglazult.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Tartsa távol a tápkábelt a fűtőtestektől.
  - A kábelburok megolvadhat, ami tűz kialakulásához vagy áramütéshez vezethet.
- Helyezze a készüléket olyan helyre, ahol senki nem botlik meg benne, illetve lép rá a tápkábelre, ezzel védve a tápkábelt és a dugót a sérüléstől.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- A projektor be- vagy kikapcsolását soha ne a tápkábel csatlakoztatásával vagy kihúzásával végezze el. (Ne használja a tápkábelt „be-/kikapcsológombként”.)
  - Ez áramütéshez vagy a termék károsodásához vezethet.

- Ne dugjon áram vezetésére alkalmas tárgyat a fali aljzat másik oldalára, miközben a tápkábel be van dugva a fali aljzatba. Ne érintse meg a csatlakozódugót közvetlenül azután, hogy kihúzta azt a fali aljzattól.
  - Ez áramütést okozhat.
- Csak az LG Electronics által biztosított hivatalos tápkábelt használja. Más tápkábelt ne használjon.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.

### Használat közben

#### VIGYÁZAT

- Ne helyezzen a projektorra folyadékot tartalmazó tárgyat, pl. vázát, virágcserepet, csészét, kozmetikumokat, gyógyszereket vagy dísz tárgyakat, gyertyát stb.
  - Ezek leesése tüzet, áramütést vagy személyi sérülést okozhat.
- Ha a készüléket jelentős ütés érte, illetve a készülékház megsérült, kapcsolja ki, húzza ki a fali aljzattól, és vegye fel a kapcsolatot a hivatalos szervizközponttal.
  - Ez áramütést okozhat.
- Ne helyezzen fémdarabokat, pl. pénzérmét, hajtűt vagy fémhulladékot, se gyúlékony anyagokat, pl. papírt vagy gyufát a projektorba.
  - Ezzel megelőzheti a tűz kialakulását és az áramütést.
- Ha a projektorba folyadék vagy idegen tárgy került, kapcsolja ki, húzza ki a fali aljzattól, és vegye fel a kapcsolatot a szervizközpontunkkal.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ügyeljen rá, hogy a gyermekek ne nyelhessék le az elemeket, amikor a távirányító régi elemeit újakra cseréli. Tartsa gyermekektől távol.
  - Ha egy gyermek lenyel egy elemet, azonnal forduljon orvoshoz.
- Soha ne nyissa fel a projektor borítását.
  - Fokozottan fennáll az áramütés veszélye.
- Ne nézzen bele közvetlenül a működő projektor lencséjébe.
  - Az erős fény károsíthatja a látását.
- Ha a lámpa ég, illetve most kapcsolta ki, ne érintse meg a szellőzőt vagy a lámpát, mert azok forróak lehetnek.
- Ha gázszivárgás áll fenn abban a helyiségben, ahol a projektor található, ne érintse meg a projektort vagy a fali aljzattól. Az ablakok kinyitásával szellőztesse ki a helyiséget.
  - A szikrák tüzet vagy égési sérüléseket okozhatnak.
- Vihar idején húzza ki a tápkábelt a fali aljzattól.
  - Ezzel megakadályozza a projektor károsodását.
- Ne használja a projektort olyan elektromos eszköz közelében, amely erős mágneses mezőt generál.

- Ne húzza a fejére a projektor csomagolására használt műanyag zacskót.
    - Ez fulladást okozhat.
  - Ne tartsa kezét hosszabb ideig a projektoron, amíg az működésben van.
  - Játékkonzol projektorhoz csatlakoztatásakor ajánlott a képátló legalább négyszeresének megfelelő távolságot tartani.
    - Fontos, hogy megfelelő legyen a csatlakozókábel hosszúsága. Ellenkező esetben a termék leeshet, ami személyi sérülést okozhat vagy kárt tehet a termékben.
  - Ne helyezze a projektort vagy annak távirányítóját (benne az elemmel) szélsőségesen meleg hőmérsékletű helyre.
    - Ellenkező esetben tűzre kerülhet sor.
  - Csak akkor használjon 3D szemüveget, ha 3D tartalmat néz.
- Ne használja tovább a projektort, ha nem látható kép a képernyőn vagy nem hallható hang. Kapcsolja ki a projektort, húzza ki a tápkábelét, és forduljon a szervizközpontunkhoz.
    - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
  - Ne ejtsen rá tárgyakat a projektorra, és ügyeljen rá, hogy ne ütdjének neki tárgyak a projektornak.
    - Ez kárt tehet a projektorban vagy személyi sérülést okozhat.
  - Javasoljuk, hogy a kivetített képtől a képátló legalább 5-7-szeresének megfelelő távolságban tartózkodjon.
    - Ha hosszú időn keresztül túl közelről nézi a képernyőt, az látásromláshoz vezethet.
  - Ne tegyen a projektorból kilépő fény útjába könyvet vagy egyéb tárgyat.
    - A projektor fénysugarának való hosszas kitétség tüzet okozhat. Továbbá a lencsék is túlmelegedhetnek és megsérülhetnek a visszavert hőtől. Kapcsolja ki az AV funkciót a kivetítés átmeneti leállításához vagy kapcsolja ki a készüléket.

### FIGYELEM

- Ne helyezzen nehéz tárgyakat a projektorra.
  - A készülék leeshet és személyi sérülést okozhat.
- Ügyeljen rá, hogy a lencséket ne érhesse sérülés szállítás közben.
- Ne érintse meg a lencsét.
  - A lencse megsérülhet.
- Ne használjon éles eszközöket a készüléken, pl. kést vagy kalapácsot, mert ezek megsérthetik a házat.
- Ne kapcsolja be úgy a projektort, hogy a hangerő magasra van állítva.
  - A magas hangerő károsíthatja a hallást.
- Ne használjon magasfeszültségű készülékeket a projektor közelében (ilyenek például az elektromos rovarcsapdák). Ez a termék meghibásodásához vezethet.

## Tisztítás

### VIGYÁZAT

- Ne spricceljen vizet a projektorra tisztítás közben. Ügyeljen rá, hogy ne jusson víz a projektorba.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Ha a projektorból füst vagy furcsa szag árad, illetve idegen tárgy került bele, kapcsolja ki, húzza ki a fali aljzatból, majd vegye fel a kapcsolatot szervizközpontunkkal.
  - Ellenkező esetben tüzet vagy áramütést okozhat.
- A projektor lencséjére rakódott por vagy szennyeződés eltávolításához használjon tisztítóspray-t, illetve tisztítószerrel vagy alkohollal megnedvesített puha törleruhát.

### FIGYELEM

- A projektor belső alkatrészeinek tisztítását évente végeztesse el a szervizközpontban.
  - Ha huzamosabb ideig elhanyagolja a projektor tisztán tartását, a por felgyülemlik, ami tüzet okozhat vagy kárt tehet a projektorban.
- A műanyag alkatrészek, pl. a projektor házának tisztításakor húzza ki a tápkábelt, és puha ronggyal törölje le a házat. Ne permetezzen rá vizet, illetve ne törölje le nedves ruhával. Soha ne használjon ablaktisztítót, autó- vagy ipari fényezőzt, súrolószert, viaszt, benzint vagy alkoholt, mivel ezek kárt tehetnek a projektorban.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat, vagy kárt tehet a készülékben (deformáció vagy korrózió).
- Ne törölje le az optikai rendszereket (lencse, tükör) közvetlenül a termék kikapcsolása után, vagy annak működése közben. A termék részeinek tisztításakor távolítsa el a tápkábelt, és a puha kendővel törölje át. Ne permetezzen rá vizet, illetve ne törölje le nedves ruhával. Ne használjon tisztítószereket, autó- vagy ipari fényezőzt, súrolószert, viaszt, benzint, alkoholt, vizet stb. a termék főegységén vagy optikai rendszerein (lencse, tükör), mert ez a termék károsodását eredményezheti.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat, vagy kárt tehet a készülékben (deformáció vagy korrózió).
- A készülék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.
  - Ellenkező esetben ez áramütést okozhat.

## Egyebek

### VIGYÁZAT

- Amikor elhagyja a helyiséget, ügyeljen, hogy a projektorhoz ne férjenek hozzá a háziállatok, valamint húzza ki a csatlakozóját a fali aljzatból.
  - Sérült tápkábel használata rövidzárlatot vagy tüzet okozhat.
- Ne használja a projektort nagy precízitású elektronikus készülékek vagy gyenge rádiójelet közvetítő berendezések közelében.
  - Ez hatással lehet a készülék működésére, és balesetet okozhat.
- Csak szakképzett technikus szerelheti szét vagy módosíthatja a projektort. Ha ellenőrzésre, beállításra vagy javításra van szüksége, vegye fel a kapcsolatot az értékesítővel vagy a szervizközponttal.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Használat közben ne nézzen közvetlenül a lencsébe, mert ez szemkárosodást okozhat.
- A készülék nem tartalmaz a felhasználó által javítható alkatrészeket. A magasfeszültségű alkatrészek súlyos vagy halálos áramütést okozhatnak.
- A készüléknek szellőzésre van szüksége, ezért ne zárja el a levegő áramlását az egység körül. Ellenkező esetben személyi sérülés következhet be, és túlmelegedhetnek a készülék belső részei.
- Ne érintse meg a lencsét, ez ugyanis égési sérüléseket okozhat, illetve kárt tehet a lencsében. Használat közben és közvetlenül azt követően a lencse és a készülék **FORRÓ** lehet. Legyen óvatos a készülék kezelésekor, mindig hagyja, hogy megfelelően lehűljön.
- Kizárólag földelt elektromos csatlakozóaljzatot használjon.
- Ne helyezzen semmit a levegőkiáramló nyílásba, és ne takarja le azt semmivel.
  - Ez tüzet vagy áramütést okozhat.
- Az optimális használat érdekében tartsa be a karbantartási útmutatásokat; javítás céljából kizárólag hivatalos szervizközpontba vigye a készüléket.

### FIGYELEM

- Ne keverje az új elemeket a régiekkel.
  - A felnyílt vagy szivárgó elemek kárt vagy személyi sérülést okozhatnak.
- Ha hosszabb ideig nem használja a projektort, húzza ki a fali aljzatból.
  - A felgyülemlett por a túlmelegedés vagy a gyenge szigetelés következtében tüzet vagy áramütést okozhat.
- Csak a megadott típusú elemet használja.
  - A felnyílt vagy szivárgó elemek kárt vagy személyi sérülést okozhatnak.
- A használt elemeket az előírásoknak megfelelően ártalmatlanítsa.
  - Ellenkező esetben robbanásra vagy tűzre kerülhet sor. Az ártalmatlanítás előírt módszere országtól és térségtől függően változhat. A vonatkozó utasításoknak megfelelően ártalmatlanítsa az elemet.
- Ne dobja ki és ne szerelje szét az elemet.
  - Ez az elem megsérülése miatt tüzet vagy robbanást okozhat.
- Tárolja az elemeket fémtárgyaktól (pl. kulcs és iratkapocs) távol.
  - A túlzott áram gyors hőmérséklet-emelkedéssel járhat, amely tüzet vagy égési sérülést okozhat.
- Ne tárolja az elemeket hőforrás (pl. fűtőtest) közelében.
  - Ez tüzet vagy a termék károsodását okozhatja.
- Ne tárolja az elemeket 60 °C-nál magasabb hőmérsékleten vagy magas páratartalmú helyen.
  - Ellenkező esetben robbanásra vagy tűzre kerülhet sor.
- Tartsa gyermekektől távol az elemeket és a távirányítót.
  - Ezzel elkerülhető a személyi sérülés és a készülék megrongálódása.
- Fontos az elem megfelelő csatlakoztatása.
  - Így elkerülhető a robbanás és a tűz kialakulása.
- Fontos, hogy az elemeket ugyanolyan típusúra cserélje ki.
- A nem megfelelő csereelem tüzet okozhat.

### 2. kockázati csoport

**FIGYELEM** A készülék potenciálisan veszélyes optikai sugárzást bocsát ki. Ne nézzen bele a működésben lévő lámpába. A lámpa károsíthatja a szemet.

# TARTALOM

<b>LICENCEK</b>	<b>2</b>	<b>A PROJEKTOR HASZNÁLATA</b>	<b>28</b>
<b>BIZTONSÁGI ÓVINTÉZKEDÉSEK</b>	<b>3</b>	<b>Kép vetítése a projektorral</b>	<b>28</b>
<b>ELŐKÉSZÜLETEK</b>	<b>13</b>	– A projektor bekapcsolása	28
<b>TARTOZÉKOK</b>	<b>13</b>	– A vetítőernyőn megjelenő kép helyzetének és élességének beállítása	29
<b>Külön megvásárolható extrák</b>	<b>14</b>	– Megtekintés a projektor használatával	30
<b>Alkatrészek és komponensek</b>	<b>15</b>	<b>További opciók</b>	<b>31</b>
– Fő egység	15	– A képarány beállítása	31
– Oldalnézet	16	– A Széligazítás (négyszarkos trapéz) funkció használata	32
– Hátnézet	17	– Bemeneti eszköz váltása	33
<b>A joystick gomb használata</b>	<b>18</b>	– Üres képernyő funkció	34
– Alapfunkciók	18	<b>A gyorsmenü használata</b>	<b>35</b>
– A menü beállítása	19	<b>SZÓRAKOZÁS</b>	<b>36</b>
<b>A projektor jelzőfényei</b>	<b>19</b>	<b>A SCREEN SHARE funkció használata</b>	<b>36</b>
<b>Elhelyezés</b>	<b>20</b>	<b>A Bluetooth beállítása a projektoron</b>	<b>37</b>
– Az elhelyezéssel kapcsolatos óvintézkedések	20	– Bluetooth eszközök keresése és csatlakoztatása	38
– Vetítési távolság a vetítőernyő méretétől függően	21	– Bluetooth eszközök csatlakoztatása, leválasztása és törlése a regisztrált eszközök listájából	39
– A projektor felszerelése állványra	23	– AV szinkronizáció beállítása	40
– Kensington biztonsági rendszer	24		
<b>TÁVIRÁNYÍTÓ</b>	<b>25</b>		

<b>SAJÁT MÉDIA</b>	<b>41</b>	<b>ESZKÖZÖK</b>	
<b>Használat előtt</b>	<b>41</b>	<b>CSATLAKOZTATÁSA</b>	<b>84</b>
– USB-tárolóeszköz csatlakoztatása	41	<b>Csatlakoztatás HD-vevőhöz, DVD-, illetve videolejátszóhoz, valamint külső eszközökhöz</b>	<b>85</b>
– USB-eszköz eltávolítása	41	– HDMI-csatlakozás	85
<b>A Saját média használata</b>	<b>43</b>	– HDMI-DVI kapcsolat	85
– Videók megtekintése	46	– Csatlakoztatás AV bemenethez	86
– Fényképek megtekintése	52	– Komponens kábeles csatlakozás	87
– Zenehallgatás	55	<b>Számítógép csatlakoztatása</b>	<b>88</b>
– Fájlok megtekintése	58	– HDMI-csatlakozás	88
		– HDMI-DVI kapcsolat	88
<b>3D FUNKCIÓ</b>	<b>62</b>	– RGB-kábeles csatlakozás	90
<b>3D megtekintése közben</b>	<b>62</b>	<b>Laptop csatlakoztatása</b>	<b>91</b>
<b>A 3D képek megtekintésének követelményei</b>	<b>65</b>	– HDMI-csatlakozás	91
– A DLP-LINK (DLP Ready) szemüvegek használata	66	<b>Fejhallgató csatlakoztatása</b>	<b>92</b>
<b>3D képek megtekintése</b>	<b>66</b>	<b>Digitális erősítő csatlakoztatása</b>	<b>92</b>
– Támogatott 3D-s üzemmód	67	<b>A mobiltelefonok tükrözési funkciójának használata</b>	<b>94</b>
		– MHL csatlakoztatása	94
<b>BEÁLLÍTÁSOK</b>		<b>KARBANTARTÁS</b>	<b>95</b>
<b>TESTRESZABÁSA</b>	<b>68</b>	<b>Tisztítás</b>	<b>95</b>
<b>BEÁLLÍTÁSOK</b>	<b>68</b>	– A lencse tisztítása	95
<b>KÉPBEÁLLÍTÁSOK</b>	<b>69</b>	– A projektor házának tisztítása	95
<b>AUDIO beállítások</b>	<b>75</b>	<b>MŰSZAKI ADATOK</b>	<b>96</b>
<b>AKTUÁLIS IDŐ beállítások</b>	<b>79</b>	<b>JELEK</b>	<b>100</b>
<b>VEZETÉK NÉLKÜLI beállítások</b>	<b>80</b>		
1. OPCIO beállításai	81		
2. OPCIO beállításai	82		

# ELŐKÉSZÜLETEK

Az ábra csak illusztráció.

## TARTOZÉKOK

A projektorhoz a következő tartozékokat mellékeljük.

A tartozékok változtatásának jogát fenntartjuk.

Új tartozékok jelenhetnek meg, és a régebbi tartozékok forgalmazása megszűnhet.



Távírányító  
Két darab AAA elem



Használati útmutató



Kompozit  
átalakítókábel

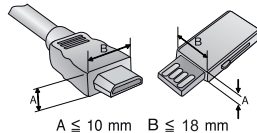


Tápkábel



Hálózati adapter

- HDMI- vagy USB-kábel csatlakoztatásakor, illetve pendrive HDMI- vagy USB-porthoz történő csatlakoztatásakor olyan eszközt használjon, mely legfeljebb 18 mm széles és 10 mm magas. Ha az USB-kábel vagy a pendrive nem fér el a projektor USB-portjánál, akkor használjon USB 2.0 szabványt támogató hosszabbítókábelt.



- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon.
- Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy csatlakozási hiba jelentkezik. (Ajánlott HDMI-kábeltípusok)
  - High-Speed HDMI<sup>®/TM</sup> -kábel
  - High-Speed HDMI<sup>®/TM</sup> -kábel Ethernetnel

## Külön megvásárolható extrák

Az opcionális tartozékok beszerzéséhez látogasson el egy elektronikai szaküzletbe vagy webáruházba, illetve forduljon ahhoz a kereskedéshez, ahol a készüléket vásárolta. Az opcionális tartozékok változtatásának jogát fenntartjuk.



Vetítőernyő



Állvány



HDMI-kábel



Videókábel



Audiókábel



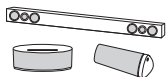
Számítógépkábel



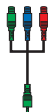
Optikai kábel



MHL-kábel

3D szemüvegek  
(DLP-LINK vagy DLP  
Ready típusúak)

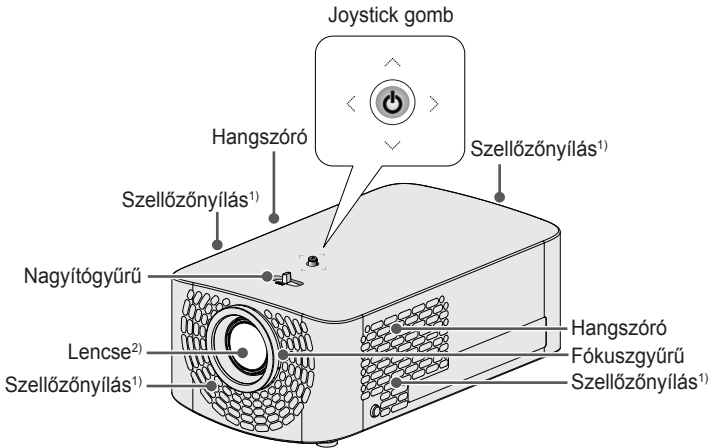
LG Audio eszköz

Komponens  
átalakítókábel

## Alkatrészek és komponensek

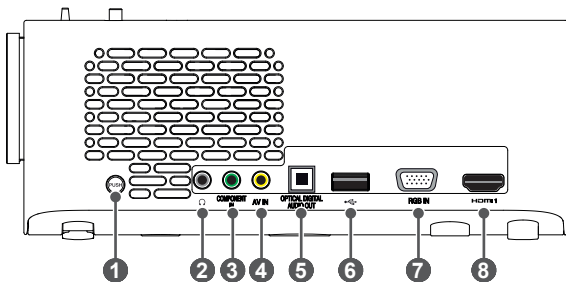
A projektor a legkorszerűbb precíziós technológiával készült. Előfordulhat, hogy a projektor ernyőjén állandó kicsi fekete és/vagy fényes (piros, kék vagy zöld) pontok jelennek meg. Ez a gyártási folyamat természetes velejárója és nem jelent működési hibát.

### Fő egység



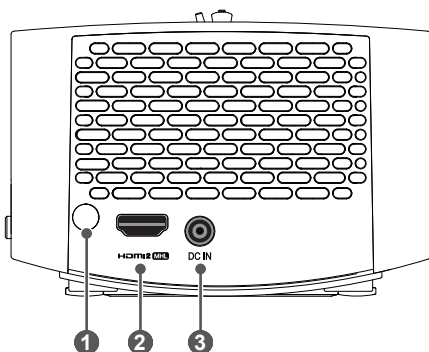
1) Mivel a szellőzőnyílások közelében magas a hőmérséklet, tartsa magát távol ezektől a részekről.

2) Használat közben ne érintse meg a projektor lencséjét. A lencse megsérülhet.

Oldalnézet

Szám	Leírás
1	PUSH gomb
2	Ω (Fejhallgató-csatlakozó)
3	COMPONENT IN port
4	AV IN port
5	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT port
6	• (USB-port)
7	RGB IN port
8	<b>HDMI 1</b> port

## Hátulnézet







Szám	Leírás
1	Infravörös vevőegység
2	<b>HDMI 2 MHL</b> port
3	DC IN port

## A joystick gomb használata

A projektort a gomb megnyomásával, vagy a joystick balra, jobbra, fel vagy le mozgásával lehet vezérelni.

### Alapfunkciók

	<b>Bekapcsolás</b>	Ha a projektor ki van kapcsolva, helyezze ujját a joystick gombra, nyomja meg egyszer, majd engedje el.
	<b>Kikapcsolás</b>	Ha a projektor be van kapcsolva, helyezze ujját a joystick gombra, tartsa lenyomva néhány másodpercig, majd engedje el. (Azonban, ha a Menü gomb megjelenik a képernyőn, a joystick gomb megnyomásával és nyomva tartásával kiléphet a menüből.)
	<b>Hangerő-szabályozás</b>	Helyezze ujját a joystick gombra, majd annak balra vagy jobbra mozgásával beállíthatja a hangerőt a kívánt szintre.
	<b>Fel/le/balra/ jobbra</b>	A joystick gomb fel, le, jobbra vagy balra mozgásával irányíthatja a kurzort a menüelemek kiválasztásához.



### MEGJEGYZÉS

- A joystick gomb fel, le, jobbra vagy balra mozgásakor ügyeljen rá, hogy ne nyomja meg véletlenül a gombot. Ha a joystick mozgása közben megnyomja a gombot, lehetséges, hogy a hangszabályozó nem fog működni, valamint a kurzor nem fog mozogni.

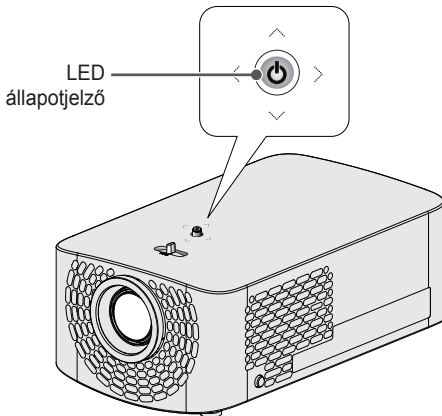
## A menü beállítása

Amikor a projektor be van kapcsolva, nyomja meg egyszer a joystick gombot.

A menüelemeket (☰, 📡, ✕, ⚙️) a joystick gomb jobbra, balra, fel vagy le mozgásával lehet beállítani. Lépjen a kívánt menüelemre, majd a kiválasztáshoz nyomja meg egyszer a joystick gombot.

	☰	<b>Projektor ki</b>	A készülék kikapcsolása.
	📡	<b>Bemeneti lista</b>	A bemeneti forrás módosítása.
	✕	<b>Bezárás</b>	A képernyőn megjelenő elemek törlése és visszatérés projektor nézetbe.
	⚙️	<b>Beállítások</b>	A Beállítások menü megjelenítése.

## A projektor jelzőfényei

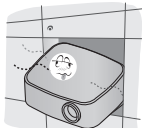


LED állapotjelző	
<b>Piros</b>	Készenléti állapot
<b>Ki</b>	A projektor be van kapcsolva és működik.

## Elhelyezés

### Az elhelyezéssel kapcsolatos óvintézkedések

- Helyezze a projektort jól szellőző helyre.
  - A túlmelegedés megakadályozása érdekében helyezze a projektort jól szellőző helyre. Ne helyezzen semmit a projektor közelébe, ami eltakarhatja a szellőzőnyílásokat. Ha eltakarja a szellőzőnyílásokat, a projektor belső hőmérséklete megemelkedik.



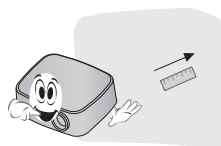
- Ne helyezze a projektort szőnyegre. Ha a projektor bemeneti szellőzőnyílása a készülék alján található, akkor ügyeljen rá, hogy ez ne legyen elzárva, és hogy a projektort stabil, egyenes felületen használja.



- Ügyeljen rá, hogy idegen tárgyak, pl. papírhulladék ne kerüljön a projektorba.



- Hagyjon elegendő szabad helyet (legalább 30 cm-t) a projektor körül.

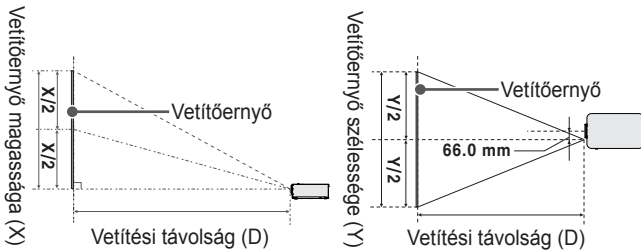


- Ne helyezze a projektort forró, hideg vagy nedves környezetbe.
- Ne helyezze a projektort olyan helyre, ahol sok por érheti.
  - Ellenkező esetben tűzre kerülhet sor.
- Soha ne nyissa fel a projektor borítását. Fokozottan fennáll az áramütés veszélye.
- A projektor a legkorszerűbb precíziós technológiával készült. Előfordulhat, hogy a projektor ernyőjén állandó kicsi fekete és/vagy színes (piros, kék vagy zöld) pontok jelennek meg. Ez a gyártási folyamat természetes velejárója és nem jelent működési hibát.
- Előfordulhat, hogy a távirányító nem működik, ha elektronikus ballasztal rendelkező vetítőlámpát vagy három hullámhosszúságú lámpát használ. Cserélje ki a lámpát nemzetközileg szabványosított lámpára ahhoz, hogy a távirányító megfelelően működjön.
- A mennyezetre való felszereléshez rögzítse a mennyezeti tartókonzolt a projektorhoz az M4 x 8 mm-es csavarokkal.

## Vetítési távolság a vetítőernyő méretétől függően

- 1 Helyezze a projektort, a számítógépet, illetve az audio-/videoforrást szilárd és egyenletes felületre.
- 2 Helyezze a projektort megfelelő távolságra a vetítőernyőtől. A kép tényleges nagyságát a projektor és a vetítőernyő közötti távolság határozza meg.
- 3 Úgy helyezze el a projektort, hogy annak lencséje merőleges legyen a vetítőernyőre. Ha a projektor lencséje nem merőleges a vetítőernyőre, a kivetített kép torz lehet. A torzulás kijavításához használja a trapézkorrekció funkciót. (Lásd: 32. oldal.)
- 4 Csatlakoztassa a projektor és a kapcsolódó készülék tápkábelét a fali aljzatba.

Felfelé vetítés aránya: 100 %

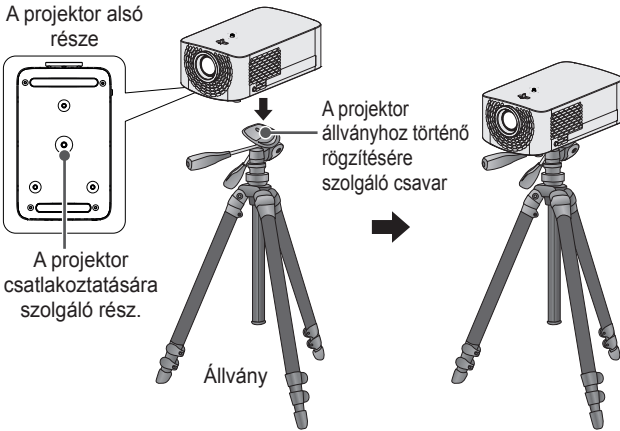


<b>16:9-es képarány (Széles)</b>			
<b>Vetítőernyő mérete (mm)</b>	<b>Vetítőernyő szélessége (Y) (mm)</b>	<b>Vetítőernyő magassága (X) (mm)</b>	<b>Vetítési távolság (D) (mm)</b>
762	664	374	905
889	775	436	1061
1016	886	498	1230
1143	996	560	1371
1270	1107	623	1526
1397	1218	685	1682
1524	1328	747	1837
1651	1439	809	1992
1778	1550	872	2147
1905	1660	934	2302
2032	1771	996	2458
2159	1882	1058	2613
2286	1992	1121	2768
2413	2103	1183	2923
2540	2214	1245	3078
2667	2324	1308	3234
2794	2435	1370	3388
2921	2546	1432	3544
3048	2657	1494	3698

<b>16:9-es képarány (Tele)</b>			
<b>Vetítőernyő mérete (mm)</b>	<b>Vetítőernyő szélessége (Y) (mm)</b>	<b>Vetítőernyő magassága (X) (mm)</b>	<b>Vetítési távolság (D) (mm)</b>
693	604	340	905
808	704	396	1061
924	805	453	1230
1039	906	509	1371
1155	1006	566	1526
1270	1107	623	1682
1385	1208	679	1837
1501	1308	736	1992
1616	1409	792	2147
1732	1509	849	2302
1847	1610	906	2458
1963	1711	962	2613
2078	1811	1019	2768
2194	1912	1075	2923
2309	2013	1132	3078
2425	2113	1189	3234
2540	2214	1245	3388
2655	2314	1302	3544
2771	2415	1358	3698

## A projektor felszerelése állványra

- A projektor kameraállványra is felszerelhető.
- A projektor az alább látható módon szerelhető fel kameraállványra.
- Az állvány stabilizálásához szabványos 4,5 mm-es vagy kisebb rögzítőcsavar használata javasolt. Ne használjon 5,5 mm-nél nagyobb rögzítőcsavart. (A maximálisan megengedett méretnél nagyobb csavarok károsíthatják a projektort.)



### FIGYELEM

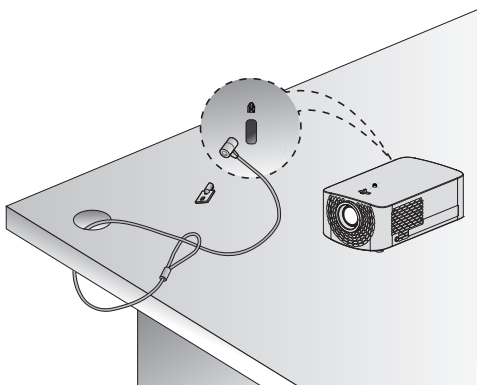
- Állvány használata esetén ügyeljen rá, hogy ne fejtse ki túlzott erőt az állványra. Ellenkező esetben a projektor megrongálódhat.
- Ne helyezze az állványt instabil felületre.
- Legalább 3 kg teherbírású állványt használjon.
- A projektor biztonságos használatához állítsa az állvány lábait a lehető legszélesebb állásba, és ügyeljen rá, hogy a projektor stabilan rögzüljön az állványra.

## Kensington biztonsági rendszer

- A projektort a lopásgátló mechanizmus részeként Kensington szabványú csatlakozóval láttuk el. A lenti ábrán látható módon csatlakoztasson egy Kensington Security System kábelt.
- A Kensington biztonsági rendszer felszerelésének és használatának részleteiről a Kensington biztonsági rendszerhez mellékelt használati útmutatóban talál további tájékoztatást.
- A Kensington biztonsági rendszer opcionális tartozék.
- Mi az a Kensington?

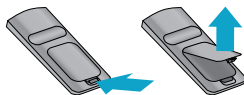
A Kensington egy olyan vállalat, mely biztonsági rendszereket kínál laptopokhoz és más elektronikai készülékekhez.

Honlap: <http://www.kensington.com>



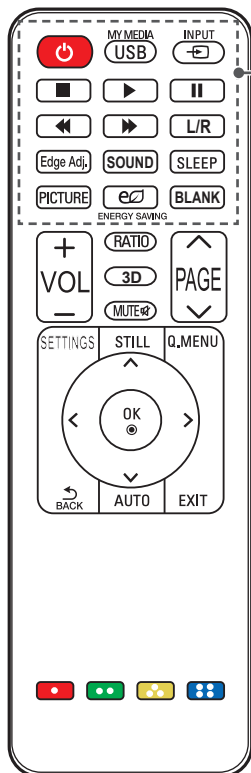
# TÁVIRÁNYÍTÓ

Nyissa fel a távirányító hátoldalán található elemtartó fedelét és helyezze be az elemek helyén jelzett típusú elemeket, a  $\oplus$   $\ominus$  pólusokat a megfelelő irányba tájolva. Új, azonos típusú elemeket (1,5 V AAA) használjon.



## FIGYELEM

- Ne keverje az új elemeket a régiekkel.



## ⏻ (BE-/KIKAPCSOLÁS)

A projektor be- és kikapcsolása.

## USB/MY MEDIA

USB-mód elérése.

## INPUT

A bemeneti forrás módosítása.

## Lejátszásvezérlő gombok

A **SAJÁT MÉDIA** lejátszások vezérlése.

## L/R

3D módban váltás bal és jobb kép között.

## Edge Adj.

Az Élesség Beáll funkció beállításai.

## SOUND

A HANGÜZEMMÓD módosítása.

## SLEEP

A projektor kikapcsolásáig hátralévő időtartam beállítása.

## PICTURE

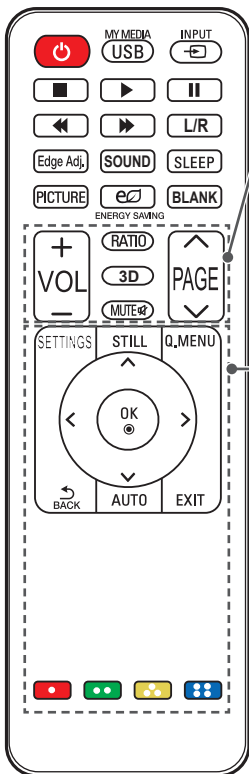
A képüzemmód módosítása.

## ENERGY SAVING

Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával.

## BLANK

Egy ideig üres képernyőt jelenít meg.

**VOL +, -**

A hangerő beállítása.

**PAGE ^, v**

Lépés az előző/következő oldalra.

**RATIO**

Kép átméretezése.

**3D**

3D képek megjelenítése.

**MUTE**

A projektor hangjának elnémítása.

**SETTINGS**

A Beállítások menü megjelenítése vagy bezárása.

**STILL**

A mozgókép kimerevítése.

(Az USB-módtól eltérő összes mód esetén.)

**Q.MENU**

A gyorsmenü megnyitása.

**Fel/Le/Balra/Jobbra gombok**

A funkció beállítása vagy a kurzor mozgatása.

**OK**

Az aktuális üzemmód megtekintése és a beállítások módosításainak mentése.

**BACK**

Visszatérés az előző képernyőre.

**AUTO**

A képernyő automatikus optimalizálása RGB-PC bemeneti üzemmódban.

**EXIT**

Kilépés a menüből.

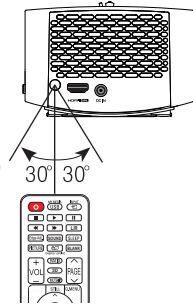
**Színes gombok**

További beállítások választása az egyes menük esetében.



## MEGJEGYZÉS

- Távirányító használata esetén a távirányító optimális hatótávolsága az infravörös vevőegységtől 6 méteren (bal/jobb) és 30 fokos íven belül van.
- Ha kábel van csatlakoztatva a hátsó porthoz, akkor a távirányító optimális hatótávolsága az infravörös vevőegységtől 3 méteren (bal/jobb) és 30 fokos íven belül van.
- A kifogástalan működés érdekében ne takarja el az infravörös vevőegységet.
- Ha a távirányítót a hordtáskában szállítja, győződjön meg róla, hogy a táskában a távirányító gombjaihoz sem a projektor, sem kábelek, sem dokumentumok, sem bármely egyéb tartozék nem ér hozzá. Ellenkező esetben az elem élettartama jelentősen csökkenhet.



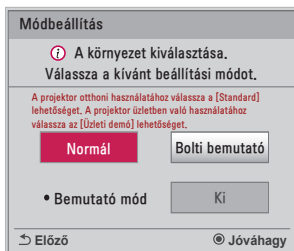
# A PROJEKTOR HASZNÁLATA

## Kép vetítése a projektorral

### A projektor bekapcsolása

A használati útmutatóban szereplő menük példaként szolgálnak a felhasználók számára. Ezek a képek a termék használatának megkönnyítését szolgálják, és lehetséges, hogy eltérnek a valóságtól.

- 1 Csatlakoztassa megfelelően a tápkábelt.
- 2 Várjon egy rövid ideig, majd nyomja meg a távirányító **BE-/KIKAPCSOLÁS** gombját vagy a joystick gombját.
- 3 A nyelv kiválasztására szolgáló képernyőn válassza ki a kívánt nyelvet.
- 4 A **Módbeállítás** képernyőn válassza ki a kívánt beállítási módot.

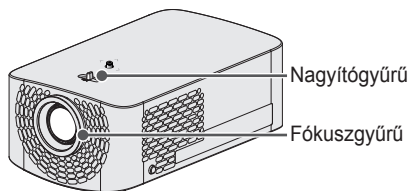


\* A **Bolti bemutató** lehetőséget a készülék üzletekben történő bemutatása során használják. A képüzemmód egy bizonyos idő elteltével automatikusan visszaáll az alapbeállításra. A készülék otthoni használatához válassza a **Normál** lehetőséget.

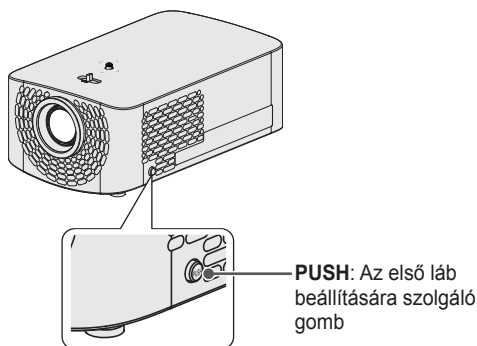
- 5 A távirányító **INPUT** gombjával válassza ki a bemeneti jelet.

## A vetítőernyőn megjelenő kép helyzetének és élességének beállítása

Ha megjelenik a kép a vetítőernyőn, ellenőrizze az élességét, valamint azt, hogy kitölti-e a vetítőernyőt.




- A kép fókuszának beállításához forgassa el a fókuszgyűrűt.
- A kép méretének beállításához forgassa el a nagyítógyűrűt. A kép felfelé/lefelé mozgathatóságához állítsa be a projektor alsó részén található láb magasságát.



- Tartsa nyomva a **PUSH** gombot, és közben állítsa magasabbra/ alacsonyabbra a projektort, amíg el nem éri a kívánt képpozíciót.
- A **PUSH** gomb elengedésekor az első láb az aktuális pozícióban rögzül.

## Megtekintés a projektor használatával

- 1 A projektor bekapcsolásához nyomja meg készenléti állapotban a **BE-/KIKAPCSOLÁS** gombot.
- 2 A kívánt bemenő jel kiválasztásához nyomja meg az **INPUT** gombot.
- 3 A projektor – a vetített tartalom nézése közbeni – vezérléséhez használja a következő gombokat.

Gomb	Leírás
<b>VOL +, -</b>	A hangerő beállítása.
<b>MUTE</b> 	Az összes hang elnémítása.
<b>Q.MENU</b>	A gyorsmenü megnyitása.
<b>RATIO</b>	Kép átméretezése.
<b>Edge Adj.</b>	Az Élesség Beáll funkció beállításai.

- 4 A projektor kikapcsolásához nyomja meg a **BE-/KIKAPCSOLÁS** gombot.

## További opciók

### A képarány beállítása

A kép átméretezéséhez nyomja meg a projektor használata közben a **RATIO** gombot.



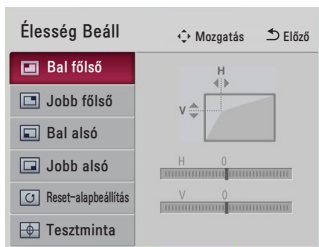
#### MEGJEGYZÉS

- A rendelkezésre álló képméretet a bemeneti jeltől függően eltérhetnek.
- Erre a célra a **Q.MENU** vagy a **SETTINGS** gombot is használhatja.

Menü	Leírás
<b>16:9</b>	Képek átméretezése 16:9 képarányúra.
<b>Levágás nélkül</b>	Az eredeti méretben jeleníti meg a videót, a kép széleinek levágása nélkül. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Levágás nélkül</b> módban a vetítőernyő szélein képzaj jelenhet meg.</li> </ul>
<b>Eredeti</b>	Az eredeti képpel megegyező képarányban történő megjelenítés.
<b>4:3</b>	Átméretezi a képet a korábbi 4:3 szabványnak megfelelően.
<b>Nagyítás</b>	A kép átméretezése a képernyő szélességének megfelelően. Előfordulhat, hogy a készülék levágja a kép tetejét és alját. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nyomja meg a <b>&lt;</b> vagy a <b>&gt;</b> gombot a kép nagyításához vagy kicsinyítéséhez.</li> <li>• Nyomja meg a <b>^</b> vagy a <b>v</b> gombot a kép mozgathatóságához.</li> </ul>
<b>Mozinagyítás 1</b>	A kép átméretezése a CinemaScope típusú 2,35:1 arányra. Ez az érték 1 és 16 között változik. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nyomja meg a <b>&lt;</b> vagy a <b>&gt;</b> gombot a kép nagyításához vagy kicsinyítéséhez.</li> <li>• Nyomja meg a <b>^</b> vagy a <b>v</b> gombot a kép mozgathatóságához.</li> <li>• Kép nagyításakor vagy kicsinyítésekor a kép torzulhat.</li> </ul>

## A Széligazítás (négysarkos trapéz) funkció használata

A **Élesség Beáll** (négysarkos trapéz) funkció a vetített kép vízszintes és függőleges széleinek beállítására szolgál azokban az esetekben, amikor a projektor a képernyőhöz képest nem merőleges szögben helyezkedik el. A funkció használatával elkerülhető a vetített kép alakjának torzulása. Csak akkor használja, ha a projektort valamilyen okból nem lehet optimális szögben elhelyezni. A **Élesség Beáll** funkció használata a képminőség romlásához vezethet.



**1** Lépjen ide: **SETTINGS** → **2. OPCÍÓ** → **Élesség Beáll**.

**2** Az **Élesség Beáll** funkció értéktartománya:

- Bal felső (V: 0 és 100 között, F: 0 és 100 között)
- Jobb felső (V: -100 és 0 között, F: 0 és 100 között)
- Bal alsó (V: 0 és 100 között, F: -100 és 0 között)
- Jobb alsó (V: -100 és 0 között, F: -100 és 0 között)

### ! MEGJEGYZÉS

- **Automatikus Keystone(Függőleges)** használata esetén az **Élesség Beáll** funkció aktuális értéke az **Automatikus Keystone(Függőleges)** funkcióval beállítottra módosul.
- **SCREEN SHARE** bemenet használata esetén az **Élesség Beáll** funkciót a rendszer letiltja, így nem használható.

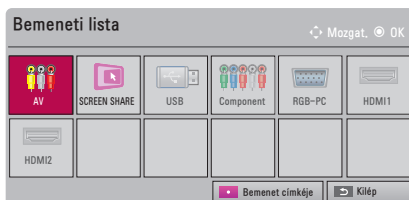
## Bemeneti eszköz váltása

### Külső bemenet kiválasztása

Külső bemenet kiválasztása.

Az ábrán szereplő menü eltérhet a készüléken látható tényleges képernyőtől.

- A bemenetválasztási képernyő megjelenítéséhez nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.
  - A csatlakoztatott bemenetek jelennek meg a sor első helyein. A **SCREEN SHARE** és az **AV** bemenet azonban mindig elérhető.
- A projektor kívánt bemenethez való csatlakoztatásához a távirányító **INPUT** gombjával válassza ki a kívánt bemeneti jelet.  
A <, >, ^ vagy v gombbal válthat a bemeneti módok között.



### Bemenet címkéjének kiválasztása

Megjeleníti, melyik eszközt melyik bemeneti porthoz csatlakoztatta.



- 1 A bemenetválasztási képernyő megjelenítéséhez nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját.
- 2 Nyomja meg a **piros** gombot.
- 3 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gombbal görgessen az egyik bemeneti forrásra.
- 4 A  $\langle \rangle$  gombokkal válassza ki az egyik bemeneti címkét.

### Üres képernyő funkció

#### Az üres képernyő funkció használata

Ez a funkció akkor lehet hatékony, ha megbeszélés vagy képzés során fel kívánja kelteni a hallgatóság figyelmét.

- 1 Nyomja meg a **BLANK** gombot. A képernyőn ezt követően kizárólag a háttérszín lesz látható. A háttérszín a következők szerint módosítható: *Üres kép kiválasztása*.
- 2 Nyomja meg bármelyik gombot az üres képernyő funkció kikapcsolásához. A képernyő átmeneti eltakarásához nyomja meg a távirányító **BLANK** gombját. A projektor működése közben ne takarja el semmilyen tárggyal a lencsét. A lencse túlmelegedhet, deformálódhat, illetve tüzet okozhat.

### Üres kép kiválasztása

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal válassza a **2. OPCÍÓ** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge\vee$  gombok segítségével válassza ki az **Üres kép** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A  $\wedge\vee$  gombok segítségével lépjen a kívánt beállításra vagy lehetőségre, és nyomja meg az **OK** gombot.

## A gyorsmenü használata

A gyakran használt menüket könnyedén testre szabhatja.

- 1 Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2 A  $</>$  gombok segítségével válasszon ki egy menüt, majd nyomja meg az **OK** gombot.

Menü	Leírás
<b>Képarány</b>	A kép átméretezése.
<b>PJT üzemmód</b>	A kivetített kép függőleges vagy vízszintes elforgatása.
<b>Képüzemmód</b>	A képüzemmód módosítása.
<b>Hangüzemmód</b>	A hangüzemmód beállítása.
<b>Elalvás időzítő</b>	Beállítja, hogy a projektor a megadott időpontban kikapcsoljon.
<b>Tiszta hang II</b>	Tisztábbá teszi a projektor által kibocsátott hangot.
<b>Energiatakarékos üzemmód</b>	Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával.
<b>USB-eszköz</b>	Lehetővé teszi a csatlakoztatott USB-eszköz biztonságos eltávolítását. (Csak akkor jelenik meg a menü, ha csatlakoztatott USB-eszközt.)

- 3 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gombok segítségével görgethet a következő menükben.

# SZÓRAKOZÁS

## A SCREEN SHARE funkció használata

- 1 Állítsa a projektor külső bemenetét **SCREEN SHARE** lehetőségre.
- 2 Engedélyezze a SCREEN SHARE funkciót azon a készüléken, amelyet csatlakoztatni szeretne.
- 3 A csatlakoztatni kívánt készüléken válassza ki a projektort a találati listából. (Amikor csatlakoztatja a projektort a laptop bemenetéhez, adja meg a kijelzőn megjelenő PIN kódot. A kódot csak a legelső csatlakoztatáskor kell megadni.)
- 4 Ha a készülék elfogadja a felkérést, akkor a SCREEN SHARE funkció elindul.



### FIGYELEM

- A SCREEN SHAR funkcióval a Windows 7/8/8.1 operációs rendszerek kompatibilisek. Egyéb Windows változatok és más operációs rendszerek nem biztos, hogy kompatibilisek a SCREEN SHARE funkcióval.
- Az LG Ice Cream Sandwich, Jellybean vagy KitKat Android verziót futtató készülékei garantáltan kompatibilisek a funkcióval.
- A SCREEN SHARE funkció használatakor helyezze a készüléket a projektor közelébe.
- A sebesség és a képminőség függ a környezeti tényezőktől.
- Ha többet szeretne megtudni arról a készülékről, amelyhez csatlakoztatni akarja a projektort, olvassa el a készülék használati útmutatóját.
- Egyes Windows 8.1 laptopok számára vezeték nélküli csatlakozás esetén az újrapcsolódás gondot jelenthet a készülékinformációk inicializálása közben. Ez esetben javasoljuk a bejegyzett eszköz eltávolítását és újrcsatlakoztatását.
- Ha a bemenetet **SCREEN SHARE** értékre állítja, a rendszer letiltja az alábbi funkciókat: **Élesség Beáll**, **PJT üzemmód** és **Automatikus Keystone(Függőleges)**.

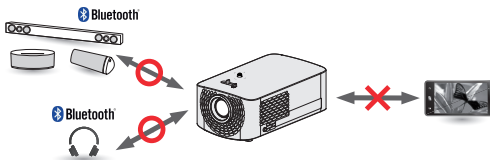
## A Bluetooth beállítása a projektoron

Ez az opció a projektor kimeneti hangjának Bluetooth audioeszközökre küldésére szolgál.



### MEGJEGYZÉS

- Csatlakoztatható eszközök: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800. (A megvásárolható modellek régióként változhatnak.)
- Előfordulhat, hogy más gyártók termékei nem kompatibilisek a projektorral.
- A távirányítóval beállíthatja a csatlakoztatott eszköz hangerejét.
- Ha vezeték nélküli eszközök csatlakoztatásakor az eszközt nem lehet csatlakoztatni, ellenőrizze, hogy az eszköz csatlakozik-e áramforráshoz, továbbá ellenőrizze, hogy a Bluetooth audioeszköz megfelelően működik-e.
- Ha a Bluetooth funkció Be opcióra van állítva, a projektor a bekapcsoláskor automatikusan a legutóbb csatlakoztatott Bluetooth eszközhöz fog csatlakozni. (Feltétlenül ellenőrizze, hogy a legutóbb csatlakoztatott Bluetooth eszköz be van-e kapcsolva.)
- Ez a projektor nem támogatja az LG TV hangszinkronizálás funkciót. Az LG TV hangszinkronizálás funkciót támogató termékek használatához használja az általános Bluetooth módot az LG TV mód helyett.
- A Bluetooth funkció segítségével a készülék Bluetooth-os hangszórókhoz vagy Bluetooth-os headsetekhez csatlakoztatható. Ez a termék nem alkalmas mobiltelefonokhoz való csatlakozásra a Bluetooth funkció használatával.



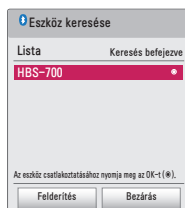
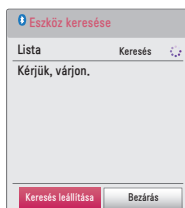
## Bluetooth eszközök keresése és csatlakoztatása

A **SETTINGS** → **AUDIO** → **Hang ki** → **Bluetooth** → **Eszköz keresése** menüpontban keressen rá a közelben lévő Bluetooth audioeszközökre, majd csatlakoztassa a felismert eszközt a projektorhoz. (A 20 karakternél hosszabb névvel rendelkező eszközök esetében is csak a név első 20 karaktere látható.)

- 1 Kapcsolja be a párosítási módot a Bluetooth eszközön és ezután válassza az **Eszköz keresése** opciót.
- Válassza a **Keresés leállítása** opciót az eddig felismert eszközök megtekintéséhez.
  - Ha a projektor nem ismeri fel az eszközt, ellenőrizze, hogy az eszköz be van-e kapcsolva és aktív-e a párosítási mód.
  - Az eszközök kereséséhez szükséges idő változhat a jelerősségtől és az eszközök számától függően.



- 2 A keresés befejeztével kiválaszthatja a Bluetooth eszközt és csatlakozhat hozzá.
- A **Keresés leállítása** opció kiválasztásával azonnal megállíthatja a csatlakozási folyamatot.
  - Az eszközhöz szükséges kapcsolódási idő változhat a jelerősségtől és az eszközök számától függően.



- 3** A Bluetooth eszköz csatlakozásakor a projektor hangját a csatlakoztatott eszközökön keresztül fogja hallani.
- A csatlakoztatott Bluetooth eszköz automatikusan **A regisztrált eszközök listája** közé kerül. A regisztráció után a Bluetooth eszközök egyszerűen csatlakoztathatók **A regisztrált eszközök listája** helyről, új keresés indítása nélkül.
  - A csatlakoztatott eszközöket csak a **SETTINGS** → **AUDIO** → **Hang ki** → **Bluetooth** → **A regisztrált eszközök listája** helyről lehet leválasztani.

## Bluetooth eszközök csatlakoztatása, leválasztása és törlése a regisztrált eszközök listájából

A **SETTINGS** → **AUDIO** → **Hang ki** → **Bluetooth** → **A regisztrált eszközök listája** helyen a Bluetooth eszközök a csatlakoztatás sorrendjében vannak felsorolva, és ezen eszközöket újra lehet csatlakoztatni a listából való kiválasztással, új keresés indítása nélkül.



### Csatlakozás

A csatlakoztatáshoz válassza ki a Bluetooth eszközt **A regisztrált eszközök listája** helyről.

- A regisztrált Bluetooth eszköz a beállításaitól függően automatikusan csatlakozhat. (Lásd a Bluetooth eszköz használati útmutatóját.)
- A **Leállítás** opció kiválasztásával azonnal megállíthatja a csatlakozási folyamatot.
- Az eszközhöz szükséges kapcsolódási idő változhat a jelerősségtől és az eszközök számától függően.

### Leválasztás

Válassza ki a **Leválaszt** opciót az eszköz leválasztásához.

- Csak **A regisztrált eszközök listája** helyről választhat le eszközöket.

### Törlés

A regisztrált eszközök törléséhez válassza a **Kijelölt tételek törlése** vagy **Az összes törlése** opciót.

- **Kijelölt tételek törlése:** Nyomja meg a **piros** gombot **A regisztrált eszközök listája** menüben a kiválasztott eszköz törléséhez.
- **Az összes törlése:** Válassza **Az összes törlése** lehetőséget **A regisztrált eszközök listája** menüben az összes regisztrált eszköz törléséhez.

## AV szinkronizáció beállítása

Csatlakoztatott Bluetooth eszköz esetén a **SETTINGS** → **AUDIO** → **AV szink. Beállítás** menüpontban állíthatja be a videó és a Bluetooth fejhallgató szinkronizációját.



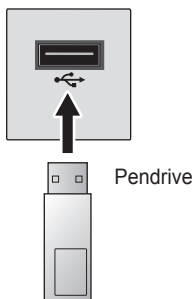
- Ez a funkció csak Bluetooth fejhallgató csatlakoztatása közben érhető el.
- A hangszinkronizáció változhat a gyártótól függően.
- Ha egy csatlakoztatott USB-meghajtóról játszik le videót, akkor az **AV szink. Beállítás** opció az **Audiobeállítások.** menüben állítható be.

# SAJÁT MÉDIA

## Használat előtt

### USB-tárolóeszköz csatlakoztatása

USB-eszközön tárolt tartalmak projektoron történő megjelenítéséhez csatlakoztassa az USB-tárolóeszközt (külső merevlemez, pendrive) a projektor USB-portjához. Az USB-eszközre nem írhatók, illetve arról nem törölhetők adatok. Pendrive-ot az alábbi ábrán látható módon csatlakoztasson.



### USB-eszköz eltávolítása

- 1 Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2 A **</>** gombok segítségével lépjen az **USB-eszköz** elemre, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 Válassza ki az eltávolítani kívánt USB-eszközt. Várja meg a nyugtázó üzenetet, miszerint az USB-eszköz már biztonságosan eltávolítható.



#### MEGJEGYZÉS

- Ha a kelleténél korábban távolítja el az USB-eszközt, hiba jelentkezhethet a projektoron vagy az USB-eszközön.
- Ha egy USB-eszközt már kiválasztott eltávolításra, az a továbbiakban nem olvasható. Távolítsa el az USB-tárolóeszközt, majd csatlakoztassa újból.

### Tippek USB-tárolóeszközök használatához

- Ha az USB-tárolóeszköz beépített automatikus felismerési programmal rendelkezik, vagy ha a saját illesztőprogramját használja, előfordulhat, hogy nem fog működni.
- Előfordulhat, hogy egyes USB-tárolóeszközök nem működnek vagy nem megfelelően működnek.
- USB-hosszabbítókábel használata esetén előfordulhat, hogy a rendszer nem ismeri fel az USB-eszközt, illetve hogy az nem működik megfelelően.
- Mindig a Windows FAT32 vagy NTFS fájlrendszerével formázott USB-tárolóeszközt használjon.
- USB-csatlakoztatású külső merevlemezek esetén ajánlott 5 V-nál kisebb névleges feszültségű és 500 mA-nél kisebb névleges áramerősségű eszköz használata.
- Ajánlott egy saját tápellátással rendelkező merevlemez használata. (Ha a tápellátás nem elegendő, előfordulhat, hogy az USB-tárolóeszköz nem lesz megfelelően érzékelve.) Megjegyzés: USB-elosztók használata nem támogatott.
- Ajánlott 32 GB-os vagy annál kisebb pendrive-okat és 2 TB-os vagy annál kisebb USB-csatlakoztatású külső merevlemezeket használni.
- Ha egy energiatakarékos funkcióval rendelkező USB-s merevlemez nem működik megfelelően, kapcsolja ki, majd ismét be a készüléket. További tudnivalóért tanulmányozza az USB-s merevlemez használati útmutatóját.
- Előfordulhat, hogy az USB-tárolóeszköz megsérül, ezért a fontos fájlokról mindenképpen készítsen biztonsági másolatot más eszközökre. Az adatok karbantartása a felhasználó feladata, és a gyártó nem tartozik felelősséggel az esetleges adatvesztésért.

## A Saját média használata

**1** Nyomja meg a távirányító **SETTINGS** gombját.

**2** Válassza a **SAJÁT MÉDIA** lehetőséget.

Válassza ki a kívánt fájlt a listáról. Tekintse meg a kiválasztott fájlt.

A lemez lejátszása közben az opció bejelölése révén rögzíti a lejátszással kapcsolatos beállításokat.

### Támogatott Saját média fájlok

- Maximális adatátviteli sebesség: 20 Mbit/s (megabit másodpercenként)
- Támogatott külső feliratformátumok: \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX)
- Támogatott belső feliratformátumok: SRT/ASS/SSA (DivX6-ból generált belső feliratok támogatása)

### Támogatott videokodekek

Maximális felbontás: 1920×1080 @30p (csak Motion JPEG 640×480 @30p)

Kiterjesztés	Kodek	
.asf .wmv	Videó	VC-1 Advanced profil, VC-1 Simple és Main profil
	Hang	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Videó	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Hang	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Videó	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Hang	AAC
.mkv	Videó	H.264 / AVC
	Hang	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Videó	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Hang	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Kiterjesztés	Kodek	
.vob	Videó	MPEG-1, MPEG-2
	Hang	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Videó	MPEG-1
	Hang	MPEG-1 Layer I, II

### Audiofájl

Fájltípus	Elem	Infó
mp3	Bitsebesség	32 kbit/s és 320 kbit/s
	Mintavételi frekvencia	32 kHz és 48 kHz
AC3	Bitsebesség	32 kbit/s és 640 kbit/s
	Mintavételi frekvencia	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Bitsebesség	32 kbit/s és 448 kbit/s
	Mintavételi frekvencia	32 kHz és 48 kHz
AAC, HEAAC	Bitsebesség	24 kbit/s és 384 kbit/s
	Mintavételi frekvencia	8 kHz és 96 kHz
CDDA	Bitsebesség	1,44 kbit/s
	Mintavételi frekvencia	44,1 kHz
LPCM	Bitsebesség	1,41 mbit/s és 9,6 mbit/s
	Mintavételi frekvencia	Többcsatornás: 44,1 kHz, 88,2 kHz/48 kHz, 96 kHz Sztereo: 176,4 kHz, 192 kHz

## Használható fényképfájlok

Fájltípus	Elem	Infó
<b>2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)</b>	Támogatott fájlformátumok	SOF0: Alapvonal, SOF1: Bővített képkockasorozat, SOF2: Progresszív
	Képméret	Minimális: 64 × 64 Maximális: Normál típus: 15360 (Szé) × 8640 (Ma) Progresszív típus: 1920 (Szé) × 1440 (Ma)
<b>3D (mpo)</b>	Támogatott fájlformátumok	MPO
	Képméret	4:3 méret: 3648 × 2736, 2592 × 1944, 2048 × 1536 3:2 méret: 3648 × 2432
<b>BMP</b>	Képméret	Minimális: 64 × 64 Maximális: 9600 (Szé) × 6400 (Ma)
<b>PNG</b>	Támogatott fájlformátumok	Összefűzéses, váltott soros
	Képméret	Minimális: 64 × 64 Maximális: Összefűzéses: 1200 (Szé) × 800 (Ma) Váltott soros: 9600 (Szé) × 6400 (Ma)

\* Lehetséges, hogy a BMP- és a PNG-fájlok megjelenítése tovább tart, mint a JPEG-fájloké.

## Videók megtekintése

A **Filmlista** helyen megtekinthetők a csatlakoztatott USB-eszközön tárolt filmek.

A lejátszás vezérlése és beállítások megadása videonézés közben.

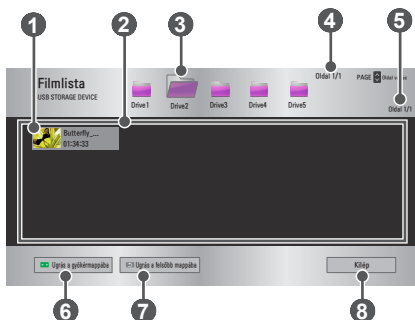
### Tippek videofájlok lejátszásához



- Előfordulhat, hogy a felhasználó által létrehozott feliratfájlok nem működnek megfelelően.
- A videofájlnak és a feliratfájlnak ugyanabban a mappában kell lennie. A feliratok csak akkor jelennek meg megfelelően, ha a videofájl és a feliratfájl neve megegyezik.
- A GMC (Global Motion Compensation) és a Qpel (Quarterpel Motion Estimation) tartalmú adatfolyamok nem támogatottak.
- Csak a H.264/AVC 4.1 profilszintű, illetve annál alacsonyabb verziók támogatottak.
- A projektor nem támogatja az 50 GB-ot meghaladó méretű videofájlok lejátszását. A fájlokra vonatkozó méretkorlátozás a kódolási környezettől függ.
- A DTS audiokodek használata nem támogatott.

### A filmlista tallózása

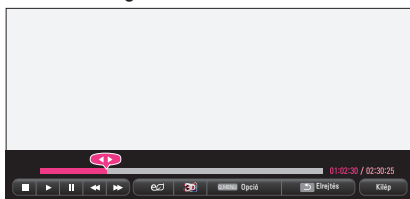
A csatlakoztatott eszközön található videofájl lejátszása.







- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **</>** gombok segítségével válassza ki a **Filmlista** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy a **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.





Szám	Leírás	
1	Miniatűrök	
	Normálistól eltérő fájl	
	Nem támogatott fájl	
2	Fájllista	
3	Lépés felsőbb mappaszintre.	
4	Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma	
5	Aktuális oldal/fájlok teljes oldalszáma	
6	Lépés a legfelső mappaszintre.	
7	Lépés felsőbb mappaszintre.	
8	Kilépés a Filmlistából.	

## 5 A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.



Elem	Leírás
	Az aktuális lejátszási pozíciót mutatja. A < vagy > gombokkal léphet előre vagy vissza.
	Lejátszás megszakítása és visszatérés a Filmlistához.
	Visszatérés a normál lejátszáshoz.
	A médialejátszó szüneteltetése. Ha a szüneteltetést követően 10 percen át nem nyom meg egyetlen gombot sem a távirányítón, a lejátszás újraindul.
	 Lassított lejátszás.
	A gomb megnyomásával válthat az alábbi lejátszási sebességek között.: x2, x4, x8, x16, x32

Elem	Leírás
	Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával.
	Váltás a 3D képernyőre.
<b>Opció</b>	Megjelenik egy előugró ablak.
<b>Elrejtés</b>	Elrejtí a lejátszósávot. Ismételt megjelenítéséhez nyomja meg az <b>OK</b> gombot.
<b>Kilép</b>	Visszatérés a Filmlista képernyőre.

### A Filmlista beállításai

- 1 Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a kívánt opcióra, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

### Videolejátszás beállítása.

Elem	Leírás
<b>Képméret</b>	A lejátszási képernyő méretének kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Teljes:</b> A fájlok lejátszása teljes képernyős módban, a videó képarányának megfelelően történik.</li> <li>• <b>Eredeti:</b> Videó megjelenítése az eredeti méretben.</li> </ul>
<b>Hang nyelve</b>	Több hangsávval rendelkező fájlok nyelvének kiválasztása. Ez az opció nem érhető el, amennyiben a fájl csak egy hangsávval rendelkezik.
<b>Feliratok nyelve</b>	A feliratok be-/kikapcsolhatók. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nyelv:</b> Az elérhető nyelvek közül egyet lehet kiválasztani.</li> <li>• <b>Kód oldal:</b> A felirathoz használt karakterkészlet kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Szinkronizálás:</b> Ha a felirat nincs szinkronban a videóval, a sebesség 0,5 másodperces léptékkel korrigálható.</li> <li>– <b>Helyzet:</b> A feliratok helyének módosítása.</li> <li>– <b>Méret:</b> A felirat betűméretének módosítása.</li> </ul> </li> </ul>
<b>Ismétlés</b>	Az ismétlés funkció <b>Be</b> vagy <b>Ki</b> értékre állítása. Kikapcsolása esetén a készülék az adott fájl lejátszása után az abécésorrend szerinti következő fájlt indítja el.

**Videobeállítások.**

A videobeállítások módosítása.

(Lásd: *KÉPBEÁLLÍTÁSOK* a köv. oldalon: 69.)

**Audiobeállítások.**

A hangbeállítások módosítása.

(Lásd: *AUDIO beállítások* a köv. oldalon: 75.)

**3D videó beállítás**

3D vagy 2D videó beállítása.

**3D beállítás**

A 3D lejátszás beállításainak megadása.

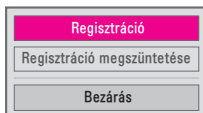
(Lásd: *1. OPCÍÓ beállításai* a köv. oldalon: 81.)

**A DivX kód regisztrálása**

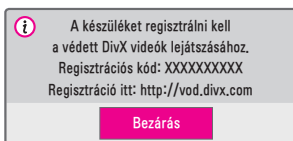
DivX regisztrációs kód ellenőrzése a védett DivX videók lejátszásához.  
Regisztráció itt: <http://vod.divx.com>.

A regisztrációs kóddal filmeket kölcsönözhet vagy vásárolhat a [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod) weboldalon.

- 1 A főmenüben lépjen az **1. OPCIO** elemre, majd nyomja meg a **DivX(R) VOD** gombot.



- 2 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a **Regisztráció** lehetőségre, majd nyomja meg az **OK** gombot.



- 3 Ellenőrizze a DivX **Regisztrációs kód** elemet.

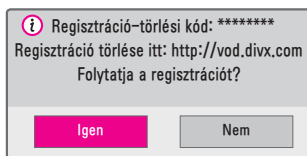
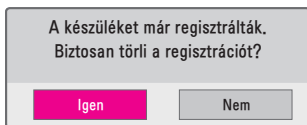
**! MEGJEGYZÉS**

- A kölcsönzött/megvásárolt DivX-fájlok nem játszhatók le egy másik eszközhöz tartozó DivX regisztrációs kóddal. Mindig az ehhez a készülékhez tartozó DivX regisztrációs kódot használja.
- Lehetséges, hogy a DivX-kodekszabványtól eltérő módon konvertált fájlok nem játszhatók le, illetve előfordulhat, hogy a hang nem lesz megfelelő.

### A DivX kód regisztrációjának visszavonása

A DivX DRM funkció deaktiválásához használja a DivX regisztráció megszüntetésére szolgáló kódot.

- 1 A főmenüben lépjen az **1. OPCÍÓ** elemre, majd nyomja meg a **DivX(R) VOD** gombot.
- 2 A **^** vagy **∨** gombok segítségével lépjen a **Regisztráció megszüntetése** lehetőségre, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 Válassza az **Igen** lehetőséget.



### ! MEGJEGYZÉS

- Mi az a DRM (Digitális jogkezelés)?  
A DRM technológia és szolgáltatás a jogtulajdonosok érdekeit és jogait védi azáltal, hogy megakadályozza a digitális tartalom illegális felhasználását. A fájlok akkor játszhatók le, ha az engedélyt interneten stb. megkapta.

## Fényképek megtekintése

A csatlakoztatott eszközön lévő fényképek megtekintése.

### Támogatott fényképformátumok

FÉNYKÉP (\*.JPEG)

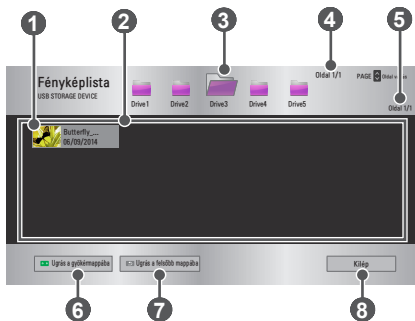
Alapvonalai: 64 képpont (szélesség) × 64 képpont (magasság) – 15 360 képpont (szélesség) × 8640 képpont (magasság)

Progresszív: 64 képpont (szélesség) × 64 képpont (magasság) – 1920 képpont (szélesség) × 1440 képpont (magasság)

- A rendszer kizárólag JPEG-fájlokat támogat.
- A nem támogatott fájlok ikonként jelennek meg.
- Hibás fájl, illetve meg nem jeleníthető fájlok esetén hibaüzenet jelenik meg.
- Előfordulhat, hogy a hibás fájlok nem jeleníthetők meg megfelelően.
- A nagy felbontású képek teljes képernyős megjelenítése néhány másodpercet vehet igénybe.

### Tallózás a Fényképlistán


- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **<** vagy **>** gombok segítségével válassza ki a **Fényképlista** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy a **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.






Szám	Leírás
1	Miniatűrök
	Normálistól eltérő fájl 
	Nem támogatott fájl 
2	Fájllista
3	Lépés felsőbb mappaszintre.
4	Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma
5	Aktuális oldal/fájlok teljes oldalszáma
6	Lépés a legfelső mappaszintre.
7	Lépés felsőbb mappaszintre.
8	Kilépés a Fényképlistából.

**5** A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.



Elem	Leírás
	Az előző vagy következő fénykép kiválasztása.
<b>Diavetít.</b>	A fényképek diavetítés formájában jelennek meg. <ul style="list-style-type: none"> <li>A <b>Diav. sebes.</b> az <b>Opció</b> → <b>Fénykép nézet beállítása.</b> menüben állítható be.</li> </ul>
<b>BGM</b>	A teljes méretben megjelenített fényképek megtekintése közben zenét is hallgathat. <ul style="list-style-type: none"> <li>A <b>BGM</b> opció az <b>Opció</b> → <b>Fénykép nézet beállítása.</b> menüben állítható be.</li> </ul>

Elem	Leírás
	Fényképek forgatása. <ul style="list-style-type: none"> <li>A fénykép elforgatása 90°, 180°, 270°, 360°-kal jobbra.</li> <li>A fényképek nem forgathatók el, ha szélességük nagyobb, mint a maximálisan támogatott felbontás.</li> </ul>
	Fénykép megjelenítése teljes képernyős módban vagy eredeti módban. A kép nagyításához nyomja meg a <b>kék</b> gombot.
	Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával.
	Váltás a 3D képernyőre.
<b>Opció</b>	Megjelenik egy előugró ablak.
<b>Elrejtés</b>	Elrejtí a menüt a teljes méretű képernyőn. <ul style="list-style-type: none"> <li>A menü megjelenítéséhez nyomja meg a távirányító <b>OK</b> gombját.</li> </ul>
<b>Kilép</b>	Kilépés a teljes méretű fényképet megjelenítő képernyőből.

### A Fényképlista beállításai

- 1 Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a kívánt opcióra, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

### Fénykép nézet beállítása.

Elem	Leírás
<b>Diav. sebes.</b>	A diavetítés sebességének kiválasztása.
<b>BGM</b>	A háttérzene mappájának kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>Háttérzene lejátszása közben nem módosíthatja a zenemappát.</li> <li>A háttérzene mappájának ugyanazon az eszközön kell elhelyezkednie. <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Ismétlés:</b> Ismétléses lejátszás beállítása.</li> <li>– <b>Véletlenszerű:</b> Véletlenszerű lejátszás beállítása.</li> </ul> </li> </ul>

## Videobeállítások.

A videobeállítások módosítása. (Lásd: *KÉPBEÁLLÍTÁSOK* a köv. oldalon: 69.)

## Audiobeállítások.

A hangbeállítások módosítása. (Lásd: *AUDIO beállítások* a köv. oldalon: 75.)

## 3D videó beállítás

3D vagy 2D kép beállítása.

## 3D beállítás

A 3D lejátszás beállításainak megadása. A 3D lejátszás beállításainak megadása. (Lásd: *1. OPCIO beállításai* a köv. oldalon: 81.)

## Zenehallgatás

A csatlakoztatott eszköztől hangfájlokat játszhat le.

### Támogatott zenefájlok

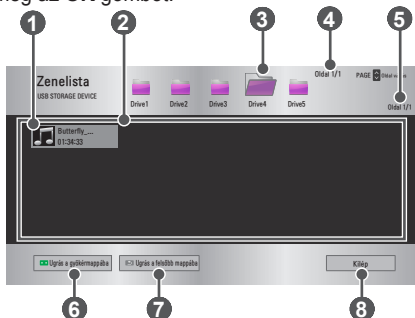
\*.MP3

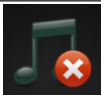
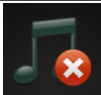
Átviteli sebesség tartománya: 32 Kb/s és 320 Kb/s

- Mintavételi frekvencia MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Mintavételi frekvencia MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

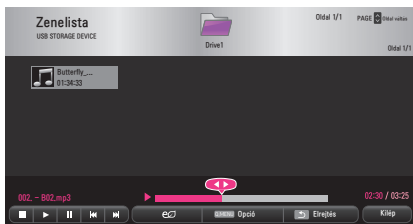
### Böngészés a Zenelistában





- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **<** vagy **>** gombokkal válassza ki a **Zenelista** opciót, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy a **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.





Szám	Leírás	
1	Miniatűrök	
	Normálistól eltérő fájl	
	Nem támogatott fájl	
2	Fájllista	
3	Lépés felsőbb mappaszintre.	
4	Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma	
5	Aktuális oldal/fájlok teljes oldalszáma	
6	Lépés a legfelső mappaszintre.	
7	Lépés felsőbb mappaszintre.	
8	Kilépés a Zenelistából.	

5 A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.



Elem	Leírás
	A lejátszási pozíció módosítása.
	A lejátszás megállítása.
	Visszatérés a normál lejátszáshoz.
	A médialejátszó szüneteltetése.

Elem	Leírás
	Az előző/következő fájl lejátszása.
	Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával.
<b>Opció</b>	A Zenelista opcióinak beállítása.
<b>Elrejtés</b>	Elrejt a lejátszósávot. <ul style="list-style-type: none"> <li>A lejátszósáv megjelenítéséhez nyomja meg az <b>OK</b> gombot.</li> </ul>
<b>Kilép</b>	Visszatérés a Zenelista képernyőre.

### A Zenelista beállításai

- 1 Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2 A  $\wedge$  vagy  $\vee$  gomb segítségével lépjen a kívánt opcióra, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

### Audiolejátszás beállítása.

Elem	Leírás
<b>Ismétlés</b>	Ismétlődő lejátszás kiválasztása.
<b>Véletlenszerű</b>	Véletlenszerű lejátszás kiválasztása.

### Audiobeállítások.

A hangbeállítások módosítása.

(Lásd: **AUDIO** beállítások a köv. oldalon: 75.)

## **Fájlok megtekintése**

A csatlakoztatott eszközön lévő dokumentumfájlok megtekintése.

### **Támogatott fájlformátumok**

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: 97/2000/2002/2003/2007 verziók

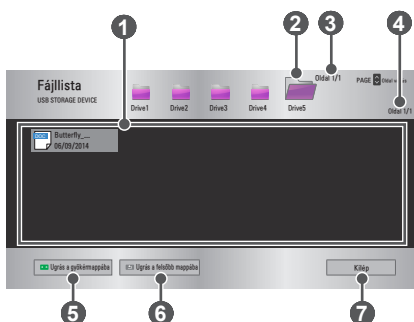
Adobe PDF: 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4 verziók

Hangul: 97/2000/2002/2005/2007 verziók

- A Fájlmegetkintő újrendezi a dokumentumot, ezért előfordulhat, hogy az nem úgy jelenik meg, mint a számítógépen.
- Képeket tartalmazó dokumentumok esetén az újrendezési folyamat alatt a felbontás kisebbnek tűnhet.
- A nagyméretű, illetve nagyszámú oldalt tartalmazó dokumentumok betöltése hosszabb időt vehet igénybe.
- A nem támogatott betűtípusok helyett más betűtípusok jelenhetnek meg.
- Előfordulhat, hogy a fájlmegejelenítő nem nyitja meg az Office dokumentumokat, amennyiben azok nagyszámú nagy felbontású képet tartalmaznak. Ebben az esetben csökkentse a képfájl méretét, mentse azt egy USB-tárolóeszközre, majd indítsa el ismét a fájlmegejelenítőt, vagy csatlakoztassa számítógépét a projektorhoz, és nyissa meg a fájlt a számítógépen.

## Tallózás a Fájllistában

- 1 Csatlakoztasson egy USB-tárolóeszközt.
- 2 Nyomja meg az **USB** gombot.
- 3 A **<** vagy **>** gomb segítségével válassza ki a **Fájllista** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4 A **^**, **v**, **<** vagy a **>** gombbal válassza ki a kívánt fájlt, majd nyomja meg az **OK** gombot.



Szám	Leírás
1	Fájllista
2	Lépés felsőbb mappaszintre.
3	Aktuális oldal/mappák teljes oldalszáma
4	Aktuális oldal/fájlok teljes oldalszáma
5	Lépés a legfelső mappaszintre.
6	Lépés felsőbb mappaszintre.
7	Kilépés a Fájllistából.

**5** A lejátszás a következő gombokkal vezérelhető.

- Kattintson a **Indulási oldal** lehetőségre. Megjelenik az oldalszám kiválasztására szolgáló felugró ablak. Írja be, hányadik oldalra szeretne lépni.
- Nagyításhoz vagy kicsinyítéshez nyomja meg a **VOL +, -** gombot. Nyomja meg az **OK** gombot, majd a **Fel/Le/Bal/Jobb** gombokkal lépjen a **Indulási oldal** vagy a **Nagyítás** opcióra.



Elem	Leírás
<b>Indulási oldal</b>	Lépés tetszőleges oldalra. A <b>Fel/Le/Bal/Jobb</b> gombokkal válasszon egy oldalt, majd nyomja meg az <b>OK</b> gombot.
<b>Nagyítás</b>	A dokumentum nagyítása vagy kicsinyítése.
<b>Opció</b>	A Fájlmegtekintő opcióinak beállítása.
<b>Elrejtés</b>	A menü elrejtése. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ismételt megjelenítéséhez nyomja meg az <b>OK</b> gombot.</li> </ul>
<b>Kilép</b>	Visszatérés a Fájlmegtekintő képernyőre.

### A Fájllista opciói

- 1** Nyomja meg a **Q.MENU** gombot.
- 2** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal állítsa be az egyes elemeket.

### Fájlnéző opció beállítása

Elem	Leírás	
<b>Egyoldalas töltés</b>	<b>Be</b>	Oldalak egyesével történő betöltése és megjelenítése. A kezdeti betöltés rövid ideig tart, de előfordulhat, hogy a sok tartalommal bíró oldalak lassabban jelennek meg.
	<b>Ki</b>	Megjelenítés előtt a fájl minden oldala betöltésre kerül a memóriába. A kezdeti betöltés hosszú időt vesz igénybe, ám ezt követően gyorsan válthat az oldalak között. Túl nagy fájlok esetén előfordulhat, hogy nem sikerül betölteni minden oldalt.
<b>Képmínőség</b>	A dokumentumban foglalt kép minőségének beállítása. A kép minősége az alábbi lehet: Magas, Közepes vagy Alacsony. Minél jobb a kép minősége, annál hosszabb idő szükséges a megjelenítéséhez.	
<b>Dokumentum igazítása</b>	A kezdeti dokumentumigazítási módszer kiválasztása.	

A Fájlmegtekintő beállításai alapértelmezettek, ezért az esetleges módosítások új dokumentumra való alkalmazásához be kell zárnia a jelenleg megnyitott dokumentumot.

## 3D FUNKCIÓ

A 3D technológia lehetővé teszi, hogy a néző háromdimenziós képet lásson azáltal, hogy a készülék különböző képkockákat jelenít meg a két szem számára.

### 3D megtekintése közben

#### VIGYÁZAT

- Látásromlást okozhat, ha hosszú ideig néz túl közelről 3D videókat vagy képeket.
- Szédülés vagy szemfáradás léphet fel, amennyiben hosszú időn keresztül nézi a projektor vagy a játék képernyőjét 3D szemüveggel.
- Krónikus betegségben szenvedők (epilepszia, szív- és érrendszeri betegségek, vérnyomással összefüggő betegségek stb.), terhes nők és komoly szédüléssel járó betegségben szenvedők kerüljék a 3D-s videók megtekintését.
- A sztereovakságban szenvedők vagy térlátási problémákkal küzdők is kerüljék a 3D-s tartalmak megtekintését. Az ő esetükben a 3D-s tartalmak kettős látást vagy látási kellemetlenséget okozhatnak.
- A kancsalságban, tompalátásban és asztigmiában szenvedők nehezen érzékelik a videó mélységet, így kettős látás vagy egyéb problémák következtében fáradtság léphet fel. Ajánlott gyakrabban szünetet tartani.
- Egyes nézők esetlegesen valódinak hihetik a háromdimenziós képeket. Ezek a nézők meglepődhetnek vagy túlzott izgalomba kerülhetnek.
- Ne nézzen 3D videót törékeny, illetve könnyen leverhető tárgyak közelében.
- Vigyázzon, nehogy megsérüljön, amint önkéntelenül megpróbál kitérni az élethű 3D képek elől.

- **Fényérzékenységi rohammal kapcsolatos figyelmeztetés**
  - Egyes felhasználók rohamot kaphatnak, vagy más rendellenes tünetek jelentkezhetnek náluk, ha villogó fények vagy videojátékokban előforduló speciális jelenségek érik őket. Ha bármely családtagjánál előfordult már epilepsziás vagy másfajta roham, háromdimenziós képek megtekintése előtt konzultáljon orvosával.  
Ha a következő tünetek bármelyikét tapasztalja 3D videó megtekintése közben, ne nézze tovább a 3D videót, és azonnal pihenjen le.
  - Szédülés, kettős látás, szem- vagy arcizomrángás, akaratlan mozgás, rángógörcs, eszméletvesztés, zavartság, irányérzékvesztés vagy hányinger. Ha a tünetek nem múlnak el, forduljon orvoshoz.
- A fényérzékenységi roham kockázata csökkenthető, ha megteszi a következő megelőző intézkedéseket.
  - Tartson óránként 5 és 15 perces pihenőt a 3D videó megtekintése közben.
  - Ha egyik szemével gyengébben lát, mint a másikkal, akkor korrigálja az eltérést a 3D videó megtekintésének megkezdése előtt.
  - Gondoskodjon arról, hogy a 3D videó közvetlenül Ön előtt, szemmagasságban legyen.
  - Ne nézze tovább a videót, ha fejfájást, fáradtságot vagy szédülést tapasztal.
  - Ne nézzen hosszú időn keresztül 3D képeket, ha fáradt vagy beteg.

### FIGYELEM

- Fokozott óvatosságot igényel, ha gyermekek néznek 3D videót.

### 3D videó megtekintése

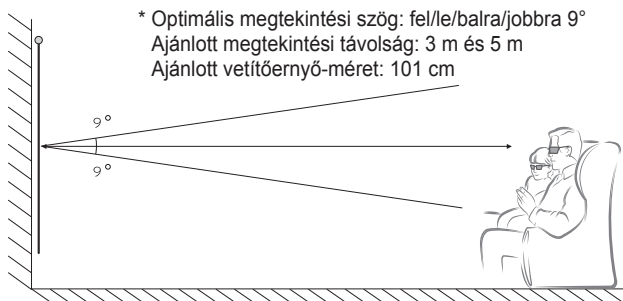
- Ne engedje az 5 évesnél fiatalabb gyermekeknek, hogy 3D videót nézzenek. Ez gátolhatja szemük fejlődését.
- A 10 éves kor alatti gyermekek látása még fejlődésben van. Ezek a gyermekek ezenfelül hajlamosak lehetnek a képernyő megérintésére, illetve nekiugorhatnak a képernyőnek. Szülői felügyelet ajánlott.
- A gyermekeknél kisebb a szemek közti távolság, mint a felnőtteknél, ezért a szemük érzékenyebb a képek közötti eltérésekre. Ebből kifolyólag ugyanazon háromdimenziós videó megtekintése közben a gyermekek nagyobb videómélységet érezhetnek, mint a felnőttek.
- A 19 éves kor alatti fiatalok érzékenyen reagálhatnak a háromdimenziós tartalmakból származó fény izgató hatására. Fáradtság esetén nem ajánlott a 3D-s tartalom huzamosabb ideig történő megtekintése.

- Az idős nézők kevésbé érzékelik a videó mélységét, mint a fiatalabbak. Ne nézze az ajánlott távolságnál közelebből a videót.
- Mindig optimális látószögből és távolságból nézzen 3D képeket.
- Ha a látószögön vagy távolságon kívül van, előfordulhat, hogy nem látja a 3D képeket. Fekvő helyzetben nem tud 3D képeket nézni.
- A bal és a jobb oldali képek átfedik egymást a projektor bekapcsolását követő inicializálás során. Az optimalizálás némi időt vesz igénybe.
- Amennyiben elfordítja fejét a vetítőernyőtől és visszanéz a 3D képre, némi időt vehet igénybe, amíg a 3D kép ismét megfelelően látható lesz.
- A 3D képek enyhén vibrálhatnak, amikor három hullámkomponensű világítás (50 Hz és 60 Hz) mellett vagy ablak közelében nézi azokat. Ebben az esetben függőnnyel csökkentse a napfény mennyiségét, illetve tompítsa a világítást.
- Használjon DLP-LINK (DLP Ready) 3D szemüveget.
- Előfordulhat, hogy a 3D tartalmak megfelelő megtekintése nem lehetséges, ha akadály található a projektor és a 3D szemüveg között.
- A 3D projektort a lehető legmesszebbre helyezze el más készülékektől.
- Ha a projektor által nem támogatott 3D sugárzási formátum válik szabványossá a jövőben, további eszközökre, például külső médialejátszóra lehet szüksége.

### **3D-szemüveg használatakor ellenőrizze a következőket:**

- Ne használja a 3D-szemüveget normál szemüveg, napszemüveg vagy védőszemüveg helyett.
  - Az ilyen típusú használat esetén sérülésveszély áll fenn.
- Ne tárolja a 3D-s szemüveget különösen meleg vagy hideg helyen. Ellenkező esetben a szemüveg eldeformálódhat. Ne használjon eldeformálódott szemüveget.
- Ne ejtse le a 3D-s szemüveget, és ügyeljen rá, hogy az ne érintkezzen más tárgyakkal.
  - Ez az eszköz nem megfelelő működését okozhatja.
- A 3D-szemüveg lencséje könnyen megkarcolódik. Puha és tiszta ruhát használjon a tisztításához.
- A ruhán található bármilyen idegen anyag megkarcolhatja a lencsét.
- Ne karcolja meg a 3D-s szemüveg lencséjét éles tárggyal, és ne használjon vegyi anyagot a törléséhez. Ha a lencse megkarcolódott, előfordulhat, hogy nem fogja tudni megfelelően megtekinteni vele a háromdimenziós képet.

## A 3D képek megtekintésének követelményei



\* 3D videók megtekintése csak sötét szobában lehetséges.

### ! MEGJEGYZÉS

- A DLP-LINK szemüveggel való párosítás a vetítőernyőről visszatükröződő fény intenzitásától függ. Ezért a DLP-LINK szemüveggel való párosítás nem megfelelő, ha a vetítőernyőről visszatükröződő fény nem elég fényes, például azokban az esetekben, amikor a környező terület fényes, a vetítőernyő nagy, illetve ha be van kapcsolva az energiatakarékos üzemmód.
- Egyes menük nem működnek 3D videó lejátszása közben.
- 3D videó csak úgy tekinthető meg megfelelően, ha a 3D videoformátum opció ki van választva a projektoron.

## **A DLP-LINK (DLP Ready) szemüvegek használata**

- 1** 3D képek projektorról való megtekintéséhez nyomja meg a szemüvegen lévő gombokat.
- 2** A gomb megnyomásakor a szemüveg a háromdimenziós képek szinkronizálása közben vibrál. (A vibrálás a DLP-LINK típusú szemüvegek egyedi működési módja. Szemüvegtípustól függően eltérő lehet.)
- 3** Ha a szemüveg vibrál, illetve probléma merül fel a 3D tartalmak megtekintése során, kapcsolja le a lámpákat, hogy a helyiség sötétebb legyen. Ha kérdése merül fel a szemüveggel kapcsolatban, vegye fel a kapcsolatot a projektor értékesítőjével.

## **3D képek megtekintése**

A 3D képalkotás olyan technológia, amely a bal/jobbszem közötti látásbeli különbséget kihasználva úgy tünteti fel a képeket a projektoron, mintha azok valóban a háromdimenziós térben lennének.

- 1** Játsszon le egy 3D képcímet, vagy kapcsoljon 3D csatornára.
- 2** A 3D aktiválásához nyomja meg a **3D** gombot.
- 3** Kapcsolja be és tegye fel a 3D szemüveget.
- 4** 3D képek megtekintése közben nyomja meg a távirányító **3D** gombját a 3D képmegtekintés befejezéséhez.
- 5** Nyomja meg az **L/R** gombot a képek lejátszási irányának módosításához. Válasszon egy 3D tartalmak megjelenítésére jobban alkalmas vetítőernyőt.
  - Ha megtekintés közben megnyomja a 3D gombot, a rendszer visszavált 2D módba.

\* A rendelkezésre álló 3D-típus a bemeneti jeltől függően eltérő lehet.

## Támogatott 3D-s üzemmód

	Jel	Felbontás	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Támogatott 3D formátumok
<b>HDMI</b>	720p	1280 × 720	89,9 / 90	59,94/ 60	Képkocka- egyesítés
			45	60	Egymás mellett (fél), Fent és lent
	1080i	1920 × 1080	33,7	60	Egymás mellett (fél), Fent és lent
	1080p	1920 × 1080	53,95/ 54	23,98/ 24	Képkocka- egyesítés
			67,5	60	Egymás mellett (fél), Fent és lent, Különálló képkockasorozat
			27	24	Egymás mellett (fél), Fent és lent
			33,7	30	Egymás mellett (fél), Fent és lent
	<b>USB</b>	1080p	1920 × 1080	33,75	30
<b>RGB</b>	1080p	1920 × 1080	67,5	60	Egymás mellett (fél), Fent és lent

# BEÁLLÍTÁSOK TESTRESZABÁSA

## BEÁLLÍTÁSOK

- 1** Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gombbal válassza ki a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 4** Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.

Menü	Leírás
<b>KÉP</b>	A képminőség beállítása az optimális megtekintéshez.
<b>AUDIO</b>	A hangminőség és hangerő beállítása.
<b>AKTUÁLIS IDŐ</b>	Az idővel kapcsolatos beállítások megadása.
<b>VEZETÉK NÉLKÜLI</b>	Vezeték nélküli kapcsolathoz tartozó funkciók.
<b>1. OPCIO</b>	Az általános beállítások testreszabása.
<b>2. OPCIO</b>	A projektorral kapcsolatos beállítások testreszabása.
<b>BEMENET</b>	A kívánt bemeneti forrás kiválasztása.
<b>SAJÁT MÉDIA</b>	Fénykép-, zene-, film- és dokumentumfájlok elérése.

## KÉPBEÁLLÍTÁSOK

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével válassza ki a **KÉP** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
  - Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a **↶** **BACK** gombot.
- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az elérhető képbeállítások a következők.

Menü	Leírás	
Energiatakarékos üzemmód	Csökkenti az áramfogyasztást a képernyő maximális fényerejének módosításával.	
	<b>Mód</b>	
	<b>Minimális/ Közepes/ Maximális</b>	Az előre beállított <b>Energiatakarékos üzemmód</b> alkalmazása.

Menü	Leírás	
Képüzemmód	<p>A környezetnek vagy a műsorhoz optimalizált képüzemmód kiválasztása.</p> <p>Minden mód esetében speciális opciók is beállíthatók.</p>	
	<b>Mód</b>	
	<b>Élénk</b>	<p>Maximálisan növeli a videó vizuális hatását.</p> <p>Az élénk képek megjelenítése érdekében növeli a kontrasztot, a fényerőt és a képélességet.</p>
	<b>Normál</b>	<p>Normál szintű kontraszttal, fényerővel és képélességgel jeleníti meg a képeket.</p>
	<b>Mozi</b>	<p>A kép optimalizálása film lejátszásához.</p>
	<b>Sport</b>	<p>Az elsődleges színek és a dinamikus mozgások hangsúlyozásával a sportjelenetekhez optimalizálja a képet.</p>
	<b>Játékgép</b>	<p>A játékokhoz és a gyors jelenetekhez optimalizálja a képet.</p>
<b>Haladó1/ Haladó2</b>	<p>Ez a képminőség beállítására szolgáló menü szakértők és amatőrök számára egyaránt lehetővé teszi a legélvezetesebb projektoros megjelenítés elérését.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– A <b>Haladó</b> mód segítségével a képhangoló szakemberek adott kép segítségével elvégezhetik a szabályozást és a finomhangolást. Normál képeknél a változás nem feltétlenül látványos.</li> </ul>	
<b>Kontraszt</b>	<p>A képernyő világos és sötét részei közötti különbség beállítása.</p>	
<b>Fényerő</b>	<p>A teljes képernyő fényerejének beállítása.</p>	
<b>Képélesség</b>	<p>A világos és a sötét közötti határvonal élességének beállítása. A Vízszintes élesség és Függőleges élesség opció csak <b>Haladó1/Haladó2</b> módban érhető el.</p>	

Menü	Leírás	
<b>Színeltelítettség</b>	A színek intenzitásának beállítása.	
<b>Árnyalat</b>	A piros és zöld színek szintje közötti egyensúly beállítása.	
<b>További beállítások</b>	A speciális beállítások testreszabása.	
<b>Képbeállítás</b>	Opcionális beállítások megadása.	
<b>Kép visszaállítása</b>	Visszaállítja a gyári alapértelmezett értékeket. Minden képüzemmódot visszaállít. Válassza ki a visszaállítani kívánt képüzemmódot.	
<b>Képarány</b>	A kép átméretezése.	
<b>Képernyő</b>	Az RGB-PC bemenet képminőségének beállítása.	
	<b>Opció</b>	
	<b>Felbontás</b>	768 képpont magasságú felbontások közül lehet választani (1024 × 768/1280 × 768/1360 × 768, 60 Hz).
	<b>Auto. konfigur.</b>	Optimalizált képminőséget nyújt azáltal, hogy automatikusan korrigálja a vízszintes szélesség és a képrezegés miatti problémákat, amelyek oka a projektor belső beállításai és a különböző számítógépes grafikus jelek közötti összeférhetetlenség. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Használhatja a távirányító <b>AUTO</b> gombját is.</li> </ul>
	<b>Helyzet</b>	A kép fel/le/balra/jobbra mozgatása.
	<b>Méret</b>	A képernyőméret módosítása.
	<b>Órajel fázis</b>	A vízszintes zaj eltávolításával tisztábbá teszi a képet.
	<b>Alapbeállítás</b>	Az összes beállítás visszaállítása gyári értékre.

## További beállítások

Menü	Leírás
<b>Dinamikus Kontraszt</b>	Beállítja a kontraszt és szín optimális szintjét a képernyő fényerejének megfelelően.
<b>Dinamikus Szín</b>	Beállítja a színeket a valóságárb színmegjelenítés érdekében.
<b>Színskála</b>	A megjeleníthető színskála kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normál:</b> A kijelző jellemzőitől függetlenül megjeleníti egy bemeneti jel eredeti színeit.</li> <li>• <b>Széles:</b> Kihaszználja a kijelző gazdag színeit.</li> </ul>
<b>Bőr szín</b>	A bőrszínskála külön beállítható, ezáltal javul a felhasználó által meghatározott bőrszín.
<b>Ég színe</b>	Az ég színe külön beállítható.
<b>Fű színe</b>	A természet színeinek skálája (mezők, dombok stb.) külön beállítható.
<b>Gamma</b>	Beállítja az árnyalati görbét a kimeneti képjel szerint, a bemeneti jelhez viszonyítva.

\* A bemeneti jeltől vagy egyéb képbeállítástól függően eltérhet a beállítható elemek skálája.

## Speciális beállítások

Menü	Leírás
<b>Dinamikus Kontraszt</b>	Beállítja a kontraszt és szín optimális szintjét a képernyő fényerejének megfelelően.
<b>Színskála</b>	A megjeleníthető színskála kiválasztása. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normál:</b> A kijelző jellemzőitől függetlenül megjeleníti egy bemeneti jel eredeti színeit.</li> <li>• <b>Széles:</b> Kihaszználja a kijelző gazdag színeit.</li> </ul>
<b>Élkiemelő</b>	A képen látható szegélyeket tisztábban és élesebben, mégis természetesen jeleníti meg.
<b>Szín szűrő</b>	Szűrés az adott színskálára az RGB színek között, a színteltettség és a színárnyalat pontos finomhangolásának elvégzéséhez.

Menü	Leírás
Színhőm.	<p><b>Haladó</b> módban testre szabhatja az egyes üzemmódokhoz tartozó opciókat.</p>
	<p><b>Gamma:</b> Válasszon az alábbiakból: <b>1,9, 2,2</b> vagy <b>2,4</b>.</p> <p><b>a. Módszer: 2 pontos</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Minta: Belső, Külső</b></li> <li>– <b>Pont: Alacsony, Magas</b></li> <li>– <b>Piros/Zöld/Kék:</b> Az egyes színek beállítási tartománya <b>-50</b> és <b>+50</b> közé esik.</li> <li>– <b>Alkalmazás az összes bemenetre: A Színhőm.</b> értékeinek alkalmazása az összes bemeneti módra.</li> </ul> <p><b>b. Módszer: 20 pontos IRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Minta: Belső, Külső</b></li> <li>– <b>Az IRE</b> (Institute of Radio Engineers) a videojel méretének egysége, értéke <b>5,10,15, ... 100</b> lehet. Minden beállítás finomhangolható az alább láthatóaknak megfelelően.</li> <li>– <b>Fényesség:</b> Beállítási tartománya <b>50</b> és <b>500</b> között van.</li> <li>– <b>Piros/Zöld/Kék:</b> Beállítási tartománya <b>-50</b> és <b>+50</b> között van.</li> <li>– <b>Alkalmazás az összes bemenetre: A Színhőm.</b> értékeinek alkalmazása az összes bemeneti módra.</li> </ul>
Színkezelő rendszer	<p>A piros/zöld/kék/cián/magenta/sárga beállítása. Szakértők a tesztminta segítségével beállíthatják az árnyalatot. Hat színárnyalat (piros/zöld/kék/cián/magenta/sárga) állítható be külön-külön, a többi színárnyalat befolyásolása nélkül. Előfordulhat, hogy normál képeknél a beállítást követően nem látható a színárnyalat változása.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Telítettség Piros/Zöld/Kék/Cián/Magenta/Sárga,</b> <b>Árnyalat Piros/Zöld/Kék/Cián/Magenta/Sárga,</b> <b>Fényesség Piros/Zöld/Kék/Cián/Magenta/Sárga:</b></li> </ul> <p>Ezek mindegyikének beállítási tartománya <b>-30</b> és <b>+30</b> között van.</p>

\* A bemeneti jeltől vagy egyéb képbeállítástól függően eltérhet a beállítható elemek skálája.

## Képbeállítás

Menü	Leírás
<b>Zajcsökkentés</b>	Csökkenti a videó képernyőn megjelenő zaját.
<b>MPEG-zajcsökkentés</b>	A digitális képjelek létrehozása során keletkezett zaj megszüntetése.
<b>Fekete szint</b>	A képernyő fényerejének vagy sötétségének beállítása a képbemenet fekete szintjének megfelelő értékre, a képernyő sötétségi szintjének (fekete szint) segítségével.
<b>Valóság-hű mozi</b>	Filmlejátszáshoz optimalizálja a képernyőt.
<b>Színhőm.</b>	A képernyő általános színtelíttségének tetszés szerinti beállítása. Választható opciók: <b>Meleg</b> , <b>Természetes</b> , <b>Hideg</b> vagy <b>Közepes</b> .

## AUDIO beállítások

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével válassza ki az **AUDIO** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
  - Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a **↶** **BACK** gombot.
- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az elérhető hangbeállítások a következők.

Menü	Leírás	
Hangüzem mód	A hangüzem mód beállítása.	
	<b>Mód</b>	
	<b>Normál</b>	Bármilyen típusú videóhoz megfelelő.
	<b>Hírek/Zene/ Mozi/Sport/ Játékgép</b>	Hangbeállítások optimalizálása egy adott műfajra.

Menü	Leírás	
Hanghatás	A felhasználó különböző hangeffektusok közül választhat.	
	<b>Mód</b>	
	<b>Tiszta hang II</b>	Tisztábbá teszi a projektor által kibocsátott hangot.
	<b>Virtuális térhangzás</b>	Az LG saját hangfeldolgozási technológiája lehetővé teszi az 5.1 csatornához hasonló térhatású hang előállítását két hangszóró használatával. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha a <b>Tiszta hang II</b> funkció be van kapcsolva, a <b>Virtuális térhangzás</b> lehetőség nem választható ki.</li> </ul>
	<b>Hangszínszabályozó</b>	A hangerőt a kiválasztott szintre állíthatja be a hangszínszabályozó segítségével. <ul style="list-style-type: none"> <li>• A hangsáv (100 Hz/300 Hz/1 kHz/ 3 kHz/10 kHz) -10 és 10 közé állítható.</li> <li>• <b>Reset-alapbeállítás:</b> A felhasználó által módosított hangopciókat visszaállítja az alapbeállításokra.</li> </ul>
	<b>Balansz</b>	A bal és a jobb oldali hangszórók közötti egyensúly beállítása.
<b>Reset-alapbeállítás</b>	A kívánt effektus a <b>Hanghatás</b> menüből indítható el.	
<b>Auto. hangerő</b>	A hangerő automatikus állítása.	

Menü	Leírás		
Hang ki	A projektor hangkimenetének beállítása.		
	<b>Mód</b>		
	<b>Projektor Hangszóró</b>	A projektor hangszórója szolgál hangkimenetként.	
	<b>Külső Hangszóró (Optikai)</b>	Az optikai porthoz csatlakoztatott hangszóró szolgál hangkimenetként. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Digitális hang ki:</b> A digitális hangkimenet beállítása.</li> </ul>	
	<b>Bluetooth</b>	A hangkimeneti eszköz a Bluetooth fejhallgató. Először kapcsolja be a <b>Bluetooth</b> funkciót.	
		<b>Elem</b>	
<b>Eszköz keresése</b>		Keresse meg a csatlakoztatni kívánt eszközt.	
<b>A regisztrált eszközök listája</b>	A csatlakoztatott eszközök <b>A regisztrált eszközök listája</b> helyen kerülnek mentésre. A mentett regisztrált eszközök listája megtekinthető.		

Menü	Leírás	
<b>AV szink. Beállítás</b>	Közvetlenül szinkronizálja a hangot és a videót, ha azok nincsenek szinkronban egymással. Ha az <b>AV szink. Beállítás</b> elemet <b>Be</b> állapotba állítja, a hangkimenet (TV-hangszórók vagy SPDIF) beállítható a képernyőhöz.	
	<b>Mód</b>	
	<b>Projektor Hangszóró</b>	Szinkronba állítja a projektor beépített hangszóróinak hangját. A felhasználó a + és - gombokkal szinkronizálhatja a hangot a videóval.
	<b>Külső hangszóró</b>	Beállítja a hang szinkronizálásának módját a külső hangszórók, például a digitális hangkimeneti porthoz csatlakoztatott külső hangszórók, LG audioeszköz, a projektor hangszórója, az SPDIF vagy egy fejhallgató felé. A felhasználó a + és - gombokkal szinkronizálhatja a hangot a videóval.
	<b>Bluetooth</b>	A videó és a Bluetooth eszköz hangja közötti szinkronizáció beállítása. – Ez a funkció csak Bluetooth fejhallgató csatlakoztatása közben érhető el. – A hangszinkronizáció változhat a gyártótól függően. – Ha egy csatlakoztatott USB-meghajtóról játszik le videót és zenét, akkor az <b>AV szink. Beállítás</b> opció az <b>Audiobeállítások</b> menüben is beállítható.
<b>Bypass</b>	A sugárzott jelek vagy egy külső eszköztől érkező hang közvetítése a hang elcsúszása nélkül. Előfordulhat, hogy a készülék hamarabb sugározza a hangot, mint a képet, mivel időbe telik, míg a projektor feldolgozza a videobemenetet.	

## AKTUÁLIS IDŐ beállítások

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével válassza ki az **AKTUÁLIS IDŐ** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A **^**, **v**, **<** vagy **>** gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
  - Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a **↶** **BACK** gombot.
- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az elérhető időbeállítások a következők.

Menü	Leírás
<b>Elalvás időzítő</b>	A projektor kikapcsolása adott perc elteltével. Az <b>Elalvás időzítő</b> kikapcsolásához válassza a <b>Ki</b> lehetőséget.
<b>Automatikus kikapcsolás</b>	Ha nincs jel, vagy nem történik gombnyomás, a projektor az előre beállított időtartam letelte után automatikusan kikapcsol.
<b>Autom. készenlét</b>	Ha a projektor a megadott ideig nem kap gombparancsot, akkor automatikusan kikapcsol.

## VEZETÉK NÉLKÜLI beállítások

**1** Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.

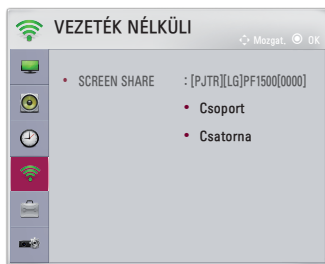
**2** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével válassza ki a **VEZETÉK NÉLKÜLI** elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

**3** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

– Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a  $\curvearrowright$  **BACK** gombot.

**4** Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.

Az elérhető vezeték nélküli beállítások a következők.



Menü	Leírás	
SCREEN SHARE	A SCREEN SHARE funkció megjeleníti a csatlakoztatott eszköz képernyőjét.	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Megtekintheti a SCREEN SHARE azonosítóját.</li> </ul>	
	Mód	
	<b>Csoport</b>	Ez az összes, SCREEN SHARE funkciót támogató eszköz csoportbeállítása. Ha a vezeték nélküli kapcsolat gyenge vagy bizonytalan, a probléma megoldásához módosítsa a csoport beállításait.
	<b>Csatorna</b>	<p>Megváltoztathatja a vezeték nélküli kapcsolatok csatornáját.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Csatornák keresése:</b> Csatornakeresési módszer beállítása. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Auto:</b> A projektor megkeresi a rendelkezésre álló csatornákat és automatikusan kiválasztja a legkevésbé használtat.</li> <li><b>Kézi:</b> Manuálisan is kiválaszthatja a csatornát.</li> </ul> </li> <li><b>Csatorna:</b> Ez látható, ha a <b>Csatornák keresése</b> opciót <b>Kézi</b> értékre állítják. Ezzel kiválaszthatja a használni kívánt csatorna számát.</li> </ul>

## 1. OPCIO beállításai

**1** Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.

**2** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével válassza ki az **1. OPCIO** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.

**3** A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.

– Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a  $\curvearrowright$  **BACK** gombot.

**4** Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



Az 1. opció menüben a következő elemek érhetők el.

Menü	Leírás
<b>Nyelv (Language)</b>	A menü nyelvének beállítása.
<b>3D-s üzemmód</b>	A 3D képalkotás különböző részleteinek beállítása.
	<b>Mód</b>
	<b>3D képkorrekció</b> A 3D videók jobb és bal képe közti váltás.
<b>Automatikus bevitelkeresés</b>	Automatikusan megkeresi és megjeleníti a bemeneti jelet annak vételekor. Csak külső bemenetek (RGB-PC, HDMI1, HDMI2, AV és Component) esetén érhető el.
<b>DivX(R) VOD</b>	A DivX-szel kapcsolatos beállítások.
<b>Gyári beáll.</b>	A projektor összes beállításának visszaállítása a gyári értékre. Inicializálás közben ne kapcsolja ki a készüléket.
<b>Módbeállítás</b>	Választhat a <b>Normál</b> vagy <b>Bolti bemutató</b> között. Ha a készüléket otthon használja, válassza a <b>Normál</b> elemet. A <b>Bolti bemutató</b> mód bolti bemutatásra szolgál.

## 2. OPCIO beállításai

- 1 Nyomja meg a **SETTINGS** gombot.
- 2 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével válassza ki az **2. OPCIO** lehetőséget, majd nyomja meg az **OK** gombot.
- 3 A  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  vagy  $>$  gomb segítségével állítsa be a kívánt elemet, majd nyomja meg az **OK** gombot.
  - Az előző menühöz való visszatéréshez nyomja meg a  $\curvearrowright$  **BACK** gombot.
- 4 Ha befejezte a műveletet, nyomja meg az **EXIT** gombot.



A 2. OPCIO menüben a következő elemek érhetők el.

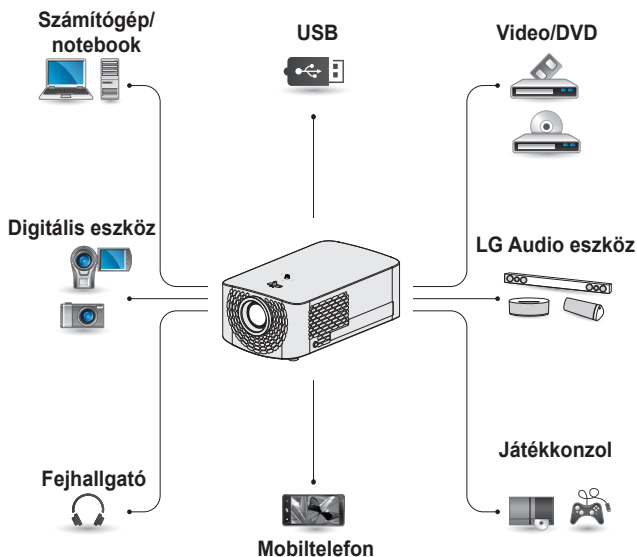
Menü	Leírás
<b>Élesség Beáll</b>	Az <b>Élesség Beáll</b> funkció a kivetített kép jobb és bal oldali, valamint a felső és alsó szélességének beállítására szolgál abban az esetben, amennyiben döntött képernyő használata miatt a kivetített kép és a képernyő nem merőlegesek egymásra.
<b>Automatikus Keystone (Függőleges)</b>	Az <b>Automatikus Keystone(Függőleges)</b> négyzetes képet biztosít azáltal, hogy automatikusan beállítja a trapézkorrekciós számot, amikor a projektor megdöntése miatt trapéz alakú kép látható.
	<b>Elem</b>
	<b>Be</b>
<b>Ki</b>	A trapézkorrekciós szám kézi beállítása.

Menü	Leírás	
<b>PJT üzemmód</b>	<p>A funkcióval függőlegesen vagy vízszintesen elforgathatja a vetített képet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Válassza a <b>Hátsó</b> lehetőséget, ha külön kapható átlátszó vetítőernyő mögül végzi a vetítést.</li> <li>• Mennezetre szerelt készülék esetén válassza az <b>Elülső plafon</b> lehetőséget.</li> <li>• Ha a <b>PJT üzemmód</b> beállítása <b>Hátsó plafon/ Elülső plafon</b>, a jobb és bal oldali hangszóróból hallható hang automatikusan felcserélődik.</li> </ul>	
<b>Nagy magasság</b>	<p>Kapcsolja be ezt a funkciót, amennyiben a projektort a tengerszint feletti 1200 méternél magasabban használja.</p> <p>Különben a projektor túlmelegedhet, illetve bekapcsolhatnak védelmi funkciói. Ebben az esetben kapcsolja ki a projektort, majd néhány perc elteltével ismét kapcsolja be.</p>	
<b>Üres kép</b>	Háttér kiválasztása üres képhez.	
<b>Automatikus kapcsolás</b>	A projektor automatikusan bekapcsol a tápkábel csatlakoztatásakor.	
	<b>Elem</b>	
	<b>Be</b>	A tápkábel csatlakoztatásakor a projektor automatikusan bekapcsol.
	<b>Ki</b>	A tápkábel csatlakoztatásakor a projektor készenléti üzemmódba kapcsol.
<b>Öndiagnózis</b>	A termék használata során esetlegesen felmerülő működési problémák hibaelhárítása.	

\* Amennyiben a bemenetet a **SCREEN SHARE** lehetőségre állítja, a rendszer letiltja az alábbi funkciókat: **Élesség Beáll**, **PJT üzemmód** és **Automatikus Keystone(Függőleges)**.

# ESZKÖZÖK CSATLAKOZTATÁSA

A projektorhoz különböző külső eszközöket csatlakoztathat.



- HDMI – oldal 85
- Kompozit (AV) – oldal 86
- Komponens - oldal 87
- RGB – oldal 90
- USB-eszköz – oldal 41
- Fejhallgató – oldal 92
- Digitális erősítő – oldal 92
- Mobiltelefon (MHL) – oldal 94

## Csatlakoztatás HD-vevőhöz, DVD-, illetve videolejátszóhoz, valamint külső eszközökhöz

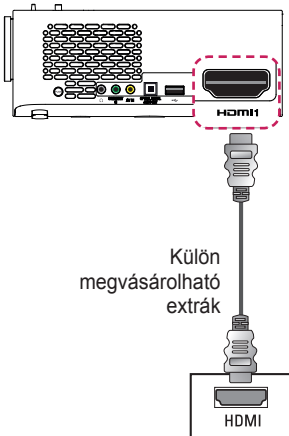
Csatlakoztasson a projektorhoz HD-vevőt, DVD- vagy videolejátszót, illetve külső eszközöket, majd válassza ki a megfelelő bemeneti módot.

### HDMI-csatlakozás

HDMI-kábel használata esetén kiváló minőségű képi és hangélményben lehet része.

Egy HDMI-kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI 1** portját a csatlakoztatni kívánt eszköz HDMI-kimenetével. A kábel hang- és videoátvitelt egyaránt biztosít. A **HDMI 2 (MHL)** is használható.

A távirányító **INPUT** gombjának megnyomásával válassza ki a **HDMI** lehetőséget. A csatlakoztatáshoz bármely HDMI bemeneti portot használhatja.

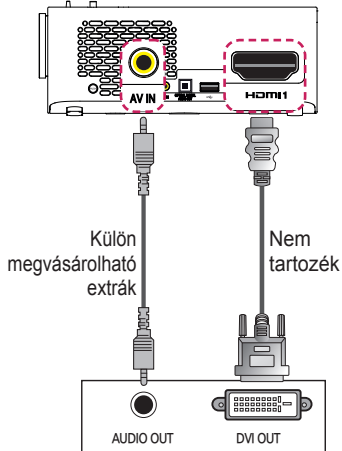


### HDMI–DVI kapcsolat

HDMI–DVI kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI 1** portját a DVI OUT porthoz.

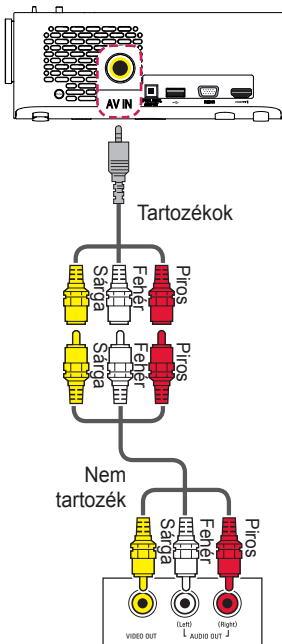
Hangkimenet esetében használjon audiókábelt a csatlakoztatáshoz. A **HDMI 2 (MHL)** is használható.

A távirányító **INPUT** gombjának megnyomásával válassza ki a **HDMI** lehetőséget. A csatlakoztatáshoz bármely HDMI bemeneti portot használhatja.



## Csatlakoztatás AV bemenethez

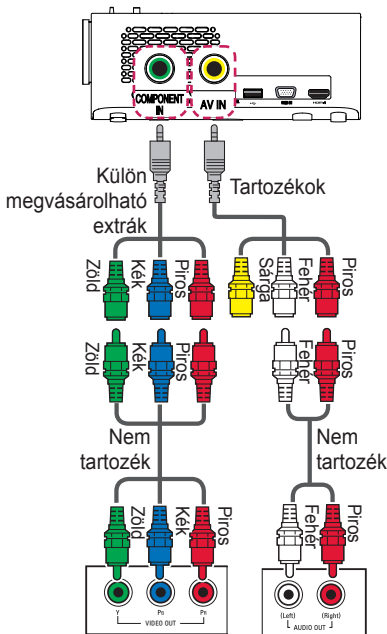
Csatlakoztassa a külső eszköz kimeneti portjait a projektor AV IN portjaihoz egy AV-kábel segítségével. A távirányító **INPUT** gombjának megnyomásával válassza ki az **AV** lehetőséget. Mindig az azonos színű csatlakozókat csatlakoztassa egymáshoz.



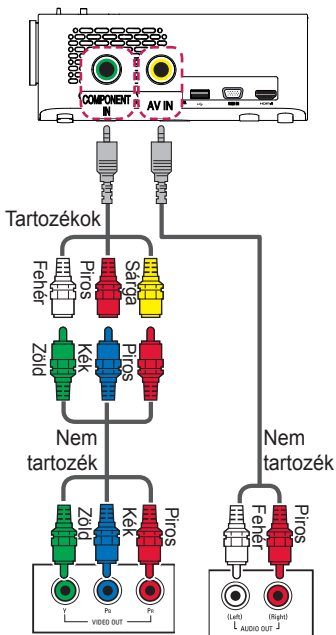
## Komponens kábeles csatlakozás

Videó megtekintéséhez csatlakoztathatja egy külső eszköz komponens portját a projektor **COMPONENT IN** portjához. Nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját a **Component** elem kiválasztásához. Mindig az azonos színű csatlakozókat csatlakoztassa egymáshoz.

A)



B)

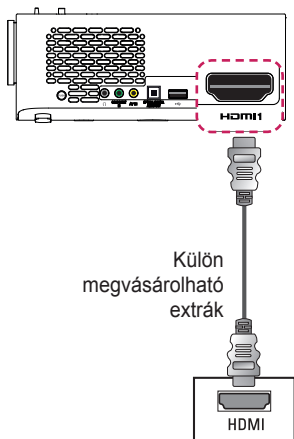


## Számítógép csatlakoztatása

A projektor támogatja a Plug & Play funkciót. A számítógép automatikusan észleli a projektort, illesztőprogram telepítése nem szükséges.

### HDMI-csatlakozás

Egy HDMI-kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI 1** portját a számítógép HDMI-kimenetéhez. A kábel hang- és videoátvitelt egyaránt biztosít. A **HDMI2 MHL** is használható. A távirányító **INPUT** gombjának megnyomásával válassza ki a **HDMI** lehetőséget. A csatlakoztatáshoz bármely HDMI bemeneti portot használhatja.

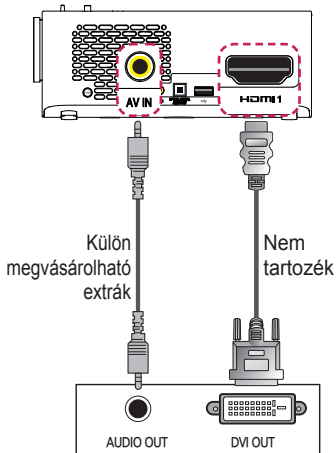


### HDMI-DVI kapcsolat

HDMI-DVI kábel segítségével csatlakoztassa a projektor **HDMI 1** portját a DVI OUT porthoz.

Hangkimenet esetében használjon audiókábelt a csatlakoztatáshoz. A **HDMI2 MHL** is használható.

A távirányító **INPUT** gombjának megnyomásával válassza ki a **HDMI** lehetőséget. A csatlakoztatáshoz bármely HDMI bemeneti portot használhatja.





## MEGJEGYZÉS

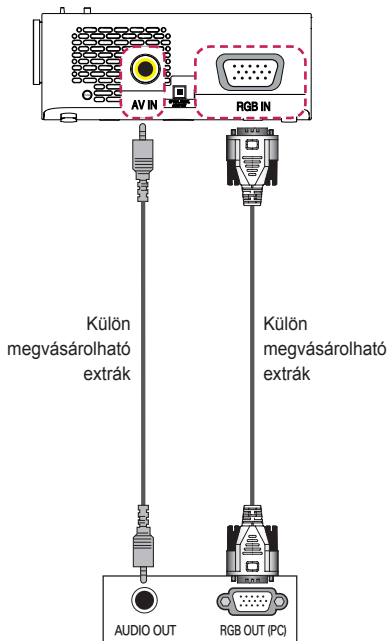
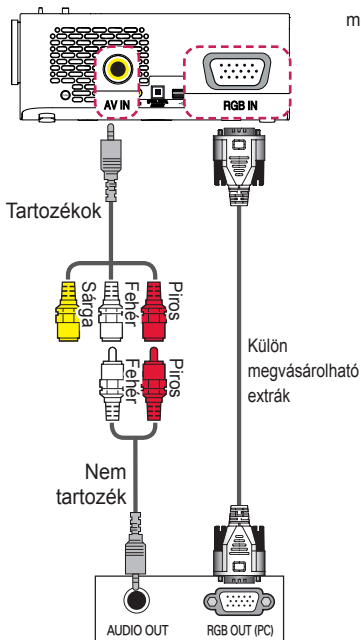
- Javasoljuk, hogy a legjobb képminőség elérése érdekében használjon HDMI-kábelt a csatlakoztatáshoz.
- A grafikus kártyától függően előfordulhat, hogy a DOS módot használó videó nem fog működni DVI–HDMI kábel használata esetén.
- Előfordulhat, hogy PC módban a felbontással, a függőleges mintával, a kontraszttal vagy a fényerővel kapcsolatos zaj lép fel. Zaj esetén módosítsa a PC-kimenetet más felbontásra, módosítsa a képfriességi sebességet, illetve állítsa be a fényerőt és a kontrasztot a **KÉP** menüben, amíg tiszta nem lesz a kép.
- A szinkronizálás bemeneti formája a vízszintes és a függőleges frekvenciák esetében eltérő.
- A grafikus kártyától függően előfordulhat, hogy bizonyos felbontási beállítások nem teszik lehetővé a kép megfelelő elhelyezését a képernyőn.
- Amennyiben PC-ből kivezetett DVI-t használ, az analóg audiót külön kell csatlakoztatnia.
- HDMI/DVI-kábel használata esetén csak a Single link opciót támogatja a rendszer.

## RGB-kábeles csatlakozás

Csatlakoztassa a számítógép kimenetét és a projektor számítógépes videobemeneti portját az RGB-kábelrel.

Audiojel esetében csatlakoztassa a számítógépet és a projektort opcionális audiókábelrel.

Nyomja meg a távirányító **INPUT** gombját az **RGB-PC** lehetőség kiválasztásához.



Az audiókábel átalakítókábel nélkül is csatlakoztatható, amint az a fenti ábrán is látható.

## Laptop csatlakoztatása

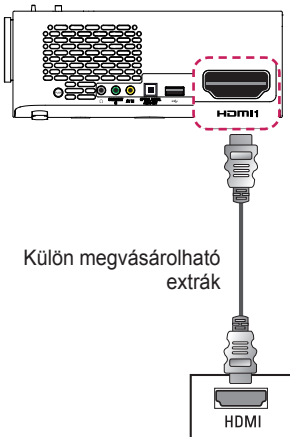
Lehetőség van a projektor laptophoz való csatlakoztatására különböző funkciók használata céljából.

### HDMI-csatlakozás

Egy HDMI-kábel segítségével csatlakoztassa a projektor

**HDMI 1** portját a laptop HDMI-kimenetéhez. A kábel hang- és videoátvitelt egyaránt biztosít. A **HDMI 2 MHL** is használható.

A távirányító **INPUT** gombjának megnyomásával válassza ki a **HDMI** lehetőséget. A csatlakoztatáshoz bármely HDMI bemeneti portot használhatja.

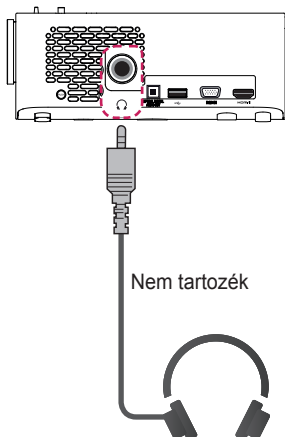


Az alábbi táblázat a kimenet kapcsolására mutat példákat. További információkat talál a számítógép felhasználói kézikönyvének „**Külső kimenet**”, „**Csatlakoztatás külső monitorhoz**” vagy hasonló című részeiben.

Gyártmány	Kimenet kapcsolása
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Állítsa be a vezérlőpanelt a tükrözés engedélyezésére az indítást követően.

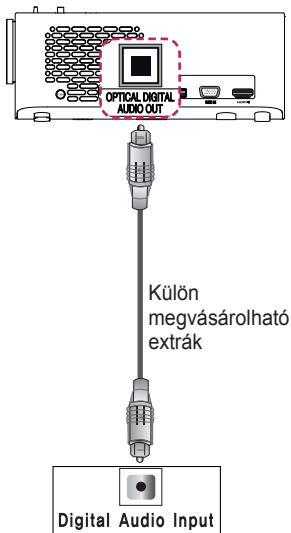
## Fejhallgató csatlakoztatása

A készülék hangját fejhallgaton keresztül is hallgathatja.



## Digitális erősítő csatlakoztatása

Optikai kábel segítségével csatlakoztassa egy digitális erősítő digitális audiokimenetét a projektor **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** portjához. A digitális átalakítóval ellátott erősítő kimenetét a kívánt hangformátumra kell állítani. Állítsa a **Hang ki** opciót **Külső Hangszóró (Optikai)** beállításra, ha HDMI-kábelt használ egy házimozirendszer csatlakoztatásához, illetve ha az optikai kimenetet használja egy külső audioeszközhöz történő csatlakozáshoz. Visszhang keletkezhet, ha a projektor, házimozirendszer vagy egy külső audioeszköz hangszórója egyszerre működik.



**MEGJEGYZÉS**

- Tekintse meg a csatlakoztatni kívánt audioeszköz használati útmutatóját is.
- A készülék más készülékekhez történő csatlakoztatása előtt kapcsoljon ki és áramtalanítson minden készüléket.
- A készülék audiokimenetének sávszélessége széles skálán mozog, ezért az erősítő hangerejét ennek megfelelően kell beállítani. A hirtelen nagy frekvencia kárt tehet a hangszórókban.
- A projektor **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** portját egy digitális erősítő digitális audiobemeneti portjához csatlakoztatva és a projektor audiobemeneti portját egy digitális erősítő analóg audiokimeneti portjához csatlakoztatva hangoscilláció jelentkezhet a zárt hurok miatt. Ennek megakadályozás érdekében szüntesse meg a két kapcsolatot egyikét. (Ez a házimozi rendszerekre is vonatkozik.)

## A mobiltelefonok tükrözési funkciójának használata

### MHL csatlakoztatása

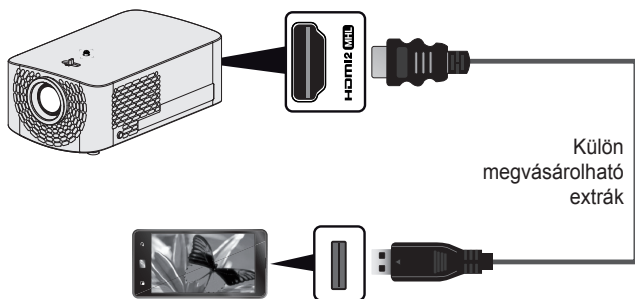
A Mobile High-definition Link (MHL) egy olyan interfész, mellyel mobiltelefon csatlakoztatható egy projektorhoz, és a projektoron lejátszhatók a mobiltelefonon található videók és hangok.

Ez a funkció csak az MHL funkciót támogató HDMI-bemenettel ellátott készülékek esetén érhető el.

(Ha szeretné megtudni, hogy készüléke rendelkezik-e ilyen tanúsítvánnyal, vegye fel a kapcsolatot készüléke gyártójával.)

Az MHL funkció támogatottságával kapcsolatban ellenőrizze a **HDMI2 MHL** portot.

Az MHL funkcióhoz használja a külön erre a célra szolgáló kábelt.



### MEGJEGYZÉS

- Ha mobiltelefont csatlakoztat a **HDMI2 MHL** porthoz, akkor a mobiltelefon képernyője megjelenik a projektoron keresztül.
  - Ez csak az MHL funkciót támogató mobiltelefonokra érvényes.
  - Egyes alkalmazásokban a távirányító használható a funkciók vezérlésére.
- Válassza le az MHL-kábelt a projektorról, amikor:
  - Az MHL funkció le van tiltva.
  - A mobilkészíték készenléti állapotban van és teljesen fel van töltve.

# KARBANTARTÁS

Az optimális állapot megőrzése céljából rendszeresen tisztítsa meg a projektort.

## Tisztítás

### A lencse tisztítása

Ha por vagy folt van a lencse felületén, tisztítsa meg a lencsét.

A lencsék tisztításához használjon tisztítóspray-t vagy törlőkendőt.

A por vagy a foltok eltávolításához használjon tisztítóspray-t, vagy vigyen fel kis mennyiségű tisztítószert egy puha törlőkendőre, és óvatosan dörzsölje meg a lencsét.

Vegye figyelembe, hogy a folyadék befolyhat a lencsébe, ha közvetlenül rápermetezi.


### A projektor házának tisztítása

A projektor házának tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.

A lencsén lévő por vagy foltok eltávolításához csak száraz, szőszmentes, puha kendőt használjon.

Ne használjon alkoholt, benzint, hígítót vagy egyéb vegyi anyagot, amely kárt tehet a házban.

# MŰSZAKI ADATOK

Típus	PF1500G (PF1500G-GL)
Felbontás (képpont)	1920 (vízszintes) × 1080 (függőleges)
Képarány	16:9 (vízszintes:függőleges)
Panelméret (mm)	11,896
Vetítési távolság (videoméret)	Széles: 0,91 m és 3,70 m (76,2 cm és 304,8 cm) Tele: 0,91 m és 3,70 m (69,3 cm és 277,1 cm)
Felfelé vetítés aránya	100 %
Távírányító hatótávolsága	6 m
Tápellátás	AC 100–240 V, 50 Hz / 60 Hz
Energiafogyasztás	100 W
Hálózati adapter	19 V  5,79 A (Adapter teljesítménye: 100–240 V, 50/60 Hz)
Hangkimenet	3 W + 3 W
Videobemenet	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Magasság (mm)	84 (láb nélkül) / 87 (lábbal)
Szélesség (mm)	132
Mélység	213 (lencse nélkül) / 220 (lencsével)
Tömeg (g)	1500
USB-eszköz	5 V, 0,5 A (max.)

Működési környezet	Hőmérséklet	
	Üzemi	0 °C és 40 °C
	Tárolási	-20 °C és 60 °C
	Relatív páratartalom	
	Üzemi	0 % és 80 %
	Tárolási	0 % és 85 %

\* A termékfunkciók továbbfejlesztése miatt az útmutató tartalmában – előzetes értesítés nélkül – változás következhet be.

#### Támogatott RGB-PC/HDMI (PC) módok

Felbontás	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)
640 × 350	31,468	70,09
720 × 400	31,469	70,08
640 × 480	31,469	59,94
800 × 600	37,879	60,31
1024 × 768	48,363	60,00
1152 × 864	54,348	60,053
1360 × 768	47,712	60,015
1280 × 1024	63,981	60,02
1920 × 1080	67,5	60

- Ha érvénytelen jelet küld a projektorra, az nem jelenik meg megfelelően a vetítőernyőn, illetve a **Nincs jel** vagy az **Érvénytelen formátum** üzenet jelenik meg.
- A projektor támogatja a DDC1/2B típust Plug & Play funkcióként (számítógép-monitorok automatikus felismerése).
- Támogatott számítógépes szinkronjeltípusok: Független típusú szinkronizálás.
- Számítógépes üzemmódban a legjobb képminőséghez 1920 x 1080 (1080p) használata ajánlott.

## Támogatott HDMI/DVI-DTV mód

Felbontás	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- A legjobb képminőség 1920 × 1080 (1080p) felbontás mellett érhető el.

## Komponens port csatlakozási adatai

Jel	Komponens
480i/576i	○
480p/576p	○
720p/1080i	○
1080p	○ (csak 50 Hz/60 Hz)







**Információk a nyílt forráskódú szoftverrel kapcsolatban**

Ha hozzá kíván jutni a forráskódhoz GPL, LGPL, MPL és a készülék által tartalmazott más nyílt forráskódú licenck alapján, látogasson el a következő webhelyre: <http://opensource.lge.com>.

A forráskód mellett minden hivatkozott licencfeltétel, jótállási nyilatkozat és szerzői jogi közlemény letölthető.

Az LG Electronics - térítés ellenében -, CD-ROM-on hozzáférhetővé teszi a forráskódot. A lemez ára a forgalmazás költségeit (pl. az adathordozó ára, szállítási és kezelési költség) tartalmazza. A CD-ROM-ot a következő címen lehet megrendelni e-mailben: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Ez az ajánlat a készülék megvásárlásától számított három (3) évig érvényes.

# JELEK

	Váltóáramot jelent (AC).
	Egyenáramot jelent (DC).
	Class II berendezést jelent.
	Készletléti állapotot jelent.
	Bekapcsolt állapotot jelent (tápellátás).
	Veszélyes feszültséget jelent.



A projektor típuskódja és sorozatszám a készülék hátulján vagy oldalán található. Jegyezze fel ide arra az esetre, ha a jövőben esetleg javításra lenne szükség.

TÍPUS \_\_\_\_\_

GYÁRTÁSI SZÁM \_\_\_\_\_