

MANUAL DE UTILIZARE

LG ProBeam

Proiector DLP

Citiți cu atenție informațiile privind siguranța înainte de a utiliza acest produs.

BU50NST

GRU510N

BU60PST

DBU510P

BU60PSM

CUPRINS

LICENȚE	3
Informații de notificare privind software-ul open source	4
MĂSURI DE PRECAUȚIE	5
PREGĂTIRE	17
INSTALARE	25
TELECOMANDĂ	34
CONECTAREA DISPOZITIVELOR	37
SPECIFICAȚII	43
SIMBOLURI	49
DEPANARE	50

LICENȚE

Este posibil ca licențele acceptate să difere în funcție de model. Pentru mai multe informații despre licențe, vizitați www.lg.com.



Termenii HDMI, Interfață multimedia de înaltă definiție HDMI, Imaginea comercială HDMI și Siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.



HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Fabricat sub licență de la Dolby Laboratories. Simbolurile Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, și double-D sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.

Pentru brevetele DTS, consultați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licența DTS Licensing Limited. DTS, simbolul și DTS împreună cu simbolul, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD și DTS Virtual:X sunt mărci comerciale înregistrate sau mărci comerciale ale DTS, Inc. în Statele Unite și/sau în alte țări. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.



! NOTĂ

- Imaginile din acest manual pot să difere față de proiectorul dvs.
- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

Informații de notificare privind software-ul open source

Pentru a obține codul sursă din GPL, LGPL, MPL și alte licențe open source, care sunt conținute în acest produs, vă rugăm să vizitați <http://opensource.lge.com>.

În plus față de codul sursă, toate condițiile licenței, denegările de responsabilitate privind garanția și notele despre drepturile de autor la care se face referire sunt disponibile pentru descărcare.

LG Electronics va oferi și codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuții (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport și de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la opensource@lge.com.

Această ofertă este valabilă pentru o perioadă de trei ani de la data ultimului transport al acestui produs. Această ofertă este valabilă pentru orice persoană care primește aceste informații.

MĂSURI DE PRECAUȚIE

Vă rugăm să respectați instrucțiunile de siguranță pentru a preveni orice posibil accident sau utilizarea greșită a proiectorului.

Accidentările copiilor pot fi prevenite respectând aceste măsuri simple de precauție de siguranță.

Măsurile de precauție trebuie să fie respectate în mod similar atunci când depozitați sau mutați proiectorul existent.

- Măsurile de precauție sunt prezentate sub două forme, și anume

AVERTISMENT și ATENȚIE, așa cum este detaliat mai jos.

 **AVERTISMENT:** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale grave și chiar decesul.

 **ATENȚIE:** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale sau daune produsului.

- Citiți cu atenție manualul de utilizare și păstrați-l la îndemână.



AVERTISMENT/ATENȚIE
RISC DE ELECTROCUTARE
NU DESCHIDEȚI



Simbolul fulgerului cu săgeată în capăt, dintr-un triunghi echilateral, are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența tensiunii periculoase neizolate din spațiul produsului, care poate avea o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.



Semnul de exclamație dintr-un triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența instrucțiunilor de funcționare și de întreținere (service) importante din documentația care însoțește acest dispozitiv.

AVERTISMENT/ATENȚIE

- PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU ȘI DE ELECTROCUTARE, NU EXPUNEȚI ACEST PRODUS LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ.

Citiți aceste instrucțiuni. Păstrați aceste instrucțiuni.

Acordați atenție tuturor avertismentelor. Respectați toate instrucțiunile.

Instalarea în interior

AVERTISMENT

Nu instalați produse, inclusiv proiectoare și telecomenzi în următoarele locuri:

- Orice loc expus la lumina directă a soarelui;
 - Orice loc umed cum ar fi o baie;
 - Orice loc în apropiere de obiecte fierbinți cum ar fi obiecte inflamabile și aragazuri;
 - Orice loc unde uleiul, vaporii de ulei și aburii pot ajunge, cum ar fi un blat de lucru sau locuri aproape de un umidificator;
 - Orice loc unde poate stropi apa, cum ar fi o vază sau un acvariu;
 - Orice loc prăfuit sau expus la vânt și ploaie;
 - Orice loc care este sub aparatul de aer condiționat sau care este expus direct aerului aparatului de aer condiționat;
 - Orice loc în apropiere de materiale inflamabile, cum ar fi spray-uri inflamabile, etc.; sau
 - Orice bufet, bibliotecă sau dulap fără un dispozitiv de prindere instalat și orice loc la care poate avea acces un animal de casă.
- Acesta poate cauza electrocutare, incendiu, defecțiune, deformare sau cădere.

Aveți grijă să nu lăsați proiectorul să cadă la conectarea unui dispozitiv extern.

- Acesta poate cauza vătămări sau deteriorarea produsului.

Luați în considerare următoarele precauții pentru a preveni creșterea temperaturii în interiorul proiectorului:

- Instalați gurile de ventilație la cel puțin 30 cm distanță față de perete.
- Nu instalați produsul într-un loc unde nu poate fi ventilat, cum ar fi o bibliotecă sau un dulap.
- Nu instalați produsul pe mochetă sau pe o pernă.
- Asigurați-vă că gurile de ventilație nu sunt blocate cu fețe de masă, perdele, etc.
- Aceasta poate cauza un incendiu.

Pentru locurile unde pot ajunge uleiul sau vaporii de ulei, nu instalați produsul pe un perete sau pe un tavan.

- Produsul poate fi deteriorat și poate cădea.

Nu lăsați copiii să se prindă de sau să se urce pe proiectorul instalat.

- Proiectorul poate cădea și poate cauza vătămări sau deces.

 ATENȚIE

Atunci când mutați proiectorul, asigurați-vă că opriți întrerupătorul de alimentare și deconectați fișa de alimentare, cablul antenei și cablul de conexiune dintre dispozitive.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate cauza deteriorarea proiectorului și a cablului, cauzând incendiu sau electrocutare.

Nu instalați proiectorul pe un raft nesigur, un loc înclinat, un loc expus vibrațiilor, un loc unde proiectorul nu este susținut complet sau pe un material precum fețele de masă.

- Aceasta poate cauza vătămări pe măsură ce proiectorul cade sau se răstoarnă, sau poate cauza o funcționare necorespunzătoare a proiectorului.

Pentru a preveni deteriorarea cablului sau fișei de alimentare, nu instalați proiectorul într-un loc unde se poate călca peste fir.

- Aceasta poate cauza un incendiu sau un șoc electric.

La instalarea proiectorului, nu îl instalați prea aproape de perete.

- Conexiunea cablului poate fi deteriorată sau proiectorul și cablurile aferente pot fi deteriorate.

La instalarea proiectorului pe un dulap sau un raft, asigurați-vă că partea de frontală a bazei proiectorului nu iese în afară.

- Proiectorul poate cădea din cauza dezechilibrului centrului de greutate și poate cauza vătămări sau o funcționare necorespunzătoare.

În timpul utilizării



AVERTISMENT

Atunci când apar tunete sau fulgere, deconectați cablul de alimentare și nu atingeți firul antenei.

- Aceasta poate cauza un șoc electric.

Dacă există o scurgere de gaz din liniile de gaz, nu atingeți priza și asigurați-vă că aerisiți deschizând fereastra.

- Pot rezulta scânteii și acestea pot cauza un incendiu sau arsuri.

La utilizarea produsului cu un dispozitiv extern conectat precum o consolă de joc, asigurați-vă că este suficientă lungimea cablului de conexiune.

- Produsul se poate răsturna și poate cauza vătămări sau poate deteriora produsul.

Nu zgâriați și nu loviți proiectorul cu materiale sau obiecte metalice.

- Aceasta poate cauza vătămări persoanelor sau daune produsului.

Nu introduceți obiecte metalice, inclusiv monede, agrafe sau o bucată de fier sau obiecte inflamabile cu ar fi hârtie sau chibrituri în proiector.

- Aceasta poate cauza un incendiu sau un șoc electric.

La înlocuirea bateriilor utilizate pentru telecomandă, aveți grijă să nu lăsați copiii să le mănânce și nu lăsați bateriile la îndemâna copiilor.

- Dacă un copil înghite bateria, consultați imediat un medic.

Nu lăsați folia de plastic a produsului la îndemâna copiilor.

- Dacă un copil o utilizează necorespunzător, se poate sufoca.

Nu atingeți zona din apropierea gurilor de ventilație în timpul funcționării sau imediat după ce alimentarea electrică este oprită deoarece ce acestea generează căldură intensă.

- Căldura nu indică un defect sau o problemă a proiecteurului atunci când acesta funcționează, așa că utilizați-l cu încredere.

Nu priviți în partea frontală a lentilei atunci când funcționează proiectorul. Produsul emite o lumină puternică ce poate cauza leziuni la nivelul ochilor.

Nu încercați niciodată să dezasamblați sau să modificați proiectorul.

Întotdeauna contactați un tehnician de service calificat sau consultați-vă dealerul sau Centrul de service local pentru inspectare, ajustare sau reparații.

- Aceasta poate cauza un incendiu sau un șoc electric.

 ATENȚIE

Nu folosiți niciun produs care utilizează electricitate de înaltă tensiune în apropiere de proiector. (ex. Un plici electric)

- Aceasta poate cauza o funcționare necorespunzătoare.

Nu puneți recipient de lichid cum ar fi o vază, o oală, o cană, produse cosmetice sau medicamente, decorațiuni precum lumânări sau orice obiecte grele pe proiector.

- Aceasta poate cauza un incendiu, electrocutare și vătămări din cauza căderii.

Suprafața adaptorului CA este fierbinte, așa că aveți grijă să nu puneți suprafața pe piele și nu lăsați copiii să atingă suprafața în timpul utilizării. (Cu excepția modelelor care nu utilizează un adaptor)

Nu țineți sau mutați proiectorul cu capul în jos ținând numai de cablul de alimentare, cablul de semnal sau oglinda de proiectare.

- Acest lucru poate deteriora produsul sau poate cauza o electrocutare sau un incendiu.

Chiar dacă proiectorul este oprit prin telecomandă sau buton, alimentarea electrică nu este întreruptă complet în cazul în care cablul de alimentare este conectat.

În cazul în care utilizați căști sau căști interne, nu le utilizați la un volum ridicat sau pe perioade lungi de timp. (Se aplică numai modelelor care acceptă căști.)

- Acest lucru vă poate afecta auzul.

Nu porniți proiectorul atunci când volumul este ridicat.

- Un volum ridicat poate afecta auzul.

Nu utilizați sau depozitați proiectorul în exterior pentru o perioadă lungă de timp.

Nu atingeți lentila proiectorului și nu o loviți.

- Aceasta poate cauza deteriorarea produsului.

Nu blocați lumina din lentila proiecteurului cu o persoană, o carte sau alte obiecte.

- Dacă lumina de la proiector luminează un obiect pentru mult timp, aceasta poate cauza un incendiu din cauza căldurii. De asemenea, lumina reflectată poate încălzi lentila și poate cauza daune proiecteurului.

Nu amestecați bateriile vechi cu cele noi.

- Aceasta poate cauza scurgeri la nivelul bateriei sau incendiu din cauza scurgerii de lichid sau poate cauza electrocutare.

La înlocuirea bateriilor, asigurați-vă că acestea sunt instalate corespunzător conform polarităților (+, -).

- Ruptura sau scurgerile de la nivelul bateriei pot conduce la incendiu, explozie, leziuni sau contaminare (daune) a zonei înconjurătoare.

Nu expuneți bateriile la lumina directă a soarelui, șemineuri, radiatoare electrice, temperaturi ridicate de peste 60 °C, locuri extrem de umede sau căldură excesivă.

- Aceasta poate cauza o explozie sau incendiu.

Nu aruncați și nu demontați bateria.

- Aceasta poate cauza un incendiu și explozii din cauza deteriorării bateriei.

Nu aruncați în mod necorespunzător bateriile vechi.

- Aceasta poate cauza o explozie sau incendiu. Metoda de eliminare poate varia în funcție de țară și regiune. Eliminați-le într-un mod corespunzător.

Pericol de incendiu sau explozie dacă bateria este înlocuită cu un tip de baterie incompatibil.

Supravegheați copiii și nu-i lăsați niciodată să se uite fix în fasciculul proiecteurului, indiferent de distanța până la acesta.

Procedați cu atenție când utilizați telecomanda pentru a privi fix în proiector când vă aflați în fața lentilelor de proiecție.

Utilizatorul trebuie să evite utilizarea accesoriilor optice precum binocul sau telescopul în interiorul fasciculului.

Alimentarea



AVERTISMENT

Asigurați-vă că fișa de alimentare este conectată corespunzător pentru a preveni mișcările acesteia.

- În cazul în care conexiunea este instabilă, aceasta poate cauza un incendiu.

Nu conectați prea multe dispozitive într-o singură priză multiplă.

- Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.

Nu introduceți un obiect metalic cum ar fi bețișoare în celălalt capăt al fișei de alimentare în timp ce aceasta este conectată la o priză din perete. De asemenea, nu atingeți fișa de alimentare imediat după conectarea acesteia de pe priză.

- Aceasta poate cauza electrocutare.

Conectați fișa de alimentare la o priză împământată sau un element multi-tap. (Cu excepția dispozitivelor fără conexiune de împământare)

- Nerespectarea acesteia poate cauza o electrocutare din cauza unei defecțiuni sau unui scurtcircuit electric.

Nu atingeți ștecărul cu mâinile ude.

- Aceasta poate cauza un șoc electric.

Deconectați fișa de alimentare din priză atunci când nu utilizați proiectorul pentru o durată lungă de timp sau dacă nu sunteți prezent.

- Praful se adună și poate cauza electrocutare și incendiu prin scurtcircuit provocat de căldură, aprindere și izolare/degradare.

Fișa de alimentare este dispozitivul de deconectare. În caz de urgență, ștecărul de alimentare electrică trebuie să rămână ușor accesibil.

Dacă au loc oricare dintre următoarele, poate fi o defecțiune a produsului, prin urmare trebuie să opriți imediat proiectorul, să deconectați cablul de alimentare din priză și să contactați centrul de service:

- Atunci când produsul este deteriorat;
 - Atunci când produsul se defectează;
 - Atunci când există o substanță străină în interiorul produsului; sau
 - Atunci când produsul emană fum sau miros.
- Aceasta poate cauza un incendiu sau un șoc electric.

 ATENȚIE

Nu deconectați sau conectați fișa de alimentare din/în priză în timp ce întrerupătorul de alimentare este pornit. (Nu utilizați ștecărul pe post de buton.)

- Aceasta poate cauza un incendiu sau o defecțiune.

La înlăturarea adaptorului CA sau a cablului de alimentare, asigurați-vă că țineți fișa de alimentare.

- Nerespectarea acesteia poate cauza un incendiu sau deteriorarea produsului.

Nu deteriorați adaptorul CA, cablul de alimentare sau fișa de alimentare, nu puneți obiecte grele pe acestea și nu le loviți.

- Aceasta poate cauza un incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului.

Atașați cablul de alimentare și adaptorul CA conectat la proiector astfel încât să fie ambele cuplate complet.

- Contactul deficitar poate cauza o defecțiune a produsului și incendiu.

Dacă există praf pe partea cu pini a fișei de alimentare sau a prizei, curățați-o în mod corespunzător.

- Aceasta poate cauza un incendiu.

Mențineți cablul de alimentare departe de sursele de căldură.

- Stratul de acoperire al cablului se poate topi și poate cauza un incendiu sau electrocutare.

Utilizați numai cablul de alimentare autorizat sau adaptorul CA furnizat de LG Electronics. Nu utilizați niciun alt produs.

- Aceasta poate cauza o funcționare necorespunzătoare a produsului, incendiu sau electrocutare.

Curățare

AVERTISMENT

Nu pulverizați apă direct pe proiector la curățarea acestuia.

- Aceasta poate cauza un incendiu sau un șoc electric.

ATENȚIE

Modul de curățare a proiectorului

- Deconectați fișa de alimentare din priză înainte de curățare.
- Nu ștergeți sistemul optic (lentila și oglinda) imediat după ce alimentarea este oprită.
- Nu pulverizați apa cu un dispozitiv de pulverizare pe produs și nu ștergeți produsul cu o cârpă umedă.
- Ștergeți produsul în mod delicat cu o cârpă moale.
- Nu utilizați detergenți, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanțe abrazive, ceară, benzen sau alcool.
- Aceasta poate cauza un incendiu, electrocutare sau deteriorarea proiectorului (deformare, coroziune și defectare).

Modul de curățare a lentilei

- Curățați lentila dacă apare praf sau murdărie pe suprafața lentilei.
- Curățați suprafața lentilei cu un produs pentru pulverizarea aerului sau o cârpă moale, uscată.
- Pentru a elimina praful sau petele de pe obiectiv, utilizați un dispozitiv de curățare cu aer comprimat, un tampon de bumbac sau o lavetă moale pentru a șterge ușor obiectivul.
- Nu curățați niciodată lentila atunci când proiectorul este în funcțiune sau imediat după ce proiectorul a fost oprit.
- Nu utilizați detergenți, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanțe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă, etc. pe lentilă, deoarece acestea vor deteriora proiectorul.

Contactați dealerul sau centrul de service pentru curățarea interiorului produsului o dată pe an.

- Dacă nu curățați interiorul proiectorului pentru o perioadă lungă de timp în timp ce se acumulează praf, poate cauza un incendiu sau o defectiune.

Laser

⚠️ AVERTISMENT

- Riscați expunerea la radiații laser atunci când manipulați sau modificați produsul într-un mod care nu este specificat în manualul de utilizare.
- Asigurați-vă că nu lăsați copii sau persoanele cu afecțiuni să privească în mod direct la sursa de lumină.

⚠️ ATENȚIE

- Acest produs este un dispozitiv cu laser din clasa 1, care îndeplinește cerințele standardului IEC 60825-1.

Standard pentru lasere încorporate (modul laser clasa 4)

- Albastru
 - Lungime de undă: 448 nm - 462 nm
 - Domeniu ieșire lumină: aprox. 95 W (BU50NST/GRU510N/DBU510P),
aprox. 125 W (BU60PST/BU60PSM)

Eticheta clasei produsului cu laser



Eticheta pentru clasa laser a produsului este lipită pe partea inferioară a produsului.

PREGĂTIRE

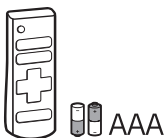
Este posibil ca imaginile să difere ușor de produsul real.

Accesorii

Accesoriile incluse cu proiectorul sunt prezentate mai jos.

Accesoriile pot fi modificate fără aviz prealabil.

Pot fi adăugate noi accesorii sau pot fi eliminate unele vechi.



Telecomandă
Două baterii AAA

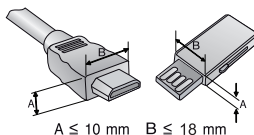


Manual de utilizare



Cablu de alimentare

- Când conectați un cablu HDMI sau USB, sau când conectați o unitate flash USB la portul HDMI sau USB, utilizați un produs care are lățimea de 18 mm sau mai puțin și o înălțime de 10 mm sau mai puțin. În cazul în care cablul USB sau unitatea flash USB nu se potrivește în porturile USB ale proiectorului, utilizați un cablu prelungitor care acceptă USB 2.0.



- Atunci când conectați două dispozitive USB în același timp, fiecare dintre acestea ar trebui să aibă margini mai subțiri de 8,5 mm.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată.
- Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune. (Tipuri de cabluri HDMI recomandate)
 - Cablu HDMI®/™ Ultra High-Speed (3 m sau mai puțin)

Accesorii opționale

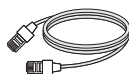
Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de electronice sau site-urile pentru cumpărături online sau contactați magazinul de la care ați achiziționat produsul. Accesoriiile opționale pot fi modificate fără notificare prealabilă.



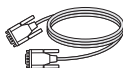
Ecran de proiecție



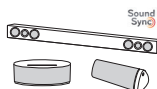
Cablu HDMI



Cablu HDBaseT
(Cablu LAN)

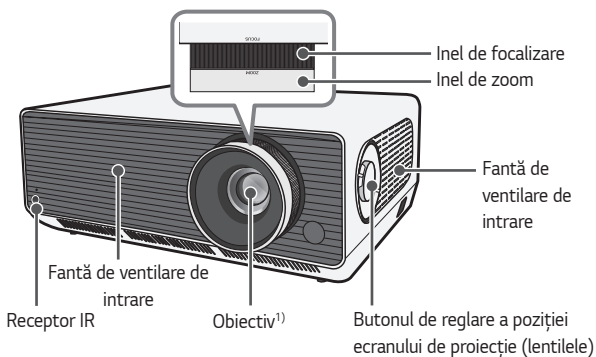


Cablu RS-232C

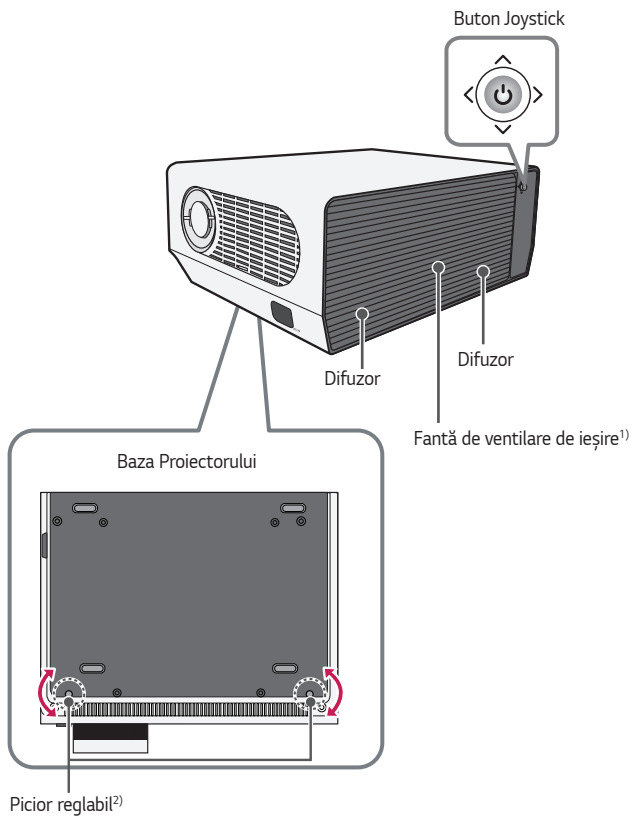


Dispozitiv audio LG

Piese și componente

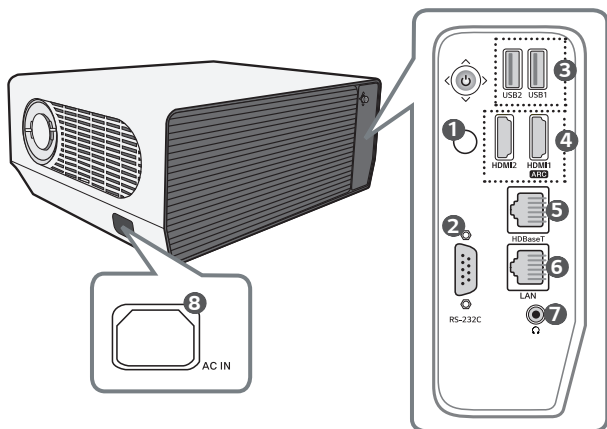


1) Nu atingeți obiectivul atunci când utilizați proiectorul. Obiectivul se poate deteriora. (Țineți obiectivul departe de obiectele ascuțite.)



1) Din cauza temperaturii ridicate a zonei fantei de ventilație, nu vă apropiați de zona fantei de ventilație.

2) Rotiți piciorul reglabil spre stânga sau dreapta pentru a regla unghiul.



- 1** Receptor IR
- 2** **RS-232C** port
- 3** Port USB
- 4** HDMI port
- 5** **HDBaseT** port
- 6** LAN port
- 7** 🎧 (Port pentru căști)
- 8** **AC IN** (Port CA IN)

Utilizarea butonului joystick

Când proiectorul este oprit, atingeți cu degetul butonul joystick, apăsați o dată și eliberați-l.

Funcții de bază



Pornire

Puteți opera proiectorul apăsând butonul sau mișcând butonul joystick către stânga, dreapta, sus sau jos.



Oprit (Apăsați și țineți apăsat)

Apăsați continuu butonul de pe joystick pentru mai mult de 3 secunde în timp ce proiectorul este pornit.



Control volum

Atingeți cu degetul butonul joystick și mișcați-l la stânga sau la dreapta. Puteți regla nivelul volumului.



Sus/Jos/ Stânga/ Dreapta

Dacă mișcați butonul joystick în sus, în jos, la stânga sau la dreapta, puteți mișca cursorul pentru a selecta elementele de meniu.

! NOTĂ

- La deplasarea butonului joystick în sus, în jos, la stânga sau la dreapta, aveți grijă să nu deplasați butonul în timp ce este apăsat. S-ar putea ca volumul să nu se ajusteze și cursorul să nu se deplaseze atunci când butonul joystick este apăsat și deplasat.

Setarea meniului

Când proiectorul este pornit, apăsați butonul joystick o dată.

Puteți seta elementele de meniu deplasând butonul joystick la stânga, la dreapta, în sus sau în jos. Deplasați-vă la elementul de meniu dorit și apoi apăsați butonul joystick o dată pentru a-l selecta.



Oprește alimentarea.



Modifică sursa de intrare.



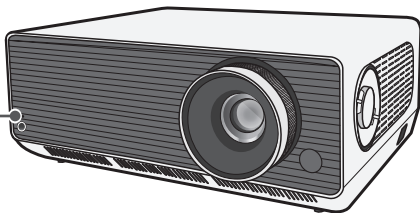
Șterge afișările de pe ecran și revine la vizualizarea proiectorului.



Afișează meniul Setări.

Indicatori de stare ai proiectorului

Indicator de nivel
putere cu LED



Indicator de nivel putere cu LED	
Roșu	Stare de așteptare
Oprit	Proiectorul funcționează cu alimentarea pornită.

INSTALARE

Instalare la nivelul plafonului

AVERTISMENT

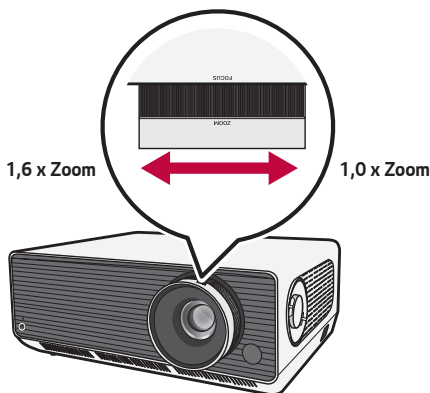
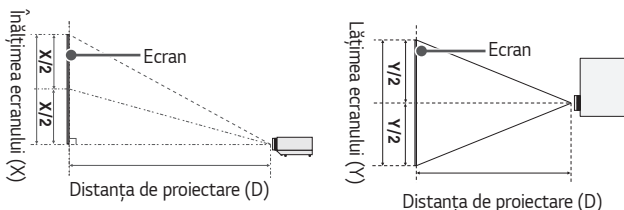
La instalarea produsului pe tavan, respectați următoarele măsuri de precauție pentru a preveni căderea proiectorului:

- Contactați Centrul pentru asistență clienți pentru instalare.
- Nu utilizați adeziv, lubrifiant, ulei, etc. la utilizarea echipamentului de montare.
- Nu strângeți șuruburile cu forță excesivă deoarece proiectorul poate cădea din cauza ruperii părții pentru conexiunea șurubului.
- Șurub standard: M6 x 10 mm
- Cuplu recomandat: 5-8 kgf.cm
- Nerespectarea măsurilor de precauție poate rezulta în vătămare sau deces și poate rezulta deteriorarea produsului din cauza căderii produsului.

Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului

- 1 Așezați proiectorul pe o suprafață solidă, plană, împreună cu calculatorul sau cu sursa audio/video.
- 2 Așezați proiectorul la o distanță corespunzătoare de ecran. Distanța dintre proiector și ecran determină mărimea efectivă a imaginii.
- 3 Poziționați proiectorul astfel încât obiectivul să fie în unghi drept față de ecran. Dacă proiectorul nu este poziționat la un unghi drept, imaginea proiectată va apărea distorsionată. Pentru a corecta distorsiunea, utilizați funcția Ajustare margine.
- 4 Conectați cablul de alimentare al proiectorului și dispozitivul conectat la priza de perete.

Proportia proiectiei în sus: 100 %



! NOTĂ

- Dacă imaginea proiectată apare deformată sau îndoită, verificați ecranul pentru a vedea dacă este instalat corect.

Formatul imaginii 16:9 (1,6 x Zoom)				
Dimensiunea ecranului		Lăţimea ecranului (Y)	Înălţimea ecranului (X)	Distanţa de proiectare (D)
inci	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	1.120
60	1.525,2	1.329,3	747,7	1.705
80	2.034,2	1.773,0	997,3	2.290
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	2.880
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	3.460
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	4.040
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	4.620
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	5.210
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	5.790
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	6.380
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	6.960
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	7.540
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	8.130
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	8.710

Distanţa de proiectare poate varia în funcţie de condiţiile de instalare.

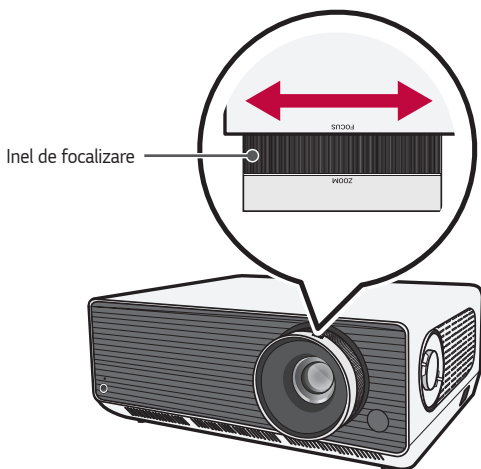
Formatul imaginii 16:9 (1,0 x Zoom)				
Dimensiunea ecranului		Lăţimea ecranului (Y)	Înălţimea ecranului (X)	Distanţa de proiectare (D)
inci	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	1.820
60	1.525,2	1.329,3	747,7	2.760
80	2.034,2	1.773,0	997,3	3.700
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	4.630
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	5.550
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	6.490
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	7.420
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	8.360
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	9.300
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	10.230
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	11.150
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	12.100
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	13.030
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	13.970

Distanţa de proiectare poate varia în funcţie de condiţiile de instalare.

Reglarea focalizării ecranului de proiecție

Atunci când apare o imagine pe ecran, verificați dacă este focalizată și dacă se potrivește corect pe ecran.

Pentru a ajusta focalizarea imaginii, ajustați încet inelul de focalizare la stânga sau dreapta în timp ce vă uitați la partea centrală de sus a ecranului. Puteți ajusta focalizarea cel mai eficient atunci când ecranul stâng și drept sunt echilibrate. La ajustarea focalizării de pe ecran, nu lăsați produsul să se miște.

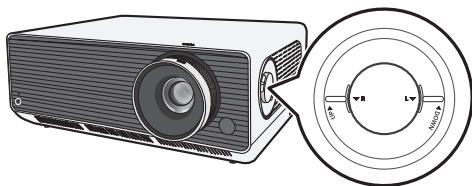


Reglarea poziției ecranului de proiecție

Puteți să utilizați butonul rotativ de reglare a poziției ecranului de proiecție (lentilele) pentru a regla poziția ecranului de proiecție fără să deplasați proiectorul în sus, în jos, la stânga sau la dreapta.

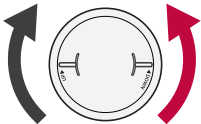
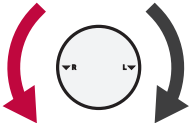
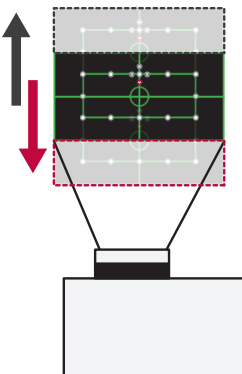
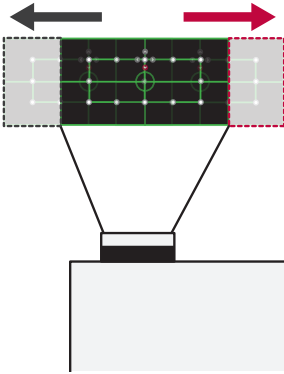
Dacă ecranul de proiecție nu se aliniază corespunzător pe ecran, nici măcar după reglarea poziției ecranului de proiecție cu ajutorul butonului rotativ de reglare a poziției ecranului de proiecție (lentilele), utilizați [Funcție de ajustare de unghi].

Butonul de reglare a poziției ecranului de proiecție (lentilele)



Cum trebuie utilizat butonul rotativ de reglare a poziției ecranului de proiecție (lentilelor)

Puteți să utilizați butonul rotativ pentru a deplasa poziția ecranului de proiecție (lentilele) fără să deplasați proiectorul.

Buton rotativ în sus/în jos	Buton rotativ la stânga/la dreapta
	
	

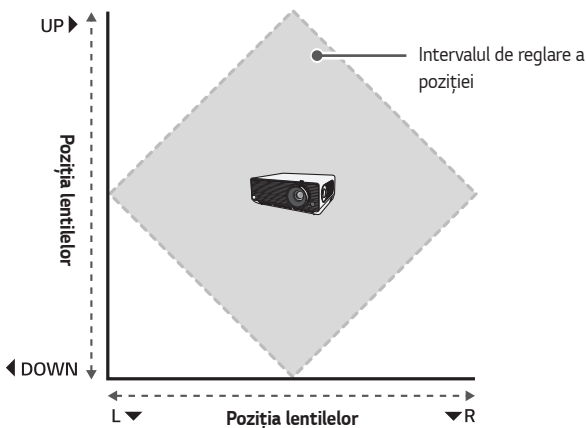
ATENȚIE

- Sunetele similare clicurilor din timpul rotirii butonului rotativ indică faptul că nu mai pot fi efectuate alte reglaje. Dacă rotiți în continuare butonul rotativ după ce ați ajuns în poziția maximă, se poate deteriora butonul rotativ.

Intervalul de reglare a poziției ecranului de proiecție

Intervalul pentru deplasarea poziției ecranului de proiecție utilizând butonul rotativ de reglare a poziției ecranului de proiecție (lentilele) este afișat mai jos.

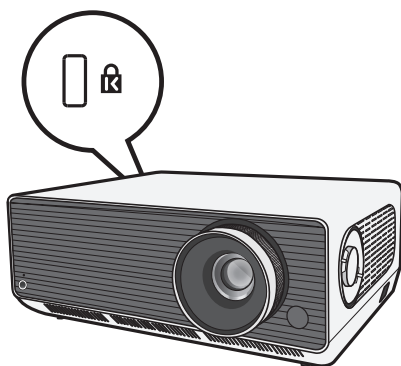
- Când lentilele sunt poziționate la limita verticală (în sus/în jos), nu puteți deplasa lentilele pe orizontală (la stânga/la dreapta).
- Când lentilele sunt poziționate la limita orizontală (la stânga/la dreapta), nu puteți deplasa lentilele pe verticală (în sus/în jos).



Sistemul de securitate Kensington

- Acest proiector are un conector standard de securitate Kensington ca mecanism antifurt. Conectați un cablu pentru sistemul de securitate Kensington, ca în imaginea de mai jos.
- Pentru mai multe informații despre instalarea și utilizarea sistemului de securitate Kensington, consultați ghidul de utilizare livrat cu sistemul de securitate Kensington.
- Sistemul de securitate Kensington este un accesoriu opțional.
- Ce este Kensington?

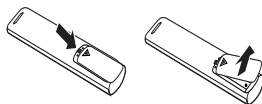
Kensington este o companie care furnizează sisteme de siguranță pentru laptopuri și alte dispozitive electronice. Site web: <http://www.kensington.com>



TELECOMANDĂ

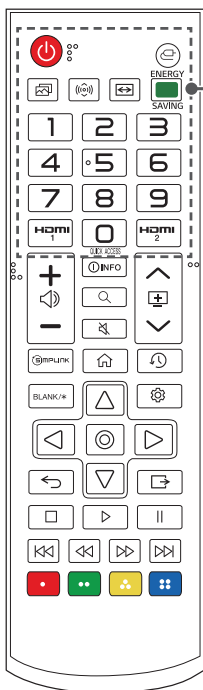
• În funcție de țară

Deschideți capacul bateriei de pe spatele telecomenzii și introduceți bateriile recomandate în compartimentul pentru baterii cu $\oplus/\ominus$ polaritățile în direcția corectă. Trebuie să folosiți baterii noi, de același tip (1,5 V AAA).



ATENȚIE

- Nu amestecați baterii noi și baterii vechi.



(PORNIRE/OPRIRE)

Pornește sau oprește proiectorul.



(INTRARE)

Modifică sursa de intrare.



(Mod imagine)

Modifică [Mod imagine].



(Mod sunet)

Modifică [Mod sunet].



(Format imagine)

Schimbă formatul imaginii ecranului prin apăsarea butonului.



ENERGY SAVING (Economisire energie)

Reduce consumul de energie, reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.

Butoane numerice

Introduc numere.

- Apăsarea continuă a butonului afișează meniul [Ajutor rapid].

QUICK ACCESS

Editează AJUTOR RAPID.

(AJUTOR RAPID este o funcție care vă permite să accesați o aplicație specificată în mod direct prin apăsarea continuă a butoanelor numerice.)

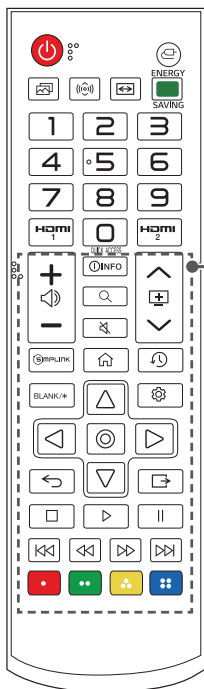
- Apăsarea continuă a butonului afișează meniul [EDITARE ACCES RAPID].

HDMI 1

Modificați sursa de intrare ca [HDMI1].

HDMI 2

Modificați sursa de intrare ca [HDMI2].



Reglează nivelul volumului.



Arată informații despre ecranul actual.



Căutarea vă permite să găsiți și să utilizați o varietate de informații și de conținut.



Dezactivează toate sunetele.

- Apăsarea continuă a butonului  (**FĂRĂ SONOR**) afișează meniul [Accesibilitate].



Se deplasează la pagina precedentă/următoare.



Vă permite să utilizați funcția SIMPLINK.



Accesează Meniul inițial.



Afișează lista utilizată anterior.



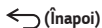
Afișează un ecran gol.



Selectează meniurile sau opțiunile și confirmă intrarea dvs.



Accesează Setările rapide.



Revine la ecranul anterior.



Ieșire din meniu.



Controlează conținutul media.



Acestea accesează funcții speciale în unele meniuri.

! NOTĂ

- Atunci când utilizați telecomanda, distanța optimă de operare este de 6 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Dacă la portul din spate este conectat un cablu, distanța optimă de operare este de 3 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Pentru o operare fără întreruperi, nu blocați receptorul IR.
- Atunci când transportați telecomanda în geanta portabilă, asigurați-vă că butoanele de pe telecomandă nu sunt apăstate de proiector, cabluri, documente sau orice alte accesorii din geantă. Acest lucru ar putea reduce semnificativ durata de viață a bateriei.

CONECTAREA DISPOZITIVELOR

Puteți conecta diferite dispozitive externe la proiector.

Conectarea cu un cablu HDMI

Conectați un receptor HD, un player DVD, un PC, un Notebook sau dispozitive externe la proiector și selectați un mod adecvat de intrare.

Cu un cablu HDMI, puteți beneficia de imagine și sunet de înaltă calitate.

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al dispozitivului care este conectat. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.

- ☞ **(INTRARE)** → [Panou de control Locuință] → [INTRĂRI] → [HDMI1]/[HDMI2]



! NOTĂ

ARC (Audio Return Channel)

- Dispozitivele audio externe care acceptă SIMPLINK și ARC trebuie conectat utilizându-se portul **HDMI1 ARC**. (+)
- La conexiunea printr-un cablu HDMI® de mare viteză, dispozitivele audio externe care acceptă ieșire ARC sau SPDIF funcționează cu funcția SIMPLINK fără a mai fi nevoie de un cablu audio optic suplimentar.

La conectarea PC-ului/laptopului

- Proiectorul acceptă Plug and Play. Calculatorul dvs. recunoaște automat proiectorul și nu necesită instalarea niciunui driver.

Conectarea cu un cablu HDBaseT (cablu LAN)

HDBaseT este un standard de conectivitate care combină semnalele video și audio digitale, precum și diverse semnale de control.

Semnalele HDBaseT pot fi transmise la până la 100 m printr-un cablu CAT.6 FTP.

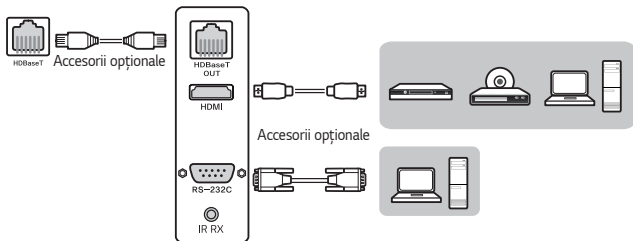
Un dispozitiv TX HDBaseT vă permite să conectați mai multe surse la proiector prin conexiunea HDBaseT.

- ☞ **(INTRARE)** → [Panou de control Locuință] → [INTRĂRI] → [HDBaseT]

Proiector

HDBaseT TX

Dispozitive externe



- Scenariul de conectare de mai sus oferă îndrumare, dar detaliile despre un dispozitiv TX HDBaseT pot să varieze în funcție de producătorul acestuia.

 NOTĂ**Când se utilizează HDBaseT**

- Pentru mai multe informații despre modul de conectare a unui dispozitiv extern la un dispozitiv TX HDBaseT (transmițătorul), consultați manualul de operare furnizat împreună cu dispozitivul TX HDBaseT (transmițătorul).
- Pentru a vă conforma cu specificațiile produsului, utilizați un cablu CAT.6 FTP.
- Dacă nu utilizați un cablu CAT.6 FTP, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- CAT.6 FTP poate fi utilizat până la 100 m.
- Clasa inferioară CAT.5E nu este acceptată de HDBaseT. CAT.5E acceptă 70 m.
- Dacă este utilizat cablul HDBaseT, cablul nu trebuie să fie îndoit sau rulat, trebuie să fie drept.
- Cablurile HDBaseT nu trebuie să atingă cablurile de alimentare de 110 V/220 V. Acesta nu trebuie să fie introdus în apă.
- În funcție de dispozitivul de transmitere HDBaseT, este posibil să nu fie afișat ecranul dispozitivelor externe.

Instalarea cablului HDBaseT

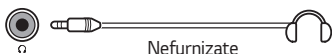
- Cablurile LAN sunt destul de rezistente. Cu toate acestea, orice manevrare bruscă, precum colierele de cablu strânse, strângerea sau capsarea poate să deterioreze cablul, compromițând performanța sau chiar prevenind transmiterea semnalului. Legați cablurile larg cu coliere corespunzătoare pentru cabluri.
- O altă problemă importantă pentru integritatea cablului o reprezintă raza de încovoiere. Raza de încovoiere reprezintă curba interioară a cablului în timpul instalării și după aceasta. Cel mai bine este să se păstreze o rază de încovoiere minimă de cel puțin patru ori din diametrul cablului.
- Cablurile trebuie să fie menținute la o distanță de cel puțin 30 cm față de cablurile de alimentare. Într-un mediu predispus la interferențe electrostatice ridicate, cel mai bine este să se utilizeze cabluri ecranate.
- Dacă este posibil, evitați complet firele sau cablurile cu petice, deoarece fiecare conexiune prezintă pierderi la nivel de transmisie. Dacă este absolut necesar, asigurați-vă că utilizați mai puțin de două per pozarea cablurilor și mențineți-l pe fiecare la mai puțin de cinci metri față de capăt.

Cablul și dispozitivul de transmisie HDBaseT recomandat

- Accesați site-ul web (<https://hdbaset.org/>) și consultați informațiile din detalii.

Conectarea căștilor

Puteți asculta sunetul printr-o cască.



Nefurnizate

Conectarea unui dispozitiv smart (smartphone, tabletă, etc.)

-  **(INTRARE)** → [Panou de control Locuință] → [INTRĂRI] → [HDMI1]/[HDMI2]

- Este posibil ca imaginea să difere ușor față de produsul real.

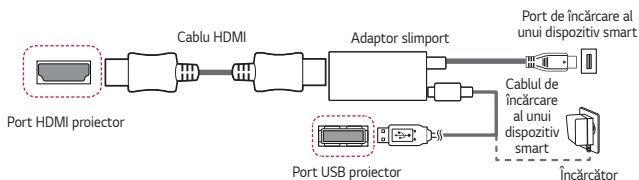
Conectați un dispozitiv smart la proiector folosind un cablu¹⁾ și setați intrarea externă a proiectului ca HDMI. Ecranul dispozitivului smart va fi apoi afișat prin proiector. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

Pentru instrucțiuni specifice pentru model privind utilizarea conexiunii cablate, contactați producătorul dispozitivului smart.

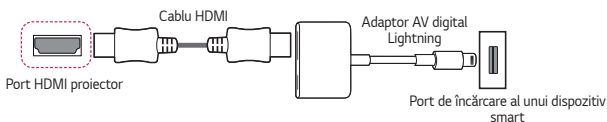
Dispozitivele smart acceptate se pot schimba în funcție de circumstanțele fiecărui producător.

- 1) Exemple privind conectarea unui cablu la diverse dispozitive smart (cablu achiziționat separat).

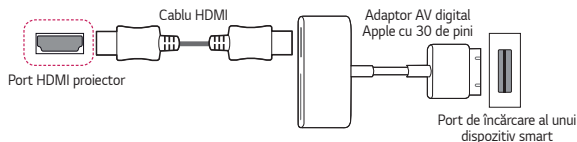
Dispozitive acceptate cu slimport



Adaptor AV digital Apple Lightning



Dispozitive acceptate cu adaptor AV digital Apple cu 30 de pini



SPECIFICAȚII

MODEL	BU50NST (BU50NST-GL) GRU510N (GRU510N-GL) BU60PST (BU60PST-GL) DBU510P (DBU510P-GL) BU60PSM (BU60PSM-GL)	
Rezoluție (pixeli)	3840 (orizontală) × 2160 (verticală) ¹⁾	
Format imagine	16:9 (orizontală: verticală)	
Rază de funcționare a telecomenzii	6 m (Max.)	
Distanța de proiectare — Dimensiunea ecranului	1.120 mm până la 8.710 mm — 1.016,2 mm până la 7.618,7 mm (40 inci până la 300 inci)	
Raport proiecție în sus	100 %	
Raport proiecție în jos	-100 %	
Consum de energie	BU50NST/GRU510N/DBU510P: 380 W BU60PST/BU60PSM: 440 W	
Alimentarea	BU50NST/GRU510N/DBU510P: CA 100 ~ 240 V, 50/60 Hz, 3,8 A BU60PST/BU60PSM: CA 100 ~ 240 V, 50/60 Hz, 4,4 A	
Ieșire audio	5 W + 5 W	
Înălțime	143,7 mm (fără picior), 155,7 mm (cu picior)	
Lățime	370 mm	
Adâncime	290 mm (fără obiectiv), 326,2 mm (cu obiectiv)	
Greutate	9,7 kg	
Dispozitiv USB	5 V, 0,5 A (Max.)	
Mediu de operare	Temperatură	
	Funcționare	De la 0 °C la 40 °C
	Depozitare	De la -20 °C la 60 °C
	Umiditate relativă	
	Funcționare	De la 0 % la 80 %
	Depozitare	De la 0 % la 85 %

- Conținutul acestui manual poate fi modificat fără o notificare prealabilă, datorită actualizării funcțiilor produsului.

1) Rezoluție 4K UHD cu 8,3 milioane de pixeli discreți proiectați de procesare video XPR (Expanded Pixel Resolution).

Modul HDMI (DTV) / HDBaseT (DTV) acceptat

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080i	28,12	50
1920 x 1080i	33,72	59,94
1920 x 1080i	33,75	60
1920 x 1080p	26,97	23,97
1920 x 1080p	27	24
1920 x 1080p	33,71	29,97
1920 x 1080p	33,75	30
1920 x 1080p	56,25	50
1920 x 1080p	67,43	59,94
1920 x 1080p	67,5	60
1920 x 1080p	112,5	100
1920 x 1080p	134,86	119,88
1920 x 1080p	135	120
2560 x 1080p ¹⁾	66	60

1) Numai pentru modelul BU60PSM

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
3840 x 2160p	53,95	23,98
3840 x 2160p	54	24
3840 x 2160p	56,25	25
3840 x 2160p	61,43	29,97
3840 x 2160p	67,5	30
3840 x 2160p	112,5	50
3840 x 2160p	134,86	59,94
3840 x 2160p	135	60
4096 x 2160p	53,95	23,98
4096 x 2160p	54	24
4096 x 2160p	56,25	25
4096 x 2160p	61,43	29,97
4096 x 2160p	67,5	30
4096 x 2160p	112,5	50
4096 x 2160p	134,86	59,94
4096 x 2160p	135	60



- Sunt acceptate numai intrările HDMI1 și HDMI2.

Modul HDMI (PC) / HDBaseT (PC) acceptat

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120
2560 x 1080 ¹⁾	66	60
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97

1) Numai pentru modelul BU60PSM

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

- Dacă proiectorul primește un semnal de intrare nevalid, nu va fi afișat corect pe ecran sau va fi afișat un mesaj precum [Niciun semnal] sau [Format nevalid].
- Proiectorul acceptă tipul DDC1/2B drept funcție Plug and Play (recunoaștere automată a monitorului de PC).
- Pentru cea mai bună calitate a imaginii în modul PC, se recomandă 3840 x 2160 (Aspect dimensiune panou : 16 x 9, modelele UltraHD) și 2560 x 1080 (Aspect dimensiune panou : 21 x 9, modelele UltraHD) și 1920 x 1200 (modelele WUXGA).



- Sunt acceptate numai intrările HDMI1 și HDMI2.

Alte specificații

Ca în cazul oricărei alte surse de lumină puternică, nu priviți fix în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.

Grupa de risc 2

ATENȚIE Produsul emite radiații optice posibil periculoase. Nu priviți înspre lampă în timpul funcționării. Acest lucru vă poate afecta ochii.

Această etichetă este lipită pe partea inferioară a produsului, iar limba poate fi diferită.

SIMBOLURI

~	Se referă la curentul alternativ (c.a.).
---	Se referă la curentul continuu (c.c.).
□	Se referă la echipament clasa II.
⏻	Se referă la stand-by.
	Se referă la „PORNIT” (alimentare).
⚡	Se referă la tensiune periculoasă.

DEPANARE

Verificați lista de mai jos atunci când apar următoarele situații la utilizarea produsului. S-ar putea să nu fie o defecțiune.



Listă de verificare de siguranță (verificați un proiector pentru probleme privind siguranța.)

Dispozitivul dvs. are oricare dintre următoarele probleme?

- Proiectorul nu afișează nimic pe ecran și nu generează sunet atunci când este oprit.
- Produsul emite fum sau un miros de ars.
- Apă sau substanțe străine sunt prezente în produs.
- O parte din imaginea proiectată este decupată.
- Un zgomot ciudat (pocnituri sau scânteii) se aude periodic din interiorul proiectorului.
- Proiectorul afișează în continuare sau emite sunet atunci când este oprit.
- Există alte erori sau defecțiuni.

În acest caz, opriți utilizarea produsului.

- Pentru siguranță, opriți comutatorul de alimentare și scoateți fișa din locaș.
- Contactați locul de achiziție sau centrul de service autorizat pentru inspectarea produsului.
- Nu încercați să reparați singur(ă) produsul.

Comportament anormal

- Există un punct colorat (puncte luminoase, puncte întunecate, puncte staționare și/sau puncte intermitente) pe ecran.
 - Acest proiector a fost produs cu tehnologie de înaltă precizie. Cu toate acestea, s-ar putea ca un punct întunecat sau luminos să apară pe ecran. Acest lucru este normal din cauza procesului de producție și nu indică o defecțiune funcțională.
- S-ar putea ca telecomanda să nu funcționeze corespunzător în locurile unde este instalată o lampă cu stabilizator electronic sau o lampă cu trei lungimi de undă.
 - În acest caz, înlocuiți lampa cu stabilizatorul electronic sau lampa cu trei lungimi de undă cu produse standard internaționale pentru a vă asigura că telecomanda funcționează corespunzător.



DESPRE PROIECTORUL LG

Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.

Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

[]: butoanele și textul care vor fi afișate pe ecranul proiectorului.

CUPRINS

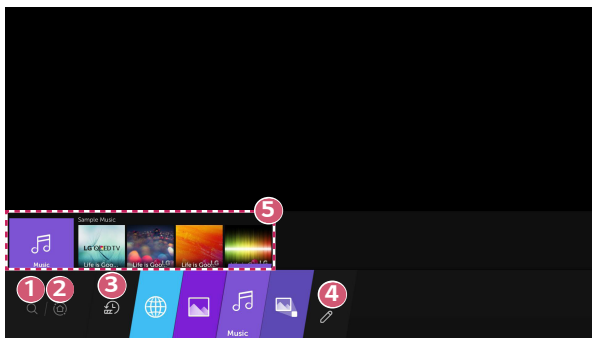
DESPRE PROIECTORUL LG	3
UTILIZAREA PROIECTORULUI	8
UTILIZAREA UNEI VARIETĂȚI DE CONȚINUTURI	12
CONECTAREA ALTOR DISPOZITIVE	13
DIVERTISMENT PE INTERNET	40
LISTA SETĂRILOR	43
DEPANARE	71

DESPRE PROIECTORUL LG

Tutorial pentru acasă

Utilizarea funcției Acasă a proiectorului LG

Puteți deschide ecranul de start, apăsând butonul  al telecomenzii. Puteți combina aplicațiile utilizate des pe un singur ecran și le puteți folosi pe oricare dintre acestea, în orice moment.

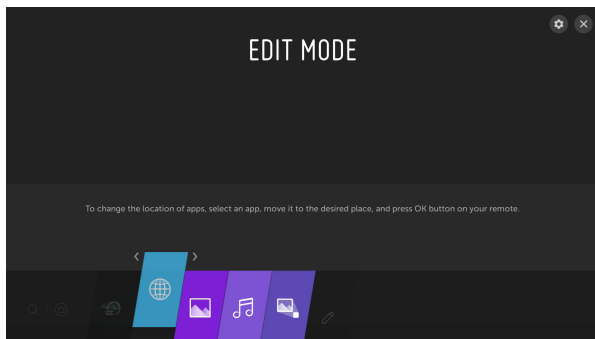


- 1 Lansați [Căutați].
- 2 Treceți la [Panou de control Locuință].
Puteți selecta sau controla un dispozitiv (mobil, dispozitiv extern etc.) conectat la proiector.

- 3 Treceți la aplicația folosită recent.
Apăsați pe butonul  de pe telecomandă pentru a focaliza pe [Recente].
Puteți executa sau închide o aplicație utilizată recent din lista furnizată în zona de previzualizare din partea de sus.
 - 4 Puteți rula și muta aplicațiile instalate pe proiector.
 - 5 Focalizați pe zona fiecărei aplicații. În partea de sus este furnizată o previzualizare.
Puteți verifica sau executa caracteristicile folosite ale fiecărei aplicații și conținutul recomandat din previzualizare, fără a intra în aplicație.
 - Unele aplicații pot să nu furnizeze o previzualizare.
- Disponibilitatea și accesul la conținutul și serviciile din dispozitivul LGE pot fi modificate în orice moment fără o notificare prealabilă.

Gestionați LG Projector Home

Puteți vizualiza o listă cu toate aplicațiile instalate pe proiector sau le puteți schimba pozițiile.



- 1** Selectați aplicația pe care doriți să o editați și apăsați și țineți apăsat butonul **OK** de pe telecomandă. Aceasta va activa modul de editare a aplicațiilor. Sau puteți selecta butonul pentru modul de editare, din colțul îndepărtat din dreapta listei Locuință pentru a intra în modul de editare a aplicației.
- 2** Pentru a muta aplicația în poziția dorită, navigați la poziția respectivă și apăsați pe butonul **OK**.
 - Puteți muta oricâte aplicații doriți înainte de a ieși din modul de editare.
 - De asemenea, puteți muta aplicațiile folosind butoanele **◀/▶** ale telecomenzii.
- 3** După finalizarea editării, apăsați pe **X** din partea dreaptă de sus pentru a ieși din modul de editare a aplicației.
 - Aplicația implicită a proiectorului nu poate fi editată.

Setare rețea

Setare rețea

În cazul în care configurați setarea pentru rețea, puteți utiliza diferite servicii, precum conținuturi și aplicații online.

Setarea unei rețele cu fir

- 1 Conectați portul LAN al proiectorului și routerul, utilizând un cablu LAN. Routerul trebuie conectat în prealabil la internet.
- 2 Apăsați butonul  (**Setări R.**) de pe telecomandă și selectați  → [Conexiune] → [Conexiune cu fir (Ethernet)].
 - Dacă routerul acceptă DHCP, proiectorul este conectat automat la rețea atunci când conectați proiectorul la rețeaua cu un cablu LAN.

Setarea unei rețele wireless

- 1 Activați alimentarea electrică a routerului conectat la internet.
- 2 Apăsați butonul  (**Setări R.**) de pe telecomandă și selectați  → [Conexiune] → [Conexiune Wi-Fi].
- 3 La finalizarea căutării rețelei, este afișată lista de rețele disponibile pentru conectare.
- 4 Selectați o rețea pentru conectare. În cazul în care routerul wireless este protejat prin parolă, introduceți parola configurată pentru router.

Avertismente la setarea rețelei

- Folosiți un cablu LAN standard (Cat7 sau superior cu conector RJ45, port de rețea LAN 10 Base-T sau 100 Base TX).
- Resetarea modemului poate rezolva unele probleme de conexiune la rețea. Opriți alimentarea, deconectați-l și reconectați-l, apoi reporniți alimentarea, pentru a rezolva problema.
- LG Electronics nu își asumă răspunderea pentru niciun fel de probleme de conexiune la rețea sau pentru defecțiuni, probleme de funcționare și erori cauzate de o conexiune la rețea.
- Funcționarea eronată a conexiunii la rețea poate fi cauzată de setările rețelei sau ale furnizorului de servicii de internet.
- Pentru serviciul DSL, trebuie utilizat un modem DSL, iar serviciul prin cablu trebuie să utilizeze un modem cu cablu. Având în vedere că poate fi disponibil doar un număr limitat de conexiuni la rețea, este posibil ca setarea de rețea a proiecteurului să nu poate fi utilizată, în funcție de contractul cu furnizorul de servicii internet. (În cazul în care contractul nu permite conectarea mai multor dispozitive pe o linie, poate fi utilizat numai PC-ul deja conectat.)
- O rețea wireless poate resimți interferențe de la alte dispozitive care utilizează frecvența de 2,4 GHz (telefon wireless, dispozitiv Bluetooth sau cuptor cu microunde). Deși interferența se poate produce și la utilizarea frecvenței de 5 GHz, aceasta este mai puțin probabil.
- Mediul wireless poate determina încetinirea serviciului rețelei wireless.
- Dacă nu sunt oprite toate conexiunile la rețelele locale, este posibilă crearea unui trafic excesiv pe unele dispozitive.
- Dispozitivul punctului de acces trebuie să accepte conexiunile wireless, iar conexiunea wireless trebuie să fie activată pe dispozitiv pentru a beneficia de o conexiune PA (punct de acces). Contactați furnizorul de servicii pentru disponibilitatea conexiunilor wireless la punctul de acces.
- Verificați SSID și setările de securitate ale PA. Consultați documentația corespunzătoare pentru SSID și setările de securitate ale punctului de acces.
- Setările nevalide ale dispozitivelor de rețea (partener de linie cu fir/wireless, hub) pot determina funcționarea mai lentă sau necorespunzătoare a proiecteurului. Instalați dispozitivele corect, conform manualelor și în funcție de rețeaua corespunzătoare.
- Metoda de conexiune poate diferi în funcție de producătorul PA.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Lansarea de aplicații prin [ACCES RAPID]

Utilizarea rapidă și facilă de aplicații prin [ACCES RAPID]

Apăsați continuu un buton numeric de pe telecomandă pentru a deschide o aplicație sau pentru a activa o intrare externă înregistrată la buton.

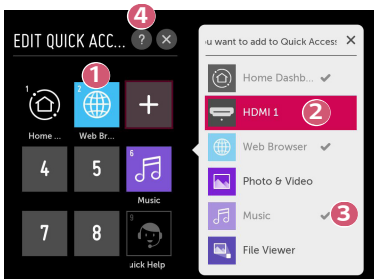
Setarea [ACCES RAPID]

- 1** Lansați aplicația sau intrarea pe care doriți să o alocați.
- 2** Apăsați continuu butonul numeric (1~8) pe care doriți să îl înregistrați. Nr. 9 este fixat la [AJUTOR RAPID].
- 3** Atunci când apare fereastra pop-up de înregistrare, selectați [Da].
 - Dacă apăsați continuu un buton numeric care a fost înregistrat deja, funcția înregistrată va fi efectuată.
 - Pentru a vedea elementele care pot fi înregistrate, selectați un număr care nu a fost înregistrat în modul [EDITARE ACCES RAPID].
 - Dacă sunteți într-un mod în care [ACCES RAPID] nu poate rula, nu se va efectua nicio acțiune.

Verificarea și editarea [ACCES RAPID]

Apăsați continuu butonul numeric **0** de pe telecomandă.

Apare ecranul de editare pentru [ACCES RAPID].



- 1 Selectarea unui număr care a fost deja înregistrat permite anularea înregistrării acestuia.
- 2 Atunci când selectați un număr care nu a fost înregistrat, se vor afișa elemente care pot fi înregistrate.
- 3 Un element care a fost înregistrat la un alt număr este indicat printr-o bifă.
- 4 Puteți vizualiza o scurtă instrucțiune pentru această funcție.

Utilizarea SIMPLINK

Puteți controla și utiliza în mod convenabil diferite dispozitive multimedia conectate prin HDMI cu ajutorul telecomenzii proiecteurului.

- 1** Conectați portul de ieșire SIMPLINK HDMI la portul HDMI IN al proiecteurului cu un cablu HDMI®.
- 2** Apăsați butonul  (**Setări R.**) de pe telecomandă și selectați  → [Conexiune] → [Setări dispozitiv HDMI].
- 3** Setări [SIMPLINK (HDMI-CEC)] la [Pornit].
- 4** Configurați setările [Sincronizare auto-pornire] la [Pornit] sau [Oprit]. (Dacă [Sincronizare auto-pornire] este setată la [Pornit], activarea unui dispozitiv asociat prin SIMPLINK va determina pornirea proiecteurului. Când opriți proiectorul, dispozitivul va fi, de asemenea, oprit.)
- 5** Porniți dispozitivul conectat. Când proiectorul se conectează automat la dispozitiv, intrarea se va comuta. Dacă dispozitivul nu este conectat automat la televizor, faceți clic pe butonul .
 - Această caracteristică funcționează numai la dispozitivele cu sigla  . Verificați dacă pe dispozitivul extern există sigla SIMPLINK. Este posibil să existe o problemă legată de utilizarea dispozitivului, dacă acesta nu corespunde specificațiilor necesare.
 - Este necesar un cablu HDMI® de mare viteză cu funcția CEC (Consumer Electronics Control) pentru utilizarea SIMPLINK. Pinul 13 al cablului HDMI® de mare viteză este utilizat pentru transferul de date între dispozitive.
 - Dacă doriți să redați sunet la echipamentul audio extern conectat prin cablu HDMI®, setați [SIMPLINK (HDMI-CEC)] la [Pornit].

Funcții SIMPLINK acceptate

- **Redare instantanee**

Atunci când porniți un dispozitiv multimedia, puteți vizualiza imediat conținut de pe dispozitiv pe proiector, fără a fi necesar să controlați nimic.

- **Controlul dispozitivelor cu telecomanda proiectorului**

Permite utilizatorului să controleze dispozitive multimedia cu telecomanda proiectorului, pentru a urmări conținut.

- **Oprirea alimentării**

Dacă [Sincronizare auto-pornire] este setată la [Pornit] în setările [Setări dispozitiv HDMI] și dacă proiectorul este oprit, dispozitivele conectate la proiector prin SIMPLINK vor fi, de asemenea, oprite.

– Această caracteristică este disponibilă numai pe anumite dispozitive.

- **Pornirea alimentării**

Dacă [Sincronizare auto-pornire] este setată la [Pornit] în setările [Setări dispozitiv HDMI], pornirea unui dispozitiv asociat SIMPLINK va determina pornirea proiectorului.

– Dacă [SIMPLINK (HDMI-CEC)] este setată la [Oprit], [Sincronizare auto-pornire] nu poate fi setată la [Pornit].

– Unele modele pot să nu fie compatibile.

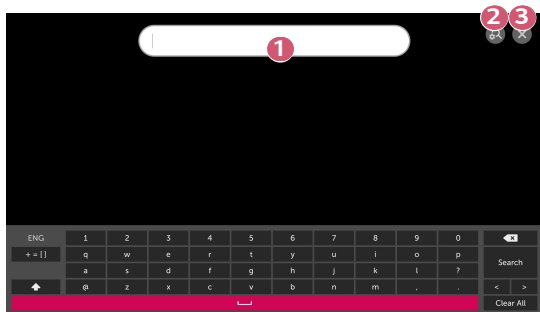
UTILIZAREA UNEI VARIETĂȚI DE CONȚINUTURI

Căutarea de conținut

[Căutați]

Puteți căuta fișiere, inclusiv imagini, videoclipuri și fișiere audio.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
- 2 Lansați .
- 3 Căutați o varietate de informații și de conținut, introducând termenii de căutare doriți.



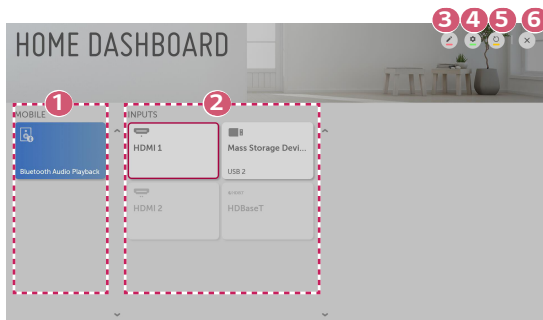
- 1 Introduceți termenul de căutare dorit.
 - 2 Modificați setările caracteristicilor furnizate de [Căutați].
 - 3 Ieșiți din căutare.
- Unele aplicații furnizează o funcție care vă permite să căutați în proiectorul dvs. Dacă executați o căutare în astfel de aplicații, căutarea va fi efectuată în [Căutați].

CONECTAREA ALTOR DISPOZITIVE

Folosind [Panou de control Locuință]

Puteți selecta sau controla un dispozitiv (mobil, dispozitiv extern etc.) conectat la proiector.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă și selectați [Panou de control Locuință].



- 1 Puteți verifica și selecta dispozitivul inteligent conectat cu LG TV Plus. Puteți reda fișiere audio de la un dispozitiv inteligent conectat prin Bluetooth.
 - 2 Puteți verifica și selecta dispozitivul extern conectat prin portul de intrare extern sau rețea.
 - 3 Puteți edita numele sau puteți schimba pictograma unui dispozitiv conectat la Intrări.
 - Unele dispozitive nu pot fi editate.
 - 4 Puteți inițializa aplicația [Conector dispozitiv].
 - 5 Reîmprospătează lista de dispozitive.
 - 6 Iese din [Panou de control Locuință].
- Elementele configurabile diferă în funcție de model.

Mobile Connection

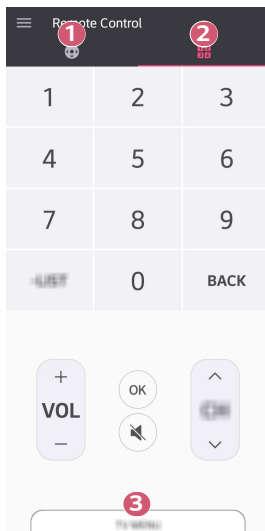
Puteți utiliza o varietate de funcții prin conectarea proiectorului la un dispozitiv inteligent.

Conectarea dispozitivului dvs. smart la un proiector folosind aplicația LG TV Plus

- 1** Descărcați aplicația LG TV Plus din magazinul de aplicații de pe dispozitivul dvs. inteligent.
- 2** Conectați proiectorul și dispozitivul inteligent la aceeași rețea Wi-Fi.
- 3** Rulați aplicația LG TV Plus, instalată pe dispozitivul dvs. inteligent.
- 4** Urmăriți instrucțiunile din aplicația LG TV Plus pentru a conecta dispozitivul inteligent la proiectorul. Puteți verifica dispozitivul inteligent conectat la [Panou de control Locuință] proiectorului.

Controlarea proiectului folosind aplicația LG TV Plus

Puteți atinge butoanele de pe ecranul dispozitivului inteligent, pentru a controla proiectorul.



- 1** Puteți utiliza aceleași funcții cum ar fi cursorul și butoanele cu săgeată ale telecomenzii Magic Lighting.
- 2** Puteți regla volumul sau efectua alte reglaje fără a folosi telecomanda.
- 3** Puteți deschide o aplicație instalată pe proiectorul dvs. sau puteți configura setări pentru funcții, precum schimbarea intrării.

- S-ar putea ca unele comenzi să fie limitate în modul de intrare externă.
- Ecranul și funcționalitatea aplicației pot suferi modificări fără notificare prealabilă.
- Funcțiile disponibile pot diferi în funcție de țara dvs. și de sistemul dvs. de operare.
- Funcțiile legate de televizor nu vor fi funcționale.

Partajarea conținutului folosind aplicația LG TV Plus

Puteți să partajați și să beneficiați de conținutul stocat pe dispozitivele personale inteligente prin intermediul proiectorului.

- 1** Rulați aplicația LG TV Plus, instalați pe dispozitivul dvs. inteligent.
- 2** Configurați conținutul dorit pe proiectorul dvs.

Probleme care necesită o atenție specială în timpul partajării conținutului (Content Share)

- Verificați setările rețelei dvs. dacă opțiunea Content Share nu funcționează corespunzător.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător într-o rețea wireless. Se recomandă să vă conectați la o rețea cu fir.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător în funcție de mediul de rețea.
- Dacă la un dispozitiv sunt conectate mai multe aparate de afișare, conținutul s-ar putea să nu fie redat corespunzător, în funcție de performanța serverului.
- Funcțiile acceptate pot varia în funcție de versiunea și producătorul sistemului de operare al dispozitivului dvs. inteligent.
- Pentru a urmări videoclipuri la 1080p prin intermediul funcției Content Share, este necesar un router care utilizează frecvența de 5 GHz.
Dacă se utilizează un router de 2,4 GHz, este posibil ca videoclipul să nu fie redat în mod corespunzător.
- Subtitrările sunt acceptate doar pe unele dispozitive conectate.
- Când un fișier de subtitrare este adăugat ulterior, dezactivați folderul partajat și apoi reactivați-l.
- Fișierele DRM din dispozitivul conectat nu vor fi redade.
- Chiar și în cazul unui format de fișier acceptat de proiector, formatul de fișier acceptat poate fi diferit, în funcție de mediul dispozitivului conectat.
- Dacă există prea multe foldere sau fișiere într-un folder, este posibil ca acesta să nu funcționeze corespunzător.
- Este posibil ca informațiile despre fișierul importat de pe dispozitivul conectat să nu fie afișate corect.
- În funcție de codificare, este posibil să nu puteți reda anumite fluxuri în modul Content Sharing.

Partajare ecran smartphone

Pentru a vedea ecranul dispozitivului mobil pe proiector

- 1** Activați modul de Screen Share pe proiector.
 -  (**Setări R.**) →  → [Conexiune] → [Setări Screen Share] → [Screen Share]
- 2** Activați modul de partajare a ecranului pe dispozitivul mobil.
- 3** Proiectorul dvs. va fi afișat în lista de dispozitive disponibile.
- 4** Selectați proiectorul dvs. și solicitați conectarea.
- 5** După stabilirea conexiunii, proiectorul va afișa ecranul dispozitivului conectat.
 - Pentru o conexiune fiabilă, păstrați dispozitivul conectat întotdeauna la proiectorul dvs. actualizat la cea mai recentă versiune a sistemului de operare.
 - Este posibil ca un dispozitiv non-LGE să nu se conecteze, chiar dacă este detectat.
 - Conectați dispozitivul la un router de 5 GHz, deoarece performanțele pot fi afectate de mediul wireless.
 - Rata de răspuns poate varia în funcție de mediul utilizatorului.
 - Aceasta diferă de la un dispozitiv la altul. Pentru mai multe informații privind dispozitivul la care doriți să vă conectați, consultați ghidul de utilizare al acestuia.
 - În cazul în care conexiunea eșuează în mod repetat, opriți proiectorul și dispozitivul la care doriți să vă conectați, apoi reporniți-le și încercați din nou.

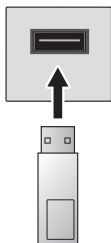
Redarea de sunet de pe un dispozitiv inteligent prin difuzoarele proiectorului

Conectați un dispozitiv inteligent la proiector prin Bluetooth pentru a reda sunet de pe dispozitivul inteligent prin difuzoarele proiectorului.

- 1** Apăsați butonul  de pe telecomandă și selectați [Panou de control Locuință].
- 2** În zona [MOBIL], executați [Redarea audio Bluetooth].
- 3** Activați funcția Bluetooth a dispozitivului inteligent, apoi selectați proiectorul din lista de dispozitive.
- 4** Proiectorul va fi conectat la dispozitivul inteligent.

Conectarea USB

Conectați un dispozitiv de stocare USB (USB HDD, memorie USB Flash) la portul USB al proiectorului, pentru a vă bucura prin intermediul proiectorului de conținutul fișierelor stocate pe dispozitivul de stocare USB.



Unitate flash USB

Sfaturi pentru utilizarea dispozitivelor de stocare USB

- Este posibil ca un dispozitiv de stocare USB care are integrat un program de recunoaștere automată sau care utilizează propriul driver să nu fie recunoscut.
- Este posibil ca unele dispozitive de stocare USB să nu fie acceptate sau să nu funcționeze corespunzător.
- Dacă utilizați un cablu prelungitor USB, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie recunoscut sau să nu funcționeze corespunzător.
- Utilizați numai dispozitive de stocare USB formate în sistemul de fișiere FAT32 sau NTFS furnizat de sistemul de operare Windows.
- Se recomandă utilizarea unui HDD USB extern cu o tensiune nominală de 5 V sau mai mică și cu un curent nominal de 500 mA sau mai mic.
- Se recomandă să utilizați un hub USB sau o unitate de hard disk cu alimentare electrică. (Dacă alimentarea nu este suficientă, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie detectat corespunzător.)
- Se recomandă utilizarea unei memorii USB de 32 GB sau capacitate mai mică sau a unui HDD cu USB, de 2 TB sau mai puțin.
- Dacă un HDD USB cu o funcție de economisire a energiei nu funcționează, opriți și porniți hard diskul, pentru ca acesta să funcționeze corect. Consultați manualul de utilizare al unității HDD USB, pentru informații suplimentare.
- Datele de pe un dispozitiv de stocare USB pot fi corupte, astfel că se recomandă să efectuați copii de siguranță la fișierele importante. Utilizatorii sunt responsabili de gestionarea datelor. Producătorul nu își asumă nici o responsabilitate în acest sens.
- Apăsați butonul  de pe telecomandă. Pentru a scoate dispozitivul de stocare cu USB, apăsați pe butonul Scoatere () care apare în partea de sus atunci când focalizați pe dispozitivul de stocare cu USB pe care doriți să-l scoateți. Dacă deconectați dispozitivul USB fără a selecta [EJECTARE], poate avea loc o eroare pe televizor sau pe dispozitivul de stocare.
- Pentru mai multe informații despre alte metode de conectare, accesați  (**Setări R.**) →  → [Conexiune] → [Conector dispozitiv].
- Apăsați pe butonul  al telecomenzii. Selectați dispozitivul USB conectat din [Panou de control Locuință] → [INTRĂRI] și selectați butonul [FORMAT], pentru a formata dispozitivul de stocare USB. După formatare, toate datele dispozitivului de stocare USB vor fi șterse sau formate ca sistem de fișiere NTFS sau FAT32.
- Când conectați un dispozitiv USB, poate fi creat un fișier/folder aleator, pentru a furniza servicii de proiector Smart, precum salvarea și regăsirea imaginilor miniaturale.

[Fotografii & Video]

Vizualizarea fotografiilor și a videoclipurilor

Puteți vizualiza fotografii și videoclipuri, folosind aplicația [Fotografii & Video].

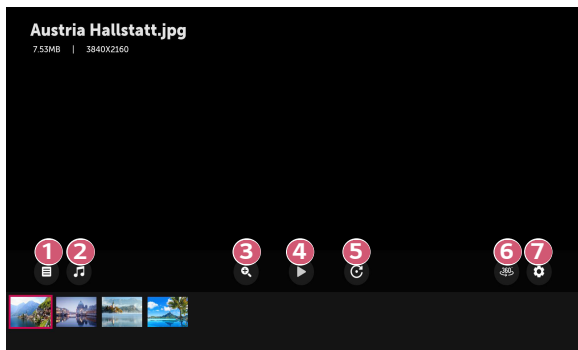
- 1 Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
- 2 Lansați aplicația [Fotografii & Video].
- 3 Selectați dispozitivul de stocare dorit.
- 4 Selectați și vizualizați fotografia sau videoclipul dorit.



- 1 Selectați tipul de conținut și metoda de vizualizare dorite.
 - 2 Selectați și ștergeți conținutul dorit.
(Fișierele partajate de pe alte dispozitive nu pot fi șterse.)
 - 3 Selectați conținutul pe care doriți să-l redați. Puteți selecta doar același tip de conținut ca cel selectat inițial.
 - 4 Lansați [Căutați].
- Este posibil ca un anumit conținut să nu fie afișat pe listă dacă numărul tuturor elementelor de conținut depășește 40.000.

Player foto

Selectarea unei fotografii din aplicația [Fotografii & Video] rulează playerul foto. Vă puteți vizualiza fotografiile salvate.



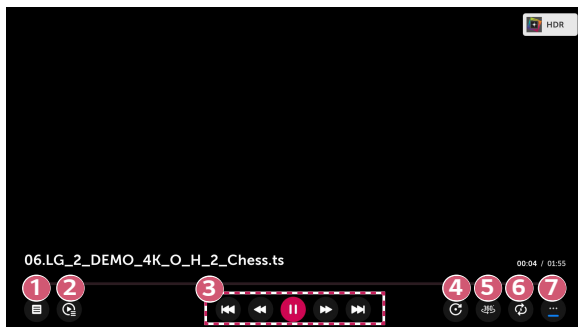
- 1 Revine la întreaga listă de conținut.
- 2 Puteți reda muzică de fundal, rulând playerul muzical.
- 3 Puteți măări/micșora fotografiile.
- 4 Pornește diaporama.
- 5 Rotește fotografiile.
- 6 Fotografii 360 de grade pot fi vizualizate în modul 360 de grade.
 - Utilizarea modului 360 ° VR Play pe o fotografie normală poate distorsiona imaginea.
 - Unele modele pot să nu fie compatibile.
- 7 Puteți seta dimensiunea unei fotografii sau puteți modifica viteza și efectul unei diaporame.

Fișiere de fotografii acceptate

Tipul fișierului	Format	Rezoluție
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Minim: 64 x 64 Maxim Tip normal: 15360 (l) x 8640 (î) Tip progresiv: 1920 (l) x 1440 (î)
.png	PNG	Minim: 64 x 64 Maxim: 5760 (l) x 5760 (î)
.bmp	BMP	Minim: 64 x 64 Maxim: 1920 (l) x 1080 (î) ※ Modelul WUXGA: 1920 (l) x 1200 (î)

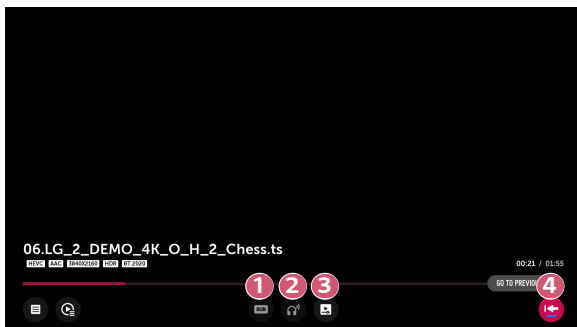
Player video

Selectarea unui videoclip din aplicația [Fotografii & Video] rulează playerul video. Vă puteți vizualiza videoclipurile salvate.



- 1 Revine la întreaga listă de conținut.
- 2 Puteți selecta alt conținut, prin afișarea listei de redare în timp ce urmăriți un videoclip.
- 3 Puteți controla funcțiile de redare de bază a videoclipurilor.
- 4 Rotește videoclipuri.
 - Unele modele pot să nu fie compatibile.
- 5 Videoclipuri 360 de grade pot fi vizualizate în modul 360 de grade.
 - Utilizarea modului 360 ° VR Play pe un videoclip normal poate distorsiona clipul.
 - Unele modele pot să nu fie compatibile.
- 6 Puteți efectua setările legate de redarea repetată a clipului video.
- 7 Puteți seta opțiuni suplimentare.

Setarea Opțiunilor suplimentare



- 1 Puteți schimba setările de subtitrare.
- 2 Puteți seta melodii.
- 3 Puteți seta continuarea vizionării, pentru a relua redarea de la ultima scenă vizionată.
- 4 Revine la ecranul de funcționare de bază.

Fișiere video acceptate

Viteză maximă de transfer de date:

- Video Full HD
H.264 1920 x 1080@60P BP/MP/HP@L4.2 Maxim 40 Mbps
HEVC 1920 x 1080@60P Main/Main10@L4.1 Maxim 40 Mbps
- Video ULTRA HD (numai modelul ULTRA HD)
H.264 3840 x 2160@30P BP/MP/HP@L5.1 Maxim 50 Mbps
HEVC 3840 x 2160@60P Main/Main10@L5.1 Maxim 60 Mbps

Subtitrări externe acceptate:

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Format subtitrări încorporate acceptate:

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Timed Text

Codecuri video acceptate

Extensie	Codecuri	
.asf .wmv	Video	Profilul VC-1 Advanced (fără WMVA), profilurile VC-1 Simple și Main
	Audio	WMA Standard (cu excepția WMA v1/WMA Speech)
.avi	Video	Xvid (cu excepția a 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.rm .rmvb	Video	RV30, RV40
	Audio	Realaudio6 (cook), AAC LC, HE-AAC

- Dolby AC-4: Unele modele pot să nu fie compatibile.
- .rm, .rmvb: Unele modele pot să nu fie compatibile.

Precauții la redarea videoclipurilor

- Unele subtitrări create de utilizatori s-ar putea să nu funcționeze corect.
- Fișierul video și subtitrarea acestuia trebuie plasate în același folder. Pentru ca subtitrările să fie afișate în mod corespunzător, asigurați-vă că fișierul video și fișierul de subtitrare au același nume.
- Este posibil ca subtitrările de pe un dispozitiv NAS (Network Attached Storage) să nu fie acceptate, în funcție de producător și de model.
- Fluxurile ce includ Global Motion Compensation (GMC) și Quarterpel Motion Estimation (Qpel) nu sunt acceptate.
- Video ULTRA HD (numai modelul ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160
Unele videoclipuri ULTRA HD cu codificare HEVC cu excepția conținutului furnizat în mod oficial de LG Electronics pot să nu se redea.
Unele codec-uri pot fi acceptate după o îmbunătățire a software-ului.

Extensie	Codecuri	
mkv/mp4/ts	Video	H.264/AVC, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

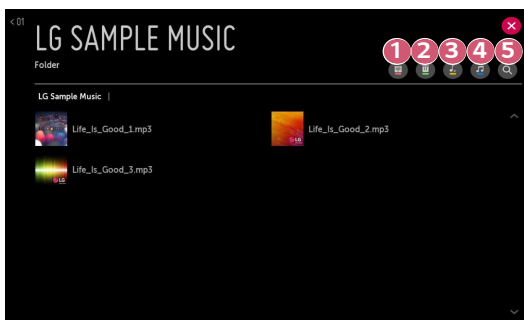
- Sunt acceptate numai Window Media Audio V7 și versiunile ulterioare.
- Profilul AAC Main nu este acceptat.
- Este posibil ca fișierele video create de anumite dispozitive de codificare să nu fie redade.
- Este posibil ca fișierele video cu alt format decât cel specificat să nu fie redade corespunzător.
- Este posibil ca fișierele stocate pe dispozitive de stocare USB care nu acceptă viteză ridicată să nu fie redade corect.
- Codecurile DTS sunt acceptate doar pentru redările de fișiere video USB și HDMI.

[Muzică]

Redarea muzicii

Puteți asculta muzică folosind aplicația [Muzică].

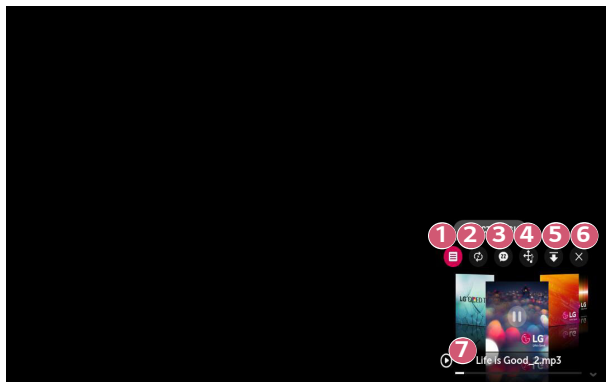
- 1** Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
- 2** Lansați aplicația [Muzică].
- 3** Selectați dispozitivul de stocare dorit.
Selectați melodiile dorite din toate dispozitivele de stocare și adăugați-le în [Lista mea de redare].
- 4** Selectați muzica dorită și ascultați-o.



- 1** Selectați tipul dorit de listă de conținut.
 - 2** Selectați și ștergeți conținut.
(Fișierele partajate de pe alte dispozitive nu pot fi șterse.)
 - 3** Selectați conținut și adăugați-l în [Lista mea de redare].
 - 4** Deschideți playerul de muzică.
 - 5** Lansați [CĂUTARE].
- Dacă numărul întregului conținut este mai mare de 5.000, este posibil ca o parte a conținutului să nu se afle pe listă.

Utilizarea playerului de muzică

Playerul de muzică vă permite să alegeți muzică de pe alte aplicații și să o utilizați ca muzică de fundal.



- 1 Puteți reda muzică din dispozitivul de stocare selectat.
- 2 Puteți seta redare repetată și redare aleatorie.
- 3 Elementele configurabile diferă în funcție de model.
 -  : Puteți opri ecranul în timp ce ascultați muzică sau puteți afișa playerul de muzică în modul ecran complet.
 -  : Puteți asculta muzică și cu ecranul oprit.

- 4 Puteți schimba poziția playerului de muzică.
 - 5 Puteți minimiza playerul de muzică.
 - 6 Această caracteristică închide playerul de muzică.
 - 7 Versurile sunt disponibile pentru fișiere de muzică care le furnizează. În unele fișiere de muzică, puteți selecta versuri și deplasa poziția de redare.
 - Funcția pentru versuri este acceptată numai pe unele dispozitive.
 - S-ar putea ca versurile să nu fie afișate în mod sincronizat în funcție de datele de versuri din fișierul de muzică.
- Redeschideți playerul de muzică, apăsând butoanele de volum ale telecomenzii.
 - Este posibil să nu puteți utiliza playerul de muzică pentru anumite caracteristici.

Format audio

Format fișier	Element	Informații
.mp3	Rată de biți	32 kbps ~ 320 kbps
	Frecvență de eșantionare	16 kHz ~ 48 kHz
	Acceptă	MPEG-1, MPEG-2
	Canale	mono, stereo
.wav	Rată de biți	-
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 96 kHz
	Acceptă	PCM
	Canale	mono, stereo
.ogg	Rată de biți	64 kbps ~ 320 kbps
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 48 kHz
	Acceptă	Vorbis
	Canale	mono, stereo
.wma	Rată de biți	128 kbps ~ 320 kbps
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 48 kHz
	Acceptă	WMA
	Canale	până la 6 canale
.flac	Rată de biți	-
	Frecvență de eșantionare	8 kHz ~ 96 kHz
	Acceptă	FLAC
	Canale	mono, stereo

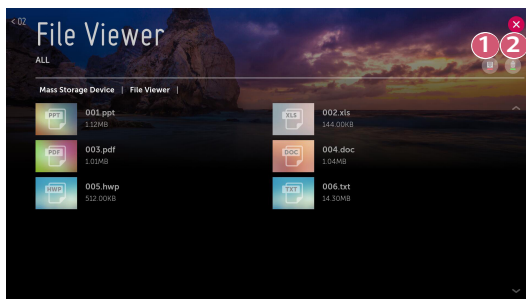
- Numărul canalelor acceptate poate varia în funcție de frecvența de eșantionare.

[Vizualizator de fișiere]

Vizualizarea fișierelor

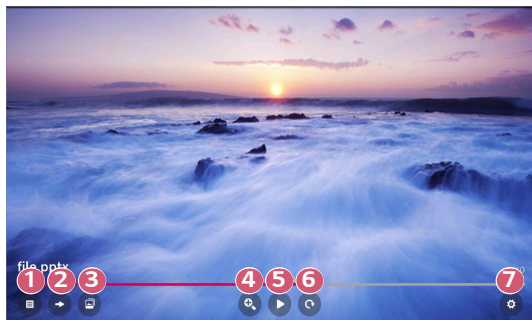
Puteți vedea fișiere de documente stocate pe un dispozitiv conectat.

- 1 Apăsați pe butonul  al telecomenzii.
- 2 Lansați aplicația [Vizualizator de fișiere].
- 3 Selectați dispozitivul de stocare dorit.
- 4 Selectați și vizualizați fișierul document dorit.



- 1 Selectați tipul de conținut și metoda de vizualizare dorite.
 - 2 Selectați și ștergeți conținutul dorit.
(Fișierele partajate de pe alte dispozitive nu pot fi șterse.)
- Este posibil ca un anumit conținut să nu fie afișat pe listă dacă numărul tuturor elementelor de conținut depășește 40.000.

Parcurgerea vizualizatorului de fișiere



- 1 Revine la întreaga listă de conținut.
- 2 Se deplasează la pagina specificată.
- 3 Setează diaporama.
- 4 Mărește sau micșorează documentul.
- 5 Pornește diaporama.
- 6 Rotește documentul.
- 7 Configurează opțiunile Vizualizatorului de fișiere.

Formate de fișiere acceptate

Extensie fișier	Versiune acceptată
XLS, XLSX	Microsoft Office versiunea 97/2000/2002/2003/2007/2010/2013/2016
DOC, DOCX	
PPT, PPTX	
TXT	-
PDF	Adobe PDF versiunea 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
HWP	Hangul versiunea 2007

- Funcția Vizualizator de fișiere realiniază un document, astfel încât acesta poate apărea diferit față de ceea ce este afișat pe un PC.
- Pentru documentele care includ imagini, rezoluția poate apărea mai redusă în timpul procesului de realiniere.
- Dacă documentul este mare sau are multe pagini, încărcarea sa poate dura mai mult.
- Fonturile neacceptate pot fi înlocuite cu alte fonturi.
- Este posibil ca vizualizatorul de fișiere să nu deschidă documente Office care conțin multe imagini la rezoluție înaltă. În acest caz, reduceți dimensiunea fișierului de imagine, salvați-l pe un dispozitiv de stocare USB și rulați din nou vizualizatorul de fișiere sau conectați-vă PC-ul la proiector și deschideți fișierul pe PC.

Partajare conținut computer

Ce este Content Share?

Content Share vă permite să redați videoclipuri, muzică și fotografii salvate pe PC.

Redați conținutul cu software-ul de partajare pe PC

Dacă aveți Windows 7 sau o versiune ulterioară instalată pe PC, puteți reda muzică, videoclipuri, fotografii, etc. pe proiector fără a fi necesară instalarea unui program separat.

- 1** Conectați proiectorul și PC-ul la aceeași rețea. PC-urile cu Windows 7 sau versiuni ulterioare trebuie de asemenea conectate la o rețea.
 - 2** Faceți clic dreapta pe melodia/videoclipul/fotografia pe care doriți să o redați, apoi selectați modelul dvs. folosind funcția „Redare în” integrată în Windows 7 sau versiuni ulterioare pentru a reda fișierul.
Pentru a reda pe alte dispozitive, precum telefonul mobil, consultați ghidul de utilizare respectiv.
- Chiar și atunci când sunt conectate mai multe proiectoare sau dispozitive, fișierul selectat este redat printr-un singur dispozitiv. Rata de redare poate varia în funcție de conexiunea de rețea.

Utilizați software-ul pentru PC SmartShare, pentru a reda conținutul salvat pe PC

Puteți utiliza software-ul pentru PC SmartShare pentru a conecta fișierele de muzică/video/foto salvate pe PC în rețeaua dvs. de la domiciliu și pentru a le reda pe proiector.

- 1** Configurați proiectorul și PC-ul pe care este instalat SmartShare în aceeași rețea.
 - Serviciul SmartShare este disponibil numai atunci când proiectorul și PC-ul server sunt conectate la un singur router.
- 2** Descărcați și instalați software-ul pentru PC SmartShare de pe site-ul web LG (www.lg.com). Înainte de instalare, opriți toate programele care rulează pe PC, cum ar fi firewall-ul sau software-ul antivirus.
- 3** Rulați software-ul pentru PC SmartShare și configurați setările de partajare.
- 4** Videoclipurile și fotografiile partajate sunt redade pe proiector din aplicația [Fotografii & Video]. Fișierele muzică partajate sunt redade pe proiector din aplicația [Muzică].
 - Serverul trebuie să funcționeze, pentru a putea viziona fișierul partajat pe proiectorul dvs.
 - Pentru informații privind modul de utilizare a software-ului pentru PC SmartShare, consultați secțiunea de ajutor a software-ului.

Probleme care necesită o atenție specială în timpul partajării conținutului (Content Share)

- Verificați setările rețelei dvs. dacă opțiunea Content Share nu funcționează corespunzător.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător într-o rețea wireless. Se recomandă să vă conectați la o rețea cu fir.
- Dacă la un dispozitiv sunt conectate mai multe aparate de afișare, conținutul s-ar putea să nu fie redat corespunzător, în funcție de performanța serverului.
- Este posibil să nu funcționeze corespunzător, în funcție de mediul de rețea.
- Pentru a urmări videoclipuri la 1080p prin intermediul funcției Content Share, este necesar un router care utilizează frecvența de 5 GHz.
Dacă se utilizează un router de 2,4 GHz, este posibil ca videoclipul să nu fie redat în mod corespunzător.
- Este posibil ca funcția Content Share să nu fie acceptată pentru un router care nu acceptă difuzarea multiplă. Pentru mai multe informații, consultați ghidul de utilizare furnizat împreună cu routerul dvs. sau contactați producătorul.
- Subtitrările sunt acceptate doar pe unele dispozitive conectate.
- Pentru citirea subtitrărilor, se recomandă software-ul SmartShare pentru PC.
- Când un fișier de subtitrare este adăugat ulterior, dezactivați folderul partajat și apoi reactivați-l.
- Fișierele DRM din dispozitivul conectat nu vor fi redate.
- Chiar și în cazul unui format de fișier acceptat de proiector, formatul de fișier acceptat poate fi diferit, în funcție de mediul dispozitivului conectat.
- Dacă există prea multe foldere sau fișiere într-un folder, este posibil ca acesta să nu funcționeze corespunzător.
- Este posibil ca informațiile despre fișierul importat de pe dispozitivul conectat să nu fie afișate corect.
- În funcție de codificare, este posibil să nu puteți reda anumite fluxuri în modul Content Sharing.

Partajare ecran computer

Pentru a vedea pe proiector ecranul PC-ului

Conectarea wireless

- 1** Activați modul de Screen Share pe proiector.
 -  (**Setări R.**) →  → [Conexiune] → [Setări Screen Share] → [Screen Share]
- 2** Activați modul de partajare a ecranului pe PC. Proiectorul dvs. va fi afișat în lista de dispozitive disponibile.
- 3** Selectați proiectorul dvs. și solicitați conectarea.
- 4** După stabilirea conexiunii, proiectorul va afișa ecranul dispozitivului conectat.
 - Actualizați-vă întotdeauna dispozitivul care trebuie conectat la proiector la cea mai recentă versiune SO, pentru o conexiune fiabilă.
 - Se recomandă să utilizați această funcție la rază scurtă.
 - Deși acesta poate fi conectat fără un router wireless, se recomandă conectarea dispozitivului dvs. printr-un router de 5 GHz, deoarece performanța poate fi afectată de mediul wireless înconjurător.
 - Rata de răspuns poate varia în funcție de mediul utilizatorului.
 - Este diferită de versiunea Windows. Pentru mai multe informații privind dispozitivul la care doriți să vă conectați, consultați ghidul de utilizare al acestuia.
 - În cazul în care conexiunea eșuează în mod repetat, opriți proiectorul și dispozitivul la care doriți să vă conectați, apoi reporniți-le și încercați din nou.

Conectarea prin fir

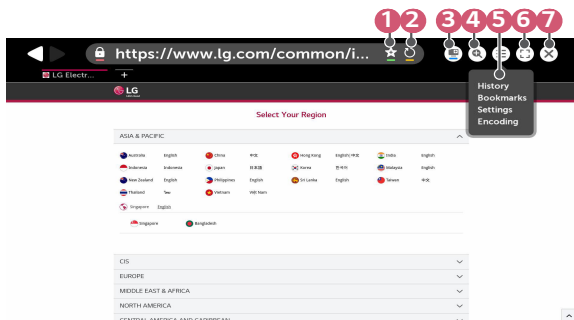
Conectați PC-ul la proiector printr-un cablu HDMI®.

DIVERTISMENT PE INTERNET

Utilizarea [Navigator Web]

Puteți accesa site-ul web atunci când introduceți adresa web în bara URL. Dacă introduceți cuvântul pentru căutare, vor fi găsite informații despre baza de cuvinte căutate în motorul de căutare.

- 1 Apăsați butonul  de pe telecomandă.
- 2 Lansați aplicația [Navigator Web].



- 1 Puteți adăuga sau șterge pagina curentă în/din [Marcaje].
- 2 Reîncarcă pagina curentă.
- 3 Puteți activa/dezactiva Mini TV.
- 4 Mărește sau micșorează ecranul.

- 5** [Istoric]: Puteți deschide sau șterge lista cu istoricul.
 [Marcaje]: Puteți deschide sau șterge lista cu marcaje.
 [Setări]: Puteți configura setări simple pentru navigator.
 [Codificare]: Puteți schimba limba când conținutul nu este afișat corespunzător în pagina web.
- 6** Puteți utiliza browserul în modul ecran complet. Pentru a reveni la ecranul original, utilizați telecomanda pentru a deplasa indicatorul în partea de sus a ecranului. Se va afișa [Ieșiți Din Ecran Complet].
- 7** Ieșiți din [Navigator Web].

- [Navigator Web] acceptă numai medii HTML5, nu și modulul plugin Flash.
 - [Navigator Web] nu acceptă instalarea de module plugin.
 - La [Navigator Web], este posibil ca redarea fișierelor media în alte formate decât JPEG/PNG/GIF să nu se poată efectua
 - [Navigator Web] poate fi închis dacă nu există spațiu suficient în memorie.
 - În [Navigator Web], sunt utilizate numai fonturile încorporate în proiector. În consecință, este posibil ca textul să fie afișat cu fonturi diferite de cele de pe PC.
 - [Navigator Web] nu acceptă descărcarea de fișiere și de fonturi.
 - Deoarece [Navigator Web] este un browser de proiector, este posibil ca acesta să funcționeze în mod diferit de browserele pentru PC.
 - Un anumit conținut poate să nu fie redat corespunzător.
 - Exercitați precauție în cazul utilizării de către copii. Copiii pot avea acces la conținut online nepotrivit prin intermediul acestui produs.
- Puteți bloca astfel de conținut nepotrivit restricționând accesul la unele aplicații. Configurați setările în  (**Setări R.**) →  → [Siguranță] → [Blocare aplicație].

Setarea aplicației Navigator Web

Apăsați  în partea de sus a ecranului și selectați [Setări].

- [La Pornire]
Puteți seta pagina de pornire a navigatorului la [Deschideți pagina Filă nouă]/[Continuați de unde ați rămas]/[Pagina de pornire:].
- [Motoare De Căutare]
Puteți selecta motorul de căutare implicit.
 - Setările motorului de căutare pot fi supuse modificărilor fără notificare, în funcție de circumstanțele furnizorului.
- [Arată Întotdeauna Bara De Adrese Favorite]
Puteți schimba setările astfel încât bara [Marcaje] să fie întotdeauna afișată.
- [Navigare Privată]
Puteți configura setările astfel încât să nu rămână înregistrări după căutare.
- [Filtrare site]
Pentru a utiliza funcția [Filtrare site], trebuie să introduceți parola pentru proiector.
Parola inițială este setată la „0000”.
 - [Site-uri Aprobate]: Puteți configura setările astfel încât să deschidă numai paginile web înregistrate anterior.
 - [Site-uri Blocate]: Puteți configura setările astfel încât să blocheze anumite site-uri web.
- [Funcția de blocare a ferestrelor de tip pop-up]
Puteți bloca elemente pop-up folosind setările.
- [Nu urmări]
Puteți solicita ca istoricul de accesare să nu fie înregistrat în server.
- [Redare în flux adaptativă folosind JavaScript]
Dacă acesta este setat ca [Oprit], rezoluția videoclipurilor redade în [Navigator Web] este limitată la 720p.

LISTA SETĂRILOR

Opțiunile pot să difere în funcție de model.

Setări rapide

Pentru utilizarea rapidă a funcției Setări

Apăsați pe butonul  (**Setări R.**) al telecomenzii.

Afișează simplu și rapid un set de comenzi simple, cum ar fi [Mod imagine], [Format imagine], [Ieșire audio] etc.



- 1 Închide Setările rapide.
- 2 Puteți seta [Mod imagine].
- 3 Puteți seta [Format imagine].
- 4 Puteți alege [Ieșire audio].
- 5 Puteți seta [Temporizator oprire].
- 6 Puteți seta [Mod PJT].
- 7 Treceți la ecranul [Conexiune].
- 8 Puteți seta mai multe opțiuni.

- Apăsați și țineți apăsat pe  (**OK**) pe telecomandă în timpul configurării pentru a trece la meniul corespondent.

Setări [Imagine]

[Mod imagine]

 (Setări R.) →  → [Imagine] → [Setări mod imagine] → [Mod imagine]

Selectați modul de imagine care se potrivește cel mai bine mediului dvs. de vizionare, preferințelor sau tipului de material video.

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

În funcție de semnalul de intrare, modurile de imagine disponibile pot fi diferite.

La vizionarea de conținut printr-un serviciu online, Modul de imagine se poate schimba pentru a se potrivi cu conținutul prezentat.

Când modificați [Mod imagine], apertura obiectivului se poate muta și va emite un sunet, care reprezintă o funcționare normală.

- [Prezentare]
Îmbunătățește imaginea, măbind contrastul, luminozitatea și claritatea.
- [Standard]
Afișează imaginea cu niveluri normale de contrast, de luminozitate și de claritate.
- [Cinema]
Optimizează ecranul pentru filme.
- [DICOM]
Optimizează ecranul pentru vizualizarea imaginilor de la radiografii.
-  **NOTĂ**
 - Acest produs a fost aprobat ca dispozitiv IT și nu ca dispozitiv medical. Este destinat doar utilizării în birouri. (Poate fi utilizat în scopuri educative și de consultare, dar nu în scopuri de diagnosticare.)
- [Joc]
Optimizează ecranul pentru jocuri.
- [Efect HDR]
Această funcție vă permite să vă bucurați de o imagine mai dinamică, mai clară, corectând zonele luminoase și întunecate ale afișajului. Această funcție oferă o imagine realistă, chiar și atunci când nivelul de gradare al imaginii este ridicat. Dacă setați [Mod imagine] ca [Efect HDR], nu veți putea utiliza unele dintre [Setări mod imagine].
 - Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
- [Expert (Cameră luminoasă)]/[Expert (Cameră întunecată)]
Permite unui expert sau oricui apreciază calitatea imaginii să regleze cea mai bună calitate a imaginii.

[Setări mod imagine]

 (Setări R.) →  → [Imagine] → [Setări mod imagine]

Acest mod vă permite să reglați în detaliu modul imagine selectat.

În funcție de semnalul de intrare sau de modul de imagine selectat, opțiunile disponibile pot diferi.

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- [Contrast]
Reglează contrastul zonelor întunecate și luminoase ale imaginii. Cu cât valoarea este mai apropiată de 100, cu atât contrastul este mai ridicat.
- [Luminozitate]
Ajustează luminozitatea generală a ecranului. Cu cât valoarea este mai apropiată de 100, cu atât ecranul este mai luminos.
- [Claritate]
Reglează claritatea imaginii. Cu cât valoarea este mai apropiată de 50, cu atât imaginea este mai clară.
- [Culoare]
Intensifică sau diminuează tonalitatea culorilor afișate pe ecran. Cu cât valoarea este mai apropiată de 100, cu atât culoarea este mai profundă.
- [Nuanță]
Reglează echilibrul de culoare între tonurile de roșu și de verde afișate pe ecran. Cu cât valoarea este mai apropiată de Roșu 50, cu atât culoarea va fi mai roșiatică. Cu cât valoarea este mai apropiată de Verde 50, cu atât culoarea va fi mai verde.
- [Temp. cul.]
Reglează temperatura de culoare între rece/medie/caldă/naturală.
– Setările specificate se aplică doar modului de intrare selectat în momentul respectiv. Pentru a aplica setările de imagine curente tuturor modurilor de intrare, selectați [Aplicare la toate intrările].
- [Aplicare la toate intrările]
Salvați toate valorile de setare personalizate curente la modul imagine curent selectat pentru toate intrările.
- [Resetare]
Această opțiune va reseta setările de imagine.
– Puteți reseta separat modurile de imagine. Selectați modul de imagine pe care doriți să-l resetați și activați-l.

 (Setări R.) →  → [Imagine] → [Setări mod imagine] → [Comenzi avansate]

În funcție de semnalul de intrare sau de modul de imagine selectat, opțiunile disponibile pot diferi.

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- [Contrast dinamic]
Corectează diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate ale ecranului, pentru rezultate optime, în funcție de luminozitatea imaginii.
- [Culoare dinamică]
Reglează culoarea și saturația imaginii, pentru a o face mai colorată și mai vie.
- [Culoare preferată]
Reglează culoarea pielii, a ierbii și a cerului, conform preferințelor dvs. personale.
- [Gamă de culori]
Selectează gama de culori de afișat.
- [Super rezoluție]
Reglează rezoluția, pentru a mări claritatea imaginilor estompate și neclare.
- [Gama]
Reglează luminozitatea medie a imaginii.

 (**Setări R.**) →  → [Imagine] → [Setări mod imagine] → [Comenzi expert]

Dacă setați modul imagine la Expert, puteți seta următoarele funcții.

În funcție de semnalul de intrare sau de modul de imagine selectat, opțiunile disponibile pot diferi.

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- [Contrast dinamic]
Corectează diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate ale ecranului, pentru rezultate optime, în funcție de luminozitatea imaginii.
- [Super rezoluție]
Reglează rezoluția, pentru a mări claritatea imaginilor estompate și neclare.
- [Gamă de culori]
Selectează gama de culori de afișat.
- [Filtru culoare]
Filtrează un spectru specific de culoare în culori RGB pentru a regla fin, cu precizie, saturația și nuanța culorii.
- [Gama]
Reglează luminozitatea medie a imaginii.
- [Balans de alb]
Ajustează temperatura globală de culoare a ecranului după dorință.
- [Sistem de gestionare a culorilor]
Acesta este utilizat atunci când experții îl controlează prin utilizarea unui tipar de test. Puteți să îl controlați prin selectarea zonelor de șase culori ([Roșu]/[Verde]/[Albastru]/[Bleu]/[Magenta]/[Galben]). Pentru imagini normale, este posibil ca ajustările să nu aibă ca rezultat modificări perceptibile de culoare.

[Opțiuni imagine]

 (Setări R.) →  → [Imagine] → [Setări mod imagine] → [Opțiuni imagine]

În funcție de semnalul de intrare sau de modul de imagine selectat, opțiunile disponibile pot diferi.

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- [Reducere zgomot]
Îndepărtează micile puncte care ies în evidență, pentru o imagine mai curată.
- [Reducere zgomot MPEG]
Reduce zgomotul produs în timpul creării semnalelor video digitale.
- [Gradare lină]
Reduce marginile zimțate din imagine pentru o imagine mai clară.
- [Nivel negru]
Compensează luminozitatea și contrastul ecranului, prin reglarea întunecării acestuia.
- [Cinema Real]
Oferă o experiență cinematografică.
- [TruMotion]
Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite modele.
Optimizează calitatea imaginii pentru imagini care se mișcă rapid.
 - [Oprit]: Oprește [TruMotion].
 - [Neted]: Netezește imaginile care se mișcă rapid.
 - [Clar]: Face mai clare imaginile care se mișcă rapid.
 - [Utilizator]: Setează [TruMotion] manual.
 - [De-Judder]: Ajustează mișcările sacadate de pe ecran.
 - [De-Blur]: Reduce efectul de neclaritate produs de mișcare.
 - Setările avansate pot fi schimbate numai în modul [Utilizator].

[Format imagine]

 (**Setări R.**) →  → [Imagine] → [Setări format imagine] → [Format imagine]

În funcție de semnalul de intrare, formatele de ecran disponibile pot fi diferite.

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- [16:9]
Afișează un format al imaginii de 16:9.
- [16:10]
Afișează un format al imaginii de 16:10.
- [Format original]
Schimbă formatul imaginii în 4:3 sau 16:9 (16:10), în funcție de semnalul video de intrare.
- [4:3]
Afișează un format al imaginii de 4:3.
- [Zoom vertical]
Puteți regla dimensiunea pe verticală a ecranului și puteți alinia ecranul pe verticală, utilizând funcțiile [Adaptare rată de zoom] și [Adaptare poziție ecran].
- [Zoom în toate direcțiile]
Puteți regla dimensiunea pe orizontală/verticală/diagonală a ecranului și puteți alinia ecranul pe orizontală/verticală, utilizând funcțiile [Adaptare rată de zoom] și [Adaptare poziție ecran].

[Numai Scan]

 (**Setări R.**) →  → [Imagine] → [Setări format imagine] → [Numai Scan]

Dacă setați [Pornit] pentru această funcție, puteți vizualiza conținutul în formatul care este în sursa conținutului. Dacă marginea ecranului nu este curată, vă rugăm să setați [Oprit] pentru această funcție.

Dacă este setat ca [Auto], funcția comută între starea [Pornit] sau [Oprit] în funcție de informațiile conținute în semnalul video.

- Elementele care pot fi selectate pot varia în funcție de intrarea curentă.

[Aspect dimensiune panou]

 (Setări R.) →  → [Imagine] → [Aspect dimensiune panou]

Selecțai 16 x 9 (3840 x 2160) sau 21 x 9 (2560 x 1080) pentru ecranul panoului.

- Unele modele pot să nu fie compatibile.

[Economisire energie]

 (Setări R.) →  → [Imagine] → [Economisire energie]

Reduce consumul de energie, reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.

- [Minim]/[Mediu]/[Maxim]
Aplică modul presetat [Economisire energie].

[Testare imagine]

 (Setări R.) →  → [Imagine] → [Testare imagine]

Înainte de orice altceva, lansați testarea imaginii pentru a vedea dacă ieșirea de semnal video este normală, apoi selecțai dacă există sau nu o eroare.

Dacă nu există probleme în imaginea de testare, verificați dispozitivul extern conectat.

[HDMI ULTRA HD Deep Colour]

⚙️ (Setări R.) → ⓘ → [Imagine] → [Setări suplimentare] → [HDMI ULTRA HD Deep Colour]

Dacă dispozitivul conectat la Portul de intrare HDMI acceptă de asemenea ULTRA HD Deep Colour, imaginea dvs. poate fi mai clară.

Cu toate acestea, dacă dispozitivul nu acceptă aceasta, s-ar putea să nu funcționeze corespunzător. În acest caz, treceți setarea ULTRA HD Deep Colour a proiectorului ca [Oprit].

- Rezoluție afișaj acceptată
 - Pornit: Acceptă 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2 și 4:2:0)
 - Oprit: Acceptă 4K@60 Hz (4:2:0)

Format acceptat 4K@50/60 Hz

Rezoluție	Frecvență de cadre (Hz)	Adâncime culoare/Eșantionare Chroma		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 × 2160p 4096 × 2160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 ¹⁾	
	59,94	-	-	YCbCr 4:2:2 ¹⁾
	60	YCbCr 4:4:4 ¹⁾	-	-
		RGB 4:4:4 ¹⁾	-	-
1) Acceptat când [HDMI ULTRA HD Deep Colour] este setată ca [Pornit].				

- Setările pot fi schimbate numai pentru intrarea HDMI care este utilizată în prezent.
- Puteți specifica o setare diferită pentru fiecare port HDMI.
- Unele modele pot să nu fie compatibile.
- Această funcție nu este suportată pentru intrarea HDBaseT.

[Răspuns de joc instantaneu]

 (**Setări R.**) →  → [Imagine] → [Setări suplimentare] → [Răspuns de joc instantaneu]

Setați portul HDMI conectat la dispozitiv pentru a fi [Pornit] pentru a vă bucura de jocuri cu setări optime pentru acestea.

Cu toate acestea, dacă dispozitivul nu acceptă aceasta, s-ar putea să nu funcționeze corespunzător.

- Setați funcția [HDMI ULTRA HD Deep Colour] ca [Pornit] pentru terminalul HDMI conectat la dispozitivul de joc pentru a activa [Răspuns de joc instantaneu].
- Aceasta funcționează doar atunci  (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Ieșire audio] este [Difuzor intern al proiectorului]/[Căști cu cablu]/[Difuzor intern al proiectorului + Căști cu cablu].
 - Elementele configurabile diferă în funcție de model.
- Atunci când este lansat [Răspuns de joc instantaneu], imaginea video poate fi temporar intermitentă.
- Dacă setați această funcție ca [Pornit], nu puteți modifica unele elemente din setările video.
- Unele modele pot să nu fie compatibile.

Setări [Sunet]

[Control audio adaptativ]

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Control audio adaptativ]

Optimizează automat sunetul în funcție de tipul de conținut.

Această setare este disponibilă numai pentru Difuzorul intern al proiectorului.

Din listă, faceți clic pentru a activa acest mod.

- Dacă această funcție este pornită, nu puteți ajusta manual [Mod sunet].
- Unele modele pot să nu fie compatibile.

[Mod sunet]

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Setări mod sunet] → [Mod sunet]

Puteți selecta modul de sunet cel mai potrivit pentru fiecare gen.

- [Standard]
Optimizează sunetul pentru toate tipurile de conținut.
- [Cinema]
Optimizează sunetul pentru cinema.
- [Voce clară III]
Îmbunătățește claritatea vocii.
- [Sport]/[Fotbal]/[Cricket]
Optimizează sunetul pentru sport.
 - Denumirea sportului poate diferi în funcție de regiune.
- [Muzică]
Optimizează sunetul pentru muzică.
- [Joc]
Optimizează sunetul pentru jocuri.

[Setări mod sunet]

 **(Setări R.)** →  → [Sunet] → [Setări mod sunet]

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- [Mod sunet]
Puteți selecta modul de sunet cel mai potrivit pentru fiecare gen.
- [Echilibru]
Puteți regla volumul difuzoarelor stâng și drept.
- [ULTRA Surround]/[Virtual Surround Plus]
Bucurați-vă de o combinație de sunete captivante cu efectul de sunet surround virtual pentru mai multe canale.
 - Opțiunea poate fi activată dacă [Mod sunet] este setat la [Standard].
- [Egalizator]
Puteți seta sunetul dorit prin reglarea directă a egalizatorului.
(100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
 - Opțiunea poate fi activată dacă [Mod sunet] este setat la [Standard].
- [Resetare]
Puteți reseta parametrii pentru efectul sonor.
 - Opțiunea poate fi activată dacă [Mod sunet] este setat la [Standard].

[Ieșire audio]

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- Când [Răspuns de joc instantaneu] este setat ca [Pornit], pot apărea întârzieri audio dacă setați [Ieșire audio] la [Bluetooth]/[HDMI ARC].

Comutați la [Difuzor intern al proiectorului] sau schimbați  (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Format audio intrare HDMI] la [PCM].

Redarea audio prin difuzoarele interne ale proiectorului

 (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Ieșire audio] → [Difuzor intern al proiectorului]
Sunetul este redat prin difuzoarele interne ale proiectorului.

Redarea de sunet printr-un dispozitiv audio extern conectat prin port HDMI (ARC)

 (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Ieșire audio] → [HDMI ARC]

Sunetul din proiector poate fi redat printr-un dispozitiv audio extern conectat prin port HDMI (ARC).

- Selectați [HDMI ARC] pentru a activa automat SIMPLINK. După ce SIMPLINK este dezactivată, setările pentru difuzorul de ieșire revin automat la setările implicite pentru ieșire audio neîntreruptă.
- Puteți seta [Ieșire audio digitală] ([Auto]/[Trecere]/[PCM]).

Configurarea setărilor de ieșire audio digitală

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Ieșire audio] → [HDMI ARC] → [Ieșire audio digitală]

Puteți configura setările [Ieșire audio digitală].

- Aceste setări sunt disponibile numai atunci când se selectează [HDMI ARC].
- Când este activată [Trecere], pot să nu fie produse efecte sonore.
- Ieșirea codecului la un dispozitiv poate diferi de semnalele de intrare.

	Intrare sunet	Ieșire audio digitală
[PCM]	Toate	PCM
[Auto] / [Trecere]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus / Atmos	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (doar HDMI)	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos (HDMI ARC eARC Pornit) TrueHD ¹⁾
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS
	DTS Express	DTS
	DTS-HD MA	(HDMI ARC) DTS (HDMI ARC eARC Pornit) DTS-HD ¹⁾ / DTS

1) Acceptat numai dacă [Ieșire audio digitală] este setată la [Trecere], iar intrarea este setată la HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC: Unele modele pot să nu fie compatibile.

Conectarea și utilizarea unui dispozitiv audio prin wireless

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Ieșire audio] → [Bluetooth]

Puteți conecta un dispozitiv audio Bluetooth sau o pereche de căști Bluetooth prin wireless, pentru a vă putea bucura de sunetul proiecteurului dvs. la o calitate mai ridicată și cu un confort sporit.

- Dacă ați conectat recent un dispozitiv acceptat de bara de sunet, caracteristica LG Sound Sync, încearcă să se conecteze automat la acel dispozitiv.
- La unele dispozitive, această caracteristică încearcă automat să se conecteze la dispozitivul conectat recent, atunci când proiectorul este pornit.
- Recomandăm conectarea unui dispozitiv audio care acceptă LG Sound Sync, utilizând modul LG TV sau LG Sound Sync la dispozitiv.
- Unele modele pot să nu fie compatibile.
- Apăsați [SELECTARE DISPOZITIV], pentru a vizualiza dispozitivele conectate sau dispozitivele care pot fi conectate, pentru a conecta oricare dintre acestea.
- Puteți utiliza telecomanda proiecteurului, pentru a regla volumul unor dispozitive Bluetooth.
- Dacă dispozitivul nu reușește să se conecteze, verificați alimentarea dispozitivului la care se va conecta și verificați dacă dispozitivul audio funcționează corespunzător.
- În funcție de tipul de dispozitiv Bluetooth, este posibil ca dispozitivul să nu se poată conecta corect sau poate interveni un comportament anormal, precum canale video și audio nesincronizate.
- Sunetul poate înregistra întreruperi sau calitatea sunetului poate fi redusă dacă:
 - dispozitivul Bluetooth este prea departe de proiector;
 - există obstacole între dispozitivul Bluetooth și proiector; sau
 - se utilizează cu un echipament radio, cum ar fi un cuptor cu microunde sau LAN wireless.
- În cazul în care [Mod imagine] este setat ca [Joc] și [Ieșire audio] este setat ca [Bluetooth], [Mod imagine] se setează ca [Standard].
- Utilizarea difuzoarelor cu tehnologie Bluetooth care acceptă modul Dual/modul Dublu/modul pe 2 canale cu telecomanda Magic Lighting (Accesorii opționale) ar putea limita capacitatea de utilizare a difuzoarelor.

Utilizarea căștilor cu cablu

 (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Ieșire audio] → [Căști cu cablu]

Selectați [Căști cu cablu], pentru a optimiza ieșirea audio în funcție de dispozitivul conectat.

- Disponibil doar pentru modelele cu port pentru căști cu cablu.
- Unele modele pot să nu fie compatibile.
- În cazul în care conectați căștile cu fir în timp ce proiectorul este pornit, acesta detectează automat căștile cu fir și redirecționează sunetele prin acestea.

Redarea audio simultană prin difuzoarele interne ale proiectorului și ale dispozitivului audio extern

Sunetul poate fi redat simultan prin mai multe dispozitive.

- Utilizarea opțiunii [Difuzor intern al proiectorului + Căști cu cablu]

 (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Ieșire audio] → [Difuzor intern al proiectorului + Căști cu cablu]

Sunetul este redat simultan prin difuzoarele interne ale televizorului și prin [Căști cu cablu].

- În cazul în care conectați căștile cu fir în timp ce proiectorul este pornit, acesta detectează automat căștile cu fir și redirecționează sunetele prin acestea.
- Disponibil doar pentru modelele cu port pentru căști cu cablu.
- Unele modele pot să nu fie compatibile.

[Format audio intrare HDMI]

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Format audio intrare HDMI]

Puteți seta formatul audio pentru fiecare intrare HDMI. Când vocea trimisă prin portul HDMI nu este sincronizată, setați la [PCM].

[Volum auto]

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Volum auto]

Faceți clic pe [Pornit], pentru a regla automat nivelul volumului.

[Reglare AV Sync]

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Reglare AV Sync]

Reglează sincronizarea sunetului de la difuzorul care funcționează.

Cu cât este mai aproape de (+), cu atât mai înceată va fi ieșirea audio.

Dacă selectați [Bypass], sunetul de la dispozitive digitale va fi redat fără nicio întârziere audio. Este posibil ca sunetul să fie redat înaintea imaginii, din cauza timpului necesar proiecteurului pentru a procesa intrarea video.

[Test sunet]

 (Setări R.) →  → [Sunet] → [Test sunet]

Lansați [Test sunet], pentru a verifica dacă ieșirea audio digitală este normală și selectați dacă există sau nu o eroare.

Dacă nu există probleme la test, verificați dispozitivul extern conectat.

- Testul de sunet este posibil doar prin difuzorul intern al proiecteurului.

[Conexiune]

[Numele proiectorului]

 (Setări R.) →  → [Conexiune] → [Numele proiectorului]

Puteți utiliza tastatura ecranului, pentru a seta numele pe care proiectorul smart îl va utiliza în rețea.

- Se pot introduce Maxim 25 de caractere din alfabetul britanic.

[Conexiune cu fir (Ethernet)]

 (Setări R.) →  → [Conexiune] → [Conexiune cu fir (Ethernet)]

Proiectorul va fi conectat automat la rețea dacă se stabilește o conexiune prin cablu. Pentru a modifica setările conexiunii de rețea, selectați [EDITARE] în Setări de rețea.

- Configurarea IPv6 nu acceptă [EDITARE].

[Conexiune Wi-Fi]

 (Setări R.) →  → [Conexiune] → [Conexiune Wi-Fi]

Dacă ați configurat proiectorul pentru o rețea fără fir, puteți verifica și vă puteți conecta la rețelele internet wireless disponibile.

- [Adăugați o rețea fără fir ascunsă]
Dacă introduceți direct numele rețelei, puteți adăuga o rețea wireless.
- [Conectare prin intermediul WPS PBC]
Se conectează ușor dacă se apasă pe butonul unui punct de acces fără fir cu suport PBC.
- [Conectare prin intermediul PIN WPS]
Se conectează mai ușor dacă PIN-ul unui punct de acces wireless la care doriți să vă conectați este introdus în pagina de configurare a punctului de acces.
- [Setări Wi-Fi avansate]
Dacă introduceți direct informațiile rețelei, puteți accesa o rețea wireless.
 - Configurarea IPv6 nu acceptă [EDITARE].

[Conector dispozitiv]

 (**Setări R.**) →  → [Conexiune] → [Conector dispozitiv]

Această funcție vă permite să configurați cu ușurință conexiunea dintre proiector și dispozitivul extern.

Urmați instrucțiunile din [Conector dispozitiv].

[Proiector mobil pornit]

 (**Setări R.**) →  → [Conexiune] → [Proiector mobil pornit]

Dacă [Pornire prin Wi-Fi] este setată ca [Pornit], puteți porni proiectorul, utilizând o aplicație compatibilă cu [Proiector mobil pornit] sau vedea ecranul aplicației la proiector.

- Funcția [Pornire prin Wi-Fi] trebuie utilizată într-o aplicație pe un dispozitiv smart care acceptă funcția.
- Proiectorul trebuie să fie conectat la o rețea.
- Proiectorul trebuie să fie conectat la sursa de alimentare electrică.
- Proiectorul și dispozitivul de utilizat trebuie să fie conectate la aceeași rețea.
- Pentru a vă conecta pentru prima dată, asigurați-vă că dispozitivul de utilizat este pregătit de conectare.
- Unele modele pot să nu fie compatibile.

[Setări Screen Share]

 **(Setări R.)** →  → [Conexiune] → [Setări Screen Share]

Puteți apăsa pe [ȘTERGERE ISTORIC SINCRONIZARE] pentru a șterge conexiunile dispozitivelor conectat la proiector prin Screen Share.

Cu funcția [Screen Share] puteți decide dacă să permiteți conexiunile Screen Share cu alte dispozitive.

[Setări dispozitiv HDMI]

 **(Setări R.)** →  → [Conexiune] → [Setări dispozitiv HDMI]

Puteți asocia informațiile despre dispozitivele conectat la proiector prin intermediul cablului HDMI® pentru a configura dispozitivele în vederea controlării acestora prin intermediul telecomenzii proiectorului.

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

Puteți controla și utiliza în mod convenabil diferite dispozitive multimedia conectate prin HDMI cu ajutorul telecomenzii proiectorului.

- [Sincronizare auto-pornire]

Dacă [Sincronizare auto-pornire] este setată la [Pornit], activarea unui dispozitiv asociat prin SIMPLINK va determina pornirea proiectorului. Când opriți proiectorul, dispozitivul va fi, de asemenea, oprit.

[General]

[Limba]

 (Setări R.) →  → [General] → [Limba]

Puteți selecta limba de meniu afișată pe ecran.

- [Limbă meniu]
Puteți selecta una dintre limbile meniului care se vor afișa pe ecran.
- [Limbi tastatură]
Selectați limba de utilizare pentru tastatura de pe ecran.

[Ora și data]

 (Setări R.) →  → [General] → [Ora și data]

Puteți verifica sau schimba ora în timp ce vizionați la proiector.

- [Oră]/[Date]/[Fus orar personalizat]
Puteți seta manual data și ora, dacă ora curentă setată automat este incorectă.

[Temporizator oprire]

 (Setări R.) →  → [General] → [Temporizatoare] → [Temporizator oprire]

Setează proiectorul să se oprească la o oră specificată.

Dacă doriți să dezactivați funcția [Temporizator oprire], selectați [Oprit].

[Pornire temporizator]/[Oprire temporizator]

 (Setări R.) →  → [General] → [Temporizatoare] → [Pornire temporizator]/[Oprire temporizator]

Puteți seta momentul pornirii/opririi proiectorului.

Selectați [Oprit] dacă nu urmează să setați [Pornire temporizator]/[Oprire temporizator].

- Pentru a utiliza funcția [Pornire temporizator]/[Oprire temporizator], setați corect ora curentă.

[Desligar automaticamente]

 (Setări R.) →  → [General] → [Temporizatoare] → [Desligar automaticamente]

Dacă nu există niciun semnal de intrare sau dacă nu se apasă pe niciun buton, proiectorul se oprește automat după trecerea perioadei de timp presetate.

După ce proiectorul se oprește automat la durata presetată (10 sec., 1 min., 2 min., 3 min., 10 min.) dispozitivul pornește în funcție de procesarea semnalului digital al portului HDMI conectat.

[Funcție de ajustare de unghi]

 (Setări R.) →  → [General] → [Funcție de ajustare de unghi]

[Funcție de ajustare de unghi] reglează marginile orizontale și verticale ale imaginii proiectate dacă proiectorul este poziționat înclinat și nu este perpendicular pe ecran. Această funcție asigură faptul că forma imaginii proiectate nu este distorsionată.

Utilizați această funcție numai dacă proiectorul nu poate fi poziționat într-un unghi optim. Funcția [Funcție de ajustare de unghi] poate avea ca rezultat scăderea calității imaginii.

- Unele modele pot să nu fie compatibile.
- Elementele configurabile diferă în funcție de model.
- Puteți să ajustați ecranul selectând unul dintre [4 puncte]/[8 puncte]/[12 puncte].
- [4 puncte]
Potrivirea pe ecran poate fi ajustată utilizând 4 puncte.
- [8 puncte]
Potrivirea pe ecran poate fi ajustată utilizând 8 puncte.
- [12 puncte]
Potrivirea pe ecran poate fi ajustată utilizând 12 puncte.

[Mod PJT]

 (Setări R.) →  → [General] → [Mod PJT]

Această funcție răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.

[Mod gol]

 (Setări R.) →  → [General] → [Mod gol]

Selectează o imagine de fundal pentru imaginea goală.

[Controlul proiectorului]

 (Setări R.) →  → [General] → [Controlul proiectorului]

Selectează fie [RS232C], fie [HDBaseT] dintre intrările care pot controla proiectorul.

- Unele modele pot să nu fie compatibile.

[Setări la distanță]

 (Setări R.) →  → [General] → [Setări la distanță]

Această funcție vă permite să selectați fie [Telecomandă proiector + telecomandă televizor], fie [Telecomandă doar pentru proiector] dintre telecomenzile LG care urmează să fie utilizate pentru proiector.

[Mod de economisire a energiei]

 (Setări R.) →  → [General] → [Mod de economisire a energiei]

Setează opțiunile de alimentare, pentru a reduce consumul de energie.

Denumirea acestor funcții poate diferi în funcție de regiune.

- [Oprire automată]
Setați proiectorul pentru a se opri automat dacă nu a existat nicio intrare utilizator pentru o durată de timp specificată.
- [Mod HDD de economisire a energiei]
Dacă setați modul la [Pornit], unitatea HDD USB conectată la proiector va intra în modul de economisire de energie dacă a fost lăsată nesupravegheată pentru o perioadă mai mare de timp.

[INFORMAȚII DESPRE PROIECTOR]

 (Setări R.) →  → [General] → [INFORMAȚII DESPRE PROIECTOR]

Puteți verifica informațiile despre serviciile pentru clienți (informații despre proiector ș.a.m.d.)

Pentru a verifica starea proiectorului, executați [Ajutor rapid].

[Tastatură LG wireless]

 (Setări R.) →  → [General] → [Setări suplimentare] → [Tastatură LG wireless]

Această caracteristică vă permite să conectați o tastatură LG wireless la dispozitivul dvs.

Porniți dispozitivul, setați-l în modul asociere, apoi faceți clic pe [CONECTARE] pe ecranul proiectorului.

- Tastatură acceptată
 - Tastatură LG Rolly
- Dacă există o tastatură LG wireless conectată anterior, aceasta va fi reconectată automat la proiector la pornirea acestuia.
- Pentru deconectarea conexiunii existente, faceți clic pe [DECONECTARE].
- Unele modele pot să nu fie compatibile.

[Ajutor setări]

 (Setări R.) →  → [General] → [Setări suplimentare] → [Ajutor setări]

Dacă selectați meniurile de setări, veți putea vizualiza indicii despre setări. Activați/dezactivați caseta cu descriere din Setări.

[Economizor de ecran]

 (Setări R.) →  → [General] → [Setări suplimentare] → [Economizor de ecran]

Când aplicația afișată curent nu a primit nicio comandă introdusă de utilizator timp de o oră, aceasta va fi înlocuită de un [Economizor de ecran].

- Setarea funcției [Economizor de ecran] la [Oprit] menține același ecran pentru o perioadă prelungită, lucru care poate compromite calitatea. Ecranul compromis nu mai poate fi recuperat.

[Imaginea nu are semnal]

 (**Setări R.**) →  → [General] → [Setări suplimentare] → [Imaginea nu are semnal]

Puteți porni sau opri imaginea afișată atunci când nu există semnal.

Unele modele pot să nu fie compatibile.

- [Pornit]
Dacă nu există semnal, este afișată imaginea implicită.
- [Oprit]
Dacă nu există semnal, este afișat semnalul [Niciun semnal].

[Pornire automată]

 (**Setări R.**) →  → [General] → [Setări suplimentare] → [Pornire automată]

Determină pornirea automată a proiectorului atunci când cablul de alimentare este conectat la proiector.

- [Pornit]
Atunci când cablul de alimentare este conectat la proiector, acesta pornește automat.
- [Oprit]
Atunci când cablul de alimentare este conectat la proiector, acesta intră în modul Așteptare.

[Mare altitudine]

 (**Setări R.**) →  → [General] → [Setări suplimentare] → [Mare altitudine]

Dacă proiectorul este utilizat la o altitudine mai mare de 1.200 metri, porniți această funcție.

În caz contrar, proiectorul se poate supraîncălzi sau funcția sa de protecție se poate activa. Dacă se întâmplă acest lucru, opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou după ce așteptați câteva minute.

- Unele modele pot să nu fie compatibile.

[Modul Acasă/Magazin]

 **(Setări R.)** →  → [General] → [Setări suplimentare] → [Modul Acasă/Magazin]
Puteți opta între [Modul Acasă] și [Modul Magazin].

Pentru a utiliza proiectorul acasă, selectați [Modul Acasă].

Selectați [Modul Magazin] numai atunci când proiectorul va fi afișat în magazin. [Modul Magazin] oferă setări optimizate pentru afișarea în magazin.

[Resetare la setările inițiale]

 **(Setări R.)** →  → [General] → [Resetare la setările inițiale]

Restabiliți setările inițiale ale proiectorului. Aceasta va restabili toate setările la valorile lor implicite.

După resetare, proiectorul se va opri și va porni automat.

- Dacă [Siguranță] este setat la [Pornit], tastați parola pentru [Resetare la setările inițiale].
- Nu opriți alimentarea în timpul inițializării.
- Recomandăm resetarea proiectorului la [Resetare la setările inițiale] înainte de a-l vinde sau transfera către o parte terță.

Setări [Siguranță]

- Setări [Siguranță] la [Pornit].
- Parola inițială este setată la „0000”.
- Elementele configurabile diferă în funcție de model.

[Blocare aplicație]

 (**Setări R.**) →  → [Siguranță] → [Blocare aplicație] → Selectați aplicațiile care se vor bloca.

Puteți bloca sau debloca aplicația.

- Funcția de blocare nu este disponibilă imediat pentru aplicația care funcționează în acest moment.

[Blocare intrare]

 (**Setări R.**) →  → [Siguranță] → [Blocare intrare] → Selectați intrările care se vor bloca.

Puteți activa sau dezactiva blocările intrărilor.

[Resetare parolă]

 (**Setări R.**) →  → [Siguranță] → [Resetare parolă]

Setați sau modificați parola pentru proiector.

Resetarea unei parole pierdute

Dacă pierdeți parola setată, o puteți reseta după cum urmează:

- 1 Apăsați butonul  (**Setări R.**) de pe telecomandă și deplasați focalizarea pe  → [Siguranță] → [Resetare parolă].
- 2 Apăsați   →   →   →   de pe telecomandă. Fereastra pentru introducerea parolei principale va apărea.
- 3 Introduceți „0313” în fereastra pentru introducerea parolei principale, apoi apăsați pe [Introduceți]. Parola va fi resetată.

[Accesibilitate]

[Indicații audio]

 (Setări R.) →  → [Accesibilitate] → [Indicații audio]

Dacă [Indicații audio] este setată la [Pornit], vor fi furnizate indicații audio în diverse situații, cum ar fi atunci când reglați volumul sau modificați setările și semnalele de intrare.

- [Viteza]
Reglați viteza ghidului vorbit.
- [Volum]
Reglați volumul ghidului vorbit.
- [Înălțime sunet]
Reglați tonul ghidului vorbit.
- Această caracteristică este disponibilă numai pentru anumite limbi.
- Unele modele pot să nu fie compatibile.
- Elementele configurabile diferă în funcție de model.
- Pentru utilizatorii cu deficiențe de vedere.

[Opțiuni indicator]

 (Setări R.) →  → [Accesibilitate] → [Opțiuni indicator]

Puteți seta viteza și dimensiunea dorite pentru indicator în timp ce acesta se află pe ecran.

[Transparența meniului]

 (Setări R.) →  → [Accesibilitate] → [Transparența meniului]

Prin setarea acestei funcții ca [Pornit], puteți face unele meniuri (ex., Căutare etc.) să fie transparente.

[Contrast ridicat]

 (Setări R.) →  → [Accesibilitate] → [Contrast ridicat]

Când această funcție este setată ca [Pornit], aceasta ajustează fundalul unora dintre meniurile de pe ecran și culorile fontului pentru a evidenția contrastul dintre zonele luminoase și întunecate.

DEPANARE

Dacă vă confrunțați cu oricare dintre problemele de mai jos în timp ce utilizați produsul, vă rugăm să verificați următoarele aspecte. Este posibil ca produsul să nu aibă nicio problemă.

Informațiile cu privire la centrul de service pentru clienți pentru problemele produselor sunt disponibile în  (**Setări R.**) →  → [General] → [INFORMAȚII DESPRE PROIECTOR] la proiector.

Efectuare verificare [Ajutor rapid].

Când proiectorul funcționează defectuos, puteți primi asistență în vederea rezolvării problemei.

- 1 Apăsați butonul  (**Setări R.**) de pe telecomandă și selectați  → [General] → [INFORMAȚII DESPRE PROIECTOR] → [Ajutor rapid].
 - De asemenea, puteți și să apăsați lung butonul cu număr  de pe telecomandă pentru a executa funcția [Ajutor rapid].
- 2 Puteți efectua [Verificați starea proiectorului]/[Diagnosticarea automată a setărilor proiectorului].

Selectați elementul problematic pentru a primi asistență în vederea rezolvării problemei.

 - [Diagnosticarea automată a setărilor proiectorului]: Selectați elementul care se potrivește cu simptomele pentru a găsi instrucțiuni care vă pot ajuta să rezolvați problema.
 - [Verificați starea proiectorului]: Puteți verifica starea curentă a proiectorului dvs. pentru elementul selectat.
 - Atunci când nu există un conținut relevant în [Ajutor rapid], consultați Depanarea.
 - Dacă tot nu reușiți să rezolvați problema, contactați centrul nostru de asistență pentru clienți.

Funcționare anormală

Erori alimentare/telecomandă

Nu pot porni proiectorul.

- Asigurați-vă că fișa de alimentare a proiectorului este conectată corect la priză.
- Dacă folosiți o priză multiplă, verificați dacă aceasta funcționează corespunzător. Pentru a verifica dacă un prelungitor funcționează corect, conectați fișa de alimentare a proiectorului direct la o priză de perete și observați funcționarea acestuia.
- Încercați să porniți alimentarea folosind butonul de pornire de pe proiectorul.

Ecranul nu apare o anumită perioadă după pornire.

- Aceasta pentru că există un proces de eliminare a zgomotului, pentru a îndepărta eventualul zgomot de imagine care poate apărea în timpul pornirii. Aceasta nu înseamnă că produsul este defect.

Nu pot porni proiectorul cu telecomanda.

- Asigurați-vă că fișa de alimentare a proiectorului este conectată corect la priză.
- Înlocuiți bateriile telecomenzii. (Utilizați baterii alcaline.)
- Verificați dacă există vreun obstacol în fața senzorului imprimantei proiectorului. Sistemele audio de tip sound bar sau alte obstacole amplasate în fața receptorului inferior al proiectorului pot bloca recepția semnalului IR.

Probleme cu ecranul

Pentru început, efectuați  (Setări R.) →  → [Imagine] → [Testare imagine]

pentru a verifica dacă proiectorul nu prezintă anomalii.

Dacă folosiți un set-top box, opriți-l apoi porniți-l.

Asigurați-vă că acesta este conectat corect la proiector.

Pe ecran spune că nu există semnal.

- Asigurați-vă că este conectat corect cablul HDMI® la proiectorul dvs.
- Accesați  pentru a alege intrarea conectată.
- Verificați dacă dispozitivul dvs. extern, precum set top box sau playerul Blu-ray, este pornit.

Ecranul tremură după apariția temporară a liniilor verticale/orizontale și a modelului de tip rețea.

- Nu mai folosiți dispozitive cum ar fi telefoane wireless, uscătoare de păr, mașini de găurit electrice etc. Problema este cauzată de dispozitivele electronice de înaltă frecvență, cum ar fi un alt proiector sau surse electromagnetice puternice.

Văd linii verticale în toate cele patru direcții pe ecran, sau culorile sunt neclare când încerc să mă conectez la HDMI.

-  (**Setări R.**) →  → [Imagine] → [Setări format imagine] → [Numai Scan] Setări [Numai Scan] ca [Oprit].
[Numai Scan] vă prezintă imaginea originală așa cum e. S-ar putea să vedeți zgomot în toate cele patru direcții pe ecran dacă semnalul conține zgomot.

Nu văd nimic sau imaginea produce scintilații atunci când încerc să conectez cablul HDMI®.

- Verificați dacă utilizați un cablu HDMI® conform cu specificațiile. Puteți să întâmpinați scintilații sau un ecran gol în cazul în care cablul HDMI® este defect (îndoit, deteriorat).
- Asigurați-vă că este conectat corect cablul la port. Un contact defectuos sau slăbit poate cauza probleme de afișare pe ecran.

Ecranul are o luminozitate prea scăzută sau este prea întunecat.

-  (**Setări R.**) →  → [Imagine] → [Setări mod imagine] → [Mod imagine] Comutați [Mod imagine] la modul de imagine dorit. ([Standard] etc.)
Acest lucru se aplică doar modului de intrare curent.
-  (**Setări R.**) →  → [Imagine] → [Economisire energie] Comutați [Economisire energie] la [Minim].

Ecranul este afișat în alb și negru sau în culori anormale.

- Verificați modul de intrare sau conexiunea cablului.
- Accesați  pentru a alege intrarea conectată.

Probleme de sunet

Pentru început, efectuați  (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Test sunet], pentru a verifica dacă proiectorul prezintă anomalii.

Dacă folosiți un set-top box, opriți-l apoi porniți-l.

Asigurați-vă că acesta este conectat corect la proiector.

Ecranul este OK, dar nu sunt redade sunete.

- Dacă folosiți un set-top box, nu va exista sunet dacă ați setat volumul acestuia sau volumul proiectorului la 0 sau ați dezactivat sunetul. Setați volumul la un nivel potrivit.
-  (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Ieșire audio]
Setați [Ieșire audio] la [Difuzor intern al proiectorului], iar apoi verificați din nou. Dacă puteți auzi sunetul în mod corect, trebuie să setați difuzoarele externe conectate, precum sistemul de tip soundbar.

Nu există niciun sunet de la unul din difuzoare.

-  (**Setări R.**) →  → [Sunet] → [Setări mod sunet] → [Echilibru]
Ajustați echilibrul după caz cu butonul de navigare în [Echilibru].

Probleme de conectare la PC

Apăsați butonul  de pe telecomandă și selectați  din partea dreaptă de sus din [Panou de control Locuință]. În modul de editare, setați pictograma terminalului HDMI conectat la PC la [PC] pentru a aplica setările legate de raportul video și raportul aspectului aliniate cu PC-ul.

Pentru a conecta un dispozitiv diferit la același terminal de intrare, trebuie să setați din nou pictograma, deoarece setările pictogramei de editare nu sunt restabilite în mod automat.

Dacă vă confrunțați cu oricare dintre problemele de mai jos în timp ce utilizați produsul, vă rugăm să verificați următoarele aspecte. Este posibil ca produsul să nu aibă nicio problemă.

Ecranul rămâne gol după ce proiectorul este conectat la un PC.

- Verificați dacă PC-ul este conectat corect la proiector.
- Opriți și reporniți proiectorul, utilizând telecomanda.
- Reporniți PC-ul cu proiectorul pornit.
- Verificați dacă rezoluția curentă a ecranului acceptă intrarea de la PC.
- Pentru a utiliza monitoare duale, verificați dacă PC-ul sau laptopul acceptă modul pentru monitoare duale.
- Reconectați cablul HDMI® de mare viteză.
- Dacă ați conectat portul de ieșire RGB al PC-ului la portul de intrare HDMI al proiectorului. Aveți nevoie de un adaptor de la RGB la HDMI.
Nu veți vedea nimic pe ecran dacă folosiți un adaptor HDMI-RGB.

Ecranul este trunchiat sau decalat într-o parte după ce proiectorul este conectat la PC.

- Setați rezoluția PC-ului la una acceptată de proiector.
- Setați numele dispozitivului HDMI la PC.
- Apăsați butonul  de pe telecomandă și selectați [Panou de control Locuință]. Selectați  în colțul dreapta de sus și modificați pictograma terminalului HDMI conectat la [Intrări] la PC.

Sunetul nu este redat atunci când PC-ul este conectat cu un cablu HDMI®.

- Configurați proiectorul ca dispozitiv implicit în Panoul de comandă → Sunet în setările PC-ului.
- Consultați producătorul pentru a afla dacă placa dvs. video acceptă ieșirea audio HDMI.

[Fotografii & Video] Probleme de redare film

Pentru informații suplimentare privind fișierele acceptate, consultați „[Fotografii & Video]”.

Nu pot găsi un fișier în [Fotografii & Video].

- Verificați dacă fișierele din dispozitivul de stocare USB pot fi citite de un PC.
- Verificați dacă extensia fișierului este acceptată.

Primesc un mesaj „Acest fișier nu este acceptat” sau sunetul este redat normal, însă nu și imaginea.

- Verificați dacă fișierul este redat fără probleme pe playerul video de pe un PC. De asemenea, verificați dacă fișierul nu este deteriorat.
- Verificați dacă extensia fișierului este acceptată.
- Verificați dacă rezoluția este acceptată.
- Verificați dacă este acceptat codetul video.
- Verificați dacă este acceptată rata de cadre.

Primesc un mesaj „Acest canal audio nu este acceptat” sau imaginea este redată normal, însă nu și sunetul.

- Verificați dacă fișierul este redat fără probleme pe playerul video de pe un PC. De asemenea, verificați dacă fișierul nu este deteriorat.
- Verificați dacă extensia fișierului este acceptată.
- Verificați dacă este acceptat codetul audio.
- Verificați dacă este acceptată rata de biți.
- Verificați dacă este acceptată rata de eșantionare.
- Verificați dacă este acceptată separarea canalelor audio.

Nu pot vedea subtitrările.

- Verificați dacă fișierul este redat fără probleme pe playerul video de pe un PC. De asemenea, verificați dacă fișierul nu este deteriorat.
- Verificați dacă fișierul video și cel de subtitrare au același nume.
- De asemenea, verificați ca fișierele video și de subtitrare să se afle în același folder.
- Verificați dacă este acceptat formatul fișierului de subtitrare.
- Verificați dacă limba este acceptată. (Puteți verifica limba fișierului de subtitrare prin deschiderea acestuia în Notepad.)
În cazul în care codificarea subtitrărilor nu este setată corect, este posibil ca subtitrările să nu fie afișate corect.
Selectați  →  în panoul de control de la baza ecranului de redare video și modificați valoarea [COD PAGINĂ].
- Dacă redați un fișier video stocat pe un alt dispozitiv utilizând caracteristica de partajare de conținut, este posibil ca, în funcție de programul utilizat, subtitrările să nu fie disponibile.
- Subtitrările nu sunt acceptate dacă redați un clip video prin intermediul unei unități NAS. Consultați producătorul dvs. NAS.

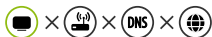
Dispozitivul meu de stocare cu USB nu este recunoscut la conectare.

- Verificați dacă este un dispozitiv de stocare cu USB acceptat de proiector.

Probleme de conexiune la rețea

Puteți verifica starea conexiunii la rețea astfel cum este prezentat mai jos.

-  (**Setări R.**) →  → [Conexiune] → [Conexiune cu fir (Ethernet)]
-  (**Setări R.**) →  → [Conexiune] → [Conexiune Wi-Fi] → [Setări Wi-Fi avansate]



Când semnul X apare lângă proiector

- Verificați proiectorul sau punctul de acces (router).
- Verificați starea conexiunii televizorului, a punctului de acces (router) și a modemului prin cablu.
- Deconectați și conectați în următoarea ordine;
 1. Modemul prin cablu - așteptați ca acesta să se reseteze.
 2. Punctul de acces (router) - așteptați ca punctul de acces (router) să se reseteze.
 3. Proiectorul.
- Dacă utilizați o conexiune wireless, schimbați SSID (Denumire rețea) și canalul wireless al punctului de acces (router).
- Dacă utilizați un IP static, introduceți-l direct.
- Contactați companiile furnizoare de servicii internet sau producătoare ale punctului de acces (router).



Când X apare lângă gateway

- Verificați punctul de acces (router) sau consultați furnizorul dvs. de servicii internet.
- Deconectați cablul de alimentare al punctului de acces (router), modemul prin cablu, așteptați 10 secunde. Conectați din nou sursa de alimentare electrică.
- Inițializați (resetați) punctul de acces (router) sau modemul prin cablu.
- Contactați companiile furnizoare de servicii internet sau producătoare ale punctului de acces (router).
- Verificați site-ul web al producătorului punctului de acces (router), pentru a vă asigura că routerul are cea mai recentă versiune firmware instalată.



Când X apare lângă DNS

- Verificați punctul de acces (router) sau consultați furnizorul dvs. de servicii internet.
- Deconectați cablul de alimentare al modemului prin cablu sau al punctului de acces (router) și așteptați 10 secunde. Conectați din nou sursa de alimentare electrică.
- După ce modemul prin cablu sau punctul de acces (routerul) au fost inițializate (resetate), încercați să vă reconectați.
- Verificați dacă adresa MAC a proiectorului/punctului de acces (router) este înregistrată la furnizorul de servicii de internet. (Adresa MAC afișată pe panoul ferestrei de stare a rețelei trebuie să fie înregistrată la furnizorul de servicii de internet.)

Probleme cu browserul de internet

Unele secțiuni ale unui anumit site web nu sunt vizibile atunci când folosesc internetul.

- [Navigator Web] acceptă numai medii HTML5 și nu modulul plugin Flash.
- [Navigator Web] nu acceptă instalarea de module plugin.
- Din [Navigator Web] este posibil ca redarea fișierelor media în alte formate decât JPEG/PNG/GIF să nu se poată efectua.
- Nu puteți salva atașamente sau imagini.

Browserul de internet se închide automat când accesez un site web.

- Browserul de internet poate fi forțat să se închidă dacă memoria disponibilă nu este suficientă pentru a conține informațiile de imagine pentru un site web.

Atunci când vizionez un clip video în [Navigator Web], imaginea video este forțată.

- Puteți rezolva acest lucru prin setarea [Setări] → [Redare în flux adaptativă folosind JavaScript] la [Oprit] în [Navigator Web]. Setarea nu este aplicată fișierelor care au fost deschise înainte de modificare, fiind aplicată doar celor deschise după efectuarea modificării.



SETAREA DISPOZITIVULUI EXTERN DE CONTROL

Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.

Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

[]: butoanele și textul care vor fi afișate pe ecranul proiectorului.

CODURI TASTE

- Elementele configurabile diferă în funcție de model.

Cod (Hexa)	Funcție	NOTĂ
02		Buton R/C
03		Buton R/C
06	 (Dreapta)	Buton R/C
07	 (Stânga)	Buton R/C
08	 (Alimentare)	Buton R/C
09	 (Fără sonor)	Buton R/C
0B	 (Intrare)	Buton R/C
10 - 19	* Tastă numerică (0 - 9)	Buton R/C
28	 (Înapoi)	Buton R/C
40	 (Sus)	Buton R/C
41	 (Jos)	Buton R/C
43	 (Setări R.)	Buton R/C
44	 (OK)	Buton R/C
4D	 (Mod imagine)	Buton R/C
52	 (Mod sunet)	Buton R/C
5B	 (IEȘIRE)	Buton R/C
61	Albastru	Buton R/C
63	Galben	Buton R/C
71	Verde	Buton R/C
72	Roșu	Buton R/C
79	 (Format imagine)	Buton R/C

Cod (Hexa)	Funcție	NOTĂ
7C		Buton R/C
7E	 SIMPLINK	Buton R/C
8E	 (Înainte)	Buton R/C
8F	 (Derulare înapoi)	Buton R/C
AA	 INFO	Buton R/C
B0	 (Redare)	Buton R/C
B1	 (Oprire)	Buton R/C
BA	 (Pauză)	Buton R/C

SETAREA DISPOZITIVULUI EXTERN DE CONTROL

Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.

Operați funcțiile proiectorului cu un PC conectând cablul de conversie USB-serial / terminalul pentru intrarea RS-232C (comandă și service) / intrarea HDBaseT (comandă și service).

Dispuneți de mai multe modalități de a conecta proiectorul în funcție de terminalele acceptate ale modelului.

- Nu toate modelele acceptă conexiunea cablului de conversie de la USB la serial.
- Cablul RS-232C și cablul de conversie USB la serial nu sunt furnizate.
- Elementele configurabile diferă în funcție de model.

Cablul convertor USB la serial (RS-232C) cu cablu USB

Tip USB



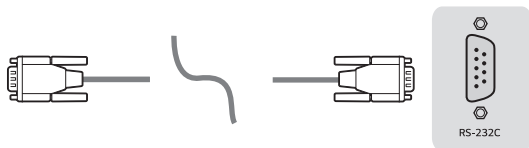
(PC)

(Proiector)

- Proiectorul LG acceptă PL2303 pe bază de cip (ID furnizor: 0x0557, ID produs: 0x2008) cablu convertor USB la serial (RS-232C), care nu este fabricat și nici furnizat de LG.
- Acesta poate fi achiziționat de la magazinele de computere care dețin accesorii pentru profesioniștii în domeniul asistenței IT.
- Când este conectat cablul de conversie USB-serial, nu puteți controla proiectorul prin intermediul intrării RS-232C și al intrării HDBaseT.

RS-232C (serial) cu cablul RS-232C (serial)

Tip DE9(D-Sub 9pin)



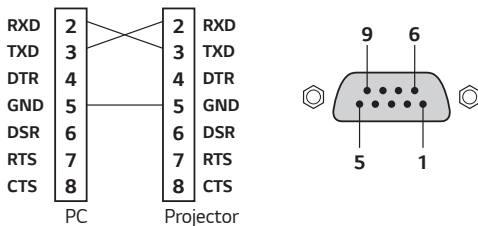
(PC)

(Proiector)

- Trebuie să achiziționați cablul RS-232C (DE9, D-Sub 9pin, de tip mamă-mamă) la RS-232C (serial), necesar pentru conectarea dintre PC și proiector, care este specificat în manual.
- Interfața de conexiune variază în funcție de model.

Configurațiile RS-232C

Figura 1: Diagrama conexiunii RS-232



* Nu există nicio conexiune la Pinul 1 și Pinul 9.

Funcția Set ID

Această funcție vă permite să atribuiți un ID unic proiectorului pentru a-l controla de la distanță de pe PC.

Consultați fiecare pagină corespunzătoare pentru structura efectivă a datelor.

- Elementele configurabile diferă în funcție de model.

- 1 Apăsați pe butonul  (**Setări R.**) al telecomenzii.
- 2 Selectați  → [General] → [INFORMAȚII DESPRE PROIECTOR].
- 3 Selectează Set ID dorit din articolul [Setare ID].
Selectați valoarea Set ID de la 1 la 99.
- 4 Când ați terminat, apăsați pe  (**IEȘIRE**).

Parametri de comunicare

- Rată de transfer: 9.600 bps (UART)
- Paritate: 8 bits
- Bit paritate: Fără
- Bit de oprire: 1 bit
- Cod de comunicare: cod ASCII
- Utilizați un cablu invers (inversor).

Listă de referință pentru comenzi

Elementele configurabile diferă în funcție de model.

	Comandă1	Comandă2	Date (Hexazecimal)
01. Alimentare*	k	a	00 - 01
02. [Format imagine]	k	c	(Consultați pagina 12.)
03. Oprire sunet ecran	k	d	(Consultați pagina 13.)
04. Fără sonor	k	e	00 - 01
05. Control volum	k	f	00 - 64
06. [Contrast]	k	g	00 - 64
07. [Luminozitate]	k	h	00 - 64
08. [Culoare]	k	i	00 - 64
09. [Nuanță]	k	j	00 - 64
10. [Claritate]	k	k	00 - 32
11. Selectare OSD	k	l	00 - 01
12. Mod blocare telecomandă	k	m	00 - 01
13. [Echilibru]	k	t	00 - 64
14. [Temp. cul.]	x	u	00 - 03
15. [Egalizator]	j	v	(Consultați pagina 17.)
16. [Economisire energie]	j	q	01 - 03
17. Tastă	m	c	CODURI TASTE
18. Selecție intrare (principală)	x	b	(Consultați pagina 18.)

* În timpul redării de conținut media, nicio comandă, în afară de Alimentare (ka) și Tastă (mc) nu va fi executată, acestea fiind tratate ca NG.

* Cu cablul RS-232C, proiectorul poate să comunice „comanda ka” în starea Pornit sau Oprit, dar cu cablul de conversie USB la serial, comanda funcționează numai dacă proiectorul este pornit.

Protocolul de transmisie/recepție

Transmisie

(Comandă1)(Comandă2)()(Set ID)()(Date)(Cr)

- (Comandă 1): k, j, m, x
- (Comandă 2): Comanda este utilizată pentru controlul proiectorului.
- (Set ID): Utilizați pentru a selecta proiectorul de controlat, iar ID-ul poate fi atribuit fiecărui proiector în [General] → [INFORMAȚII DESPRE PROIECTOR] → [Setare ID]. Selectați o valoare cuprinsă între 1 la 99. Dacă se selectează '0' pentru valoarea ID-ului de setare în formatul protocolului, puteți controla toate proiectoarele conectate.
* Valoarea este afișată ca bază 10 în meniul OSD și este utilizată ca bază 16 (0x00 - 0x63) în protocolul de transmisie/recepție pentru telecomandă.
- (Date): Transmite o valoare de setare (Date) necesară pentru comanda descrisă anterior. (hexazecimal) Când sunt trimise datele „FF”, este citită valoarea de setare corespunzătoare comenzii specifice (Modul de citire date).
- (Cr): Sfârșit de linie, care este „0x0D” în codul ASCII.
- (): Spațiu, care este „0x20” în codul ASCII.

OK Confirmare

(Comandă2)()(Set ID)()(OK)(Date)(x)

- Când datele au fost primite cu succes, proiectorul trimite un semnal de răspuns ACK în formatul de mai sus. Datele care afișează starea curentă sunt primite în Modul de citire date. Datele de la PC sunt pur și simplu returnate în Modul de citire date.

Confirmarea erorilor

(Comandă2)()(Set ID)()(NG)(Date)(x)

Când setul primește date anormale pentru o funcție neacceptată sau există o eroare de comunicare, acesta returnează ACK în formatul de mai sus.

Date 00: Cod ilegal

Cartografiere date reale (hexazecimale → zecimale)

Când introduceți (Data) în hexazecimal, consultați următorul tabel de conversie.

00: Pasul 0	32: Pasul 50 (Set ID 50)	FE: Pasul 254
01: Pasul 1 (Set ID 1)	33: Pasul 51 (Set ID 51)	FF: Pasul 255
...	...	...
0A: Pasul 10 (Set ID 10)	63: Pasul 99 (Set ID 99)	01 00: Pasul 256
...	...	...
0F: Pasul 15 (Set ID 15)	C7: Pasul 199	27 0E: Pasul 9998
10: Pasul 16 (Set ID 16)	C8: Pasul 200	27 0F: Pasul 9999
...	...	...

Comenzile pot funcționa diferit în funcție de model și de semnal.

01. Alimentare (Comandă: k a)

- Controlează *Pornirea/Oprirea sursei de alimentare a proiectorului.

Transmisie (k)(a)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date 00: Oprit

01: *Pornire

Ack (a)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

- Pentru a arăta dacă proiectorul este pornit sau *oprit

Transmisie (k)(a)()(Set ID)()(FF)(Cr)

Ack (a)()(Set ID)()(OK)(Date)(x)

* Ca și în cazul celorlalte funcții, când toate datele sunt trimise la „FF” în formatul indicat mai sus, datele Ack sunt trimise ca răspuns la starea curentă corespunzătoare fiecărei funcții.

* Cu cablul RS-232C, proiectorul poate să comunice „comanda ka” în starea Pornit sau Oprit, dar cu cablul de conversie USB la serial, comanda funcționează numai dacă proiectorul este pornit.

02. [Format imagine] (Comandă: k c) (Principal)

► Reglează [Format imagine]. (Principal)

De asemenea, puteți regla [Format imagine] în meniul [Imagine].

Transmisie (k)(c)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date

01: [4:3]

03: [16:10]

02: [16:9]

06: [Format original]

Ack (c)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

* Dacă modul de intrare HDMI acceptă rezoluția HD, funcționează [Format original].

* Elementele configurabile diferă în funcție de model.

03. Oprește sunet ecran (Comandă: k d)

- Pentru selectarea ascunderii/afișării ecranului.

Transmisie (k)(d)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date

00: Ascundere ecran oprită, Dezactivare oprire video

01: Oprește sunet ecran activată

10: Activare oprire video

Ack (d)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

* Numai în caz de activare oprire video, proiectorul va afișa Afișaj pe ecran (OSD). Însă, în cazul activării ascunderii ecranului, proiectorul nu va afișa OSD.

04. Fără sonor (Comandă: k e)

- Pentru pornirea/oprirea sonorului.

Puteți accesa modul silențios și cu ajutorul butonului Mute de pe telecomandă.

Transmisie (k)(e)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date

00: Mod silențios pornit (Volum oprit)

01: Mod silențios oprit (Volum pornit)

Ack (e)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

05. Control volum (Comandă: k f)

- Pentru reglarea volumului.

Puteți regla volumul și cu ajutorul butoanelor de volum +, - de pe telecomandă.

Transmisie (k)(f)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date Min: 00 - Max: 64

Ack (f)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

06. [Contrast] (Comandă: k g)

- Pentru reglarea contrastului ecranului.

[Contrast] poate fi reglat și din meniul [Imagine].

Transmisie (k)(g)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date Min: 00 - Max: 64

Ack (g)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

07. [Luminozitate] (Comandă: k h)

- Pentru a ajusta contrastul ecranului.

[Luminozitate] poate fi reglată și din meniul [Imagine].

Transmisie (k)(h)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date Min: 00 - Max: 64

Ack (h)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

08. [Culoare] (Comandă: k i)

- Pentru reglarea luminozității ecranului.

[Culoare] poate fi reglată și din meniul [Imagine].

Transmisie (k)(i)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date Min: 00 - Max: 64

Ack (i)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

09. [Nuanță] (Comandă: k j)

- Pentru reglarea tentei ecranului.

[Nuanță] poate fi reglată și din meniul [Imagine].

Transmisie (k)(j)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date Roșu: 00 - Verde: 64

Ack (j)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

10. [Claritate] (Comandă: k k)

- Pentru reglarea clarității ecranului.

[Claritate] poate fi reglată și din meniul [Imagine].

Transmisie (k)(k)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date Min: 00 - Max: 32

Ack (k)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

11. Selectare OSD (Comandă: k l)

- Selectează pornirea/oprirea afișajului de pe ecran (OSD) care indică starea de control de pe ecran.

Transmisie (k)(l)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date 00: OSD oprit

01: OSD pornit

Ack (l)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

12. Mod blocare telecomandă (Comandă: k m)

- Pentru a bloca butoanele de pe proiector și de pe telecomandă.

Transmisie (k)(m)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date 00: Blocare dezactivată

01: Blocare activată

Ack (m)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

* Dacă nu utilizați butoanele de pe telecomandă și de pe proiector, utilizați acest mod. Atunci când alimentarea de la rețea este oprită și pornită (deconectați și conectați, după 20 - 30 secunde), blocarea comenzii externe este eliberată.

* În modul de așteptare (c.c. oprit de temporizatorul oprire sau comanda „ka”, „mc”), și dacă blocarea tastelor este pornită, proiectorul nu va porni apăsând pe IR și butonul Local.

13. [Echilibru] (Comandă: k t)

► Pentru reglarea balansului.

[Echilibru] poate fi reglat și din meniul [Sunet].

Transmisie (k)(t)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date Min: 00 - Max: 64

Ack (t)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

14. [Temp. cul.] (Comandă: x u)

► Reglează valoarea pentru Temp. cul.

[Temp. cul.] poate fi reglată și din meniul [Imagine].

Transmisie (x)(u)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date

00: [Rece]

01: [Mediu]

02: [Warm]

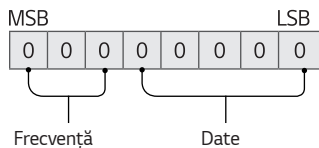
03: [Natural]

Ack (u)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

15. [Egalizator] (Comandă: j v)

► Ajustați EQ pentru aparat.

Transmisie (j)(v)()(Set ID)()(Date)(Cr)



7	6	5	Frecvență	4	3	2	1	0	Pas
0	0	0	Prima bandă	0	0	0	0	0	0(zecimal)
0	0	1	A doua bandă	0	0	0	0	1	1(zecimal)
0	1	0	A treia bandă	...	...	...	...	...	...
0	1	1	A patra bandă	1	0	0	1	1	19(zecimal)
1	0	0	A cincea bandă	1	0	1	0	0	21(zecimal)

Ack (v)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

* Depinde de model și poate ajusta atunci când modul sunet este o valoare reglabilă EQ.

16. [Economisire energie] (Comandă: j q)

- Setează modul Economisire energie.

[Economisire energie] poate fi reglată și din meniul [Imagine].

Transmisie (j)(q)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date

01: [Minim]

02: [Mediu]

03: [Maxim]

Ack (q)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

17. Tastă (Comandă: m c)

- Pentru a transmite codul tastei IR de la distanță.

Transmisie (m)(c)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date: „CODURI TASTE” la pagina 2.

Ack (c)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

18. Selecție intrare (Comandă: x b) (Intrare imagine principală)

- Pentru a selecta sursa de intrare pentru imaginea principală.

Transmisie (x)(b)()(Set ID)()(Date)(Cr)

Date

90: [HDMI1]

91: [HDMI2]

92: [HDBaseT]

Ack (b)()(Set ID)()(OK/NG)(Date)(x)

* Această funcție depinde de model și de semnal.

