



Brukerhåndbok

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

34GP950G

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS	3
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE.....	4
MONTERING OG KLARGJØRING	4
BRUK AV MONITOR.....	14
BRUKERINNSTILLINGER	16
FEILSØKING	22
PRODUKTSPEKIFIKASJONER.....	24

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



© 2019 NVIDIA, the NVIDIA logo, and NVIDIA® G-SYNC® ULTIMATE are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and other countries.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <http://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder. I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting. LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com. Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

MONTERING OG KLARGJØRING



ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskafer som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativskakelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskafer.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønstre på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Du kan bruke den som vanlig, da det ikke er noe galt med produktet.

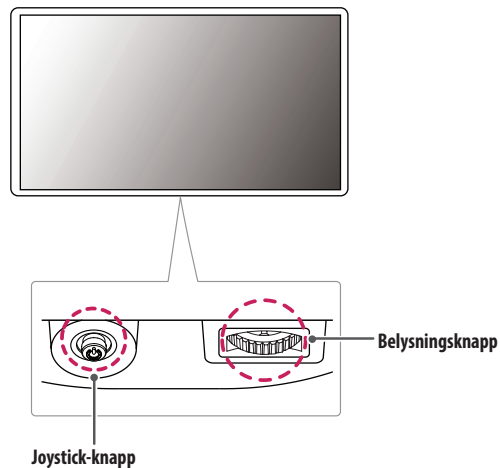
! MERK

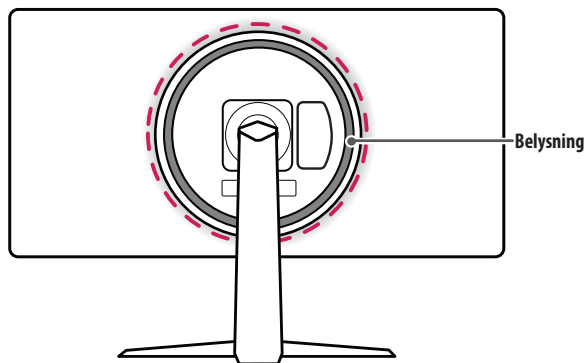
- Det kan hende at komponentene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggssutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av region.

Støttede drivere og programvare

- Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).
 - Monitordriver / OnScreen Control / LG UltraGear™ Control Center

Beskrivelse av produkt og knapper





Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

A	B	C	D

A (Strøm på): Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.

B (Strøm av): Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.

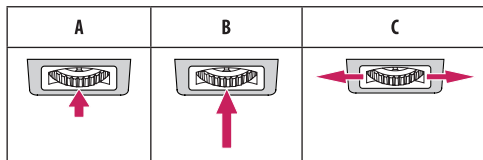
C (Volumkontroll): Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

D (Kontrollerer skjermstyrke): Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned. (kun for SDR)

Slik bruker du belyningsknappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på belyningsknappen eller ved å bevege den sideveis med fingeren.

Grunnleggende funksjoner



Når lyset er av

A: Trykk på belyningsknappen én gang med fingeren din for å slå på lyset på baksiden av skjermen.

B: Trykk og hold inne belyningsknappen én gang med fingeren din for å slå på lyset på baksiden av skjermen.

C: Ikke funksjonell

Når lyset er på

A: Du kan justere fargen ved å trykke på lysknappen.

B: Trykk og hold inne belyningsknappen én gang med fingeren din for å slå av lyset på baksiden av skjermen.

C: Du kan kontrollere lysstyrken ved å rulle belyningsknappen til venstre/høyre.

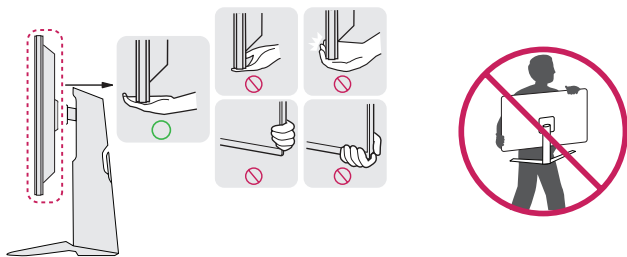
! MERK

- Styrespak- og belyningsknappen finnes nederst på skjermen.
- Lysfunksjonen for baksiden av skjermen er tilgjengelig selv når skjermen er i strømsparingsmodus eller av. ([Menu]> [General]> [Lighting Option]> [Keep Lighting Status])
- Lysdioden er ikke ment for belysning, og vær oppmerksom på at endringer på denne innstillingskomponenten kan øke energiforbruket til denne skjermen.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

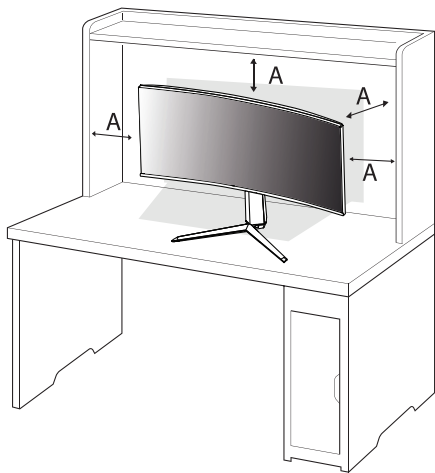


ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativskokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



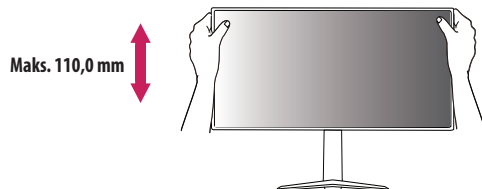
A: 100 mm

⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen i oppreist stilling på stativsokkelen.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.



⚠ ADVARSEL

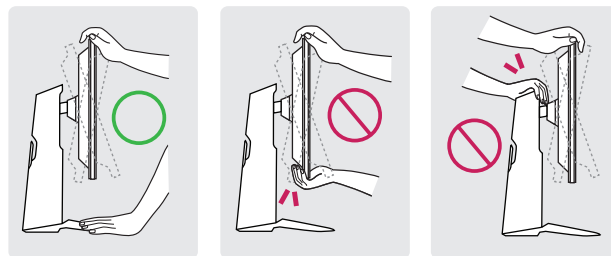
- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen i oppreist stilling på stativsokkelen.
 - 2 Juster vinkelen på skjermen.
- Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5 ° til 15 ° for å få en behagelig bruksopplevelse.

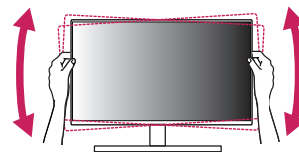
⚠ ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



! MERK

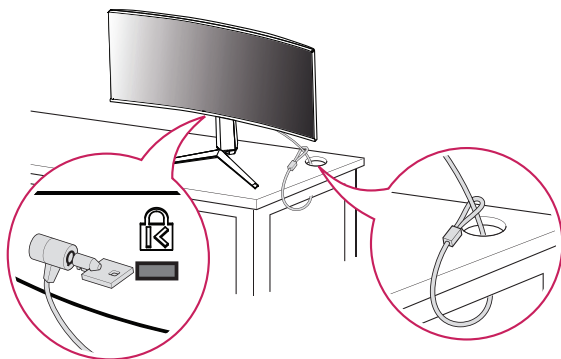
- Venstre eller høyre side av skjermhodet kan roteres litt opp eller ned (opptil 3 °). Juster det vannrette nivået på skjermhodet.



Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



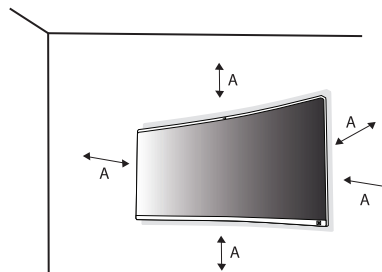
! MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Installering på vegg

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

Installer monitoren minst 100 mm fra vegg, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.

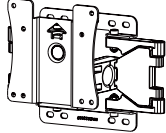


A: 100 mm

Montere veggmonteringsplaten

Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

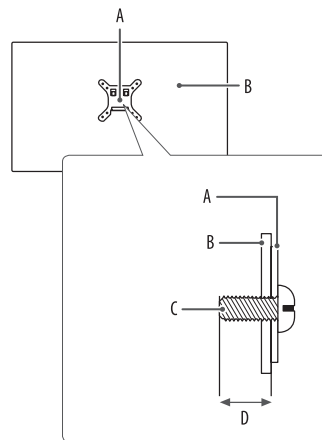
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW 149 

! MERK

- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

 ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



A: Veggmonteringsplate

B: Baksiden av skjermen

C: Standardskrue

D: Maks. 8 mm

BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespaken, gå til [Menu] > [Input], og velg deretter inndataalternativet.

ADVARSEL

- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter Plug and Play*-funksjonen.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI[®]/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI[®]/TM-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

! MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video-og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel
 - Høyhastighets HDMI®/™-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Hvis du vil bruke USB 3.0, kobler du produktets A-B type USB 3.0 kabel til PC-en.

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.

⚠ ADVARSEL

- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet.
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Koble til hodetelefoner

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(anbefalt)

SERVICE ONLY-port

Denne porten brukes bare til "Service".

USB-serviceporten er ikke ment for generell USB-strøm og skal betjenes av produsenten med serviceverktøy.

BRUKERINNSTILLINGER

! MERK

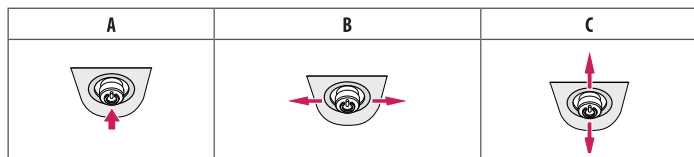
- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

Aktivere hovedmenyen



Joystick-knapp

- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned (▲ / ▼) og til venstre/høyre (◀ / ▶) for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.



A

- Hovedmeny deaktivert: Åpner hovedmenyen.
- Hovedmeny aktivert: Åpner [Menu]-funksjonen. (Du slår av skjermen ved å holde knappen inne i mer enn fem sekunder. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på.)

B

- Hovedmeny deaktivert: Brukes til å justere lydstyrken på skjermen. (◀▶)
- Hovedmeny aktivert: Åpner [Input]-funksjonene. (◀) / Går til [Game Mode]-funksjonen. (▶) (kun for SDR)

C

- Hovedmeny deaktivert: Brukes til å justere skjermens lysstyrke. (▲▼) (kun for SDR)
- Hovedmeny aktivert: Slår skjermen av. (▲) / Avslutter hovedmenyen. (▼)

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
A: [Power Off]	Slår skjermen av.
B: [Input]	Angir inndatamodus. (Standard) • Du kan tilpasse venstre (B) i hovedmenyen for å få tilgang til din foretrukne meny. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Aktiverer spillmodusen for spilling. (Standard) • Du kan tilpasse høyre (C) i hovedmenyen for å få tilgang til din foretrukne meny. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Gå ut av hovedmenyen.
E: [Menu]	Konfigurerer skjerminnstillingene.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen, og deretter går du til [Menu].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏮).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Menu] > [Game Mode]

! MERK

[Game Mode] kan ikke velges når HDR er aktivert.

[Game Mode] med SDR (ikke-HDR)-signal

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Bildemodiene [Gamer 1] og [Gamer 2] gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
- [FPS]: Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
- [RTS]: Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
- [Reader]: Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
- [sRGB]: Et standard RGB-fargerom for skjerm og skriver.

[Game Adjust]

[Menu] > [Game Adjust]

- [Overclock]
 - [On]: Angir overklokking til en høyere oppdateringsfrekvens enn den som er angitt panelspesifikasjonene.
 - [Off]: Deaktiverer forbedringsfunksjonen for overklokking.

! MERK

- [Overclock]
 - Når skjermen har startet på nytt, endrer du innstillingen for maksimal oppdateringsfrekvens i NVIDIA-kontrollpanelet.
 - Slå av overklokkingsinnstillingen dersom skjermbildet ser unormalt ut.
 - Denne funksjonen kan bare brukes med DisplayPort.
 - Overclock-funksjonens funksjonalitet/ytelse kan variere avhengig av skjermkortet eller spillinnholdet.
 - Vi gir ingen garantier for funksjonaliteten og er ikke ansvarlig for eventuelle problemer som kan oppstå som følge av aktiveringen.
- [Black Stabilizer] (kun for SDR): Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.
 - [High]: Svartstabilisatoren angis til Høy.
 - [Middle]: Svartstabilisatoren angis til Middels.
 - [Low]: Svartstabilisatoren angis til Lav.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.

- [Response Time]: Angir svartid for bildene som vises, basert på skjermens hastighet. I normale omgivelser, anbefaler vi at du bruker [Fast]. Hvis du vil ha bilder i høy hastighet, anbefaler vi at du bruker [Faster].

Bruk av [Faster] kan forårsake at bildet fryser på skjermen.

- [Faster]: Justerer responstiden til Raskere.
- [Fast]: Justerer responstiden til Rask.
- [Normal]: Justerer responstiden til Normal.
- [Off]: Deaktiverer funksjonen.
- [Crosshair]: Du får se et sikte midt på skjermen under spilling av førstepersons skytespill (FPS-spill). Brukere kan velge blant fire forskjellige sikter for å finne det siktet som passer deres spillmiljø.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikatoren vises øverst til venstre på skjermen. Det vil gjenspeile den faktiske bildehastigheten som mottas ved inngangen.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.

! MERK

- [Crosshair]- og [FPS Counter]-funksjonen kan ikke brukes samtidig.

[Menu] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]
 - [No]: Avbryt valget.
 - [Yes]: Tilbakestill til standardinnstillinger.

[Picture Adjust]

[Menu] > [Picture Adjust]

- [Brightness/Contrast] (kun for SDR): Justerer lysstyrken og fargekontrasten på skjermen.
- [Gamma] (kun for SDR)
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
- [Color Temp] (kun for SDR): Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
- [R/G/B] (kun for SDR): Du kan tilpasse bildefargen med Røde, Grønne og Blå fargetoner.
- [Six Color] (kun for SDR): Oppfyller brukerens krav til farger ved å justere metningen til de seks fargene (rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul) og deretter lagre innstillingene.
 - Metning: Justerer metningen av fargene på skjermen. Lavere verdi betyr mindre metning og lysere farger. Høyere verdi gir mer metning og mørkere farger.
- [Local Dimming]: Maksimerer kontrastforholdet ved å gjøre de lyse områdene på skjermen lysere og de mørke områdene på skjermen mørkere. Hvis du slår av denne funksjonen, kan det øke energiforbruket.
 - [Aggressive]: Setter den lokale nedtoningen til aggressiv.
 - [Normal]: Setter den lokale nedtoningen til normal.
 - [Smooth]: Setter den lokale nedtoningen til jevn.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.

[Menu] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your Picture settings?]
- [No]: Avbryt valget.
- [Yes]: Tilbakestill til standardinnstillinger.

[Input]

[Menu] > [Input]

- [Input List]: Velger inngangsmodus.
- [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.
Skjermen kan se identisk ut for [Full Wide] og [Original] ved anbefalt oppløsning.
 - [Full Wide]: Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosingnalinnang.
 - [Original]: Viser video i henhold til videosingnalets bredde-/høydeforhold.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er satt til [On], vil skjermbildet automatisk bytte til nytt inngangssignal ved tilkobling.

[General]

[Menu] > [General]

- [Language]: Stiller inn menykjermen til ønsket språk.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Du kan tilpasse hovedmenyen for enkelt å få tilgang til din foretrukne meny. [User-defined Key 1] og [User-defined Key 2] vises til venstre/høyre i hovedmenyen.
- [Power LED]
Når funksjonen for strømindikator-LED er slått på, fungerer den slik:
 - På-modus: Lyser opp
 - Dvalemodus (Standby-modus): Blinkende
 - Av-modus: Av
- [Lighting Option]: Når du skrur av skjermen, kan du angi en [Keep Lighting Status] eller [Turn Off Lighting].
 - [Keep Lighting Status]: Når skjermen slås av, lyser alltid belysningen på baksiden av skjermen.
 - [Turn Off Lighting]: Når skjermen slås av, slås belysningen på baksiden av skjermen av. Når skjermen slås på, slås den sist valgte belysnings statusen på.

- [Automatic Standby]: Dersom skjermen ikke blir brukt i en viss periode, går skjermen automatisk i ventemodus.
- [Buzzer]: Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.
- [OSD Lock]: Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer. Alle funksjoner er deaktivert unntatt [Brightness/Contrast] i [Picture Adjust], [Input List] i [Input], [OSD Lock] og [Information] i [General].
- [Deep Sleep]: Denne funksjonen slår av skjermen når det ikke oppdages noe signal fra HDMI- eller DisplayPort-inngangen etter ca. 13 minutter.
 - [On]: Aktiverer [Deep Sleep].
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
- [Information]: Følgende informasjon vises: modell, total oppstartstid, oppløsning, modus, inngang, format, rekkevidde og EOTF.

[Menu] > [General] > [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [No]: Avbryt tilbakestillingen.
 - [Yes]: Tilbakestill til standardinnstillinger.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
- Er skjermens adapter tilkoblet?
 - Bruk kun adapteren som fulgte med produktet.
- Lyser strømindikatoren?
 - Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
- Er strømmen på, og lyser strømindikatoren rødt?
 - Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert ([Menu]> [Input]).
- Blinker strømindikatoren?
 - Hvis skjermen er i dvalemodus, kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen.
 - Kontroller om datamaskinen er slått på.
- Viser meldingen [The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.

- Viser meldingen [No Signal]?
 - Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
- Viser meldingen [Out of Range]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

- Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].
 - Kontroller PC-innstillingene og inngangssignalet. (HDR, intet signal)

Ser du en "Ukjent monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor funnet"-melding?

- Har du installert skjermdriveren?
 - Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <http://www.lg.com>.
 - Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Skjermen har et etterbilde.

- Viser skyggesporet selv når skjermen er slått av?
 - Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det dannes et skyggespor.
 - Bruk skjermsparer for å forlenge levetiden til skjermen.
- Viser det prikker på skjermen?
 - Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Skjermbildet er ustabilt og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

- Valgte du riktig oppløsning?
 - Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (interlaced) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.

! MERK

- Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
- Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

- Viser bilder via DisplayPort- eller HDMI-inngangen uten lyd?
 - Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten.
 - Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
 - Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

Belysningen bak på skjermen skrur seg ikke på.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
- Er skjermens adapter tilkoblet?
 - Bruk kun adapteren som fulgte med produktet.
- Trykket du på belysningsknappen?
 - Trykk på belysningsknappen nederst på skjermen.

PRODUKTSPEKIFIKASJONER

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~ symbolet betyr vekselstrøm, og symbolet --- betyr likestrøm.

Fargedybde: 8-biters/10-biters farge støttes.

Oppløsning

- Maksimal oppløsning:
 - 3440 x 1440 ved 100 Hz (HDMI)
 - 3440 x 1440 ved 180 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Anbefalt oppløsning:
 - 3440 x 1440 ved 100 Hz (HDMI)
 - 3440 x 1440 ved 144 Hz (DisplayPort)

Adapter fra vekselstrøm til likestrøm

- Modell: A16-140P1A
Produsent: CHICONY POWER TECHNOLOGY
 - Inngang: 100-240 V~ 50-60 Hz 2,0 A
 - Utgang: 19 V --- 7,37 A
- Modell: ADS-150KL-19N-3 190140E
Produsent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Inngang: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,0 A
 - Utgang: 19 V --- 7,37 A

Miljøforhold

- Driftsforhold
 - Temperatur: 0 °C til 40 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 80 %
- Lagring
 - Temperatur: -20 °C til 60 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 85 %

Mål: Skjermstørrelse (bredde x dybde x høyde)

- Med stativ (mm): 816,2 x 312,2 x 579,8
- Uten stativ (mm): 816,2 x 108,1 x 361,4

Vekt (uten emballasje)

- Med stativ (kg): 9,1
- Uten stativ (kg): 7,0

Strømkilder

- Nominell effekt: 19 V --- 5,5 A
- Strømforbruk
 - Driftsmodus: 65 W (Typisk)*
 - Dvalemodus (Standby-modus): $\leq 0,3$ W ([Deep Sleep]: [On])
 - Av-modus: $\leq 0,3$ W

* Strømforbruket måles med LGE-teststandarden. (Helt hvitt mønster, Maksimal oppløsning, Utgangstilstand)

* Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

Støttet modus

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI/DisplayPort)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
2560 x 1440	183,00	120,0	+/-	Bare HDMI
3440 x 1440	74,29	49,99	+/-	Bare HDMI
3440 x 1440	89,44	59,99	+/-	
3440 x 1440	127,83	85,00	+/-	Bare HDMI
3440 x 1440	150,97	99,98	+/-	Anbefalt (HDMI)
3440 x 1440	182,99	119,99	+/-	Kun DisplayPort
3440 x 1440	222,15	143,97	+/-	Anbefalt (DisplayPort) Kun DisplayPort
3440 x 1440	248,75	159,97	+/-	Bare DisplayPort ([Overclock]: [On])
3440 x 1440	282,57	179,98	+/-	Bare DisplayPort ([Overclock]: [On])

HDMI-timing (Video)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	

HDR-skjerm

- Skjermen støtter HDR-funksjonen. Når HDR-innhold oppdages, vises en HDR-melding øverst til høyre på skjermen. HDR-statusen vises som [On] i skjermens OSD-meny.
- HDR-innhold fungerer kanskje ikke som det skal, avhengig av Windows 10 OS-innstillingene. Sjekk HDR på/av-innstillingen for Windows.
- Når HDR-funksjonen er slått på, kan tegn- eller bildekvalitet være dårlig i avhengig av grafikkortytelsen.

G-SYNC-skjerm

- Skjermen støtter bevisst NVIDIAs G-SYNC-teknologi og retter seg mot NVIDIA GPU.
- Krav for bruk av G-SYNC
 - Støttet grensesnitt: DisplayPort (systemet må støtte DisplayPort 1.4 direkte fra GPU.)
 - Støttet skjermkort: Skjermkortet må støtte NVIDIA G-SYNC-teknologi. (NVIDIA Pascal GPU-grafikkort som GTX 1070, GTX 1080 eller høyere.)
 - Støttet versjon: Sørg for å oppdatere skjermkortet til den nyeste driveren.
 - Støttet operativsystem: Windows 10 64-bit
- Denne skjermen støtter **'Adaptive Sync'** på DisplayPort og HDMI-VRR på HDMI. (for Xbox One VRR)
- Se NVIDIAs nettsted på <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync> for mer informasjon og krav.



Modellen og serienummeret på produktet befinner seg på baksiden og på siden av produktet.
Skriv dem nedenfor hvis du har behov for service.

Modell

Serienummer