LG
Life's Good

Használati Útmutató
IPS LED MONITOR (LED MONITOR*)

***Az LG LED monitorok LED-háttérvilágítású LCD monitorok.**

A termék használata előtt kérjük, figyelmesen olvassa el a biztonságra vonatkozó információkat.

IPS LED monitor (LED monitor) típuslista

32UD99

www.lg.com

MAGYAR

TARTALOM

3 LICENC

4 ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS

4 A készülék tartozékai
5 Támogatott illesztőprogramok és szoftverek
6 Tartozékok és gombok
6 - A joystick gomb használata
7 Bemeneti csatlakozó
8 A monitor mozgatása és felemelése
9 A monitor összeszerelése
9 - A talpazat felszerelése
10 - Kábeltartó használata
11 - Elhelyezés az asztalon
12 - A képernyő dőlésszögének beállítása
12 - A talp magasságának beállítása
13 - Forgócsap
14 - A Kensington zár használata
15 - A talp és az állványtest levétele
15 - A fali rögzítőlap felszerelése
15 - Felszerelés a falra

17 A MONITOR HASZNÁLATA

17 Csatlakoztatás személyi számítógéphez
17 - HDMI-csatlakozás
17 - A DisplayPort csatlakoztatása
18 - USB-C-csatlakozás
18 Csatlakoztatás AV eszközhöz
18 - HDMI-csatlakozás
19 Perifériák csatlakoztatása
19 - USB-kábelkapcsolat – számítógép
19 Csatlakoztatás külső eszközökhöz
19 - Fejhallgató csatlakoztatása

20 FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK

20 A főmenü aktiválása
20 - A fő menüfunkciók
21 Felhasználói beállítások
21 - Menübeállítások

27 HIBAELHÁRÍTÁS

29 MŰSZAKI ADATOK

29 32UD99
30 Gyári támogatott üzemmód (Preset Mode, PC)
30 HDMI
30 DisplayPort / USB-C
31 HDMI időzítés (Videó)
31 Power LED

LICENC

Minden típushoz különböző licenc tartozik. A licenccel kapcsolatos további információkért látogasson el a *www.lg.com* weboldalra.

A HDMI és a HDMI High-Definition Multimedia Interface kifejezések, valamint a HDMI embléma a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Amerikai Egyesült Államokban és más országokban.

A VESA, a VESA embléma, a DisplayPort Compliance embléma és a Dualmode DisplayPort Compliance embléma a Video Electronics Standards Association bejegyzett védjegye.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Az alábbi tartalom csak az európai piacon árult, és az ErP rendeletnek megfeleltetni kívánt képernyőre vonatkozik:
* A képernyő beállítása értelmében, amennyiben nem módosítja a kijelzőt, akkor az a bekapcsolást követő 4 óra múlva kikapcsol.
* A beállítás letiltásához kapcsolja “Ki” az OSD menü “Automatic Standby (Automatikus készenlét)” pontját.

ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS

A készülék tartozékai

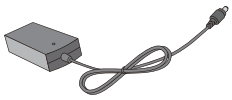
A termék használata előtt kérjük, ellenőrizze le, hogy minden tartozék megtalálható-e a dobozban. Ha valamelyik tartozék hiányzik, forduljon ahhoz a kereskedéshez, ahol a készüléket vásárolta. A készülék és tartozékai eltérhetnek az itt láthatóktól.



CD / kártya

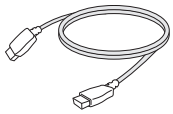


Tápkábel



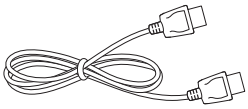
AC-DC adapter

(Országtól függően)

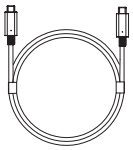


HDMI kábel

(Ez a kábel nem minden országban része a csomagnak.)



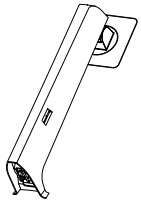
DisplayPort kábel



USB C-C kábel



USB C-A átalakító



Állványtest



Talp



Kábeltartó

FIGYELEM

- A biztonság és a termék teljesítményének biztosításához mindig eredeti tartozékokat használjon.
- A garancia nem terjed ki a bizonytalan eredetű tartozékok használata által okozott károkra és sérülésekre.
- A mellékelt alkatrészek használatát javasoljuk.
- Ha nem LG-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy a kép nem jelenik meg, vagy hogy a kép zajos lesz.

MEGJEGYZÉS

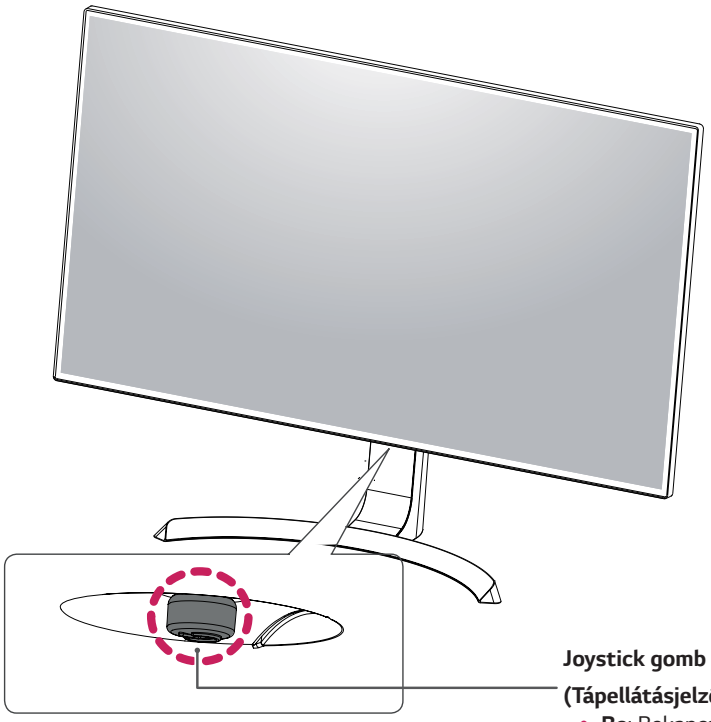
- A részegységek eltérhetnek az itt láthatóktól.
- A készülék nagyobb teljesítménye érdekében, a használati útmutatóban szereplő minden információ és specifikáció előzetes értesítés nélkül megváltozhat.
- Az opcionális tartozékok beszerzéséhez látogasson el egy elektronikai szaküzletbe vagy webáruházba, vagy forduljon ahhoz a kereskedéshez, ahol a készüléket vásárolta.

Támogatott illesztőprogramok és szoftverek

Letöltheti és telepítheti a legfrissebb verziót az LGE honlapjáról (*www.lg.com*).

Illesztőprogramok és szoftverek	Telepítési prioritás	32UD99
Monitor illesztőprogramja	Ajánlott	O
OnScreen Control	Ajánlott	O
Dual Controller	Opcionális	O
True Color Pro	Opcionális	O

Tartozékok és gombok



Joystick gomb

(Tápellátásjelző)

- **Be**: Bekapcsolt állapot
- **Ki**: Kikapcsolt állapot

A joystick gomb használata

A monitor funkcióit egyszerűen vezérelheti a joystick gomb megnyomásával vagy az ujjával balra/jobbra elmozdítva azt.

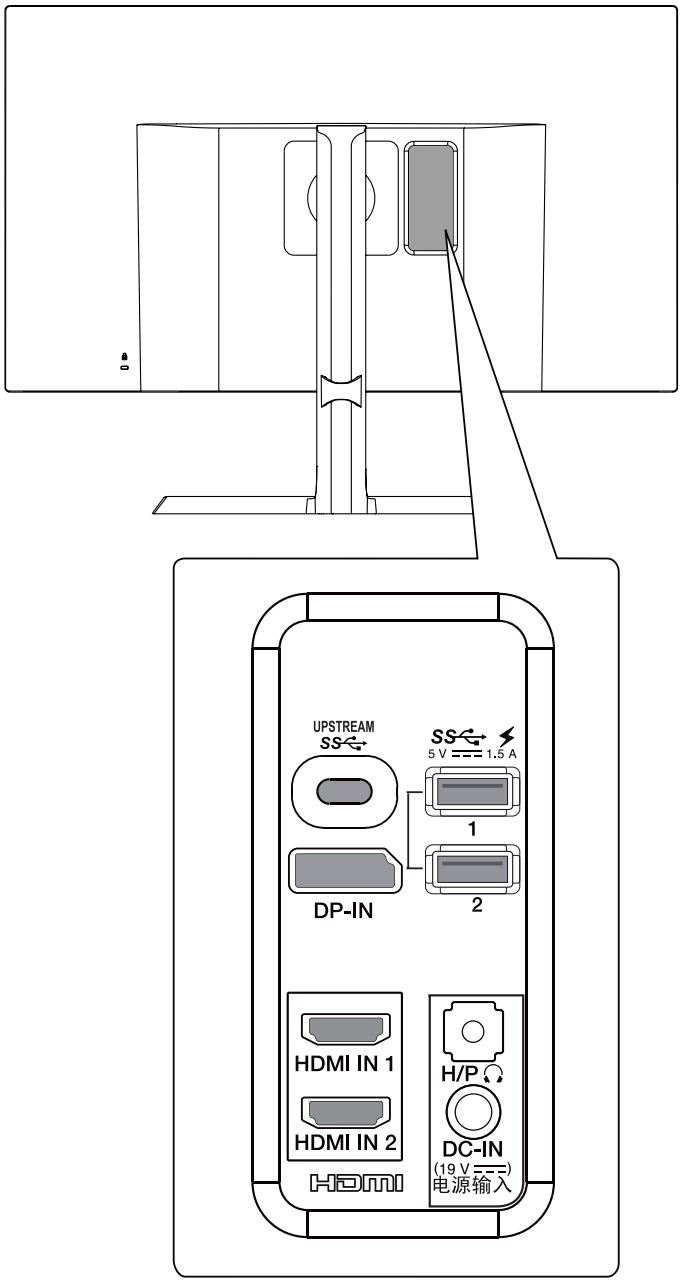
Alapfunkciók

		**Bekapcsolás**	Nyomja meg a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor bekapcsolásához.
		**Kikapcsolás**	Nyomja meg és tartsa lenyomva a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor kikapcsolásához.
	◄/►	**Hangerő szabályozása**	A hangerőt a joystick gombot balra/jobbra mozgatva szabályozhatja.

MEGJEGYZÉS

- A joystick gomb a monitor alján található.

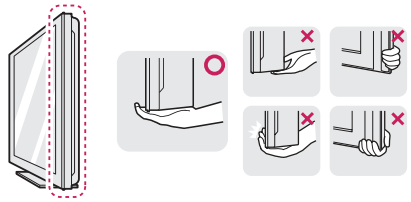
Bemeneti csatlakozó



A monitor mozgatása és felemelése

Kövesse ezen utasításokat, hogy a monitor mozgatásakor vagy felemelésekor megóvja azt a karcolásoktól vagy egyéb sérülésektől, illetve formától és mérettől függetlenül biztonságosan szállíthassa.

- A monitort szállítás előtt az eredeti dobozában vagy csomagolásában ajánlatos elhelyezni.
- A monitor mozgatása vagy felemelése előtt húzza ki a tápkábelt és az összes többi kábelt.
- Tartsa erősen a monitor tetejét és alját. Ne fogja meg magát a képernyőt.



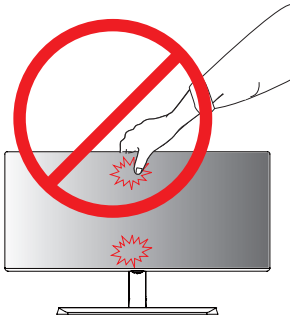
- Amikor tartja, fordítsa el magától a monitort, nehogy megkarcolódjon.



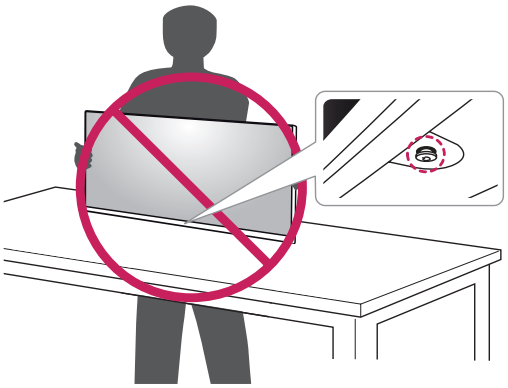
- A monitor mozgatásakor kerülje az erős rázkódást vagy rezgést.
- A monitor mozgatásakor tartsa azt függőleges helyzetben, és ne fordítsa a monitort az oldalára, illetve ne döntse oldalra.

FIGYELEM

- Lehetőleg ne érintse meg a monitor képernyőjét. Ellenkező esetben károsodhat a képernyő vagy a képek előállításához használt képpontok.



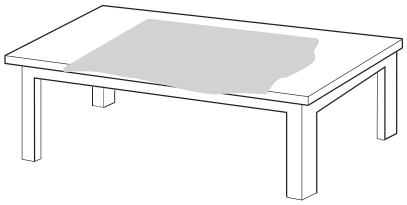
- Ha talapzat nélkül használja a monitorpanelt, annak joystick gombja instabillá teheti a monitort vagy adott esetben hozzájárulhat annak leeséséhez. A monitor leesése kárt okozhat a készülékben és személyi sérülés kockázatával is járhat. Emellett, a joystick gomb is elromolhat.



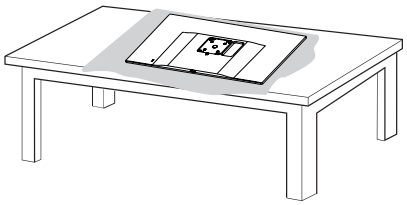
A monitor összeszerelése

A talpazat felszerelése

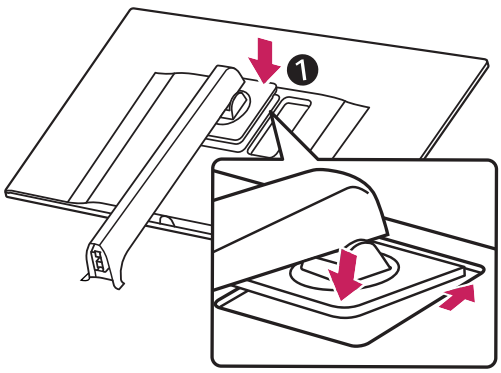
1 Kérjük, terítsen egy puha ruhaanyagot egy alacsony asztalra vagy dobozra, hogy megvédje a monitor képernyőjét a sérüléstől!



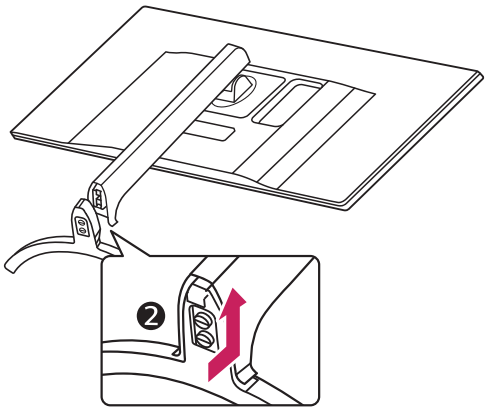
2 Kérjük, helyezze a monitort a puha anyagra a képernyőjével lefelé!



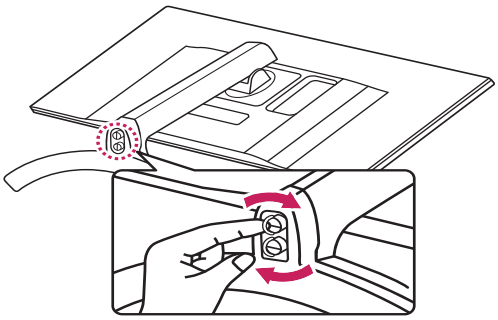
3 ❶ Szerelje össze a **Fej** és az **Állványtest**!



❷ Szerelje össze az **Állványtest** és az **Talp!**



4 Az **Talp** rögzítéséhez csavarja be a rögzítőcsavart az óramutató járásával megegyező irányban!

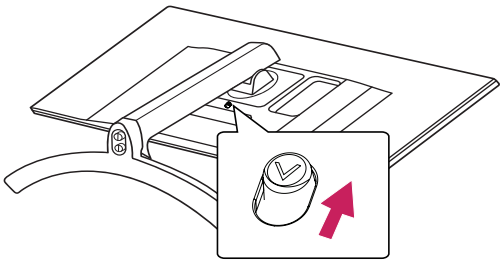


FIGYELEM

- Az ujjak és lábfejek sérülésének elkerülése érdekében tartsa a kezében az állvány alapzatát az **Állványtest** és **Talp** összeszerelésekor!

MEGJEGYZÉS

- Nyomja le erősen az állványt, amíg a gomb el nem ér a tetejéig!



FIGYELEM

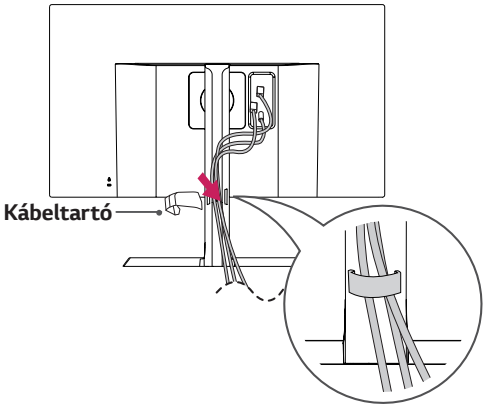
- A dokumentumban látható illusztrációk általános eljárásokat mutatnak be, ezért az ábrák eltérhetnek a tényleges termék megjelenésétől.
- Ne szállítsa a monitort fejjel lefelé úgy, hogy csak a talpánál fogja. Ilyenkor az állvány kicsúszhat a monitorból, és személyi sérülést okozhat.
- Ha megemeli vagy áthelyezi a monitort, ne érjen a képernyőhöz. A képernyőre kifejtett erő annak sérülését okozhatja.
- Ne vigyen fel idegen anyagot (olajat, kenőanyagot stb.) a csavarokra a termék összeszerelésekor. (Ha így tesz, azzal károsíthatja a terméket.)
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.

MEGJEGYZÉS

- Az állvany szetszerelesehez az összeszerelés lépéseinek fordított sorrendjében járjon el.

Kábeltartó használata

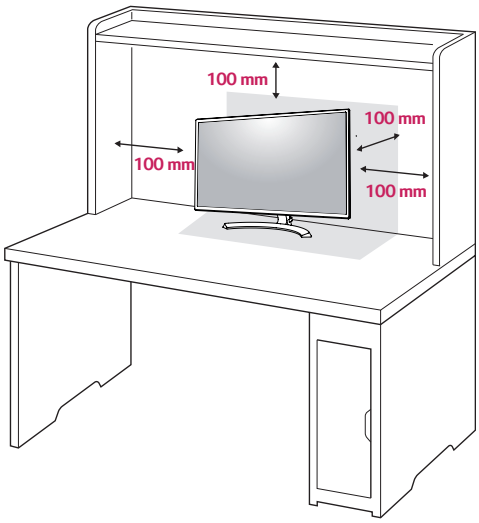
Rendezze el a kábeleket a kábeltartó segítségével (lásd az ábrát).



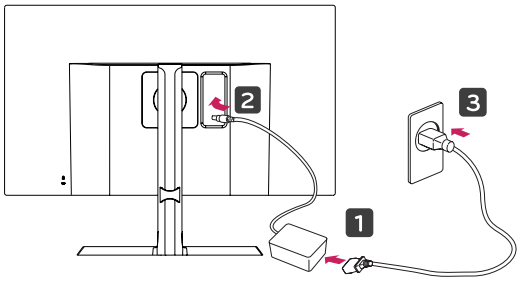
Elhelyezés az asztalon

1 Emelje fel a monitort, és helyezze az asztalra függőleges helyzetben.

A megfelelő szellőzés biztosítása érdekében a monitort legalább **100 mm** távolságra helyezze a faltól.



2 Csatlakoztassa a tápkábelt a monitorhoz, majd dugja a tápkábelt a fali aljzatba.

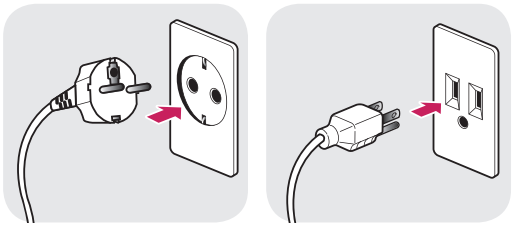


3 A monitor bekapcsolásához nyomja meg a monitor alján található joystick gombot.

FIGYELEM

- A monitor mozgatása vagy felszerelése előtt húzza ki a tápkábelt. Fennáll az áramütés veszélye.

A tápkábel csatlakoztatásával kapcsolatos figyelmeztetések



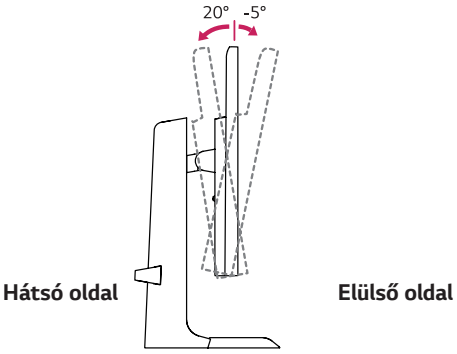
100-240 V ~

- Ügyeljen rá, hogy minden esetben a termék csomagjában található tápkábelt használja, illetve, hogy a tápkábelt csak földelt fali csatlakozóhoz csatlakoztassa.
- Ha egy másik tápkábelre van szüksége, keresse fel helyi termékforgalmazóját vagy a legközelebbi márkakereskedést.

A képernyő dőlésszögének beállítása

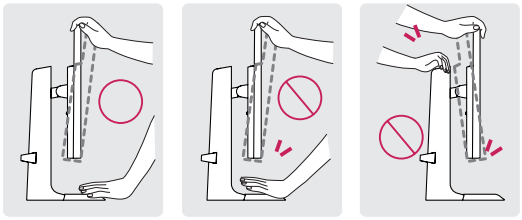
1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.

2 Állítsa be a képernyő szögét. A jó nézési élmény érdekében a képernyőt előre vagy hátra lehet billenteni.

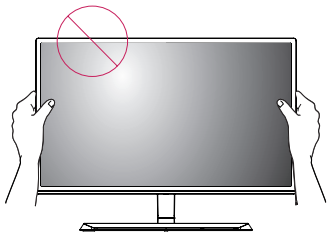


VIGYÁZAT

- A képernyő beállításakor az ujjsérüléseket elkerülése érdekében ne tartsa a monitor keretének alsó részét az ábrán látható módon.

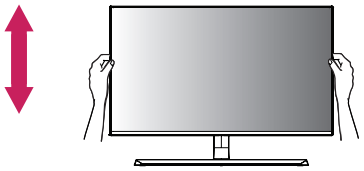


- Legyen óvatos, ne érintse, illetve ne nyomja meg a képernyő területét, amikor a képernyő dőlésszögét beállítja.



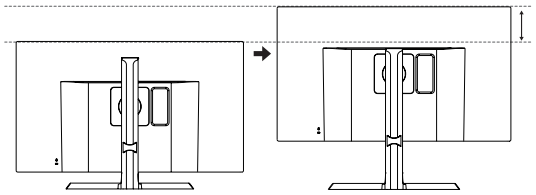
A talp magasságának beállítása

1 Fogja meg stabilan mindkét kezével a monitort, és állítsa be.

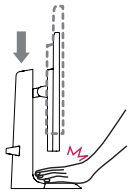


2 A maximálisan beállítható magasság **110,0 mm**.

110,0 mm



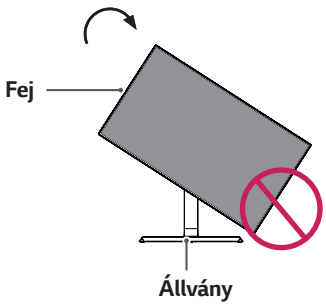
VIGYÁZAT



- Ne tegye az ujját vagy a kezét a képernyő és a talp (váz) közé, amikor a képernyő magasságát állítja be.

Forgócsap

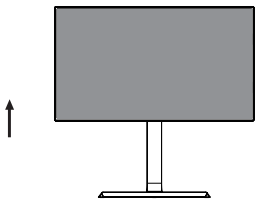
A forgócsapnak köszönhetően a monitor az óramutató járásával megegyező irányban 90°-kal elfordítható.



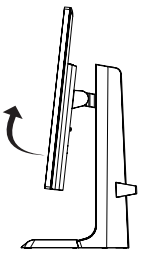
VIGYÁZAT

- Ügyeljen arra, hogy a talp ne érjen a monitorhoz, ha azt elfordítja a forgócsap használatával, nehogy a talp megkarcolódjon.

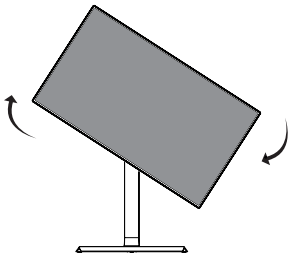
1 Emelje fel a monitort a maximális magasságba.



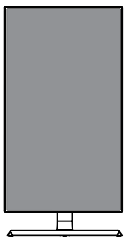
2 Állítsa be a monitor dőlésszögét a nyíl irányába az ábrán látható módon.



3 Fordítsa el a monitort az óramutató járásával megegyező irányba az ábrán látható módon.



4 Fordítsa el a monitort az óramutató járásával megegyező irányba az ábrán látható módon.

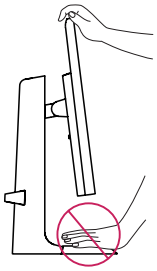


MEGJEGYZÉS

- A kijelző Auto Pivot (Automatikus forgatás) funkciója nem támogatott.
- A képernyő könnyen elforgatható a Windows operációs rendszerben rendelkezésre álló képernyő-elforgatási billentyűparanccsal. Vegye figyelembe, hogy bizonyos Windows-verziók vagy videokártya-illesztőprogramok esetében előfordulhat, hogy más beállításokat alkalmaznak az elforgatási billentyűparancsra vonatkozóan, vagy egyáltalán nem támogatják az elforgatási billentyűparancsot.
- Windows képernyő-elforgatási billentyűparancsok
  - 0°: Ctrl + Alt + felfelé mutató nyíl gomb (↑)
  - 90°: Ctrl + Alt + balra mutató nyíl gomb (←)
  - 180°: Ctrl + Alt + lefelé mutató nyíl gomb (↓)
  - 270°: Ctrl + Alt + jobbra mutató nyíl gomb (→)

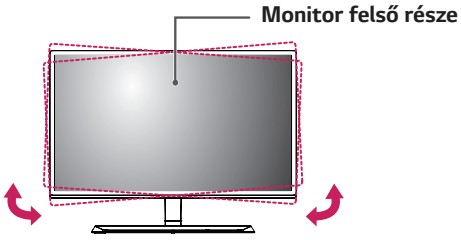
VIGYÁZAT

- Körültekintően forgassa a monitort, ha a kábel csatlakoztatva van.
- A kijelző elforgatása közben ügyeljen rá, nehogy becsípődjön az ujja a kijelző és a talpazat közé.



MEGJEGYZÉS

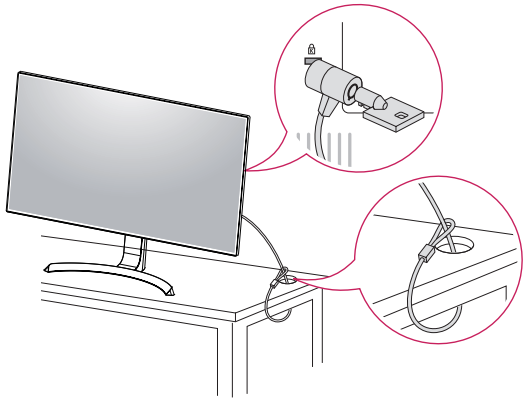
- A monitor jobb vagy bal oldala enyhén (legfeljebb 3°-os szögben) elforgatható felfelé vagy lefelé. Állítsa be pontosan a képernyő vízszintes helyzetét!



A Kensington zár használata

A Kensington biztonsági rendszer csatlakozója a monitor hátlapján található.
A felszereléssel és használattal kapcsolatos további tudnivalókért nézze meg a Kensington zár használati útmutatóját, vagy keresse fel a http://www.kensington.com honlapot.

Csatlakoztassa a Kensington biztonsági rendszer kábelét a monitorhoz és az asztalhoz.



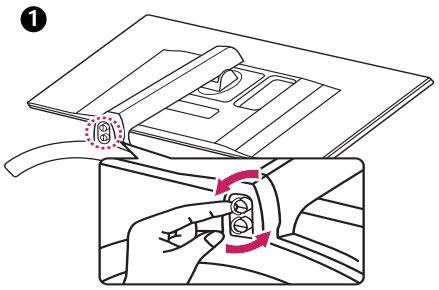
MEGJEGYZÉS

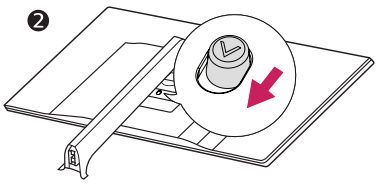
- A Kensington zár használata nem szükségszerű. A tartozékokat elektronikai szaküzletben vásárolhatja meg.

A talp és az állványtest levétele

1 Fektesse le a monitort képernyővel lefelé. A karcolások elkerülése érdekében takarja le a képernyőt egy puha ruhával.

2 A monitor hátulján, középen, alul található gomb megnyomásával veheti le az állványt a monitorról.





A fali rögzítőlap felszerelése

Ez a monitor támogatja a normál fali rögzítőlapot vagy a kompatibilis eszközt.

1 Fektesse le a monitort képernyővel lefelé. A karcolások elkerülése érdekében takarja le a képernyőt egy puha ruhával.

2 Helyezze a fali rögzítőlapot a monitorra, és állítsa be azt a csavarfuratok segítségével.

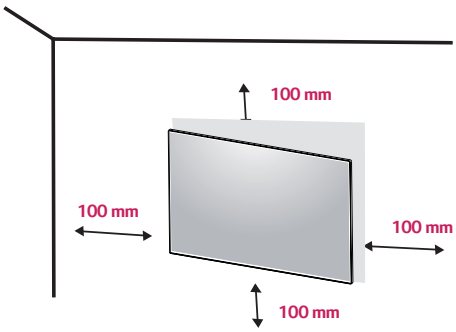
3 Csavarhúzó segítségével húzza meg a négy csavart, hogy a lapot a monitorhoz rögzítse.

MEGJEGYZÉS

- A fali rögzítő külön kapható.
- További felszerelési információkért nézze meg a fali rögzítőlap szerelési útmutatóját.
- Legyen óvatos, nehogy túlzott erőhatást fejtsen ki a fali rögzítőlap szerelésekor, mivel azzal kárt okozhat a monitor képernyőjében.

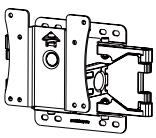
Felszerelés a falra

A megfelelő légáramlás érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra szerelje fel a faltól, és minden oldalon hagyjon kb. 100 mm szabad helyet. Részletes felszerelési útmutatásért forduljon a legközelebbi márkakereskedéshez. A döntött fali tartókonzol felszerelésével és beállításával kapcsolatos tájékoztatás az útmutatóban található.

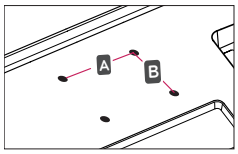


A monitor falra szereléséhez csatlakoztassa a (külön beszerezhető) fali tartókonzolt a monitor hátuljához. Győződjön meg róla, hogy a fali tartókonzol biztonságosan van a monitorhoz és a falhoz rögzítve.

1 Ha a szabványosnál hosszabb csavarokat használ, sérülhetnek a monitor belső részei.
2 Ha nem megfelelő csavarokat használ, a termék sérülhet, és leeshet a felszerelt helyzetéből. Ilyen esetben az LG nem vállal felelősséget.

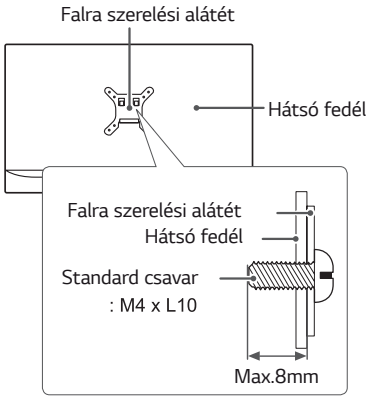
Falra szerelés (A x B)	100 x 100
Szabványos csavar	M4 x L10
Csavarok száma	4
Fali rögzítőlap (opcionális)	LSW 149 

- Falra szerelés (A x B)



FIGYELEM

- Az áramütés elkerülése érdekében húzza ki a tápkábelt, mielőtt a monitort elmozdítja vagy szereli.
- Ha a monitort a plafonra vagy ferde falra szereli fel, akkor a monitor leeshet, ami sérülést okozhat. Eredeti LG falikonzolt használjon. További információkért keresse fel a legközelebbi kereskedést vagy szakképzett szerelőt.
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.
- VESA szabványnak megfelelő fali rögzítőt és csavarokat használjon. A készülék garanciája nem vonatkozik a nem megfelelő tartozékok használata miatt bekövetkező károkra.
- A csavar hosszának a hátulsó fedél külső felületétől 8 mm alattinak kell lennie.



MEGJEGYZÉS

- A VESA szabványban előírt csavarokat használjon.
- A falikonzol-készlet tartalmazza a szerelési útmutatót és a szükséges alkatrészeket is.
- A fali tartókonzol opcionális tartozék. A tartozékok a legközelebbi márkakereskedésben szerezhetők be.
- A csavar hossza falikonzolonként eltérő lehet. Bizonyosodjon meg róla, hogy a megfelelő hosszúságú csavart használja.
- További információkért kérjük, nézze meg a falikonzol használati útmutatóját.

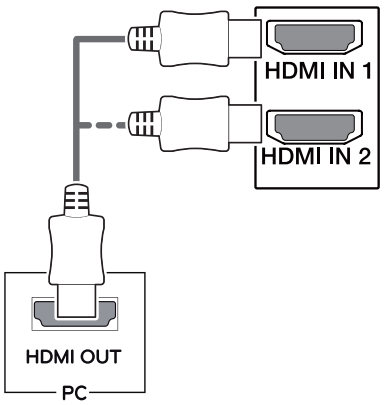
A MONITOR HASZNÁLATA

Csatlakoztatás személyi számítógéphez

- Ez a monitor támogatja a *Plug and Play szolgáltatást.
  *Plug and Play: olyan szolgáltatás, amely lehetővé teszi, hogy Ön anélkül adjon hozzá egy eszközt a számítógépéhez, hogy bármit újra kellene konfigurálnia vagy bármilyen illesztőprogramot kellene telepíteni.

HDMI-csatlakozás

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről és az A/V készülékről a monitorhoz. A számítógépet és az AV készüléket csatlakoztassa az ábrákon látható módon a HDMI-kábellel a monitorhoz. Nyomja meg a menü gombot, majd válassza ki a bemenet opciót a bemenet menüből.

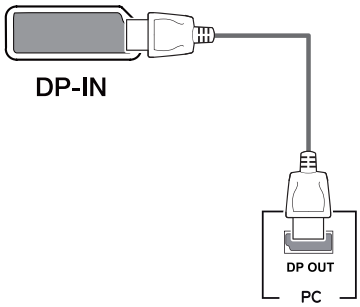


MEGJEGYZÉS

- HDMI PC használata esetén kompatibilitási problémát okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon.Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
  - Nagy sebességű HDMI®/™-kábel
  - Nagy sebességű HDMI®/™-kábel hálózati csatlakozóval

A DisplayPort csatlakoztatása

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz. Az ábrákon látható módon csatlakoztassa a számítógépet a monitorhoz a Displayport kábellel.
Nyomja meg a menü gombot, majd válassza ki a bemenet opciót a bemenet menüből.

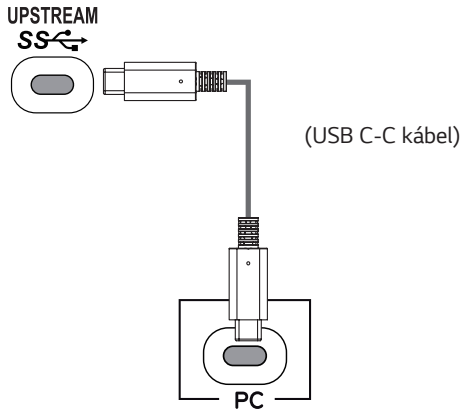


MEGJEGYZÉS

- A számítógép DP-verziójától függően előfordulhat, hogy nincs kép vagy hang.
- Ha nem LG-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy a kép nem jelenik meg, vagy hogy a kép zajos lesz.

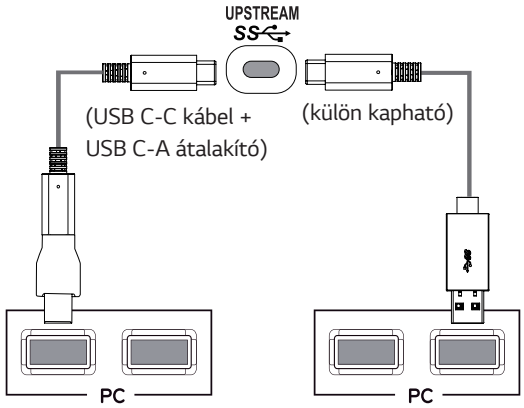
USB-C-csatlakozás

Digitális videó és audió jeleket továbbít a számítógépétől a monitorhoz.
Csatlakoztassa a monitort a számítógépéhez az USB-C kábel segítségével, az alábbi illusztrációnak megfelelően!
Nyomja meg a menü gombot, majd válassza ki a bemenet opciót a bemenet menüből.



MEGJEGYZÉS

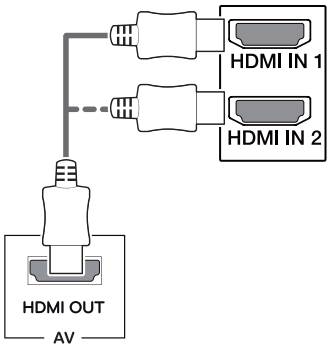
- A PD (áramellátás) és DP váltási üzemmód (DP az USB-C-n keresztül) támogatását az USB-C port biztosítja.
- A jellemző funkciók nem feltétlenül működnek helyesen, a csatlakoztatott készülék specifikációitól, valamint a környezeti feltételektől függően.
- Az USB-C csatlakozó nem a monitort, hanem a PC-t látja el árammal.
  Csatlakoztassa az adaptert, hogy áramot kapjon a monitor!



Csatlakoztatás AV eszközhöz

HDMI-csatlakozás

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről és az A/V készülékről a monitorhoz. A számítógépet és az AV készüléket csatlakoztassa az ábrákon látható módon a HDMI-kábellel a monitorhoz.
Nyomja meg a menü gombot, majd válassza ki a bemenet opciót a bemenet menüből.



MEGJEGYZÉS

- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon.Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
  - Nagy sebességű HDMI®/™-kábel
  - Nagy sebességű HDMI®/™-kábel hálózati csatlakozóval

Perifériák csatlakoztatása

USB-kábelkapcsolat – számítógép

A terméken található USB-port USB-elosztóként működik.
Kérjük, csatlakoztassa az USB C-C vagy USB C-A kábelt a számítógéphez!

MEGJEGYZÉS

- Gondoskodjon róla, hogy a termék használata előtt telepítse a legújabb Windows OS javítócsomagot.
- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Az USB-elosztóhoz egyaránt csatlakoztathat billentyűzetet, egeret vagy USB-eszközt.
- Amikor a **Quick Charge (Gyors töltés) On (Be)** állapotban van, és a felfelé irányuló adatáramlást biztosító kábel nincs csatlakoztatva, az adatközvetítés nem elérhető az USB1/2 porton keresztül (pl.: billentyűzet, egér vagy egyéb USB-tárolóeszközök csatlakoztatása a monitorhoz). (Lépjen be a **General (Általános)** > **Quick Charge (Gyors töltés)** menübe a **Quick Charge (Gyors töltés) On (Be)** vagy **Off (Ki)** állapotba állításához.)
- A töltési sebesség készülékenként eltérő lehet.



(külön kapható)

FIGYELEM

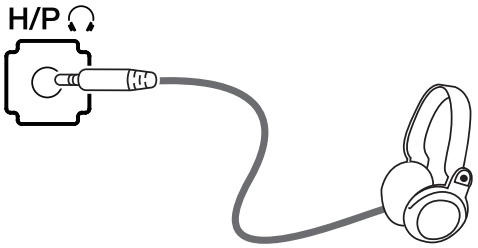
Figyelmeztetés USB-tárolóeszköz használata esetére

- Előfordulhat, hogy automatikus felismerőprogrammal ellátott, vagy saját illesztőprogramot használó USB-eszközöket nem ismer fel a készülék.
- Előfordulhat, hogy egyes USBtárolóeszközök használata nem támogatott, illetve azok nem működnek tökéletesen.
- Ajánlott egy, tápellátással rendelkező USB-elosztó vagy merevlemez-meghajtó használata. (Elégtelen tápellátás esetén előfordulhat, hogy a készülék nem ismeri fel megfelelően az USB-tárolóeszközt.)
- Ha a Quick Charge(Gyors töltés) ki van kapcsolva, és az upstream port nincs csatlakoztatva a gazdaszámítógéphez, a monitor nem biztos, hogy támogatja a "Töltést".

Csatlakoztatás külső eszközökhöz

Fejhallgató csatlakoztatása

A perifériákat a fejhallgató-porton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz. Csatlakoztassa az ábra szerint.



(külön kapható)

MEGJEGYZÉS

- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Ha [Szögben álló] csatlakozójú fejhallgatót használ, akkor az problémát okozhat másik külső eszköz monitorhoz való csatlakoztatása során. Ezért javasolt [Egyenes] csatlakozójú fejhallgató használata.



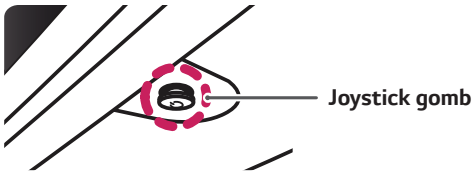
Szögben álló **Egyenes**

- A számítógép és a külső eszköz audiobeállításaitól függően előfordulhat, hogy a fejhallgató és a hangszóró funkciói korlátozottak.

FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK

A főmenü aktiválása

1 Nyomja meg a joystick gombot a monitor alján.
2 Mozgassa a joystick gombot felfelé/lefelé (▲/▼) és balra/jobbra (◄/►) az opciók beállításához.
3 Nyomja meg ismét a joystick gombot a főmenüből való kilépéshez.



Gomb	Menüállapot		Leírás
	**Főmenü letiltva**		A főmenü aktiválása.
	Főmenü engedélyezve		Kilépés a főmenüből (A gomb lenyomva tartásával kikapcsolható a monitor. A monitort így bármikor kikapcsolhatja, akkor is, amikor aktív a képernyőmenü)
	◄	**Főmenü letiltva**	A monitor hangerejének beállítása.
		Főmenü engedélyezve	Az **Input (Bemenet)** funkció megnyitása.
	►	**Főmenü letiltva**	A monitor hangerejének beállítása.
		Főmenü engedélyezve	A **Menu (Menü)** funkcióinak megnyitása.
	▲	**Főmenü letiltva**	Megjeleníti az információkat a jelenlegi bevitelről.
		Főmenü engedélyezve	A monitor kikapcsolása.
	▼	**Főmenü letiltva**	Megjeleníti az információkat a jelenlegi bevitelről.
		Főmenü engedélyezve	Belép a **Game** almenübe.

A fő menüfunkciók



Főmenü	Leírás
Menu (Menü)	A képernyőbeállítások konfigurálása.
Game Mode	Változtathatja a Picture Mode-t (Kép mód) a játék módban.
Input (Bemenet)	A beviteli mód beállítása.
Power-Off (Kikapcsolás)	A monitor kikapcsolása.
Exit (Kilépés)	Kilépés a főmenüből.

Felhasználói beállítások

Menübeállítások

1 Az OSD menu (Képernyőmenü) megtekintéséhez nyomja meg a monitor alján található joystick gombot, majd lépjen be a Menu (Menü) elembe.
2 Konfigurálja az opciókat a joystick felfelé/lefelé/balra/jobbra mozgatásával.
3 A felsőbb menübe való visszatéréshez vagy egyéb menüelemek beállításához mozgassa a joystick gombot ◀ irányba vagy nyomja meg azt (◉ / Ok).
4 Ha ki szeretne lépni a képernyőmenüből, mozgassa a joystick gombot ◀ irányba, amíg ki nem lép.

- Amikor belép a menübe, a gomb használatára vonatkozó utasítások megjelennek a képernyő jobb alsó sarkában.


Quick-Settings (Gyors beállítások)


Input (Bemenet)


Picture (Kép)


General (Általános)

FIGYELEM

- A monitor képernyőjén megjelenő menük (OSD menu) kismértékben eltérhetnek a használati útmutatóban szereplőktől.

Az opciók ismertetése az alábbiakban található.

Menü > Quick-Settings (Gyors beállítások)	Leírás
Brightness (Fényerő)	A képernyő kontrasztjának és fényerejének beállítása.
Contrast (Kontraszt)	
Volume (Hangerő)	A hangerő beállítása. **MEGJEGYZÉS** • Beállíthatja a Mute (Némítás) / Unmute (Némítás feloldása) elemet a joystick gombot ▼ irányba mozgatva a Volume (Hangerő) menün belül.

Menü > Input (Bemenet)	Leírás	
Input List (Bemeneti lista)	A bemeneti üzemmód kiválasztása.	
Aspect Ratio (Képarány)	A képernyő arányának beállítása	
	Full Wide (Teljes szélesség)	A videó széles képernyőn való megjelenítése, a videó jelbemenettől függetlenül.
	Original (Eredeti)	A videó megjelenítése a videó bemeneti jelének képaránya szerint.
	1:1	A képarány az eredetihez képest nem változott.
	MEGJEGYZÉS • Lehetséges, hogy az ajánlott felbontásnál (3840 x 2160) a képernyő ugyanolyannak látszik **Full Wide**, **Original (Eredeti)** • A FreeSync (Szabad szinkronizálási) módban nincs **1:1** menüpont. (A **FreeSync On** (bekapcsolt) vagy **Off** (kikapcsolt) beállításához kövesse a menüben az alábbi lépéseket: **Picture** (kép) → **Game Adjust** (játékbeállítás) → **FreeSync**!)	
PBP	A képernyő két bemenetét egy képernyőn jeleníti meg.	
Main/ Sub Screen Change (Váltás a főképernyő és az alképernyő között)	**PBP** módban válthat a főképernyő és az alképernyő között.	
Main/ Sub Sound Change (Váltás a főképernyő és az alképernyő hangforrása között)	**PBP** módban válthat a főképernyő és az alképernyő hangforrása között.	

[PBP]

<table>
<tr><th>Menu (Menü) > Input (Bemenet)</th><th colspan="6">Leírás</th></tr>
<tr><td rowspan="7">Input List (Bemeneti lista)</td><td colspan="2">Main Input List (Főbemenet listája)</td><td colspan="4" rowspan="2">A képernyő két bemenetét egy képernyőn jeleníti meg.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Sub Input List (Albemenet listája)</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">PBP csatlakoztatása</td><td colspan="4">Másodlagos képernyő (Jobb)</td></tr>
<tr><td>HDMI 1</td><td>HDMI 2</td><td>DisplayPort</td><td>USB-C</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Elsődleges képernyő (Bal)</td><td>HDMI 1</td><td>-</td><td>O</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>HDMI 2</td><td>O</td><td>-</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>O</td><td>O</td><td>-</td><td>O</td></tr>
<tr><td>USB-C</td><td>O</td><td>O</td><td>O</td><td>-</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Aspect Ratio (Képarány)</td><td colspan="6">A képernyő arányának beállítása.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Main Aspect Ratio (Főképernyő képarányának beállítása)</td><td>Full Wide (Teljes szélesség)</td><td colspan="4">Úgy jeleníti meg a videót, hogy az a videojel-bemenettől függetlenül illeszkedjen a PBP képernyőhöz.</td></tr>
<tr><td>Original (Eredeti)</td><td colspan="4">A bemeneti videojel képarányának megfelelően jeleníti meg a videót a PBP képernyőn.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Sub Aspect Ratio (Alképernyő képarányának beállítása)</td><td>Full Wide (Teljes szélesség)</td><td colspan="4">Úgy jeleníti meg a videót, hogy az a videojel-bemenettől függetlenül illeszkedjen a PBP képernyőhöz.</td></tr>
<tr><td>Original (Eredeti)</td><td colspan="4">A bemeneti videojel képarányának megfelelően jeleníti meg a videót a PBP képernyőn.</td></tr>
<tr><td>PBP</td><td colspan="6">Kikapcsolhatja a funkciót, mely a két bemenet képeit jeleníti meg egy monitoron.</td></tr>
<tr><td>Main/ Sub Screen Change (Váltás a főképernyő és az alképernyő között)</td><td colspan="6">PBP módban válthat a főképernyő és az alképernyő között.</td></tr>
<tr><td>Main/ Sub Sound Change (Váltás a főképernyő és az alképernyő hangforrása között)</td><td colspan="6">PBP módban válthat a főképernyő és az alképernyő hangforrása között.</td></tr>
</table>

MEGJEGYZÉS

- Ha nem használja a **PBP** funkciót, a **Main/Sub Screen Change (Váltás a főképernyő és az alképernyő között)** és a **Main/Sub Sound Change (Váltás a főképernyő és az alképernyő hangforrása között)** funkciók nem lesznek elérhetőek.

Picture Mode (Képüzemmód) az SDR (nem-HDR) jelnél.

Menü > Picture	Leírás	
Picture Mode	**Custom**	A felhasználó beállíthatja az egyes elemeket. A főmenü színmódjának beállítása.
	Reader	Optimalizálja a képernyőt a dokumentumok megjelenítéséhez. Élénkítheti a képernyőt az OSD menüben.
	Photo	Optimalizálja a képernyőt a fényképekhez.
	Cinema	Optimalizálja a képernyőt a videókhoz.
	HDR Effect	Optimalizálja a képernyőt a magas dinamikus tartományra.
	Color Weakness	Ez a mód azon felhasználók számára van, akik nem tudnak különbséget tenni a piros és zöld szín között. Az ilyen hátrányú felhasználók számára lehetővé teszi a két szín megkülönböztetését.
	FPS Game 1	Ez a mód optimalizálva van az FPS játékok részére.
	FPS Game 2	Magasabb Fekete stabilizátor értéke van, mint a FPS Game 1 (FPS játék 1)-nak. Nagyon sötét FPS játékok részére megfelelő.
	RTS Game	Ez a mód optimalizált a RTS Game(RTS játék) részére.
	Custom (Game)	Ebben a módban a felhasználók testre szabhatják a különféle elemeket, beleértve a játékkal kapcsolatos opciókat.
	sRGB	Normál RGB színtér a monitorhoz és a nyomtatóhoz.
	EBU	Standard PAL rendszerű színhelyes TV műsorközvetítéshez.
	REC709	Standard HDTV rendszerű színhelyes TV műsorközvetítéshez.
	SMPTE-C	Standard NTSC rendszerű színhelyes TV műsorközvetítéshez.
	Calibration 1 (Kalibrálás 1)	Az utoljára kalibrált kijelző beállítása.
	Calibration 2 (Kalibrálás 2)	Az előzőleg kalibrált kijelző beállítása.

MEGJEGYZÉS

- Ha a **Picture Mode (Képüzemmód)** változik, a képernyő villódzhat, vagy a számítógép monitorának képfelbontása is megváltozhat.
- **Calibration 2 (Kalibráció 2) :** A TRUE COLOR PRO telepítése és a **Calibration (Kalibráció)** elvégzése után elérhető lesz ez a menüpont.

Picture Mode (Képüzemmód) a HDR jelnél.

Menü > Picture	Leírás	
Picture Mode	**HDR Vivid**	HDR élénk színekre optimalizált képernyő.
	HDR Standard	HDR-re (magas dinamikus tartományra) optimalizált képernyő.
	HDR Game	HDR játékokra optimalizált képernyő.
	HDR Cinema	HDR videókra optimalizált képernyő.

<table>
<tr><td rowspan="15">Picture Adjust</td><td>Brightness(Fényerő)</td><td colspan="3">Beállítja a képernyő fényerejét.</td></tr>
<tr><td>Contrast(Kontraszt)</td><td colspan="3">Beállítja a képernyő kontrasztját.</td></tr>
<tr><td>Sharpness(Képélesség)</td><td colspan="3">A másodlagos képernyő élességének beállítása.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SUPER RESOLUTION+</td><td>High (Magas)</td><td colspan="2">Optimális képminőség jelenik meg, ha a felhasználó kristálytiszta képeket kíván. HQ videó vagy játék esetén megfelelő.</td></tr>
<tr><td>Middle (Közepes)</td><td colspan="2">Optimális képminőség jelenik meg, ha a felhasználó magas és alacsony módok közötti képeket akar kényelmesen nézni. UCC vagy SD videó esetén megfelelő.</td></tr>
<tr><td>Low (Alacsony)</td><td colspan="2">Optimális képminőség jelenik meg, ha a felhasználó sima és természetes képekre vágyik. Lassan mozgó képeknél vagy állóképeknél megfelelő.</td></tr>
<tr><td>Off (Ki)</td><td colspan="2">Válassza ezt az opciót mindennapos használatra. A SUPER RESOLUTION+ ki van kapcsolva ebben a módban.</td></tr>
<tr><td colspan="3">MEGJEGYZÉS
• Mivel ez a funkció arra szolgál, hogy növelje az alacsony felbontású képek élességét, nem ajánlott a normál szövegek vagy asztali ikonok megjelenítésére. A használata szükségtelenül éles megjelenítést eredményezhet.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Black Level (Fekete szint)</td><td colspan="3">Beállíthatja a kontrasztot (csak HDMI esetén).
• Kontraszt: a videojel referenciájaként ez a legsötétebb szín, amelyet a monitor képes megjeleníteni.</td></tr>
<tr><td>High (Magas)</td><td colspan="2">Megőrzi a képernyő jelenlegi kontrasztarányát.</td></tr>
<tr><td>Low (Alacsony)</td><td colspan="2">Csökkenti a feketeszintet, és növeli a fehérszintet a képernyő jelenlegi kontrasztarányához képest.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">HDMI ULTRA HD Deep Color</td><td colspan="3">Élesebb képet nyújt, ha ULTRA HD Deep Color(ULTRA HD mély szín) támogató készülékhez van csatlakoztatva.</td></tr>
<tr><td colspan="3">4K@60 Hz Támogatott formátum[1)]</td></tr>
<tr><td>Felbontás</td><td>Képkocka sebesség (Hz)</td><td>Színmélység / Chroma mintavétel</td></tr>
<tr><td rowspan="4">3840 x 2160</td><td rowspan="4">59,94
60,00</td><td colspan="2">8 bit / 10 bit</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="3">1) Támogatott, ha a HDMI ULTRA HD Deep Color (ULTRA HD mély szín) On(Be) pozícióra van állítva.</td></tr>
<tr><td colspan="3">MEGJEGYZÉS
• Ha a csatlakoztatott készülék nem támogatja a ULTRA HD Deep Color (ULTRA HD mély színt), a funkció helytelenül működhet.
• Ha probléma merül fel, állítsa a HDMI ULTRA HD Deep Color (ULTRA HD mély szín) opciót Off(Ki) pozícióba.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">DFC</td><td>On (Be)</td><td colspan="2">A fényerő automatikus beállítása a kijelzőnek megfelelően.</td></tr>
<tr><td>Off (Ki)</td><td colspan="2">Kikapcsolja a DFC funkciót.</td></tr>
<tr><td>Uniformity (Egyenletességi)</td><td colspan="3">Beállítja a kép egyenletességét.
MEGJEGYZÉS
• A Uniformity (Egyenletességi) menü csak Custom (Egyéni). A Uniformity (Egyenletességi) aktiválásával csökkenhet a kép teljes fényereje.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="9">Game Adjust</td><td rowspan="5">Response Time (Válaszidő)</td><td colspan="2">A megjelenített képek válaszidejének beállítása a képernyő sebessége alapján.
Normál környezet esetén ajánlott a Normal beállítás használata. Gyorsan mozgó kép esetén ajánlott a Fast beállítás használata.
Ha a beállítás Fast, a képek beéghetnek.</td></tr>
<tr><td>Fast (Gyors)</td><td>A válaszidőt Fast értékre állítja be.</td></tr>
<tr><td>Normal (Normál)</td><td>A válaszidőt Normal értékre állítja be.</td></tr>
<tr><td>Slow (Lassú)</td><td>A válaszidőt Slow értékre állítja be.</td></tr>
<tr><td>Off (Ki)</td><td>A válaszidőt Off (Ki) értékre állítja be.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">FreeSync</td><td colspan="2">Varratmentes és természetes képeket nyújt a bemeneti jel vertikális frekvenciájának a kimeneti jellel való összehangolással.
FIGYELEM
• Támogatott interfész: DisplayPort,HDMI.
• Támogatott grafikus kártyák: Olyan grafikus kártya szükséges, amely támogatja az AMD “FreeSync” funkcióját.
• Támogatott verzió: Ügyeljen rá, hogy a grafikus kártya mindig a legfrissebb driverrel legyen telepítve!
• További információkért és használati feltételekért kérjük, látogasson el az AMD honlapjára, az alábbi internetes címen: http://www.amd.com/FreeSync.
• A FreeSync és az 1ms Motion Blur Reduction (1 milliszekundumos mozgáselmosódás-csökkentés) nem engedélyezhető egyszerre.</td></tr>
<tr><td>Extended (Kiterjesztett)</td><td>Engedélyezi a FreeSync funkció alapszintűnél szélesebb frekvenciatartományát. A képernyő villódzhat a játék közben.</td></tr>
<tr><td>Basic (Alapszintű üzemmód)</td><td>Engedélyezi a FreeSync funkció alapszintű frekvenciatartományát.</td></tr>
<tr><td>Off (Ki)</td><td>Kikapcsolja a FreeSync le.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Feketestabilizátor)</td><td colspan="2">Szabályozhatja a fekete kontrasztját, hogy jobban láthatóak legyenek a sötét jelenetek.
A Black Stabilizer (Feketestabilizátor) értékének növelése világosabbá teszi a sötétszürke területeket.(Sötét játékokban jobban kivehetővé válnak az egyes elemek.)
A Black Stabilizer (Feketestabilizátor) értékének csökkentése sötétebbé teszi a sötétszürke területeket, és növeli a képernyőn a dinamikus kontrasztot.</td></tr>
<tr><td rowspan="11">Color Adjust</td><td rowspan="2">Gamma</td><td>Mode 1, Mode 2, Mode 3</td><td>Minél nagyobb a gamma értéke, a kép annál sötétebbé válik. Hasonlóképpen, minél alacsonyabb a gamma értéke, a kép annál világosabbá válik.</td></tr>
<tr><td>Mode 4</td><td>Ha nem kell módosítania a gamma beállításokon, válassza a Mode 4 opciót!</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Color Temp (színhőmérséklet)</td><td>Custom</td><td>A felhasználó pirosra, zöldre vagy kékre állíthatja testreszabás által.</td></tr>
<tr><td>6500K</td><td>Pirosas színárnyalatúra állítja a képernyőt.</td></tr>
<tr><td>7500K</td><td>A vörös és a kék tónus közé állítja be a képernyő színtelítettségét.</td></tr>
<tr><td>9300K</td><td>Kékes színárnyalatúra állítja a képernyőt.</td></tr>
<tr><td>Manual</td><td>Állítsa a színhőmérsékletet 500K növekedésre. (Jegyezze meg, hogy 9300K támogatott 9500K helyett.)</td></tr>
<tr><td>Red (Piros)</td><td colspan="2" rowspan="3">A kép színének testreszabása a Red (Piros), Green (Zöld) és Blue (Kék) szín használatával.</td></tr>
<tr><td>Green (Zöld)</td></tr>
<tr><td>Blue (Kék)</td></tr>
<tr><td>Six Color (Hat szín)</td><td colspan="2">Megfelel a felhasználó színtelítettségre vonatkozó követelményeinek azáltal, hogy beállítja a hat szín színtelítettségét és telítettségét (Red_Hue, Red_Saturation, Green_Hue, Green_Saturation, Blue_Hue, Blue_Saturation, Cyan_Hue, Cyan_Saturation, Magenta_Hue, Magenta_Saturation, Yellow_Hue, Yellow_Saturation), valamint menti a beállításokat.</td></tr>
<tr><td>Hue (Színárnyalat)</td><td>A képernyő színárnyalatának beállítása.</td></tr>
<tr><td>Saturation (Színtelítettség)</td><td>A képernyő színtelítettségének beállítása. Minél alacsonyabb az érték, annál kevésbé telítettek és világosabbak a színek. Minél magasabb az érték, annál inkább telítettek és sötétebbek a színek.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Picture Reset</td><td colspan="3">Do you want to Picture reset your settings?</td></tr>
<tr><td>Yes</td><td colspan="2">Visszatérés az alapértelmezett beállításokhoz.</td></tr>
<tr><td>No</td><td colspan="2">Kiválasztás törlése.</td></tr>
</table>

Menü > General	Leírás	
Language (Nyelv)	A képernyőmenü nyelvének beállítása.	
SMART ENERGY SAVING	**High (Magas)**	Energiatakarékosság a nagy hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
	Low (Alacsony)	Energiatakarékosság a kis hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
	Off (Ki)	Az SMART ENERGY SAVING funkció kikapcsolása.
Power LED (Tápellátás LED)	**On (Be)**	A tápellátásjelző automatikusan bekapcsol.
	Off (Ki)	A tápellátásjelző automatikusan kikapcsol.
Automatic Standby	Egy funkció, amelyik automatikusan kikapcsolja a monitort, ha adott ideig nem történik semmi a képen. Beállíthatja az időzítőt az automatikus kikapcsoláshoz. (Off (Ki), 4H (4 óra), 6 H (6 óra), 8 H (8 óra))	
DisplayPort 1.2	A DisplayPort 1.2 engedélyezése vagy letiltása. **MEGJEGYZÉS** • Ügyeljen rá, hogy a videokártyája által támogatott DisplayPort verzió szerint legyen be- illetve kikapcsolva. Ha videokártyája nem kompatibilis az 1.2-es verzióval, akkor kapcsolja ki ezt a funkciót.	
Quick Charge (Gyors töltés)	A **Quick Charge (Gyors töltés)** funkció gyorsan feltölti az USB 3.0-s porthoz csatlakoztatott készülékeket.	
	On (Be)	Bekapcsolja az **Quick Charge (Gyors töltés)** funkciót.
	Off (Ki)	Kikapcsolja az **Quick Charge (Gyors töltés)** funkciót.
	MEGJEGYZÉS • Amikor a **Quick Charge (Gyors töltés) On (Be)** állapotban van, és a felfelé irányuló adatáramlást biztosító kábel nincs csatlakoztatva, az adatközvetítés nem elérhető az USB1/2 porton keresztül (pl.: billentyűzet, egér vagy egyéb USB-tárolóeszközök csatlakoztatása a monitorhoz).	
OSD Lock (Képernyőmenü lezárása)	Ez a funkció letiltja a menük konfigurációját és beállítását.	
	On (Be)	Engedélyezi az **Képernyőmenü lezárása**.
	Off (Ki)	Letiltja az **Képernyőmenü lezárása**.
	MEGJEGYZÉS • Minden opció le van tiltva, kivéve a Brightness (fényerő), Contrast (kontraszt), Volume (hangerő), Input (beviteli forrás), OSD Lock (OSD zárolás) opciókat a General (Általános) funkciógomb almenüjében, valamint az Exit (kilép) gombot.	
OSD Size	A Felhasználó Large (Nagy) vagy Small (Kicsi) méretbeállítás közül választhat az OSD Size (OSD méret) menüpontban.	
Reset	**Do you want to reset your settings?**	
	Yes	Visszatérés az alapértelmezett beállításokhoz.
	No	Kiválasztás törlése.

MEGJEGYZÉS

- Az energiatakarékossági adatok értéke a paneltől és a panelbeszállítóktól függően eltérő lehet.
- Ha kiválasztja a **SMART ENERGY SAVING** opciónál a **High (Magas)** vagy **Low (Alacsony)** lehetőséget, a monitor fényereje alacsonyabbá vagy magasabbá válhat, a forrástól függően.

HIBAELHÁRÍTÁS

Semmi nem jelenik meg a képernyőn.	
Be van dugva a monitor tápkábele?	• Ellenőrizze, hogy a tápkábel megfelelően csatlakozik-e az aljzathoz.
Világít a tápellátásjelző LED?	• Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását, és nyomja meg a bekapcsológombot.
Be van kapcsolva a készülék, és a tápellátásjelző LED fehér színű?	• Ellenőrizze, hogy engedélyezve van-e a csatlakoztatott bemenet (Menu > Input > Input list).
A tápellátásjelző LED villog?	• Ha a monitor energiatakarékos üzemmódban van, a kijelző bekapcsolásához mozgassa meg az egeret, vagy nyomjon meg egy gombot a billentyűzeten. • Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva.
Megjelent az **„OUT OF RANGE" (TARTOMÁNYON KÍVÜL)** üzenet?	• Ez akkor történik, amikor a számítógéptől (videokártyáról) érkező jelek a monitor vízszintes vagy függőleges frekvenciatartományán kívül esnek. A megfelelő frekvencia beállításához tekintse meg az útmutató **„Műszaki adatok"** című részét.
Megjeleníti a készülék a **„No Signal" (Nincs jel)** üzenetet?	• Ez akkor jelenik meg, ha a jelkábel a számítógép és a monitor között nincs csatlakoztatva. Ellenőrizze a kábelt, és csatlakoztassa újra.

Megjelenik az „OSD Locked" (Képernyőmenü lezárva) üzenet.	
Vannak olyan funkciók, amelyek nem érhetők el, amikor megnyomja a Menu (Menü) gombot?	• A képernyőmenü le van zárva. Válassza ki a következőket: Menu (Menü) > Settings (Beállítások), és állítsa az **„OSD Lock" (Képernyőmenü lezárása)** opciót Off (Ki) helyzetbe.

A képernyőn megmarad egy kép.	
Akkor is megmarad a kép, ha a monitor ki van kapcsolva?	• Ugyanazon állókép hosszú ideig történő kijelzése károsíthatja a képernyőt, és a kép beégését eredményezi. • A monitor élettartamának meghosszabbítása érdekében használjon képernyővédőt.

A képernyőn a megjelenítés nem stabil és rázkódik / A monitoron megjelenített képek szellemképesek.	
A megfelelő felbontást választotta ki?	• Ha a kiválasztott felbontás HDMI 1080i 60/50 Hz (váltott soros), lehetséges, hogy a képernyő vibrál. Módosítsa a felbontás 1080P értékre vagy az ajánlott felbontásra.

MEGJEGYZÉS

- **Függőleges frekvencia**: egy kép megjelenítéséhez a képernyőt másodpercenként több tucatszor frissíteni kell, mint egy fénycsövet. A másodpercenkénti frissítések számát függőleges frekvenciának vagy képfrissítési sebességnek nevezzük, mértékegysége a Hz.
- **Vízszintes frekvencia**: azt az időt, amely egy vízszintes vonal megjelenítéséhez szükséges, vízszintes ciklusnak nevezzük. Ha 1-et elosztunk a vízszintes intervallummal, az eredmény a másodpercenként megjelenített vízszintes sorok száma. Ezt nevezzük vízszintes frekvenciának, és kHz-ben fejezzük ki.
- A LED jelzőfény felkapcsolható az "OSD Menü beállítása" paranccsal.

  Menu – General – Power LED – On

MEGJEGYZÉS

- Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya felbontása és frekvenciája a monitor által megengedett terjedelmen belül van-e és állítsa az ajánlott (optimális) felbontásra itt Vezérlő pult> Megjelenítés > beállítások.
- A grafikus kártya nem beállítása ajánlott (optimális) felbontásra elmosódott szöveget, homályos képernyőt, csonka megjelenítési felületet, vagy kijelző hibás illesztését eredményezheti.
- A beállítási eljárások különbözőek lehetnek a számítógéptől vagy működési rendszertől függően, és némely felbontás nem elérhető a grafikus kártya teljesítményétől függően. Ha ez történik segítségért lépjen kapcsolatba a számítógép vagy a grafikus kártya gyártójával.
- Némely grafikus kártya a 3840 x 2160 felbontást nem támogatja. Ha a felbontás nem megjeleníthető forduljon a grafikus kártya gyártójához.

A kijelző színe nem megfelelő.	
Nem a megfelelő színek jelennek meg a kijelzőn (16 színű)?	• Állítsa a színt 24 bitesre (true color) vagy magasabbra. Windows operációs rendszer esetén a Control Panel (Vezérlőpult) > Display (Kijelző) > Settings (Beállítások) > Color Quality (Színminőség) menüpontban.
A kijelző színe instabilnak vagy monokrómnak tűnik?	• Ellenőrizze, hogy a jelkábel csatlakoztatása megfelelő-e. Csatlakoztassa újra a kábelt, vagy helyezze be újra a számítógép videokártyáját.
Pontok vannak a képernyőn?	• A monitor használatakor pixeles pontok (piros, zöld, kék, fehér vagy fekete) jelenhetnek meg a képernyőn. Ez az LCD képernyő esetén normális jelenség. Nem hiba, és nem is befolyásolja a monitor teljesítményt.

Lát „Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found” (Ismeretlen monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor érzékelése) üzenetet?	
Telepítette a képernyő illesztőprogramját?	• Mindenképpen a mi honlapunkról telepítse a kijelzési illesztőprogramot: *http://www.lg.com*. • Feltétlenül ellenőrizze, hogy a videokártya támogatja-e a Plug&Play funkciót.

Nincs hang a fülhallgató nyílásból vagy hangszóróból.	
A megjelenített képek a DisplayPort vagy HDMI bemenetet alkalmazzák hang nélkül?	• A monitoron lévő gomb segítségével próbálja felerősíteni a hangot. • Állítsa be a számítógép audió kimenetét az ön által használt monitor szerint. A Microsoft Windows-ban menjen Vezérlő pult> Hardvér és Hang> Hang > állítsa a monitor alapértelmezett eszközként

MŰSZAKI ADATOK

32UD99

LCD-képernyő	Típus	TFT (vékonyfilm tranzisztor) LCD (folyadékkristályos) képernyő
	Képponttávolság	0,18159 mm x 0,18159 mm
Felbontás	Maximális felbontás	3840 x 2160 @ 60 Hz
	Ajánlott felbontás	3840 x 2160 @ 60 Hz
Videojel	Vízszintes frekvencia	30 kHz és 135 kHz között
	Függőleges frekvencia	56 Hz - 61 Hz
Bemeneti csatlakozó	HDMI IN1, HDMI IN2 , DP(DisplayPort) IN, H/P, USB-C	
Teljesítményigény	19 V ⎓ 9,0 A	
Energiafogyasztás (jellemző érték)	Bekapcsolt mód: 52 W jellemző érték (Szállítás előtti állapot) * Kikapcsolt mód ≤ 0,3 W	
AC/DC adapter	Típus DA-180C19 , a Asian Power Devices Inc. gyártásában Kimenet: 19 V ⎓ 9,48 A	
Környezeti feltételek	Üzemi feltételek	Hőmérséklet: 0 °C és 40 °C között; Páratartalom: < 80% között
	Tárolási körülmények	Hőmérséklet: -20 °C és 60 °C között; Páratartalom: < 85% között
Méret	Monitor mérete (szélesség × magasság × mélység)	
	állvánnyal együtt	713,8 mm x 485,4 mm x 259,2 mm
	Állvány nélkül	713,8 mm x 410,2 mm x 44,6 mm
Tömeg (csomagolás nélkül)	állvánnyal együtt	8,4 kg
	Állvány nélkül	6,5 kg

Az adatok értesítés nélkül megváltozhatnak.

A működési feltételek és a monitor beállítás függvényében az energiafogyasztás szintje eltérő lehet.

* A bekapcsolt üzemmódban való áramfogyasztást az LGE standard teszttel végzik (Teljes Fehér mintázat, maximális felbontás).

** Abban az esetben, USB-C bemenet energiafogyasztása Nyugalmi Üzemmódban változhat, attól függően, hogy a csatlakoztatott eszköz.

Gyári támogatott üzemmód (Preset Mode, PC)

HDMI

Megjelenítési módok (felbontás)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Polaritás (V/F)	Megjegyzések
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60.02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
1920 x 2160	133,29	60	+/-	Csak PBP üzemmódban támogatott
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	67,5	30	+/-	
3840 x 2160	135	60	+/-	

DisplayPort / USB-C

Megjelenítési módok (felbontás)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Polaritás (V/F)	Megjegyzések
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
1920 x 2160	133,32	60	+/-	Csak PBP üzemmódban támogatott
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	
3840 x 2160	133,32	60	+/-	

HDMI időzítés (Videó)

Gyári támogatási mód (előbeállított mód)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Megjegyzések
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	

Power LED

Üzemmód	LED színe
Bekapcsolt mód	Fehér
Készenléti mód (Készenléti üzemmód)	Ki
Kikapcsolt mód	Ki



A termék modell- és sorozatszáma a termék hátulján és az egyik oldalán található.
Jegyezze fel őket alább, arra az esetre, ha bármikor szakszervizre lenne szüksége.

TÍPUSKÓD _____

SOROZATSZÁM _____