



РЪКОВОДСТВО ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ

LG CineBeam

DLP Проектор

Моля, прочетете внимателно инструкциите за безопасност, преди да използвате този продукт.

PH30N

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗИ	3
Информация за софтуер с отворен код	4
УКАЗАНИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТ	5
ПОДГОТОВКА	16
ИНСТАЛАЦИЯ	23
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ	28
ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА	30
УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ	34
СПЕЦИФИКАЦИИ	37
СИМВОЛИ	41
ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ	42

ЛИЦЕНЗИ

Поддържаните лицензи може да са различни в зависимост от модела. За повече информация относно лицензите посетете www.lg.com.



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.

Произведено по лиценз на Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, и символът двойно "D" са регистрирани търговски марки на Dolby Laboratories.

За DTS патенти вижте <http://patents.dts.com>. Произведен по лиценз на DTS Licensing Limited. DTS, символът, & DTS и символът, каналът DTS 2.0, DTS цифровият изход 2.0+, DTS-HD и DTS Virtual:X са регистрирани търговски марки или търговски марки на DTS, Inc. в САЩ и/или в други държави. © DTS, Inc Всички права запазени.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Показаните изображения в това ръководство може да се различават от вашия проектор.
- OSD (екранното меню) на вашия проектор може леко да се различава от показаното в ръководството.

Информация за софтуер с отворен код

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получи поръчка за това по имейл на адрес: opensource@lge.com.

Тази оферта е валидна за период от три години след последната ни доставка на този продукт. Тази оферта е валидна за всеки, получил тази информация.

УКАЗАНИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТ

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

Нараняванията на деца могат да се предотвратят чрез спазване на следните прости указания за безопасност.

Указанията трябва да бъдат следвани по същия начин и при съхраняване или преместване на Вашия съществуващ проектор.

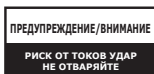
- Указанията за безопасност са дадени в две форми, т.е.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ и **ВНИМАНИЕ**, както е описано по-долу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Неспазването на тези инструкции може да причини сериозно нараняване и дори смърт.

⚠ ВНИМАНИЕ: Неспазването на тези инструкции може да причини нараняване или повреда на продукта.

- Прочетете ръководството на потребителя и го съхранявайте на удобно място.



Светкавицата с връх на стрелка в равностранен триъгълник служи за уведомяване на потребителя за наличието на неизолирано опасно напрежение в рамките на корпуса на устройството, което може да бъде с достатъчна сила, за да породи риск от токов удар и наранявания.



Удивителният знак в равностранен триъгълник служи да информира потребителя за наличието на съпътстваща устройството документация с важни инструкции за работата и поддръжката (обслужването) му.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ/ВНИМАНИЕ

— ЗА ДА НАМАЛИТЕ РИСКА ОТ ПОЖАР И ТОКОВ УДАР, НЕ ИЗЛАГАЙТЕ ТОЗИ УРЕД НА ДЪЖД ИЛИ ВЛАГА.

Прочетете тези инструкции. Запазете тези инструкции.
Вземайте под внимание всички предупреждения. Следвайте всички инструкции.

Монтиране в затворени помещения

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не инсталирайте продукти, включително проектор и дистанционно управление, на следните места:

- място, изложено на пряка слънчева светлина;
- влажно място, например баня;
- място в близост до източници на топлина, например запалими материали или фурни;
- място в близост до повърхности, върху които може да попаднат масло, маслени изпарения и пара, например кухненски плот или места в близост до овлажнител;
- място, където има опасност от разливане на вода, например от ваза или аквариум;
- място, което е прашно или е изложено на вятър и дъжд;
- място, което се намира под климатик или е директно изложено на въздушната струя от климатика;
- място в близост до запалими материали, например запалими спрейове и др.; или
- шкаф, етажерка или гардероб без монтиран фиксиращ елемент, както и на място, до което имат достъп домашни любимци.
- Това може да предизвика токов удар, пожар, неизправност, деформация или падане.

Внимавайте да не изпуснете проектора при свързване към външно устройство.

- Това може да причини нараняване или повреда на продукта.

Спазвайте следните указания, за да предотвратите покачване на температурата вътре в проектора:

- Монтирайте вентилационните отвори поне на 30 см от стената.
- Не монтирайте продукта на място без вентилация, например на етажерка или в килер.
- Не монтирайте продукта върху килим или възглавница.
- Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от покривки за маса, пердета и др.
- Това може да причини пожар.

На места, където може да достигнат масло или маслени изпарения, не монтирайте продукта на стена или таван.

- Продуктът може да се повреди и да падне.

Не позволявайте на деца да се облягат или да се качват върху монтирания проектор.

- Проекторът може да падне и да причини нараняване или смърт.

Когато монтирате продукта на тавана, спазвайте следните указания, за да предотвратите падане на проектора:

- Свържете се с Центъра за обслужване на клиенти във връзка с монтажа.
- Закрепете продукта, като използвате оборудването за монтаж и винтове M4 x 8 мм (M6 x 10 мм, 1/4-20UNC x 5,5 мм), одобрени от професионален техник.
- Не използвайте лепило, смазочно вещество, масло и др., когато използвате оборудването за монтаж.
- Не затягайте твърде силно винтовете, тъй като има опасност някой винт да се счупи и проекторът да падне. (препоръчителен момент на затягане: 5 – 8 kgf.cm)
- Неспазването на инструкциите може да причини нараняване или смърт, както и повреда, в случай че продуктът падне.

⚠ ВНИМАНИЕ

Когато местите проектора, трябва задължително да изключите бутона на захранването и да извадите щепсела, кабела на антената и свързващия кабел между уредите.

- В противен случай може да повредите проектора или кабела и да предизвикате пожар или токов удар.

Не монтирайте проектора върху нестабилна или наклонена повърхност, на място, на което има вибрации или на което проекторът няма да е достатъчно стабилен, както и върху текстилно покритие, например покривка за маса.

- Това може да предизвика повреда или неизправност, ако проекторът падне или се преобърне.

За да предотвратите повреда на захранващия кабел или щепсел, не монтирайте проектора на място, където ще трябва да се минава през кабела.

- Това може да предизвика пожар или токов удар.

Когато монтирате проектора, не го поставяйте твърде близо до стената.

- Кабелната връзка може да се разхлаби или проекторът и кабелите му да се повредят.

Когато монтирате проектора върху шкаф или рафт, внимавайте предният ръб на долната страна на проектора да не стърчи навън.

- Ако не е балансиран добре спрямо центъра на гравитация, проекторът може да падне и да причини нараняване на хора или да се повреди.

При употреба

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Когато има светкавици или гръмотевици, извадете захранващия кабел и не докосвайте кабела на антената.

- Това може да предизвика токов удар.

Ако има изтичане на газ от газопровода, не докосвайте отвора и отворете прозореца, за да проветрите добре.

- Възможно е да се образуват искри, които да причинят пожар или изгаряния.

Когато използвате продукта, свързан с външно устройство (например конзола за игри), се уверявайте, че свързващият кабел е достатъчно дълъг.

- Продуктът може да се преобърне и да причини нараняване или повреда на продукта.

Не драскайте и не упражнявайте сила върху проектора с метални материали или предмети.

- Това може да причини нараняване на хората или повреда на продукта.

Не поставяйте в проектора метални предмети, например монети, фиби за коса или метални части, нито запалими предмети от типа на хартия или кибритени клечки.

- Това може да предизвика пожар или токов удар.

Когато сменяте батериите на дистанционното управление, бъдете внимателни, пазете ги далеч от деца и не им позволявайте да ги поставят в устата си.

- В случай че дете погълне батерия, незабавно потърсете лекарска помощ.

Пазете пластмасовата опаковка на продукта далеч от деца.

- Ако детето не я използва по предназначение, може да се задуши.

Не пипайте вентилационните отвори по време на работа или незабавно след изключване на захранването, тъй като те генерират много топлина.

- Топлината не е предизвикана от дефект или проблем на работещия проектор, така че може да го използвате без притеснение.

Не гледайте директно в предната част на обектива, когато проекторът работи. Силната светлина, която излъчва проекторът, може да увреди зрението ви.

Никога не правете опити да разглобявате или модифицирате проектора сами. Винаги търсете съдействие от квалифициран сервизен техник или се обърнете към търговеца или към наш сервизен център за проверка, регулиране или ремонт.

- Това може да предизвика пожар или токов удар.

⚠ ВНИМАНИЕ

Не използвайте уреди, работещи под високо напрежение, в близост до проектора. (напр. електрически уред срещу насекоми)

- Това може да причини неизправност.

Не поставяйте върху проектора съдове с вода, например ваза, купа, чаша, козметика или лекарство, декоративни предмети, например свещи, или други тежки предмети.

- Ако го направите, рискувате да предизвикате пожар, токов удар или нараняване.

Повърхността на адаптера за променлив ток е гореща, затова бъдете внимателни и не допускате контакт с кожата ви или с кожата на дете по време на употреба. (С изключение на моделите, които не използват адаптер)

Не хващайте и не местете проектора обърнат надолу, като го държите единствено за хранващия кабел, сигналния кабел или огледалото за прожектиране.

- Това може да повреди продукта или да причини токов удар или пожар.

Дори и проекторът да е изключен от дистанционното управление или от бутона, хранването няма да бъде спряно напълно, докато не извадите хранващия кабел.

Ако използвате слушалки, не слушайте със силно ниво на звука или за продължителен период от време. (Това важи само за модели, които поддържат слушалки.)

- Това може да навреди на слуха ви.

Не пускайте проектора, когато силата на звука е голяма.

- Силният звук може да увреди слуха.

Не използвайте и не съхранявайте проектора на открито за продължително време.

Не пипайте обектива на проектора и не упражнявайте натиск върху него.

- Това може да причини повреда на продукта.

Не блокирайте пътя на светлината, излъчвана от обектива на проектора, с тяло, книга или друг предмет.

- Ако светлината от проектора е насочена твърде дълго върху определен предмет, това може да предизвика пожар заради топлината, която се генерира. Освен това отразената светлина може да нагрее обектива и да предизвика повреда на проектора.

Не смесвайте стари и нови батерии.

- Това може да доведе до нарушаване на целостта на батериите или пожар поради изтичане на течност, или да предизвика токов удар.

Когато подменяте батериите, трябва да внимавате да ориентирате правилно положителните и отрицателните терминали (+, -).

- Нарушаването на целостта или теч на батериите може да доведе до пожар, експлозия, нараняване или замърсяване (увреждане) на обкръжаващата среда.

Не излагайте батериите на пряка слънчева светлина и не ги поставяйте в близост до камина, електрически нагревател, висока температура над 60° C, прекомерна влага или топлина.

- Това може да предизвика експлозия или пожар.

Не изхвърляйте и не разглобявайте батерията.

- Това може да предизвика експлозия или пожар поради повреда на батериите.

Не изхвърляйте безотговорно старите батерии.

- Това може да предизвика експлозия или пожар. Правилният начин за изхвърляне е различен в различните държави или региони. Изхвърляйте ги по подходящ начин.

Опасност от пожар или експлозия, ако батерията бъде заменена с неправилен вид.

Захранване

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Проверете дали щепселът е поставен добре, за да предотвратите евентуално клатене.

- Ако връзката е хлабава, това може да предизвика пожар.

Не включвайте твърде много устройства в един контакт с повече от едно гнездо.

- Това може да доведе до пожар поради прегряване на контакта.

Не поставяйте метални предмети, например клечки за хранене, в другия край на щепсела, докато е включен в контакт на стената. Освен това не докосвайте щепсела, непосредствено след като сте го изключили от стенния контакт.

- Това може да предизвика токов удар.

Поставете щепсела в заземен контакт или разклонител. (С изключение на уред, който не е заземен)

- В противен случай може да предизвикате токов удар или късо съединение поради повреда на уреда.

Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.

- Това може да предизвика токов удар.

Извадете щепсела от контакта, когато няма да използвате проектора продължително време или ще отсъствате.

- Събира се прах, който може да предизвика токов удар и пожар, предизвикани от късо съединение поради топлина, възпламеняване и изолация/разлагане.

Захранващият щепсел е изключващото устройство. В случай на извънредна ситуация захранващият щепсел трябва да бъде на леснодостъпно място.

Ако възникне някое от следните, е възможно продуктът да е повреден, затова трябва незабавно да го изключите, да извадите захранващия кабел от контакта и да се свържете със сервизния център:

- когато продуктът е повреден;
 - когато продуктът падне;
 - когато вътре в продукта има чуждо тяло; или
 - когато продуктът мирише или пуши.
- Това може да предизвика пожар или токов удар.

ВНИМАНИЕ

Не изключвайте и не включвайте захранващия кабел от/в електрическия контакт, когато бутонът за захранване е включен. (Не използвайте захранващия кабел вместо превключвател.)

- Това може да предизвика пожар или неизправност.

Когато изключвате адаптера за променлив ток или захранващия кабел, дръжте здраво щепсела.

- Ако не го направите, може да причините пожар или повреда на продукта.

Не повреждайте адаптера за променлив ток, захранващия кабел или щепсела, не поставяйте върху тях тежки предмети и не упражнявайте натиск върху тях.

- Това може да причини пожар, токов удар или повреда на продукта.

Поставете захранващия кабел и адаптера за променлив ток в проектора така, че да са напълно свързани.

- Нестабилната връзка може да причини повреда на продукта или пожар.

Ако има прах върху щифтовете на щепсела или върху щепселната кутия, трябва да го почистите внимателно.

- Това може да причини пожар.

Пазете захранващия кабел далеч от източници на топлина.

- Покритието на кабела може да се стопи и да предизвика пожар или токов удар.

Използвайте само официално одобрен захранващ кабел или адаптер за променлив ток, предоставен от LG Electronics. Не използвайте никакви други продукти.

- Това може да предизвика повреда на продукта, пожар или токов удар.

Почистване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не пръскайте вода директно в проектора, когато го почиствате.

- Това може да предизвика пожар или токов удар.

ВНИМАНИЕ

Как се почиства проекторът

- Преди почистването извадете щепсела от контакта.
- Не бършете оптичната система (обектива и огледалото) незабавно след изключване на захранването.
- Не пръскайте вода с пръскачка върху продукта и не бършете продукта с влажна кърпа.
- Бършете продукта внимателно с мека кърпа.
- Не използвайте препарати, автомобилни или индустриални полиращи средства, абразивни препарати, вакса, бензол или спирт.
- Това може да предизвика пожар, токов удар или повреда на проектора (деформация, корозия или счупване).

Как се почиства обективът

- Почистете обектива, ако върху повърхността му има прах или петна.
- Почистете повърхността на обектива със спрей с въздух или с мека, суха кърпа.
- За да отстраните прах или петна от обектива, използвайте аерозолен препарат за почистване на прах, памучен тампон или мека кърпа, за да избършете внимателно обектива.
- Никога не почиствайте обектива, когато проекторът работи или незабавно след изключване на захранването.
- Не използвайте почистващи препарати, автомобилни или индустриални полиращи средства, абразивни материали, вакса, бензол, спирт, вода и т.н. върху обектива, тъй като могат да повредят проектора.

Консултирайте се с търговеца или със сервизния център за почистване на вътрешността на продукта веднъж годишно.

- Ако дълго не сте почиствали интериора на проектора и се е натрупал прах, уредът може да се повреди или да предизвика пожар.

ПОДГОТОВКА

Изображенията може малко да се различават от действителния продукт.

Принадлежности

Включените в комплекта на проектора принадлежности са показани по-долу.

Принадлежностите подлежат на промяна без предизвестие.

Възможно е да бъдат добавяни нови или да бъдат премахнати стари.



Дистанционно управление
Две AAA батерии



Ръководство за потребителя

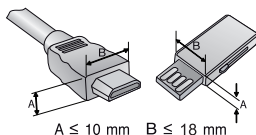


AC-DC адаптер



Захранващ кабел

- Когато свързвате HDMI или USB кабел или свързвате USB флаш устройство към HDMI или USB порта, използвайте устройство с широчина 18 мм или по-малко и височина 10 мм или по-малко. Ако USB кабелът или USB флаш устройството не са подходящи за USB портовете на проектора, използвайте удължителен кабел, който поддържа USB 2.0.



- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI върху него.
- Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване. (Препоръчани типове HDMI кабел)
— Свръхскоростен HDMI®/TM кабел (3 м или по-малко)

Допълнителни екстри

За да закупите принадлежности по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина за продажби на дребно, от който сте закупили устройството. Допълнителните принадлежности подлежат на промяна без предизвестие.



Екран на проектора

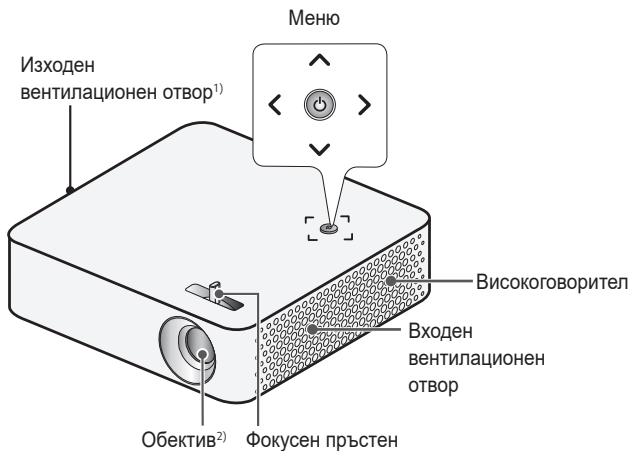


Статив



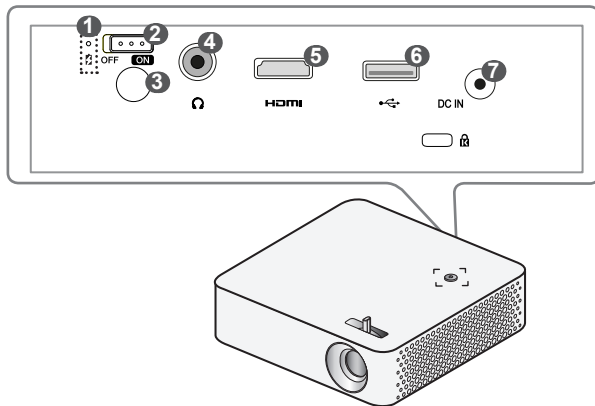
HDMI кабел

Части и компоненти





1) Поради високата температура не е препоръчително да се приближавате до вентилационния отвор.

2) Не докосвайте обектива, докато използвате проектора. Обективът може да е повреден. (Дръжте обектива далеч от остри предмети.)



- 1 Индикатор за зареждането на батерията
 - Червено: Зареждане
 - Зелено: Зареждането е завършило
- 2 **OFF/ON** Превключвател
 - **ON**: Включва проектора и той преминава в режим на готовност.
 - **OFF**: Напълно изключва проектора.

Изключвателят трябва да бъде в положение **OFF**, когато премествате проектора или когато възнамерявате да не го ползвате продължително време.
- 3 ИЧприемник
- 4  (Порт за слушалки)
- 5 **HDMI** Порт
- 6  (USB порт)
- 7 **DC IN** Порт

Използване на бутоните

Можете да управлявате проектора чрез натискане на бутона.

Основни функции



**Включване на
захранването**

Натиснете веднъж бутона на захранването, докато проекторът е изключен.



**Изключване
на
захранването
(натиснете и
задръжете)**

Натиснете и задръжете бутона на захранването за няколко секунди, докато проекторът е включен.



**Нагоре/
надолу/
наляво/
надясно**

Задава функции или мести курсора.

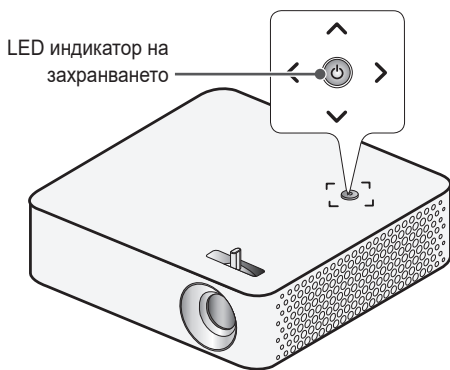
Регулиране на менюто

Натиснете веднъж бутона на захранването, докато проекторът е включен.

Използвайте горния, долния, левия и десния бутон за придвижване до елемент от менюто. След придвижване до желанния елемент от менюто натиснете веднъж бутона на захранването, за да го изберете.

[Меню]	Показва менюто Настройки.
[ВХОД]	Сменя входния източник.
[Изключване]	Изключва захранването.
[Затваряне]	Изчиства всичко на екрана и връща режима на гледане с проектора.

Индикатори за статус на проектора



LED индикатор на захранването

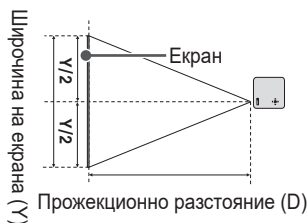
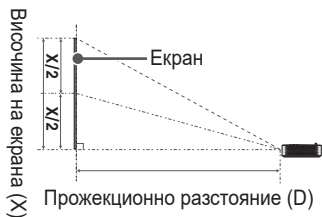
Червено	Режим на готовност на захранването
Изкл.	Пректорът работи с включено захранване.

ИНСТАЛАЦИЯ

Разстояние на проектиране според размера на екрана

- 1 Поставете проектора на твърда, хоризонтална повърхност заедно с компютъра или аудио-/видео източника.
- 2 Поставете проектора на подходящо разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
- 3 Позиционирайте проектора така, че обективът да е под прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е под прав ъгъл спрямо екрана, проектираното изображение ще бъде изкривено. За да коригирате изкривяването, използвайте функцията за ъглова корекция.
- 4 Свържете захранващия кабел на проектора и свързаното устройство към стенен контакт.

Съотношение на горно проектиране: 100 %



Съотношение 16:9				
Размер на екрана		Широчина на екрана (Y)	Височина на екрана (X)	Прожекционно разстояние (D)
инчове	мм	мм	мм	мм
25	635	554	311	830
30	762	664	374	996
40	1016	886	498	1328
50	1270	1107	623	1660
60	1524	1328	747	1992
70	1778	1550	872	2324
80	2032	1771	996	2657
90	2286	1992	1121	2989
100	2540	2214	1245	3321

Разстоянието на прожектиране може да се различава в зависимост от условията на инсталиране.

ЗАБЕЛЕЖКА

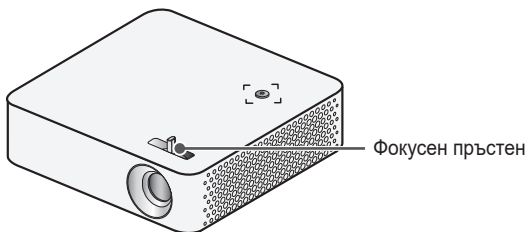
- Ако проектираното изображение изглежда деформирано или изкривено, проверете дали екранът е монтиран правилно.

Фокус на екранното изображение

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и дали се помества правилно на екрана.

Регулирайте фокуса на изображението чрез въртене на фокусния пръстен наляво или надясно.

Уверете се, че продуктът не се движи, докато настройвате фокуса.



Как да монтирате проектора на статив

- Може да монтирате проектора, като използвате статив за фотоапарат.
- Както е показано по-долу, на статива можете да поставите проектора вместо фотоапарат.
- Докато застопорявате статива, е препоръчително да използвате заключващ болт със стандартен размер 4,5 мм или по-малко. Максималният допустим размер за заключващия болт е 5,5 мм. (ако е по-дълъг от максималния допустим размер, може да повреди проектора.)

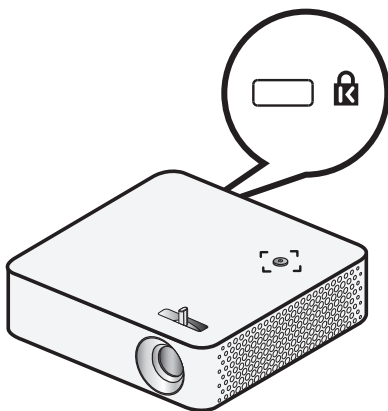


ВНИМАНИЕ

- Ако използвате статив, внимавайте да не прилагате външна сила към него. Това може да повреди проектора.
- Не поставяйте статива на нестабилна повърхност.
- Уверете се, че използвате статив с максимална товароносимост 3 kg или повече.
- За безопасното използване на проектора поставете краката на статива така, че да са широки и стабилни доколкото е възможно и се уверете, че проекторът е здраво закрепен към статива.

Защитна система Kensington

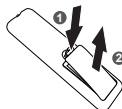
- Този проектор има стандартен защитен конектор Kensington като механизъм против кражба. Свържете кабела на защитната система Kensington, както е показано по-долу.
- За повече информация относно монтажа и употребата на защитната система Kensington вижте ръководството на потребителя към защитната система Kensington.
- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор.
- Какво представлява Kensington?
Kensington е компания, която предлага системи за защита за лаптопи и други електронни устройства. Уебсайт: <http://www.kensington.com>



ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ

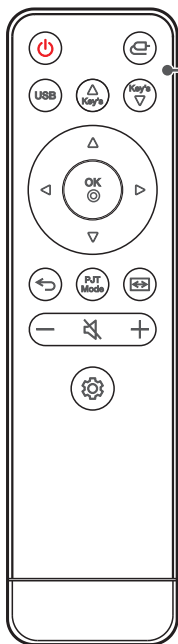
Отворете капачето за батерии от задната страна на дистанционното управление и поставете батериите, които са посочени в отделението на батериите, като полюсите \oplus/\ominus са насочени в правилната посока.

Трябва да използвате нови батерии, които са от същия вид (1,5 V AAA).



ВНИМАНИЕ

- Не използвайте едновременно стари и нови батерии.



(ЗАХРАНВАНЕ)

Включва или изключва проектора.

(ВХОД)

Сменя входния източник.

USB

Вход в USB режим.



Настройка функцията Крайъгълен камък.

Бутони нагоре/надолу/ляво/дясно

Задава функцията или премества курсора.

ОК

Показва текущия режим и записва промените в настройките.

(НАЗАД)

Връща се на предишния екран.

PJT Mode

Проектираното изображение се преобръща наобратно или бива поставено в хоризонтално положение.

(СЪОТНОШЕНИЕ)

Преоразмерява изображение.

(Сила на звука)

Регулира нивото на силата на звука.

(Изкл. Звук)

Изключва всички звуци.

(Настройки)

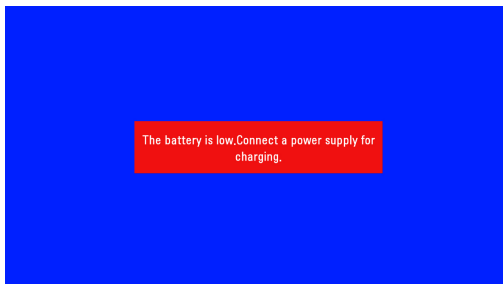
Показва или скрива менюто Настройки.

! ЗАБЕЛЕЖКА

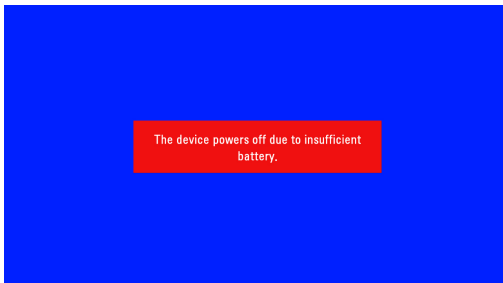
- Когато използвате дистанционното управление, оптималният работен обхват е 6 метра или по-малко (вляво/вдясно) и в рамките на дъга от 30 градуса на ИЧ приемника на дистанционното управление.
- Ако има включен кабел към задния порт, оптималният работен обхват е 3 метра или по-малко (вляво/вдясно) и в рамките на извивка под 30 градуса спрямо ИЧ приемника на дистанционното управление.
- За да осигурите безпроблемна работа, не блокирайте пътя на ИЧ приемника.
- Когато носите дистанционното управление в чантата, се уверете, че бутоните му няма да бъдат натиснати неволно от проектора, кабелите, документите или други принадлежности в чантата. В противен случай това може значително да скъси живота на батерията.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА

Използване на батерията




- Показва се, когато батерията е изтощена.
- Ако на екрана се покаже съобщение за изтощена батерия, непременно заредете батерията.



- Показва се, когато батерията е почти изтощена.
- Тъй като батерията ви е почти изтощена, проекторът незабавно ще се изключи.
- Ако батерията се изтощи, проекторът може да бъде включен само след свързване към електрозахранване.

Информация за време на използване на батерията

Състояние	Време и дисплей
Зареждане	Около 2 часа (когато е в режим на готовност и се зарежда)
Продължителност на използване	До 2 часа (Възможното време за използване на батерията е до 2 часа, когато режим Пестене на енергия е зададен на максимална степен.)
Ниво на заряд на батерията Индикатор	 Стъпка 1 Стъпка 2 Стъпка 3 Стъпка 4 Стъпка 5 Цял екран

- Ако не използвате проектора за дълъг период от време, е препоръчително да зареждате батерията до 40-50 процента.
- Батерията се презарежда автоматично, когато свържете проектора към източник на захранване.
- Заредете напълно батерията при първото ви използване на проектора.
- Стандартното време за използване на батерията, посочено в това ръководство, се основава на измервания, извършени от LG; действителното време може да варира в зависимост от използването.
- Времето за използване на батерията може да варира в зависимост от типа излъчване, работната температура, периода на използване и потребителските предпочитания.
- Тъй като батерията е консуматив, експлоатационният ѝ период постепенно намалява. Когато експлоатационният живот на батерията е намален наполовина, я сменете с нова от център за клиенти на LG Electronics.
- Не зареждайте батерията с оборудване, различно от предоставеното с продукта. Това може да доведе до повреда на батерията или да предизвика пожар.
- Винаги използвайте батерия, която е одобрена и сертифицирана от LG Electronics, Inc. Неспазването на това изискване може да доведе до експлозия или пожар.
- Ако има теч от батерията или се усети миризма, спрете употребата незабавно и се свържете с центъра за клиенти на LG Electronics.
- Батерията е с литиевойонен състав, затова бъдете внимателни с нея. Неспазването на това изискване може да доведе до експлозия или пожар.

- Не съхранявайте или транспортирайте при налягане, по-ниско от 11,6 kPa, и при надморска височина над 15 000 m.
- Замяната на батерия с такава от неподходящ тип може да разруши защитен механизъм (например при някои видове литиеви батерии).
- Изхвърлянето на батерия в огън или гореща печка или механичното разтрошаване или срязване на батерия може да доведе до експлозия.
- Оставянето на батерия в околна среда с изключително висока температура може да доведе до експлозия или изтичане на запалима течност или газ.
- Подлагането на батерия на изключително ниско атмосферно налягане може да доведе до експлозия или изтичане на запалима течност или газ.

УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ

Можете да свързвате различни външни устройства с проектора.

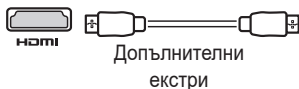
Свързване към HDMI кабел

Свържете HD приемник, DVD плейър, компютър, лаптоп или външни устройства към проектора и изберете подходящ режим на входен сигнал.

С помощта на HDMI кабел можете да се наслаждавате на висококачествена картина и звук.

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI** порта на проектора към изходния HDMI порт на устройството. И видеото, и аудио се извеждат едновременно.

-  (ВХОД) → [HDMI]



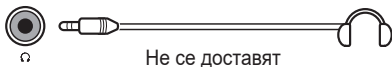
ЗАБЕЛЕЖКА

Свързване с компютър/лаптоп

- Проекторът поддържа функцията Plug and Play. Компютърът автоматично ще разпознае проектора и не се нуждае от инсталиране на драйвери.

Свързване на слушалки

Можете да слушате звука през слушалки.



Свързване на смарт устройство (смартфон, таблет и т.н.)

-  (ВХОД) → [HDMI]
- Снимката може да се различава от действителния продукт.

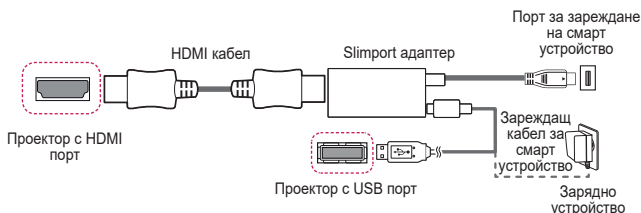
Свържете смарт устройство към проектора, като използвате кабел¹⁾ и задайте външен вход на проектора към HDMI. След това екранът на смарт устройството ще се показва през проектора. Можете да свързвате с входен HDMI порт.

За специфични за модела инструкции относно употребата на кабелна връзка, моля, свържете се с производителя на смарт устройството.

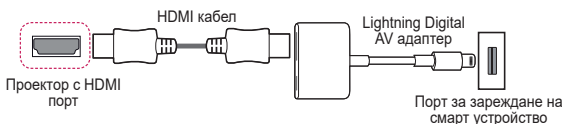
Поддържаните смарт устройства може да се променят в зависимост от условията на всеки производител.

1) Примери за това как да свържете кабел към различни смарт устройства (кабел, закупен отделно).

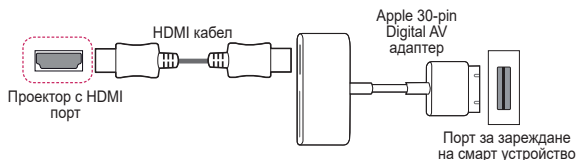
Поддържани Slimport устройства




Поддържани устройства с Apple Lightning Digital AV адаптер



Поддържани устройства с Apple 30-pin Digital AV адаптер



СПЕЦИФИКАЦИИ

МОДЕЛ	PH30N (PH30N-GL)	
Резолюция (пиксели)	1280 (хоризонтално) × 720 (вертикално)	
Съотношение	16:9 (хоризонтално:вертикално)	
Прожекционно разстояние – Размер на екрана	830 до 3321 мм – 635 до 2540 мм (25 до 100 инча)	
Съотношение на горно прожектиране	100 %	
Работен диапазон на дистанционното управление	6 m (макс.)	
Консумация на енергия	48 W	
AC-DC адаптер	Производител: APD Модел : DA-48F19	
	19 V  , 2,53 A (Вход за адаптер 100–240 V при 50/60 Hz)	
Аудиоизход	1 W	
Височина	39,3 мм	
Широчина	129 мм	
Дълбочина	129 мм	
Тегло	513 g	
USB устройство	5 V, 0,5 A (макс.)	
Работна среда	Температура	
	Работа	от 0 °C до 40 °C
	Съхранение	от -20 °C до 60 °C
	Относителна влажност	
	Работа	от 0 % до 80 %
Съхранение	от 0 % до 85 %	

- Използвайте само устройствата за захранване, описани в инструкциите за експлоатация.
- Съдържанието на това ръководство може да се променя без предизвестие поради актуализиране на функциите на продукта.

Поддържан HDMI (компютър) режим

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 720	45,00	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60	60
1680 x 1050	65,29	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Ако към проектора бъде подаден грешен сигнал, съдържанието няма да се визуализира правилно на екрана или ще се покаже съобщение, например [Няма сигнал].
- Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция "Plug and Play" (автоматично разпознаване на монитора на компютъра).
- Препоръчително е да настроите резолюцията на 1280 x 720 и след това да настроите [Съотношение] на [Just Scan] за най-добро качество на картината в РС режим.

Поддържан HDMI режим (DTV)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- За получаване на най-доброто качество на картината се препоръчва резолюция от 720p.







Други спецификации

Рискова група 2

ВНИМАНИЕ От този продукт може да бъде излъчена потенциално опасна оптична радиация. Не гледайте продължително в работещата лампа. Може да е вредно за очите.

Този етикет е разположен на долната страна на продукта и езикът може да се различава.

СИМВОЛИ

	Отнася се за променлив ток (AC).
	Отнася се за постоянен ток (DC).
	Отнася се за оборудване от клас II.
	Отнася се за режим на готовност.
	Отнася се за "ВКЛ" (ЗАХРАНВАНЕ).
	Отнася се за опасно напрежение.

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

Проверете списъка по-долу, когато установите следните симптоми по време на употреба на продукта. Това може да не е неизправност.

Контролен списък за безопасност (моля, проверете дълго използван проектор за проблеми с безопасността.)

Има ли уредът ви някой от следните проблеми?

- Проекторът не показва нищо на екрана, нито издава звук, когато е включен.
- Продуктът пуши или мирише на изгоряло.
- Вътре в продукта има вода или чуждо тяло.
- Част от прожектираното изображение е отрязана.
- От вътрешността на проектора често се чува странен шум (звук като от пропукване или искри).
- Проекторът продължава да показва екрана или да издава звук, след като е изключен.
- Има други грешки и неизправности.

В този случай трябва да преустановите ползването на продукта.

- С цел безопасност изключете копчето за захранване и отстранете щепсела от контакта.
- Свържете се с търговския обект или оторизирания сервизен център и изискайте проверка на продукта.
- Не правете опити да ремонтирате продукта сами.

Необичайни прояви

- На екрана има цветна точка (ярки точки, тъмни точки, неподвижни точки и/или мигащи точки).
 - Този проектор е произведен по много прецизна технология. Въпреки това е възможно на екрана да се появи малка тъмна или ярка точка. Това е нормален резултат от производствения процес и не означава че има функционална неизправност.
- Дистанционното управление може да не работи добре, ако има монтирана лампа с електронен баласт или се използва тривълнова лампа.
 - Ако случаят е такъв, сменете лампата с електронен баласт или тривълновата лампа с международно стандартизиран продукт, за да гарантирате правилната работа на дистанционното управление.





ИНФОРМАЦИЯ ЗА LG ПРОЕКТОР

Показаното изображение може да се различава от вашия проектор.
OSD (екранното меню) на вашия проектор може леко да се различава от
показаното в ръководството.

[] : бутоните и текстът, който ще бъде показан на екрана на проектора.

СЪДЪРЖАНИЕ




ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА	3
ЗАБАВЛЕНИЕ	7
МОЯ МЕДИЯ	13
ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ	26

ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА

Проектор за гледане


Включване на проектора


Менюто, показано в това ръководство, е примерно и цели да помогне на потребителите да разберат как да работят с устройството. Ето защо е възможно то да изглежда различно от действителното.

- 1** Включете захранващия кабел правилно.
- 2** Поставете превключвателя **OFF/ON** в зоната на задния порт на **ON** и натиснете бутона  (**ЗАХРАНВАНЕ**) на проектора или на дистанционното управление. (Ако превключвателят е в положение **OFF**, проекторът няма да се включи.)
- 3** На екрана за избор на езика посочете език.
- 4** От екрана [Настройка на режим] изберете желаната настройка на режим.
Изберете [Стандартна] или [Демо в магазина]. Когато се използва у дома моля изберете [Стандартна]. Режимът [Демо в магазина] се използва за демонстрации в магазина.
- 5** Изберете входящ сигнал чрез бутона  (**ВХОД**) на дистанционното управление.
- 6** За да изключите проектора, натиснете бутона за  (**ЗАХРАНВАНЕ**).

Допълнителни опции

Регулиране на съотношението

Преоразмерете изображението, за да го видите в оптималните му размери, като натиснете  (**СЪОТНОШЕНИЕ**), докато използвате проектора.




- Натиснете бутона  (**Настройки**) на дистанционното управление и изберете [КАРТИНА] → [Съотношение].
- Предлаганият размер на картината може да се различава в зависимост от входния сигнал.

- [4:3]
Преоразмерява изображенията в предишния стандарт 4:3.
- [16:9]
Показва в съотношение 16:9.
- [Увеличаване]
Изображението се преоразмерява така, че да се побере в ширината на екрана. Възможно е най-горната и най-долната част на изображението да са отрязани.
- [Увелич. (кино)]
Изображението се форматира до кинематографско съотношение, 2.35:1.
Обхватът е от 1 до 16.
- [Just scan]
Видеоизображенията се показват в оригиналния им размер, без да се губят части по края на изображението.
— Ако изберете [Just scan], може да възникнат шумове в изображенията по края или краищата на екрана.
- [Оригинална]
Изображенията се показват със същото съотношение, като това на оригиналното изображение.

Използване на функцията Крайъгълен камък

За да се избегне трапецовидната форма на изображението върху екрана, функцията [Крайъгълен камък] регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.

Тъй като функцията [Крайъгълен камък] може да доведе до понижено качество на изображението, използвайте я само когато не е възможно да настроите проектора на оптимален ъгъл.



- 1 Натиснете бутона  или  за настройване на картината.
 - [Крайъгълен камък] може да се регулира от **-40** до **40**.
- 2 Натиснете бутона  (**НАЗАД**), когато приключите.



Смяна на входящо устройство

За избор на външен вход

Избира външен вход.

Показаното меню може да се различава от действителния екран на продукта.

- Натиснете бутона  (**ВХОД**) на дистанционното управление за показване на екрана за избор на вход.
- Изберете входен сигнал, като използвате бутона  (**ВХОД**) на дистанционното управление, за да свържете проектора към желанния вход.

Можете да използвате бутона  или , за да превключвате от един режим на въвеждане на друг.



ЗАБАВЛЕНИЕ

Използване на SCREEN SHARE


- 1 Задайте външния вход на проектора на [SCREEN SHARE].
- 2 Активирайте свързаната функция SCREEN SHARE на устройството, което искате да свържете.
- 3 Свържете проектора от списъка за търсене с устройството, което искате да свържете.
- 4 Ако желаното устройство приеме заявката, ще се стартира SCREEN SHARE.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато използвате функцията SCREEN SHARE, тя е съвместима с устройства с Windows 10 или по-висока версия, които поддържат Miracast, но може да не е съвместима с някои компютри.
- Версиите Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lollipop, Marshmallow и Nougat на устройствата на LG с Android са гарантирано съвместими.
- Когато свързвате чрез SCREEN SHARE, поставете устройството близо до проектора.
- Честотата на реакция и качеството на изображението може да се различават в зависимост от средата на потребителя.
- За допълнителна информация относно устройството, с което искате да се свържете, разгледайте придружаващото го ръководство на потребителя.
- Някои бутони на дистанционното управление може да не работят в режима [SCREEN SHARE].

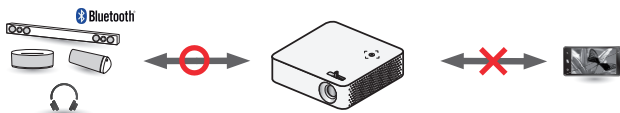
Настройка на Bluetooth на проектора

Тази опция се използва за извеждане на звук от проектора през Bluetooth аудиоустройства.


- Натиснете бутона  (**Настройки**) на дистанционното управление и след това задайте [Bluetooth] на [Вкл.] в менюто [БЕЗЖИЧНА МРЕЖА].

ЗАБЕЛЕЖКА

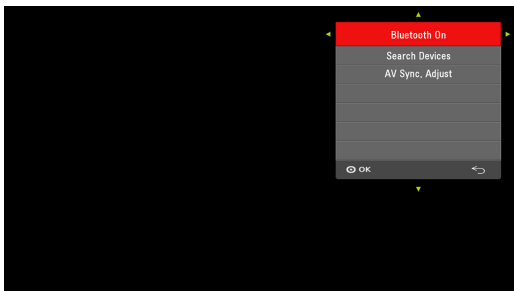
- Устройствата, които могат да бъдат свързани, са следните: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Предлаганите модели за закупуване се различават според региона.)
- Възможно е продукти от други производители да не са съвместими.
- Можете да използвате дистанционното управление, за да регулирате силата на звука на свързаното устройство.
- Когато свързвате устройства безжично, ако връзката на устройството е прекъсната, проверете дали устройството е свързано към захранването и също така дали Bluetooth аудиоустройството работи правилно.
- Ако функцията [Bluetooth] е включена, проекторът автоматично ще се свърже към последното свързано Bluetooth устройство при включване на проектора. (Не забравяйте да проверите дали последното свързано Bluetooth устройство също е включено.)
- Този проектор не поддържа функцията за синхронизиране на звука на телевизор LG. За да използвате продукти, които поддържат функцията за синхронизиране на звука на телевизор LG, използвайте общия Bluetooth режим, вместо режима за телевизор LG.
- Функцията Bluetooth се използва за свързване на продукта към Bluetooth високоговорител или Bluetooth слушалка. Не можете да свързвате продукт към мобилен телефон чрез функцията Bluetooth.



Търсене на Bluetooth устройства и свързване

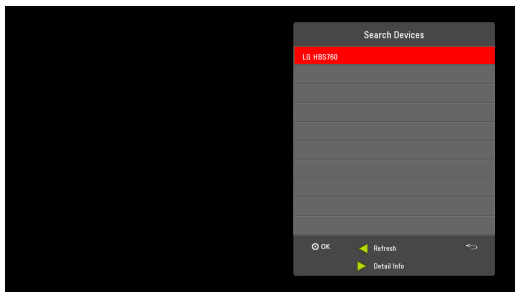
Отидете на  (**Настройки**) → [БЕЗЖИЧНА МРЕЖА] → [Bluetooth] → [Търсене на устройство], за да потърсите наблизо Bluetooth аудиоустройства и след това да свържете открити устройства към проектора. (Ако името на устройството е по-дълго от 20 символа, ще бъдат изведени само първите 20 символа.)

- 1 Задайте Bluetooth устройството на режим на сдвояване и след това изберете [Търсене на устройство].
- Ако устройството не е открито, проверете дали устройството е включено и дали е в режим на сдвояване.
 - Времето за търсене на устройства може да бъде различно в зависимост от силата на сигнала и броя на устройствата.




2 Когато търсенето приключи, можете да изберете Bluetooth устройство и да се свържете към него.

- Времето за свързване с устройство може да бъде различно в зависимост от силата на сигнала и броя на устройствата.



3 Когато Bluetooth устройство е свързано, ще чуete звук от проектора през свързаното устройство.

- Свързаното Bluetooth устройство ще бъде добавено автоматично към [Търсене на устройство]. След като са регистрирани, Bluetooth устройствата могат да бъдат свързани, като просто ги изберете от [Търсене на устройство], без да е необходимо да ги търсите.
- Връзката към свързаните устройства може да бъде прекъсната от  (**Настройки**) → [БЕЗЖИЧНА МРЕЖА] → [Bluetooth] → [Търсене на устройство] → [Подробна информация] → [Изключи].

Свързване или прекъсване на връзката с bluetooth устройства

В **⚙️ (Настройки)** → [БЕЗЖИЧНА МРЕЖА] → [Bluetooth] → [Търсене на устройство] Bluetooth устройствата се показват в реда, по който са били свързани, и същите устройства могат повторно да бъдат свързани, като просто ги изберете, без да е необходимо да ги търсите отново.

Свързване

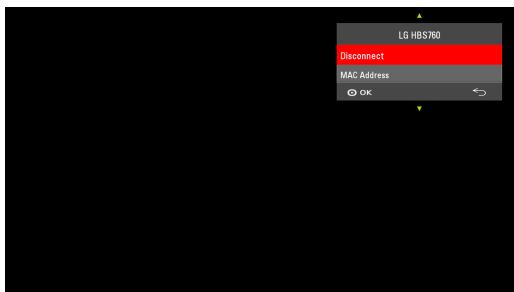
Изберете Bluetooth устройство от [Търсене на устройство], за да се свържете с него.

- Регистрираното Bluetooth устройство ще направи опит да се свърже автоматично в зависимост от характеристиките си. (Вижте ръководството на Bluetooth устройството.)
- Времето за свързване с устройство може да бъде различно в зависимост от силата на сигнала и броя на устройствата.


Прекъсване на връзката

Изберете [Изключи], за да прекъснете връзката към устройството.

- Връзката към свързаните устройства може да бъде прекъсната от **⚙️ (Настройки)** → [БЕЗЖИЧНА МРЕЖА] → [Bluetooth] → [Търсене на устройство] → [Подробна информация] → [Изключи].



Настройване на AV синх. Регулиране

Когато има свързано Bluetooth устройство, отидете на  (Настройки) → [БЕЗЖИЧНА МРЕЖА] → [Bluetooth] → [AV синх. Регулиране], за да регулирате синхронизирането между видеото и звука от Bluetooth слушалките.

- Тази функция се предлага само когато има свързано Bluetooth устройство.
- Синхронизирането на звука може да се различава в зависимост от производителя.

МОЯ МЕДИЯ

Преди употреба

Свързване на USB устройство


Свържете USB устройство (външен твърд диск, USB памет) към USB порта на проектора, за да се насладите на съдържанието, съхранено в USB устройството с вашия проектор. Не можете да записвате или изтривате данни на USB устройството. Свържете USB флаш устройство, както е показано по-долу.

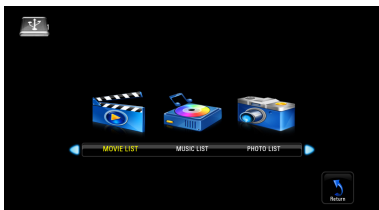


Съвети относно използването на USB устройство

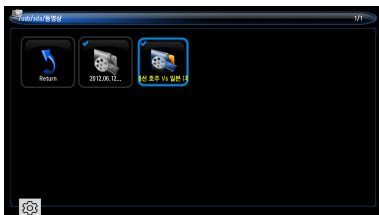
- Ако USB устройството за съхранение има вградена програма за автоматично разпознаване или използва свой собствен драйвер, то може да не сработи.
- Някои USB устройства за съхранение може да не сработят или може да не работят правилно.
- Ако използвате USB удължителен кабел, USB устройството може да не бъде разпознато или да не работи правилно.
- Използвайте само USB устройства за съхранение, които са форматирани с Windows FAT32 или NTFS файлова система.
- Препоръчително е за външните USB твърди дискове да използвате устройства с номинално напрежение, по-малко от 5 V, и номинален ток, по-малък от 500 mA.
- Препоръчително е да се използва твърд диск със собствено електрозахранване. (Ако подаваното електрозахранване не е достатъчно, възможно е USB устройството за съхранение да не бъде открито правилно). Имайте предвид, че няма поддръжка за USB концентратор.
- Препоръчително е да използвате USB флаш устройства с обем от 32 GB или по-малко и USB твърди дискове с обем от 2 TB или по-малко.
- Ако USB твърд диск с функция за пестене на енергия не функционира правилно, изключете и включете отново захранването. За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на USB твърдия диск.
- Данните в USB устройството за съхранение могат да бъдат повредени, така че направете копие на важните файлове на други устройства. Поддръжката на данните е отговорност на потребителя и производителят не носи отговорност за загуба на данни.


За да използвате Моя медия

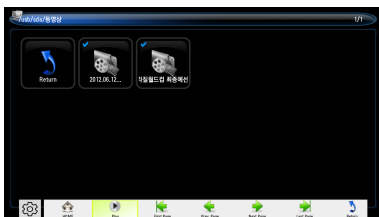
- 1 Свържете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете **USB** бутона на дистанционното управление, за да изберете желаната функция, и след това натиснете **OK**. Изберете , намиращ се в горния ляв ъгъл на екрана, и след това натиснете **OK**.



- 3 Изберете файловете, които искате да възпроизведете. (Когато избирате повече от един файл, файловете ще бъдат възпроизведени в реда, в който са избрани.)



- 4 Натиснете бутона  (**Настройки**) на дистанционното управление. Използвайте левия или десния бутон на дистанционното управление, за да изберете [Изпълнение] и натиснете бутон **OK**.



- 5 За да възпроизведете файл, изберете [Изпълнение] на екрана и след това натиснете **OK**.

Поддържащ файл за Моя медия

- Максимална скорост за пренос на данни: 20 Mbps (мегабита в секунда)
- Поддържани формати на външен файл със субтитри: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Поддържани формати на вътрешен файл със субтитри: SRT/ASS/SSA

Поддържан видеокодек

Максимално: 1920 x 1080 при 30p (само Motion JPEG 640 x 480 при 30p)

Разширение	Кодеци	
.asf .wmv	Видео	VC-1 профил Advanced, VC-1 профили Simple и Main
	Аудио	WMA Standard, WMA 9 Professional
.avi	Видео	H.264/AVC
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Видео	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Аудио	AAC
.mkv	Видео	H.264/AVC
	Аудио	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .m2ts	Видео	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Видео	MPEG-1, MPEG-2
	Аудио	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Видео	MPEG-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II

Аудиофайл

Тип на файла	Елемент	Информация
MP3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 320 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AC3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 640 Kbps
	Скорост на модулиране	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Побитова скорост	от 32 Kbps до 448 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AAC, HEAAC	Побитова скорост	от 24 Kbps до 3844 Kbps
	Скорост на модулиране	от 8 kHz до 96 kHz
CDDA	Побитова скорост	1,44 kbps
	Скорост на модулиране	44,1 kHz
LPCM	Побитова скорост	от 1,41 Mbps до 9,6 Mbps
	Скорост на модулиране	С много канали: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Стерео: 176,4 kHz, 192 kHz

Наличен фотофайл

Тип на файла	Елемент	Информация
JPEG	Поддържани типове файлове	Изходно Ниво, Прогресивно
	Размер на снимки	Минимум: 64 x 64 Максимално: Изходно Ниво: 1920 (Ш) x 1080 (В) Прогресивно: 1024 (Ш) x 768 (В)
BMP	Размер на снимки	Минимум: 64 x 64 Максимално: 9600 (Ш) x 6400 (В)
PNG	Поддържани типове файлове	Презредова развивка, без презредова развивка
	Размер на снимки	Минимум: 64 x 64 Максимално: Презредова развивка: 1280 (Ш) x 800 (В) без презредова развивка: 9600 (Ш) x 6400 (В)

- Възможно е файловете формати BMP и PNG да се изобразяват по-бавно, отколкото JPEG.

Гледане на видеоклиповете

В [СПИСЪК ФИЛМИ] можете да гледате филми, записани на свързаното USB устройство.

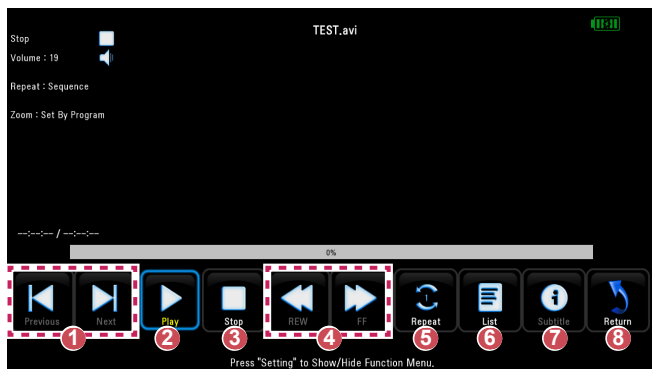
Управлява възпроизвеждането и указва опции, докато гледате видеоклипове.

Съвети относно възпроизвеждане на видеофайлове

- Някои създадени от потребители субтитри може да не работят правилно.
- Видеофайлът и субтитрите трябва да са поставени в една и съща папка. За да се показват правилно субтитрите, видеофайлът и файлът със субтитрите трябва да са с еднакви имена.
- Не поддържа нито един поток, съдържащ GMC (Global Motion Compensation) или Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Поддържа се само профил H.264/AVC с ниво 4.1 и по-ниско.
- Видеофайловете, които превишават 50 GB (гигабайта), не могат да се възпроизведат. Ограничението за размера на файла зависи от средата на кодиране.

Преглед на Списък филми

Възпроизвеждане на съхранен видеофайл от свързано устройство.



- 1 Възпроизвежда предишния/следващия файл.
- 2 Връща към нормалното възпроизвеждане и спира на пауза в мултимедийния плейър. (⏮️/⏭️)
- 3 Спира възпроизвеждането.
- 4 При всяко натискане на този бутон се променя скоростта на възпроизвеждане.: x2, x4, x8, x16, x32
- 5 Избира непрекъснато възпроизвеждане.
 - [Едно]: Само един файл се възпроизвежда непрекъснато.
 - [Последователност]: Избраните файлове се възпроизвеждат последователно.
 - [Случаен]: Избраните файлове се възпроизвеждат на случаен принцип.
- 6 Плейлист
- 7 [Субтитри]: Субтитрите може да се включват и изключват. [Език на субтитрите]: Можете да изберете набор от символи, които да се използват за субтитри.
- 8 Връщате се на екрана на Списък филми.

Преглед на снимките

В [СПИС. СНИМ.] можете да гледате снимки, записани на свързаното USB устройство.

Поддържани файлове със снимки

СНИМКА (*.JPEG)

Основно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) –

1920 пиксела (ширина) x 1080 пиксела (височина)

Прогресивно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) –

1024 пиксела (ширина) x 768 пиксела (височина)

- Поддържат се само JPEG файлове.
- Неподдържаните файлови формати се показват във вид на икона.
- Ако има повредени файлове или файлови формати, които не могат да бъдат възпроизведени, ще се появи съобщение за грешка.
- Възможно е повредените файлове да не могат да се отворят правилно.
- Показването на изображения с висока резолюция на цял екран може да отнеме известно време.

Преглед на Списък снимки

Възпроизвеждане на съхранена снимка от свързано устройство.



- 1 Възпроизвежда предишния/следващия файл.
- 2 Връща към нормалното възпроизвеждане и спира на пауза в мултимедийния плейър. (⏮/⏭)
- 3 Спира възпроизвеждането.
- 4 Снимките се завъртат.
 - Завърта снимката на 90 °, 180 °, 270 °, 360 ° по часовниковата стрелка.
 - Снимките не могат да се завъртят, ако ширината им е по-голяма от максималната поддържана резолюция на височина.
- 5 Избира непрекъснато възпроизвеждане.
- 6 Можете да слушате музика по време на преглед на снимки.
 - За да стартирате [муз.фон], изберете файл за възпроизвеждане от [СПИС. МУЗИКА] предварително и след това възпроизведете файл със снимка от [СПИС. СНИМ.].
- 7 Плейлист
- 8 Връщате се на екрана на Списък снимки.

Слушане на музика

В [СПИС. МУЗИКА] можете да възпроизведате аудио, записано на свързаното USB устройство.

Поддържани музикални файлове

*.MP3

Обхват на побитова скорост: от 32 Kbps до 320 Kbps

- Честота на модулиран MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Честота на модулиран MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Преглед на Списък музика

Можете да възпроизвеждате аудиофайлове, запазени на свързаното устройство.



- 1 Възпроизвежда предишния/следващия файл.
- 2 Връща към нормалното възпроизвеждане и спира на пауза в мултимедийния плейър. (||▶)
- 3 Спира възпроизвеждането.
- 4 При всяко натискане на този бутон се променя скоростта на възпроизвеждане.: x2, x4, x8, x16, x32
- 5 Избира непрекъснато възпроизвеждане.
- 6 Плейлист
- 7 Връщате се на екрана на Списък музика.













ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ

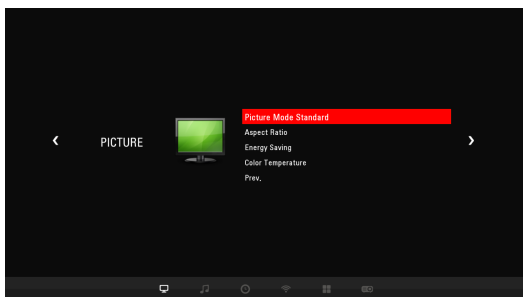
Настройки

- Натиснете бутона  (Настройки).

[КАРТИНА]	Регулира качеството на изображението с цел постигане на оптимална картина.
[ЗВУК]	Настройва режима на звука.
[ВРЕМЕ]	Задава съответните настройки, свързани с времето.
[БЕЗЖИЧНА МРЕЖА]	Функции при безжичното свързване.
[ОПЦИЯ 1]	Персонализира общите настройки.
[ОПЦИЯ 2]	Персонализира настройките, свързани с проектора.
[ВХОД]	Избира желания входен източник.
[МОЯ МЕДИЯ]	Предоставя достъп до снимки, музика и филми.

Настройки на КАРТИНАТА













- 1 Натиснете бутона  (**Настройки**).
- 2 Използвайте бутоните , , , или  за да изберете [КАРТИНА], и натиснете бутона **ОК** .
- 3 Използвайте бутона , , , или  за настройка на желан елемент и натиснете бутона **ОК** .
- 4 За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона  (**НАЗАД**).

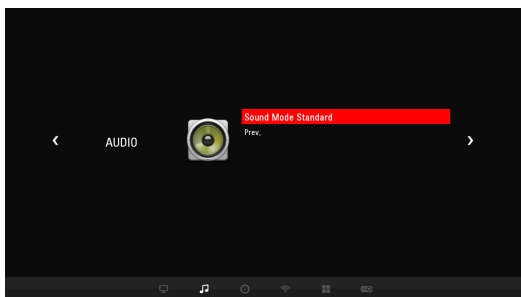


- [Режим на картина]
Избира режима на картината, оптимизиран за условията на гледане или конкретната програма.
 - [Ярък]
Максимизира визуалния ефект от видеото.
Повишава контраста, яркостта и остротата за показване на ярки изображения.
 - [Стандартна]
Показва изображения в стандартни нива на контраст, яркост и острота.
 - [Кино]
Оптимизира образа за гледане на филми.
 - [Експерт]
Меню за настройка на качеството на картината, което позволява на експерти и любители да се наслаждават на възможно най-качествено гледане с проектора.
Режимът [Експерт] е предназначен за професионална настройка на картината с цел управление и фино калибриране на специфично изображение. За стандартни изображения ефектите може да не са съществени.
 - [Контраст]
Настройва разликата между светлите и тъмните области на екрана.
 - [Яркост]
Регулира общата яркост на екрана.
 - [Цвят]
Настройва интензитета на всички цветове.
 - [Острота]
Настройва отчетливостта по граничните области между светлите и тъмните области.
 - [Нюанс]
Настройва баланса между нивото на червеното и зеленото.
 - [Игра]
Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.

- [Съотношение]
Преоразмерява картината.
- [Икономия на енергия]
Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
 - [Минимална]/[Средна]/[Максимална]
Прилага се предварително зададеният режим [Икономия на енергия].
- [Цв. топл.]
Настройват цялостния цвят на екрана така, че да отговаря на предпочитанията ви.
Избирате [Топла], [Средна], [Студена] или [Естествена].













Настройки на ЗВУКА

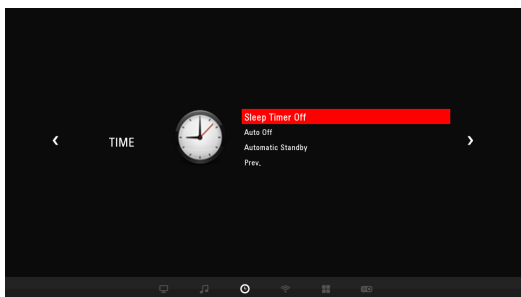
- 1 Натиснете бутона  (Настройки).
- 2 Използвайте бутоните , , , или  за да изберете [ЗВУК], и натиснете бутона ОК .
- 3 Използвайте бутона , , , или  за настройка на желан елемент и натиснете бутона ОК .
- 4 За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона  (НАЗАД).



- [Режим на звука]
 Настройва режима на звука.
 - [Стандартна]
 Подходящ за всички типове видео.
 - [Музика]/[Кино]/[Спорт]/[Игра]
 Настройва звука по начин, който е оптимизиран за специфичния жанр.













Настройки на ВРЕМЕ

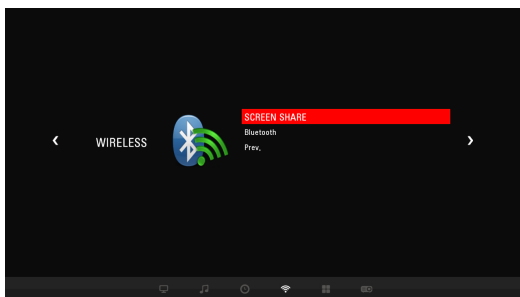
- 1 Натиснете бутона  (**Настройки**).
- 2 Използвайте бутоните , , , или  за да изберете [ВРЕМЕ], и натиснете бутона **ОК** .
- 3 Използвайте бутона , , , или  за настройка на желан елемент и натиснете бутона **ОК** .
- 4 За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона  (**НАЗАД**).



- [Sleep Таймер]
Изключва проектора след предварително зададен брой минути.
За да отмените [Sleep Таймер], натиснете [Изкл.].
- [Автом. изкл.]
Ако липсва сигнал и не се използват бутоните, проекторът се изключва автоматично, след като предварително зададеното време изтече.
- [Авто режим гот.]
Автоматично изключва проектора след определено време, ако не се натискат бутони.

Настройки на БЕЗЖИЧНА МРЕЖА

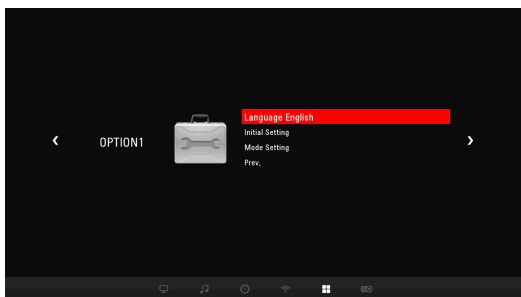
- 1 Натиснете бутона  (Настройки).
- 2 Използвайте бутоните , , , или  за да изберете [БЕЗЖИЧНА МРЕЖА], и натиснете бутона ОК .
- 3 Използвайте бутона , , , или  за настройка на желан елемент и натиснете бутона ОК .
- 4 За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона  (НАЗАД).



- [SCREEN SHARE]
SCREEN SHARE показва екрана на свързаното устройство. Можете да проверите [Моето име на устройство].
- [Bluetooth]
Звукът излиза през Bluetooth слушалката. Първо задайте [Bluetooth] на [Вкл.].
 - [Търсене на устройство]
Търсене на устройството за свързване.
 - [AV синх. Регулиране]
Когато видеото и звукът не са синхронизирани правилно, можете да регулирате синхронизацията ръчно.













Настройки за ОПЦИЯ 1

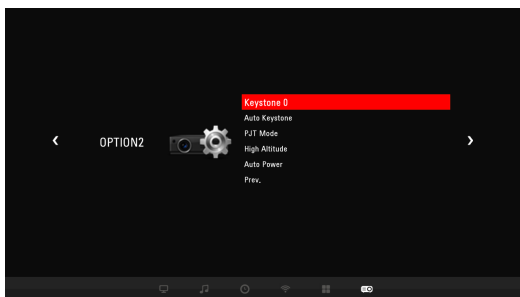
- 1 Натиснете бутона ⚙️ (**Настройки**).
- 2 Използвайте бутоните △, ▽, ◀, или ▶ за да изберете [ОПЦИЯ 1], и натиснете бутона ОК⊙.
- 3 Използвайте бутона △, ▽, ◀, или ▶ за настройка на желан елемент и натиснете бутона ОК⊙.
- 4 За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона ↶ (**НАЗАД**).



- [Език]
Избира желан език на менюто.
- [Фабр. нулиране]
Възстановява всички настройки на проектора към фабричните настройки. Докато трае инициализацията, не изключвайте захранването.
- [Настройка на режим]
Изберете [Стандартна] или [Демо в магазина]. Когато се използва у дома моля изберете [Стандартна]. Режимът [Демо в магазина] се използва за демонстрации в магазина.

Настройки за ОПЦИЯ 2

- 1 Натиснете бутона  (**Настройки**).
- 2 Използвайте бутоните , , , или  за да изберете [ОПЦИЯ 2], и натиснете бутона **ОК** .
- 3 Използвайте бутона , , , или  за настройка на желан елемент и натиснете бутона **ОК** .
- 4 За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона  (**НАЗАД**).



- [Крайъгълен камък]
За да предотврати изображението на екрана да стане трапецовидно, функцията Ъглова корекция регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.
- [Авт. крайъгълен камък]
[Авт. крайъгълен камък] извежда изображение на правоъгълен екран, като автоматично настройва стойността на ъгловата корекция, когато проектираното изображение е трапецовидно, причинено от изместването на ъгъла на проектора.
 - [Вкл.]: Настройва автоматично стойността на Ъгловата корекция.
 - [Изкл.]: Настройва ръчно стойността на Ъгловата корекция.

- [PJT режим]
Тази функция обръща проектираното изображение на 180 градуса или го преобръща хоризонтално.
 - Когато функцията [Авт. крайъгълен камък] е настроена на [Вкл.], само настройките [Преден] и [Заден] са налични.
- [Висока надморска височина]
Включете го, ако проекторът се използва на надморска височина над 1200 метра. В противен случай е възможно проекторът да прегрее или да се включи защитната му функция. Ако това стане, изключете проектора и след това го включете отново след като изчакате няколко минути.
- [Авт. включване и изключване]
Когато в проектора включите захранващ кабел, той автоматично се включва. Моделите с батерия обаче ще се включват веднага след като бутонът на захранването бъде поставен в позиция **ON**.
 - [Вкл.]: Когато бутонът на захранването на проектора бъде поставен в позиция **ON**, проекторът се включва.
 - [Изкл.]: Когато бутонът на захранването на проектора бъде поставен в позиция **ON**, проекторът преминава в режим на готовност.

