Lietotāja rokasgrāmata

UltraGear™

(LED Monitors*)

* LG LED monitori ir šķidro kristālu displeja monitori ar LED izgaismojumu.

Pirms ierīces izmantošanas rūpīgi izlasiet šo rokasgrāmatu un saglabājiet to turpmākai uzziņai.

32GQ950
32GQ95B
32GQ950P

www.lg.com

Autortiesības © 2022 LG Electronics Inc. Visas tiesības paturētas.

LATVIEŠU

SATURS

LICENCE.....3

ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA 4

MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA 4

- Atbalstītie draiveri un programmatūra..... 5
- Izstrādājuma un pogu apraksts..... 5

Kā lietot kursorsviras pogu

- Monitora pārvietošana un pacelšana..... 6

Novietošana uz galda

Statīva augstuma regulēšana

Leņķa regulēšana

Pagriešanas funkcija

Kensington slēdzenes izmantošana

Sienas montāžas plāksnes uzstādīšana

Uzstādīšanas pie sienas

MONITORA LIETOŠANA 15

- Savienošana ar datoru..... 15

HDMI savienojums

DisplayPort savienojums

- Pievienošana AV ierīcēm..... 16

HDMI savienojums

- Piederumu savienošana..... 17

USB ierīces pievienošana

Austiņu savienošana

LIETOTĀJA IESTATĪJUMI..... 18

- Galvenās izvēlnes aktivizēšana..... 18

Galvenās izvēlnes funkcijas

- Lietotāja iestatījumi..... 20

Izvēlnes iestatījumi

PROBLĒMU NOVĒRŠANA..... 30

IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA 34

- Rūpnīcas atbalsta režīms..... 36
- HDMI laiks (video)..... 37
- Barošanas LED..... 38

LICENCE

Katram modelim ir atšķirīgas licences. Papildinformāciju par licenci skatiet tīmekļa vietnē *www.lg.com*.

The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

SuperSpeed USB Trident logotips ir USB Implementers Forum, Inc. reģistrēta preču zīme.

VESA, VESA logotips, DisplayPort Compliance logotips un DisplayPort Compliance logotips duālā režīma avotam ir Video Electronics Standards Association reģistrētas preču zīmes.

DTS patentiem skatiet *http://patents.dts.com*.

Izgatavots no DTS Licensing Limited licences. DTS, simbols & DTS un simbols kopā, Headphone: X un DTS Headphone: X Logo ir DTS, Inc. reģistrētas preču zīmes un / vai preču zīmes Amerikas Savienotajās Valstīs un/vai citas valstis. © DTS, Inc. Visas tiesības aizsargātas.

ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA

Lai saņemtu pirmkodu saskaņā ar GPL, LGPL, MPL un citām pirmkoda licencēm, kas ir iekļautas šajā ierīcē, lūdzu, apmeklējiet tīmekļa vietni *http://opensource.lge.com*.

Papildus pirmkodam varat lejupielādēt visus atbilstošos licences nosacījumus, garantijas atrunas un autortiesību paziņojumus.

LG Electronics izsniedz atklāto pirmkodu arī kompaktdiskā, iekasējot par to šāda izplatīšanas veida izmaksām atbilstošu maksu (datu nesēja, tā apstrādes un piegādes izmaksas); lai saņemtu kodu, tas jāpieprasa pa e-pastu *opensource@lge.com*.

Šis piedāvājums ir spēkā trīs gadus kopš šī produkta pēdējās piegādes. Šis piedāvājums ir spēkā ikvienam, kurš saņēmis šo informāciju.

MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA

UZMANĪBU!

- Vienmēr izmantojiet oriģinālas sastāvdaļas, lai garantētu drošību un ierīces veiktspēju.
- Visi bojājumi un traumas, kas radušies neoriģinālo piederumu lietošanas dēļ, garantijā netiek segti.
- Ir ieteicams izmantot komplektā iekļautos komponentus.
- Izmantojot ģeneriskus kabeļus, ko LG nav apstiprinājis, ekrānā var neparādīties attēls vai attēlā var būt trokšņi.
- Attēli šajā rokasgrāmatā atspoguļo standarta procedūras, tāpēc to izskats var atšķirties no faktiskās ierīces.
- Uzstādot produktu, neapstrādājiet skrūves ar svešām vielām (eļļām, smērvielām utt.). (Pretējā gadījumā sabojāsiet produktu.)
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.
- Nenesiet monitoru otrādi, turot to tikai aiz pamatnes. Šādi monitors var izkrist no statīva, radot traumas.
- Ceļot vai pārvietojot monitoru, nepieskarieties monitora ekrānam. Pret monitora ekrānu pielietotais spēks var radīt tā bojājumu.
- Lai radītu viļņveidīgu rakstu, atšķirībā no vispārējā pārklājuma metodes, tas tiek pievienots mirdzošam izejmateriālam. Krāsa nelobās nost, tai ir laba noturība un perfekts izskats. Lūdzu, izmantojiet to bez bažām, jo produkta lietošana ir pilnīgi droša.

PIEZĪME

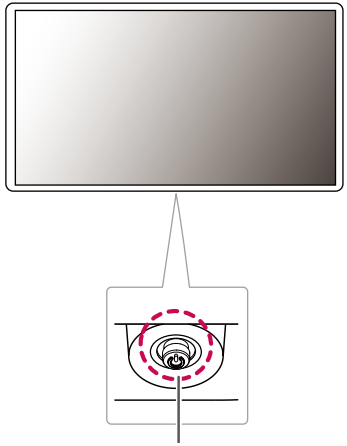
- Sastāvdaļu izskats var atšķirties no šeit attēlotā.
- Lai uzlabotu ierīces darbību, visu izstrādājuma informāciju un specifikācijas, kas iekļautas šajā rokasgrāmatā, var mainīt bez iepriekšēja brīdinājuma.
- Lai iegādātos papildu piederumus, apmeklējiet elektronikas veikalu vai tiešsaistes iepirkšanās vietni vai arī sazinieties ar mazumtirgotāju, pie kura iegādājāties šo ierīci.
- Iekļautais strāvas vads var atšķirties atkarībā no reģiona.

Atbalstītie draiveri un programmatūra

Jūs varat lejupielādēt un instalēt jaunāko versiju no LGE tīmekļa vietnes (*www.lg.com*).

Draiveri un programmatūra	Instalēšanas prioritāte
Monitora draiveris	Ieteicams
OnScreen Control	Ieteicams
LG Calibration Studio	Izvēles

Izstrādājuma un pogu apraksts



Kursorsviras poga

Kā lietot kursorsviras pogu

Jūs varat ērti regulēt monitora funkcijas, nospiežot kursorsviras pogu vai kustinot to ar pirkstu pa kreisi/pa labi/augšup/lejup.

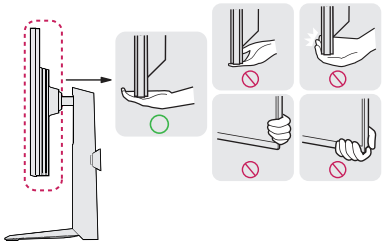
Pamatfunkcijas

		Ieslēgšana	Vienu reizi nospiediet kursorsviras pogu, lai ieslēgtu monitoru.
		Izslēgšana	Vienu reizi nospiediet kursorsviras pogu un turiet to nospiestu, lai ieslēgtu monitoru.
	◄/►	**Skaļuma regulēšana**	Skaļumu varat regulēt, virzot kursorsviras pogu pa kreisi/ pa labi.
	▲/▼	**Ekrāna spilgtuma regulēšana**	Jūs varat regulēt ekrāna spilgtumu, virzot kursorsviras pogu augšup/ lejup.

Monitora pārvietošana un pacelšana

Pārvietojot vai paceļot monitoru, ievērojiet šos norādījumus, lai nesaskrāpētu vai nesabojātu monitoru un droši pārvietotu neatkarīgi no formas vai izmēriem.

- Pirms pārvietošanas monitoru ir ieteicams ievietot oriģinālajā kastē vai iepakojumā.
- Pirms monitora pārvietošanas vai pacelšanas atvienojiet strāvas vadu un visus pārējos kabeļus.
- Stingri turiet monitora korpusa apakšu un sānus. Neturiet aiz paneļa.
- Turot monitoru, ekrānam ir jābūt vērstam prom no jums, lai novērstu tā saskrāpēšanu.
- Pārvadājot monitoru, sargiet to no triecieniem un pārliekas vibrācijas.
- Pārvietojot monitoru, turiet to vertikāli. Nekad nenovietojiet monitoru uz sāniem un nesasveriet to.

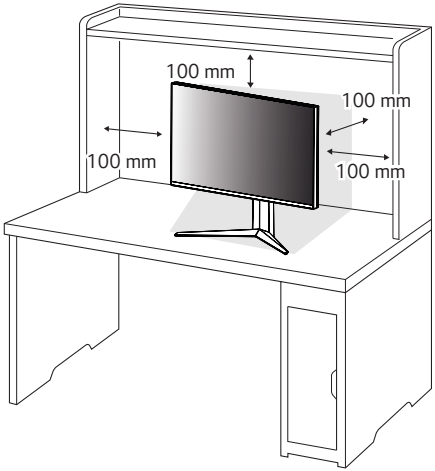


UZMANĪBU!

- Cik vien iespējams, izvairieties no pieskaršanās monitora ekrānam.
  - Šādi var sabojāt ekrānu vai dažus no pikseļiem, kas tiek izmantoti attēlu izveidei.
- Ja monitora paneli izmantojat bez statīva pamatnes, kursorsviras pogas dēļ monitors var kļūt nestabils un nokrist, šādi sabojājot monitoru un radot traumas. Turklāt šādi kursorsviras poga var darboties nepareizi.

Novietošana uz galda

- Paceliet monitoru un novietojiet to uz galda vertikāli. Novietojiet vismaz 100 mm attālumā no sienas, lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju.

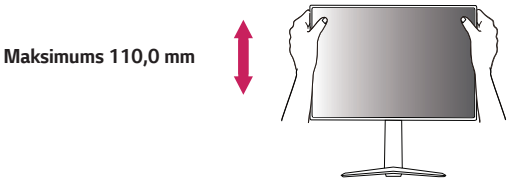


UZMANĪBU!

- Pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet strāvas vadu. Pastāv elektrošoka risks.
- Noteikti izmantojiet produkta komplektā iekļauto strāvas vadu un pievienojiet to iezemētai sienas kontaktligzdai.
- Ja nepieciešams cits strāvas vads, lūdzu, sazinieties ar vietējo izplatītāju vai tuvāko mazumtirdzniecības veikalu.

Statīva augstuma regulēšana

1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.
2 Noteikti turiet monitoru ar abām rokām un kontrolējiet to.



BRĪDINĀJUMS

- Pielāgojot ekrāna augstumu, nelieciet savu roku uz statīva korpusa, lai nesavainotu pirkstus.

Leņķa regulēšana

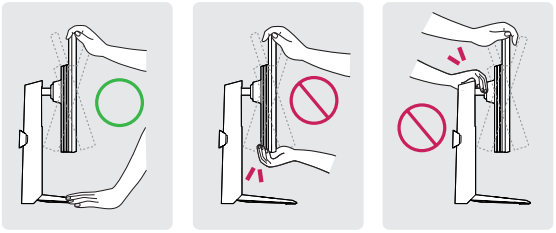
1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.

2 Noregulējiet ekrāna leņķi.

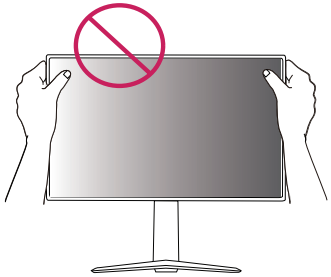
Lai nodrošinātu vislabāko ekrāna redzamību, to iespējams noliekt uz priekšu un atpakaļ no -5° līdz 15°.

BRĪDINĀJUMS

- Lai ekrāna regulēšanas laikā netraumētu pirkstus, neturiet monitora rāmja apakšdaļu, kā parādīts attēlā zemāk.

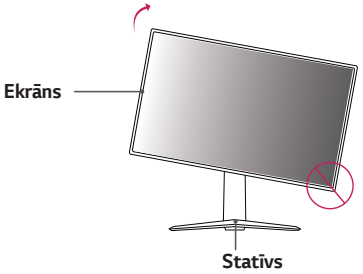


- Monitora leņķa regulēšanas laikā nepieskarieties ekrānam un nespiediet to.



Pagriešanas funkcija

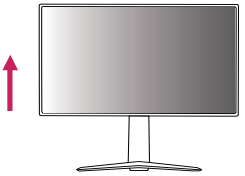
Pagriešanas funkcija ļauj monitoru pagriezt par 90 grādiem pulksteņrādītāja kustības virzienā.



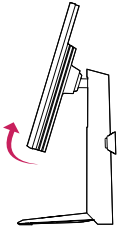
BRĪDINĀJUMS

- Lai nesaskrāpētu statīva pamatni, pārbaudiet, vai, pagriežot monitoru ar pagriešanas funkciju, statīvs nesaskaras ar monitoru.
- Izmantojot pagriešanas funkciju, negrieziet monitoru pārāk ātri vai ar pārmērīgu spēku.
  - Galva var nonākt saskarē ar statīvu un saskrāpēt pamatni.
  - Uzmanieties, lai nesavainotos, pirkstam iesprūstot starp galvu un statīvu.

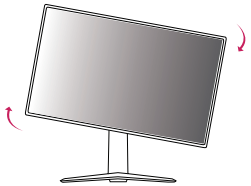
1 Paceliet monitoru uz augšu, cik vien iespējams.



2 Noregulējiet monitora leņķi bultiņas norādītajā virzienā, kā parādīts attēlā.



3 Pagrieziet monitoru pulksteņrādītāja kustības virzienā, kā parādīts attēlā.



4 Pabeidziet instalēšanu, pagriežot monitoru 90° leņķī, kā parādīts attēlā.

BRĪDINĀJUMS

- Esiet piesardzīgs, kad sāpinājāt pirkstu, saspiežot to starp galvu un galdu.

PIEZĪME

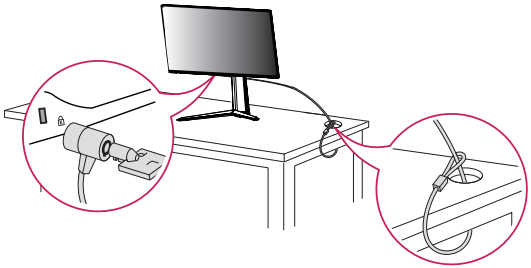
- Displeja automātiskas pagriešanas funkcija netiek atbalstīta.
- Ekrānu var ērti pagriezt, izmantojot ekrāna pagriešanas īsinājumtaustiņu, kas iekļauts Windows operētājsistēmā. Ņemiet vērā, ka atsevišķas Windows versijas un atsevišķi grafisko karšu draiveri var izmantot dažādus iestatījumus ekrāna pagriešanas taustiņam vai var vispār neatbalstīt pagriešanas taustiņu.

Kensington slēdzenes izmantošana

Kensington drošības sistēmas savienotājs ir novietots monitora apakšā.

Papildinformāciju par uzstādīšanu un lietošanu skatiet Kensington slēdzenes lietotāja rokasgrāmatā vai apmeklējiet tīmekļa vietni *http://www.kensington.com*.

Savienojiet monitoru ar galdu, izmantojot Kensington drošības sistēmas kabeli.



PIEZĪME

- Kensington drošības sistēma ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties lielākajā daļā elektronikas preču veikalu.

Sienas montāžas plāksnes uzstādīšana

Šis monitors atbilst prasībām attiecībā uz sienas montāžas plāksni un citām saderīgām ierīcēm.

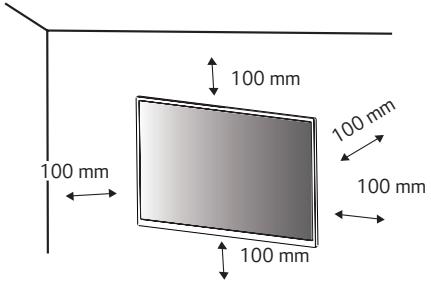
1 Novietojiet ekrānu ar virsmu uz leju. Lai aizsargātu monitora paneli (ekrānu), apklājiet virsmu ar mīkstu drānu vai monitora aizsardzības pārklāju, kas iekļauts izstrādājuma komplektā.
2 Noņemiet četras skrūves, kas nostiprinātas monitora aizmugurē.
3 Novietojiet sienas montāžas plāksni uz monitora tā, lai plāksnes un skrūvju atveres savstarpēji atbilstu.
4 Ar skrūvgriezi pievelciet četras skrūves, lai nostiprinātu plāksni pie monitora.

PIEZĪME

- Sienas montāžas plāksne ir jāiegādājas atsevišķi.
- Papildinformāciju par uzstādīšanu skatiet sienas montāžas plāksnes uzstādīšanas rokasgrāmatā.
- Esiet uzmanīgs un nepielietojiet pārmērīgu spēku, uzstādot sienas montāžas plāksni, jo tā varat radīt bojājumus ekrānam.

Uzstādīšanas pie sienas

Lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju, uzstādiet monitoru vismaz 100 mm attālumā no sienas un atstājiet aptuveni 100 mm brīvu vietu abās monitora pusē. Detalizētus uzstādīšanas norādījumus var iegūt vietējā mazumtirdzniecības veikalā. Informāciju par slīpai sienai paredzēta montāžas kronšteina uzstādīšanu skatiet rokasgrāmatā.

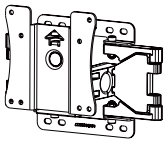


Lai monitoru uzstādītu pie sienas, monitora aizmugurē piestipriniet sienas montāžas kronšteinu (papildaprīkojums).

Pārliecinieties, vai sienas montāžas kronšteins ir stingri piestiprināts pie monitora un sienas.

1 Lietojot skrūves, kuru garums pārsniedz standndarta garumu, varat sabojāt izstrādājuma iekšpusi.

2 Skrūves, kas neatbilst VESA standartiem, var sabojāt ierīci un izraisīt nepareizu monitora darbību. LG Electronics neatbild par jebkādiem bojājumiem, kas saistīti ar nestandarta skrūvju izmantošanu.

Sienas statīvs (mm)	100 x 100
Standarta skrūve	M4 x L10
Skrūvju skaits	4
Sienas montāžas plāksne (papildaprīkojums)	LSW 149 

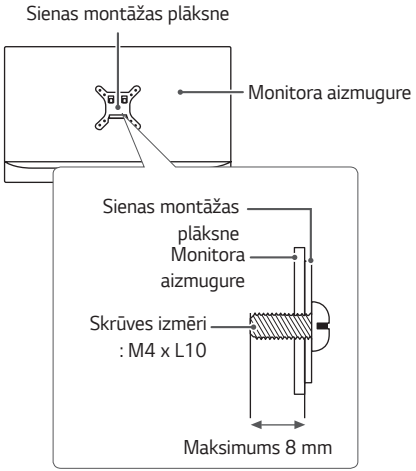
PIEZĪME

- Izmantojiet VESA standartos norādītās skrūves.
- Sienas montāžas komplektā ir iekļauta uzstādīšanas rokasgrāmata un visas nepieciešamās detaļas.
- Sienas montāžas kronšteins ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties pie vietējā izplatītāja.
- Katram sienas montāžas kronšteinam var būt atšķirīga garuma skrūves. Noteikti izmantojiet atbilstoša garuma skrūves.
- Papildinformāciju skatiet sienas montāžas kronšteina lietotāja rokasgrāmatā.

UZMANĪBU!

- Lai novērstu elektriskās strāvas trieciena risku, pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet strāvas vadu.
- Uzstādot monitoru pie griestiem vai slīpas sienas, monitors var nokrist, radot traumas. Izmantojiet tikai LG apstiprinātu sienas stiprinājumu un sazinieties ar vietējo izplatītāju vai kvalificētu personālu.
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.

- Izmantojiet tādu sienas montāžas kronšteinu un skrūves, kas atbilst VESA standartiem. Ierīces garantija neattiecas uz bojājumiem, kas radušies, lietojot nepiemērotas sastāvdaļas vai nepareizi lietojot.
- Mērot no monitora aizmugures, katras skrūves garumam jābūt 8 mm vai mazāk.



MONITORA LIETOŠANA

• Šīs rokasgrāmatas attēlos redzamais var atšķirties no faktiskā izstrādājuma.
Nospiediet kursorsviras pogu, dodieties uz **Settings (Iestatījumi)** → **Input (Ievade)** un izvēlieties ieejas opciju.

UZMANĪBU!

- Ilgstoši nespiediet uz ekrāna. Tas var izraisīt attēla kropļojumu.
- Uz ekrāna ilgstoši nerādiet nekustīgu attēlu. Tas var izraisīt attēla aizturēšanu. Ja iespējams, izmantojiet ekrānsaudzētāju.

PIEZĪME

- Ja kontaktligzdai pievienojat strāvas vadu, izmantojiet zemētu (3 atveru) daudzkontaktu ligzdu vai zemētu sienas kontaktligzdu.
- Vietās, kur ir zema temperatūra, monitors ieslēgšanas brīdī var mirgot. Tā ir normāla parādība.
- Dažkārt ekrānā var parādīties sarkani, zaļi vai zili punkti. Tā ir normāla parādība.

Savienošana ar datoru

- Šajā monitorā ir atbalstīta funkcija Plug and Play*.

* Plug and Play: funkcija, kas ļauj pievienot ierīci datoram, neveicot pārkonfigurēšanu un neinstalējot manuālus draiverus.

HDMI savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

UZMANĪBU!

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantosiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
  - Īpaši ātrgaitas HDMI®/™ kabelis

DisplayPort savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

PIEZĪME

- Atkarībā no datora DP (DisplayPort) versijas var nebūt video vai audio izejas.
- Ja lietojat Mini DisplayPort izvades grafikas karti, izmantojiet Mini DP uz DP (Mini DisplayPort uz DisplayPort) kabeli vai spraudni, kas atbalsta DisplayPort 1.4. (Jāpērk atsevišķi)

Pievienošana AV ierīcēm

HDMI savienojums

HDMI pārraida digitālus video un audio signālus no AV ierīces uz monitoru.

PIEZĪME

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantosiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
  - Īpaši ātrgaitas HDMI®/™ kabelis

Piederumu savienošana

USB ierīces pievienošana

Produkta USB ports darbojas kā USB centrmezgls.

Lai lietotu USB 3.0, pievienojiet produkta komplektā iekļauto A-B tipa USB 3.0 kabeli datoram.

Perifērijas ierīces, kas ir pievienotas USB ieejas portam, var kontrolēt no datora.

PIEZĪME

- Pirms pieslēdzat izstrādājumu un to izmantojat, ieteicams instalēt visus Windows atjauninājumus.
- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- USB portam var pievienot tastatūru, peli vai USB ierīci.
- Uzlādes ātrums var atšķirties atkarībā no ierīces.

UZMANĪBU!

Piesardzības pasākumi, lietojot USB ierīc

- USB ierīce ar instalētu automātiskās atpazīšanas programmu vai savu draiveri, iespējams, netiks atpazīta.
- Dažas USB ierīces, iespējams, netiek atbalstītas vai nedarbosies pareizi.
- Ieteicams izmantot USB centrmezglu vai cieto disku ar pieslēgtu enerģijas avotu. (Ja ir nepietiekams enerģijas avots, USB ierīce, iespējams, netiks atpazīta pareizi.)

Austiņu savienošana

Savienojiet piederumus ar monitoru, izmantojot austiņu portu.

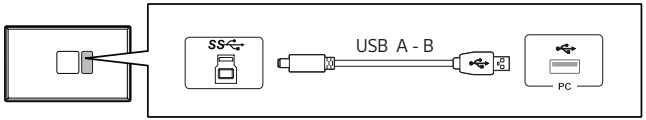
PIEZĪME

- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- Leņķveida spraudņa austiņu lietošana var radīt problēmas, savienojot citu ārēju ierīci ar monitoru. Tāpēc ieteicams lietot taisna spraudņa austiņas.

Leņķveida spraudnis

Taisns spraudnis (ieteicams)

- Atkarībā no datora un ārējās ierīces audio iestatījumiem austiņu un skaļruņa funkcijas var būt ierobežotas.

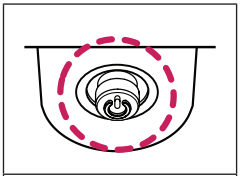


- Pievienojiet USB -A kabeli B un izmantojiet mikrofona funkciju ar austiņām, kas aprīkotas ar mikrofonu.

LIETOTĀJA IESTATĪJUMI

Galvenās izvēlnes aktivizēšana

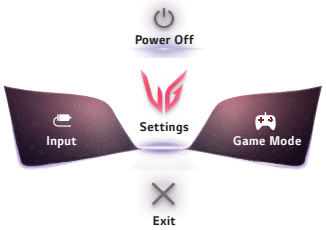
1 Nospiediet kursorsviras pogu monitora apakšā.
2 Virziet kursorsviru augšup/ lejup (▲ / ▼) un pa kreisi/ pa labi (◄ / ►), lai iestatītu opcijas.
3 Nospiediet kursorsviras pogu vēlreiz, lai izietu no galvenās izvēlnes.



Kursorsviras poga

Poga	Izvēlnes statuss		Apraksts
	Galvenā izvēlne atspējota		Iespējo galveno izvēlni.
	Galvenā izvēlne iespējota		Ieslēdz **Settings (Iestatījumi)** funkcijas. (Turiet pogu nospiestu, lai izslēgtu monitoru šādi jebkurā laikā varat izslēgt monitoru - arī tad, ja ekrāna displejs ir ieslēgts).
	◄	**Galvenā izvēlne atspējota**	Regulē monitora skaļuma līmeni.
		Galvenā izvēlne iespējota	Atver **Input (Ievade)** funkciju.
	►	**Galvenā izvēlne atspējota**	Regulē monitora skaļuma līmeni.
		Galvenā izvēlne iespējota	Atver funkciju **Game Mode (Spēļu režīms)**.
	▲	**Galvenā izvēlne atspējota**	Regulē monitora spilgtuma līmeni.
		Galvenā izvēlne iespējota	Izslēdz monitoru.
	▼	**Galvenā izvēlne atspējota**	Regulē monitora spilgtuma līmeni.
		Galvenā izvēlne iespējota	Iestata ievades režīmu.

Galvenās izvēlnes funkcijas



Galvenā izvēlne	Apraksts
Input (Ievade)	Iestata ievades režīmu.
Power Off (Izslēgšana)	Izslēdz monitoru.
Settings (Iestatījumi)	Konfigurē ekrāna iestatījumus.
Game Mode (Spēļu režīms)	Iestata spēļu režīmu spēlēm.
Exit (Iziet)	Iziet no galvenās izvēlnes.

Lietotāja iestatījumi

Izvēlnes iestatījumi

1 Lai skatītu izvēlni ekrāna displeja izvēlni, nospiediet kursorsviras pogu monitora apakšā un atveriet **Settings (Iestatījumi)**.
2 Konfigurējiet opcijas, virzot kursorsviru augšup/ lejup/ pa kreisi/ pa labi.
3 Lai atgrieztos augšējā izvēlnē vai iestatītu citus izvēlnes elementus, virziet kursorsviru uz ◀ vai nospiediet ( ).
4 Ja vēlaties iziet no Ekrāna displeja izvēlnes, virziet kursorsviru uz ◀, līdz esat izgājis.

Game Mode
(Spēļu režīms)

Game Adjust
(Spēļu pielāgošana)

Picture Adjust
(Attēla regulēšana)

Input
(Ievade)

General
(Vispārīgi)

Game Mode (Spēļu režīms) SDR (Non-HDR) signālam.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Iestatījumi) > Game Mode (Spēļu režīms)</th><th>Apraksts</th></tr>
<tr><td rowspan="10">Game Mode (Spēļu režīms)</td><td>Gamer 1 (1. spēlētājs)</td><td>Šajā režīmā lietotāji var pielāgot elementus, tostarp ar spēli saistītas opcijas.
Gamer 1 (1. spēlētājs) un Gamer 2 (2. spēlētājs)attēla režīmi ļauj saglabāt divus pielāgotu displeja iestatījumu komplektus, tostarp ar spēli saistītas iestatīšanas opcijas.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (2. spēlētājs)</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Šis režīms ir optimizēts FPS spēlēm. Tas ir piemērots ļoti tumšām FPS spēlēm.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Šis režīms ir optimizēts RTS spēlēm.</td></tr>
<tr><td>Vivid (Spilgts)</td><td>Ekrāns ir optimizēts spilgtām krāsām.</td></tr>
<tr><td>Reader (Lasītājs)</td><td>Optimizē ekrānu dokumentu skatīšanās vajadzībām. Izvēlnē OSD (Ekrāna displejs) varat palielināt spilgtumu.</td></tr>
<tr><td>HDR Effect (HDR efekts)</td><td>Optimizē ekrānu augstas dinamikas attēlam.</td></tr>
<tr><td>sRGB</td><td>Standarta RGB krāsu vieta monitoram un printerim.</td></tr>
<tr><td>Calibration 1 (Kalibrēšana 1)</td><td rowspan="2">Pielāgojas kalibrētam ekrānam.</td></tr>
<tr><td>Calibration 2 (Kalibrēšana 2)</td></tr>
<tr><td colspan="2">PIEZĪME
• Calibration 1 (Kalibrēšana 1)/Calibration 2 (Kalibrēšana 2) : Instalējiet LG kalibrēšanu pētījumu, lai veiktu kalibrēšanu.</td></tr>
</table>

Game Mode (Spēļu režīms) HDR signālam.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Iestatījumi) > Game Mode (Spēļu režīms)</th><th>Apraksts</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Mode (Spēļu režīms)</td><td>Gamer 1 (1. spēlētājs)</td><td>Šajā režīmā lietotāji var pielāgot elementus, tostarp ar spēli saistītas opcijas.
Gamer 1 (1. spēlētājs) un Gamer 2 (2. spēlētājs)attēla režīmi ļauj saglabāt divus pielāgotu displeja iestatījumu komplektus, tostarp ar spēli saistītas iestatīšanas opcijas.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (2. spēlētājs)</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Šis režīms ir optimizēts FPS spēlēm. Tas ir piemērots ļoti tumšām FPS spēlēm.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Šis režīms ir optimizēts RTS spēlēm.</td></tr>
<tr><td>Vivid (Spilgts)</td><td>Spilgtām krāsām pielāgots ekrāns.</td></tr>
<tr><td colspan="2">PIEZĪME
• Atkarībā no Windows 10 operētājsistēmas iestatījumiem HDR saturs var nedarboties pareizi. Pārbaudiet, vai Windows HDR ir On / Off (Ieslēgts / Izslēgts).
• Atkarībā no grafikas veiktspējas, kad HDR funkcija ir ieslēgta, raksturs vai attēla kvalitāte var būt slikta.
• Atkarībā no grafikas veiktspējas ekrāns var mirgot vai salūzt, kad tiek ieslēgta HDR funkcija, kad tiek mainīts monitora vai barošanas on / off (ieslēgšanas / izslēgšanas) stāvoklis.
• Informāciju par to, vai grafikas karte un spēle atbalsta HDR, skatiet to ražotāja vietnē.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Iestatījumi) > Game Adjust (Spēļu pielāgošana)</th><th colspan="2">Apraksts</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Game Adjust (Spēļu pielāgošana)</td><td rowspan="3">Overclock (Virstaktēšana)</td><td>On (Ieslēgt)</td><td>Iestata Overclock (Virstaktēšana) uz augstāku atsvaidzes intensitāti nekā reklamētajā paneļa specifikācijā.</td></tr>
<tr><td>Off (Izslēgt)</td><td>Atspējo Overclock (Virstaktēšana) uzlabošanas funkciju.</td></tr>
<tr><td colspan="2">PIEZĪME
• Kad monitors tiek palaists atkārtoti, nomainiet maksimālās atsvaidzes intensitātes iestatījumu GPU vadības panelī.
• Anormāla ekrāna displeja gadījumā izslēdziet Overclock (Virstaktēšana) iestatījumu.
• Šo funkciju var lietot, tikai izmantojot DisplayPort.
• Overclock (Virstaktēšana) funkcijas/veiktspēja var atšķirties atkarībā no grafiskās kartes vai spēļu satura.
• Mēs negarantējam funkcijas veiktspēju un neesam atbildīgi par blakusefektiem, kas var rasties tās aktivizēšanas dēļ.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Nodrošina viengabala un dabiskus attēlus, sinhronizējot ieejas signāla vertikālo frekvenci ar izejas signāla vertikālo frekvenci.
UZMANĪBU!
• Atbalstītais interfeiss: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Mainīga atsvaidzes intensitāte).
• Atbalstīts Grafikas karte: Grafiskā karte, kas atbalstīts NVIDA's G-SYNC vai AMD's FreeSync ir nepieciešams.
• Atbalstītā versija: Pārliecinieties, vai esat veikuši atjauninājumus grafiskās kartes draiverim uz tā jaunāko versiju.
• Par vairāk detaļas informāciju, atsaukties uz NVIDIA tīmekļavietnē (www.nvidia.com) un AMD tīmekļavietnē (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Extended (Extended)</td><td>Ieslēdz plašāku frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai kā pamata režīms.
Spēles laikā ekrāns var raustīties.</td></tr>
<tr><td>Basic (Pamats)</td><td>Ieslēdz pamata frekvences diapazonu Adaptive-Sync/VRR funkcijai.</td></tr>
<tr><td>Off (Izslēgt)</td><td>Izslēdz Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Melnā stabilizators)</td><td colspan="2">Jūs varat regulēt melnās krāsas kontrastu, lai uzlabotu redzamību tumšās ainās.
Jūs varat viegli atšķirt priekšmetus tumšā spēļu ekrānā.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Game Adjust
(Spēļu pielāgošana)</td><td rowspan="5">Response Time
(Reakcijas laiks)</td><td colspan="2">Iestata parādīto attēlu reakcijas laiku, ņemot vērā ekrāna ātrumu.
Parastā vidē ieteicams izmantot iestatījumu Fast (Ātrs).
Ja ir ātra attēlu nomaiņa, ieteicams izmantot iestatījumu Faster (Ātrāk).
Kad ir izvēlēts Ātrākais Režīms , atkarībā no satura var parādīties Kustīgā Attēla Izplūšana .</td></tr>
<tr><td>Faster (Ātrāk)</td><td>Iestata Faster (Ātrāk) reakcijas laiku.</td></tr>
<tr><td>Fast (Ātrs)</td><td>Iestata Fast (Ātrs) reakcijas laiku.</td></tr>
<tr><td>Normal
(Normāls)</td><td>Iestata Normal (Normāls) reakcijas laiku.</td></tr>
<tr><td>Off (Izslēgt)</td><td>Neizmanto reakcijas laika uzlabošanas funkciju.</td></tr>
<tr><td>Crosshair (Tēmeklis)</td><td colspan="2">Tēmeklis nodrošina atzīmi ekrāna centrā, spēlējot šaušanas (FPS) spēles. Lietotāji var izvēlēties vienu no četriem dažādiem tēmekļiem atbilstoši spēles videi.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FPS Counter
(FPS skaitītājs)</td><td>On (Ieslēgt)</td><td>Indikators atspoguļojas ekrāna augšējā labajā stūrī. Tas atspoguļos kadru faktisko frekvenci, ko saņem ieejā. Varat arī pielāgot FPS Counter (FPS skaitītājs) pozīciju. (augšā pa kreisi / augšā pa labi / apakšā pa labi / apakšā pa kreisi)</td></tr>
<tr><td>Off (Izslēgt)</td><td>Neizmantojiet FPS Counter (FPS skaitītājs) funkciju.</td></tr>
<tr><td colspan="2">PIEZĪME
• FPS Counter (FPS skaitītājs) un Crosshair (Tēmeklis) funkciju nevar izmantot vienlaicīgi.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Reset
(Spēļu atiestate)</td><td colspan="2">Atjauno spēles noklusējuma iestatījumus.</td></tr>
<tr><td>No (Nē)</td><td>Atceļ atlasi.</td></tr>
<tr><td>Yes (Jā)</td><td>Atjauno noklusējuma iestatījumus.</td></tr>
</table>

Settings (Iestatījumi) > Picture Adjust (Attēla regulēšana)		Apraksts	
Picture Adjust (Attēla regulēšana)	**Brightness (Spilgtums)**	Pielāgo ekrāna spilgtumu.	
	Contrast (Kontrasts)	Pielāgo ekrāna kontrastu.	
	Sharpness (Asums)	Regulē ekrāna asumu.	
	Gamma	**Mode 1, Mode 2, Mode 3**	Jo augstāka gammas vērtība, jo tumšāks ir attēls. Jo zemāka gammas vērtība, jo gaišāks ir attēls.
		Mode 4	Ja nevēlaties regulēt gamma iestatījumus, izvēlieties Mode 4.
	Color Temp (Krāsu temperatūra)	**Custom (Pielāgots)**	Lietotājs to var noregulēt uz sarkanu, zaļu vai zilu.
		Warm (Silts)	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.
		Medium (Vidējs)	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.
		Cool (Vēss)	Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.
		Manual	Lietotājs var precīzi regulēt krāsu temperatūru.
	R/G/B	Attēla krāsu var pielāgot izmantojot **Red (Sarkans)**, **Green (Zaļš)** un **Blue (Zils)** krāsu.	
	Six Color (Sešas krāsas)	Nodrošina krāsu atbilstību lietotāja vajadzībām, regulējot sešas krāsas (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) un to piesātinājumu un saglabājot iestatījumus.	
		Hue (Nokrāsa)	Regulē ekrāna toni.
		Saturation (Piesātinājums)	Regulē ekrāna krāsu piesātinājumu. Jo zemāka ir vērtība, jo krāsas kļūst mazāk piesātinātas un gaišākas. Jo lielāka ir vērtība, jo krāsas kļūst vairāk piesātinātas un tumšākas.
	Black level (Melnās krāsas līmenis)	Iestata nobīdes līmeni (tikai HDMI). • Offset (Nobīde): videosignālā šī ir tumšākā krāsa, kādu var parādīt monitorā.	
		High (Augsts)	Uztur pašreizējo ekrāna kontrastu.
		Low (Zems)	Samazina melnās krāsas līmeni un palielina baltās krāsas līmeni ekrāna pašreizējā kontrasta attiecībā.

Picture Adjust (Attēla regulēšana)	**Local Dimming**	Palieliniet kontrasta attiecību, padarot ekrāna spilgtākos laukumus un ekrāna tumšos laukumus tumšākus. Izslēdzot šo opciju, var palielināties enerģijas patēriņš.	
		Faster (Ātrāk)	Iestatiet vietējo aptumšošanu uz faster (ātrāks).
		Fast (Ātrs)	Iestatiet vietējo aptumšošanu uz faster (ātrs).
		Normal (Normāls)	Iestatiet vietējo aptumšošanu uz normal (normāls).
		Off (Izslēgt)	Neizmantojiet vietējo aptumšošanas uzlabošanas funkciju.
	DFC	**On (Ieslēgt)**	Automātiski pielāgo spilgtumu atbilstoši ekrānam.
		Off (Izslēgt)	Izslēdz funkciju **DFC**.
	Picture Reset (Attēla atiestate)	Do you want to reset your picture settings?	
		No (Nē)	Atceļ atlasi.
		Yes (Jā)	Atjauno noklusējuma iestatījumus.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Iestatījumi) > Input (Ievade)</th><th colspan="2">Apraksts</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Input (Ievade)</td><td>Input List
(Ieeju saraksts)</td><td colspan="2">Atlasa ieejas režīmu.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Aspect Ratio
(Attēla formāts)</td><td colspan="2">Regulē ekrāna malu attiecību.</td></tr>
<tr><td>Full Wide
(Pilns platums)</td><td>Parāda video platekrāna režīmā neatkarīgi no video signāla ieejas.</td></tr>
<tr><td>Original
(Oriģināls)</td><td>Parāda video atbilstoši ieejas video signāla skata koeficientam.</td></tr>
<tr><td>Just Scan
(tikai skenēt)</td><td>Skata koeficients netiek regulēts atbilstoši oriģinālam.</td></tr>
<tr><td colspan="2">PIEZĪME
• Displejs var izskatīties vienādi, ja ir izvēlēta iespēja Full Wide (Pilns platums) vai Original (Oriģināls) ar ieteicamo izšķirtspēju. (3840 x 2160)
• Adaptive-Sync/VRR režīmā nepastāv Just Scan (tikai skenēt) izvēlne. (Ejiet uz Settings (Iestatījumi) → Game Adjust (spēles pielāgošana) → Adaptive-Sync/VRR, lai Extended (Extended), Basic (Pamats) vai Off (izslēgtu) Adaptive-Sync/VRR).</td></tr>
</table>

Settings (Iestatījumi) > General (Vispārīgi)		Apraksts	
General (Vispārīgi)	**Language (Valoda)**	Iestata izvēlnes ekrānu vēlamajā valodā.	
	Hexagon Lighting	Varat iespējot vai izslēgt apgaismojumu ekrāna aizmugurē, kā arī atlasīt vai pielāgot gaišo krāsu.	
	User-defined Key 1	Jūs varat pielāgot galveno izvēlni, lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlnei. User-definded Key 1 (Lietotāja definētā atslēga 1) un User- definded Key 2 (lietotāja definētā atslēga 2) tiek parādīta galvenās izvēlnes kreisajā/labajā pusē.	
	User-defined Key 2		
	DTS Headphone:X	Tas ļauj izveidot trīsdimensiju skaņu ar austiņām vai austiņās.	
		Game	Šis režīms ir optimizēts spēlei.
		Entertainment	Šis režīms ir optimizēts atpūtai.
		Sports	Šis režīms ir optimizēts sportam.
		Off (Izslēgt)	Atspējo DTS austiņām: X funkciju.
	SMART ENERGY SAVING	**High (Augsts)**	Taupa enerģiju, lietojot augstas efektivitātes SMART ENERGY SAVING funkciju.
		Low (Zems)	Taupa enerģiju, lietojot zemas efektivitātes SMART ENERGY SAVING funkciju.
		Off (Izslēgt)	Atspējo SMART ENERGY SAVING funkciju.
	Deep Sleep mode (Dziļā "miega" rezīms)	Kad aktivizēts Deep Sleep mode (Dziļā "miega" rezīms), enerģijas patēriņš ir samazināts, un monitors atrodas gaidīšanas režīmā.	
		On (Ieslēgt)	Iespējo **Deep Sleep mode (Dziļā "miega" rezīms)**.
		Off (Izslēgt)	Atspējo **Deep Sleep mode (Dziļā "miega" rezīms)**.
	Power LED (Barošanas LED)	Ieslēdz vai izslēdz barošanas LED monitora apakšā.	
		On (Ieslēgt)	Barošanas LED tiek automātiski ieslēgts.
		Off (Izslēgt)	Barošanas LED tiek izslēgts.
	Automatic Standby (Automātiskā gaidstāve)	Funkcija, kas automātiski izslēdz monitoru, ja ekrānā noteiktu laika periodu netiek veikta nekāda kustība. Automātiskās izslēgšanas funkcijai varat iestatīt taimeri. (**8H**, **6H**, **4H** vai **Off (Izslēgt)**)	

General (Vispārīgi)	**Input Compatibility Version (ievades saderības versiju)**	Skatiet Input Compatibility Version (ievades saderības versiju), lai tā atbilstu ārējās ierīces pievienotajai versijai.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Lai izmantotu HDR, atlasiet 2.1(PC) vai 2.1(AV) Input Compatibility Version (ievades saderības versiju).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Lai izmantotu HDR, atlasiet 1.4(dsc) vai 1.4 Input Compatibility Version (ievades saderības versiju).
	Buzzer (Zummers)	Šī funkcija ļauj iestatīt Buzzer (Zummers), kad on (Ieslēgt) monitoru.	
		On (Ieslēgt)	Iespējo monitora **Buzzer (Zummers)**.
		Off (Izslēgt)	Atspējo monitora **Buzzer (Zummers)**.
	OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)	Šī funkcija atspējo izvēlņu pielāgojumus un konfigurāciju.	
		On (Ieslēgt)	Iespējo **OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)**.
		Off (Izslēgt)	Atspējo **OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)**.
		PIEZĪME • Tiek atspējotas visas funkcijas, izņemot **Brightness (Spilgtums)**, **Contrast** sadaļā **Picture Adjust (Attēla regulēšana)**, **Input (Ievade)**, **OSD Lock (ekrāna displeja bloķēšanu)** un **Information (informāciju)** sadaļā **General (Vispārīgi)**.	
	Information (Informācija)	Displeja informācijā tiks parādīts Total Power On Time (kopējais ieslēgšanas laiks), Resolution (izšķirtspēja).	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Nē)	Atceļ atiestatīšanu.
		Yes (Jā)	Atjauno noklusējuma iestatījumus.

PROBLĒMU NOVĒRŠANA

Ekrānā nekas nav redzams.	
Vai ir pievienots monitora strāvas vads?	• Pārbaudiet, vai strāvas vads ir pareizi pievienots kontaktligzdai.
Vai barošanas LED lampiņa deg?	• Pārbaudiet strāvas vada savienojumu un nospiediet barošanas pogu.
Vai barošana ir ieslēgta un barošanas LED lampiņa ir baltā krāsā?	• Pārbaudiet, vai pievienotais ieejas avots ir iespējots (**Settings (Iestatījumi)** — **Input (Ievade)**).
Vai barošanas LED lampiņa mirgo?	• Ja monitors darbojas enerģijas taupīšanas režīmā, pakustiniet peli vai nospiediet jebkuru tastatūras taustiņu, lai ieslēgtu displeju. • Pārbaudiet, vai dators ir ieslēgts.
Vai tiek rādīts ziņojums **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Ekrānā pašlaik nav iestatīta ieteicamā izšķirtspēja. Ja video netiek rādīts vai ekrānā ir mirgoņa, skatiet problēmu novēršanas ceļvedi produkta lietošanas rokasgrāmatā.)**?	• Tā notiek, ja signāli no datora (grafikas kartes) ir ārpus monitora ieteicamā horizontālās vai vertikālās frekvences diapazona. Skatiet šīs rokasgrāmatas nodaļu Izstrādājuma specifikācija, lai iestatītu atbilstošu frekvenci.
Vai ir redzams ziņojums **No Signal (Nav signāla)**?	• Tas tiek parādīts, ja trūkst signālu kabeļa starp datoru un monitoru vai tas ir atvienots. Pārbaudiet kabeli un savienojiet to no jauna.
Vai instalējāt ekrāna draiveri?	• Noteikti instalējiet displeja draiveri no mūsu tīmekļa vietnes: *http://www.lg.com*. • Pārliecinieties, ka grafikas karte atbalsta funkciju Plug and Play.

Dažas funkcijas ir atspējotas.	
Vai, nospiežot Menu (Izvēlne) pogu, kādas no funkcijām nav pieejamas?	• Ekrāna displejs ir bloķēts. Dodieties uz **Settings (Iestatījumi)** > **General (Vispārīgi)**un iestatiet **OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)** uz **Off (Izslēgt)**.

Ekrānā tiek aizturēts attēls.	
Vai attēla aizturēšana notiek pat tad, ja monitors ir izslēgts?	• Ilgstoša nekustīga attēla rādīšana var bojāt ekrānu, radot attēla aizturēšanu. • Lai pagarinātu monitora kalpošanas laiku, izmantojiet ekrānsaudzētāju.

Ekrāna displejs ir nestabils un raustās. / Monitorā parādītie attēli atstāj ēnu pēdas.	
Vai atlasījāt atbilstošu izšķirtspēju?	• Ja atlasītā izšķirtspēja ir HDMI 1080i 60/50 Hz (rindpārlēce), ekrānā var būt ņirboņa. Nomainiet izšķirtspēju uz 1080p vai ieteicamo izšķirtspēju.

3840 x 2160 izšķirtspēja nav pieejama DisplayPort. (144 Hz vai augstāka)	
Vai tas ir savienots ar pareizo ievadi?	• Ja tas ir savienots ar HDMI ieeju, iestatiet to uz DisplayPort ieeju. Atveriet sadaļu **Settings** > **General** > **DisplayPort Version** un iestatiet opciju uz **1.4(DSC)**. Atveriet sadaļu **Settings** > **Game Adjust** > **Overclock** un iestatiet opciju kā **On**. (160 Hz) • Pārbaudiet, vai grafikas karte atbalsta **DSC** (Display Stream Compression) tehnoloģiju. • Pārbaudiet, vai grafikas kartes draiveris ir atjaunināts uz jaunāko versiju.

3840 x 2160 izšķirtspēja nav pieejama HDMI. (144 Hz)	
Vai tas ir savienots ar pareizo grafisko karti?	• Pārbaudiet, vai grafiskā karte HDMI atbalsta 3840 x 2160/144 Hz. (NVIDIA RTX3000 sērija, AMD RX6000 Sērija vai augstāks) • Pārbaudiet, vai grafikas kartes draiveris ir atjaunināts uz jaunāko versiju.

PIEZĪME

- Vertikālā frekvence: lai parādītu attēlu, ekrāns jāatsvaidzina neskaitāmas reizes sekundē, kā dienasgaismas spuldze. Skaitu, cik reižu sekundē ekrāns tiek atsvaidzināts, sauc par vertikālo frekvenci jeb atsvaidzes intensitāti, ko izsaka hercos (Hz).
- Horizontālā frekvence: laiku, kāds nepieciešams, lai parādītu vienu horizontālo joslu, sauc par horizontālo ciklu. Ja 1 tiek dalīts ar horizontālo intervālu, rezultātā iegūst sekundē attēloto horizontālo līniju skaitu. To sauc par horizontālo frekvenci, ko attēlo kHz.
- Pārbaudiet, vai grafikas kartes izšķirtspēja vai frekvence ir monitoram pieļaujamajā diapazonā, un iestatiet ieteicamo (optimālo) izšķirtspēju, Windows sistēmā izvēloties **Vadības panelis** > **Displejs** > **Iestatījumi**. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)
- Ja grafikas karti nevar iestatīt ieteicamajā (optimālajā) izšķirtspējā, teksts var būt izplūdis, ekrāns var būt neskaidrs, var tikt rādīts apgriezts displeja apgabals vai arī displejs var būt nevienāds.
- Iestatīšanas metodes var atšķirties atkarībā no datora vai operētājsistēmas, un daļa izšķirtspēju var nebūt pieejamas atkarībā no grafikas kartes veiktspējas. Šādā gadījumā sazinieties ar datora vai grafiskās kartes ražotāju, lai saņemtu palīdzību.
- Dažas grafikas kartes var neatbalstīt 3840 x 2160 izšķirtspēju. Ja izšķirtspēju nevar parādīt, sazinieties ar grafikas kartes ražotāju.

Displeja krāsa nav pareiza.	
Vai izskatās, ka displejam trūkst krāsu (16 krāsas)?	• Iestatiet krāsu uz 24 bitiem (dabiska krāsa) vai vairāk. Izmantojot Windows, dodieties uz **Vadības panelis** > **Displejs** > **Iestatījumi** > **Krāsu kvalitāte**. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)
Vai displeja krāsa šķiet nestabila vai vienkrāsaina?	• Pārbaudiet, vai signāla kabelis ir pievienots pareizi. Atkārtoti pievienojiet kabeli vai atkārtoti ievietojiet datora grafikas karti.
Vai ekrānā ir redzami punkti?	• Izmantojot monitoru, ekrānā var parādīties pikseļu punkti (sarkani, zaļi, zili, balti vai melni). LCD ekrānam tas ir normāli. Tā nav kļūda, un tas nav saistīts ar monitora veiktspēju.

No austiņu porta netiek izvadīta skaņa.	
Vai attēli tiek rādīti, izmantojot DP (DisplayPort) vai HDMI ieeju, bez skaņas?	• Pārliecinieties, ka austiņu porta savienojumi ir atbilstoši izveidoti. • Mēģiniet palielināt skaļumu, izmantojot kursorsviru. • Iestatiet datora audio izeju uz monitoru, ko lietojat. izmantojot Microsoft Windows, atveriet **Vadības panelis** > **Aparatūra un skaņa** > **Skaņa** > **iestatiet monitoru kā noklusējuma ierīci**. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)

IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA

LCD ekrāns	Krāsu dziļums	HDMI	Atbalsta 8 bitu / 10 bitu krāsu.
		DP (DisplayPort)	Atbalsta 10 bitu krāsu.
Izšķirtspēja	Maksimālā izšķirtspēja	3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 160 Hz (DP/Over Clock on)	
	Ieteicamā izšķirtspēja	3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 144 Hz (DP)	
Barošanas avoti	Enerģijas vērtējums	19,5 V ⎓ 10,0 A	
	Strāvas patēriņš (parasti)	Ieslēgts režīms: 85 W (Parasti)* Miega režīmā (Gaidīšanas režīms) : ≤ 0,5 W([Deep Sleep Mode]: [On])** Izslēgts režīms: ≤ 0,3 W	
Maiņstrāvas/ līdzstrāvas adapteris	ACC-LATP2, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ražojums Izvade: 19,5 V ⎓ 10,8 A		
Vides apstākļi	Darba apstākļi	Temperatūra	0 °C līdz 40 °C
		Mitrums	Mazāk par 80 %
	Uzglabāšanas apstākļi	Temperatūra	-20 °C līdz 60 °C
		Mitrums	Mazāk par 85 %
Izmēri	Monitora izmēri (platums x augstums x dziļums)		
	Ar statīvu	718,8 x 601 x 278 (mm)	
	Bez statīva	718,8 x 421 x 60,2 (mm)	

Svars (bez iepakojuma)	Ar statīvu	11,6 kg
	Bez statīva	9,3 kg

Specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja brīdinājuma.

Simbols ~ apzīmē maiņstrāvu, bet simbols ⎓ līdzstrāvu.

Strāvas patēriņa līmenis var atšķirties atkarībā no darba apstākļiem un monitora iestatījumiem.

* Režīma "Ieslēgts" enerģijas patēriņš ir izmērīts ar LGE testa standartu (pilns baltā raksts, maksimāla izšķirtspēja).

** Pāris minūšu laikā monitors pārslēdzas uz miega režīms (maksimāli 5 minūtes).

Rūpnīcas atbalsta režīms

(Priekšiestatījumu režīms, HDMI/ DisplayPort PC)

Priekšiestatījumu režīms	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	67,5	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	166,59	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2560 x 1440	183	120	+/-	HDMI
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort / HDMI
3840 x 2160	67,5	30	+/-	HDMI
3840 x 2160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI
3840 x 2160	214,56	94,98	+/-	DisplayPort / Displayport (DSC)
3840 x 2160	268,44	120	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	332,06	144	+/-	DisplayPort (DSC) / HDMI
3840 x 2160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort (DSC), OverClock On

* DSC: Display Stream Compression.

* Lai parādītu 144 Hz vai vairāk, noteikti izmantojiet grafikas karti, kas atbalsta DSC (Display Stream Compression) tehnoloģiju.

HDMI laiks (video)

Priekšiestatījumu režīms	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Piezīmes
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

Barošanas LED

Režīms	LED krāsa
Režīms On (Ieslēgts)	Sarkans (dažas sekundes)
Miega režīmā (Gaidīšanas režīms)	Izslēgt
Izslēgts režīms	Izslēgt

Produkta modelis un sērijas numurs atrodas produkta aizmugurē un vienā sānā.
Ierakstiet tos zemāk, ja jums kādreiz būs nepieciešama apkalpošana.

Modelis _____

Sērijas Nr. _____