



MANUAL DE INSTRUÇÕES

MONITOR LCD LED

(Monitor LED*)

* Os Monitores LED LG são Monitores LCD com retroiluminação LED.

Leia este manual atentamente antes de utilizar o dispositivo e
guarde-o para referência futura.

32UQ750

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

ÍNDICE

LICENÇA.....	2
NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO	3
MONTAGEM E PREPARAÇÃO.....	3
UTILIZAR O MONITOR.....	10
DEFINIÇÕES DO USUÁRIO	12
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.....	23
ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO.....	25

LICENÇA

As licenças variam de acordo com o modelo. Visite www.lg.com para mais informações sobre a licença.



Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.



O logótipo do Tridente USB SuperSpeed é uma marca registrada da USB Implementers Forum, Inc.



MaxxAudio e as marcas comerciais MAXX adicionais são marcas comerciais e/ou marcas comerciais registradas da Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ e USB-C™ são marcas comerciais da USB Implementers Forum.

NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para acessar todos os termos da licença referida, avisos de direitos autorais e outros documentos relevantes, visite <https://opensource.lge.com>.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação. A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail opensource@lge.com.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação por um período de três anos após nosso último envio deste produto.

MONTAGEM E PREPARAÇÃO



CUIDADO

- Utilize sempre componentes originais para garantir a segurança e o bom desempenho do produto.
- Quaisquer danos decorrentes da utilização de itens contrafeitos não estão abrangidos pela garantia.
- Recomenda-se a utilização dos componentes fornecidos.
- Se utilizar cabos genéricos não certificados pela LG, a tela poderá não apresentar imagem ou apresentar ruídos de imagem.
- As ilustrações neste documento representam os procedimentos normais, por isso podem parecer diferentes do produto real.
- Durante a montagem do produto, não aplique substâncias estranhas (óleos, lubrificantes, etc.) aos parafusos. (Se o fizer, pode danificar o produto.)
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Não transporte o monitor com a parte superior voltada para baixo segurando apenas a base. Isto pode fazer com que o monitor caia do suporte e pode provocar danos pessoais.
- Ao levantar ou mover o monitor, não toque na tela. A força aplicada na tela do monitor pode danificá-lo.
- Para o padrão de onda na aparência, ao contrário do método geral de revestimento, é aplicado ao material

brilhante adicionado na matéria-prima. Sem aparência descascada, tem boa durabilidade. Por favor, use-o com confiança porque não em absolute há problema em usar o produto.

! NOTA

- Os componentes poderão ter um aspeto diferente dos que são ilustrados aqui.
- Todas as informações e especificações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio destinadas a melhorar o desempenho do produto.
- Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos eletrônicos ou um site de compras online ou contate o fornecedor onde adquiriu o produto.
- O cabo de alimentação fornecido poderá ser diferente, dependendo da região.

Drivers e software suportados

Você pode baixar e instalar a versão mais recente no site da LGE (www.lg.com).

Drivers e software	Prioridade de instalação
Driver do Monitor	Recomendado
OnScreen Control	Recomendado
Dual Controller	Opcional






Descrição do produto e dos botões



Como utilizar o botão joystick

Pode controlar facilmente as funções do monitor pressionando o botão joystick ou movimentando-o para a esquerda/direita/cima/baixo com o dedo.

Funções básicas

		Ligar	Pressione o botão do joystick uma vez para ligar o monitor.
		Desligar	Mantenha o botão joystick pressionando durante mais de 5 segundos para desligar o monitor.
		Controle do Volume	Pode controlar o volume movimentando o botão joystick para a esquerda/direita.

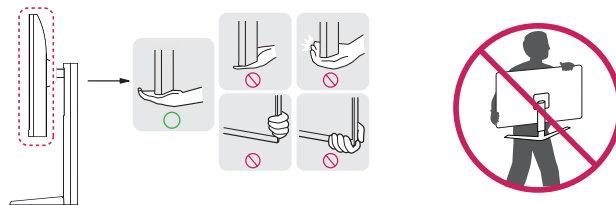
! NOTA

- O botão joystick está situado na parte inferior do monitor.

Mover e levantar o monitor

Ao mover ou levantar o monitor, siga as seguintes instruções para evitar arranhar ou danificar o monitor e garantir o transporte seguro, independentemente da sua forma ou tamanho.

- Aconselha-se a colocação do monitor na caixa ou embalagem original antes de tentar movê-lo.
- Antes de mover ou levantar o monitor, desligue o cabo de alimentação bem como os outros cabos.
- Segure com firmeza as partes inferior e lateral do monitor. Não segure diretamente no painel.
- Ao segurar no monitor, a tela não deve estar voltado para si, para evitar que a tela se risque.
- Quando transportar o monitor, não o exponha a impactos ou vibrações excessivas.
- Ao mover o monitor, mantenha-o em posição vertical e nunca o vire de lado nem o incline para o lado.

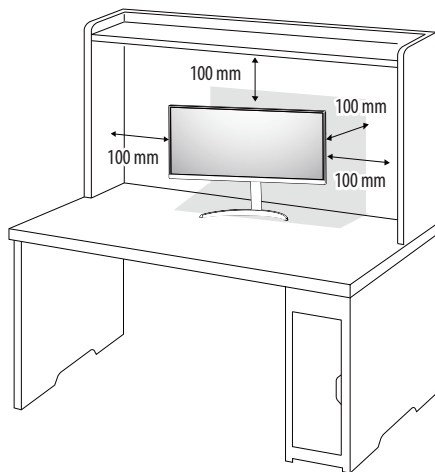


! CUIDADO

- Evite, dentro do possível, tocar na tela do monitor.
 - Isso poderá resultar em danos na tela ou em alguns dos pixels utilizados para criar imagens.
- Se utilizar o painel do monitor sem a base de suporte, o botão joystick pode provocar a instabilidade do monitor e a respectiva queda, o que poderá provocar danos no monitor ou lesões ao usuário. Além disso, esta ação poderá causar avarias no botão joystick.

Instalar numa mesa

- Levante o monitor e coloque-o na mesa em posição vertical. Coloque-o a uma distância mínima de 100 mm da parede para garantir ventilação suficiente.

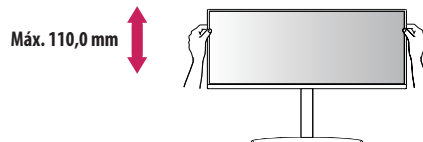


CUIDADO

- Desligue o cabo de alimentação antes de deslocar ou instalar o monitor. Tal pode resultar em choque elétrico.
- Certifique-se de que utiliza o cabo de alimentação fornecido na embalagem do produto e ligue-o a uma tomada de parede com terra.
- Se precisar de outro cabo de alimentação, contate o representante local ou o revendedor mais próximo.

Ajustar a altura do suporte

- Coloque o monitor montado na base do suporte numa posição vertical.
- Segure bem no monitor com ambas as mãos e ajuste-o.



AVISO

- Ao ajustar a altura da tela, não coloque a mão no corpo do suporte para evitar magoar-se nos dedos.

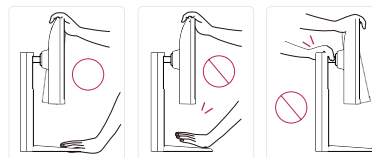
Ajuste do ângulo

- Coloque o monitor montado na base do suporte numa posição vertical.
- Ajuste o ângulo da tela.

O ângulo da tela pode ser ajustado para a frente ou para trás de -5° a 20° para obter uma experiência de visualização confortável.

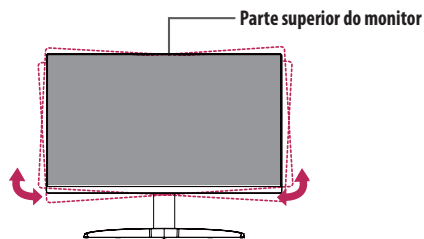
AVISO

- Para evitar magoar os dedos ao ajustar a tela, não segure a parte inferior da moldura do monitor como ilustrado abaixo.
- Tenha cuidado para não tocar ou pressionar a área da tela quando ajustar o ângulo do monitor.

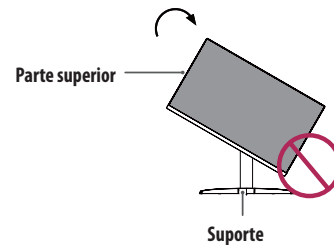


! NOTA

- O lado esquerdo ou direito da cabeça de monitor pode ser ligeiramente rodado para cima ou para baixo (até 3 °). Ajuste o nível horizontal da cabeça de monitor.

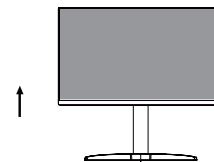
**Funcionalidade de pivot**

A funcionalidade de pivot permite rodar o monitor 90° para a direita.

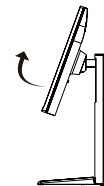
**! AVISO**

- Para evitar riscar a base do suporte, certifique-se de que, ao rodar o monitor com a funcionalidade de pivot, o suporte não entra em contato com o monitor.

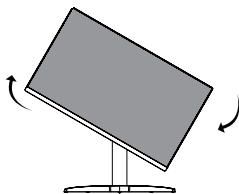
- 1 Levante o monitor até à altura máxima.



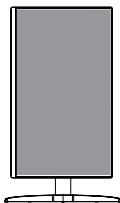
- 2 Ajuste o ângulo do monitor na direção da seta, conforme ilustrado na figura.



- 3 Rmonitor para a direita, conforme ilustrado na figura.



- 4 Conclua a instalação rodando o monitor 90°, conforme ilustrado abaixo.



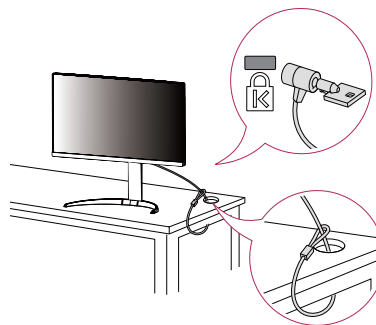
! NOTA

- A função de pivot automático da tela não é suportada.
- Pode rodar a tela facilmente utilizando a tecla de atalho do pivot da tela fornecida com o sistema operacional Windows. Tenha em atenção que algumas versões do Windows e alguns drivers de placas gráficas poderão utilizar definições diferentes para a tecla de pivot da tela ou poderão não suportar a tecla de pivot.

Utilização do bloqueio Kensington

O conector para o sistema de segurança Kensington encontra-se na parte inferior do monitor. Para obter mais informações acerca da instalação e utilização, consulte o manual do usuário do bloqueio Kensington ou acesse ao website em <http://www.kensington.com>.

Ligue o monitor a uma mesa utilizando o cabo do sistema de segurança Kensington.



! NOTA

- O sistema de segurança Kensington é opcional. Pode obter acessórios opcionais na maioria das lojas de produtos electrónicos.

Instalar o suporte de montagem na parede

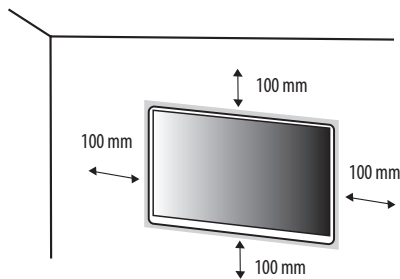
Este monitor cumpre as especificações para suporte de montagem na parede ou outros dispositivos compatíveis.

! NOTA

- O suporte de montagem na parede é vendido em separado.
- Para obter mais informações acerca da instalação, consulte o guia de instalação do suporte de montagem na parede.
- Tenha cuidado para não aplicar demasiada força ao montar o suporte de montagem na parede, pois pode danificar a tela.
- Remova o suporte antes de instalar o monitor numa montagem na parede ativando a fixação do suporte no sentido inverso.

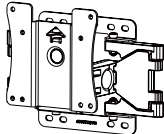
Instalar na Parede

Instale o monitor com uma distância de pelo menos 100 mm da parede e um espaço de cerca de 100 mm de cada lado do monitor para assegurar uma ventilação suficiente. Pode obter informações de instalação detalhadas na sua loja comercial local. Em alternativa, consulte o manual para instalar e configurar um suporte de parede inclinado.



Para instalar o monitor numa parede, fixe um suporte de montagem na parede (opcional) à parte posterior do monitor.

Certifique-se de que o suporte de montagem na parede está fixo de forma segura no monitor e na parede.

Montagem na parede (mm)	100 x 100
Parafuso padrão	M4 x L10
Número de parafusos	4
Suporte de montagem na parede (opcional)	LSW 149 

! NOTA

- Os parafusos que não estejam em conformidade com a norma VESA poderão danificar o produto e provocar a queda do monitor. A LG Electronics não é responsável por quaisquer acidentes relacionados com a utilização de parafusos não normalizados.
- O kit de montagem na parede inclui o guia de instalação e todas as peças necessárias.
- O suporte de montagem na parede é opcional. Pode obter acessórios opcionais através do seu fornecedor local.
- O comprimento do parafuso pode ser diferente consoante o suporte de montagem na parede. Se utilizar parafusos mais longos do que o comprimento padrão, poderá danificar o interior do produto.
- Para obter mais informações, consulte o manual do usuário do suporte de montagem na parede.

 **CUIDADO**

- Desligue o cabo de alimentação antes de mover ou instalar o monitor para evitar choques elétricos.
- Se instalar o monitor no teto ou numa parede inclinada, este poderá cair e provocar ferimentos. Utilize um suporte de montagem na parede autorizado pela LG e contate o representante local ou pessoal qualificado.
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Utilize o suporte de montagem na parede e os parafusos em conformidade com a norma VESA. Os danos causados pelo uso ou uso indevido de componentes inadequados não estão abrangidos pela garantia do produto.
- Quando medido a partir da parte posterior do monitor, o comprimento de cada parafuso instalado deve ser de 8 mm ou menos.

UTILIZAR O MONITOR

- As ilustrações incluídas neste manual poderão ser diferentes do produto real. Pressione o botão do joystick, acesse a [Definições] → [Entrada] e, em seguida, selecione a opção de entrada.

CUIDADO

- Não exerça pressão sobre a tela durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar distorção da imagem.
- Não exiba uma imagem fixa na tela durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar retenção da imagem. Utilize uma proteção de tela no computador, se possível.
- Ao ligar o cabo de alimentação à tomada, utilize uma tomada múltipla (3 orifícios) com ligação à terra ou uma tomada de parede com ligação à terra.
- O monitor poderá piscar quando ligado numa área de baixa temperatura. Trata-se de uma situação normal.
- Por vezes, podem surgir alguns pontos vermelhos, verdes ou azuis na tela. Trata-se de uma situação normal.

Ligar a um PC

- Este monitor suporta a função *Plug and Play.
- * Plug and Play: Uma funcionalidade que lhe permite adicionar um dispositivo ao seu computador sem reconfigurar qualquer definição e sem instalar manualmente quaisquer drivers.

Ligação HDMI

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

CUIDADO

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, a tela pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI™ de alta velocidade
 - Cabo HDMI™ de alta velocidade com Ethernet

Ligação DisplayPort

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- Pode não existir qualquer saída de vídeo ou de áudio consoante a versão do DP (DisplayPort) do PC.
- Se estiver a utilizar a saída Mini DisplayPort de uma placa gráfica, utilize um adaptador ou cabo adaptador de Mini DP para DP (Mini DisplayPort para DisplayPort) compatível com DisplayPort1.4. (Vendido em separado)

Ligação USB-C

Transmite vídeo digital e sinais de áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- PD (fornecimento de energia) e o Modo Alternativo de DP (DP sobre USB-C) são suportados por via da porta USB-C.
- Os recursos podem não funcionar correctamente, dependendo das especificações do dispositivo conectado e do ambiente.
- Porta USB-C não é para a fonte de Energia do Monitor, mas para a fonte de energia de PC. Conecte o Adaptador para fornecer energia para o monitor.

Ligação a dispositivos AV

Ligação HDMI

O HDMI transmite sinais de vídeo e áudio digitais do seu dispositivo AV para o monitor.

! NOTA

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, a tela pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI™ de alta velocidade
 - Cabo HDMI™ de alta velocidade com Ethernet

Ligar periféricos

Ligação de dispositivo USB

A porta USB do produto funciona como hub USB.

! NOTA

- Recomendamos que instale todas as atualizações do Windows para manter o sistema Windows atualizado antes de ligar e utilizar o produto.
- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- É possível ligar um teclado, rato ou dispositivo USB à porta USB.
- A velocidade de carregamento pode variar consoante o dispositivo.
- Para usar a porta a jusante de USB de monitor, o usuário deve conectar a porta do monitor para o PC host usando o cabo USB C-C ou USB C-A.
- Quando o cabo USB C-C está conectado entre a porta a montante do monitor e o PC Host, a porta a montante do monitor suporta o dispositivo USB 2.0.
- Quando o cabo USB C-A está conectado entre a porta a montante do monitor e o PC Host, a porta a montante do monitor suporta o dispositivo USB 3.0.

No entanto, o PC host deve suportar a função de USB 3.0.

! CUIDADO

Cuidados a ter ao utilizar um dispositivo USB

- Um dispositivo USB com um programa de reconhecimento automático instalado ou que utilize o seu próprio driver poderá não ser reconhecido.
- Alguns dispositivos USB poderão não ser suportados ou não funcionar correctamente.
- Recomenda-se que utilize um hub USB ou uma unidade de disco rígido com a fonte de alimentação fornecida. (Se a fonte de alimentação não for adequada, o dispositivo USB poderá não ser correctamente reconhecido.)

Ligação de fones de ouvido

Ligue dispositivos periféricos ao monitor através da porta para fones de ouvido.

! NOTA

- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- As funções dos fones de ouvido e auto-falantes poderão ser limitadas de acordo com as definições de áudio do PC e do dispositivo externo.
- Se utilizar fones de ouvido com plugues Angulares, poderá provocar problemas na ligação de outros dispositivos ao monitor. Assim, é recomendada a utilização de fones de ouvido com plugue reto.



Angular



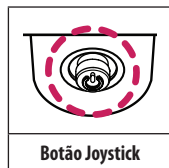
Recto
(Recomendado)

DEFINIÇÕES DO USUÁRIO




! NOTA

- A OSD (On Screen Display - Informação na tela) do seu monitor pode divergir ligeiramente da apresentada neste manual.

Ativar o menu principal



- 1 Pressione o botão joystick na parte inferior do monitor.
- 2 Movimente o joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
- 3 Pressione o botão joystick uma vez para sair do menu principal.

Botão	Estado do menu	Descrição
	Menu principal desativado	Ativa o menu principal.
	Menu principal ativado	Sai do menu principal. (Mantenha o botão pressionando durante mais de 5 segundos para Desligado o monitor. Pode Desligado o monitor desta forma a qualquer momento, incluindo quando o OSD estiver ativado.)
	◀ Menu principal desativado	Ajusta o nível de volume do monitor.
	◀ Menu principal ativado	Acesso às funcionalidades de [Entrada].
	▶ Menu principal desativado	Ajusta o nível de volume do monitor.
	▶ Menu principal ativado	Acesso à funcionalidade [Definições].
	▲ Menu principal desativado	Apresenta as informações sobre a entrada atual.
	▲ Menu principal ativado	Desliga o monitor.
	▼ Menu principal desativado	Apresenta as informações sobre a entrada atual.
	▼ Menu principal ativado	Acesso à função [Modo de imagem].

Funções do menu principal



Menu principal	Descrição
[Entrada]	Define o Modo de entrada.
[Desligado]	Desliga o monitor.
[Definições]	Configura as definições da tela.
[Modo de imagem]	Define o modo de imagem.
[Sair]	Sai do menu principal.

Definições do Menu

- 1 Para ver o menu OSD, pressione o botão de joystick na parte inferior do monitor e, em seguida, acesse a [Definições].
- 2 Movimento do joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
- 3 Para voltar ao menu superior ou para definir outros itens do menu, movimento o joystick para ◀ ou pressione (⏪).
- 4 Se desejar sair do menu OSD, movimento o joystick para ◀ até sair.



[Definições Rápidas]



[Entrada]



[Imagem]



[Som]



[Geral]

! NOTA

- : Ligar
- : Desligado

Definições Rápidas

[Definições] > [Definições Rápidas]	Descrição	
[Brilho]	Ajusta o contraste e o brilho da tela.	
[Contraste]		
[Volume]	Ajusta o nível de volume. ! NOTA • Para ajustar as opções [Sem som] / [Ligar o som], movimente o botão de joystick para ▼ no menu [Volume].	
[Temp cor]	[Usuário]	O usuário pode ajustá-lo para o vermelho, verde ou azul por personalização
	[Quente]	Define a cor do ecrã para uma coloração encarnada.
	[Médio]	Define a cor do ecrã entre tons vermelho e azul.
	[Frio]	Define a cor do ecrã para uma coloração azulada.
	[Manual]	O usuário pode fazer ajuste minuto sobre a temperatura da cor.
[Waves MaxxAudio®]	[Ligar]	MaxxAudio® por Waves, destinatário duma técnica GRAMMY Award® é uma suíte de ferramentas de som com qualidade de estúdio para uma experiência de áudio superior.
	[Desligado]	Desabilita a função MaxxAudio.

Entrada

[Definições] > [Entrada]	Descrição	
[Lista de entrada]	Seleciona o modo de entrada.	
[Relação de Aspecto]	Ajusta a proporção da tela.	
	[Inteiro Grande]	Apresenta o vídeo em tela panorâmica, independentemente da entrada do sinal de vídeo.
	[Original]	Apresenta um vídeo de acordo com a relação de aspecto do sinal de vídeo de entrada.
	[Just Scan]	A proporção não é ajustada do original.

Imagem

! NOTA

- O [Modo de imagem] que pode ser definido depende do sinal de entrada.


[Modo de imagem no sinal SDR(Não HDR)]

[Definições] > [Imagem]	Descrição	
[Modo de imagem]	[Costumizada]	Permite que o usuário ajuste cada um dos elementos.
	[Vívida]	Aumenta o contraste, o brilho e a nitidez para fornecer imagens dinâmicas.
	[Efeito HDR]	Otimiza a tela para High Dynamic Range.
	[Leitor]	Otimiza a tela para a leitura de documentos. Pode clarear a tela no menu OSD.
	[Cinema]	Otimiza a tela para melhorar os efeitos visuais de um vídeo.
	[sRGB]	Um padrão de cores RGB standard para o monitor e a impressora.
	[DCI-P3]	Adequado para a reprodução de vídeos digitais.
	[FPS]	Este modo está otimizado para jogos FPS.
	[RTS]	Este modo está otimizado para jogos RTS.
	[Fraqueza de cor]	Este modo destina-se aos usuários que não conseguem distinguir entre o vermelho e o verde. Permite que os usuários daltônicos distingam facilmente as duas cores.
! NOTA <ul style="list-style-type: none">• Se o [Modo de imagem] for alterado, a tela poderá piscar ou a resolução da tela do PC pode ser afetada.		

[Modo de imagem no sinal HDR]

[Definições] > [Imagem]	Descrição	
[Modo de imagem]	[Costumizada]	Permite que o usuário ajuste cada um dos elementos.
	[Vivida]	Otimiza a tela para cores HDR vividas.
	[Cinema]	Otimiza a tela para vídeo HDR.
	[FPS]	Este modo está otimizado para jogos FPS. É adequado para jogos FPS muito escuros.
	[RTS]	Este modo está otimizado para jogos RTS.
<p>! NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Os conteúdos HDR poderão não aparecer corretamente conforme as definições do Windows 10, verifique as definições de HDR Ligado/Desligado no Windows. Quando a função HDR está ligada, a qualidade dos caracteres ou das imagens pode ser fraca, de acordo com o desempenho da placa gráfica. Enquanto a função HDR estiver ligada, a tela pode tremeluzir ou falhar quando alterar a entrada do monitor ou ligar/Desligado a alimentação, de acordo com o desempenho da placa gráfica. 		

[Definições] > [Imagem]	Descrição		
[Ajuste da Imagem]	[Brilho]	Ajusta o contraste de cores e o brilho da tela.	
	[Contraste]		
	[Nitidez]	Ajusta a nitidez da tela.	
	[SUPER RESOLUTION+]	[Elevado]	Otimiza a tela para imagens nítidas. Ideal para vídeo ou jogos de alta definição.
		[Centro]	Otimiza a tela para uma visualização confortável, com imagens no nível médio entre os modos baixo e alto. Ideal para vídeos UCC ou SD.
		[Baixo]	Otimiza a tela para imagens suaves e naturais. Ideal para fotografias ou imagens com menos movimento.
		[Desligado]	Apresenta na definição mais comum. Desativa a [SUPER RESOLUTION+].
		<p>! NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Uma vez que esta função serve para aumentar a nitidez das imagens de resolução baixa, não se recomenda a utilização da função em texto comum ou para ícones do ambiente de trabalho. Tal pode resultar numa nitidez desnecessariamente elevada. 	
	[Nível de preto]	Define o nível de desvio (apenas para HDMI). <ul style="list-style-type: none"> Desvio: enquanto referência para um sinal de vídeo, esta é a cor mais escura que o monitor pode apresentar. 	
		[Elevado]	Mantém a relação de contraste atual da tela.
		[Baixo]	Reduz os níveis de tons escuros e aumenta os níveis de brancos da relação de contraste atual da tela.
[DFC]	Ajusta automaticamente a luminosidade de acordo com a tela.		

[Definições] > [Imagem]	Descrição		
[Ajuste do jogo]	[Tempo de resposta]	Define um tempo de resposta para as imagens apresentadas com base no movimento da imagem na tela. Para um ambiente normal, recomenda-se que utilize [Rápido]. Se houver muito movimento, recomenda-se que utilize [Mais Rápido]. Definir como [Mais Rápido] pode causar a fixação da imagem.	
		[Mais Rápido]	Define o tempo de resposta para Mais Rápido.
		[Rápido]	Define o tempo de resposta para Rápido.
		[Normal]	Define o tempo de resposta para Normal.
		[Desligado]	Não utiliza a função de melhoria do tempo de resposta.
	[Adaptive-Sync / VRR]	Proporciona imagens naturais e fluidas ao sincronizar a frequência vertical do sinal de entrada com a do sinal de saída.  CUIDADO <ul style="list-style-type: none"> • Interface Suportada: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Taxa de Atualização Variável). • Placa Gráfica Suportada: É necessária que uma placa gráfica que suporte G-SYNC da NVIDIA ou o FreeSync da AMD. • Versão suportada: Garante a atualização da placa de vídeo para o driver mais recente. • Para mais informações e requisitos, consulte o site da NVIDIA (www.nvidia.com) e o site da AMD (www.amd.com). 	
		[Estendido]	Permitir o maior gama de frequências da função de Adaptive-Sync/VRR do que modo básico. A tela Pode piscar Durante o Jogo.
		[Básico]	Permitir a gama de frequência básica da função de Adaptive-Sync/VRR.
		[Desligado]	Desliga Adaptive-Sync/VRR.
	[Stabilizador de preto]	Pode controlar o contraste de tons negros para obter uma melhor visibilidade nas cenas escuras. Aumentar o valor de [Stabilizador de preto] aclara a área inferior do nível de cinzento na tela. (Pode distinguir facilmente objetos em telas de jogos escuros.) Reduzir o valor de [Stabilizador de preto] escurece a área inferior do nível de cinzento e aumenta o contraste dinâmico na tela.	

[Definições] > [Imagem]	Descrição			
[Ajuste de cor]	[Gama de cor]	[Modo 1], [Modo 2], [Modo 3]	Quanto maior for o valor da gama de cor, mais escura se torna a imagem. Do mesmo modo, quanto menor for o valor da gama de cor, mais clara se torna a imagem.	
		[Modo 4]	Se não necessitar de ajustar as definições da gama de cor, selecione [Modo 4].	
	[Temp cor]	Defina a sua própria temperatura de cor.		
		[Usuário]	O usuário pode personalizar a cor vermelha, verde e azul.	
		[Quente]	Define a cor da tela para uma coloração encarnada.	
		[Médio]	Define a cor da tela entre tons vermelho e azul.	
		[Frio]	Define a cor da tela para uma coloração azulada.	
	[Manual]	O usuário pode fazer ajuste minuto sobre a temperatura da cor.		
	[Vermelho], [Verde], [Azul]	Pode personalizar a cor da imagem com as cores [Vermelho], [Verde] e [Azul].		
	[Seis cores]	Corresponde aos requisitos de cor do usuário ajustando a cor e a saturação das seis cores (vermelho, verde, azul, ciano, magenta, amarelo) e guardando as definições.		
[Matiz]		Ajusta o tom da tela.		
[Saturação]		Ajusta a saturação das cores da tela. Quanto menor for o valor, menos saturadas e brilhantes serão as cores. Quanto mais elevado for o valor, mais saturadas e escuras serão as cores.		
[Redefinir imagem]	[Você quer Imagem redefinir as configurações?]		[Não]	
			[Sim]	
		Cancela a seleção.		
		Repõe as definições originais.		

Som

[Definições] > [Som]	Descrição	
[Volume]	Para ajustar o Volume de auscultadores ou altifalante.	
[MaxxAudio]	[Ligar]	MaxxAudio® é marca registrada do laboratório técnico GRAMMY Award® é uma suíte de ferramentas de som com qualidade de estúdio para uma experiência de áudio superior.
	[Desligado]	Desabilita a função MaxxAudio.

Geral

[Definições] > [Geral]	Descrição
[Idioma]	Define a tela do menu para o idioma pretendido.
[SMART ENERGY SAVING]	Poupe energia utilizando um algoritmo de compensação da luminosidade.
[Elevado]	Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de elevada eficiência.
[Baixo]	Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de baixa eficiência.
[Desligado]	Desativa a função.
	<p>! NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • O valor dos dados de poupança de energia poderão variar consoante o painel e os fornecedores do painel. • Se selecionar como valor para a opção [SMART ENERGY SAVING] [Elevado] ou [Baixo], a luminância do monitor se tornará mais baixa ou mais alta, dependendo da fonte.
[Modo de hibernização]	Quando o modo de hibernização está ativo, o consumo de energia é minimizado enquanto o monitor se encontra em modo standby.
[Ligar]	Ativa o Modo de hibernização.
[Desligado]	Desativa o Modo de hibernização.
	<p>! NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • As funções de USB HUB não funcionam no modo de espera enquanto o Modo de hibernização está ativado no modo de espera.
[Power LED]	<p>! NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando a função do LED de alimentação é ligada, funciona do seguinte modo: <ul style="list-style-type: none"> - Ligado: Branco - Modo de espera (Modo de Suspensão) : Branco Intermitente - Desligado: Desligado
[Suspensão autom.]	Esta funcionalidade desliga o monitor automaticamente quando não é detetado qualquer movimento na tela durante um determinado período de tempo. Pode definir um temporizador para a função de desativação automática. ([8H], [6H], [4H] e [Desligado])

[Definições] > [Geral]	Descrição		
[Versão de compatibilidade de entrada]	Defina a Versão de compatibilidade de entrada para corresponder à versão do dispositivo externo conectado.		
	[HDMI]	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Se quiser usar o HDR, selecione a Versão de compatibilidade de entrada para 2.1(PC) ou 2.1(AV).	
	[DisplayPort]	1.4(DSC)/1.4/1.2 Se quiser usar o HDR, selecione a Versão de compatibilidade de entrada para 1.4(dsc) ou 1.4.	
[Sinal Sonoro]	Esta funcionalidade permite-lhe definir o som produzido pelo [Sinal Sonoro] quando o monitor é [Ligar] ou [Desligado].		
[OSD Bloquear]	Esta funcionalidade desativa a configuração e o ajuste dos menus.		
[Informação]	É apresentada a informação que se segue; [Tempo Total Ligado], [Resolução actual].		
[Repor Definições Iniciais]	[Quer repor as suas definições?]	[Não]	Cancela a reposição.
		[Sim]	Repõe as definições originais.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Não aparece nenhuma imagem na tela.	
O cabo de alimentação do monitor está ligado?	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado à tomada de parede.
O LED de alimentação está ligado?	<ul style="list-style-type: none">• Verifique a ligação do cabo de alimentação e pressione o botão de alimentação.
A alimentação está ligada e o respectivo indicador apresenta-se a branco?	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se a entrada ligada se encontra ativada ([Definições] > [Entrada]).
É apresentada a mensagem [Sem sinal]?	<ul style="list-style-type: none">• Esta mensagem é apresentada quando não existe cabo de sinal entre o PC e o monitor ou quando o mesmo se encontra desligado. Verifique o cabo e ligue-o novamente.
É apresentada a mensagem [Fora da escala]?	<ul style="list-style-type: none">• Isto ocorre quando os sinais transferidos do PC (placa gráfica) estão fora do intervalo de frequência horizontal ou vertical do monitor. Consulte a secção Especificação do produto deste manual para definir a frequência apropriada.
A apresentação da tela é instável e desfocada. / as imagens apresentadas na tela deixam sombras.	
Selecionou a resolução adequada?	<ul style="list-style-type: none">• Se a resolução selecionada for HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaçado), a imagem na tela poderá ficar intermitente. Altere a resolução para 1080p ou para a resolução recomendada.• Se não definir a placa gráfica para a resolução (ideal) recomendada, pode ser apresentado texto desfocado, uma tela apagada, a área de visualização pode aparecer truncada ou o monitor pode ficar desalinhado.• Os métodos de definição podem variar consoante o computador ou o sistema operacional e algumas resoluções podem não estar disponíveis consoante o desempenho da placa gráfica. Se for este o caso, contate o fabricante do computador ou da placa gráfica para obter assistência.
A retenção de imagem ocorre mesmo depois de o monitor ser desligado?	<ul style="list-style-type: none">• A apresentação de uma imagem fixa durante um período prolongado pode causar danos na tela, resultando na retenção da imagem.• Para prolongar a vida útil da tela, utilize uma proteção de tela.
A imagem apresenta manchas?	<ul style="list-style-type: none">• Quando utiliza o monitor, podem aparecer pontos com pixels (vermelhos, verdes, azuis, brancos ou pretos) na tela. Trata-se de uma situação normal em uma tela LCD. Não se trata de um erro e não está relacionado com o desempenho do monitor.
Algumas funcionalidades estão desativadas.	
Existem funções indisponíveis ao pressionar o botão Menu?	<ul style="list-style-type: none">• O OSD está bloqueado. Desative a opção [OSD Bloquear] em [Geral].

Vê a mensagem "Monitor não reconhecido, monitor Plug and Play (VESA DDC) encontrado"?

Instalou o driver do monitor?

- Certifique-se de instalar o driver de exibição do nosso site: <http://www.lg.com>.
- Certifique-se de que verifica se a placa gráfica suporta a função Plug and Play.

A entrada para fones de ouvido não tem som.

As imagens são apresentadas sem som?

- Certifique-se de que as ligações da entrada para fones de ouvido estão adequadamente estabelecidas.
- Experimente aumentar o volume com o joystick.
- Defina a saída de áudio do PC para o monitor que está a utilizar: (As definições podem variar consoante o sistema operacional que utiliza.)

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

Profundidade de cores	Cor de 8 bits / 10 bits suportada.		
Resolução	Resolução Máxima	3840 x 2160 a 144 Hz (HDMI / DP) 3840 x 2160 a 60 Hz (USB-C)	
	Resolução recomendada	3840 x 2160 a 144 Hz (HDMI / DP) 3840 x 2160 a 60 Hz (USB-C)	
Fontes de alimentação	Potência	19,5 V --- 10,0 A	
	Consumo de energia (Típico)	Modo ligado: 85 W Típ. (Condições de entrega)* Modo de espera (Modo de Suspensão) ≤ 0,5 W (Condição de entrada HDMI / DP)** Desligado ≤ 0,3 W	
Adaptador CA/CC	Entrada: 100 – 240 V ~50/60 Hz 2,5 A Saída: 19,5 V --- 10,8 A		
Condições ambientais	Condições de Funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C
		Humidade	Menos de 80 %
	Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C
		Humidade	Menos de 85 %
Dimensões	Tamanho do monitor (Largura x Altura x Profundidade)		
	Incluindo suporte (mm)	714,3 x 597,6 x 239,3	
	Excluindo suporte (mm)	714,3 x 420 x 45,7	
Peso (sem a embalagem)	Incluindo suporte (kg)	8,7	
	Excluindo suporte (kg)	6,8	

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

O símbolo ~ significa corrente alternada, e o símbolo --- significa corrente direta.

O nível de consumo de energia pode ser diferente por condição de operação e configuração de monitor.

* O consumo de energia do modo On é medido com padrão de teste LGE (Padrão Branco Completo, a resolução máxima).

** No caso de entrada de USB-C, o consumo de energia do Modo de Suspensão pode variar dependendo do dispositivo conectado.

** O monitor vai para o Modo de Sono em alguns minutos (Máximo de 5 minutos).

Modo de assistência de fábrica (Modo predefinido, PC)

USB-C/DisplayPort

Modo predefinido	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,59	59,93	+/-	USB-C
1920 x 1080	67,5	60	+/+	DisplayPort
1920 x 1080	166,587	143,98	+/-	DisplayPort
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	USB-C
2560 x 1440	222,151	143,97	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	67,5	30	+/+	USB-C
3840 x 2160	133,31	60	+/-	
3840 x 2160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	268,44	120	+/-	DisplayPort (Versão de compatibilidade de entrada 1.4)
3840 x 2160	332,06	144	+/-	DisplayPort

HDMI

Modo predefinido	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	166,587	143,98	+/-	
2560 x 1440	182,996	120	+/-	
2560 x 1440	222,151	143,97	+/-	
3840 x 2160	67,5	30	+/+	
3840 x 2160	135	60	+/+	
3840 x 2160	332,06	144	+/-	

Temporização HDMI (VÍDEO)

Modo predefinido	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)
480P	31,5	60
576P	31,25	50
720P	37,5	50
720P	45	60
1080P	27	24
1080P	33,75	30
1080P	56,25	50
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	54	24
2160P	56,25	25
2160P	67,5	30
2160P	112,5	50
2160p	135	60
2160P	270	120



O modelo e o número de série do produto estão localizados na parte traseira e num lado do produto.

Registre-os abaixo caso você precise de serviço.

Modelo

N.º de Série
