Life's Good

Manual de usuario

UltraGear™

(Monitor LED*)

* Los monitores LED de LG son monitores LCD con retroiluminación LED.

Antes de utilizar el equipo, lea este manual con atención y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

27GP95RP

www.lg.com

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Reservados todos los derechos.

ESPAÑOL

CONTENIDO

LICENCIA 3

INFORMACIÓN DEL AVISO DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO 4

MONTAJE Y PREPARACIÓN 4

- Software y controladores compatibles..... 5
- Descripción de botones y productos..... 5

Cómo utilizar el botón joystick

- Transporte y elevación del monitor..... 6

Instalación encima de una mesa

Ajuste de la altura del soporte

Ajuste del ángulo

Función de giro

Cómo mantener los cables recogidos

Uso del cable de anclaje Kensington

Instalación de la placa de montaje en pared

Instalación en una pared

USO DEL MONITOR..... 15

- Conexión a un PC 15

Conexión HDMI

Conexión DisplayPort

- Conexión a dispositivos AV 16

Conexión HDMI

- Conexión de periféricos..... 17

Conexión de un dispositivo USB

Conexión de auriculares

CONFIGURACIÓN DE USUARIO 18

- Activación del menú principal 18

Opciones del menú principal

- Configuración de usuario..... 20

Configuración de menú

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS 30

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO 34

- Modo admitido de fábrica..... 36
- HDMI Timing (Video)..... 38
- LED de alimentación 39

LICENCIA

Cada modelo tiene licencias diferentes. Para obtener más información acerca de las licencias, visite *www.lg.com*.

Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

El logotipo del tridente de SuperSpeed USB es una marca comercial registrada de USB Implementers Forum, Inc.

VESA, el logotipo de VESA, el logotipo de cumplimiento de DisplayPort y el logotipo de cumplimiento de DisplayPort para fuentes en modo dual son marcas comerciales registradas de Video Electronics Standards Association.

MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

INFORMACIÓN DEL AVISO DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de fuentes abiertas que tengan las obligaciones de revelar un código fuente, que esté contenido en este producto, y para acceder a todos los términos sobre licencia referidos, así como a los avisos sobre copyright y otros documentos relevantes, por favor, visite *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a *opensource@lge.com*.

Esta oferta es válida para cualquier persona en posesión de esta información durante un periodo de tres años después del último envío de este producto.

MONTAJE Y PREPARACIÓN

PRECAUCIÓN

- Use siempre componentes originales para garantizar su seguridad y un rendimiento óptimo del producto.
- La garantía del producto no cubre los daños o lesiones causados por el uso de elementos falsificados.
- Se recomienda utilizar los componentes suministrados.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.
- Las ilustraciones de este documento representan los procedimientos más habituales, por lo que podrían diferir del producto real.
- No aplique sustancias extrañas (aceites, lubricantes, etc.) en las piezas con tornillos al montar el producto. (Si lo hace, puede dañar el producto.)
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- No transporte el monitor boca abajo sujetándolo únicamente por la base. El monitor podría separarse del soporte, caer y provocar lesiones personales.
- Cuando levante o mueva el monitor, no toque la pantalla. Si se ejerce fuerza en la pantalla, podría dañarse.
- Para el patrón de aspecto ondulado, a diferencia del método habitual de revestimiento, se aplica un material brillante añadido a la materia prima. Sin el aspecto de pelado, tiene buena durabilidad. Por favor, úselo con seguridad, ya que el producto se puede usar sin ningún problema.

NOTA

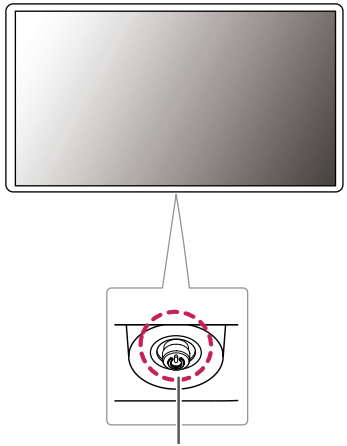
- Los componentes pueden tener un aspecto distinto al de los que se muestran en este manual.
- Toda la información y las especificaciones del producto que se detallan en este manual pueden modificarse sin previo aviso con el fin de mejorar el rendimiento del producto.
- Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el distribuidor donde haya adquirido el producto.
- El cable de alimentación suministrado puede variar en función de la región.

Software y controladores compatibles

Puedes descargarte e instalar la versión más reciente desde la página web LGE (*www.lg.com*).

Software y controladores	Prioridad de instalación
Controlador del monitor	Recomendado
OnScreen Control	Recomendado
LG Calibration Studio	Opcional

Descripción de botones y productos



Botón Joystick

Cómo utilizar el botón joystick

Puede controlar fácilmente las funciones del monitor pulsando el botón joystick moviéndolo a la izquierda/derecha/arriba/abajo con el dedo.

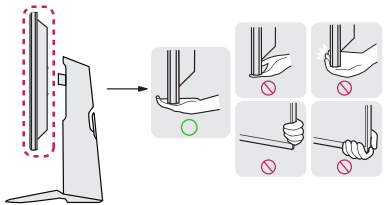
Funciones básicas

		**Monitor encendido**	Pulse el botón joystick una vez con el dedo para encender el monitor.
		**Monitor apagado**	Mantenga pulsado el botón joystick una vez con el dedo para apagar el monitor.
	◄/►	**Control de volumen**	Puede controlar el volumen moviendo el botón joystick a la izquierda o la derecha.
	▲/▼	**Control del brillo de la pantalla**	Puede controlar el brillo de la pantalla moviendo el botón joystick hacia arriba/abajo.

Transporte y elevación del monitor

Antes de levantar o mover el monitor, siga estas instrucciones para evitar rayar o dañar el monitor, y transportarlo de manera segura, independientemente del tamaño y forma que tenga.

- Se recomienda colocar el monitor en su caja o envolverlo con el material de embalaje original antes de intentar moverlo.
- Antes de levantar o mover el monitor, desenchufe el cable de alimentación y los demás cables.
- Sujete con firmeza la parte inferior y el lateral del marco del monitor. No lo sostenga por el panel.
- Al sostener el monitor, la pantalla debería orientarse hacia el lado contrario al que se encuentra usted para evitar rayarla.
- Al transportar el monitor, no lo exponga a sacudidas ni a una vibración excesiva.
- Al transportar el monitor, manténgalo en vertical, nunca lo gire hacia uno de sus lados ni lo incline lateralmente.



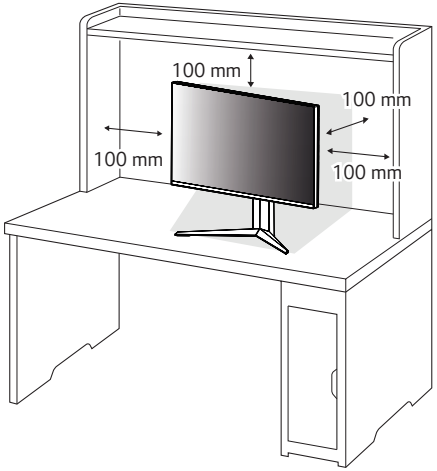


PRECAUCIÓN

- En la medida de lo posible, procure no tocar la pantalla del monitor.
  - Podría dañar la pantalla o algunos de los píxeles empleados para crear las imágenes.
- Si utiliza el panel del monitor sin la base del soporte, su botón joystick podría provocar que el monitor se vuelva inestable y caiga, lo que podría producir lesiones a personas o daños en el monitor. Además, esto podría causar un mal funcionamiento del botón joystick.

Instalación encima de una mesa

- Levante el monitor y colóquelo encima de una mesa en posición vertical. Instálelo a una distancia mínima de 100 mm de la pared para permitir una ventilación adecuada.

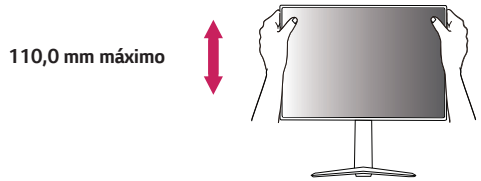


PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor. Existe riesgo de descarga eléctrica.
- Asegúrese de utilizar el cable de alimentación que se incluye con el producto y conéctelo a una toma de pared con conexión a tierra.
- Si necesita otro cable de alimentación, póngase en contacto con el distribuidor local o con la tienda minorista más cercana.

Ajuste de la altura del soporte

1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.
2 Sujete el monitor firmemente con ambas manos.



ADVERTENCIA

- Al ajustar la altura de la pantalla, no coloque la mano en el cuerpo del soporte para evitar lesiones en los dedos.

Ajuste del ángulo

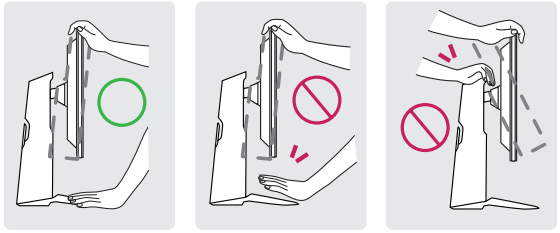
1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.

2 Ajuste el ángulo de la pantalla.

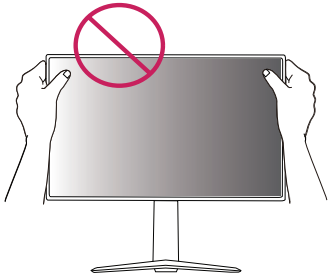
El ángulo de la pantalla se puede ajustar hacia delante y atrás entre -5° y 15° para que la visualización sea más cómoda.

ADVERTENCIA

- Para evitar que se produzcan lesiones en los dedos al ajustar la pantalla, no sujete la parte inferior del marco del monitor como se muestra a continuación.

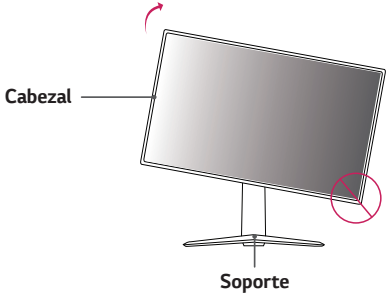


- Tenga cuidado de no tocar ni presionar el área de la pantalla al ajustar el ángulo del monitor.



Función de giro

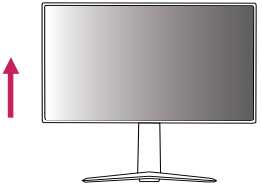
La función de giro permite al monitor girar 90 grados en el sentido de las agujas del reloj.



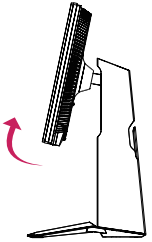
ADVERTENCIA

- Para evitar los arañazos en la base del soporte, asegúrese de que al girar el monitor usa la función de giro, para que la base no roce el monitor.
- Cuando utilice la función de giro, no rote el monitor demasiado rápido o con fuerza excesiva.
  - El cabezal puede entrar en contacto con el soporte y rayar la base.
  - Tenga cuidado, ya que podría hacerse daño en los dedos si quedan atrapados entre el cabezal y el soporte.

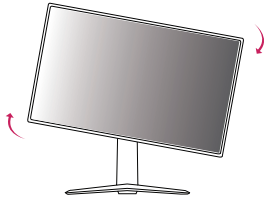
1 Levante el monitor a la altura máxima.



2 Ajuste el ángulo del monitor en la dirección de la flecha, como se muestra en la imagen.



3 Gire el monitor en el sentido de las agujas del reloj, como se muestra en la imagen.



4 Para completar la instalación, gire el monitor 90° como se muestra a continuación.



ADVERTENCIA

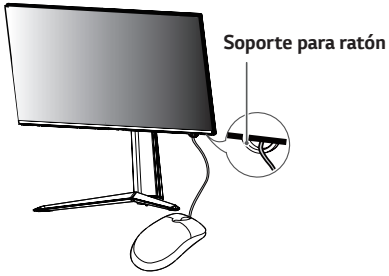
- Tenga cuidado de no dañarse el dedo al quedarse atascado entre la cabeza y el escritorio.

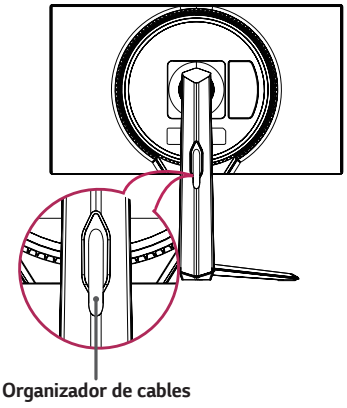
NOTA

- No ofrece la función de giro automático de la pantalla.
- La pantalla puede girarse fácilmente con la tecla de acceso rápido al giro que ofrece el sistema operativo Windows. Tenga en cuenta que algunas versiones de Windows y algunos controladores de tarjetas gráficas pueden ofrecer distintas configuraciones para la tecla de acceso rápido al giro o incluso no ofrecerla.

Cómo mantener los cables recogidos

Organice los cables utilizando el organizador de cables como se indica en la ilustración.



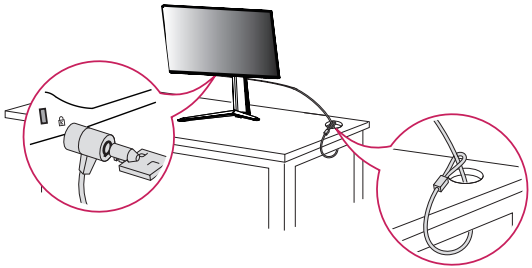


Uso del cable de anclaje Kensington

El conector del sistema de seguridad Kensington está situado en la parte inferior del monitor.

Para obtener más información sobre su instalación y uso, consulte el manual del usuario del cable de anclaje Kensington, o visite el sitio web *http://www.kensington.com*.

Fije el monitor a una mesa con el cable del sistema de seguridad Kensington.



NOTA

- El sistema de seguridad Kensington es opcional. Puede obtener accesorios opcionales en la mayoría de tiendas de electrónica.

Instalación de la placa de montaje en pared

Este monitor cumple las especificaciones de la placa de montaje en pared y de otros dispositivos compatibles.

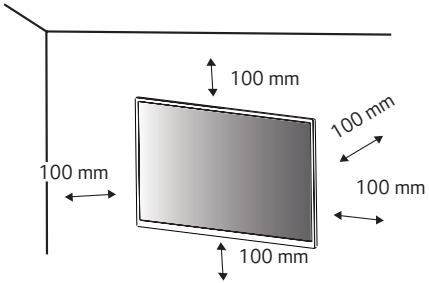
1. Coloque la pantalla hacia abajo. Para proteger el panel del monitor (pantalla), cubra la superficie con un paño suave o la almohadilla protectora incluida en el paquete del producto.
2. Quite los cuatro tornillos apretados en la parte posterior del monitor.
3. Coloque la placa de montaje en pared sobre el monitor y alinéela con los orificios para tornillos.
4. Apriete los cuatro tornillos con un destornillador para fijar la placa al monitor.

NOTA

- La placa de montaje en pared se vende por separado.
- Para obtener más información sobre su instalación, consulte la guía de instalación de la placa de montaje en pared.
- Tenga cuidado de no ejercer demasiada fuerza al montar la placa de montaje en pared, ya que podría dañarse la pantalla.

Instalación en una pared

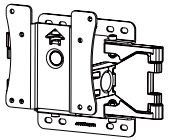
Instale el monitor a una distancia mínima de 100 mm de la pared y deje unos 100 mm de espacio en cada lado del monitor para permitir una ventilación adecuada. Puede obtener instrucciones de instalación detalladas en cualquier tienda minorista. Asimismo, consulte el manual para obtener información sobre cómo montar e instalar un soporte de montaje en pared con inclinación.



Si instala el monitor en una pared, fije un soporte de montaje en pared (opcional) en la parte trasera del monitor.

Asegúrese de que el soporte de montaje en pared esté bien fijado al monitor y a la pared.

1. Si utiliza tornillos con una longitud superior a la estándar, podría dañarse el interior del producto.
2. Si se usan tornillos que no cumplan el estándar VESA, el monitor podría sufrir daños o caerse. LG Electronics no se hace responsable de ningún accidente provocado por no haber usado tornillos estándar.

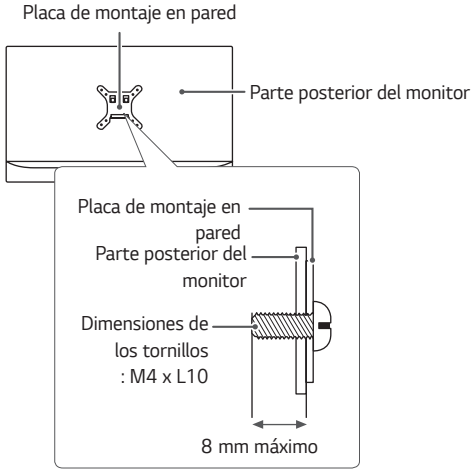
Montaje en pared (mm)	100 x 100
Tornillo estándar	M4 x L10
Número de tornillos	4
Placa de montaje en pared (opcional)	LSW 149 

NOTA

- Utilice los tornillos especificados por el estándar VESA.
- El kit de montaje en pared incluye una guía de instalación y todas las piezas necesarias.
- El soporte de montaje en pared es opcional. Puede solicitar accesorios opcionales a su distribuidor local.
- La longitud de los tornillos puede variar en función del soporte de montaje en pared. Asegúrese de emplear la longitud adecuada.
- Para obtener más información, consulte el manual del usuario del soporte de montaje en pared.

PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor para evitar que se produzcan descargas eléctricas.
- Si el monitor se instala en el techo o en una pared inclinada, puede caerse y provocar lesiones. Utilice un soporte de montaje en pared autorizado por LG y póngase en contacto con el distribuidor local o con personal cualificado.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- Utilice el soporte de montaje en pared y los tornillos conformes al estándar VESA. La garantía del producto no cubre los daños causados por el uso o uso indebido de componentes inadecuados.
- Cuando se mida desde la parte posterior del monitor, la longitud de cada uno de los tornillos instalados debe ser de 8 mm o menos.



USO DEL MONITOR

• Las ilustraciones de este manual pueden variar con respecto al producto real.
Pulse el Botón Joystick, vaya a **Configuración** → **Entrada** y, a continuación, seleccione la opción de entrada.

PRECAUCIÓN

- No presione la pantalla durante mucho tiempo. La imagen se podría distorsionar.
- No visualice una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo. La imagen podría quedar impresa. Utilice un salvapantallas si es posible.

NOTA

- Para conectar el cable de alimentación a la toma, utilice una regleta (de 3 tomas) con conexión a tierra o una toma de pared con conexión a tierra.
- Es posible que el monitor parpadee cuando se encienda en un lugar a baja temperatura. Esto es normal.
- Es posible que a veces aparezcan puntos rojos, verdes o azules en la pantalla. Esto es normal.

Conexión a un PC

- Este monitor admite la función Plug and Play*.

* Plug and Play: función que permite conectar un dispositivo al ordenador sin tener que reconfigurar nada ni instalar ningún controlador manualmente.

Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor.

PRECAUCIÓN

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de ultra alta velocidad

Conexión DisplayPort

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor.

NOTA

- Puede que no haya salida de vídeo o audio en función de la versión de DP (DisplayPort) del PC.
- Si está utilizando una tarjeta gráfica de salida Mini DisplayPort, utilice un cable de Mini DP a DP (Mini DisplayPort a DisplayPort) o un adaptador que sea compatible con DisplayPort 1.4. (Se vende por separado)

Conexión a dispositivos AV

Conexión HDMI

La conexión HDMI transmite señales de audio y vídeo digitales desde el dispositivo AV al monitor.

NOTA

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de ultra alta velocidad

Conexión de periféricos

Conexión de un dispositivo USB

El puerto USB en el producto funciona como un concentrador USB.

Para utilizar USB 3.0. conecte al PC el cable USB 3.0 de tipo A-B del producto.

Los dispositivos periféricos conectados al puerto USB IN se pueden controlar desde el PC.

NOTA

- Se recomienda que instale todas las actualizaciones de Windows para mantener su Windows actualizado antes de conectar el producto para su uso.
- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Se puede conectar un teclado, un ratón o un dispositivo USB al puerto USB.
- La velocidad de carga puede variar en función del dispositivo.

PRECAUCIÓN

Precauciones al utilizar un dispositivo USB

- Puede que no se reconozca un dispositivo USB con un programa de reconocimiento automático instalado o que utiliza su propio controlador.
- Algunos dispositivos USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con alimentación eléctrica. (Si la alimentación eléctrica no es adecuada, es posible que el dispositivo USB no se reconozca correctamente.)

Conexión de auriculares

Conecte periféricos al monitor a través de la toma de auriculares.

NOTA

- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Si utiliza auriculares con clavija en ángulo, pueden surgir problemas a la hora de conectar otro dispositivo externo al monitor. Por lo tanto, se recomienda el uso de auriculares con clavija recta.

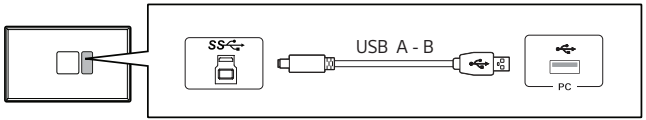


En ángulo



Recto
(Recomendado)

- En función de los ajustes de audio del PC y del dispositivo externo, la función de los auriculares y los altavoces puede estar limitada.

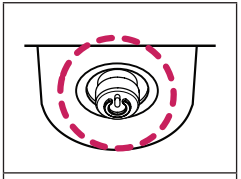


- Conecte el USB A al cable B para usar la función de micrófono con auriculares equipados con un micrófono.

CONFIGURACIÓN DE USUARIO

Activación del menú principal

1 Pulse el botón joystick en la parte inferior del monitor.
2 Mueva el Botón Joystick hacia arriba o abajo (▲ / ▼) y a la izquierda o la derecha (◄ / ►) para establecer las opciones.
3 Pulse el botón joystick una vez más para salir del menú principal.



Botón joystick

Botón	Estado del menú		Descripción
	**Menú principal desactivado**		Permite activar el menú principal.
	Menú principal activado		Permite acceder a las opciones del **Configuración**. (Si mantiene pulsado el botón, puede apagar el monitor en cualquier momento, incluso cuando la función OSD está activada.)
	◄	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Permite acceder a la función **Entrada**.
	►	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Entra en la función **Modo Juego**.
	▲	**Menú principal desactivado**	Ajusta el nivel de brillo del monitor.
		Menú principal activado	Permite apagar el monitor.
	▼	**Menú principal desactivado**	Ajusta el nivel de brillo del monitor.
		Menú principal activado	Permite salir del menú principal.

Opciones del menú principal



Menú principal	Descripción
Entrada	Establece el modo de entrada.
Apagar	Permite apagar el monitor.
Configuración	Permite configurar los ajustes de la pantalla.
Modo Juego	Establece el modo de imagen para juegos.
Salir	Permite salir del menú principal.

Configuración de usuario

Configuración de menú

1 Para ver el menú OSD, pulse el botón joystick situado en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **Configuración**.
2 Configure las opciones moviendo el botón joystick arriba, abajo, a la izquierda y a la derecha.
3 Para volver al menú superior o ajustar otros elementos del menú, mueva el Botón Joystick a ◀ o púlselo ( ).
4 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◀ hasta salir.



Modo Juego



Ajustar Juego



Ajustar Imagen



Entrada



General

Modo Juego en la señal SDR (No HDR).

<table>
<tr><th colspan="2">Configuración > Modo Juego</th><th>Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Modo Juego</td><td>Jugador 1</td><td rowspan="2">En este modo, los usuarios pueden personalizar diferentes elementos, incluidas las opciones relacionadas con el juego.
Los modos de imagen Jugador 1 y Jugador 2permiten guardar dos conjuntos de ajustes de imagen personalizados, incluidas opciones relacionadas con juegos.</td></tr>
<tr><td>Jugador 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Este modo está optimizado para juegos FPS. Es adecuado para juegos FPS muy oscuros.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Este modo está optimizado para juegos RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivo</td><td>Optimiza la pantalla para obtener colores vivos.</td></tr>
<tr><td>Lector</td><td>Permite optimizar la pantalla para ver documentos. Puede iluminar la pantalla en el menú OSD.</td></tr>
<tr><td>Efecto HDR</td><td>Optimiza la pantalla para un alto alcance dinámico.</td></tr>
<tr><td>sRGB</td><td>Un color del espacio RGB estándar para el monitor y la impresora.</td></tr>
<tr><td>Colores Especiales</td><td>Este modo está pensado para usuarios que no pueden distinguir entre los colores rojo y verde. Permite a los usuarios con daltonismo para distinguir ambos colores con mayor facilidad.</td></tr>
<tr><td>Calibración 1</td><td rowspan="2">Se ajusta a la pantalla calibrada.</td></tr>
<tr><td>Calibración 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Calibración 1/Calibración 2: Instale el LG Calibration Studio para ejecutar el calibrado.</td></tr>
</table>

Modo Juego en la señal HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Configuración > Modo Juego</th><th>Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Modo Juego</td><td>Jugador 1</td><td>En este modo, los usuarios pueden personalizar diferentes elementos, incluidas las opciones relacionadas con el juego.</td></tr>
<tr><td>Jugador 2</td><td>Los modos de imagen Jugador 1 y Jugador 2permiten guardar dos conjuntos de ajustes de imagen personalizados, incluidas opciones relacionadas con juegos.</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Este modo está optimizado para juegos FPS. Es adecuado para juegos FPS muy oscuros.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Este modo está optimizado para juegos RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivo</td><td>Optimiza la pantalla para colores vívidos.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• El contenido HDR podría no funcionar correctamente dependiendo de la configuración del Windows10 OS. Por favor, revise la configuración de On / Off del HDR del Windows.
• Cuando la función HDR esté activada, la calidad de los caracteres o de la imagen podría ser débil, según sea el rendimiento de la tarjeta gráfica.
• Cuando la función HDR esté activada, la pantalla podría parpadear o agrietarse cuando se cambie la entrada del monitor o se ponga en on / off , según sea el rendimiento de la tarjeta gráfica.
• Para obtener información sobre si la tarjeta gráfica y el juego son compatibles con HDR, visite el sitio web del fabricante.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Configuración > Ajustar Juego</th><th colspan="2">Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Ajustar Juego</td><td rowspan="3">Overclock</td><td>On</td><td>Configura la opción de Overclock a una tasa de actualización más alta que la indicada en las especificaciones del panel.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Desactiva la opción de mejora mediante Overclock.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Tras reiniciar el monitor, debe cambiar la tasa de actualización máxima en el panel de control de GPU.
• Si la pantalla muestra imágenes anormales, desactive la opción de Overclock.
• La función solo se puede utilizar mediante DisplayPort.
• Las características/rendimiento de la función Overclock puede variar en función de la tarjeta gráfica o del contenido de juegos.
• No garantizamos el rendimiento de la función y no nos hacemos responsables de los efectos colaterales que puedan ocurrir a causa de su activación.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Proporciona imágenes nítidas y naturales sincronizando la frecuencia vertical de la señal de entrada con la de la señal de salida.
PRECAUCIÓN
• Interfaz compatible: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (frecuencia de actualización variable).
• Tarjeta gráfica compatible: Se necesita una tarjeta gráfica compatible con G-SYNC de NVIDIA o FreeSync de AMD .
• Versión compatible: Asegúrese de actualizar la tarjeta gráfica al último driver.
• Para más información y requisitos, consulte la página web de NVIDIA (www.nvidia.com) y la página web de AMD (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Extendido</td><td>Permite un alcance de frecuencia más amplio que el modo básico de la función Adaptive-Sync/VRR.
La pantalla podría parpadear durante la partida.</td></tr>
<tr><td>Básico</td><td>Permite un alcance de frecuencia básica de la función Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Apaga el Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Estabilizador de Negros</td><td colspan="2">Puede controlar el contraste de negros para mejorar la visibilidad en escenas oscuras.
Se pueden distinguir con facilidad los objetos en las pantallas de juegos oscuros.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Ajustar Juego</td><td rowspan="5">Tiempo de Respuesta</td><td colspan="2">Ajusta el tiempo de respuesta de las imágenes según la velocidad de la pantalla.
Para un entorno normal, se recomienda usar el valor Rápido.
Para imágenes de rápido movimiento, se recomienda utilizar Más Rápido.
Una vez se ha seleccionado el Modo Más Rápido, podría producirse Desenfoque de Movimiento dependiendo del contenido.</td></tr>
<tr><td>Más Rápido</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Más Rápido.</td></tr>
<tr><td>Rápido</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Rápido.</td></tr>
<tr><td>Normal</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Normal.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>No se utiliza la función de mejora de tiempo de respuesta.</td></tr>
<tr><td>Crosshair</td><td colspan="2">Añade una marca en el centro de la pantalla para juegos de disparos en primera persona (FPS, de First Person Shooter). El usuario puede elegir entre cuatro crucetas distintas la que mejor que se adapte al entorno de juego.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Contador de FPS</td><td>On</td><td>El indicador se muestra en la parte superior izquierda de la pantalla. Reflejará la frecuencia de cuadro real que se recibe a la entrada. También puede ajustar la posición del Contador de FPS. (arriba a la izquierda / arriba a la derecha / abajo a la derecha / abajo a la izquierda).</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>No usa la característica Contador de FPS.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Las características Contador de FPS y Crosshair no se pueden usar al mismo tiempo.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Reinicio del Juego</td><td colspan="2">Devuelve el juego a la configuración predeterminada.</td></tr>
<tr><td>No</td><td>Permite cancelar la selección.</td></tr>
<tr><td>Si</td><td>Restablece los ajustes predeterminados.</td></tr>
</table>

Configuración > Ajustar Imagen		Descripción	
Ajustar Imagen	**Brillo**	Ajusta el brillo de la pantalla.	
	Contraste	Ajusta el contraste de la pantalla.	
	Nitidez	Sirve para ajustar la definición de la pantalla.	
	Gamma	**Modo 1, Modo 2, Modo 3**	Cuanto mayor sea el valor de gamma, más oscura se verá la imagen. Del mismo modo, cuanto menor sea el valor de gamma, más clara se verá la imagen.
		Modo 4	Si usted no necesita ajustar la configuración de gamma, seleccione Modo 4.
	Temperat.	**Usuario**	El usuario puede personalizarlo a rojo, verde o azul.
		Calido	Permite establecer el color de la pantalla en un tono rojizo.
		Medio	Permite establecer el color de la pantalla en un tono entre rojo y azul.
		Frio	Permite establecer el color de la pantalla en un tono azulado.
		Manual	El usuario puede ajustar la temperatura del color.
	R/G/B	Puede personalizar el color de la imagen con los colores **Rojo**, **Verde** y **Azul**.	
	Seis Colores	Para cumplir los requisitos de color del usuario, permite ajustar del color y saturación de los seis colores (Rojo, Verde, Azul, Cyan, Magenta y Amarillo) y guardar los ajustes.	
		Tonalidad	Ajusta el tono de la pantalla.
		Saturación	Ajusta la saturación de los colores de la pantalla. Cuanto menor sea el valor, menos saturados y brillantes serán los colores. Cuanto mayor sea el valor, más saturados y oscuros serán los colores.
	Niv. de Osc.	Establece el nivel de compensación (solo para HDMI). • Compensación: como referencia para la señal de vídeo, es el color más oscuro que el monitor puede mostrar.	
		Alto	Mantiene el ratio de contraste de la pantalla actual.
		Bajo	Disminuye los niveles de negro y aumenta los niveles de blanco de la relación de contraste actual de la pantalla.

Ajustar Imagen	**Atenuación local**	Maximice el índice de contraste iluminando las áreas con más luz de la pantalla, y oscureciendo las áreas más oscuras de la pantalla. Apagar esta opción puede aumentar el consumo de energía.	
		Más Rápido	Ajuste la atenuación local a más rápida.
		Rápido	Ajuste la atenuación local a rápida.
		Normal	Ajuste la atenuación local a normal.
		Off	No usar la característica de mejora de atenuación local.
	DFC	**On**	Ajusta el brillo de la pantalla automáticamente.
		Off	Desactiva la función **DFC**.
	reinicio de la imagen	¿Quieres Reiniciar la configuración de la imagen?	
		No	Permite cancelar la selección.
		Si	Restablece los ajustes predeterminados.

Configuración > Entrada		Descripción	
Entrada	**Lista de entradas**	Permite seleccionar el modo de entrada.	
	Relación de aspecto	Ajusta la proporción de la pantalla.	
		ancho completo	Muestra el vídeo en pantalla panorámica, con independencia de la entrada de señal de vídeo.
		4:3	Muestra el vídeo en 4:3.
	Cambio auto. de entrada	Cuando el interruptor de entrada automático está configurado en **On**, la pantalla cambiará a una nueva entrada automáticamente cuando se conecte.	
		On	Activa el **Cambio auto. de entrada**.
		Off	Desactiva el **Cambio auto. de entrada**.

Configuración > General		Descripción	
General	**Idioma**	Permite visualizar la pantalla del menú en el idioma deseado.	
	Tecla definida por el usuario 1	Puede personalizar el menú prinipal para acceder a su menú favorito fácilmente. Tecla definida por el usuario 1 y Tecla definida por el usuario 2 aparecen a la izquierda/derecha del menú principal.	
	Tecla definida por el usuario 2		
	Waves MaxxAudio®	Seleccione el equipo de sonido que esté utilizando.	
		Over-the-ear	
		On-ear	
		Ear-buds	
		Off	Desactive la opción Waves Maxx Audio.
	SMART ENERGY SAVING	**Alto**	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de alta eficiencia.
		Bajo	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de baja eficiencia.
		Off	Desactiva la función SMART ENERGY SAVING.
	Modo suspensión profunda	Cuando el modo de suspensión profunda está activado, el consumo de energía se reduce al mínimo mientras el monitor está en modo de espera.	
		On	Activa el **Modo suspensión profunda**.
		Off	Desactiva **Modo suspensión profunda**.
	LED de alimentación	Permite encender y apagar la luz LED de alimentación de la parte inferior del monitor.	
		On	Se enciende automáticamente el LED de alimentación.
		Off	Se apaga el LED de alimentación.

General	**Espera Automática**	Función que apaga automáticamente el monitor cuando no hay movimiento en la pantalla durante un periodo de tiempo. Puede establecer el temporizador para la función de apagado automático. (**8H**, **6H**, **4H** y **Off**)	
	Versión de compatibilidad de entrada	Ajuste la Versión de compatibilidad de entrada para que sea compatible con la versión del dispositivo externo conectado.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Si quiere usar el HDR, seleccione la Versión de compatibilidad de entrada a 2.1(PC) o 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Si quiere usar el HDR, seleccione la Versión de compatibilidad de entrada a 1.4(DSC) o 1.4.
		NOTA • Si el dispositivo conectado admite 2.1 en HDMI pero la pantalla o el Sonido no funcionan correctamente, establezca esta función a 2.1 (AV).	
	Zumbador	Este ajuste le permite configurar el sonido generado desde el Zumbador cuando su monitor esté en on .	
		On	Activa el **Zumbador**.
		Off	Desactiva el **Zumbador**.
	Bloquear OSD	Esta función desactiva la configuración y ajuste de los menús.	
		On	Permite activar **Bloquear OSD**.
		Off	Desactiva **Bloquear OSD**.
		NOTA • Todas las funciones están desactivadas excepto **Brillo**, **Contraste** en los menús **Ajustar Imagen**, **Entrada**, **Bloquear OSD** e **Información** en el menú **General**.	
	Información	La información que se muestra incluye Tiempo Total de Encendido, Resolución	
	Reiniciar	¿Desea reiniciar sus ajustes?	
		No	Permite cancelar el restablecimiento.
		Si	Restablece los ajustes predeterminados.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

No se muestra nada en la pantalla.	
¿Está enchufado el cable de alimentación del monitor?	• Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma.
¿Está encendido el LED de encendido?	• Compruebe que el cable de alimentación esté conectado y pulse el botón de encendido.
¿El dispositivo está encendido y el LED de encendido está iluminado en blanco?	• Compruebe que la entrada conectada esté activada (**Configuración** > **Entrada**).
¿Parpadea el LED de encendido?	• Si el monitor se encuentra en modo de inactividad, mueva el ratón o pulse cualquier tecla del teclado para encender la pantalla. • Compruebe que el ordenador esté encendido.
¿Se muestra el mensaje **La pantalla no está configurada con la resolución óptima. Cuando no se ve el video o la pantalla parpadea, ver la guía de solución de problemas en el manual del propietario del producto.**?	• Esto ocurre cuando las señales de la PC (tarjeta gráfica) están fuera del rango de frecuencia horizontal o vertical recomendada del monitor. Consulte la sección Especificaciones del producto de este manual para establecer la frecuencia adecuada.
¿Se muestra el mensaje **Sin señal**?	• Este mensaje aparece cuando no se detecta ningún cable de señal entre el PC y el monitor, o si el cable está desconectado. Compruebe el cable y vuelva a conectarlo.
¿Ha instalado el controlador de la pantalla?	• Asegúrate de instalar el controlador de pantalla desde nuestra página web: *http://www.lg.com*. • Asegúrese de comprobar que la tarjeta gráfica admite la función Plug and Play.

Algunas funciones están desactivadas.	
¿Hay alguna función que no esté disponible al pulsar el botón Menú?	• El OSD está bloqueado. Vaya a **Configuración** > **General** y establezca **Bloquear OSD** en **Off**.

Hay una imagen impresa en la pantalla.	
¿Se ve la imagen impresa incluso con el monitor apagado?	• Visualizar una imagen fija durante mucho tiempo puede provocar daños en la pantalla y hacer que la imagen se quede impresa. • Para prolongar la vida útil del monitor, utilice un salvapantallas.

La imagen de la pantalla es inestable y parpadea, o las imágenes que aparecen en el monitor dejan rastros de sombras.	
¿Ha seleccionado la resolución adecuada?	• Si la resolución seleccionada es HDMI 1.080i 60/50 Hz (entrelazada), es posible que la pantalla parpadee. Cambie la resolución a 1.080p o al valor recomendado.

La resolución 3.840 x 2.160 no está disponible en DisplayPort. (144 Hz o superior)	
¿Está conectado a la entrada correcta?	• Si está conectado con la entrada HDMI, ajústelo en la entrada DisplayPort. Vaya a **Configuración** > **General** > **Versión de compatibilidad de entrada** y ajuste la opción en **1.4(DSC)**. Vaya a **Configuración** > **Ajustar Juego** > **Overclock** y ajuste la opción en **On**. (Para 160 Hz) • Compruebe que la tarjeta gráfica sea compatible con **DSC** (Display Stream Compression). • Compruebe que el controlador de la tarjeta gráfica esté actualizado a la última versión.

La resolución 3.840 x 2.160 no está disponible en HDMI. (144 Hz)	
¿Está conectado a la tarjeta gráfica correcta?	• Si está conectado con la entrada DisplayPort, ajústelo en la entrada HDMI. Vaya a **Configuración** > **General** > **Versión de compatibilidad de entrada** y ajuste la opción en **2.1(PC)**. • Revise si la tarjeta gráfica es compatible con 3.840 x 2.160 / 144 Hz en HDMI. (Serie NVIDIA RTX3000, Series AMD RX6000 o superior) • Compruebe que el controlador de la tarjeta gráfica esté actualizado a la última versión.

NOTA

- Frecuencia vertical: para visualizar una imagen, la pantalla debe actualizarse docenas de veces por segundo, de la misma forma que lo hace una lámpara fluorescente. El número de veces por segundo que se actualiza la pantalla se denomina "frecuencia vertical" o "índice de actualización" y se indica en Hz.
- Frecuencia horizontal: el tiempo que se tarda en visualizar una línea horizontal se denomina "ciclo horizontal". Si se divide 1 por el intervalo horizontal, se obtiene como resultado el número de líneas horizontales mostradas por segundo. Esto se denomina "frecuencia horizontal" y se indica en kHz.
- Compruebe si la resolución o frecuencia de la tarjeta gráfica se encuentra dentro del rango permitido por el monitor y establézcala en la resolución (óptima) recomendada en **Panel de control** > **Pantalla** > **Configuración** en Windows. (La configuración puede variar en función del sistema operativo que utilice).
- Si no establece la resolución (óptima) recomendada para la tarjeta gráfica, puede que el texto aparezca borroso, la pantalla atenuada, el área de visualización truncada o la pantalla descentrada.
- Los métodos de configuración pueden variar en función del ordenador o el sistema operativo, y puede que algunas resoluciones no estén disponibles según el rendimiento de la tarjeta gráfica. En ese caso, póngase en contacto con el fabricante del ordenador o de la tarjeta gráfica para obtener ayuda.
- Es posible que algunas tarjetas gráficas no admitan la resolución 3.840 x 2.160. Si la resolución no se puede mostrar, póngase en contacto con el fabricante de la tarjeta gráfica.

El color de la pantalla no es normal.	
¿Aparece descolorida la pantalla (16 colores)?	• Defina el ajuste de color en 24 bits (color verdadero) o más. En Windows, vaya a **Panel de control** > **Pantalla** > **Configuración** > **Calidad del color**. (La configuración puede variar en función del sistema operativo que utilice).
¿Es el color de la pantalla inestable o monocromo?	• Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Vuelva a conectar el cable o a insertar la tarjeta gráfica del PC.
¿Aparecen puntos en la pantalla?	• Al utilizar el monitor, pueden aparecer manchas pixeladas (rojas, verdes, azules, blancas o negras) en la pantalla. Esto es normal en las pantallas LCD. No se trata de un error ni está relacionado con el rendimiento del monitor.

La toma de auriculares no emite sonido.	
¿Se muestran imágenes al utilizar la entrada DP (DisplayPort) o HDMI sin sonido?	• Asegúrese de que las conexiones de la toma de auriculares están correctamente conectadas. • Intente subir el volumen con el joystick. • Establezca la salida de audio del PC al monitor que está utilizando. en Microsoft Windows, vaya a **Panel de control** > **Hardware y sonido** > **Sonido** > **establezca el monitor como dispositivo predeterminado**. (La configuración puede variar en función del sistema operativo que utilice).

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Pantalla LCD	Profundidad de color	HDMI	Compatible con color de 8 bits / 10 bits.
		DP (DisplayPort)	Compatible con color de 10 bits.
Resolución	Máxima resolución	3.840 x 2.160 a 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 160 Hz (DP / Overclock On)	
	Resolución recomendada	3.840 x 2.160 a 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 144 Hz (DP)	
Fuentes de alimentación	Clasificación de potencia	19 V ⎓ 5,0 A	
	Consumo de energía (Típico)	Modo encendido: 50 W (Típico)* Modo de inactividad (Modo de espera) : ≤ 0,5 W ([Modo suspensión profunda]: [On])** Modo apagado: ≤ 0,3 W	
Adaptador CA/CC	ADS-120QL-19A-3 190110E, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Salida: 19 V ⎓ 5,79 A		
Condiciones ambientales	Condiciones de funcionamiento	Temperatura	De 0 °C a 40 °C
		Humedad	Menos del 80 %
	En almacenamiento	Temperatura	De -20 °C a 60 °C
		Humedad	Menos del 85 %

Dimensiones	Tamaño del monitor (anchura x altura x profundidad)	
	Soporte incluido	609,2 x 574,7 x 291,2 (mm)
	Soporte no incluido	609,2 x 352,9 x 54,3 (mm)
Peso (sin embalaje)	Soporte incluido	7,4 kg
	Soporte no incluido	5,3 kg

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

El símbolo ~ significa corriente alterna, y el símbolo ⎓ significa corriente continua.

El nivel de Consumo de energía puede ser diferente en función del estado de funcionamiento y la configuración del monitor.

* El consumo de potencia en modo ON se mide mediante el estándar de prueba LGE (patrón blanco completo, resolución máxima).

** El monitor pasa a Modo Suspensión en un par de minutos (Máx. 5 minutos).

Modo admitido de fábrica

HDMI

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (H/V)	Observación
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,897	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60	-/-	
1.280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1.280 x 1.024	79,976	75,025	+/+	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	
1.920 x 1.080	66,587	59,934	+/-	
3.840 x 2.160	65,688	29,981	+/-	Tiempo recomendado - Versión de compatibilidad de entrada: 1.4
1.920 x 1.080	166,668	144,052	+/-	
2.560 x 1.440	182,996	119,998	+/-	
3.840 x 2.160	133,313	59,997	+/-	Tiempo recomendado - Versión de compatibilidad de entrada: 2.1(AV)
2.560 x 1.440	222,268	144,05	+/-	
3.840 x 2.160	333,333	144,05	+/-	Tiempo recomendado - Versión de compatibilidad de entrada: 2.1(PC)

DisplayPort

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (H/V)	Observación
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,897	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60	-/-	
1.280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1.280 x 1.024	79,976	75,025	+/+	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	
1.920 x 1.080	166,587	143,981	+/-	
3.840 x 2.160	133,313	59,997	+/-	Tiempo recomendado - Versión de compatibilidad de entrada: 1.2
2.560 x 1.440	222,151	143,973	+/-	
3.840 x 2.160	214,68	95,033	+/-	
3.840 x 2.160	269,4	120	+/-	Tiempo recomendado - Versión de compatibilidad de entrada: 1.4
3.840 x 2.160	333,333	144,05	+/-	Tiempo recomendado - Versión de compatibilidad de entrada: 1.4(DSC)
3.840 x 2.160	373,25	160,056	+/-	Tiempo recomendado (Overclock On) - Versión de compatibilidad de entrada: 1.4(DSC)

* DSC: Display Stream Compression.

* Para mostrar 144 Hz o superior, asegúrese de utilizar una tarjeta gráfica compatible con DSC (Display Stream Compression).

HDMI Timing (Video)

Modo admitido de fábrica (Modo predefinido)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Observación
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1.080P	67,5	60	
1.080P	135	120	
2.160P	135	60	
2.160P	255	120	

LED de alimentación

Modo	Color del LED
Modo encendido	Rojo (durante unos segundos)
Modo de inactividad (Modo de espera)	Apagado
Modo apagado	Apagado

El modelo y número de serie del producto están situados en la parte trasera y en un lateral del producto.
Anótalos más abajo por si más adelante necesitas asistencia.

Modelo _____

N.º de serie _____