



Používateľská príručka



(Monitor OLED)

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju pre budúce použitie.

45GX950A

www.lg.com

Autorské práva © 2025 LG Electronics Inc. Všetky práva vyhradené.

OBSAH

MONTÁŽ A PRÍPRAVA.....	4
- Inštalácia.....	5
Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie	5
Inštalácia na stôl	6
Používanie zámku Kensington.....	6
Umiestnenie na stenu	7
- Opis produktu a tlačidiel	9
Ako používať tlačidlo pákového ovládača	10
Nastavenie výšky stojana	10
Nastavenie uhla	11
- Podporované ovládače a softvér	11

POUŽÍVANIE MONITORA.....	12
- Pripojenie k počítaču	12
Pripojenie HDMI	12
Pripojenie cez port DisplayPort	13
Pripojenie USB-C	13
- Pripájanie zariadení AV	13
Pripojenie HDMI	13
- Pripojenie periférnych zariadení.....	14
Pripojenie zariadenia USB	14
Pripojenie náhlavnej súpravy	14

POUŽÍVATEĽSKÉ NASTAVENIA	15
- Aktivácia hlavnej ponuky	15
Funkcie hlavnej ponuky.....	15
Nastavenia ponuky.....	16
[Game Adjust]	16
[Picture Adjust]	18
[Sound]	18
[Input].....	19
[General]	19
- Dôležité informácie na predídenie retencii obrazu	20
Príklady obrazov, ktoré môžu spôsobiť retenciu obrazu	20
Odporúčania na predídenie retencii obrazu.....	20
Bezpečnostné opatrenia v prípade dlhodobého používania	20

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU	21
- Režim podpory	22
(Predvolený režim, HDMI)	22
(Predvolený režim, DisplayPort/USB-C)	24
Časovanie HDMI (Video)	26
ODSTRAŇOVANIE PORÚCH	27
LICENCIA	28
INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE	28

MONTÁŽ A PRÍPRAVA

UPOZORNENIE

- Na zabezpečenie bezpečnosti a výkonu produktu vždy využívajte iba originálne komponenty LG.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené neautorizovanými komponentmi.
- Odporúča sa využívať dodané komponenty.
- Obrázky produktu a zobrazenia na obrazovke použité v tejto príručke sú príklady, ktoré majú spotrebiteľom pomôcť pri používaní produktu a môžu sa líšiť od skutočného produktu.
- Pri montáži výrobku neaplikujte na skrutkovacie časti cudzie látky (oleje, mazivá atď.). (Inak hrozí poškodenie výrobku.)
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Monitor neprenášajte obrátený hore nohami tak, že ho budete držať len za základňu stojana. Monitor by mohol zo základne vypadnúť a spôsobiť vám zranenie.
- Pri dvíhaní a prenášaní monitora sa nedotýkajte obrazovky monitora. Pôsobenie sily na obrazovku monitora by mohlo spôsobiť jej poškodenie.
- Pre vzhľad vzorky vln sa na rozdiel od všeobecného spôsobu potahovania aplikuje na pridaný trblietavý materiál v surovom materiáli. Bez vzhľadu odlupovania, má dobrú trvanlivosť. Nebojte sa ho používať, pretože pri použití tohto produktu neexistuje žiadny problém.

POZNÁMKA

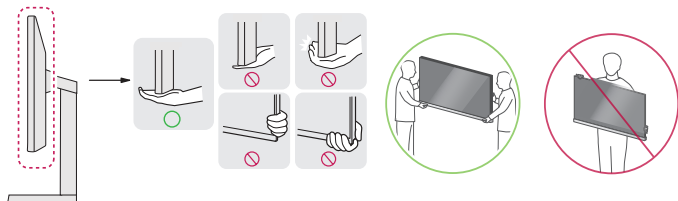
- Vzhľad komponentov sa môže líšiť od tu uvedených obrázkov.
- Všetky informácie o produkte a špecifikácie obsiahnuté v tejto príručke môžu byť zmenené bez predchádzajúceho upozornenia s cieľom vylepšiť výkon produktu.
- Ak si chcete zakúpiť voliteľné príslušenstvo, navštívte obchod s elektronikou alebo stránku online obchodu alebo sa obráťte na predajcu, u ktorého ste produkt kúpili.
- Dodaný napájací kábel sa môže v závislosti od regiónu líšiť.

Inštalácia

Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie

Pri premiestňovaní monitora alebo jeho zdvíhaní postupujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli poškriabaniu či poškodeniu a zabezpečili jeho bezpečný presun, bez ohľadu na jeho tvar či veľkosť.

- Pri premiestňovaní monitora sa odporúča uložiť ho do pôvodnej škatule či obalu.
- Pred premiestňovaním alebo zdvíhaním monitora odpojte napájací kábel a všetky ostatné káble.
- Pevne uchopte spodnú a bočnú časť rámu monitora. Nedotýkajte sa však samotného panelu.
- Pri držaní monitora by mala byť obrazovka otočená smerom od vás, aby ste predišli jej poškriabaniu.
- Pri premiestňovaní monitora ho nevystavujte nárazom a nadmerným vibráciám.
- Pri premiestňovaní držte monitor vo zvislej polohe, nikdy ho neotáčajte na stranu ani nenakláňajte nabok.

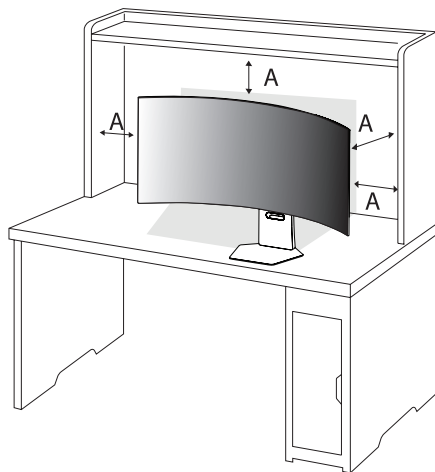


⚠ UPOZORNENIE

- Čo najviac sa vyhnite dotykom obrazovky monitora.
 - Mohlo by to viesť k poškodeniu obrazovky alebo niektorých pixelov používaných na vykreslenie obrazu.
- Ak používate panel monitora bez základne stojana, pri stlačení tlačidla sa monitor môže stať nestabilným a spadnúť, čo môže viesť k jeho poškodeniu alebo zraneniu používateľa. Okrem toho by mohlo dôjsť k poruche tlačidla.

Inštalácia na stôl

- Zdvihnite monitor a umiestnite ho vo zvislej polohe na stôl. Monitor umiestnite aspoň 100 mm od steny, čím sa zabezpečí dostatočná ventilácia.



A: 100 mm

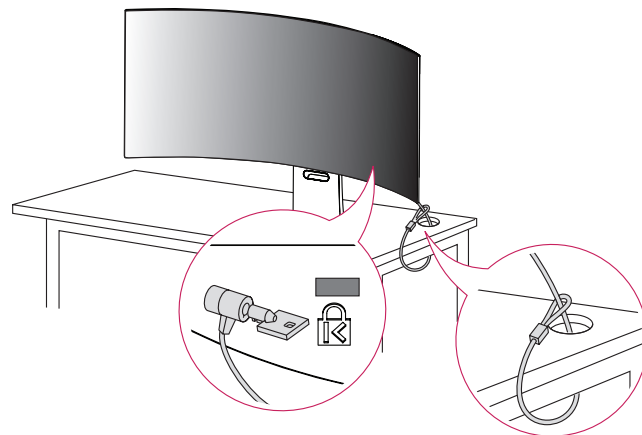
UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel. Hrozí riziko zásahu elektrickým prúdom.
- Uistite sa, že používate napájací kábel dodaný v balení produktu a pripojte ho do uzemnenej elektrickej zásuvky. (V závislosti od krajiny)

Používanie zámku Kensington

Ďalšie informácie o inštalácii a používaní nájdete v používateľskej príručke k zámku Kensington alebo na webovej lokalite <http://www.kensington.com>.

Pripojte monitor k stolu pomocou kábla zabezpečovacieho systému Kensington.

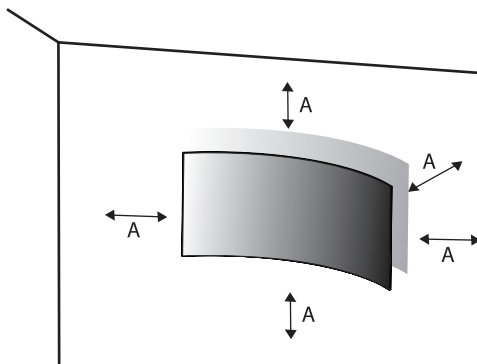


POZNÁMKA

- Zabezpečovací systém Kensington je voliteľný. Voliteľné príslušenstvo si môžete zaobstarat' v bežných predajniach s elektrospotrebičmi.

Umiestnenie na stenu

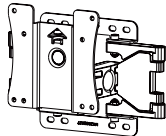
Tento monitor spĺňa technické parametre pre platničku nástennej konzoly alebo iné kompatibilné zariadenia. Monitor nainštalujte minimálne 100 mm od steny a pozdĺž všetkých strán monitora nechajte približne 100 mm voľného priestoru, aby ste zabezpečili dostatočné prúdenie vzduchu. Podrobné pokyny na inštaláciu vám poskytnú v miestnej predajni. Alebo si informácie o inštalácii a nastavení sklápajúcej nástennej konzoly vyhľadajte v príručke.



A: 100 mm

Inštalácia platničky nástennej konzoly

Ak chcete nainštalovať monitor na stenu, pripevnite nástennú konzolu (voliteľná) na jeho zadnú časť. Uistite sa, že nástenná konzola je pevne pripevnená k monitoru a stene.

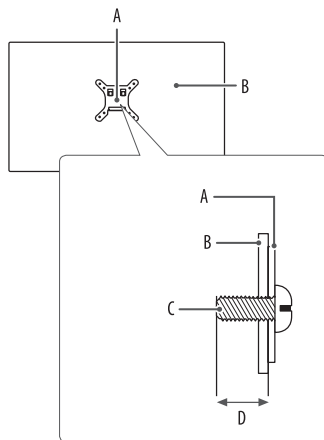
Držiak na stenu (mm)	100 x 100
Štandardná skrutka	M4 x L10
Počet skrutiek	4
Platnička nástennej konzoly (voliteľné príslušenstvo)	LSW149 

! POZNÁMKA

- Použite skrutky špecifikované normou VESA.
- Súprava držiaka na stenu obsahuje inšalačnú príručku a potrebné súčasti.
- Držiak na stenu predstavuje voliteľné príslušenstvo. Voliteľné príslušenstvo môžete získať u svojho predajcu.
- Dĺžka skrutky sa môže líšiť v závislosti od nástennej konzoly. Ak použijete skrutky, ktoré sú dlhšie ako štandardné, mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútornej časti produktu.
- Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke pre konkrétnu nástennú konzolu.
- Dávajte pozor, aby ste počas montáže platničky nástennej konzoly nevyvinuli nadmernú silu, pretože by mohlo dôjsť k poškodeniu obrazovky.
- Pred montážou monitora na stenu demontujte jeho stojan, pričom použite postup montáže stojana v opačnom poradí.

⚠ UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel, aby ste predišli zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť zranenie. Používajte len schválený držiak na stenu od spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- V záujme predchádzania zraneniam musí byť tento prístroj bezpečne upevnený k stene v súlade s pokynmi na inštaláciu.
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Použite nástennú konzolu a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA. Na poškodenie spôsobené použitím alebo nesprávnym použitím nevhodných komponentov sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Pri meraní od zadnej strany monitora musí byť dĺžka každej namontovanej skrutky 8 mm alebo menej.



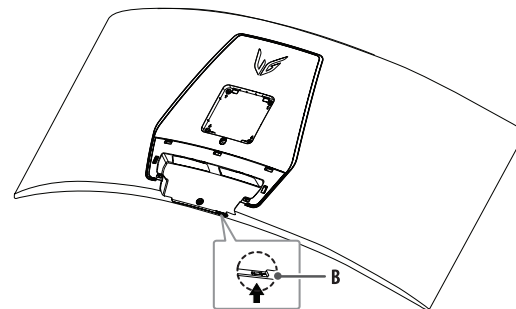
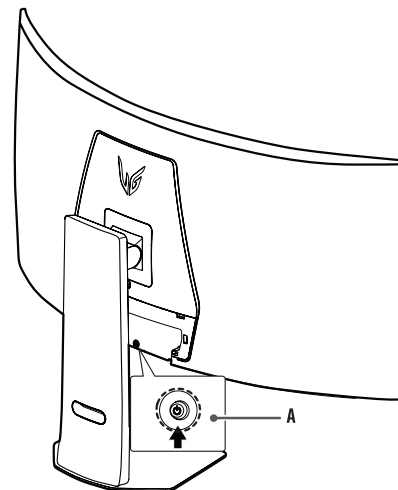
A: Platnička nástennej konzoly

B: Zadná strana monitoru

C: Štandardná skrutka

D: Max. 8 mm

Opis produktu a tlačidiel



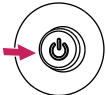
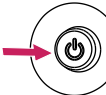
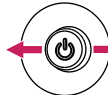
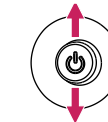
A: Tlačidlo pákového ovládača

B: Tlačidlo [Dual-Mode]

Ako používať tlačidlo pákového ovládača

Funkcie monitora môžete jednoducho ovládať tak, že stlačíte tlačidlo pákového ovládača alebo ho prstom posuniete doľava/doprava/nahor/nadol.

Základné funkcie

A	B	C	D
			

A (Zapnuté napájanie): Monitor zapnete jedným stlačením tlačidla pákového ovládača.

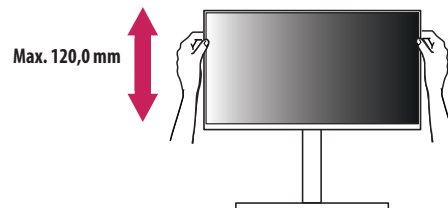
B (Vypnuté napájanie): Monitor vypnete stlačením a podržaním tlačidla pákového ovládača na dlhšie ako 5 sekúnd.

C (Ovládanie hlasitosti): Hlasitosť môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača vľavo/vpravo.

D (Ovládanie jas obrazovky): Jas obrazovky môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača nahor/nadol.

Nastavenie výšky stojana

- 1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.
- 2 Chyťte monitor obidvoma rukami a nastavte ho.



VAROVANIE

- Pri nastavovaní výšky obrazovky nekladte ruku na telo stojana, aby ste predišli poraneniu prstov.

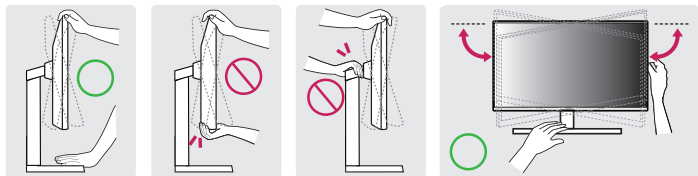
Nastavenie uhla

- 1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.
- 2 Upravte uhol obrazovky.

Uhol obrazovky môžete upraviť v rozsahu od -10° do 15° dopredu alebo dozadu, aby ste dosiahli polohu umožňujúcu pohodlné sledovanie. Môžete tiež nastaviť uhol obrazovky o 10 stupňov vľavo alebo vpravo.

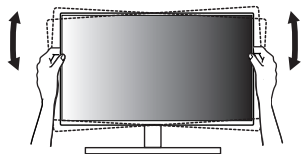
VAROVANIE

- Nedržte spodnú časť rámu monitora tak, ako je to znázornené na obrázku nižšie, aby ste predišli zraneniu prstov pri nastavovaní obrazovky.
- Dbajte na to, aby ste sa počas nastavovania uhla monitora nedotýkali obrazovky ani na ňu netlačili.



POZNÁMKA

- Ľavú alebo pravú stranu prednej časti monitora je možné mierne nakloniť smerom nahor alebo nadol (až o 3 stupne). Upravte horizontálnu úroveň prednej strany monitora.



Podporované ovládače a softvér

Môžete prevziať a nainštalovať najnovšiu verziu z webovej stránky spoločnosti LGE (www.lg.com).

- Ovládač monitora / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

POUŽÍVANIE MONITORA

- Obrázky znázornené v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu. Stlačte tlačidlo pákového ovládača, prejdite do položky [Settings] > [Input] a potom zvolte možnosť vstupu.

UPOZORNENIE

- V prípade, že použijete rôzne káble bez certifikácie LG, obrazovka sa nemusí zobrazovať, prípadne môže dôjsť k rušeniu obrazu.
- Netlačte na obrazovku príliš dlho. Mohlo by to spôsobiť deformáciu obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovke príliš dlho jeden statický obraz. Mohlo by to spôsobiť vypálenie obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky PC.
- Pri pripájaní napájacieho kábla k zásuvke použite uzemnenú (3-kontaktovú) predĺžovaciu šnúru alebo uzemnenú elektrickú zásuvku. (V závislosti od krajiny)
- Ak monitor zapnete v prostredí s nízkou teplotou, môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa niekedy môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.
- Dbajte na to, aby ste použili dodaný napájací kábel produktu. Inak by mohlo dôjsť k poruche zariadenia.
- Pri prvom používaní monitora alebo jeho opätovnom používaní po dlhodobom uskladnení vykonajte pred používaním [OLED Image Cleaning]. (Prejdite na položku [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])
- Ak monitor odráža svetlo z prostredia, premiestnite ho alebo premiestnite svetlo, prípadne upravte intenzitu svetla z prostredia.

Pripojenie k počítaču

- Tento monitor podporuje funkciu Plug and Play*.

* Plug and Play: Funkcia, ktorá umožňuje pripojiť zariadenie k počítaču bez potreby úprav konfigurácie alebo ručnej inštalácie ovládačov.

Pripojenie HDMI

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie cez port DisplayPort

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

! POZNÁMKA

- V závislosti od verzie DP (DisplayPort) počítača, nemusí byť vybavený výstupom zvuku alebo videa.
- Ak používate grafickú kartu s výstupom Mini DisplayPort, použite kábel Mini DP do DP (Mini DisplayPort do DisplayPort) alebo konektor, ktorý podporuje DisplayPort2.1 alebo DisplayPort1.4. (Predáva sa osobitne)

Pripojenie USB-C

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

! POZNÁMKA

- PD (dodávka energie) a DP Striedavý režim (DP cez USB-C) sú podporované cez USB-C Port.
- Funkcie nemusia fungovať správne, závisí to od technických parametrov zariadenia a od prostredia.
- Port USB-C nie je určený pre zdroj napájania monitora, ale pre zdroj napájania počítača. Na účely napájania monitora pripojte adaptér.

Pripájanie zariadení AV

Pripojenie HDMI

HDMI prenáša digitálne obrazové a zvukové signály zo zariadenia AV do počítača.

! POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Ultra vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie periférnych zariadení

Pripojenie zariadenia USB

Port USB na produkte funguje ako rozbočovač USB.

Periférne zariadenia pripojené k portu USB VSTUP môžete ovládať z počítača.

! POZNÁMKA

- Pred pripojením produktu sa odporúča nainštalovať všetky najnovšie aktualizácie systému Windows.
- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- K portu USB môžete pripojiť klávesnicu, myš alebo zariadenie USB.
- Rýchlosť nabíjania sa môže líšiť v závislosti od zariadenia.
- Ak chce používateľ použiť USB port monitora pre prichádzajúce dáta, musí prepojiť port monitora pre odchádzajúce dáta s hostiteľským počítačom s pomocou kábla USB C-C alebo USB C-A.
- Keď je USB C-C kábel zapojený medzi Upstream port monitora a Host PC, tak Downstream port monitora podporuje zariadenie s USB 2.0 štandardom.
- Keď je USB C-A kábel zapojený medzi Upstream port monitora a Host PC, tak Downstream port monitora podporuje zariadenie s USB 3.0 štandardom. Avšak, Host PC musí podporovať štandard USB 3.0.

⚠ UPOZORNENIE

- Upozornenia týkajúce sa použitia zariadení USB.
 - Zariadenie USB s programom automatického rozpoznania alebo s vlastným ovládačom nemusí byť rozpoznané.
 - Niektoré úložné zariadenia USB nemusia byť podporované alebo nemusia pracovať správne.
 - Odporúčame používať rozbočovač USB alebo pevný disk s vlastným napájaním. (Ak napájanie nie je primerané, zariadenie USB nemusí byť správne rozpoznané.)

Pripojenie náhlavnej súpravy

Pripojte periférne zariadenia k monitoru prostredníctvom portu na náhlavnú súpravu.

! POZNÁMKA

- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- V závislosti od zvukových nastavení počítača a externého zariadenia môžu byť funkcie náhlavnej súpravy a reproduktora obmedzené.
- Mikrofón funguje iba vtedy, keď je port USB na monitore pripojený k portu USB na počítači.



Ak chcete používať funkciu mikrofónu so slúchadlami vybavenými mikrofónom, pripojte kábel USB C-C alebo USB C-A.

POUŽÍVATEĽSKÉ NASTAVENIA

! POZNÁMKA

- Zobrazenia na obrazovke vášho monitora sa môžu do istej miery líšiť od zobrazení znázornených v tomto návode.

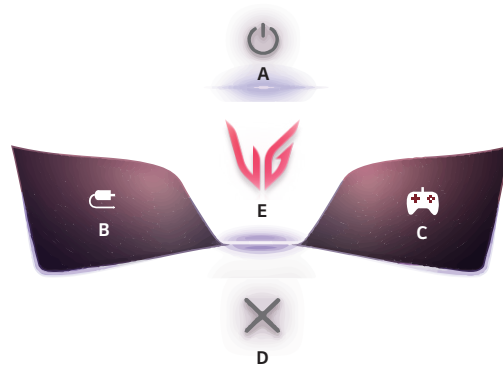
Aktivácia hlavnej ponuky



Tlačidlo pákového ovládača

- 1 Stlačte tlačidlo pákového ovládača v zadnej časti monitora.
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.

Funkcie hlavnej ponuky



Hlavná ponuka	Popis
A: [Power Off]	Slúži na vypnutie monitora.
B: [Input]	Slúži na nastavenie režimu vstupu. (Predvolené) • Ľavú stranu hlavného menu si môžete prispôsobiť tak (B), aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Slúži na nastavenie herného režimu na hranie hier. (Predvolené) • Pravú stranu hlavného menu si môžete prispôsobiť tak (C), aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Ukončenie hlavnej menu.
E: [Settings]	Slúži na konfiguráciu nastavení obrazovky.

Nastavenia ponuky

- 1 Ak chcete zobraziť ponuku OSD, stlačte tlačidlo pákového ovládača v zadnej časti monitora a potom vstúpte do položky [Settings].
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Ak chcete nakonfigurovať horné menu alebo inú možnosť, pohnite pákovým ovládačom doláva ◀ alebo ho stlačte (⏏).
- 4 Ak chcete ukončiť ponuku OSD, presúvajte pákový ovládač doláva ◀, až kým sa neukončí.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: Môžete si vybrať režimý obrazu pre nastavenia zobrazenia hry.
 - [Personalized Picture]: Nastavte si prispôsobený režim obrazu podľa svojich preferencií. Nainštalujte si LG Switch a pokračujte „Sprievodcom prispôbeným obrazom“.
 - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimý obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôsobených nastavení obrazu vrátane možností nastavení týkajúcich sa hier.
 - [FPS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry FPS. Režim je vhodný na veľmi tmavé hry FPS (Z pohľadu prvej osoby).
 - [RTS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry RTS.
 - [Vivid]: Optimalizovaná obrazovka pre živé farby.
 - [Reader]: Služi na optimalizáciu obrazovky na čítanie dokumentov. (Len pre SDR)
 - [HDR Effect]: Umožňuje optimalizáciu obrazovky pre vysoký dynamický rozsah. (Len pre SDR)
 - [sRGB]: Štandardná farebná škála RGB pre monitor a tlačiareň. (Len pre SDR)
 - [DCI-P3]: Vhodné na sledovanie digitálnych videí. (Len pre SDR)
 - [Color Weakness]: Tento režim je určený pre používateľov, ktorí nedokážu rozlíšiť červenú a zelenú farbu. Umožňuje používateľom trpiacim na farbosleposť jednoducho rozoznať tieto dve farby. (Len pre SDR)
 - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Nastavuje kalibrovanú obrazovku. Nainštalujte, LG Calibration Studio ak chcete spustiť kalibráciu. (Len pre SDR)

! POZNÁMKA

- [Game Mode], je možno nastaviť v závislosti od vstupného signálu.
 - Pri zmene režimu [Game Mode] na vstupe DP (DisplayPort) môže obrazovka blikať alebo môže dôjsť k zmene rozlíšenia počítača.
 - V závislosti od nastavení operačného systému Windows sa HDR obsah nemusí zobrazovať správne; skontrolujte nastavenia Vyp./zap. HDR v systéme Windows.
 - Ak je funkcia HDR zapnutá, znaky alebo kvalita obrazu môžu byť slabé v závislosti od výkonu grafickej karty.
 - Ak je funkcia HDR zapnutá, môže sa v závislosti od výkonu grafickej karty pri zmene vstupu monitora alebo vypínaní a zapínaní objaviť blikanie obrazu alebo narušenie obrazu.
 - Informácie o tom, či grafická karta a hra podporujú HDR, nájdete na webovej stránke výrobcu.
-
- [Dual-Mode]: Zvýšením obnovovacej frekvencie môžete zažiť plynulejší a rýchlejší pohyb. Ak chcete zmeniť režim [Dual-Mode] počas hry, najprv ukončíte hru a potom vykonajte zmeny.
 - [Off(Full Wide)]: Môže podporovať až 5 120 x 2 160 pri 165 Hz a môže sa líšiť v závislosti od výkonu počítača.
 - [Off(16:9 37")]: Môže podporovať až 3 840 x 2 160 pri 165 Hz a môže sa líšiť v závislosti od výkonu počítača.
 - [On(Full Wide)] / [On(21:9 39")] / [On(21:9 34")]: Môže podporovať až 2 560 x 1 080 pri 330 Hz a môže sa líšiť v závislosti od výkonu počítača.
 - [On(16:9 37")] / [On(16:9 27")] / [On(16:9 24")]: Môže podporovať až 1 920 x 1 080 pri 330 Hz a môže sa líšiť v závislosti od výkonu počítača.
 - » Veľkosť obrazovky sa mení po každom nastavení.
 - Tlačidlo [Dual-Mode] vám umožňuje prepínať [Dual-Mode] medzi [Off(Full Wide)] a predchádzajúcim výberom [On(Full Wide)], [On(21:9 39")], [On(21:9 34")], [On(16:9 37")], [On(16:9 27")] alebo [On(16:9 24")].
 - » Na začiatku sa prepína medzi [Off(Full Wide)] a [On(Full Wide)].

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Táto funkcia zobrazuje jasnú obrazovku bez trhania alebo koktania v hernom prostredí.
V niektorých herných prostrediach sa však môže objaviť blikanie obrazovky.
 - Podporované rozhranie: DisplayPort/USB-C (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Podporovaná grafická karta: Vyžaduje sa grafická karta podporujúca funkciu G-SYNC od spoločnosti NVIDIA alebo funkciu FreeSync spoločnosti AMD.
 - Podporovaná verzia: Nezabudnite aktualizovať ovládač grafickej karty na najnovšiu verziu.
 - Ďalšie informácie a požiadavky nájdete na webovej stránke spoločnosti NVIDIA (www.nvidia.com) a webovej stránke spoločnosti AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Umožňuje ovládanie kontrastu čiernej, aby bola viditeľnosť pri tmavých scénach vyššia. Môžete jednoducho rozoznávať predmety na tmavých herných obrazovkách.
- [Crosshair]: Funkcia Crosshair (Mieridlo) slúži na zobrazenie terča v strede obrazovky pri hrách z pohľadu prvej osoby (FPS).
Používatelia si môžu medzi štyrmi rôznymi krížmi zvoliť krížik, ktorý vyhovuje ich hernému prostrediu.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikátor sa zobrazuje v ľavej hornej časti obrazovky. Bude to odrážať skutočnú frekvenciu snímkov prijatú na vstupe. Môžete tiež upraviť polohu [FPS Counter]. (vľavo hore/vpravo hore/vpravo dole/vľavo dole)
 - [Off]: Nepoužíva funkciu [FPS Counter].
 - Funkcie [FPS Counter] a [Crosshair] nie je možné používať súčasne.
- [Game Reset]: Vráti predvolené nastavenia hry.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Slúži na úpravu jasú obrazovky.
- [Peak Brightness]: Nastavte špičkový jas panela pre jasnejšiu obrazovku.
- [Contrast]: Nastavenie kontrastu obrazovky.
- [Sharpness]: Slúži na nastavenie ostrosti obrazovky.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Čím vyššia bude hodnota gamma, tým tmavší bude obraz. Nižšia hodnota gamma teda znamená svetlejší obraz.
 - [Mode 4]: Ak nepotrebuje nastavovať hodnotu gamma, zvolte možnosť [Mode 4].
- [Color Temp]: Nastavte si vlastnú teplotu farieb.
 - [Custom]: Používateľ môže prispôsobiť červenú, zelenú a modrú farbu.
 - [Warm]: Nastaví červenastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Medium]: Nastaví farby obrazovky medzi červeným a modrým odtieňom.
 - [Cool]: Nastaví modrastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Manual]: Používateľ môže jemne doladiť teplotu farieb.
- [R/G/B]: Môžete prispôsobiť farby obrazu pomocou červenej, zelenej a modrej farby.

- [Six Color]: Slúži na nastavenie farieb podľa požiadaviek používateľa na základe úpravy farby a sýtosti šiestich farieb (červená, zelená, modrá, azúrová, purpurová a žltá) a uloženie týchto nastavení.
 - Odtieň: Slúži na nastavenie tónu obrazovky.
 - Sýtosť farby: Slúži na nastavenie sýtosti farieb obrazovky. Čím je hodnota nižšia, tým je nižšia sýtosť. Čím je hodnota vyššia, tým je vyššia sýtosť.
- [Black Level]: Slúži na nastavenie úrovne odsadenia (len pre rozhranie HDMI).
 - Odsadenie: v súvislosti s obrazovým signálom označuje najtmavšiu farbu, ktorú dokáže monitor zobrazovať.
 - [High]: Udržiava aktuálny kontrastný pomer obrazovky.
 - [Low]: Znižuje úroveň čiernej farby a zvyšuje úroveň bielej farby z aktuálneho kontrastného pomeru obrazovky.
- [Picture Reset]: Slúži na obnovenie predvolených nastavení obrazu a farieb.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Zmení požadovanú metódu výstupu zvuku.
- [DTS Headphone:X]: Umožňuje realizáciu trojrozmerného zvuku s náhlavnou súpravou alebo slúchadlami.
 - [Game]: Tento režim je optimalizovaný pre Hry.
 - [Entertainment]: Tento režim je optimalizovaný pre zábavu.
 - [Sports]: Tento režim je optimalizovaný pre športy.
 - [Off]: Vypne DTS Headphone:X funkciu.
- [Volume]: Nastavenie úrovne hlasitosti.
 - Posunutím tlačidla pákového ovládača na ▼ v ponuke [Volume] môžete nastaviť možnosť [Mute] / [Unmute].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Výber vstupného režimu.

Pripojenie PBP/PIP		Vedľajšia obrazovka			
		HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USB-C
Hlavná obrazovka	HDMI 1	-	○	○	○
	HDMI 2	○	-	○	○
	DisplayPort	○	○	-	○
	USB-C	○	○	○	-

- [Aspect Ratio]: Služi na nastavenie pomeru obrazovky. Pri odporúčanom rozlíšení môže displej vyzerat' rovnako pri možnostiach [Full Wide], [Original] a [Just Scan].
 - [Full Wide]: Služi na zobrazenie videa v širokouhlom nastavení bez ohľadu na vstupný obrazový signál.
 - [Original]: Služi na zobrazenie obrazu podľa vstupného obrazového signálu.
 - [Just Scan]: Pomer strán sa nezmení z pôvodného nastavenia.
- [Auto Input Switch]: Keď je položka [Auto Input Switch] nastavená na možnosť [On], zobrazenie sa po pripojení automaticky prepne na nový vstup.
- [PBP / PIP]: Služi na zobrazenie obrazovky s dvoma režimami vstupu na jednom monitore.
- [PIP Size]: Zmení veľkosť vedľajšej obrazovky PIP.
- [PIP Position]: Zmení polohu vedľajšej obrazovky PIP.
- [Screen Switch]: Prepína hlavnú obrazovku/vedľajšiu obrazovku v režime [PBP / PIP].
- [Sound Switch]: Prepína zvuk hlavnej obrazovky/vedľajšej obrazovky v režime [PBP / PIP].

! POZNÁMKA

- Keď sa funkcia [PBP / PIP] nepoužíva, [PIP Size], [PIP Position], [Screen Switch] a [Sound Switch] sú deaktivované.
- Niektoré funkcie nie sú podporované v režime [PBP / PIP].

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Nastaví obrazovku ponuky na požadovaný jazyk.
- [OLED Screen Move]: Mierne posúvanie obrazovky v pravidelných intervaloch pomáha predchádzať šumu panela spôsobenému obrazmi, ktoré boli dlho fixované. Podporuje štyri režimy s rôznymi dráhami pohybu obrazovky, počtom pixelov a cyklami. Vyberte vhodný režim v súlade s prostredím používania.
- [OLED Screen Saver]: Ak sa na obrazovke po určitú dobu nie je pohyb, obrazovka sa automaticky vypne.
- [OLED Image Cleaning]: Opravuje problémy s obrazovkou, ktoré sa môžu vyskytnúť, keď je monitor dlhší čas zapnutý. Dokončenie bude trvať približne 10 minút.

Vykoná sa automaticky, keď vstúpite do režimu šetrenia energie alebo vypnete napájanie po viac ako 4 hodinách používania od predchádzajúceho dokončenia [OLED Image Cleaning].
- [USB-C Option]: Zadať nastavenia USB-C tak, aby boli optimalizované na rozlíšenie obrazovky alebo prenosovú rýchlosť USB.
- [Hexagon Lighting]: Nastavuje osvetlenie na zadnej strane monitora.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Nastaví osvetlenie na požadovanú farbu.
 - [Cycling]: Všetky farby sa zobrazujú striedavo.
 - [Off]: Vypne svetlo na zadnej strane monitora.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Hlavné menu si môžete prispôsobiť tak, aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. [User-defined Key 1] a [User-defined Key 2] sa zobrazia vľavo/vpravo od hlavnej ponuky.

- [SMART ENERGY SAVING]: Úspora energie pomocou algoritmu kompenzácie svetelnosti.
 - [High]: Služi na zníženie spotreby energie pomocou vysoko efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Služi na zníženie spotreby energie pomocou málo efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Služi na vypnutie funkcie.
 - Hodnota údajov šetrenia energie sa môže líšiť v závislosti od panelu a dodávateľov panela.
 - Ak pri možnosti [SMART ENERGY SAVING] označíte možnosť [High] alebo [Low], osvetlenie monitora bude vyššie alebo nižšie v závislosti od zdroja.
- [Deep Sleep Mode]: Pokiaľ je funkcia [Deep Sleep Mode] nastavená na [On], spotreba energie sa minimalizuje, pokiaľ je monitor v pohotovostnom režime.
- [Automatic Standby]: Ak na monitore po určitú dobu nebude prebiehať žiadna činnosť, monitor sa automaticky prepne do pohotovostného režimu.
- [Input Compatibility Version]: Každý vstup môžete nastaviť tak, aby zodpovedal podporovanej verzii pripojeného zariadenia.
 - Ak pripojené zariadenie podporuje vstup HDMI 2.1, ale obrazovka alebo zvuk nefunguje správne, nastavte túto funkciu na 2.1 (AV).
- [Buzzer]: Táto funkcia umožňuje nastaviť zvuk, ktorý vydáva bzučiak pri napájaní monitora.
- [OSD Lock]: Táto funkcia vypne možnosti nastavenia a upravovania ponúk.
Všetky funkcie okrem funkcií:
 - [Brightness] / [Contrast] v [Picture Adjust]
 - [Volume] v [Sound]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] v [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Kontroluje prípadné problémy s obrazom monitora. Neodpájajte vstupný kábel.
- [Sound Self-diagnosis]: Kontroluje prípadné problémy so zvukom monitora. Ak je položka [Sound Out] nastavená na [H/P Out], táto funkcia je vypnutá.
- [Information]: Zobrazia sa nasledovné informácie: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Ak vyberiete [View], môžete skontrolovať informácie o softvéri typu Open Source.
- [Reset to Initial Settings]: Návrat na predvolené nastavenia.

Dôležité informácie na predídenie retencii obrazu

Narozdiel od bežných LED/LCD monitorov, pixely na OLED monitoroch sami emitujú svetlo, čím vytvárajú dokonalú čiernu farbu a vytvárajú jasné obrazy bez rozmazania svetla.

Pri bežnom používaní výrobku nedôjde k retencii obrazu, ale môže sa to stať, ak tú istú obrazovku sledujete dlhšiu dobu. Sú dostupné vstavané funkcie, ktoré chránia obrazovku pred možnou retenciou obrazu.

Ak na obrazovke pretrvávajú statické obrazy, šetrič obrazovky automaticky zníži jas celej obrazovky a po určitej dobe sa obrazovka automaticky vypne. Keď sa zistí zmena obrazu, jas sa automaticky vráti do pôvodného stavu. Toto neznamená nesprávne fungovanie produktu.

Príklady obrazov, ktoré môžu spôsobiť retenciu obrazu

- Statické obrazy alebo obrazy obsahujúce predmety/informácie, ktoré sú neustále viditeľné v stabilnej pozícii na obrazovke (napr. Ikony na pracovnej ploche, stabilné okná, ako napríklad menu alebo logá pri pozeraní vysielania, a pod.)
- Stabilné menu/ikona na hernej konzole alebo set-top boxe
- Stabilné menu v hornom horu internetového prehliadača

Odporúčania na predídenie retencii obrazu

- Retencii obrazu môžete predísť pomocou nastavení ponuky monitora. (Prejdite na položku [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Bezpečnostné opatrenia v prípade dlhodobého použitia

Vzhľadom na jedinečné vlastnosti OLED panelov sa pri dlhodobom používaní môže znížiť jas. Znížený jas je trvalý.

Okrem toho, opakované používanie v takých podmienkach, ako sú vysoká teplota a vysoká vlhkosť alebo statické obrazy/vysoké osvetlenie, môže mať za následok zostatkové obrazy, rozmazanie obrazu alebo poruchu obrazovky.

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozornenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol --- jednosmerný prúd.

Farebná hĺbka:

- Podporované sú 8-bitové a 10-bitové farby.

Rozlíšenie

- Max. rozlíšenie:
 - 5 120 x 2 160 pri 165 Hz
- Odporúčané rozlíšenie:
 - 5 120 x 2 160 pri 165 Hz

Okolité podmienky

- Prevádzkové podmienky
 - Teplota: 0 °C až 40 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 80 %
- Podmienky skladovania
 - Teplota: -20 °C až 60 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 85 %

Sieťový adaptér AC/DC

- Model: ADS-360RLB-20-1 200360E
Výrobca: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
 - Vstup: 100-240 V~ 50/60 Hz 5,5 A
 - Výstup: 20,0 V --- 18,0 A

Zdroje napájania

- Hodnotenie napájania: 20 V --- 18,0 A

Rozmery: Veľkosť monitora (Šírka x Výška x Hĺbka)

- Vráťane stojana (mm): 991,6 x 665,6 x 342
- Bez stojana (mm): 991,6 x 460,7 x 225,5

Hmotnosť (bez obalu)

- Vráťane stojana (kg): 14,0
- Bez stojana (kg): 9,4

Režim podpory

(Predvolený režim, HDMI)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1 280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
3 440 x 1 440	73,681	49,987	+/-	Odporúčané ([Input Compatibility Version]: [1.4])
2 560 x 2 160	133,272	59,978	+/-	
2 560 x 2 160	167,831	74,991	+/-	
3 440 x 1 440	127,361	84,964	+/-	Odporúčané ([Input Compatibility Version]: [2.1(AV)])
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
5 120 x 2 160	133,367	60,021	+/-	

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
1 920 x 1 080	420,567	330,116	+/-	Odporúčané ([Dual-Mode]: [On(16:9 37")], [On(16:9 27")] alebo [On(16:9 24")])
2 560 x 1 080	420,566	330,115	+/-	Odporúčané ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(21:9 39")] alebo [On(21:9 34")])
5 120 x 2 160	226,580	100,035	+/-	
3 840 x 2 160	385,904	165,057	+/-	Odporúčané ([Dual-Mode]: [Off(16:9 37")])
5 120 x 2 160	376,166	165,058	+/-	Odporúčané ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])

(Predvolený režim, DisplayPort/USB-C)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1 280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
3 440 x 1 440	73,681	49,987	+/-	
1 920 x 1 080	137,327	120,041	+/-	
3 440 x 1 440	88,819	59,973	+/-	
2 560 x 2 160	133,272	59,978	+/-	
2 560 x 2 160	167,831	74,991	+/-	
3 440 x 1 440	150,972	99,982	+/-	Odporúčané ([Input Compatibility Version]: [1.2])
5 120 x 2 160	133,367	60,021	+/-	
1 920 x 1 080	420,567	330,116	+/-	Odporúčané ([Dual-Mode]: [On(16:9 37")], [On(16:9 27")] alebo [On(16:9 24")])

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
2 560 x 1 080	420,566	330,115	+/-	Odporúčané ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(21:9 39")] alebo [On(21:9 34")])
5 120 x 2 160	226,580	100,035	+/-	
3 840 x 2 160	385,905	165,058	+/-	Odporúčané ([Dual-Mode]: [Off(16:9 37")])
5 120 x 2 160	385,905	165,058	+/-	Odporúčané ([Input Compatibility Version]: [1.4] / [2.1]) [2.1]: Len DisplayPort.

- Ak sa vstupné časovanie použije mimo podporovanej frekvencie, môže sa zhoršiť rýchlosť odozvy alebo kvalita obrazu.
- Na zobrazenie preferovaného časovania a frekvencie musíte použiť grafickú kartu, ktorá podporuje DSC (Display Stream Compression).

Časovanie HDMI (Video)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
480P	31,5	60
720P	45,0	60
1 080P	67,5	60
1 080P	135,0	120
2 160P	135,0	60
2 160P	255,0	120

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH

Na obrazovke sa nič nezobrazuje.

- Je pripojený napájací kábel monitora?
 - Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k elektrickej zásuvke.
 - Ak sa monitor nachádza v režime šetrenia (pohotovostný režim) energie, pohnite myšou alebo stlačte niektorý kláves na klávesnici a displej sa zapne.
 - Skontrolujte, či je počítač zapnutý.
- Je monitor zapnutý?
 - Skontrolujte, či je vstup nastavený správne. ([Settings] > [Input])
- Zobrazuje sa hlásenie [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že sú signály prenášané z počítača (grafickej karty) mimo odporúčaného horizontálneho alebo vertikálneho frekvenčného rozsahu monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU v tejto príručke.
- Zobrazuje sa hlásenie [No Signal]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že signálový kábel medzi počítačom a monitorom chýba alebo je odpojený. Skontrolujte kábel a znovu ho pripojte.
- Zobrazuje sa hlásenie [Out of Range]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, ak sa signály prenášané z počítača (grafickej karty) nachádzajú mimo horizontálneho alebo vertikálneho dosahu frekvencie monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU v tejto príručke.

Zobrazuje sa hlásenie „Bol rozpoznán neznámy monitor Plug and Play (VESA DDC)“?

- Nainštalovali ste zobrazovací ovládač?
 - Nainštalujte zobrazovací ovládač z našej webovej lokality: <http://www.lg.com>.
 - Skontrolujte, či grafická karta podporuje funkciu Plug and Play.

Displej obrazovky je nestabilný a chveje sa. / Obrázky zobrazené na monitore zanechávajú tieňové stopy.

- Vybrali ste primerané rozlíšenie?
 - Ak ste vybrali rozlíšenie HDMI 1 080i 60/50 Hz (prekladané), obrazovka môže blikať. Zmeňte rozlíšenie na odporúčanú úroveň 1 080p alebo na odporúčané rozlíšenie.
 - Ak grafickú kartu nenastavíte na odporúčané (optimálne) rozlíšenie, text môže byť rozmazaný, obrazovka tmavá, oblasť zobrazenia môže byť neúplná alebo nesprávne umiestnená.
 - Spôsoby nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od počítača alebo operačného systému a niektoré rozlíšenie nemusí byť dostupné v závislosti od výkonu grafickej karty. V takom prípade požiadajte o pomoc výrobcu počítača alebo grafickej karty.
- Nachádzajú sa na obrazovke bodky?
 - Pri používaní monitora sa na obrazovke môžu objavovať červené, zelené, modré, biele alebo čierne body. Nie je to chyba a tento jav neovplyvní výkon monitora.

Niektoré funkcie sú vypnuté.

- Sú niektoré funkcie nedostupné, keď stlačíte tlačidlo Ponuka?
 - OSD je uzamknuté. Vypnite možnosť [OSD Lock] v ponuke [General].

Žiadny zvuk z portu pre slúchadlá.

- Sú obrázky zobrazené pomocou portu DisplayPort alebo vstupu HDMI, prípadne vstupu USB-C bez zvuku?
 - Uistite sa, že sú slúchadlá pripojené do portov správne.
 - Skúste zvýšiť hlasitosť pomocou pákového ovládača.
 - Nastavte výstup zvuku počítača na monitor, ktorý používate. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)

LICENCIA

Každý model má odlišnú licenciu. Ďalšie informácie o licencií nájdete na lokalite www.lg.com.



Pojmy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see <https://xperi.com/patents/>. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE

Ak chcete získať zdrojový kód, ktorý sa poskytuje na základe licencie GPL, LGPL, MPL a ďalších licencií typu Open Source (s otvoreným zdrojovým kódom), ktoré majú povinnosť zverejniť zdrojový kód, a ktorý je obsiahnutý v tomto produkte, a ak chcete získať prístup ku všetkým uvedeným licenčným podmienkam, oznámeniam o autorských právach a ďalším relevantným dokumentom, navštívte webovú lokalitu <https://opensource.lge.com>. Spoločnosť LG Electronics vám tiež poskytne kód otvoreného zdroja na disku CD-ROM za poplatok, ktorý bude pokrývať náklady na takúto distribúciu (ako sú náklady na médiá, doručenie a manipuláciu), a to na základe e-mailovej žiadosti odoslanej na opensource@lge.com.

Táto ponuka platí pre každého, komu bola táto informácia doručená, po dobu troch rokov od posledného odoslania tohto produktu.



Model a sériové číslo produktu sú uvedené na zadnej a jednej bočnej strane produktu.
Zaznamenajte si ich sem pre prípad, že by ste niekedy potrebovali servis.

Model

Sériové č.