



MANUEL D'UTILISATION

MONITEUR LED LCD

(MONITEUR LED*)

* Les moniteurs LED de LG combinent un écran LCD et un rétroéclairage LED.

Veuillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre appareil et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

24MP60G/24MP60GP

27MP60G/27MP60GP

32MP60G/32MP60GP

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

SOMMAIRE

| | |
|-----------------------------------|----|
| LICENCE | 2 |
| ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION | 3 |
| UTILISATION DU MONITEUR..... | 8 |
| PARAMÈTRES UTILISATEUR..... | 10 |
| RÉSOLUTION DES PROBLÈMES | 19 |
| CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT | 20 |

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site www.lg.com pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

ATTENTION

- Veillez à toujours utiliser des composants de la marque LG afin d'assurer la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non certifiés.
- Nous vous recommandons d'utiliser les composants fournis.
- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou de subir des bruits de l'image.
- Les illustrations de ce document représentent les procédures standard ; elles peuvent donc différer de votre produit.
- Lors de l'assemblage du produit, n'appliquez pas de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis. (Cela pourrait endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne portez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du support. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence de non décollée et la bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit sans souci car il n'y a aucun de problème pendant le cycle de vie.

REMARQUE

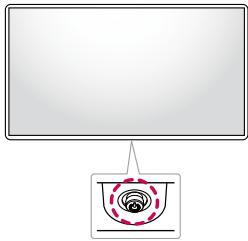
- Les composants peuvent différer de l'illustration.
- Les informations et spécifications contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances du produit.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la dernière version à partir du site de LG (www.lg.com).

| Pilotes et logiciels | Niveau de priorité de l'installation |
|---------------------------|--------------------------------------|
| Pilote du moniteur | Recommandé |
| OnScreen Control | Recommandé |

Description du produit et des boutons



Comment utiliser le bouton du joystick

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton du joystick ou en le déplaçant vers la gauche/droite/haut/bas avec le doigt.

Fonctions de base

| | | | |
|--|--|---|---|
| | | Sous tension | Appuyez une fois sur le bouton du joystick pour allumer le moniteur. |
| | | Hors tension | Appuyez de façon prolongée sur le bouton du joystick pour éteindre le moniteur. |
| | | Contrôle du volume | Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche/droite. |
| | | Contrôlez la luminosité de l'écran | Vous pouvez contrôler la luminosité de l'écran en déplaçant le bouton du joystick vers le haut/bas. |

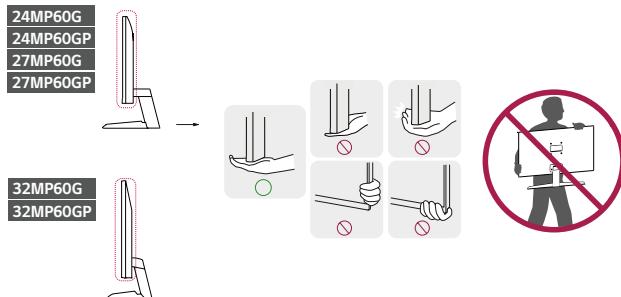
! REMARQUE

- Le bouton du joystick se trouve en bas du moniteur.

Déplacer et soulever le moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de le rayer ou de l'endommager afin d'assurer un déplacement sans danger, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Il est recommandé d'installer le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant d'essayer de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement le moniteur par le bas et le côté du cadre. Ne maintenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous tenez le moniteur, orientez l'écran à l'opposé de vous pour éviter de le rayer.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.

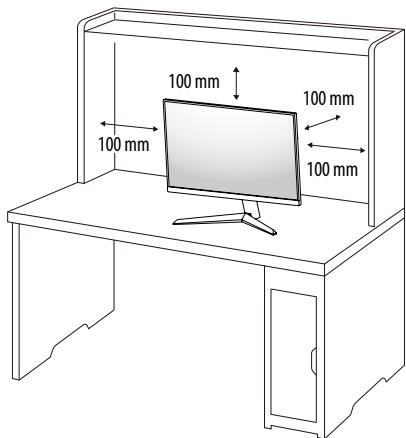


ATTENTION

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
 - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du support, le bouton du joystick pourrait rendre le moniteur instable ou le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou vous blesser. Cela pourrait également entraîner des dysfonctionnements du bouton du joystick.

Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation correcte.



ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le connecter sur une prise murale mise à la terre.
- Si vous avez besoin d'un nouveau cordon d'alimentation, contactez votre revendeur local ou le distributeur le plus proche.

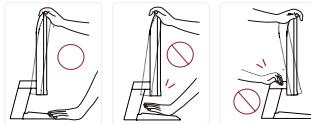
Réglage de l'inclinaison

- Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.
 - Modifiez l'inclinaison de l'écran.
- L'inclinaison de l'écran peut être modifiée de -5 ° à 15 ° vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal.

AVERTISSEMENT

- Pour éviter de vous blesser les doigts lors du réglage de l'inclinaison de l'écran, ne posez pas votre main sur la partie inférieure du cadre du moniteur, comme le montre l'illustration ci-dessous.
- Veillez à ne pas poser les doigts ou appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous modifiez l'inclinaison du moniteur.

24MP60G
24MP60GP
27MP60G
27MP60GP



32MP60G
32MP60GP

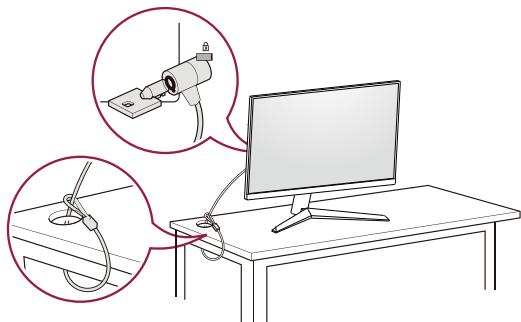


Utilisation du verrou Kensington

Le connecteur du système de sécurité Kensington est situé en bas du moniteur.

Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le guide de l'utilisateur du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



! REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est livré en option. Les accessoires en option sont disponibles à la vente dans la plupart des magasins d'électronique.

Installation du support mural

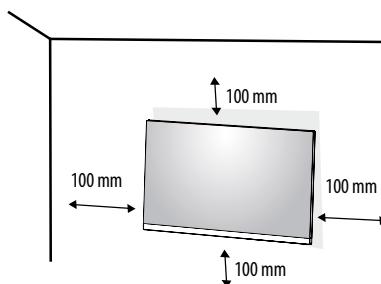
Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'un support mural ou d'autres périphériques compatibles.

! REMARQUE

- Le support mural est vendu séparément.
- Pour plus d'informations sur l'installation, consultez le guide d'installation du support mural.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, cela pourrait endommager l'écran du moniteur.
- Effectuez la procédure de fixation à l'envers pour retirer le support avant d'installer le moniteur sur un support mural.

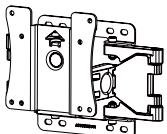
Installation au mur

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm du mur et laissez environ 100 mm d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre revendeur local. Si vous souhaitez installer un support mural pivotant, consultez le manuel qui s'y rapporte.



Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (disponible en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support mural est correctement fixé au moniteur et au mur.

| Support pour fixation murale (mm) | 24MP60G 24MP60GP | 27MP60G 27MP60GP | 32MP60G 32MP60GP |
|-----------------------------------|--|---------------------|---------------------|
| | 75 x 75 | | 100 x 100 |
| Vis standard | M4 x L10 | | |
| Nombre de vis | 4 | | |
| Support mural (en option) | LSW 149  | | |

! REMARQUE

- Une vis non conforme à la norme VESA peut endommager le produit et provoquer la chute du moniteur. LG Electronics n'est pas responsable des accidents liés à l'utilisation de vis non standard.
- Le kit d'installation du support mural contient le guide d'installation, ainsi que tous les éléments nécessaires.
- Le support mural est disponible en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre revendeur.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support mural. L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur du produit.
- Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur du support de fixation murale.

⚠ ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque d'électrocution.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné est fortement déconseillée. Le moniteur risque de tomber et de provoquer des blessures. Utilisez un support mural agréé par LG et contactez votre revendeur local ou une personne qualifiée.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Utilisez un support mural et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurées depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm.

UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit.
- Appuyez sur le bouton du joystick, allez dans Paramètres → Source d'entrée, puis sélectionnez l'option d'entrée.

⚠ ATTENTION

- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Vous risqueriez de déformer l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille sur le PC.
- Branchez le cordon d'alimentation à une multiprise (3 fiches) reliée à la terre ou à une prise murale mise à la terre.
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.

Connexion à un PC

- Ce moniteur est compatible avec la fonction *Plug and Play.
- * Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou installer manuellement des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

⚠ ATTENTION

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/ DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI™ haute débit
 - Câble HDMI™ haute débit avec Ethernet

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

⚠ REMARQUE

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre PC.
- Si vous utilisez une carte graphique de sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) ou un adaptateur prenant en charge DisplayPort1.4. (Vendu séparément)

Connexion D-SUB

Cette connexion transmet des vidéos analogiques du PC au moniteur.

⚠ REMARQUES

- Connexion avec un connecteur de câble d'entrée de signal D-SUB pour Macintosh
- Adaptateur Mac**
Pour l'utilisation d'un ordinateur Macintosh (Apple), utilisez un adaptateur pour remplacer le connecteur D-SUB/VGA 15 broches haute densité (3 rangées) du câble par un connecteur 15 broches à 2 rangées.

Connexion aux périphériques AV

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique AV vers votre moniteur.

! REMARQUE

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/ DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI™ haute débit
 - Câble HDMI™ haute débit avec Ethernet

Connecter un périphérique

Branchement du casque

Connecter un périphérique au moniteur via le port pour casque.

! REMARQUE

- Les périphériques sont vendus séparément.
- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque et des haut-parleurs peuvent être limitées.
- L'utilisation de prises d'oreillette Angulaires peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc conseillé d'utiliser des prises d'oreillette Droites.



Angulaires



Droites
(Recommendé)

PARAMÈTRES UTILISATEUR

! REMARQUE

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur ce manuel.

Activation du menu principal

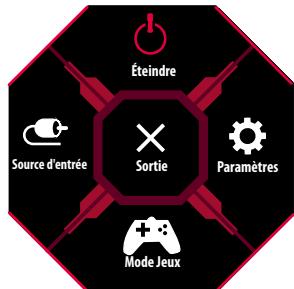


Bouton du joystick

- 1 Appuyez sur le bouton du joystick en bas du moniteur.
- 2 Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
- 3 Appuyez une nouvelle fois sur le bouton du joystick pour sortir du menu principal.

| Bouton | Statut du menu | Description |
|--------|---------------------------------|---|
| | Menu principal désactivé | Permet d'activer le menu principal. |
| | Menu principal activé | Permet de sortir du menu principal. (Maintenez le bouton enfoncé pour éteindre le moniteur : vous pouvez éteindre le moniteur de cette façon à n'importe quel moment, même lorsque l'affichage écran est activé) |
| | Menu principal désactivé | Règle le niveau du volume du moniteur. |
| | Menu principal activé | Permet d'accéder aux fonctions Source d'entrée. |
| | Menu principal désactivé | Règle le niveau du volume du moniteur. |
| | Menu principal activé | Permet d'accéder à la fonction Paramètres. |
| | Menu principal désactivé | Règle le niveau de luminosité du moniteur. |
| | Menu principal activé | Permet d'éteindre le moniteur. |
| | Menu principal désactivé | Règle le niveau de luminosité du moniteur. |
| | Menu principal activé | Permet d'accéder à la fonction Mode Jeux. |

Fonctions du menu principal



| Menu principal | Description |
|-----------------|--|
| Source d'entrée | Permet de définir le mode d'entrée. |
| Éteindre | Permet d'éteindre le moniteur. |
| Paramètres | Permet de configurer les paramètres de l'écran. |
| Mode Jeux | Permet de définir le mode de jeux pour les jeux. |
| Sortie | Permet de sortir du menu principal. |

Paramètres du menu

- 1 Pour consulter le menu OSD, appuyez sur le bouton du joystick au bas du moniteur, puis entrez dans Paramètres.
- 2 Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
- 3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le joystick vers \blacktriangleleft ou appuyez dessus (魄).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu OSD, déplacez le joystick vers \blacktriangleleft jusqu'à ce que vous soyez sorti.



Configuration Rapide



Source d'entrée



Image



Général

Configuration Rapide

| Paramètres > Configuration Rapide | Description | | |
|--|---|--|---|
| Luminosité | Permet de régler la luminosité et le contraste de l'écran. | | |
| Contraste | | | |
| Volume | Permet de régler le niveau du volume. (pour le mode HDMI, DisplayPort uniquement) | | |
| Températ. | Utilis. | L'utilisateur peut les personnaliser en rouge, vert ou bleu. | |
| | Chaud | Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran. | |
| | Moyen | Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu. | |
| | Froid | Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran. | |
| Configuration automatique (pour le mode D-SUB uniquement) | Voulez-vous effectuer la configuration automatique ? | Non | Permet d'annuler la sélection. |
| | | Oui | Appliquez Configuration automatique pour un affichage optimal dans D-SUB. |

Source d'entrée

| Paramètres > Source d'entrée | Description | | |
|------------------------------|--|---|--|
| Liste des entrées | Permet de sélectionner le mode d'entrée. | | |
| Format d'image | Permet de régler le format d'affichage. | | |
| | Full Wide | Permet d'afficher la vidéo en grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo. | |
| | Original | Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'affichage de l'entrée du signal vidéo. | |

Image

! REMARQUE

- Le mode Image pouvant être défini dépend du signal d'entrée.

| Paramètres > Image | Description | |
|---|-------------------------|--|
| Mode Image | Joueur 1 | Ce mode permet aux utilisateurs de personnaliser certains éléments, y compris les options liées au jeu. |
| | Joueur 2 | Les modes image Joueur 1 et Joueur 2 vous permettent d'enregistrer deux séries de paramètres d'affichage personnalisés, y compris des options relatives aux jeux. |
| | FPS | Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. |
| | RTS | Ce mode est optimisé pour les jeux RTS. |
| | Lecture | Permet de régler l'écran de façon optimale pour consulter des documents. Vous pouvez éclaircir l'écran dans le menu OSD. |
| | Photo | Optimise la qualité de l'écran pour visionner des photos. |
| | Cinema | Permet de régler l'écran de façon optimale pour améliorer les effets visuels d'une vidéo. |
| | Perception des couleurs | Ce mode est destiné aux utilisateurs qui ne peuvent pas faire la distinction entre le rouge et le vert. Il permet aux utilisateurs ayant une perception des couleurs défaillante de distinguer aisément les deux couleurs. |
| | ! REMARQUE | |
| <ul style="list-style-type: none">Si Mode Image est modifié, l'écran peut clignoter ou la résolution de l'écran de votre ordinateur peut être affectée. | | |

| Paramètres > Image | Description | | |
|--------------------|---|--|--|
| Ajuster Image | Luminosité | Permet de régler la luminosité et le contraste de l'écran. | |
| | Contraste | | |
| | Netteté | Permet de régler la netteté de l'écran. | |
| | SUPER RESOLUTION+ | Off | Permet d'afficher les paramètres standard. Permet de désactiver la fonction SUPER RESOLUTION+. |
| | | Haut | Permet d'optimiser l'écran pour des images d'une grande netteté. Idéal pour les vidéos haute définition ou les jeux. |
| | | Moyen | Permet d'optimiser l'écran pour un visionnage optimal, avec des images au niveau moyen, entre les modes bas et haut. Idéal pour les vidéos en définition standard et les contenus créés par l'utilisateur. |
| | | Bas | Permet d'optimiser l'écran pour des images fluides et naturelles. Idéal pour les images fixes ou les images avec peu de mouvements. |
| | REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Cette fonction permet d'augmenter la netteté des images à basse résolution. Il n'est donc pas recommandé de l'utiliser pour du texte normal ou des icônes du bureau. Le non-respect de cette indication peut résulter en une haute netteté superflue. | | |
| | Niveau Noir | Permet de définir le niveau de décalage (pour le mode HDMI, DisplayPort uniquement). | |
| | | <ul style="list-style-type: none"> Décalage : cette valeur sert de référence pour un signal vidéo ; il s'agit de la couleur la plus sombre que le moniteur peut afficher. | |
| | | Haut | Maintient le taux de contraste de l'écran actuel. |
| | DFC | Bas | Réduit les niveaux de noirs et augmente les niveaux des blancs dans le taux de contraste de l'écran actuel. |
| | | On | Ajuste automatiquement la luminosité en fonction de l'écran. |
| | | Off | Permet de désactiver la fonction DFC. |

| Paramètres > Image | Description | | | | | | | | | |
|--------------------|---|--|-------------|--|--------|---|--------|---|-----|---|
| Ajuster Jeu | Temps de Réponse | <p>Permet de définir un temps de réponse pour les images affichées en fonction du mouvement de l'image à l'écran. Pour un environnement normal, il est recommandé d'utiliser le mode Rapide. S'il y a beaucoup de mouvements, il est recommandé d'utiliser le mode Plus Rapide.</p> <p>Le mode Plus Rapide peut générer des images rémanentes.</p> <table> <tr> <td>Plus Rapide</td><td>Permet de définir un temps de réponse plus rapide.</td></tr> <tr> <td>Rapide</td><td>Permet de définir un temps de réponse rapide.</td></tr> <tr> <td>Normal</td><td>Permet de définir un temps de réponse normal.</td></tr> <tr> <td>Off</td><td>Désactive la fonction d'amélioration du temps de réponse.</td></tr> </table> | Plus Rapide | Permet de définir un temps de réponse plus rapide. | Rapide | Permet de définir un temps de réponse rapide. | Normal | Permet de définir un temps de réponse normal. | Off | Désactive la fonction d'amélioration du temps de réponse. |
| Plus Rapide | Permet de définir un temps de réponse plus rapide. | | | | | | | | | |
| Rapide | Permet de définir un temps de réponse rapide. | | | | | | | | | |
| Normal | Permet de définir un temps de réponse normal. | | | | | | | | | |
| Off | Désactive la fonction d'amélioration du temps de réponse. | | | | | | | | | |
| | FreeSync | <p>Affiche des images naturelles et homogènes par la synchronisation de la fréquence verticale du signal d'entrée avec celle de la sortie.</p> <p> ATTENTION</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interface prise en charge : DisplayPort, HDMI • Carte graphique prise en charge : Une carte graphique prenant en charge AMD FreeSync est nécessaire. • Version prise en charge : Assurez-vous que la carte graphique est à jour avec la dernière version du pilote. • Pour plus d'informations et de conditions requises, consultez le site Web AMD à l'adresse suivante : http://www.amd.com/FreeSync. <table> <tr> <td>On</td><td>Fonction FreeSync activée.</td></tr> <tr> <td>Off</td><td>Fonction FreeSync désactivée.</td></tr> </table> | On | Fonction FreeSync activée. | Off | Fonction FreeSync désactivée. | | | | |
| On | Fonction FreeSync activée. | | | | | | | | | |
| Off | Fonction FreeSync désactivée. | | | | | | | | | |
| | Contrôle des noirs | <p>Contrôle la profondeur des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres.</p> <p>Augmentez la valeur de Contrôle des noirs pour éclaircir les zones les plus sombres de l'écran et en distinguer tous les détails. (Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres.)</p> <p>La réduction de la valeur de Contrôle des noirs assombrit les zones les plus claires et augmente le contraste dynamique à l'écran.</p> | | | | | | | | |

| Paramètres > Image | Description | | |
|--------------------|---|-----|--|
| Ajuster Jeu | 1ms Motion Blur Reduction | On | <p>Ce mode réduit le flou de mouvement dans les vidéos en mouvement rapide.</p>  <p>Cette fonction est disponible pour la fréquence verticale suivante. (75Hz)</p> |
| | | Off | <p>Mettez le mode 1ms Motion Blur Reduction off.</p>  |
| | | | <p>REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour réduire le flou de mouvement, la luminosité est réduite avec contrôle du rétroéclairage. • Les caractéristiques 1ms Motion Blur Reduction et FreeSync ne peuvent pas être utilisées en même temps. • Cette fonction est optimisée pour les jeux. • Il est recommandé de l'éteindre lorsque vous n'utilisez pas la fonction de jeu. • Un scintillement peut arriver pendant l'opération de 1ms Motion Blur Reduction. |
| Crosshair | <p>Le réticule fournit une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne (FPS). L'utilisateur peut sélectionner le Crosshair qui correspond à leur environnement de jeu parmi les quatre Crosshair.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'écran est éteint ou entre en mode d'économie d'énergie, la caractéristique de Crosshair est automatiquement tournée en Off. | | |

| Paramètres > Image | Description | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| Ajuster Couleur | Gamma | Mode 1, Mode 2, Mode 3 | Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. De même, plus la valeur gamma est basse, plus l'image s'éclaircit. | | |
| | | Mode 4 | Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres gamma, sélectionnez Mode 4. | | |
| | Températ. | Définissez votre propre température de couleur. | | | |
| | | Utilis. | L'utilisateur peut les personnaliser en rouge, vert ou bleu. | | |
| | | Chaud | Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran. | | |
| | | Moyen | Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu. | | |
| | | Froid | Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran. | | |
| | Rouge, Vert, Bleu | Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu. | | | |
| Ajustement de l'image (pour le mode D-SUB uniquement) | Horizontal | Déplacer l'image vers la gauche et vers la droite. | | | |
| | Vertical | Déplacer l'image vers le haut et vers le bas. | | | |
| | Horloge | Minimiser toutes les barres verticales ou raies visibles sur le fond de l'écran. La dimension horizontale de l'écran changera aussi. | | | |
| | Phase | Ajuster le foyer de l'affichage. Cet article vous permet de supprimer tout bruit horizontal et d'éclaircir ou aviver l'image des caractères. | | | |
| Résolution (pour le mode D-SUB uniquement) | L'utilisateur peut définir la résolution souhaitée. Cette option est activée uniquement lorsque la résolution de l'écran de votre ordinateur est configurée comme suivant (pour le mode D-SUB uniquement). | | | | |
| | ! REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Cette fonction est activée uniquement lorsque la résolution de l'écran de votre ordinateur est configurée à la suivante, sauf que la résolution de sortie de votre ordinateur soit incorrecte. | | | | |
| | 1024x768, 1280x768, 1360x768, 1366x768, Off 1280x960, 1600x900, Off 1440x900, 1600x900, Off | | | | |
| Réinitialiser l'image | Voulez-vous réinitialiser les paramètres Image ? | | Non | | |
| | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. | | | |

Général

| Paramètres > Général | Description | | | | |
|---|--|---|---|--|--|
| Langue | Permet de définir la langue d'affichage du menu. | | | | |
| SMART ENERGY SAVING | Économisez l'énergie en utilisant l'algorithme de compensation de la luminance. | | | | |
| | Haut | Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING haute efficacité. | | | |
| | Bas | Permet d'économiser de l'énergie en utilisant la fonction basse efficacité SMART ENERGY SAVING. | | | |
| | Off | Permet de désactiver la fonction. | | | |
| ! REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> La valeur des données d'économie d'énergie peut varier en fonction du panneau et des fournisseurs du panneau. Si vous définissez l'option SMART ENERGY SAVING sur Haut ou Bas, la luminance du moniteur diminue ou augmente d'après la source. | | | | | |
| Veille Automatique | Cette fonction éteint automatiquement le moniteur si aucun mouvement n'est détecté sur l'écran sur une période de temps donnée. Vous pouvez définir le délai pour la fonction d'arrêt automatique. (4H, 6H, 8H et Off) | | | | |
| OSD Verrouiller | Cette fonction désactive les menus de configuration et ajustement | | | | |
| | On | Active la fonction OSD Verrouiller. | | | |
| | Off | Désactive la fonction OSD Verrouiller. | | | |
| ! REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Toutes les caractéristiques sont désactivées, sauf Luminosité, Contraste, Volume, Liste des entrées, Format d'image, OSD Verrouiller et Information. | | | | | |
| Information | Les informations suivantes s'afficheront : Temps d'utilisation total, Résolution. | | | | |
| Réinitialise | Voulez-vous réinitialiser les paramètres? | Non | Annule la réinitialisation. | | |
| | | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. | | |

RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

| | |
|---|---|
| Rien n'est affiché à l'écran. | |
| Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ? | <ul style="list-style-type: none">Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise secteur. |
| Le message Pas de Signal s'affiche-t-il ? | <ul style="list-style-type: none">Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre le PC et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le. |
| Le message Coupure s'affiche-t-il ? | <ul style="list-style-type: none">Cela se produit lorsque les signaux émis par le PC (carte graphique) ne sont pas inclus dans la plage de fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section « Spécifications du produit » de ce manuel pour définir la fréquence appropriée. |
| L'affichage est instable et tremble. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces d'ombre. | |
| Avez-vous sélectionné la résolution appropriée ? | <ul style="list-style-type: none">Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1080i 60/50 Hz (interlacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1080p ou réglez la résolution recommandée.Si la résolution de la carte graphique n'est pas celle recommandée (optimale), le texte risque d'être flou, les images indistinctes, la zone d'affichage incomplète ou mal centrée.Les méthodes de réglage peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation et certaines résolutions peuvent être indisponibles selon les performances de la carte graphique. Si tel est le cas, contactez le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide. |
| L'image reste-t-elle visible même lorsque le moniteur est éteint ? | <ul style="list-style-type: none">L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut endommager l'écran et provoquer cette image rémanente.Pour prolonger la durée de vie du moniteur, utilisez un économiseur d'écran. |
| L'écran affiche-t-il des points ? | <ul style="list-style-type: none">Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixelisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Ce phénomène est normal sur un écran LCD. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur. |
| Certaines fonctions sont désactivées. | |
| Certaines fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu ? | <ul style="list-style-type: none">L'affichage à l'écran est verrouillé. Désactivez la fonction OSD Verrouiller dans Général. |
| Le message « Moniteur non reconnu, moniteur Plug and Play (VESA DDC) trouvé » s'affiche-t-il ? | |
| Avez-vous installé le pilote d'affichage ? | <ul style="list-style-type: none">Assurez-vous d'installer le pilote d'affichage à partir de notre site: http://www.lg.com.Vérifiez que votre carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play. |
| Aucun son en provenance du port de casque. | |
| Les images affichées sont-elles sans son ? | <ul style="list-style-type: none">Assurez-vous que les connexions du port casque sont effectuées correctement.Essayez d'augmenter le volume avec le joystick.Définissez la sortie audio du PC sur le moniteur que vous utilisez. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.) |

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

24MP60G | 24MP60GP

| | | |
|--------------------------------|--|--|
| Profondeur des couleurs | Couleur prise en charge : 8 bits. | |
| Résolution | Résolution max. | 1920 x 1080 à 60 Hz (D-sub) 1920 x 1080 à 75 Hz (HDMI,DisplayPort) |
| | Résolution recommandée | 1920 x 1080 à 60 Hz |
| Sources d'alimentation | Type d'alimentation | 19 V --- 1,3 A |
| | Consommation électrique (Utilisation normale) | Mode On : 16 W Typ. (Condition de sortie d'usine) * Mode veille (Mode attente) : ≤ 0,3 W ** Mode Off : ≤ 0,3 W |
| Adaptateur ca/cc | Type ADS-25SFA-19-3 19025E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type LCAP21, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26-A, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26-E, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26-I, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26-B, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type AD10560LF, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2139S20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2139620, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Sortie: 19 V --- 1,3 A | |

| | | | |
|-------------------------------------|---|-----------------------|-------------------|
| Conditions environnementales | Conditions de fonctionnement | Température | de 0 °C à 40 °C |
| | | Humidité | Moins de 80 % |
| | Stockage | Température | de -20 °C à 60 °C |
| | | Humidité | Moins de 85 % |
| Dimensions | Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur) | | |
| | Avec support (mm) | 539,1 x 414,3 x 211,7 | |
| | Sans support (mm) | 539,1 x 321,5 x 39,1 | |
| Poids (sans emballage) | Avec support (kg) | 3,3 | |
| | Sans support (kg) | 2,7 | |

Ces spécifications sont sujettes à modification sans préavis.

Le symbole ~ signifie courant alternatif et le symbole --- signifie courant continu.

Le niveau de consommation d'énergie peut être différent en état de fonctionnement et le réglage du moniteur.

* La consommation d'énergie en mode commuté est mesurée selon l'essai du standard LGE (mode blanc à plein, résolution maximale).

** Le moniteur passe au Mode de Veille en quelques minutes (5 minutes au maximum).

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

27MP60G | 27MP60GP

| | | |
|--------------------------------|--|--|
| Profondeur des couleurs | Couleur prise en charge : 8 bits. | |
| Résolution | Résolution max. | 1920 x 1080 à 60 Hz (D-sub) 1920 x 1080 à 75 Hz (HDMI,DisplayPort) |
| | Résolution recommandée | 1920 x 1080 à 60 Hz |
| Sources d'alimentation | Type d'alimentation | 19V --- 1,6 A ou 19V --- 1,3 A |
| | Consommation électrique (Utilisation normale) | Mode On : 20 W Typ. (Condition de sortie d'usine) * Mode veille (Mode attente) : ≤ 0,3 W ** Mode Off : ≤ 0,3 W |
| Adaptateur ca/cc | Type ADS-40SG-19-3 19032G, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPB-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPI-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45SQ-19-3 19032E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type LCAP21A, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-A, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-E, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-I, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-B, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type AD10550LF, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2138520, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2138620, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Sortie: 19V --- 1,7 A | |

| | | | |
|-------------------------------------|---|-----------------------|-------------------|
| | Type ADS-25SFA-19-3 19025E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type AD10560LF, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2139520, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2139620, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Sortie: 19 V ~~~ 1,3 A | | |
| Conditions environnementales | Conditions de fonctionnement | Température | de 0 °C à 40 °C |
| | | Humidité | Moins de 80 % |
| | Stockage | Température | de -20 °C à 60 °C |
| | | Humidité | Moins de 85 % |
| Dimensions | Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur) | | |
| | Avec support (mm) | 611,1 x 455,1 x 211,7 | |
| | Sans support (mm) | 611,1 x 362,6 x 39,5 | |
| Poids (sans emballage) | Avec support (kg) | 4,4 | |
| | Sans support (kg) | 3,8 | |

Ces spécifications sont sujettes à modification sans préavis.

Le symbole ~ signifie courant alternatif et le symbole ~~~ signifie courant continu.

Le niveau de consommation d'énergie peut être différent en état de fonctionnement et le réglage du moniteur.

* La consommation d'énergie en mode commuté est mesurée selon l'essai du standard LGE (mode blanc à plein, résolution maximale).

** Le moniteur passe au Mode de Veille en quelques minutes (5 minutes au maximum).

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

32MP60G | 32MP60GP

| | | |
|--------------------------------|--|--|
| Profondeur des couleurs | Couleur prise en charge : 8 bits / 10 bits. | |
| Résolution | Résolution max. | 1920 x 1080 à 60 Hz (D-sub) 1920 x 1080 à 75 Hz (HDMI,DisplayPort) |
| | Résolution recommandée | 1920 x 1080 à 60 Hz |
| Sources d'alimentation | Type d'alimentation | 19V --- 1,6 A |
| | Consommation électrique (Utilisation normale) | Mode On : 25 W Typ. (Condition de sortie d'usine) * Mode veille (Mode attente) : ≤0,3 W ** Mode Off : ≤0,3 W |
| Adaptateur ca/cc | Type ADS-40SG-19-3 19032G, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPB-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPI-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-40FSG-19 19032GPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45SQ-19-3 19032E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ou Type LCAP21A, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-A, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-E, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-I, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type LCAP26A-B, fabriqué par LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE ou Type AD10550LF, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2138520, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. ou Type AD2138620, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Sortie: 19V --- 1,7 A | |

| | | | |
|-------------------------------------|---|-----------------------|-------------------|
| Conditions environnementales | Conditions de fonctionnement | Température | de 0 °C à 40 °C |
| | | Humidité | Moins de 80 % |
| | Stockage | Température | de -20 °C à 60 °C |
| | | Humidité | Moins de 85 % |
| Dimensions | Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur) | | |
| | Avec support (mm) | 729,4 x 513,3 x 224,8 | |
| | Sans support (mm) | 729,4 x 430,3 x 45,0 | |
| Poids (sans emballage) | Avec support (kg) | 6,9 | |
| | Sans support (kg) | 6,2 | |

Ces spécifications sont sujettes à modification sans préavis.

Le symbole ~ signifie courant alternatif et le symbole --- signifie courant continu.

Le niveau de consommation d'énergie peut être différent en état de fonctionnement et le réglage du moniteur.

* La consommation d'énergie en mode commuté est mesurée selon l'essai du standard LGE (mode blanc à plein, résolution maximale).

** Le moniteur passe au Mode de Veille en quelques minutes (5 minutes au maximum).

Mode de réglage d'usine (Mode prédefini, PC)

24MP60G | 24MP60GP | 27MP60G | 27MP60GP

| Mode prédefini | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques |
|----------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|---|
| 720 x 400 | 31,468 | 70,08 | -/+ | |
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 640 x 480 | 37,5 | 75 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 800 x 600 | 46,875 | 75 | +/+ | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60 | -/- | |
| 1024 x 768 | 60,023 | 75,029 | +/+ | |
| 1152 x 864 | 67,5 | 75 | +/+ | |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 | +/+ | |
| 1280 x 1024 | 79,976 | 75,025 | +/+ | |
| 1680 x 1050 | 65,29 | 59,954 | -/+ | |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 | +/+ | recommandé |
| 1920 x 1080 | 83,89 | 74,97 | +/+ | (pour le mode HDMI, DisplayPort uniquement) |

D-Sub/HDMI

| Mode prédefini | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques |
|----------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|--------------------------------|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 640 x 480 | 37,5 | 75 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/- | |
| 800 x 600 | 46,875 | 75 | +/- | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60 | -/- | |
| 1024 x 768 | 60,023 | 75,029 | +/- | |
| 1280 x 720 | 45 | 60 | +/- | |
| 1280 x 800 | 49,702 | 59,81 | -/+ | |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 | +/- | |
| 1280 x 1024 | 79,976 | 75,025 | +/- | |
| 1600 x 900 | 60 | 60 | +/- | |
| 1680 x 1050 | 65,29 | 59,954 | -/+ | |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 | +/- | |
| 1920 x 1080 | 83,894 | 74,973 | +/- | (pour le mode HDMI uniquement) |

DisplayPort

| Mode prédéfini | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques |
|----------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|-----------|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60 | -/- | |
| 1280 x 720 | 45 | 60 | +/+ | |
| 1280 x 800 | 49,702 | 59,81 | -/+ | |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 | +/+ | |
| 1600 x 900 | 60 | 60 | +/+ | |
| 1680 x 1050 | 65,29 | 59,954 | -/+ | |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 | +/+ | |
| 1920 x 1080 | 83,894 | 74,973 | +/- | |

Durée HDMI (vidéo)

| mode de soutien de l'usine (mode préréglé) | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Remarques |
|--|-----------------------------|--------------------------|-----------------|
| 480p | 31,5 | 60 | |
| 576P | 31,25 | 50 | |
| 720p | 37,5 | 50 | |
| 720p | 45,0 | 60 | |
| 1080p | 56,25 | 50 | |
| 1080p | 67,5 | 60 | Mode recommandé |



Le modèle et le numéro de série du produit se trouvent au dos et sur un côté du produit.

Enregistrez-les ci-dessous dans le cas où vous avez besoin du service.

Modèle

N° de série
