



Používateľská príručka

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED Monitor*)

* LED monitory LG sú LCD monitory s podsvietením LED.

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju na budúce použitie.

27GP850

27GP83B

32GP83B

www.lg.com

Autorské práva © 2021 LG Electronics Inc. Všetky práva vyhradené.

OBSAH

LICENCIA.....	2
INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE.....	3
MONTÁŽ A PRÍPRAVA	3
POUŽÍVANIE MONITORA.....	13
NASTAVENIE POUŽÍVATEĽA	16
ODSTRAŇOVANIE PORÚCH.....	22
TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU.....	25

LICENCIA

Každý model má odlišnú licenciu. Ďalšie informácie o licencií nájdete na lokalite www.lg.com.



Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI sú obchodnými známkami alebo registrovanými obchodnými známkami spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v Spojených štátoch amerických a ďalších krajinách.

Len 27GP850



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE

Ak chcete získať zdrojový kód, ktorý sa poskytuje na základe licencie GPL, LGPL, MPL a ďalších licencií typu Open Source (s otvoreným zdrojovým kódom) a ktorý je obsiahnutý v tomto produkte, navštívte webovú lokalitu <http://opensource.lge.com>. Okrem zdrojového kódu si taktiež môžete prevziať všetky uvedené licenčné podmienky, upozornenia týkajúce sa zrieknutia záruky a autorských práv. Spoločnosť LG Electronics vám tiež poskytne kód otvoreného zdroja na disku CD-ROM za poplatok, ktorý bude pokrývať náklady na takúto distribúciu (ako sú náklady na médiá, doručenie a manipuláciu), a to na základe e-mailovej žiadosti odoslanej na opensource@lge.com. Táto ponuka platí tri roky od posledného odoslania tohto produktu. Táto ponuka platí pre každého, komu bola táto informácia doručená.

MONTÁŽ A PRÍPRAVA

UPOZORNENIE

- Na zabezpečenie bezpečnosti a výkonu produktu vždy využívajte iba originálne komponenty LG.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené napodobeniami originálnych komponentov.
- Odporúča sa využívať dodané komponenty.
- Ilustrácie v tomto dokumente zobrazujú typické postupy, takže od samotného výrobku sa môžu líšiť.
- Pri montáži výrobku neaplikujte na skrutkovacie časti cudzie látky (oleje, mazivá atď.). (Inak hrozí poškodenie výrobku.)
- Pôsobenie nadmernej sily pri doťahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Monitor neprenášajte obrátený hore nohami tak, že ho budete držať len za základňu stojana. Monitor by mohol zo základne vypadnúť a spôsobiť vám zranenie.
- Pri dvíhaní a prenášaní monitora sa nedotýkajte obrazovky monitora. Pôsobenie sily na obrazovku monitora by mohlo spôsobiť jej poškodenie.
- Pre vzhľad vzorky vln sa na rozdiel od všeobecného spôsobu potáhovania aplikuje na pridaný trblietavý materiál v surovom materiáli. Bez vzhľadu odlupovania, má dobrú trvanlivosť. Nebojte sa ho používať, pretože pri použití tohto produktu neexistuje žiadny problém.

! POZNÁMKA

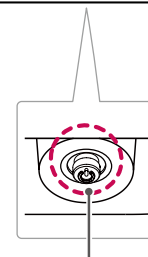
- Vzhľad komponentov sa môže líšiť od tu uvedených obrázkov.
- Všetky informácie o produkte a špecifikácie obsiahnuté v tejto príručke môžu byť zmenené bez predchádzajúceho upozornenia s cieľom vylepšiť výkon produktu.
- Ak si chcete zakúpiť voliteľné príslušenstvo, navštívte obchod s elektronikou alebo stránku online obchodu alebo sa obráťte na predajcu, u ktorého ste produkt kúpili.
- Dodaný napájací kábel sa môže v závislosti od regiónu líšiť.

Podporované ovládače a softvér

Môžete prevziať a nainštalovať najnovšiu verziu z webovej stránky spoločnosti LGE (www.lg.com).

- Ovládač monitora / OnScreen Control

Opis produktu a tlačidiel







Tlačidlo pákového ovládača

Ako používať tlačidlo pákového ovládača

Funkcie monitora môžete jednoducho ovládať tak, že stlačíte tlačidlo pákového ovládača alebo ho prstom posuniete doľava/doprava/nahor/nadol.

Základné funkcie

A	B	C	D
			

A (Zapnuté napájanie): Monitor zapnete jedným stlačením tlačidla pákového ovládača.

B (Vypnuté napájanie): Monitor vypnete stlačením a podržaním tlačidla pákového ovládača.

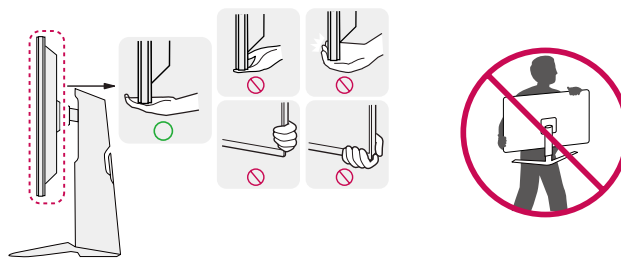
C (Ovládanie hlasitosti): Hlasitosť môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača vľavo/vpravo.

D (Ovládanie jas obrazovky): Jas obrazovky môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača nahor/nadol.

Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie

Pri premiestňovaní monitora alebo jeho zdvíhaní postupujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli poškrabaniu či poškodeniu a zabezpečili jeho bezpečný presun, bez ohľadu na jeho tvar či veľkosť.

- Pri premiestňovaní monitora sa odporúča uložiť ho do pôvodnej škatule či obalu.
- Pred premiestňovaním alebo zdvíhaním monitora odpojte napájací kábel a všetky ostatné káble.
- Pevne uchopte spodnú a bočnú časť rámu monitora. Nedotýkajte sa však samotného panelu.
- Pri držaní monitora by mala byť obrazovka otočená smerom od vás, aby ste predišli jej poškrabaniu.
- Pri premiestňovaní monitora ho nevystavujte nárazom a nadmerným vibráciám.
- Pri premiestňovaní držte monitor vo zvislej polohe, nikdy ho neotáčajte na stranu ani nenakláňajte nabok.

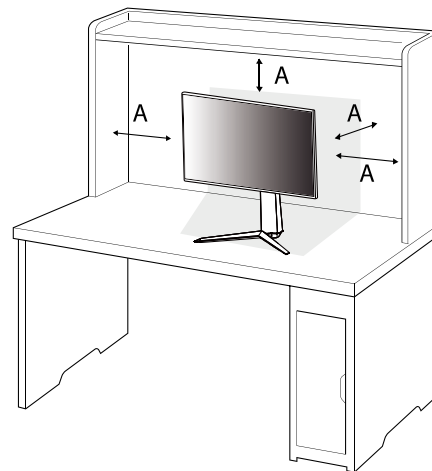


⚠ UPOZORNENIE

- Snažte sa čo najmenej dotýkať obrazovky monitora.
 - V opačnom prípade môžete poškodiť obrazovku alebo niektoré pixely slúžiace na vytváranie obrazu.
- Ak používate panel monitora bez základne stojana, jeho tlačidlo pákového ovládača môže zapríčiniť, že sa monitor stane nestálym a spadne, čo môže viesť k poškodeniu monitora alebo zraneniu. Okrem toho by mohlo dôjsť k poruche tlačidla pákového ovládača.

Inštalácia na stôl

- Zdvihnite monitor a umiestnite ho vo zvislej polohe na stôl. Umiestnite monitor minimálne 100 mm od steny, aby bolo zabezpečené dostatočné vetranie.



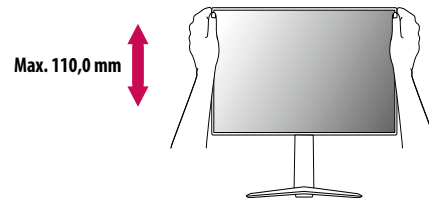
A: 100 mm

UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel. Hrozí riziko zásahu elektrickým prúdom.
- Uistite sa, že používate napájací kábel dodaný v balení produktu a pripojte ho do uzemnenej elektrickej zásuvky.
- Ak potrebujete iný napájací kábel, kontaktujte vášho miestneho predajcu alebo navštívte najbližšiu miestnu predajňu.

Nastavenie výšky stojana

- 1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.
- 2 Chyťte monitor obidvoma rukami a nastavte ho.



VAROVANIE

- Pri nastavovaní výšky obrazovky nekladte ruku na telo stojana, aby ste predišli poraneniu prstov.

Nastavenie uhla

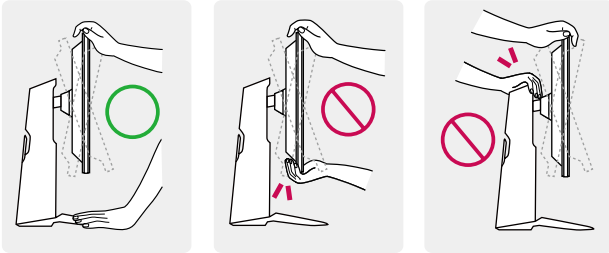
1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.

2 Upravte uhol obrazovky.

Uhol obrazovky môžete upraviť v rozsahu od -5° do 15° dopredu alebo dozadu, aby ste dosiahli polohu umožňujúcu pohodlné sledovanie.

! VAROVANIE

- Nedržte spodnú časť rámu monitora tak, ako je to znázornené na obrázku nižšie, aby ste predišli zraneniu prstov pri nastavovaní obrazovky.
- Dbajte na to, aby ste sa počas nastavovania uhla monitora nedotýkali obrazovky ani na ňu netlačili.

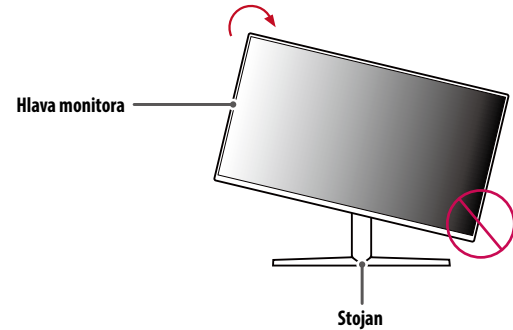


Otočná funkcia

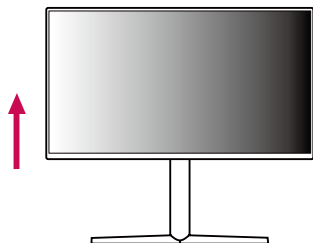
Otočná funkcia umožňuje otočenie monitora o 90 stupňov v smere chodu hodinových ručičiek.

! VAROVANIE

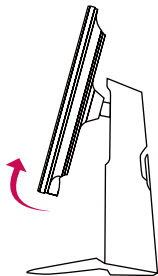
- Pokiaľ používate otočnú funkciu, neatáčajte monitor príliš rýchlo, ani nepoužívajte nadmernú silu.
 - Hlava môže prísť do kontaktu so stojanom a poškriabať základňu.
 - Postupujte opatrne, aby sa vám nezasekol prst medzi hlavou a stojanom, čo by mohlo viesť k jeho zraneniu.



- 1 Monitor zdvihnite do maximálnej výšky.



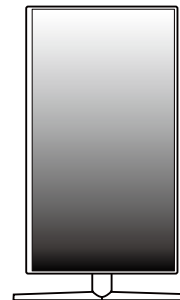
- 2 Upravte uhol monitora v smere šípky, ako je to znázornené na obrázku.



- 3 Otáčajte monitor v smere chodu hodinových ručičiek, ako je to znázornené na obrázku.



- 4 Dokončite inštaláciu otočením monitora o 90 °, ako je znázornené na obrázku.



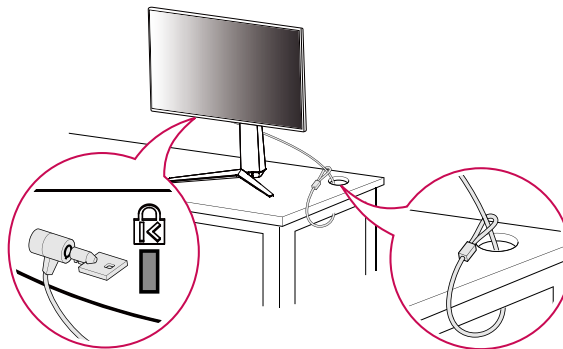
! POZNÁMKA

- Automatická otočná funkcia displeja nie je podporovaná.
- Obrazovku je možné jednoducho otočiť pomocou klávesovej skratky pre otočnú funkciu obrazovky, ktorá je súčasťou vášho operačného systému Windows. Upozorňujeme vás, že niektoré verzie operačného systému Windows a niektoré ovládače grafickej karty môžu používať iné nastavenia pre tlačidlo otočnej funkcie obrazovky alebo vôbec nemusia podporovať tlačidlo otočenia.

Používanie zámku Kensington

Ďalšie informácie o inštalácii a používaní nájdete v používateľskej príručke k zámku Kensington alebo na webovej lokalite <http://www.kensington.com>.

Pripojte monitor k stolu pomocou kábla zabezpečovacieho systému Kensington.

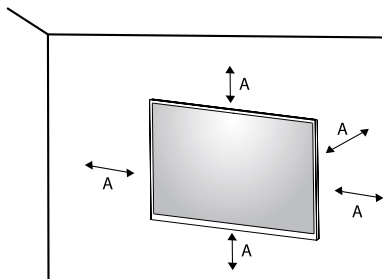
**! POZNÁMKA**

- Zabezpečovací systém Kensington je voliteľný. Voliteľné príslušenstvo si môžete zaobstarať v bežných predajniach s elektrospotrebičmi.

Inštalácia na stenu

Tento monitor spĺňa technické parametre pre platničku nástennej konzoly alebo iných kompatibilných zariadení.

Monitor nainštalujte minimálne 100 mm od steny a pozdĺž všetkých strán monitora nechajte približne 100 mm voľného priestoru, aby ste zabezpečili dostatočné vetranie. Podrobné pokyny na inštaláciu vám poskytnú v miestnej predajni. Alebo si informácie o inštalácii a nastavení sklápajúcej nástennej konzoly vyhľadajte v príručke.



A: 100 mm

Inštalácia platničky nástennej konzoly

Ak chcete nainštalovať monitor na stenu, pripevnite nástennú konzolu (voliteľná) na jeho zadnú časť.

Uistite sa, že nástenná konzola je pevne pripevnená k monitoru a stene.

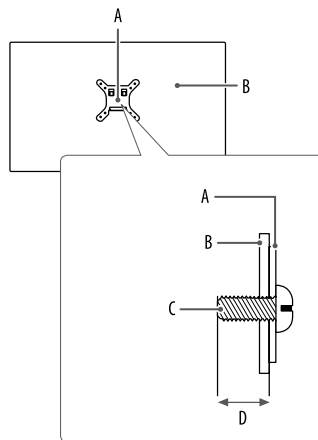
- Držiak na stenu (mm): 100 x 100
- Štandardná skrutka: M4 x L10
- Počet skrutiek: 4
- Platnička nástennej konzoly (voliteľné príslušenstvo): LSW149

! POZNÁMKA

- Použite skrutky špecifikované normou VESA.
- Súprava nástennej konzoly obsahuje príručku k inštalácii a všetky potrebné súčasti.
- Nástenná konzola predstavuje voliteľné príslušenstvo. Voliteľné príslušenstvo môžete získať u svojho predajcu.
- Dĺžka skrutky sa môže líšiť v závislosti od nástennej konzoly. Ak použijete skrutky, ktoré sú dlhšie ako štandardné, mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútornej časti produktu.
- Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke pre konkrétnu nástennú konzolu.
- Dávajte pozor, aby ste počas montáže platničky nástennej konzoly nevyvinuli nadmernú silu, pretože by mohlo dôjsť k poškodeniu obrazovky.
- Pred montážou monitora na stenu demontujte jeho stojan, pričom použite postup montáže stojana v opačnom poradí.

⚠ UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel, aby ste predišli zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť zranenie. Používajte len schválený držiak na stenu od spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- Aby ste predišli zraneniu, mali by ste tento prístroj bezpečne pripevniť na stenu v súlade s pokynmi na inštaláciu.
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Použite nástennú konzolu a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA. Na poškodenie spôsobené použitím alebo nesprávnym použitím nevhodných komponentov sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Pri meraní od zadnej strany monitora musí byť dĺžka každej namontovanej skrutky 8 mm alebo menej.



A: Platnička nástennej konzoly

B: Zadná strana monitora

C: Štandardná skrutka

D: Max. 8 mm

POUŽÍVANIE MONITORA

- Obrázky znázornené v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu. Stlačte tlačidlo pákového ovládača, prejdite do položky [Settings] > [Input] a potom zvolte možnosť vstupu.

UPOZORNENIE

- Ak používate bežne dostupné káble bez certifikácie od spoločnosti LG, obrazovka nemusí zobrazovať alebo môže byť vidno šum obrazu.
- Netlačte na obrazovku príliš dlho. Mohlo by to spôsobiť deformáciu obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovke príliš dlho jeden statický obraz. Mohlo by to spôsobiť vypálenie obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky PC.
- Pri pripájaní napájacieho kábla k zásuvke použite uzemnenú (3-kontaktovú) predlžovaciu šnúru alebo uzemnenú elektrickú zásuvku.
- Ak monitor zapnete v prostredí s nízkou teplotou, môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa niekedy môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.

Pripojenie k počítaču

- Tento monitor podporuje funkciu Plug and Play*.
- * Plug and Play: Funkcia, ktorá umožňuje pripojiť zariadenie k počítaču bez potreby úprav konfigurácie alebo ručnej inštalácie ovládačov.

Pripojenie HDMI

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

UPOZORNENIE

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie cez port DisplayPort

Služi na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

! POZNÁMKA

- V závislosti od verzie DP (DisplayPort) počítača, nemusí byť vybavený výstupom zvuku alebo videa.
- Dbajte na to, aby ste použili dodaný kábel DisplayPort produktu. Inak by mohlo dôjsť k poruche zariadenia.
- Ak používate grafickú kartu s výstupom Mini DisplayPort, použite kábel Mini DP do DP (Mini DisplayPort do DisplayPort) alebo konektor, ktorý podporuje DisplayPort1.4. (Predáva sa osobitne)

Pripájanie k zariadeniam AV

Pripojenie HDMI

HDMI prenáša digitálne obrazové a zvukové signály zo zariadenia AV do počítača.

! POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie periférnych zariadení

Pripojenie zariadenia USB **Len 27GP850**

Port USB na produkte funguje ako rozbočovač USB.

Ak chcete použiť funkciu USB 3.0, pripojte k počítaču kábel USB 3.0 typu A-B.

Periférne zariadenia pripojené k portu USB IN môžete ovládať z počítača.

! POZNÁMKA

- Pred pripojením produktu sa odporúča nainštalovať všetky najnovšie aktualizácie systému Windows.
- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- K portu USB môžete pripojiť klávesnicu, myš alebo zariadenie USB.

⚠ UPOZORNENIE

- Upozornenia týkajúce sa použitia zariadení USB.
 - Zariadenie USB s programom automatického rozpoznania alebo s vlastným ovládačom nemusí byť rozpoznané.
 - Niektoré úložné zariadenia USB nemusia byť podporované alebo nemusia pracovať správne.
 - Odporúčame používať rozbočovač USB alebo pevný disk s vlastným napájaním. (Ak napájanie nie je primerané, zariadenie USB nemusí byť správne rozpoznané.)

Pripojenie slúchadiel

Pripojte periférne zariadenia k monitoru prostredníctvom portu na slúchadlá.

! POZNÁMKA

- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- V závislosti od zvukových nastavení počítača a externého zariadenia môžu byť funkcie slúchadiel a reproduktora obmedzené.
- Ak použijete slúchadlá so zahnutým konektorom Angled, mohlo by dôjsť k problémom s pripojením ďalšieho externého zariadenia k monitoru. Z toho dôvodu sa odporúča používať slúchadlá s rovným konektorom Straight.




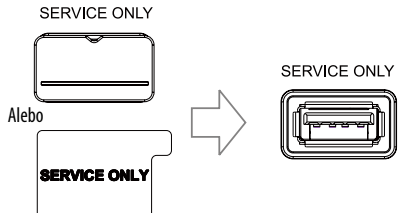
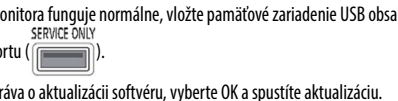

Zahnutý konektor



Rovný konektor
(Odporúčané)

Aktualizácia softvéru cez USB

Len 27GP83B/32GP83B

- 1 Ak používate port USB () , vyberte kryt alebo nášivku.

Alebo

- 2 Keď obrazovka monitora funguje normálne, vložte pamäťové zariadenie USB obsahujúce aktualizáciu softvéru do USB portu () .
- 3 Keď sa zobrazí správa o aktualizácii softvéru, vyberte OK a spustíte aktualizáciu.
- 4 Po dokončení aktualizácie softvéru sa váš monitor automaticky vypne a znovu zapne.

! POZNÁMKA

- Port USB je možné použiť iba na aktualizáciu softvéru.
- Používajte iba pamäťové zariadenia USB naformátované pomocou systému súboru FAT, FAT32 alebo NTFS, ktoré poskytujú systém Windows.
- Pamäťové zariadenia USB so zabudovaným programom automatického rozpoznávania alebo s vlastným ovládačom nemusia fungovať.
- Niektoré pamäťové zariadenia USB nemusia fungovať alebo môžu fungovať nesprávne.
- Počas procesu aktualizácie nevypínajte monitor ani nevyberajte pamäťové zariadenie.
- Aktualizačný súbor by sa mal nachádzať v priečinku LG_MNT v koreňovom adresári pamäťového zariadenia USB.
- Aktualizačný súbor si môžete stiahnuť z webovej stránky LGE. (Je k dispozícii iba pre niektoré modely.)

※ Podrobný sprievodcu nájdete na webovej stránke LGE poskytovanej s aktualizacným súborom.

NASTAVENIE POUŽÍVATEĽA

! POZNÁMKA

- Zobrazenia na obrazovke vášho monitora sa môžu do istej miery líšiť od zobrazení znázornených v tomto návode.

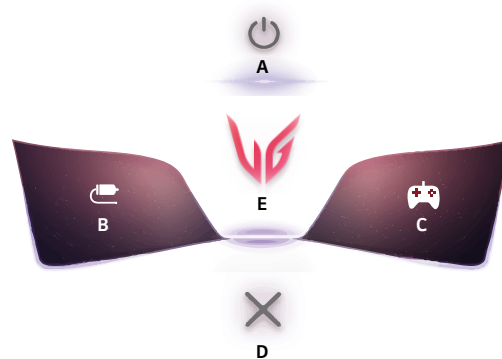
Aktivácia hlavnej ponuky



Tlačidlo pákového ovládača

- 1 Stlačte tlačidlo pákového ovládača v spodnej časti monitora.
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Viacnásobným stlačením tlačidla pákového ovládača ukončíte hlavnú ponuku.

Funkcie hlavnej ponuky



Hlavná ponuka	Popis
A: [Power Off]	Slúži na vypnutie monitora.
B: [Input]	Slúži na nastavenie režimu vstupu.
C: [Game Mode]	Slúži na nastavenie herného režimu na hranie hier.
D: [Exit]	Slúži na ukončenie hlavnej ponuky.
E: [Settings]	Slúži na konfiguráciu nastavení obrazovky.

Nastavenia ponuky

- 1 Ak si chcete prezrieť OSD menu, stlačte tlačidlo pákového ovládača v spodnej časti monitora a potom vstúpte do položky [Settings].
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Ak chcete nakonfigurovať o úroveň vyššiu ponuku alebo inú možnosť, pohnite pákovým ovládačom na ◀ alebo ho stlačte (⏏).
- 4 Ak chcete ukončiť ponuku OSD, presúvajte pákový ovládač doľava ◀, až kým sa neukončí.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

[Game Mode] pri signále SDR (bez HDR)

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimy obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôbených nastavení obrazu vrátane možnosti nastavení týkajúcich sa hier.
- [FPS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry FPS (Z pohľadu prvej osoby). Režim je vhodný na veľmi tmavé hry FPS (Z pohľadu prvej osoby).
- [RTS]: Tento režim je optimalizovaný pre RTS (Strategická hra v reálnom čase).
- [Vivid]: Optimalizovaná obrazovka pre živé farby.
- [Reader]: Služí na optimalizáciu obrazovky na čítanie dokumentov. Obrazovku môžete zosvetliť v ponuke OSD.
- [HDR Effect]: Umožňuje optimalizáciu obrazovky pre vysoký dynamický rozsah.
- [sRGB]: Štandardná farebná škála RGB pre monitor a tlačiareň.

[Game Mode] pri signále HDR

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimy obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôbených nastavení obrazu vrátane možnosti nastavení týkajúcich sa hier.
- [FPS]: Tento režim je optimalizovaný pre hry FPS (Z pohľadu prvej osoby). Režim je vhodný na veľmi tmavé hry FPS (Z pohľadu prvej osoby).
- [RTS]: Tento režim je optimalizovaný pre RTS (Strategická hra v reálnom čase).
- [Vivid]: Optimalizovaná obrazovka pre živé farby.

! POZNÁMKA

- V závislosti od nastavení operačného systému Windows 10 sa HDR obsah nemusí zobrazovať správne; skontrolujte nastavenia vyp./zap. HDR v systéme Windows.
- Ak je funkcia HDR zapnutá, znaky alebo kvalita obrazu môžu byť slabé v závislosti od výkonu grafickej karty.
- Ak je funkcia HDR zapnutá, môže sa v závislosti od výkonu grafickej karty pri zmene vstupu monitora alebo vypínaní a zapínaní objaviť blikanie obrazu alebo narušenie obrazu.
- Informácie o tom, či grafická karta a hra podporujú HDR, nájdete na webovej stránke výrobcu.

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Motion Blur Reduction] - Len 27GP850
 - [On]: Tento režim minimalizuje rozmazanie pohybu pri rýchlych videách. Táto funkcia je k dispozícii pre nasledujúcu vertikálnu frekvenciu.
 - » 120 Hz/ 144 Hz: HDMI
 - » 120 Hz/ 144 Hz/ 165 Hz: DisplayPort
 - [Off]: Slúži na vypnutie režimu [Motion Blur Reduction].
- [Overclock] - Len 27GP850
 - [On]: Slúži na nastavenie funkcie Overclock (Pretaktovanie) na vyššiu obnovovaciu frekvenciu, než je udávaná v technických špecifikáciách panela.
 - [Off]: Slúži na vypnutie funkcie Overclock (Pretaktovanie).
- [Adaptive-Sync]/ [FreeSync Premium]: Poskytuje plynulé a prirodzené obrázky v hernom prostredí. Majte na pamäti, že blikanie obrazovky sa môže vyskytovať prerušovane v špecifickom hernom prostredí.
 - [Extended]: Povoľte širší frekvenčný rozsah funkcie [Adaptive-Sync]/ [FreeSync Premium] ako základný režim. Obrazovka môže počas hrania blikať.
 - [Basic]: Povoľte základný frekvenčný rozsah funkcie Adaptive-Sync/FreeSync Premium.
 - [Off]: Adaptive-Sync/FreeSync Premium funkcia vypnutá.
 - » Podporované rozhranie: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync Premium).
 - » Podporovaná grafická karta: Vyžaduje sa grafická karta podporujúca funkciu G-SYNC od spoločnosti NVIDIA alebo funkciu FreeSync spoločnosti AMD.
 - » Podporovaná verzia: Nezapadnite aktualizovať ovládač grafickej karty na najnovšiu verziu.
 - » Ďalšie informácie a požiadavky nájdete na webovej stránke spoločnosti NVIDIA (www.nvidia.com) a webovej stránke spoločnosti AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Umožňuje ovládanie kontrastu čiernej, aby bola viditeľnosť pri tmavých scénach vyššia. Môžete jednoducho rozoznávať predmety na tmavých herných obrazovkách.
- [Response Time]: Slúži na nastavenie času odozvy zobrazovaného obrazu v závislosti od rýchlosti obrazovky. V bežnom prostredí odporúčame používať možnosť [Fast]. V prípade rýchlo sa pohybujúcich obrazov sa odporúča použiť možnosť [Faster]. Nastavenie na možnosť [Faster] môže spôsobiť vypálenie obrazu.
 - [Faster]: Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť [Faster].
 - [Fast]: Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť [Fast].
 - [Normal]: Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť [Normal].
 - [Off]: Slúži na vypnutie funkcie.
- [Crosshair]: Funkcia Crosshair (Mieridlo) slúži na zobrazenie terča v strede obrazovky pri hrách z pohľadu prvej osoby (FPS). Používatelia si môžu medzi štyrmi rôznymi krížmi zvoliť krížik, ktorý vyhovuje ich hernému prostrediu.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikátor sa zobrazí v ľavom hornom náhone obrazovky. Odráža skutočný snímku prijatú pri vstup.
 - [Off]: Nepoužíva funkciu FPS Counter.
- [Game Reset]: Slúži na obnovenie predvolených nastavení hry.

! POZNÁMKA

- [Motion Blur Reduction] **Len 27GP850**
 - Redukcia rozmazania pohybu sa dosahuje znížením jasou pomocou ovládania podsvietenia.
 - Funkcie [Motion Blur Reduction] a FreeSync nie je možné používať súčasne.
 - Táto funkcia je optimalizovaná pre hry.
 - Ak hernú funkciu nepoužívate, odporúčame, aby ste ju vypli.
 - Počas operácie [Motion Blur Reduction] môže dôjsť k blikaniu.
- [Overclock] **Len 27GP850**
 - Po reštartovaní monitora zmeňte nastavenie maximálnej obnovovacej frekvencie na ovládacom paneli GPU.
 - Ak obrazovka vyzerá neštandardne, vypnite funkciu [Overclock].
 - Túto funkciu možno používať len cez vstup DisplayPort.
 - Vlastnosti a výkonnosť funkcie Overclock sa môžu líšiť v závislosti od grafickej karty a herného obsahu.
 - Neposkytujeme záruku na výkonnosť tejto funkcie ani nenesieme zodpovednosť za žiadne vedľajšie účinky, ktoré sa môžu vyskytnúť po jej aktivácii.
- [FPS Counter]
 - Funkcie [FPS Counter] a [Crosshair] nie je možné používať súčasne.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Slúži na úpravu jasou obrazovky.
- [Contrast]: Nastavenie kontrastu obrazovky.
- [Sharpness]: Slúži na nastavenie ostrosti obrazovky.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Čím vyššia bude hodnota gamma, tým tmavší bude obraz. Nižšia hodnota gamma teda znamená svetlejší obraz.
 - [Mode 4]: Ak nepotrebujete nastavovať hodnotu gamma, zvolte možnosť [Mode 4].
- [Color Temp]: Nastavte si vlastnú teplotu farieb.
 - [Custom]: Používateľ môže prispôsobiť červenú, zelenú a modrú farbu.
 - [Warm]: Nastaví červenastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Medium]: Nastaví farby obrazovky medzi červeným a modrým odtieňom.
 - [Cool]: Nastaví modrastý odtieň farieb obrazovky.
 - [Manual]: Používateľ môže jemne doladiť teplotu farieb.

- [R/G/B]: Môžete prispôbiť farby obrazu pomocou červenej, zelenej a modrej farby.
- [Six Color]: Slúži na nastavenie farieb podľa požiadaviek používateľa na základe úpravy farby a sýtosti šiestich farieb (červená, zelená, modrá, azúrová, purpurová a žltá) a uloženie týchto nastavení.
 - Odtieň: Slúži na nastavenie tónu obrazovky.
 - Sýtosť farby: Slúži na nastavenie sýtosti farieb obrazovky. Čím je hodnota nižšia, tým sú farby menej sýte a jasnejšie. Čím je hodnota vyššia, tým sú farby sýtejšie a tmavšie.
- [Black Level]: Slúži na nastavenie úrovne odsadenia (len pre rozhranie HDMI).

Odsadenie: v súvislosti s obrazovým signálom označuje najtmavšiu farbu, ktorú dokáže monitor zobrazit'.

 - [High]: Udržiava aktuálny kontrastný pomer obrazovky.
 - [Low]: Znižuje úroveň čiernej farby a zvyšuje úroveň bielej farby z aktuálneho kontrastného pomeru obrazovky.
- [Variable Backlight] **Len 27GP850**

Poskytuje efekty globálneho stmievania v závislosti na obsahu hry alebo videa.

 - [Off]: Vypne funkciu variabilného podsvietenia.
 - [Normal]: Najlepšie pre prehrávanie videoobsahu, internet alebo spracovanie textu.
 - [Fast]: Najlepšie pre herné zážitky z konzoly.
 - [Faster]: Najlepšie pre herné zážitky z PC.
- [DFC]
 - [On]: Automaticky nastavuje jas podľa obrazovky.
 - [Off]: Slúži na vypnutie funkcie DFC.
- [Picture Reset]: Slúži na obnovenie predvolených nastavení obrazu a farieb.

! POZNÁMKA

- [Variable Backlight] **Len 27GP850**
 - Ak je táto funkcia povolená, na tmavom pozadí sa môže zobrazit' slabý halačný efekt. Toto je normálne a nejde o poruchu.
 - Túto funkciu môžete použiť len pri obsahu HDR.
 - Ak nepoužívate hernú funkciu, odporúčame ju vypnúť.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Výber vstupného režimu.
- [Aspect Ratio]: Slúži na nastavenie pomeru obrazovky.
- [Auto Input Switch]: Keď je položka [Auto Input Switch] nastavená na možnosť [On], zobrazenie sa po pripojení automaticky prepne na nový vstup.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Nastaví obrazovku ponuky na požadovaný jazyk.
- [User-defined Key 1]/ [User-defined Key 2]: Hlavné menu si môžete prispôbiť tak, aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. Vľavo/vpravo od hlavnej ponuky sa zobrazia [User-defined Key 1] a [User-defined Key 2].
- [SMART ENERGY SAVING]: Úspora energie pomocou algoritmu kompenzácie svetelnosti.
 - [High]: Služi na zníženie spotreby energie pomocou vysoko efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Služi na zníženie spotreby energie pomocou málo efektívnej funkcie [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Služi na vypnutie funkcie.
 - Hodnota údajov šetrenia energie sa môže líšiť v závislosti od panelu a dodávateľov panela.
 - Ak pri možnosti [SMART ENERGY SAVING] označíte možnosť [High] alebo [Low], osvetlenie monitora bude vyššie alebo nižšie v závislosti od zdroja.
- [Power LED]: Ak je zapnutá funkcia napájania LED, funguje nasledovne:
 - Režim prevádzky : Rozsvietiť
 - Režim spánku (Pohotovostný režim): Blikanie
 - Režim vypnutia: Vypnutá
- [Automatic Standby]: Ak na monitore po určitú dobu nebude prebiehať žiadna činnosť, monitor sa automaticky prepne do pohotovostného režimu.
- [HDMI Compatibility Mode]: Funkcia [HDMI Compatibility Mode] umožňuje rozpoznanie staršieho zariadenia, ktoré nepodporuje protokol HDMI 2.0.
 - [On]: Zapne funkciu [HDMI Compatibility Mode].
 - [Off]: Vypne funkciu [HDMI Compatibility Mode].
- [DisplayPort Version]: Verziu DisplayPort nastavte na rovnakú verziu, akú má pripojené externé zariadenie. Ak chcete použiť funkciu HDR, nastavte možnosť [1.4].
- [Buzzer]: Táto funkcia umožňuje nastaviť zvuk, ktorý vydáva bzučiak pri napájaní monitora.
- [OSD Lock]: Táto funkcia vypne možnosti nastavenia a upravovania ponúk.

Všetky funkcie okrem funkcií [Brightness], [Contrast] v ponuke [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] a [Information] v ponuke [General] sú vypnuté.
- [Information]: Zobrazia sa nasledovné informácie: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Návrat na predvolené nastavenia.

! POZNÁMKA

- [HDMI Compatibility Mode]
 - Ak pripojené zariadenie nepodporuje funkciu [HDMI Compatibility Mode], obraz alebo zvuk nemusia správne fungovať.
 - Keď je zapnutý HDMI Compatibility Mode, rozlíšenie 2 560 x 1 440 @ 100/120/144 Hz nie je podporované.
 - Niektoré staršie grafické karty nepodporujú rozhranie HDMI 2.0, rozlíšenie HDMI 2.0 však môžete zvoliť na ovládacom paneli okna.
Môže to spôsobiť abnormálne zobrazenie obrazovky.

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH

Na obrazovke sa nič nezobrazuje.

- Je pripojený napájací kábel monitora?
 - Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k elektrickej zásuvke.
- Je pripojený adaptér monitora?
 - Skontrolujte, či používate adaptér dodaný v balení produktu.
- Svetí kontrolka LED napájania?
 - Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a stlačte tlačidlo napájania.
- Je napájanie zapnuté a svieti indikátor LED napájania načerveno?
 - Skontrolujte, či je pripojený vstup povolený ([Settings] > [Input]).
- Bliká kontrolka LED napájania?
 - Ak sa monitor nachádza v režime šetrenia energie, pohnite myšou alebo stlačte niektorý kláves na klávesnici a displej sa zapne.
 - Skontrolujte, či je počítač zapnutý.
- Zobrazuje sa hlásenie [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že sú signály prenášané z počítača (grafickej karty) mimo odporúčaného horizontálneho alebo vertikálneho frekvenčného rozsahu monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU v tejto príručke.

- Zobrazuje sa hlásenie [No Signal]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že signálový kábel medzi počítačom a monitorom chýba alebo je odpojený. Skontrolujte kábel a znovu ho pripojte.
- Zobrazuje sa hlásenie [Out of Range]?
 - Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, ak sa signály prenášané z počítača (grafickej karty) nachádzajú mimo horizontálneho alebo vertikálneho dosahu frekvencie monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti Technické parametre produktu v tejto príručke.

Zobrazuje sa hlásenie „Bol rozpoznán neznámy monitor, monitor Plug and Play (VESA DDC)“?

- Nainštalovali ste zobrazovací ovládač?
 - Nainštalujte zobrazovací ovládač z našej webovej lokality: <http://www.lg.com>.
 - Skontrolujte, či grafická karta podporuje funkciu Plug and Play.

Displej obrazovky je nestabilný a chveje sa. / Obrázky zobrazené na monitore zanechávajú tieňové stopy.

- Vybrali ste primerané rozlíšenie?
 - Ak ste vybrali rozlíšenie HDMI 1 080i 60/50 Hz (prekladané), obrazovka môže blikať. Zmeňte rozlíšenie na odporúčanú úroveň 1 080p alebo na odporúčané rozlíšenie.
- Pretrváva obraz na obrazovke aj po vypnutí monitora?
 - Ak dlhší čas zobrazujete statický obraz, môže to spôsobiť poškodenie obrazovky a vypálenie obrazu.
 - Ak chcete predĺžiť životnosť monitora, používajte šetrič obrazovky.
- Nachádzajú sa na obrazovke bodky?
 - Pri používaní monitora sa na obrazovke môžu objavovať červené, zelené, modré, biele alebo čierne body. Toto je u obrazoviek LCD bežné. Nie je to chyba a tento jav neovplyvní výkon monitora.

Farba zobrazenia nie je správna.

- Obsahuje zobrazenie málo farieb (16 farieb)?
 - Nastavte farby na 24 bitov (true colour) alebo vyššiu hodnotu. V systéme Windows prejdite do položky Ovládací panel > Displej > Nastavenia > Kvalita farieb. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)
- Je farba zobrazenia nestála alebo monochromatická?
 - Skontrolujte, či je signálový kábel správne pripojený. Znova pripojte kábel alebo znova vložte grafickú kartu počítača.
- Nachádzajú sa na obrazovke body?
 - Pri používaní monitora sa na obrazovke môžu objavovať červené, zelené, modré, biele alebo čierne body. Toto je u obrazoviek LCD bežné. Nie je to chyba a tento jav neovplyvní výkon monitora.

Niektoré funkcie sú vypnuté.

- Sú niektoré funkcie nedostupné, keď stlačíte tlačidlo Ponuka?
 - OSD je uzamknuté. Vypnite možnosť [OSD Lock] v ponuke [General].

Z portu na slúchadlá nevychádza žiaden zvuk.

- Sú obrázky zobrazené pomocou portu DisplayPort alebo vstupu HDMI bez zvuku?
 - Uistite sa, že sú slúchadlá pripojené do portov správne.
 - Skúste zvýšiť hlasitosť pomocou pákového ovládača.
 - Nastavte výstup zvuku počítača na monitor, ktorý používate. V systéme Microsoft Windows prejdite do časti Ovládací panel > Hardvér a zvuk > Zvuk > a nastavte Monitor ako predvolené zariadenie. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozorenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol — označuje jednosmerný prúd.

27GP850/27GP83B

Farebná hĺbka:

- HDMI: 8-bit/ 10-bit/ 12-bit farba je podporovaná.
- DisplayPort: 10-bit farba je podporovaná.

Rozlíšenie

- Max. rozlíšenie:
 - 3 840 x 2 160 pri 60 Hz (HDMI)
 - 2 560 x 1 440 pri 165 Hz (DisplayPort)(27GP83B)
 - 2 560 x 1 440 pri 180 Hz (DisplayPort)(27GP850)
- Odporúčané rozlíšenie:
 - 2 560 x 1 440 pri 144 Hz (HDMI)
 - 2 560 x 1 440 pri 165 Hz (DisplayPort)

Sieťový adaptér AC/DC

- Model: DA-65G19
Výrobca: Asian Power Devices Inc.
- Model: ADS-65FAI-19 19065EPG-1/
ADS-65FAI-19 19065EPK-1/
ADS-65FAI-19 19065EPCU-1
Výrobca: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Výstup: 19 V — = 3,42 A

Okolité podmienky

- Prevádzkové podmienky
 - Teplota: 0 °C až 40 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 80 %
- Podmienky skladovania
 - Teplota: -20 °C až 60 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 85 %

Rozmery: Veľkosť monitora (Šírka x Výška x Hĺbka)

- Vrátane stojana (mm): 614,2 x 575,9 x 291,2
- Bez stojana (mm): 614,2 x 364,8 x 51,7

Hmotnosť (bez obalu)

- Vrátane stojana (kg): 6,3
- Bez stojana (kg): 4,2

Zdroje napájania

- Hodnotenie napájania: 19 V — = 3,3 A
- Spotreba energie
 - Prevádzkový režim: 48 W (Typický)*
 - Režim spánku (Pohotovostný režim): ≤ 0,5 W**
 - Režim vypnutia: ≤ 0,3 W

* Prevádzkový režim Spotreby energie sa meria pomocou skúšobnej normy spoločnosti LGE. (Plný biely vzor, maximálne rozlíšenie)

* Úroveň spotreby energie sa môže líšiť v závislosti od prevádzkových podmienok a nastavenia monitora.

** Monitor sa po niekoľkých minútach prepne do režimu Spánok. (Max. 5 minút)

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozornenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol — označuje jednosmerný prúd.

32GP83B

Farebná hĺbka:

- HDMI: 8-bit/ 10-bit/ 12-bit farba je podporovaná.
- DisplayPort: 10-bit farba je podporovaná.

Rozlíšenie

- Max. rozlíšenie:
 - 3 840 x 2 160 pri 60 Hz (HDMI)
 - 2 560 x 1 440 pri 165 Hz (DisplayPort)
- Odporúčané rozlíšenie:
 - 2 560 x 1 440 pri 144 Hz (HDMI)
 - 2 560 x 1 440 pri 165 Hz (DisplayPort)

Sieťový adaptér AC/DC

- Model: DA-48F19
- Výrobca: Asian Power Devices Inc.
- Model: ADS-48FSK-19 19048EPG-1/
ADS-48FSK-19 19048EPK-1/
ADS-48FSK-19 19048EPCU-1
- Výrobca: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Výstup: 19 V — 2,53 A

Okolité podmienky

- Prevádzkové podmienky
 - Teplota: 0 °C až 40 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 80 %
- Podmienky skladovania
 - Teplota: -20 °C až 60 °C
 - Vlhkosť: Menej ako 85 %

Rozmery: Veľkosť monitora (Šírka x Výška x Hĺbka)

- Vrátane stojana (mm): 714,7 x 600,3 x 292,1
- Bez stojana (mm): 714,7 x 428,0 x 50,9

Hmotnosť (bez obalu)

- Vrátane stojana (kg): 7,2
- Bez stojana (kg): 4,8

Zdroje napájania

- Hodnotenie napájania: 19 V — 2,4 A
- Spotreba energie
 - Prevádzkový režim: 44 W (Typický)*
 - Režim spánku (Pohotovostný režim): ≤ 0,5 W**
 - Režim vypnutia: ≤ 0,3 W

* Prevádzkový režim Spotreby energie sa meria pomocou skúšobnej normy spoločnosti LGE. (Plný biely vzor, maximálne rozlíšenie)

** Úroveň spotreby energie sa môže líšiť v závislosti od prevádzkových podmienok a nastavenia monitora.

** Monitor sa po niekoľkých minútach prepne do režimu Spánok. (Max. 5 minút)

Podporovaný režim

(Predvolený režim, HDMI/DisplayPort)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	+/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	67,50	60	+/+	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
2 560 x 1 440	111,86	74,97	+/-	Len HDMI 1.4
2 560 x 1 440	150,92	99,95	+/-	27GP850/27GP83B: Len DisplayPort
2 560 x 1 440	183,00	120,00	+/-	
2 560 x 1 440	222,15	143,97	+/-	Len DisplayPort
2 560 x 1 440	219,21	143,933	+/-	Len HDMI
2 560 x 1 440	257,17	164,96	+/-	Len DisplayPort
2 560 x 1 440	282,54	179,96	+/-	27GP850: O (Len DisplayPort) 27GP83B/32GP83B: X

Časovanie HDMI (Video)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Poznámky
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1 080P	56,25	50	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2 160P	54	24	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2 160P	56,25	25	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2 160P	67,5	30	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2 160P	112,5	50	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]
2 160P	135	60	[HDMI Compatibility Mode]: [Off]



Model a sériové číslo produktu sú uvedené na zadnej a jednej bočnej strane produktu.
Zaznamenajte si ich sem pre prípad, že by ste niekedy potrebovali servis.

Model _____

Sériové č. _____