LG
Life's Good

Manuel d'utilisation

UltraGear™

(Moniteur OLED)

Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'utiliser l'appareil et conservez-le pour pouvoir vous y référer ultérieurement.

48GQ900 48GQ90B

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics inc. Tous droits réservés.

TABLE DES MATIÈRES

LICENCE 2
RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE 3
ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION 3
UTILISATION DU MONITEUR 10
TÉLÉCOMMANDE 13
PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR 14
DÉPANNAGE 21
CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT 23

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site *www.lg.com* pour en savoir plus sur les licences.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, de même que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.
(Le logo du trident de SuperSpeed USB est une marque déposée de USB Implementers Forum inc.)

For DTS patents, see *http://patents.dts.com*. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

(Pour consulter les brevets de DTS, rendez-vous sur le site *http://patents.dts.com*. Fabriqué avec l'autorisation de DTS Licensing Limited. DTS, le symbole, et DTS et le symbole ensemble, Headphone:X, et le logo DTS headphone:X sont des marques déposées ou des marques de commerce de DTS inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. © DTS inc. Tous droits réservés.)

RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE

Pour obtenir le code source conformément aux dispositions de la licence publique générale, de la licence publique générale limitée, de la licence publique Mozilla et de toute autre licence régissant les logiciels à code source libre contenus dans ce produit et exigeant la divulgation du code source, visitez le site *https://opensource.lge.com*. En plus du code source, toutes les dispositions de licence, les avis de droits d'auteurs et autres documents pertinents peuvent aussi être consultés.

LG Electronics mettra également à votre disposition le code source libre sur CD-ROM pour un prix couvrant le coût de la distribution (coût du support, de l'expédition et de la manutention) sur simple demande par courriel à l'adresse opensource@lge.com.

Cette offre est valable pour une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit et s'applique à toute personne ayant reçu ces renseignements.

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

⚠ MISES EN GARDE

- Veillez à toujours utiliser des composants de LG afin d'assurer la sécurité et les performances de l'appareil.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non autorisés.
- Il est recommandé d'utiliser les composants fournis.
- Les illustrations de produit et les affichages à l'écran utilisés dans ce manuel sont des exemples pour aider les clients à utiliser le produit et peuvent différer du produit réel.
- Veillez à ne pas appliquer de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis lors de l'assemblage du produit. (Vous pourriez endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne transportez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du socle. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence non décollée et sa bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit en toute confiance.

REMARQUES

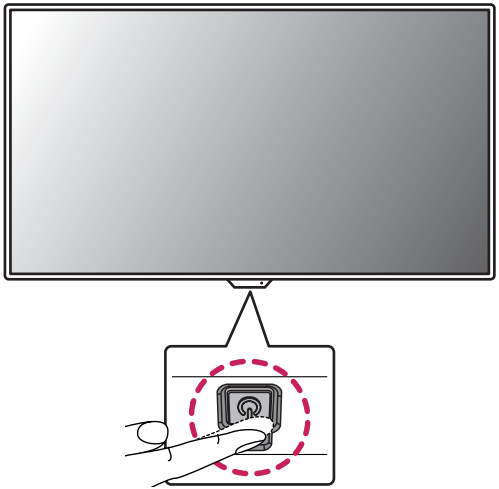
- Les composants peuvent différer des illustrations présentées dans ce manuel d'utilisation.
- Les renseignements et caractéristiques contenus dans ce manuel peuvent être modifiés sans préavis dans le but d'améliorer les performances de l'appareil.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de produits électroniques, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou communiquez avec le détaillant auprès duquel vous avez acheté cet appareil.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la plus récente version à partir du site Web de LGE (*www.lg.com*).

- Pilote du moniteur / OnScreen Control / LG Calibration Studio

Description du produit et des boutons



Utilisation du bouton

Le moniteur peut être utilisé en appuyant sur un bouton.

Fonctions de base

	Marche (Appuyez) Arrêt (Appuyez et maintenez) Déplacement dans le menu (Appuyez[1]) Sélection dans le menu (Appuyez et maintenez[2])

1 Déplacez-vous dans le menu pour sélectionner la fonction souhaitée.

2 Vous pouvez entrer dans le menu pour modifier les fonctions pendant que le moniteur est allumé.

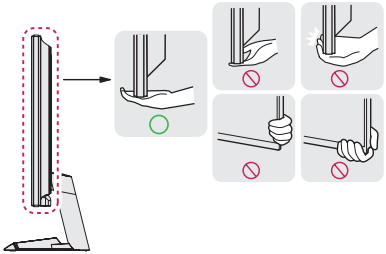
Paramètres du menu

	Permet d'éteindre le moniteur.
	Permet de modifier l'entrée externe.
	Permet de régler le volume.
	Permet de régler la luminosité.

Déplacement et soulèvement du moniteur

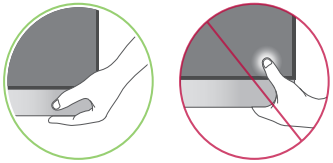
Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de l'égratigner ou de l'endommager et pour assurer un déplacement en toute sécurité, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Placez le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant de tenter de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement la partie inférieure et le côté du cadre du moniteur. Ne tenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous manipulez le moniteur, tenez-le de façon à ce que l'écran ne soit pas contre vous pour éviter de l'égratigner.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.



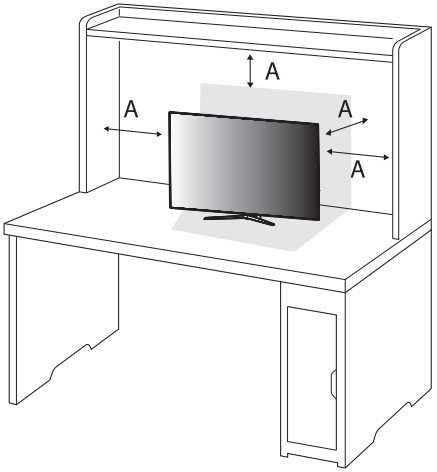
⚠ MISES EN GARDE

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
  - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du socle, le bouton d'alimentation pourrait rendre le moniteur instable et le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou causer des blessures. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du bouton d'alimentation.



Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm (3,9 po) entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation adéquate.



A : 100 mm (3,9 po)

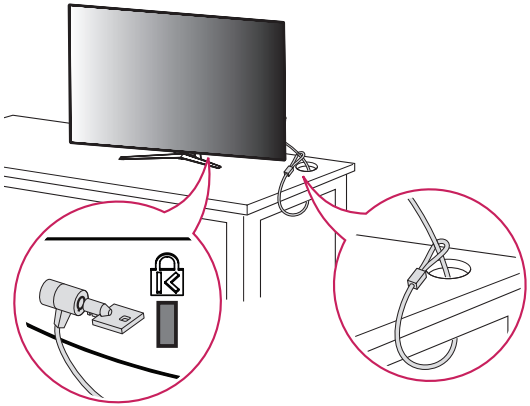
⚠ MISES EN GARDE

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une décharge électrique.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec l'appareil et de le brancher dans une prise murale mise à la terre. (Selon le pays)

Utilisation du verrou Kensington

Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le manuel d'utilisation du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web *http://www.kensington.com*.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



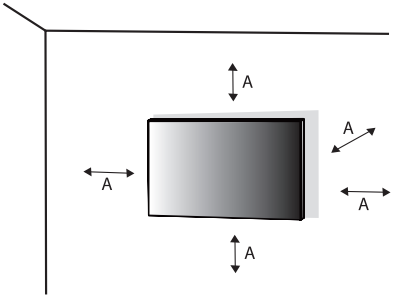
REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est offert en option. Les accessoires en option sont offerts dans la plupart des magasins de produits électroniques.

Installation au mur

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'une plaque de fixation murale ou d'autres dispositifs compatibles.

Installez le moniteur à au moins 100 mm (3,9 po) du mur et laissez un espace d'environ 100 mm (3,9 po) de chaque côté du moniteur pour assurer une ventilation adéquate. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre détaillant local. Si vous souhaitez installer un support de fixation murale pivotant, consultez le manuel qui s'y rapporte.

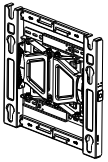


A : 100 mm (3,9 po)

Installation de la plaque de fixation murale

Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (offert en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support de fixation murale est correctement fixé au moniteur et au mur.

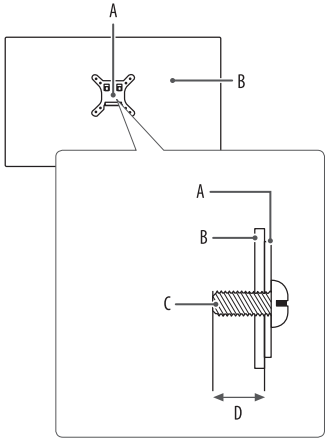
Support de fixation murale (mm)	300 x 200
Vis standard	M6 x L18
Nombre de vis	4
Plaque de fixation murale (en option)	OLW480B 

REMARQUES

- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- L'ensemble d'installation murale contient le guide d'installation ainsi que toutes les pièces nécessaires.
- Le support de fixation murale est offert en option. Pour vous procurer des accessoires en option, communiquez avec votre détaillant.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support de fixation murale. L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur de l'appareil.
- Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation du support de fixation murale.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors de l'installation de la plaque de fixation murale, car cela pourrait endommager l'écran du moniteur.
- Avant d'installer le moniteur sur un support mural, retirez le socle en suivant les étapes d'installation dans l'ordre inverse.

⚠ MISES EN GARDE

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur afin d'éviter tout risque de décharge électrique.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné pourrait le faire tomber et provoquer des blessures. Utilisez un support mural homologué par LG et communiquez avec votre détaillant local ou avec du personnel qualifié.
- Afin d'éviter toute blessure, cet appareil doit être bien fixé au mur conformément aux instructions d'installation.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Utilisez un support de fixation murale et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurée depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm (0,3 po).



A : Support mural
B : Arrière du moniteur
C : Vis standard
D : Max. 8 mm (0,3 po)

UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit.

Après avoir appuyé sur le bouton d'alimentation ou le bouton **MENU** de la télécommande, sélectionnez l'entrée correspondante dans le menu [Source d'entrée] ou appuyez sur le bouton **(Entrée)** de la télécommande pour sélectionner l'entrée souhaitée.

MISES EN GARDE

- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher, ou il pourrait y avoir du bruit dans l'image.
- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Cela pourrait entraîner une distorsion de l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille d'ordinateur.
- Branchez le cordon d'alimentation à une barre multiprise (trois broches) mise à la terre ou à une prise murale mise à la terre. (Selon le pays)
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.

Connexion à un ordinateur

- Ce moniteur prend en charge la fonctionnalité Plug and Play*.

* Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou à une installation manuelle des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous n'utilisez pas un câble certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher, ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
  - Câble HDMI®/™ haute vitesse
  - Câble HDMI®/™ haute vitesse avec Ethernet

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUES

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre ordinateur.
- Assurez-vous d'utiliser le câble DisplayPort fourni avec le produit. Le non-respect de cette consigne peut entraîner un dysfonctionnement du périphérique.
- Si vous utilisez une carte graphique munie d'une sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) compatible avec les sorties DisplayPort 1.4. (Vendu séparément)

Connexion aux périphériques audiovisuels

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique audiovisuel vers votre moniteur.

REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous n'utilisez pas un câble certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher, ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
  - Câble HDMI®/™ haute vitesse
  - Câble HDMI®/™ haute vitesse avec Ethernet

Connexion aux périphériques

Connexion aux périphériques USB

Le port USB du produit fonctionne comme un concentrateur USB.

REMARQUES

- Il est recommandé d'installer toutes les mises à jour de Windows afin de garder le système à jour avant de connecter les périphériques au moniteur.
- Les périphériques sont vendus séparément.
- Un clavier, une souris ou un périphérique de stockage USB peuvent être connectés au port USB.
- La vitesse de chargement peut varier selon le périphérique.

MISES EN GARDE

- Consignes relatives à l'utilisation d'un périphérique USB :
  - Les périphériques de stockage USB dotés d'un programme de détection automatique ou de leur propre pilote peuvent ne pas être pris en charge.
  - Certains périphériques USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
  - Nous vous conseillons d'utiliser un concentrateur ou un disque dur USB doté d'une alimentation externe. (Si l'alimentation électrique n'est pas adaptée, le périphérique de stockage USB pourrait ne pas être détecté correctement.)

Connexion du haut-parleur de sortie optique

Le produit prend en charge la connexion par sortie optique de haut-parleurs et peut connecter des moniteurs et des appareils audio.

REMARQUES

- Les périphériques sont vendus séparément.
- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du haut-parleur peuvent être limitées.

Connexion d'un casque d'écoute

Connectez les périphériques au moniteur par le port pour casque d'écoute.

REMARQUES

- Les périphériques sont vendus séparément.
- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque d'écoute et des haut-parleurs peuvent être limitées.
- L'utilisation d'écouteurs munis d'une prise angulaire peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc conseillé d'utiliser des écouteurs munis d'une prise droite.



Prise angulaire



Prise droite
(recommandé)

- Le microphone ne fonctionne que lorsque le port USB du moniteur est connecté au port USB de l'ordinateur.

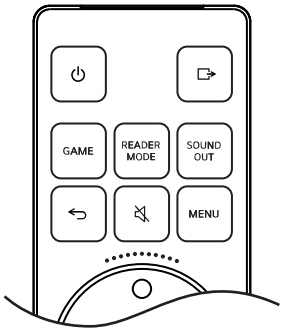
TÉLÉCOMMANDE

Les descriptions figurant dans ce manuel sont basées sur les boutons de la télécommande. Veuillez lire attentivement ce manuel pour utiliser correctement le moniteur.

Pour installer les piles, ouvrez le compartiment des piles, insérez les piles (1,5 V AAA) en respectant les bornes ⊕ et ⊖ indiquées sur les étiquettes à l'intérieur du compartiment, puis refermez le compartiment des piles.

Pour retirer les piles, effectuez les opérations d'installation en sens inverse.

Les illustrations peuvent différer des accessoires actuels.



⏻ **(Alimentation)** Permet d'allumer ou d'éteindre le moniteur.

(Entrée) Permet de sélectionner le mode d'entrée.

GAME Permet de changer en mode Jeux.

READER MODE Permet de changer en mode Lecture.

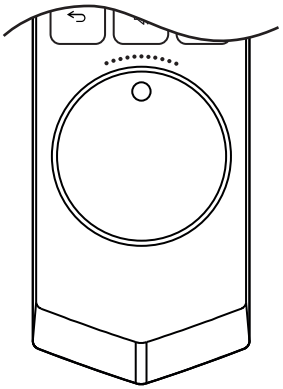
SOUND OUT Permet de changer le mode de sortie audio.

(Précédent) Revient à l'étape précédente.

* Permet d'accéder au menu [Accessibility] si aucun autre affichage à l'écran n'apparaît.

(Sourdine) Met tous les sons en sourdine.

MENU Fait apparaître ou disparaître l'écran du menu principal.



Cadran

Appuyer Permet d'afficher l'écran du menu en cercle ou de sélectionner un menu et de passer à l'étape suivante.

Tourner vers la gauche Permet de baisser le volume.
Accède au menu précédent sur l'écran du menu.

Tourner vers la droite Permet d'augmenter le volume.
Accède au menu en suivant sur l'écran du menu.

⚠ MISES EN GARDE

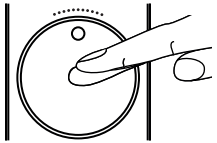
- Ne mélangez pas les anciennes et les nouvelles piles, car cela pourrait endommager la télécommande.
- Veillez à diriger la télécommande en direction du capteur de la télécommande sur le moniteur.
- Les piles internes et externes du produit ne doivent pas être exposées à une chaleur excessive, comme la lumière directe du soleil, le feu, etc.
- Le remplacement de la pile par un type de pile incorrect peut provoquer un risque d'incendie ou d'explosion.

PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR

REMARQUES

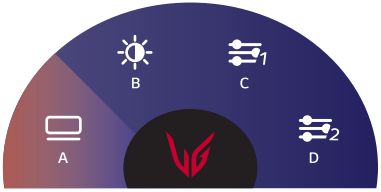
- Le menu de l'affichage à l'écran du moniteur peut différer de la description figurant dans le manuel d'utilisation.
- Lorsque la fonction [Beep Guide] est activée, vous pouvez accéder directement à [Paramètres] en appuyant sur le bouton du cadran.

Activation du menu en cercle



1. Appuyez sur le **Cadran** de la télécommande.
2. Appuyez sur le **Cadran** ou tournez-le pour régler l'option.
3. Appuyez sur le bouton ↩ **(Précédent)** de la télécommande pour quitter le menu en cercle.

Fonctions du menu en cercle



Menu en cercle	Description
A : [Entretien OLED]	Cela peut mitiger ou empêcher la détérioration de la qualité de l'écran qui peut se produire lors de la visualisation de la même image pendant une période prolongée.
B : [Luminosité]	Permet de régler la luminosité de l'écran.
C : [Hexagon Lighting]	Règle l'éclairage à l'arrière du moniteur. (Par défaut) • Les utilisateurs peuvent désigner leur menu préféré à droite (C) du menu en cercle. (**MENU** > [Général] > [Touche définie 1])
D : [Contrôle des noirs]	Règle le [Contrôle des noirs]. (Par défaut) • Les utilisateurs peuvent désigner leur menu préféré à droite (D) du menu en cercle. (**MENU** > [Général] > [Touche définie 2])

Activation du menu principal

1 Appuyez sur le bouton **MENU** de la télécommande.
2 Appuyez sur le **cadran** de la télécommande ou tournez-le pour régler la fonction.
3 Appuyez une nouvelle fois sur le bouton **MENU** de la télécommande ou appuyez sur le bouton ↩ **(Précédent)** pour quitter le menu principal.

Paramètres du menu



[Mode Jeux] [Ajuster Jeu] [Ajuster Image] [Source d'entrée] [Général]

[Mode Jeux]

MENU > [Mode Jeux]

- [Joueur 1]/[Joueur 2] : Les modes image du [Joueur 1] et du [Joueur 2] vous permettent d'enregistrer deux ensembles de paramètres d'affichage personnalisés, notamment des options liées au jeu.
- [FPS] : Ce mode est optimisé pour les jeux de tir en temps réel (FPS). Il est idéal pour les jeux FPS très sombres.
- [RTS] : Ce mode est optimisé pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS).
- [Vive] : Optimise l'écran pour les couleurs vives.
- [Lecture] : Optimise l'écran pour la lecture de documents. Vous pouvez augmenter la luminosité de l'écran à partir du menu à l'écran (OSD).
- [Effet HDR] : Optimise l'écran pour l'imagerie à grande gamme dynamique.
- [sRGB] : Espace colorimétrique standard pour moniteurs et imprimantes.
- [Etalonnage 1]/[Etalonnage 2] : S'ajuste à l'écran étalonné.
  - Veuillez installer LG Calibration Studio pour exécuter l'étalonnage.

REMARQUES

- Le [Mode Jeux] peut être réglé en fonction du signal d'entrée.
- Si le [Mode Jeux] est changé dans l'entrée DP (DisplayPort), l'écran pourrait scintiller, ou la résolution de l'écran de votre ordinateur pourrait être altérée.
- Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement en fonction des paramètres du système d'exploitation Windows 10. Veuillez vérifier les paramètres HDR activés/désactivés dans Windows.
- L'activation de la fonction HDR peut réduire la qualité des caractères ou de l'image en fonction des performances de la carte graphique.
- Lorsque la fonction HDR est activée, il est possible que l'écran scintille ou émette des craquements lors du changement de la source d'entrée ou de la mise sous tension/hors tension du moniteur en fonction des performances de la carte graphique.
- Pour savoir si la carte graphique et le jeu prennent en charge la fonction HDR, visitez le site Web de leur fabricant.

[Ajuster Jeu]

MENU > [Ajuster Jeu]

- [Overclock]
  - [On] : Permet de régler le [Overclock] à une fréquence de rafraîchissement plus élevée que celle annoncée dans les caractéristiques du moniteur.
  - [Off] : Désactive la fonction d'amélioration par [Overclock].
- [Adaptive-Sync]/[VRR] : Cette fonction affiche un écran clair sans déchirure ni saccades de l'écran dans l'environnement de jeu.

  Cependant, du scintillement de l'écran peut se produire dans certains environnements de jeu.
- [Contrôle des noirs] : Vous pouvez régler le contraste des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres. Vous pouvez facilement distinguer les objets sur un écran de jeu sombre.
- [Crosshair] : Le pointeur en croix affiche une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne.

  Les utilisateurs peuvent choisir le pointeur en croix qui correspond à leur environnement de jeu parmi quatre modèles différents.
- [Nombre de FPS]
  - [On] : L'indicateur est affiché en haut à gauche de l'écran. Il reflétera la fréquence de rafraîchissement réelle de l'image qui est reçue à la source d'entrée. Vous pouvez également ajuster la position de [Nombre de FPS]. (en haut à gauche/en haut à droite/en bas à droite/en bas à gauche)
  - [Off] : N'utilise pas la fonction [Nombre de FPS].
  - Les fonctions [Nombre de FPS] et [Crosshair] ne peuvent pas être utilisées en même temps.
- [Commutateur ultralarge] : S'affiche sur un écran à résolution ultralarge.
- [Réinitialisation du jeu] : Rétablit les paramètres par défaut du jeu.

REMARQUE

- [Overclock]
  - Après le redémarrage du moniteur, changez le paramètre du taux de rafraîchissement maximal dans le volet de commande GPU.
  - Si l'affichage à l'écran paraît anormal, désactivez le paramètre [Overclock].
  - Les caractéristiques et la performance de la fonction [Overclock] peuvent varier selon la carte graphique ou le contenu du jeu.
  - Nous ne garantissons pas la performance de la fonction et ne sommes responsables d'aucun effet secondaire pouvant résulter de son activation.

[Ajuster Image]

MENU > [Ajuster Image]

- [Luminosité] : Permet de régler la luminosité de l'écran.
- [Contraste] : Permet de régler le contraste de l'écran.
- [Netteté] : Permet de régler la netteté de l'écran.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3] : Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. Inversement, plus la valeur gamma est basse, plus l'image devient claire.
  - [Mode 4] : Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres gamma, sélectionnez [Mode 4].
- [Températ.] : Définit votre propre température des couleurs.
  - [Perso.] : Permet de personnaliser les valeurs des couleurs rouge, vert et bleu.
  - [Chaud] : Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.
  - [Moyen] : Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.
  - [Froid] : Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.
  - [Manuel] : L'utilisateur peut régler la température des couleurs.
- [R/G/B] : Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu.

- [Six Couleurs] : Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune) et permet d'enregistrer ces paramètres.
  - Teinte : Règle la teinte des couleurs de l'écran.
  - Saturation : Règle la saturation des couleurs de l'écran. Plus la valeur est faible, moins les couleurs sont saturées et foncées. Plus la valeur est élevée, plus les couleurs sont saturées et foncées.
- [Niveau Noir] : Règle le niveau de décalage (pour HDMI seulement).

  Décalage : En tant que référence d'un signal vidéo, il s'agit de la couleur la plus sombre que peut afficher le moniteur.
  - [Haut] : Maintient le rapport de contraste actuel de l'écran.
  - [Bas] : Abaisse les niveaux de noir et hausse les niveaux de blanc du rapport de contraste actuel de l'écran.
- [Réinitialiser l'image] : Rétablit les paramètres de l'image et des couleurs aux valeurs par défaut.

[Source d'entrée]

MENU > [Source d'entrée]

- [Liste des entrées] : Permet de sélectionner le mode d'entrée.
- [Format d'image] : Permet de régler le format d'image. L'affichage peut paraître identique avec les options [Full Wide], [Original] et [Signal original] avec la résolution recommandée.
  - [Full Wide] : Permet d'afficher la vidéo en format grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.
  - [Original] : Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'image de l'entrée du signal vidéo.
  - [Signal original] : Le format d'image d'origine n'est pas réglé à partir du format original.

[Général]

MENU > [Général]

- [Langue] : Permet de définir la langue d'affichage du menu.
- [Hexagon Lighting] : Règle l'éclairage à l'arrière du moniteur.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4] : Règle l'éclairage à la couleur souhaitée.
  - [Cycle] : Toutes les couleurs apparaissent tour à tour.
  - [Off] : Éteint l'éclairage à l'arrière du moniteur.
- [Touche définie 1]/[Touche définie 2] : Permet aux utilisateurs de définir le menu auquel ils souhaitent accéder directement depuis le menu en cercle.

  Les fonctions [Touche définie 1]/[Touche définie 2] s'affichent à droite du menu en cercle.
- [Sortie son] : Permet de changer le mode de sortie audio souhaité.
- [DTS Headphone:X] : Permet la réalisation d'un son tridimensionnel avec un casque ou des écouteurs.
  - [Jeux] : Ce mode est optimisé pour les jeux.
  - [Divertissement] : Ce mode est optimisé pour le divertissement.
  - [Sports] : Ce mode est optimisé pour les sports.
  - [Off] : Désactive la fonction DTS Headphone:X.
- [SMART ENERGY SAVING] : Permet d'économiser de l'énergie en utilisant un algorithme de compensation de la luminance.
  - [Haut] : Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction [SMART ENERGY SAVING] à haute efficacité.
  - [Bas] : Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction [SMART ENERGY SAVING] à faible efficacité.
  - [Off] : Désactive la fonctionnalité.
  - La valeur des données d'économie d'énergie peut varier en fonction de l'écran et des fournisseurs de l'écran.
  - Si vous réglez l'option [SMART ENERGY SAVING] sur [Haut] ou [Bas], la luminance du moniteur devient plus élevée ou plus faible selon la source.
- [Mode Economie d'énergie prolongée] : Lorsque le [Mode Economie d'énergie prolongée] est à [On], la consommation d'énergie est réduite pendant que l'écran est en veille.
  - [On] : Active le [Mode Economie d'énergie prolongée].
  - [Off] : Désactive le [Mode Economie d'énergie prolongée].
- [Veille Automatique] : Le moniteur passera automatiquement en mode Veille si aucune opération n'est effectuée sur le moniteur pendant un certain temps.
- [Version de compatibilité d'entrée] : Vous pouvez définir chaque entrée pour qu'elle corresponde à la version prise en charge de l'appareil connecté.
- [Paramètre de la télécommande] : Prend uniquement en charge la télécommande du moniteur en cas de confusion avec d'autres télécommandes.
- [Buzzer] : Cette fonction vous permet de définir le son émis par le Vibreur quand vous allumez votre écran.
- [OSD Verrouiller] : Cette fonction désactive la capacité de configuration et de réglage des menus.

  Toutes les fonctions sont désactivées à l'exception de [Luminosité], [Contraste] dans la section [Ajuster Image], [Source d'entrée], [OSD Verrouiller] et [Information] dans la section [Général].
- [Information] : Les renseignements suivants s'affichent : [Temps d'utilisation total], [Résolution].
- [Réinitialise] : Permet de rétablir les paramètres par défaut.

Informations importantes pour empêcher les images rémanentes

Contrairement aux moniteurs à DEL/ACL réguliers, les pixels des moniteurs OLED émettent de la lumière eux-mêmes, ce qui permet d'obtenir un noir parfait et de créer des images claires sans flou de lumière.

Les images rémanentes ne se produisent pas lors de l'utilisation normale du produit, mais peuvent se produire si le même écran est affiché pendant une longue période. Des fonctions intégrées sont disponibles pour protéger l'écran contre d'éventuelles images rémanentes.

Si une image fixe persiste à l'écran, l'écran de veille diminuera automatiquement la luminosité du plein écran, et l'écran s'éteindra automatiquement après un certain temps. Lorsqu'un changement d'image est détecté, la luminosité est automatiquement restaurée à son état d'origine. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du produit.

Exemples d'images qui peuvent entraîner des images rémanentes

- Les images fixes ou les images contenant des objets ou des renseignements qui sont constamment visibles dans une position fixe sur l'écran (p. ex. des icônes sur le bureau, des fenêtres fixes telles que des menus ou des logos en regardant des télédiffusions)
- Icône ou menu fixe sur une console de jeu ou un décodeur
- Menu fixe dans le coin supérieur du navigateur Web

Recommandations pour empêcher les images rémanentes

- [Décalage de l'écran]

  Déplacer l'écran minutieusement à intervalles réguliers permet d'éviter le bruit de l'écran causé par les images restées fixes depuis longtemps.

  Il est recommandé de régler le menu en cercle > [Entretien OLED] > [Décalage de l'écran] sur Activé.
- [Économiseur d'écran]

  S'il n'y a pas de mouvement à l'écran pendant un certain temps, l'écran s'éteint automatiquement.

  Il est recommandé de régler le menu en cercle > [Entretien OLED] > [Économiseur d'écran] sur Activé.
- [Nettoyage de l'image]

  Corrige les problèmes liés à l'écran qui peuvent survenir lorsque le moniteur est allumé pendant une longue période. L'étalonnage prend environ 10 minutes.

  Il s'exécute automatiquement lorsque le moniteur entre en mode d'économie d'énergie ou qu'il est mis hors tension après plus de 4 heures d'utilisation suivant le précédent [Nettoyage de l'image].

  Il peut être utilisé manuellement dans le menu en cercle > [Entretien OLED] > [Nettoyage de l'image].
- [Nettoyage des pixels]

  Corrige les problèmes liés aux pixels qui peuvent survenir lorsque le moniteur est allumé pendant une longue période. L'étalonnage prend environ 1 minute.

  Il s'exécute automatiquement lorsque le moniteur entre en mode d'économie d'énergie ou qu'il est mis hors tension après plus de 500 heures d'utilisation suivant le précédent [Nettoyage des pixels].

  Il peut être utilisé manuellement dans le menu en cercle > [Entretien OLED] > [Nettoyage des pixels].

Mesures de sécurité pour une utilisation prolongée

En raison des propriétés uniques des panneaux OLED, une utilisation prolongée peut entraîner une réduction de la luminosité. La réduction de la luminosité est permanente.

En outre, une utilisation répétée dans des conditions telles qu'une température et une humidité élevées ou des images fixes/une luminance élevée peuvent provoquer des images rémanentes, des images floues ou un dysfonctionnement de l'écran.

DÉPANNAGE

Rien n'est affiché à l'écran.

- Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché?
  - Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché dans la prise de courant.
  - Si le moniteur est en mode Veille (mode attente), déplacez la souris ou appuyez sur n'importe quelle touche du clavier pour activer l'affichage.
  - Vérifiez si l'ordinateur est allumé.
- Le moniteur est-il allumé?
  - Vérifiez que les paramètres de source d'entrée sont corrects. (**MENU** > [Source d'entrée])
- Le message [L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée.] s'affiche-t-il?
  - Ce problème se produit lorsque les signaux transférés de l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales recommandée du moniteur. Consultez la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.
- Le message [Pas de Signal] s'affiche-t-il?
  - Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou absent entre l'ordinateur et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le.
- Le message [Coupure] s'affiche-t-il?
  - Ce problème survient lorsque les signaux transférés depuis l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales du moniteur. Consultez la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.

Le message « Moniteur non reconnu, moniteur Plug and Play (VESA DDC) détecté » s'affiche-t-il?

- Avez-vous installé le pilote de l'écran?
  - Veillez à installer le pilote de l'écran depuis notre site Web : *http://www.lg.com*.
  - Veillez à ce que la carte graphique prenne en charge la fonction Plug and Play.

L'affichage est instable et vacillant. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces ombragées.

- Avez-vous sélectionné la résolution appropriée?
  - Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (entrelacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou réglez à la résolution recommandée.
  - Si la carte graphique n'est pas réglée à la résolution recommandée (optimale), il peut en résulter un texte flou, un écran sombre, une zone d'affichage tronquée ou un mauvais alignement de l'écran.
  - Les méthodes de configuration des paramètres peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation, et certaines résolutions peuvent ne pas être disponibles selon les performances de la carte graphique. Le cas échéant, communiquez avec le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- L'écran affiche-t-il des points?
  - Lors de l'utilisation du moniteur, il est possible que des points pixélisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Il ne s'agit pas d'un défaut, et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur.

Certaines fonctionnalités sont désactivées.

- Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur **MENU**?
  - L'affichage à l'écran est verrouillé. Désactivez [OSD Verrouiller] dans [Général].

Il n'y a aucun son en provenance du port pour casque d'écoute.

- Est-ce que l'image est obtenu par l'entrée DisplayPort ou HDMI?
  - Veillez à ce que les connexions du port pour casque d'écoute soient effectuées correctement.
  - Utilisez le bouton d'alimentation ou le bouton du **Cadran** de la télécommande pour augmenter le volume.
  - Définissez la sortie audio de l'ordinateur sur le moniteur que vous utilisez. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
  - Réglez la [Sortie son] sur [Sortie H/P].

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Les caractéristiques techniques peuvent être modifiées sans préavis.
Le symbole ~ signifie « courant alternatif », et le symbole ⎓ signifie « courant continu ».

Profondeur des couleurs :

- Prise en charge de la couleur 8 bit et 10 bit.

Résolution

- Résolution max. :
  - 3 840 x 2 160 à 138 Hz
- Résolution recommandée :
  - 3 840 x 2 160 à 120 Hz

Conditions environnementales

- Conditions de fonctionnement
  - Température : De 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)
  - Humidité : Moins de 80 %
- Entreposage
  - Température : De -20 °C à 60 °C (de -4 °F à 140 °F)
  - Humidité : Moins de 85 %

Dimensions : Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur)

- Avec le socle
  - 1 070,6 x 659,7 x 184,8 (mm)
  - 42,1 x 25,9 x 7,2 (po)
- Sans le socle
  - 1 070,6 x 623,9 x 46,6 (mm)
  - 42,1 x 24,5 x 1,8 (po)

Poids (sans emballage)

- Avec le socle : 16,8 kg (37 lb)
- Sans le socle : 15,5 kg (34,1 lb)

Source d'alimentation

- Puissance nominale : De 100 à -240 V c.a.; 50/60 Hz 2,7 A
- Consommation électrique
  - Mode Marche : 175 W (Typique)*
  - Mode Veille (Mode attente) : ≤ 0,5 W**
  - Mode Désactivé : ≤ 0,3 W

* La consommation électrique en mode Marche est mesurée à l'aide de la norme de test LGE (tracé à barres de couleur, résolution maximale, conditions par défaut).

* La consommation électrique peut varier selon les conditions de fonctionnement et la configuration du moniteur.

** Lorsqu'il n'est pas utilisé, le moniteur passe en mode Veille au bout de plusieurs minutes. (5 minutes au maximum)

Mode pris en charge

(Mode prédéfini, HDMI / DisplayPort)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	
1 920 x 1 080	137,26	119,98	-/+	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
2 560 x 1 440	183,0	120,0	+/-	
3 840 x 1 080	66,62	59,97	+/-	DisplayPort uniquement
3 840 x 1 080	137,25	119,97	+/-	DisplayPort uniquement
3 840 x 1 600	98,75	59,99	+/-	DisplayPort uniquement
3 840 x 1 600	159	94,98	+/-	DisplayPort uniquement
3 840 x 1 600	203,25	119,98	+/-	DisplayPort uniquement
3 840 x 2 160	67,5	30	+/-	HDMI uniquement
3 840 x 2 160	133,31	60	+/-	DisplayPort uniquement
3 840 x 2 160	135	60	+/-	HDMI uniquement

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
3 840 x 2 160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort1.4(DSC*) / DisplayPort1.4
3 840 x 2 160	268,44	120	+/-	Temporisation recommandée (HDMI) HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4
3 840 x 2 160	274,31	119,94	+/-	Temporisation recommandée (DisplayPort) DisplayPort1.4(DSC*)
3 840 x 2 160	318,31	137,98	+/-	HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*) ([Overclock] : [On])

Si la fréquence d'entrée est utilisée en dehors de la fréquence prise en charge, la vitesse de réponse ou la qualité de l'image peuvent se détériorer.

* DSC : Display Stream Compression (compression de flux d'affichage).

Fréquence HDMI (Vidéo)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480p	31,5	60
576p	31,25	50
720p	37,5	50
720p	45	60
1 080p	56,25	50
1 080p	67,5	60
1 080p	135	120
2 160p	54	24
2 160p	56,25	25
2 160p	67,5	30
2 160p	112,5	50
2 160p	135	60
2 160p	270	120

[Beep Guide]

Menu	Emplacement
[Mode Jeux]	1
[Mode Jeux] - [Joueur 1]	1 1
[Mode Jeux] - [Joueur 2]	1 2
[Mode Jeux] - [FPS]	1 3
[Mode Jeux] - [RTS]	1 4
[Mode Jeux] - [Vive]	1 5
[Mode Jeux] - [Lecture]	1 6
[Mode Jeux] - [Effet HDR]	1 7
[Mode Jeux] - [sRGB]	1 8
[Mode Jeux] - [Etalonnage 1]	1 9
[Mode Jeux] - [Etalonnage 2]	1 10
[Ajuster Jeu]	2
[Ajuster Jeu] - [Overclock]	2 1
[Ajuster Jeu] - [Overclock] - [On]	2 1 1
[Ajuster Jeu] - [Overclock] - [Off]	2 1 2
[Ajuster Jeu] - [VRR] / [Adaptive-Sync]	2 2
[Ajuster Jeu] - [VRR] / [Adaptive-Sync] - [On]	2 2 1
[Ajuster Jeu] - [VRR] / [Adaptive-Sync] - [Off]	2 2 2
[Ajuster Jeu] - [Contrôle des noirs]	2 3
[Ajuster Jeu] - [Contrôle des noirs]	2 3 1 Curseur
[Ajuster Jeu] - [Crosshair]	2 4
[Ajuster Jeu] - [Crosshair] - Croix rouge	2 4 1
[Ajuster Jeu] - [Crosshair] - Croix verte	2 4 2
[Ajuster Jeu] - [Crosshair] - Point rouge	2 4 3
[Ajuster Jeu] - [Crosshair] - Point vert	2 4 4
[Ajuster Jeu] - [Crosshair] - [Off]	2 4 5
[Ajuster Jeu] - [Nombre de FPS]	2 5
[Ajuster Jeu] - [Nombre de FPS] - [On]	2 5 1

Menu	Emplacement
[Ajuster Jeu] - [Nombre de FPS] - [Off]	2 5 2
[Ajuster Jeu] - [Commutateur ultralarge]	2 6
[Ajuster Jeu] - [Commutateur ultralarge] - 3 840 X 1 600	2 6 1
[Ajuster Jeu] - [Commutateur ultralarge] - 3 840 X 1 080	2 6 2
[Ajuster Jeu] - [Commutateur ultralarge] - [Off]	2 6 3
[Ajuster Jeu] - [Réinitialisation du jeu]	2 7
[Ajuster Jeu] - [Réinitialisation du jeu] - [Non]	2 7 1
[Ajuster Jeu] - [Réinitialisation du jeu] - [Oui]	2 7 2
[Ajuster Image]	3
[Ajuster Image] - [Luminosité]	3 1
[Ajuster Image] - [Luminosité]	3 1 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Contraste]	3 2
[Ajuster Image] - [Contraste]	3 2 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Netteté]	3 3
[Ajuster Image] - [Netteté]	3 3 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Gamma]	3 4
[Ajuster Image] - [Gamma] - [Mode 1]	3 4 1
[Ajuster Image] - [Gamma] - [Mode 2]	3 4 2
[Ajuster Image] - [Gamma] - [Mode 3]	3 4 3
[Ajuster Image] - [Gamma] - [Mode 4]	3 4 4
[Ajuster Image] - [Températ.]	3 5
[Ajuster Image] - [Températ.] - [Perso.]	3 5 1
[Ajuster Image] - [Températ.] - [Chaud]	3 5 2
[Ajuster Image] - [Températ.] - [Moyen]	3 5 3
[Ajuster Image] - [Températ.] - [Froid]	3 5 4
[Ajuster Image] - [Températ.] - [Manuel]	3 5 5
[Ajuster Image] - [Températ.] - [Manuel]	3 5 5 1 Curseur
[Ajuster Image] - [R/G/B]	3 6
[Ajuster Image] - [R/G/B] - [Rouge]	3 6 1

Menu	Emplacement
[Ajuster Image] - [R/G/B] - [Rouge]	3 6 1 1 Curseur
[Ajuster Image] - [R/G/B] - [Vert]	3 6 2
[Ajuster Image] - [R/G/B] - [Vert]	3 6 2 1 Curseur
[Ajuster Image] - [R/G/B] - [Bleu]	3 6 3
[Ajuster Image] - [R/G/B] - [Bleu]	3 6 3 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs]	3 7
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Rouge Teinte]	3 7 1
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Rouge Teinte]	3 7 1 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Rouge Saturation]	3 7 2
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Rouge Saturation]	3 7 2 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Vert Teinte]	3 7 3
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Vert Teinte]	3 7 3 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Vert Saturation]	3 7 4
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Vert Saturation]	3 7 4 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Bleu Teinte]	3 7 5
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Bleu Teinte]	3 7 5 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Bleu Saturation]	3 7 6
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Bleu Saturation]	3 7 6 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Cyan Teinte]	3 7 7
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Cyan Teinte]	3 7 7 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Cyan Saturation]	3 7 8
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Cyan Saturation]	3 7 8 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Magenta Teinte]	3 7 9
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Magenta Teinte]	3 7 9 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Magenta Saturation]	3 7 10
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Magenta Saturation]	3 7 10 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Jaune Teinte]	3 7 11
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Jaune Teinte]	3 7 11 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Jaune Saturation]	3 7 12

Menu	Emplacement
[Ajuster Image] - [Six Couleurs] - [Jaune Saturation]	3 7 12 1 Curseur
[Ajuster Image] - [Niveau Noir]	3 8
[Ajuster Image] - [Niveau Noir] - [Haut]	3 8 1
[Ajuster Image] - [Niveau Noir] - [Bas]	3 8 2
[Ajuster Image] - [Réinitialiser l'image]	3 9
[Ajuster Image] - [Réinitialiser l'image] - [Non]	3 9 1
[Ajuster Image] - [Réinitialiser l'image] - [Oui]	3 9 2
[Source d'entrée]	4
[Source d'entrée] - [Liste des entrées]	4 1
[Source d'entrée] - [Liste des entrées] - [HDMI 1]	4 1 1
[Source d'entrée] - [Liste des entrées] - [HDMI 2]	4 1 2
[Source d'entrée] - [Liste des entrées] - [HDMI 3]	4 1 3
[Source d'entrée] - [Liste des entrées] - [DisplayPort]	4 1 4
[Source d'entrée] - [Format d'image]	4 2
[Source d'entrée] - [Format d'image] - [Full Wide]	4 2 1
[Source d'entrée] - [Format d'image] - [Original]	4 2 2
[Source d'entrée] - [Format d'image]- [Signal original]	4 2 3
[Général]	5
[Général] - [Langue]	5 1
[Général] - [Langue] - [Anglais]	5 1 1
[Général] - [Langue] - [Allemand]	5 1 2
[Général] - [Langue] - [Français]	5 1 3
[Général] - [Langue] - [Espanol]	5 1 4
[Général] - [Langue] - [Italien]	5 1 5
[Général] - [Langue] - [Suédois]	5 1 6
[Général] - [Langue] - [Finlandais]	5 1 7
[Général] - [Langue] - [Portugais]	5 1 8
[Général] - [Langue] - [Portugais (Brésil)]	5 1 9
[Général] - [Langue] - [Polonais]	5 1 10

Menu	Emplacement
[Général] - [Langue] - [Russe]	5 1 11
[Général] - [Langue] - [Grec]	5 1 12
[Général] - [Langue] - [Ukrainien]	5 1 13
[Général] - [Langue] - [Chinois]	5 1 14
[Général] - [Langue] - [Chinois traditionnel]	5 1 15
[Général] - [Langue] - [Japonais]	5 1 16
[Général] - [Langue] - [Coréen]	5 1 17
[Général] - [Hexagon Lighting]	5 2
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 1]	5 2 1
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 1]	5 2 1 Puce de couleur
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 2]	5 2 2
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 2]	5 2 2 Puce de couleur
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 3]	5 2 3
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 3]	5 2 3 Puce de couleur
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 4]	5 2 4
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Static 4]	5 2 4 Puce de couleur
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Cycle]	5 2 5
[Général] - [Hexagon Lighting] - [Off]	5 2 6
[Général] - [Touche définie 1]	5 3
[Général] - [Touche définie 1] - [Source d'entrée]	5 3 1
[Général] - [Touche définie 1] - [Mode Jeux]	5 3 2
[Général] - [Touche définie 1] - [Crosshair]	5 3 3
[Général] - [Touche définie 1] - [Contrôle des noirs]	5 3 4
[Général] - [Touche définie 1]- [Nombre de FPS]	5 3 5
[Général] - [Touche définie 1] - [Hexagon Lighting]	5 3 6
[Général] - [Touche définie 2]	5 4
[Général] - [Touche définie 2] - [Source d'entrée]	5 4 1

Menu	Emplacement
[Général] - [Touche définie 2] - [Mode Jeux]	5 4 2
[Général] - [Touche définie 2] - [Crosshair]	5 4 3
[Général] - [Touche définie 2] - [Contrôle des noirs]	5 4 4
[Général] - [Touche définie 2]- [Nombre de FPS]	5 4 5
[Général] - [Touche définie 2] - [Hexagon Lighting]	5 4 6
[Général] - [Sortie son]	5 5
[Général] - [Sortie son] - [Sortie H/P]	5 5 1
[Général] - [Sortie son] - [Haut-parleur interne]	5 5 2
[Général] - [Sortie son] - [Prise optique]	5 5 3
[Général] - [DTS Headphone:X]	5 6
[Général] - [DTS Headphone:X] - [Jeux]	5 6 1
[Général] - [DTS Headphone:X] - [Divertissement]	5 6 2
[Général] - [DTS Headphone:X] - [Sports]	5 6 3
[Général] - [DTS Headphone:X] - [Off]	5 6 4
[Général] - [SMART ENERGY SAVING]	5 7
[Général] - [SMART ENERGY SAVING] - [Haut]	5 7 1
[Général] - [SMART ENERGY SAVING] - [Bas]	5 7 2
[Général] - [SMART ENERGY SAVING] - [Off]	5 7 3
[Général] - [Mode Economie d'énergie prolongée]	5 8
[Général] - [Mode Economie d'énergie prolongée] - [On]	5 8 1
[Général] - [Mode Economie d'énergie prolongée] - [Off]	5 8 2
[Général] - [Veille Automatique]	5 9
[Général] - [Veille Automatique] - [8H]	5 9 1
[Général] - [Veille Automatique] - [6H]	5 9 2
[Général] - [Veille Automatique] - [4H]	5 9 3
[Général] - [Veille Automatique] - [Off]	5 9 4
[Général] - [Version de compatibilité d'entrée]	5 10
[Général] - [Version de compatibilité d'entrée] - [2.1(PC)] / [1.4(DSC)]	5 10 1

Menu	Emplacement
[Général] - [Version de compatibilité d'entrée] - [2.1(AV)] / [1.4]	5 10 2
[Général] - [Version de compatibilité d'entrée] - [1.4]/ [1.2]	5 10 3
[Général] - [Paramètre de la télécommande]	5 11
[Général] - [Paramètre de la télécommande] - [Télécommande moniteur + Télécommande TV]	5 11 1
[Général] - [Paramètre de la télécommande] - [Télécommande pour le moniteur uniquement]	5 11 2
[Général] - [Buzzer]	5 12
[Général] - [Buzzer] - [On]	5 12 1
[Général] - [Buzzer] - [Off]	5 12 2
[Général] - [OSD Verrouiller]	5 13
[Général] - [OSD Verrouiller] - [On]	5 13 1
[Général] - [OSD Verrouiller] - [Off]	5 13 2
[Général] - [Information]	5 14
[Général] - [Réinitialise]	5 15
[Général] - [Réinitialise] - [Non]	5 15 1
[Général] - [Réinitialise] - [Oui]	5 15 2

Le modèle et le numéro de série du produit sont situés à l'arrière et sur l'un des côtés du produit.
Inscrivez-les ci-dessous au cas où vous auriez besoin d'un service d'entretien ou de réparation.

Modèle

N° de série

Déclaration de conformité du fournisseur	
Appellation commerciale	LG
Partie responsable	LG Electronics USA, Inc.
Adresse	111, Sylvan Avenue, North Building, Englewood Cliffs, NJ 07632
Courriel	lg.environmental@lge.com