



MANUALE DELL'UTENTE

LG Digital Signage

(MONITOR SIGNAGE)

Leggere attentamente il presente manuale prima di utilizzare l'apparecchio e conservarlo come riferimento futuro.

Android 8.0

SOMMARIO

INTRODUZIONE	4	NOTE (SOLO PER IL MODELLO TR3BF/G)	17
BARRA LATERALE	5	NOTE (SOLO PER IL MODELLO TR3DJ)	24
- Indietro	5	- [Palette]	34
- Home	5	CERCA	42
- Azioni recenti	5	- Cerca per categoria	43
- Nota rapida	6	- Gestisci risorse	43
- Strumento appunti	6	- Menu Ordina	45
- Acquisizione schermo parziale	7	- Cloud Drive	47
- Congela schermo	7	- Uscita	47
ALTRI STRUMENTI	8	IMPOSTAZIONI	47
- Faretto	8	- [Wireless & networks]	47
- [CountDown]	9	- [Share]	47
- Cronometro	9	- [Device]	48
- Classe in onda	10	- [Personal]	48
- Votazione e valutazione	11	- [System]	48
- Risposta	14	CHROMIUM	48
- Selezione	14	E-MAIL	48
- Messaggio	15	LG CONNECTEDCARE (MODELLO TR3BF/G)	48
- [Manager]	15	[LG CONNECTEDCARE DMS] (MODELLO TR3DJ)	49
- Menu Touch	16	[LG CREATEBOARD LAB]	50
		[KEEPER]	51
		[PIP]	52

MENU TOUCH..... 53**IDB 53****[LG CREATEBOARD SHARE] 54****[BYTELLO SHARE / CAST] 55****[SCREENSHARE PRO]..... 56**

- Introduzione al software56
- Installazioni56
- Introduzione del server.....59
- Introduzione del client67
- Codice di connessione avanzato.....78
- Menu Impostazioni.....81

FILE MULTIMEDIALI 86

- Film.....86
- Foto.....88

**CONTROLLO DI PIÙ
PRODOTTI..... 89**

- Elenco di riferimento dei comandi89
- Protocollo di trasmissione/ricezione90

Per ottenere il codice sorgente contenuto in questo prodotto secondo quanto consentito dalle licenze GPL, LGPL, MPL e altre licenze Open Source, visitare <https://opensource.lge.com>.

In aggiunta al codice sorgente, sono disponibili per il download tutti i termini di licenza, le esclusioni di responsabilità e le relative note di copyright.

LG Electronics fornirà anche il codice open source su CD-ROM su richiesta tramite e-mail all'indirizzo opensource@lge.com addebitando il costo delle spese di distribuzione (ad esempio il costo di supporti, spedizione e gestione).

L'offerta è valida per un periodo di tre anni a partire dalla nostra ultima spedizione di questo prodotto. L'offerta è valida per gli utenti che avranno ricevuto queste informazioni.

INTRODUZIONE

- Alcune funzioni descritte nel Manuale utente potrebbero non essere supportate in alcuni modelli e paesi. OS è un sistema operativo basato su applicazioni per smart tablet computer. Accendendo il dispositivo si accede istantaneamente all'interfaccia di avvio, come mostrato in Fig. 1-1.

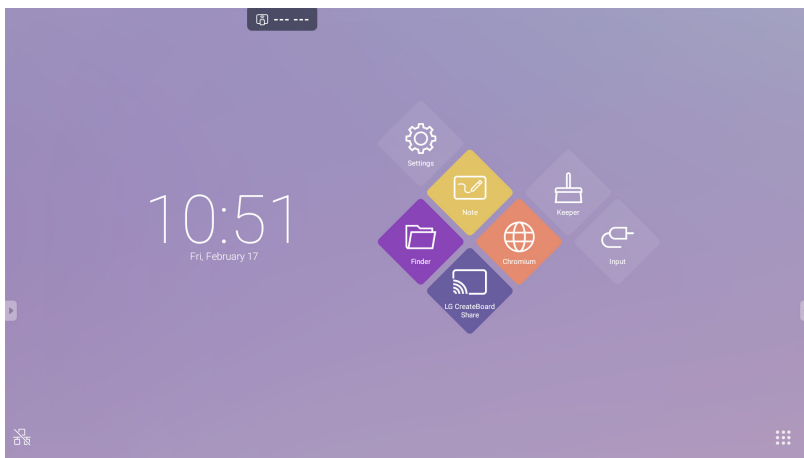


Fig. 1-1 Interfaccia di avvio

Fare clic sul pulsante  nell'angolo in basso a destra per accedere alle app, come mostrato in Fig. 1-2.

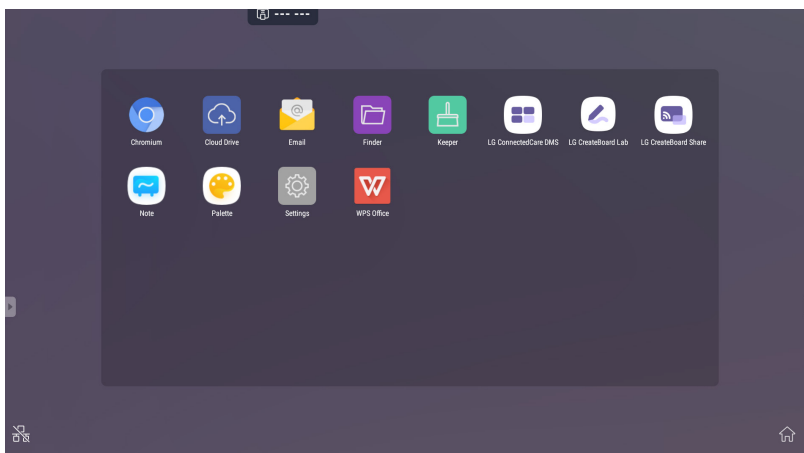




Figure 1-2 App

BARRA LATERALE

- Fare clic sul pulsante  oppure sul pulsante  sulla barra laterale sui due lati per richiamare la barra laterale. Ad esempio, la Fig. 2-1 mostra come richiamare la barra laterale sul lato destro. Le funzioni sulla barra laterale includono Indietro, Home, Azioni recenti, Nota rapida, Strumento appunti, Congela schermo e Altri strumenti.
- In Impostazioni è possibile impostare un percorso valido per la barra laterale.

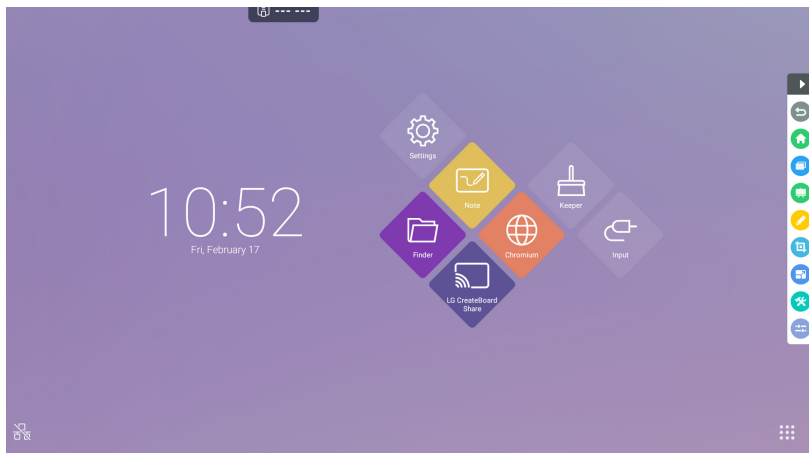



Fig. 2-1 Pulsante barra laterale


Indietro

Fare clic su  per tornare all'interfaccia operativa precedente.

Home

Fare clic su  per tornare al desktop.

Azioni recenti

Fare clic su  per aprire la finestra e visualizzare le azioni eseguite recentemente. È possibile cancellare tutte le azioni precedenti con un pulsante oppure trascinandole a sinistra o a destra.

Nota rapida

Fare clic su  per aprire Nota. È possibile ad esempio scrivere, cancellare e selezionare oggetti. Per maggiori dettagli consultare la sezione "Nota".

Strumento appunti

Consente di aggiungere annotazioni su app, video, siti Web, documenti o immagini.

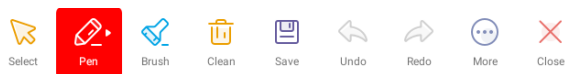



Fig. 2-5-1 Strumento appunti

Contenuto	Descrizione
[Select]	Consente di passare dalla funzione di annotazione alla funzione touch.
[Pen]	Fare clic per passare alla modalità penna e poi fare di clic di nuovo per specificare il colore e lo spessore della penna.
[Brush]	Fare clic per passare alla modalità pennello e poi fare clic di nuovo per specificare il colore e lo spessore del pennello.
[Clean]	Consente di cancellare le annotazioni sullo schermo.
[Save]	Consente di salvare le annotazioni e il contenuto sullo schermo nell'immagine nel repository. Una volta salvati, viene visualizzata una finestra di dialogo. Fare clic sul pulsante [Cancel] per chiudere la finestra di dialogo e fare clic sul pulsante [Open] per andare a [Finder].
[Undo]	Consente di tornare al passaggio precedente.
[Redo]	Consente di ripristinare il passaggio.
[Finder]	Apri l'app [Finder] per visualizzare il file.
[Insert]	Consente di aggiungere lo schermo con annotazioni all'app [Note].
[Share]	Consente di visualizzare lo schermo su un dispositivo mobile tramite un codice QR.
[Cloud]	Consente di visualizzare lo schermo sull'unità cloud tramite l'account cloud.
[Close]	Consente di ignorare le annotazioni e chiudere lo strumento.

Altri strumenti

Fare clic su  per aprire la finestra di selezione strumento che include Faretto, Timer, Cronometro e Classe in onda.

Faretto

- Fare clic sull'icona  per usare la funzione Faretto, come mostrato in Fig. 2-7-1-1. Il faretto può essere usato per far concentrare l'attenzione del pubblico su un determinato punto.
- Trascinare il faretto sull'area che si desidera evidenziare.

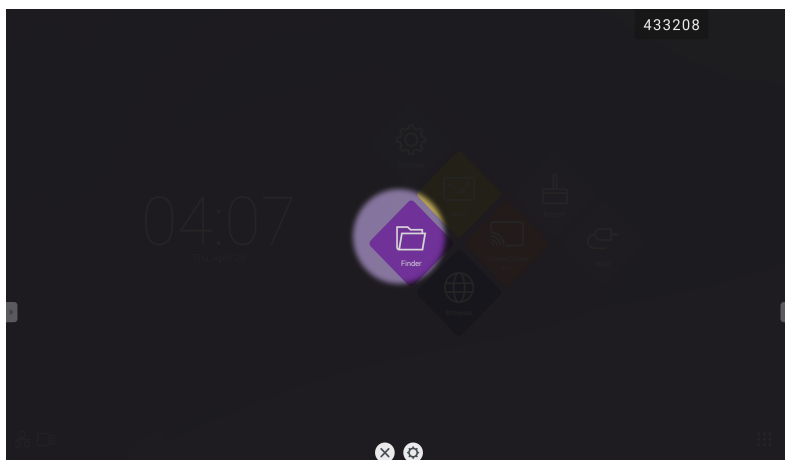




Fig. 2-7-1-1 Interfaccia Faretto

- [Settings] Fare clic su  per aprire la finestra, come mostrato in Fig. 2-7-1-2.
 - [Scale] Trascinare il dispositivo di scorrimento per regolare l'ampiezza del faretto. L'ampiezza del faretto può essere regolata anche con due dita.
 - [Alpha] Trascinare il dispositivo di scorrimento per impostare la trasparenza della parte coperta dal faretto.
- Per spegnere il faretto, fare clic su .

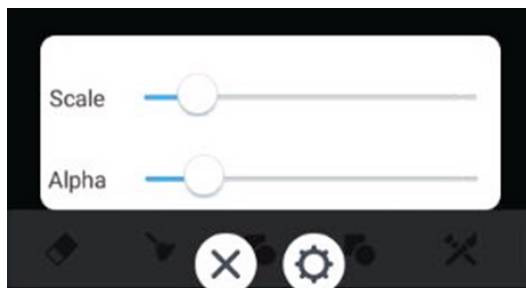



Fig. 2-7-1-2 Interfaccia Faretto

[CountDown]

- Fare clic sul pulsante  per aprire lo strumento Timer, come mostrato in Fig. 2-7-2-1.
- Fare clic sul pulsante [START] per avviare il timer, come mostrato in Fig. 2-7-2-2.
- Fare clic sul pulsante [PAUSE] per mettere in pausa il timer. Fare clic sul pulsante [RESET] per azzerare il timer.

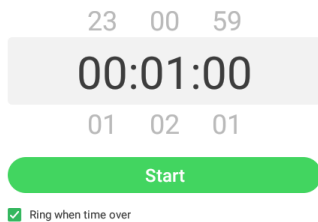


Fig. 2-7-2-1 Interfaccia iniziale Timer

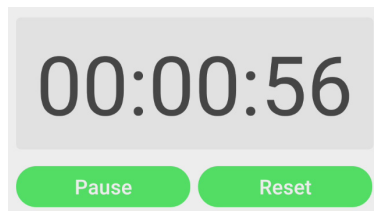



Fig. 2-7-2-2 Interfaccia Timer

Cronometro

Fare clic sul pulsante  per avviare lo strumento Cronometro, come mostrato in Fig. 2-7-3-1. Sono disponibili funzioni come Cronometro, Pausa, Continua e Azzera. Toccando l'altra area, il Cronometro si sposterà sotto la finestra.

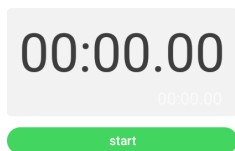


Fig. 2-7-3-1 Cronometro

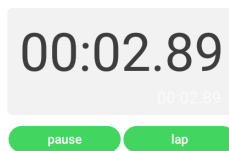



Fig. 2-7-3-2 Cronometro

Classe in onda

- Fare clic su  per accedere alla classe. Dopo che gli studenti avranno effettuato la scansione del Codice QR per accedere alla classe, un insegnante farà clic su [ENTER THE CLASS].
- Assicurarsi di trovarsi nello stesso LAN dell'IFP.

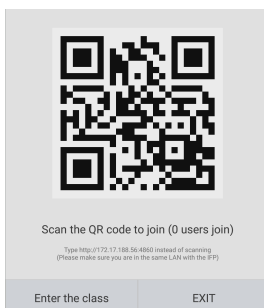




Fig. 2-7-4-1 Codice QR



Fig. 2-7-4-2 Barra dei menu

Votazione e valutazione

Fare clic sul pulsante  o sul pulsante  per far apparire la barra delle risposte nella parte inferiore dell'interfaccia lezione. Fare clic su [Single choice] o [Multiple choice] per selezionare il tipo di domanda.

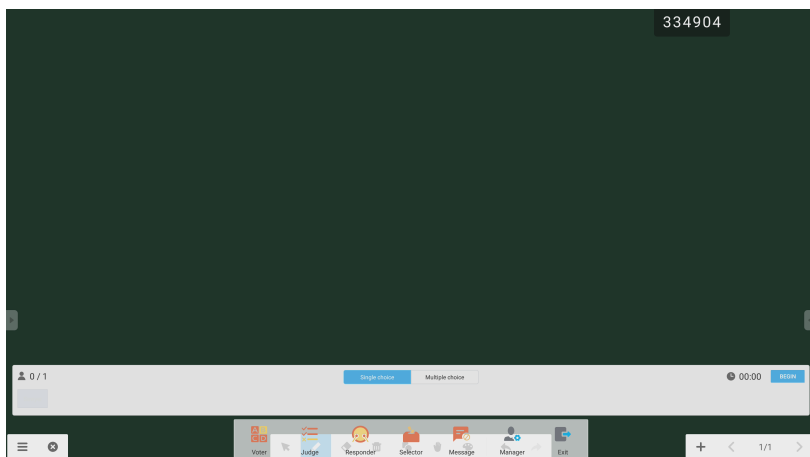


Fig. 2-7-4-1-1 votazione

Risposta: fare clic su [Begin] per iniziare la fase di risposta alla domanda. Quando gli studenti rispondono alla domanda, i loro nomi diventano blu.

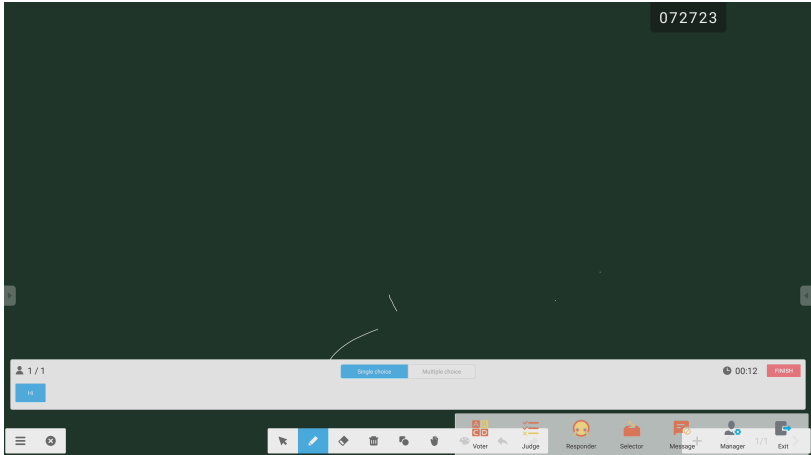


Fig. 2-7-4-1-1 Votazione

Statistiche risposte: fare clic su [Finish] per terminare la fase di risposta alla domanda.

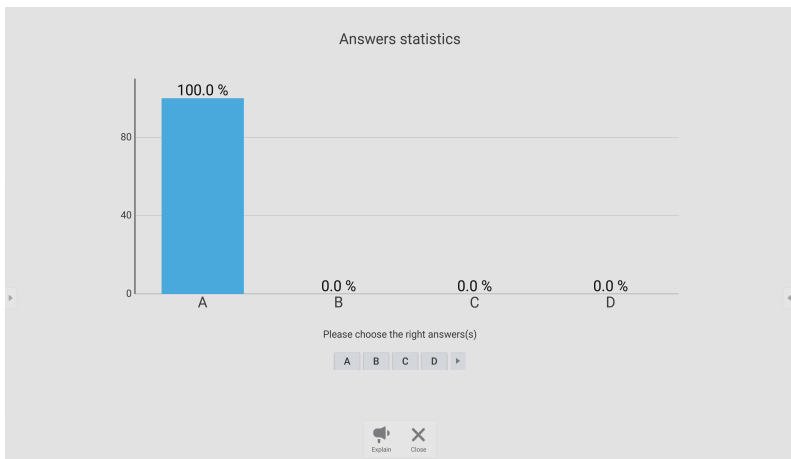



Fig 2-7-4-1-3 Statistiche risposte

Scegliere una o più risposte corrette e contare le risposte esatte.



Fig 2-7-4-1-4 Statistiche risposte

Spiega: fare clic sul pulsante  [Explain] sulle statistiche delle risposte per accedere alla pagina della lezione. Gli utenti possono visualizzare la spiegazione della domanda mentre controllano le risposte.

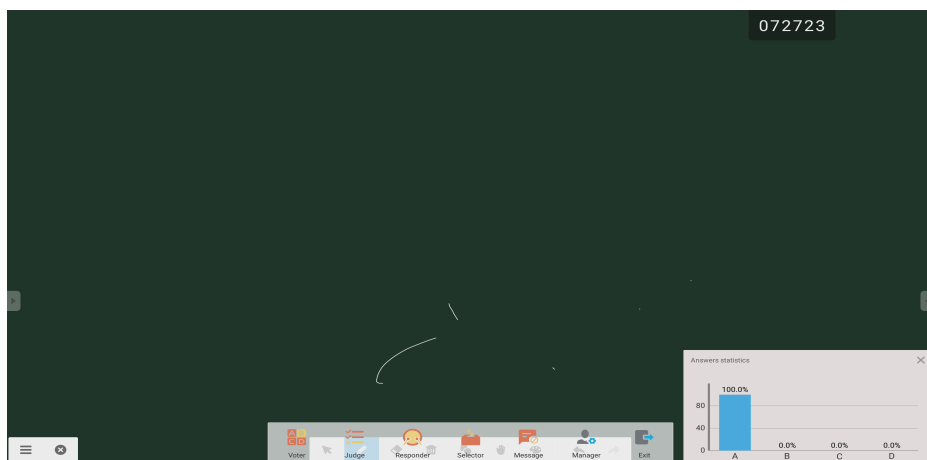



Fig. 2-7-4-1-5 [Explain]

Risposta

Fare clic sul pulsante  per accedere alla fase di risposta. Gli studenti possono rispondere premendo il pulsante [OK].

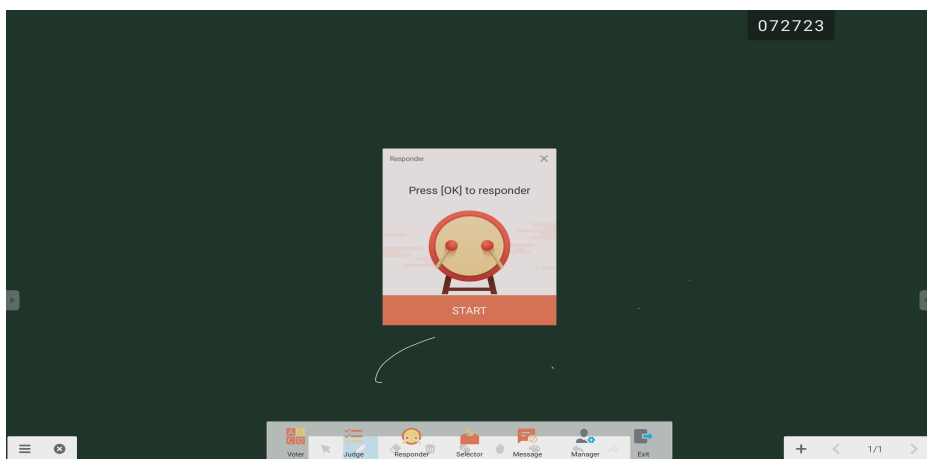


Fig. 2-7-4-2-1 Risposta

Selezione

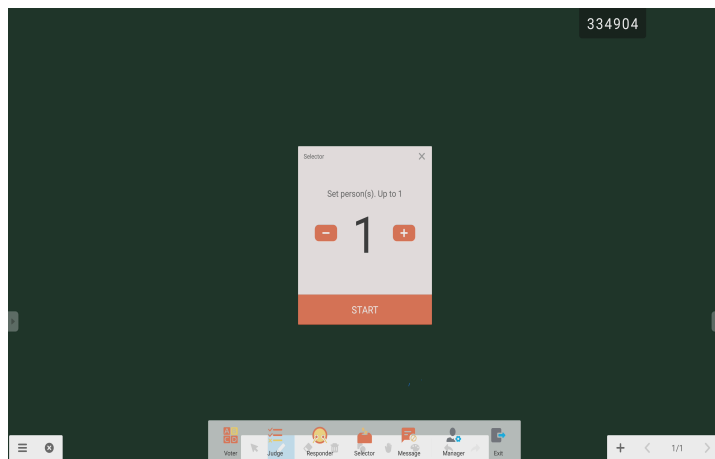



Fig. 2-7-4-2-1 Selezione

Fare clic sul pulsante  per scegliere quali studenti devono rispondere alle domande.

Messaggio

Attivando la funzione Messaggio, gli studenti possono pubblicare i messaggi di commento sul cellulare. I messaggi di commento vengono aggiornati sul tablet computer in tempo reale.

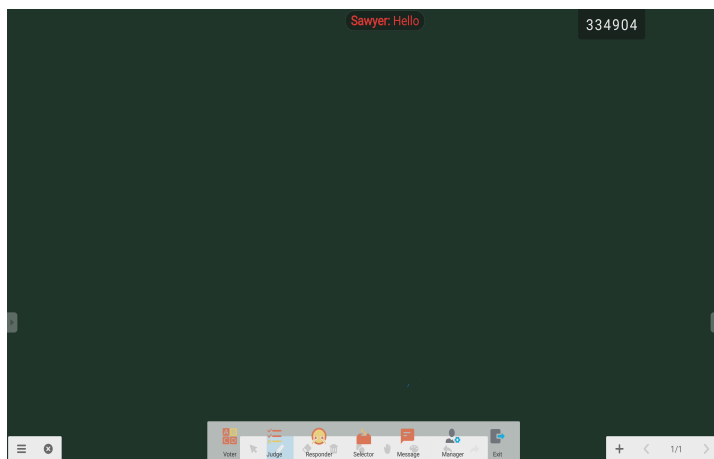


Fig. 2-7-4-4-1 Messaggio

[Manager]

Fare clic sul pulsante [Manager] per aprire il Codice QR per facilitare l'accesso degli studenti alla classe.

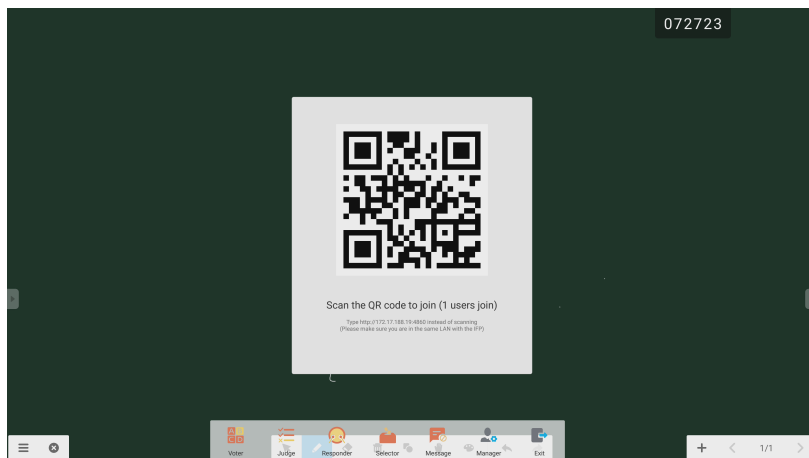



Fig. 2-7-4-5-1 [Manager]

Menu Touch

Fare clic su  per accedere al menu Touch.

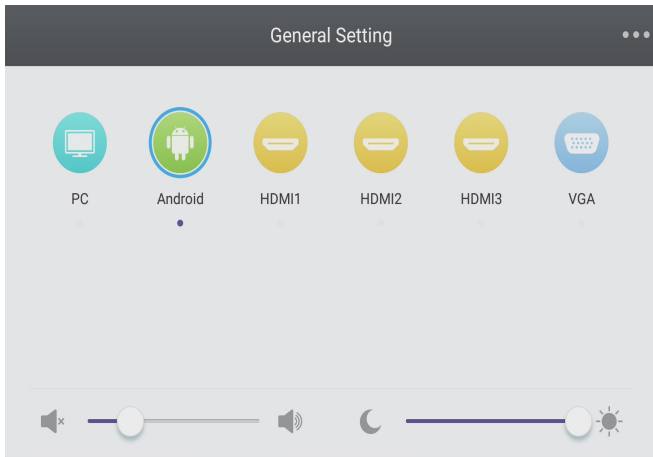



Fig. 2-8-1 [General Setting]

NOTE (Solo per il modello TR3BF/G)

Fare clic su  per aprire Nota, come mostrato in Fig. 3-1.

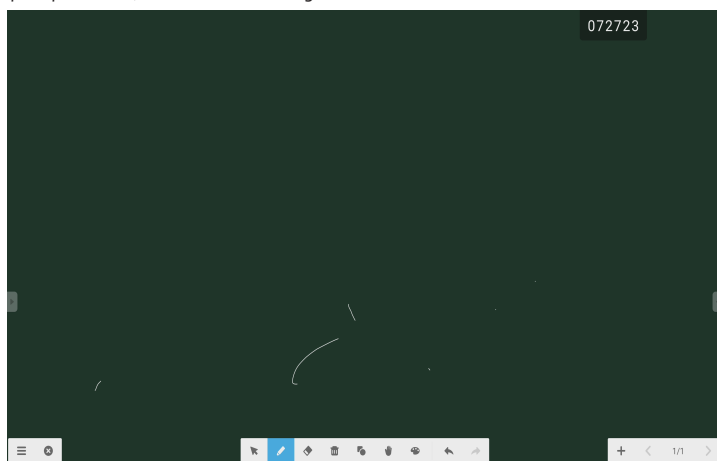


Fig. 3-1 Nota

Menu

Fare clic su  per aprire il menu, come mostrato in Fig. 3-1-1. Il menu fornisce agli utenti opzioni per modificare lo sfondo e salvare.

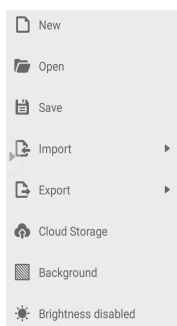







Fig. 3-1-1 Menu Start

- [New] Fare clic sul pulsante  per creare un file lavagna.
- [Open] Fare clic sul pulsante  per aprire la finestra di selezione dei file. È possibile aprire i file locali di formato .enb e .iwb.
- [Save] Fare clic sul pulsante  per salvare il documento corrente nel file cercando il formato .enb.
- [Import] Fare clic sul pulsante  per importare i file .img, .pdf e .svg nella lavagna del software per la didattica.
- [Export] Fare clic sul pulsante  per esportare la lavagna del software per la didattica in formato .img, .pdf, .svg o .iwb.

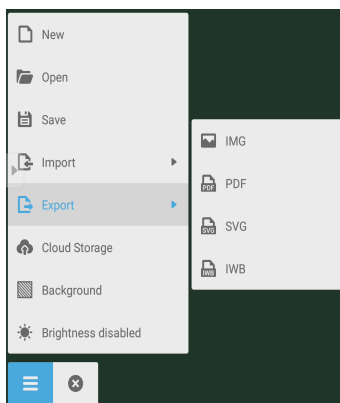





Fig. 3-1-2 [Export]

- [Cloud Storage] Fare clic sul pulsante  per esportare e caricare il file corrente su Google Drive e OneDrive.
- [Background] Fare clic su  per cambiare il colore di sfondo della pagina corrente, che è verde scuro di default. Fare clic su un colore per impostarlo come colore di sfondo.
- [Brightness disabled] Fare clic su  per attivare la regolazione automatica della luminosità, che è disabilitata di default.

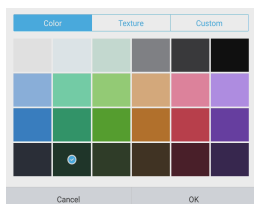


Fig. 3-1-3 Colore sfondo

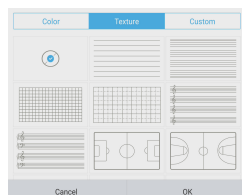


Fig. 3-1-4 Texture sfondo

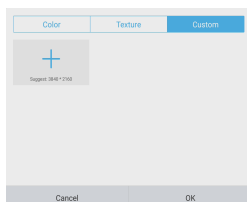




Fig. 3-1-5 Sfondo personalizzato

Uscita

Fare clic sul pulsante di chiusura  per tornare all'interfaccia principale. Se il documento corrente non è salvato, si aprirà la finestra di salvataggio e gli utenti potranno inserire il nome del file e salvare il documento corrente. Se il documento corrente è già salvato, non è necessario salvarlo di nuovo. È possibile uscire direttamente dal software e tornare all'interfaccia principale.

Selezione

- Fare clic sul pulsante  per selezionare oggetti della pagina. Disegnando una figura chiusa o facendo clic sull'oggetto nell'interfaccia è possibile spostare e fare zoom avanti o indietro, come mostrato in Fig. 3-3-1.
- Separazione mano e SmartPen: quando la barra degli strumenti del software Nota è sulla funzione Selezione, gli utenti possono scrivere direttamente usando SmartPen o Note senza far passare al barra degli strumenti allo stato Scrittura.

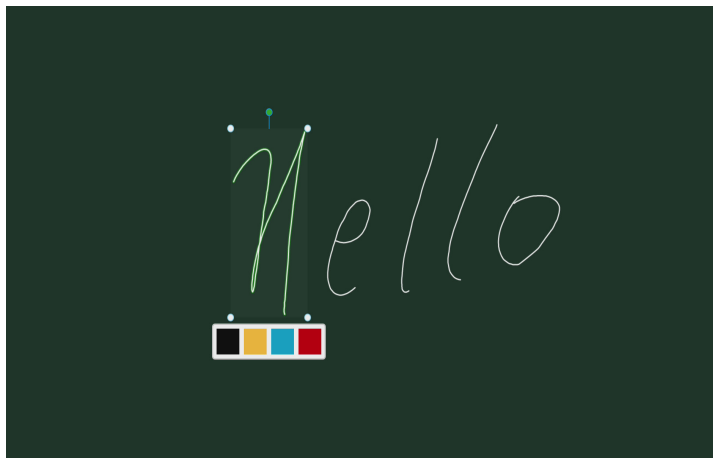



Fig. 3-3-1 Selezione

- 1) Sposta: selezionare cerchiando e poi trascinare l'oggetto selezionato per spostarlo in una qualsiasi posizione.
- 2) Zoom avanti o indietro.
 - a. Selezionare cerchiando e gestire l'oggetto selezionato con due punti per fare zoom avanti o indietro, oppure cambiare il colore dell'oggetto corrente in nero, giallo, blu o rosso.
 - b. Gestire la pagina con due punti per fare zoom avanti e indietro complessivo della pagina corrente.

Penna

Fare clic sul pulsante penna  per aprire la finestra di impostazioni penna. Dopo aver impostato la dimensione e il colore della scrittura a mano, la scrittura a mano apparirà nel dove è necessario scrivere quando si scorre.

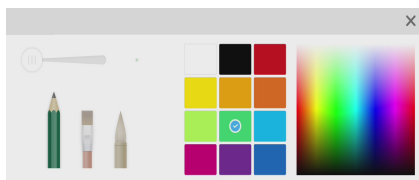


Fig. 3-4-1 Impostazioni penna

- Penna: include anche matita e una serie di pennelli. Preimpostato su matita.
- Dimensione scrittura a mano: scorrere la barra della dimensione della scrittura a mano per cambiare la dimensione della scrittura a mano.
- Colore scrittura a mano: fare clic su un colore nel disco colori sul lato destro per modificare a piacimento il colore della scrittura a mano.


Gomma

Fare clic su  per selezionare la gomma. Selezionare cerchiando l'oggetto che si vuole cancellare.

Pulisci

Fare clic su  per pulire l'intero schermo.

Forma

- Fare clic sul pulsante Forma  per aprire la finestra Forma.
- Sono disponibili forme 2D e 3D.

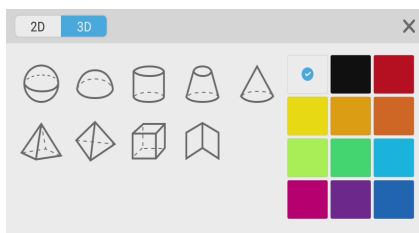
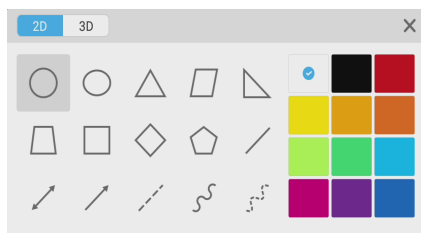


Fig- 3-7-1 Finestra Forma

Spostamento

Fare clic su  per selezionare la modalità Spostamento. Consente di spostare l'intero schermo scorrendo.

Tavola da disegno

Fare clic sul pulsante  per avviare la tavola da disegno, come mostrato in Fig. 3-8-1.

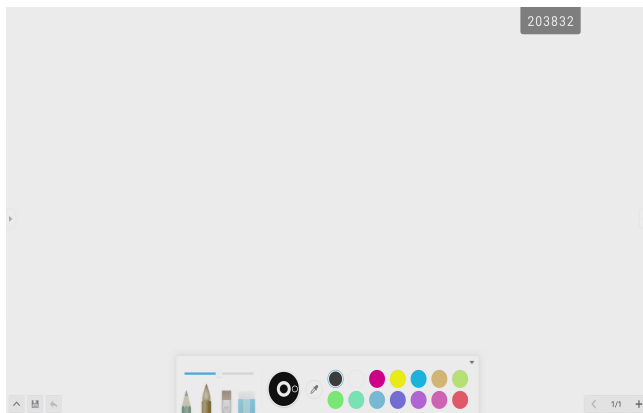





Fig. 3-8-1 Interfaccia tavola da disegno

- Penna: preimpostato su matita. Include: matita, pennello da scrittura, una serie di pennelli, gomma.
- Tavolozza: selezionare il colore e fare clic sulla tavolozza per colorare ruotando.
- Selettore colore: fare clic su  per attivare il selettore colore; il selettore colore apparirà sull'area della tavola da disegno. Trascinare il selettore colore sul colore desiderato e fare clic per selezionare il colore. Così facendo il colore della penna sarà il colore selezionato.
- Disco colori: gli utenti possono cambiare il colore del disco colori modificando il colore del disco colori.


Annulla

Fare clic sul pulsante  Annulla per annullare l'operazione precedente.


Aggiungi pagina

Fare clic sul pulsante  per aggiungere una nuova pagina.


Pagina precedente

Fare clic sul pulsante  per tornare alla pagina precedente. Se la pagina corrente è la prima pagina, non è possibile fare clic su questo pulsante.

Impaginazione

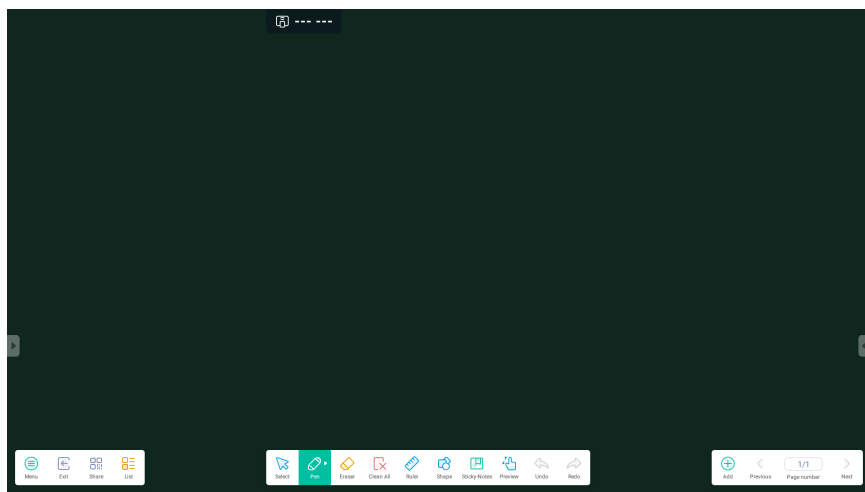
Fare clic su impaginazione  per caricare l'anteprima di tutte le pagine. È anche possibile fare clic direttamente sull'anteprima da visualizzare.

Pagina seguente

Quando la pagina corrente non è l'ultima pagina, fare clic sul pulsante  per passare alla pagina successiva della pagina corrente.

NOTE (Solo per il modello TR3DJ)

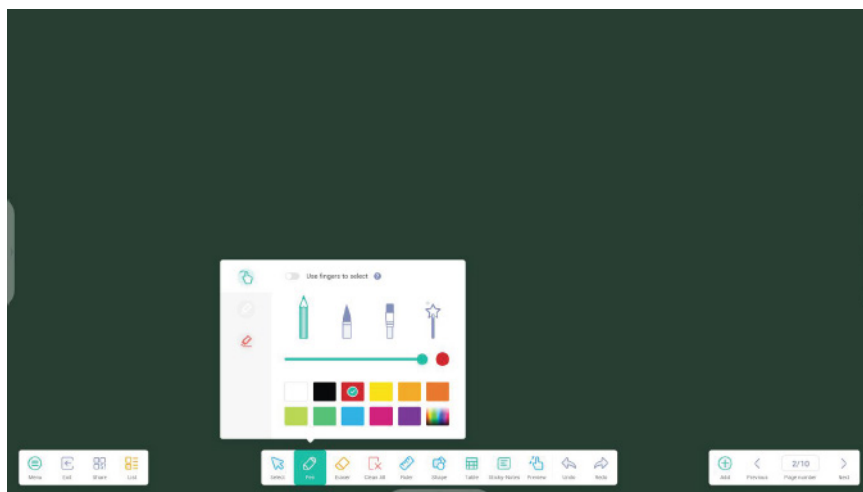
Fare clic su  per aprire [Note].



[Pen]

[Note] offre un'ampia gamma di colori e stili di penne tra cui scegliere.

La funzione Doppia penna consente di specificare due colori e di utilizzare la scrittura nell'app [Note].

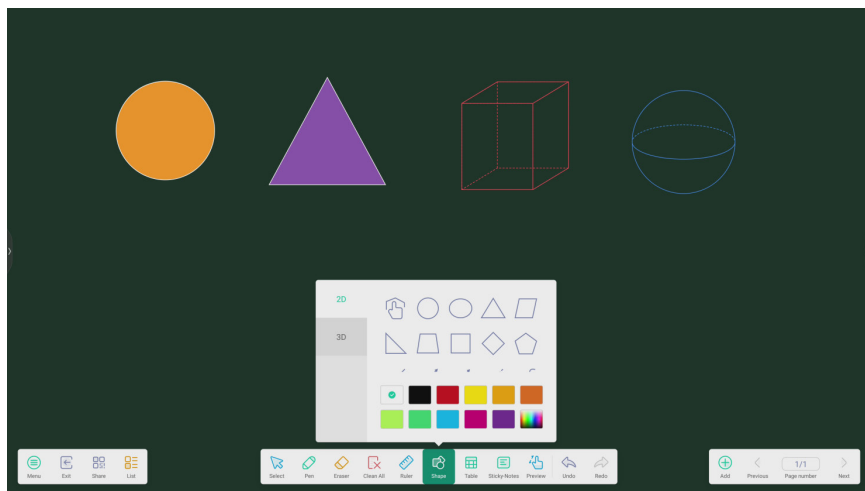


ATTENZIONE

- Quando si utilizza la doppia penna, possono apparire diversi colori a seconda dell'angolo di contatto tra la penna e lo schermo.

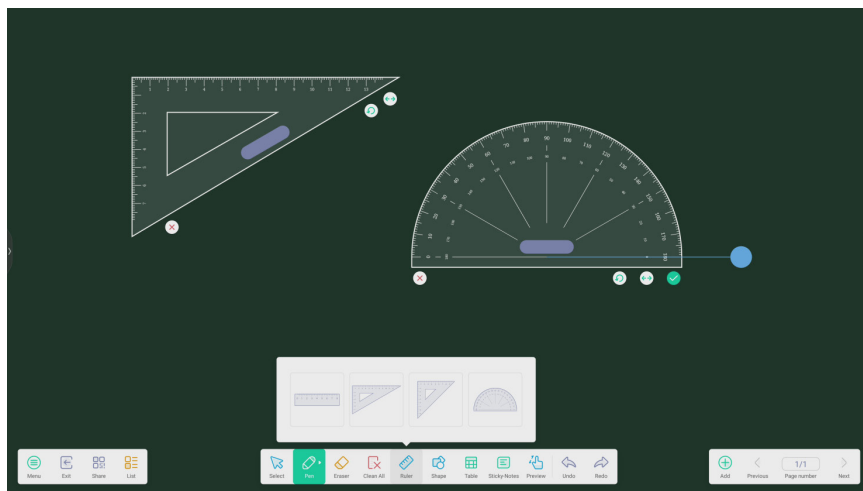
[Shape]

Note dispone di tantissime forme integrate, tra cui forme bidimensionali e forme geometriche tridimensionali, che consentono ai docenti di mostrare rapidamente le forme agli studenti.



[Ruler]

Lo strumento del righello di Note elimina la necessità per i docenti di usare righelli fisici e può rivelarsi utile anche nell'insegnamento in [Note].



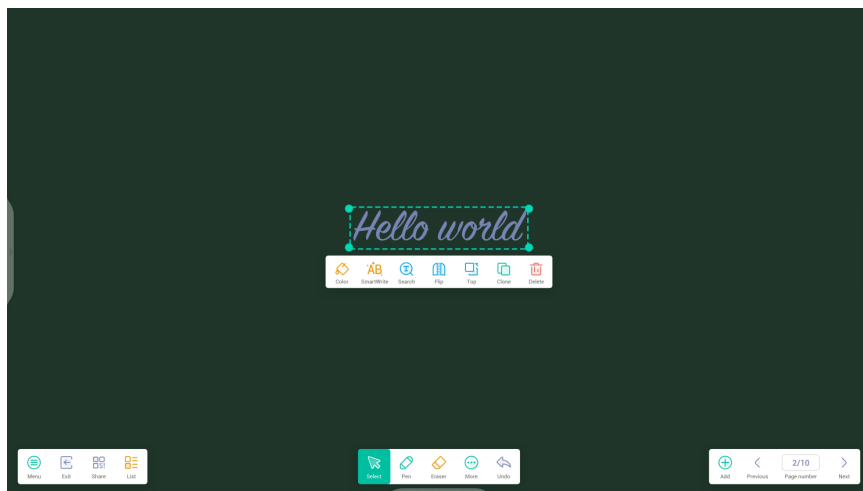
[Sticky Notes]

Lo strumento [Sticky Notes] in [Note] simula scene di vita reale, consente di aggiungere informazioni importanti per gli utenti nel canvas e può essere utilizzato anche come strumento per sessioni di brainstorming.



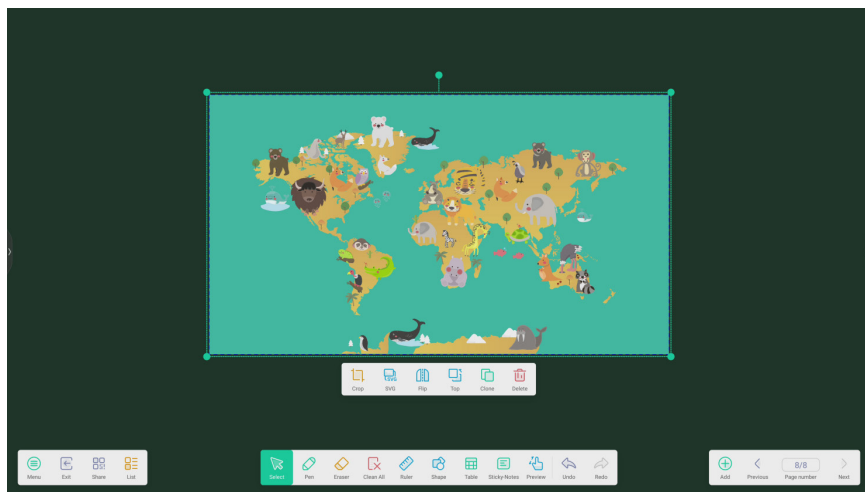
Funzione di estensione della penna

Una volta selezionata, la grafia può essere riconosciuta in modo intelligente come carattere perfezionato, può essere cercata e riprodotta.



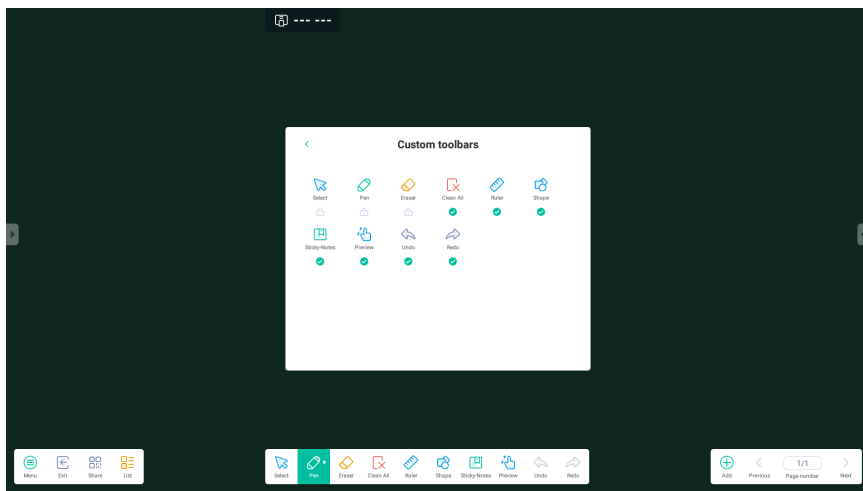
Funzione di espansione dell'immagine

Una volta selezionata, l'immagine può essere trasformata in un'immagine vettoriale e riprodotta.



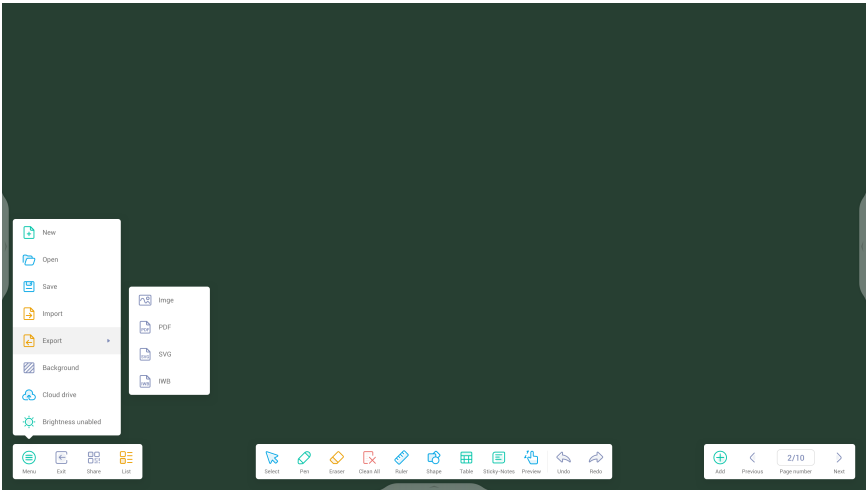
Barra degli strumenti personalizzata

Quando [Note] è in modalità schermo intero, è possibile scegliere quali strumenti visualizzare nella barra degli strumenti e quali nascondere nel sottomenu in [More].



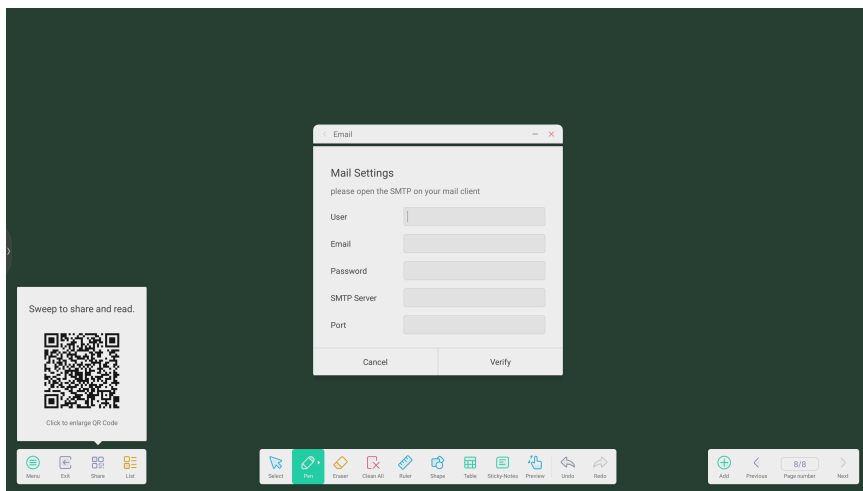
Importare ed esportare in più formati

Note supporta l'importazione e l'esportazione di più formati di file.



Più modalità di salvataggio dei file

Oltre a salvare i file nel sistema locale e nel disco U, [Note] supporta anche la scansione dei file tramite smartphone per salvarli o inviarli via e-mail.



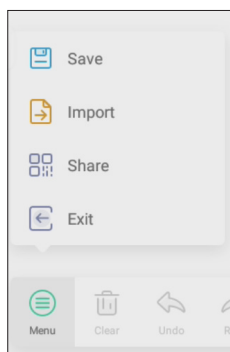
[Palette]

Fare clic su  per aprire [Palette].




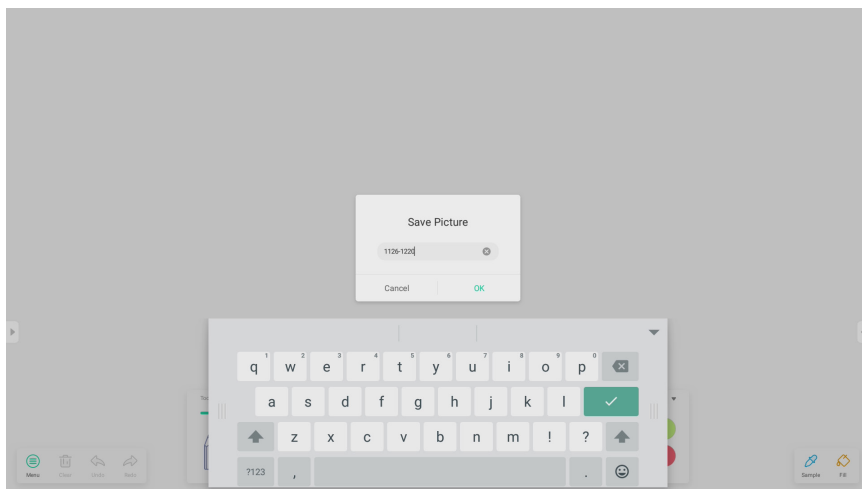
[Menu]

Fare clic su  per aprire la finestra [Menu].




Menu-Save

Fare clic su  nella finestra [Menu], quindi selezionare un percorso in cui si desidera effettuare il salvataggio. Successivamente, è possibile personalizzare il nome del file come segue.




A questo punto, è possibile fare clic su [OK] per salvare il file nella memoria locale.

Menu-Import

Fare clic su  nella finestra Menu per selezionare un'importazione di immagine nell'app [Palette]. Questa immagine sarà usata come sfondo della pagina corrente, come mostrato di seguito.



Menu-Share

Fare clic su  nella finestra [Menu] per generare un codice QR che consente di condividere i file di palette con gli altri.



Menu-Exit

Fare clic su  per chiudere l'app [Palette]. Attenzione: se non si salva, il lavoro corrente verrà perso.

[Clear]

Fare clic su  per cancellare tutto il contenuto nella pagina corrente.

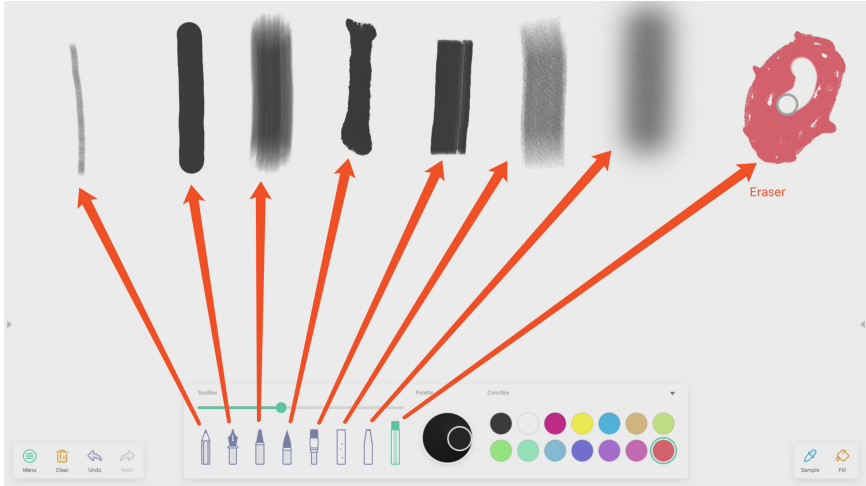
[Undo]

Fare clic su  per annullare l'ultima operazione.

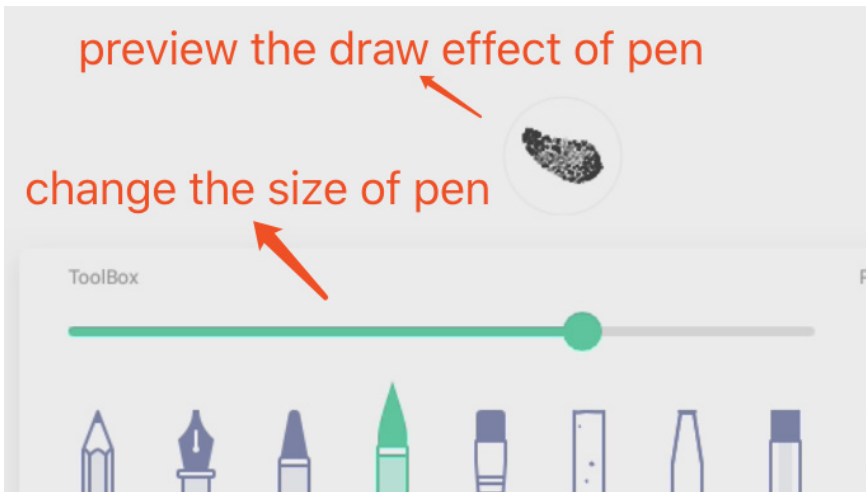
[Redo]

Fare clic su  per recuperare un passaggio.

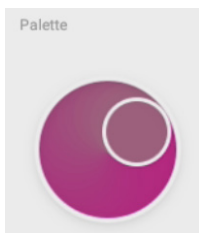
Penne



Dispositivo di scorrimento per il tratto della penna

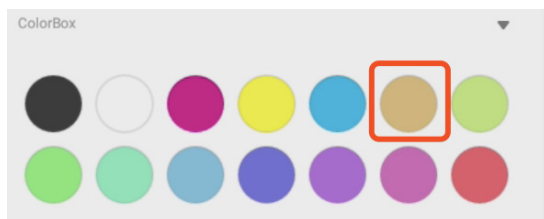


[Palette]



È possibile utilizzare la tavolozza per personalizzare un colore che non era disponibile in [Color Box].

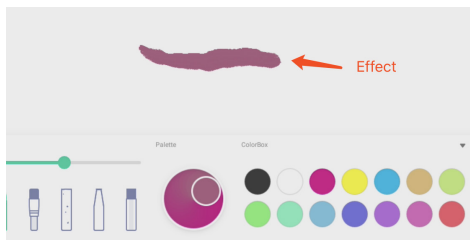
Passaggio 1: fare clic su un colore in [Color Box]. Ad esempio:



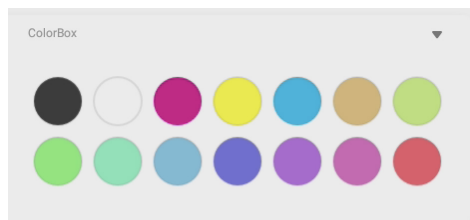
Passaggio 2: trascinare la rotella in [Palette] in senso orario, come mostrato di seguito.



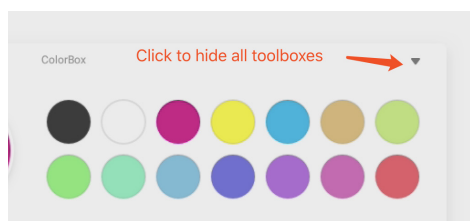
Ripetere i passaggi 1 e 2; è possibile ottenere un colore che non era disponibile in [Color Box], ad esempio:



Selettore colore

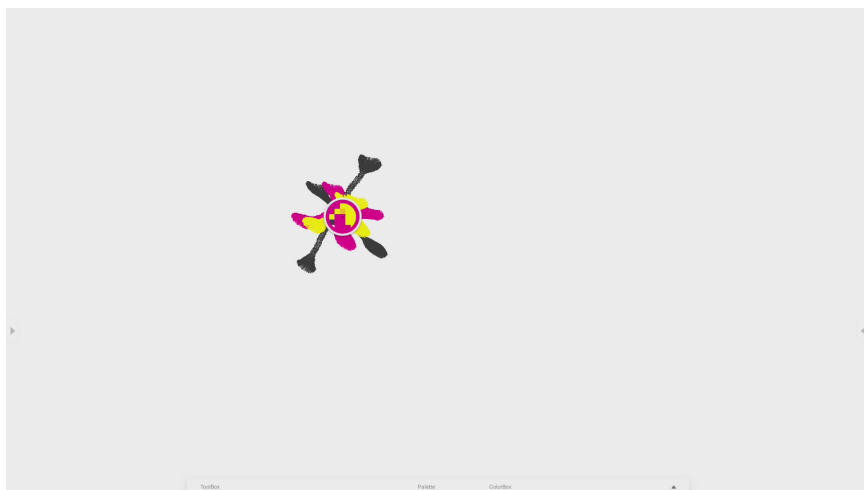


Nascondere o visualizzare la casella degli strumenti




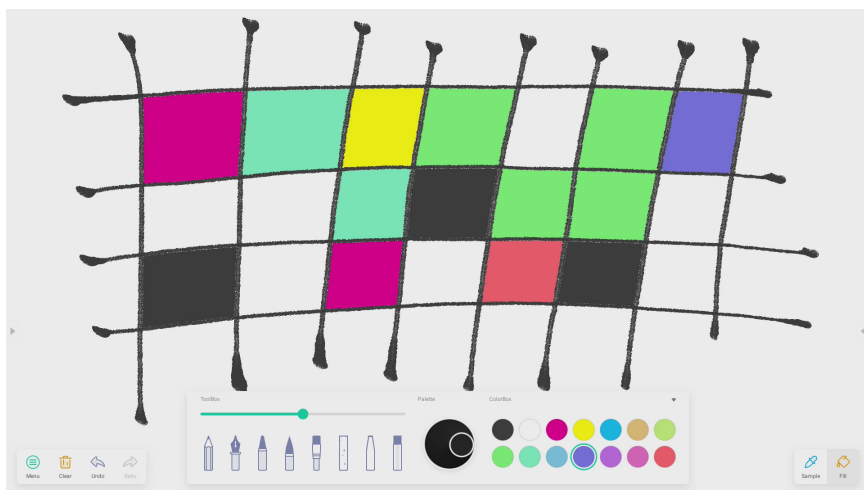
[Sample]

Fare clic su  per selezionare un colore nell'area di lavoro.




Riempimento

Fare clic su  per passare dalla modalità penna alla modalità riempimento. In questa modalità, è possibile selezionare un colore in [Color Box], quindi riempire un'area chiusa; ad esempio:



CERCA

Fare clic su  per cercare file, come mostrato in Fig. 4-1. È possibile cercare i file salvati nel sistema quali documenti, lavagne scritte, video, immagini e file audio. Si possono inoltre identificare automaticamente dispositivi USB, cercare file per categoria, al nome del file, ecc.

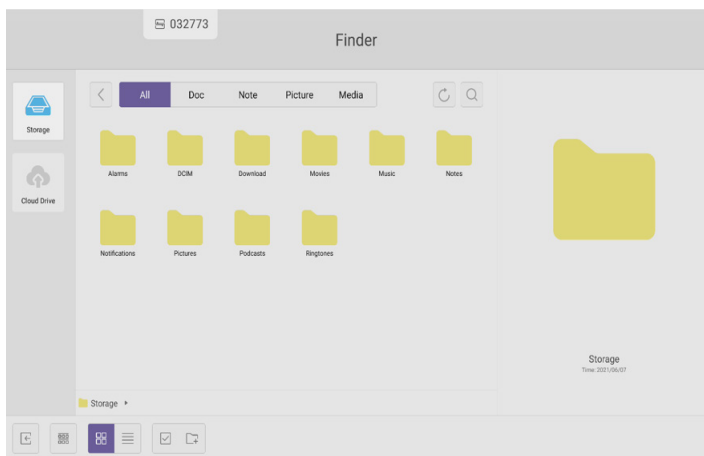


Fig. 4-1 Cerca file

Cerca per categoria

Gli utenti possono cercare risorse salvate nel sistema per categoria, inclusi documenti, lavagne scritte (pagine salvate dalla lavagna e screenshot rapidi), video, immagini e file audio.

- [All]: una volta eseguito l'accesso al modulo di salvataggio interno, tutte le risorse vengono visualizzate di default.
- [Doc]: fare clic su Doc per cercare documenti PPT, Word, Excel, PDF.
- [Note]: fare clic su Note per cercare file e screenshot rapidi salvati dalla lavagna.
- [Immagine]: fare clic su Immagine per cercare le immagini salvate, i formati come .jpg, .jpeg, .png, .bmp e .gif sono supportati.
- [Media]: fare clic su Media per cercare i video salvati, formati come .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov, .mpeg sono supportati.
- Cerca: inserire il nome della risorsa che si desidera cercare nella casella di input nell'angolo in alto a destra dell'interfaccia; poi fare clic su per cercare le risorse. Ad esempio, digitando "word" vengono visualizzate tutte le risorse il cui nome è "word".

Gestisci risorse

Gli utenti possono modificare le risorse salvate nel sistema. Questo include crea, seleziona, seleziona tutto, annulla selezione, copia, incolla, taglia, elimina, rinomina e altro.

- Selezione: fare clic sul pulsante per passare a ; comparirà una casella di selezione nell'angolo in alto a destra delle risorse. Successivamente sarà possibile selezionare le risorse.

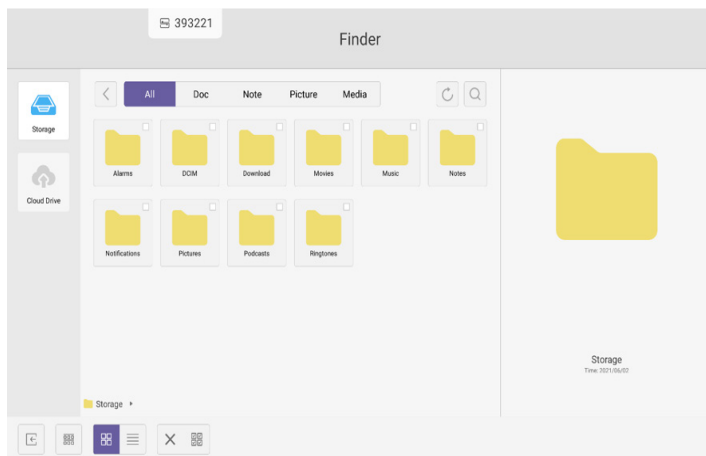


Fig. 4-2-1 Interfaccia Selezione

- **Seleziona tutto:** facendo clic sul pulsante , è possibile selezionare tutte le risorse nella cartella corrente.

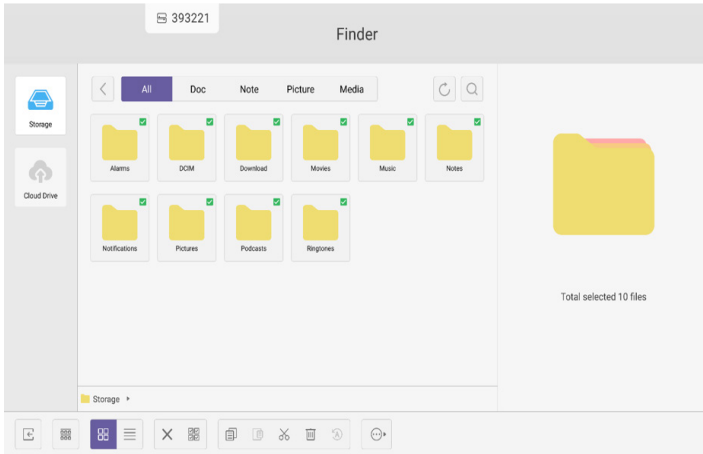




Fig. 4-2-2 Interfaccia Seleziona tutto

- **Annulla selezione:** fare clic su  per annullare la selezione di tutte le risorse selezionate.
- **Crea:** fare clic su  per creare nuove cartelle dentro la cartella corrente.

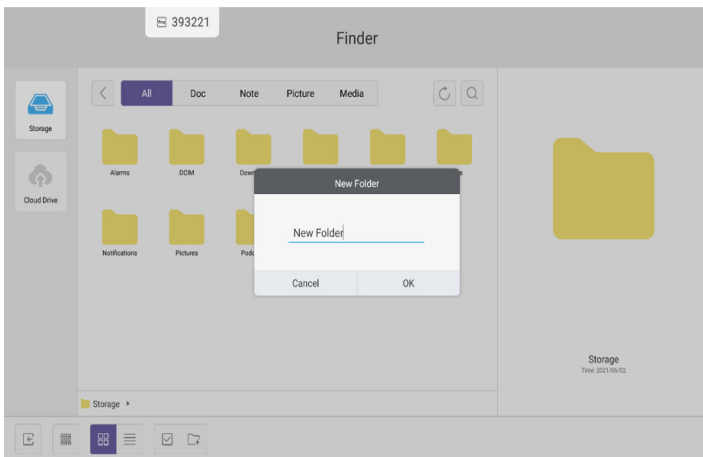









Fig. 4-2-3 Nuova cartella

- Copia: quando la risorsa è selezionata, compare il pulsante copia. Fare clic su  per copiare la risorsa selezionata.
- Taglia: quando la risorsa è selezionata, compare il pulsante taglia. Fare clic su  per tagliare la risorsa selezionata.
- Elimina: Fare clic su  per eliminare la risorsa selezionata.
- Incolla: quando una risorsa viene copiata o tagliata, diventa disponibile il pulsante . Gli utenti possono incollare la risorsa copiata/tagliata nella posizione specificata. È possibile eseguire l'operazione incolla solo quando la cartella di default mostra "tutti" i percorsi delle risorse.
- Rinomina: Fare clic su  per rinominare la risorsa selezionata.
- Altro: fare clic su  per aprire il tasto "invia a". È possibile inviare il file selezionato alla cartella di destinazione.
- Facendo clic su una risorsa, si apre il menu Gestisci risorse sotto la finestra. Per la risorsa corrente è possibile eseguire operazioni come elimina, copia, taglia, incolla e rinomina.

Menu Ordina

Fare clic sul pulsante Ordina  per aprire il menu, come mostrato in Fig. 4-3-1. È possibile ordinare le risorse, ad esempio per nome, tipo, dimensione e ora. Le risorse sono ordinate di default per nome.

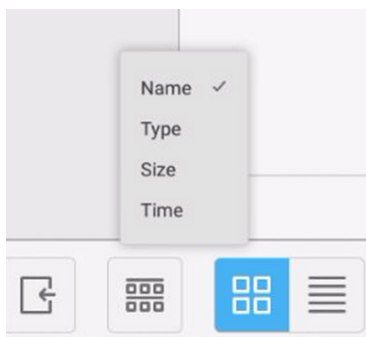



Fig. 4-3-1 Menu Ordina

- [Name]: se [Name] è selezionato, le risorse visualizzate vengono ordinate per nome.
- [Type]: se [Type] è selezionato, le risorse visualizzate vengono ordinate per tipo.
- [Size]: quando [Size] è selezionato, le risorse visualizzate vengono ordinate per dimensione.
- [Time]: se [Time] è selezionato, le risorse visualizzate vengono ordinate per tempo.

Icona: fare clic su  per visualizzare le risorse come icone. Le risorse vengono visualizzate come icone di default, come mostrato in Fig. 4-3-2.

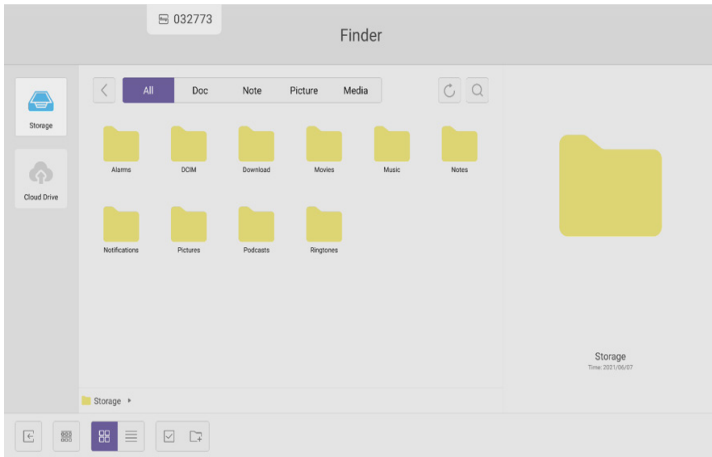



Fig. 4-3-2 Visualizzazione Icona

Elenco: fare clic su  per visualizzare le risorse come dettagli, come mostrato in Fig. 4-3-3.

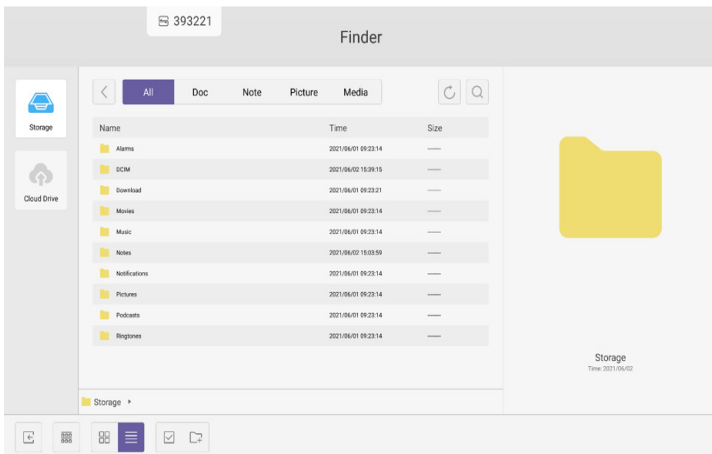



Fig. 4-3-3 Visualizzazione Elenco


Cloud Drive

Facendo clic su , è possibile salvare le risorse sul cloud (Google Drive, One Drive), spostarle dalla memoria interna ai dispositivi USB e viceversa, e sincronizzarle con l'account cloud del PC.

Uscita

Fare clic su  per uscire dalla ricerca file e tornare alla pagina iniziale.

IMPOSTAZIONI

Fare clic sul pulsante  per aprire Impostazioni, come mostrato in Fig. 6-1. È possibile toccare per fare clic e selezionare le opzioni delle impostazioni, tra cui [Wireless & networks], [Device] e [Personal].

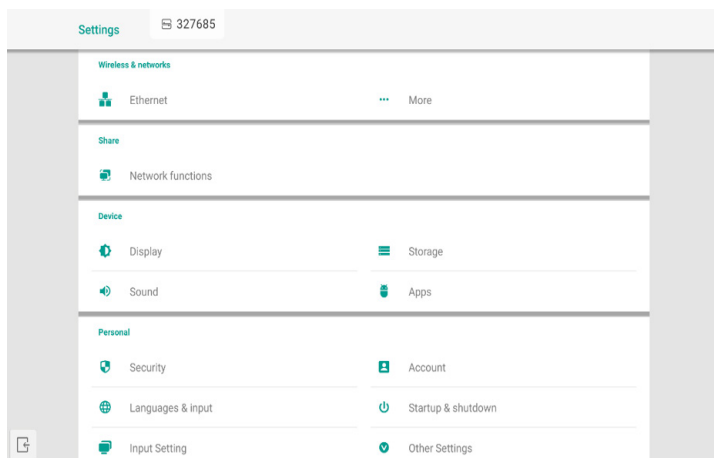


Fig. 6-1 Menu Impostazioni

[Wireless & networks]

È possibile impostare l'attivazione della rete o del Bluetooth e visualizzare la rete, tra cui indirizzo MAC, indirizzo IP, maschera e gateway.

* Wi-Fi Direct non è supportato.

[Share]

Può essere configurato per usare la funzione Crestron.

[Device]

Visualizza: Impostazioni sfondo e Spostamento pixel.

[Personal]


Le funzioni supportate possono variare da un modello all'altro.

- Sicurezza: tutti i certificati CA considerati attendibili dall'utente, impostazione Blocco USB, impostazione della modalità di sicurezza, modifica della password di sicurezza
 - Una volta impostata la password di sicurezza, è necessario digitarla per accedere agli elementi protetti. (Predefinita: 000000)
- Lingua e immissione: Consente di impostare la lingua e il metodo di inserimento
- Impostazioni di ingresso: Impostazione di etichette per ogni ingresso esterno
- Account: consente di aggiungere account utente (e-mail) e configurare la sincronizzazione dei dati
- Impostazioni ON/OFF: quando su ON e' possibile impostare, Modalità Standby, Spegnimento automatico, Spegnimento automatico quando non c'è segnale, DPM, Wake-on-LAN, visualizzazione notifiche, Sleep timer
- Altre impostazioni: impostazioni della barra di scorrimento e della barra mobile, impostazione canale System Dock, impostazioni di scrittura, impostazioni selezione codice di controllo (protocollo LG)


[System]

Impostazioni data e ora, Informazioni sul dispositivo.


CHROMIUM

Quando il dispositivo è collegato normalmente, fare clic sul pulsante  ed entrare nel sito Internet per accedere alla pagina Web.

E-MAIL

Una volta stabilita correttamente la connessione alla rete, fare clic su  per configurare un'e-mail.

LG ConnectedCare (modello TR3BF/G)

Una volta stabilita la connessione alla rete, fare clic sul pulsante  per registrare un account e connettersi al server LG ConnectedCare.

NOTA

- Fare riferimento al manuale dell'app [LG ConnectedCare] separato.

[LG ConnectedCare DMS] (modello TR3DJ)

Fare clic su  per aprire l'app [LG ConnectedCare DMS].

Installando la soluzione [LG ConnectedCare DMS] (diagnosi di guasto), è possibile diagnosticare e prevedere i guasti.

Come eseguire l'installazione

Installare la soluzione [LG ConnectedCare DMS].

- 1 [Enter Account Number]: consente di inserire il numero account di 6 cifre per installare la soluzione [LG ConnectedCare DMS].

Numero account: è un numero che viene assegnato quando si registra la soluzione [LG ConnectedCare DMS]. Quando inserisci il numero account, riceverai il nome dell'account corrispondente.

- 2 [Confirm Account Number]: mostra il numero account e il nome dell'account corrispondente e verifica la validità del numero account.

Se un numero account è registrato, viene visualizzato il nome dell'account corrispondente, è quindi possibile procedere con l'installazione della soluzione [LG ConnectedCare DMS].

Se il numero account non è registrato, il nome dell'account viene visualizzato come Sconosciuto e non è quindi possibile procedere con l'installazione.

[On] / [Off]

Consente di abilitare/disabilitare la soluzione [LG ConnectedCare DMS].

[Account]

Mostra il numero account e il nome dell'utente connesso.

[Version]

Mostra la versione della soluzione [LG ConnectedCare DMS].

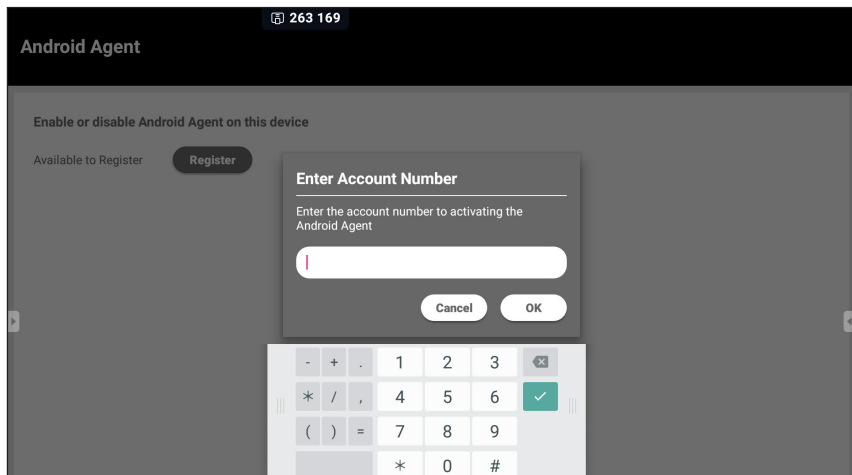
[Server Status]

Mostra lo stato della connessione tra la sorgente e il server.

Contenuto	Descrizione
[Connected]	Indica che sorgente e server sono integrati.
[Not Connected]	Indica che sorgente e server non sono integrati.
[Waiting for Approval]	Mostra lo stato di attesa della risposta del server.
[Rejected]	Indica che il server rifiuta l'integrazione.

[Reset]


Consente di ripristinare le informazioni di [LG ConnectedCare DMS] configurate.



! NOTA

- Fare riferimento al manuale dell'app [LG ConnectedCare DMS] separato.

[LG CreateBoard Lab]


Fare clic su  per aprire l'app [LG CreateBoard Lab].

Consente di utilizzare l'app [Note] e un'altra soluzione di scrittura. Funzioni aggiuntive saranno fornite con aggiornamenti futuri dell'app.

! NOTA

- Fare riferimento al manuale dell'app [LG CreateBoard Lab] separato.

[KEEPER]

- Fare clic su  per aprire l'interfaccia [Keeper], come mostrato in Fig. 8-1. Sullo smart tablet computer è possibile ottimizzare la memoria, eseguire garbage collection e controllare l'hardware.

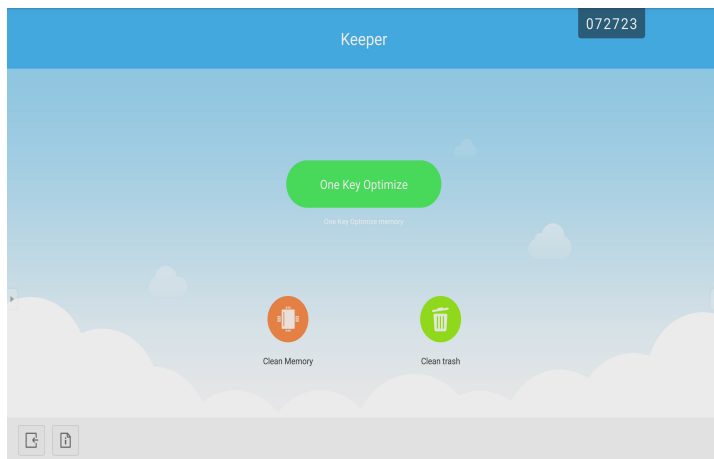
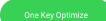



Fig. 8-1 [Keeper]

- [One Key Optimize]: fare clic su  per ottimizzare la memoria, eseguire garbage collection e controllare i problemi dell'hardware con un solo pulsante.
- [Memory Clean]: fare clic su  per ottimizzare la memoria.

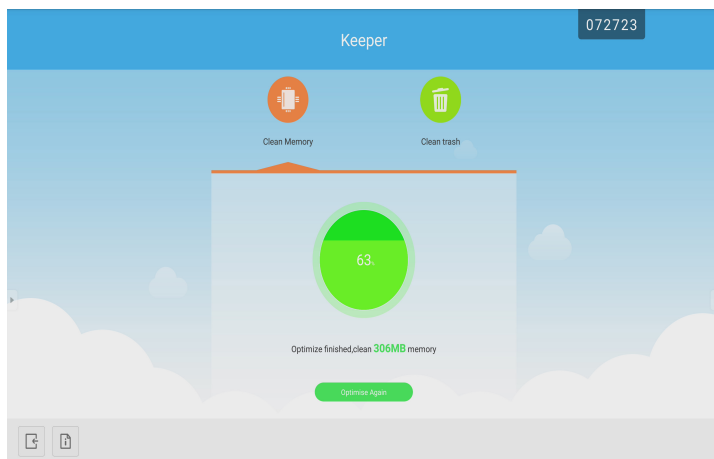


Fig- 8-2 [Memory Clean]

- [Garbage Clean]: fare clic su  per eseguire garbage collection.

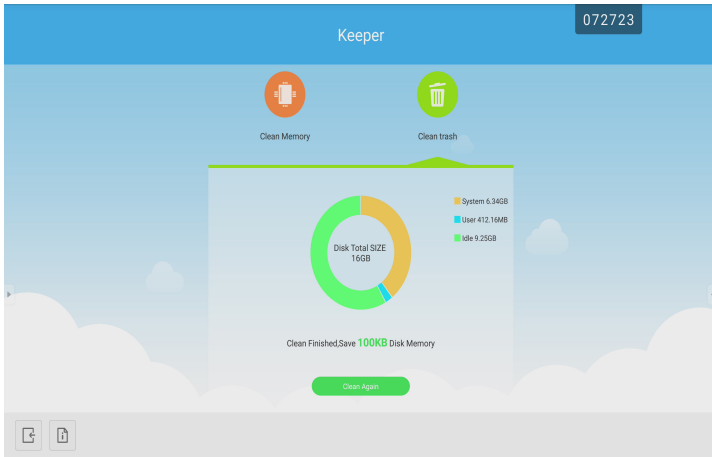





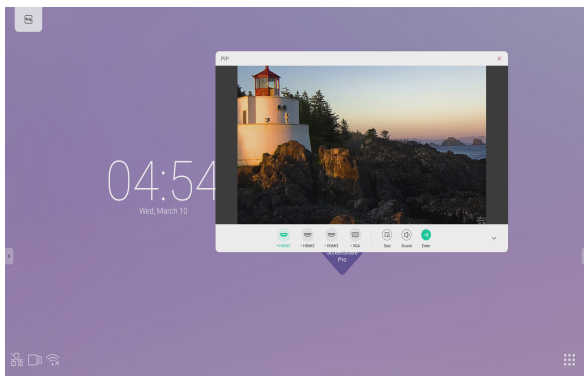
Fig- 8-2 Garbage collection

- Informazioni sulla versione: fare clic su  per visualizzare informazioni sulla versione del sistema del dispositivo.
- Uscita: fare clic su  per uscire da [Keeper] e tornare all'interfaccia principale.


[PIP]

Le funzioni supportate possono variare da un modello all'altro.

- Fare clic sul pulsante  per avviare l'app PIP. Nella schermata secondaria è possibile impostare l'ingresso esterno, le dimensioni dello schermo e così via.
- Nota: La qualità dell'immagine della schermata secondaria potrebbe peggiorare in base alla risoluzione del segnale di ingresso esterno.



MENU TOUCH

Fare clic sul pulsante  o scorrere con il dito verso l'alto partendo dalla parte inferiore dello schermo per accedere al menu Touch.

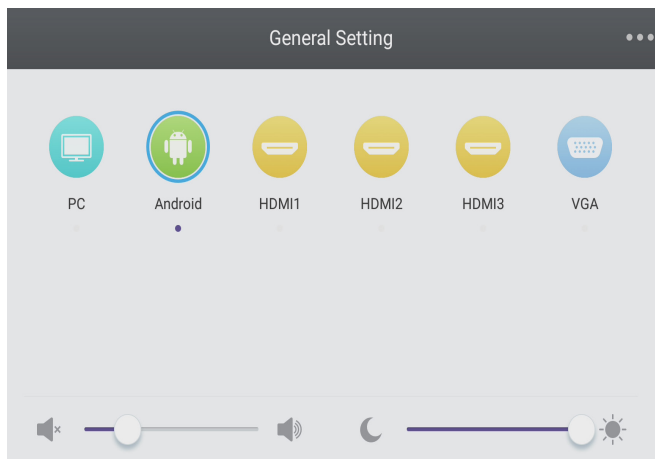



Fig. 9-1 [General Setting]

- PC: selezionare l'input PC.
- Android: selezionare l'input Android.
- HDMI: selezionare l'input HDMI.
- VGA: selezionare l'input VGA.

* La modifica del segnale input richiederà alcuni secondi.

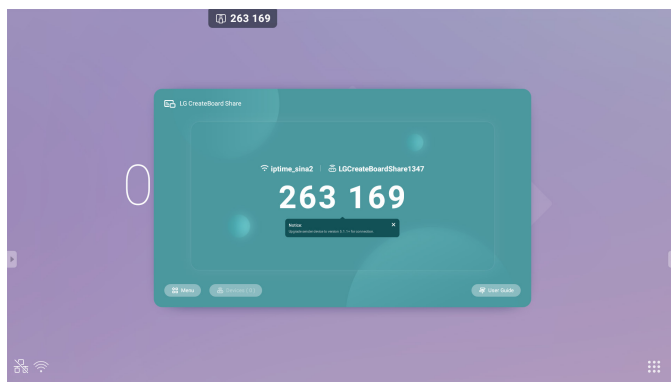
IDB

Le funzioni supportate possono variare da un modello all'altro.

È possibile usare la scrittura a mano o altre funzionalità usando IDB facendo clic su .

[LG CreateBoard Share]

Questi strumenti servono a supportare e facilitare la condivisione schermo e la collaborazione.



Contenuto	Descrizione
Trasmissione schermo	Se si avvia una trasmissione, il dispositivo diventa il dispositivo master che condivide lo schermo. Se si partecipa a una trasmissione, il dispositivo diventa il dispositivo slave e viene condiviso lo schermo del dispositivo master.
Supporto per mirroring di più dispositivi	Se attivato, è possibile eseguire il mirroring collegando fino a 6 dispositivi.
Piano relativo all'esperienza utente del prodotto	Raccoglie le informazioni generali per migliorare i prodotti e i servizi.
Registro feedback	Quando si verifica un problema, raccoglie i registri necessari per procedere alla risoluzione.
Consenti al dispositivo di essere individuato	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dal dispositivo del mittente.
Modalità Consenso	Quando questa modalità è abilitata, tutti i dispositivi richiedono l'autorizzazione per la proiezione.
Supporta Chromecast	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dai dispositivi che supportano Chromecast.
Supporta dispositivo Airplay	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dai dispositivi che supportano Airplay.
Supporta dispositivo Miracast	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dai dispositivi che supportano Miracast.
Condividi schermo tramite sito Web	Consente di condividere lo schermo accedendo al link dell'URL. Non sono necessari app/programmi separati.
Nome dispositivo	Modificare il nome del dispositivo del server affinché tutti i client possano identificarlo.
Esegui automaticamente all'avvio	Consente all'applicazione del server di essere eseguita automaticamente all'avvio del dispositivo.

Contenuto	Descrizione
Frequenza di aggiornamento del codice	Consente di impostare l'intervallo di tempo per modificare il codice di connessione per impedire che gli utenti lo ricordino.
Dimensione finestra mobile	Consente di impostare la dimensione della finestra mobile in alto su Normale (codice di connessione con un'icona), Piccola (solo icona) o Ridotta (disabilitata).

[Bytello Share / Cast]

Lo strumento progettato per presentazioni wireless e collaborazione durante le lezioni.

Contenuto	Descrizione
Copia dello schermo	Se si inizia a condividere lo schermo, il dispositivo diventa il dispositivo master con il quale condividere lo schermo. Se si partecipa alla condivisione dello schermo, il dispositivo dell'utente diventa un dispositivo slave, che condivide lo schermo del dispositivo master.
Consenti al dispositivo di essere individuato	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dal dispositivo del mittente.
Modalità Consenso	Quando questa modalità è abilitata, tutti i dispositivi richiedono l'autorizzazione per la proiezione.
Supporta Chromecast	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dai dispositivi che supportano Chromecast.
Supporta dispositivo Airplay	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dai dispositivi che supportano Airplay.
Supporta dispositivo Miracast	Quando questa opzione è abilitata, gli utenti possono cercare il server dai dispositivi che supportano Miracast.
Condividi schermo tramite sito Web	Consente di condividere lo schermo accedendo al link dell'URL. Non sono necessari app/programmi separati.
Nome dispositivo	Modificare il nome del dispositivo del server affinché tutti i client possano identificarlo.
Esegui automaticamente all'avvio	Consente all'applicazione del server di essere eseguita automaticamente all'avvio del dispositivo.
Frequenza di aggiornamento del codice	Consente di impostare l'intervallo di tempo per modificare il codice di connessione per impedire che gli utenti lo ricordino.
Dimensione finestra mobile	Consente di impostare la dimensione della finestra mobile in alto su Normale (codice di connessione con un'icona), Piccola (solo icona) o Ridotta (disabilitata).

[ScreenShare Pro]

Introduzione al software

Screen Share Pro è un software basato su Wi-Fi per più dispositivi che interagiscono simultaneamente con IFP (acronimo di "Interactive Flat Panel").

- 1 Una volta connessi al Wi-Fi, gli utenti possono trasmettere file (inclusi file audio, video e foto) dai dispositivi all'IFP per poterli mostrare.
- 2 Gli utenti possono visualizzare e controllare l'IFP con i propri dispositivi mobili.
- 3 Con Screen Share Pro, l'IFP può eseguire un controllo inverso di Windows e Mac.
- 4 Gli utenti possono proiettare lo schermo sull'IFP tramite la telecamera sui dispositivi.

Installazioni

Ambienti operativi

- Server (anche detto "ricevitore")
 - Android 5.0 o versione successiva indicato dalla guida del provider
- Cliente (anche detto "trasmettitore")
 - Android 5.0 o versione successiva
 - iOS 8.0 o versione successiva
 - Windows 7/8/10
 - MacOS 10.10 o versione successiva
 - Chrome OS (solo la versione 1.0.7 di SSP funziona su Chrome OS)

Installazione server

Consente l'installazione di app di terze parti su Android; scegliere portfolio Android Server, fare doppio clic per installare l'applicazione.

Download e installazione del client

- Una volta installato il software, fare clic sull'icona  sul desktop. Inserire l'interfaccia principale.

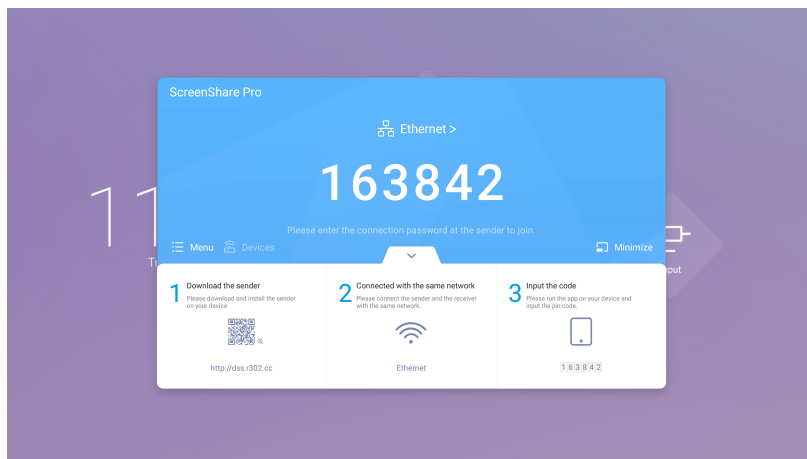


Immagine 2-3-1 Interfaccia principale Server

Installare il software nei client Android, iOS, Windows e MacOS come segue:

- Eseguire la scansione del Codice QR mediante dispositivi mobili o inserire l'indirizzo nel browser Web del PC per scaricare APK (kit dell'applicazione). Verranno riconosciuti automaticamente diversi tipi di dispositivi e verrà quindi fornito l'APK corretto.
- Nel caso di client iOS (iPhone OS), eseguendo la scansione del Codice QR si aprirà l'App store, dal quale è possibile scaricare l'app.



Immagine 2-3-2 Download del client

- Installare l'app sui dispositivi mobili. Inserire l'interfaccia.

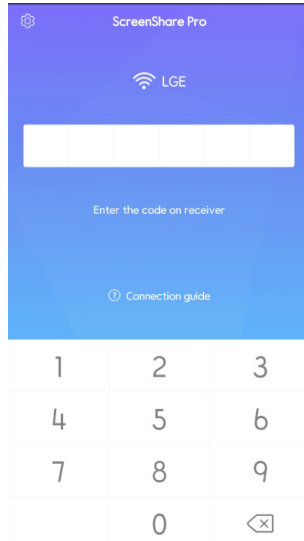
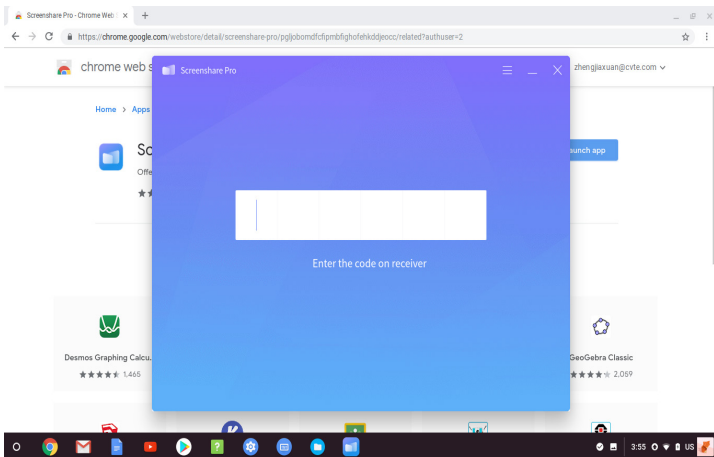


Immagine 2-3-3 Installazione completata

- Inserire il codice sul ricevitore e avviare la condivisione schermo.



Introduzione del server

Dopo aver installato l'applicazione server, seguire la guida utente per collegare dispositivi all'IFP.



Immagine 3-1-1 Interfaccia Server

- 1 Scaricare applicazioni client eseguendo la scansione del Codice QR.
- 2 È possibile scaricare applicazioni anche inserendo l'indirizzo nel browser Web.
- 3 Assicurarsi che i dispositivi client siano connessi alla stessa rete dell'IFP.
- 4 Inserire lo stesso codice sui dispositivi per collegarsi all'IFP.

Modalità Consenso

Fare clic su [Switch mode] nella colonna [Menu].

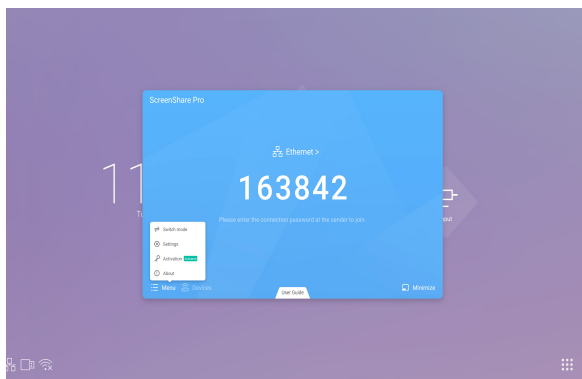


Immagine 3-1-2 [Menu]

Modalità Passaggio facendo clic sul pulsante. Attivare il software prima di passare alla modalità Comando.

Switch mode

Mastering mode



Under mastering mode, you can control at the receiver, and also decide whether to accept other people's mirroring requests

Immagine 3-1-3 [Switch mode]

Scegliendo la modalità Comando, verrà ricordato che tutti i dispositivi connessi saranno disconnessi.

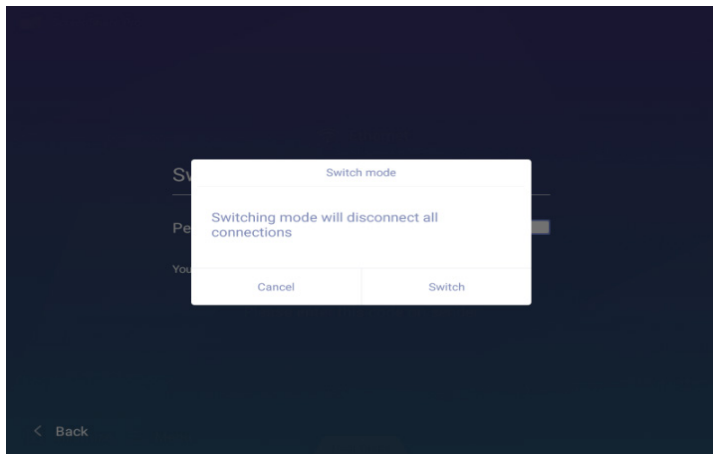


Immagine 3-1-4 Promemoria modalità Passaggio

Nella modalità Controllo, tutti i client devono essere accettati dal server IFP prima di poter vedere lo schermo condiviso. Ci sono due modi per approvare.

- 1 Le richieste possono essere mostrate in una finestra popup. Fare clic su [Accept] per approvare o [Reject] per negare l'accesso al dispositivo.

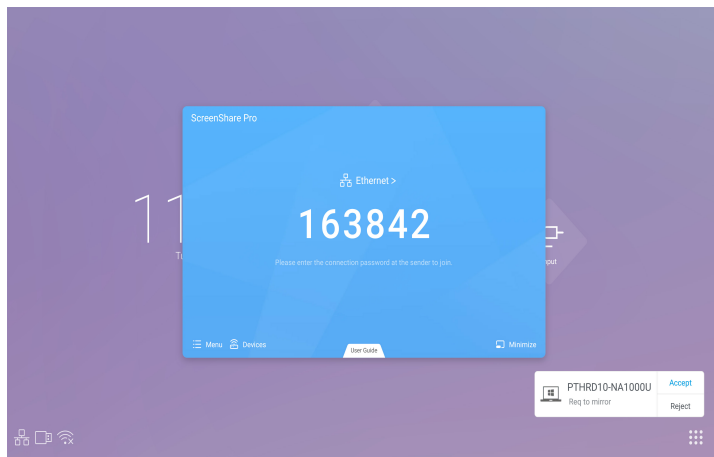


Immagine 3-1-6 Finestra popup delle richieste

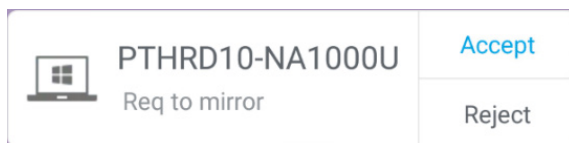


Immagine 3-1-7 Fare clic su [Accept] o [Reject]

- 2 Fare clic sulla colonna dispositivi per vedere le richieste. Selezionare ✓ per accettare o ✗ per rifiutarle.

Devices




 PTHRD1...A1000U	Req to mirror	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
---	---------------	-------------------------------------	--------------------------	---

Immagine 3-1-8 Elenco dispositivi

- 3 Dopo aver accettato tramite server, i dispositivi client possono avviare la condivisione schermo dai dispositivi mobili o  facendo clic su IFP. Il server potrebbe inoltre chiudere la condivisione schermo in qualsiasi momento.

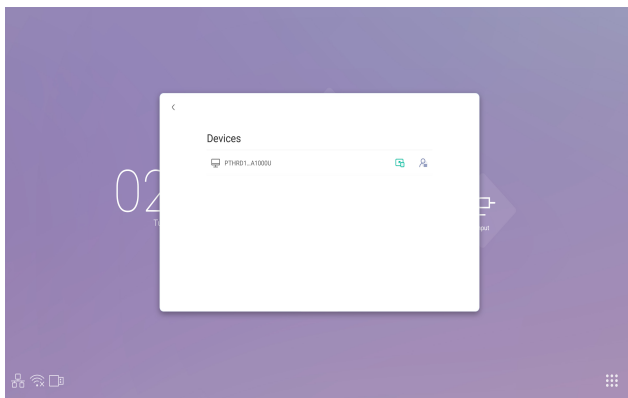


Immagine 3-1-9 Stato dispositivi

Condivisione schermo da server

Tutti i dispositivi connessi vengono elencati nella colonna. Fare clic per autorizzare i dispositivi per approvare le richieste da parte di altri.

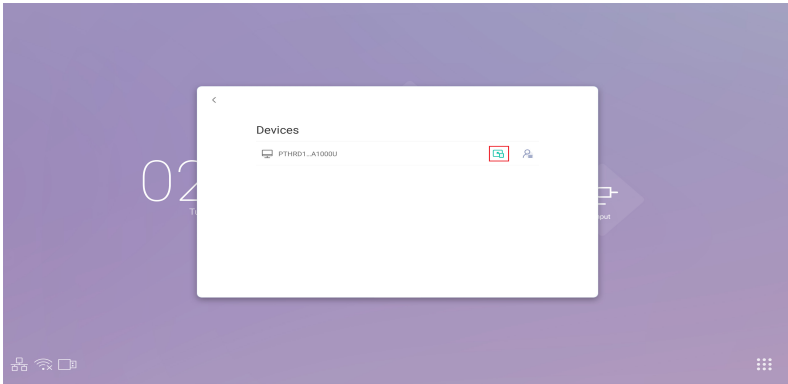


Immagine 3-2-1 Autorizzazione dispositivi

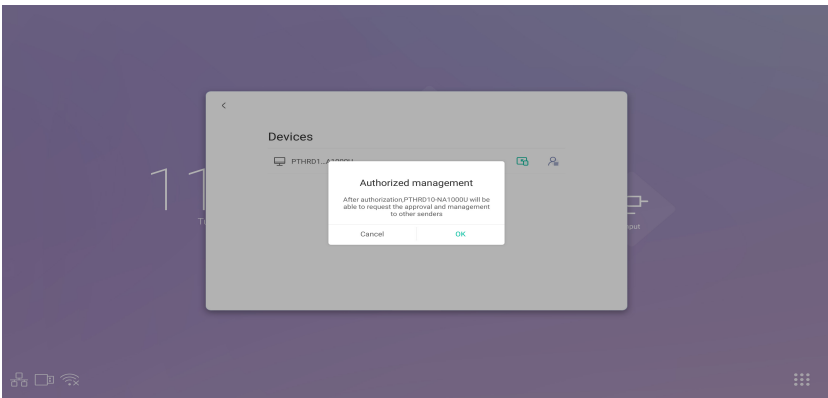


Immagine 3-2-2 Promemoria autorizzazione dispositivi

Attivazione server

- 1 Fare clic su [Activation] nella colonna [Menu].



Immagine 3-3-1 [Activation]

- 2 Accedere all'interfaccia attivazione, inserire il codice e poi fare clic su [Activation].

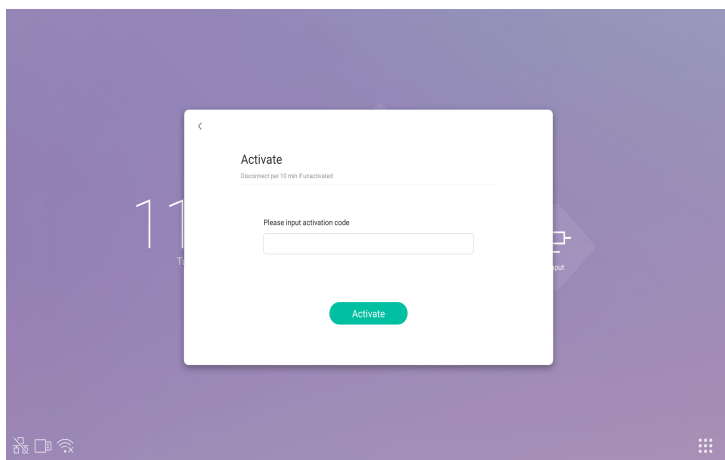


Immagine 3-3-2 Inserimento codice

Schermo diviso

Lo schermo può essere condiviso da quattro dispositivi contemporaneamente.

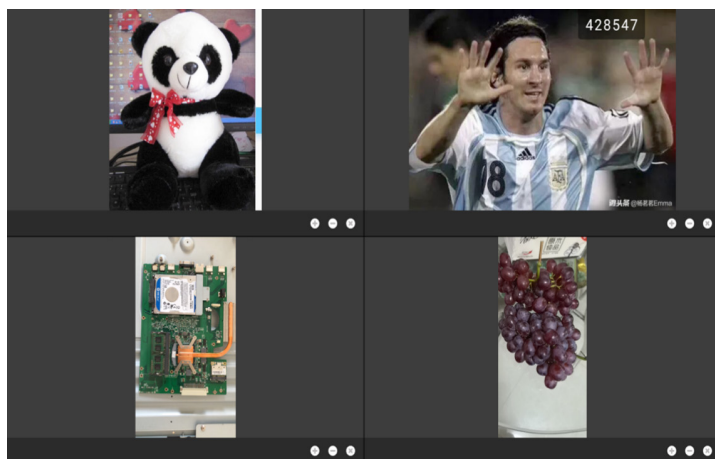


Immagine 3-4-1 Schermo condiviso diviso

Fare clic su +/- per fare zoom avanti/indietro; fare clic su X per uscire dalla condivisione schermo.

Dimostrazione file

Supporta slide PowerPoint, Keynote, ecc.

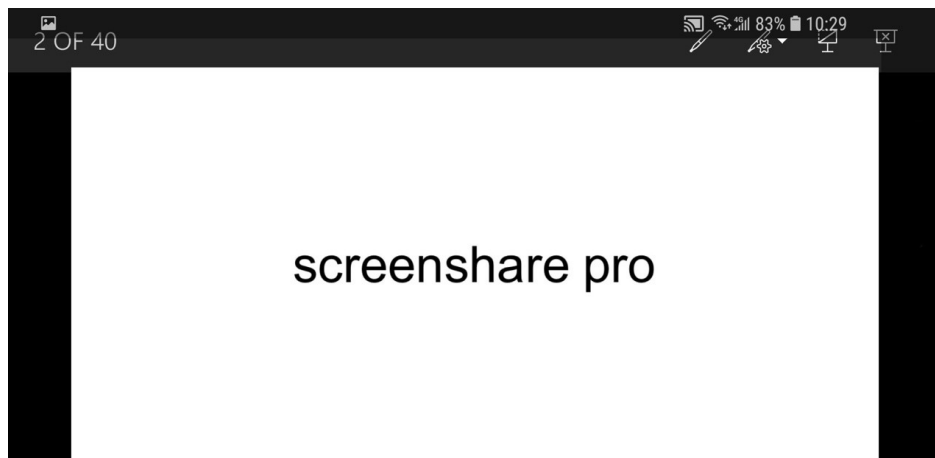


Immagine 3-5-2 Modalità Playback, Appunti e Schermo intero

- Scorrere da sinistra a destra per tornare alla pagina precedente, da destra a sinistra per accedere alla prossima pagina.
- Gli utenti possono scrivere appunti, riprodurre slide e uscire dalla modalità Schermo intero sui propri dispositivi.

Introduzione del client

I client includono i dispositivi mobili (Android e iOS), PC e Mac.

Operazione dispositivo mobile

- I dispositivi mobili includono i dispositivi Android e i dispositivi iOS. Le funzioni app sono simili per entrambi, con minime differenze a livello di IU (interfaccia utente).
 - Queste funzioni includono caricamento di file multimediali (audio e video), caricamento di foto, fotocamera, remoto e desktop. Seguire le seguenti istruzioni per i dispositivi mobili iOS.
- * Consiglio: il software supporta solo lo schermo verticale.

Avvio

Fare clic su  per accedere all'interfaccia come segue.

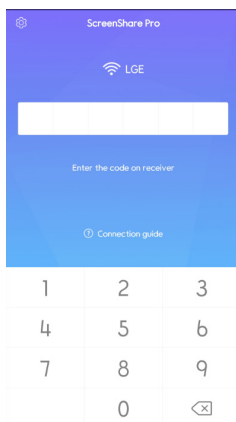


Immagine 4-1-1-1 Interfaccia Connessione

Inserire il codice sull'IFP per collegare i dispositivi ed inserire l'interfaccia come segue.

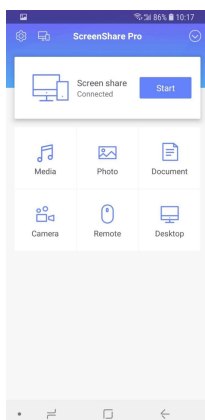


Immagine 4-1-1-2 Interfaccia principale

Dopo l'autorizzazione del server, nell'interfaccia client comparirà una nuova colonna nella quale il dispositivo autorizzato può visualizzare le richieste di altri dispositivi per accettarle o rifiutarle.

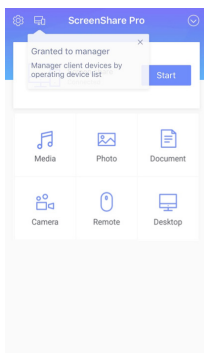


Immagine 4-1-1-3 Interfaccia dopo l'autorizzazione

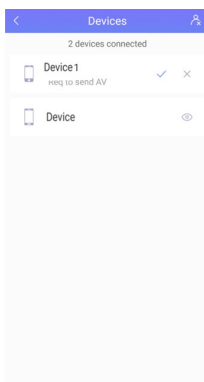


Immagine 4-1-1-4 Fare clic per scegliere Accetta/Rifiuta

Screen Share

Fare clic sul pulsante [Start] per iniziare la condivisione schermo.

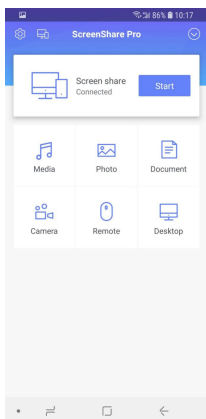


Immagine 4-1-2-1 Interfaccia Condivisione schermo da dispositivo mobile

Caricamento di file audio/video

Fare clic su  per caricare file audio/video.

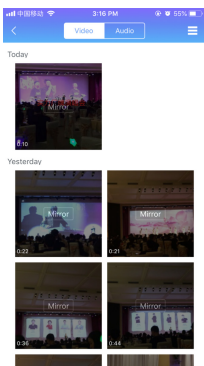




Immagine 4-1-3-1 Caricamento di file audio/video



- Fare clic sull'immagine di anteprima del file audio/video per riprodurlo sull'IFP.
- Fare clic su  per passare dall'interfaccia per il caricamento di file video preimpostata a quella di file audio.
- Fare clic su  per passare dalla visualizzazione dell'immagine di anteprima preimpostata a quella dei dettagli.

Caricamento di foto

Fare clic su  per caricare foto.



Immagine 4-1-4-1 Interfaccia Caricamento di foto

- Fare clic sull'immagine di anteprima della foto per riprodurla sull'IFP.
- Fare clic su  per passare dall'anteprima delle foto della telecamera preimpostata ad altri album.
- Fare clic su  per passare dalla visualizzazione dell'immagine di anteprima preimpostata a quella dei dettagli.

Caricamento di file



Caricamento di file: fare clic su  per entrare nella modalità caricamento di file.



Immagine 4-1-5-1 Interfaccia caricamento di file

- Fare clic su  per avviare la visualizzazione di file su IFP.
- Telecomando. Dopo essere stati accettati dal server, i dispositivi client entreranno automaticamente in modalità Telecomando, come mostrato di seguito. Per le istruzioni consultare la sezione 4-1-7 Telecomando.

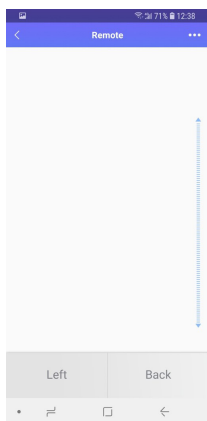


Immagine 4-1-5-2 Modalità Telecomando

Telecamera



Fare clic su  per entrare nella modalità Telecamera, fare clic su  per riprodurre lo schermo sull'IFP tramite la telecamera sui tuoi dispositivi.



Immagine 4-1-6-1 Interfaccia Telecamera

Remoto

Fare clic su  per entrare nell'interfaccia della modalità Touch.

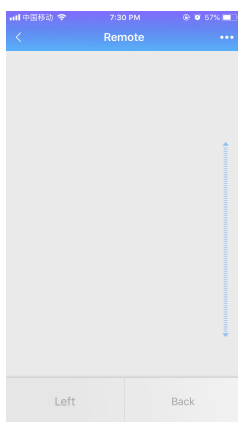


Immagine 4-1-7-1 Interfaccia della Modalità Telecomando touch

- [Switch mode]: Remoto include la modalità Touchpad e Movimento.

Fare clic su , scegliere [Switch mode], scorrere per selezionare la modalità desiderata.

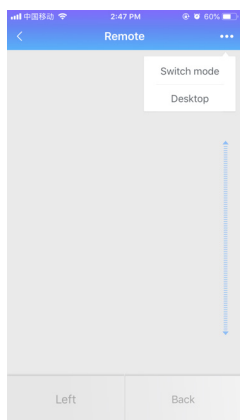


Immagine 4-1-7-2 [Switch mode]

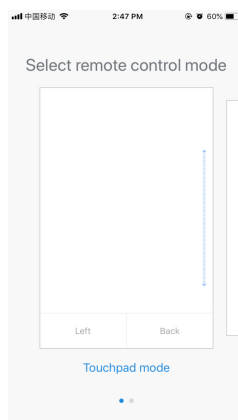


Immagine 4-1-7-3 Scorrere per selezionare

- Modalità Touchpad: come mostrato nell'immagine 4-1-7-1, gli utenti possono controllare da remoto l'IFP facendo clic sul Touchpad. Sono disponibili due pulsanti.

Fare clic su [Left] per simulare il clic sinistro del mouse; fare clic su [Back] per simulare il clic destro del mouse. Muovendo un dito sul touchpad la freccia del mouse si sposterà contemporaneamente sull'IFP.

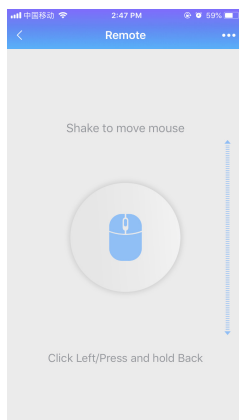




Immagine 4-1-7-4 Modalità Movimento

- Modalità Movimento: come mostrato nell'immagine 4-1-7-4, inclinare il dispositivo per muovere il mouse. Fare clic su  per selezionare.
- Torna al desktop: Premere **Desktop** per uscire dalla modalità Telecomando e tornare al desktop.

Desktop

Fare clic su  per entrare nella modalità Sincronizzazione. In questa modalità gli utenti possono visualizzare lo schermo dell'IFP e controllarlo da remoto tramite dispositivo mobile.

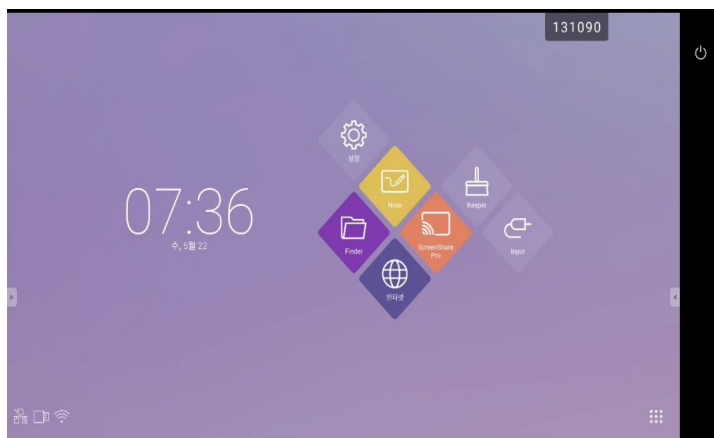


Immagine 4-1-8-1 Modalità Sincronizzazione desktop

I gesti del touchpad supportati sono:

- Singolo clic per simulare il clic sinistro del mouse; premere più a lungo per simulare il clic destro del mouse;
- Trascinare un dito sul touchpad per spostare icone/finestre;
- Posizionare due dita sul touchpad: avvicinarle per fare zoom indietro e allontanarle per fare zoom avanti.
- Gli utenti potranno scrivere sui dispositivi mobili e inviare quanto scritto all'IFP.

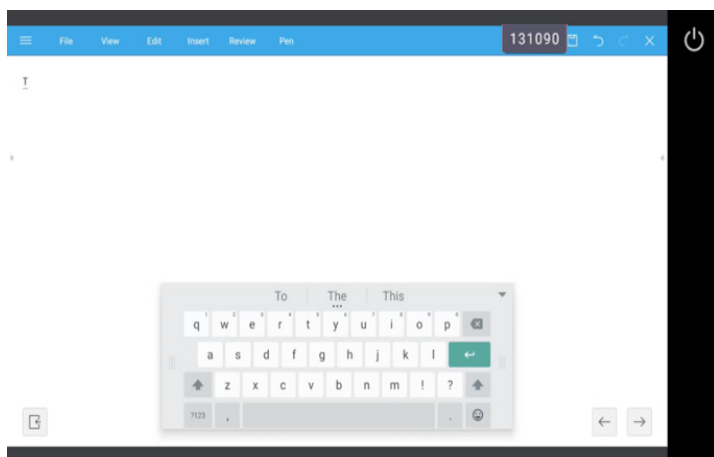




Immagine 4-1-8-2 Sincronizzazione desktop

Disconnessione

Fare clic su  per entrare nell'interfaccia Disconnessione. Fare clic su  per disconnettere i dispositivi client e tornare all'interfaccia principale.

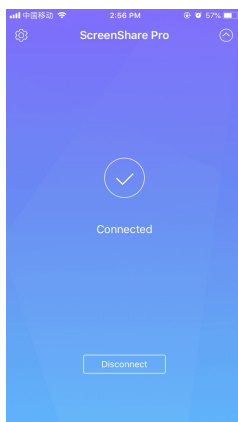


Immagine 4-1-9-1 Disconnessione

Operazione dispositivo PC

Windows, Chrome OS e MacOS hanno interfacce e operazioni simili. Seguire le seguenti istruzioni per Mac.

- 1 Avviare il software nel dispositivo client PC ed accedere all'interfaccia principale.

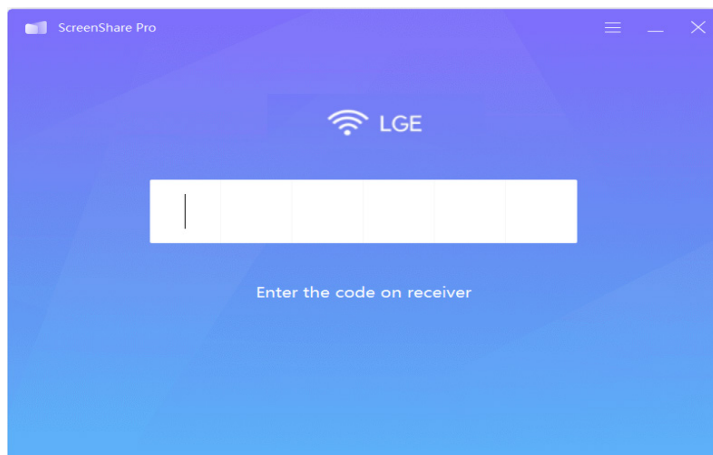
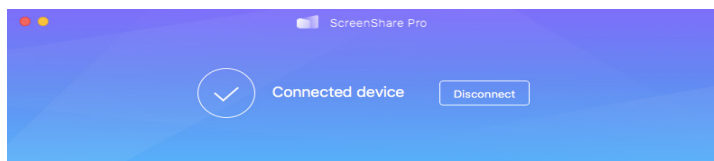


Immagine 4-2-1 Interfaccia del dispositivo client PC

- 2 Inserire il codice per connettersi all'IFP. Come mostrato nell'Immagine 4-2-2, il dispositivo PC è pronto per trasmettere.



Start mirroring

Immagine 4-2-2 Client PC pronto per trasmettere

- 3 Fare clic su **Start mirroring** per entrare nella modalità Trasmissione. Apportare eventuali regolazioni, se necessario.

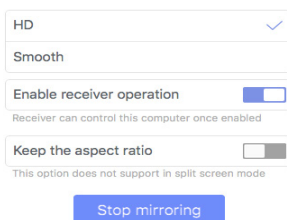
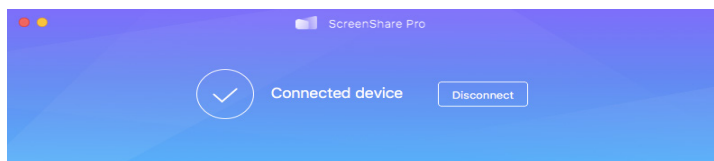


Immagine 4-2-3 Trasmissione del dispositivo client PC avvenuta correttamente

- Termina trasmissione. Fare clic su **Stop mirroring** per terminare la trasmissione dei dispositivi client all'IFP.
- Disconnetti. Fare clic su **Disconnect** per disconnettere i dispositivi client dal server e tornare all'interfaccia principale.
- Regola risoluzione. Fare clic su **HD** per passare da una risoluzione di trasmissione all'altra.
- Operazione ricevitore. Fare clic su **Enable receiver operation** per abilitare i dispositivi server per controllare il client da remoto.
- Mantieni proporzioni. Una volta abilitato, solo un dispositivo client potrà trasmettere all'IFP a schermo intero.

Codice di connessione avanzato

Oltre al codice a sei cifre, è disponibile anche una modalità codice di connessione alfanumerico. Si trova in Impostazioni. Fare clic per passare alla modalità Codice avanzato.

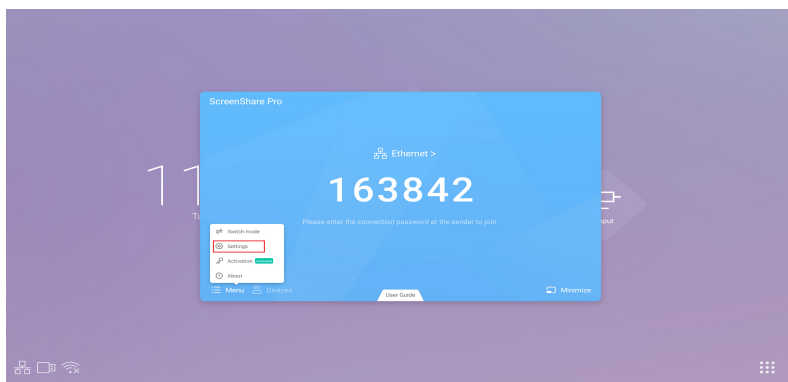


Immagine 5-1-1 Menu Impostazioni

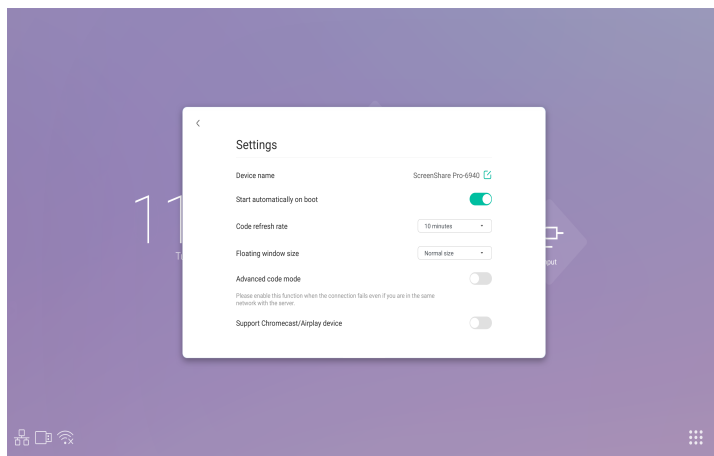


Immagine 5-1-2 Modalità Codice avanzato

- Supporta dispositivi Chromecast/Airplay/Miracast
 - Attivando questa opzione nelle impostazioni; è possibile usare qualsiasi dispositivo che supporta Airplay o Chromecast per trovare ScreenShare pro ed effettuare il mirroring dello schermo su IFP senza installare il software.

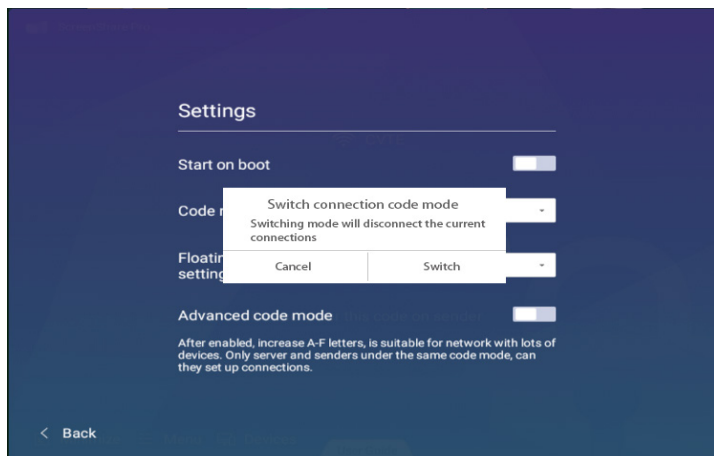


Immagine 5-1-3 Promemoria modalità Codice di connessione

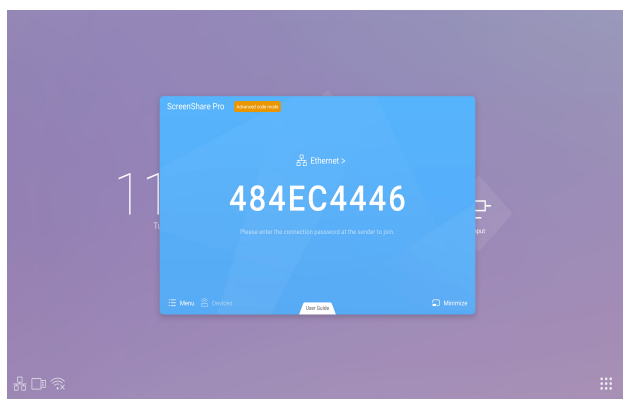
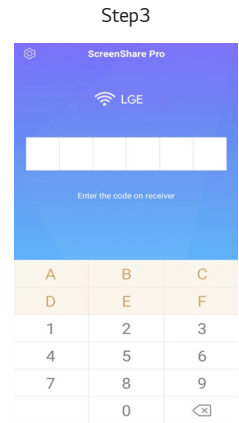
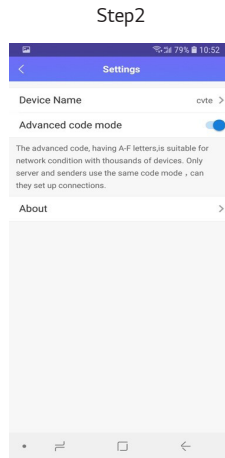
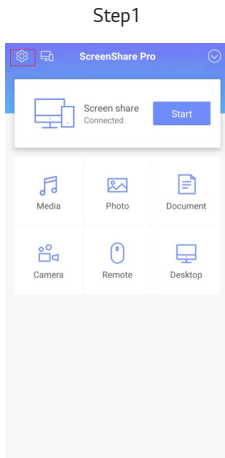


Immagine 5-1-4 Server modalità Codice avanzato

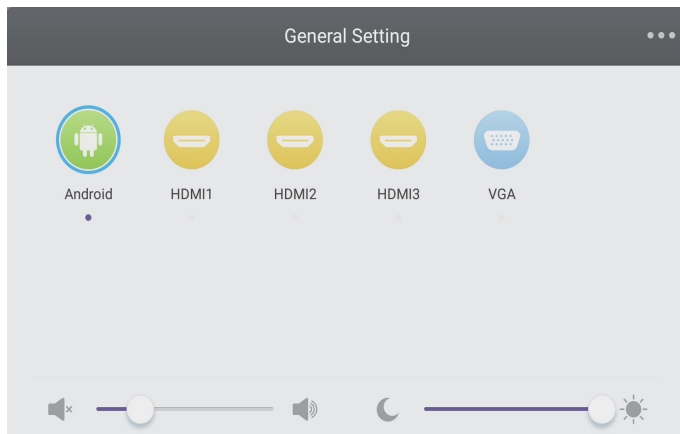
- Per garantire l'operatività di Screen Share Pro in diversi scenari di connessione, è disponibile un codice di connessione avanzato.

Regolare le impostazioni dei dispositivi client, inserire il nuovo codice dopo essere passati alla modalità avanzata.



Menu Impostazioni

[General Setting]











- Premere il pulsante **Input** sul telecomando o tramite metodo touch A per aprire il menu [General Setting].
- Premere il pulsante **▼/▲/◀/▶** sul telecomando per selezionare il canale desiderato.
- Premere il pulsante **Enter** sul telecomando o fare clic direttamente con la touchpen per confermare il canale di input selezionato.
- Premere il pulsante **Back** sul telecomando o fare clic sull'area vuota fuori dal menu per la touchpen per uscire dal menu.
- Nota: il canale PC sarà visualizzato solo quando l'impianto si collegherà al computer integrato.

Menu Impostazioni avanzate

Premere **Menu** sul telecomando o fare clic sull'icona sul menu [General Setting] con la touchpen per aprire il menu Impostazioni avanzate. Il menu Impostazioni avanzate include [Audio], [Screen], [Display] e [Adjust].






[Audio]

- Premere il pulsante  sul telecomando per selezionare il menu Impostazioni [Audio].
- Premere il pulsante  /  /  /  sul telecomando o fare clic direttamente con la touchpen per selezionare l'opzione.
- Premere **Enter** sul telecomando per entrare in modalità Regolazioni e premere il pulsante  /  o fare clic direttamente con la touchpen per regolare le singole opzioni. Premere **Enter/Back** per uscire da Regolazioni.
- Premere  sul telecomando o fare clic direttamente con la touchpen per aprire o chiudere lo stato Disattivazione audio.
- Premere **Back** sul telecomando o fare clic sull'area vuota fuori dal menu con la touchpen per uscire dal menu.








[Screen]

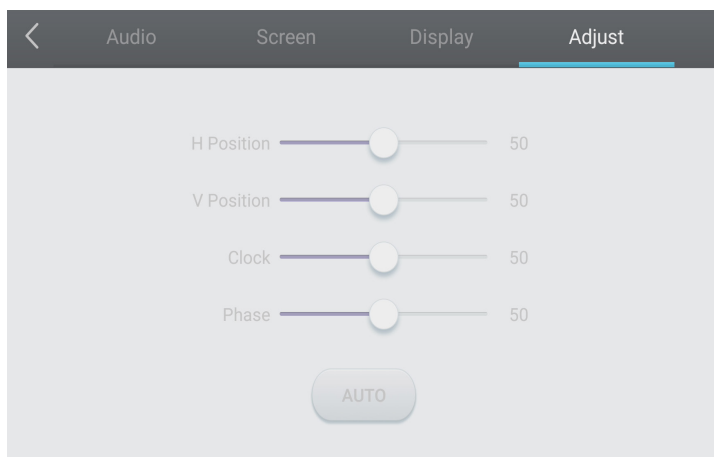
Le funzioni disponibili variano in base al modello.










- Premere il pulsante  sul telecomando per selezionare il menu Impostazioni [Screen].
- Premere  /  /  /  sul telecomando o fare clic direttamente con la touchpen per selezionare l'opzione.
- Premere **Enter** sul telecomando o fare clic direttamente con la touchpen per entrare nella modalità selezionata.
- Premere **Back** sul telecomando o fare clic sull'area vuota fuori dal menu con la touchpen per uscire dal menu.

[Display]

- Premere il pulsante  sul telecomando per selezionare il menu Impostazioni [Display].
- Premere il pulsante  /  /  /  sul telecomando o fare clic direttamente con la touchpen per selezionare l'opzione.
- Premere **Enter** sul telecomando per entrare in modalità Regolazioni e premere il pulsante  /  o fare clic direttamente con la touchpen per regolare le singole opzioni. Premere **Enter/Back** per uscire da Regolazioni.
- Premere **Back** sul telecomando o fare clic sull'area vuota fuori dal menu con la touchpen per uscire dal menu.
- La voce Display è disattivata per l'ingresso Android.

[Adjust]

- Premere il pulsante  sul telecomando per selezionare il menu Impostazioni [Adjust].
- Premere il pulsante  /  /  /  sul telecomando o fare clic direttamente con la touchpen per selezionare l'opzione.
- Premere **Enter** sul telecomando per entrare in modalità Regolazioni e premere il pulsante  /  o fare clic direttamente con la touchpen per regolare le singole opzioni. Premere **Enter/Back** per uscire da Regolazioni. Puoi anche fare clic sull'icona [Auto] per regolare automaticamente.
- Premere **Back** sul telecomando o fare clic sull'area vuota fuori dal menu con la touchpen per uscire dal menu.

FILE MULTIMEDIALI

Film

Estensioni file	Codec		Rapporto di trasmissione massimo
	Video	Audio	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264	AAC, AMR_NB	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	Mpeg-4		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC, LPCM	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	Mpeg-1		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-2		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-4		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	Mjpeg		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps

Estensioni file	Codec		Rapporto di trasmissione massimo
	Video	Audio	
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Risoluzione max.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1(AP)		Spec: Risoluzione max.: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
Le licenze interessate nelle specifiche tecniche sopra menzionate devono essere ottenute dai clienti.			

Foto

File	Formato	Banda supportata	
.bmp	BMP	Risoluzione max.: 8000 × 8000 Risoluzione min.: 4 × 4	Spec: Risoluzione max.: 8000 × 8000 anteprima normale, non riproducibile a schermo interno
.gif	GIF	Risoluzione max.: 8000 × 8000 Risoluzione min.: 4 × 4	Risoluzione max.: 8000 × 8000 anteprima normale, non riproducibile a schermo interno
.jpeg/jpg	JPEG	Risoluzione max.: 8000 × 8000 Risoluzione min.: 4 × 4	Supporto progressivo 4000 × 4000; supporto di base 8000 × 8000
.png	PNG	Risoluzione max.: 8000 × 8000 Risoluzione min.: 4 × 4	

CONTROLLO DI PIÙ PRODOTTI

Elenco di riferimento dei comandi

		COMANDO		DATI (esadecimali)
		1		
01	Alimentazione	k		000 - 003
02	Alti	x		000 - 100
03	Bassi	k		000 - 100
04	Bilanciamento	j		000 - 100
05	Contrasto	d		000 - 100
06	Luminosità	k		000 - 100
07	Nitidezza	k		000 - 100
08	Modalità audio	k		000 - 004
09	Volume	k		000 - 100
10	Disattivazione audio	k		000 - 001
11	Fonte video	x		Visualizza fonte video
12	Rapporto d'aspetto	f		000 - 002
13	Lingua	f		Visualizza Lingua
14	Modalità Immagini	f		000 - 003
15	Tonalità	j		000 - 100
16	Retroilluminazione	k		000 - 100
17	Temp colore	d		000 - 002
18	Telecomando	k		Visualizza Telecomando
19	IR	k		000 - 001

Protocollo di trasmissione/ricezione

Trasmissione

(Avvia)(Imposta ID)(Tipo)(Comando)(Dati)(Cr)

- * (Avvia): Questo è un comando per avviare il telecomando RS-232C e a cominciare con 0 x 3A.
- * (Imposta ID): Serve a selezionare le impostazioni da controllare; l'impostazione ID è fissa su 01 (30 31).
- * (Tipo): Questo comando serve a impostare la funzione o controllarne lo stato. (Impostazioni: 0 x 53/Controllo: 0 x 47)
- * (Comando): Questo comando viene utilizzato per controllare le impostazioni.
- * (Dati): Trasmette i dati dei comandi.

Acknowledgement

Imposta superato (Superato)

rispondi: 34 30 31 2B 0D

Imposta non superato (Non superato)

rispondi: 34 30 31 2D 0D

- * RIC (riconoscimenti) viene inviato in questo formato a seconda dello stato dell'elaborazione del comando inviato al prodotto.
- * Se il Tipo di valore viene inviato come 0 x 47 per controllare il valore delle impostazioni della funzione, il valore dei Dati dovrebbe essere inviato come 000 (30 30 30).

01. Alimentazione (Comando: 30)

Controlla l'accensione/lo spegnimento del monitor.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(30)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30): Retroilluminazione Off
001(30 30 31): Retroilluminazione On
002(30 30 32): Spegnimento
003(30 30 33): Accensione

02. Alti (Comando: 31)

Regola i suoni alti.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(31)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

03. Bassi (Comando: 32)

Regola i suoni bassi.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(32)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

04. Bilanciamento (Comando: 33)

Regola il bilanciamento audio.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(33)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

05. Contrasto (Comando: 34)

Regola il contrasto dello schermo.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(34)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

06. Luminosità (Comando: 35)

Regola la luminosità dello schermo.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(35)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

07. Nitidezza (Comando: 36)

Regola la nitidezza dello schermo.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(36)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

08. Modalità audio (Comando: 37)

Seleziona la modalità audio.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(37)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30): Film
001(30 30 31): Standard
002(30 30 32): Personalizza
003(30 30 33): Aula
004(30 30 34): Riunione

09. Volume (Comando: 38)

Regola il volume.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(38)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

10. Disattivazione audio (Comando: 39)

Consente di disattivare/attivare l'audio.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(39)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30): Disattiva
001(30 30 31): Attiva

11. Fonte video (Comando: 3A)

Seleziona una fonte video.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(3A)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30): VGA
 001 (30 30 31): HDMI1
 002 (30 30 32): HDMI2
 021 (30 32 31): HDMI3
 101 (31 30 31): Android
 103 (31 30 33): Slot PC

12. Rapporto d'aspetto (Comando: 3B)

Regola il rapporto d'aspetto.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(3B)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30): 16:9
 001 (30 30 31): 4:3
 002 (30 30 32): PTP

13. Lingua (Comando: 3C)

Seleziona la lingua da visualizzare.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(3C)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30): Inglese
 001 (30 30 31): Francese
 002 (30 30 32): Spagnolo
 003 (30 30 33): Cinese (cantonese)
 004 (30 30 34): Cinese (mandarino)
 005 (30 30 35): Portoghese
 006 (30 30 36): Tedesco
 007 (30 30 37): Olandese
 008 (30 30 38): Polacco
 009 (30 30 39): Russo
 010 (30 31 30): Ceco
 011 (30 31 31): Danese
 012 (30 31 32): Svedese
 013 (30 31 33): Italiano
 014 (30 31 34): Rumeno
 015 (30 31 35): Norvegese
 016 (30 31 36): Finlandese
 017 (30 31 37): Greco
 018 (30 31 38): Turco
 019 (30 31 39): Arabo
 020 (30 32 30): Giapponese
 021 (30 32 31): Ucraino

14. Modalità Immagini (Comando: 3D)

Seleziona una modalità di immagine.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(3D)(Dati)(0D)

Dati 000 (30 30 30): standard
 001 (30 30 31): chiaro
 002 (30 30 32): soft
 003 (30 30 33): cliente

15. Tonalità (Comando: 3E)

Regola la tonalità dello schermo.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(3E)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

16. Retroilluminazione (Comando: 3F)

Regola la retroilluminazione.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(3F)(Dati)(0D)

Dati 000(30 30 30) - 100(31 30 30)

17. Temp colore (Comando: 40)

Regola il rapporto d'aspetto.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(40)(Dati)(0D)

Dati 000 (30 30 30): Freddo
 001 (30 30 31): Standard
 002 (30 30 32): Caldo

18. Telecomando (Comando: 41)

Invia un codice tasto per il telecomando IR.

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(41)(Dati)(0D)

Dati	000 (30 30 30): Vol+
	001 (30 30 31): Vol-
	010 (30 31 30): Su
	011 (30 31 31): Giù
	012 (30 31 32): Sinistra
	013 (30 31 33): Destra
	014 (30 31 34): OK
	020 (30 32 30): Menu
	021 (30 32 31): Origine input
	022 (30 32 32): Uscita
	031 (30 33 31): Vuoto
	032 (30 31 32): Congela

19. IR (Comando: 42)

Regola il telecomando (IR).

Trasmissione

(3A)(30 31)(Tipo)(42)(Dati)(0D)

Dati	000 (30 30 30): Abilita
	001 (30 30 31): Disabilita

