Life's Good

Manual del usuario

LG CineBeam

Proyector DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar este producto.

PF50KS
PF50KG

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

LICENCIAS

Las licencias compatibles pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite www.lg.com.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

Para patentes de DTS, consulte http://patents.dts.com. Fabricado con la licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS en combinación con el símbolo, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD y DTS Virtual:X son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de DTS, Inc. en Estados Unidos u otros países. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.

USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

NOTA

- Es posible que la imagen que se muestra sea diferente de su proyector.
- La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) del proyector puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas, es decir, como **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN** según se explica a continuación.
  - **ADVERTENCIA** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.
  - **PRECAUCIÓN** No seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.
- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo a mano.



El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de "voltaje peligroso" dentro del aislamiento del producto que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.

El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña al equipo.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Lea estas instrucciones.
Conserve estas instrucciones.
Preste atención a todas las advertencias.
Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

ADVERTENCIA

- No utilice el proyector en exteriores ni lo exponga a humedad o agua.
  - Ya que el producto no es a prueba de agua, podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el proyector bajo luz solar directa ni cerca de fuentes de calor, tales como radiadores, fuego, estufas, etc.
  - Esto podría provocar incendios.
- No coloque materiales inflamables, tales como aerosoles, cerca del proyector.
  - Esto podría provocar incendios.

- No deje que los niños se acerquen demasiado o se suban encima del proyector.
  - Esto podría provocar la caída del proyector, lo cual causaría lesiones o la muerte.
- No instale el producto en un lugar sin ventilación (por ejemplo, en un estante o armario) o en una alfombra o cojín.
  - Esto podría causar incendios debido al aumento de la temperatura interna.
- No coloque el producto cerca de fuentes de vapor, aceite o neblina de aceite, como humidificadores y mesones de cocina.
  - De no respetar esta indicación, se podrían provocar incendios, descargas eléctricas o corrosión.
- No instale el producto en una pared o cielo raso cercano a fuentes de aceite o neblina de aceite.
  - El producto puede dañarse y caerse, lo que produciría lesiones graves.
- No coloque el proyector en un lugar donde pueda estar expuesto al polvo.
  - Esto podría provocar incendios.
- No utilice el proyector en lugares húmedos como el baño, donde podría humedecerse.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No permita que un mantel o una cortina tapen las rejillas de ventilación.
  - Esto podría provocar incendios debido al aumento de la temperatura interna.
- Asegúrese de que haya buena ventilación alrededor del proyector. Debe haber una distancia de al menos 30 cm entre el proyector y la pared.
  - Esto evitará incendios causados por el aumento de la temperatura interna.

⚠ PRECAUCIÓN

- Al colocar el proyector sobre una mesa o un estante, tenga cuidado de no dejarlo cerca del borde.
  - El proyector podría caerse a causa de problemas de equilibrio, lo que puede provocar lesiones a personas o daños en el producto. Asegúrese de utilizar un mueble o una base que se ajuste al proyector.
- Al mover el proyector, asegúrese de apagarlo y sacar los enchufes y cables de alimentación.
  - El cable de alimentación puede dañarse y provocar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el proyector sobre una superficie inestable o que vibra, tales como un estante inestable o inclinado.
  - Podría caerse y provocar lesiones.
- Tenga cuidado de no voltear el proyector cuando le esté conectando dispositivos externos.
  - Esto podría causar lesiones a personas o daños al proyector.

Potencia

⚠ ADVERTENCIA

- DESCONEXIÓN DEL DISPOSITIVO DE LA ALIMENTACIÓN PRINCIPAL
  - El conector de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, se debe acceder de manera rápida al conector de alimentación.
- El cable a tierra debe estar conectado. (Excepto dispositivos sin conexión a tierra).
  - Asegúrese de conectar el cable de conexión a tierra para evitar descargas eléctricas. Si no fuera posible realizar la conexión a tierra de la unidad, solicite a un electricista calificado que instale un interruptor de circuito por separado. No intente conectar el proyector a tierra con conexiones a cables de teléfono, pararrayos o tuberías de gas.
- El enchufe de alimentación debe insertarse por completo en la toma de corriente.
  - Una conexión inestable podría provocar incendios.
- No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Jamás toque el enchufe con las manos mojadas.
  - Esto podría provocar descargas eléctricas.

- No enchufe demasiados dispositivos en una misma toma de corriente.
  - Esto podría provocar incendios debido a sobrecargas en la toma de corriente.
- Mantenga el adaptador de CA, el conector de alimentación y el tomacorriente utilizado libres de acumulaciones de polvo u otros materiales externos.
  - Esto podría provocar incendios.
- Si sale humo u olor a quemado desde el proyector o el adaptador de CA, deje de utilizar el producto inmediatamente. Desconecte el cable de alimentación del tomacorriente y comuníquese con el centro de servicio al cliente.
  - Esto podría provocar incendios.
- Para apagar la fuente de alimentación principal, saque el enchufe, que debe conectarse de modo que otorgue un fácil acceso.

⚠ PRECAUCIÓN

- Siempre sujete el conector para retirar el adaptador de CA o el cable de alimentación.
  - De lo contrario, esto podría producir un incendio o podría dañar el producto.
- Evite doblar constantemente el cable de alimentación del adaptador de CA.
  - Si el cable de alimentación se dobla excesivamente durante un período prolongado, se puede romper por dentro. Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Asegúrese de que el cable y el enchufe no estén dañados, modificados, severamente doblados, retorcidos, tirantes, atorados o calientes. No utilice el producto si la toma de corriente está suelta.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Mantenga el cable de alimentación lejos de dispositivos calefactores.
  - La funda del cable podría derretirse, lo que podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Para proteger el cable y el enchufe ante posibles daños, coloque el proyector donde las personas no se tropiecen o pisen el cable de alimentación.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

- No apague ni encienda el proyector conectando ni desconectando el enchufe de la toma de corriente. (No utilice el enchufe como conmutador).
  - Esto podría provocar descargas eléctricas o daños al producto.
- No inserte un conductor en el otro lado de la toma de corriente de pared mientras el enchufe esté conectado a esta toma de corriente. Asimismo, no toque el enchufe inmediatamente después de desconectarlo de la toma de corriente de pared.
  - Esto podría provocar descargas eléctricas.
- Use solo el cable de alimentación oficial proporcionado por LG Electronics. No utilice otros cables de alimentación.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Si cualquier material externo o agua entra al adaptador de CA, cable de alimentación o al interior del proyector, apáguelo mediante la pulsación del botón de encendido. Retire todos los cables y, a continuación, comuníquese con el centro de servicio al cliente.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- La superficie del adaptador de CA se encuentra caliente. Mantenga el adaptador de CA fuera del alcance de los niños y evite tocarlo durante su uso.
- Nunca desarme los dispositivos de suministro de energía (adaptador/cable de alimentación de CA, etc.).
  - Esto puede dañar el cable de alimentación y provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Conecte el adaptador de CA y el cable de alimentación firmemente.
  - No hacerlo puede provocar que falle el producto o que se incendie.
- No coloque objetos pesados o presione el cable de alimentación ni el adaptador de CA y evite dañarlos.
  - Eso puedo provocar un incendio o se puede dañar el producto.
- Siempre utilice el adaptador de CA incluido o cualquier adaptador de CA aprobado y certificado por LG Electronics.
  - Cualquier otro adaptador de CA conectado puede provocar que la pantalla parpadee.

Cuando está en uso

⚠ ADVERTENCIA

- No coloque ningún recipiente que contenga líquidos en la parte superior del proyector, como jarrones, floreros, tazas, cosméticos o medicamentos; ni tampoco adornos o velas, etc.
  - Esto podría provocar incendios, descargas eléctricas o lesiones debido a caídas.
- En caso de que se produzca un impacto fuerte o que el gabinete sufra algún daño, apáguelo, desconéctelo de la toma de corriente y comuníquese con un centro de servicio autorizado.
  - Esto podría provocar descargas eléctricas.
- No introduzca en el proyector piezas metálicas, tales como monedas, pinzas para el pelo o desechos metálicos, ni tampoco materiales inflamables, tales como papel o fósforos.
  - Esto es para evitar descargas eléctricas o incendios.
- Asegúrese de que los niños no traguen las pilas del control remoto cuando reemplace las antiguas por unas nuevas. Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
  - Si un niño se traga una batería, consulte inmediatamente a un médico.
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector.
  - De lo contrario, existen altas probabilidades de que se produzca una descarga eléctrica.
- No mire directamente a el lente cuando el proyector esté en uso.
  - La luz intensa podría causar daño ocular.
- Cuando la lámpara esté encendida o recién apagada, evite tocar la rejilla de ventilación o la lámpara, ya que ambas estarán calientes.
- Si hay una fuga de gas en la sala donde está el proyector, no toque el proyector ni la toma de corriente. Abra las ventanas para que se ventile.
  - Las chispas pueden provocar incendios o quemaduras.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente durante una tormenta eléctrica.
  - Esto evitará descargas o daños al proyector.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un campo magnético fuerte.
- Mantenga la película plástica que se utilizó para el empaque del proyector fuera del alcance de los niños.
  - Si no se manipula de forma segura, puede causar asfixia.

- No mantenga sus manos sobre el proyector por mucho tiempo mientras esté en uso.
- Se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces el tamaño diagonal de la pantalla para jugar videojuegos con el proyector conectado a la consola.
  - Asegúrese de que el largo del cable conector sea suficiente. De lo contrario, el producto podría caerse y provocar lesiones a personas o daño al producto.
- No coloque el proyector ni su control remoto con pilas en un ambiente con temperaturas extremadamente altas.
  - Esto podría provocar incendios.

⚠ PRECAUCIÓN

- No coloque objetos pesados sobre el proyector.
  - Podría caerse y provocar lesiones a personas.
- Asegúrese de evitar que se produzca cualquier impacto sobre el lente durante su traslado.
- No toque el lente del proyector.
  - Ya que podría dañarse.
- No utilice herramientas afiladas en el proyector, como un martillo o un cuchillo, ya que hacerlo podría dañar la carcasa.
- En el caso de que no aparezca ninguna imagen en la pantalla o no se escuche el audio, deje de usar el proyector. Apague el proyector, desconéctelo de la toma de corriente y comuníquese con nuestro centro de servicio técnico.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No deje caer objetos en el proyector ni deje que algo lo golpee.
  - Esto podría causar daños al proyector o lesiones a personas.

- Se recomienda mantener una distancia de al menos 5 a 7 veces la longitud diagonal de la pantalla.
  - Si observa la pantalla desde una distancia demasiado corta durante un tiempo prolongado, su vista puede sufrir daños.
- No bloquee el haz de luz emitido por el proyector utilizando un libro u otro objeto.
  - La exposición prolongada a la luz del proyector puede provocar un incendio. Además, el lente podría sobrecalentarse y dañarse por el calor reflejado. Desactiva la función AV para detener la proyección temporalmente o desconecte la energía.
- No encienda el proyector con el volumen alto.
  - El volumen alto puede ocasionar daños en la audición.
- No utilice equipo de alto voltaje cerca del proyector, (por ejemplo, un eliminador de insectos). Esto puede causar que el producto funcione mal.

Limpieza

⚠ ADVERTENCIA

- No rocíe al proyector con agua al limpiarlo. Asegúrese de que el agua no fluya hacia dentro del proyector.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Cuando haya humo o un olor extraño saliendo del proyector o si un objeto extraño cae dentro del proyector, apáguelo, desconéctelo de la toma de corriente y comuníquese con nuestro centro de servicio.
  - No hacerlo podría provocar incendios o descargas eléctricas.

⚠ PRECAUCIÓN

- Comuníquese con el vendedor o con el centro de servicio técnico una vez por año para limpiar las piezas internas del proyector.
  - Si no limpia el proyector durante un período de tiempo prolongado, se acumulará el polvo, lo que podría causar un incendio o daños al proyector.
- Al limpiar las piezas plásticas del proyector, como la carcasa, desenchufe el cable y limpie con un paño suave. No rocíe con agua ni limpie con un paño húmedo. Jamás utilice limpiador para vidrios, abrillantador industrial ni automotor, sustancias abrasivas, cera, benceno ni alcohol, ya que estos productos pueden dañar el proyector.
  - Esto puede provocar incendios, descargas eléctricas o daños al producto (deformación y corrosión).
- No limpie el sistema óptico (lente, espejo) inmediatamente después de apagar el producto o mientras está funcionando. Cuando limpie cada parte del producto, desconecte el cable de alimentación y limpie delicadamente con un paño suave. No rocíe con agua ni limpie con un paño húmedo. No utilice detergentes, abrillantador industrial ni automotor, sustancias abrasivas, cera, benceno, alcohol ni agua, etc. en la unidad principal del producto ni en el sistema óptico (lente, espejo), ya que pueden dañar el producto.
  - Esto puede provocar incendios, descargas eléctricas o daños al producto (deformación y corrosión).
- Retire el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar el producto.
  - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.

Uso de la batería

⚠ PRECAUCIÓN

- No cambie la batería utilizando equipos que no se han proporcionado con el producto. Esto podría causar daños a la batería o provocar un incendio.
- Utilice siempre una batería aprobada y certificada por LG Electronics, Inc. No hacerlo puede provocar un incendio o una explosión.
- Si la batería tiene fuga o despide algún olor, descontinúe su uso inmediatamente y comuníquese con el Centro de servicio al Cliente de LG Electronics.
- La batería contiene iones de litio, por lo que debe manipularse con cuidado. Si no sigue esta instrucción, puede provocar una explosión o un incendio.

Otros

⚠ ADVERTENCIA

- Cuando salga, deje el proyector lejos del alcance de animales y saque el enchufe de la toma de corriente de pared.
  - Utilizar un cable de alimentación dañado podría causar un cortocircuito o incendio.
- No use el proyector cerca de dispositivos electrónicos de alta precisión o aquellos que transmiten señales de radio débiles.
  - Esto puede afectar el funcionamiento del producto y causar un accidente.
- Solo un técnico calificado puede desarmar o modificar el proyector. Para realizar diagnósticos, ajustes o reparaciones, comuníquese con su vendedor o con nuestro servicio técnico.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Se requiere buena ventilación, no bloquee el flujo de aire cerca de la unidad. Hacerlo puede provocar lesiones y sobrecalentamiento interno.

- No toque el lente, ya que hacerlo puede provocar quemaduras o daños en el lente. El lente y la unidad pueden estar CALIENTES durante el uso e inmediatamente después de su uso. Tenga cuidado al manipular la unidad y permita que se enfríe adecuadamente.
- Utilice solo una toma de corriente con conexión a tierra. (Excepto dispositivos sin conexión a tierra).
- No inserte ningún objeto en las rejillas de ventilación ni las cubra.
  - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Siga todas las pautas de mantenimiento para un uso óptimo; realice mantenimiento solo en un centro autorizado de servicio.
- Mantenga las baterías y el control remoto alejado del alcance de los niños.
  - Se evitarán lesiones personales o daños en el producto.

⚠ PRECAUCIÓN

- No utilice ni almacene el proyector al aire libre durante períodos prolongados.
- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.
  - Las baterías quemadas o con fugas pueden provocar daños o lesiones.
- Asegúrese de desenchufar el proyector si no planea utilizarlo durante mucho tiempo.
  - El polvo acumulado puede provocar incendios o descargas eléctricas debido al sobrecalentamiento, ignición o mal aislamiento.
- Sólo utilice el tipo de baterías especificado.
  - Las baterías quemadas o con fugas pueden provocar daños o lesiones.
- Asegúrese de utilizar una batería del mismo tipo al momento de reemplazarla.
  - En el caso de una falla de contacto de la batería, ésta se puede agotar rápidamente o el control remoto puede no funcionar correctamente.
- Elimine las baterías usadas adecuadamente.
  - Esto podría provocar una explosión o un incendio. El método correcto de eliminación puede variar según el país o región. Elimine la batería tal como se indica.

- No tire ni desarme la batería.
  - Esto podría provocar incendios o explosiones debido a daños en la batería.
- Guarde las baterías lejos de objetos metálicos como llaves y sujetapapeles.
  - Un exceso de corriente puede provocar un rápido aumento en la temperatura, causando un incendio o quemaduras.
- No almacene las baterías cerca de una fuente de calor, como un calefactor.
  - Esto podría provocar incendios o daños al producto.
- No almacene las baterías a temperaturas superiores a 60 °C o con mucha humedad.
  - Esto podría provocar una explosión o un incendio.
- Asegúrese de que la batería esté instalada correctamente.
  - Esto evitará explosiones o incendios.
- Una batería de repuesto incorrecta puede provocar un incendio.
- Baterías: Guarde los accesorios (baterías, etc.) en un lugar seguro lejos del alcance de los niños.

Grupo 2 de riesgos

PRECAUCIÓN Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire fijamente hacia la luz de funcionamiento. Puede ser perjudicial para los ojos.

Esta etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede ser distinto.

CONTENIDO

ESPAÑOL

LICENCIAS 2

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD 3

PREPARACIÓN 16

Accesorios 16

Complementos opcionales 17

Piezas y componentes 18

- Unidad principal 18
- Parte posterior 19

Uso de los botones 21

- Funciones básicas 21
- Ajuste del menú 22

Indicadores de estado del proyector 22

Instalación 23

- Precauciones durante la instalación 23
- Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla 24
- Cómo instalar el proyector en un trípode 25
- Sistema de seguridad Kensington 26

CONTROL REMOTO 27

UTILIZACIÓN DEL PROYECTOR 30

Uso de la batería 30

Información de tiempo de uso de la batería 32

- Enfoque de la imagen en la pantalla 33
- Visualización con el proyector 34

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS 35

Conexión HDMI 36

- Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o dispositivos externos 36
- Conexión de una PC 37
- Cómo conectar una computadora portátil 38

Conexión con un cable USB-C 39

- Conexiones a PC/computadora portátil y teléfono 39

Conexión de los audífonos 40

- Cómo conectar los audífonos 40

Conexión de un dispositivo inteligente (teléfono inteligente, tablet, etc.) 41

- Dispositivos compatibles con Slimport 41
- Dispositivos compatibles con el adaptador Lightning Digital AV de Apple 41
- Dispositivos compatibles con el adaptador Digital AV de 30 pines de Apple 41

MANTENIMIENTO 42

Limpieza 42

- Limpieza de el lente 42
- Limpieza de la carcasa del proyector 42

ESPECIFICACIONES 43

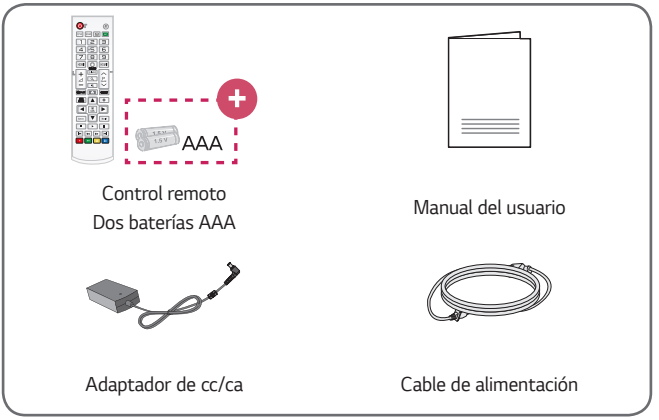
SÍMBOLOS 48

PREPARACIÓN

Esta imagen podría diferir levemente del producto real.

Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.
Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.
Se pueden agregar nuevos accesorios o retirar los antiguos.



Control remoto
Dos baterías AAA

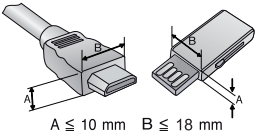
Manual del usuario

Adaptador de cc/ca

Cable de alimentación

AAA: Por regulaciones de tipo ambiental respecto a la importación y destrucción de baterías en Colombia; los proyectores no van a traer incluidas las pilas del control remoto.

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB en el puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga, como máximo, un ancho de 18 mm y un largo de 10 mm. Si el cable USB o la unidad. Flash USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



A ≦ 10 mm B ≦ 18 mm

- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o es posible que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
  - Cable de alta velocidad HDMI®/™
  - Cable de alta velocidad HDMI®/™ con Ethernet

Complementos opcionales

Para adquirir accesorios adicionales, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o comuníquese con la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



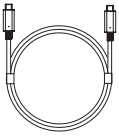
Pantalla de proyección



Trípode



Cable HDMI



Cable USB-C



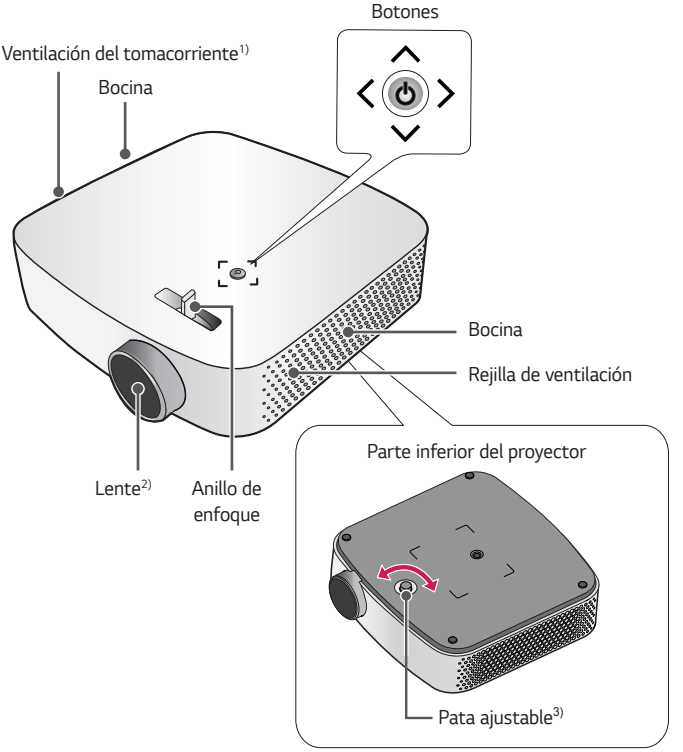
Control Remoto Mágico[1)] (AN-MR650A)

1) Es posible que algunas funciones del Control Remoto Mágico no funcionen.

Piezas y componentes

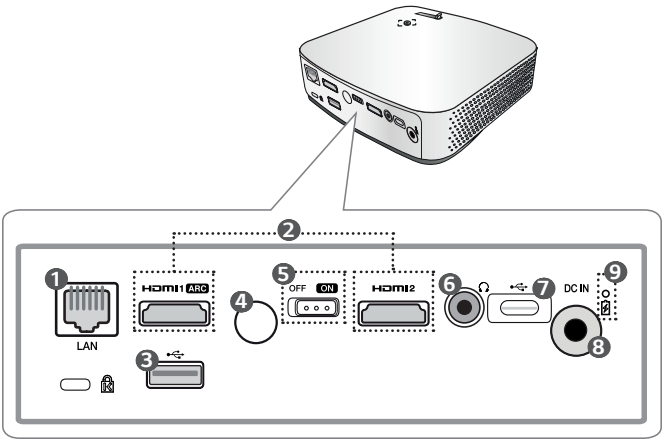
El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.

Unidad principal



1) Debido a que el área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.
2) No toque el lente mientras use el proyector, ya que podría dañarse. Ya que podría dañarse. (Mantenga la lente lejos de objetos afilados)
3) Gire la pata ajustable hacia la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo.

Parte posterior



Número	Descripción
1	Puerto **LAN**
2	**HDMI** Puerto
3	⇐ (Puerto USB 2.0)
4	Receptor de IR
5	**OFF** / **ON** Interruptor – **ON**: Enciende el proyector y pasa a modo de espera. – **OFF**: Apaga completamente el proyector. Coloque el interruptor en **OFF** cuando traslade el proyector o cuando no vaya a usar el proyector durante mucho tiempo.

Número	Descripción
❻	(Puerto para audífonos)
❼	(Puerto USB-C)
❽	Puerto **DC IN**
❾	Indicador de carga de la batería – Rojo: Carga – Verde: Carga completa

Uso de los botones

Para operar el proyector, presione el botón.

Funciones básicas

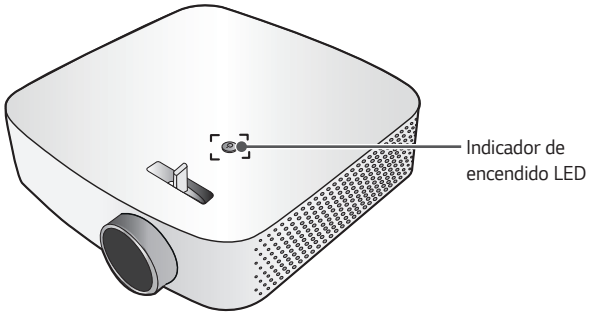
	**Encendido**	Presione el botón de encendido una vez mientras el proyector está apagado.
	**Apagado (Mantener presionado)**	Mantenga presionado el botón de encendido durante más de 3 segundos mientras el proyector está encendido.
	**Control de volumen**	Ajuste el volumen presionando el botón izquierda/derecha.
	**Arriba/ Abajo/ Izquierda/ Derecha**	Selecciona las funciones o mueve el cursor.

Ajuste del menú

Presione el botón de encendido una vez mientras el proyector está encendido. Presione los botones de funciones de arriba, abajo, izquierda y derecha para mover un elemento del menú (⏻, ⇄, ✕, ⚙). Después de mover el elemento del menú deseado, presione el botón de encendido una vez para seleccionarlo.

⏻	Apaga el proyector.
⇄	Cambia la fuente de entrada.
✕	Borra las visualizaciones en pantalla y permite volver a mirar el proyector.
⚙	Muestra el menú Config.

Indicadores de estado del proyector

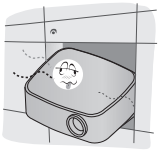


Indicador de encendido LED	
Rojo	Encendido en modo de espera
Apagado	El proyector está funcionando con la alimentación encendida. / Cuando el interruptor de alimentación del proyector está en la posición **OFF**.

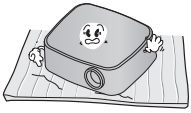
Instalación

Precauciones durante la instalación

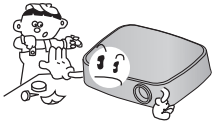
- Coloque el proyector en un entorno bien ventilado.
  - Para evitar el sobrecalentamiento interno, instale el proyector en un lugar con buena ventilación. No coloque ningún objeto cerca del proyector. Hacerlo puedo obstruir las rejillas de ventilación. Si las rejillas de ventilación están bloqueadas, la temperatura interna del proyector aumentará.



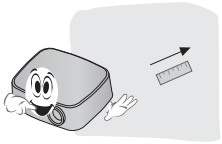
  - No ponga el proyector sobre una alfombra o tapete. Si la rejilla de ventilación del proyector se encuentra en la parte inferior, tenga cuidado de no bloquear la rejilla y utilice siempre el proyector en una superficie sólida y nivelada.



  - Asegúrese de evitar que objetos externos, como restos de papel, entren al proyector.



  - Deje un área abierta adecuada (30 cm o más) alrededor del proyector.

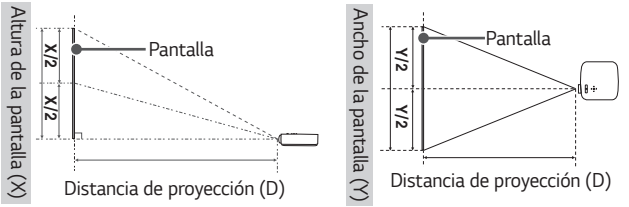


- No coloque el proyector en un ambiente caliente, frío o húmedo.
- No ponga el proyector en un lugar donde atraiga polvo fácilmente.
  - Esto podría provocar incendios.
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector. De lo contrario, existen altas probabilidades de que se produzca una descarga eléctrica.
- El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.
- Es posible que el control remoto no funcione en entornos donde haya instalada una lámpara con balasto electrónico o una lámpara fluorescente de triple longitud de onda. Para que el control remoto funcione normalmente, reemplace la lámpara por una lámpara estándar internacional.

Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

1. Coloque el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.
2. Coloque el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
3. Coloque el proyector de manera que el lente quede en el ángulo correcto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y distorsionada. Para corregir la distorsión, utilice la función Keystone.
4. Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente de pared.

Proporción de proyección hacia arriba: 100 %

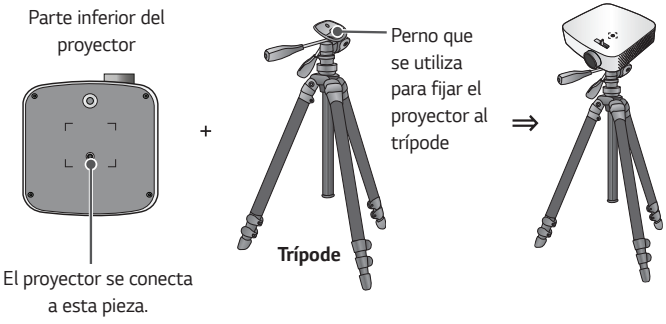


Relación de aspecto 16:9				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y) (mm)	Altura de la pantalla (X) (mm)	Distancia de proyección (D) (mm)
(pulgadas)	(mm)			
25	635	553	311	791
30	762	664	374	951
40	1 016	886	498	1 266
50	1 270	1 107	623	1 583
60	1 524	1 328	747	1 900
70	1 778	1 550	872	2 216
80	2 032	1 771	996	2 533
90	2 286	1 992	1 121	2 849
100	2 540	2 214	1 245	3 177

- Las cifras de la tabla de arriba pueden variar de acuerdo con el ambiente de la instalación.

Cómo instalar el proyector en un trípode

- Puede instalar el proyector sobre un trípode de cámara.
  Como se muestra a continuación, puede montar el proyector, en lugar de una cámara, en el trípode.
- Cuando se encuentre estabilizando el trípode, recomendamos utilizar un perno de anclaje estándar de 4,5 mm o menos. El tamaño máximo permitido para el perno de bloqueo es de 5,5 milímetros.
  (Si es más largo que el tamaño máximo permitido, podría dañar el proyector.)

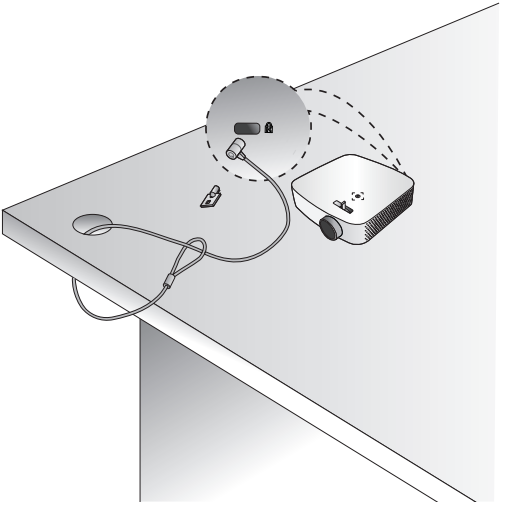


PRECAUCIÓN

- Si está utilizando un trípode, tenga cuidado de no aplicarle fuerza externa. Se podría dañar el proyector.
- No coloque el trípode sobre una superficie inestable.
- Asegúrese de utilizar un trípode con una capacidad de carga máxima de 3 kg o más.
- Para utilizar este proyector con seguridad, coloque las patas del trípode de manera que estén lo más abiertas y estables posibles y asegúrese de fijar el proyector al trípode de manera segura.

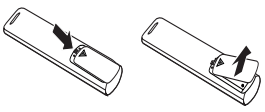
Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar como mecanismo antirrobos. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?
  Kensington es una empresa que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web: http://www.kensington.com



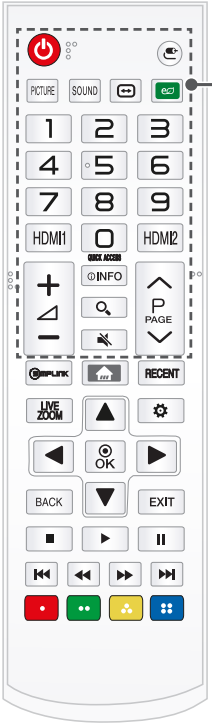
CONTROL REMOTO

Abra la tapa de la parte trasera del control remoto e inserte las baterías como se describe en las ⊕⊖ instrucciones. Se debe usar baterías nuevas y del mismo tipo (1,5 V AAA).



PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.



(ENCENDIDO) Enciende o apaga el proyector.

(ENTRADA) Cambia la fuente de entrada.

PICTURE Cambia el modo de imagen.

SOUND Cambia el modo de audio.

(Relación de Aspecto) Cambia la relación de aspecto de la pantalla.

(Ahorro de energía) Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

Botones numéricos Permiten introducir números.

HDMI1 Cambia la fuente de entrada a **HDMI1**.

HDMI2 Cambia la fuente de entrada a **HDMI2**.

QUICK ACCESS * Puede acceder a la aplicación utilizando los botones numéricos tal como se encuentran registrados.

+ − Ajusta el nivel del volumen.

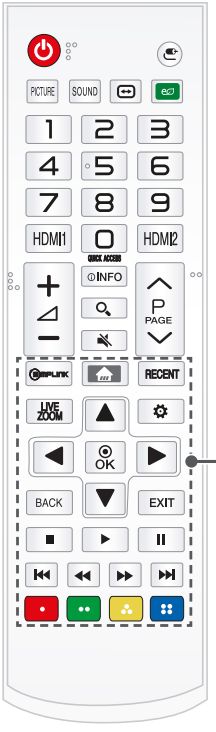
INFO Muestra información del programa actual.

(BÚSQUEDA) Busque contenido como películas y otros videos. O bien, realice una búsqueda en la Web ingresando sus términos de búsqueda en el cuadro.

(SILENCIO) Silencia todos los sonidos.

– Si mantiene presionado el botón de **(SILENCIO)** aparece el menú de **Accessibility (Accesibilidad)**.

P PAGE Pasa a la página previa/siguiente.



SIMPLINK Le permite utilizar la función SIMPLINK.

Permite acceder al menú de Inicio.
– Si presiona y mantiene presionado el botón , aparecerá el historial anterior.

RECENT Muestra el historial anterior.

LIVE ZOOM Cuando expande el área seleccionada, puede verla en pantalla completa.

Botones arriba, abajo, izquierda, derecha Selecciona la función o mueve el cursor.

OK Muestra el modo actual y guarda los cambios en la configuración.

(Configuración rápida) Permite acceder a Configuraciones Rápidas.

BACK Regresa a la pantalla anterior.

EXIT Borra todo lo que muestra la pantalla y se regresa a ver la proyector.

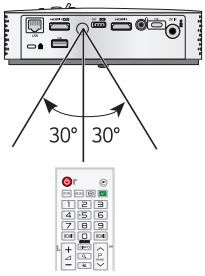
■, ▶, ❚❚, ⏮, ◀◀, ▶▶, ⏭ Botones de control para contenido de medios.

Botones de color
Estos accesos de funciones especiales son usados en algunos menús.
(: Rojo, : Verde, : Amarillo, : Azul)

* : Para utilizar el botón, mantenga presionado durante más de tres segundos.

NOTA

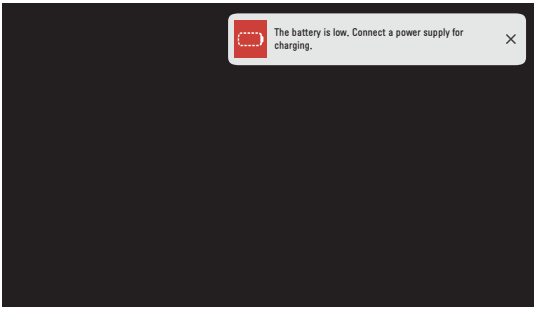
- Al usar el control remoto, el rango de funcionamiento óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda) y de 30 grados de rango de arco con respecto al receptor infrarrojo del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda o derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para obtener un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.



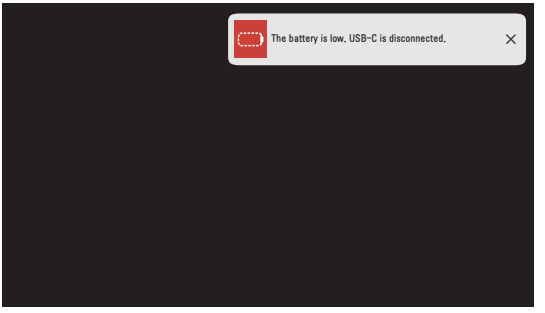
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, se puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.

UTILIZACIÓN DEL PROYECTOR

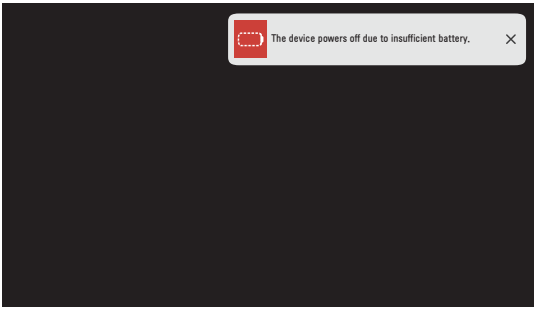
Uso de la batería



- Se muestra cuando el nivel de carga de la batería es bajo (el modo Ahorro de energía cambiará a Máximo y se desactivará).
- Si la pantalla muestra un mensaje de batería baja, asegúrese de cargarla.



- Se muestra cuando el nivel de carga de la batería es bajo durante la conexión USB-C. Si se muestra, se desactivará la conexión USB-C.
- Cargue la batería si aparece este mensaje.



- Se muestra cuando la batería se está agotando.
- Como la batería se está agotando, el proyector se apagará inmediatamente.
- Si se agota la batería, solo se puede encender el proyector después de conectarlo a una fuente de alimentación.
- Si la alimentación se suministra mediante USB-C, solo se puede encender el producto de nuevo después de que se haya cargado la batería durante al menos 2 minutos.

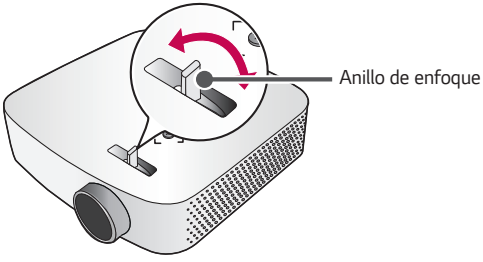
Información de tiempo de uso de la batería

Estado	Tiempo y pantalla
Carga	Aproximadamente 3 horas (Cuando está en modo de espera y cargando)
Duración del uso	Hasta 2,5 horas (Tiempo disponible de uso de la batería de hasta 2,5 horas cuando el modo Ahorro de energía se pone en Máximo.)
Nivel de la batería Indicador	 Paso 1 Paso 2 Paso 3 Paso 4 Paso 5 Completo

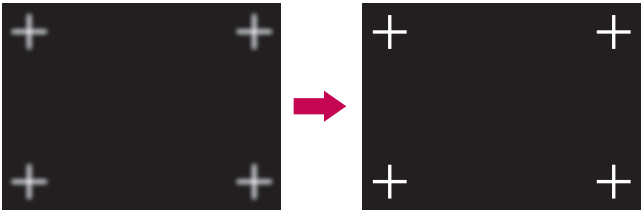
- Compruebe el nivel de batería en la esquina superior derecha de la pantalla al presionar el botón del control remoto.
- Si no utiliza el proyector durante largos períodos de tiempo, Se recomienda cargar la batería en un 40-50 por ciento ( ).
- La batería se recarga automáticamente cuando el proyector se conecta a una fuente de energía.
- Cargue la batería por completo la primera vez que utilice el proyector.
- El tiempo de uso estándar de la batería que aparece en el manual se basa en medidas tomadas por LG; el tiempo real puede variar según el uso.
- El tiempo de uso de la batería puede variar según el tipo de transmisión, la temperatura de funcionamiento, el período de uso y las preferencias del usuario.
- Como la batería se consume, su ciclo de vida va disminuyendo gradualmente. Cuando la vida útil de la batería se reduce a la mitad, cámbiela por una nueva batería del centro de atención al cliente de LG Electronics.

Enfoque de la imagen en la pantalla

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.



- ⚙ → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Focus Test (Prueba de enfoque)**
  Para enfocar la imagen, use la función **Focus Test (Prueba de enfoque)** a fin de ajustar el anillo de enfoque hacia la izquierda o la derecha mientras mira la marca + en la pantalla. El enfoque óptimo se logra cuando los lados izquierdo y derecho de la pantalla se ven equilibrados.



Visualización con el proyector

1 Conecte el cable de alimentación correctamente.

2 Mueva el interruptor OFF / ON de la parte posterior del puerto a la posición ON y presione el botón ⏻ **(ENCENDIDO)** del proyector o del control remoto. (Si el interruptor está en la posición OFF, el proyector no se encenderá).

3 En la pantalla de selección de idioma, seleccione un idioma.

4 En la pantalla **Home/Store Mode (Modo de Casa/Tienda)**, seleccione el modo de configuración deseado.
(**Store Mode (Modo Tienda)** se utiliza cuando se exhibe el producto en la tienda. El modo de imagen se restablece en forma automática luego de un período de tiempo determinado. Puede seleccionar **Home Mode (Modo Hogar)** para utilizar el producto en su hogar.)

5 Seleccione **(ENTRADA)** → **All Inputs (Todas las Entradas)** y seleccione la señal de entrada que desea.

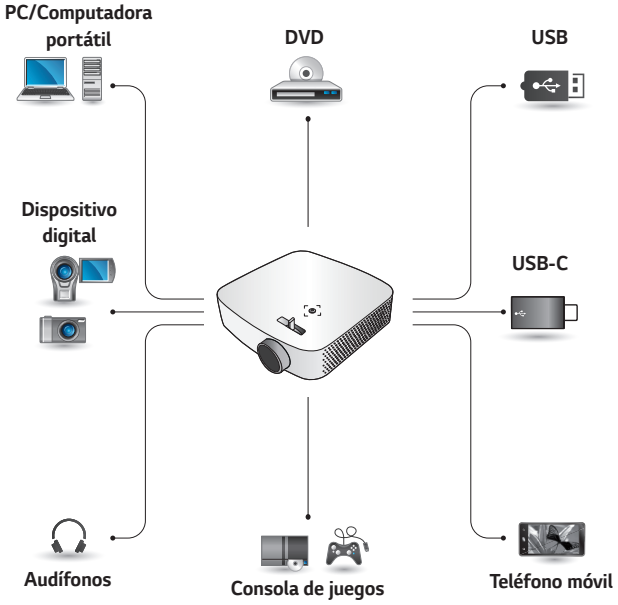
6 Controle el proyector con los siguientes botones mientras observa la imagen proyectada.

Botón	Descripción
P PAGE	Pasa a la página previa/siguiente.
+ ◿ −	Ajusta el nivel del volumen.
(SILENCIO)	Silencia el audio del proyector.

7 Para apagar el proyector, presione el botón ⏻ **(ENCENDIDO)**.

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.



HDMI - Página 36, 37, 38
USB-C - Página 39
Audífonos - Página 40

Conexión HDMI

Conecte un receptor de HD, reproductor de DVD o dispositivos externos al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.
Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

- **(ENTRADA)** → **All Inputs (Todas las Entradas)** → **HDMI1**/**HDMI2**

Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o dispositivos externos

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad.
Con un cable HDMI, conecte el puerto HDMI del proyector al puerto de entrada HDMI del dispositivo que conectará. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.



NOTA

ARC (Canal de retorno de audio)

- Los dispositivos de audio externos compatibles con SIMPLINK y ARC deben conectarse al puerto HDMI1 ARC.
- Al estar conectado con un cable HDMI® de alta velocidad los dispositivos de audio externos compatibles con salida ARC o SPDIF operan con la función SIMPLINK sin necesidad de un cable de audio óptico adicional.

Conexión de una PC

El proyector es compatible con Plug and Play. Su PC detectará el proyector automáticamente por lo que no es necesario instalar un controlador.

Con un cable HDMI, conecte el puerto HDMI del proyector al puerto de salida HDMI de su PC. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.



Cómo conectar una computadora portátil

Puede conectar el proyector a una computadora portátil para utilizar varias funciones.

Con un cable HDMI, conecte el puerto HDMI del proyector al puerto de salida HDMI de la computadora portátil. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.



Ejemplos de modificación de configuración de salida al conectar una computadora portátil

La tabla a continuación muestra ejemplos de cambio en la salida. Para obtener más información, consulte las secciones **Salida externa**, **Cómo conectar un monitor externo** o secciones similares del manual del usuario de su computadora.

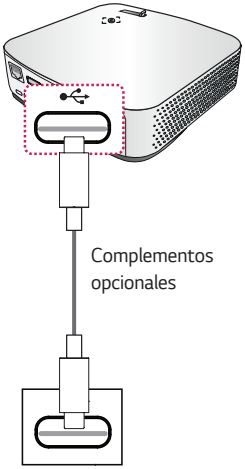
Marca	Cómo cambiar la salida
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste el panel de control para habilitar la copia espejo luego del inicio.

Conexión con un cable USB-C

Conexiones a PC/ computadora portátil y teléfono

- **(ENTRADA)** → **All Inputs (Todas las Entradas)** → **USB-C**

Utilice un cable USB-C para conectar al puerto USB-C del proyector y al puerto de salida USB-C de su PC/ computadora portátil o teléfono. Para verificar si su dispositivo admite USB-C, comuníquese con el fabricante del dispositivo. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo.



PC/computadora portátil/teléfono

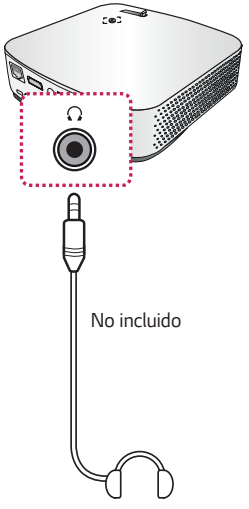
NOTA

- Compatible con PD (suministro de energía) y el modo alternativo de DP.
  - Es posible que necesite un adaptador de género USB-C según el cable si se utiliza el suministro de energía (PD).
- Es posible que la función no opere correctamente según las especificaciones del dispositivo conectado, el estado del cable USB-C o los alrededores.
- Las funciones de suministro de energía (PD) pueden cargar, descargar o hacer que no funcione el proyector, según las especificaciones de los dispositivos conectados.
- La función de carga puede funcionar de manera distinta con algunos dispositivos cuando se conecta (MacBook Pro, etc.).
- Compruebe la resolución de los dispositivos conectados antes de utilizar la función del modo alternativo de DP.

Conexión de los audífonos

Cómo conectar los audífonos

Puede escuchar el audio mediante los audífonos.



Conexión de un dispositivo inteligente (teléfono inteligente, tablet, etc.)

- **(ENTRADA)** → **All Inputs (Todas las Entradas)** → **HDMI1**/**HDMI2**
- La imagen puede ser diferente del producto real.

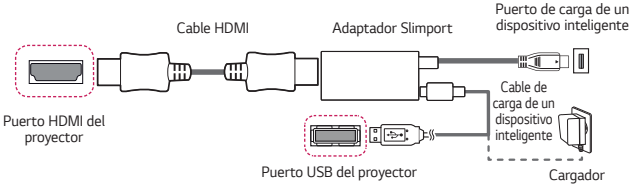
Conecte un dispositivo inteligente al proyector mediante un cable[1)] y configure la entrada externa del proyector en HDMI. Se mostrará la pantalla del dispositivo inteligente a través del proyector. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

Para ver las instrucciones específicas de cada modelo con respecto al uso de la conexión alámbrica, consulte con el fabricante del dispositivo inteligente.

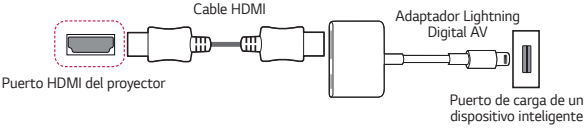
Los dispositivos inteligentes compatibles pueden variar según las circunstancias de cada fabricante.

1) Ejemplos de cómo conectar un cable a diferentes dispositivos inteligentes (el cable se vende por separado).

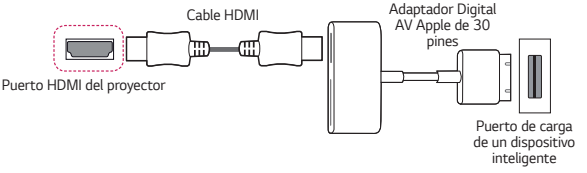
Dispositivos compatibles con Slimport



Dispositivos compatibles con el adaptador Lightning Digital AV de Apple



Dispositivos compatibles con el adaptador Digital AV de 30 pines de Apple



MANTENIMIENTO

Limpie el proyector para mantenerlo en óptimas condiciones.

Limpieza

Limpieza de el lente

- Si hay polvo o manchas en la superficie de el lente, debe limpiarla.
- Para quitar el polvo o las manchas de las lentes, utilice un aerosol de aire comprimido, un hisopo o un paño suave para limpiarlas suavemente.
- No limpie la lente mientras se esté usando el producto ni inmediatamente después de apagarlo.
- Cuando limpie las lentes, no utilice productos de limpieza, abrillantadores para automóviles o industriales, productos abrasivos, cera, benceno, alcohol, agua, etc., ya que pueden dañar el producto.

Limpieza de la carcasa del proyector

- Para limpiar la carcasa del proyector, primero desconecte el cable de alimentación.
- Para quitar el polvo o las manchas, utilice solo un paño seco no abrasivo y libre de pelusas para pulir el lente.
- No utilice alcohol, bencina, diluyente ni otros químicos que puedan dañar la carcasa.

ESPECIFICACIONES

MODELO	PF50KS (PF50KS-EU) PF50KS (PF50KS-SP) PF50KS (PF50KS-CB) PF50KG (PF50KG-GL) PF50KG (PF50KG-SP)	
Resolución (píxeles)	1 920 (horizontal) × 1 080 (vertical)[1)]	
Relación de aspecto	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Distancia de proyección (Tamaño de la pantalla)	791 mm ~ 3 177 mm (635 mm ~ 2 540 mm [25 pulgadas ~ 100 pulgadas])	
Relación de proyección hacia arriba	100 %	
Rango de funcionamiento del control remoto	6 m (máx.)	
Consumo de la potencia	65 W	
Adaptador de cc/ca	Fabricante : APD Modelo: DA-65G19	
	19 V ⎓ 3,42 A (Entrada del adaptador 100-240 V a 50/60 Hz)	
Salida de audio	1 W + 1 W	
Altura	49 mm (sin pie) / 52,3 mm (con pie)	
Ancho	170,0 mm	
Grosor	170,0 mm (sin lente) / 178,0 mm (con lente)	
Peso	910 g	
Dispositivo USB	**USB 2.0 Standard-A**	Salida: 5 Vcc 0,5 A (máx.)
	USB Type-C	Salida: 5 Vcc 1 A (máx.) Entrada: 5 Vcc/2 A, 9 Vcc/2 A, 15 Vcc/2 A, 20 Vcc/2 A (máx.)

1) Resolución full HD con 2,1 millones de píxeles proyectados por medio del procesamiento de video XPR (Resolución expandida de píxeles).

MODELO	PF50KS (PF50KS-EU) PF50KS (PF50KS-SP) PF50KS (PF50KS-CB) PF50KG (PF50KG-GL) PF50KG (PF50KG-SP)	
Entorno de funcionamiento	Temperatura	
	Funcionamiento	0 °C a 40 °C
	Almacenamiento	-20 °C a 60 °C
	Humedad relativa	
	Funcionamiento	0 % a 80 %
	Almacenamiento	0 % a 85 %

- Utilice solo las fuentes de energia que se indican en el manual de usuario.
- Es posible que el contenido del manual se modifique sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

Modo HDMI (DTV)/USB-C (DTV) admitido

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 480p	31,46	59,94
	31,50	60,00
720 x 480p	31,47	59,94
	31,50	60,00
1 280 x 720p	44,96	59,94
	45,00	60,00
1 920 x 1 080i	33,72	59,94
	33,75	60,00
1 920 x 1 080p	26,97	23,97
	27,00	24,00
	33,71	29,97
	33,75	30,00
	67,43	59,94
	67,50	60,00

Modo HDMI (PC) / USB-C (PC) admitido

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1 024 x 768	48,36	60,00
1 152 x 864	54,34	60,05
1 280 x 1 024	63,98	60,02
1 360 x 768	47,71	60,01
1 920 x 1 080	67,5	60,00

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se mostrará correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje, como **No Signal (Sin señal)** o **Invalid Format (Formato no válido)**.
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug and Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Se recomienda la resolución 1 920 x 1 080 como la mejor calidad de imagen en el modo PC.

Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite http://opensource.lge.com.

Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.

LG Electronics también le proporcionará el código abierto en un CD-ROM por un costo que cubra los gastos de dicha distribución (como el costo del medio, del envío y de la manipulación) una vez realizado el pedido por correo electrónico a la dirección opensource@lge.com.

Esta oferta es válida solo durante un período de tres años después de que se envíe el último cargamento de este producto. Esta oferta es válida para todo aquel que reciba esta información.

SÍMBOLOS

~	Se refiere a la corriente alterna (ca).
⎓	Se refiere a la corriente continua (cc).
⧈	Se refiere a los equipos clase II.
⏻	Se refiere al modo de espera.
|	Se refiere a "ENCENDIDO" (alimentación).
⚡	Se refiere a voltaje peligroso.


LG
Life's Good

ACERCA DEL PROYECTOR LG

La imagen que se muestra puede ser diferente a su proyector.
La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) del proyector puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

Verde: botones y texto que se mostrarán en la pantalla del proyector.

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

ESPAÑOL

Contenido

ACERCA DEL PROYECTOR LG 4

Tutorial de inicio **4**
- Uso de la función Inicio del Proyector LG 4

Configuración de red **8**
- Configuración de red 8

CÓMO FUNCIONA EL PROYECTOR 10

Uso del mando a distancia de pantalla **10**

Configurar el mando a distancia universal **12**

SIMPLINK (HDMI-CEC) **13**
- Usar SIMPLINK 13

Uso de la aplicación LG TV Plus **15**

Conexión Móvil Mágica **17**
- Uso de Conexión Móvil Mágica 17

Uso de un teclado y un mouse **18**
- Uso de un mouse USB inalámbrico/cableado 18
- Uso de un teclado USB inalámbrico/cableado 18

Uso de un mando para videojuegos **19**

CÓMO UTILIZAR LA VARIEDAD DE CONTENIDOS 20

LG Content Store **20**

Crear lista de deseos **21**
- Uso de Mi Contenido 21

Crear una cuenta **22**
- Crear una Cuenta LG 22

Administración de cuentas **23**
- Administrar su Cuenta LG 23

Utilizar aplicaciones y contenido **24**
- Instalar aplicaciones 24

Ver contenido de video a pedido **25**

Buscar contenido **26**
- Búsqueda 26
- Búsqueda de contenido 26

REPRODUCIR OTROS ARCHIVOS DEL DISPOSITIVO 27

Foto & Vídeo **27**
- Visualización de fotos y videos 27
- Reproductor de fotos 28
- Reproductor de video 30
- Archivos de video admitidos 32
- Precauciones para la reproducción de videos 34

Música **35**
- Reproducción de música 35
- Uso del reproductor de música 36

Visor de archivos 39
- Cómo ver archivos 39
- Exploración del visor de archivos 40

Conexión USB 42
- Sugerencias para el uso de dispositivos de almacenamiento USB 43

Compartir teléfono inteligente 44
- Compartir contenido con el teléfono inteligente 44

Visualizar teléfono inteligente 46
- Para ver la pantalla del dispositivo móvil en el proyector 46

Compartir PC 47
- ¿Qué es Compartir contenido? 47

Visualizar PC 50
- Para ver la pantalla de la PC en el proyector 50

BENEFICIOS DEL PROYECTOR SMART 51

Expandir la proyección 51

Grabación en zoom 53
- Ejecutar Grabación en zoom 53

Uso de Mi Día 55

Disfrutar Internet 57
- Usar el Navegador web 57

Notificaciones 60
- Uso de Notificaciones 60

LISTA DE RECORRIDO POR LA CONFIGURACIÓN 61

Ajustes Rápidos 61
- Para usar la función de configuración de manera rápida 61

Configuración de la imagen 62

Configuración de audio 69

Red 76

General 78

Configuración de seguridad 86

Accesibilidad 87

Actualización de software 88

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS 89

Funcionamiento anormal 89

Problemas en la pantalla 90

Problemas de audio 91

Problemas de conexión a la PC 92

Foto & Vídeo Problemas de reproducción de películas 93

Problemas de conexión a la red 95

Problemas de la Cuenta LG 97

Problemas de contenido 98

Problemas del navegador de Internet 98

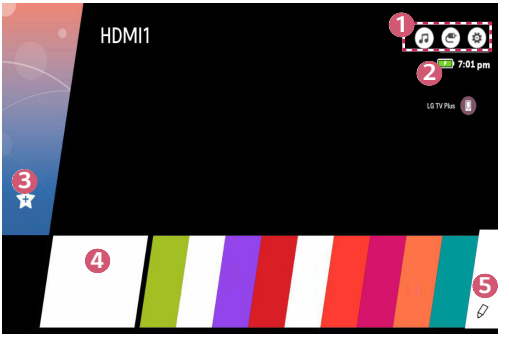
ESPAÑOL

ACERCA DEL PROYECTOR LG

Tutorial de inicio

Uso de la función Inicio del Proyector LG

Puede abrir la pantalla de inicio si presiona el botón en el control remoto. Puede combinar las aplicaciones que usa con frecuencia en una sola pantalla y utilizar cualquier función que desee en cualquier momento.



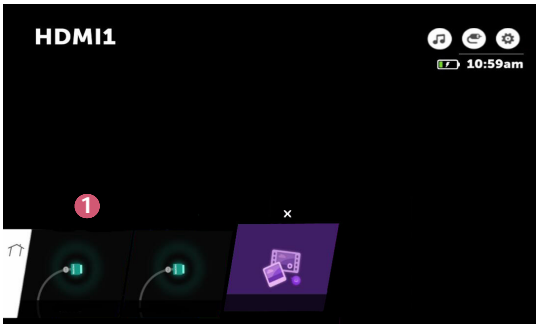
	Descripción	
1		Puede utilizar las otras funciones del proyector mientras escucha música. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
		Puede cambiar a otras entradas o cambiar la configuración.
		Puede cambiar fácilmente la configuración del proyector. Seleccione para realizar la configuración avanzada.
2	Muestra la duración de la batería restante. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.	

	Descripción
3	Agregue el contenido que desee usar de manera rápida y sencilla. (Esta función no está disponible en algunos países. Cuando selecciona la función, se le dirigirá a LG Content Store.) • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
4	Esta es una lista de aplicaciones usadas recientemente. Para acceder a la lista de aplicaciones usadas recientemente, seleccione este elemento y, luego, mantenga presionado el botón ⓘ **Rueda (Aceptar)** o el botón ◉ **OK**. En la lista, puede ver todas las aplicaciones que haya utilizado recientemente. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
5	Puede ejecutar, mover y eliminar todas las aplicaciones instaladas en el proyector.

Uso de la Lista de recientes

Para acceder a la lista de aplicaciones usadas recientemente, mantenga presionado el botón , en el control remoto o mantenga presionado un elemento utilizado recientemente en la pantalla de inicio. Puede ejecutar o salir de todas las aplicaciones que utilizó recientemente.

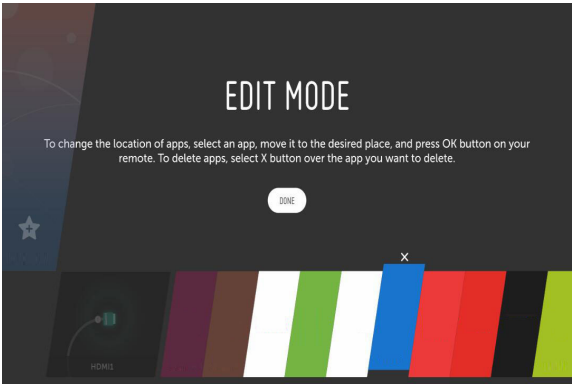
• La visualización en pantalla (OSD) del proyector puede variar según el modelo.



	Descripción
1	Sale de las aplicaciones.

Administración de aplicaciones

Puede ver una lista de todas las aplicaciones instaladas en el proyector, cambiar su posición o eliminarlas.

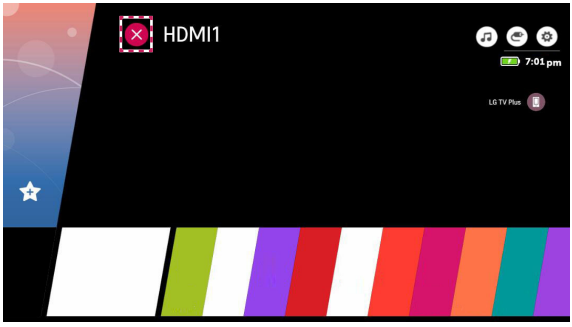


1. Seleccione la aplicación que desea editar y mantenga presionado el botón ⓞ **Rueda (Aceptar)** o el botón ◉ **OK** en el mando a distancia. Esto activará el modo de edición de la aplicación.
2. Para mover la aplicación a la posición que desee, diríjase a dicha posición y presione el botón ⓞ **Rueda (Aceptar)** o el botón ◉ **OK**. Para eliminar una aplicación, seleccione la ✕ sobre la aplicación.
   - Puede mover y eliminar tantas aplicaciones como desee antes de salir del modo de edición.
   - También puede mover las aplicaciones con los botones ◁ ▷ del control remoto.
3. Una vez que finalice la edición, haga clic en **DONE (HECHO)** para salir del modo de edición de la aplicación.

- Algunas aplicaciones no se pueden editar.

Detener la función actual

- La visualización en pantalla (OSD) del proyector puede variar según el modelo.



1 Presione el botón en el control remoto.

2 Seleccione el nombre de la aplicación en la esquina superior izquierda de la pantalla con el control remoto para mostrar el ícono Cerrar.

3 Seleccione el ícono Cerrar que aparece junto al nombre de la aplicación para salir de la función en uso.

Configuración de red

Configuración de red

Si realiza configuración para la red, puede usar diversos servicios, como contenido y aplicaciones en línea.

Configurar una red cableada

1 Conecte el puerto LAN del proyector y el enrutador con un cable LAN. El enrutador debe estar conectado desde antes a Internet.

2 Presione el botón **(Configuración rápida)** en el control remoto y seleccione → **Network (Red)** → **Wired Connection (Ethernet) (Conexión cableada (Ethernet))**. Esto iniciará la conexión a una red cableada.

- Si el enrutador es compatible con DHCP, el proyector se conecta automáticamente a la red cuando conecte el proyector a la red mediante un cable LAN.

Configuración de una red inalámbrica

1 Encienda el enrutador conectado a Internet.

2 Presione el botón **(Configuración rápida)** en el control remoto y seleccione → **Network (Red)** → **Wi-Fi Connection (Conexión Wi-Fi)**. Esto iniciará la conexión a una red inalámbrica.

3 Cuando la búsqueda de red finaliza, se muestra la lista de redes disponibles para conexión.

4 Seleccione una red para conectarse. Si su enrutador inalámbrico está protegido por contraseña, ingrese la contraseña configurada para el enrutador.

Advertencias de la configuración de red

- Utilice un cable LAN estándar (conéctese a Cat7 o superior con conector RJ45, a puerto LAN 10 Base-T o 100 Base TX).
- Algunos problemas de conexión de red se pueden resolver si reinicia el módem. Para resolver este problema, APAGUE el módem, luego desconéctelo, conéctelo nuevamente y enciéndalo.
- LG Electronics no se responsabiliza por problemas de conexión a la red ni por fallas, funcionamiento inadecuado ni errores producto de la conexión de red.
- Es posible que la conexión de red no funcione adecuadamente, debido a la configuración de red o al proveedor de servicios de Internet.
- El servicio DSL debe utilizar un módem DSL, y el servicio por cable se debe utilizar con un módem por cable. Debido a que solo una cantidad limitada de conexiones de red podría estar disponible, es posible que la configuración de red del proyector no se utilice de acuerdo con el contrato con el proveedor de servicios de Internet. (Si el contrato no admite más de un dispositivo por línea, solo se puede usar la PC que ya está conectada.)
- Una conexión inalámbrica puede experimentar interferencias provenientes de otros dispositivos que usan una frecuencia de 2,4 GHz (teléfonos inalámbricos, dispositivos Bluetooth u hornos microondas). Aunque también se pueden producir interferencias cuando se usa la frecuencia de 5 GHz, es menos probable que ocurra.
- El entorno inalámbrico puede hacer que el servicio de red inalámbrica funcione lentamente.
- No desconectar todas las redes domésticas podría generar tráfico excesivo en algunos dispositivos.
- El dispositivo de punto de acceso debe admitir conexiones inalámbricas y debe estar activa la función de conexión inalámbrica en el dispositivo para contar con una conexión de AP (punto de acceso). Comuníquese con el proveedor de servicios para conocer la disponibilidad de conexiones inalámbricas en el punto de acceso.
- Revise los ajustes de SSID y de seguridad del punto de acceso. Consulte la documentación correspondiente para ajustes de SSID y de seguridad del punto de acceso.
- Una configuración no válida de los dispositivos de red (dispositivo para compartir la línea cableada/inalámbrica, concentrador) puede hacer que el proyector funcione de manera lenta o incorrecta. Instale los dispositivos de forma correcta según el manual correspondiente y la red.
- El método de conexión podría diferir según el fabricante del punto de acceso.

CÓMO FUNCIONA EL PROYECTOR

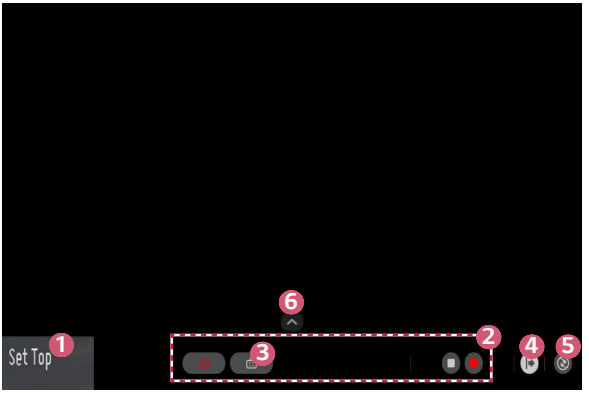
Uso del mando a distancia de pantalla

Puede controlar dispositivos externos conectados al proyector con el mando a distancia de pantalla que se muestra en la pantalla del proyector.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

1 Presione el botón en el mando a distancia mágico.

2 Con el mando a distancia mágico, seleccione el botón deseado en el mando a distancia de pantalla que se muestra en la pantalla del proyector.



	Descripción
1	Configure **Set Up Universal Control (Configurar el Control Universal)** para los dispositivos externos conectados al proyector. Cuando selecciona un dispositivo, el mando a distancia de pantalla se convierte en el mando a distancia del dispositivo. Si se conecta una barra de sonido, el mando a distancia de pantalla se puede usar como un mando a distancia para la barra de sonido.
2	Aparecen los botones adecuados para el dispositivo seleccionado.
3	Puede hacer una captura de pantalla del proyector. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos. • Puede ver y eliminar las imágenes de captura de pantalla con la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**.
4	Verá más botones de mando a distancia.
5	Puede iniciar la aplicación **Device Connector (Conector de dispositivo)**. Puede configurar el mando a distancia universal.
6	Puede cambiar la posición del mando a distancia de pantalla.

- Esta función solo se puede usar con el mando a distancia mágico.
- Si no está incluido, puede comprar el mando a distancia mágico por separado.
- Los tipos de botones que aparecen en el mando a distancia de pantalla varían según la región y el tipo de dispositivo conectado.
- Es posible que no se proporcionen algunas funciones y servicios según el modelo y la región.

Configurar el mando a distancia universal

Con el mando a distancia mágico o el mando a distancia Slim puede controlar dispositivos como decodificadores, reproductores de Blu-ray o home theaters.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

1. Compruebe que el dispositivo que desea configurar esté conectado al proyector.
2. Presione el botón en el mando a distancia y seleccione en el extremo superior derecho.
   (Presione el botón en el mando a distancia).
3. Seleccione **All Inputs (Todas las entradas)** y diríjase a **INPUTS (ENTRADAS)**.
4. Seleccione el modo de entrada en el que el dispositivo se encuentra conectado desde **INPUTS (ENTRADAS)**.
5. Si presiona **Set Up Universal Control (Configurar el Control Universal)**, puede configurar el mando a distancia universal. Siga las instrucciones de la pantalla para finalizar la configuración.

- Si desea camb iar o cancelar la configuración del control universal, diríjase a → **All Inputs (Todas las entradas)** y seleccione **Edit Universal Control (Editar el Control Universal)**.
- También puede configurar el mando a distancia universal desde → **Device Connector (Conector de dispositivo)**
- Puede hacerlo solamente con el mando a distancia mágico o el mando a distancia Slim. (El mando a distancia provisto puede variar según el modelo).
- Si no está incluido, puede comprar el mando a distancia mágico por separado.
- Esta función solo está disponible en algunos países.
- Al cambiar la configuración, corrobore que el dispositivo que cambiará esté encendido.
- Puede configurar un dispositivo por tipo.
- Si se conecta a una red antes de configurar el mando a distancia universal, puede acceder a la última actualización para la lista del fabricante compatible.
- Algunos botones pueden no funcionar, según el modelo del dispositivo externo.
- Coloque el dispositivo cerca del proyector para que funcione sin problemas.
- Si hay un obstáculo delante del dispositivo, podría no recibir la señal correctamente. Si el dispositivo está dentro de un cajón, ábralo.

SIMPLINK (HDMI-CEC)

Usar SIMPLINK

Puede controlar y usar, de forma conveniente, varios dispositivos multimedia conectados a través de HDMI con el control remoto del proyector.

1. Conecte el puerto de salida HDMI de SIMPLINK al puerto de entrada HDMI del proyector con un cable HDMI.
2. Presione el botón **(Configuración rápida)** en el control remoto y seleccione → **General** → **SIMPLINK (HDMI-CEC)**.
3. Establezca **SIMPLINK (HDMI-CEC)** en **On (Encendido)**.
4. Ajuste la configuración de **Auto Power Sync (Sincronización de Encendido Automático)** en **On (Encendido)** o **Off (Apagado)**. (Si la **Auto Power Sync (Sincronización de Encendido Automático)** está en **On (Encendido)**, cuando encienda un dispositivo conectado mediante SIMPLINK el proyector se encenderá. Cuando apague el proyector, el dispositivo también se apagará).
5. Encienda el dispositivo conectado. Cuando el proyector se conecta automáticamente al dispositivo, cambia la entrada. Si el dispositivo no se conecta automáticamente al proyector, haga clic en el botón **(ENTRADA)**.

- Esta función solo es compatible con los dispositivos que cuentan con el logotipo SIMPLINK. Verifique el logotipo SIMPLINK del dispositivo externo. Es posible que se produzca un error si se utiliza el dispositivo y no cumple con las especificaciones requeridas.
- Para utilizar SIMPLINK, se debe utilizar un cable HDMI® de alta velocidad con función CEC (Consumer Electronics Control). El pin 13 del cable HDMI® de alta velocidad se utiliza para transferir datos entre los dispositivos.
- Si desea reproducir sonido a través del equipo de audio externo conectado con el cable HDMI, establezca **SIMPLINK (HDMI-CEC)** en **On (Encendido)**.

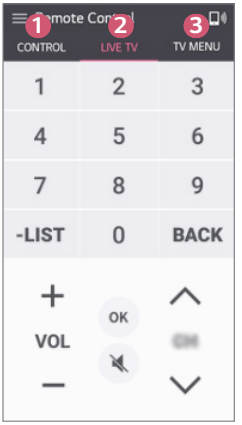
Funciones SIMPLINK admitidas

- **Reproducción instantánea**
  Cuando inicia un dispositivo multimedia, puede ver inmediatamente contenido en el proyector sin tener que realizar ninguna acción.
- **Controlar dispositivos con el control remoto del proyector**
  Permite al usuario controlar los dispositivos multimedia con el control remoto del proyector para ver contenido.
  - El funcionamiento del puntero del mando a distancia mágico puede ser limitado.
  - Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
- **Apagado principal**
  Si establece la **Auto Power Sync (Sincronización de Encendido Automático)** en **On (Encendido)** en la configuración de **SIMPLINK (HDMI-CEC)** y apaga el proyector, también se apagarán los dispositivos conectados al proyector mediante SIMPLINK. Del mismo modo, el proyector se apagará si apaga un dispositivo conectado al proyector mediante SIMPLINK.
  - Esta función solo está disponible en algunos dispositivos.
- **Encendido principal**
  Si establece la **Auto Power Sync (Sincronización de Encendido Automático)** en **On (Encendido)** en la configuración de **SIMPLINK (HDMI-CEC)**, cuando encienda un dispositivo conectado con SIMPLINK, se encenderá el proyector.
  - Si establece **SIMPLINK (HDMI-CEC)** en **Off (Apagado)**, la **Auto Power Sync (Sincronización de Encendido Automático)** no se podrá establecer en **On (Encendido)**.

Uso de la aplicación LG TV Plus

Puede controlar las funciones del proyector mediante el uso de la aplicación instalada en el dispositivo inteligente.

1. Descargue la aplicación LG TV Plus desde Apple App Store o Google Play Store, según el sistema operativo de cada dispositivo inteligente.
2. Presione el botón **(Configuración rápida)** en el mando a distancia y seleccione → **Network (Red)**.
3. Establezca **LG Connect Apps** en **On (Encendido)**.
4. Conecte el proyector y el dispositivo inteligente en la misma red Wi-Fi.
5. Inicie la aplicación LG TV Plus en el dispositivo inteligente.
6. Toque el botón Inicio para buscar proyectores que se puedan conectar al dispositivo inteligente.
7. Seleccione el proyector que desee de la lista de resultados de la búsqueda. Aparecerá un código PIN en la pantalla del proyector.
8. Ingrese el código PIN en la aplicación LG TV Plus para conectar el dispositivo al proyector.
9. Puede usar los botones de la pantalla del dispositivo inteligente para controlar el proyector.



	Descripción
1	Puede utilizar las mismas funciones que el puntero y las flechas de dirección del Control Remoto Mágico.
2	Puede ajustar el volumen o realizar otros ajustes sin utilizar el control remoto.
3	Puede abrir una aplicación instalada en el Proyector o configurar ajustes para funciones como el intercambio de entrada.

- La pantalla y la funcionalidad de la aplicación están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Las funciones disponibles pueden variar según el país y el SO.

Conexión Móvil Mágica

Uso de Conexión Móvil Mágica

Conexión Móvil Mágica le permite compartir el contenido almacenado en los dispositivos inteligentes del usuario y disfrutarlo en el proyector.

- Se recomienda que el dispositivo inteligente Android cuente con la versión Lollipop de Android o posteriores.

Conectar un dispositivo inteligente con Conexión Móvil Mágica

Configure una conexión de la siguiente forma:

1. Instale la aplicación **LG TV Plus** en el dispositivo inteligente.
2. Conecte el proyector y el dispositivo inteligente a la misma red.
3. Inicie la aplicación **LG TV Plus** y establezca una conexión al proyector siguiendo las instrucciones que aparecen en la pantalla.
4. Presione el botón  y aparecerá una lista de los dispositivos inteligentes conectados al lado derecho de la pantalla.
5. Seleccione el dispositivo inteligente que desee.

- Los dispositivos inteligentes de Android intentarán reconectarse automáticamente cuando ingresen a la zona de red después de que se haya establecido la conexión inicial.

Compartir contenido con Conexión Móvil Mágica

Puede compartir el contenido almacenado en el dispositivo inteligente y disfrutarlo utilizando el proyector.

1. Inicie la aplicación **LG TV Plus** instalada en el dispositivo inteligente.
2. Configure el contenido que desee en el proyector.

- Las funciones compatibles pueden variar según el país.
- Las funciones compatibles pueden variar según la versión del sistema operativo del dispositivo inteligente.

Uso de un teclado y un mouse

Uso de un mouse USB inalámbrico/cableado

Conecte el mouse al puerto USB. Use el mouse para mover el puntero en la pantalla del proyector y seleccione el menú que desee.

- No funciona el botón derecho ni los botones especiales del mouse.
- Si utiliza un mouse/teclado USB inalámbrico, es posible que la experiencia varíe según la distancia y la condición inalámbrica.

Uso de un teclado USB inalámbrico/cableado

Conecte el teclado al puerto USB. Puede ingresar texto con el dispositivo del teclado conectado.

- En algunas pantallas, no es posible ingresar texto.
- Se recomienda utilizar un producto de compatibilidad comprobada con los proyectores LG.
  - LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- Puede cambiar el idioma de entrada presionando la tecla de cambio de idioma o la tecla Alt derecha. También puede cambiarlo si presiona la tecla Ctrl y la tecla Espacio al mismo tiempo.
- Es posible que el teclado inalámbrico USB se vea afectado por el rango de uso y el entorno inalámbrico.
- Para ingresar texto en el campo de texto, use el teclado en pantalla en la pantalla del proyector o a través de un teclado USB.

Uso de un mando para videojuegos

Si el juego requiere un mando para videojuegos, conéctelo al puerto USB del proyector.

- Se recomienda utilizar un mando para videojuegos de compatibilidad comprobada con los proyectores LG.
  - LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (cable) o SONY Playstation(R)3 Controller

CÓMO UTILIZAR LA VARIEDAD DE CONTENIDOS

LG Content Store

• Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Puede descargar y utilizar aplicaciones de varias categorías, como educación, entretenimiento, estilo de vida, noticias y juegos.

1 Presione el botón en el control remoto.

2 Inicie la aplicación **LG Content Store**.

• Esta función solo está disponible en algunos países.
• Es posible que en ciertos países las funciones sean limitadas.
• El contenido puede variar según el modelo o el país.
• Sea cuidadoso cuando la utilicen niños. Los niños pueden acceder a contenido inadecuado de Internet a través de este producto.
• Para bloquear contenido inadecuado, restrinja el acceso a ciertas aplicaciones, como el navegador de Internet. Se pueden configurar restricciones desde **(Configuración rápida)** → → **Safety (Seguridad)** → **Application Locks (Bloqueo de aplicaciones)**.

Contenido recomendado en la pantalla principal

La pantalla principal de **LG Content Store** muestra el contenido más popular de cada categoría. Seleccione cualquier contenido para ver sus detalles.

• Se requiere conexión a Internet para usar esta función.

Crear lista de deseos

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Uso de Mi Contenido

Cuando agregue el contenido que desee a **My Content (Mi contenido)**, puede utilizarlo de manera rápida y sencilla en cualquier momento.

1. En el control remoto, presione el botón .
2. Seleccione **My Content (Mi contenido)** en el extremo superior izquierdo de la pantalla.
3. Seleccione **Add Content (Agregar contenido)**.
4. Busque contenido.
5. Seleccione el contenido que desee de los resultados de búsqueda para agregarlo a **My Content (Mi contenido)**.
   - También puede seleccionar entre el contenido recomendado que se muestra debajo del cuadro de búsqueda y agregarlo directamente a **My Content (Mi contenido)**.

- Esta función solo está disponible en algunos países.
- El tipo de contenido que puede agregar a **My Content (Mi contenido)** varía según el país.
- Debe tener una conexión de red para utilizar esta función.
- Puede mover o eliminar el contenido agregado de la misma forma en que administra las aplicaciones.
- Algunos de los servicios de contenido agregados a **My Content (Mi contenido)** pueden no estar disponibles si se ha cancelado el servicio debido a circunstancias del proveedor.

Crear una cuenta

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Crear una Cuenta LG

Desde **Account Management (Administración de Cuentas)**, puede utilizar su dirección de correo electrónico para crear una nueva cuenta LG.

1. Presione el botón **(Configuración rápida)** en el mando a distancia y seleccione → **General** → **Account Management (Administración de Cuentas)**.
2. Seleccione **CREATE ACCOUNT (CREAR CUENTA)**. Lea y acepte los Términos del servicio.
3. Ingrese una ID y una contraseña. Su ID debe ser su dirección de correo electrónico.
4. Ingrese su fecha de nacimiento.
5. Seleccione **OK (Aceptar)**. Revise su correo electrónico para verificar la dirección. Verifique su dirección de correo electrónico antes de que expire el plazo para hacerlo.
6. Inicie sesión con su nueva cuenta para comenzar a utilizar el servicio.

- Necesita una conexión a Internet para crear la cuenta.
- La información solicitada puede variar según el país.
- Las ID existentes que no utilicen una dirección de correo electrónico se pueden convertir en su dirección de correo electrónico.
- Puede iniciar sesión con su cuenta de Facebook o Google. (Es posible que no estén disponibles otras funciones que no correspondan al inicio de sesión).
- Es posible que se apliquen restricciones al servicio según su edad.

Administración de cuentas

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Administrar su Cuenta LG

Puede administrar la información de su Cuenta LG.

1 Presione el botón **(Configuración rápida)** en el control remoto.

2 Diríjase a → **General** → **Account Management (Administración de Cuentas)** para iniciar sesión.

Información personal

Puede visualizar o editar la información de la cuenta con la que inició sesión.
Puede cambiar la contraseña o presionar **EDIT (EDITAR)** para editar la información personal.
Esta función solo está disponible en algunos países.

Utilizar aplicaciones y contenido

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Instalar aplicaciones

Puede usar su cuenta LG para instalar varias aplicaciones en el proyector.

1. Presione el botón en el control remoto.
2. Inicie la aplicación **LG Content Store**.
3. Seleccione la categoría que desee de las opciones que se muestran en la parte superior de la pantalla. Aparecerá la lista de aplicaciones disponibles en la categoría seleccionada.
4. Seleccione una aplicación de la lista para configurar.
5. Lea los detalles de la aplicación y luego presione **Install (Instalar)**.
6. Cuando se haya completado la instalación, puede iniciar la aplicación de forma inmediata.

- Las categorías disponibles pueden variar según el país o el estado del servicio.
- Si la capacidad de almacenamiento del proyector es insuficiente, instale las aplicaciones mediante la conexión de un dispositivo externo de memoria.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o que no funcionen correctamente.
- No se pueden utilizar controladores USB que contengan aplicaciones de otros televisores ni proyectores LG.

Ver contenido de video a pedido

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Puede disfrutar de inmediato de dramas, películas y más con transmisión en tiempo real.

1. Presione el botón en el control remoto.
2. Inicie la aplicación **LG Content Store**.
3. Seleccione la categoría que desee de las opciones que se muestran en la parte superior de la pantalla, como **TV Shows (Programas de TV)** y **Movies (Películas)**. Aparecerá la lista del contenido disponible en la categoría seleccionada.
4. Seleccione un elemento de la lista.
5. Lea los detalles del contenido y presione **Watch Now (Mirar ahora)**.
6. Seleccione una opción de reproducción. Es posible que necesite una aplicación para reproducir el contenido con la opción de reproducción seleccionada. Si no está instalada, instale la aplicación para reproducir el contenido.
7. El contenido se reproduce mediante el uso de la opción seleccionada.

- Esta función solo está disponible en algunos países.
- Las categorías disponibles pueden variar según el país o el estado del servicio.
- Se requiere autenticación de un adulto para reproducir contenido para adultos.

Buscar contenido

Búsqueda

Search (Búsqueda) le permite encontrar y utilizar una amplia variedad de contenido e información. Puede buscar archivos, incluidos archivos de imagen, video, audio y grabación.

Búsqueda de contenido

1 Presione el botón **(Búsqueda)** en el control remoto para ejecutar la **Search (Búsqueda)**.

2 Para buscar una gran variedad de contenido e información, escriba los términos de búsqueda que desee.



	Descripción
1	Ingrese el término de búsqueda deseado.
2	Cambie la configuración de las funciones proporcionadas por **Search (Búsqueda)**. • Algunas aplicaciones proporcionan una función que permite realizar búsquedas en el proyector. Si ejecuta una búsqueda en dichas aplicaciones, se llevará a cabo en **Search (Búsqueda)**.

- Los resultados de búsqueda pueden variar según la región, la configuración de la red, y si aceptó los términos y condiciones.

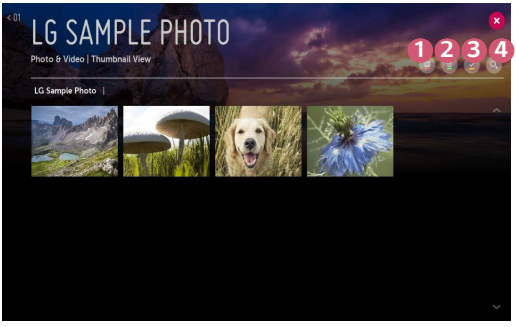
REPRODUCIR OTROS ARCHIVOS DEL DISPOSITIVO

Foto & Vídeo

Visualización de fotos y videos

Puede ver fotos y videos con la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**.

1. En el control remoto, presione el botón .
2. Inicie la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**.
3. Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
4. Seleccione y visualice la foto o el video que desee.

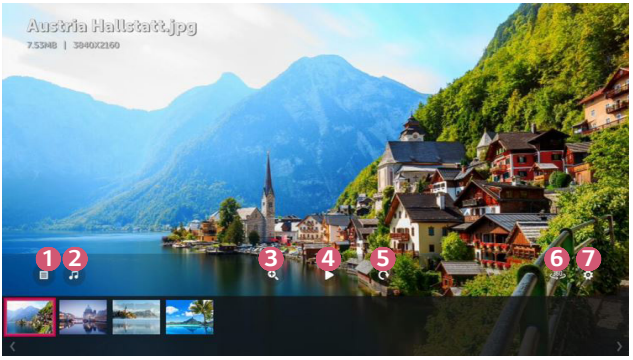


	Descripción
1	Seleccione el tipo de contenido y el método de visualización que desee.
2	Seleccione y elimine el contenido deseado. (No se pueden eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos.)
3	Seleccione el contenido que desee reproducir. Solo puede seleccionar el mismo tipo de contenido que seleccionó en primer lugar.
4	Inicie la **Search (Búsqueda)**.

- Es posible que no se muestre cierto contenido en la lista si la cantidad de todo el contenido supera los 40 000.

Reproductor de fotos

Si selecciona una foto en la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**, se ejecuta el reproductor de fotos. Puede ver las fotos guardadas.



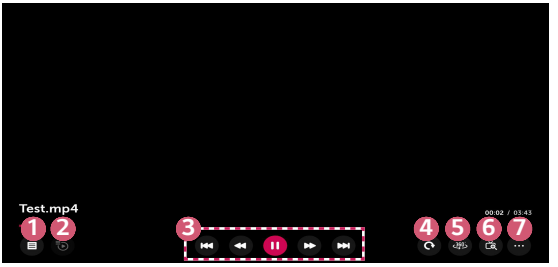
	Descripción
1	Vuelve a toda la lista de contenido.
2	Puede reproducir música de fondo mediante la ejecución del reproductor de música.
3	Puede acercar o alejar las fotos.
4	Inicia la presentación de diapositivas.
5	Gira las fotos.
6	Las fotos en 360° se pueden ver en 360°. • Utilizar el modo de 360° en una foto normal puede distorsionar la imagen. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
7	Puede establecer el tamaño de una foto o cambiar la velocidad y el efecto de una presentación de diapositivas.

Archivos de foto compatibles

Tipo de archivo	Formato	Resolución
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Mínimo: 64 x 64 Máximo Tipo normal: 15 360 (An.) x 8 640 (Al.) Tipo progresivo: 1 920 (An.) x 1 440 (Al.)
.png	PNG	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5 760 (An.) x 5 760 (Al.)
.bmp	BMP	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1 920 (An.) x 1 080 (Al.)

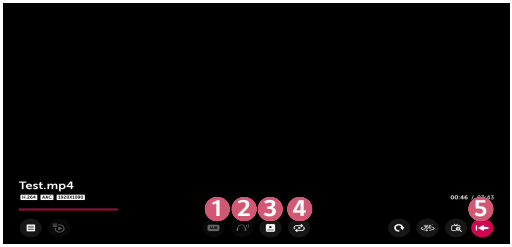
Reproductor de video

Si selecciona un video en la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**, se ejecuta el reproductor de videos. Puede ver los videos guardados.



	Descripción
1	Vuelve a toda la lista de contenido.
2	Puede seleccionar otro contenido con la vista de la lista de reproducción mientras ve un video.
3	Puede controlar las funciones básicas de reproducción de videos.
4	Rota los videos. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
5	Los videos en 360° se pueden ver en 360°. • Utilizar el modo de 360° en un video normal puede distorsionar el video. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
6	Al expandir la pantalla del proyector, puede ver imágenes con un tamaño mayor que las originales.
7	Puede configurar opciones adicionales.

Configurar opciones adicionales



	Descripción
1	Puede cambiar la configuración de los subtítulos.
2	Puede configurar las pistas de audio.
3	Puede configurar la opción de continuar viendo para reanudar la reproducción desde la última escena que vio.
4	Puede configurar la reproducción continua. Si se configura la reproducción continua, el próximo video se reproduce automáticamente después de que termina la reproducción de un video.
5	Vuelve a la pantalla de funcionamiento básico.

Archivos de video admitidos

Velocidad máxima de transmisión de datos:

- Video Full HD
  H.264 1 920 x 1 080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 40 Mbps
  HEVC 1 920 x 1 080 a 60P MP a L4.1, perfil 10 principal a L4.1 40 Mbps
- Video ULTRA HD (solamente modelos ULTRA HD)
  [Depende del modelo].
  H.264 4 096 × 2 160 a 60P BP/MP/HP a L5.1 60 Mbps
  HEVC 4 096 × 2 160 a 60P MP a L5.1, perfil 10 principal a L5.1 60 Mbps

Subtítulos externos admitidos:

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX) y *.dcs (DLP Cinema)

Formatos de subtítulos integrados compatibles:

- Matroska (.mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Texto cronometrado

Códecs de video admitidos

Extensión	Códec	
.asf .wmv	Video	Perfil VC-1 Advanced (a excepción de WMVA), perfiles VC-1 simple y principal
	Audio	WMA estándar (a excepción del códec para voz WMA v1/WMA)
.avi	Video	Xvid (a excepción de 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion JPEG, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM y DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC y MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9 y HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II y MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC y PCM
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II y MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 capa I, II, DVD-LPCM

Precauciones para la reproducción de videos

- Es posible que algunos subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- El archivo de video y el archivo respectivo de subtítulos deben estar ubicados en la misma carpeta. Para que se muestren correctamente los subtítulos, asegúrese de que el archivo de video y el archivo de los subtítulos tengan el mismo nombre.
- Es posible que no sean compatibles los subtítulos en un dispositivo Network Attached Storage (Almacenamiento conectado a la red), según el fabricante y el modelo.
- No son compatibles las transmisiones que cuentan con Global Motion Compensation (GMC) y Quarterpel Motion Estimation (Qpel).
- Los tamaños de archivos reproducibles pueden variar según las condiciones de codificación.
- Solo compatible con Windows Media Audio V7 y superior.
- No es compatible con el perfil AAC Main.
- Es posible que no se reproduzcan los archivos de video creados con ciertos codificadores.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de video con un formato distinto al especificado.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de video almacenados en un dispositivo USB que no sea compatible con la alta velocidad.
- Los códecs DTS solo son compatibles para la reproducción de archivos de video mediante conexión USB y HDMI.

Video ULTRA HD (solamente modelos ULTRA HD)

[Depende del modelo].

- Video ULTRA HD (solamente modelos ULTRA HD): 3 840 x 2 160, 4 096 x 2 160
- Es posible que algunos videos ULTRA HD con codificación HEVC no se puedan reproducir, salvo los contenidos provistos oficialmente por LG Electronics. Algunos códecs pueden ser compatibles luego de una actualización de software.

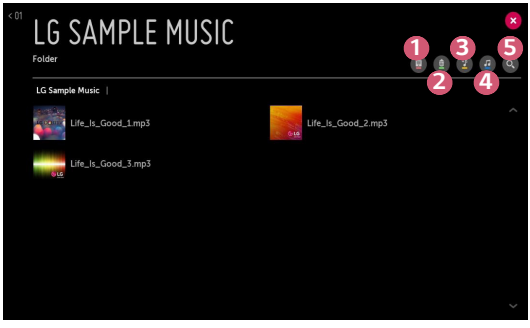
Extensión	Códec	
mkv/mp4/ts	Video	H.264/AVC, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Música

Reproducción de música

Puede escuchar música con la aplicación **Music (Música)**.

1. En el control remoto, presione el botón .
2. Inicie la aplicación **Music (Música)**.
3. Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
   Puede seleccionar las canciones que desee de todos sus dispositivos de almacenamiento y las puede **MY PLAYLIST (AGREGAR A MI LISTA DE REPRODUCCIÓN)**.
4. Seleccione el contenido de música que desee y disfrute.

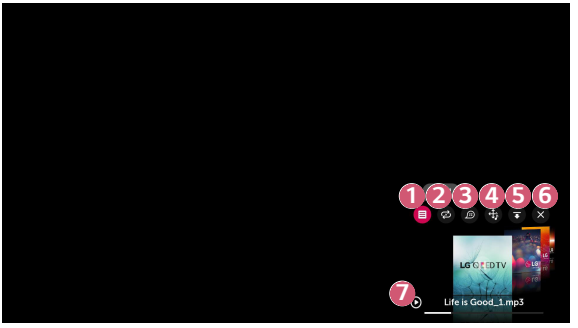


	Descripción
1	Seleccione el tipo de lista de contenido que desee.
2	Seleccione y elimine el contenido. (Los archivos que se comparten desde otros dispositivos no se pueden eliminar).
3	Seleccione el contenido para **MY PLAYLIST (AGREGAR A MI LISTA DE REPRODUCCIÓN)**.
4	Abra el reproductor de música.
5	Inicie la **Search (Búsqueda)**.

- Si la cantidad del contenido es de más de 5 000 archivos, es posible que una parte del contenido no aparezca en la lista.

Uso del reproductor de música

El reproductor de música le permite seleccionar música desde otras aplicaciones y usarla como música de fondo.



	Descripción
1	Puede reproducir música desde el dispositivo de almacenamiento seleccionado.
2	Puede configurar reproducciones repetidas y aleatorias.
3	Los elementos configurables varían según el modelo. : Puede apagar la pantalla mientras escucha música o visualizar el reproductor de música en modo de pantalla completa. : Puede escuchar música con la pantalla apagada.

	Descripción
4	Puede cambiar la posición del reproductor de música.
5	Puede minimizar el reproductor de música.
6	Esta función cierra el reproductor de música.
7	Las letras están disponibles para los archivos de música que las proporcionan. En algunos archivos de música, puede escoger una sección de la letra y mover la posición del reproductor. • La función de letras solo es compatible con algunos dispositivos. • Las letras pueden no estar sincronizadas según los datos de letras del archivo de música.

- Presione los botones + ◿ − del control remoto para volver a abrir el reproductor de música.
- Es posible que no pueda utilizar el reproductor de música con algunas funciones.
- También puede ejecutar el reproductor de música de la siguiente manera:
  - Seleccione en la aplicación **Music (Música)**.
  - Seleccione mientras ve fotos en la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**.

Formato de audio

Formato de archivo	Elemento	Información
.mp3	Tasa de bits	32 kbps a 320 kbps
	Frecuencia de muestreo	16 kHz a 48 kHz
	Soporte	MPEG-1, MPEG-2
	Canales	mono, estéreo
.wav	Tasa de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 96 kHz
	Soporte	PCM
	Canales	mono, estéreo
.ogg	Tasa de bits	64 kbps a 320 kbps
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 48 kHz
	Soporte	Vorbis
	Canales	mono, estéreo
.wma	Tasa de bits	128 kbps a 320 kbps
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 48 kHz
	Soporte	WMA
	Canales	hasta 6 canales
.flac	Tasa de bits	-
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 96 kHz
	Soporte	FLAC
	Canales	mono, estéreo

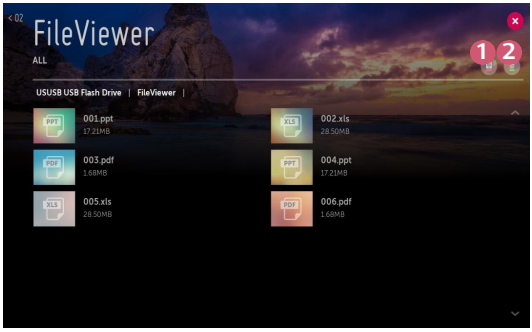
- Es posible que la cantidad de canales compatibles varíe según la frecuencia de muestreo.

Visor de archivos

Cómo ver archivos

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

1. En el control remoto, presione el botón .
2. Inicie la aplicación **File Viewer (Visor de archivos)**.
3. Seleccione el dispositivo de almacenamiento que desee.
4. Seleccione y visualice el archivo de documento deseado.



	Descripción
1	Seleccione el tipo de contenido y el método de visualización que desee.
2	Seleccione y elimine el contenido deseado. (No se pueden eliminar los archivos que se comparten desde otros dispositivos.)

- Es posible que no se muestre cierto contenido en la lista si la cantidad de todo el contenido supera los 40 000.

Exploración del visor de archivos



	Descripción
1	Vuelve a toda la lista de contenido.
2	Avanza a la página que especifique.
3	Establece la presentación de diapositivas.
4	Amplía o reduce el documento.
5	Inicia la presentación de diapositivas.
6	Gira el documento.
7	Configura las opciones del visor de archivos.

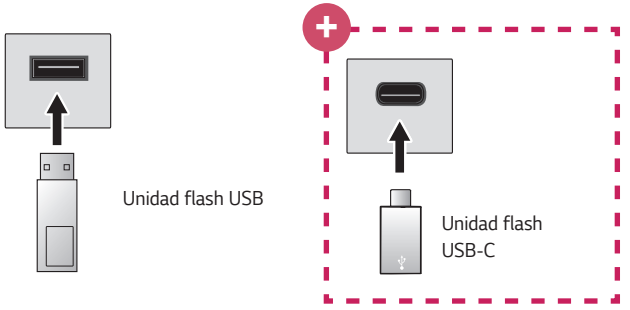
Formatos de archivo compatibles

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP
Microsoft Office, versiones 97/2000/2002/2003/2007/2010/2013/2016
Adobe PDF, versiones 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
Versión 2007 de Hangul

- El visor de archivos reordena un documento, por lo que podría verse distinto a como se ve en una PC.
- En los documentos que incluyen imágenes, la resolución puede ser más baja durante el proceso de reordenamiento.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tomar más tiempo en cargar.
- Es posible que las fuentes que no sean no compatibles sean reemplazadas por otras.
- El visor de archivos no puede abrir documentos de Office que contengan muchas imágenes en alta resolución. En ese caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB y ejecute nuevamente el visor de archivos o conecte el PC al proyector y abra el archivo en el PC.

Conexión USB

Conecte un dispositivo de almacenamiento USB (disco duro USB o memoria USB) al puerto USB del proyector para disfrutar de los archivos de contenido almacenados en el dispositivo de almacenamiento USB del proyector.



Modelos solo compatibles con USB-C.

- Compruebe si se admite USB 2.0 antes de utilizar dispositivos de almacenamiento USB-C.
- Es posible que ciertas características no funcionen correctamente según el género o el cable USB-C a USB-A utilizado.

Sugerencias para el uso de dispositivos de almacenamiento USB

- Es posible que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento USB que cuente con un programa de reconocimiento automático integrado o que utilice su propio controlador.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o que no funcionen correctamente.
- Si usa un cable de extensión para USB, es posible que no se reconozca el dispositivo de almacenamiento USB o que no funcione correctamente.
- Utilice solo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS que proporciona el SO Windows.
- Se recomienda utilizar un disco duro USB externo con voltaje nominal de 5 V o menos y corriente nominal de 500 mA o menos.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con fuente de alimentación. (Si el suministro eléctrico no es suficiente, es posible que el dispositivo de almacenamiento USB no se detecte correctamente).
- Se recomienda utilizar una unidad flash USB de 32 GB o menos, o un disco duro USB de 2 TB o menos.
- Si un disco duro USB no opera con la función de ahorro de energía, apáguelo y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente. Para obtener más información, consulte el manual del usuario del disco duro USB.
- Es posible que los datos del dispositivo de almacenamiento USB se dañen, por lo que se recomienda realizar una copia de seguridad de los archivos importantes. Los usuarios son responsables de la administración de datos. El fabricante no tiene responsabilidad alguna por ello.
- Seleccione el dispositivo USB conectado desde **INPUTS (ENTRADAS)** y seleccione el botón **EJECT (EXPULSAR)** para desconectar el dispositivo de almacenamiento USB.
  Si desconecta el dispositivo de almacenamiento USB sin seleccionar **EJECT (EXPULSAR)**, puede ocurrir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento.
  Puede abrir las **INPUTS (ENTRADAS)** si selecciona **(ENTRADA)** → **All Inputs (Todas las entradas)**.
- Para obtener más información sobre otros métodos de conexión, vaya a → **Device Connector (Conector de dispositivo)**.
- Seleccione el dispositivo USB conectado en **INPUTS (ENTRADAS)** y seleccione el botón **FORMAT** para formatear el dispositivo de almacenamiento USB. Después de formatear, todos los datos del dispositivo de almacenamiento USB se borrarán y se formateará como un sistema de archivos NTFS o FAT32.
- Cuando conecte un dispositivo de almacenamiento USB, se creará un archivo o carpeta aleatorio para proporcionar los servicios del proyector Smart, tales como guardar y recuperar imágenes en miniatura.

ESPAÑOL

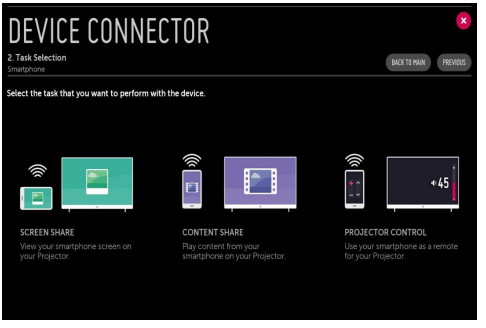
Compartir teléfono inteligente

Compartir contenido con el teléfono inteligente

Compartir contenido le permite disfrutar de los videos, de la música y de las fotos guardados en su teléfono inteligente que esté conectado a la misma red.

Conectarse a un teléfono inteligente con el proyector

1. Presione el botón en el control remoto.
2. Inicie la aplicación **Device Connector (Conector de dispositivo)**.
3. Seleccione **Smartphone (Teléfono Inteligente)**.
4. Siga las instrucciones de **Device Connector (Conector de dispositivo)**.



Asuntos que requieren atención especial durante la opción Compartir contenido

- Compruebe la configuración de red si la opción Compartir contenido no funciona correctamente.
- Es posible que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda conectarse a una red cableada.
- Es posible que no funcione adecuadamente según el entorno de red.
- Si se conectan varios dispositivos de visualización en un dispositivo, es posible que el contenido no se reproduzca adecuadamente, según el rendimiento del servidor.
- Para ver un video de 1 080p a través de la función Compartir contenido, se necesita un enrutador que utilice una frecuencia de 5 GHz. Si se utiliza un enrutador de 2,4 GHz, es posible que el video no se reproduzca adecuadamente.
- Los subtítulos solo son compatibles con algunos dispositivos conectados.
- Cuando se agrega un archivo de subtítulos con posterioridad, deshabilite la carpeta compartida y luego vuelva a habilitarla.
- No se reproducen los archivos DRM del dispositivo conectado.
- En cuanto a los formatos de archivos compatibles con el proyector, es posible que varíen según el entorno del dispositivo conectado.
- Si una carpeta contiene demasiadas carpetas o archivos, es posible que no funcione adecuadamente.
- Es posible que la información del archivo importado desde el dispositivo conectado no se muestre correctamente.
- Según la codificación, es posible que algunas transmisiones no se reproduzcan en el modo Compartir contenido.

Visualizar teléfono inteligente

Para ver la pantalla del dispositivo móvil en el proyector

1. En el control remoto, presione el botón .
2. Inicie la aplicación **Screen Share**.
3. Active el modo Miracast en el dispositivo móvil.
4. El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles del menú.
5. Seleccione el proyector para iniciar la conexión.
6. Aparece el mensaje “Conectando...” para iniciar la conexión.
7. Cuando se establece la conexión, en el proyector aparece la pantalla del dispositivo conectado.

- Siempre actualice el dispositivo a la versión más reciente del sistema operativo para obtener una conexión confiable cuando se conecte al proyector.
- Es posible que no se conecte un dispositivo que no sea LGE, incluso después de haber sido detectado.
- Conecte el dispositivo a un enrutador de 5 GHz, ya que el entorno inalámbrico podría afectar el rendimiento.
- La tasa de respuesta puede variar dependiendo del entorno del usuario.
- Es diferente según el dispositivo. Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte la guía del usuario.
- Establezca el **LISTEN MODE (MODO ESCUCHAR)** en **On (Encendido)** después de iniciar la aplicación **Screen Share**. Puede conectar el dispositivo sin iniciar la aplicación **Screen Share**.
- El **LISTEN MODE (MODO ESCUCHAR)** puede afectar el rendimiento de la conexión inalámbrica cuando se conecte a un punto de acceso. Si hay problemas relacionados con el rendimiento inalámbrico, se recomienda apagar el **LISTEN MODE (MODO ESCUCHAR)**.
- Si falla la conexión repetidamente, apague el proyector y el dispositivo al que desea conectarse, luego vuelva a encenderlos e inténtelo nuevamente.

Compartir PC

¿Qué es Compartir contenido?

Compartir contenido le permite disfrutar videos, música y fotos guardados en la PC.

Reproduzca el contenido en la PC mediante el software de uso compartido

Si el sistema operativo de la computadora es Windows 7, Windows 8.1 o Windows 10, puede reproducir música, videos o fotos en el proyector sin necesidad de instalar programas adicionales.

1. Configure el proyector y la PC para que estén en la misma red. También debe configurar la red en la PC que tenga instalado Windows 7, Windows 8.1 o Windows 10.
2. Haga clic con el botón derecho en el archivo de música, video o foto que desea reproducir y seleccione el modelo mediante la función “Reproducir con” que se proporciona en Windows 7, Windows 8.1 o Windows 10 para reproducir lo seleccionado.
   Para reproducir en otros dispositivos, como el teléfono móvil, consulte la guía del usuario correspondiente.

- Incluso cuando se conectan varios proyectores o dispositivos, el archivo seleccionado solo se puede reproducir a través de un dispositivo. La velocidad de reproducción puede variar dependiendo de la conexión de red.

Utilice el software de PC SmartShare para reproducir el contenido guardado en la PC

Puede utilizar el software de PC SmartShare para conectar con la red doméstica la música, los videos y las fotos guardados en la PC, y reproducirlos en el proyector.

1. Configure el proyector y una PC que tengan instalados SmartShare en la misma red.
   - El servicio SmartShare solo está disponible cuando el proyector y el servidor del equipo están instalados a un único enrutador.
2. Descargue e instale el software para PC SmartShare desde el sitio web de LG. Antes de realizar la instalación, cierre todos los programas que se estén ejecutando en la PC, como el firewall o como un software antivirus.
3. Ejecute el software para PC SmartShare y establezca la configuración para compartir.
4. Las fotos y los videos compartidos se reproducen desde la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)** en el proyector. Los archivos de música compartidos se reproducen desde la aplicación **Music (Música)** en el proyector.

- El servidor debe estar funcionando para poder ver el archivo compartido en el proyector.
- Puede revisar la información del sitio web en → **Device Connector (Conector de dispositivo)** → **PC** → **CONTENT SHARE (COMPARTIR CONTENIDO)**.
- Para obtener más información acerca de cómo utilizar el software de PC SmartShare, consulte la sección de ayuda del software.

Asuntos que requieren atención especial durante la opción Compartir contenido

- Compruebe la configuración de red si la opción Compartir contenido no funciona correctamente.
- Es posible que no funcione correctamente en una red inalámbrica. Se recomienda conectarse a una red cableada.
- Si se conectan varios dispositivos de visualización en un dispositivo, es posible que el contenido no se reproduzca adecuadamente, según el rendimiento del servidor.
- Es posible que no funcione adecuadamente según el entorno de red.
- Para ver un video de 1 080p a través de la función Compartir contenido, se necesita un enrutador que utilice una frecuencia de 5 GHz. Si se utiliza un enrutador de 2,4 GHz, es posible que el video no se reproduzca adecuadamente.
- Es posible que la función Compartir contenido no sea compatible con un enrutador que no admita la multidifusión. Para obtener más información, consulte la guía del usuario del enrutador o comuníquese con el fabricante.
- Los subtítulos solo son compatibles con algunos dispositivos conectados.
- Se recomienda utilizar el software de PC SmartShare para leer los subtítulos.
- Cuando se agrega un archivo de subtítulos con posterioridad, deshabilite la carpeta compartida y luego vuelva a habilitarla.
- No se reproducen los archivos DRM del dispositivo conectado.
- En cuanto a los formatos de archivos compatibles con el proyector, es posible que varíen según el entorno del dispositivo conectado.
- Si una carpeta contiene demasiadas carpetas o archivos, es posible que no funcione adecuadamente.
- Es posible que la información del archivo importado desde el dispositivo conectado no se muestre correctamente.
- Según la codificación, es posible que algunas transmisiones no se reproduzcan en el modo Compartir contenido.

Visualizar PC

Para ver la pantalla de la PC en el proyector

Conecte de manera inalámbrica

1. Presione el botón en el control remoto.
2. Puede iniciar la aplicación **Screen Share**.
3. Agregue un dispositivo de conexión inalámbrica en su PC.
   Si el sistema operativo de su PC es Windows 7 o Windows 8.1, ejecute **Intel® WiDi**.
4. El proyector aparecerá en la lista de dispositivos disponibles.
5. Seleccione el proyector y solicite la conexión.
6. Después de que se establece la conexión, en el proyector aparece la pantalla del dispositivo conectado.

- Siempre actualice el dispositivo a la versión más reciente del sistema operativo para obtener una conexión confiable cuando se conecte al proyector.
- Se recomienda que utilice esta función desde una distancia corta.
- Aunque se puede conectar sin un enrutador inalámbrico, se recomienda conectar el dispositivo a un enrutador de 5 GHz porque el entorno inalámbrico podría afectar el rendimiento.
- Es compatible con la conexión en la versión Intel® WiDi 3.5.
- La tasa de respuesta puede variar dependiendo del entorno del usuario.
- Es diferente de la versión de Windows. Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte la guía del usuario.
- Establezca el **LISTEN MODE (MODO ESCUCHAR)** en **On (Encendido)** después de iniciar la aplicación **Screen Share**. Se puede conectar sin iniciar la aplicación **Screen Share**.
- Si enciende el **LISTEN MODE (MODO ESCUCHAR)**, puede afectar el rendimiento de su conexión inalámbrica cuando se conecte a un punto de acceso. Si hay problemas relacionados con el rendimiento inalámbrico, apague el **LISTEN MODE (MODO ESCUCHAR)**.
- Para obtener más información, consulte la aplicación **Screen Share**.
- Si falla la conexión repetidamente, apague el proyector y el dispositivo al que desea conectarse, luego vuelva a encenderlos e inténtelo nuevamente.

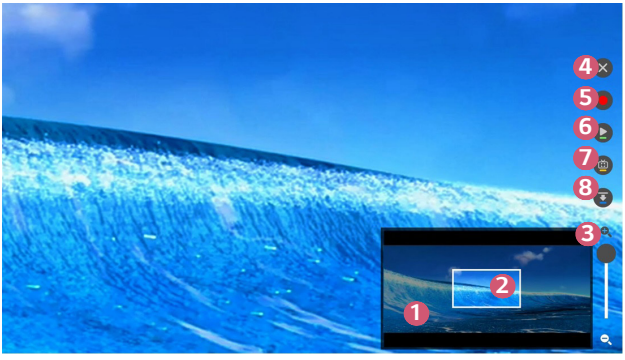
Conectar de manera cableada

Conecte la PC con el proyector mediante un cable HDMI.

BENEFICIOS DEL PROYECTOR SMART

Expandir la proyección

Al expandir la pantalla del proyector, puede ver imágenes con un tamaño mayor que las originales.
Mientras reproduce un video, presione el botón LIVE ZOOM en el mando a distancia o el botón **Rueda (Aceptar)** en el mando a distancia mágico para seleccionar **START LIVE ZOOM (INICIAR LIVE ZOOM)** que se muestra en la esquina inferior derecha de la pantalla.



	Descripción
1	En la subpantalla, se muestra la pantalla original antes de la ampliación.
2	Indica el área ampliada que se muestra en la pantalla principal.
3	Puede acercar y alejar la pantalla principal con la barra de ampliación.
4	Al presionar el botón, Zoom en vivo se apagará. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

	Descripción
5	**Si está viendo un video en un dispositivo de almacenamiento USB** Puede comenzar a grabar al expandir el video en su dispositivo de almacenamiento USB. Para obtener más información, consulte **Zoom Recording (Grabación Ampliada)**. • Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos. • Esta función solo se puede usar con el mando a distancia mágico.
6	Puede pausar o reanudar la pantalla actual.
7	Puede hacer una captura de la pantalla actual. Puede ver las imágenes de captura de la pantalla con la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**.
8	Puede ocultar la subpantalla.

- Para salir de la función y regresar a la pantalla original, presione LIVE ZOOM o **EXIT**. También puede salir de esta función con los botones BACK del mando a distancia.
- Si ejecuta otra aplicación en una pantalla ampliada, la función se cierra.

Mover la posición de una pantalla ampliada

- Método 1. En la pantalla principal, mueva el puntero del mando a distancia mágico hacia la posición deseada y presione el botón ⓞ **Rueda (Aceptar)**.
- Método 2. Con el puntero del mando a distancia mágico, arrastre el área ampliada de la subpantalla hacia la posición deseada.
- Método 3. En la subpantalla, seleccione con el mando a distancia mágico el área que desea ampliar.
- También puede mover la pantalla con los botones ◁/▷/△/▽ del mando a distancia.

Grabación en zoom

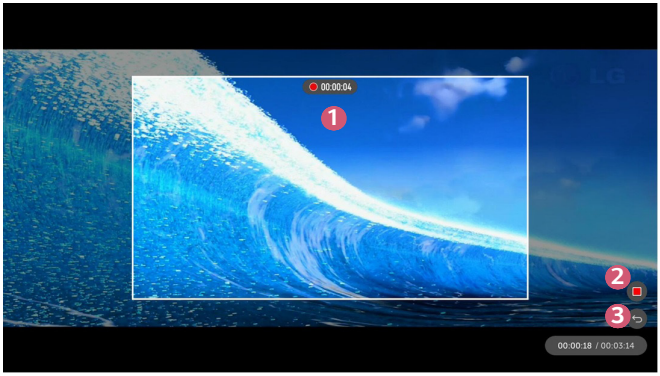
Ejecutar Grabación en zoom

Al expandir el contenido del video en su dispositivo de almacenamiento USB, puede ejecutar **Zoom Recording (Grabación Ampliada)**.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

1 Mientras reproduce un video en la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)**, presione el botón LIVE ZOOM en el mando a distancia o el botón **Rueda (Aceptar)** para seleccionar **START LIVE ZOOM (INICIAR LIVE ZOOM)**, que se muestra en la esquina inferior derecha de la pantalla.

2 Si selecciona en el lado derecho de la pantalla, comienza la **Zoom Recording (Grabación Ampliada)**.



	Descripción
1	Muestra el lugar donde se está ejecutando **Zoom Recording (Grabación Ampliada)**. Puede ajustar la ampliación al desplazarse con el botón ⓞ **Rueda (Aceptar)** en el mando a distancia mágico. • Para desplazar el lugar de grabación, mueva el puntero del mando a distancia mágico a una posición deseada en la pantalla y presione el botón ⓞ **Rueda (Aceptar)**. • De lo contrario, arrástrelo con el puntero del mando a distancia mágico y muévalo a la posición deseada.
2	Detiene y guarda la **Zoom Recording (Grabación Ampliada)**.
3	Sin guardar el contenido de **Zoom Recording (Grabación Ampliada)**, regresa al estado anterior de **Live Zoom**.

- Esta función solo se puede usar con el mando a distancia mágico.
- Solo puede utilizar esta función para contenido de video guardado en su dispositivo de almacenamiento USB.
- Los archivos de **Zoom Recording (Grabación Ampliada)** se guardan en la misma ubicación que el contenido de video original.
- Si se elimina el contenido del video original, los archivos de **Zoom Recording (Grabación Ampliada)** no se pueden reproducir.
- Los archivos de **Zoom Recording (Grabación Ampliada)** se pueden reproducir solamente en un proyector LG que admita la función.

Uso de Mi Día

Mi inicio le permite utilizar el proyector para ver información, como la hora actual, el clima y la programación que haya agregado al dispositivo inteligente.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
- Si configura **Mi inicio** en el proyector o en la aplicación **LG TV Plus**, puede hacer que **Mi inicio** se inicie de forma automática a una hora específica, por medio de lo cual también se encenderá el proyector.
- Algunas funciones solo están disponibles después de instalar la aplicación **LG TV Plus** en el dispositivo inteligente.

Configuración del proyector

1. En el control remoto, presione el botón **(Configuración rápida)**.
2. Seleccione → **General** → **Timers (Temporizadores)** → **Timer Power On (Temporizador de Encendido)** → **Set My Starter (Configurar Mi Día)** y establezca la opción en **On (Encendido)**.

Configuración en la aplicación LG TV Plus

1. Descargue la aplicación **LG TV Plus** desde la App Store del dispositivo inteligente.
2. Conecte el proyector y el dispositivo inteligente a la misma red.
3. Inicie la aplicación **LG TV Plus** instalada en el dispositivo inteligente.
4. Seleccione **Mi inicio** en la aplicación **LG TV Plus** y configure las opciones.

Ver una programación con Mi Día

Configure el uso compartido de la programación con el proyector en la aplicación **LG TV Plus** siguiendo las instrucciones y después podrá ver las programaciones que agregó a los dispositivos inteligentes en el proyector.

- La visualización en pantalla (OSD) del proyector puede variar según el modelo.

1 Presione el botón .

2 Comience a **RUN MY STARTER (EJECUTAR MI DÍA)** seleccionando la hora que se muestra en la esquina superior derecha de la pantalla.
   - Si no se muestra la hora, configúrela para el proyector.



- Si varios dispositivos inteligentes se configuraron para compartir programaciones con el proyector, se muestra la programación en el último dispositivo inteligente que se configuró.
- Puede utilizar la programación compartida sin **Set My Starter (Configurar Mi Día)**.

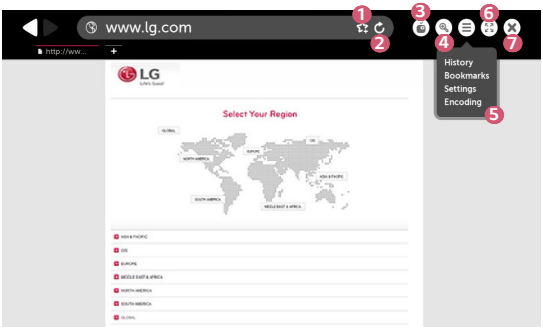
Disfrutar Internet

Usar el Navegador web

Puede ingresar al sitio web si escribe la dirección en la barra de direcciones URL. Si ingresa la palabra de búsqueda, buscará la información acerca de la base de esa palabra en el motor de búsqueda.

1 Presione el botón en el control remoto.

2 Inicie la aplicación **Web Browser (Navegador web)**.



	Descripción
1	Puede agregar la página actual a la pantalla principal o agregar, o eliminar, la página actual en **Bookmarks (Marcadores)**. (Una página que se agregó a la pantalla principal solo se puede eliminar en la pantalla principal. En este caso, no se elimina de **Bookmarks (Marcadores)**).
2	Vuelve a cargar la página actual.
3	Puede encender o apagar Mini TV.

	Descripción
4	Acerca o aleja la pantalla.
5	**History (Historial)**: Puede abrir o eliminar el historial. **Bookmarks (Marcadores)**: Puede abrir o eliminar la lista de marcadores. **Settings (Configuración)**: Puede configurar funciones simples del navegador. **Encoding (Codificación)**: Puede cambiar el idioma cuando el contenido no se muestra de manera correcta en la página web.
6	Puede utilizar el navegador en modo de pantalla completa. Para volver a la pantalla original, utilice el control remoto para mover el puntero hacia la parte superior de la pantalla. Se mostrará **Exit Full Screen (Salir De Pantalla Completa)**.
7	Salga del **Web Browser (Navegador web).**

- El **Web Browser (Navegador web)** solo es compatible con medios HTML5 y no es compatible con complementos Flash.
- El **Web Browser (Navegador web)** no admite la instalación de complementos.
- Es posible que en el **Web Browser (Navegador web)** no se puedan reproducir archivos de medios que no estén en los siguientes formatos: JPEG/PNG/GIF
- Es posible que el **Web Browser (Navegador web)** se cierre si no hay espacio suficiente en la memoria.
- En el **Web Browser (Navegador web)** solo se utilizan las fuentes incluidas en el proyector. Por lo tanto, es posible que el texto aparezca en fuentes distintas a las de la PC.
- El **Web Browser (Navegador web)** no admite la descarga de archivos ni de fuentes.
- Debido a que el **Web Browser (Navegador web)** es un navegador del proyector, es posible que no funcione igual que los navegadores de PC.
- Debido a que el **Web Browser (Navegador web)** es un navegador del proyector, es posible que no reproduzca correctamente parte del contenido.
- Se debe tener cuidado de que los niños no accedan a contenido inadecuado, dado que el producto se puede conectar a Internet.
- Se puede restringir el acceso a algunas aplicaciones, incluido el navegador web, para bloquear el contenido inadecuado de Internet.
- Ajuste la configuración en **(Configuración rápida)** → → **Safety (Seguridad)** → **Application Locks (Bloqueo de aplicaciones)**.

Configurar el Navegador web

Presione ☰ en la parte superior de la pantalla y seleccione **Settings (Configuración)**.

- **On Startup (En Inicio)**
  Puede establecer la página de inicio del navegador para **Open the New Tab page (Abrir la página de Nueva pestaña)**/**Continue where I left off (Continuar donde lo dejé)**/**Home page: (Página principal:)**.
- **Search Engines (Motores De Búsqueda)**
  Puede seleccionar el motor de búsqueda predeterminado.
- **Recommended Sites (Sitios recomendados)**
  Puede modificar la configuración para que se muestre **Recommended Sites (Sitios recomendados)**.
  Recommended Sites (Sitios recomendados) y **Most Visited Sites (Sitios Más Visitados)** se muestran en una nueva pestaña.
  Es posible que **Recommended Sites (Sitios recomendados)** no esté disponible en su país.
  Para ocultar **Recommended Sites (Sitios recomendados)**, seleccione **Off (Apagado)** en **Settings (Configuración)**.
- **Always Show Bookmarks Bar (Mostrar Siempre La Barra De Marcadores)**
  Puede cambiar la configuración para que siempre se muestre la barra de **Bookmarks (Marcadores)**.
- **Private Browsing (Navegación De Incógnito)**
  Puede configurar los ajustes para que no queden registros después de la búsqueda.
- **Site Filtering (Filtrado de Sitios)**
  - **Approved Sites (Sitios Aprobados)**: Puede configurar los ajustes para abrir solo los sitios web previamente registrados.
  - **Blocked Sites (Sitios Bloqueados)**: Puede configurar los ajustes para bloquear determinados sitios web.

  * Para utilizar la función **Site Filtering (Filtrado de Sitios)**, debe ingresar la contraseña del proyector.
  La contraseña inicial es “0000”.

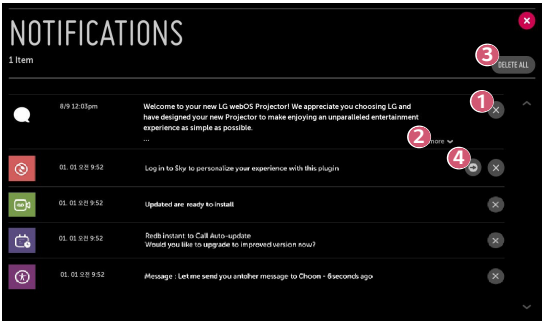
Notificaciones

Uso de Notificaciones

Las **Notifications (Notificaciones)** transfieren notificaciones en tiempo real desde varias aplicaciones y servicios de LG. Muestra el estado de las aplicaciones que están ejecutándose actualmente y permite visualizar, eliminar y ejecutar todas las notificaciones en un solo lugar.

1 Presione el botón en el control remoto.

2 Inicie la aplicación **Notifications (Notificaciones)**.



	Descripción
1	Puede eliminar notificaciones.
2	Para ver las notificaciones con mucho contenido, presione **more (más)** para abrirlas en vista completa.
3	Puede eliminar todas las notificaciones.
4	Puede iniciar la APLICACIÓN o moverse a la URL.

LISTA DE RECORRIDO POR LA CONFIGURACIÓN

Es posible que las opciones varíen según el modelo.

Ajustes Rápidos

Para usar la función de configuración de manera rápida

Presione el botón **(Configuración rápida)** en el control remoto.
Muestra un conjunto de controles sencillos de manera rápida y simple, tales como **Picture Mode (Modo de Imagen)**, **Aspect Ratio (Relación de Aspecto)**, **Sound Out (Salida de Audio)**, entre otros.



	Descripción
1	Cierra los ajustes rápidos.
2	Puede ajustar el **Picture Mode (Modo de Imagen)**.
3	Puede ajustar la **Aspect Ratio (Relación de Aspecto)**.
4	Puede escoger la **Sound Out (Salida de Audio)**.
5	Puede ajustar el **Sleep Timer (Temporizador)**.
6	Puede ajustar el **PJT Mode (Modo de Proyecc)**.
7	Puede configurar opciones adicionales.

Configuración de la imagen

Modo de imagen

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Picture Mode Settings (Configuración para el modo de imagen)** → **Picture Mode (Modo de Imagen)**

Seleccione el modo de imagen que mejor se ajuste a su entorno de visualización, a sus preferencias o al tipo de video.

Es posible que las opciones varíen según el modelo.

Según la señal de entrada, es posible que los modos de imagen disponibles sean diferentes.

Cuando reproduzca un contenido de servicio en línea, el modo de imagen puede cambiar para coincidir con el contenido que se está mostrando.

- **Vivid (Vívido)**
  Mejora la nitidez de la imagen mediante el aumento del contraste, del brillo y de la nitidez.
- **Standard (Estándar)**
  La imagen se muestra con niveles normales de contraste, de brillo y de nitidez.
- **Cinema (Cine)**
  Optimiza la pantalla para ver películas.
- **Sports (Deportes)**
  Optimiza la pantalla para ver los deportes. Incluso acciones rápidas como patadas o lanzar una bola se representan claramente en la pantalla.
- **Game (Juego)**
  Optimiza la pantalla para ver juegos.
- **HDR Effect (HDR con Efecto)**
  Esta función le permite disfrutar de una imagen más dinámica y nítida al corregir las áreas claras y oscuras de la pantalla. Brinda una imagen realista, incluso cuando la gradación de la imagen fuente es alta.
  - Si configura el **Picture Mode (Modo de Imagen)** a **HDR Effect (HDR con Efecto)**, no podrá usar algunas funciones de la **Picture Mode Settings (Configuración para el modo de imagen)**.
  - Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
- **Expert (Experto)**/**Expert (Bright Room) (Experto (Habitación Brillante))**/**Expert (Dark Room) (Experto (Habitación Oscura))**
  Permite que un experto, o cualquier aficionado a la calidad de las imágenes, ajuste la calidad óptima de imagen.
  - Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Configuración para el modo de imagen

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Picture Mode Settings (Configuración para el modo de imagen)**

Esta función permite ajustar el modo de imagen seleccionado en detalle.

- **Contrast (Contraste)**
  Ajusta el contraste de las áreas oscuras y brillantes de la imagen. Cuanto más se acerque a 100, mayor será el contraste.
- **Brightness (Brillo)**
  Ajusta el brillo general de la pantalla. Cuanto más se acerque a 100, más brillante será la pantalla.
- **Sharpness (Nitidez)**
  Ajusta la nitidez de la imagen. Cuanto más se acerque a 50, más nítida y clara será la imagen.
- **V Sharpness (Nitidez V)**
  Ajusta la nitidez del borde de contraste en dirección vertical.
- **H Sharpness (Nitidez H)**
  Ajusta la nitidez del borde de contraste en dirección horizontal.
- **Color**
  Aumenta o disminuye los tonos de color que se muestran en la pantalla. Cuanto más acerque a 100, más oscuro será el color.
- **Tint (Tinte)**
  Ajusta el balance entre los colores rojo y verde que aparecen en la pantalla. Cuanto más se acerque el rojo a 50, más rojo será el color. Cuanto más se acerque el verde a 50, más verde será el color.
- **Color Temperature (Temperatura de color)**
  Ajusta la temperatura de color a fría, media, cálida o natural.
  - La configuración que especifique solo se aplica al modo de entrada seleccionado actualmente. Para aplicar la configuración de imagen actual a todos los modos de entrada, seleccione **Apply to All Inputs (Aplicar a todas las entradas)**.
  - Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.
- **Apply to All Inputs (Aplicar a todas las entradas)**
  Guarde los valores de configuración personalizada actuales de los modos de imagen seleccionados actuales para todas las entradas.
- **Reset (Reiniciar)**
  Esta opción permite reiniciar la configuración de la imagen.
  - Puede reiniciar independientemente los modos de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee reiniciar y actívelo.

Controles avanzados/Controles Experto

Ajuste la configuración de la pantalla a los modos de imagen individual.
(Configuración rápida) → → **Picture (Imagen)** → **Picture Mode Settings (Configuración para el modo de imagen)** → **Advanced Controls (Controles avanzados)**

- **Dynamic Contrast (Contraste Dinámico)**
  Corrige la diferencia entre las áreas oscuras y brillantes de la pantalla para proporcionar resultados óptimos dependiendo del brillo de la imagen.
- **Dynamic Color (Color Dinámico)**
  Ajusta el color y la saturación de la imagen para que sea más colorida y vívida.
- **Preferred Color (Color Preferido)**
  Ajusta los colores de la piel, del césped y del cielo según sus preferencias personales.
- **Color Gamut (Rango de color)**
  Selecciona la gama de colores que se muestran.
- **Super Resolution (Súper Resolución)**
  Ajusta la resolución para que las imágenes oscuras y borrosas sean más claras.
- **Gamma**
  Ajusta el brillo medio de la imagen.

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Picture Mode Settings (Configuración para el modo de imagen)** → **Expert Controls (Controles Experto)**

Si establece el modo de imagen en Experto, puede configurar las siguientes funciones.

- **Dynamic Contrast (Contraste Dinámico)**
  Corrige la diferencia entre las áreas oscuras y brillantes de la pantalla para proporcionar resultados óptimos dependiendo del brillo de la imagen.
- **Super Resolution (Súper Resolución)**
  Ajusta la resolución para que las imágenes oscuras y borrosas sean más claras.
- **Color Gamut (Rango de color)**
  Selecciona la gama de colores que se muestran.
- **Edge Enhancer (Mejorador de contornos)**
  Muestra los bordes del video más claros y definidos, pero naturales.
- **Color Filter (Filtro de Color)**
  Filtra un espectro específico de color en colores RGB para lograr un ajuste fino de la saturación de color y del matiz con precisión.
- **White Balance (Balance de blancos)**
  Ajusta la temperatura de color general de la pantalla según se prefiera.
- **Color Management System (Sistema de Mantenimiento de Color)**
  Se trata de una función que utilizan los expertos para ajustar los colores usando un patrón de prueba de seis colores (**Red (Rojo)**/**Green (Verde)**/**Blue (Azul)**/**Cyan (Cian)**/**Magenta**/**Yellow (Amarillo)**) sin afectar otras áreas de color. Es posible que los ajustes no produzcan cambios notorios de color en imágenes normales.
  – Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.
- **Gamma**
  Ajusta el brillo medio de la imagen.

Opciones de Imagen

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Picture Mode Settings (Configuración para el modo de imagen)** → **Picture Options (Opciones de Imagen)**

Ajuste la configuración detallada para optimizar aún más la imagen.

- **Noise Reduction (Reducción de ruido)**
  Elimina los puntos pequeños que se generan aleatoriamente para mostrar una imagen nítida.
- **MPEG Noise Reduction (Reducción de ruido MPEG)**
  Reduce el ruido que se produce durante la creación de señales de videos digitales.
- **Black Level (Nivel de Negro)**
  Ajusta la oscuridad de la pantalla para compensar el brillo y el contraste de la pantalla.
- **Real Cinema (Cine real)**
  Muestra una imagen como las que se aprecian en el cine.
- **TruMotion**
  Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
  Optimiza la calidad de imágenes de movimiento rápido.
  - **Off (Apagado)**: Apaga **TruMotion**.
  - **Smooth (Suave)**: Suaviza las imágenes de movimiento rápido.
  - **Clear (Vivo)**: Hace que las imágenes de movimiento rápido sean más claras.
  - **Clear Plus (Más Claro)**: Hace que las imágenes de movimiento rápido sean más claras con el control de luz de fondo.
  - **User (Usuario)**: Configura **De-Judder**/**De-Blur** de forma manual.
    - **De-Judder**: Ajusta el temblor en la pantalla.
    - **De-Blur**: Reduce el efecto de desenfoque del movimiento.
- La configuración avanzada solo se puede cambiar en el modo **User (Usuario)**.
- Las opciones disponibles podrían variar según la señal de entrada y el modo de imagen seleccionado.
- Los elementos configurables varían según el modelo.

Relación de aspecto

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Aspect Ratio Settings (Configuración de Relación de Aspecto)** → **Aspect Ratio (Relación de Aspecto)**

Es posible que las opciones varíen según el modelo.

Según la señal de entrada, es posible que los tamaños de pantalla disponibles sean diferentes.

- **16:9**
  Muestra una relación de aspecto de 16:9.
- **Original**
  Cambia la relación de aspecto a 4:3 o a 16:9 según la señal de video de entrada.
- **4:3**
  Muestra una relación de aspecto de 4:3.
- **Vertical Zoom (Zoom vertical)**
  Puede ajustar la dimensión vertical de la pantalla y alinear la pantalla verticalmente mediante **Adjust Zoom Ratio (Ajustar Relación de Zoom)** y **Adjust Screen Position (Ajustar Posición de la Pantalla)**.
- **All-Direction Zoom (Zoom en todas las direcciones)**
  Puede ajustar las dimensiones horizontales, verticales o diagonales de la pantalla y alinear la pantalla de forma horizontal o vertical mediante **Adjust Zoom Ratio (Ajustar Relación de Zoom)** y **Adjust Screen Position (Ajustar Posición de la Pantalla)**.

Original

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Aspect Ratio Settings (Configuración de Relación de Aspecto)** → **Just Scan (Original)**

Si establece esta función en **On (Encendido)**, puede ver el contenido en la relación de aspecto que está en la fuente del contenido. Si el borde de la pantalla no es nítido, seleccione **Off (Apagado)**.

Si se establece en **Auto (Automático)**, la función cambia de estado **On (Encendido)** ó **Off (Apagado)** según la información que contenida en la señal de video.

- Los elementos que se pueden seleccionar pueden variar según la entrada actual.

Ahorro de energía

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Energy Saving (Ahorro de Energía)**

Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

- **Minimum (Mínimo)**/**Medium (Medio)**/**Maximum (Máximo)**
  Se aplica al modo **Energy Saving (Ahorro de Energía)** predefinido.
- Si la pantalla muestra un mensaje de batería baja, entonces el modo Ahorro de energía cambiará a Máximo y se desactivará.
  – Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Prueba de imagen

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Picture Test (Prueba de imagen)**

En primer lugar, inicie Prueba de imagen para comprobar si la salida de señal de video es normal y luego realice una selección en caso de que haya error.

Si no hay problemas con la imagen de prueba, revise el dispositivo externo conectado.

Prueba del enfoque

(Configuración rápida) → ⋮ → **Picture (Imagen)** → **Focus Test (Prueba de enfoque)**

Revisa el enfoque de la imagen del proyector.

Para enfocar la imagen, use la función **Focus Test (Prueba de enfoque)** a fin de ajustar el anillo de enfoque hacia la izquierda o la derecha mientras mira la marca + en la pantalla. El enfoque óptimo se logra cuando los lados izquierdo y derecho de la pantalla se ven equilibrados. Asegúrese de que el producto no se mueva cuando ajuste el enfoque.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Configuración de audio

Modo de sonido inteligente

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Smart Sound Mode (Modo de Audio Inteligente)**

Optimice de forma automática el sonido según el tipo de contenido.

Esta configuración solo está disponible para el altavoz interno del proyector.

En la lista, haga clic en **On (Encendido)** para activar este modo.

- Si está función está encendida, no puede ajustar el modo de sonido de forma manual.
- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Modo de audio

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Sound Mode Settings (Configuración del Modo de Audio)** → **Sound Mode (Modo de Audio)**

Puede seleccionar el modo de sonido más adecuado para cada género.

- **Standard (Estándar)**
  Optimiza el audio de todos los tipos de contenido.
- **Cinema (Cine)**
  Optimiza el audio del cine.
- **Clear Voice III**
  Aumenta la claridad de la voz.
- **Sports (Deportes)**
  Optimiza el audio de los deportes.
- **Music (Música)**
  Optimiza el audio de la música.
- **Game (Juego)**
  Optimiza el audio de los juegos.

Configuración del Modo de Audio

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Sound Mode Settings (Configuración del Modo de Audio)**

Solo puede utilizar **Virtual Surround Plus**/**ULTRA Surround**, **Equalizer (Ecualizador)** y **Reset (Reiniciar)** si el **Sound Mode (Modo de Audio)** se ajusta en **Standard (Estándar)**.

Es posible que las opciones varíen según el modelo.

- **Balance**
  Puede ajustar el volumen de la bocina izquierda y derecha.
- **Virtual Surround Plus**/**ULTRA Surround**
  Disfrute un paisaje sonoro envolvente con el efecto de audio envolvente virtual multicanal.
- **Equalizer (Ecualizador)**
  Puede fijar el audio deseado ajustando directamente el ecualizador. (100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
- **Reset (Reiniciar)**
  Puede reiniciar la configuración de efectos de audio.

Salida de sonido

Es posible que las opciones varíen según el modelo.

Reproducir audio a través de los altavoces internos del proyector

(Configuración rápida) → **(⋮)** → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Internal Projector Speaker (Altavoz Interno del Proyector)**

El audio se reproduce a través de los altavoces internos del proyector.

Reproducir audio a través de un dispositivo externo de audio conectado al puerto óptico digital o al puerto HDMI (ARC)

El audio del proyector se reproduce a través de un dispositivo de audio externo conectado al puerto óptico digital o al puerto **HDMI (ARC)**. Active SIMPLINK para reproducir audio a través de **HDMI (ARC)**.

- Si selecciona **Off (Apagado)** mientras SIMPLINK está activado, la configuración de salida de audio se restablece a la configuración predeterminada para asegurar la salida ininterrumpida de audio.

- **Solo para el modelo PF50K:**
  (Configuración rápida) → **(⋮)** → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Audio Out (HDMI ARC) (Salida de audio (HDMI ARC))**
- **Solo para el modelo HU80K:**
  (Configuración rápida) → **(⋮)** → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Audio Out (Optical/HDMI ARC) (Salida de audio (Óptico/HDMI ARC))**

Realizar configuración de salida de audio digital

- **Solo para el modelo PF50K:**
  (Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Audio Out (HDMI ARC) (Salida de audio (HDMI ARC))** → **Digital Sound Out (Salida de Audio Digital)**
- **Solo para el modelo HU80K:**
  (Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Audio Out (Optical/HDMI ARC) (Salida de audio (Óptico/HDMI ARC))** → **Digital Sound Out (Salida de Audio Digital)**
  - Esta configuración está disponible solo cuando se selecciona una **Audio Out (Optical/HDMI ARC) (Salida de audio (Óptico/HDMI ARC))**/ **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Altavoz Interno del Proyector + Salida de Audio (Óptica))**.

Puede ajustar la configuración de **Digital Sound Out (Salida de Audio Digital)**.

	Entrada de audio	Salida de Audio Digital
Auto (Automático)	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	Dolby Digital (Óptico)[1)] (HDMI ARC) Dolby Digital Plus
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS/PCM
	DTS Express	DTS/PCM
	DTS-HD MA	PCM/DTS
PCM	Todo	PCM

1) Solo disponible para modelos con un puerto digital óptico.

Conexión y uso de un dispositivo de audio compatible con LG Sound Sync (Óptico)

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **LG Sound Sync (Optical) (LG Sound Sync (Óptico))**

Puede conectar un dispositivo de audio compatible con **LG Sound Sync (Optical) (LG Sound Sync (Óptico))** al puerto de salida de audio digital óptico para disfrutar una mejor calidad de sonido de su proyector y más comodidad.

- Solo disponible para modelos con un puerto digital óptico.
- Puede usar el control remoto del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.

Conexión y uso de un dispositivo de audio de manera inalámbrica

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **LG Sound Sync / Bluetooth**

Puede conectar de forma inalámbrica un dispositivo de audio o auriculares Bluetooth para disfrutar del audio del proyector con mejor calidad y más comodidad.

- Si conectó recientemente un dispositivo compatible con la barra de sonido y con **LG Sound Sync**, esta función intenta conectarse a él automáticamente.
- En algunos dispositivos, esta función intenta conectarse automáticamente al dispositivo recientemente conectado cuando se enciende el proyector.
- Recomendamos conectar un dispositivo de audio LG que admita **LG Sound Sync** mediante el modo **LG TV** o el modo **LG Sound Sync** en el dispositivo.
- Presione **DEVICE SELECTION (SELECCIÓN DEL DISPOSITIVO)** para visualizar los dispositivos conectados o que se puedan conectar para conectar cualquiera de ellos.
- Puede usar el control remoto del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.
- Si el dispositivo no logra conectarse, revise que esté enchufado y compruebe si el dispositivo de audio funciona correctamente.
- Según el tipo de dispositivo Bluetooth, es posible que el dispositivo no se pueda conectar correctamente o que se genere un comportamiento inusual, como que el audio y el video no estén sincronizados.
- El audio puede entrecortarse o la calidad del sonido puede verse reducida si:
  - el dispositivo Bluetooth está muy lejos del proyector,
  - existen obstáculos entre el dispositivo Bluetooth y el proyector o
  - se usa junto con equipos de radio, tales como hornos microondas o redes LAN inalámbricas.
- El uso de bocinas Bluetooth compatibles con el Modo dual/Modo doble/Modo de 2 canales junto con el Control Remoto Mágico puede limitar la capacidad de uso de las bocinas.

Uso de la Salida de audio (Salida de línea)/Audífonos con cable

(Configuración rápida) → → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Audio Out (Line Out) (Salida de audio (Salida de línea))/Wired Headphones (Audífonos con cable)**

Seleccione **Wired Headphones (Audífonos con cable)** o **Audio Out (Line Out) (Salida de audio (Salida de línea))** para optimizar la salida de audio según el dispositivo conectado.

- Si conecta audífonos con cable mientras el proyector se encuentra encendido, este los detecta automáticamente y emite el sonido a través de ellos.

Reproducir simultáneamente audio a través de los altavoces internos del proyector y el dispositivo de audio externo

Se puede reproducir simultáneamente el audio a través de diversos dispositivos.

- Uso del **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Altavoz Interno del Proyector + Salida de Audio (Óptica))**

  (Configuración rápida) → → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Altavoz Interno del Proyector + Salida de Audio (Óptica))**
  - El audio simultáneamente se reproduce a través de los altavoces integrados del proyector y el dispositivo de audio conectado al puerto de salida de audio óptico digital.
  - Solo disponible para modelos con un puerto digital óptico.
- Uso del **Internal Projector Speaker + Wired Headphones (Altavoz Interno del Proyector + Audífonos)**

  (Configuración rápida) → → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)** → **Internal Projector Speaker + Wired Headphones (Altavoz Interno del Proyector + Audífonos)**
  - El audio se reproduce a través de los altavoces internos del proyector y los **Wired Headphones (Audífonos con cable)** simultáneamente.

Volumen automático

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Auto Volume (Volumen automático)**

Haga clic en **On (Encendido)** para ajustar el nivel del volumen de forma automática.

Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Ajuste de AV Sync

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **AV Sync Adjustment (Ajuste de AV Sync)**

Ajusta la sincronización de audio de la bocina en funcionamiento.

Cuanto más cerca esté del signo menos (-), más rápido será el tiempo de salida de audio. Cuanto más cerca esté del signo más (+), más lenta será la velocidad de salida de audio en comparación con la velocidad predeterminada.

(Sin embargo, si la **Sound Out (Salida de Audio)** está configurada como **LG Sound Sync / Bluetooth**, solo se puede aumentar la velocidad de salida de sonido. En este caso, cuanto más cerca esté del signo más (+), mayor será la velocidad de salida de audio en comparación con la velocidad predeterminada).

Si selecciona **Bypass**, reproduce el sonido de los dispositivos externos sin ningún retraso de audio. Es posible que el audio salga antes que el video debido al tiempo que le toma al proyector procesar la entrada de video.

Prueba de sonido

(Configuración rápida) → ⋮ → **Sound (Audio)** → **Sound Test (Prueba de Sonido)**

Inicie la **Sound Test (Prueba de Sonido)** para comprobar si la salida de señal de sonido es normal y luego realice una selección en caso de que haya un error.

Si no hay problemas con la prueba, revise el dispositivo externo conectado.

- La prueba de sonido solo se puede realizar a través de la bocina interna del proyector.

Red

Nombre del Proyector

(Configuración rápida) → ⋮ → **Network (Red)** → **Projector Name (Nombre del Proyector)**

Puede utilizar el teclado de la pantalla para establecer el nombre del proyector Smart que se va a utilizar en la red.

- Se pueden introducir hasta 30 caracteres si se usa el alfabeto inglés.

Conexión cableada (Ethernet)

(Configuración rápida) → ⋮ → **Network (Red)** → **Wired Connection (Ethernet) (Conexión cableada (Ethernet))**

El proyector se conectará automáticamente a la red si se establece una conexión cableada.

Para cambiar la configuración de la conexión de red, seleccione **Edit (Editar)** en Configuración de red.

Conexión Wi-Fi

(Configuración rápida) → ⋮ → **Network (Red)** → **Wi-Fi Connection (Conexión Wi-Fi)**

Si configuró el proyector para una red inalámbrica, puede comprobar y conectarse las redes inalámbricas de Internet disponibles.

- **Add a Hidden Wireless Network (Agregar una red inalámbrica oculta)**
  Si ingresa directamente el nombre de una red, puede agregar una red inalámbrica.
- **Connect via WPS PBC (Conectarse a través de WPS PBC)**
  Se conecta fácilmente al presionar el botón de un AP inalámbrico compatible con la función PBC.
- **Connect via WPS PIN (Conectar mediante WPS PIN)**
  Se conecta cuando se ingresa el PIN del AP inalámbrico al que desea conectarse en el sitio web de configuración del AP.
- **Advanced Wi-Fi Settings (Configuración avanzada de Wi-Fi)**
  Si ingresa directamente la información de una red, puede ingresar a una red inalámbrica.

Wi-Fi Direct

(Configuración rápida) → ⋮ → **Network (Red)** → **Wi-Fi Direct**

Wi-Fi Direct es una función que permite que el proyector se conecte con un dispositivo habilitado con Wi-Fi Direct sin enrutador inalámbrico. Puede abrir archivos almacenados en los dispositivos que se conectan a través de Wi-Fi Direct en la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)** y la aplicación **Music (Música)**.

1. Active Wi-Fi Direct en el dispositivo con el que desea realizar la conexión.
2. Se muestra una lista de los dispositivos que pueden conectarse al proyector.
3. Seleccione un dispositivo para conectar.
4. Si el dispositivo deseado acepta la solicitud, se conectará Wi-Fi Direct.
5. En el dispositivo conectado que desee, seleccione los archivos de video, música y fotos que desea abrir en el proyector mediante la aplicación LG TV Plus o la función de uso compartido de contenido.
6. Puede abrir archivos almacenados en los dispositivos que se conectan a través de Wi-Fi Direct en la aplicación **Photo & Video (Foto & Vídeo)** y la aplicación **Music (Música)**.

LG Connect Apps

(Configuración rápida) → ⋮ → **Network (Red)** → **LG Connect Apps**

LG Connect Apps ofrece aplicaciones, como compartir fotos o utilizar dispositivos móviles como control remoto, con la capacidad de acceder y controlar ciertas funciones del proyector.

Establezca la opción **LG Connect Apps** en **On (Encendido)**. (Cuando deje de utilizar esta función, vuelva a establecerla en **Off (Apagado)**).

- Si desea desconectar todos los dispositivos del proyector, haga clic en **REVOKE PAIRING (REVOCAR LA VINCULACIÓN)** en la pantalla.

General

Idioma

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Idioma (Language)**

Puede elegir el idioma del menú que se muestra en la pantalla.

- **Menu Language (Idioma del Menú)**
  Puede seleccionar uno de los idiomas del menú para que se muestre en la pantalla.
- **Keyboard Languages (Idiomas del Teclado)**
  Seleccione el idioma que desea usar en el teclado en pantalla.

Ubicación

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Location (Ubicación)**

Puede cambiar la configuración de ubicación del proyector Smart.

- **Service Area Postcode (Código postal del área de servicio)**
  Esta función se utiliza para establecer la ubicación de recepción del proyector mediante el ingreso del código postal.
- **LG Services Country (País de Servicio LG)**
  Si no realiza el **Set Automatically (Ajuste automático)**, puede seleccionar manualmente el país.
  - Debe fijar manualmente el país cuando no está conectado a la red.
  - Los elementos configurables varían según el país.

Hora y Fecha

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Time & Date (Hora y Fecha)**

Puede verificar o cambiar la hora mientras mira el proyector.

- **Set Automatically (Ajuste automático)**
  Establece automáticamente la hora que se muestra en la pantalla del proyector según los datos de la red.
- **Time (Hora)**/**Date (Fecha)**/**Time Zone (Zona Horaria)**
  Puede fijar la hora y la fecha manualmente si la hora actual de ajuste automático no es la correcta.
- **Custom Time Zone (Zona Horaria Personalizada)**
  Cuando selecciona **Custom (Personalizar)** en **Time Zone (Zona Horaria)**, se activa el menú **Custom Time Zone (Zona Horaria Personalizada)**.

Temporizador

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Timers (Temporizadores)** → **Sleep Timer (Temporizador)**

Ajusta el proyector para que se apague a una hora especificada.

Si desea desactivar el **Sleep Timer (Temporizador)**, seleccione **Off (Apagado)**.

Temporizador de Encendido/Temporizador de Apagado

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Timers (Temporizadores)** → **Timer Power On (Temporizador de Encendido)**/**Timer Power Off (Temporizador de Apagado)**

Puede configurar el tiempo de encendido o apagado del proyector.

Seleccione **Off (Apagado)** si no va a fijar el **Timer Power On (Temporizador de Encendido)**/**Timer Power Off (Temporizador de Apagado)**.

- Para usar el **Timer Power On (Temporizador de Encendido)**/**Timer Power Off (Temporizador de Apagado)**, establezca la hora correctamente.
- El proyector se apagará automáticamente si no presiona algún botón durante 120 minutos, incluso después de que se encienda a la hora establecida en el **Timer Power On (Temporizador de Encendido)**.

Apagado automático

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Timers (Temporizadores)** → **Auto Off (Apagado automático)**

Si no hay señal de entrada ni se presiona un botón, el proyector se apagará automáticamente después de transcurrido el tiempo predeterminado.

Configurar mi iniciador

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Timers (Temporizadores)** → **Timer Power On (Temporizador de Encendido)** → **Set My Starter (Configurar Mi Día)**

Si configura mi iniciador en el proyector o en la aplicación LG TV Plus en un dispositivo móvil, puede recibir información personalizada, como el clima o la programación, a través de su proyector. Establezca **Set My Starter (Configurar Mi Día)** en **On (Encendido)**.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.
- Los elementos configurables difieren según el país.
- Solo puede ver información del clima cuando está conectado a una red.

Administración de cuentas

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Account Management (Administración de Cuentas)**

Administra la información y la configuración de la cuenta.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Modo Eco

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Eco Mode (Modo Eco)**

Establezca las opciones de alimentación para reducir el consumo de energía.

- **Auto Power Off (Apagado automático)**
  Configure el proyector para que se apague automáticamente cuando no haya entradas del usuario durante un período especificado.
- **HDD Eco Mode (Modo Eco HDD)**
  Si establece el modo en **On (Encendido)**, el disco duro USB conectado al proyector pasará al modo de ahorro de energía cuando se deje desatendido durante un período prolongado.

Proyector Móvil Encendido

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Mobile Projector On (Proyector Móvil Encendido)**

Si **Turn on via Wi-Fi (Encender mediante Wi-Fi)** o **Turn on via Bluetooth (Encender mediante Bluetooth)** están establecidos en **On (Encendido)**, puede encender el proyector mediante una aplicación que sea compatible con **Mobile Projector On (Proyector Móvil Encendido)** y ver la pantalla de la aplicación en el proyector.

- La función **Turn on via Wi-Fi (Encender mediante Wi-Fi)** se debe utilizar en una aplicación de un dispositivo inteligente que sea compatible con esta función.
- La función **Turn on via Bluetooth (Encender mediante Bluetooth)** solo se puede usar con ciertos teléfonos inteligentes de LG Electronics.
- El proyector debería estar conectado a una red.
- El proyector debe estar enchufado.
- El proyector y el dispositivo que serán utilizados deberían estar conectados a la misma red.
- Para realizar una conexión por primera vez, asegúrese de que el dispositivo que va a utilizar esté listo para conectarse.
- Esta función solo está disponible en algunos países.
- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

SIMPLINK (HDMI-CEC)

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **SIMPLINK (HDMI-CEC)**

Con el control remoto del proyector, puede controlar y usar, de forma conveniente, varios dispositivos multimedia conectados a través de HDMI.

Auto Keystone

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Auto Keystone (Ajuste de imagen automático)**

Auto Keystone (Ajuste de imagen automático) proporciona una imagen de pantalla rectangular mediante el ajuste automático de la pantalla cuando se tiene una imagen trapezoidal causada por la inclinación del proyector.

- **On (Encendido)**
  Ajusta automáticamente el número de ajuste de imagen.
- **Off (Apagado)**
  Ajusta manualmente el número de ajuste de imagen.

Keystone

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Keystone**

Para evitar que la imagen en la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en un ángulo recto a la pantalla.

Modo de Proyecc

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **PJT Mode (Modo de Proyecc)**

Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca en posición horizontal.

Encendido automático

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Auto Power (Encend. auto)**

Hace que el proyector se encienda automáticamente cuando el cable de alimentación está conectado al proyector. Sin embargo, los modelos equipados con batería se encenderán automáticamente cuando el interruptor de alimentación se establezca en **ON**.

- **Solo para el modelo PF50K:**
  - **On (Encendido)**: Cuando el interruptor de alimentación del proyector se establece en **ON**, el proyector se enciende.
  - **Off (Apagado)**: Cuando el interruptor de alimentación del proyector se establece en **ON**, el proyector activa el modo de espera.
- **Solo para el modelo HU80K:**
  - **On (Encendido)**: Cuando el código de alimentación está conectado al proyector, este se enciende automáticamente.
  - **Off (Apagado)**: Cuando el código de alimentación está conectado al proyector, este entra en modo de espera.

Modo de altitud

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **High Altitude (Modo de altitud)**

Si el proyector se usa a una altitud mayor que 1 200 metros, active esta función.

De lo contrario, el proyector se podría sobrecalentar o se podría activar su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos.

- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Teclado inalámbrico LG

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **LG Wireless Keyboard (Teclado inalámbrico LG)**

Esta función le permite conectar un teclado inalámbrico LG al dispositivo.

Encienda el dispositivo, configúrelo en modo de emparejamiento y, luego, haga clic en **CONNECT (CONECTAR)** en la pantalla del proyector.

- Teclado compatible
  - LG Rolly Keyboard
- Si hay un teclado inalámbrico LG conectado previamente, se volverá a conectar automáticamente al proyector una vez que lo encienda.
- Para desconectar la conexión existente, haga clic en **DISCONNECT (DESCONECTADO)**.
- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Ayuda para la configuración

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Settings Help (Ayuda para la configuración)**

Si selecciona los menús de configuración, verá las sugerencias de la configuración. Activar/desactivar cuadro de descripción en Configuración.

Protector de pantalla

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Screen Saver (Protector de pantalla)**

Cuando la aplicación que se muestra actualmente no recibe entradas del usuario durante una hora, se reemplazará por un **Screen Saver (Protector de pantalla)**.

Restablecer a la configuración inicial

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Reset to Initial Settings (Restablecer la configuración inicial.)**

Vuelve el proyector a su configuración inicial. Esto volverá todas las configuraciones a sus valores predeterminados.

Después de restablecer la configuración, el proyector se apaga y se enciende automáticamente.

- Si **Safety (Seguridad)** está configurado en **On (Encendido)**, escriba la contraseña en **Reset to Initial Settings (Restablecer la configuración inicial.)**.
- No desconecte la energía durante la inicialización.
- Recomendamos que restablezca el proyector con la función **Reset to Initial Settings (Restablecer la configuración inicial.)** antes de venderlo o transferirlo a un tercero.

Acerca de este proyector

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **About This Projector (Acerca de este proyector)**

Puede revisar la información sobre el servicio al cliente. (Actualización de software, información del proyector, acuerdos del usuario, entre otros).

Autodiagnóstico

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Self Diagnosis (Autodiagnóstico)**

Soluciona los problemas funcionales que pueden surgir por el uso del producto.

HDMI ULTRA HD Deep Color

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **HDMI ULTRA HD Deep Color**

Si el dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI también es compatible con ULTRA HD Deep Color, es posible que la imagen sea más clara.

No obstante, si el dispositivo no lo admite, puede no funcionar como debe. En ese caso, establezca la configuración ULTRA HD Deep Color del proyector en **Off (Apagado)**.

- Resolución de pantalla compatible
  - Encendido: Admite desde 4K a 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 y 4:2:0)
  - Apagado: Admite desde 4K a 60 Hz (4:2:0)

Resolución	Fotogramas por segundo (Hz)	Profundidad del color/ Submuestreo de crominancia		
		8 bit	10 bit	12 bit
3 840 × 2 160p 4 096 × 2 160p	50 59,94 60	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0[1)]	
		YCbCr 4:2:2[1)]		
		YCbCr 4:4:4[1)]	-	-
		RGB 4:4:4[1)]	-	-
1) Compatible cuando **HDMI ULTRA HD Deep Color** está **On (Encendido)**.				

- La configuración se puede modificar solo para la entrada HDMI que está en uso.
- Puede especificar una configuración diferente para cada puerto HDMI.
- Esta función solamente se encuentra disponible en algunos modelos.

Cambiar los modos del proyector

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **Home/Store Mode (Modo de Casa/Tienda)**

Puede elegir entre el **Home Mode (Modo Hogar)** y el **Store Mode (Modo Tienda)**.

Para utilizar el proyector en el hogar, seleccione **Home Mode (Modo Hogar)**.

El **Store Mode (Modo Tienda)** solo se utiliza cuando el proyector se muestra en una tienda. Seleccione el modo Tienda para realizar la configuración óptima en caso de que se muestre en una tienda.

Configuración de seguridad

- Establezca **Safety (Seguridad)** en **On (Encendido)**.
- La contraseña inicial es “0000”.
  Cuando se selecciona Francia como país, la contraseña no es “0000”, sino “1234”.
- Los elementos configurables varían según el modelo.

Bloqueo de aplicaciones

(Configuración rápida) → ⋮ → **Safety (Seguridad)** → **Application Locks (Bloqueo de aplicaciones)** → Seleccione las aplicaciones que desee bloquear.
Puede bloquear o desbloquear la aplicación.

- La función de bloqueo no está disponible de manera inmediata para la aplicación que se está ejecutando en este momento.

Bloqueo de entradas

(Configuración rápida) → ⋮ → **Safety (Seguridad)** → **Input Locks (Bloqueo de entradas)** → Seleccione las entradas que desee bloquear.
Puede bloquear o desbloquear las entradas.

Restablecer contraseña

(Configuración rápida) → ⋮ → **Safety (Seguridad)** → **Reset Password (Restablecer contraseña)**
Establece o cambia la contraseña del proyector.

Accesibilidad

Opciones del puntero

(Configuración rápida) → ⋮ → **Accessibility (Accesibilidad)** → **Pointer Options (Opciones del puntero)**

Puede ajustar la velocidad y la forma del puntero mientras está en la pantalla.

Transparencia del Menú

(Configuración rápida) → ⋮ → **Accessibility (Accesibilidad)** → **Menu Transparency (Transparencia del Menú)**

Puede configurar la transparencia de la pantalla de interfaz en algunas de las funciones que se muestran en la pantalla del proyector.

Si configura esta opción en **Off (Apagado)**, las pantallas de interfaz se muestran sin transparencia.

High Contrast

(Configuración rápida) → ⋮ → **Accessibility (Accesibilidad)** → **High Contrast (Alto contraste)**

Cuando esta función está en **On (Encendido)**, ajusta el fondo de algunos de los menús de la pantalla y los colores de las fuentes para destacar el contraste entre las áreas claras y oscuras.

- El efecto desaparecerá temporalmente cuando ajuste la configuración de **Picture Mode (Modo de Imagen)** o **Aspect Ratio (Relación de Aspecto)**.

Actualización de software

Busca actualizaciones de software para obtener la versión más reciente.

(Configuración rápida) → ⋮ → **General** → **About This Projector (Acerca de este proyector)**

Menú	Descripción
CHECK FOR UPDATES (BUSCAR ACTUALIZACIONES)	Al buscar la versión más reciente, solo puede hacer actualizaciones si se encuentra disponible un archivo de actualización de una versión posterior. El proyector busca automáticamente la versión del software, pero, de ser necesario, se puede hacer una búsqueda manual.
Allow Automatic Updates (Permitir actualizaciones automáticas)	Si **Allow Automatic Updates (Permitir actualizaciones automáticas)** está seleccionado, cuando aparezca una actualización, esta comienza de forma automática sin preguntar. Si **Allow Automatic Updates (Permitir actualizaciones automáticas)** no está seleccionado, cuando aparezca una actualización, esta comienza de forma automática luego de mostrar la pregunta.

- Los elementos configurables difieren según el país.
- La versión más reciente se puede obtener mediante una conexión a Internet.
- Si el software no está actualizado, es posible que algunas funciones no funcionen como deben.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si mientras utiliza el producto se produce cualquiera de los problemas descritos a continuación, revise lo siguiente. Es posible que el producto no tenga problemas.

La información de servicio al cliente para problemas con los productos está disponible en **(Configuración rápida)** → → **General** → **About This Projector (Acerca de este proyector)** en el proyector.

Funcionamiento anormal

La pantalla no se muestra durante algunos momentos después del encendido del aparato.

- Esto se debe a que hay un proceso de eliminación de ruido para eliminar cualquier posibilidad de ruidos que puedan surgir durante el encendido. Esto no significa que el producto esté defectuoso.

El puntero del mando a distancia mágico no aparece en la pantalla.

[Depende del país]

- Es posible que se hayan agotado las baterías del control remoto mágico. Sustituya las pilas y registre el control remoto mágico nuevamente siguiendo las instrucciones que aparecen en CONTROL REMOTO MÁGICO del Manual del usuario.
- Esto solo aplica a modelos compatibles con el mando a distancia mágico.

No puedo encender el proyector.

- Asegúrese de que el conector de alimentación del proyector esté conectado al tomacorriente de forma correcta.
- Si está usando un tomacorriente múltiple, asegúrese de que esté funcionando de forma correcta.
- Intente encenderlo con el botón del proyector.

Aparece un mensaje que indica que la pantalla no tiene señal.

- Asegúrese de que el cable HDMI esté conectado correctamente al proyector.
- Diríjase a → para elegir la entrada conectada.
- Compruebe que el dispositivo externo, como el decodificador o el reproductor de Blu-ray, esté encendido.

No funciona cuando conecto un dispositivo USB.

- Compruebe que las versiones del dispositivo USB y del cable USB sean 2.0 o superiores.

Problemas en la pantalla

Primero que todo, realice una **(Configuración rápida)** → → **Picture (Imagen)** → **Picture Test (Prueba de imagen)** para revisar si hay anomalías en el proyector.

Si está usando un decodificador, apáguelo y vuelva a encenderlo.

Asegúrese de que el decodificador esté conectado al proyector de manera correcta.

La pantalla se sacude después de la aparición momentánea de líneas verticales u horizontales y un patrón de red.

- Deje de usar elementos tales como teléfonos inalámbricos, secadores de pelo, taladros eléctricos, etc. El problema es causado por dispositivos electrónicos de alta frecuencia, como por ejemplo otro proyector o fuentes electromagnéticas potentes.

Veo líneas verticales en las cuatro direcciones de la pantalla, o los colores están difusos, cuando intento conectar el cable HDMI.

- **(Configuración rápida)** → → **Picture (Imagen)** → **Aspect Ratio Settings (Configuración de Relación de Aspecto)** → **Just Scan (Original)**
  Establezca **Just Scan (Original)** en **Off (Apagado)**.
  Just Scan (Original) le muestra la imagen original tal como está. Es posible que vea distorsiones en las cuatro direcciones en la pantalla si la señal tiene ruido.

La pantalla está en blanco o la imagen es borrosa cuando se usa un cable HDMI.

- Compruebe que el cable cumpla con las normas exigidas para cables HDMI®. Si no es un cable HDMI® certificado, la pantalla puede parpadear o no mostrar nada.
- Compruebe que el cable esté adecuadamente conectado. Una conexión inadecuada puede provocar que la pantalla parpadee.

Problemas de audio

Primero que todo, realice una prueba de sonido en **(Configuración rápida)** → → **Sound (Audio)** → **Sound Test (Prueba de Sonido)** para revisar si hay anormalidades en el proyector.

Si está usando un decodificador, apáguelo y vuelva a encenderlo.

Asegúrese de que el decodificador esté conectado al proyector de manera correcta.

La pantalla se ve bien, pero no reproduce el sonido.

- **(Configuración rápida)** → → **Sound (Audio)** → **Sound Out (Salida de Audio)**
  Compruebe si la **Sound Out (Salida de Audio)** está establecida en **Internal Projector Speaker + Audio Out (Optical) (Altavoz Interno del Proyector + Salida de Audio (Óptica))** o en **Internal Projector Speaker (Altavoz Interno del Proyector)**.
  Si utiliza un decodificador, no habrá sonido si estableció el volumen del decodificador o del proyector en 0, o si activó el modo silencio. Ajuste el volumen en un nivel apropiado.

El sonido no se reproduce cuando lo conecto al puerto HDMI/USB.

- Compruebe que se utilice un cable HDMI® de alta velocidad.
- Compruebe que las versiones del dispositivo USB y del cable USB sean 2.0 o superiores.
- Use un archivo de música normal (*.mp3, *.wav, *.ogg, *.wma).

Problemas de conexión a la PC

La pantalla permanecerá en blanco después de conectarla a la PC.

- Compruebe que la PC esté conectada al proyector en forma adecuada.
- Apague el proyector y enciéndalo con el control remoto.
- Reinicie la computadora con el proyector encendido.
- Compruebe que la resolución actual de la pantalla sea compatible con la entrada a la PC.
- Para usar monitores duales, compruebe que la PC o la computadora portátil sean compatibles con el modo de monitor dual.
- Vuelva a conectar el cable HDMI de alta velocidad.
- Cuando el puerto de salida RGB de la PC está conectado al puerto de entrada HDMI del proyector, utilice el género RGB a HDMI.
  No verá nada en la pantalla si utiliza un adaptador de HDMI a RGB.

El sonido no se reproduce cuando la PC está conectada por medio de un cable HDMI.

- Comuníquese con el fabricante de la tarjeta de video para comprobar la salida de audio HDMI. (Las tarjetas de video diseñadas para uso con archivos de formato DVI se deben conectar por separado con un cable de audio).

La pantalla se recorta o se inclina hacia un lado después de conectar a una PC.

- Ajuste una resolución que sea compatible con la entrada de la PC. (Reinicie la PC después de cambiar la resolución).

Foto & Vídeo Problemas de reproducción de películas

Para obtener más información sobre los archivos compatibles, consulte "REPRODUCIR OTROS ARCHIVOS DEL DISPOSITIVO".

No puedo encontrar un archivo en Photo & Video (Foto & Vídeo).

- Compruebe que los archivos en el dispositivo de almacenamiento USB puedan ser leídos en una PC.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.

Recibo un mensaje que dice "Este archivo no es compatible" o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si la resolución es compatible.
- Revise si el códec de video es compatible.
- Revise si la frecuencia de imagen es compatible.

Recibo un mensaje que dice "Este tipo de audio no es compatible" o el sonido se reproduce normalmente, pero no el video.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que la extensión de archivo sea compatible.
- Revise si el códec de audio es compatible.
- Revise si la tasa de bits es compatible.
- Revise si la velocidad del muestreo es compatible.
- Revise si la separación del canal de audio es compatible.

No puedo ver los subtítulos.

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de videos de una PC. Compruebe que el archivo no esté dañado.
- Compruebe que los archivos de video y de los subtítulos tengan el mismo nombre.
- Compruebe además que el archivo de video y el archivo de los subtítulos estén en la misma carpeta.
- Compruebe que el archivo de subtítulo sea compatible.
- Revise si el idioma es compatible. (Puede comprobar el idioma del archivo de los subtítulos abriendo el archivo con Notepad).
- Si la codificación de los subtítulos está mal establecida, es posible que no se muestren de forma adecuada.
  Seleccione (...) → (SUB) en el panel de control de la parte inferior de la pantalla de reproducción de videos y cambie el valor de la **CODE PAGE (PÁGINA DE CÓDIGO)**.
- Si reproduce un archivo de video que está almacenado en otro dispositivo mediante la función de uso compartido de contenido, es posible que no estén disponibles los subtítulos según el programa que utilice.

Problemas de conexión a la red

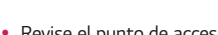
Puede comprobar el estado de la conexión a la red como se muestra a continuación.

- **(Configuración rápida)** → **(Más)** → **Network (Red)** → **Wired Connection (Ethernet) (Conexión cableada (Ethernet))**
- **(Configuración rápida)** → **(Más)** → **Network (Red)** → **Wi-Fi Connection (Conexión Wi-Fi)** → **Advanced Wi-Fi Settings (Configuración avanzada de Wi-Fi)**



Cuando aparece una X al lado del proyector

- Revise el proyector o el punto de acceso (enrutador).
- Revise el estado de la conexión del proyector, el punto de acceso (enrutador) y el cable módem.
- Apague y encienda en el siguiente orden;
  1. El cable módem: espere que se reinicie el cable módem.
  2. El punto de acceso (enrutador): espere que el punto de acceso (enrutador) se reinicie.
  3. El proyector.
- Si utiliza una conexión inalámbrica, cambie el SSID (nombre de red) y el canal inalámbrico del punto de acceso (enrutador).
- Si usa una dirección IP estática, ingrésela directamente.
- Comuníquese con el proveedor de servicios de Internet o con la empresa fabricante del punto de acceso (enrutador).



Cuando una X aparece al lado de la puerta de enlace

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del punto de acceso (enrutador), el cable módem y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Inicialice (reinicie) el punto de acceso (enrutador) o el cable módem.
- Comuníquese con el proveedor de servicios de Internet o con la empresa fabricante del punto de acceso (enrutador).
- Revise el sitio web del fabricante del punto de acceso (enrutador) para asegurarse de que el enrutador tenga instalada la versión de firmware más reciente.



Cuando una X aparece al lado de DNS

- Revise el punto de acceso (enrutador) o consulte al proveedor de servicios de Internet.
- Desconecte el cable de alimentación del cable módem o del punto de acceso (enrutador) y espere durante 10 segundos. Vuelva a conectar la alimentación.
- Después de que se haya inicializado (reiniciado) el cable módem o el punto de acceso (enrutador), intente volver a conectarse.
- Compruebe que la dirección MAC del proyector/punto de acceso (enrutador) esté registrada con el proveedor de servicios de Internet. (La dirección MAC que se muestra en el panel de la ventana de estado de red debe estar registrada con el proveedor de servicios de Internet).

Problemas de la Cuenta LG

En algunos países el acceso al sitio Web (www.lgappstv.com) puede estar restringido.

Ya me registré en el proyector. ¿Debo registrarme también en el sitio Web (www.lgappstv.com)?

- Si ya se registró en el proyector, no tiene que volver a hacerlo en el sitio Web. Puede iniciar sesión en el sitio Web utilizando la misma ID y la misma contraseña e ingresando la información adicional para completar el proceso de verificación de correo electrónico.

¿Es posible que los diferentes miembros de la familia usen ID diferentes en el mismo proyector?

- Puede registrar algunas ID por proyector.

Olvidé mi ID/Contraseña. ¿Qué debo hacer?

- Puede inicializar la contraseña a través del correo electrónico cuando selecciona ¿OLVIDÓ SU CONTRASEÑA? en la pantalla de inicio de sesión.
- Si ya se registró en una PC, podrá encontrar su ID/Contraseña en el sitio Web (www.lgappstv.com).

Problemas de contenido

No puedo ver ningún contenido en INICIO.

- Esta función solo está disponible en algunos países.
  Es posible que no pueda ver el contenido si se cambió la configuración del país de servicio. Cámbiela al país de servicio en el cual usted utilizará los servicios en **(Configuración rápida)** → → **General** → **Location (Ubicación)** → **LG Services Country (País de Servicio LG)**.
- Es posible que no pueda ver contenido que ha sido eliminado. Vuelva a instalar la aplicación apropiada.
- El tipo de contenido compatible varía por país.
- Las ofertas de contenido están sujetas a cambios o interrupciones por parte del proveedor de servicios.

Problemas del navegador de Internet

Cuando uso Internet, algunas partes de un sitio Web particular no están visibles.

- El **Web Browser (Navegador web)** solo es compatible con medios HTML5 y no es compatible con complementos Flash.
- El **Web Browser (Navegador web)** no admite la instalación de complementos.
- Es posible que en el **Web Browser (Navegador web)** no se puedan reproducir archivos de medios que no estén en los siguientes formatos: JPEG/PNG/GIF.
- No puede guardar archivos adjuntos o imágenes.

Internet se desconecta automáticamente cuando visito un sitio Web.

- El navegador de Internet puede ser obligado a cerrarse cuando el tamaño de la memoria disponible no es suficiente para agregar la información de las imágenes de un sitio Web.


LG
Life's Good