



Ръководство на потребителя

LG MiniBeam

DLP Проектор

Моля, прочетете внимателно инструкциите за безопасност, преди да използвате този продукт.

PW1500G

PW1000G

www.lg.com

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

ЛИЦЕНЗИ

Поддържаните лицензи може да са различни в зависимост от модела. За повече информация относно лицензите посетете www.lg.com.



Произведено по лиценз на Dolby Laboratories. Dolby и символът двойно "D" са регистрирани търговски марки на Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Показаното изображение може да се различава от вашия проектор.
- OSD (екранното меню) на вашия проектор може леко да се различава от показаното в ръководството.

УКАЗАНИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТ

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

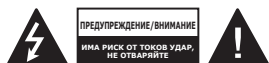
- Указанията за безопасност са дадени в две форми, т.е.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ и **ВНИМАНИЕ**, както е описано по-долу.

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** Неспазването на тези инструкции може да причини сериозно нараняване и дори смърт.

 **ВНИМАНИЕ** Неспазването на тези инструкции може да причини нараняване или повреда на продукта.

- Прочетете ръководството на потребителя и го съхранявайте на удобно място.



 Светкавицата с връх на стрелка в равноностранен триъгълник служи за уведомяване на потребителя за наличието на неизолирано опасно напрежение в рамките на корпуса на устройството, което може да бъде с достатъчна сила, за да породи риск от токов удар и наранявания.

 Удивителният знак в равноностранен триъгълник служи да информира потребителя за наличието на съпътстваща устройството документация с важни инструкции за работата и поддръжката (обслужването).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ/ ВНИМАНИЕ

- ЗА ДА НАМАЛИТЕ РИСКА ОТ ПОЖАР И ТОКОВ УДАР, НЕ ИЗЛАГАЙТЕ ТОЗИ УРЕД НА ДЪЖД ИЛИ ВЛАГА.

**Прочетете тези инструкции.
Запазете тези инструкции.
Вземайте под внимание
всички предупреждения.
Следвайте всички инструкции.**

Монтиране в затворени помещения

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не използвайте проектора на открито и не го излагайте на влага или вода.
 - Тъй като устройството не е водоустойчиво, това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не поставяйте проектора на директна слънчева светлина или близо до топлинни източници, като радиатори, огън, печки и т.н.
 - Това може да доведе до пожар.
- Не поставяйте запалими материали, като аерозоли, в близост до проектора.
 - Това може да доведе до пожар.

- Не позволявайте на деца да се облягат или да се качват върху проектора.
 - Това може да доведе до падане на проектора което да причини нараняване или смърт.
- Не монтирайте устройството на място без вентилация (напр. на етажерка или в килер) или върху килим или възглавница.
 - Това може да доведе до пожар, поради повишаване на вътрешната температура.
- Не поставяйте продукта в близост до източници на пара, масло или маслени изпарения като овлажнители и кухненски плотове.
 - Неспазването на това изискване може да доведе до пожар, токов удар или корозия.
- Не монтирайте продукта към стена или таван, които са в близост до източници на масло или маслени изпарения.
 - Продуктът може да е повреден и да падне, което да доведе до сериозно нараняване.
- Не поставяйте проектора на места, където може да е изложен на прах.
 - Това може да доведе до пожар.
- Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не позволявайте покривка за маса или перде да блокират вентилационния отвор.
 - Това може да доведе до пожар, поради повишаване на вътрешната температура.
- Осигурете добро проветряване около проектора. Разстоянието между проектора и стената трябва да е поне 30 cm.
 - Това ще предотврати пожар, поради повишаване на вътрешната температура.

ВНИМАНИЕ

- Когато монтирате проектора на маса или рафт, внимавайте да не го поставяте близо до ръба.
 - Проекторът може да падне поради проблем със стабилността, което може да доведе до нараняване или повреда на продукта. Уверете се, че използвате подходящи за проектора шкаф или стойка.
- Когато местите проектора, се уверете, че сте го изключили и сте отстранили щепсела и кабелите.
 - Захранващият кабел може да бъде повреден, което да доведе до пожар или токов удар.
- Не поставяйте проектора върху неустойчива или вибрираща повърхност, например клатещ се рафт или повърхност под наклон.
 - Така може да падне и да причини наранявания.
- Внимавайте да не преобърнете проектора, докато свързвате външни устройства с него.
 - Това може да причини нараняване или да повреди проектора.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- **ИЗКЛЮЧВАНЕ НА УСТРОЙСТВОТО ОТ ЗАХРАНВАНЕТО**
 - Захранващият щепсел е изключващото устройство. В случай на извънредна ситуация захранващият щепсел трябва да бъде на леснодостъпно място.
- Трябва да бъде свързан заземяващ кабел. (С изключение на устройства, които не са заземени.)
 - Уверете се, че сте свързали заземяващия кабел, за да избегнете токов удар. Ако не е възможно да заземите уреда, се обърнете към квалифициран електротехник, който да монтира отделен токопрекъсвач. Не опитвайте да заземите проектора, като го свържете с телефонни кабели, гръмоотводи или тръби за газ.
- Щепселът трябва да се постави докрай в контакта.
 - Хлабавото свързване може да причини пожар.
- Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Не включвайте твърде много устройства в един контакт с повече от едно гнездо.
 - Това може да доведе до пожар поради прегряване на контакта.
- Поддържайте АС адаптера, щепсела и използвания електрически контакт чисти, без натрупване на прах и други материали.
 - Това може да доведе до пожар.
- Ако има дим или миризма на изгоряло от проектора или АС адаптера, незабавно спрете употребата на продукта. Изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с центъра за обслужване на клиенти.
 - Това може да доведе до пожар.
- За да изключите електричеството, извадете щепсела, който трябва да е разположен така, че да е с лесен достъп за употреба.

**ВНИМАНИЕ**

- Винаги хващайте щепсела за отстраняване на АС адаптера или захранващия кабел.
 - В противен случай това може да причини пожар или да повреди продукта.
- Пазете захранващия кабел на АС адаптера от продължително прегъване.
 - Ако бъде прекомерно прегънат за продължителен период от време, захранващият кабел може да се повреди отвътре. Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Уверете се, че захранващият кабел и щепсел не са повредени, видоизменени, силно огънати, усукани, издърпани, притиснати или горещи. Не използвайте устройството, ако електрическият контакт е хлабав.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Пазете захранващия кабел далеч от нагревателни уреди.
 - Предпазната обвивка на кабела може да се стопи, което да доведе до пожар или токов удар.
- Поставете проектора на място, където хората няма да се спъват в него или да настъпват захранващия кабел, за да предпазите кабела и щепсела от повреда.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не включвайте или изключвайте проектора, като издърпвате щепсела или го изключвате от стенния контакт. (Не използвайте захранващия кабел вместо превключвател.)
 - Това може да доведе до токов удар или да повреди устройството.
- Не поставяйте електрически проводници от задния край на стенния контакт, докато щепселът е включен в него. Освен това не докосвайте щепсела непосредствено след като сте го изключили от стенния контакт.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Използвайте само официалния захранващ кабел, предоставен от LG Electronics. Не използвайте никакви други захранващи кабели.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Ако вода или други чужди материали са навлезли в АС адаптера, захранващият кабел или вътрешността на проектора, изключете проектора чрез натискане на бутона на захранването. Изключете всички кабели, след което се свържете с центъра за обслужване на клиенти.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.

- Повърхността на АС адаптера е гореща. Дръжте АС адаптера далеч от малки деца и избягвайте да го докосвате, докато работи.
- Никога не разглобявайте устройствата за електрозахранване (АС адаптер/захранващ кабел и т.н.).
 - Това може да повреди захранващия кабел и да доведе до пожар или токов удар.
- Свържете АС адаптера и захранващия кабел стабилно.
 - В противен случай продуктът може да се повреди или да възникне пожар.
- Не поставяйте тежки предмети и не оказвайте натиск върху захранващия кабел и АС адаптера. Избягвайте повреди.
 - Това може да причини пожар или да повреди продукта.
- Винаги използвайте предоставения АС адаптер или АС адаптери, одобрени и сертифицирани от LG Electronics.
 - Всеки друг свързан АС адаптер може да доведе до трептене на екрана.

При употреба

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не поставяйте нищо, което съдържа течности, отгоре на проектора, като вази, саксии, чаши, козметика или лекарства; или пък украси, свещи и т.н.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар или да причини нараняване поради падане.
- В случай на силен удар или ако корпусът на проектора се повреди, изключете го, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с упълномощен сервизен център.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Не поставяйте в проектора метални предмети, като монети, фиби за коса или метални парчета, нито запалими материали от типа на хартия или кибритени клечки.
 - Това е с цел предотвратяване на токов удар или пожар.
- Уверете се, че батериите няма да бъдат поглънати от дете, когато сменят старите батерии на дистанционното управление с нови. Дръжте батериите далеч от достъпа на деца.
 - Ако батерия бъде поглъната от дете, веднага се консултирайте с лекар.

- Никога не отваряйте капаците на проектора.
 - Има голям риск от токов удар.
- Не гледайте директно в обектива, когато проекторът работи.
 - Ярката светлина може да навреди на очите ви.
- Когато лампата е включена или е току-що изключена, избягвайте да докосвате вентилационния отвор или лампата, защото са силно нагорещени.
- Ако възникне изтичане на газ в стаята, където се намира проекторът, не докосвайте проектора или електрическия контакт. Отворете прозорците, за да се проветри.
 - Възникнали искри могат да причинят пожар или изгаряния.
- При светкавици изключвайте захранващия кабел от електрическия контакт.
 - Това ще предотврати токов удар или повреда на проектора.
- Не използвайте проектора в близост до електронни устройства, които генерират силно магнитно поле.
- Дръжте полиетиленовото фолио, с което е опакован проектора, далеч от деца.
 - В противен случай може да причини задушаване.
- Не дръжте ръцете си върху проектора продължително време, докато работи.
- Когато играете игра, свързвайки конзола за игра към проектора препоръчително е да поддържате разстояние, над четири пъти по-голямо от дължината на диагонала на екрана.
 - Проверете дали свързващият кабел е достатъчно дълъг. В противен случай устройството може да падне и да причини нараняване или повреда.
- Не поставяйте проектора или дистанционното му управление с батерия в среда с прекомерно висока температура.
 - Това може да доведе до пожар.
- Не използвайте 3D очила, ако не гледате в 3D формат.

**ВНИМАНИЕ**

- Не поставяйте тежки предмети върху проектора.
 - Възможно е да паднат и да причинят нараняване.
- Внимавайте обективът да не бъде ударен по време на транспортиране.
- Не пипайте обектива на проектора.
 - Обективът може да е повреден.
- Не използвайте никакви остри предмети, като нож или чук, върху проектора, защото това ще повреди корпуса.
- В случай че на екрана не се извежда никакво изображение или не се чува звук, преустановете използването на проектора. Изключете проектора, извадете захранващия кабел от контакта и се свържете с нашия сервизен център.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не изпускайте нищо върху проектора и не позволявайте нещо да го удари.
 - Това може да доведе до повреда на проектора или нараняване.
- Препоръчително е да поддържате разстояние от най-малко 5–7 пъти дължината на диагонала на екрана.
 - Ако гледате продължително време към екрана отблизо, зрението ви може да се влоши.
- Не препречвайте пътя на светлинния лъч, излъчван от проектора, като използвате книга или друг предмет.
 - Прекалено дългото излагане на проекторния лъч може да доведе до пожар. Освен това обективът може да прегрее и да бъде повреден от отразяващата се топлина. Деактивирайте AV функцията, за да спрете временно прожектирането или да изключите захранването.
- Не пускайте проектора при настроена висока сила на звука.
 - Силният звук може да навреди на слуха.
- Не използвайте електрически уреди с високо напрежение близо до проектора (например уреди против комари). В противен случай устройството може да се повреди.
- Не поставяйте пръст във вентилационния отвор (входящи/изходящи вентилационни отвори).
 - Това може да причини нараняване или повреда на продукта.

Почистване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато почиствате проектора, не го пръскайте с вода. Внимавайте да не навлезе вода в проектора.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Ако от проектора започне да се отделя дим или необичайна миризма или чужд предмет падне върху него, моля изключете го и извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с нашия сервизен център.
 - В противен случай е възможен пожар или токов удар.
- Използвайте аерозолен спрей, мека кърпа или памучен тампон, навлажнен с почистващ препарат за обективи или алкохол за премахване на прах или петна по проекционния обектив.

ВНИМАНИЕ

- Веднъж годишно се обръщайте към търговеца или към наш сервизен център за почистване на вътрешните компоненти на проектора.
 - Ако не почиствате проектора за продължителен период от време, ще се натрупа прах, което може да доведе до пожар или повреда на проектора.
- Когато почиствате пластмасовите части, като корпуса на проектора, първо изключете захранващия кабел и почистете с мека кърпа. Не пръскайте с вода и не бършете с мокра кърпа. Никога не използвайте препарат за стъкло, автомобилни или промишлени полиращи препарати, абразивни материали, вакса, бензен или спирт, които могат да повредят проектора.
 - Това може да доведе до пожар, токов удар или да причини повреда на продукта (деформация и корозия).
- Извадете щепсела от контакта, преди да почиствате устройството.
 - В противен случай е възможен токов удар.

Други

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Някои потребители може да получат припадъци или други необичайни симптоми, когато са изложени на мигаща светлина или конкретни модели от видео игра.
- Когато излизате, поставяйте проектора на място, недостъпно за животни, и изваждайте захранващия щепсел от стенния контакт.
 - Използването на повреден захранващ кабел може да доведе до късо съединение или пожар.
- Не използвайте проектора близо до много прецизни електронни устройства или такива, които пренасят слаби радиосигнали.
 - Това може да окаже влияние върху работата на устройството, като причини инцидент.
- Проекторът може да бъде разглобяван или модифициран само от квалифициран техник. За извършване на проверка, настройка или ремонт се обърнете към търговеца, от който сте закупили проектора, или към нашия сервизен център.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Необходима е подходяща вентилация, не блокирайте въздушния поток около уреда. Това може да доведе до поражения и вътрешно прегряване.
- Не докосвайте обектива; това може да причини изгаряния или повреди по обектива. Обективът и уредът може да са ГОРЕЩИ по време на и непосредствено след употреба. Бъдете внимателни при работа с уреда, като го оставяте да се охлади достатъчно.
- Използвайте само заземен електрически контакт. (С изключение на устройства, които не са заземени.)
- Не покривайте и не поставяйте нищо в изпускателните отвори.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Следвайте всички насоки за поддръжка за оптимална употреба; обслужвайте само в упълномощен сервизен център.
- Дръжте батериите и дистанционното далеч от деца.
 - Това ще предотврати нараняване или повреда на продукта.

**ВНИМАНИЕ**

- Не използвайте и не съхранявайте проектора навън за продължително време.
- Не използвайте едновременно стари и нови батерии.
 - Ако батериите се пръснат или изтекат, това може да доведе до повреда или нараняване.
- Уверете се, че сте изключили проектора, ако няма да го ползвате за дълъг период от време.
 - Ако се натрупа прах, е възможно да възникне пожар или токов удар поради прегряване, запалване или лоша изолация.
- Използвайте само определения тип батерии.
 - Ако батериите се пръснат или изтекат, това може да доведе до повреда или нараняване.
- Непременно използвайте резервна батерия от същия тип. (Тип батерия: CR2032 / 3 V)
 - В случай че не бъде осъществен контакт с батерията, тя може да се изтощи бързо или дистанционното управление може да не работи правилно.
- Изхвърляйте използваните батерии по подходящ начин.
 - Може да възникне експлозия или пожар. Правилният начин за изхвърляне на продукта може да е различен в зависимост от страната или региона.
- Не изхвърляйте и не разглобявайте батерията.
 - Това може да причини пожар или експлозия поради повреда на батерията.
- Съхранявайте батериите далеч от метални предмети от типа на ключове и кламери.
 - Прекомерното електрическо напрежение може да причини рязко повишаване на температурата, което да доведе до възникване на пожар или изгаряния.
- Не съхранявайте батериите в близост до топлинен източник, например нагревател.
 - Това може да причини пожар или да повреди устройството.
- Не съхранявайте батериите при температури над 60 °C или в условия на висока влажност.
 - Може да възникне експлозия или пожар.
- Уверете се, че батерията е поставена правилно.
 - Това ще предотврати експлозия или пожар.
- Използването на погрешен тип резервна батерия може да причини пожар.
- Батерии: съхранявайте аксесоарите (батерия и т.н.) на безопасно място, далеч от достъпа на малки деца.

Рискова група 2

ВНИМАНИЕ От този продукт може да бъде излъчена потенциално опасна оптична радиация. Не гледайте продължително в работещата лампа. Може да е вредно за очите.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗИ	2	ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА	30
УКАЗАНИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТ	3	Проектор за гледане	30
ПОДГОТОВКА	15	– Включване на проектора	30
Принадлежности	15	– Фокус на екранното изображение	31
Допълнителни екстри	17	– Гледане с проектора	31
Части и компоненти	18	Допълнителни опции	32
Използване на джойстик бутона	20	– Регулиране на съотношението	32
– Основни функции	20	– Използване на функцията Крайъгълен камък	33
– Регулиране на менюто	21	– Смяна на входящо устройство	34
Индикатори за статус на проектора	21	– Функция за празно изображение	36
Монтиране	22	Използване на менюто за бърз достъп	37
– Предпазни мерки при монтиране	22	ЗАБАВЛЕНИЕ	38
– Разстояние на проектиране според размера на екрана	23	Използване на SCREEN SHARE	38
– Как да монтирате проектора на статив	25	Настройка на Bluetooth на проектора	39
– Защитна система Kensington	26	– Търсене на Bluetooth устройства и свързване	40
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ	27	– Свързване, прекъсване на връзката или изтриване на Bluetooth устройства в списъка с регистрираните устройства	42
		– Настройване на AV синх. Регулиране	43

МОЯ МЕДИЯ 44**Преди употреба 44**

- Свързване на USB устройство 44
- Премахване на USB устройство 44

За да използвате Моя медия 46

- Гледане на видеоклиповете 50
- Преглед на снимките 56
- Слушане на музика 60
- Преглед на файлове 64

3D ФУНКЦИЯ 68**По време на гледане в 3D режим 68****Необходими условия при гледане на 3D изображения 72**

- Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP) 73

За гледане на 3D съдържание 73

- Поддържан 3D режим 74

ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ 76**НАСТРОЙКИ 76****Настройки на КАРТИНАТА 77****Настройки на ЗВУКА 84****Настройки на ВРЕМЕ 86****Настройки на БЕЗЖИЧНА МРЕЖА 87****Настройки на ОПЦИЯ 1 89****Настройки за ОПЦИЯ 2 90****УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ 92****Свързване с HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства 93**

- HDMI връзка 93
- HDMI към DVI връзка 93
- Композитна (AV) връзка 94
- Компонентно свързване 94

Свързване с компютър 95

- HDMI връзка 95
- HDMI към DVI връзка 95
- RGB свързване 96

Свързване с лаптоп 97

- HDMI връзка 97

Свързване към слушалки 98**Използване на огледалната функция на мобилен телефон 99**

- MHL/Slimport връзка 99

ПОДДРЪЖКА 100**Почистване 100**

- Почистване на обектива 100
- Почистване на корпуса на проектора 100

СПЕЦИФИКАЦИИ 101**КОДОВЕ НА КЛАВИШИ 106****НАСТРОЙКА НА ВЪНШНО УПРАВЛЯВАЩО УСТРОЙСТВО 108****Комуникационни параметри 109****Референтен списък с команди 110****Протокол за предаване/получаване 111****СИМВОЛИ 122**

ПОДГОТОВКА

Изображенията може малко да се различават действителния продукт.

Принадлежности

Включените в комплекта на проектора принадлежности са показани по-долу.

Принадлежностите подлежат на промяна без предизвестие.

Възможно е да бъдат добавяни нови или да бъдат премахвани стари.



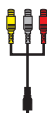
Дистанционно
управление,
Литиева батерия
(CR2032 / 3 V)



Ръководство за
потребителя



AC-DC адаптер



Композитен кабел

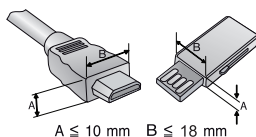


Захранващ кабел



Калъф

- Когато свързвате HDMI или USB кабел или свързвате USB флаш устройство към HDMI или USB порта, използвайте устройство със ширина 18 mm или по-малко и височина 10 mm или по-малко. Ако USB кабелът или USB флаш устройството не са подходящи за USB портовете на проектора, използвайте удължителен кабел, който поддържа USB 2.0.



- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI върху него.
- Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване. (Препоръчани типове HDMI кабел)
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел с Ethernet

Допълнителни екстри

За да закупите принадлежности по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина за продажби на дребно, от който сте закупили устройството. Допълнителните принадлежности подлежат на промяна без предизвестие.



Екран на проектора



Статив



HDMI кабел



Видеокабел



Аудиокабел



3D очила
(тип DLP-LINK или
DLP Ready)



RGB към
компонентен кабел



Компонентен кабел



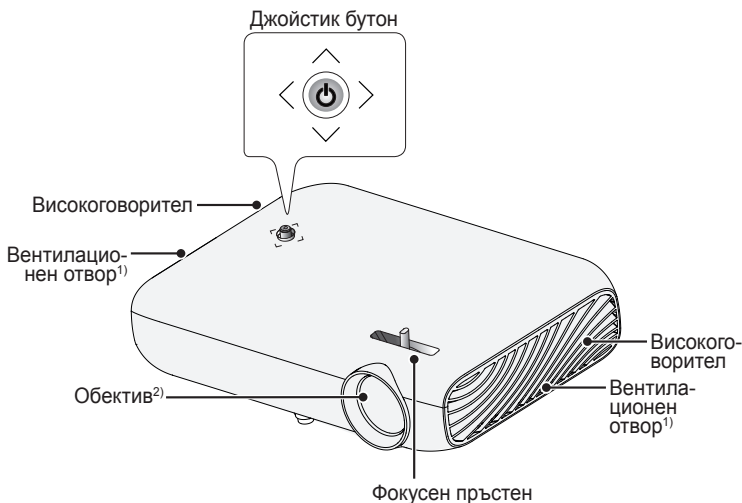
MHL или Slimport
кабел



Компютърен кабел

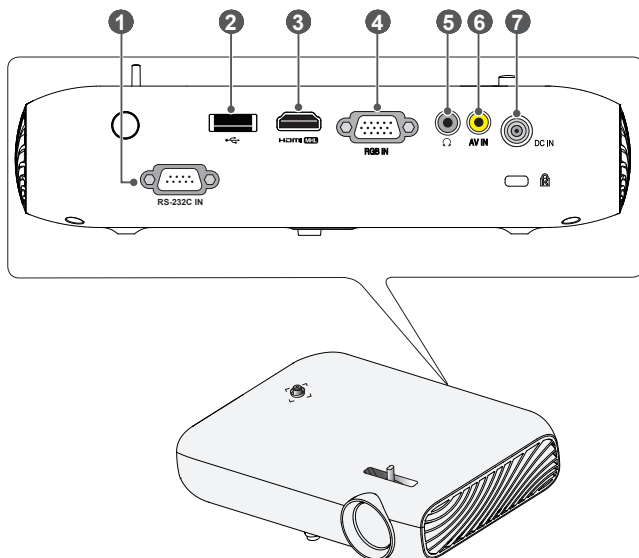
Части и компоненти

Този проектор е произведен по много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки цветни точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.



1) Поради високата температура не се приближавайте до областта около вентилационния отвор.

2) Не докосвайте обектива, докато използвате проектора. Обективът може да е повреден.

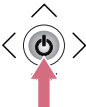


- ❶ RS-232C IN порт
- ❷ USB (USB порт)
- ❸ HDMI MHL порт
- ❹ RGB IN порт
- ❺ (Порт за слушалки)
- ❻ AV IN порт
- ❼ DC IN порт

Използване на джойстик бутона

Можете да управлявате проектора чрез натискане на бутона или преместване на джойстика наляво, надясно, нагоре или надолу.

Основни функции

	Включване на захранването	Когато проекторът е изключен, поставете пръста си върху джойстик бутона, натиснете го веднъж и го пуснете.
	Изключване на захранването	Когато проекторът е включен, поставете пръста си върху джойстик бутона, натиснете го веднъж за няколко секунди и го пуснете. (Но ако на екрана е наличен бутона за менюто, натискането и задържането на джойстик бутона ще ви позволи да излезете от менюто.)
	Управление на силата на звука	Ако поставите пръста си върху джойстик бутона и го движите наляво или надясно, можете да регулирате нивото на силата на звука.
	Нагоре/ надолу/ наляво/ надясно	Ако преместите джойстика нагоре, надолу, наляво или надясно, можете да придвижите показалеца за избор на елементите от менюто.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато пръстът ви е върху джойстик бутона и го движите нагоре, надолу, наляво или надясно, внимавайте да не натиснете джойстик бутона. Ако натиснете бутона, докато движите джойстика, управлението на силата на звука може да не проработи, а показалецът може да не се мести.

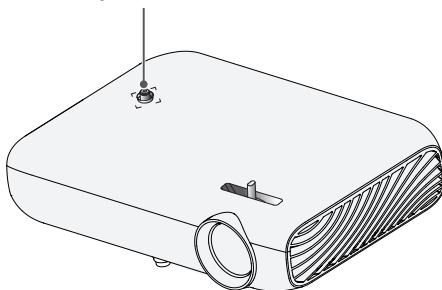
Регулиране на менюто

Когато проекторът е включен, натиснете веднъж джойстик бутона. Можете да регулирате елементите на менюто (⏻, 🔌, ✕, ⚙️) чрез преместване на джойстик бутона наляво, надясно, нагоре или надолу. Отидете до желанния елемент от менюто и натиснете джойстик бутона веднъж за избор.

	⏻	Проекторът е изключен	Изключва захранването.
	🔌	Списък на входовете	Сменя входния източник.
	✕	Затваряне	Изчиства всичко на екрана и връща режима на гледане с проектора.
	⚙️	Настройки	Показва менюто Настройки.

Индикатори за статус на проектора

LED индикатор на захранването

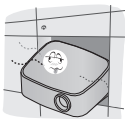


LED индикатор на захранването	
Червено	Режим на готовност на захранването
Изкл.	Проекторът работи с включено захранване.

Монтиране

Предпазни мерки при монтиране

- Поставете проектора на място с добра вентилация.
 - За да предотвратите вътрешно прегряване, поставете проектора на място с добра вентилация. Не поставяйте нищо в близост до проектора, което може да блокира вентилационните отвори. Ако вентилационните отвори са блокирани, вътрешната температура на проектора ще се повиши.



- Не поставяйте проектора на килим или постелка. Ако вентилационният отвор на входа на проектора се намира откъм дъното му, внимавайте да не го блокирате и винаги използвайте проектора върху устойчива, равна повърхност.



- Непременно внимавайте да не допуснете навлизане в проектора на чужди предмети, например хартия.



- Оставете достатъчно разстояние (30 cm или повече) около проектора.

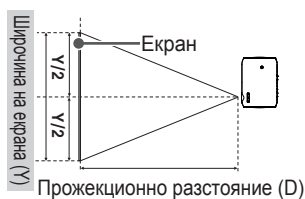
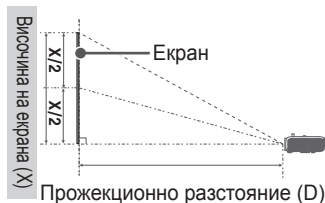


- Не поставяйте проектора в гореща, хладна или влажна среда.
- Не поставяйте проектора на място, където лесно може да привлече прах.
 - Това може да доведе до пожар.
- Никога не отваряйте капачите на проектора. Има голям риск от токов удар.
- Проекторът е произведен по много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки цветни точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.
- Дистанционното управление може да не работи в среда, където има монтирана лампа с електронен баласт или се използва тривълнова флуоресцентна лампа. За да осигурите нормална работа на дистанционното управление, сменете лампата с международно стандартизирана лампа.
- За монтаж на тавана прикрепете конзолата за таван към проектора с помощта на винтове M4 x 8 mm.

Разстояние на проектиране според размера на екрана

- 1** Поставете проектора на твърда, хоризонтална повърхност заедно с компютъра или аудио-/видео източника.
- 2** Поставете проектора на подходящо разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
- 3** Позиционирайте проектора така, че обективът да е под прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е под прав ъгъл спрямо екрана, проектираното изображение ще бъде изкривено. За да коригирате изкривяването, използвайте функцията за ъглова корекция. (Вижте стр. 33.)
- 4** Свържете захранващия кабел на проектора и свързаното устройство към стенен контакт.

Съотношение на горно проектиране: 100 %

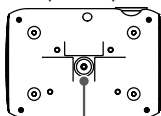


Экран 16:10			
Размер на экрана (mm)	Ширина на экрана (Y) (mm)	Височина на экрана (X) (mm)	Прожекционно разстояние (D) (mm)
635	539	337	748
762	646	404	902
889	754	471	1056
1016	862	538	1210
1143	969	606	1366
1270	1077	673	1520
1397	1185	741	1674
1524	1292	808	1828
1651	1400	875	1983
1778	1508	943	2137
1905	1615	1010	2291
2032	1723	1077	2445
2159	1831	1145	2601
2286	1938	1212	2755
2413	2046	1279	2909
2540	2154	1347	3063

Как да монтирате проектора на статив

- Може да монтирате проектора, като използвате статив за фотоапарат.
- Както е показано по-долу, на статива можете да поставите проектора вместо фотоапарат.
- Докато застопорявате статива, е препоръчително да използвате заключващ болт със стандартен размер 4,5 mm или по-малко. Максималният допустим размер за заключващия болт е 5,5 mm. (ако е по-дълъг от максималния допустим размер, може да повреди проектора.)

Долна страна на проектора



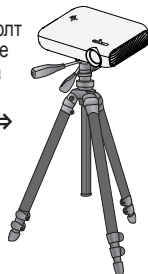
Проекторът е свързан с тази част.

+



Използван болт за закрепване на проектора към статива

⇒

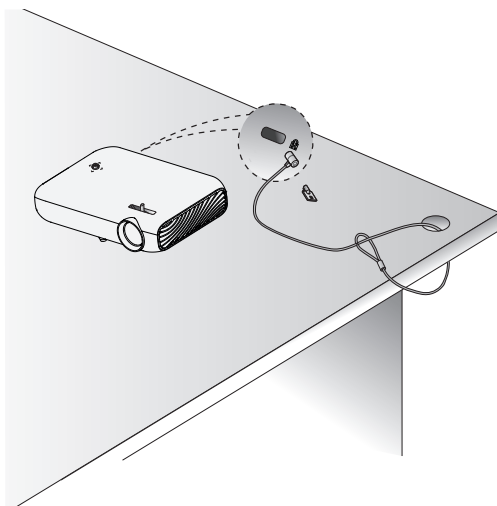


ВНИМАНИЕ

- Ако използвате статив, внимавайте да не прилагате външна сила към него. Това може да повреди проектора.
- Не поставяйте статива на нестабилна повърхност.
- Уверете се, че използвате статив с максимална товароносимост 3 kg или повече.
- За безопасното използване на проектора поставете краката на статива така, че да са широки и стабилни доколкото е възможно и се уверете, че проекторът е здраво закрепен към статива.

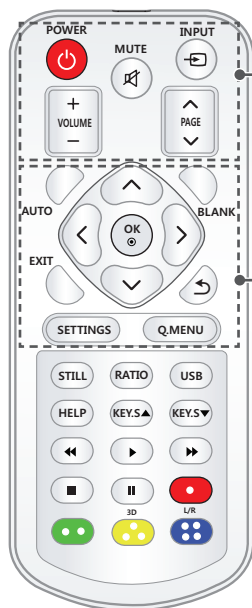
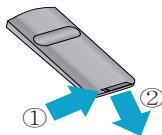
Защитна система Kensington

- Този проектор има стандартен защитен конектор Kensington като механизъм против кражба. Свържете кабела на защитната система Kensington, както е показано по-долу.
- За повече информация относно монтажа и употребата на защитната система Kensington вижте ръководството на потребителя към защитната система Kensington.
- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор.
- Какво представлява Kensington?
Kensington е компания, която предлага системи за защита за лаптопи и други електронни устройства.
Уебсайт: <http://www.kensington.com>



ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ

Отворете капачето за батерии от задната страна на дистанционното управление и поставете батериите, които са посочени в отделението на батериите, като полюсите ⊕ са насочени в правилната посока. Използвайте нови батерии.



POWER

Включва или изключва проектора.

MUTE

Изключва звука на проектора.

INPUT

Сменя входния източник.

VOLUME +, -

Регулира силата на звука.

PAGE ^, v

Преминава на предишната/следващата страница.

AUTO

Автоматично настройва изображението от RGB входа.

Бутони нагоре/надолу/ляво/дясно
Задава функцията или премества курсора.

OK

Показва текущия режим и записва промените в настройките.

BLANK

Извежда празен екран за известно време.

EXIT

Излиза от менюто.



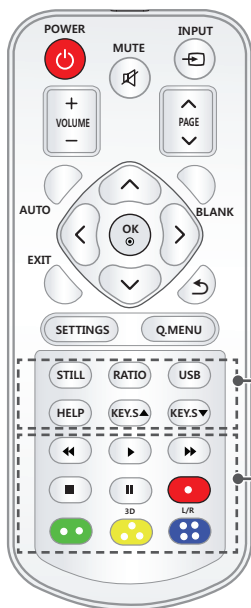
Връща се на предишния екран.

SETTINGS

Показва или скрива менюто Настройки.

Q.MENU

Влиза в менюто за бърз достъп.



STILL

Движещото се изображение се фиксира.

(Функцията е достъпна във всеки режим, различен от USB)

RATIO

Променя съотношението на екрана чрез натискане на бутона.

USB

Вход в USB режим.

HELP

Активира самодиагностиката.

KEY.S ▲, ▼

Настройва функцията Крайъгълен камък.

Бутони за управление на възпроизвеждането

Управлява възпроизвеждането на **МОЯ МЕДИЯ**.

Цветни бутони

Задават детайлни настройки или жест за всяко меню.

3D

Показва 3D изображения.

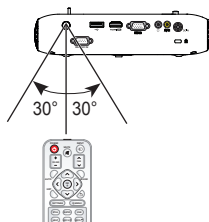
L/R

Сменя ляво и дясно в 3D режим.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато използвате дистанционното управление, оптималният работен обхват е 6 метра или по-малко (вляво/вдясно) и в рамките на дъга от 30 градуса на ИЧ приемника на дистанционното управление.
- Ако има включен кабел към задния порт, оптималният работен обхват е 3 метра или по-малко (вляво/вдясно) и в рамките на извивка под 30 градуса спрямо ИЧ приемника на дистанционното управление.
- За да осигурите безпроблемна работа, не блокирайте пътя на ИЧ приемника.
- Когато носите дистанционното управление в чантата, се уверете, че бутоните му няма да бъдат натиснати неволно от проектора, кабелите, документите или други принадлежности в чантата. В противен случай това може значително да скъси живота на батерията.



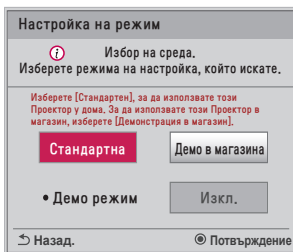
ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА

Проектор за гледане

Включване на проектора

Менюто, показано в това ръководство, е примерно и цели да помогне на потребителите да разберат как да работят с устройството. Ето защо е възможно то да изглежда различно от действителното.

- 1** Включете захранващия кабел правилно.
- 2** След като изчакате малко, натиснете бутона за **POWER** на дистанционно управление или джойстик бутона.
- 3** На екрана за избор на езика посочете език.
- 4** От екрана **Настройка на режим** изберете желаната настройка на режим.



* **Демо в магазина** се използва при показване на продукта в магазина. Режимът на картината автоматично се нулира след определен период от време. Можете да изберете **Стандартна** при използване на продукта у дома.

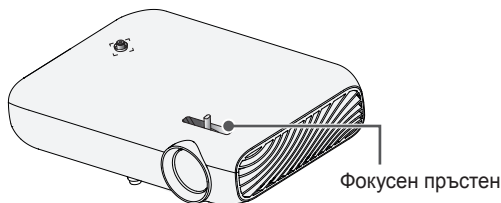
- 5** Изберете входящ сигнал чрез бутона **INPUT** на дистанционното управление.

Фокус на екранното изображение

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и дали се помещава правилно на екрана.

Регулирайте фокуса на изображението чрез въртене на фокусния пръстен наляво или надясно.

Уверете се, че продуктът не се движи, докато настройвате фокуса.



Гледане с проектора

- 1** За да включите проектора, когато е в режим на готовност, натиснете бутона за **POWER**.
- 2** Натиснете бутона **INPUT** и изберете желаните от вас входящи сигнали.
- 3** Управлявайте проектора от следните бутони, докато гледате.

Бутон	Описание
VOLUME +, -	Регулира нивото на силата на звука.
MUTE	Изключва всички звуци.
Q.MENU	Влиза в менюто за бърз достъп.
RATIO	Преоразмерява изображение.
KEYS	Настройва Крайъгълен камък.

- 4** За да изключите проектора, натиснете бутона за **POWER**.

Допълнителни опции

Регулиране на съотношението

Преоразмерете изображението, за да го видите в оптималните му размери, като натиснете **RATIO**, докато използвате проектора.



ЗАБЕЛЕЖКА

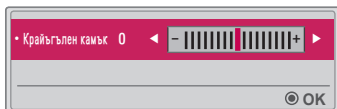
- Предлаганият размер на картината може да се различава в зависимост от входния сигнал.
- Можете да използвате и бутона **Q.MENU** или бутона **SETTINGS**.

Меню	Описание
16:9	Преоразмерява изображения до съотношение 16:9.
Цял екран	Задава режима на цял екран независимо от съотношението.
Just Scan	Видеоизображенията се показват в оригиналния им размер, без да се губят части по края на изображението. Ако изберете Just Scan, може да възникнат шумове в изображенията по края или краищата на екрана.
Оригинална	Изображенията се показват със същото съотношение, като това на оригиналното изображение.
4:3	Преоразмерява изображенията в предишния стандарт 4:3.
Увеличаване	Изображението се преоразмерява така, че да се побере в ширината на екрана. Възможно е най-горната и най-долната част на изображението да са отрязани. - Натиснете бутона $\angle$ или $\angle$, за да увеличите или намалите изображението. - Натиснете бутона $\wedge$ или $\vee$, за да преместите изображението.
Увелич. (кино) 1	Изображението се форматира до кинематографско съотношение, 2.35:1. Обхватът е от 1 до 16. - Натиснете бутона $\angle$ или $\angle$, за да увеличите или намалите изображението. - Натиснете бутона $\wedge$ или $\vee$, за да преместите изображението. - Ако уголемите или смалите изображение, то може да се изкриви.

Използване на функцията Крайъгълен камък

За да се избегне трапецовидната форма на изображението върху екрана, функцията **Крайъгълен камък** регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.

Тъй като функцията **Крайъгълен камък** може да доведе до понижено качество на изображението, използвайте я само когато не е възможно да настроите проектора на оптимален ъгъл.



- 1 Натиснете бутона **KEY.S ▲** или **KEY.S ▼** за настройване на картината.
 - **Крайъгълен камък** може да се регулира от **-40** до **40**.
- 2 Натиснете бутона **OK**, когато приключите.

Смяна на входящо устройство

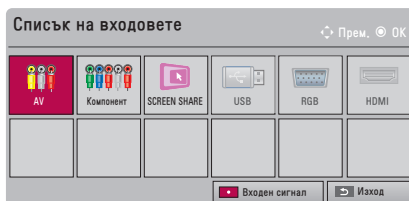
За избор на външен вход

Избира външен вход.

Показаното меню може да се различава от действителния екран на продукта.

- Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление за показване на екрана за избор на вход.
 - Първо се показват свързаните входове. Но входът **AV / Компонент / SCREEN SHARE** винаги е активен.
- Изберете входен сигнал, като използвате бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да свържете проектора към желанния вход.

Можете да използвате бутона < или >, за да превключвате от един режим на въвеждане на друг.



Избор на икона на вход

Виждате кои устройства са включени във всеки от входящите портове.



- 1 Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление за показване на екрана за избор на вход.
- 2 Натиснете **Червения** бутон.
- 3 Използвайте бутона **^** или **v**, за да превъртите до един от входните източници.
- 4 Използвайте бутона **<** или **>**, за да изберете входен сигнал.

Функция за празно изображение

Използване на функцията за празно изображение

Тази функция може да се окаже полезна, когато трябва да привлечете вниманието по време на среща или обучение.

- 1 Натиснете бутона **BLANK** и екранът ще се покрие с фоновия цвят. Можете да промените фоновия цвят, като разгледате Избор на празно изображение.
- 2 Натиснете произволен бутон, за да отмените функцията за празно изображение. За да покриете временно екрана, натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте обектива с никакви предмети, докато проекторът работи. Това може да доведе до прегряване и деформиране и дори да причини пожар.

Избор на празно изображение

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутоните $\wedge$, $\vee$, $<$, или $>$, за да изберете **ОПЦИЯ 2** и натиснете бутона **ОК**.
- 3 Натиснете бутоните $\wedge$, $\vee$, за да изберете **Празно изображение**, и натиснете бутона **ОК**.
- 4 Натиснете бутона $\wedge$ или $\vee$, за да преминете към настройката или опцията, която желаете, и натиснете бутона **ОК**.

Използване на менюто за бърз достъп

Можете лесно да персонализирате често използваните менюта.

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Натиснете бутона **<** или **>**, за да изберете меню и натиснете бутона **OK**.

Меню	Описание
Съотношение	Преоразмерява картината.
PJT режим	Проектираното изображение се преобръща наобратно или бива поставено в хоризонтално положение.
Режим на картина	Променя режима на картината.
Режим на звука	Настройва режима на звука.
Sleep Таймер	Настройва проектора да се изключва в определен час.
Clear Voice II	Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.
Икономия на енергия	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
USB устройство	Позволява безопасното премахване на свързано USB устройство. (Менюто се появява само когато USB устройството е свързано.)

- 3** Натиснете бутона **^** или **v**, за да превъртите следните менюта.

ЗАБАВЛЕНИЕ

Използване на SCREEN SHARE

- 1** Задайте външния вход на проектора на **SCREEN SHARE**.
- 2** Активирайте свързаната функция SCREEN SHARE на устройството, което искате да свържете.
- 3** Свържете проектора от списъка за търсене с устройството, което искате да свържете. (Когато свържете проектора към лаптопа, въведете PIN кода, показан на дисплея. Заявката за PIN ще се покаже само при първоначалната връзка.)
- 4** Ако желаното устройство приеме заявката, ще се стартира SCREEN SHARE.



ВНИМАНИЕ

- Windows 7/8/8.1 са съвместими със SCREEN SHARE. Но други версии на Windows и някои други операционни системи може да не са съвместими със SCREEN SHARE.
- Версиите Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat и Lollipop на LG устройствата с Android са гарантирано съвместими.
- Когато свързвате чрез SCREEN SHARE, поставете устройството близо до проектора.
- Честотата на реакция и качеството на изображението може да се различават в зависимост от средата на потребителя.
- За допълнителна информация относно устройството, с което искате да се свържете, разгледайте придружаващото го ръководство на потребителя.
- Възможно е някои лаптопи с Windows 8.1 да имат трудности с повторното свързване при инициализиране на информацията за устройството по време на безжична връзка. В такъв случай се препоръчва да премахнете регистрираното устройство и да се свържете отново.

Настройка на Bluetooth на проектора

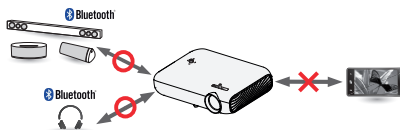
Тази опция се използва за извеждане на звук от проектора през Bluetooth аудиоустройства.

- Натиснете бутона **SETTINGS** на дистанционното управление и след това задайте **Bluetooth** на **Вкл.** в менюто **БЕЗЖИЧНА МРЕЖА**.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Устройствата, които могат да бъдат свързани, са следните: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Предлаганите модели за закупуване се различават според региона.)
- Възможно е продукти от други производители да не са съвместими.
- Можете да използвате дистанционното управление, за да регулирате силата на звука на свързаното устройство.
- Когато свързвате устройства безжично, ако връзката на устройството е прекъсната, проверете дали устройството е свързано към захранването и също така дали Bluetooth аудиоустройството работи правилно.
- Ако функцията **Bluetooth** е включена, проекторът автоматично ще се свърже към последното свързано Bluetooth устройство при включване на проектора. (Не забравяйте да проверите дали последното свързано Bluetooth устройство също е включено.)
- Този проектор не поддържа функцията за синхронизиране на звука на телевизор LG. За да използвате продукти, които поддържат функцията за синхронизиране на звука на телевизор LG, използвайте общия Bluetooth режим, вместо режима за телевизор LG.
- Функцията Bluetooth се използва за свързване на продукта към Bluetooth високоговорител или Bluetooth слушалка. Не можете да свързвате продукт към мобилен телефон чрез функцията Bluetooth.

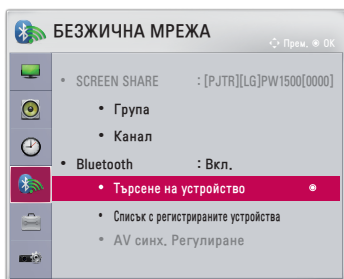


Търсене на Bluetooth устройства и свързване

Отидете на **SETTINGS** → **БЕЗЖИЧНА МРЕЖА** → **Търсене на устройство**, за да потърсите наблизо Bluetooth аудиоустройства и след това да свържете открити устройства към проектора. (Ако името на устройството е по-дълго от 20 символа, ще бъдат изведени не повече от 20 символа.)

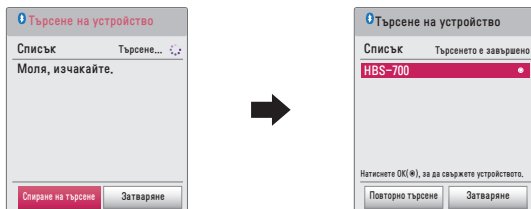
1 Задайте Bluetooth устройството на режим на sdвояване и след това изберете **Търсене на устройство**.

- Изберете **Спиране на търсене**, за да прегледате откритите към момента устройства.
- Ако устройството не е открито, проверете дали устройството е включено и дали е в режим на sdвояване.
- Времето за търсене на устройства може да бъде различно в зависимост от силата на сигнала и броя на устройствата.



* Иллюстрацията на менюто може да се различава от действителния екран на продукта. (В зависимост от модела)

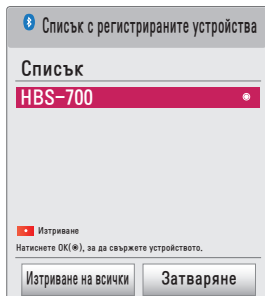
- 2** Когато търсенето приключи, можете да изберете Bluetooth устройство и да се свържете към него.
- Можете да спрете процеса на свързване незабавно, като изберете **Спиране на търсене**.
 - Времето за свързване с устройство може да бъде различно в зависимост от силата на сигнала и броя на устройствата.



- 3** Когато Bluetooth устройство е свързано, ще чуете звук от проектора през свързаното устройство.
- Свързаното Bluetooth устройство ще бъде добавено автоматично към **Списък с регистрираните устройства**. След като са регистрирани, Bluetooth устройствата могат да бъдат свързани, като просто ги изберете от **Списъка с регистрираните устройства**, без да е необходимо да ги търсите.
 - Връзката към свързаните устройства може да бъде прекъсната от **SETTINGS** → **БЕЗЖИЧНА МРЕЖА** → **Списък с регистрираните устройства**.

Свързване, прекъсване на връзката или изтриване на Bluetooth устройства в списъка с регистрираните устройства

В **SETTINGS** → **БЕЗЖИЧНА МРЕЖА** → **Списък с регистрираните устройства** Bluetooth устройствата се показват в реда, по който са били свързани, и същите устройства могат повторно да бъдат свързани, като просто ги изберете, без да е необходимо да ги търсите отново.



Свързване

Изберете Bluetooth устройство от **Списък с регистрираните устройства**, за да се свържете с него.

- Регистрираното Bluetooth устройство ще направи опит да се свърже автоматично в зависимост от характеристиките си. (Вижте ръководството на Bluetooth устройството.)
- Можете да спрете процеса на свързване незабавно, като изберете **Стоп**.
- Времето за свързване с устройство може да бъде различно в зависимост от силата на сигнала и броя на устройствата.

Прекъсване на връзката

Изберете **Изключи**, за да прекъснете връзката към устройството.

- Можете да прекъснете връзката само на устройство от **Списък с регистрираните устройства**.

Изтриване

Изберете **Изтриване на марк.** или **Изтриване на всички**, за да изтриете регистрираните устройства.

- **Изтриване на марк.:** натиснете **червения** бутон в **Списък с регистрираните устройства**, за да изтриете избраното устройство.
- **Изтриване на всички:** изберете **Изтриване на всички** в **Списък с регистрираните устройства**, за да изтриете всички регистрирани устройства.

Настройване на AV синх. Регулиране

Когато има свързано Bluetooth устройство, отидете на **SETTINGS** → **БЕЗЖИЧНА МРЕЖА** → **AV синх. Регулиране**, за да регулирате синхронизирането между видеото и звука от Bluetooth слушалките.



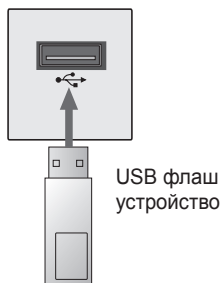
- Тази функция се предлага само когато има свързано Bluetooth устройство.
- Синхронизирането на звука може да се различава в зависимост от производителя.
- Когато възпроизвеждате видео от свързано USB устройство, **AV синх. Регулиране** също може да се регулира с помощта на менюто **Настройка на звук..**

МОЯ МЕДИЯ

Преди употреба

Свързване на USB устройство

Свържете USB устройство (външен твърд диск, USB памет) към USB порта на проектора, за да се насладите на съдържанието, съхранено в USB устройството с вашия проектор. Не можете да записвате или изтривате данни на USB устройството. Свържете USB флаш устройство, както е показано по-долу.



Премахване на USB устройство

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона **<** или **>**, за да преминете към **USB устройство**, и натиснете бутона **OK**.
- 3** Изберете USB за премахване. Преди да го премахнете, изчакайте потвърждение, че USB устройството е спряно.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако го отстраните по-рано, може да възникне грешка на проектора или на USB устройството за съхранение.
- След като USB устройството бъде избрано за отстраняване, данните от него вече не могат да бъдат прочетени. Отстранете USB устройството за съхранение и го поставете отново.

Съвети относно използването на USB устройство

- Ако USB устройството за съхранение има вградена програма за автоматично разпознаване или използва свой собствен драйвер, то може да не работи.
- Някои USB устройства за съхранение може да не сработят или може да не работят правилно.
- Ако използвате USB удължителен кабел, USB устройството може да не бъде разпознато или да не работи правилно.
- Използвайте само USB устройства за съхранение, които са форматираны с Windows FAT32 или NTFS файлова система.
- Препоръчително е за външните USB твърди дискове да използвате устройства с номинално напрежение, по-малко от 5 V, и номинален ток, по-малък от 500 mA.
- Препоръчително е да се използва твърд диск със собствено електрозахранване. (Ако подаваното електрозахранване не е достатъчно, възможно е USB устройството за съхранение да не бъде открито правилно). Имайте предвид, че няма поддръжка за USB концентратор.
- Препоръчително е да използвате USB флаш устройства с обем от 32 GB или по-малко и USB твърди дискове с обем от 2 TB или по-малко.
- Ако USB твърд диск с функция за пестене на енергия не функционира правилно, изключете и включете отново захранването. За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на USB твърдия диск.
- Данните в USB устройството за съхранение могат да бъдат повредени, така че направете копие на важните файлове на други устройства. Поддръжката на данните е отговорност на потребителя и производителят не носи отговорност за загуба на данни.

За да използвате Моя медия

1 Натиснете бутона **SETTINGS** на дистанционното управление.

2 Изберете **МОЯ МЕДИЯ**.

Изберете желания файл от списъка. Прегледайте изборния файл.

Указва настройки за възпроизвеждане чрез опцията за проверка по време възпроизвеждане от диска.

Поддържащ файл за Моя медия

- Максимална скорост за пренос на данни: 20 Mbps (мегабита в секунда)
- Поддържани формати на външен файл със субтитри: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Поддържани формати на вътрешен файл със субтитри: SRT/ASS/SSA (поддържа вътрешни субтитри, създадени от DivX6)

Поддържан видеокодек

Maximum (максимално): 1920 x 1080 при 30p
(само Motion JPEG 640 x 480 при 30p)

Разширение	Кодеци	
.asf .wmv	Видео	VC-1 профил Advanced, VC-1 профили Simple и Main
	Аудио	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Видео	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Видео	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Аудио	AAC
.mkv	Видео	H.264/AVC
	Аудио	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Видео	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Видео	MPEG-1, MPEG-2
	Аудио	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Видео	MPEG-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II

Аудиофайл

Тип на файла	Элемент	Информация
MP3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 320 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AC3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 640 Kbps
	Скорост на модулиране	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Побитова скорост	от 32 Kbps до 448 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AAC, HEAAC	Побитова скорост	от 24 Kbps до 3844 Kbps
	Скорост на модулиране	от 8 kHz до 96 kHz
CDDA	Побитова скорост	1,44 kbps
	Скорост на модулиране	44,1 kHz
LPCM	Побитова скорост	от 1,41 Mbps до 9,6 Mbps
	Скорост на модулиране	С много канали: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Стерео: 176,4 kHz, 192 kHz

Наличен фотофайл

Тип на файла	Елемент	Информация
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Поддържани типове файлове	SOF0: Baseline, SOF1: Extend Sequential, SOF2: Progressive
	Размер на картината	Минимум: 64 x 64 максимално: нормален тип: 15360 (Ш) x 8640 (В) прогресивен тип: 1920 (Ш) x 1440 (В)
3D (mpo)	Поддържани типове файлове	MPO
	Размер на картината	Размер 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Размер 3:2: 3648 x 2432
BMP	Размер на картината	Минимум: 64 x 64 максимално: 9600 (Ш) x 6400 (В)
PNG	Поддържани типове файлове	Презредова развивка, без презредова развивка
	Размер на картината	Минимум: 64 x 64 максимално : презредова развивка: 1200 (Ш) x 800 (В) без презредова развивка: 9600 (Ш) x 6400 (В)

* Възможно е файловете формати BMP и PNG да се изобразяват по-бавно, отколкото JPEG.

Гледане на видеоклиповете

В **Списък филми** можете да гледате филми, записани на свързаното USB устройство.

Управлява възпроизвеждането и указва опции, докато гледате видеоклипове.

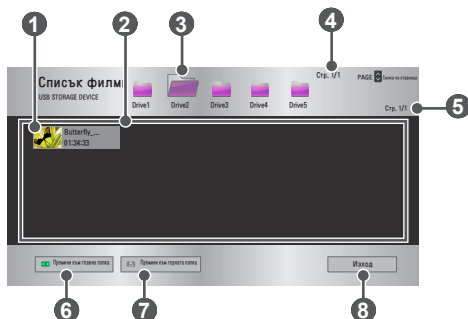
Съвети относно възпроизвеждане на видеофайлове

- Някои създадени от потребители субтитри може да не работят правилно.
- Видеофайлт и субтитрите трябва да са поставени в една и съща папка. За да се показват правилно субтитрите, видеофайлт и файлът със субтитрите трябва да са с еднакви имена.
- Не поддържа нито един поток, съдържащ GMC (Global Motion Compensation) или Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Поддържа се само профил H.264 / AVC с ниво 4.1 и по-ниско.
- Видеофайловете, които превишават 50 GB (гигабайта), не могат да се възпроизвеждат. Ограничението за размера на файла зависи от средата на кодиране.
- Не се поддържа DTS аудиокодек.

Преглед на Списък филми

Възпроизвеждане на съхранен видеофайл от свързано устройство.

- 1** Свържете USB устройство за съхранение.
- 2** Натиснете бутона **USB**.
- 3** Използвайте бутона **<** или **>**, за да изберете **Списък филми**, и натиснете бутона **OK**.
- 4** Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>**, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



№	Описание	
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлът не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.	
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
8	Изход от Списък филми.	

5 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Елемент	Описание
	Показва текущата позиция на възпроизвеждане. Използвайте бутоните < или >, за да преминете напред или назад.
	Спира възпроизвеждането и се връща в Списък филми.
	Обратно към нормално възпроизвеждане.
	Пауза в мултимедийния плейър. Ако не натискате никакви бутони на дистанционното управление в продължение на 10 минути след избор на пауза, възпроизвеждането продължава.
	 Показва се в режим на бавно изпълнение.
	При всяко натискане на този бутон се променя скоростта на възпроизвеждане.: x2, x4, x8, x16, x32
	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
	Превключва на 3D екрана.
Опция	Появява се изскачащ прозорец.
Скриване	Скрива лентата за възпроизвеждане. Натиснете бутона ОК, за да се покаже.
Изход	Връщате се на екрана на Списък филми.

Опции за Списък филми

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона $\wedge$ или $\vee$, за да се преместите до желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$.

Настройка на изпълнение на видео.

Елемент	Описание
Размер на снимки	Избира размера на екрана за възпроизвеждане. • Цял екран: файловете се възпроизвеждат на цял екран в съответствие със съотношението на видеото. • Ориг. размер: показва видеото в оригиналния му размер.
Език на звука	Позволява ви да изберете желания от вас език за файла с няколко аудиозаписа. Тази опция не е налична, ако във файла е записан само един аудиозапис.
Език на субтитрите	Субтитрите може да се включват и изключват. • Език: можете да изберете един от всички налични езици. • Кодирана страница: можете да изберете набор от символи, който да се използват за субтитри. По подразбиране субтитрите се показват на езика, указан в ОПЦИЯ 1 → Език(Language). – Синхронизиране: ако субтитрите не се синхронизират със съответния видеофайл, можете да регулирате скоростта им на стъпки от 0,5 секунди. – Позиция: променя местоположението на субтитрите. – Размер: променя размера на шрифта на субтитрите.
Повтаряне	Задава функцията за повтаряне на Вкл. или Изкл. . Когато е настроена на изкл., следващият файл може да се възпроизведе последователно, ако името на файла е подобно.

Настройка на видео.

Можете да променят настройките за видео. (Вижте *Настройки на КАРТИНАТА* на стр. 77.)

Настройка на звук.

Можете да променят настройките за звук. (Вижте *Настройки на ЗВУКА* на стр. 84.)

Задайте 3D видео

Можете да задавате 3D видео или 2D видео.

3D настройка

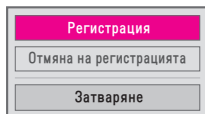
Можете да задавате 3D настройки. (Вижте *Настройки на ОПЦИЯ 1* на стр. 89.)

Регистриране на DivX кода

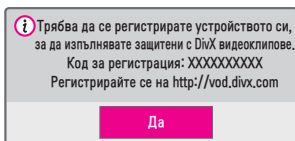
Проверява регистрационния код на DivX за възпроизвеждане на видеофайлове, защитени от DivX. Регистрирайте на адрес <http://vod.divx.com>.

Използвайте регистрационен код за наемане или закупуване на филми на адрес www.divx.com/vod.

- 1 В меню **Настройки** отидете на **ОПЦИЯ 1** и натиснете **DivX(R) VOD**.



- 2 Натиснете бутона **^** или **v**, за да се придвижите до **Регистрация**, и натиснете бутона **ОК**.



- 3 Проверете DivX **Код за регистрация**.

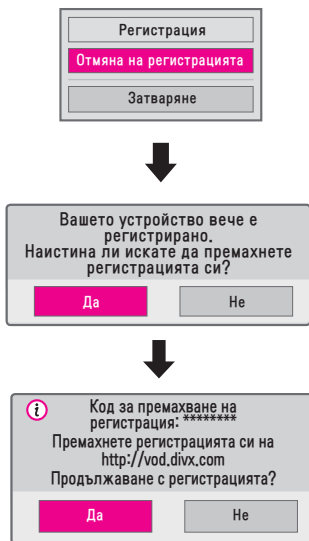
**ЗАБЕЛЕЖКА**

- Наетите/закупените DivX файлове не могат да се възпроизведат, ако се използва DivX код за регистрация на друго устройство. Използвайте само DivX кода за регистрация, предоставен за това конкретно устройство.
- Преобразуваните файлове, които не съответстват на стандарта за кодеци DivX, може да не могат да се възпроизведат или да издават странен шум.

За да отмените регистрацията на DivX кода

Използвайте кода за отмяна на регистрацията на DivX, за да деактивирате DivX DRM функцията.

- 1** В меню Настройки отидете на **ОПЦИЯ 1** и натиснете **DivX(R) VOD**.
- 2** Използвайте бутона **^** или **v**, за да отидете на **Отмяна на регистрацията**, и натиснете бутона **ОК**.



- 3** Изберете **Да**.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Какво е DRM [Управление на цифрови права]?
Технологиите и услугите DRM защитават интересите и правата на притежателите на авторски права, като предотвратяват нелегалното използване на цифрово съдържание. Файлът може да се възпроизведе след проверка на лиценза онлайн или по друг начин.

Преглед на снимките

Можете да разгледате снимките, записани на свързано устройство.

Поддържани файлове със снимки

СНИМКА (*.JPEG)

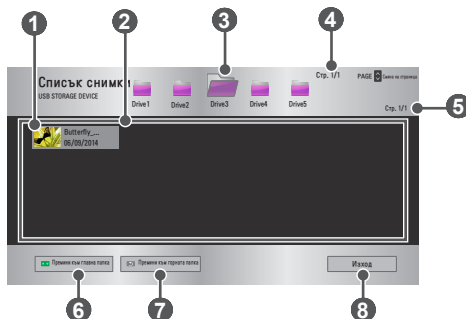
Основно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 15360 пиксела (ширина) x 8640 пиксела (височина)

Прогресивно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 1920 пиксела (ширина) x 1440 пиксела (височина)

- Неподдържаните файлови формати се показват във вид на икона.
- Ако има повредени файлове или файлови формати, които не могат да бъдат възпроизведени, ще се появи съобщение за грешка.
- Възможно е повредените файлове да не могат да се отворят правилно.
- Показването на изображения с висока резолюция на цял екран може да отнеме известно време.

Преглед на Списък снимки

- 1 Свържете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутоните **<** или **>**, за да изберете **Списък снимки**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутоната **^**, **v**, **<** или **>**, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



№	Описание	
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлът не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.	
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
8	Изход	

5 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Елемент	Описание
	Избирате предишната или следващата снимка.
Слайдшоу	По време на слайдшоу се показват всички снимки. Задайте Скор. слайд в менюто Опция → Настройка на разглеждане на снимка..
Муз. фон	Можете да слушате музика по време на преглед на снимки в пълен размер. Задайте Муз. фон в меню Опция → Настройка на разглеждане на снимка..
	Снимките се завъртат. - Завърта снимката на 90°, 180°, 270°, 360° по часовниковата стрелка. - Снимките не могат да се завъртят, ако ширината им е по-голяма от максималната поддържана резолюция на височина.
	Можете да разглеждате снимките в цял или оригинален размер. Натиснете синия бутон, за да уголемите изображението.
	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
	Превключва на 3D екрана.
Опция	Появява се изскачащ прозорец.
Скриване	Скрива се менюто на екрана за показване в пълен размер. За да видите менюто, натиснете бутона ОК на дистанционното управление.
Изход	Изход от режима за преглед на снимки на цял екран.

Опции за Списък снимки

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона $\wedge$ или $\vee$, за да се преместите до желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$.

Настройка на разглеждане на снимка.

Елемент	Описание
Скор. слайд	Избира скорост за показване на слайдовете.
Муз. фон	Избира папка за фоновата музика. • Не можете да промените папката за фоновата музика, докато сте я пуснали да се възпроизвежда. • За фоновата музика можете да изберете папката само от устройството, на което се намира. – Повтаряне: избира непрекъснато възпроизвеждане. – Случаен: избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Настройка на видео.

Можете да промените настройките за видео. (Вижте *Настройки на КАРТИНАТА* на стр. 77.)

Настройка на звук.

Можете да промените настройките за звук. (Вижте *Настройки на ЗВУКА* на стр. 84.)

Задаване на 3D видео

Можете да задавате 3D изображение или 2D изображение.

3D настройка

Можете да задавате 3D настройки.

(Вижте *Настройки на ОПЦИЯ 1* на стр. 89.)

Слушане на музика

Можете да възпроизвеждате аудиофайлове, запазени на свързаното устройство.

Поддържани музикални файлове

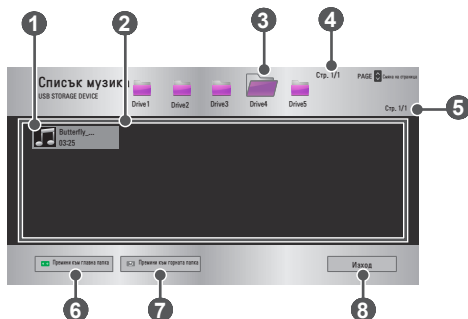
*.MP3

Скорост на предаване в рамките на 32 kbps до 320 kbps

- Честота на модулиран MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Честота на модулиран MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Преглед на Списък музика

- 1 Свържете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутона **<** или **>**, за да изберете **Списък музика**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>**, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



№	Описание	
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлът не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.	
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
8	Изход	

5 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Елемент	Описание
	Променя мястото на възпроизвеждане.
	Спира възпроизвеждането.
	Обратно към нормално възпроизвеждане.
	Пауза в мултимедийния плейър.
	Възпроизвежда предишния/следващия файл.
	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
Опция	Настройва опциите в Списък музика.
Скриване	Скрива лентата за възпроизвеждане. Натиснете бутона ОК, за да изведете лентата за възпроизвеждане.
Изход	Връщате се на екрана на Списък музика.

Опции за Списък музика

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона $\wedge$ или $\vee$, за да се преместите до желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$.

Настройка на изпълнение на звук.

Елемент	Описание
Повтаряне	Избира непрекъснато възпроизвеждане.
Случаен	Избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Настройка на звук.

Можете да променяте настройките за звук. (*Вижте Настройки на ЗВУКА на стр. 84.*)

Преглед на файлове

Можете да разгледате документите, записани на свързано устройство.

Поддържани файлови формати

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: версия 97/2000/2002/2003/2007

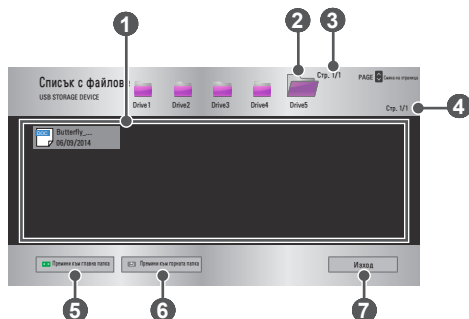
Adobe PDF: версии 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: версии 97/2000/2002/2005/2007

- Инструментът за преглед на файлове подравнява документа така, че може да изглежда различно от показаното на компютъра.
- За документи, които включват изображения, резолюцията може да е по-ниска по време на процеса на подравняване.
- Ако документът е голям или съдържа много страници, отварянето му може да отнеме по-дълго време.
- Неподдържаните шрифтове могат да се заменят с други.
- Инструментът за преглед на файлове може да не се отвори за Office документи, които съдържат много изображения с висока резолюция. В такъв случай намалете размера на файла с изображения, запишете промените на USB устройството за съхранение и стартирайте инструмента за преглед на файлове отново или свържете компютъра към проектора и отворете файла на компютъра.

Преглед на Списък с файлове

- 1 Свържете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутона **<** или **>**, за да изберете **Списък с файлове**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>**, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



№	Описание
1	Списък с файлове
2	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
3	Текуща страница/общ брой страници в папката
4	Текуща страница/общ брой страници във файла
5	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
6	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
7	Изход

5 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.

- Щракнете върху **Към страница**, след което ще се появи изскачаш прозорец за избор на номера на страницата. Въведете номера на страницата, на която искате да отидете.

- За да увеличите или намалите, натиснете бутона **VOLUME +, -**.

Натиснете бутона **OK** и след това използвайте бутоните **нагоре/надолу/наляво/надясно**, за да отидете на **Към страница** или **Увеличаване**.



Елемент	Описание
Към страница	Преминавате на желаната от вас страница. С помощта на бутоните нагоре/надолу/наляво/надясно изберете желаната страница и натиснете бутона OK .
Увеличаване	Увеличава или намалява документа.
Опция	Настройва опциите на инструмента за преглед на файлове.
Скриване	Скрива менюто. Натиснете бутона OK, за да се покаже.
Изход	Връща се на екрана на инструмента за преглед на файлове.

Опции за Списък с файлове

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$.

Задаване на опция на програмата за преглед на файлове

Елемент	Описание	
Зареждане на единична страница	Вкл.	Зарежда и показва страниците една по една. Времето за първоначално зареждане е кратко, но ако страницата е с много съдържание, може да се покаже бавно.
	Изкл.	Зарежда всички страници на файл в паметта, преди да започне да ги извежда. Времето за първоначално зареждане е продължително, но след като завърши, можете да се придвижвате в страниците бързо. Ако файлът е прекалено голям, може да не се заредят всичките му страници.
Качество на изображението	Можете да укажете качеството на изображението, поместено в документа. Предлагат се следните три опции за качество на изображението: високо, средно, ниско. Колкото по-високо е качеството на изображението, толкова по-голямо е закъснението при показването.	
Подравняване на документи	Избира метода на подравняване на първоначалния документ.	

Настройките за изглед на файл са указани по подразбиране, затова, за да приложите промените към новия документ, ако има такива, затворете отворения в момента файл.

3D ФУНКЦИЯ

3D технологията използва различни видеокадри за всяко око с цел да подсили дълбочината на видеото.

По време на гледане в 3D режим

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Ако гледате 3D видео или изображения прекалено отблизо продължително време, зрението ви може да се влоши.
- Ако гледате към екрана на проектора или играта продължително време с поставени 3D очила, може да усетите замаяност или умора на очите.
- Хора с хронични заболявания (епилепсия, сърдечносъдови заболявания, заболявания, свързани с кръвно налягане и др.), бременни жени и хора с остра кинетоза, трябва да избягват да гледат 3D видео.
- Хора със стерео слепота или с проблеми при възприемане на триизмерни обекти, също следва да избягват да гледат 3D видеосъдържание. То може да причини двойно виждане или визуален дискомфорт.
- Хора със страбизъм, амблиопия или астигматизъм може да имат трудности при възприемането на дълбочина от видео и да изпитат бърза умора поради двойното виждане или други неразположения. Препоръчително е да си почиват по-често от други зрители.
- Тъй като 3D изображенията могат да бъдат припознати като истински, възможно е някои зрители да се изненадат или превъзбудят.
- Не гледате 3D изображения в близост до чупливи предмети или такива, които лесно могат да бъдат съборени.
- Внимавайте да не се нараните, тъй като е възможно несъзнателно да опитате да се отместите от реалистичните 3D изображения.

- **Предупреждение за фоточувствителен пристъп**

- Някои потребители може да получат припадъци или други необичайни симптоми, когато са изложени на мигаща светлина или конкретни модели от видеоигра. Ако някой от вашето семейство е болен от епилепсия или е претърпял някакъв тип пристъп, моля преди гледане на 3D изображения се консултирайте с вашия лекар.

Ако изпитате някой от следните симптоми по време на гледане на 3D видео, незабавно спрете да го гледате и си починете.

- Замаяност, преплитане на погледа, трептене на окото или лицевите мускули, неволни движения, мускулни спазми, загуба на съзнание, объркване, загуба на усещане за посока или гадене. Ако симптомът не отшуми, потърсете лекарска помощ.
- Можете да намалите риска от фоточувствителни пристъпи, като вземете следните предпазни мерки.
 - Правете си почивки от 5 до 15 мин. на всеки 1 час гледане.
 - Ако зрението през двете очи се различава, коригирайте разликата, преди да започнете да гледате 3D видео.
 - Уверете се, че 3D видеото е директно пред вас, на нивото на очите.
 - Трябва да спрете да го гледате, ако усетите главоболие, умора или замаяност.
 - Не гледайте 3D изображения за дълъг период от време, когато сте изморени или болни.



ВНИМАНИЕ

- Особена грижа трябва да се полага към деца, които гледат 3D видео.

При гледане на 3D видео

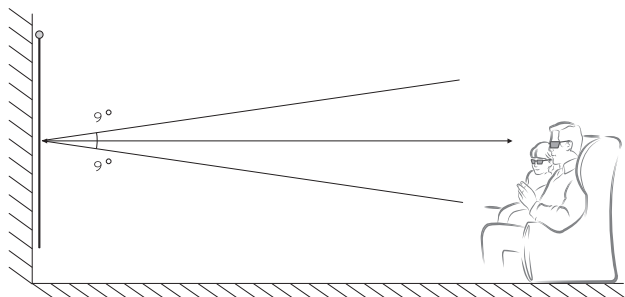
- Не оставяйте деца на или под 5-годишна възраст да гледат 3D видео. Това може да увреди развитието на очите им.
- Деца на 10-годишна възраст или по-малки все още развиват зрението си и може да имат голяма склонност да пипат или да скачат към екрана. Препоръчителен е контрол и наблюдение от възрастен.
- Тъй като разстоянието между очите при децата е по-малко от това при възрастните, децата са склонни да забелязват по-голяма разлика в изображенията, които се виждат през всяко око. Следователно дори и докато гледат едно и също 3D видео, децата може да имат по-голямо възприятие за дълбочина от възрастните.
- Хора на 19 години или по-млади може да реагират чувствително на светлинните стимули от 3D съдържанието. Прекомерното гледане при умора не е препоръчително.
- По-възрастните зрители може да имат намалено възприятие за дълбочина в сравнение с по-младите. Избягвайте да гледате видео от разстояние, по-близо от отворения в момента файл.
- Гледайте 3D изображения от оптимален зрителен ъгъл и разстояние.
- Ако се намирате извън обхвата на зрителния ъгъл или разстоянието, може да не сте в състояние да гледате 3D изображения. Не можете да гледате 3D изображения в легнало положение.
- Докато трае инициализацията на проектора след включването му, може да виждате изображения вляво и вдясно припокрити. Оптимизирането им може да отнеме известно време.
- Възможно е възвръщането към нормалното състояние на 3D изображение да отнеме известно време, след като отместите очите си от екрана и погледнете обратно към 3D изображението.
- Възможно е картината леко да трепти, докато гледате 3D изображения под флуоресцентна 3-вълнова лампа (50 Hz до 60 Hz) или в близост до прозорци. Ако това е така, препоръчително е да блокирате пътя на слънчевата светлина със завеса и да затъмните светлините.
- 3D очилата трябва да са от тип DLP-LINK (с готовност за DLP).
- Възможно е да не можете да гледате 3D изображения правилно, ако между проектора и 3D очилата има препятствие.
- Поставете 3D проектора възможно най-далеч от другите устройства.
- В бъдеще, ако се появи 3D формат на излъчване, който стане стандартен и не се поддържа от този проектор, може да е необходимо допълнително устройство като приемник за цифрова телевизия.

Моля, когато използвате 3D очила, проверете следното.

- Не използвайте 3D очилата като обикновени очила, слънчеви очила или предпазни очила.
 - Ако го направите, това може да предизвика нараняване.
- Не съхранявайте 3D очилата при условия на твърде голяма или твърде ниска температура. Ако го направите, това може да предизвика тяхното деформиране. Не използвайте деформирани очила.
- Не изпускайте 3D очилата и не позволявайте да контактуват им с други предмети.
 - Това може да доведе до повреда на продукта.
- Лещите на 3D очилата лесно могат да се надраскат. Използвайте мека, чиста кърпа, когато ги почиствате.
- Външните частици по кърпата могат да причинят надрасквания.
- Не драскайте повърхността на лещите на 3D очилата с остри предмети и не ги бършете с химически вещества. Ако лещите се надраскат, изображенията може да не изглеждат нормално, когато гледате в 3D режим.

Необходими условия при гледане на 3D изображения

- * Оптимален ъгъл на гледане: 9° нагоре/надолу/наляво/надясно
- Препоръчително разстояние на гледане: 3 m
- Препоръчителен размер на екрана: 101 cm



- * Гледането на 3D видео трябва да се осъществява само в тъмни помещения.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Сдвояването с DLP-LINK очила се повлиява от наситеността на светлината, която се отразява от екрана. Затова е възможно сдвояването с DLP-LINK очила да не може да се осъществи, ако светлината, отразена от екрана, не е достатъчно силна, например когато окръжаващото пространство е ярко осветено, ако екранът е голям или е разрешен режим за максимална икономия на енергия.
- Възможно е някои менюта да не работят, докато възпроизвеждате 3D видео.
- Можете коректно да гледате 3D видео, единствено когато от проектора е избрана опцията за 3D формат на видеото.

Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP)

- 1** Докато гледате 3D изображения от проектора, натиснете бутоните върху очилата.
- 2** Когато натиснете бутона, очилата трептят, докато се синхронизират с 3D изображенията. (Трептенето е единствен по рода си метод за работа при очила от тип DLP-LINK. Може да е различен в зависимост от типа на очилата.)
- 3** Ако очилата започнат да трептят или възникнат проблеми, докато гледате в 3D режим, най-напред изключете лампата, за да направите помещението по-тъмно. Свържете се с търговеца, от когото сте закупили проектора, при въпроси относно очилата.

За гледане на 3D съдържание

3D изобразяването е технология, която използва леката разлика между лявото/дясното око, за да накара изображенията на проектора да изглеждат като реално 3-измерно пространство.

- 1** Възпроизвеждане на поддържани 3D видео заглавия.
- 2** Натиснете бутона **3D**, за да активирате 3D.
- 3** Включете 3D очилата и ги поставете.
- 4** Докато гледате 3D изображения, натиснете бутона **3D** на дистанционното управление, за да прекратите гледането на 3D изображения.
- 5** Натиснете бутона **L/R**, за да превключите посоката на възпроизвеждане на дадено изображение. Изберете екран с по-добро качество на показване на 3D изображения.
 - Ако натиснете бутона **3D**, докато гледате, изображението се връща в 2D режим.

* В зависимост от входния сигнал, предлаганият 3D режим може да е различен.

Поддържан 3D режим

	Сигнал	Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поддържани 3D формати
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Компресиране на кадри
			75	50	Компресиране на кадри
			45	60	Един до друг (наполовина), горе и долу
			37,5	50	Един до друг (наполовина), горе и долу
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Един до друг (наполовина), горе и долу
			28,125	50	Един до друг (наполовина), горе и долу
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Компресиране на кадри
			67,5	60	Един до друг (наполовина), горе и долу, последователност на самостоятелен кадър
			27	24	Един до друг (наполовина), горе и долу
			33,7	30	Един до друг (наполовина), горе и долу
			28,125	50	Един до друг (наполовина), горе и долу, последователност на самостоятелен кадър

	Сигнал	Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поддържани 3D формати
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Един до друг, горе и долу, MPO, JPS (снимка)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Един до друг (наполовина), горе и долу

ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ

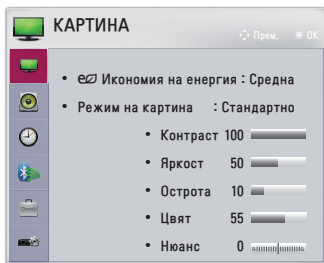
НАСТРОЙКИ

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за избор на желан елемент и след това натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за настройка на желан елемент и натиснете бутона **OK**.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.

Меню	Описание
КАРТИНА	Регулира качеството на изображението с цел постигане на оптимална картина.
ЗВУК	Регулира качеството и силата на звука.
ВРЕМЕ	Задава съответните настройки, свързани с времето.
БЕЗЖИЧНА МРЕЖА	Функции при безжичното свързване.
ОПЦИЯ 1	Персонализира общите настройки.
ОПЦИЯ 2	Персонализира настройките, свързани с проектора.
ВХОД	Избира желания входен източник.
МОЯ МЕДИЯ	Предоставя достъп до снимки, музика, филми и документи.

Настройки на КАРТИНАТА

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутоните $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$, за да изберете **КАРТИНА**, и натиснете бутона **ОК**.
- 3 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и натиснете бутона **ОК**.
 - За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона $\curvearrowright$.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Предлаганите настройки на картината са описани, както следва.

Меню	Описание	
Икономия на енергия	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.	
	Режим	
	Минимална/ Средна/ Максимална	Прилага се предварително зададеният режим Икономия на енергия .

Меню	Описание	
Режим на картина	Избира режима на картината, оптимизиран за условията на гледане или конкретната програма. Можете да персонализирате и разширени опции за всеки режим.	
	Режим	
	Ярък	Максимизира визуалния ефект от видеото. Повишава контраста, яркостта и остротата за показване на ярки изображения.
	Стандартно	Показва изображения в стандартни нива на контраст, яркост и острота.
	Кино	Оптимизира образа за гледане на филми.
	Спорт	Оптимизира изображението за спортни предавания, като акцентира върху основните цветове и динамичните действия.
	Игра	Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.
	Експерт1/ Експерт2	Меню за настройка на качеството на картината, което позволява на експерти и любители да се наслаждават на възможно най-качествено гледане с проектора. — Режимът Експерт е предназначен за професионална настройка на картината с цел управление и фино калибриране на специфично изображение. За стандартни изображения ефектите може да не са съществени.
	Контраст	Настройва разликата между светлите и тъмните области на екрана.
	Яркост	Регулира общата яркост на екрана.
	Острота	Настройва отчетливостта по граничните области между светлите и тъмните области. Хоризонталната и вертикалната отчетливост са налични единствено в Експерт1 / Експерт2 .

Меню	Описание	
Цвят	Настройва интензитета на всички цветове.	
Нюанс	Настройва баланса между нивото на червеното и зеленото.	
Допълнително управление	Персонализира разширените настройки.	
Опция за картина	Задава допълнителни настройки.	
Възстанови картина	Възстановява стойностите, персонализирани от потребителя. Всеки режим на картината е възстановен. Изберете режима на картина, който искате да възстановите.	
Съотношение	Преоразмерява картината.	
Екран	Настройва качеството на картината за RGB входа.	
	Опция	
	Резолюция	Възможните настройки на резолюцията са 768 (1024 x 768/1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) и 1050 (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
	Авт. конфигуриране	Осигурява оптимизирано качество на картината чрез автоматично калибриране на несъответствието при хоризонталната ширина и трептенето на картината, причинено от конфликтите между вътрешните настройки на проектора и различните графични сигнали от компютъра. Освен това можете да използвате и бутона AUTO на дистанционното управление.
	Позиция	Премества изображението нагоре/надолу/наляво/надясно.
	Размер	Променя размера на екрана.
	Фаза	Прави картината да изглежда ясна, като елиминира хоризонталния шум.
	Нулиране	Възстановява всички настройки по подразбиране.

Допълнително управление

Меню	Описание
Динамичен контраст	В зависимост от яркостта на екрана регулира контраста и цвета на оптимално ниво.
Динамичен цвят	Прави цветовете по-естествени.
Цветови диапазон	Избира диапазона от цветове, който може да се използва. • Стандартна: показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Широк: указва използване на богатите цветове на дисплея.
Цвят на кожа	Спектърът на цвета на кожата може да бъде отделно зададен така, че да отрази цвета на кожата, както е определен от потребителя.
Цвят на небето	Цветът на небето се настройва отделно.
Цвят на тревата	Обхватът на естествени цветове (поляни, хълмове и др.) може да се настрои отделно.
Гама	Задава кривата на градацията в съответствие с изходния сигнал на картината спрямо входния сигнал.

* В зависимост от входния сигнал или други настройки на картината обхватът на подробно представените опции за настройка може да е различен.

Експертно управление

Меню	Описание
Динамичен контраст	В зависимост от яркостта на екрана регулира контраста и цвета на оптимално ниво.
Цветови диапазон	Избира диапазона от цветовете, който може да се използва. • Стандартна: показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Широк: указва използване на богатите цветове на дисплея.
Подобряване на ръбовете	Показва по-ясно и отчетливо краищата на видеото така, че да изглеждат естествено.
Цветен филтър	Филтрира специфичен цветови спектър в RGB цветовете за фина настройка на наситеността на цветовете и нюансите.
Цв. топл.	В режим Експерт можете да персонализирате опциите за всеки отделен режим. Гама: избира 1.9, 2.2 или 2.4. а. Метод: 2 точки – Модел: Вътрешен, Външен – Точки: Ниско, Високо – Червено/Зелено/Синьо: обхватът на регулиране за всеки цвят е от -50 до +50. – Прилагане към всички изходи: стойностите на Цв. топл. се прилагат за всички режими на въвеждане. б. Метод: IRE с 20 точки – Модел: вътрешен, външен – IRE (ИРИ) (Институт на радиоинженерите) е модулът за показване на размера на видеосигнала и може да се зададе на 5, 10, 15, ... 100. Може да настроите прецизно всяка настройка, както е показано по-долу. – Осветеност: обхватът на настройване е от 50 до 500. – Червено/Зелено/Синьо: обхватът на настройване е от -50 до +50. – Прилагане към всички изходи: стойностите на Цв. топл. се прилагат за всички режими на въвеждане.

Меню	Описание
Система за управление на цветовете	Регулира червено/зелено/синьо/циан/магента/жълто. Позволява на експерта да настрои нюанса с помощта на тестов нюанс. Можете да настроите шест цвята (червен/зелен/син/циан/магента/жълт) избирателно, без това да се отрази върху останалите. Възможно е да не забележите промяната в цветовете в стандартната картина, дори след като завършите настройката. – Наситеност Червено/Зелено/Синьо/Циан/Магента/Жълто, Нюанс Червено/Зелено/Синьо/Циан/Магента/Жълто, Осветеност Червено/Зелено/Синьо/Циан/Магента/Жълто: Диапазонът на настройка е от -30 до +30 всяка.

* В зависимост от входния сигнал или други настройки на картината обхватът на подробно представените опции за настройка може да е различен.

Опция за картина

Меню	Описание
Намаляване на шум	Намалява екранните шумове във видеозаписа.
Намаляване на шумовете на MPEG	Елиминира шума, генериран по време на създаването на сигнали за цифрова картина.
Ниво на черното	Регулира яркостта или тъмнината на екрана така, че да съответства на нивото на черното във входната картина, като се използва чернотата (ниво на черното) на екрана.
Реално кино	Оптимизира екрана за гледане на филми.
Цв. топл.	Настройвате цялостния цвят на екрана така, че да отговаря на предпочитанията ви. Изберете Топла , Естествена , Студена или Средна .

Настройки на ЗВУКА

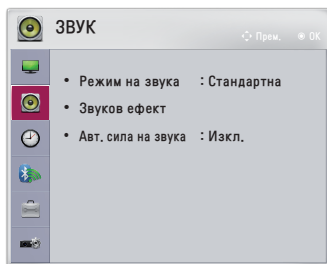
1 Натиснете бутона **SETTINGS**.

2 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$, за да изберете **ЗВУК**, и натиснете бутона **ОК**.

3 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и натиснете бутона **ОК**.

– За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона $\curvearrowright$.

4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



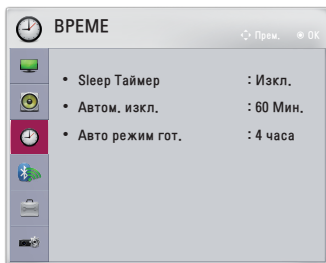
Предлаганите настройки за звука са описани, както следва.

Меню	Описание	
Режим на звука	Настройва режима на звука.	
	Режим	
	Стандартна	Подходящ за всички типове видео.
	Новини / Музика / Кино / Спорт / Игра	Настройва звука по начин, който е оптимизиран за специфичния жанр.

Меню	Описание	
Звуков ефект	Потребителят може да избира различни звукови ефекти.	
	Режим	
	Clear Voice II	Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.
	Виртуален обем	Патентовата от LG технология за обработка на звука позволява усещането за 5-канален съраунд звук от два високоговорителя. Когато Clear Voice II е зададено на Вкл., Виртуален обем не може да се избере.
	Еквалайзер	Регулира звука на ниво по ваш избор с помощта на еквалайзера. - Звуковата лента (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) може да се регулира от -10 до 10. Нулиране: нулира гласовите опции, които потребителят е променил.
	Баланс	Настройва баланса на левия и десния високоговорител.
Авт. сила на звука	Нулиране	Инициализирайте приложения ефект в менюто Звуков ефект .
	Регулира автоматично силата на звука.	

Настройки на ВРЕМЕ

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$, за да изберете **ВРЕМЕ**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и натиснете бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона $\curvearrowright$.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Наличните настройки за времето са описани, както следва.

Меню	Описание
Sleep таймер	Изключва проектора след предварително зададен брой минути. За да отмените Sleep Таймер , натиснете Изкл..
Автом. изкл.	Ако липсва сигнал и не се използват бутоните, проекторът се изключва автоматично, след като предварително зададеното време изтече.
Авто режим гот.	Автоматично изключва проектора след определено време, ако не се натискат бутони.

Настройки на БЕЗЖИЧНА МРЕЖА

* Илюстрацията на менюто може да се различава от действителния екран на продукта. (В зависимост от модела)

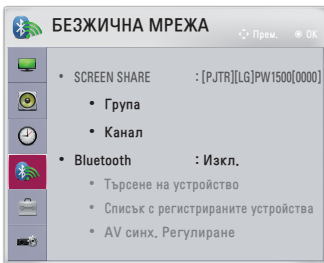
1 Натиснете бутона **SETTINGS**.

2 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $\lt$ или $\gt$, за да изберете **БЕЗЖИЧНА МРЕЖА**, и натиснете бутона **OK**.

3 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $\lt$ или $\gt$ за настройка на желан елемент и натиснете бутона **OK**.

– За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона $\curvearrowright$.

4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



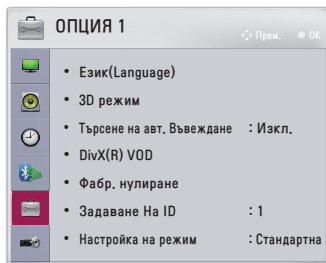
Предлаганите настройки за безжично свързване са описани, както следва.

Меню	Описание	
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE показва екрана на свързаното устройство.	
	Можете да проверите ИД на SCREEN SHARE.	
	Режим	
	Група	Това е групова настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте груповата настройка, за да отстраните проблема.
	Канал	Можете да промените програмата, използвана за безжични връзки. Търсене на програми: изберете методите за търсене на програми. Автоматично: проекторът търси наличните програми и автоматично избира най-малко използваната програма. Ръчно: можете да изберете програма ръчно. Канал: това се показва, когато Търсене на програми е зададено на Ръчно. Това ви позволява да определите броя програми, които ще използвате.

Меню	Описание	
Bluetooth	Звукът излиза през Bluetooth слушалката. Първо задайте Bluetooth на Вкл.	
	Елемент	
	Търсене на устройство	Търсене на устройството за свързване.
	Списък с регистрираните устройства	Свързаните устройства се запазват в Списък с регистрираните устройства . Запазеният списък с регистрираните устройства може да се изведе.
	AV синх. Регулиране	Когато видеото и звукът не са синхронизирани правилно, можете да регулирате синхронизацията ръчно.

Настройки на ОПЦИЯ 1

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$, за да изберете **ОПЦИЯ 1**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и натиснете бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона $\curvearrowright$.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.

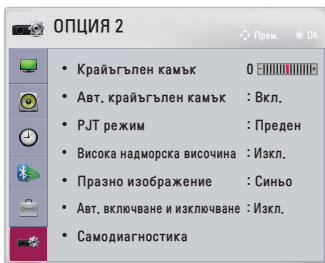


Предлаганите настройки за опция 1 са описани, както следва.

Меню	Описание	
Език (Language)	Избира желан език на менюто.	
3D режим	Настройва различните аспекти на режима на 3D изобразяване.	
	Режим	
	3D корекция на картината	Сменя изображенията на 3D видеото отляво/отдясно.
Търсене на авт. Въвеждане	Автоматично търси и показва типа на входящия сигнал, след като бъде получен. Предлага се само с външни входове (RGB, HDMI, AV и Компонент).	
DivX(R) VOD	Задава съответните DivX настройки.	
Фабр. нулиране	Възстановява всички настройки на проектора към фабричните настройки. Докато трае инициализацията, не изключвайте захранването.	
Задаване На ID	Обхватът на Задаване на ID е 1 до 99. В сила влизат само запаметените стойности на Задаване на ID.	
Настройка на режим	Изберете Стандартна или Демо в магазина . Когато се използва у дома моля изберете Стандартна . Режимът Демо в магазина се използва за демонстрации в магазина.	

Настройки за ОПЦИЯ 2

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$, за да изберете **ОПЦИЯ 2**, и натиснете бутона **ОК**.
- 3 Използвайте бутона $\wedge$, $\vee$, $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и натиснете бутона **ОК**.
 - За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона $\curvearrowright$.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Предлаганите за ОПЦИЯ 2 са описани, както следва.

Меню	Описание	
Крайъгълен камък	За да предотврати изображението на екрана да стане трапецовидно, функцията Ъглова корекция регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.	
Авт. крайъгълен камък	Авт. крайъгълен камък извежда изображение на правоъгълен екран, като автоматично настройва стойността на ъгловата корекция, когато прожектираното изображение е трапецовидно, причинено от изместването на ъгъла на проектора.	
	Елемент	
	Вкл.	Настройва автоматично стойността на ъгловата корекция.
	Изкл.	Настройва ръчно стойността на ъгловата корекция.

Меню	Описание	
РЈТ режим	Тази функция обръща прожектираното изображение на 180 градуса или го преобръща хоризонтално. - Изберете Заден, когато прожектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно. - Изберете Преден таван, когато монтирате продукта на таван. - Когато РЈТ режим е настроен на Заден таван/ Преден таван, левият/десният високоговорител се сменя автоматично.	
Висока надморска височина	Включете го, ако проекторът се използва на надморска височина над 1200 метра. В противен случай е възможно проекторът да прегрее или да се включи защитната му функция. Ако това стане, изключете проектора и след това го включете отново след като изчакате няколко минути.	
Празно изображение	Избира фон за празно изображение.	
Авт. включване и изключване	Включва проектора автоматично при включване на щепсела в захранващия контакт.	
	Елемент	
	Вкл.	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той автоматично се включва.
	Изкл.	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той преминава в режим на готовност.
Самодиагностика	Отстранява функционални проблеми, които могат да възникнат при работа с продукта.	

УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ

Можете да свързвате различни външни устройства с проектора.



HDMI – Стр. 93

Компонент – Стр. 94

Композитен (AV) – Стр. 94

RGB – Стр. 96

USB устройство – Стр. 44

Слушалки – Стр. 98

Мобилен телефон (MHL/Slimport) – Стр. 99

Свързване с HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства

Свържете HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства към проектора и изберете подходящ режим на вход.

HDMI връзка

С помощта на HDMI кабел можете да се наслаждавате на висококачествена картина и звук.

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към изходния HDMI порт на устройството. И видеото, и аудио се извеждат едновременно.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

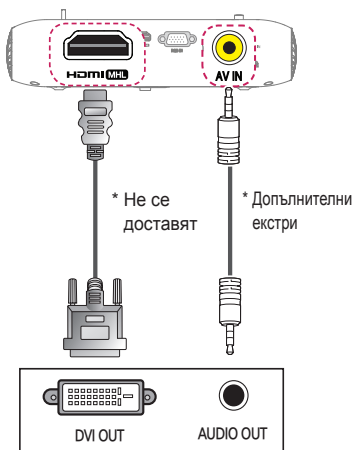


HDMI към DVI връзка

Като използвате HDMI към DVI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към DVI OUT порта.

За аудио използвайте аудиокабела за връзка.

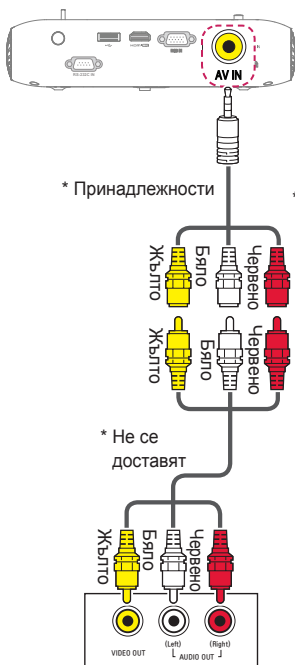
Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



Композитна (AV) връзка

Свържете изходните портове на външно устройство и **AV IN** портовете на проектора, като използвате AV кабел. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **AV**.

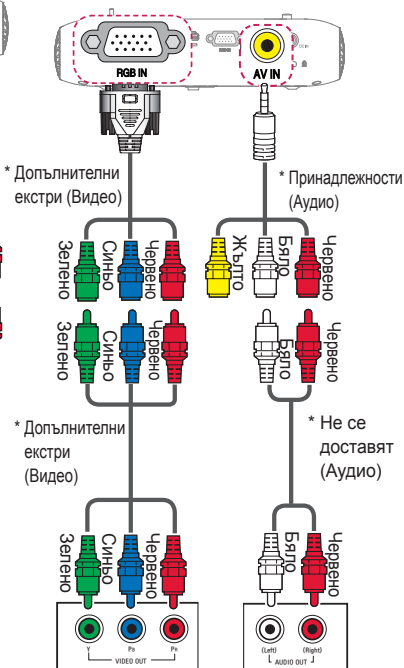
Проверете дали кабелите със същите цветове са свързано правилно.



Компонентно свързване

Можете да се насладите на видео, като свържете компонентния порт на външно устройство към **RGB IN** порта на проектора. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **Компонент**.

Проверете дали кабелите със същите цветове са свързано правилно.



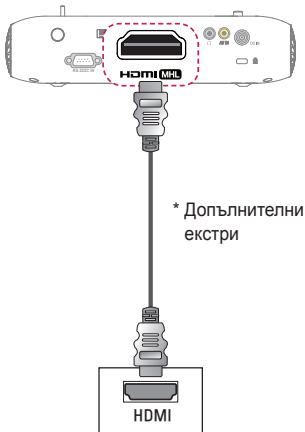
Свързване с компютър

Проекторът поддържа функцията Plug and Play. Компютърът автоматично ще разпознае проектора и не се нуждае от инсталиране на драйвери.

HDMI връзка

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI (MHL)** порта на проектора към изходния HDMI порт на компютъра. И видеото, и аудио се извеждат едновременно.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

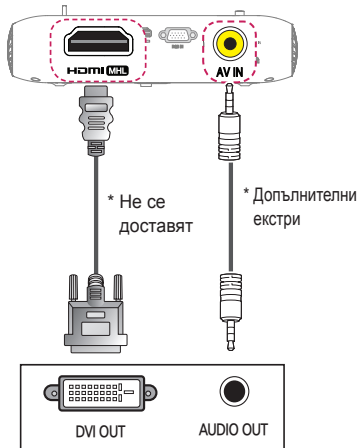


HDMI към DVI връзка

Като използвате HDMI към DVI кабел, свържете **HDMI (MHL)** порта на проектора към DVI OUT порта.

За аудио използвайте аудиокабела за връзка.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

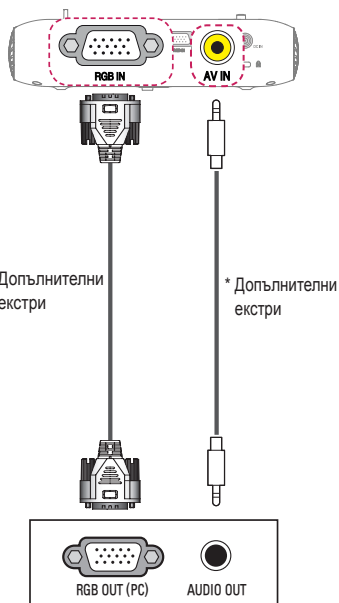
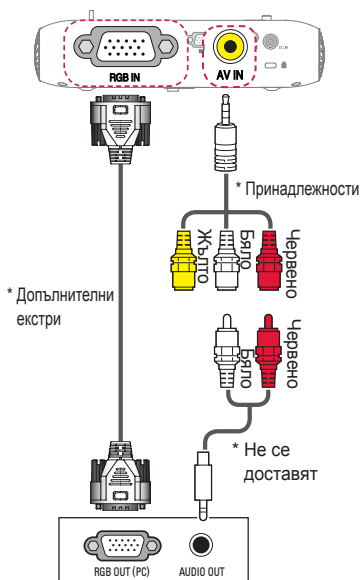


RGB свързване

Свържете изхода за компютър и порта за компютърен видеоформат на прожектора с RGB кабела.

За аудио сигнал свържете компютъра с прожектора с помощта на допълнителен аудио кабел.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **RGB**.



Можете да свържете аудио кабела без да използвате накрайника, както е показано на илюстрацията по-горе.

Свързване с лаптоп

Можете да свържете проектора към лаптоп, за да използвате различни функции.

HDMI връзка

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI (MHL)** порта на проектора към изходния HDMI порт на лаптопа. И видеото, и аудио се извеждат ЕМ едновременно.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



Таблицата по-долу представя примери за смяна на изхода. За повече информация вижте **Външен изход. Свързване към външен монитор** или подобни раздели на ръководството на потребителя за вашия компютър.

Марка	Превключване на изход
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Настройте контролния панел да активира огледална функция след стартиране.

Свързване към слушалки

Можете да слушате звука през
слушалки.



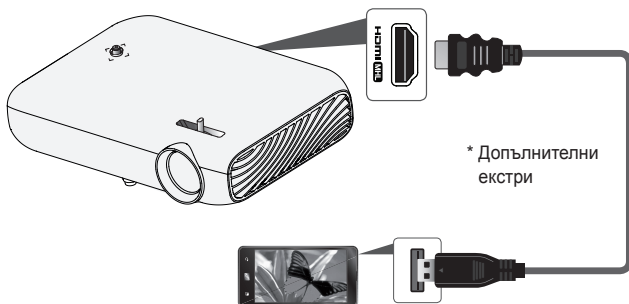
Използване на огледалната функция на мобилен телефон

MHL/Slimport връзка

Трябва да използвате HDMI адаптер, за да свържете мобилния си телефон към проектора и да изведете изображения и звук от мобилния си телефон към проектора.

Съвместимите HDMI адаптери са различни в зависимост от типа на мобилния телефон. Затова закупете подходящ MHL или Slimport адаптер.

(За да разберете дали вашето устройство притежава MHL/Slimport сертификат, моля, свържете се с производителя на това устройство.)



ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато свържете мобилно устройство към **HDMI MHL** порта, можете да прожектирате екрана на мобилния телефон чрез проектора.
 - Това е приложимо само за мобилни телефони, които поддържат MHL/Slimport.
 - За някои приложения можете да използвате дистанционното управление.
- Извадете MHL/Slimport кабела от проектора, когато:
 - Функцията MHL/Slimport е деактивирана.
 - Вашето мобилно устройство е напълно заредено в режим на готовност.

ПОДДРЪЖКА

Почиствайте проектора, за да го запазите в оптимално състояние.

Почистване

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите.

За почистване на обектива използвайте спрей или почистваща кърпа.

За да отстраните прах или петна, използвайте спрей или нанесете малко количество почистващ препарат върху гъба или мека кърпа и внимателно избършете обектива.

Имайте предвид, че е възможно в обектива да навлезе течност, ако пръскате с препарат директно върху него.

Почистване на корпуса на проектора

За да почистите корпуса на проектора, първо извадете захранващия кабел.

За да отстраните прах или петна, използвайте само суха, без влакна и неабразивна кърпа, за да полирате обектива.

Не използвайте алкохол, бензен, разреждители или други химически препарати, които може да повредят корпуса.

СПЕЦИФИКАЦИИ

Модел	PW1500G (PW1500G-GL)/ PW1000G (PW1000G-GL)	
Резолюция (пиксели)	1280 (хоризонтално) × 800 (вертикално)	
Съотношение	16:10 (хоризонтално:вертикално)	
Размер на панела	11,623 mm	
Разстояние на прожектиране (видеоразмер)	0,75 m до 3,06 m (63,5 cm до 254,0 cm)	
Съотношение на горно прожектиране	100 %	
Работен диапазон на дистанционното управление	6 m	
Консумация на енергия	PW1500G	100 W
	PW1000G	70 W
AC-DC адаптер	PW1500G	19,0 V  5,79 A (Вход за адаптер 100–240 V при 50/60 Hz)
	PW1000G	19,0 V  3,42 A (Вход за адаптер 100–240 V при 50/60 Hz)
Аудиоизход	3 W + 3 W	
Видеовход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Височина	53 mm (без краче)/56,5 mm (с краче)	
Широчина	230,6 mm	
Дълбочина	162 mm	
Тегло	1160 g	
USB устройство	5 V, 0,5 A (макс.)	

Модел	PW1500G (PW1500G-GL)/ PW1000G (PW1000G-GL)	
Работна среда	Температура	
	Работа	от 0 °C до 40 °C
	Съхранение	от -20 °C до 60 °C
	Относителна влажност	
	Работа	от 0 % до 80 %
	Съхранение	от 0 % до 85 %

* Използвайте само устройствата за захранване, описани в инструкциите за експлоатация.

* Съдържанието на това ръководство може да се променя без предизвестие поради актуализиране на функциите на продукта.

Поддържан RGB/HDMI(PC) режим

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1280 x 1024	63,981	60,020
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60,000	60
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Ако към проектора бъде подаден невалиден сигнал, той няма да се изведе правилно на екрана или ще се появи съобщение от типа на **Няма сигнал** или **Невалиден формат**.
- Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция "Plug and Play" (автоматично разпознаване на монитора на компютъра).
- Типове поддържани сигнали за синхронизиране с компютър: отделен тип синхронизиране.
- В режим компютър за най-добро качество на картината се препоръчва 1280 x 800.

Поддържан HDMI/DVI-DTV режим

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,5	60
576p	31,25	50
720p	45	60
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,5	60
	67,432	59,939
	27	24
	26,97	23,976
	33,75	30
	33,71	29,97
	56,25	50

- За получаване на най-доброто качество на картината се препоръчва резолюция от 1280 x 720 (720p).

Информация за свързване на компонентен порт

Сигнал	Компонент
480i/576i	О
480p/576p	О
720p/1080i	О
1080p	О (само 50 Hz/60 Hz)

Информация за софтуер с отворен код

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

LG Electronics ще ви предостави отворения изходен код на компактдиск срещу заплащане на разходите по осъществяване на дистрибуция, като например разходите за носители, доставка и обработка, след като изпратите имейл до opensource@lge.com. Това предложение важи за период от три (3) години от датата на закупуване на продукта.

КОДОВЕ НА КЛАВИШИ

Тази функция не се предлага за всички модели.

Код (шестнадесетичен)	Функция	Забележка
AD	POWER 	Бутон на дистанционното управление
09	MUTE 	Бутон на дистанционното управление
EF	INPUT 	Бутон на дистанционното управление
02	VOLUME +	Бутон на дистанционното управление
03	VOLUME -	Бутон на дистанционното управление
00	PAGE 	Бутон на дистанционното управление
01	PAGE 	Бутон на дистанционното управление
92	AUTO	Бутон на дистанционното управление
84	BLANK	Бутон на дистанционното управление
06	 (Клавиш стрелка/десен клавиш)	Бутон на дистанционното управление
07	 (Клавиш стрелка/ляв клавиш)	Бутон на дистанционното управление
40	 (Клавиш стрелка/курсор нагоре)	Бутон на дистанционното управление
41	 (Клавиш стрелка/курсор надолу)	Бутон на дистанционното управление
44	OK 	Бутон на дистанционното управление
5B	EXIT	Бутон на дистанционното управление
28	 Връщане (НАЗАД)	Бутон на дистанционното управление

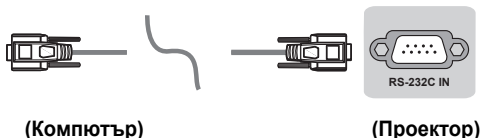
Код (шестнаде- сетичен)	Функция	Забележка
43	SETTINGS	Бутон на дистанционното управление
45	Q.MENU	Бутон на дистанционното управление
BC	STILL	Бутон на дистанционното управление
79	RATIO	Бутон на дистанционното управление
7C	USB	Бутон на дистанционното управление
A4	KEY.S ▲ (Крайъгълен камък)	Бутон на дистанционното управление
A5	KEY.S ▼ (Крайъгълен камък)	Бутон на дистанционното управление
8E	▶▶	Бутон на дистанционното управление
8F	◀◀	Бутон на дистанционното управление
B0	▶	Бутон на дистанционното управление
B1	■	Бутон на дистанционното управление
BA		Бутон на дистанционното управление
72	Червено	Бутон на дистанционното управление
71	Зелено	Бутон на дистанционното управление
63	Жълто/3D	Бутон на дистанционното управление
61	Синьо/L/R (3D режим)	Бутон на дистанционното управление

НАСТРОЙКА НА ВЪНШНО УПРАВЛЯВАЩО УСТРОЙСТВО

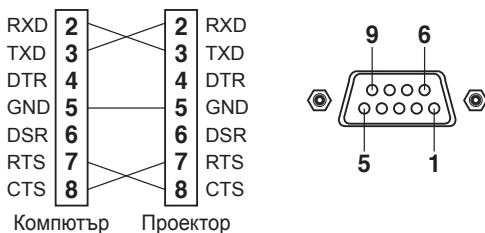
Свържете RS-232C (сериен конектор) на компютъра към конектора RS-232C в задната част на проектора.

Трябва да си закупите кабел, за да свържете RS-232C конекторите, тъй като той не е предоставен като принадлежност.

Необходим е кабел RS-232C за дистанционното управление на проектора (вижте Фигура 1).



Фигура 1: схема на свързване на RS-232



* Няма връзка към щифт 1 и щифт 9.

Задаване На ID

За номер на Задаване На ID вижте "Съпоставяне на реални данни (шестнадесетични → десетични)".

- 1** Натиснете **SETTINGS**, за да получите достъп до основните менюта.
- 2** Натиснете бутоните за навигация, за да превъртите до **ОПЦИЯ 1** и натиснете **OK**.
- 3** Натиснете бутоните за навигация, за да превъртите до **Задаване На ID** и натиснете **OK**.
- 4** Превъртете наляво или надясно, за да изберете зададен номер на ID и изберете **Затваряне**. Обхватът на регулиране е от 1 до 99.
- 5** Когато приключите, натиснете **EXIT**.

Комуникационни параметри

- Скорост в бодове: 9600 bps (UART)
- Дължина на данните: 8 бита
- Четност: няма
- Спиране при бит: 1 бит
- Комуникационен код: ASCII код
- Използвайте кръстосан (усукан) кабел.

Референтен списък с команди

	Команда 1	Команда 2	Данни (шестнадесетични)
01. Захранване*	k	a	00 до 01
02. Съотношение	k	c	(Вижте стр. 113.)
03. Заглушаване на звука на екрана	k	d	(Вижте стр. 114.)
04. Заглушаване на звука	k	e	00 до 01
05. Управление на силата на звука	k	f	00 до 64
06. Контраст	k	g	00 до 64
07. Яркост	k	h	00 до 64
08. Цвят	k	i	00 до 64
09. Нюанс	k	j	00 до 64
10. Острота	k	k	00 до 32
11. Избор на OSD	k	l	00 до 01
12. Режим на заключване на дистанционното управление	k	m	00 до 01
13. Баланс	k	t	00 до 64
14. Цв. топл.	k	u	00 до 04
15. Еквалайзер	j	v	(Вижте стр. 118.)
16. Клавиш	m	c	КОДОВЕ НА КЛАВИШИ
17. Икономия на енергия	n	p	00 до 02
18. Избор на вход (главен)	x	b	(Вижте стр. 119.)
19. 3D	x	t	(Вижте стр. 120.)
20. Разширен 3D режим	x	v	(Вижте стр. 121.)
21. Автоматично конфигуриране	j	u	(Вижте стр. 121.)

* Забележка: При възпроизвеждане на мултимедия всички команди освен Захранване(ка) и Клавиш(мс) не се изпълняват и не се смятат за NG.

Протокол за предаване/получаване

Предаване

[Команда1][Команда2][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

[Команда 1]: първа команда за управление на проектора.
(j, k, m или x)

[Команда 2]: втора команда за управление на проектора.

[Задаване На ID]: Можете да регулирате [Задаване На ID], за да изберете желанния ID номер на проектора от менюто с опции. Обхватът на регулиране на проектора е от 1 до 99. Ако стойността на [Задаване На ID] е зададена на "0", може да бъде управляван всеки свързан уред.

* [Задаване На ID] се обозначава като десетична стойност (1 до 99) на менюто и като шестнадесетична стойност (0x00 до 0x63) на протокол за предаване/получаване.

[ДАННИ]: За предаване на данни от команда (шестнадесетични).
Предаване на данни "FF" за прочитане на статуса на команда.

[Cr]: Нов ред – ASCII код "0x0D"

[]: Интервал – ASCII код "0x20"

ОК потвърждение

[Команда2][][Задаване На ID][][OK][Данни][x]

При получаване на стандартни данни устройството предава ACK (потвърждение) въз основа на този формат. В този момент, ако данните са в режим на четене на данни, това обозначава текущия статус на данните. Ако данните са в режим на запис на данни, те се връщат в данните от персоналния компютър.

Потвърждение на грешка

[Команда2][][Задаване На ID][][NG][Данни][x]

Проекторът предава ACK (потвърждение) въз основа на този формат при получаване на неправилни данни от неактивни функции или комуникационни грешки.

Данни 00: Недопустим код

Съпоставяне на реални данни (шестнадесетични → десетични)

- Когато въведените от вас [данни] са в шестнадесетичен формат, консултирайте се със следната таблица за преобразуване.

00: Стъпка 0	32: Стъпка 50 (Задаване На ID 50)	FE: Стъпка 254
01: Стъпка 1 (Задаване На ID 1)	33: Стъпка 51 (Задаване На ID 51)	FF: Стъпка 255
...	...	...
0A: Стъпка 10 (Задаване На ID 10)	63: Стъпка 99 (Задаване На ID 99)	01 00: Стъпка 256
...	...	...
0F: Стъпка 15 (Задаване На ID 15)	C7: Стъпка 199	27 0E: Стъпка 9998
10: Стъпка 16 (Задаване На ID 16)	C8: Стъпка 200	27 0F: Стъпка 9999
...	...	...

* Възможно е командите да работят различно в зависимост от модела и сигнала.

01. Захранване (Команда: k a)

- За управление на *включването или изключването на захранването на устройството.

Transmission [k][a][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни 00: Изключено
захранване

01: *Включено захранване

Ack [a][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

- За показване дали захранването на проектора е включено, или *изключено

Transmission [k][a][][Задаване На ID][][FF][Cr]

Ack [a][][Задаване На ID][][OK][Данни][x]

* По подобен начин, ако други функции предават данни "FF" въз основа на този формат, информационният поток за потвърждение на данните представя състоянието на всяка функция.

02. Съотношение (Команда: k c) (Размер на основната картина)

- За регулиране на формата на екрана. (Размер на основната картина)

Можете да регулирате формата на екрана и чрез опцията

Съотношение в Q.MENU или меню **КАРТИНА**.

Transmission [k][c][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни

01: Нормален екран (4:3)

02: Широк екран (16:9)

04: Увеличаване

06: Оригинална

08: Цял екран

09: * Just Scan

10 до 1F: Увелич. (кино) 1 до 16

Ack [c][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

* С помощта на входа за компютър вие можете да изберете съотношение 16:9, 4:3 или Цял екран.

* В режим HDMI/Компонент (висока разделителна способност) е налична опцията Just Scan.

03. Заглушаване на звука на екрана (Команда: k d)

- За да изберете включване/изключване на заглушаването на екрана.

Transmission [k][d][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни

- 00: Изключване на заглушаване на екрана (включена картина)
Изключване на заглушаване на видео
- 01: Включване на заглушаване на екрана (изключена картина)
- 10: Включване на заглушаване на видеото

Ask [d][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

- * Единствено в случаите на включване на заглушаване на видеото на проектора се извежда екранния дисплей (OSD). Но ако е включено заглушаването на екрана, проекторът няма да показва OSD.

04. Заглушаване на звука (Команда: k e)

- За да управлявате включването/изключването на заглушаването на звука.

Също така можете да регулирате заглушаването на звука чрез бутона **MUTE** на дистанционното управление.

Transmission [k][e][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни

- 00: Включване на заглушаването на звука (изключен звук)
- 01: Изключване на заглушаването на звука (включен звук)

Ask [e][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

05. Управление на силата на звука (Команда: k f)

- За регулиране на силата на звука.
Можете да регулирате силата на звука и от бутоните **VOLUME** +, - на дистанционното управление.

Transmission [k][f][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни мин.: от 00 до макс.: 64

Ask [f][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

06. Контраст (Команда: k g)

- За регулиране на контраста на екрана.

Контрастът може да регулирате и от меню **КАРТИНА**.

Transmission [k][g][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни мин.: от 00 до макс.: 64

Ack [g][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

07. Яркост (Команда: k h)

- За регулиране на яркостта на екрана.

Можете да регулирате яркостта и от меню **КАРТИНА**.

Transmission [k][h][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни мин.: от 00 до макс.: 64

Ack [h][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

08. Цвят (Команда: k i)

- За регулиране на цвета на екрана.

Можете да регулирате цвета и от меню **КАРТИНА**.

Transmission [k][i][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни мин.: от 00 до макс.: 64

Ack [i][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

09. Нюанс (Команда: k j)

- За регулиране на нюанса на екрана.
Можете да регулирате нюанса и от меню **КАРТИНА**.

Transmission [k][j][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни – червено: 00 до зелено: 64

Ask [j][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

10. Острота (Команда: k k)

- За регулиране на остротата на екрана.
Можете да регулирате остротата и от меню **КАРТИНА**.

Transmission [k][k][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни мин.: от 00 до макс.: 32

Ask [k][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

11. Избор на OSD (Команда: k l)

- За избиране на включване/изключване на OSD (екранен дисплей) при дистанционно управление.

Transmission [k][l][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни 00: OSD изключен

01: OSD включен

Ask [l][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

12. Режим на заключване на дистанционното управление (Команда: k m)

- За заключване на бутоните на джойстика на проектора и дистанционното управление.

Transmission [k][m][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни 00: Заключване
изключено

01: Заключване включено

Ack [m][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

- * Ако не използвате дистанционното управление, използвайте този режим.

Когато главното захранване се изключи и включи (спиране и пускане на захранването, след 20 – 30 секунди), се освобождава външното заключване на управлението.

- * В режима на готовност (DC изключено от таймер за изключване или команда "ка", "мс") и ако е активирано заключването на клавиши, проекторът няма да се включи чрез клавиша за включване на ИЧ и локален клавиш.

13. Баланс (Команда: k t)

- За регулиране на баланса.
Можете да регулирате баланса и от меню **ЗВУК**.

Transmission [k][t][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни мин.: от 00 до макс.: 64

Ack [t][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

14. Цв. топл. (Команда: k u)

► Регулира стойността на цв. топл.

Transmission [k][u][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни

00: Средна

01: Студена

02: Топла

04: Естествена

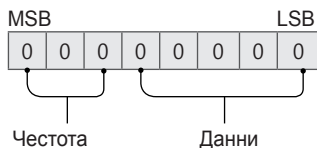
* Данните 03 не се използват.

Ask [u][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

15. Еквалайзер (Команда: j v)

► Регулиране на еквалайзера на устройството.

Transmission [j][v][][Задаване На ID][][Данни][Cr]



7	6	5	Честота	4	3	2	1	0	Стъпка
0	0	0	1-ва честотна лента	0	0	0	0	0	0 (десетична)
0	0	1	2-ра честотна лента	0	0	0	0	1	1 (десетична)
0	1	0	3-та честотна лента	...	...	...	...	...	...
0	1	1	4-та честотна лента	1	0	0	1	1	19 (десетична)
1	0	0	5-та честотна лента	1	0	1	0	0	21 (десетична)

Ask [v][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

* Зависи от модела и може да се регулира, когато звуковият режим е стойност, която може да се регулира с еквалайзер.

16. Клавиш (Команда: m c)

- За дистанционно ИЧ изпращане на код на клавиш.

Transmission [m][c][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни: За да видите "КОДОВЕ НА КЛАВИШИ".

Ack [c][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

17. Икономия на енергия (Команда: n p)

- Задава режима за икономия на енергия.

Transmission [n][p][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни

00: Минимална

01: Средна

02: Максимална

Ack [p][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

18. Избор на вход (Команда: x b)

(Вход за основната картина)

- За да изберете вход за основната картина.

Transmission [x][b][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни

20: AV

40: Компонент

60: RGB

90: HDMI

Ack [b][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

* Тази функция зависи от модела и сигнала.

19. 3D (Команда: x t)

- За да смените 3D режима на проектора.

Transmission [x][t][][Задаване На ID][][Данни 00][][Данни 01][][Данни 02]

Данни	Структура
[Данни 00]	00: 3D включено 01: 3D изключено 02: 3D към 2D
[Данни 01]	00: Горے и долу 01: Един до друг 03: Последователност от кадри
[Данни 02]	00: От дясно наляво 01: От ляво надясно

[Данни 02] функциите зависят от модела и сигнала.

- * Всички опции за 3D модел ([Данни 01]) може да не са налични в зависимост от сигнала на излъчване/видеосигнала.

[Данни 00]	[Данни 01]	[Данни 02]
00	О	О
01	Х	Х
02	Х	Х

Х: не ме интересува

Ask [t][][Задаване На ID][][ОК][Данни 00][Данни 01][Данни 02][x]

[t][][Задаване На ID][][NG][Данни 00][x]

20. Разширен 3D режим (Команда: x v)

- За да смените 3D опцията на проектора.

Transmission [x][v][][Задаване На ID][][Данни 00][][Cr]

Данни 00: От дясно наляво 01: От ляво надясно

Ack [v][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни 00][x]

21. Автоматично конфигуриране (Команда: j u)

- За автоматично регулиране на позицията на картината и намаляване на трептенето на изображението. Работи само в режим RGB (Компютър).

Transmission [j][u][][Задаване На ID][][Данни][Cr]

Данни 01: Стартиране на автоматично конфигуриране

Ack [u][][Задаване На ID][][OK/NG][Данни][x]

СИМВОЛИ

	Отнася се за променлив ток (AC).
	Отнася се за постоянен ток (DC).
	Отнася се за оборудване от клас II.
	Отнася се за режим на готовност.
	Отнася се за "ВКЛ" (захранване).
	Отнася се за опасно напрежение.

