

INSTRUKCJA INSTALACJI

Urządzenie digital signage firmy LG (MONITOR INFORMACYJNY)

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi. Po przeczytaniu warto ją zachować do dalszego wykorzystania.

webOS 2.0

SPIS TREŚCI

OTWIERANIE MENU INSTALACYJNEGO..... 4

MENU INSTALACYJNE 5

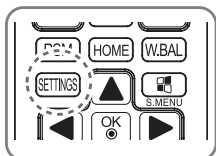
- Menu Signage Setup
(Konfiguracja funkcji Signage)..... 5
 - Power On Status (Tryb zasilania)
 - IR Operation (Sterowanie podczerwienią)
 - Local Key Operation (Przyciski lokalne)
 - Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN)
 - LAN Daisy Chain (Połączenie łańcuchowe LAN)
 - No Signal Power Off (15 Min) (Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału)
 - Auto Power Off (Automatyczne wyłączanie urządzenia)
 - Beacon (Sygnalizator)
 - DPM (Zarządzanie zasilaniem wyświetlacza)
 - DPM Wakeup Control (Sterowanie włączeniem funkcji DPM)
 - Baudrate (9600/115200) (Szybkość transmisji (9600/115 200))
 - OSD Portrait Mode (Off, On) (Tryb orientacji pionowej menu ekranowego (Wył., Wł.))
 - Power On Delay (0 - 250) (Opóźnienie włączania zasilania (0 - 250))
 - Check Screen (Sprawdzanie ekranu)
 - Digital Audio Input (Wejściowy sygnał cyfrowy audio)
 - Speaker (Głośnik)
 - USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB)
 - Set ID (Ustawianie identyfikatora)
 - PM Mode (Tryb PM)
 - Interface selection (Wybór interfejsu)
 - OPS Power Control (Sterowanie zasilaniem OPS), OPS/PC Power Control (Sterowanie zasilanie OPS/PC)
 - Master/Slave Mode (Tryb Master/Slave)
 - Content Rotation (Obracanie treści)
 - Aspect Ratio (Rotation) (Proporcje ekranu (obracanie))
 - Intelligent Auto (Inteligentny tryb auto)
 - Studio Mode (Tryb studyjny)
 - Pivot Mode (Tryb obrotu)
 - Scan Inversion (Inwersja skanowania)
 - White Balance (Balans bieli)
 - Application (Aplikacja)
 - Crestron (Crestron)
 - Factory Reset (Ustawienia fabryczne)
 - Status Message (Komunikat o stanie)
 - SIMPLINK Setup (Konfiguracja funkcji SIMPLINK)
 - Multi-screen Resolution (Rozdzielczość wieloekranowa)
- Menu USB Cloning
(Kopiowanie ustawień poprzez USB) 16
 - Send to USB (Wysyłanie do USB)
 - Receive from USB (Odbiór z USB)
 - Logo Image Download (Pobieranie pliku z obrazem logo)
- Menu Password Change (Zmiana hasła) 16
- Menu Tile Mode (Tryb kafelków) 17
 - Row (1-15) (Wiersz (1-15))
 - Column (1-15) (Kolumna (1-15))
 - Tile ID (1-255) (Identyfikator kafelka (1-225))
 - Natural (Naturalny)
 - Reset (Resetuj)

- Menu Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału).....	19
Off (Wył.)	
Auto (Automatycznie)	
Manual (Ręcznie)	
- ISM Method (Metoda ISM).....	20
Mode (Mode)	
Repeat (Powtarzanie)	
Wait (Oczekiwanie)	
Duration (Czas trwania)	
Action Cycle (Cykl działania)	
Bar Image (Obraz paska)	
Bar Color (Kolor paska)	
Transparency (Przezroczystość)	
Direction (Kierunek)	
Bar Image Download (Pobranie obrazu paska)	
User Image Download (Pobieranie obrazów użytkownika)	
User Video Download (Pobieranie filmów użytkownika)	
* Jak zresetować lub usunąć pobrane obrazy paska/ obrazy użytkownika/filmy użytkownika	
- Menu Server (Serwer).....	23
Set Automatically (Ustaw automatycznie)	
Server IP (Adres IP serwera)	
Server Status (Stan serwera)	
Link Server IP (Adres IP serwera Link)	
Link Server Port (Port serwera Link)	
Link Server Status (Stan serwera Link)	
- Menu Lock Mode (Tryb blokady)	24
USB	
OSD (Menu ekranowe)	
Reset to Initial Settings (Przywracanie ustawień domyślnych)	
WiFi (Wi-Fi)	

OTWIERANIE MENU INSTALACYJNEGO

1

Naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund przycisk **SETTINGS (USTAWIENIA)**.



2

Gdy pojawi się okienko (Prawy górny róg ) , wprowadź hasło.

(Hasło domyślne to 0, 0, 0, 0 → ).

3

Po wyświetleniu **menu instalacyjnego** wybierz żadaną pozycję.

- **Signage Setup (Konfiguracja funkcji Signage)**
- **USB Cloning (Kopiowanie ustawień poprzez USB)**
- **Password Change (Zmiana hasła)**
- **Tile Mode (Tryb kafelków)**
- **Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału)**
- **ISM Method (Metoda ISM)**
- **Server (Serwer)**
- **Lock Mode (Tryb blokady)**



UWAGA

- Elementy przedstawione na ilustracji mogą różnić się od wyświetlanych w zakupionym produkcie.

MENU INSTALACYJNE



UWAGA

- Niektóre funkcje opisane w Instrukcji instalacji mogą nie być obsługiwane w niektórych modelach.

Menu Signage Setup (Konfiguracja funkcji Signage)

Za pomocą tego menu można skonfigurować rozwiązanie Digital Signage po jego zainstalowaniu.

Power On Status (Tryb zasilania)

- Istnieje możliwość wybrania trybu pracy monitora podłączonego do zasilania.
- Dostępne tryby to PWR, STD i LST.
- W trybie PWR monitor jest włączany automatycznie po włączeniu zasilania.
- W trybie STD monitor przechodzi w stan czuwania po włączeniu zasilania.
- W trybie LST monitor powraca do poprzedniego stanu.

IR Operation (Sterowanie podczerwienią)

- Wybranie ustawienia Normal (Normalny) umożliwia korzystanie z pilota.
- Wybranie ustawienia Power Key Only (Tylko wł./wył.) umożliwia korzystanie wyłącznie z przycisku zasilania na pilocie.
- Wybranie ustawienia Block All (Zablokuj wszystkie) uniemożliwia korzystanie z pilota. (Funkcja włączania jest dostępna).

Local Key Operation (Przyciski lokalne)

- Wybranie ustawienia Normal (Normalny) umożliwia korzystanie z przycisków lokalnych.
- Wybranie ustawienia Power Key Only (Tylko wł./wył.) umożliwia korzystanie wyłącznie z przycisku zasilania.
- Wybranie ustawienia Block All (Zablokuj wszystkie) uniemożliwia korzystanie z przycisków lokalnych. (Funkcja włączania jest dostępna).

Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN)

- Można tu skonfigurować opcję Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN).
- Opcję tę można włączyć lub wyłączyć.
- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) funkcja Wake On LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN) jest włączona i umożliwia zdalne włączanie urządzenia przez sieć LAN.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja Wake on LAN (Włącz na żądanie z sieci LAN) jest nieaktywna.

LAN Daisy Chain (Połączenie łańcuchowe LAN)

- Funkcja połączenia łańcuchowego LAN łańcuchowo łączy porty LAN, aby po podłączeniu choć jednego monitora do sieci inne monitory w połączeniu łańcuchowym były podłączone do sieci.
- Pierwszy monitor w połączeniu łańcuchowym musi być podłączony do sieci za pośrednictwem portu, który nie jest używany do obsługi połączenia łańcuchowego.

No Signal Power Off (15 Min) (Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału)

- Można tu skonfigurować opcję No Signal Power Off (15 Min) (Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału).
- Opcję tę można włączyć lub wyłączyć.
- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) urządzenie będzie wyłączane w razie braku sygnału w okresie 15 minut.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wyl.) funkcja No Signal Power Off (15 Min) (Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału) jest nieaktywna.
- Jeśli urządzenie ma być używane przez długi czas, należy wybrać ustawienie Off (Wyl.).

Auto Power Off (Automatyczne wyłączanie urządzenia)

- Można tu skonfigurować opcję 4 Hours Off (Wyłączanie po 4 godzinach).
- Opcję tę można 4 Hours (4 godzinach) lub wyłączyć.
- W przypadku wybrania ustawienia 4 Hours (4 godzinach) urządzenie będzie wyłączane, jeśli przez 4 godziny nie zostanie naciśnięty żaden przycisk na pilocie.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wyl.) funkcja 4 Hours Off (Wyłączanie po 4 godzinach) jest nieaktywna.
- Jeśli urządzenie ma być używane przez długi czas, należy wybrać ustawienie Off (Wyl.).

Beacon (Sygnalizator)

- Włączenie sygnalizatora BLE, jednej z funkcji interfejsu Bluetooth 4.0.
- Beacon Mode (Tryb sygnalizatora) (włączenie/wyłączenie): włączenie funkcji sygnalizatora.
- Beacon UUID (hex) (UUID sygnalizatora (szesnastkowy)): ustawienie uniwersalnego unikatowego identyfikatora (UUID), który będzie używany do obsługi Sygnalizatora. Identyfikator UUID składa się z 32 cyfr, a każda cyfra ma wartość szesnastkową (0-FF) przekształconą z liczby dziesiętnej z przedziału od 0 do 255.
- Major (0-65535) (Główne (0-65 535)): ustawienie wartości głównej kategorii zgodnej z identyfikatorem UUID.
- Minor (0-65535) (Poboczne (0-65 535)): ustawienie wartości podkategorii zgodnej z wartością główną.
- OK: przycisk potwierdzenia powodujący zastosowanie czterech wartości ustawionych powyżej.
- Niektóre modele nie obsługują usług wyszukiwania w tle w systemie iOS.

DPM (Zarządzanie zasilaniem wyświetlacza)

- Można tu skonfigurować funkcję DPM (Zarządzanie zasilaniem wyświetlacza).
- Dostępne ustawienia: Off (Wyl.), 5 sec. (5 s), 10 sec. (10 s), 15 sec. (15 s), 1 min. (1 min), 3 min. (3 min), 5 min. (5 min) oraz 10 min. (10 min).
- W przypadku wybrania ustawienia innego niż Off (Wyl.) monitor będzie się przełączał w tryb DPM, gdy nie wykryje sygnału wejściowego.
- W razie wybrania ustawienia Off (Wyl.) funkcja DPM jest nieaktywna.
- W poniższych przypadkach opcje 5 sec. (5 s) i 10 sec. (10 s) będą niedostępne w trybie DPM. Jeśli tryb DPM jest już ustawiony na 5 sec. (5 s) lub 10 sec. (10 s), wartość zostanie zmieniona na 15 sec. (15 s).
 - Gdy w menu USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB) ustawiono wartość Photo (Zdjęcie) lub Movie (Film)
 - Gdy w menu Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału) ustawiono wartość Auto (Automatycznie) lub Manual (Ręcznie)
- Ustawienie tej opcji na 10 sec. (10 s) lub mniej spowoduje przejście monitora w tryb DPM przed automatycznym odtworzeniem treści SuperSign.

DPM Wakeup Control (Sterowanie włączeniem funkcji DPM)

- Włączenie monitora ustawionego zgodnie z przetwarzaniem sygnałów cyfrowych podłączonego portu DVI/HDMI.
- Ustawienie tej opcji na Clock (Zegar) powoduje sprawdzanie sygnałów tylko z zegara cyfrowego. Jeśli występuje sygnał zegara, monitor zostaje włączony.
- Ustawienie tej opcji na Clock+DATA (Zegar+DANE) powoduje włączenie monitora tylko wtedy, gdy występują sygnały wejściowe zegara cyfrowego i danych.

Baudrate (9600/115200) (Szybkość transmisji (9600/115 200))

- Istnieje możliwość zmiany prędkości przesyłu danych przez złącze RS232 używane do sterowania monitorem.
- Dostępne ustawienia: 9600 i 115 200.
- Wybór opcji 9600 powoduje ustawienie prędkości komunikacji za pośrednictwem złącza RS232 na wartość 9600 b/s.
- Wybór opcji 115 200 powoduje ustawienie prędkości komunikacji za pośrednictwem złącza RS232 na wartość 115 200 b/s.

OSD Portrait Mode (Off, On) (Tryb orientacji pionowej menu ekranowego (Wył., Wł.))

- Funkcja ta umożliwia obrócenie menu ekranowego w prawo.
- Dostępne ustawienia to Off (Wył.), 90, 270.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja jest wyłączona.
- W przypadku wybrania ustawienia 90 menu ekranowe obraca się w prawo o 90°. W tym przypadku nie można używać myszy.
- W przypadku wybrania ustawienia 270 menu ekranowe obraca się w prawo o 270°. W tym przypadku nie można używać myszy.
- W zależności od modelu można ustawić tę funkcję na Off/On (Wył./Wł.). W przypadku wybrania ustawienia Wł. menu ekranowe obraca się w prawo o 90°.
- Aby zastosować zmienione ustawienia w niektórych modelach, należy ponownie uruchomić zestaw.

Power On Delay (0 - 250) (Opóźnienie włączania zasilania (0 – 250))

- Funkcja ta opóźnia włączenie zasilania, zapobiegając przeciążeniu instalacji przy jednoczesnym włączaniu wielu monitorów.
- Opóźnienie włączania zasilania może wynosić od 0 do 250 sekund.

Check Screen (Sprawdzanie ekranu)

- Za pomocą funkcji Check Screen (Sprawdzanie ekranu) można sprawdzić, czy występują nieprawidłowości na brzegach ekranu. Funkcja ta co sekundę wyświetla różnokolorowe menu ekranowe, które zostają przetestowane czujnikiem RGB.
- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) funkcja Check Screen (Sprawdzanie ekranu) jest aktywna.
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja Check Screen (Sprawdzanie ekranu) jest nieaktywna.
- Włączenie trybu Portrait mode (Tryb orientacji pionowej) lub Pivot mode (Tryb obrotu) powoduje zmianę ustawienia na Off (Wył.) i wyłączenie funkcji sprawdzania ekranu.

Digital Audio Input (Wejściowy sygnał cyfrowy audio)

- HDMI/DISPLAYPORT/OPS: sygnał dźwiękowy odbierany przez złącze HDMI, DISPLAYPORT lub OPS jest emitowany przez głośniki monitora.
- Audio In: sygnał dźwiękowy jest emitowany przez głośniki monitora po podłączeniu przewodu HDMI lub DISPLAYPORT do wejścia Audio In.
- Jeśli w trakcie używania wejścia OPS/HDMI3/DVI-D lub OPS/DVI-D zaznaczona jest opcja Digital w trybie DVI-D, funkcja audio nie będzie dostępna.
- Modele, które nie obsługują głośników wewnętrznych, wymagają głośników zewnętrznych.

Speaker (Głośnik)

- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) głośnik monitora jest aktywny. (* Głośnik monitora jest sprzedawany osobno).
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wyl.) głośnik monitora jest nieaktywny.

USB Auto Playback(Automatyczne odtwarzanie z USB)

- Ta funkcja umożliwia automatyczne wyświetlanie zdjęć i odtwarzanie filmów z podłączonego urządzenia USB. Istnieje możliwość oglądania zdjęć i filmów bez ręcznego wybierania menu View Photos/Movies (Oglądanie zdjęć/filmów). Ta funkcja jest jednak niedostępna podczas odtwarzania zawartości SuperSign.
- W przypadku wybrania opcji Filmy w menu USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB) odtwarzane są kolejno pliki wideo z katalogu najwyższego poziomu w podłączonym urządzeniu USB. Po włączeniu monitor Signage automatycznie wyszukuje i odtwarza pliki wideo z urządzenia USB.
- W przypadku wybrania opcji Zdjęcia w menu USB Auto Playback (Automatyczne odtwarzanie z USB) odtwarzane są kolejno pliki zdjęć z katalogu najwyższego poziomu w podłączonym urządzeniu USB. Po włączeniu monitor Signage automatycznie wyszukuje i wyświetla zdjęcia z urządzenia USB.

Set ID (Ustawianie identyfikatora)

- Set ID (1 ~ 1000) (Ustawianie identyfikatora): Istnieje możliwość przypisania unikatowego identyfikatora do każdego z podłączonych wyświetlaczy. Należy przypisać do urządzenia numer od 1 do 1000, po czym zamknąć okienku menu. Korzystając z tak zdefiniowanych identyfikatorów, można sterować każdym wyświetlaczem z osobna.
- Auto Set ID (Automatyczny identyfikator zestawu): automatycznie przypisuje unikatowy numer identyfikacyjny do każdego zestawu, w przypadku gdy do wyświetlacza podłączonych jest kilka produktów.
- Reset Set ID (Resetowanie ustawionego identyfikatora): W razie potrzeby można przywrócić domyślny identyfikator urządzenia (tj. „1”).

PM Mode (Tryb PM)

- Power Off (Zasilanie wyłączone): normalny stan wyłączenia zasilania.
- Sustain Aspect Ratio (Zachowaj proporcje ekranu): normalny stan wyłączenia zasilania, przy czym zasilanie układów wejściowych zostaje utrzymane. W przypadku niektórych modeli dotyczy to tylko konkretnego trybu sygnału wejściowego (DisplayPort) i ma taki sam efekt jak Ekran zawsze wyłączony w innych trybach sygnału wejściowego.
- Screen Off (Ekran wyłączony): automatycznie aktywuje stan Ekran wyłączony podczas przechodzenia w tryb DPM, Automatyczne wyłączenie (15 minut, 4 godziny) lub Nieprawidłowe wyłączenie.
- Screen Off Always (Ekran zawsze wyłączony): automatycznie aktywuje stan Ekran wyłączony podczas przechodzenia w tryb DPM, Automatyczne wyłączenie (15 minut, 4 godziny), Programator wyłączenia, Nieprawidłowe wyłączenie lub w przypadku naciśnięcia przycisku zasilania na pilocie zdalnego sterowania lub przycisku wyłączenia na monitorze.
- Aby przełączyć ekran ze stanu wyłączenia na stan włączenia, należy nacisnąć przycisk zasilania lub sygnału wejściowego na pilocie zdalnego sterowania albo przycisk włączenia na monitorze.

Interface selection (Wybór interfejsu)

- Można ustawić komunikację z podłączonym OPS.
- DISPLAY (EKRAN): umożliwia komunikację z urządzeniami zewnętrznymi za pośrednictwem portu szeregowego.
- OPS: umożliwia komunikację za pośrednictwem gniazda OPS podłączonego do produktu.

OPS Power Control (Sterowanie zasilaniem OPS), OPS/PC Power Control (Sterowanie zasilaniem OPS/PC)

- Można sterować zasilaniem OPS.
- Disable (Wyłącz): wyłącza OPS Power Control (Sterowanie zasilaniem OPS).
- Sync (on) (Synchronizacja (wł.)): synchronizuje tryb zasilania monitora i OPS tylko wtedy, gdy monitor jest włączony.
- Sync (on/off) (Synchronizacja (wł./wył.)): Zawsze synchronizuje tryby zasilania monitora i OPS.

Master/Slave Mode (Tryb Master/Slave)

- Master/Slave Mode (Tryb Nadrzędny/Podrzędny): synchronizuje produkty z czasem i zawartością jednego produktu. Monitory można ustawić jako Master (Nadrzędny) lub Slave (Podrzędny). Kiedy kilka monitorów jest podłączonych za pomocą złącza RS-232C, tylko jeden z nich powinien być ustawiony na Master mode (Tryb Nadrzędny), aby funkcja działała poprawnie.
- Time Sync (Synchronizacja czasu): Umożliwia włączenie synchronizacji czasu; aktualny czas monitora nadrzędnego jest wysyłany do wielu monitorów podrzędnych podłączonych za pomocą złącza RS-232C w celu synchronizacji czasu. Monitory są synchronizowane co godzinę, licząc od pierwszej synchronizacji po włączeniu funkcji Time Sync (jeśli zachodzi jakakolwiek zmiana, następuje początkowa synchronizacja, a następnie synchronizacja odbywa się co godzinę).
- Contents Sync (Synchronizacja treści): Umożliwia włączenie synchronizacji treści; treści zawarte na monitorze nadrzędnym są wysyłane do wielu monitorów podrzędnych podłączonych za pomocą złącza RS-232C w celu synchronizacji treści. Wszystkie monitory muszą mieć włączoną funkcję synchronizacji treści z jednym filmem lub obrazem, aby funkcja działała poprawnie. Funkcja obsługuje tylko typy zawartości. Typy harmonogramów nie są obsługiwane.

Sync Mode (Tryb synchronizacji)

- Synchronizuje produkty z czasem i zawartością jednego produktu.
- Off (Wył.): synchronizacja jest wyłączona.
- RS232C: synchronizuje wiele monitorów podłączonych za pomocą kabla RS-232C.
 - Master/Slave (Nadrzędny/Podrzędny): monitory można ustawić w trybie Master (Nadrzędny) lub Slave (Podrzędny). Aby funkcja działała poprawnie, wyłącznie jeden monitor może działać w trybie Master (Nadrzędny).
 - Time Sync (Synchronizacja czasu): umożliwia synchronizację czasu; w momencie, gdy dla funkcji Time Sync (Synchronizacja czasu) wybrano wartość On (Wł.), czas ustawiony na monitorze w trybie Master (Nadrzędny) jest wysyłany do wielu monitorów w trybie Slave (Podrzędny) połączonych za pomocą kabla RS-232C. Monitory są synchronizowane co godzinę, licząc od pierwszej synchronizacji, jeśli dla funkcji Time Sync (Synchronizacja czasu) wybrano wartość On (Wł.). (Jeśli zachodzi jakakolwiek zmiana, następuje początkowa synchronizacja, a następnie synchronizacja odbywa się co godzinę).
 - Contents Sync (Synchronizacja treści): umożliwia synchronizację Contents (Treści); w momencie, gdy dla funkcji Contents Sync (Synchronizacja treści) wybrano wartość On (Wł.), Contents (Treści) wyświetlane na monitorze w trybie Master (Nadrzędny) są wysyłane do wielu monitorów w trybie Slave (Podrzędny) połączonych za pomocą kabla RS-232C. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie dla monitorów, u których dla funkcji Contents Sync (Synchronizacja treści) wybrano wartość On (Wł.), i działa poprawnie, jeśli w obszarze Contents (Treści) wyświetlane są pojedyncze obrazy lub pliki wideo.
- Network (Sieć): Synchronizuje monitory podłączone do tej samej sieci. Monitor, który autoryzował przycisk SYNC NOW (SYNCHRONIZUJ TERAZ) staje się monitorem działającym w trybie Master (Nadrzędny).
 - How many connected screens (Liczba podłączonych monitorów): należy wprowadzić liczbę monitorów działających w trybie Slave (Podrzędny). Należy wprowadzić liczbę z zakresu od 1 do 225, gdzie 1 jest wartością domyślną.
 - Select storage device (Wybierz urządzenie pamięci masowej): należy wybrać Internal Memory (Pamięć wewnętrzna) lub urządzenie USB.
 - Select the file name (Wybierz nazwę pliku): możliwe jest wybranie do 10 plików z Listy plików wybranego urządzenia. Po wybraniu plików przycisk SYNC NOW (SYNCHRONIZUJ TERAZ) znajdujący się na górze stanie się aktywny, co umożliwi przejście do kolejnego kroku.
 - Obsługiwane są jedynie pliki MP4 umieszczone w folderze SyncPlay (Synchronizacja odtwarzania), który znajduje się w katalogu głównym urządzenia.
 - Przed użyciem funkcji Synchronizacja sieci, wybierz w ustawieniach serwera proxy wartość Wył.

- UPnP: otwiera lub blokuje port 1900 UDP, który jest używany w przypadku funkcji UPnP.
 - Ustawieniem domyślnym jest Wł. Zmiana ustawienia na Wył. powoduje zablokowanie portu 1900 UDP, w wyniku czego funkcja UPnP staje się niedostępna.
 - Wybranie ustawienia Wył. powoduje dezaktywowanie pozycji Sieć w trybie synchronizacji.
 - Wybranie ustawienia Wył. przy wcześniejszym ustawieniu trybu synchronizacji na wartość Sieć, powoduje przełączenie trybu synchronizacji na wartość Wył., a także dezaktywowanie pozycji Sieć.
 - Zmiana wartości UPnP zostanie zastosowana dopiero po ponownym uruchomieniu.

Content Rotation (Obracanie treści)

- Obraca obraz w prawo o 90° lub 270°.
- Zalecane jest korzystanie z treści przeznaczonych do użycia w trybie orientacji pionowej.
- W przypadku ARC ustawienie obracania treści na On (Wł.) (90 lub 270) dostosowuje rozmiar filmu do rozmiaru pełnego ekranu.
- W przypadku WiDi zaleca się ustawienie oryginalnych proporcji przed użyciem obracania treści. Ustawienie pełnych proporcji może oznaczać niedokładne wyświetlanie położenia wskaźnika myszy.
- Pogorszenie jakości obrazu w trakcie ustawiania funkcji obracania treści za pomocą sygnału zewnętrznego nie jest usterką produktu.

Aspect Ratio(Rotation) (Proporcje ekranu (obracanie))

- Umożliwia wybranie opcji proporcji ekranu, która będzie stosowana przy obracaniu treści. (Oryginalny/Pełny)

Intelligent Auto (Inteligentny tryb auto)

- Automatycznie dostosowuje rozmiar, pozycję i fazę ekranu monitora pod kątem rozpoznanej rozdzielczości. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w trybie RGB.

Studio Mode (Tryb studyjny)

- Generuje obrazy o niższej temperaturze kolorów.
- Opcję tę można ustawić na wartość On (Wł.) lub Off (Wył.)
- Ustawienie tej funkcji na On (Wł.) obniża temperaturę kolorów obrazów.

Pivot Mode (Tryb obrotu)

- Funkcja ta pozwala na obrócenie ekranu o 180 stopni.
- Zarówno sygnał wejściowy, jak i menu ekranowe są obracane.
- Opcję tę można ustawić na wartość On (Wł.) lub Off (Wył.)
- W przypadku wybrania ustawienia Off (Wył.) funkcja jest wyłączona.
- W przypadku wybrania ustawienia On (Wł.) ekran obraca się o 180°.
- W przypadku dokonania zmian zostaną one zastosowane po ponownym uruchomieniu.

Scan Inversion (Inwersja skanowania)

- Ta funkcja redukuje różnicę poziomów wyświetlanych obrazów, których górna i dolna część przylegają do siebie podczas szybkiego generowania obrazu.
- Opcję tę można ustawić na wartość On (Wł.) lub Off (Wył.)
- Ustawienie tej funkcji na On (Wł.) powoduje skanowanie obrazu od dołu do góry w celu zminimalizowania różnic. Wyświetlany obraz będzie odwrócony w pionie i poziomie.
- Zaleca się stosowanie inwersji skanowania w połączeniu z trybem obrotu.

White Balance (Balans bieli)

- Dostosowuje wartości wzmocnienia koloru czerwonego, wzmocnienia koloru zielonego, wzmocnienia koloru niebieskiego i poziomu podświetlenia.
- Resetuj: przywraca wartość balansu bieli.

Application (Aplikacja)

- Umożliwia dodawanie/usuwanie aplikacji na pasku uruchamiania.
- Zaleca się usunięcie aplikacji Udostępnianie ekranu z głównego ekranu startowego poprzez usunięcie zaznaczenia pozycji Screen Share. Następnie należy ponownie uruchomić system.
- W przypadku włączenia funkcji obracania treści lub trybu orientacji pionowej menu ekranowego aplikacja SuperSign EZ zostanie usunięta z paska uruchamiania, a pozycja SuperSign EZ zostanie wyłączona.

Crestron (Crestron)

- Ta funkcja umożliwia synchronizację z aplikacją dostarczoną przez firmę Crestron.
- Server (Serwer): to menu pozwala ustawić adres IP dla połączenia sieciowego z serwerem (sprzęt dostarczony przez firmę Crestron).
- Port: to menu pozwala ustawić port dla połączenia sieciowego z serwerem. Domyślny numer portu to 41794.
- IP ID (Identyfikator adresu IP): to menu pozwala ustawić unikalny identyfikator do synchronizacji z aplikacją.

Factory Reset (Ustawienia fabryczne)

- W razie potrzeby można przywrócić ustawienia fabryczne urządzenia.

Status Message (Komunikat o stanie)

- Ustawienie funkcji, która przesyła stan Signage na adresy e-mail użytkowników.
- Administrator może włączyć lub wyłączyć Komunikat o stanie.
- Messaging Period (Czas komunikatu): ustawienie odstępu czasowego między wysyłanymi wiadomościami. Można wybrać wysłanie w przypadku stanu awarii lub co tydzień.
- Wybierz datę: opcja dostępna w przypadku ustawienia czasu komunikatu na tygodniowy. Wybierz żądany dzień tygodnia przesyłania wiadomości.
- Wybierz godzinę: opcja dostępna w przypadku ustawienia czasu komunikatu na tygodniowy. Wybierz żądaną godzinę przesyłania wiadomości.
- User E-mail Address (Adres e-mail użytkownika): wprowadzenie adresu e-mail nadawcy.
- Type (Typ): stałe ustawienie POP3.
- Sending Server (SMTP) (Serwer wysyłania (SMTP)): wprowadź adres serwera poczty POP3.
- ID (Identyfikator): wprowadź identyfikator użytkownika serwera poczty.
- Password (Hasło): wprowadź hasło użytkownika serwera poczty.
- Receive E-Mail Address (Adres e-mail odbiorcy): wprowadź adres e-mail odbiorcy komunikatów o stanie.
- Jeżeli stan którejkolwiek z poniższych pozycji zmieni się lub będzie nieprawidłowy, może zostać wysłany komunikat o stanie.
 - 1. Temperatura: jeżeli monitor osiągnie niebezpieczną temperaturę, jego aktualna temperatura zostanie zarejestrowana, a wiadomość e-mail z tą informacją zostanie wysłana.
 - 2. Prawdliwość pracy czujnika temperatury: wiadomość e-mail zostanie wysłana, jeżeli nie będzie podłączony żaden czujnik temperatury, jeżeli stan komunikacji czujnika temperatury będzie nieznany lub jeżeli informacje dostarczone przez dostawcę układu scalonego będą nieprawidłowe.
 - 3. Stan sieci (bezprowodowa/przewodowa): wiadomość e-mail zostanie wysłana, gdy stan połączenia sieciowego zmieni się. Maksymalna liczba zapisanych zmian stanu sieci jest ograniczona do 50. Zapisane wartości są resetowane po wyłączeniu zasilania.
 - 4. Czujnik RGB: wiadomość e-mail zostanie wysłana, jeżeli wykonanie sprawdzenia ekranu przez czujnik RGB nie powiedzie się.
 - 5. Kontrola braku sygnału: sprawdzenie obecności sygnału. Wiadomość e-mail zostanie wysłana w przypadku braku sygnałów przez ponad 10 sekund.
 - 6. Harmonogram treści lokalnych: wiadomość e-mail zostanie wysłana w przypadku niemożności odtworzenia treści między czasem rozpoczęcia a czasem zakończenia harmonogramu odtwarzania zarejestrowanego w Signage. Nie dotyczy to jednak zakończenia przy użyciu pilota zdalnego sterowania.
 - 7. Harmonogram SuperSign: wiadomość e-mail zostanie wysłana w przypadku niemożności odtworzenia treści między czasem rozpoczęcia a czasem zakończenia harmonogramu odtwarzania dostarczonego do Signage. Nie dotyczy to jednak zakończenia przy użyciu pilota zdalnego sterowania.
 - Niektóre funkcje opisane powyżej mogą nie być obsługiwane w niektórych modelach.
- Obsługiwany jest tylko port SMTP 25, 587; Naver nie jest obsługiwany.

SIMPLINK Setup (Konfiguracja funkcji SIMPLINK)

- Gdy dla opcji SIMPLINK Setup (konfiguracja funkcji SIMPLINK) wybrano wartość On (Wł.), można korzystać z systemu SIMPLINK dostępnego za pośrednictwem urządzenia LG Signage.
- Device ID (Identyfikator urządzenia): umożliwia konfigurację opcji ID (Identyfikator) urządzenia podłączonego za pośrednictwem przewodów w technologii CEC. Dostępne są wartości od „All (Wszystkie)” do „E”.
- StandBy (Czuwanie): umożliwia konfigurację scenariuszy wysyłania i odbierania polecenia OpStandBy (0x0c). Szczegółowe scenariusze przedstawiono poniżej:

	Send (Wysyłanie)	Receive (Odbieranie)
Send Only (Tylko wysyłanie)	O	X
Receive Only (Tylko odbieranie)	X	O
All (Wszystkie)	O	O

Multi-screen Resolution (Rozdzielczość wieloekranowa)

- Ta funkcja umożliwia zmianę zalecanej rozdzielczości podłączonego urządzenia zgodnie z wybranym trybem dzielonego ekranu w Multi-screen (Wiele ekranów). Możliwe jest ustawienie automatycznej zmiany zalecanej rozdzielczości lub jej ustawienie zgodnie z określonym trybem dzielonego ekranu. Ekran może migotać podczas zmiany ustawień.
- Fit to Screen (Dopasowanie do ekranu): Zalecana rozdzielczość podłączonego urządzenia zmienia się automatycznie na optymalną rozdzielczość wybranego trybu dzielonego ekranu w Multi-screen (Wiele ekranów) W przypadku wybrania dla podłączonego urządzenia rozdzielczości innej niż zalecana, wybrana rozdzielczość nie zmieni się, nawet gdy tryb dzielenia ekranu zostanie zmieniony.
- W przypadku niektórych kart graficznych zdolnych do wysyłania zarówno sygnału HDTV jak i PC rozdzielczość sygnału HDTV jest dostosowywana do wartości 1080p lub niższej, a rozdzielczość sygnału PC jest automatycznie dostosowywana do dwóch, trzech lub czterech ekranów.
- W przypadku niektórych kart graficznych oraz systemów operacyjnych może być konieczne ustawienie zalecanej rozdzielczości dla każdego trybu dzielonego ekranu.
- One Screen (Jeden ekran): Zalecana rozdzielczość podłączonego urządzenia jest ustawiona na optymalną rozdzielczość dla jednego ekranu. Podczas korzystania z Multi-screen (Wiele ekranów), ekran może nie działać w odpowiedni sposób. Aby używać urządzenie z poziomu Multi-screen (Wiele ekranów), należy zmienić ustawienia zgodnie z wybranym trybem. Aby uruchomić aplikację Wiele ekranów, rozdzielczość podłączonego urządzenia musi być ustawiona na obsługiwaną rozdzielczość w trybie wieloekranowym lub niższą.
- Two Screens (Dwa ekrany): Zalecana rozdzielczość podłączonego urządzenia jest ustawiona na optymalną dla dwuekranowego trybu dzielenia ekranu w Multi-screen (Wiele ekranów)
- Three Screens (Trzy ekrany): Zalecana rozdzielczość podłączonego urządzenia jest ustawiona na optymalną dla tróje ekranowego trybu dzielenia ekranu w Multi-screen (Wiele ekranów)
- Four Screens (Cztery ekrany): Zalecana rozdzielczość podłączonego urządzenia jest ustawiona na optymalną dla czteroekranowego trybu dzielenia ekranu w Multi-screen (Wiele ekranów)

Instrukcja korzystanie z obracania treści/trybu obrotu/inwersji skanowania

Jeżeli włączono zarówno tryb obrotu, jak i inwersję skanowania, ekran z logo wyświetlany po włączeniu monitora zostanie obrócony w pionie, a także w poziomie.

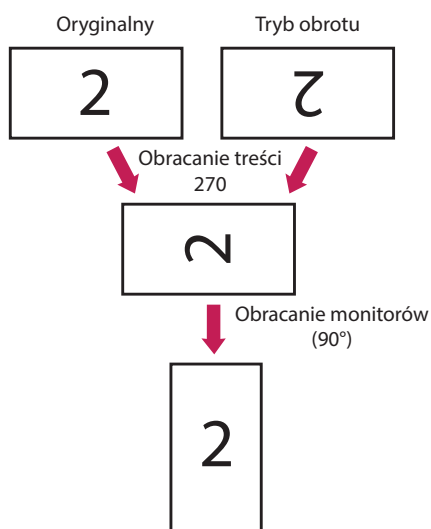
[Ustawienie instalacji pionowej]

W przypadku oryginalnego obrazu lub trybu obrotu można obrócić obraz do pozycji pionowej przy użyciu funkcji obracania treści.

W przypadku instalacji monitora obróconego o 90°: ustaw obracanie treści na 270.

W przypadku instalacji monitora obróconego o 270°: ustaw obracanie treści na 90.

Przykład) W przypadku instalacji monitora obróconego o 90°.



[Ustawienie instalacji na ścianie wideo]

Ustawienia trybu obrotu, inwersji skanowania i obracania treści umożliwiają utworzenie ściany wideo w poziomie lub w pionie.

Przykład) Tryb kafelków 2x2

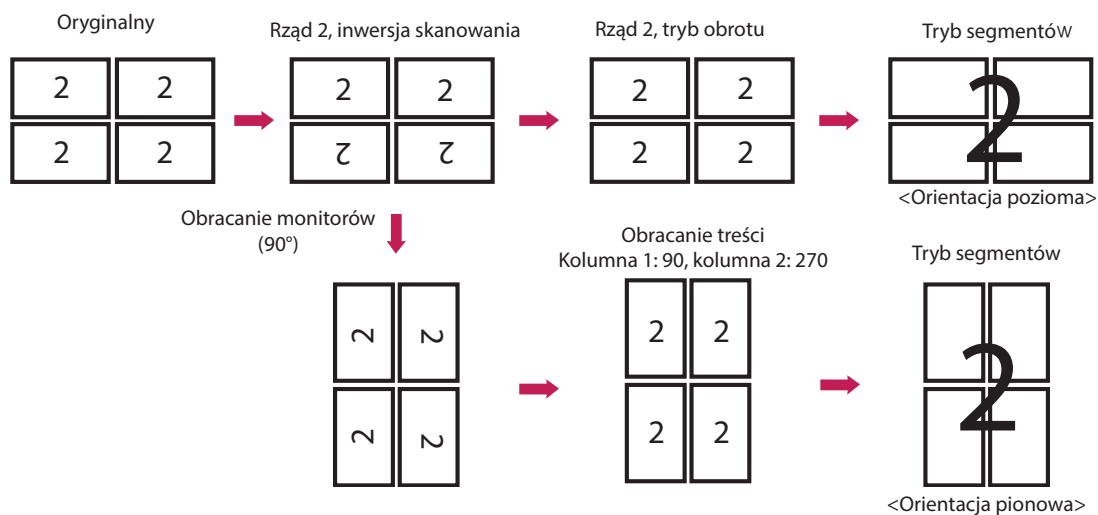
* Ściana wideo w poziomie

- Włącz inwersję skanowania i tryb obrotu, aby ustawić monitory w rzędzie 2.

* Ściana wideo w pionie

- Włącz inwersję skanowania i ustaw obracanie treści na 90, aby ustawić monitory w kolumnie 1.

- Ustaw obracanie treści na 270, aby ustawić monitory w kolumnie 2.



Menu USB Cloning (Kopiowanie ustawień poprzez USB)

Ustawienia monitora można skopiować do innych urządzeń.

Send to USB (Wysyłanie do USB)

- Bieżące ustawienia można zapisać w postaci pliku na podłączonym urządzeniu USB.
- Wymagane jest wprowadzenie nazwy pliku i naciśnięcie przycisku OK.
- Nie jest możliwe zapisanie następujących ustawień: HDMI ULTRA HD Deep Color, Advanced settings (Ustawienia zaawansowane) w menu Picture (Obraz), Clock (Zegar), Power On Delay, Set ID, ustawienia w menu Network (Sieć), White Balance, Tile ID, konfiguracja funkcji Signage — tryb master/slave, Timer sync, wszystkie funkcje w menu ISM method (z wyjątkiem mode, repeat, wait i duration) i ustawienia menu My Media (Moje media).

Receive from USB (Odbiór z USB)

- Istnieje możliwość zaimportowania plików konfiguracyjnych zapisanych w urządzeniu USB w celu zmiany ustawień tego monitora.
- Wykorzystanie pliku z ustawieniami innego modelu może spowodować nieprawidłowe działanie tego urządzenia.
- Po upływie pięciu sekund od zakończenia importowania zasilanie jest uruchamiane ponownie.

Logo Image Download (Pobieranie pliku z obrazem logo)

- Istnieje możliwość pobrania i zastosowania obrazu wyświetlanego przy włączaniu urządzenia.
- Obraz powinien zostać zapisany w urządzeniu USB w katalogu najwyższego poziomu o nazwie „LG_MONITOR”.
- Po zakończeniu pobierania zestaw monitor uruchomi się ponownie z zastosowaniem nowego obrazu logo.



PRZESTROGA

- Aby skorzystać z funkcji Configuration Cloning (Klonowanie konfiguracji), należy użyć urządzenia pamięci USB sformatowanego w systemie plików FAT32. Jeśli dane urządzenie zostało sformatowane w innym systemie plików, może nie działać prawidłowo.

Menu Password Change (Zmiana hasła)

Istnieje możliwość zmiany hasła w menu instalacyjnym.

Użytkownik może zmienić hasło w celu zwiększenia bezpieczeństwa. Wprowadź nowy kod 4-cyfrowy. Wprowadź ten kod ponownie w polu Confirm Password (Potwierdź hasło).

Menu Tile Mode (Tryb kafelków)

Istnieje możliwość skonfigurowania ekranu zintegrowanego według ustawień poszczególnych ekranów.

Aby można było skorzystać z tej funkcji:

- Obraz musi być wyświetlany także w innych urządzeniach.
- Operację należy wykonać, podłączając się do każdego wyświetlacza za pomocą rozdzielacza lub połączenia łączuchowego DP.
- Tryb Tile Mode (Tryb Kafelki): wiersze (r) x kolumny (c) (r = 1 do 15; c = 1 do 15).
- Dostępny układ 15 x 15.

Row (1-15) (Wiersz (1-15))

- Określa się tu żadaną liczbę wierszy.

Column (1-15) (Kolumna (1-15))

- Określa się tu żadaną liczbę kolumn.

Tile ID (1-255) (Identyfikator kafelka (1-255))

- Można tu ustawić identyfikator kafelka.
- Wybrany identyfikator będzie wyświetlany na ekranie.

Natural (Naturalny)

- Część wyświetlanego obrazu jest pomijana po uwzględnieniu odległości między poszczególnymi ekranami. Zapewnia to większą naturalność obrazu.

Reset (Resetuj)

- Resetowanie opcji trybu Tile Mode (Tryb Kafelki).
- Kiedy Kafelek zostanie uruchomiony ponownie, ustawienie kafelek zostanie przywrócone do układu 2 x 2.



UWAGA

- Jeżeli zostanie włączony Tile Mode (Tryb Kafelki), funkcja Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii) zostanie wyłączona, aby zapewnić taką samą jakość obrazu jak w innych urządzeniach.
- Tryb 4 x 4 jest dostępny tylko dla niektórych modeli (dla rozdzielczości 1080p lub wyższej).

Tryb Kafelki

Niniejszy produkt można połączyć z kolejnymi monitorami w celu uzyskania większej powierzchni wyświetlania w trybie kafelków.

Wyłączone

Wyłączenie opcji Tile Mode
(Tryb Kafelki)

1X2

Korzystanie z 2 monitorów



Identyfikator kafelki

2X2

Korzystanie z 4 monitorów



3X3

Korzystanie z 9 monitorów



4X4

Korzystanie z 16 monitorów



5X5

Korzystanie z 25 monitorów



Tryb Kafelki – tryb Naturalny

Gdy ten tryb jest aktywny, część obrazu przypadająca na przerwę dzielącą monitory jest pomijana w celu wyświetlania obrazu w naturalny sposób.

Przed



Po



Menu Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału)

Ta funkcja umożliwia wybieranie źródła sygnału wejściowego o najwyższym priorytecie.

Off (Wył.)

- Funkcja automatycznego przełączania sygnału jest nieaktywna.

Auto (Automatycznie)

- Źródła sygnału wejściowego są wybierane w określonej kolejności. Kiedy dostępnych jest kilka źródeł sygnału, wybierane jest źródło o najwyższym priorytecie.
- Priorytet
Obudowa 1) 1. HDMI, 2. DVI-D, 3. DISPLAYPORT, 4. OPS, 5. RGB, 6. Pamięć wewnętrzna
Obudowa 2) 1. HDMI1, 2. HDMI2, 3. OPS/HDMI3/DVI-D lub OPS/DVI-D, 4. DP, 5. Pamięć wewnętrzna

Manual (Ręcznie)

- Źródła sygnału wejściowego są wybierane w określonej kolejności. Kiedy dostępnych jest kilka źródeł sygnału, wybierane jest źródło o najwyższym priorytecie.
- Możliwe jest ustawienie priorytetów 1–6.



UWAGA

- Jeśli z powodu uruchomienia trybu Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału) tryb sygnału wejściowego zostanie przełączony na pamięć wewnętrzną, pamięć USB lub karta pamięci SD, zostaną odtworzone zawartości, pliki wideo lub obrazy z urządzenia pamięci masowej.
- Jeżeli w folderze fail_over (FAIL_OVER) (Automatyczne przełączanie sygnału) umieszczonym w katalogu głównym urządzenia pamięci masowej znajduje się zawartość typu (cts lub cpls), zostanie ona odtworzona w pierwszej kolejności.
- W przypadku, gdy w folderze nie ma zawartości, odtworzone zostaną pliki wideo lub obrazy znajdujące się w katalogu głównym urządzenia pamięci masowej.
- Jeśli w tym samym folderze znajdują się zarówno pliki wideo, jak i zdjęcia, zostaną odtworzone tylko pliki wideo.
- Materiały pobrane za pomocą oprogramowania SuperSign zostaną zapisane w folderze o nazwie „normal” w pamięci wewnętrznej. Z tego powodu materiały pobrane za pomocą oprogramowania SuperSign nie będą odtwarzane automatycznie z powodu uruchomienia trybu Fail Over (Automatyczne przełączanie sygnału).
- Liczba priorytetów może być różna w zależności od modelu.

ISM Method (Metoda ISM)

Jeżeli na ekranie wyświetlany jest nieruchomy obraz przez dłuższy czas, może wystąpić efekt pozostałości nieruchomego obrazu. Metoda ISM jest funkcją, która zapobiega powstaniu efektu pozostałości nieruchomego obrazu.

Mode (Mode)

- Pozwala wybrać odpowiedni tryb metody ISM.
- Normal (Normalny): wyłącza metodę ISM.
- White Wash (Wybielanie): wyświetla biały wzorec umożliwiając usunięcie efektu pozostałości nieruchomego obrazu.
- Color Wash (Czyszczenie kolorem): na przemian wyświetla biały wzorec i kolorowy wzorec, co pozwala usunąć efekt pozostałości nieruchomego obrazu.
- User image (Obraz użytkownika): wyświetla wybrane zdjęcia.
- User Video (Film użytkownika): odtworzenie wybranego filmu.
- Inversion (Inwersja): odwraca kolory ekranu, aby usunąć efekt pozostałości nieruchomego obrazu. (Ta opcja jest wyłączona, gdy bieżące źródło sygnału wejściowego to brak sygnału).
- Orbiter (Orbitowanie): przesuwanie położenia ekranu o trzy piksele w określonym porządku w celu uniknięcia efektu pozostałości nieruchomego obrazu. (Ta opcja jest wyłączona, gdy bieżące źródło sygnału wejściowego to brak sygnału).
- Washing Bar (Pasek oczyszczania): wyświetla pasek na ekranie w celu zapewnienia płynniejszego ruchu obrazu. Można pobrać żądany obraz i wyświetlić go na pasku.

Repeat (Powtarzanie)

- Off, just 1 time (Wył., tylko 1 raz): wybranie żądanego trybu i naciśnięcie przycisku DONE powoduje natychmiastowe uruchomienie funkcji ISM.
- On (Wł.): jeżeli ekran pozostanie nieruchomy przez określony czas oczekiwania, funkcja ISM działa przez określony czas.

Wait (Oczekiwanie)

- Można ustawić czas w zakresie 1–24 godziny.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku ustawienia funkcji Repeat (Powtarzanie) na On (Wł.).
- Gdy obraz zawiesza się na określony czas, włącza się funkcja ISM.

Duration (Czas trwania)

- Możliwe do ustawienia wartości to: 1–10 minut/20 minut/30 minut/60 minut/90 minut/120 minut/180 minut/240 minut.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku ustawienia funkcji Repeat (Powtarzanie) na On (Wł.).
- Funkcja ISM działa przez określony czas.

Action Cycle (Cykl działania)

- Możliwe do ustawienia wartości to: 1–10 minut/20 minut/30 minut/60 minut/90 minut/120 minut/180 minut/240 minut.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji Inversion (Inwersja) lub Orbiter (Orbitowanie).
- Orbiter (Orbitowanie): przesuwanie położenia ekranu w określonych odstępach czasu.
- Inversion (Inwersja): odwracanie kolorów ekranu w określonych odstępach czasu.

Bar Image (Obraz paska)

- Off (Wyl.): wyświetla pasek ze stałą rozdzielczością 300 x 1080, a następnie przesuwają pasek.
- On (Wł.): wyświetla i przesuwają obraz pobrany przez użytkownika. Obraz jest wyświetlany ze stałą wysokością 1080 i szerokością pobranego pliku. Jeżeli jednak szerokość obrazu wynosi mniej niż 300, otrzyma ona stałą wartość 300.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji Washing Bar (Pasek oczyszczania).
- Jeżeli pobrano tylko jeden obraz, pasek jest przesuwany, a obraz jest wyświetlany pojedynczo.
- Jeżeli pobrano wiele obrazów, maksymalnie cztery obrazy są wyświetlane kolejno w ciągu cyklu.

Bar Color (Kolor paska)

- Można wybrać jeden z sześciu kolorów: czerwony, zielony, niebieski, biały, czarny i szary.
- Funkcja ta jest dostępna tylko wtedy, gdy ustawienie opcji Bar Image (Obraz paska) to Off (Wyl.).
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji Washing Bar (Pasek oczyszczania).

Transparency (Przezroczystość)

- Off (Wyl.): powoduje wyświetlenie nieprzezroczystego paska.
- On (Wł.): powoduje wyświetlenie przezroczystego paska. (Przezroczystość: 50 %)
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji Washing Bar (Pasek oczyszczania).

Direction (Kierunek)

- Left To Right (Od lewej do prawej): pasek przesuwają się od lewej do prawej strony.
- Right To Left (Od prawej do lewej): pasek przesuwają się od prawej do lewej strony.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji Washing Bar (Pasek oczyszczania).

Bar Image Download (Pobranie obrazu paska)

- Aby można było pobrać obraz, plik obrazu musi znajdować się w folderze o nazwie „ISM” na nośniku USB.
- Zanim pobierzesz nowy plik obrazu usuń stare obrazy przechowywane w pamięci wewnętrznej.
- Obsługiwane typy plików obrazu: „BMP”, „JPG”, „JPEG”, „PNG”, „GIF”
- Można pobrać maksymalnie cztery obrazy. (Rozdzielczość: 1920 x 1080 lub mniejsza)
- Jeżeli nie ma obrazów lub istniejące obrazy zostały usunięte, używany jest obraz domyślny. (Obraz domyślny to obraz białego paska).
- Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy funkcja Bar Image (Obraz paska) jest ustawiona na On (Wł.).

User Image Download (Pobieranie obrazów użytkownika)

- Aby można było pobrać obraz, plik obrazu musi znajdować się w folderze o nazwie „ISM” na nośniku USB.
- Zanim pobierzesz nowy plik obrazu usuń stare obrazy przechowywane w pamięci wewnętrznej.
- Obsługiwane typy plików obrazu: „BMP”, „JPG”, „JPEG”, „PNG”, „GIF”
- Można pobrać maksymalnie cztery obrazy. (Rozdzielczość: 1920 x 1080 lub mniejsza)
- Jeżeli nie ma obrazów lub istniejące obrazy zostały usunięte, używany jest obraz domyślny. (Obraz domyślny to biały obraz tła).
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji User Image (Obraz użytkownika).

User Video Download (Pobieranie filmów użytkownika)

- Aby można było pobrać film, plik filmu musi znajdować się w folderze o nazwie „ISM” na nośniku USB.
- Zanim pobierzesz nowy plik wideo usuń stare pliki przechowywane w pamięci wewnętrznej.
- Obsługiwane typy plików filmu: „MP4”, „AVI”, „FLV”, „MKV”, „MPEG”, „TS”
- Można pobrać maksymalnie jeden film.
- Jeżeli nie ma filmów lub istniejące filmy zostały usunięte, używany jest film domyślny. (Film domyślny to biały obraz tła).
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji User Video (Film użytkownika).

*** Jak zresetować lub usunąć pobrane obrazy paska/obrazy użytkownika/filmy użytkownika**

- Aby zresetować, należy przejść do opcji Installation (Instalacja) > Signage Setup (Konfiguracja funkcji Signage) > Factory Reset (Reset ustawień fabr.).
- Aby usunąć, należy przejść do opcji Pamięć wewnętrzna w pozycji Moje urządzenia multimedialne i usunąć wybrane pobrane materiały.

Menu Server (Serwer)

Set Automatically (Ustaw automatycznie)

- Monitor będzie automatycznie nawiązywał połączenie z serwerem SuperSign.

Server IP (Adres IP serwera)

- W tym menu można ustawić adres IP serwera SuperSign.

Server Status (Stan serwera)

- Funkcja Server Status (Stan serwera) wyświetla informacje o stanie połączenia pomiędzy monitorem a serwerem SuperSign.
- Not connected (Brak połączenia): monitor nie nawiązał połączenia z serwerem SuperSign.
- Waiting for approval (Oczekiwanie na zatwierdzenie): monitor nawiązał połączenie z serwerem SuperSign, ale nie zostało ono jeszcze zaakceptowane.
- Rejected (Odmowa zatwierdzenia): monitor nawiązał połączenie z serwerem SuperSign, ale zostało ono odrzucone.
- Connected (Połączono): monitor nawiązał połączenie z serwerem SuperSign i zostało ono zaakceptowane.

Link Server IP (Adres IP serwera Link)

- W tym menu można ustawić adres IP serwera SuperSign Link.

Link Server Port (Port serwera Link)

- W tym menu można ustawić port serwera SuperSign Link.

Link Server Status (Stan serwera Link)

- Wyświetla stan połączenia z serwerem SuperSign Link.
- Brak połączenia: brak połączenia z serwerem SuperSign Link.
- Oczekiwanie na zatwierdzenie: połączono z serwerem SuperSign Link, ale nie zatwierdzono.
- Połączono: połączono z serwerem SuperSign Link i zatwierdzono.

Menu Lock Mode (Tryb blokady)

USB

- Istnieje możliwość zablokowania obsługi urządzeń USB przez monitor.

OSD (Menu ekranowe)

- Możesz zapobiec wyświetlaniu się menu ekranowego.

Reset to Initial Settings (Przywracanie ustawień domyślnych)

- W razie potrzeby można zablokować opcję przywracania ustawień domyślnych.

WiFi (Wi-Fi)

- Możesz ograniczyć ustawienia Wi-Fi.

