



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA
LED LCD MONITOR
(LED Monitor*)

* LED monitory LG sú LCD monitory s podsvietením LED.

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju na budúce použitie.

27BA75QB

27BA65QB

www.lg.com

Autorské práva © 2024 LG Electronics Inc. Všetky práva vyhradené.

OBSAH

LICENCIA.....	2
INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE.....	3
MONTÁŽ A PRÍPRAVA	3
POUŽÍVANIE MONITORA.....	12
NASTAVENIE POUŽÍVATEĽA	15
ODSTRAŇOVANIE PORÚCH	26
TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU.....	28

LICENCIA

Každý model má odlišnú licenciu. Ďalšie informácie o licencií nájdete na lokalite www.lg.com.



Pojmy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

INFORMÁCIE O SOFTVÉRI TYPU OPEN SOURCE

Ak chcete získať zdrojový kód, ktorý sa poskytuje na základe licencie GPL, LGPL, MPL a ďalších licencií typu Open Source (s otvoreným zdrojovým kódom), ktoré majú povinnosť zverejniť zdrojový kód, a ktorý je obsiahnutý v tomto produkte, a ak chcete získať prístup ku všetkým uvedeným licenčným podmienkam, oznámeniam o autorských právach a ďalším relevantným dokumentom, navštívte webovú lokalitu <https://opensource.lge.com>.

Spoločnosť LG Electronics vám tiež poskytne kód otvoreného zdroja na disku CD-ROM za poplatok, ktorý bude pokrývať náklady na takúto distribúciu (ako sú náklady na médiá, doručenie a manipuláciu), a to na základe e-mailovej žiadosti odoslanej na opensource@lge.com.

Táto ponuka platí pre každého, komu bola táto informácia doručená, po dobu troch rokov od posledného odoslania tohto produktu.

MONTÁŽ A PRÍPRAVA

UPOZORNENIE

- Na zabezpečenie bezpečnosti a výkonu produktu vždy využívajte iba originálne komponenty LG.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené napodobeniami originálnych komponentov.
- Odporúča sa využívať dodané komponenty.
- Ak používate bežne dostupné káble bez certifikácie od spoločnosti LG, obrazovka nemusí zobrazovať alebo môže byť vidno šum obrazu.
- Ilustrácie v tomto dokumente zobrazujú typické postupy, takže od samotného výrobku sa môžu líšiť.
- Pri montáži výrobku neaplikujte na skrutkovacie časti cudzie látky (oleje, mazivá atď.). (Inak hrozí poškodenie výrobku.)
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotáňovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Monitor neprenášajte obrátený hore nohami tak, že ho budete držať len za základňu stojana. Monitor by mohol zo základne vypadnúť a spôsobiť vám zranenie.
- Pri dvíhaní a prenášaní monitora sa nedotýkajte obrazovky monitora. Pôsobenie sily na obrazovku monitora by mohlo spôsobiť jej poškodenie.

POZNÁMKA

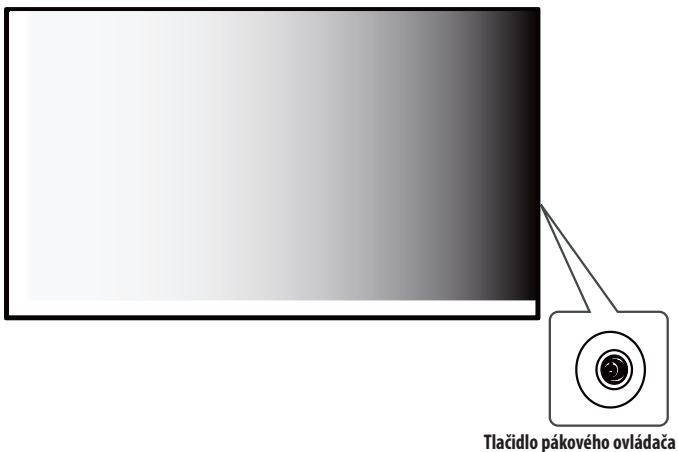
- Vzhľad komponentov sa môže líšiť od tu uvedených obrázkov.
- Všetky informácie o produkte a špecifikácie obsiahnuté v tejto príručke môžu byť zmenené bez predchádzajúceho upozornenia s cieľom vylepšiť výkon produktu.
- Ak si chcete zakúpiť voliteľné príslušenstvo, navštívte obchod s elektronikou alebo stránku online obchodu alebo sa obráťte na predajcu, u ktorého ste produkt kúpili.
- Dodaný napájací kábel sa môže v závislosti od regiónu líšiť.

Podporované ovládače a softvér

Najnovšiu verziu si môžete stiahnuť a nainštalovať z webu spoločnosti LGE (www.lg.com).

Ovládače a softvér	Nutnosť inštalácie
Ovládač monitora	Odporúčané
LG Switch	Odporúčané

Opis produktu a tlačidiel



! POZNÁMKA

- Tlačidlo joystick umiestnené na pravej strane monitora.

Ako používať tlačidlo pákového ovládača

Funkcie monitora môžete jednoducho ovládať tak, že stlačíte tlačidlo pákového ovládača alebo ho prstom posuniete doľava/doprava/nahor/nadol.

Základné funkcie

		Zapnutie napájania	Monitor zapnete jedným stlačením tlačidla pákového ovládača.
		Vypnutie napájania	Monitor vypnete stlačením a podržaním tlačidla pákového ovládača na dlhšie ako 3 sekúnd.
		Ovládanie hlasitosti	Hlasitosť môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača vľavo/vpravo.

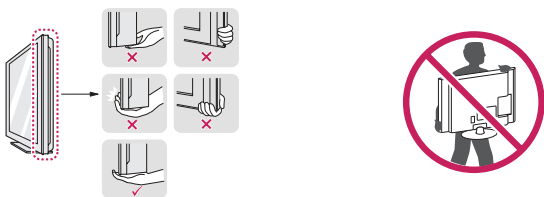
! POZNÁMKA

- Smer tlačidla mení smer obrazovky.

Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie

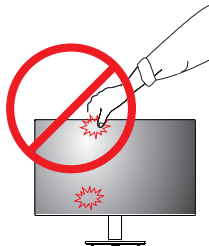
Pri premiestňovaní monitora alebo jeho zdvíhaní postupujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli poškriabaniu či poškodeniu a zabezpečili jeho bezpečný presun, bez ohľadu na jeho tvar či veľkosť.

- Pri premiestňovaní monitora sa odporúča uložiť ho do pôvodnej škatule či obalu.
- Pred premiestňovaním alebo zdvíhaním monitora odpojte napájací kábel a všetky ostatné káble.
- Pevne uchopte spodnú a bočnú časť rámu monitora. Nedotýkajte sa však samotného panelu.
- Pri držaní monitora by mala byť obrazovka otočená smerom od vás, aby ste predišli jej poškriabaniu.
- Pri premiestňovaní monitora ho nevystavujte nárazom a nadmerným vibráciám.
- Pri premiestňovaní držte monitor vo zvislej polohe, nikdy ho neotáčajte na stranu ani nenakláňajte nabok.



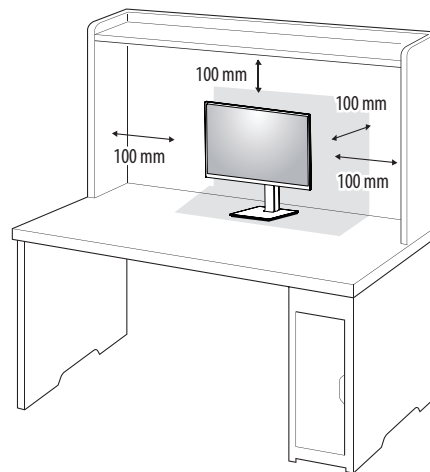
! UPOZORNENIE

- Snažte sa čo najmenej dotýkať obrazovky monitora.
 - V opačnom prípade môžete poškodiť obrazovku alebo niektoré pixely slúžiace na vytváranie obrazu.
- Ak používate monitory panel bez základne podpory, tlačidlo môže spôsobiť nestabilitu a pád monitory. Poškodí monitor alebo niekomu ublíži. Okrem toho to môže spôsobiť zlyhanie tlačidla.



Inštalácia na stôl

- Zdvihnite monitor a umiestnite ho vo zvislej polohe na stôl. Umiestnite monitor minimálne 100 mm od steny, aby bolo zabezpečené dostatočné vetranie.

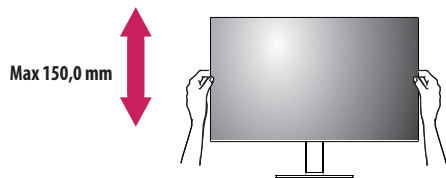


! UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel. Hrozí riziko zásahu elektrickým prúdom.
- Uistite sa, že používate napájací kábel dodaný v balení produktu a pripojte ho do uzemnenej elektrickej zásuvky.
- Ak potrebujete iný napájací kábel, kontaktujte vášho miestneho predajcu alebo navštívte najbližšiu miestnu predajňu.

Nastavenie výšky stojana

- 1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.
- 2 Chyťte monitor obidvoma rukami a nastavte ho.



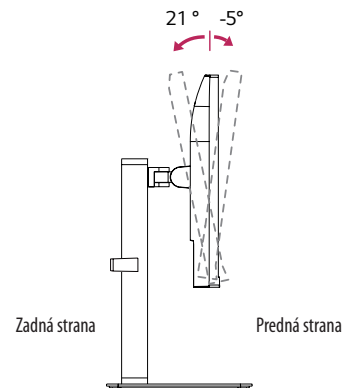
! VAROVANIE

- Keď nastavujete výšku obrazovky, nekladajte prst či ruku medzi obrazovku a základňu (rám).

Nastavenie uhla

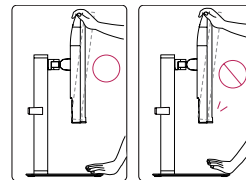
- 1 Umiestnite monitor namontovaný na základňu stojanu do zvislej polohy.
- 2 Upravte uhol obrazovky.

Uhol obrazovky môžete upraviť v rozsahu od -5° do 21° dopredu alebo dozadu, aby ste dosiahli polohu umožňujúcu pohodlné sledovanie.



! VAROVANIE

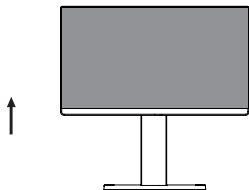
- Nedržte spodnú časť rámu monitora tak, ako je to znázornené na obrázku nižšie, aby ste predišli zraneniu prstov pri nastavovaní obrazovky.
- Dbajte na to, aby ste sa počas nastavovania uhla monitora nedotýkali obrazovky ani na ňu netlačili.



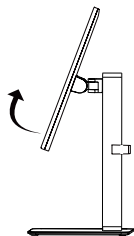
Otočná funkcia

Funkcia kolíka umožňuje otočenie monitora o 90° po smeru hodinových ručičiek a -90° proti smeru hodinových ručičiek.

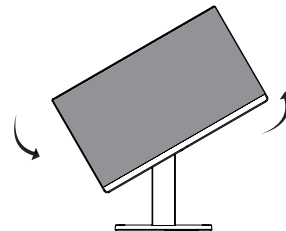
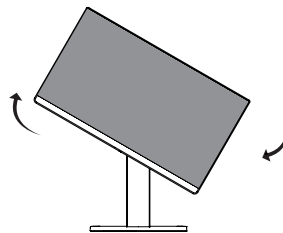
- 1 Zdvihnite monitor do maximálnej výšky.



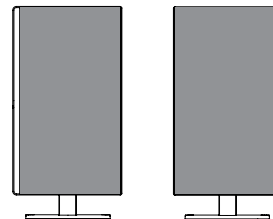
- 2 Upravte uhol monitora v smere šípky, ako je to znázornené na obrázku.



- 3 Otočte monitor o 90° po smeru hodinových ručičiek a -90° proti smeru hodinových ručičiek, ako je ukázané na obrázku.

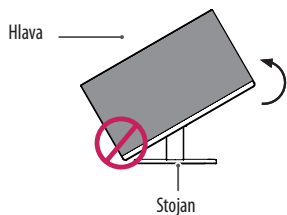
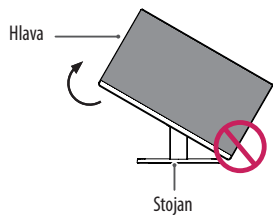


- 4 Dokončíte inštaláciu otočením monitora o 90° po smeru hodinových ručičiek a -90° proti smeru hodinových ručičiek, ako je ukázané nižšie.

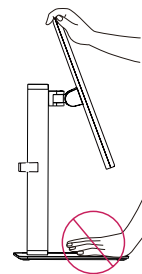


! POZNÁMKA

- Automatická otočná funkcia displeja nie je podporovaná.
- Obrazovku je možné jednoducho otočiť pomocou klávesovej skratky pre otočnú funkciu obrazovky, ktorá je súčasťou vášho operačného systému Windows. Upozorňujeme vás, že niektoré verzie operačného systému Windows a niektoré ovládače grafickej karty môžu používať iné nastavenia pre tlačidlo otočnej funkcie obrazovky alebo vôbec nemusia podporovať tlačidlo otočenia.
- Klávesové skratky pre otočnú funkciu obrazovky v operačnom systéme Windows
 - 0°: Ctrl + Alt + Up kláves so šípkou (↑)
 - 90°: Ctrl + Alt + Up kláves so šípkou (←)
 - 180°: Ctrl + Alt + Up kláves so šípkou (↓)
 - 270°: Ctrl + Alt + Up kláves so šípkou (→)

**! VAROVANIE**

- Ak je k monitoru pripojený kábel, otáčajte ho opatrne.
- S cieľom predísť pri otáčaní zraneniu nepokladajte prsty medzi displej a základňu stojana.

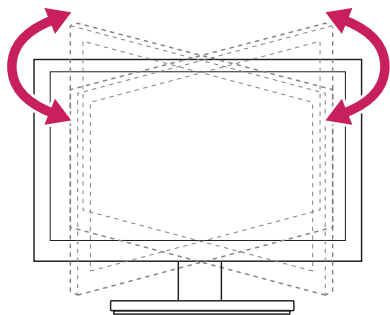
**! VAROVANIE**

- Ak chcete predísť poškriabaniu základne stojana, dávajte pozor, aby sa stojan pri otáčaní monitora pomocou funkcie otáčania nedostal do kontaktu s monitorom.

Otočný stojan

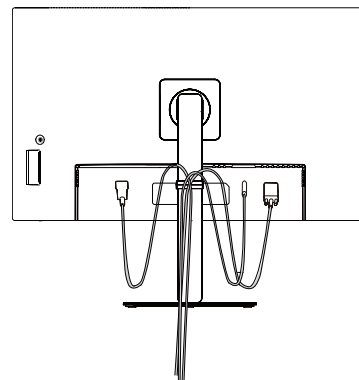
- Zobrazený obrázok sa môže líšiť od vášho monitora.

1 Otočte o 90 stupňov a upravte uhol monitora tak, aby vám vyhovoval pri pozeraní.

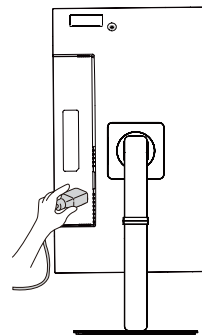


Použitie držiaka na kábel

Káble uložte pomocou držiaka káblov podľa obrázka.



Otočte Kolík nastavenia a vložte konektory. Je ľahké pomocou držiaka vložiť konektory a usporiadať kabley.

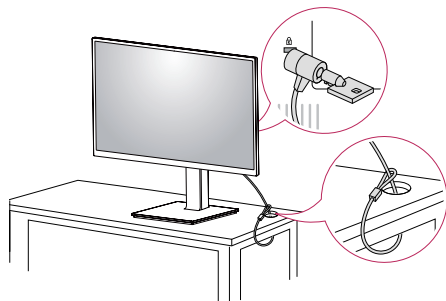


Používanie zámku Kensington

Konektor pre bezpečnostný systém Kensington (Kensington) sa nachádza na zadnej strane monitoru.

Ďalšie informácie o inštalácii a používaní nájdete v používateľskej príručke k zámku Kensington alebo na webovej lokalite <http://www.kensington.com>.

Pripojte monitor k stolu pomocou kábla zabezpečovacieho systému Kensington.



! POZNÁMKA

- Zabezpečovací systém Kensington je voliteľný. Voliteľné príslušenstvo si môžete zaobstaráť v bežných predajniach s elektrospotrebičmi.

Inštalácia platničky nástennej konzoly

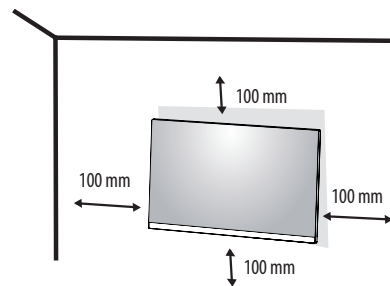
Tento monitor spĺňa technické parametre pre platničku nástennej konzoly alebo iných kompatibilných zariadení.

! POZNÁMKA

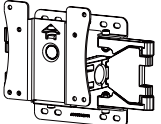
- Platnička nástennej konzoly sa predáva osobitne.
- Ďalšie informácie o inštalácii nájdete v príručke na inštaláciu platničky nástennej konzoly.
- Dávajte pozor, aby ste počas montáže platničky nástennej konzoly nevyvinuli nadmernú silu, pretože by mohlo dôjsť k poškodeniu obrazovky.
- Pred montážou monitora na stenu demontujte jeho stojan, pričom použite postup montáže stojana v opačnom poradí.

Inštalácia na stenu

Monitor nainštalujte minimálne 100 mm od steny a pozdĺž všetkých strán monitora nechajte približne 100 mm voľného priestoru, aby ste zabezpečili dostatočné vetranie. Podrobné pokyny na inštaláciu vám poskytnú v miestnej predajni. Alebo si informácie o inštalácii a nastavení sklápajúcej nástennej konzoly vyhľadajte v príručke.



Ak chcete nainštalovať monitor na stenu, pripevnite nástennú konzolu (voliteľná) na jeho zadnú časť. Uistite sa, že nástenná konzola je pevne pripevnená k monitoru a stene.

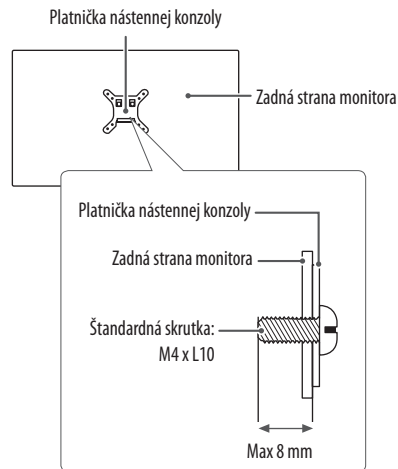
Držiak na stenu (mm)	100 x 100
Štandardná skrutka	M4 x L10
Počet skrutiek	4
Platnička nástennej konzoly (voliteľné príslušenstvo)	LSW 149 

! POZNÁMKA

- Skrutky, ktoré nespĺňajú normu VESA, môžu poškodiť produkt a zapríčiniť pád monitora. Spoločnosť LG Electronics nenesie zodpovednosť za žiadne nehody spôsobené použitím skrutiek, ktoré nespĺňajú normu.
- Súprava nástennej konzoly obsahuje príručku k inštalácii a všetky potrebné súčasti.
- Nástenná konzola predstavuje voliteľné príslušenstvo. Voliteľné príslušenstvo môžete získať u svojho predajcu.
- Dĺžka skrutky sa môže líšiť v závislosti od nástennej konzoly. Ak použijete skrutky, ktoré sú dlhšie ako štandardné, mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútornej časti produktu.
- Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke pre konkrétnu nástennú konzolu.

⚠ UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel, aby ste predišli zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť zranenie. Používajte len schválený držiak na stenu od spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Použite nástennú konzolu a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA. Na poškodenie spôsobené použitím alebo nesprávnym použitím nevhodných komponentov sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Pri meraní od zadnej strany monitora musí byť dĺžka každej namontovanej skrutky 8 mm alebo menej.



POUŽÍVANIE MONITORA

- Obrázky znázornené v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu.

Stlačte tact tlačidlo tlačidla, prejdite do položky **Settings (Nastavenia)** → **Input (Vstup)** a potom zvolte možnosť vstupu.

UPOZORNENIE

- Netlačte na obrazovku príliš dlho. Mohlo by to spôsobiť deformáciu obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovke príliš dlho jeden statický obraz. Mohlo by to spôsobiť vypálenie obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky PC.
- Pri pripájaní napájacieho kábla k zásuvke použite uzemnenú (3-kontakťovú) predlžovaciu šnúru alebo uzemnenú elektrickú zásuvku.
- Ak monitor zapnete v prostredí s nízkou teplotou, môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa niekedy môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.

Pripojenie k počítaču

- Tento monitor podporuje funkciu *Plug and Play.

* Plug and Play: Funkcia, ktorá umožňuje pripojiť zariadenie k počítaču bez potreby úprav konfigurácie alebo ručnej inštalácie ovládačov.

Pripojenie HDMI

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

UPOZORNENIE

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorychlostný kábel HDMI™/TM
 - Vysokorychlostný kábel HDMI™/TM so sieťou Ethernet

Pripojenie cez port DisplayPort

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

POZNÁMKA

- V závislosti od verzie DP (DisplayPort) počítača, nemusí byť vybavený výstupom zvuku alebo videa.
- Ak používate grafickú kartu s výstupom Mini DisplayPort, použite kábel Mini DP do DP (Mini DisplayPort do DisplayPort) alebo konektor, ktorý podporuje DisplayPort 1.4. (Predáva sa osobitne)

Pripojenie USB-C

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu a údajov z rozhrania USB z počítača do monitora. Stlačte tlačidlo ponuky a vyberte vstup z ponuky vstupov.

POZNÁMKA

- PD (dodávka energie) a DP Striedavý režim (DP cez USB-C) jsou podporovány cez USB-C Port.
- Funkcia nemusí fungovať správne, v závislosti na technických údajoch zapojeného zariadení a okolitom prostredí.
- Port USB-C neslúži na napájanie monitora, ale ako zdroj napájania PC. Na napájanie monitora zapojte adaptér.

Pripojenie siete LAN (27BA75QB)

Pripojenie LAN

K monitoru pripojte smerovač alebo prepínač.

! POZNÁMKA

- Kábel LAN sa predáva samostatne.
- Môžete použiť nasledujúce typy káblov LAN: Štandardné: Ethernetový kábel IEEE 802.3
- Pripojte kábel LAN a periférne zariadenia, aby ste mohli používať monitory.
 - Na používanie siete Ethernet na PC musí byť k PC pripojený kábel USB-C.
- Monitor a PC musia byť pripojené k káblu USB-C alebo USB-B, aby sa mohol používať kábel LAN.

Pripájanie k zariadeniam AV

Pripojenie HDMI

HDMI prenáša digitálne obrazové a zvukové signály zo zariadenia AV do počítača.

! POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie zariadenia USB

Port USB na produkte funguje ako rozbočovač USB.

! POZNÁMKA

- Pred pripojením produktu sa odporúča nainštalovať všetky najnovšie aktualizácie systému Windows.
- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- K portu USB môžete pripojiť klávesnicu, myš alebo zariadenie USB.
- Rýchlosť nabíjania sa môže líšiť v závislosti od zariadenia.
- Ak chcete použiť downstream USB port, pripojenie k Host PC musí byť určené použitím kábla USB C-C alebo USB C-A pre port USB-C alebo káblom USB B-A pre port USB-B.
- Keď je kábel USB C-C pripojený medzi horným portom monitora a hostiteľským počítačom, dolný port monitora podporuje zariadenie USB 2.0.
- Keď je kábel USB C-A pripojený medzi horným portom monitora a hostiteľským počítačom, dolný port monitora podporuje zariadenie USB 3.0.
Kábel Host PC a USB C-A však musia schváliť funkciu USB 3.0.

! UPOZORNENIE

Upozornenia pri použití zariadenia USB

- Zariadenie USB s programom automatického rozpoznania alebo s vlastným ovládačom nemusí byť rozpoznané.
- Niektoré úložné zariadenia USB nemusia byť podporované alebo nemusia pracovať správne.
- Odporúčame používať rozbočovač USB alebo pevný disk s vlastným napájaním. (Ak napájanie nie je primerané, zariadenie USB nemusí byť správne rozpoznané.)

Pripojenie periférnych zariadení

Pripojenie slúchadiel

Pripojte periférne zariadenia k monitoru prostredníctvom portu na slúchadlá.

! POZNÁMKA

- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- V závislosti od zvukových nastavení počítača a externého zariadenia môžu byť funkcie slúchadiel a reproduktora obmedzené.
- Ak použijete slúchadlá so zahnutým konektorom Angled, mohlo by dôjsť k problémom s pripojením ďalšieho externého zariadenia k monitoru. Z toho dôvodu sa odporúča používať slúchadlá s rovným konektorom Straight.



Zahnutý konektor



Priamy
(odporúča sa)

NASTAVENIE POUŽÍVATEĽA




! POZNÁMKA

- Zobrazenia na obrazovke vášho monitora sa môžu do istej miery líšiť od zobrazení znázornených v tomto návode.

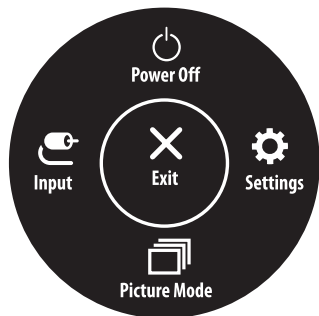
Aktivácia hlavnej ponuky



- 1 Stlačte tlačidlo joystick v pravej strane monitora.
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Viacnásobným stlačením tlačidla pákového ovládača ukončíte hlavnú ponuku.

Tlačidlo	Ponuka Stav	Popis
	Hlavná ponuka vypnutá	Slúži na aktivovanie hlavnej ponuky.
	Hlavná ponuka zapnutá	Slúži na ukončenie hlavnej ponuky. (Podržaním tlačidla na viac ako 3 sekúnd vypnete monitor. Týmto spôsobom možno monitor vypnúť kedykoľvek, aj keď je zapnuté OSD.)
	◀ Hlavná ponuka vypnutá	Slúži na úpravu úrovne hlasitosti monitora.
	◀ Hlavná ponuka zapnutá	Vstúpi prejsť na funkciu Input (Vstup) .
	▶ Hlavná ponuka vypnutá	Slúži na úpravu úrovne hlasitosti monitora.
	▶ Hlavná ponuka zapnutá	Umožňuje prejsť na funkcie Settings (Nastavenia) .
	▲ Hlavná ponuka vypnutá	Slúži na nastavenie úrovne jasnosti monitora.
	▲ Hlavná ponuka zapnutá	Slúži na vypnutie monitora.
	▼ Hlavná ponuka vypnutá	Slúži na nastavenie úrovne jasnosti monitora.
	▼ Hlavná ponuka zapnutá	Vstup do funkcie Picture Mode (Režim obrazu) .

Funkcie hlavnej ponuky



Hlavná ponuka	Popis
Input (Vstup)	Slúži na nastavenie režimu vstupu.
Power Off (Vypnutie)	Slúži na vypnutie monitora.
Settings (Nastavenia)	Slúži na konfiguráciu nastavení obrazovky.
Picture Mode (Režim obrazu)	Slúži na nastavenie režimu obrazu.
Exit (Ukončiť)	Slúži na ukončenie hlavnej ponuky.

Nastavenia ponuky

- 1 Ak chcete zobrazit' ponuku OSD, stlačte tlačidlo joystick umiestnené v pravej zadnej časti monitora a potom prejdite na **Settings (Nastavenia)**.
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Ak chcete nakonfigurovať o úroveň vyššiu ponuku alebo inú možnosť, pohnite pákovým ovládačom na ◀ alebo ho stlačte (⏏).
- 4 Ak chcete ukončiť ponuku OSD, presúvajte pákový ovládač doľava ◀, až kým sa neukončí.



Quick Settings



Input



Picture



General

! POZNÁMKA

- : Zap.
- : Vypnutá

Quick Settings (Rýchle nastavenia)


Settings (Nastavenia) > Quick Settings (Rýchle nastavenia)	Popis	
Brightness (Jas)	Upravte kontrast a jas obrazovky.	
Contrast (Kontrast)		
Volume (Ovládanie)	Upravte hlasitosť.	
	<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mute (Stíšiť)/Unmute (Zrušiť stíšenie) stlmenie stlačením tlačidla ▼ v ponuke Volume (Ovládanie). 	
Color Temp (Teplota farieb)	Custom (Vlastné)	Používateľ ju môže nastaviť na červenú, zelenú alebo modrú podľa potreby.
	Warm (Teplý)	Nastaví červenkastý odtieň farieb obrazovky.
	Medium (Stredný)	Nastaví farby obrazovky medzi červeným a modrým odtieňom.
	Cool (Studený)	Nastaví modrastý odtieň farieb obrazovky.
	Manual	Užívateľ môže jemne vyladiť teplotu farieb.

Input (Vstup)

Settings (Nastavenia) > Input (Vstup)	Popis	
Input List (Zoznam vstupov)	Výber vstupného režimu.	
Auto Input Switch (Prepínač automatického vstupu)	Keď je automatický vstup spínača nastavený na On (Zapnuté) , Dipslej sa po pripojení automaticky prepne na nový vstup.	
	On (Zapnuté)	Umožňuje funkciu Auto Input Switch (Prepínač automatického vstupu) .
	Off (Vyp.)	Něumožňuje funkciu Auto Input Switch (Prepínač automatického vstupu) .
Aspect Ratio (Pomer strán)	Slúži na nastavenie pomeru obrazovky.	
	Full Wide (Celá šírka)	Slúži na zobrazenie videa v širokouhľom nastavení bez ohľadu na vstupný obrazový signál.
	4:3	Zobrazí video v pomerně rozlišení 4:3.

Picture (Obraz)

Picture Mode (Režim obrazu) pri signále SDR (bez HDR)

Settings (Nastavenia) > Picture (Obraz)	Popis	
Picture Mode (Režim obrazu)	Custom (Vlastné)	Umožňuje používateľom nastaviť každý prvok.
	Vivid (Živé)	Zvyšuje kontrast, jas a ostrosť s cieľom zobrazovať živý obraz.
	HDR Effect (Efekt HDR)	Umožňuje optimalizáciu obrazovky pre vysoký dynamický rozsah.
	Reader (Režim čítania)	Slúži na optimalizáciu obrazovky na čítanie dokumentov. Obrazovku môžete zosvetliť v ponuke OSD.
	Cinema (Kino)	Slúži na optimalizáciu obrazovky na zlepšenie vizuálnych efektov videa.
	FPS	Tento režim je optimalizovaný pre hry FPS (Z pohľadu prvej osoby).
	RTS	Tento režim je optimalizovaný pre RTS (Strategická hra v reálnom čase).
	Color Weakness (Porucha farebného videnia)	Tento režim je určený pre používateľov, ktorí nedokážu rozlíšiť červenú a zelenú farbu. Umožňuje používateľom trpiacim na farbosleposť jednoducho rozoznať tieto dve farby.
	 POZNÁMKA	

- **Picture Mode (Režim obrazu)**, ktorý možno nastaviť, závisí od vstupného signálu.
- Pri zmene režimu **Picture Mode (Režim obrazu)** na vstupe DP (DisplayPort) môže obrazovka blikať alebo môže dôjsť k zmene rozlíšenia počítača.

Picture Mode (Režim obrazu) pri signále HDR

Settings (Nastavenia) > Picture (Obraz)	Popis	
Picture Mode (Režim obrazu)	Custom (Vlastné)	Umožňuje používateľom nastaviť každý prvok.
	Vivid (Živé)	Optimalizovaná obrazovka pre živé farby HDR.
	Cinema (Kino)	Optimalizovaná obrazovka pre HDR video.
	FPS	Tento HDR režim je optimalizovaný pre hru FPS (Z pohľadu prvej osoby).
	RTS	Tento HDR režim je optimalizovaný pre hru RTS (Strategická hra v reálnom čase).
	<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • V závislosti od nastavení operačného systému Windows 10 sa HDR obsah nemusí zobrazovať správne; skontrolujte nastavenia Vyp./zap. HDR v systéme Windows. • Ak je funkcia HDR zapnutá, znaky alebo kvalita obrazu môžu byť slabé v závislosti od výkonu grafickej karty. • Ak je funkcia HDR zapnutá, môže sa v závislosti od výkonu grafickej karty pri zmene vstupu monitora alebo vypínaní a zapínaní objaviť blikanie obrazu alebo narušenie obrazu. 	

Settings (Nastavenia) > Picture (Obraz)	Popis		
Picture Adjust (Úprava obrazu)	Brightness (Jas)	Upravte kontrast a jas obrazovky.	
	Contrast (Kontrast)		
	Sharpness (Ostrosť)	Slúži na nastavenie ostrosti obrazovky.	
	SUPER RESOLUTION+ (ROZLIŠENIE SUPER+)	High (Vysoký)	Optimalizuje obrazovku a prináša krištáľovo čisté obrazy. Ideálne pre videá alebo hry vo vysokom rozlíšení.
		Middle (Stredný)	Optimalizuje obrazovku a zaisťuje pohodlné sledovanie s obrazmi na strednej úrovni medzi režimom nízkeho a vysokého rozlíšenia. Ideálne pre videá UCC alebo SD.
		Low (Nízky)	Optimalizuje obrazovku a zaisťuje plynulé a prirodzené obrazy. Ideálne pre statické obrazy alebo obrazy, na ktorých nie je veľa pohybu.
		Off (Vyp.)	Zobrazuje obraz s najbežnejším nastavením. Slúži na vypnutie režimu SUPER RESOLUTION+ (ROZLIŠENIE SUPER+) .
		<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> Táto funkcia slúži na zvýšenie ostrosti obrázkov v nízkom rozlíšení, preto ju neodporúčame používať na normálny text alebo na ikony pracovnej plochy. Mohlo by to viesť k zbytočne vysokej ostroti. 	
	Black Level (Úroveň čiernej)	Slúži na nastavenie hodnoty offsetu (len pre rozhranie HDMI). • Odsadenie: v súvislosti s obrazovým signálom označuje najtmavšiu farbu, ktorú dokáže monitor zobrazit'.	
		High (Vysoký)	Udržiava aktuálny kontrastný pomer obrazovky.
		Low (Nízky)	Znižuje úroveň čiernej farby a zvyšuje úroveň bielej farby z aktuálneho kontrastného pomeru obrazovky.
	DFC	On (Zap.)	Automaticky nastavuje jas podľa obrazovky.
Off (Vyp.)		Slúži na vypnutie funkcie DFC .	

Settings (Nastavenia) > Picture (Obraz)	Popis		
Game Adjust (Upraviť pre hry)	Response Time (Čas odozvy)	<p>Nastavenie času odozvy zobrazeného obrazu v závislosti od pohybu obrazu na obrazovke. V bežnom prostredí odporúčame používať možnosť Fast. Ak sa obraz nadmerne pohybuje, odporúčame používať možnosť Faster. Nastavenie na možnosť Faster môže spôsobiť vypálenie obrazu.</p>	
		Faster (Rýchlejšie)	Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť Faster (Rýchlejšie).
		Fast (Rýchle)	Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť Fast (Rýchle).
		Normal (Štandardné)	Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť Normal (Štandardné).
		Off (Vyp.)	Nepoužíva funkciu zlepšenia času odozvy.
	Black Stabilizer (Stabilizácia čiernej)	<p>umožňuje ovládanie kontrastu čiernej, aby bola viditeľnosť pri tmavých scénach vyššia. Zvýšenie hodnoty režimu Black Stabilizer (Stabilizátor čiernej) rozjasní svetložedé oblasti na obrazovke. (Môžete jednoducho rozoznávať predmety na tmavých herných obrazovkách.) Zníženie hodnoty Black Stabilizer (Stabilizátor čiernej) stmaví oblasť s nízkou úrovňou sivej a zvýši dynamický kontrast obrazovky.</p>	

Settings (Nastavenia) > Picture (Obraz)	Popis			
Color Adjust (Upraviť farby)	Gamma	Mode 1 (Režim 1), Mode 2 (Režim 2), Mode 3 (Režim 3)	Čím vyššia bude hodnota gamma, tým tmavší bude obraz. Nižšia hodnota gamma teda znamená svetlejší obraz.	
		Mode 4 (Režim 4)	Ak nepotrebuje nastavovať hodnotu gamma, zvolte možnosť Mode 4 (Režim 4) .	
	Color Temp (Teplota farieb)	Nastavte si vlastnú teplotu farieb.		
		Custom (Vlastné)	Používateľ ju môže nastaviť na červenú, zelenú alebo modrú podľa potreby.	
		Warm (Teplý)	Nastaví červenkastý odtieň farieb obrazovky.	
		Medium (Stredný)	Nastaví farby obrazovky medzi červeným a modrým odtieňom.	
		Cool (Studený)	Nastaví modrastý odtieň farieb obrazovky.	
	Manual	Užívateľ môže jemne vyladiť teplotu farieb.		
	Red (Červená)/Green (Zelená)/Blue (Modrá)	Môžete prispôsobiť farby obrazu pomocou červenej, zelenej a modrej farby.		
	Six Color (Šesť farieb)	Slúži na nastavenie farieb podľa požiadaviek používateľa na základe úpravy farby a sýtosti šiestich farieb a uloženie týchto nastavení.		
Hue (Odtieň)		Slúži na nastavenie tónu obrazovky.		
Saturation (Sýtosť farby)		Slúži na nastavenie sýtosti farieb obrazovky. Čím nižšia je hodnota, tým menej sýtosť. Čím vyššia je hodnota, tým väčšia sýtosť.		
Picture Reset (Obnovenie obrazu)	Do you want to reset your picture settings? (Chcete obnoviť nastavenia obrazu?)		No (nie)	Zrušte výber.
			Yes (Áno)	Návrat na predvolené nastavenia.

General (Všeobecné)

Settings (Nastavenia) > General (Všeobecné)	Popis	
Language (Jazyk)	Nastaví obrazovku ponuky na požadovaný jazyk.	
USB Selection (Výber USB)	Vyberte port pripojenia proti prúdu pre USB upstream, aby ste na obrazovke použili rozbočovač USB monitora.	
SMART ENERGY SAVING	Úspora energie pomocou algoritmu kompenzácie svetelnosti.	
	High (Vysoký)	Slúži na zníženie spotreby energie pomocou vysoko efektívnej funkcie SMART ENERGY SAVING .
	Low (Nizky)	Slúži na zníženie spotreby energie pomocou málo efektívnej funkcie SMART ENERGY SAVING .
	Off (Vyp.)	Slúži na vypnutie funkcie.
	<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hodnota údajov šetrenia energie sa môže líšiť v závislosti od panelu a dodávateľov panela. • Ak pri možnosti SMART ENERGY SAVING označíte možnosť High (Vysoké) alebo Low (Nizke), svietivosť monitora sa zníži alebo zvýši v závislosti od zdroja. 	
Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku)	Keď je zapnut Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku), je minimalizovaná spotreba prúdu a monitor je v pohotovostnom režime.	
	On (Zap.)	Slúži na zapnutie funkcie Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku) .
	Off (Vyp.)	Slúži na vypnutie funkcie Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku) .
Automatic Standby (Automatický pohotovostný režim)	Ak na monitorom nie je žiadna prevádzka po určitú dobu, monitorom sa automaticky prene do pohotovostného režimu. (8 H (8 hodín), 6 H (6 hodiny), 4 H (4 hodín), a Off (Vyp.))	
Input Compatibility Version (verziu kompatibility vstupu)	Nastavte Input Compatibility Version na rovnakú verziu ako pripojené periférne zariadenie. <ul style="list-style-type: none"> - V prípade vstupu DisplayPort ho nastavte na 1.4 alebo viac, aby ste použili funkciu HDR. - V prípade vstupu HDMI ho nastavte na 2.0 alebo viac, aby ste použili funkciu HDR. - Ak zapojené zariadenie nepodporuje HDMI 2.0, obrazovka alebo zvuk nemusí fungovať úplne správne. - Niektoré staršie grafické karty nepodporujú HDMI 2.0, ale rozlíšenie HDMI 2.0 môžete vybrať na ovládacom paneli okna. 	

Settings (Nastavenia) > General (Všeobecné)	Popis	
DP OUT (DP VEN)	Nastaviť DP OUT (DP VEN) viacnásobný Prúd doprava.	
	On (Zap.)	Umožňuje DP OUT (DP VEN) (MST) funkcia.
	Off (Vyp.)	Zakázať DP OUT (DP VEN) (MST) funkcia.
	<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uistite sa, že grafická karta podporuje MST funkcia. • Mac OS nepodporuje DP OUT (DP VEN). 	
Buzzer (Bzučiak)	Táto funkcia vám umožňuje nastaviť zvuk generovaný z Buzzer (Bzučiak) keď je napájanie monitora on (zap.).	
	On (Zap.)	Zapne funkciu monitora Buzzer (Bzučiak) .
	Off (Vyp.)	Vypne funkciu monitora Buzzer (Bzučiak) .
OSD Lock (Uzamknutie OSD)	Táto funkcia vypne konfiguráciu a nastavenia menu.	
	On (Zap.)	Aktivuje OSD Lock (Uzamknutie OSD) .
	Off (Vyp.)	Vypne OSD Lock (Uzamknutie OSD) .
	<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Všetky funkcie sú deaktivované okrem Brightness (Jas), Contrast (Kontrast), Volume (Ovládanie), Input List (Zoznam vstupov), Auto Input Switch, Aspect Ratio (Pomer strán), OSD Lock (Uzamknutie OSD), Open Source Software License a Information (Informácie). 	
Information (Informácie)	Zobrazia sa nasledovné informácie; Total Power On Time (Celkový čas zapnutia) , Resolution (Rozlíšenie) .	
Open Source Software License	Môžete skontrolovať informácie o softvéri typu open source.	
Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
	No (nie)	Zrušiť obnovu.
	Yes (Áno)	Návrat na predvolené nastavenia.

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH

Na obrazovke sa nič nezobrazuje.	
Je pripojený napájací kábel monitora?	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k elektrickej zásuvke.
Zobrazuje sa hlásenie No Signal ?	<ul style="list-style-type: none"> • Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že signálový kábel medzi počítačom a monitorom chýba alebo je odpojený. Skontrolujte kábel a znovu ho pripojte. • Ak je Settings -> General -> DP OUT povolené, vykonajte Settings -> General -> Reset to Initial Settings. Môže to byť počítač, ktorý nepodporuje DP OUT (MST).
Zobrazuje sa hlásenie Out of Range ?	<ul style="list-style-type: none"> • Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, ak sa signály prenášané z počítača (grafickej karty) nachádzajú mimo horizontálneho alebo vertikálneho dosahu frekvencie monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti Technické parametre produktu v tejto príručke.
Displej obrazovky je nestabilný a chveje sa. / Obrázky zobrazené na monitore zanechávajú tieňové stopy.	
Vybrali ste primerané rozlíšenie?	<ul style="list-style-type: none"> • Ak ste vybrali rozlíšenie HDMI 1080i 60/50 Hz (prekladané), obrazovka môže blikať. Zmeňte rozlíšenie na odporúčanú úroveň 1080p alebo na odporúčané rozlíšenie. • Ak grafickú kartu nenastavíte na odporúčané (optimálne) rozlíšenie, text môže byť rozmazaný, obrazovka tmavá, oblasť zobrazenia môže byť neúplná alebo nesprávne umiestnená. • Spôsoby nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od počítača alebo operačného systému a niektoré rozlíšenie nemusí byť dostupné v závislosti od výkonu grafickej karty. V takom prípade požiadajte o pomoc výrobcu počítača alebo grafickej karty.
Pretrváva obraz na obrazovke aj po vypnutí monitora?	<ul style="list-style-type: none"> • Ak dlhší čas zobrazujete statický obraz, môže to spôsobiť poškodenie obrazovky a vypálenie obrazu. • Ak chcete predĺžiť životnosť monitora, používajte šetrič obrazovky.
Nachádzajú sa na obrazovke body?	<ul style="list-style-type: none"> • Pri používaní monitora sa na obrazovke môžu objavovať červené, zelené, modré, biele alebo čierne body. Toto je u obrazoviek LCD bežné. Nie je to chyba a tento jav neovplyvní výkon monitora.
Niektoré funkcie sú vypnuté.	
Sú niektoré funkcie nedostupné, keď stlačíte tlačidlo Ponuka?	<ul style="list-style-type: none"> • OSD je uzamknuté. Vypnite možnosť OSD Lock v ponuke General.

Zobrazuje sa hlásenie „Bol rozpoznáný neznámy monitor Plug&Play (VESA DDC)“?	
Nainštalovali ste zobrazovací ovládač?	<ul style="list-style-type: none">• Nezabudnite si nainštalovať ovládač zobrazenia z našich webových stránok: http://www.lg.com.• Skontrolujte, či grafická karta podporuje funkciu Plug and Play.
Z portu na slúchadlá nevychádza žiaden zvuk.	
Zobrazujú sa obrázky bez zvuku?	<ul style="list-style-type: none">• Uistite sa, že sú slúchadlá pripojené do portov správne.• Pokúsil sa zvýšiť hlasitosti tlačidlo ► .• Nastavte výstup zvuku počítača na monitor, ktorý používate. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

Farebná hĺbka	Podporované sú 8-bitové farby.		
Rozlíšenie	Max. rozlíšenie	2560 x 1440 @ 100 Hz	
	Odporúčané rozlíšenie	2560 x 1440 @ 60 Hz	
Zdroje napájania	Hodnotenie napájania	100-240 V ~ 50/60 Hz 2.5A	
Okolité podmienky	Prevádzkové podmienky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkosť	Menej ako 80 %
	Podmienky skladovania	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkosť	Menej ako 85 %
Rozmery	Veľkosť monitora (šírka x výška x hĺbka)		
	Vrátane stojana	613,5 x 539,5 x 250 (mm)	
	Bez stojana	613,5 x 363,5 x 63 (mm)	
Hmotnosť (bez obalu)	Vrátane stojana	8,1 kg	
	Bez stojana	5,3 kg	

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozornenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol — označuje jednosmerný prúd.

Režim výrobných nastavení (predvolený režim, PC)

HDMI

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version : 1.4 - Input Compatibility Version : 2.0
2560 x 1440	150,919	99,946	+/-	

DP / USB-C

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version : 1.2 - Input Compatibility Version : 1.4
2560 x 1440	111,857	74,971	+/-	
2560 x 1440	150,919	99,946	+/-	

Časovanie HDMI (Video)

Režim továrenskej podpory (predvolený režim)	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Poznámky
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	



Model a výrobné číslo výrobku sú umiestnené na zadnej strane a na jednej strane výrobku.
Nahrajte je nižšie v prípade, že budete potrebovať servis.

Model _____

Sériové č. _____



This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.