



MANUAL DE INSTRUÇÕES

LG ProBeam

Projektor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de usar o produto.

BU50RG (BU50RG-GL)

BU60RG (BU60RG-GL)

DBU510RG (DBU510RG-GL)

BU53RG (BU53RG-GL)

www.lg.com

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

CONTEÚDO

PREPARAÇÃO

INSTALAÇÃO

- 12 Instalação no teto
- 13 Distância da projeção por tamanho da tela
- 19 Ajuste do foco da exibição de projeção
- 20 Ajuste da posição da exibição de projeção
- 23 Sistema de segurança Kensington

USAR O CONTROLE REMOTO

- 24 Inserir pilhas no controle remoto
- 25 Visualizar recursos do controle remoto

FAZER CONEXÕES

- 29 Conectar a um PC
- 29 Conexão de dispositivo externo
- 31 Conectar vários projetores

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

VERIFICAR ANTES DE REPORTAR MAU FUNCIONAMENTO

- 44 Verificação de segurança do projetor
- 45 Solução De Problemas

VERIFICAR INFORMAÇÕES

- 47 Especificações
- 49 Modo compatível com HDMI
- 53 Licenças
- 54 Aviso Informativo sobre Software com Código de Fonte Aberto
- 55 Outras especificações
- 56 Símbolos

Este manual foi produzido para uso público e pode conter imagens ou conteúdos diferentes do produto que você comprou.

Este manual está sujeito à alteração dependendo da situação da empresa.

PREPARAÇÃO

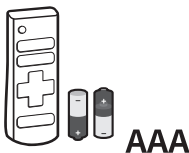
As imagens podem ser ligeiramente diferentes se comparadas ao produto original.

Acessórios Fornecidos

Acessórios inclusos com o projetor são exibidos abaixo.

Acessórios estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.

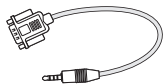
Novos acessórios podem ser adicionados ou os antigos podem ser removidos.



Controle remoto
Duas pilhas AAA



Manual de Instruções

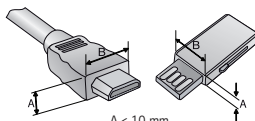


Cabo conector D-Sub para telefone



Cabo de força

- Ao conectar um cabo HDMI ou USB, ou ao conectar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, use um produto com largura máxima de 18 mm e altura máxima de 10 mm. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, use um cabo de extensão compatível com USB 2.0.



A ≤ 10 mm
B ≤ 18 mm

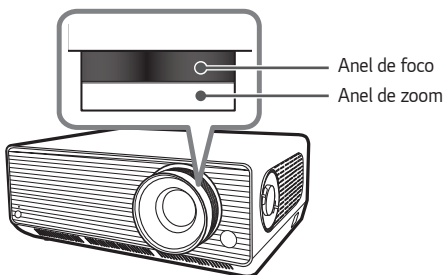
- Ao conectar dois dispositivos USB ao mesmo tempo, cada um deles deve ter conectores com espessura inferior a 8,5 mm.
- Use um cabo certificado com o logotipo HDMI.
- Ao usar cabos HDMI não certificados, não haverá exibição de imagens ou erros de conexão poderão ocorrer. (Tipos de cabos HDMI recomendados)
 - Cabo HDMI®/™ de velocidade ultra-alta

Acessórios opcionais

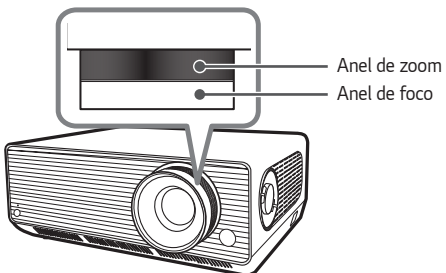
Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor onde você comprou o produto. Acessórios opcionais estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.

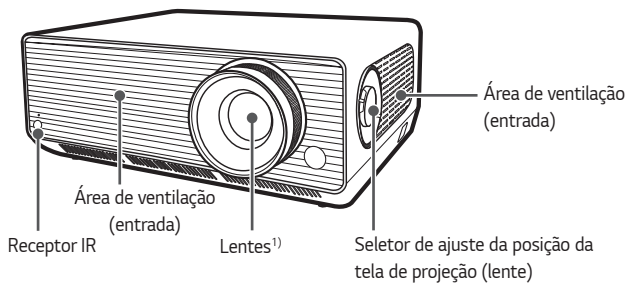
Peças e componentes

- Somente modelos BU50RG / BU60RG / DBU510RG

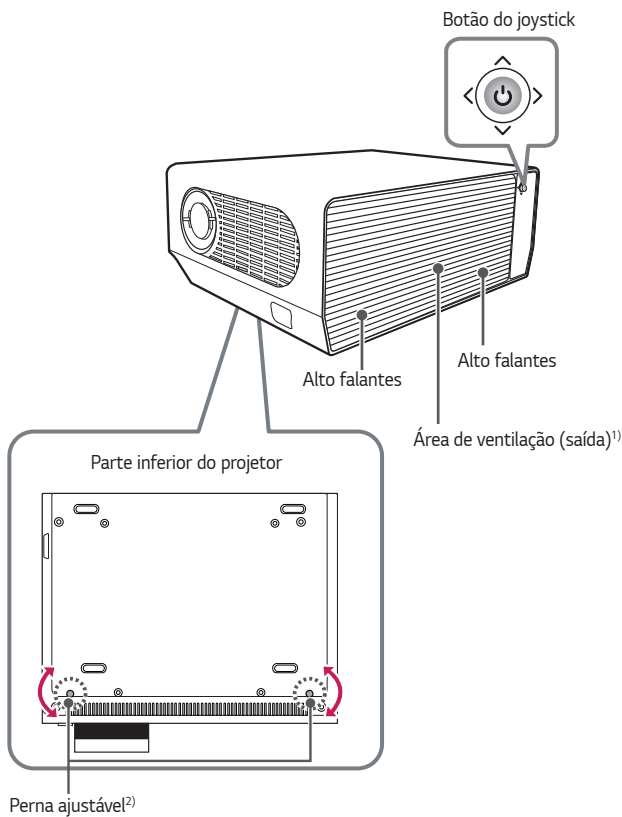


- Somente modelo BU53RG



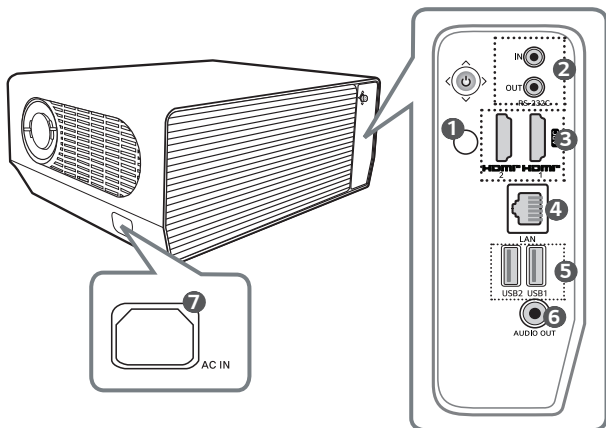


- 1) Não toque nas lentes ao usar o projetor. As lentes podem ser danificadas.
(Mantenha a lente longe de objetos cortantes).



1) Devido à alta temperatura da área de ventilação, não fique muito próximo dela.

2) Gire a perna ajustável para a esquerda ou para a direita para ajustar o ângulo.



- 1 Receptor IR
- 2 Porta **RS-232C IN / RS-232C OUT**
- 3 Porta **HDMI IN**
- 4 Porta **LAN**
- 5 Porta **USB**
- 6 Porta **AUDIO OUT**
- 7 **AC IN** (Porta AC IN)

Uso do botão do joystick

É possível operar o projetor pressionando ou movendo o botão do joystick para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.

Funções básicas



Ligar

Quando o projetor estiver em modo de espera, pressione o botão do joystick, uma vez e solte-o.



Desligar (Pressione e segure)

Mantenha o botão do joystick pressionado por mais de 3 segundos enquanto o projetor estiver ligado.



Controle de volume

Coloque o dedo sobre o botão do joystick e mova-o para a direita ou para a esquerda para ajustar o nível de volume.



Cima/Baixo/ Esquerda/ Direita

Movimente o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para mover o cursor e selecionar itens do menu.

✓ NOTA

- Ao mover o botão do joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita, tome cuidado para não pressionar o botão. O volume pode não ser ajustado e o cursor pode não se mover quando o botão do joystick é pressionado.

Ajuste do menu

Com o projetor ligado, pressione o botão do joystick uma vez.

É possível ajustar os itens do menu movendo o botão do joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Mova até o item de menu desejado e pressione o botão do joystick uma vez para selecioná-lo.



Desliga o Projetor (modo de espera).



Altera a fonte de entrada.

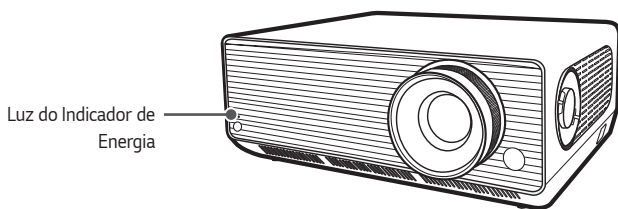


Fecha o menu e retorna à exibição do projetor.



Exibe o menu Configurações.

Indicadores de status do projetor



Luz do Indicador de Energia	
Vermelho	Em espera
Desligado	O projetor está ligado e funcionando.

INSTALAÇÃO

Instalação no teto

AVISO

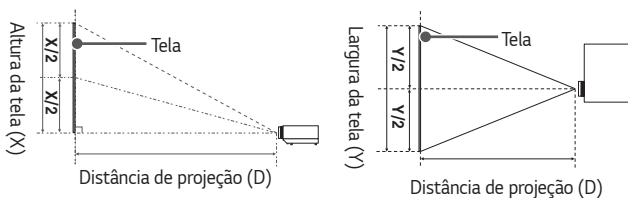
Ao instalar o produto no teto, tenha atenção às seguintes precauções para evitar que o projetor caia:

- É recomendado instalar o produto por meio de um prestador de serviços de instalação profissional. (Se for instalar no teto, modifique as configurações do Modo PJT do projetor)
- Não use adesivo, lubrificante, óleo etc. ao usar o equipamento de montagem.
- Não aperte os parafusos com força excessiva, pois o projetor pode cair devido à quebra da peça de conexão do parafuso.
- Parafuso padrão: M4 x 8 mm, M6 x 10 mm, 1/4-20 UNC x 5 mm (Os tipos de parafusos aplicáveis podem variar dependendo do modelo).
- Torque recomendado: 5-8 kgf/cm
- O não cumprimento das precauções pode resultar em ferimento ou morte e danos ao produto devido à queda do equipamento.

Distância da projeção por tamanho da tela

- 1 Coloque o projetor sobre uma superfície firme e nivelada junto ao computador ou equipamento de áudio/vídeo.
- 2 Mantenha o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho real da imagem.
- 3 Posicione o projetor para que as lentes formem um ângulo reto com a tela. Se o projetor não for ajustado no ângulo correto, a imagem da tela ficará distorcida. Para corrigir a distorção, utilize a função Ajuste da borda.
- 4 Conecte os cabos de força do projetor e o dispositivo conectado à tomada.

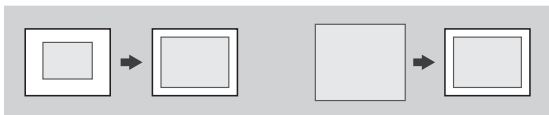
Proporção da projeção superior: 100 %



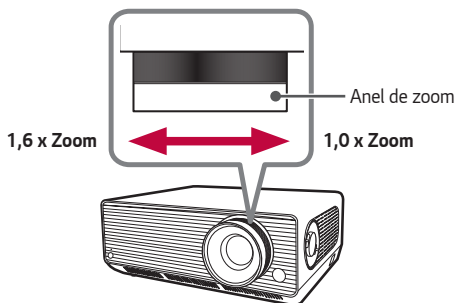
✓ NOTA

- Caso a imagem projetada esteja distorcida ou inclinada, confira se a tela está instalada corretamente.

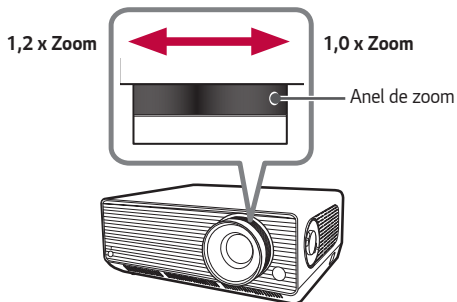
Ajuste do tamanho da exibição de projeção



- Somente modelos BU50RG / BU60RG / DBU510RG



- Somente modelo BU53RG



- Somente modelos BU50RG / BU60RG / DBU510RG

Formato 16:9 (1,6 x zoom)				
Tamanho da tela		Largura da tela (Y)	Altura da tela (X)	Distância de projeção (D)
polegadas	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	1.120
60	1.525,2	1.329,3	747,7	1.705
80	2.034,2	1.773,0	997,3	2.290
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	2.880
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	3.460
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	4.040
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	4.620
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	5.210
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	5.790
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	6.380
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	6.960
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	7.540
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	8.130
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	8.710

A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.

- Somente modelos BU50RG / BU60RG / DBU510RG

Formato 16:9 (1,0 x zoom)				
Tamanho da tela		Largura da tela (Y)	Altura da tela (X)	Distância de projeção (D)
polegadas	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	1.820
60	1.525,2	1.329,3	747,7	2.760
80	2.034,2	1.773,0	997,3	3.700
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	4.630
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	5.550
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	6.490
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	7.420
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	8.360
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	9.300
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	10.230
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	11.150
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	12.100
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	13.030
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	13.970

A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.

- Somente modelo BU53RG

Formato 16:9 (1,2 x zoom)				
Tamanho da tela		Largura da tela (Y)	Altura da tela (X)	Distância de projeção (D)
polegadas	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	786
60	1.525,2	1.329,3	747,7	1.196
80	2.034,2	1.773,0	997,3	1.606
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	2.017
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	2.427
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	2.837
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	3.247
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	3.658
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	4.068
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	4.478
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	4.888
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	5.298
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	5.709
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	6.119

A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.

- Somente modelo BU53RG

Formato 16:9 (1,0 x zoom)				
Tamanho da tela		Largura da tela (Y)	Altura da tela (X)	Distância de projeção (D)
polegadas	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	961
60	1.525,2	1.329,3	747,7	1.459
80	2.034,2	1.773,0	997,3	1.956
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	2.454
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	2.951
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	3.449
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	3.947
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	4.444
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	4.942
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	5.439
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	5.937
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	6.434
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	6.932
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	7.429

A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.

Ajuste do foco da exibição de projeção

Quando uma imagem aparecer na tela, verifique se ela está em foco e ajustada adequadamente na tela.

Para ajustar o foco da imagem, mova lentamente o anel de foco para a esquerda ou para a direita enquanto olha para a parte superior central da tela. O foco pode ser ajustado com mais eficiência quando as telas esquerda e direita estão balanceadas.

Ao ajustar o foco na tela, não deixe o produto trepidar.



<ul style="list-style-type: none"> • Somente modelos BU50RG / BU60RG / DBU510RG 	<ul style="list-style-type: none"> • Somente modelo BU53RG
<p>Anel de foco</p>	<p>Anel de foco</p>

✓ NOTA

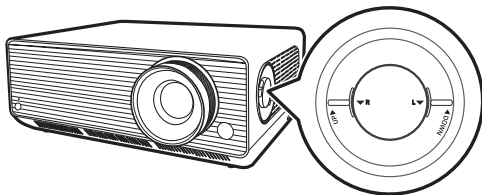
- Após usar o produto em temperatura ambiente, ligar a energia pode desfocar a imagem se a temperatura interna estiver baixa, mas isso será corrigido com o tempo.
- Essa perda de foco é um fenômeno temporário que ocorre em ambientes com baixa temperatura e não afetará o desempenho ou a vida útil do produto.

Ajuste da posição da exibição de projeção

Você pode usar o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente) para ajustar a posição da tela de projeção sem mover o projetor para cima, para baixo, para a direita ou esquerda.

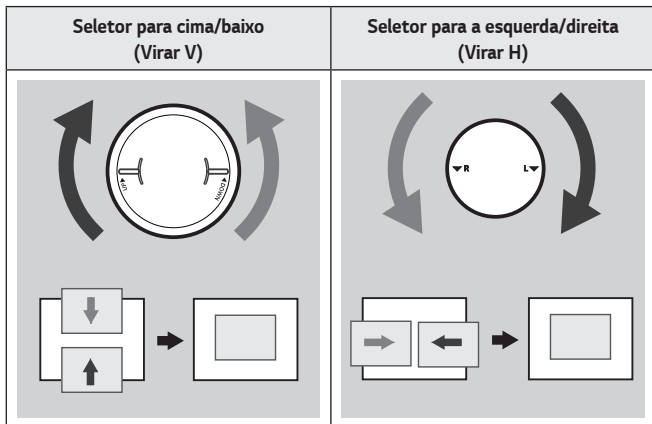
Se a tela de projeção não se alinhar corretamente mesmo após ajustar a posição da tela de projeção usando o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente), use a função [Ajuste da borda].

Seletor de ajuste da posição da tela de projeção
(lente)



Como usar o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente)

Você pode usar o seletor para mover a posição da tela de projeção (lente) sem mover o projetor.



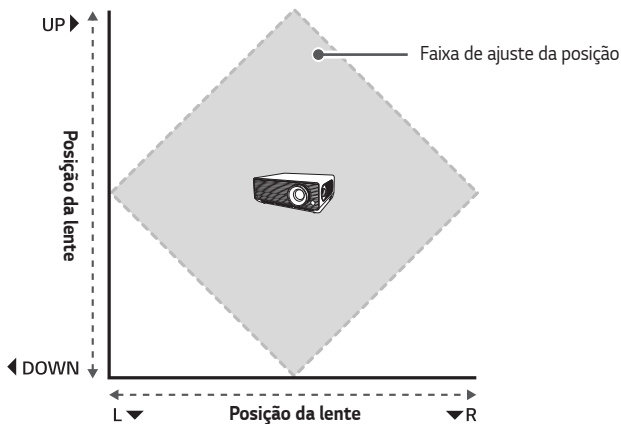
CUIDADO

- Se você ouvir sons de clique ao girar o seletor, significa que nenhum ajuste adicional pode ser feito. O seletor pode ser danificado caso continue girando após a posição máxima.

Faixa de ajuste da posição da tela de projeção

A faixa para mover a posição da tela de projeção usando o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente) é mostrada abaixo.

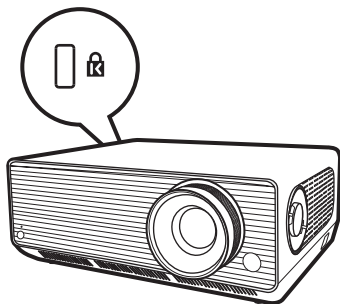
- Quando a posição da lente estiver no limite vertical (cima/baixo), não é possível mover a lente horizontalmente (esquerda/direita).
- Quando a posição da lente estiver no limite horizontal (esquerda/direita), não é possível mover a lente verticalmente (cima/baixo).



Sistema de segurança Kensington

- Este projetor tem um conector padrão de segurança Kensington como mecanismo antifurto. Conecte o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme exibido abaixo.
- Para obter mais informações sobre a instalação e o uso do sistema de segurança Kensington, consulte o guia do usuário fornecido com o sistema de segurança Kensington.
- O Sistema de segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?

A Kensington é uma empresa que desenvolve sistemas de segurança para notebooks e outros dispositivos eletrônicos. Site: <http://www.kensington.com>

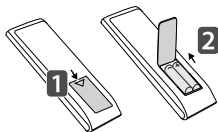


USAR O CONTROLE REMOTO

Inserir pilhas no controle remoto

Use pilhas alcalinas AAA 1,5 V. Substitua as duas pilhas por pilhas novas e insira-as conforme o indicador de direção dentro do controle remoto.

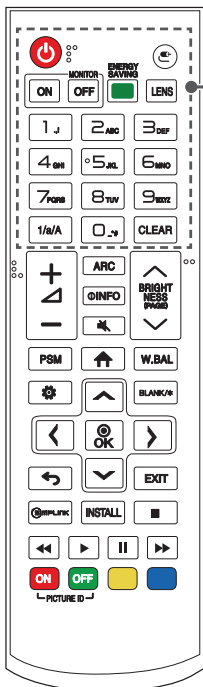
- 1** Retire a tampa da bateria na parte de trás do controle remoto.
- 2** Insira as pilhas orientadas conforme os sinais de polaridade + e -.
- 3** Feche a tampa do compartimento de pilhas.



CUIDADO

- Não misture pilhas novas com antigas.

Visualizar recursos do controle remoto



(Liga/desliga)

Liga ou desliga o projetor.

(Entrada)

Seleciona o modo de entrada.

MONITOR ON

Liga o projetor.

MONITOR OFF

Desliga o projetor.

ENERGY SAVING

Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.

LENS

esta função não é aceita.

Botões de números e letras

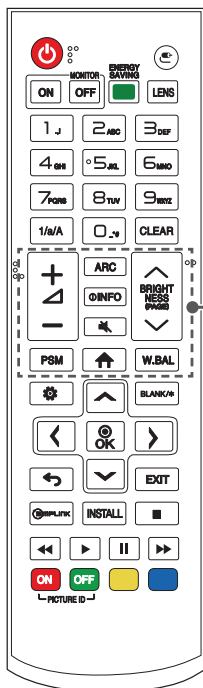
Inserir caracteres numéricos e alfabéticos, dependendo da configuração.

1/a/A

Alterna entre numérico e alfabético (esta função não é aceita).

CLEAR

Exclui o caractere numérico ou alfabético inserido.



+ ▽ (Botões de volume)

Ajusta o nível de volume.

ARC (Formato da tela)

Seleciona o tamanho da tela.

○ INFO

Exibe informações sobre a tela atual.

🔇 (Mudo)

Efetua uma pausa sonora.

⤴ BRIGHTNESS ⤵ (Aumentar/Diminuir Brilho)

Ajusta o brilho da exibição.

⤴ (PAGE) ⤵ (Página para cima/baixo)

Movimenta para a tela anterior ou a seguinte.

PSM (Modo de imagem)

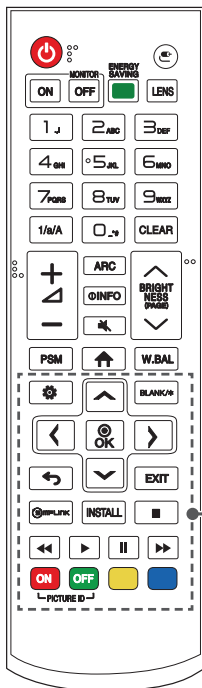
Seleciona o Modo de Imagem.

🏠 (Menu inicial)

Ativa o inicializador.

W.BAL (Balanço de Branco)

Insere o menu Balanço de Branco.



⚙️ (Configurações)

Acessa os menus principais ou salva seus menus de entrada e saída.

⬆️ ⬇️ ⬅️ ➡️ ⬆️ⓄⓀ (Acima, Abaixo, Esquerda, Direita, OK)

Após selecionar o menu, selecione e ajuste funções.

BLANK/*

Deixa a tela em branco.

↶ (Voltar)

Retorna para a tela anterior.

EXIT

Sai do menu.

🔗 SIMPLINK

Permite que você controle vários dispositivos de multimídia para seu entretenimento simplesmente usando o controle remoto pelo menu SIMPLINK.

INSTALL (Assistente de instalação)

Acessa o [Assistente de Instalação].

⏏️ ⏪️ ⏩️ ⏸️ ⏴️ (Botões de controle)

Controla o reprodutor de mídia.

PICTURE ID ON/OFF

Quando o número do ID da imagem corresponder ao número do ID definido, será possível controlar o projetor que você quiser no formato de múltiplas telas.

- **ON**: Controle individualmente os projetores com um ID de imagem atribuído a cada um deles.
- **OFF**: Controle os projetores de uma vez.

 **NOTA**

- Ao usar o controle remoto, a faixa remota ideal é de até 6 metros (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR.
 - Se os cabos estiverem conectados à alguma entrada traseira, a faixa remota será de 3 metros menor (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR do controle remoto.
 - Para que a operação seja contínua, não bloqueie o receptor de IR.
 - Alguns recursos do controle remoto podem não ser aceitos em determinados modelos.
 - As baterias internas e externas do produto não devem ser expostas a calor excessivo, como luz solar direta, incêndio ou similares.
 - Ao transportar o controle remoto em uma bolsa, certifique-se de que os botões do controle remoto não estejam sendo pressionados pelo projetor, por cabos, documentos ou quaisquer outros acessórios dentro da bolsa. Caso contrário, poderá reduzir consideravelmente a vida útil das pilhas.
-

FAZER CONEXÕES

É possível conectar vários dispositivos externos ao seu projetor. Altere o modo de entrada e selecione o dispositivo externo que você deseja conectar.

Para obter mais informações sobre conexões de dispositivos externos, consulte o manual do usuário fornecido com cada dispositivo.

Conectar a um PC

Alguns dos cabos não são fornecidos. Este projetor aceita o recurso Plug and Play*.

* Plug and Play: um recurso que permite a um PC reconhecer dispositivos conectados pelo usuário sem configuração de dispositivo ou intervenção do usuário ao ligar.

Conexão de dispositivo externo

Conecte um receptor HD, player de DVD ou VCR ao projetor e selecione um modo de entrada apropriado.

Alguns dos cabos não são fornecidos. Para obter a melhor qualidade de som e imagem, recomenda-se conectar dispositivos externos ao projetor com cabos HDMI.

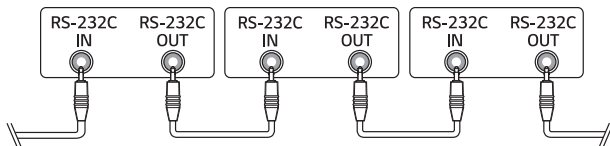
 **NOTA**

- Para obter a melhor qualidade de imagem, recomenda-se usar o projetor com uma conexão HDMI.
 - Para cumprir as especificações padrão do produto, use um cabo de interface blindado com núcleo de ferrite, como um cabo DVI-D/HDMI.
 - Se você ligar o projetor com o aparelho frio, a tela poderá oscilar. Isso é normal.
 - Às vezes, pontos vermelhos, verdes ou azuis podem aparecer na tela. Isso é normal.
 - Use um cabo HDMI®/™ de alta velocidade.
 - Use um cabo certificado com o logotipo HDMI. Ao usar cabos HDMI não certificados, não haverá exibição de imagens ou erros de conexão poderão ocorrer.
 - Tipos de cabos HDMI recomendados
 - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade
 - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade com Ethernet
 - Se você não conseguir ouvir nenhum som no modo HDMI, verifique as configurações do PC. Alguns PCs precisam que você altere manualmente a saída de áudio padrão para HDMI.
 - Se você quiser usar o modo HDMI-PC, configure seu PC/DTV para o modo PC.
 - Poderá haver problemas de compatibilidade se você usar o modo HDMI-PC.
 - Verifique se o cabo de alimentação está desconectado.
 - Se você conectar um dispositivo de jogos ao projetor, use o cabo fornecido com o dispositivo.
-

Conectar vários projetores

- Aplica-se apenas a alguns modelos.

Para usar vários produtos, conecte um dispositivo externo a um produto; depois, conecte um lado do cabo de entrada de sinal aceito ao conector **OUT** (saída) do produto e o outro lado ao conector **IN** (entrada) do outro produto a ser conectado.




PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA


Anote as instruções de segurança para evitar acidentes ou o uso indevido do produto.

Os ferimentos em crianças podem ser evitados seguindo essas simples precauções de segurança.

Siga as precauções da mesma forma ao armazenar ou mover o projetor existente.

- As precauções de segurança são fornecidas de duas formas, ou seja, **AVISO** e **CUIDADO**, como detalhado abaixo.

 **AVISO:** O não cumprimento das instruções pode causar graves ferimentos e pode, inclusive, levar à morte.

 **CUIDADO:** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos ou danificar o produto.

- Leia o manual de instruções cuidadosamente e guarde-o para quando precisar.



O símbolo representado por uma flecha em forma de raio dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de "tensão elétrica perigosa" sem isolamento no interior do equipamento, com amplitude suficiente para oferecer risco de choque elétrico às pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de importantes instruções de operação ou manutenção no manual que acompanha o equipamento.

AVISO/CUIDADO

- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

Leia estas instruções. Guarde estas instruções.

Preste atenção a todos os avisos. Siga todas as instruções.

Instalação interna



Não instale os produtos nos seguintes locais, inclusive projetores e controles remotos:

- Locais expostos à luz solar direta;
 - Locais úmidos, como banheiros;
 - Locais próximos a objetos quentes, como objetos inflamáveis e fogões;
 - Locais que possam entrar em contato com óleo, névoa de óleo e vapor, como bancadas e locais próximos a umidificadores;
 - Locais que possam entrar em contato com respingos de água, como um vaso ou aquário;
 - Locais que tenham poeira ou estejam expostos à chuva e ao vento;
 - Locais abaixo de um ar-condicionado ou diretamente expostos ao vento do ar-condicionado;
 - Locais próximos a materiais inflamáveis, como sprays etc.; ou
 - Armários, prateleiras ou gabinetes que não estão fixos ou em qualquer local que possa ser acessado por animais de estimação.
- Ele pode causar choque elétrico, incêndio, apresentar mau funcionamento, deformação ou falha.

Tenha cuidado para não derrubar o projetor ao conectá-lo a um dispositivo externo.

- Isso pode causar ferimentos ou danos ao produto.

Lembre-se das seguintes precauções para evitar que a temperatura suba dentro do projetor:

- O projetor deve ser instalado a pelo menos 30 cm de distância da parede.
- Não instale o produto em um local não ventilado, como uma estante ou armário.
- Não instale o produto sobre carpete ou tapete.
- Verifique se as saídas de ar não estão bloqueadas com toalhas de mesa, cortinas, etc.
- Isso pode causar incêndio.

Em locais que possam entrar em contato com óleo ou névoa de óleo, não instale o produto na parede ou no teto.

- O produto pode sofrer danos e cair.

Não permita que crianças se pendurem ou subam no projetor instalado.

- O projetor pode cair e causar ferimentos ou morte.

 CUIDADO

Ao mover o projetor, desligue o botão de energia e desconecte o plugue, o cabo da antena e o cabo de conexão entre os dispositivos.

- Caso contrário, o projetor ou o cabo pode ser danificado, resultando em incêndio ou choque elétrico.

Não instale o projetor em uma prateleira instável, um local inclinado ou sujeito a vibrações, um local em que o projetor não esteja totalmente sustentado ou sobre tecidos, como uma toalha de mesa.

- Isso pode causar ferimentos se o projetor cair ou pode causar mau funcionamento do equipamento.

Para evitar danos ao plugue ou cabo de força, não instale o projetor em um local onde as pessoas possam andar por cima dos fios.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

Ao instalar o projetor, não o aproxime demais da parede.

- A conexão do cabo pode se deteriorar ou o projetor e os cabos podem sofrer danos.

Ao instalar o projetor em um gabinete ou em uma prateleira, verifique se a parte inferior frontal dele não está para fora.

- O projetor pode cair se houver alguma instabilidade no centro de gravidade e causar ferimentos às pessoas ao redor ou apresentar mau funcionamento.

Ao usar



Em caso de raios e trovões, desconecte o cabo de força e não toque no fio da antena.

- Isso pode causar choque elétrico.

Se houver um vazamento nas linhas de gás, não toque na tomada e abra a janela para ventilar o ambiente.

- Faíscas podem ser produzidas, podendo causar incêndio ou queimaduras.

Ao usar o produto com um dispositivo externo conectado, como um console de jogos, certifique-se de que o cabo de conexão seja longo o suficiente.

- Caso contrário, o produto pode cair e causar ferimentos ou sofrer danos.

Não arranhe nem cause qualquer impacto ao projetor usando materiais ou objetos metálicos.

- Isso pode causar ferimentos às pessoas ou danos ao produto.

Não insira objetos metálicos, como moedas, grampos de cabelo ou um pedaço de ferro ou objetos inflamáveis, como papel ou fósforos, no projetor.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

Ao substituir as pilhas usadas no controle remoto, tenha cuidado para não deixar que crianças as levem à boca e guarde-as longe do alcance de crianças.

- Se uma criança engolir a bateria, consulte um médico imediatamente.

Mantenha o filme plástico usado para embalar o projetor fora do alcance de crianças.

- O uso indevido do plástico por crianças pode causar sufocamento.

Não toque nas aberturas de ventilação durante a operação ou imediatamente após a energia ser desligada, pois elas geram calor intenso.

- O calor não indica um defeito ou problema no projetor durante a operação; portanto, use-o com confiança.

Não olhe para a frente da lente quando o projetor estiver em uso.

A forte luz emitida pelo produto pode causar lesões na visão.

Nunca tente desmontar ou modificar o projetor por conta própria. Sempre procure um técnico de serviço qualificado ou consulte um revendedor ou Centro de serviço local para fazer inspeções, ajustes ou reparos.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

 CUIDADO

Não use nenhum produto que tenha eletricidade de alta tensão próximo ao projetor. (Por exemplo, uma raquete elétrica)

- Isso pode causar mau funcionamento.

Não coloque recipientes com líquidos, como vasos, jarras, copos, cosméticos ou remédios, decorações como velas ou objetos pesados em cima do projetor.

- Isso pode causar incêndio, choque elétrico e ferimentos devido a quedas.

A superfície do adaptador AC é quente, então tenha cuidado para não colocá-la em contato com a sua pele e não deixe que crianças toquem a superfície durante o uso. (Exceto para os modelos que não usam adaptador)

Não segure ou mova o projetor de cabeça para baixo segurando apenas o cabo de força, cabo de sinal ou espelho de projeção.

- Isso pode danificar o produto ou causar choque elétrico ou incêndio.

Mesmo que o projetor seja desligado com o controle remoto ou o botão, a energia não será completamente cortada se o cabo de força estiver conectado.

Se você usa fones de ouvido, não os use com volume alto ou por um período longo. (Isso se aplica apenas aos modelos compatíveis com fones de ouvido).

- Isso pode prejudicar sua audição.

Não inicie o projetor com o volume alto.

- Um volume muito alto pode causar danos à audição.

Não utilize ou guarde o projetor em locais externos por um longo período.

Não toque na lente do projetor nem aplique qualquer impacto sobre ela.

- Isso pode causar danos ao produto.

Não fique na frente da luz emitida pela lente do projetor, nem a bloqueie com um livro ou outro objeto.

- Se a luz do projetor for emitida em um objeto por um longo período, poderá ocorrer um incêndio devido ao calor dessa luz. Além disso, a luz refletida pode aquecer a lente e danificar o projetor.

Não misture pilhas novas e velhas.

- Isso pode causar ruptura da pilha ou incêndio por vazamento de líquido, ou ainda, choque elétrico.

Ao trocar as pilhas, verifique se elas foram devidamente instaladas conforme as polaridades (+, -).

- A ruptura ou o vazamento da bateria podem causar incêndio, explosão, ferimentos ou contaminação (danos) da área ao redor.

Não exponha as pilhas à luz solar direta, lareiras, aquecedores elétricos, altas temperaturas acima de 60 °C, locais excessivamente úmidos ou calor excessivo.

- Isso pode causar explosão ou incêndio.

Não jogue fora nem desmonte a pilha.

- Isso pode causar incêndio e explosão por conta de danos à bateria.

Não jogue as pilhas fora em locais inadequados.

- Isso pode causar explosão ou incêndio. O método de descarte varia conforme o país e a região. Descarte-as de maneira adequada.

Risco de incêndio ou explosão se a bateria interna ou do controle remoto for substituída por um tipo incorreto.**Supervisione as crianças e nunca permita que elas olhem fixamente para o feixe a qualquer distância do projetor.****Tenha cuidado ao usar o controle remoto e olhar fixamente para o projetor enquanto estiver em frente à lente de projeção.****O usuário deve evitar o uso de auxílios ópticos, como binóculos ou telescópios dentro do feixe.****Se a temperatura ambiente subir acima de 30 °C, a ventoinha poderá girar mais rápido para proteger as partes internas do projetor.****Se a temperatura ambiente ultrapassar 35 °C, a saída de luz poderá ser reduzida para proteger o projetor.****Não descarte este produto com o lixo doméstico geral.****O descarte deste produto deverá ser realizado segundo os regulamentos da sua autoridade local.**

Fontes de alimentação



Verifique se o plugue de energia está devidamente conectado para evitar vibração.

- Se a conexão estiver instável, isso pode causar incêndios.

Não conecte itens demais em uma tomada com várias saídas.

- Isso pode causar incêndio devido ao superaquecimento da tomada.

Não insira um objeto metálico, como grampos, na outra extremidade do plugue de energia enquanto ele estiver conectado em uma tomada na parede. Além disso, não toque no plugue do cabo de força logo depois de desconectá-lo da tomada.

- Isso pode causar choque elétrico.

Conecte o plugue de energia a uma tomada aterrada simples ou com várias saídas. (Exceto para dispositivos sem conexão aterrada)

- Caso contrário, pode ocorrer choque elétrico devido ao mau funcionamento ou curto-circuito.

Nunca toque no plugue do cabo de força com as mãos molhadas.

- Isso pode causar choque elétrico.

Desconecte o plugue de energia da tomada quando não estiver usando o projetor por um longo período de tempo.

- A poeira acumulada pode causar choque elétrico e incêndio devido a um curto-circuito pelo calor, ignição e insolação/degradação.

O plugue de alimentação é o dispositivo de desconexão.

Em caso de emergência, o plugue de alimentação deve ser de fácil acesso.

Se alguma das seguintes condições acontecer, pode ter ocorrido um mau funcionamento do produto. Nesse caso, desligue imediatamente o projetor, desconecte o cabo de força da tomada e entre em contato com o centro de atendimento:

- Quando o produto apresentar danos;
 - Quando o produto falhar;
 - Quando houver substâncias estranhas dentro do produto; ou
 - Quando o produto soltar fumaça ou apresentar mau cheiro.
- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

 **CUIDADO**

Não conecte ou desconecte o plugue de energia da tomada enquanto a energia estiver ligada. (Não use o plugue de alimentação como interruptor).

- Isso pode causar incêndio ou mau funcionamento.

Ao remover o adaptador AC ou o cabo de força, lembre-se de segurar na parte do plugue.

- Se isso não for feito, o produto poderá apresentar danos ou causar um incêndio.

Não danifique o adaptador AC, o cabo de força ou o plugue de energia, não coloque objetos pesados sobre eles e nem aplique qualquer impacto a eles.

- Isso pode causar incêndio, choque elétrico ou danos ao produto.

Prenda o cabo de força e o adaptador AC conectado ao projetor de modo que fiquem totalmente encaixados.

- Um contato ruim pode causar mau funcionamento do produto e incêndio.

Se houver poeira no pino do plugue de energia ou na tomada, limpe bem.

- Isso pode causar incêndio.

Mantenha o cabo de força longe de qualquer fonte de calor.

- O revestimento do cabo pode derreter e causar incêndio ou choque elétrico.

Use apenas o cabo de força autorizado ou o adaptador AC fornecido pela LG Electronics. Não use nenhum outro produto.

- Isso pode causar mau funcionamento do produto, incêndio ou choque elétrico.

Limpeza

AVISO

Não borrife água diretamente no projetor ao limpá-lo.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

CUIDADO

Como limpar o projetor

- Desconecte o plugue da tomada antes de fazer a limpeza.
- Não limpe o sistema óptico (a lente e o espelho) imediatamente após desligar a energia.
- Não borrife água ou limpe o produto com um pano úmido.
- Limpe o produto suavemente com um pano macio.
- Não use detergentes, polidores automotivos ou industriais, abrasivos, ceras, benzenos ou álcoois.
- Isso pode causar incêndio, choque elétrico ou danos ao projetor (deformação, corrosão e quebra).

Como limpar a lente

- Limpe a lente se houver poeira ou manchas na superfície.
- Limpe a superfície da lente com um pulverizador de ar ou um pano macio e seco.
- Para remover poeira ou manchas na lente, use um spray de ar comprimido, cotonete ou pano macio para limpar a lente.
- Nunca limpe a lente com o projetor em funcionamento ou imediatamente após ele ser desligado.
- Não use detergentes, polidores automotivos ou industriais, abrasivos, ceras, benzenos, álcoois, água, etc. na lente, pois o projetor pode ser danificado.

Consulte o revendedor ou a central de atendimento para limpar a parte interna do produto uma vez por ano.

- Se você não limpar o interior do projetor por muito tempo e houver acúmulo de poeira, isso pode causar incêndio ou mau funcionamento.

Laser

⚠ AVISO

- Se manipular ou alterar o produto de maneira não especificada no manual do usuário, você corre o risco de se expor à radiação laser.
- Não deixe crianças ou pessoas doentes olharem diretamente para a fonte de luz.

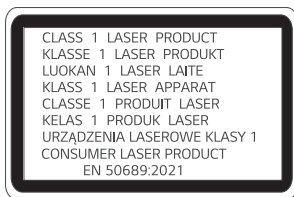
⚠ CUIDADO

- Este produto é um aparelho de laser de classe 1 que atende à IEC 60825-1.

Padrão do laser integrado (módulo de laser classe 4)

- Azul
 - Comprimento de onda: 449 nm a 461 nm
 - Saída de luz: aprox. 95 W (BU50RG/DBU510RG/BU53RG),
aprox. 125 W (BU60RG)

Etiqueta da classe do laser do produto



A etiqueta da classe do laser do produto está fixada na parte inferior do produto.

VERIFICAR ANTES DE REPORTAR MAU FUNCIONAMENTO

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Verificação de segurança do projetor

Sinais
<ul style="list-style-type: none">• O projetor não exibe nada na tela nem emite som quando está ligado.• O produto libera fumaça ou tem cheiro de queimado.• Água ou substâncias estranhas estão presentes dentro do produto.• Parte da imagem projetada está cortada.• Um ruído estranho (estalos ou som de faísca) ocorre com frequência dentro do projetor.• O projetor exibe a tela ou emite som mesmo quando está desligado.• Há outros erros ou falhas.
Causas e soluções
<ul style="list-style-type: none">• Por questões de segurança, desligue o botão de alimentação e tire o plugue da tomada.• Entre em contato com o local onde você comprou o produto ou o centro de serviço autorizado para que o produto seja inspecionado.• Não tente consertar o produto por conta própria.

Solução De Problemas

Sinais	Causas e soluções
Não consigo ligar o projetor.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada. • Pode haver um problema com a tomada, portanto, tente conectar o cabo de força de outro produto na tomada em que o projetor estava conectado.
Não é possível controlar o projetor com o controle remoto.	<ul style="list-style-type: none"> • O controle remoto pode não funcionar corretamente quando uma lâmpada com estabilizador eletrônico ou uma lâmpada com três comprimentos de onda estiver instalada. <ul style="list-style-type: none"> — Nesse caso, substitua a lâmpada com o estabilizador eletrônico ou a lâmpada com três comprimentos de onda por produtos de padrão internacional para garantir o funcionamento correto do controle remoto. • Verifique se há algum obstáculo entre o produto e o controle remoto. • Ao trocar as pilhas, verifique se elas foram devidamente instaladas conforme as polaridades (+, -). • Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.
A energia desliga repentinamente.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o tempo de Desligamento está definido. • Veja se os dispositivos externos estão operando em conjunto. • Verifique se o Desligamento por ausência de sinal (15 min.) está definido. Este produto é equipado com a função Desligar por Ausência de Sinal, que permite que a energia seja desligada automaticamente quando não há sinal de entrada por 15 minutos. • Verifique se o Desligamento por Ausência de IR (4 horas) está definido. • Verifique se o DPM (Modo de standby) está definido.

Sinais	Causas e soluções
<p>Há pontos na tela.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Há um ponto colorido (pontos brilhantes, pontos escuros, pontos estacionários e/ou pontos trêmulos) na tela. <ul style="list-style-type: none"> – Esse projetor foi produzido com tecnologia de alta precisão. No entanto, um pequeno ponto brilhante ou escuro pode aparecer na tela. Isso é comum devido ao processo de produção e não indica uma falha funcional. ※ Mancha brilhante: pontos luminosos brilhantes; Mancha escura: ponto de texto ou objetos borrados ou invisíveis; Luz intermitente: pontos de luz piscando; Ponto brilhante: pontos luminosos mais brilhantes do que imagens normais.
<p>Há um ruído.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ruído elétrico: é um som baixo gerado pelo funcionamento do circuito de comutação de alta velocidade que fornece energia para o projetor, e o ruído pode variar dependendo do produto. Esse ruído é normal e não afeta as funções do projetor. A LG Electronics gerencia a fabricação de projetores de acordo com padrões rigorosos. Um ruído de nível estável não significa que há um problema. Isso não aplica para que você faça a troca do produto ou obtenha um reembolso. • Som da ventoinha: para manter a temperatura interna do projetor em um nível adequado, o som da ventoinha pode aumentar ou diminuir, dependendo da temperatura ambiente.

VERIFICAR INFORMAÇÕES

Especificações

MODELO	BU50RG (BU50RG-GL) / BU60RG (BU60RG-GL) / DBU510RG (DBU510RG-GL) / BU53RG (BU53RG-GL)
Resolução (Pixel)	3840 (horizontal) x 2160 (vertical) ¹⁾
Formato da Tela	16:9 (horizontal:vertical)
Alcance operacional do controle remoto	6 m (Máx.)
Distância de projeção	BU50RG/BU60RG/DBU510RG: 1.120 mm a 8.710 mm BU53RG: 786 mm a 6.119 mm
Tamanho da tela	1.016,2 mm a 7.618,7 mm (40 polegadas a 300 polegadas)
Proporção da projeção superior	100 %
Proporção da projeção inferior	-100 %
Consumo de energia	BU50RG/BU53RG/DBU510RG: 400 W BU60RG: 460 W
Fontes de alimentação	BU50RG/BU53RG/DBU510RG: AC 100 - 240 V~, 50/60 Hz, 4,0 A BU60RG: AC 100 - 240 V~, 50/60 Hz, 4,6 A
Saída de áudio	5 W + 5 W

MODELO	BU50RG (BU50RG-GL) / BU60RG (BU60RG-GL) / DBU510RG (DBU510RG-GL) / BU53RG (BU53RG-GL)	
Altura	143,7 mm (sem pé), 155,7 mm (com pé)	
Largura	370 mm	
Profundidade	BU50RG/BU60RG/DBU510RG: 290 mm (sem lente), 326,2 mm (com lente) BU53RG: 290 mm (sem lente), 332,0 mm (com lente)	
Peso	9,7 kg	
Dispositivo USB	5 V, 0,5 A (Máx.)	
Ambiente operacional	Temperatura	
	Ambiente	0 °C a 40 °C
	Armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Umidade relativa	
	Ambiente	0 % a 80 %
	Armazenamento	0 % a 85 %

- O conteúdo neste manual pode ser alterado sem notificação prévia, devido à atualização das funções do produto.

1) Resolução em 4K UHD com 8,3 milhões de pixels discretos projetados pelo processamento de vídeo XPR (Resolução de pixel expandida).

Modo compatível com HDMI

DTV

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080i	28,12	50
1920 x 1080i	33,72	59,94
1920 x 1080i	33,75	60
1920 x 1080p	26,97	23,97
1920 x 1080p	27	24
1920 x 1080p	33,71	29,97
1920 x 1080p	33,75	30
1920 x 1080p	56,25	50
1920 x 1080p	67,43	59,94
1920 x 1080p	67,5	60

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
3840 x 2160p	53,95	23,98
3840 x 2160p	54	24
3840 x 2160p	56,25	25
3840 x 2160p	61,43	29,97
3840 x 2160p	67,5	30
3840 x 2160p	112,5	50
3840 x 2160p	134,86	59,94
3840 x 2160p	135	60
4096 x 2160p	53,95	23,98
4096 x 2160p	54	24
4096 x 2160p	56,25	25
4096 x 2160p	61,43	29,97
4096 x 2160p	67,5	30
4096 x 2160p	112,5	50
4096 x 2160p	134,86	59,94
4096 x 2160p	135	60

Computador

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

- Se um sinal inválido for inserido no projetor, ele não será exibido corretamente na tela, ou uma mensagem como [Sem sinal] ou [Formato Inválido] será exibida.
- O projetor aceita o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (Autorreconhecimento do monitor do computador).
- Recomenda-se 3840 x 2160 como a melhor qualidade de imagem no modo para computador.

Licenças

O suporte às licenças podem variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse: www.lg.com.



Os termos e expressões "HDMI", "Interface multimídia de alta definição da HDMI" e "Trade dress da HDMI", e os Logotipos da HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc.

Fabricados de acordo com licença da Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Vision IQ, Dolby Audio, Dolby Atmos e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories Licensing Corporation.



Aviso Informativo sobre Software com Código de Fonte Aberto

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para acessar todos os termos da licença referida, avisos de direitos autorais e outros documentos relevantes, visite <https://opensource.lge.com>.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação.

A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail opensource@lge.com.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação por um período de três anos após nosso último envio deste produto.

Outras especificações







Como em qualquer fonte de luz brilhante, não olhe fixamente para o feixe, RG2 IEC 62471-5:2015.

Grupo de risco 2

CUIDADO Este produto emite radiação óptica potencialmente perigosa. Não olhe diretamente para a lâmpada em funcionamento. Pode ser prejudicial à visão.

A etiqueta está fixada na parte inferior do produto, e o idioma pode variar.

Símbolos

	Refere-se a corrente alternada (AC).
	Refere-se a corrente contínua (DC).
	Refere-se a equipamento Classe 2.
	Refere-se a modo de espera.
	Refere-se a "LIGADO" (energia).
	Refere-se a tensão perigosa.



SOBRE O PROJETOR LG

As imagens neste manual do usuário são apenas para fins ilustrativos e podem ser diferentes do produto real.

O conteúdo deste manual do usuário pode ser alterado ou adicionado sem aviso prévio para melhorar a qualidade do produto.

O OSD (Menu de Tela) do projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

[]: os botões e o texto a serem exibidos na tela do projetor.

webOS 6.0

CONTEÚDO

CONFIGURAÇÕES4

- Início.....	4
Botões globais	
Painel	
[Gerenciador de conteúdo]	
- Configuração do Ez.....	5
[Assistente de Instalação]	
[Ligar/Desligar Programador]	
[Configuração do SI Server]	
[Configuração do Servidor]	
[Falha]	
[Envio de Status]	
[Reproduzir via URL]	
[Clonagem das Configurações de Dados]	
[Modo de Sincronização]	
[LG ConnectedCare]	
[Várias telas]	
[Modo de Reunião no Escritório]	
- Geral.....	15
[Idioma]	
[Informações do Sistema]	
[Definir ID]	
[Hora e Data]	
[Energia]	
[Rede]	
[Acordos de Usuário]	
[Orientação por Áudio]	
[Configurações Avançadas]	

- Visor.....	27
[Modo de Imagem]	
[Formato da Tela]	
[Rotação]	
[Configurações Avançadas]	
- Som.....	33
[Modo de Som]	
[Saída de Som]	
[Saída de Áudio]	
[Ajuste da sincronização AV]	
[Saída de Som Digital]	
- Admin.....	37
[Modo de Bloqueio]	
[Alterar Senha]	
[Configurações corporativas]	
[Configuração Inicial]	

GERENCIADOR DE CONTEÚDO..... 40

- Login pela Web.....	40
- Gerenciador de conteúdo.....	40
[Leitor]	
[Programador]	
[Editor]	
- Group Manager 2.0.....	48
- Screen Share.....	51
Como usar o [Screen Share]	
- LG Presenter.....	52
Como usar o LG Presenter	

FERRAMENTAS DE GERENCIAMENTO 53

- Gerenciador de controle.....53
- ID da imagem.....54

CÓDIGO IR 55

CONTROLAR VÁRIOS PRODUTOS 57

- Conectar os cabos.....57
- Parâmetro de comunicação.....58
- Lista de referência de comandos.....59
- Protocolo de transmissão/recebimento63

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS 81



- Solução de problemas de energia/controle remoto81
- Solução de problemas de tela.....82
- Solução de problemas de som.....83
- Solução de problemas de conexão com o PC.....84
- Solução de problemas de reprodução de filme85
- Solução de problemas de conexão de rede86

- O conteúdo relacionado ao software pode ser alterado sem aviso prévio devido a atualizações das funções do produto.
- Alguns recursos descritos no Manual do Usuário podem não ser compatíveis em determinados modelos e países.
- SNMP 2.0 é suportado.

CONFIGURAÇÕES

Início

Botões globais

-  [Entrada]: Navegue até a tela de seleção de entrada externa
-  [Configuração]: Navegue até a tela Configurações

Painel

- Este recurso exibe informações importantes sobre o projetor no centro da tela inicial. No Painel, você pode alterar manualmente as configurações selecionando os itens correspondentes.

NOTA


- Se o painel estiver bloqueado, o foco não se moverá.
-

[Gerenciador de conteúdo]

- [Leitor]: Reproduza uma variedade de conteúdos, incluindo imagens, vídeos e conteúdo do SuperSign.
- [Programador]: Gerencie programações para o conteúdo que será reproduzido em horários diferentes.
- [Editor]: Você pode criar seu próprio conteúdo usando modelos e arquivos de mídia.
- [Gerenciar Grupo 2.0]: Distribua programações de conteúdo e dados de configuração para o dispositivo conectado.

Configuração do Ez


[Assistente de Instalação]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Assistente de Instalação]

- [Modo PJT]: Essa função vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal.
- [Ajuste da borda]: A função [Ajuste da borda] ajusta os lados verticais e horizontais da imagem projetada se o projetor estiver inclinado e não perpendicular à tela. Esse recurso garante que o formato da imagem projetada não será distorcido. Use esse recurso somente quando não for possível configurar o projetor no ângulo ideal. O [Ajuste da borda] pode resultar em perda da qualidade de imagem.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
 - Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
 - [H/V Keystone]: É possível ajustar a tela na direção horizontal/vertical.
 - [Ajuste Suave]: A tela será ajustada como uma curva. Só será possível selecionar essa opção com os ajustes de tela de 9, 15 e 25 pontos.
 - Pode ajustar a tela selecionando um dos [4 pontos]/[9 pontos]/[15 pontos]/[25 pontos].
 - > [4 pontos]: O ajuste da tela pode ser configurado com 4 pontos.
 - > [9 pontos]: O ajuste da tela pode ser configurado com 9 pontos.
 - > [15 pontos]: O ajuste da tela pode ser configurado com 15 pontos.
 - > [25 pontos]: O ajuste da tela pode ser configurado com 25 pontos.
- [Mesclar Bordas]: Essa configuração serve para mostrar uma tela integrada ao usar vários projetores.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
 - [SÍCIANA WIDEO]
 - > [Modo Bloco]: Ativa ou desativa o [Modo Bloco].
 - > [Configuração de modo Lado a lado]: Define o Modo Bloco. (Linha/Kolumna/ID do Bloco)
 - [Configurações de mistura]
 - > [Modo de mistura]: Ativa ou desativa o [Modo de mistura].
 - > [Ajustes de faixa de mistura]: Define a faixa de mistura. (Tamanho da tela, Intervalo de sobreposição, Intervalo de cliques, Zoom)
 - > [Configurações de qualidade da mistura]: Define a qualidade da mistura. (Configurações de qualidade da mistura, Nível de luminosidade, Balanço de Branco, Uniformidade de cor)
- [Ajuste automático da tela]: Essa função ajusta automaticamente o foco, o zoom, as lentes e o trapézio.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
 - Se a tela não estiver instalada, ela só funcionará com uma distância máxima de cinco metros da parede.
 - Se o ângulo de instalação entre a tela e o produto ultrapassar 10 graus, o funcionamento poderá ser afetado.
 - Se houver um obstáculo entre a tela e o produto, o funcionamento poderá ser afetado.
 - Se a tela tiver uma forma incomum, o funcionamento poderá ser afetado. (Se as bordas da tela não forem pretas, a tela poderá não ser identificada corretamente.)
 - Ao usar a função [Ajuste automático da tela], se o ambiente ao redor (iluminação, obstáculo etc.) mudar, o funcionamento poderá ser afetado.
 - Em um ambiente escuro demais que dificulte o reconhecimento da tela, o funcionamento poderá ser afetado.
 - A função [Ajuste automático da tela] ajuda automaticamente na instalação para que cada função (zoom, foco, desvio da lente, ajuste da tela) só precise de um ligeiro ajuste após a finalização da operação.
 - Consulte outra página para o tamanho da tela e a distância padrão entre a tela e o produto.

- [Altitude elevada]: Se o projetor for usado em uma altitude superior a 1.200 metros, esta função deve ser ativada.
 - Caso contrário, o projetor pode superaquecer ou a função de proteção pode ser ativada. Se isso acontecer, desligue o projetor e ligue-o novamente após alguns minutos.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- [Configuração Remota]: O botão de liga/desliga do controle remoto da TV LG pode ser usado separadamente ou em conjunto com o projetor.
 - [Controle remoto do projetor + Controle remoto da TV]: O “ligar/desligar” do projetor e o da TV podem ser usados juntos. Você pode ligar e desligar o projetor com o controle remoto da TV LG.
 - [Apenas controle remoto do projetor]: O “ligar/desligar” do projetor e o da TV podem ser usados separadamente. Você não pode ligar e desligar o projetor com o controle remoto da TV LG.
 - Alguns modelos de projetores podem não ser compatíveis com este recurso.
 - Produtos de outras marcas não são compatíveis.
- [Modo em branco]: Essa função esconde momentaneamente a tela.
- [Resolução do painel]: Selecione 16:6, 16:9, 16:10, 21:9 ou 4:3 para a tela do painel.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.


[Ligar/Desligar Programador]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Ligar/Desligar Programador]

Defina uma agenda para usar o projetor por hora e dia da semana.

- [Configuração de hora ativada/desativada]: Defina as horas ligadas/desligada de cada dia da semana.
- [Configuração de Feriado]: Defina os feriados por data e dia da semana.

[Configuração do SI Server]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Configuração do SI Server] → [Configuração do SI Server]

Configure para conectar o projetor a um servidor SI externo. Configure um ambiente de servidor para a instalação do aplicativo SI.

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Configuração do SI Server] → [Modo Desenvolvedor & Beanviser]

Essa característica é muito conveniente para os desenvolvedores de aplicativos.


Pronta para instalar e ativar o modo Desenvolvedor e o aplicativo Beanviser.



NOTA

- Para usar essas funções, é obrigatório ter uma conta (usuário e senha) para o site de desenvolvedores webOS Signage (<http://webossignage.developer.lge.com/>).

[Configuração do Servidor]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Configuração do Servidor]

Configure para conectar o projetor a um servidor SuperSign.


- Servidor CMS
- Servidores de controle
- Servidor LG Pro:Cloud (dependendo do modelo, esta opção pode não ser compatível)

[Falha]**SETTINGS / ⚙️** → [Configuração Ez] → [Falha]

Defina a prioridade dos dispositivos de entrada quando ocorrer uma falha. Reproduza automaticamente o conteúdo armazenado no dispositivo ou execute o aplicativo definido.

- [Ativado/desativado]: Liga ou desliga [Falha].
- [Prioridade de Entrada]: Defina a prioridade das fontes de entrada para failover.
- [Reproduzir conteúdo de backup]: Quando não há sinal de entrada, esse recurso reproduz automaticamente o conteúdo armazenado no dispositivo ou executa o aplicativo definido. Quando definido como [Ligado], os itens [Imagens de captura automática], [Armazenamento de mídia], [Conteúdo SuperSign] e [App SI/Reproduzir por URL] são ativados.
 - [Imagens de captura automática]: Quando a entrada automática muda por tirar capturas de tela de uma imagem ou vídeo reproduzido a intervalos regulares, essa função reproduzirá o arquivo.
 - > Intervalo de Tempo de Captura: O intervalo de tempo pode ser estabelecido em 30 min., 1 hora, 2 horas e 3 horas.
 - [Armazenamento de mídia]: Quando a entrada automática muda pelo upload de um arquivo de imagem ou vídeo, a função reproduzirá o arquivo.
 - > [SELEÇÃO DE BACKUP DE MÍDIAS]: Com o botão de configurações, pode fazer o upload de um único arquivo na memória interna/externa.
 - > [Visualizar]: Pode pré-visualizar o arquivo carregado.
 - [Conteúdo SuperSign]: Quando a entrada automática é alternada, esse recurso reproduz os arquivos distribuídos no SuperSign CMS.
 - [App SI/Reproduzir por URL]: Executa o App SI ou Reproduzir via URL quando ocorrer uma troca de entrada automática.
 - > [App SI]: O comportamento do SI App depende das configurações do menu [Configuração do SI Server] em [Configuração Ez].
 - > [Reproduzir via URL]: O comportamento da reprodução via URL depende das configurações do menu [Reproduzir via URL] em [Configuração Ez].
 - > Se [Reproduzir via URL] e [Configuração do SI Server] puderem ser executados, [Reproduzir via URL] será executado quando ocorrer uma troca de entrada automática.
- [Redefinir]: Redefinir para configurações iniciais.

[Envio de Status]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Envio de Status]

Esse recurso configura o sistema para que o status do dispositivo seja avaliado e, em seguida, notificado ao administrador por e-mail.

- [Ativado/desativado]: Liga ou desliga o [Envio de Status].
- [Opção de envio], [Programação]: Define o intervalo de envio de e-mails.
- [Endereço de e-mail do usuário]: Define o endereço de e-mail de usuário do remetente.
- [Servidor de envio (SMTP)]: Define o endereço do servidor SMTP.
- [ID]: Digite o ID da conta do remetente.
- [Senha]: Digite a senha da conta do remetente.
- [Endereço de e-mail do destinatário]: Define o endereço de e-mail do destinatário.
- [ENVIAR MENSAGEM]: Avalie imediatamente o status do dispositivo e entregue as informações ao endereço de e-mail especificado.
- [Redefinir]: Redefinir para configurações iniciais.



NOTA

- Se o status de qualquer um dos itens a seguir mudar ou se tornar anormal, uma mensagem de status pode ser enviada.
 - 1. Status da LAN, status do Wi-Fi: Um e-mail é enviado quando o status de conexão da rede é alterado. O número máximo de mudanças de status da rede que pode ser salvo é limitado em 50. O valor salvo é redefinido quando a energia é desligada.
 - 2. Sem verificação de sinal: Verifica se existe um sinal. Se não houver sinais por mais de 10 segundos, uma e-mail é enviado.
 - 3. Status da reprodução da programação: Um e-mail é enviado se o conteúdo não pode ser reproduzido entre a hora inicial e a hora final programada no status do Gerenciamento de Conteúdo ou no status do conteúdo do SuperSign. No entanto, isso não se aplica se o término foi feito através do controle remoto.
 - 4. Status de falha: Um e-mail é enviado se troca de entrada ocorreu devido a um erro. (Exclui a troca de entrada iniciada pelo usuário (RC, RS232C, SuperSign))
- Somente as portas SMTP 25, 465 e 587 são suportadas.
- A ocorrência de trocas de entrada interna, excluindo trocas de entrada externa (RC, RS232C, SuperSign), são consideradas como Status de falha.
- Um e-mail contendo "Status de falha: Falha" é enviado ao trocar para o Status de falha, e os seguintes e-mails de status são enviados regularmente ou mediante alterações de status com a mensagem "Status de falha: Nenhum".


[Reproduzir via URL]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Reproduzir via URL]


Reproduza o conteúdo que deseja reproduzir automaticamente pelo navegador incorporado.

- [Carregador de URLs]: Liga ou desliga a opção [Reproduzir via URL].
- [Define a URL]: Digite o endereço URL para exibir automaticamente.
- [Visualizar]: Visualize o site desejado acessando o URL especificado.
- [Salvar]: Salve o URL especificado.
- [REINICIAR PARA APLICAR]: Reinicia o projetor definido após salvar o URL especificado.
- [Redefinir]: Redefinir para configurações iniciais.

NOTA

- Este recurso não se aplica quando [Rotação da tela] está ativada e usar esse recurso desativa [Visualizar].
- Se [Hora e Data] não estiver definido como [Definir Automaticamente], a navegação no site pode ser difícil.
- **SETTINGS** /  → Verifique [Geral] → [Hora e Data] → [Definir Automaticamente]


[Clonagem das Configurações de Dados]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Clonagem das Configurações de Dados]

Este recurso é usado para copiar e importar as configurações do dispositivo para outros dispositivos.

- [Exportar dados de configuração]: Exporte as configurações do dispositivo para outro dispositivo.
- [Importar dados de configuração]: Importe as configurações de outro dispositivo para o dispositivo.

[Modo de Sincronização]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [Modo de Sincronização]

Sincronize o tempo e o conteúdo entre vários projetores.

- [Sincronização de RS-232C]: Sincronize vários projetores conectados pelo RS-232C.
- [Sincronização de conteúdo da rede]: Sincronize vários projetores conectados à mesma rede.

[LG ConnectedCare]

SETTINGS /  → [Configuração Ez] → [LG ConnectedCare]

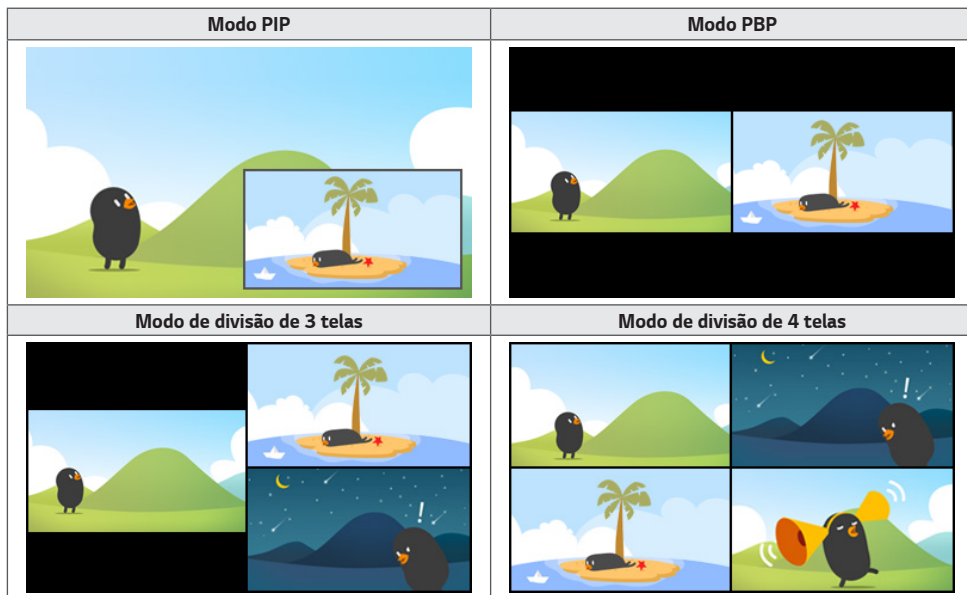
É possível instalar a solução [LG ConnectedCare] (diagnóstico de falhas) para previsões e diagnóstico de falhas.

- [INSTALAR]: Instala a solução [LG ConnectedCare].
 - 1) [INSERIR NÚMERO DA CONTA]: Insira um número de conta de seis dígitos para instalar a solução [LG ConnectedCare].
 - Número da conta: O número atribuído quando a solução [LG ConnectedCare] é registrada. Quando o número da conta é inserido, o nome da conta correspondente ao número é obtido.
 - 2) [CONFIRMAR NÚMERO DA CONTA]: Exibe o número e o nome da conta correspondente ao número da conta e valida esse número.
 - Se o número da conta estiver registrado, o nome da conta correspondente a ele será exibido, e será possível continuar a instalar a solução [LG ConnectedCare].
 - Se o número da conta não estiver registrado, "Desconhecido" será exibido como o nome da conta, e você não poderá continuar a instalar a solução.
- [Ativar]/[Desativar]: Define-se ativa/desativa a solução [LG ConnectedCare].
- [Número da]: Exibe o número e o nome da conta atualmente conectada do usuário.
- [Versão]: Exibe a versão da solução [LG ConnectedCare].
- [Verificar por atualizações]: Verifica se há atualizações no servidor.
- [Atualização]: Atualiza para a versão mais recente da solução [LG ConnectedCare].
- [Status do Servidor]: Exibe o status da conexão entre o conjunto e o servidor.
 - [Conectado]: Exibido quando o conjunto e o servidor estão conectados.
 - [Não conectado]: Exibido quando o conjunto e o servidor estão desconectados.
 - [Aguardando aprovação]: Exibido quando o servidor está aguardando aprovação.
 - [Rejeitado]: Exibido quando o servidor rejeitou a conexão.
- [Redefinir]: Apaga a solução [LG ConnectedCare] instalada.

[Várias telas]

SETTINGS / ⚙ → [Configuração Ez] → [Várias telas]

Este recurso permite que você visualize várias entradas e vídeos externos em uma única tela.



✓ **NOTA**

- No modo multitela, o recurso daisy chain de HDMI não é suportado.
- O número de telas divididas que você pode ter pode variar dependendo do modelo.


Selecionar o Layout da Tela

Quando você entrar no modo multitela sem ter definido um layout de tela, o menu de seleção de layout de tela será exibido. Quando o menu de seleção de layout de tela não for exibido na tela, acesse a barra de menu de layout de tela pressionando a tecla de seta para cima, no controle remoto, e selecione o layout de tela desejado. Se quiser fechar o menu de layout da tela, pressione a tecla Voltar.

Fechar o Menu do Layout da Tela

No menu de layout da tela, pressione a tecla de seta para cima, no controle remoto, para ir até a barra de menu do layout da tela e selecione-a ou pressione a tecla Voltar para fechar o menu de layout da tela.

Alterar a Entrada da Tela

Pressione o botão  no canto superior direito de cada tela dividida para selecionar a entrada desejada.

✓ NOTA


- As entradas que já foram selecionadas para outras telas divididas não podem ser selecionadas novamente. Para selecioná-las, pressione o botão redefinir para redefinir as entradas de todas as telas principais.
- O modo PIP só funciona quando a Rotação da Tela está Desligada ou definida como 180.
- Formatos entrelaçados não são compatíveis. Ex: 1080i
- Ao configurar PIP, PBP, 3 divisões e 4 divisões, a resolução máxima aceita é a seguinte.

PIP	PBP	3 divisões	4 divisões
3840 x 2160 ¹⁾	3840 x 2160 ¹⁾	3840 x 2160 ¹⁾	1920 x 1080

1) Alguns modelos aceitam apenas até 30 quadros.

- Pode haver outras restrições na mídia, dependendo da combinação de codecs.

Reproduzir vídeos em telas divididas

Pressione o botão  no canto superior direito de cada tela dividida, selecione Arquivo de Vídeo e, em seguida, selecione um dispositivo de armazenamento para visualizar a lista de vídeos no dispositivo selecionado. Depois, selecione o vídeo desejado na lista para reproduzi-lo.

✓ OBSERVAÇÃO

- Os vídeos criados com os codecs HEVC, MPEG1,2,4, H.264, VP8 ou VP9 podem ser reproduzidos em telas divididas. Ao usar modo PIP, as seguintes combinações não podem ser usadas.

Principal	Secundária
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG2	HEVC
VP9	VP9
H.264 4K	MPEG2
H.264 4K	VP9

- As limitações da divisão de três e quatro telas são as seguintes.

Ao usar 4K	Aceita apenas até dois vídeos. Uma combinação de no máximo 4K a 60 fps + 2K a 60 fps está disponível. No entanto, o H.264 4K aceita no máximo 30 fps.	
Ao usar apenas 2K	60fps	Você pode combinar até 1 MPEG2, 2 H.264 e 4 outros codecs.
	30fps	Você pode combinar até 2 MPEG2 e 4 outros codecs.


- Taxa de quadros recomendada: 24, 25, 30, 60 (incluindo 23,9 / 24,9 / 29,9 / 59,9)

Não garantimos nenhum desempenho quando você reproduz conteúdos com outras taxas de quadros.

[Modo de Reunião no Escritório]

SETTINGS / ⚙️ → [Configuração Ez] → [Modo de Reunião no Escritório]

Você pode configurar Funções rápidas para usar o produto em uma sala de conferência.

- [Modo de Reunião no Escritório]: Ativar esse recurso permite definir funções relacionadas ao modo de reunião da sala de conferência.
- [Tela de Guia da Reunião]
 - [Tela de Guia da Reunião]: Ativar esse recurso permite o uso da tela de informações da conferência. Esse recurso serve para exibir uma imagem de fundo quando não há entrada externa. Se ele for ativado, o recurso [Imagem Sem sinal] será ativado.
 - [Nome da Sala de Reunião]: Quando a tela de informações da conferência está ligada, você pode alterar o nome da sala de conferências exibido na tela ou selecionar se deseja ou não exibir o nome da sala de conferência.
 - [Hora]: Quando a tela de informações da conferência está ligada, você pode selecionar se deseja ou não exibir a hora atual na tela.
- [Configurações Avançadas]
 - [Modo de Imagem]: Define o mesmo modo de imagem para todas as entradas externas compatíveis com esse produto.
 - Troca Automática da Entrada: Quando uma entrada externa é inserida, ela é automaticamente convertida na entrada externa relevante. Remover a entrada externa ou fechar o aplicativo mudará a entrada de volta para o status anterior. Os recursos com suporte pela troca automática de entrada são entrada externa, conteúdo do SuperSign, o App SI e Reproduzir via URL. Ativar esse recurso desliga o recurso [Configuração Ez] → [Falha].
 - > [App SI]: O App SI opera de acordo com as configurações do menu [Configuração do SI Server] em [Configuração Ez].
 - > [Reproduzir via URL]: Reproduzir via URL opera de acordo com as configurações do menu [Reproduzir via URL] em [Configuração Ez].
 - <Desligamento automático>: Desliga a energia automaticamente. Ao ativar esse recurso, os recursos [Desligamento sem sinal (15 min)] e [Sem Desligamento de IR (4 horas)] também serão ativados.
 - Editar Nome da Entrada: Altere o nome de cada entrada externa.
 - [Temporizador da Apresentação]: Use o timer de apresentação. Ativar esse recurso exibirá o [Temporizador da Apresentação] na tela para seleção de uma entrada externa.
 - > **INPUT /**  → [Temporizador da Apresentação]
 - > O tempo de operação pode ser configurado para até 120 minutos em intervalos de dez minutos. Quando o tempo tiver sido definido, pressione [Iniciar] para iniciar o temporizador.
 - > Pressione o botão amarelo no controle remoto para pausar o temporizador. Quando o temporizador está em pausa, o tempo é exibido em azul.
 - > Pressione o botão amarelo no controle remoto para reiniciar o temporizador.
 - > O tempo é exibido em vermelho quando o tempo restante é inferior a três minutos. O tempo piscará quando o tempo restante for inferior a um minuto.
 - > Pressione o botão azul no controle remoto para encerrar o temporizador.
 - > A interface do usuário desaparecerá automaticamente dez minutos após o término do temporizador.
 - > O produto poderá desligar enquanto o temporizador ainda estiver em operação devido às configurações de desligamento automático e economia de energia.

✓ NOTA

- Se a imagem de “Sem sinal” tiver sido baixada, ativar o recurso [Tela de Guia da Reunião] fará com que a imagem baixada seja exibida primeiro quando não houver sinal.
- Se estiver usando os itens [Nome da Sala de Reunião] e [Hora] na [Tela de Guia da Reunião] e se estiver usando a imagem que foi baixada como “Sem sinal”, é recomendável usar uma imagem de cores vivas conforme a resolução ideal do modelo do projetor.

Geral

[Idioma]

SETTINGS / ⚙️ → [Geral] → [Idioma]

Você pode selecionar o idioma do menu a ser exibido na tela.

- [Idioma do Menu]: Define o idioma do projetor.
- [Idioma do Teclado]: Define o idioma do teclado exibido na tela.

[Informações do Sistema]

SETTINGS / ⚙️ → [Geral] → [Informações do Sistema]

Esse recurso exibe informações, como o nome do dispositivo, a versão do software e o espaço de armazenamento.

[Definir ID]

SETTINGS / ⚙️ → [Geral] → [Definir ID]

- [Definir ID] (1-1.000): Atribui um número único de ID do Conjunto a cada produto quando vários produtos estão conectados via RS-232C. Atribua os números de 1 a 1.000 e saia da opção. É possível controlar cada produto separadamente usando o ID do conjunto atribuído a cada produto.
- [Definir ID automaticamente]: Atribui automaticamente um número único de ID do conjunto para cada produto quando vários produtos estão conectados para a exibição.
- [Redefinir ID]: Redefina a ID do Conjunto do produto para 1.

[Hora e Data]

SETTINGS / ⚙️ → [Geral] → [Hora e Data]

Esse recurso permite exibir e alterar a hora e a data no dispositivo.

- [Definir Automaticamente]: Definir a [Hora] e [Data].
- [Horário de Verão]: Defina as horas de início e de término para o Horário de Verão. Os horários de início/fim do Horário de Verão funcionam somente quando você os define com mais de um dia de diferença um do outro.
- [Fuso Horário]: Permite alterar o fuso horário de acordo com o continente, país/região, cidade ou configurações do usuário.
- [Configuração de servidor NTP]: Permite definir outros servidores NTP além do servidor NTP básico.

[Energia]

SETTINGS / ⚙️ → [Geral] → [Energia]

Configurações das funções relacionadas com a energia.

[Desligamento sem sinal (15 min)]

Defina se deseja usar o recurso Desligamento Automático em 15 minutos.

- É possível definir essa opção para [Ligado] ou [Desligado].
- Se você definir esse recurso como [Ligado], o produto será desligado depois que permanecer no status Sem Sinal por 15 minutos.
- Ao definir esse recurso para [Desligado], o recurso Energia Desligada em 15 min é desativado.
- Recomenda-se definir esta função para [Desligado] se você pretender utilizar o produto por longos períodos, uma vez que a função desliga o produto.

[Sem Desligamento de IR (4 horas)]

Defina se deseja usar o recurso Desligamento em 4 horas.

- É possível definir essa opção para [Ligado] ou [Desligado].
- Se você definir este recurso como [Ligado], o produto será desligado se não houver comandos do controle remoto por 4 horas.
- Se você definir esse recurso como [Desligado], o recurso de Desligamento em 4 Horas será desativado.
- Recomenda-se definir esta função para [Desligado] se você pretender utilizar o produto por longos períodos, uma vez que a função desliga o produto.

[DPM (Modo de standby)]

Defina o modo Exibir o Gerenciador de Energia (DPM).

- Se este recurso não for definido como [Desligado], o projetor entrará no modo DPM quando não houver sinal de entrada.
- Se você definir esse recurso como [Desligado], o [DPM (Modo de standby)] será desabilitado.

[Controle Acordar no DPM (Modo de standby)]

Ativa a definição de acordo com o processamento de sinais digitais da porta HDMI conectada.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Quando definido como [Relógio], a definição verifica apenas se há sinais de relógio digital e é ativada uma vez que o sinal do relógio é encontrado.
- Quando definido como [Relógio+DADOS], a definição é ativada se os sinais de dados e do relógio digital estão em ambas as entradas.

[Modo PM]

- [Desligar (Padrão)]: Defina o modo de desligamento CC normal.
- [Manter Formato da Tela]: O PC conserva os Dados de identificação de monitor estendidos (EDID) inclusive desligado.
- [Tela Desligada]: Troca para o status [Tela Desligada] ao entrar nos modos DPM, Desligamento automático (15 min, 4 horas) ou Desligamento anormal.
- [Vídeo Sempre Desligado]: Muda para o status [Tela Desligada] quando entra no modo DPM, Desligamento Automático (15 minutos, 4 horas), Desligar com o Temporizador ou Desligamento Anormal ou quando alguém aperta o botão Liga/Desliga do controle remoto ou o botão Desligar do projetor.
- [Pronto para rede]: O projetor é apagado, mas é possível controlar a energia internamente pela rede.

NOTA

- Para que a tela mude de [Tela Desligada] para o status Ligada, é preciso que alguém aperte o botão **Liga/Desliga** ou **Input** do controle remoto ou o botão **MONITOR ON**.

[Atraso para Ativar (0-250)]

- Este recurso evita a sobrecarga ao implementar um atraso ao ligar quando vários conjuntos de projetores são ligados.
- É possível definir o intervalo de atraso na faixa de 0 a 250 segundos.

[Status da Ativação]

- Selecione o status de funcionamento do projetor quando a alimentação principal estiver ligada.
- Você pode escolher entre [PWR (Ligar)], [STD (Em Espera)] e [LST (Último Status)].
- [PWR (Ligar)] mantém o projetor ligado quando a alimentação principal estiver ligada.
- [STD (Em Espera)] muda o projetor para o status Em espera quando a alimentação principal estiver ligada.
- [LST (Último Status)] define o status do projetor de volta ao estado anterior.

[Wake On LAN (Modo de standby em rede)]

- Defina se deseja usar [Wake On LAN (Modo de standby em rede)].
- Você pode definir o recurso como Ligado ou Desligado para cada rede com fio/sem fio.
- [Com fio]: Quando definido como [Ligado], o recurso [Wake On LAN (Modo de standby em rede)] é ativado, permitindo que você ligue o produto remotamente por meio da rede com fio.
- [Sem fio]: Quando definido como [Ligado], o recurso [Wake On LAN (Modo de standby em rede)] é ativado, permitindo que você ligue o produto remotamente por meio da rede sem fio.

[Histórico - Ligar/Desligar]

Exibe o histórico de ligamento/desligamento do dispositivo.

[Início Rápido+]

Esta configuração coloca o projetor em modo Em espera ao ser desligado, facilitando o uso mais rápido das funções do projetor quando ele for religado.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Ativar esta opção pode aumentar o consumo de energia.

[Rede]

SETTINGS / ⚙️ → [Geral] → [Rede]

[Conexão com fio (Ethernet)]

- Conexão Com Fio: Conecta o projetor à rede de área local (LAN) pela porta de LAN e define as configurações de rede. Somente conexões de rede com fio são aceitas. Após configurar uma conexão física, o visor será automaticamente conectado sem a necessidade de nenhum ajuste na maioria das redes. Um pequeno número de redes pode exigir que as configurações de vídeo sejam ajustadas. Para obter informações detalhadas, entre em contato com seu provedor de Internet ou consulte o manual do roteador.
- 802.1X EAP: A autenticação baseada em IEEE 802.1X está disponível para conexão com fio. Selecione o tipo de EAP desejado e a Autenticação da Fase 2, insira a ID/Senha registrada no servidor de autenticação e pressione o botão CONECTAR para tentar a conexão.

[Conexão da rede Wi-Fi]

Se você tiver definido seu projetor para uma rede sem fio, será possível ver e se conectar a redes de Internet sem fio disponíveis.

- [Adicionar uma rede sem fio oculta]: Para adicionar uma rede sem fio, digite o nome dela.
- [Conectar através de WPS PBC]: Pressione o botão no roteador sem fio compatível com PBC para se conectar facilmente ao roteador.
- [Conectar através de WPS PIN]: Insira o número PIN na página da Web do roteador sem fio compatível com PIN para conectar-se ao roteador de maneira simples.
- [Configurações avançadas de Wi-Fi]: Quando não houver redes sem fio disponíveis exibidas na tela, você pode se conectar à rede sem fio digitando as informações de rede diretamente.

[Download do Certificado]

- Baixe os certificados usados para EAP 802.1X armazenado em USB.
- Somente a extensão de arquivo pem pode ser baixada.

✓ NOTA

- Nos modelos compatíveis com dongles Wi-Fi, o menu Conexão de rede sem fio é ativado somente quando um dongle Wi-Fi está conectado.
- Quando estiver conectado a uma rede compatível com IPv6, poderá selecionar IPv4 / IPv6 na conexão da rede com fio / sem fio. Mas a conexão IPv6 só é compatível com a conexão automática.

[SoftAP]

Se você configurar um SoftAP, poderá ligar vários dispositivos através de uma conexão Wi-Fi sem um roteador sem fio e usar a Internet sem fio.

- Não é possível usar os recursos SoftAP e Screen Share ao mesmo tempo.
- Nos modelos que suportem dongles Wi-Fi, o menu do SoftAP é ativado somente quando um dongle Wi-Fi está conectado ao produto.
- Canal de Wi-Fi: Você pode selecionar diretamente um canal Wi-Fi.
- Informações de acesso do SoftAP
 - SSID: Um identificador exclusivo que permite uma conexão com a Internet sem fio.
 - Chave de segurança: A chave de segurança que você digita para se conectar à rede sem fio desejada.
 - Número de dispositivos conectados: Mostra o número de dispositivos que estão conectados no momento ao seu projetor através de uma conexão da rede Wi-Fi. Até 10 dispositivos suportados.

[Teste de ping]

Verifique o estado da rede com o teste de ping.

[Controle de porta]

Portas não utilizadas podem ser bloqueadas para a segurança da rede.

[Domínio da conexão]

Altere o domínio para verificar a conexão de rede.

✓ NOTA

- Recomenda-se uma reinicialização para que as configurações sejam aplicadas corretamente.
-

Dicas para configurações de rede

- Use um cabo LAN padrão (Cat5 ou posterior, com conector RJ45), com esse display.
- Muitos problemas de conexão de rede durante a configuração podem ser corrigidos com frequência através da reconfiguração do roteador ou do modem. Depois de conectar o visor à rede doméstica, desligue e/ou desconecte rapidamente o cabo de alimentação do roteador da rede doméstica ou do modem a cabo. Em seguida, ligue e/ou conecte o cabo de alimentação novamente.
- Dependendo do provedor de serviços de Internet (ISP), o número de dispositivos que podem receber serviços de INTERNET pode ser limitado pelos termos de serviço aplicáveis. Para obter detalhes, contate seu ISP.
- A LG não é responsável pelo funcionamento incorreto do visor ou do recurso de conexão à Internet devido a erros/funcionamento inadequado na comunicação associados à sua conexão de Internet ou a outro equipamento conectado.
- A LG não é responsável por problemas com a conexão de INTERNET.
- Talvez você experimente resultados indesejados se a velocidade de conexão da rede não atender aos requisitos mínimos do conteúdo sendo acessado.
- Algumas operações de conexão com a INTERNET talvez não sejam possíveis devido a certas restrições definidas pelo ISP que transmite a conexão com a Internet.
- Quaisquer tarifas cobradas pelo ISP, incluindo, sem limitação, as cobranças pela conexão, são de sua responsabilidade.

✓ NOTA

- Se você quiser acessar a Internet diretamente no seu visor, a conexão com a INTERNET deverá estar ativada.
- Se você não puder acessar a Internet, verifique as condições de rede de um PC na rede.
- Quando você usar Definição de Rede, verifique o cabo de LAN ou se DHCP no roteador está ativado.
- Se você não concluir as configurações de rede, talvez a rede não funcione corretamente.

! CUIDADO

- Não conecte um cabo de telefone modular à porta da LAN.
- Como existem vários métodos de conexão, siga as especificações de sua operadora de telecomunicação ou o seu provedor de serviços de Internet.
- O menu de configuração de rede não estará disponível até que o visor esteja conectado à rede física.

Dicas para Realizar Configurações de Rede Sem Fio


- A rede sem fio pode ser afetada por interferência de algum dispositivo que use a frequência de 2,4 GHz, como um telefone sem fio, dispositivo Bluetooth ou micro-ondas. A interferência também pode ser causada por um dispositivo que use frequência de 5 GHz, como dispositivos Wi-Fi.
- O serviço de rede sem fio pode ser executado lentamente, dependendo do ambiente sem fio ao redor.
- Alguns dispositivos podem ter congestionamento de tráfego de rede se qualquer uma das redes domésticas locais estiver ligada.
- Para se conectar a um roteador sem fio, é necessário um roteador que suporte conexão sem fio; a função de conexão sem fio do roteador correspondente também deve ser ativada. Pergunte ao fabricante se o roteador suporta conexão sem fio.
- Para se conectar a um roteador sem fio, verifique o SSID e as configurações de segurança do roteador sem fio. Consulte o guia do usuário do roteador correspondente a respeito do SSID e das configurações de segurança do roteador sem fio.
- O projetor poderá não funcionar corretamente se os dispositivos de rede (hub ou roteador com fio/sem fio etc.) estiverem configurados incorretamente. Certifique-se de instalar os dispositivos corretamente consultando os guias de usuário antes de configurar a conexão de rede.
- O método de conexão pode variar de acordo com o fabricante do roteador sem fio.

[Acordos de Usuário]

SETTINGS /  → [Geral] → [Acordos de Usuário]

Verifique os termos e condições e confirme se concorda ou não.

[Orientação por Áudio]

SETTINGS /  → [Geral] → [Orientação por Áudio]

Se [Orientação por Áudio] estiver definida como [Ligado], os guias de áudio serão oferecidos em diversas situações. Por exemplo, quando você ajusta o volume ou muda as configurações e sinais de entrada.

- [Velocidade]: Ajuste a velocidade do guia falado.
- [Volume]: Ajuste o volume do guia falado.
- [Tom]: Ajuste o tom do guia falado.
- Este recurso está disponível somente em alguns idiomas.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- Para usuários com deficiência visual.

[Configurações Avançadas]

SETTINGS / ⚙️ → [Geral] → [Configurações Avançadas]

[Sinal Luminoso]

- Esta opção ativa o sinal BLE, um dos recursos do Bluetooth 4.0.
- Modo de Beacon (Liga/Desliga): Ativa o recurso Beacon.
- Os recursos LG Beacon/iBeacon/Eddystone Tipo Eddystone são suportados.
- iBeacon
 - UUID do Beacon (hexadecimal): Defina o UUID.
 1. Field1: Valor hexadecimal de 4 bytes (8 dígitos).
 2. Field2: Valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos).
 3. Field3: Valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos).
 4. Field4: Valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos).
 5. Field5: Valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos).
 - Principal (0-65535): Define o maior valor.
 - Secundário (0-65535): Define o menor valor.
- Eddystone
 - Quadro: Defina o UUID ou a URL.
- 1. Configurar o método de URL
 - UUID do Beacon (hexadecimal): Defina o UUID.
 - 1 - Field1: Valor hexadecimal de 10 bytes (20 dígitos).
 - 2 - Field2: Valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos).
- 2. Configurar o método de URL
 - Prefixo de URL: Define o prefixo da URL.
 - Sufixo da URL: Define o sufixo da URL.
 - URL: Digite a parte da URL que exclui o prefixo e o sufixo.
 - O comprimento da sequência de URL é limitado a 15 caracteres.
- Botão [Verificar]: O botão usado para concluir e aplicar as configurações do Beacon.

✓ NOTA

- Alguns modelos não suportam serviços de rastreamento em segundo plano no iOS.
- Recomenda-se uma reinicialização para que as configurações sejam aplicadas corretamente.
- O valor UUID é hexadecimal e o número exato de dígitos deve ser inserido.
- A distância para o Beacon pode variar de acordo com o dispositivo.
- A distância para o Beacon pode variar de acordo com o aplicativo usado no dispositivo.
- A função Beacon é afetada por ondas de rádio porque usa a tecnologia Bluetooth Low Energy (BLE, Bluetooth de baixa energia). Pode não funcionar corretamente se o intervalo de frequência não estiver em cerca de 2,4 GHz.
- Quando você define o iBeacon, o LG Beacon será configurado com o mesmo valor do campo iBeacon. Mas o item de configuração do LG Beacon não será fornecido separadamente.

[Interface de controle]

Dispositivos conectados ao monitor podem ser controlados pela interface.

- [Controle de energia PC]: Permite que você controle a energia do PC ao ligar e desligar o monitor.
 - [Desativar]: Desativar o [Controle de energia PC].
 - [Sincronização (ativada)]: Configure a energia do PC para que seja ligada quando o monitor for ligado.
 - [Sincronização (ativada/desativada)]: Configure a energia do PC para que seja ligada quando o monitor for ligado e defina a energia do PC que seja desligada quando o monitor for desligado.
- [Seleção de Interface de Controle]: Selecione o caminho de comunicação serial entre o monitor e os dispositivos conectados.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
 - [Exibir]: A comunicação serial está disponível por meio de um terminal de RS-232C IN do monitor.
 - [HDBaseT]: A comunicação serial está disponível com o monitor via equipamento HDBaseT.

✓ NOTA

- Dependendo do modelo, isso pode ser exibido como [Controle PC].
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Dependendo da interface compatível, o submenu de [Seleção de Interface de Controle] pode ser diferente.
- Os produtos para PC compatíveis com o controle de energia são MP500/MP700 e você deve adquiri-los separadamente, se necessário.
- Se você alterar [Seleção de Interface de Controle], a função [SINCRONIZAÇÃO RS-232C] do [Modo de Sincronização] poderá ser restringida.
 - Dependendo do modelo

[Imagem de Fundo]

Esse recurso permite definir a imagem de fundo padrão.

- [Imagem do Logotipo de Inicialização]: Altere a imagem do logotipo que aparece quando o dispositivo é inicializado. Se você definir essa opção como Desligado, nenhuma imagem do logotipo será exibida quando o dispositivo for inicializado. Faça o download ou inicialize um arquivo de imagem em um dispositivo de armazenamento.
- [Imagem Sem sinal]: Altera a imagem que aparece quando não há sinal. Se você definir essa opção como Desligado, nenhuma imagem será exibida quando não houver sinal. Faça o download ou inicialize um arquivo de imagem em um dispositivo de armazenamento.

✓ NOTA

- Para baixar uma imagem, deve haver um arquivo de imagem em uma pasta chamada "LG_MONITOR" ou "lg_monitor" na memória externa (USB).
- Arquivos de imagem aceitos: "BMP", "JPG"

[Gerenciador de entradas]

Você pode definir o rótulo PC ou DTV para cada entrada externa.

[Configuração de SIMPLINK]

- Quando a [Configuração de SIMPLINK] está definida como [Ligado], é possível usar o SIMPLINK fornecido pelo projetor LG.
- [ID do Dispositivo]: Defina o ID do dispositivo conectado via cabeamento CEC. É possível escolher um valor entre [Todos] e [E].
- [Em Espera]: Define os cenários para o envio e o recebimento do comando OpStandBy (0x0c). A seguir, os cenários detalhados:

	Transmissão	Recepção
Tudo	O	O
Apenas enviar	O	X
Apenas receber	X	O

[Crestron]

(Dependendo do modelo)

[Crestron Connected] V1

- Essa função permite a sincronização com aplicativos fornecidos pela Crestron.
- [Servidor]: Este menu define o endereço IP do servidor para a conexão de rede com o servidor (equipamento fornecido pela Crestron).
- [Porta] (1024-65535): Este menu define a porta do servidor para a conexão de rede com o servidor. O número da porta padrão é 41794.
- [ID de IP] (3-254): Este menu define um ID exclusivo para sincronização com o aplicativo.

[Crestron Connected] V2

- O status da conexão do tipo de servidor será indicado por imagens e frases. (Desconectado, Conectando, Conectado)
- [Tipo]: Você pode selecionar o tipo de servidor que deseja conectar. (Desligado, Control System, Virtual Control, Fusion)
- [CONECTAR]: Ao pressionar o botão uma vez, o equipamento tenta se conectar ao servidor e a frase exibida no botão é alterada para [DESCONECTAR]. Neste caso, os itens superiores são imutáveis. Para desconectar e alterar os itens superiores, é necessário pressionar novamente o botão.
- Informações para se conectar ao servidor:
 - [Tipo]: Control System
 - [Servidor]: Insira a informação de IP do servidor.
 - [Porta]: Insira a informação de Porta para o servidor.
 - [ID de IP]: Um ID único que distingue o equipamento Crestron do servidor.
 - [Tipo]: Virtual Control
 - [ID da Sala]: Um ID único que distingue a sala do servidor. Se o [ID de IP] for igual, mas o [ID da Sala] for diferente, o servidor o reconhecerá como um equipamento Crestron diferente.
 - O [Servidor], a [Porta] e o [ID de IP] se aplicam como listado no Control System (Sistema de Controle).

- [Tipo]: Fusion
- [Método]: A instrução de conexão pode ser selecionada. ([Dispositivo para Fusion], [Fusion para Dispositivo])
- [Dispositivo para Fusion]: Como conectar da definição até o servidor.
- [URL]: IP do servidor.
- [Porta]: Porta do servidor.
- [Fusion para Dispositivo]: Como conectar do servidor até a definição.
- [Descoberta Automática]: Capacidade de localizar outro equipamento Crestron na rede.
- [SSL]: Uma comunicação segura pode ser estabelecida com o servidor. Os seguintes itens são significativos em [SSL] para.
 - [Usuário], [Senha]: Quando a função de [Autenticação] está ativada no servidor, o [Usuário] e a [Senha] devem ser inseridos para se conectar ao servidor.
 - [Verificar Certificado]: Recurso que verifica se um certificado instalado no servidor é válido. Caso o certificado não seja válido, ele não se conectará ao servidor.
 - [Download do Certificado]: O certificado deve ser armazenado no equipamento para executar a função [Verificar Certificado]. Somente certificados com extensões .pem e .crt no diretório raiz do USB são reconhecidos e podem ser adicionados ou excluídos pelo menu. Todos os certificados armazenados durante a [Configuração Inicial] são excluídos.

[LG promota]

Este recurso permite a conexão do aplicativo Promota no dispositivo móvel.

Para saber mais sobre como usá-lo, acesse o site do Promota (<https://www.promota.net/>).

A função de execução automática do aplicativo Promota o executa automaticamente após a inicialização.

Visor

[Modo de Imagem]

SETTINGS /  → [Exibir] → [Modo de Imagem]

[Modo]

Este recurso permite que você escolha o modo de imagem ideal para seu ambiente de instalação.

- [Shopping/QSR], [Transporte], [Educação], [Jogos], [Gov./Corp.]: Exibe a imagem de forma ideal para o ambiente de instalação.
- [Geral]: Exibe a imagem com contraste, brilho e nitidez normais.
- [Expert], [Calibração]: Permita que um especialista, ou qualquer pessoa que entenda de qualidade da imagem, sintonize manualmente a melhor qualidade de imagem.
- [Hospital]: Um modo de configuração de imagem otimizado para imagens médicas.



NOTA

- O tipo de [Modo de Imagem] que você pode selecionar pode variar dependendo do modelo ou do sinal de entrada.
- [Expert] é uma opção que permite que um especialista em qualidade de imagem a ajuste usando uma imagem específica. Dessa forma, ela pode não ser eficaz para uma imagem normal.
- Ao mudar o [Modo de Imagem], a abertura da lente pode se mover e emitir um som, o que é esperado.
 - Dependendo do modelo

[HDR]

Este recurso permite que você escolha o modo de imagem ideal para seu ambiente de instalação.

- [Shopping/QSR]: Aumenta a imagem aumentando o contraste, o brilho e a nitidez.
- [Geral]: Em um ambiente de visualização normal, exibe uma tela capaz de mostrar adequadamente o brilho e a expressividade do HDR.
- [Gov./Corp.]: A tela é exibida mais brilhante e clara do que a tela Geral.
- [Educação]: Imagem adequada para educação.
- [Jogos]: Imagem adequada para jogos.

[Detalhes da Configuração]

- [Contraste]: Ajuste a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais próximo o valor está de 100, maior é a diferença.
- [Brilho]: Ajuste o brilho geral da tela. Quanto mais próximo o valor está de 100, mais alto o brilho da tela.
- [Nitidez]: Ajuste a nitidez das bordas dos objetos. Quanto mais próximo o valor está de 50, mais clara e mais nítida a borda se torna.
- [Cor]: Suaviza ou aumenta os tons na tela. Quanto mais próximo o valor está de 100, mais intensas se tornam as cores.
- [Tom]: Ajusta o balanço entre os níveis de verde e vermelho exibidos na tela. Quanto mais próximo de Vermelho 50, mais vermelha a cor será. Quanto mais próximo de Verde 50, mais verde a cor será.
- [Temperatura da Cor]: Quanto mais alto você definir a temperatura de cor, mais frias parecerão as cores na tela. Quanto mais baixo você definir a temperatura de cor, mais quentes parecerão as cores na tela.
- [Controles avançados] / [Controles avançados]: Personalize as opções avançadas.
 - [Contraste Dinâmico]: Otimiza a diferença entre as partes claras e escuras da tela de acordo com o brilho da imagem.
 - [Super Resolução]: Torna nítidas as áreas da tela que estão embaçadas ou indistinguíveis.
 - [Gama de Cores]: Selecione o conjunto de cores disponível.
 - [Cor Dinâmica]: Ajuste o tom e a saturação da imagem para obter uma tela mais viva e alegre.
 - [Gama]: Ajuste as configurações de gama para compensar o brilho do sinal de entrada.
 - [Balanço de Branco]: Ajuste a fidelidade geral de cores da tela conforme desejar. No modo Avançado, você pode ajustar a imagem usando as opções Método/Padrão.
 - [Sistema de Gerenciamento de Cor]: Os especialistas usam o sistema de gerenciamento de cores quando ajustam as cores usando o padrão de teste. O sistema de gerenciamento de cores permite fazer um ajuste selecionando entre 6 espaços de cores diferentes (Vermelho/Amarelo/Azul/Ciano/Magenta/Verde) sem afetar outras cores. Em uma imagem normal, você pode não perceber as alterações de cores feitas.
 - [Mapeamento de tom dinâmico]: Configurações de contraste adequadas baseadas no brilho da imagem do conteúdo HDR.

- [Opção de imagem]: Personalize as opções de imagem.
 - [Redução de Ruído]: Remova aleatoriamente pontos destacados para tornar a imagem mais clara.
 - [Redução de Ruído MPEG]: Reduza o ruído gerado no processo de criação de um sinal de vídeo digital.
 - [Gradação Suave]: Reduz irregularidades como o efeito escada nas bordas da imagem, resultando em uma exibição suave.
 - [Nível de Preto]: Ajuste o brilho e o contraste da tela ajustando o nível de preto da tela. (Configurações recomendadas de acordo com os sinais de entrada: RGB 0 - 255: Alto, RGB 16 - 235: Baixo, YCbCr: Baixo)
 - [Cinema Real]: Otimize a imagem de vídeo para uma aparência cinematográfica.
 - [TruMotion]: Reduza a tremulação e a retenção de imagens que podem ocorrer com imagens em movimento. (Se você definir a [Rotação da entrada externa], esse recurso não estará disponível.)
- [Aplicar a todas as entradas]: Copia o valor atual do menu de configurações detalhadas a toda a entrada e aplica somente ao modo de imagem selecionado.
- [Redefinir]: Redefina as configurações da imagem. Como as configurações de imagem são redefinidas de acordo com o modo de imagem do projetor, selecione o modo de imagem antes de redefinir as configurações de imagem.

[Formato da Tela]

SETTINGS / ⚙ → [Exibir] → [Formato da Tela]

Esta função permite a você alterar o tamanho da imagem para ver a imagem na sua resolução ideal.

- [Tela cheia]: Estenda a imagem para preencher a tela.
- [Original]: Exiba a imagem na resolução original.

[Rotação]

SETTINGS / ⚙ → [Exibir] → [Rotação]

[Rotação da tela]

- Este recurso gira a tela no sentido horário.
- É possível definir esse recurso para Desligado/90/180/270.
- Quando desligado, este recurso é desativado.
- Recomenda-se utilizar o conteúdo definido para ser usado em modo Retrato.
- Quando a rotação da tela está ativada, o modo PIP da multitela não está disponível.

[Rotação da entrada externa]

- Este recurso gira a tela no sentido horário.
- É possível definir esse recurso para Desligado/90/180/270.
- Definir a rotação da entrada externa como Ligado (90 ou 270) redimensiona o vídeo para [Tela cheia] para o ARC.
- Se [Rotação da entrada externa] estiver ativada durante a operação WiDi, a posição do cursor do mouse pode não ser exibida com precisão.
- Observe que a degradação da qualidade da imagem que ocorre ao ativar a [Rotação da entrada externa] durante a utilização de uma entrada externa não tem nada a ver com o próprio produto.

[Configurações Avançadas]

SETTINGS / ⚙️ → [Exibir] → [Configurações Avançadas]

[ULTRA HD Deep Color]

Se um dispositivo HDMI ou DP for conectado a uma das portas ajustáveis do Deep Color, é possível selecionar entre UHD Deep Color Ligado (6G) ou ULTRA HD Deep Color Desligado (3G) no menu de configurações do ULTRA HD Deep Color.

Se ocorrer um problema de compatibilidade com uma placa de vídeo quando a opção Deep Color estiver definida como Ligado em 3840 x 2160 @ 60 Hz, defina a opção Deep Color de volta como Desligado.

- As especificações HDMI e DP podem variar dependendo da porta de entrada. Verifique as especificações de cada dispositivo antes de conectar.
- A porta de entrada HDMI 1, 2 é mais adequada para vídeos de alta definição em 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2). No entanto, o vídeo ou o áudio podem não ser suportados dependendo das especificações do dispositivo externo. Se este for o caso, ligue o dispositivo a uma porta HDMI diferente.
- Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

[Controle automático do Average Picture Level]

É possível usar o controle de qualidade de imagem com base no APL (Average Picture Level) da imagem de entrada do projetor.

Ao usar o projetor como vídeo wall, recomenda-se desativar esta função para evitar uma diferença de qualidade de imagem entre os projetores. (Dependendo do modelo)



NOTA

- Retorne às configurações padrão clicando [Admin] > [Configuração Inicial].

[Economia de Energia]

- [Controle de brilho]: Ajuste o brilho da tela para economizar energia.
 - Mínimo/Médio/Máximo: Use a economia de energia de acordo com o nível de economia de energia definido para o projetor.

✓ NOTA

- Retorne às configurações padrão clicando [Admin] > [Configuração Inicial].
-

[Conteúdo de HDMI IT]

Defina a função Conteúdo HDMI IT.

- [Desligado]: Desative a função Conteúdo HDMI IT.
- [Ligado]: Ative a função Conteúdo HDMI IT.

Este recurso altera automaticamente o modo de imagem do projetor com base nas informações de Conteúdo de HDMI quando um sinal HDMI é conectado.

Mesmo se o modo de imagem do projetor tiver sido alterado pelo recurso Conteúdo de HDMI IT, será possível alterar manualmente de novo o modo de imagem.

Visto que sua prioridade é mais elevada do que a do modo de imagem definido pelo usuário, o modo de imagem existente pode ser alterado quando o sinal HDMI muda.

Som

[Modo de Som]

SETTINGS /  → [Som] → [Modo de Som]

[Modo de Som]

A melhor qualidade de som será selecionada automaticamente, dependendo do tipo de vídeo que estiver sendo assistido atualmente.

- [Padrão]: Esse modo de som funciona bem para conteúdo de todos os tipos.
- [Cinema]: Otimize o som para a exibição de filmes.
- [Clear Voice III]: Aprimora vozes para que possam ser mais claras.
- [Esportes]: Otimize o som para a exibição de eventos esportivos.
- [Música]: Otimize o som para escutar música.
- [Jogos]: Otimize o som para jogar video games.

[Balanço]

- [Balanço]: Ajuste o volume de saída dos alto-falantes esquerdo e direito.

[Equalizador]

- [Equalizador]: Ajuste manualmente o som usando o equalizador.

[Redefinir]

- [Redefinir]: Redefine as configurações de som.

[Saída de Som]

SETTINGS / ⚙ → [Som] → [Saída de Som]

- [Alto-Falante Principal]: É possível produzir áudio através do alto-falante interno do projetor ou por um alto-falante externo conectado a ele.
 - [Usar Som do Alto-Falante]: Permite que você ligue e desligue o alto-falante. Se você estiver usando um dispositivo de áudio externo, desative este recurso para reproduzir som somente pelo dispositivo de áudio externo.
- [HDMI ARC]: Permite que o som do projetor seja reproduzido por meio de um dispositivo de áudio externo conectado ao terminal HDMI (ARC). Esta opção é ativada quando o SIMPLINK está definido como Ligado.
- [LG Sound Sync / Bluetooth]: Permite conectar dispositivos de áudio Bluetooth ou fones de ouvido Bluetooth sem fio ao seu projetor para que você possa desfrutar de um áudio mais vivo de maneira prática.

✓ NOTA


- Alguns dispositivos conectados recentemente podem tentar se reconectar ao projetor de maneira automática quando ele for ligado.
 - Recomenda-se que você defina os dispositivos de áudio LG compatíveis com LG Sound Sync para o modo LG TV ou o modo LG Sound Sync antes de conectá-los.
 - Pressione Seleção de Dispositivo para exibir os dispositivos que estão ou que podem ser conectados e conecte outros dispositivos.
 - Você pode usar o controle remoto do projetor para ajustar o volume do dispositivo conectado.
 - Se o dispositivo de áudio não se conectar, verifique se ele está ligado e disponível para conexão.
 - Dependendo do tipo de dispositivo Bluetooth, o dispositivo pode não se conectar corretamente ou pode apresentar um comportamento anormal, como vídeo e áudio não sincronizados.
 - O som pode cortar ou a qualidade do som pode ser reduzida se:
 - O dispositivo Bluetooth estiver muito distante do projetor.
 - Houver um objeto obstruindo a passagem entre o dispositivo Bluetooth e o projetor.
 - O dispositivo Bluetooth for usado em conjunto com equipamentos de rádio, como um forno de micro-ondas ou LAN sem fio.
-

[Saída de Áudio]

SETTINGS /  → [Som] → [Saída de Áudio]

- [Desligado]: Desativa o uso da [Saída de Áudio]. (Sem saída de áudio.)
- [Variável]: É possível especificar um intervalo de saída para o dispositivo de áudio externo conectado ao projetor e ajustar o volume dentro do intervalo. É possível alterar o volume de um dispositivo de áudio externo dentro do intervalo de 0 a 100 (igual ao volume do alto-falante do projetor). No entanto, pode haver uma diferença no nível de volume real emitido.
- [Fixo]: Defina um nível de saída de áudio fixo para o dispositivo de áudio externo.
 - Se não houver entrada externa, nenhum áudio externo será emitido.
 - O nível de saída de áudio variável 100 é igual ao nível de saída de áudio fixo.

[Ajuste da sincronização AV]

SETTINGS /  → [Som] → [Ajuste da sincronização AV]

Esse recurso ajusta a temporização de áudio para sincronizar vídeo e áudio.

- [Ajuste da sincronização AV]: Você pode definir o recurso Ajuste da sincronização AV como [Ativado/desativado].
- [Alto-Falante Principal] (0-60): Ajuste a sincronização de som dos alto-falantes principais. Quanto maior for o número, mais lenta será a saída de voz em relação ao valor padrão.
- [Bypass]: Emita os sinais de transmissão ou o som de dispositivos externos sem qualquer atraso de áudio. O áudio pode sair antes do vídeo devido ao tempo de processamento para vídeo que é inserido no projetor.
- [HDMI ARC] (0-60): Ajuste a sincronização de som do HDMI ARC. Quanto maior for o número, mais lenta será a saída de voz em relação ao valor padrão.

[Saída de Som Digital]

SETTINGS / ⚙️ → [Som] → [Saída de Som Digital]


Permite definir as configurações para Exportar Som Digital.

- **SETTINGS / ⚙️** → [Som] → Isto pode ser definido se [Saída de Som] for óptica digital/HDMI ARC.
- A saída de efeito de som pode não funcionar ao usar o Pass Through.
- O codec que está sendo enviado para o dispositivo pode ser diferente do codec do sinal de entrada.

	Entrada de áudio	Saída de Som Digital
Automático/ Pass Through	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	Dolby Digital	Dolby Digital
	AAC (Mídia)	Dolby Digital
	AAC	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
	MPEG	PCM
PCM	Tudo	PCM

Admin

[Modo de Bloqueio]

SETTINGS /  → [Admin] → [Modo de Bloqueio]

[Bloqueio do Painel Inicial]

Ao definir o Bloqueio do painel inicial, você pode limitar a alteração nas configurações do painel inicial.

[Bloqueio do USB]

Esse recurso permite configurar o recurso de bloqueio de USB para que as configurações ou o conteúdo não possam ser alterados.

[Bloqueio do OSD]

Esse recurso permite configurar o recurso de bloqueio de OSD para que as configurações ou o conteúdo não possam ser alterados.

- Mantenha a tecla Configurações pressionada por ao menos 10 segundos e digite a senha para acessar o menu de configurações em Bloqueio do OSD.

[Bloqueio de Operação do IR]

- Se você definir este recurso como [Desativado (Normal)], é possível usar o controle remoto.
- Se você definir este recurso como [Ativado (Somente a tecla Ligar/desligar)], é possível usar somente a Tecla Ligar.
- Se você definir este recurso como [Ativado (Bloquear Tudo)], é possível usar o controle remoto. (No entanto, o recurso Ligar está disponível.)
- Mantenha a tecla Configurações pressionada por pelo menos 10 segundos e digite a senha para acessar o menu de configurações no Bloqueio de operação do IR.

[Bloqueio de Operação de Teclas Locais]

Esse recurso permite configurar o recurso Bloqueio de Operação de Chave Local para que as configurações ou o conteúdo não possam ser alterados.

- Se definir este recurso como [Desativado (Normal)], será possível utilizar as teclas locais no projetor.
- Se você definir este recurso como [Ativado (Somente a tecla Ligar/desligar)], é possível usar somente a Tecla Ligar. (Ao utilizar um joystick, mantenha pressionada uma tecla local para ligar/desligar o projetor.)
- Se você definir este recurso como [Ativado (Bloquear Tudo)], não será possível usar as chaves locais. (No entanto, o recurso Ligar está disponível.)

[Bloqueio de Wi-Fi]

Esse recurso permite ativar ou desativar o recurso Wi-Fi.

[Bloqueio de Compartilhamento de Tela]

- [Ligado]: Esse recurso permite desativar o recurso Compartilhamento de Tela.
 - [Desligado]: Esse recurso permite ativar o recurso Compartilhamento de Tela.
 - [Desligado (PIN)]: Esse recurso permite usar o recurso Compartilhamento de Tela com um PIN.
- Se o valor de Bloqueio de Compartilhamento de Tela for alterado, a função não será aplicada sem uma reinicialização.

[Alterar Senha]

Este recurso permite a você definir a senha que utiliza para acessar o menu Instalação. (Senha padrão: 000000)

- 1 Digite sua senha atual.
- 2 Digite uma nova senha de 6 dígitos.
- 3 Digite a mesma senha novamente no campo Confirmar Senha para confirmação.

[Configurações corporativas]

- Insira o código de conta da empresa para aplicar as configurações corporativas correspondentes.
- Após inserir o código, o conjunto de projetores é reinicializado, aplicando as configurações corporativas correspondentes.
- Este recurso não é ativado se um código já tiver sido inserido.

[Configuração Inicial]

Inicializa todas as configurações em [Configuração] e arquivos no armazenamento interno.


As exceções são os valores de ganho RGB do modo [Calibração], itens [Assistente de Instalação] ([*SCIANA WIDEO*] > [Modo Bloco], [Configuração de modo Lado a lado]) e [Configuração do Servidor] de [Configuração Ez] e itens [Definir ID] de [Geral]. (Dependendo do modelo)

✓ NOTA

- Mantém as configurações existentes porque o botão Ligar/Desligar no menu Usuário só afeta o estado ativo/inativo do submenu.
 - Os itens [Foco], [Zoom], [Virar H] e [Virar V] que podem ser ajustados pelo botão **LENS** no controle remoto e no produto são itens excepcionais da [Configuração Inicial], e as configurações anteriores deles serão mantidas.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
-

GERENCIADOR DE CONTEÚDO

Login pela Web



- Diferentes recursos são suportados dependendo do produto. Este projetor vem com um recurso que permite acessá-lo em seu PC ou dispositivo móvel.
- São fornecidos os menus Content Manager, Group Manager 2.0, Control Manager, Sair e Alterar Senha.
- URL: *https://set*, IP:3777
- Senha padrão: (Número de série) + LGe12#
Por exemplo, se o número de série for ABCD123456789, insira ABCD123456789LGe12# como senha.
- O número de série pode ser localizado na etiqueta anexada ao produto ou no menu **SETTINGS** /  → [Geral] → [Informações do Sistema].

CUIDADO

- Resoluções aceitas (este programa é otimizado para as seguintes resoluções):
 - PC: 1920 x 1080 / 1280 x 1024
 - Celular: 360 x 640 (1440 x 2560, 1080 x 1920), DPR
- Navegadores aceitos (este programa é otimizado para os seguintes navegadores):
 - Chrome 56 ou superior (Recomendado)

Gerenciador de conteúdo

[Leitor]

HOME /  →  (Leitor)

O recurso de leitor do aplicativo Content Manager permite que você reproduza e gereencie conteúdo de vídeo, imagem, modelo, conteúdo do SuperSign e conteúdo de lista de reprodução de forma integrada.

[Reprodução Contínua]

- 1 Selecione o tipo de conteúdo desejado na guia à esquerda e selecione o conteúdo desejado.
- 2 Clique em [Reproduzir] no canto superior direito da tela e assista ao conteúdo selecionado.

[Exportar]

- 1 Selecione o tipo de conteúdo desejado na guia à esquerda e clique em [Exportar] no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o conteúdo que você deseja exportar.
- 3 Clique em [Copiar]/[Move] no canto superior direito da tela e selecione o dispositivo para o qual deseja exportar o conteúdo. (Se um arquivo de conteúdo armazenado no dispositivo de destino foi selecionado, o processamento do arquivo de conteúdo será ignorado.)
- 4 É possível ver se o conteúdo foi movido/copiado para o dispositivo.

[Excluir]

- 1 Selecione o tipo de conteúdo desejado na guia à esquerda e clique em [Excluir] no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o conteúdo que você deseja excluir.
- 3 Clique em [Excluir] no canto superior direito da tela.
- 4 É possível ver se o conteúdo foi excluído.

[FILTRAR/ORGANIZAR]

- 1 Clique em [FILTRAR/ORGANIZAR] no canto superior direito da tela.
- 2 1) Escolha o critério de classificação desejado para classificar os arquivos de conteúdo por nome de arquivo ou pela ordem em que foram reproduzidos (o arquivo mais recente exibido na parte superior da lista).
2) É possível visualizar somente o conteúdo armazenado no dispositivo desejado, filtrando arquivos de conteúdo por dispositivo.
3) É possível visualizar somente o conteúdo do tipo desejado, filtrando arquivos de conteúdo por tipo.

[CRIAR LISTA DE REPRODUÇÃO]

Ao criar uma lista de reprodução, não é possível incluir caracteres que não possam ser usados em nomes de arquivos no Windows, como \, /, ;, *, ?, ", <, >, e | — nos nomes dos arquivos na lista de reprodução. Além disso, se a lista de reprodução contiver arquivos de conteúdo cujos nomes incluam esses caracteres, não será possível mover nem copiar a lista de reprodução.

- 1 Selecione [Lista de reprodução] na guia à esquerda e clique em [CRIAR LISTA DE REPRODUÇÃO], no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o conteúdo que deseja adicionar à lista de reprodução e clique em [PRÓXIMO], no canto superior direito da tela.
- 3 Defina um tempo de reprodução para cada parte do conteúdo (aplicável apenas ao conteúdo de fotografia e de modelo), bem como outros itens, como Efeito de Conversão, Proporção e Reprodução Automática. Depois, clique em [CONCLUÍDO], no canto superior direito da tela.
- 4 É possível ver que uma nova [Lista de reprodução] foi criada.

[DISTRIBUIÇÃO]

- 1 Clique em [Distribuir] no canto superior direito da tela.
- 2 Abra o aplicativo Content Manager para distribuir as listas de reprodução criadas.

✓ NOTA

- O botão Distribuir é exibido somente quando a lista de reprodução é selecionada como tipo de mídia.

[Programador]

HOME /  →  (Programador)

O recurso Programador do aplicativo Content Manager permite que determinado conteúdo seja reproduzido em uma hora programada através de uma lista de reprodução ou entrada externa.

[Programação]

- 1 Clique em [Nova programação] no canto superior direito da tela.
- 2 Escolha entre [Lista de reprodução] e [FONTE DE ENTRADA].
- 3 1) Se você selecionou [Lista de reprodução], selecione a lista de reprodução com a qual deseja programar a reprodução.
2) Se você selecionou [FONTE DE ENTRADA], selecione fonte de entrada externa com a qual deseja programar a reprodução.
- 4 Insira as informações da programação e crie uma nova programação. (Ao criar uma programação, não é possível incluir caracteres que não possam ser usados em nomes de arquivos no Windows, como \, /, ;, *, ?, ", <, >, e | — no nome do arquivo da programação. Além disso, se a lista de reprodução vinculada à programação contiver arquivos de conteúdo cujos nomes incluam esses caracteres, não será possível mover nem copiar a lista de reprodução.)
- 5 Assista à lista de reprodução ou entrada externa que você selecionou ser reproduzida na hora programada.

[Importar uma Programação]

- 1 Clique em [Importar] no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o dispositivo de armazenamento externo do qual você deseja importar uma programação.
- 3 Selecione a agenda que você deseja importar para o seu projetor. (Você só pode escolher uma única programação.)
- 4 Clique em [Selecionar], no canto superior direito da tela.
- 5 Verifique se a agenda foi importada para a memória de armazenamento interno do projetor.

[Exportar uma Programação]

- 1 Clique em [Exportar], no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o dispositivo de armazenamento externo para o qual deseja exportar uma programação.
- 3 Selecione a agenda que deseja exportar do projetor. (Você pode escolher várias programações.)
- 4 Clique em [Selecionar], no canto superior direito da tela.
- 5 Verifique se a programação foi exportada para o dispositivo de armazenamento externo selecionado.

[Excluir programação]

- 1 Clique em [EXCLUIR] no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione as programações que você deseja excluir.
- 3 Clique em [EXCLUIR].
- 4 Verifique se as programações foram excluídas.

[Visualização em Calendário]

- 1 Quando você tiver programações registradas, clique em [Visualização em Calendário].
- 2 É possível observar que as programações registradas são exibidas na forma de um cronograma.

[Distribuir]

- 1 Clique em [Distribuir] no canto superior direito da tela.
- 2 Abra o aplicativo Content Manager para distribuir as programações criadas.

✓ NOTA

- Se a hora de criação da agenda se sobrepõe, a agenda criada anteriormente será apagada.
- Quando uma agenda que não foi configurada repetidamente finaliza, será apagada automaticamente.
- A agenda não funciona enquanto o aplicativo de Lista de agendamento estiver executando.

[Editor]

HOME /     (Editor)

O recurso de editor do aplicativo Content Manager permite que você adicione os modelos desejados.

- 1 Selecione o modelo do formato desejado. (Você pode escolher entre o modo Paisagem e o modo Retrato.)
- 2 Modifique o texto do modelo.
 - 2-1. Aplique o estilo de fonte desejado (Tamanho, peso, sublinhado, itálico)
- 3 Modifique o arquivo de mídia.
 - 3-1. Selecione e aplique a taxa desejada.
- 4 Salve o modelo clicando em [Salvar] no canto superior direito da tela.
- 5 Verifique se o modelo que você salvou aparece na lista de modelos.

Arquivos de Fotos e Vídeos Suportados

✓ NOTA

- Legendas não são suportadas.

Codecs de vídeo suportados

Extensão	Codec	
.asf, .wmv	Vídeo	Perfil VC-1 Avançado (exceto WMVA), perfis VC-1 Simples e Principal
	Áudio	WMA Standard (exceto WMA v1/WMA Speech)
.avi	Vídeo	Xvid (exceto GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
.mp4, .m4v, .mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
.3gp, .3g2	Vídeos	H.264/AVC, MPEG-4
	Áudio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Vídeo	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts	Vídeos	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg, .mpeg, .dat	Vídeos	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3)
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4: Alguns modelos podem não ser compatíveis.

Taxa máxima de transmissão	
Filme em Full HD	H.264 1920 x 1080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 40 Mbps HEVC 1920 x 1080 a 60P Main/Main10 a L4.1 40 Mbps
Filme em ULTRA HD (Apenas modelos UHD.)	H.264 3840 x 2160 a 30P BP/MP/HP a L5.1 50 Mbps HEVC 3840 x 2160 a 60P Main/Main10 a L5.1 60 Mbps

Formatos de arquivo de foto compatíveis

Tipo de arquivo	Formato	Resolução
.jpeg, .jpg, .jpe	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> Mínimo: 64 x 64 Máximo: Tipo Normal: 15360 (L) x 8640 (A) Tipo progressivo: 1920 (L) x 1440 (A)
.png	PNG	<ul style="list-style-type: none"> Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5760 (L) x 5760 (A)
.bmp	BMP	<ul style="list-style-type: none"> Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1920 (L) x 1080 (A)

Precauções para a reprodução de vídeo

- Não há suporte para transmissões que incluem Global Motion Compensation (GMC) e Quarterpel Motion Estimation (Qpel).
- Vídeo ULTRA HD (apenas modelos ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160.
- Alguns vídeos ULTRA HD codificados para HEVC que não sejam o conteúdo oficialmente fornecido pela LG Electronics poderão não ser reproduzidos.
- Alguns codecs podem ser suportados após a atualização do software.

Extensão	Codec	
.mkv, .mp4, .ts	Vídeos	H.265/AVC, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

- Somente o Window Media Audio V7 e as versões superiores são suportados.
- O Perfil principal AAC não é suportado.
- Arquivos de vídeo criados por alguns codificadores podem não ser reproduzidos.
- Arquivos de vídeo com formatos diferentes do especificado podem não ser reproduzidos da forma correta.
- Arquivos de vídeos armazenados em um dispositivo USB que não suporta reprodução de alta velocidade podem não ser reproduzidos corretamente.
- Vídeos com áudio incompatível reproduzem apenas vídeo ou não são reproduzidos.

Dicas para usar os dispositivos de armazenamento USB

- Apenas os dispositivos de armazenamento USB são reconhecidos.
- Os dispositivos de armazenamento USB conectados ao projetor através de um hub USB podem não funcionar corretamente.
- Os dispositivos de armazenamento USB que usam um programa de reconhecimento automático podem não ser reconhecidos.
- Os dispositivos de armazenamento USB que usam seus próprios drivers podem não ser reconhecidos.
- A velocidade de reconhecimento de um dispositivo de armazenamento USB pode depender de cada dispositivo.
- Não desligue o visor nem desconecte o dispositivo USB enquanto o dispositivo de armazenamento USB conectado estiver funcionando. Quando o dispositivo for removido ou desconectado subitamente, os arquivos armazenados ou o dispositivo de armazenamento USB podem ser danificados.
- Não conecte o dispositivo de armazenamento USB que tiver sido intencionalmente alterado no PC. O dispositivo pode fazer com que o produto funcione incorretamente ou falha ao ser reproduzido. Lembre-se de usar somente dispositivos de armazenamento USB que armazenam arquivos normais de música, imagem e/ou filme.
- Dispositivos de armazenamento formatados com programas utilitários não suportados pelo Windows podem não ser reconhecidos.
- Para os dispositivos de armazenamento que exigem uma fonte de alimentação externa, conecte-a através do USB (acima de 0,5 A). Caso contrário, o dispositivo talvez não seja reconhecido.
- Conecte o dispositivo de armazenamento USB com um cabo oferecido pelo fabricante do dispositivo.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não ser compatíveis ou não funcionar corretamente.
- Os métodos de alinhamento de arquivo do dispositivo de armazenamento USB são parecidos com os do Windows e os nomes de arquivos podem incluir até 100 caracteres em inglês.
- Faça backup de arquivos importantes, pois os dados armazenados em um dispositivo de memória USB podem ser danificados. Não nos responsabilizaremos por eventuais perdas de dados.
- Se o HDD USB não tiver uma fonte de alimentação externa, o dispositivo USB não poderá ser detectado. Portanto, conecte-o a uma fonte de alimentação externa.
 - Use um adaptador de energia para obter uma fonte de alimentação externa. O cabo USB da fonte de alimentação externa não é fornecido.

- Se o seu dispositivo de armazenamento USB tiver várias partições, ou se você usar um leitor USB de vários cartões, poderá usar até quatro partições ou dispositivos de memória USB.
- Se um dispositivo de armazenamento USB estiver conectado a um leitor USB de vários cartões, os dados do seu volume não poderão ser detectados.
- Se o dispositivo de armazenamento USB não funcionar corretamente, remova-o e depois o reconecte.
- Se o dispositivo de armazenamento USB for conectado no modo Em espera, o disco rígido específico será carregado automaticamente quando o visor for ligado.
- A capacidade recomendada é de 1 TB ou menos para um disco rígido externo USB e 32 GB ou menos para uma memória USB.
- Qualquer dispositivo com capacidade superior à recomendada poderá não funcionar corretamente.
- Se um disco rígido externo USB com o recurso [Economia de Energia] não funcionar, desligue o disco rígido e ligue-o novamente para que funcione corretamente.
- Dispositivos de armazenamento USB (USB 2.0 ou inferior) também são suportados. No entanto, eles podem não funcionar corretamente na lista de vídeos.
- Até 999 pastas ou arquivos podem ser reconhecidos sob uma pasta.
- Ao distribuir o conteúdo para USB durante a reprodução de um vídeo em resolução UHD, o vídeo pode apresentar uma falha temporária.
- Dispositivos de armazenamento USB compatíveis com um dispositivo móvel podem não ser reconhecidos.
- Mesmo que vários dispositivos de armazenamento USB estejam conectados, só é possível usar até três deles.
- Ao usar o SuperSign CMS, é recomendável usar apenas um dispositivo de armazenamento USB.

Group Manager 2.0

Esse recurso permite agrupar vários conjuntos de projetores em uma única rede, no mesmo grupo, e distribuir o conteúdo (agendas e listas de reprodução) ou copiar os dados de configuração em função de grupos. Este recurso apresenta dois modos, Mestre e Subordinado, e pode acessar o navegador em seu computador ou dispositivo móvel.

[Mestre]

- Adicione, edite e exclua o grupo.
- Clone os dados de configuração do seu dispositivo.
- Distribua [Agenda] e [Lista de reprodução] baseadas em grupo.
- Todos os conjuntos de projetores vêm inicialmente no modo Mestre.

[Escravo]

- Reproduza [Agenda] e [Lista de reprodução] distribuídas no modo Mestre.
- Remova conjuntos de projetores dos grupos deles.
- Os conjuntos de projetores que foram adicionados a um grupo são trocados automaticamente para o modo Escravo. Por outro lado, quando um conjunto de projetores é excluído de um grupo, ele é automaticamente inicializado e trocado para o modo Mestre.
- Se um novo Subordinado foi adicionado a um grupo existente, se a [Clonagem de dados] ou a distribuição da [Agenda]/[Lista de reprodução] não foi executada corretamente, o botão [Clonagem de dados] ou [Sincronizar] será ativado.
- Você pode duplicar os dados de configuração do dispositivo mestre para o grupo usando a [Clonagem de dados].
- Você pode baixar novamente o conteúdo distribuído para o grupo usando [Sincronizar].

GERENCIAMENTO DE GRUPO

- Criar um Novo Grupo
 1. Clique em [Adicionar novo grupo].
 2. Digite o nome do grupo.
 3. Clique em [Adicionar dispositivos], selecione os dispositivos que deseja adicionar ao grupo e adicione-os.
 4. Clique em [Concluído] e observe que um novo grupo foi criado.
- Editar um Grupo
 1. Clique no grupo que deseja editar.
 2. Adicione um novo dispositivo usando [Adicionar dispositivos].
 3. Exclua um dispositivo usando [EXCLUIR DISPOSITIVO].
 4. Verifique se os dispositivos do grupo estão conectados a uma rede usando [VERIFICAÇÃO DE DISPOSITIVO].
 5. Se um conjunto de dispositivos no grupo não for [Clonagem de dados] ou conteúdo sincronizado, o botão [Clonagem de dados] ou [Sincronizar] será ativado.
 6. Você pode copiar novamente os dados de configuração do dispositivo mestre para o grupo usando a [Clonagem de dados].
 7. Você pode distribuir novamente o conteúdo distribuído para o grupo usando [Sincronizar].
- Excluir um Grupo
 1. Clique em [EXCLUIR GRUPO].
 2. Selecione o grupo que deseja excluir e clique em [Excluir].
 3. Verifique se o grupo selecionado foi excluído.
- Visualização de Todos os Dispositivos: Essa página permite que você gerencie todos os projetores escravos configurados que estão conectados à mesma rede.
 1. Clique em [Exibição De Todos Os Dispositivos].
 2. Clique em [REINICIAR MODO DO DISPOSITIVO].
 3. Selecione o conjunto de projetores escravos cujo modo de dispositivo você deseja alterar e clique em [Redefinir].

[Clonagem das Configurações de Dados]

- 1 Selecione o grupo desejado e clique em Clonar.
- 2 Verifique se os dados foram copiados nos conjuntos subordinados.

[Distribuição de conteúdo]

- 1 Selecione o tipo de conteúdo que deseja distribuir (Programações ou Listas de Reprodução).
- 2 Selecione o conteúdo que você deseja distribuir.
- 3 Selecione o grupo ao qual deseja distribuir o conteúdo e clique em [Distribuir].
- 4 Execute o aplicativo Content Manager nos conjuntos subordinados e verifique se o conteúdo foi distribuído.

Como usar

- Projetor: Execute/adicione/exclua/edite aplicativos na tela inicial.
- Dispositivos móveis: Execute o aplicativo na barra do Inicializador ou acesse o aplicativo a partir de um dispositivo usando o código QR ou URL fornecido.



CUIDADO

- Você pode criar até 25 grupos.
- Você pode adicionar até 12 dispositivos subordinados a um grupo.
- É possível distribuir as programações armazenadas em dispositivos externos após realizar a operação de importação do Content Manager.
- Exclua todas as programações armazenadas nos conjuntos subordinados antes de distribuir as programações.
- Uma lista de dispositivos que você pode adicionar ao grupo desejado é exibida somente quando as seguintes condições forem atendidas:
 - Os dispositivos que você deseja adicionar devem estar na mesma rede que o dispositivo mestre.
 - Os dispositivos que você deseja adicionar devem estar no modo Mestre e não devem pertencer a grupos existentes.
 - A porta 1900 (UDP) precisa ser ativada ([Configuração] > [Geral] > [Rede] > [Controle de porta]: Porta 1900 (UDP) não registrada).
- Pode não funcionar corretamente em ambientes de rede sem fio. Recomenda-se utilizar uma rede com fio.
- Execute as configurações iniciais na função Subordinado ao apagar o grupo.

Screen Share

Esse recurso permite que a tela de um dispositivo do usuário, como um celular ou PC Windows, seja compartilhada com um monitor usando uma conexão sem fio, como WiDi ou Miracast.

Como usar o [Screen Share]

INPUT /  →  → [Screen Share]

- 1 Conecte de acordo com as instruções fornecidas pelo guia, que podem ser acessadas por meio do botão GUIA DE CONEXÃO, no canto superior direito.
- 2 Após estabelecer a conexão, o Compartilhamento de tela entre o dispositivo do usuário e o projetor é habilitado.

NOTA


- Para obter informações sobre como usar o Intel WiDi, acesse a página da Web do fabricante do computador/notebook.
 - Esse recurso funciona adequadamente com as versões WiDi 3.5 ou posteriores.
 - Esse recurso só funciona no Windows 8.1 ou superior.
-

LG Presenter

Esse recurso usa o navegador da Web em seu PC para exibir a tela do PC no projetor que está conectado ao PC por meio de conexões com ou sem fio.

Como usar o LG Presenter

No projetor

INPUT /  → LG Presenter

No PC

Na barra de endereço do seu navegador da Web, insira a URL fornecida no projetor.

NOTA

- Esse recurso pode não ser compatível, dependendo do produto.
- Apenas há suporte para o compartilhamento de tela do PC. Não há suporte para compartilhamento de áudio.
- Alguns navegadores da Web não oferecem suporte para compartilhamento de tela. Recomendamos usar a versão mais recente do Chrome.
- Ao conectar-se por meio de um navegador da Web, um aviso pode aparecer indicando que a conexão não é segura. Este não é um problema de segurança, e você pode prosseguir normalmente.
- Como alguns componentes da interface do usuário relacionados ao compartilhamento de tela são fornecidos pelo navegador do PC, o idioma exibido ou a ação pode ser diferente.
- O recurso de transferência é usado para compartilhar a tela de um cliente quando outro cliente já está conectado. Ele solicita que o cliente conectado no momento transfira o privilégio de compartilhamento da tela.
- A notificação de solicitação de transferência aparecerá apenas se o usuário tiver permitido notificações.

CUIDADO

- O projetor e o PC devem estar em uma rede na qual possam se conectar um ao outro.
- Se o Compartilhamento de tela não funcionar ou se uma conexão normal não puder ser feita com o projetor, verifique as configurações de firewall no seu PC.
- O LG Presenter não oferece suporte para reprodução de vídeo.

FERRAMENTAS DE GERENCIAMENTO

Gerenciador de controle

Controle e verifique o status do visor através do navegador da Web.

Esta função está disponível para PCs e dispositivos móveis.

Diferentes recursos são suportados dependendo do produto.

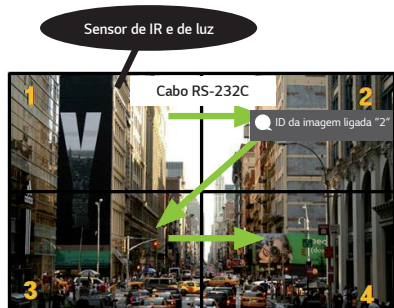
Função

- [Painel]: Exibe um resumo do status do produto e fornece links para cada página.
- [Tela e Áudio]: Fornece recursos, como Brilho da Tela, Som, Entrada e Reinicialização.
- [Hora e Data]: Ative/desative o recurso Definir Automaticamente e exiba/altere a hora definida do produto.
- [Rede]: Defina o nome e o endereço IP do projetor.
- [Modo Bloco]: Exibe as configurações do modo Lado a Lado do produto.
- [Falha]: Ativa ou desativa o recurso Failover e define os itens relacionados.
- [Reproduzir via URL]: Ative ou desative a Reprodução via URL e defina as URLs.
- [Atualização de S/W]: Atualize o firmware do produto.
- [Gráficos]: Emita as informações de status do produto, como a temperatura e o status da ventoinha.
- [Registro]: Emita registros de mau funcionamento do produto.
- [Informações do Sistema]: Emita informações, como a versão do software do produto e o nome do modelo.

ID da imagem

A opção [ID da imagem] é usada para alterar as configurações de um conjunto específico (tela) usando um único receptor IR para multivisualização. A comunicação é possível entre um projetor com um receptor IR e outros projetores utilizando cabos RS-232C. Cada projetor é identificado por uma ID do conjunto. Configurar a [ID da imagem] permite usar o controle remoto somente nos projetores com uma [Definir ID] que corresponda à [ID da imagem].

- 1 Atribua [Definir ID] aos projetores instalados conforme exibido abaixo:










- 2 Pressione o botão **PICTURE ID ON** (vermelho) no controle remoto.
 - 3 Certifique-se de que a ID da Imagem que você definiu seja idêntica à [Definir ID] do projetor que você deseja controlar.
- Um conjunto com uma [Definir ID] diferente da [ID da imagem] não pode ser controlado por sinais IR.

✓ NOTA

- Se a [ID da imagem] tiver sido definida como 2, somente o projetor superior direito com uma [Definir ID] de 2 poderá ser controlado por sinais de IR.
- Se você pressionar o botão (verde) **PICTURE ID OFF** no controle remoto, a [ID da imagem] de todos os projetores será desativada. Se você pressionar qualquer botão no controle remoto, todos os projetores poderão ser controlados por sinais de IR, independentemente da [Definir ID].

CÓDIGO IR

- Todos os modelos não são compatíveis com a função HDMI/USB.
- Dependendo do modelo, alguns códigos de tecla podem não ser compatíveis.

Código (Hex)	Função	Comentários
08	 (Liga/desliga)	Botão do controle remoto
C4	MONITOR ON (Ligar Projetor)	Botão do controle remoto
C5	MONITOR OFF (Desligar Projetor)	Botão do controle remoto
95	ENERGY SAVING	Botão do controle remoto
0B	ENTRADA (Selecione a entrada)	Botão do controle remoto
10	Tecla de número 0	Botão do controle remoto
11	Tecla de número 1	Botão do controle remoto
12	Tecla de número 2	Botão do controle remoto
13	Tecla de número 3	Botão do controle remoto
14	Tecla de número 4	Botão do controle remoto
15	Tecla de número 5	Botão do controle remoto
16	Tecla de número 6	Botão do controle remoto
17	Tecla de número 7	Botão do controle remoto
18	Tecla de número 8	Botão do controle remoto
19	Tecla de número 9	Botão do controle remoto
02	 (Vol +)	Botão do controle remoto
03	 (Vol -)	Botão do controle remoto
E0	BRIGHTNESS (PAGE)  (Brilho/Mover para cima)	Botão do controle remoto
E1	BRIGHTNESS (PAGE)  (Brilho/Mover para baixo)	Botão do controle remoto
98	LENS	Botão do controle remoto
32	1/a/A	Botão do controle remoto
2F	CLEAR	Botão do controle remoto
7E	 SIMPLINK	Botão do controle remoto
79	ARC (Marca/Formato da Tela)	Botão do controle remoto
4D	PSM (Modo de imagem)	Botão do controle remoto
09	 (MUDO)	Botão do controle remoto

Código (Hex)	Função	Comentários
43	⚙️ (Configurações/Menu)	Botão do controle remoto
AA	ℹ️ (Informação)	Botão do controle remoto
40	⤴️ (Para Cima)	Botão do controle remoto
41	⤵️ (Para Baixo)	Botão do controle remoto
06	➤ (Para a Direita)	Botão do controle remoto
07	➤ (Para a Esquerda)	Botão do controle remoto
44	Ⓞ OK (OK)	Botão do controle remoto
28	↶ (VOLTAR)	Botão do controle remoto
57	INSTALL (Assistente de instalação)	Botão do controle remoto
5B	EXIT (Sair)	Botão do controle remoto
72	PICTURE ID ON (vermelho)	Botão do controle remoto
71	PICTURE ID OFF (verde)	Botão do controle remoto
63	Amarelo	Botão do controle remoto
61	Azul	Botão do controle remoto
5F	W.BAL (Balanço de Branco)	Botão do controle remoto
84	BLANK/* (Em branco)	Botão do controle remoto
7C	⤴️ (Menu inicial)	Botão do controle remoto

CONTROLAR VÁRIOS PRODUTOS

- Isso se aplica a apenas alguns modelos.

Use esse método para conectar vários produtos a um único PC. Você pode controlar vários produtos de uma vez conectando-os a um único PC.

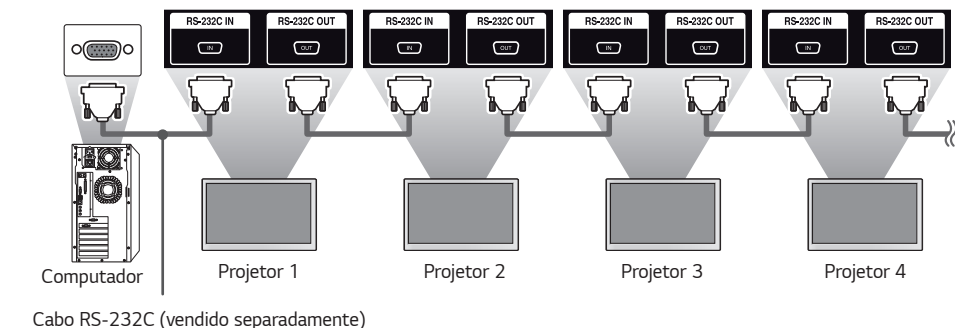
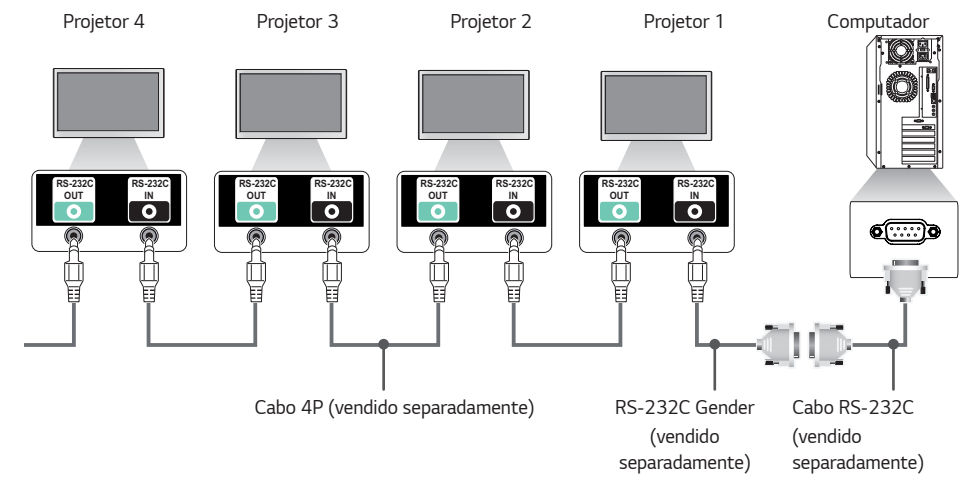
No menu Opção, o Ajuste ID deve ser entre 1 e 1000 sem ser duplicado.

Conectar os cabos

- Aplica-se apenas a alguns modelos.

Conecte o cabo RS-232C como mostrado na imagem.

O protocolo RS-232C é usado para comunicação entre o PC e o produto. Você pode ligar/desligar o produto, selecionar uma fonte de entrada e ajustar o menu OSD no seu PC.

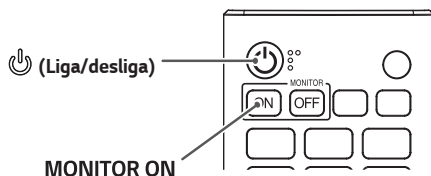


Parâmetro de comunicação

- Taxa de bauds: 9.600 bps
- Comprimento dos dados: 8 bits
- Bit de paridade: Nenhum
- Bit de parada: 1 bit
- Controle de fluxo: Nenhum
- Código de comunicação: Código ASCII

✓ NOTA

- Ao utilizar uma conexão de três fios (não padronizada), um encadeamento em série IR não poderá ser utilizado.
- Certifique-se de usar apenas o gênero fornecido para se conectar corretamente.
- Quando você tiver vários projetores encadeados em série e quiser controlá-los simultaneamente, se tentar ligar/desligar o dispositivo mestre de maneira contínua, talvez alguns produtos não liguem. Neste caso, é possível ligar esses projetores pressionando o botão **MONITOR ON** no projetor ao invés do botão Liga/Desliga.



Lista de referência de comandos

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

	Comando		Dados (Hexadecimal)
	1	2	
01. [Energia]	k	a	00 a 02
02. Selecionar entrada	x	b	Consulte Selecionar entrada
03. [Formato da Tela]	k	c	Consulte [Formato da Tela]
04. [Controle de brilho]	j	q	00 a 03
05. [Modo de Imagem]	d	x	Consulte [Modo de Imagem]
06. [Contraste]	k	g	00 a 64
07. [Brilho]	k	h	00 a 64
08. [Nitidez]	k	k	00 a 32
09. [Cor]	k	i	00 a 64
10. [Tom]	k	j	00 a 64
11. [Temperatura da Cor]	x	u	70 a D3
12. [Balanço]	k	t	00 a 64
13. [Modo de Som]	d	y	Consulte [Modo de Som]
14. [Ativar mudo]	k	e	00 a 01
15. Controle de volume	k	f	00 a 64
16. [Hora atual] 1 (ano/mês/dia)	f	a	Consulte [Hora atual] 1
17. [Hora atual] 2 (hora/minuto/segundo)	f	x	Consulte [Hora atual] 2
18. [Desligamento sem sinal (15 min)]	f	g	00 a 01
19. [Sem Desligamento de IR (4 horas)]	m	n	00 a 01
20. [Idioma]	f	i	Consulte [Idioma]
21. Configurações [Padrão]	f	k	00 a 02
22. Temperatura atual	d	n	FF
23. [Tecla]	m	c	Consulte [Tecla]
24. Tempo decorrido	d	l	FF
25. Verificar o número e série do produto	f	y	FF

	Comando		Dados (Hexadecimal)
	1	2	
26. [Versão do software]	f	z	FF
27. [Balanço de Branco] Ganho de Vermelho	j	m	00 a FE
28. [Balanço de Branco] Ganho de Verde	j	n	00 a FE
29. [Balanço de Branco] Ganho de Azul	j	o	00 a FE
30. [Balanço de Branco] Compensação de Vermelho	s	x	00 a 7F
31. [Balanço de Branco] Compensação de Verde	s	y	00 a 7F
32. [Balanço de Branco] Compensação de Azul	s	z	00 a 7F
33. [Tela Desligada]	k	d	00 a 01
34. [Modo Bloco]	d	d	00 a FF
35. Verifica o [Modo Bloco]	d	z	FF
36. [ID do Bloco]	d	i	Consulte [ID do Bloco]
37. [DPM (Modo de standby)]	f	j	Consulte [DPM (Modo de standby)]
38. Controle remoto/Bloqueio de tecla local	k	m	00 a 01
39. [Atraso para Ativar]	f	h	00 a FA
40. Selecione Modo [Falha]	m	i	00 a 02
41. Selecione Entrada de [Falha]	m	j	Consulte Selecione Entrada de [Falha]
42. Bloqueio das teclas do controle remoto	t	p	00 a 02
43. [Bloqueio de Operação de Teclas Locais]	t	o	00 a 02
44. Verificação de status	s	v	Consulte a Verificação de status
45. [Horário de Verão]	s	d	Consulte [Horário de Verão]
46. [Modo PM]	s	n, 0c	00 a 05
47. [Configurações de rede]	s	n, 80(81)(82)	Consulte [Configurações de rede]
48. [Status da Ativação]	t	r	00 a 02
49. Com fio [Wake On LAN (Modo de standby em rede)]	f	w	00 a 01
50. [Rotação da tela]	t	h	00 a 03

	Comando		Dados (Hexadecimal)
	1	2	
51. [Sincronização de hora]	s	n, 16	00 a 01
52. [Sincronização de conteúdo]	t	g	00 a 01
53. [Rotação da entrada externa]	s	n, 85	00 a 03
54. [Sinal Luminoso]	s	n, 88	00 a 01
55. [Várias telas] Modo e Entrada	x	c	Consulte [Várias telas] Modo e Entrada
56. [Formato da Tela] (Multitela)	x	d	Consulte [Formato da Tela] (Multitela)
57. [Tela Desligada] (Multitela)	x	e	Consulte [Tela Desligada] (Multitela)
58. [Vídeo Sempre Desligado]	s	n, 0d	00 a 01
59. Parar vídeo	k	x	00 a 01
60. Sem fio [Wake On LAN (Modo de standby em rede)]	s	n, 90	00 a 01
61. [Bloqueio do OSD]	k	l	00 a 01
62. [Conteúdo de HDMI IT]	s	n, 99	00 a 01
63. [Configuração de Feriado]	s	n, 9b	Consulte [Configuração de Feriado]
64. [UPnP]	s	n, 9c	00 a 01
65. [Bloqueio do Painel Inicial]	s	n, 9d	00 a 01
66. [Bloqueio do USB]	s	n, 9e	00 a 01
67. [Bloqueio de Wi-Fi]	s	n, 9f	00 a 01
68. [Bloqueio de Compartilhamento de Tela]	s	n, a0	00 a 01
69. [Reproduzir conteúdo de backup]	s	n, a1	Consulte [Reproduzir conteúdo de backup]
70. [Imagem do Logotipo de Inicialização]	s	n, a3	00 a 01
71. [SoftAP]	s	n, a4	00 a 01
72. Reproduzir mídia interna salva	s	n, a8	Consultar Reproduzir mídia interna salva
73. [Imagem Sem sinal]	s	n, a9	00 a 01
74. [Saída de Áudio]	s	n, aa	00 a 02
75. [Controle Acordar no DPM (Modo de standby)]	s	n, 0b	00 a 01

	Comando		Dados (Hexadecimal)
	1	2	
76. [Aplicar a todas as entradas]	s	n, 52	01
77. Programação da [Função Ligar TV]	f	d	Consulte Programação da [Função Ligar TV]
78. Programação da [Função Desligar TV]	f	e	Consulte Programação da [Função Desligar TV]
79. Controle de LCIN008	s	n, b8	Consulte o Controle de LCIN008
80. [Controle de transferência]	s	n, cb	Consulte [Controle de transferência]
81. Multicanal	s	n, 76	01 a 09
82. Alterar Definir ID	j	x	Consulte Alterar Definir ID
83. [Gama]	s	n, ad	00 a 03
84. [Nível de Preto]	s	n, ae	00 a 02
85. [ULTRA HD Deep Color]	s	n, af	Consulte [ULTRA HD Deep Color]
86. [Modo de Sincronização]	s	n, b0	00 a 01
87. [Gerenciador de entradas]	s	n, b1	Consulte [Gerenciador de entradas]
88. [Controle de energia PC]	s	n, 8b	00 a 02
89. [Controle automático do Average Picture Level]	s	n, be	00 a 01
90. [Modo estéreo]	s	n, c2	00 a 02
91. [Modo de imagem HDR]	s	n, c4	Consulte [Modo de imagem HDR]
92. [Mapeamento de tom dinâmico]	s	n, c5	00 a 01
93. [Alterar Senha]	s	n, a7	Consulte [Alterar Senha]
94. [Calibração de cores]	s	n, d6	00 a 01
95. [Início Rápido+]	s	n, 0e	00 a 01

* Observação os comandos podem não funcionar quando não há entrada externa sendo utilizada.

* Em alguns modelos, alguns comandos podem não ser compatíveis.

Protocolo de transmissão/recebimento

Transmissão

(Comando1)(Comando2)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

- * (Comando1): Esse comando é usado para identificar entre a configuração de ajuste ou os modos de ajuste do usuário.
- * (Comando2): Esse comando é usado para controlar o projetor.
- * (Definir ID): Usado para selecionar um conjunto que você deseja controlar. Um único Definir ID pode ser atribuído a cada aparelho, variando de 1 a 1.000 (01H a 3E8H) em Configurações no menu OSD. Selecionar "00H" para Definir ID permite o controle simultâneo de todos os projetores conectados. (O valor máximo pode diferir dependendo do modelo.)
- * (Dados): Transmite dados de comando. A contagem de dados pode aumentar dependendo do comando.
- * (Cr): Retorno de carro. Esse parâmetro corresponde a "0 x 0D" no código ASCII.
- * (): Espaço em branco. Esse parâmetro corresponde a "0 x 20" no código ASCII.

ACK (Reconhecimento)

(Comando2)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * O produto transmite a ACK (confirmação) com base nesse formato ao receber dados normais. Neste ponto, se os dados forem FF, ele indicará os dados do status atual. Se os dados estiverem no modo de gravação, ele retorna os dados do computador.
- * Se um comando for enviado com Definir ID "00" (= 0 x 00), os dados serão refletidos em todos os projetores, e estes não enviarão uma confirmação (ACK).
- * Se você enviar "FF" como o valor dos dados no modo de controle via RS-232C, será possível verificar o valor atualmente definido para o recurso relevante (não aplicável a alguns recursos).
- * Em alguns modelos, alguns comandos podem não ser compatíveis.

01. [Energia] (Comando: k a)

Controla o status ligado/desligado do projetor.

Transmissão

(k)(a)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]
01: [Ligado]
02: Reiniciar

Reconhecimento

(a)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * O sinal de confirmação é retornado adequadamente somente quando o projetor está completamente ligado.
- * Pode haver um atraso entre os sinais de Transmissão e Reconhecimento.
- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

02. Selecionar entrada (Comando: x b)

Seleciona um sinal de entrada.

Transmissão

(x)(b)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2 (DTV)
A1: HDMI2 (PC)
92: HDMI3/HDBaseT (DTV)
A2: HDMI3/HDBaseT (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)
E0: SuperSign webOS Player
E1: Outros
E2: Multitela
E3: Reproduzir via URL
E8: App SI

Reconhecimento

(b)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Alguns sinais de entrada podem não ser disponibilizados em determinados modelos.
- * Se não for distribuído pelo SuperSign W, o webOS Player retornará NG.
- * O aplicativo SI só permite definir operações através do RS232C.

03. [Formato da Tela] (Comando: k c)

Ajusta o formato da tela do projetor.

Transmissão

(k)(c)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 02: [Tela Inteira]
06: [Original]

Reconhecimento

(c)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * O formato da tela pode diferir dependendo da configuração de entrada do modelo.

04. [Controle de brilho] (Comando: j q)

Define o brilho do projetor.

Transmissão

(j)(q)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 01: [Mínimo]
02: [Médio]
03: [Máximo]

Reconhecimento

(q)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

05. [Modo de Imagem] (Comando: d x)

Seleciona um modo de imagem.

Transmissão

(d)(x)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Shopping/QSR]
01: [Geral]
02: [Gov./Corp.]
03: [Transporte]
04: [Educação], [Jogos]
05: [Expert1]
11: [Calibração]
12: [Hospital]

Reconhecimento

(x)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Alguns modos de imagem podem não ser disponibilizados em determinados modelos.

06. [Contraste] (Comando: k g)

Ajusta o contraste da tela.

Transmissão

(k)(g)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00 a 64: Contraste 0-100

Reconhecimento

(g)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

07. [Brilho] (Comando: k h)

Ajusta o brilho da tela.

Transmissão

(k)(h)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00 a 64: Brilho 0-100

Reconhecimento

(h)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

08. [Nitidez] (Comando: k k)

Ajusta o formato da tela.

Transmissão**(k)(k)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 00 a 32: Nitidez 0-50

Reconhecimento**(k)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)****09. [Cor] (Comando: k i)**

Ajusta as cores da tela.

Transmissão**(k)(i)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 00 a 64: Cor 0-100

Reconhecimento**(i)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)****10. [Tom] (Comando: k j)**

Ajusta as tonalidades da tela.

Transmissão**(k)(j)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 00 a 64: Tom vermelho 50 a verde 50

Reconhecimento**(j)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)****11. [Temperatura da Cor] (Comando: x u)**

Ajusta a temperatura da cor da tela.

Transmissão**(x)(u)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 70-D2: 3200K-13000K

Dados 70-D3: 3200K-13000K, 13100K (Natural)

Reconhecimento**(u)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)****12. [Balanço] (Comando: k t)**

Ajusta o balanço do som.

Transmissão**(k)(t)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 00 a 64: Esquerda 50 a Direita 50

Reconhecimento**(t)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)**

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

13. [Modo de Som] (Comando: d y)

Seleciona um modo de som.

Transmissão**(d)(y)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 01: [Padrão]

02: [Música]

03: [Cinema]

04: [Esportes]

05: [Jogos]

07: [Clear Voice III]

Reconhecimento**(y)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)**

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

14. [Ativar mudo] (Comando: k e)

Silencia/Reativa o áudio.

Transmissão**(k)(e)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 00: [Mudo] (Volume desligado)

01: Mudo desligado (Volume ligado)

Reconhecimento**(e)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)**

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

15. Controle de volume (Comando: k f)

Ajusta o volume da reprodução.

Transmissão**(k)(f)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)**

Dados 00 a 64: Volume 0-100

Reconhecimento**(f)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)**

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

16. [Hora atual] 1 (ano/mês/dia) (Comando: f a)

Define os valores do Relógio 1 (ano/mês/dia) e Hora Automática.

Transmissão

1. (f)(a)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()(Dados3)(Cr)

2. (f)(a)()(Definir ID)()(0)(0)()(Dados1)(Cr)

1. Ao ajustar o Relógio 1 (ano/mês/dia)

Dados1 00:- 2010 -

Dados2 01-0C: Janeiro a dezembro

Dados3 01-1F: 1-31

- * Os valores mínimo e máximo para Dados1 diferem dependendo do ano de lançamento do produto.
- * Digite "fa [Definir ID] ff" para visualizar as configurações de Relógio 1 (ano/mês/dia).
 2. Ao definir a hora automática
 - Dados1 00: [Automático]
 - 01: [Manual]
- * Para ver o valor definido de Hora automática, digite "fa [Definir ID] 00 ff".

Reconhecimento

1. (a)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(Dados3)(x)

2. (a)()(Definir ID)()(OK/NG)(0)(0)(Dados1)(x)

17. [Hora atual] 2 (hora/minuto/segundo)**(Comando: f x)**

Define os valores do Relógio 2 (hora/minuto/segundo).

Transmissão

(f)(x)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()(Dados3)(Cr)

Dados1 00-17: 00 a 23 horas

Dados2 00-3B: 00 a 59 minutos

Dados3 00 a 3B: 00 a 59 segundos

- * Digite "fx [Definir ID] ff" para visualizar as configurações de Hora 2 (Hora/ Minuto/ Segundo).
- * Esta função está disponível apenas quando Hora 1 (ano/mês/dia) está definida.

Reconhecimento

(x)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(Dados3)(x)

18. [Desligamento sem sinal (15 min)]**(Comando: f g)**

Ajusta o projetor para entrar no modo Em Espera Autom. se não houver sinal durante 15 minutos.

Transmissão

(f)(g)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(g)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

19. [Sem Desligamento de IR (4 horas)]**(Comando: m n)**

Ativa o Desligamento Automático quando não há sinal de IR por 4 horas.

Transmissão

(m)(n)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

20. [Idioma] (Comando: f i)

Define o idioma do OSD.

Transmissão

(f)(i)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Tcheco

01: Dinamarquês

02: Alemão

03: Inglês

04: Espanhol (UE)

06: Francês

07: Italiano

08: Holandês

09: Norueguês

0A: Português

0B: Portugues (Brasil)

0C: Russo

0D: Finlandês

0E: Sueco

0F: Coreano

10: Chinês (Mandarim)

11: Japonês

12: Chinês (Cantonês)

13: Árabe

14: Turco

15: Polonês

Reconhecimento

(i)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Alguns idiomas podem não estar disponíveis em determinados modelos.

21. Configurações [Padrão] (Comando: f k)

Executa a Redefinição.

(A Tela de Inicialização pode ser executada somente no modo de entrada RGB.)

Transmissão

(f)(k)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Redefinir Imagem]

02: [Redefinir para Configurações Iniciais]

Reconhecimento

(k)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

22. Temperatura atual (Comando: d n)

Verifica a temperatura atual do produto.

Transmissão

(d)(n)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados FF: Verificação de status

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* A temperatura é exibida em hexadecimal.

23. [Tecla] (Comando: m c)

Envia o código de tecla do controle remoto IR.

Transmissão

(m)(c)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados IR_KEY_CODE

Reconhecimento

(c)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Para códigos de tecla, consulte Códigos IR.

* Dependendo do modelo, alguns códigos de tecla podem não ser compatíveis.

24. Tempo transcorrido (Comando: d l)

Exibe o tempo decorrido após o projetor ser ligado.

Transmissão

(d)(l)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados FF: Ler status

Reconhecimento

(l)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Os dados recebidos são exibidos em hexadecimal.

25. Verificar o número e série do produto (Comando: f y)

Verifica o número de série do produto.

Transmissão

(f)(y)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados FF: Verificar o número e série do produto

Reconhecimento

(y)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Os dados estão no formato ASCII.

26. [Versão do software] (Comando: f z)

Verifica a versão do software do produto.

Transmissão

(f)(z)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados FF: Verificar a versão de software

Reconhecimento

(z)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

27. [Balanço de Branco] Ganho de Vermelho (Comando: j m)

Ajusta o valor de ganho de vermelho para o balanço de branco.

Transmissão

(j)(m)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-FE: Ganho de Vermelho 0 a 254

FF: Verifica o valor de ganho de vermelho

Reconhecimento

(m)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

28. [Balanço de Branco] Ganho de Verde (Comando: j n)

Ajusta o valor de ganho de verde para o balanço de branco.

Transmissão

(j)(n)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-FE: Ganho de verde 0 a 254

FF: Verifica o valor de ganho de verde

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

29. [Balanço de Branco] Ganho de Azul (Comando: j o)

Ajusta o valor de ganho de azul para o balanço de branco.

Transmissão

(j)(o)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-FE: Ganho de azul 0 a 254

FF: Verifica o valor de ganho de azul

Reconhecimento

(o)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

30. [Balanço de Branco] Compensação de Vermelho (Comando: s x)

Ajusta o valor de compensação de vermelho para o balanço de branco.

Transmissão

(s)(x)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-7F: Compensação de vermelho 0 a 127
FF: Verifica o valor de compensação de vermelho

Reconhecimento

(x)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

31. [Balanço de Branco] Compensação de Verde (Comando: s y)

Ajusta o valor de compensação de verde para o balanço de branco.

Transmissão

(s)(y)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-7F: Compensação de verde 0 a 127
FF: Verifica o valor de compensação de verde

Reconhecimento

(y)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

32. [Balanço de Branco] Compensação de Azul (Comando: s z)

Ajusta o valor de compensação de azul para o balanço de branco.

Transmissão

(s)(z)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-7F: Compensação de azul 0 a 127
FF: Verifica o valor de compensação de azul

Reconhecimento

(z)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

33. [Tela Desligada] (Comando: k d)

Liga/desliga a tela.

Transmissão

(k)(d)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Tela Ligada
01: Tela Desligada

Reconhecimento

(d)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

34. [Modo Bloco] (Comando: d d)

Define o modo Lado a Lado e os valores para as linhas e colunas lado a lado.

Transmissão

(d)(d)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-FF: O primeiro byte - coluna lado a lado
O segundo byte - linha lado a lado

* 00, 01, 10 e 11 significam que o modo lado a lado está desligado.

* O valor máximo pode diferir dependendo do modelo.

Reconhecimento

(d)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

* São permitidos até nove valores de Linha x Coluna do Bloco.

35. Verifica o [Modo Bloco] (Comando: d z)

Verifica o modo lado a lado.

Transmissão

(d)(z)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados FF: Verificar o Modo lado a lado

Reconhecimento

(z)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(Dados3)

(x)

Dados1 00: Modo Bloco desligado

01: Modo Bloco ligado

Dados2 00-0F: Coluna do bloco

Dados3 00-0F: Linha do bloco

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

36. [ID do Bloco] (Comando: d i)

Define o valor do ID do lado a lado do produto.

Transmissão

(d)(i)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 01-E1: ID do bloco (1-225)

FF: Verifica a ID do bloco

* O valor dos dados não pode exceder o valor de linha x coluna.

Reconhecimento

(i)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Se você inserir um valor que excede o valor de linha x coluna do parâmetro Dados (exceto para 0xFF), Ack se torna NG.

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

* Se você alterar os valores em um modelo de vídeo wall, reinicie-o para que ele funcione normalmente.

37. [DPM (Modo de standby)] (Comando: f j)

Configura a função DPM (Display Power Management).

Transmissão

(f)(j)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]
02: 10 segundos
04: 1 minuto
05: 3 minutos
06: 5 minutos
07: 10 minutos

Reconhecimento

(j)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

38. Controle remoto/Bloqueio de tecla local (Comando: k m)

Ajusta o controle remoto/bloqueio de tecla local (produto).

Transmissão

(k)(m)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado] (Bloqueio Desligado)
01: [Ligado] (Bloqueio Ligado)

* Quando o projetor está desligado, a tecla liga/desliga continua a funcionar, mesmo estando no modo Ligado (01).

Reconhecimento

(m)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

39. [Atraso para Ativar] (Comando: f h)

Define o atraso da programação ao ligar o equipamento. (Unidade: segundos)

Transmissão

(f)(h)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00-FA: Mín 0- Máx 250 (s)

Reconhecimento

(h)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* O valor máximo pode diferir dependendo do modelo.

40. Seleção Modo [Falha] (Comando: m i)

Seleciona o modo Falha.

Transmissão

(m)(i)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]
01: [Automático]
02: [Ustawienie użytkownika]

Reconhecimento

(i)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

41. Seleção Entrada de [Falha] (Comando: m j)

Seleciona uma fonte de entrada para failover. (Este recurso fica disponível apenas quando o Failover é definido como Personalizado.)

Transmissão

(m)(j)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()(Dados3)()(Dados4) ... ()(DadosN)(Cr)

Dados1-N (Input priority 1-N)
90: HDMI1
91: HDMI2
92: HDMI3/HDBaseT
C0: DISPLAYPORT

Reconhecimento

(j)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(Dados3)(Dados4) ... (DadosN)(x)

* Alguns sinais de entrada podem não ser disponibilizados em determinados modelos.
* O número de dados (N) pode variar de acordo com o modelo. (O número de dados depende do número de sinais de entrada compatíveis).
* Este recurso funciona como a última entrada e suporta dados no formato DTV.

42. Bloqueio das teclas do controle remoto (Comando: t p)

Define as configurações da tecla de controle remoto do produto.

Transmissão

(t)(p)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Desbloqueia todas as teclas
01: Bloqueia todas as teclas, exceto a tecla Liga/Desliga
02: Bloqueia todas as teclas

Reconhecimento

(p)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Quando o projetor está desligado, a tecla liga/desliga continua a funcionar, mesmo com todas as teclas travadas (02).

43. [Bloqueio de Operação de Teclas Locais] (Comando: t o)

Define as configurações da operação da tecla local do produto.

Transmissão

(t)(o)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

- Dados 00: Desbloqueia todas as teclas
 01: Bloqueia todas as teclas, exceto a tecla Liga/Desliga
 02: Bloqueia todas as teclas

Reconhecimento

(o)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Quando o projetor está desligado, a tecla liga/desliga continua a funcionar, mesmo com todas as teclas travadas (02).
- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

44. Verificação de status (Comando: s v)

Verifica o sinal atual do produto.

Transmissão

(s)(v)()(Definir ID)()(Dados)()(FF)(Cr)

- Dados 02: Verifica se há sinal
 03: O projetor está atualmente no modo PM

Reconhecimento

(v)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(Dados1)(x)

- Dados 02 (quando um sinal é encontrado)
 Dados1 00: Sem sinal
 01: Sinal presente

Dados 03 (quando o projetor está atualmente no modo PM)

- Dados1 00: Tela ligada
 01: Tela desligada
 02: Vídeo Sempre Desligado está ativado.
 03: Manter Formato da Tela está ativado.

- * O número de dados (N) pode variar de acordo com o modelo.
- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

45. [Horário de Verão] (Comando: s d)

Define o Horário de Verão.

Transmissão

(s)(d)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()

(Dados3)()(Dados4)()(Dados5)()(Cr)

- Dados1 00: Desligado (Dados2-5: FF)
 01: Hora Inicial
 02: Hora Final

Dados2 01 a 0C: Janeiro a dezembro
 Dados3 01-06: Semana 1 a 6

- * O valor máximo de [Dados3] pode diferir conforme a Dados.
 Dados4 00 a 06: (Domingo - Sábado)
 Dados5 00 a 17: 00 a 23 horas

- * Se desejar ler os tempos de início/fim, insira FF para os parâmetros [Dados2] até [Dados5].
 (Exemplo 1: sd 01 01 ff ff ff ff - Verifica a hora de início.
 Exemplo 2: sd 01 02 ff ff ff ff - Verifica a hora de término.)

- * Este recurso só funciona quando o Relógio 1 (ano/mês/dia) e o Relógio 2 (hora/minuto/segundo) estão configurados.

Reconhecimento

(d)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)

(Dados3)(Dados4)(Dados5)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

46. [Modo PM] (Comando: s n, 0c)

Define o Modo PM.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(0)(c)()(Dados)(Cr)

- Dados 00: [Desligar] (Básico)
 01: [Manter Formato da Tela]
 02: [Tela Desligada]
 03: [Vídeo Sempre Desligado]
 05: [Pronto para rede]

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(0)(c)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

47. [Configurações de rede] (Comando: s n, 80 ou 81 ou 82)

Configura a rede e as definições de DNS.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()

(Dados3)()(Dados4)()(Dados5)(Cr)

Dados1 80: Configura/visualiza o modo IP temporário (Automático/Manual), a máscara de sub-rede e o gateway.

81: Configura/visualiza o endereço DNS temporário.

82: Salva configurações temporárias e visualiza informações sobre a rede atual.

* Se Dados1 for 80,

Dados2 00: Automático

01: Manual

FF: Visualiza o modo IP temporário (Auto/Manual), máscara de sub-rede e o gateway.

* Se Dados2 for 01 (Manual),

Dados3 Endereço IP manual

Dados4 Endereço da máscara de sub-rede

Dados5 Endereço do gateway

* Se Dados1 for 81,

Dados2 Endereço de DNS

FF: Visualiza o endereço DNS temporário.

* Se Dados1 for 82,

Dados2 80: Aplica o modo IP temporário (Auto/Manual), a máscara de sub-rede e o gateway.

81: Aplica o endereço de DNS temporário

FF: Informações sobre a rede atual (IP, gateway de sub-rede e DNS)

* Um exemplo de configurações,

1. Automático: sn 01 80 00

2. Manual: sn 01 80 01 010177223241 255255254000
010177222001(IP:10.177.223.241, sub-rede:
255.255.254.0, gateway: 10.177.222.1)

3. Leitura de rede: sn 01 80 ff

4. Configuração de DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS:
156.147.35.18)

5. Aplicar as configurações: sn 01 82 80 (aplica-se ao modo IP salvo (automático/manual), máscara de sub-rede e o gateway), sn 01 82 81 (aplica-se ao DSN salvo)

* Cada endereço IP contém 12 dígitos decimais.

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados)(x)

* Esse recurso está disponível somente para redes com fio.

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

48. [Status da Ativação] (Comando: t r)

Define o status Ligado do projetor.

Transmissão

(t)(r)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [LST (Último Status)]

01: [STD (Em Espera)]

02: [PWR (Ligar)]

Reconhecimento

(r)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

49. Com fio [Wake On LAN (Modo de standby em rede)] (Comando: f w)

Seleciona a opção Acordar no LAN com fio.

Transmissão

(f)(w)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(w)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

50. [Rotação da tela] (Comando: t h)

Define o recurso de Rotação da Tela.

Transmissão

(t)(h)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: 90 graus

02: 270 graus

03: 180 graus

Reconhecimento

(h)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

51. [Sincronização de hora] (Comando: s n, 16)

Define a Sincronização de Hora.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(1)(6)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

- * Este recurso só funciona quando o projetor está no modo Mestre.
- * Esse recurso não funciona se a hora atual não for configurada.

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(1)(6)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

52. [Sincronização de conteúdo] (Comando: t g)

Define a Sincronização de Conteúdo.

Transmissão

(t)(g)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(g)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

53. [Rotação da entrada externa] (Comando: s n, 85)

Define o recurso de Rotação de Entrada Externa.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(8)(5)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: 90 graus

02: 270 graus

03: 180 graus

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(8)(5)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

54. [Sinal Luminoso] (Comando: s n, 88)

Liga/Desliga o Sinal.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(8)(8)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(8)(8)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

55. [Várias telas] Modo e Entrada (Comando: x c)

Salva e controla os modos e entradas Multitela.

Transmissão

(x)(c)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()(Dados3)()

(Dados4)()(Dados5)()(Cr)

Dados1 (Define o modo Multitela)

10: PIP

22: PBP2

23: PBP3

24: PBP4

25: PBP3 (1:2:1)

Dados2 (Define a entrada principal de várias telas)

Dados3 (Define a entrada Sub1 de várias telas)

Dados4 (Define a entrada Sub2 de várias telas)

Dados5 (Define a entrada Sub3 de várias telas)

90: HDMI1

91: HDMI2

92: HDMI3/HDBaseT

CO: DISPLAYPORT

Reconhecimento

(c)()(Definir ID)()(OK/NG)()(Dados1)(Dados2)

(Dados3)(Dados4)(Dados5)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.
- * Somente os modos de entrada suportados pelo modelo funcionam.
- * Este recurso funciona como a última entrada e suporta dados no formato DTV.
- * Quando a operação de Leitura é realizada, 00 é retornado se não for para uma entrada externa.

56. [Formato da Tela] (Multitela) (Comando: x d)

Controla o formato da tela Multitela.

Transmissão`(x)(d)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)(Cr)`

Dados1 01: Controla a entrada principal

02: Controla a entrada Sub1

03: Controla a entrada Sub2

04: Controla a entrada Sub3

Dados2 00: Tela Cheia

01: Original

Reconhecimento`(d)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

57. [Tela Desligada] (Multitela) (Comando: x e)

Liga/Desliga cada tela no Multitela.

Transmissão`(x)(e)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)(Cr)`

Dados1 01: Controla a entrada principal

02: Controla a entrada Sub1

03: Controla a entrada Sub2

04: Controla a entrada Sub3

Dados2 00: Tela Ligada

01: Tela Desligada

* Este recurso só funciona quando o aplicativo Multitela está em execução.

* Este recurso não funciona quando não há sinal.

Reconhecimento`(e)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

58. [Vídeo Sempre Desligado] (Comando: s n, 0d)

Se você ativar o recurso Vídeo Sempre Desligado, o projetor entrará no modo Tela Desligada, independentemente de ter ou não ativado o modo PM.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(0)(d)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(0)(d)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

59. Parar vídeo (Comando: k x)

Controla a parada do vídeo.

Transmissão`(k)(x)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: O recurso Parar vídeo está ativado.

01: O recurso Parar vídeo está desativado.

* Este recurso só funciona no modo de entrada única.

Reconhecimento`(x)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

60. Sem fio [Wake On LAN (Modo de standby em rede)] (Comando: s n, 90)

Define o recurso Acordar no LAN sem fio.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(9)(0)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(0)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

61. [Bloqueio do OSD] (Comando: k l)

Define o Bloqueio do OSD.

Transmissão`(k)(l)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: Bloqueio do OSD

01: Desativar o Bloqueio de OSD

Reconhecimento`(l)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)`**62. [Conteúdo de HDMI IT] (Comando: s n, 99)**

Define automaticamente o modo de imagem com base nos dados HDMI.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(9)(9)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(9)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

63. [Configuração de Feriado] (Comando: s n, 9b)

Define feriados.

Transmissão

1. (s)(n)()(Definir ID)()(9)(b)()
(Dados1)()(Dados2)()(Dados3)()
(Dados4)()(Dados5)()(Dados6)(Cr)
2. (s)(n)()(Definir ID)()(9)(b)()(Dados2)(Cr)
3. (s)(n)()(Definir ID)()(9)(b)()(Dados1)(Cr)

1. Definir um Feriado

Dados1 Ano de início

00:- 2010-

Dados2 Mês de início

01 a 0c: Janeiro a dezembro

Dados3 Dados de início

01 a 1F: 01-31

Dados4 Por quanto tempo a partir do ano/mês/Dados de início

01 a 07: Por 1 a 7 dias

Dados5 Repetição

00: Nenhum

01: Todo mês

02: Todo ano

Dados6 Repete a programação com base em uma Dados/ dia da semana.

01: Com base na Dados.

02: Com base no dia da semana.

* Os valores mínimo e máximo para Dados1 diferem dependendo do ano de lançamento do produto.

* Só é possível inserir um valor para [Dados 6] quando um valor já tiver sido definido para [Dados 5] (todo ano ou todo mês).

2. Verificar uma programação

Dados1 Seleccione a programação desejada.

F1: Lê a 1ª programação

F2: Lê a 2ª programação

F3: Lê a 3ª programação

F4: Lê a 4ª programação

F5: Lê a 5ª programação

F6: Lê a 6ª programação

F7: Lê a 7ª programação

Dados2

FF

3. Excluir uma programação

E0: Exclui todas as programações de feriado

E1: Exclui a 1ª programação de feriado

E2: Exclui a 2ª programação de feriado

E3: Exclui a 3ª programação de feriado

E4: Exclui a 4ª programação de feriado

E5: Exclui a 5ª programação de feriado

E6: Exclui a 6ª programação de feriado

E7: Exclui a 7ª programação de feriado

* Esse recurso não funciona se a hora atual não for configurada.

Reconhecimento

1. (n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(b)
(Dados1)(Dados2)(Dados3)(Dados4)(Dados5)
(Dados6)(x)
2. (n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(b)(f)(1-7)
(Dados1)(Dados2)(Dados3)(Dados4)(Dados5)
(Dados6)(x)
3. (n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(b)(Dados1)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

64. [UPnP] (Comando: s n, 9c)

Define um modo UPnP.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(9)(c)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(c)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

* Alterar o modo UPnP resulta em uma inicialização.

65. [Bloqueio do Painel Inicial] (Comando: s n, 9d)

Define o Bloqueio do Painel de Início.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(9)(d)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: Desbloqueio do Painel Inicial

01: Bloqueio do Painel Inicial

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(d)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

66. [Bloqueio do USB] (Comando: s n, 9e)

Define o Bloqueio de USB.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(9)(e)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: Desbloqueio do USB

01: Bloqueio do USB

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(e)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

67. [Bloqueio de Wi-Fi] (Comando: s n, 9f)

Define o Bloqueio de Wi-Fi.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(9)(f)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: Desbloqueio de Wi-Fi

01: Bloqueio de Wi-Fi

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(9)(f)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

68. [Bloqueio de Compartilhamento de Tela] (Comando: s n, a0)

Define o Bloqueio de Compartilhamento de Tela.

Transmissão`(s)(n)()(Definir ID)()(a)(0)()(Dados)(Cr)`

Dados 00: Desbloqueio de Compartilhamento de Tela

01: Bloqueio de Compartilhamento de Tela

02: Bloqueio de Compartilhamento de Tela (PIN)

Reconhecimento`(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(a)(0)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

69. [Reproduzir conteúdo de backup] (Comando: s n, a1)

Quando não há sinal de entrada, esse recurso reproduz automaticamente o conteúdo armazenado no dispositivo ou executa o aplicativo definido.

Transmissão1. `(s)(n)()(Definir ID)()(a)(1)()(Dados1)(Cr)`2. `(s)(n)()(Definir ID)()(a)(1)()(Dados1)(Dados2)(Cr)`

1. Desabilitando Reproduzir conteúdo de backup.

Dados1 00: Desligado

2. Definindo Reproduzir conteúdo de backup como Capturar Imagens Automaticamente

Dados1 01: Capturar Imagens Automaticamente

Dados2 01: 30 minutos

02: 1 hora

03: 2 horas

04: 3 horas

3. Definindo Reproduzir conteúdo de backup como Armazenamento de Mídia

Dados1 02: Armazenamento de Mídia

4. Definindo Reproduzir conteúdo de backup como Conteúdo do SuperSign

Dados1 03: Conteúdo do SuperSign

5. Defina como App SI/Reproduzir via URL

Dados1 04: [App SI/Reproduzir por URL]

Reconhecimento1. `(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(a)(1)(Dados1)(x)`2. `(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(a)(1)(Dados1)(Dados2)``(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

70. [Imagem do Logotipo de Inicialização] (Comando: s n, a3)

Define a Imagem do Logotipo de Inicialização.

Transmissão

(s)(n)() (Definir ID)() (a)(3)() (Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(a)(3)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

71. [SoftAP] (Comando: s n, a4)

Define o Modo SoftAP.

Transmissão

(s)(n)() (Definir ID)() (a)(4)() (Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(a)(4)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

72. Reproduzir mídia interna salva (Comando: s n, a8)

Reproduz arquivos de mídia salvos no armazenamento interno. Mídia de armazenamento interno: vídeos e imagens armazenados no armazenamento interno do projetor depois de serem exportados por meio do Reprodutor de gerenciamento de conteúdos.

* Não aplicável: Conteúdo do modelo, conteúdo do SuperSign e conteúdo da lista de reprodução.

Transmissão

(s)(n)() (Definir ID)() (a)(8)() (Dados)(Cr)

Dados 01: Reproduzir

Reconhecimento

(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(a)(8)() (Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

73. [Imagem Sem sinal] (Comando: s n, a9)

Define o recurso Imagem "Sem Sinal".

Transmissão

(s)(n)() (Definir ID)() (a)(9)() (Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(a)(9)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

74. [Saída de Áudio] (Comando: s n, aa)

Define a saída de áudio como desligado/variável/fixa.

Transmissão

(s)(n)() (Definir ID)() (a)() (Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Variável]

02: [Fixo]

Reconhecimento

(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(a)() (Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

75. [Controle Acordar no DPM (Modo de standby)] (Comando: s n, Ob)

Controla as configurações do Controle Acordar no DPM.

Transmissão

(s)(n)() (Definir ID)() (0)(b)() (Dados)(Cr)

Dados 00: [Relógio]

01: [Relógio+DADOS]

Reconhecimento

(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(0)(b)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

76. [Aplicar a todas as entradas] (Comando: s n, 52)

Aplique o modo de vídeo e o valor baixo da entrada atual para o mesmo valor de vídeo de todas as entradas.

Transmissão

(s)(n)() (Definir ID)() (5)(2)() (Dados)(Cr)

Dados 01: Aplicar

Reconhecimento

(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(5)(2)(Dados)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

* Outros comandos não funcionam por um certo período após a aplicação.

77. Programação da [Função Ligar TV] (Comando: f d)

Define as configurações do temporizador.

Dependendo do modelo, o número de programações da Função Ligar pode ser 16 ou 21.

Transmissão

(f)(d)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()(Dados3)

(Cr)

Dados1

1. Para f1h ~ fffh, a1h ~ a6h (leitura de dados)

F1 ~ FF: Ler dados do 1º ao 15º horário da Função Ligar.

A1 ~ A6: Ler dados do 16º ao 21º horário da Função Ligar.

2. e1h ~ effh, b1h~b6h (Exclui um índice), e0h (Exclui todos os índices)

E0: Excluir todas as Funções Ligar TV

E1 ~ EF: Exclui do 1º ao 15º horário da Função Ligar.

B1 ~ B6: Exclui do 16º ao 21º horário da Função Ligar.

3. 01h a 0ch (Configuração de dias da Função Ligar TV)

02: Repetir diariamente

03: Repetir de segunda a sexta-feira

04: Repetir de segunda-feira a sábado

05: Repetir de sábado a domingo

06: Repetir no domingo

07: Repetir na segunda-feira

08: Repetir na terça-feira

09: Repetir na quarta-feira

0A: Repetir na quinta-feira

0B: Repetir na sexta-feira

0C: Repetir no sábado

Dados2 00 a 17: 00 a 23 horas

Dados3 00 a 3B: 00 a 59 minutos

* Para ler ou excluir uma Função Ligar TV, [Dados2][Dados3] devem ser definidos como FFH.

Exemplo 1: fd 01 f1 fff ff - Lê o 1º dado de índice na Função Ligar TV.

Exemplo 2: fd 01 e1 fff ff - Lê o 1º dado de índice na Função Ligar TV.

Exemplo 3: fd 01 04 02 03 - Define a Função Ligar TV como Segunda-feira a Sábado 02:03.

* Este recurso só funciona quando o Relógio 1 (ano/mês/dia) e o Relógio 2 (hora/minuto/segundo) estão configurados.

Reconhecimento

(d)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(Dados3)

(x)

78. Programação da [Função Desligar TV] (Comando: f e)

Desativa as configurações do temporizador.

Dependendo do modelo, o número de programações da Função Desligar pode ser 16 ou 21.

Transmissão

(f)(e)()(Definir ID)()(Dados1)()(Dados2)()(Dados3)

(Cr)

Dados1

1. Para f1h ~ fffh, a1h ~ a6h (leitura de dados)

F1 ~ FF: Ler dados do 1º ao 15º horário da Função Ligar.

A1 ~ A6: Ler dados do 16º ao 21º horário da Função Ligar.

2. e1h ~ effh, b1h ~ b6h (Exclui um índice), e0h (Exclui todos os índices)

E0: Excluir todas as Funções Desligar TV

E1 ~ EF: Exclui do 1º ao 15º horário da Função Desligar.

B1 ~ B6: Exclui do 16º ao 21º horário da Função Desligar.

3. 01h a 0ch (Configuração de dias da Função Desligar TV)

02: Repetir diariamente

03: Repetir de segunda a sexta-feira

04: Repetir de segunda-feira a sábado

05: Repetir de sábado a domingo

06: Repetir no domingo

07: Repetir na segunda-feira

08: Repetir na terça-feira

09: Repetir na quarta-feira

0A: Repetir na quinta-feira

0B: Repetir na sexta-feira

0C: Repetir no sábado

Dados2 00 a 17: 00 a 23 horas

Dados3 00 a 3B: 00 a 59 minutos

* Para ler ou excluir uma Função Desligar TV definida, [Dados2][Dados3] devem ser definidos como FF.

Exemplo 1: fe 01 f1 fff ff - Lê o 1º dado de índice na Função Desligar TV.

Exemplo 2: fe 01 e1 fff ff - Lê o 1º dado de índice na Função Desligar TV.

Exemplo 3: fe 01 04 02 03 - Define a Função Desligar TV como Segunda-feira a Sábado 02:03.

* Este recurso só funciona quando o Relógio 1 (ano/mês/dia) e o Relógio 2 (hora/minuto/segundo) estão configurados.

Reconhecimento

(e)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados1)(Dados2)(Dados3)

(x)

79. Controle de LCIN008 (Comando: s n, b8)

Controla o dispositivo LCIN008.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(b)(8)()(Dados1)(Dados2)(Cr)

Dados1 00: Energia LCIN008

01: Brilho LCIN008

Dados2

1. Para energia

0 x 00: Desligado

0 x 01: Ligado

2. Para brilho

0 x ff: Leitura

0 x 00 ~ 0 x 64: Aplica um valor definido

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(b)(8)(Dados1)(Dados2)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.
- * Outros comandos não funcionam por um certo período após a aplicação.

80. [Controle de transferência] (Comando: s n, b8)

Transfere o comando para o RS232C.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(c)(b)()(Dados)(Cr)

Dados Dados que saem para o RS232C

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(c)(b)(Dados)(x)

Dados Valor de resposta dos dados transferidos para a saída RS232C

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.
- * Outros comandos não funcionam por um certo período após a aplicação.

81. Multicanal (Comando: s n, 76)

Isso muda o canal.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(7)(6)()(Dados)(Cr)

Dados 01 - 09: Canal para o qual mudar

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(7)(6)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

82. Alterar Definir ID (Comando: j x)

Altera e verifica Definir ID.

Somente leitura

Transmissão

(j)(x)()(Definir ID)()(Dados)(Cr)

Dados FF: verifique o valor de Definir ID

O valor retornado é indicado como um valor de números hexadecimais correspondentes ao valor do código ASCII.

(Retorno quando Definir ID é 1: x 01 OK31x

Retorno quando Definir ID é 1000: x 3e8 OK31303030x)

Reconhecimento

(x)()(Definir ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Funciona mesmo quando Definir ID não corresponde.
- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

83. [Gamma] (Comando: s n, ad)

Define o modo Gamma.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(a)(d)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Baixa] (1,9)

01: [Médio] (2,2)

02: [Alta1] (2,4)

03: [Alta2] (BT.1886)

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(a)(d)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

84. [Nível de Preto] (Comando: s n, ae)

Define o modo Black Level.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(a)(e)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Baixa

01: Alto

02: Automático

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(a)(e)(Dados)(x)

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

85. [ULTRA HD Deep Color] (Comando: s n, af)

Define o modo de cor profunda UHD para cada entrada.

Transmissão`(s)(n)() (Definir ID)() (a)(f)() (Dados1)() (Dados2)(Cr)`

Dados1 90: HDMI1

91: HDMI2

C0: DISPLAYPORT

Dados2 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento`(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(a)(f)(Dados1)(Dados2)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

86. [Modo de Sincronização] (Comando: s n, b0)

Define o modo de Sincronização.

Transmissão`(s)(n)() (Definir ID)() (b)(0)() (Dados)(Cr)`

Dados 00: [Modo Escravo]

01: [Modo Mestre]

Reconhecimento`(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(b)(0)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

87. [Gerenciador de entradas] (Comando: s n, b1)

Define rótulos por entrada.

Transmissão`(s)(n)() (Definir ID)() (b)(1)() (Dados1)() (Dados2)(Cr)`

Dados1 90: HDMI1

91: HDMI2

92: HDMI3/HDBaseT

C0: DISPLAYPORT

Dados2 00: DTV

01: PC

Reconhecimento`(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(b)(1)(Dados1)(Dados2)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

88. [Controle de energia PC] (Comando: s n, 8b)

Define o modo de controle de energia PC.

Transmissão`(s)(n)() (Definir ID)() (8)(b)() (Dados)(Cr)`

Dados 00: [Desativar]

01: [Sincronização (ativada)]

02: [Sincronização (ativada/desativada)]

Reconhecimento`(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(8)(b)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

89. [Controle automático do Average Picture Level] (Comando: s n, be)

Define o Controle automático do Average Picture Level.

Transmissão`(s)(n)() (Definir ID)() (b)(e)() (Dados)(Cr)`

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento`(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(b)(e)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

90. [Modo estéreo] (Comando: s n, c2)

Controla o modo estéreo.

Transmissão`(s)(n)() (Definir ID)() (c)(2)() (Dados)(Cr)`

Dados 00: Esquerda/Direita

01: Esquerda/Esquerda

02: Direita/Direita

Reconhecimento`(n)() (Definir ID)() (OK/NG)(c)(2)(Dados)(x)`

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

91. [Modo de imagem HDR] (Comando: s n, c4)

Seleciona um Modo de imagem HDR.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(c)(4)()(Dados)(Cr)

Dados 00: shopping/QSR

01: Geral

02: gov./corp.

04: Educação, Jogos

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(c)(4)(Dados)(x)

* Dependendo do modelo, alguns modos de imagem podem não ser suportados.

* Funciona apenas quando o conteúdo HDR está em execução.

92. [Mapeamento de tom dinâmico] (Comando: s n, c5)

Seleciona o Mapeamento de tom dinâmico.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(c)(5)()(Dados)(Cr)

Dados 00: [Desligado]

01: [Ligado]

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(c)(5)(Dados)(x)

* Dependendo do modelo, alguns modos de imagem podem não ser suportados.

* Funciona apenas quando o conteúdo HDR está em execução.

93. [Alterar Senha] (Comando: s n, a7)

Muda a senha.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(a)(7)()(Dados1)(Dados2)

(Dados3)(Dados4)(Dados5)(Dados6)()(Dados7)

(Dados8)(Dados9)(Dados10)(Dados11)(Dados12)(Cr)

Dados 1 - 6: 0-9(Senha definida anteriormente)

Dados 7 - 12: 0-9(Nova senha)

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(a)(7)()(Dados1)(Dados2)

(Dados3)(Dados4)(Dados5)(Dados6)()(Dados7)

(Dados8)(Dados9)(Dados10)(Dados11)(Dados12)(x)

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

94. [Calibração de cores] (Comando: s n, d6)

Seleciona a calibração de cor.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(d)(6)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Desligado

01: Ligado

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(d)(6)(Dados)(x)

* Dependendo do modelo, esta opção pode não ser compatível.

95. [Início Rápido+] (Comando: s n, 0e)

Seleciona o modo Início Rápido+.

Transmissão

(s)(n)()(Definir ID)()(0)(e)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Desligado

01: Ligado

Reconhecimento

(n)()(Definir ID)()(OK/NG)(0)(e)(Dados)(x)

* Dependendo do modelo, esta opção pode não ser compatível.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Informações sobre atendimento ao cliente para problemas com produtos estão disponíveis em **SETTINGS / ⚙️** → [Geral] → [Informações do Sistema] no projetor.

Solução de problemas de energia/controlado remoto

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Não consigo ligar o projetor.

- Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada.
- Se você estiver usando uma tomada com várias saídas, verifique se ela está funcionando corretamente. Para verificar se uma tomada com várias saídas está funcionando corretamente, conecte o plugue do projetor diretamente a uma tomada na parede e observe sua operação.
- Tente ligar o projetor usando o botão.
- Se estiver usando um interruptor de corte de energia em modo de espera, desligue-o e ligue a energia novamente.

A energia está ligada, mas a tela não liga durante algum tempo.

- Isso não é um sinal de defeito, pois a tela pode ligar depois para evitar possíveis ruídos da tela quando a energia é ligada.

Não consigo ligar o projetor com o controle remoto.

- Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada.
- Troque as pilhas do controle remoto. (Use pilhas alcalinas.)
- Verifique se há algum obstáculo na frente do sensor do controle remoto do projetor. Barreiras sonoras ou outros obstáculos colocados na frente do receptor inferior do projetor podem obstruir a recepção do sinal IV.

A energia desliga repentinamente.

- Certifique-se de que [Desligar temporizador] esteja definido.
- Pode ser que o circuito de proteção interno tenha sido ativado devido a um aumento atípico ou excessivo da temperatura interna do produto.

Solução de problemas de tela

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Não há sinal na tela.

- Verifique se o cabo conectado ao dispositivo externo está conectado ao projetor corretamente.
- Aperte o botão **INPUT** para escolher a entrada conectada.
- O sinal do PC (placa de vídeo) está fora da faixa de frequência vertical ou horizontal do produto. Ajuste a faixa de frequência consultando as especificações neste manual.

Parte da imagem projetada está cortada.

- Veja se a resolução da placa de vídeo e a frequência são suportadas pelo produto. Se a frequência exceder o intervalo compatível, use as configurações do PC para definir a resolução para o valor recomendado.

A tela treme após o aparecimento momentâneo de linhas horizontais/verticais e de uma malha.

- Use uma tomada diferente daquela usada para conectar telefones sem fio, secadores de cabelo, furadeiras elétricas etc. O problema é causado por dispositivos eletrônicos de alta frequência, como outro projetor ou fontes eletromagnéticas potentes.

Não vejo nada ou a imagem fica piscando quando tento conectar o cabo HDMI.

- Verifique se o cabo HDMI® é compatível com as especificações. Se o cabo HDMI® estiver com defeito (dobrado ou rachado), talvez você perceba que a tela fica piscando ou em branco.
- Verifique se o cabo está conectado corretamente à porta. Um contato solto ou com defeito pode causar problemas de exibição na tela.
- Desative a função Deep Color para cada entrada (HDMI1, HDMI2, DISPLAYPORT) em **SETTINGS / ⚙️** → [Exibir] → [Configurações Avançadas] → [ULTRA HD Deep Color].
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis. Alguns sinais de entrada podem não ser disponibilizados em determinados modelos.

A tela parece muito escura ou sem brilho.

- Mude para o modo de vídeo desejado em **SETTINGS / ⚙️** → [Exibir] → [Modo de Imagem].
- Mude o brilho para mínimo em Economia de Energia em **SETTINGS / ⚙️** → [Exibir] → [Configurações Avançadas] → [Economia de Energia].

A tela está em preto e branco ou exibindo cores estranhas.

- Verifique o modo de entrada ou a conexão do cabo.
- Aperte o botão **INPUT** para escolher a entrada conectada.

Solução de problemas de som

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

A tela é exibida corretamente, mas não há som.

- Veja se o cabo de áudio está conectado corretamente.
- Ajuste o volume do produto ou do dispositivo externo.
- Veja se o som está configurado corretamente.

O som está muito abafado.

- Selecione o som do equalizador apropriado.

O som está muito baixo.

- Ajuste o volume do produto ou do dispositivo externo.

Não sai som de um dos alto-falantes.

- Ajuste o balanço conforme a necessidade usando o botão de navegação em **SETTINGS / ⚙** → [Som] → [Modo de Som] → [Balanço].


Solução de problemas de conexão com o PC

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

A tela não apresenta imagens após conectá-la a um PC.

- Verifique se o PC está conectado corretamente ao projetor.
- Desligue o projetor e ligue-o novamente usando o controle remoto.
- Reinicie o PC com o projetor ligado.
- Certifique-se de que a resolução de saída definida no PC esteja configurada para a resolução compatível com HDMI-PC do projetor.
- Para usar dois monitores, verifique se o PC ou notebook aceita o modo de dois monitores.
- Reconecte o cabo HDMI® de alta velocidade.
- Se você conectou a porta de saída RGB do PC à porta de entrada HDMI ou ao projetor. Você precisa de um cabo RGB para HDMI.
Você não verá nada na tela se usar um cabo HDMI para RGB.

A tela aparece cortada ou é movida para um dos lados após conectá-la a um PC.

- Defina a resolução do PC para uma opção que seja compatível com o projetor.
- Defina o nome do dispositivo HDMI conectado ao PC.
 - Mude para PC em **SETTINGS** /  → [Geral] → [Configurações Avançadas] → [Gerenciador de entradas].

Não há reprodução de som quando o PC é conectado com um cabo HDMI®.

- Nas configurações do PC, defina Painel de Controle → Som → Reproduzir → projetor LG como padrão.
- Consulte o fabricante para saber se sua placa gráfica é compatível com a saída de áudio HDMI.

Solução de problemas de reprodução de filme

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha. Para obter mais informações sobre arquivos compatíveis, consulte "Arquivos de Fotos e Vídeos Suportados".

Não consigo localizar um arquivo em [Leitor].

- Verifique se os arquivos no dispositivo de armazenamento USB podem ser lidos por um PC.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.

Foi exibida a mensagem "Este arquivo não é compatível" ou o som é reproduzido normalmente, mas o vídeo, não.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.
- Verifique se há suporte para a resolução.
- Verifique se o codec de vídeo é compatível.
- Verifique se a taxa de quadros é compatível.

Foi exibida a mensagem "Este áudio não é compatível" ou o vídeo é reproduzido normalmente, mas o áudio, não.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.
- Verifique se o codec de áudio é compatível.
- Verifique se a taxa de bits é compatível.
- Verifique se a taxa de amostragem é compatível.
- Verifique se a separação do canal de áudio é compatível.

Não consigo ver as legendas.

- Legendas não são suportadas.

Meu dispositivo de armazenamento USB não é reconhecido quando eu o conecto.

- Verifique se o dispositivo de armazenamento USB é compatível com o projetor.

Solução de problemas de conexão de rede

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha. Antes de conectar a uma rede sem fio, verifique o nome e a senha do dispositivo Wi-Fi que deseja conectar. Você pode verificar o status da conexão de rede conforme mostrado abaixo.

- **SETTINGS / ⚙️** → [Geral] → [Rede] → [Conexão com fio (Ethernet)]
- **SETTINGS / ⚙️** → [Geral] → [Rede] → [Conexão da rede Wi-Fi] → [Configurações avançadas de Wi-Fi]



Quando aparece um X ao lado do projetor

- Verifique o projetor ou o AP (Roteador).
- Verifique o status de conexão do projetor, do AP (Roteador) e do modem a cabo.
- Desligue e ligue na seguinte ordem;
 1. O modem a cabo, aguarde a reinicialização do modem a cabo.
 2. Desligue e ligue novamente o modem a cabo e aguarde a reinicialização do dispositivo.
 3. O projetor.
- Se deseja estabelecer uma conexão LAN sem fio, verifique se é possível obter um endereço IP do seu roteador corretamente. Caso esteja configurando a rede manualmente, verifique se todas as configurações estão corretas.
- Se deseja estabelecer uma conexão sem fio, verifique também os seguintes pontos.
 1. Defina o SSID (nome da rede) ou canal sem fio.
 2. Defina a chave de segurança do roteador.Se você não conhece esta configuração, verifique o manual de instruções do roteador e o manual fornecido pelo provedor de internet. Se ainda assim você tiver dúvidas, entre em contato com o fabricante do roteador ou com a empresa prestadora de serviços de internet.
- Se você estiver usando um IP estático, insira o IP diretamente.



Quando aparece um X ao lado de Gateway

- Verifique o AP (Roteador) ou consulte o provedor de serviços de Internet.
- Desconecte o cabo de força do AP (Roteador) e do modem a cabo e aguarde 10 segundos. Conecte o cabo de força novamente.
- Inicie (Reinicie) o AP (Roteador) ou o modem a cabo.
- Consulte o site do fabricante do AP (Roteador) para ter certeza de que seu roteador possui a versão de firmware mais recente instalada.
- Se você não conhece esta configuração, verifique o manual de instruções do roteador e o manual fornecido pelo provedor de internet. Se ainda assim você tiver dúvidas, entre em contato com o fabricante do roteador ou com a empresa prestadora de serviços de internet.



Quando aparece um X ao lado de DNS

- Verifique o AP (Roteador) ou consulte o provedor de serviços de Internet.
- Desconecte o cabo de força do AP (Roteador) e do modem a cabo e aguarde 10 segundos. Conecte o cabo de força novamente.
- Inicie (Reinicie) o AP (Roteador) ou o modem a cabo.
- Verifique se o endereço MAC do projetor/AP (Roteador) está registrado no seu provedor de serviços de internet. (O endereço MAC exibido no painel da janela de status de rede deve ser registrado no seu provedor de serviços de Internet.)
- Se você não conhece esta configuração, verifique o manual de instruções do roteador e o manual fornecido pelo provedor de internet. Se ainda assim você tiver dúvidas, entre em contato com o fabricante do roteador ou com a empresa prestadora de serviços de internet.

