

BRUKERHÅNDBOK

LED LCD-SKJERM

(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

34WK95U 34BK95U
34WK95UP

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS	2
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE.....	3
MONTERING OG KLARGJØRING	3
BRUKE SKJERMEN	8
BRUKERINNSTILLINGER	11
FEILSØKING	22
PRODUKTSPEKIFIKASJON	24

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.



* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <http://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder.

I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

MONTERING OG KLARGJØRING



ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsockelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.

! MERK

- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Anbefalt
OnScreen Control	Anbefalt
Dual Controller	Valgfri
LG Calibration Studio	Valgfri

Beskrivelse av produkt og knapper



Joystick-knapp

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.
		Lydstyrkeregulering	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

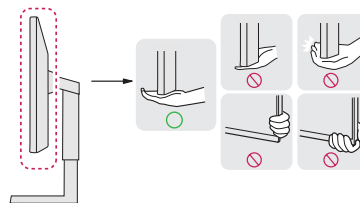
! MERK

- Joystick-knappen finnes nederst på skjermen.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

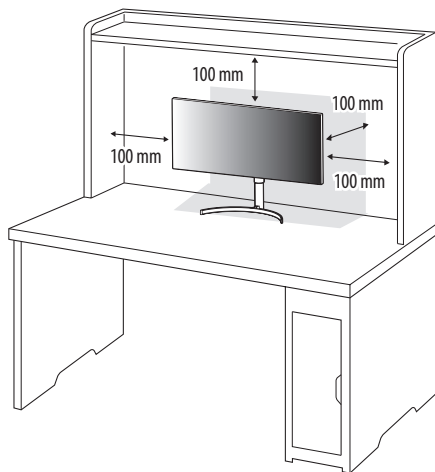


! ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativskokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.

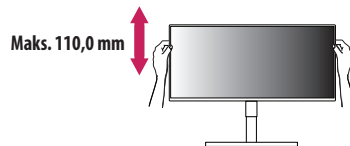


⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.



⚠ ADVARSEL

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

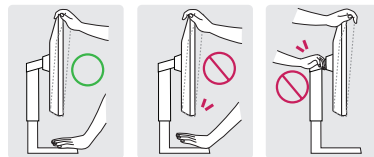
Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 15° for å få en behagelig bruksopplevelse.

⚠ ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.

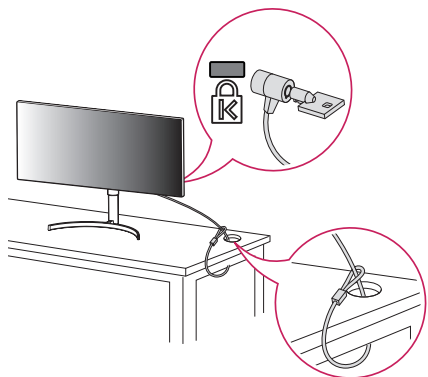


Bruke Kensington-låsen

Kontakten for Kensington-sikkerhetssystemet finner du på undersiden av skjermen.

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



! MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

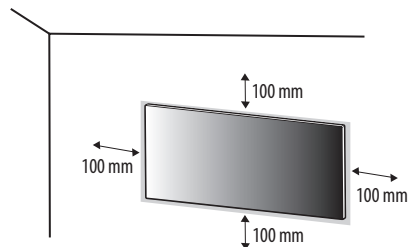
Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

! MERK

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

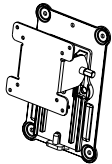
Installering på vegg

Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

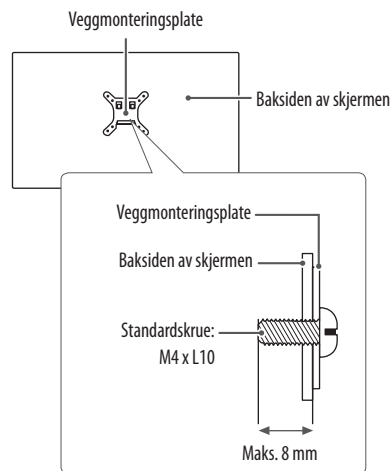
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	RW120 

! MERK

- Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsgutstyr. Tilleggsgutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se bruerveiledningen for veggmonteringsbraketten.

⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskafe. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUKE SKJERMEN

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til **Settings (Innstillinger)** → **Input (Inngang)**, og velg inngangsalternativet.

ADVARSEL

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play-funksjonalitet.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

ADVARSEL

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI™ /™-kabel
 - Høyhastighets HDMI™ /™-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Sørg for at du bruker DisplayPort-kabelen som følger med produktet. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort1.4. (Selges separat)

Thunderbolt™ 3 (⚡)-tilkobling

Du kan koble en skjerm med høy oppløsning eller høytytelses datautstyr til skjermen via en Thunderbolt™ 3 (⚡)-port.

MERK

- Maksimal dataoverføringshastighet til hver port er 40 Gb/s.
- Du må bare bruke en Thunderbolt™ 3 (⚡)-sertifisert kabel. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Thunderbolt™ 3 (⚡) støttes av Windows 10 og Mac-produkter.
- Mac-produkter støtter kanskje ikke den anbefalte oppløsningen eller enkelte funksjoner.

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Høyhastighets HDMI™/TM-kabel
 - Høyhastighets HDMI™/TM-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.



⚠ ADVARSEL

- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Tilfelle 1: Thunderbolt™ 3 (⚡)-tilkobling

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

Hvis du endrer inngangen på menyen mens en enhet er tilkoblet via Thunderbolt™ 3 (⚡)-porten, vil enheten som er koblet til via USB, muligens ikke fungere.

[For å bruke Thunderbolt-kabel]

For å bruke USB 3.0, kobler du til Thunderbolt-kabelen fra skjermen til PC-en.

Still inn **USB Upstream**-menyen i **General (Generelt)** til **USB-C**.



Tilfelle 2: HDMI/DP (DisplayPort)-inngang

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

[For å bruke USB C-A-kabel]

For å bruke USB 3.0, kobler du til USB C-A-kabelen fra skjermen til PC-en.

Still inn **USB Upstream**-menyen i **General (Generelt)** til **USB-C**.



[For å bruke USB A-B-kabel]

For å bruke USB 2.0, koble til USB A-B-kabelen fra skjermen til PC-en din.

Still inn **USB Upstream**-menyen i **General (Generelt)** til **USB-B**.



Hodetelefon-tilkobling

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(anbefalt)

BRUKERINNSTILLINGER



MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

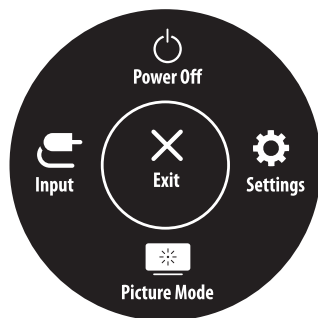
Aktivere hovedmenyen



- Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.

Knapp	Menystatus	Beskrivelse
	Hovedmeny deaktivert	Åpner hovedmenyen.
	Hovedmeny aktivert	Går ut av hovedmenyen. (Du slår av skjermen ved å holde knappen inne i mer enn fem sekunder. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på.)
	◀ Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
	Hovedmeny aktivert	Åpner Input (Inngang) -funksjonene.
	▶ Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
	Hovedmeny aktivert	Åpner Settings (Innstillinger) -funksjonen.
	▲ Hovedmeny deaktivert	Viser informasjon om gjeldende inngang.
	Hovedmeny aktivert	Slår skjermen av.
	▼ Hovedmeny deaktivert	Viser informasjon om gjeldende inngang.
	Hovedmeny aktivert	Åpner funksjonen Picture Mode (Bildemodus) .

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
Input (Inngang)	Angir inndatamodus.
Power Off (Slå av)	Slår skjermen av.
Settings (Innstillinger)	Konfigurerer skjerminnstillingene.
Picture Mode (Bildemodus)	Angir bildemodus.
Exit (Avslutt)	Går ut av hovedmenyen.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen, og deretter går du til **Settings (Innstillinger)**.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏮).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



Quick Settings



Input



Picture



General

! MERK

- : På
- : Av

Quick Settings

Settings (Innstillinger) > Quick Settings (Hurtiginnstillinger)	Beskrivelse
Brightness (Lysstyrke)	Justerer skjermens fargekontrast og lysstyrke.
Contrast (Kontrast)	
Auto Brightness (Autolysstyrke)	Optimaliserer lysstyrken automatisk etter omgivelseslyset.
Volume (Volum)	Tilpasse innstillingene.
	 MERK Du kan velge Mute (Demp) / Unmute (Opphev damping) ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen Volum.

Input (inngang)

Settings (Innstillinger) > Input (Inngang)	Beskrivelse	
Input List (Inngangsliste)	Velger inngangsmodus.	
Aspect Ratio (Bredde-/høydeforhold)	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.	
	Full Wide (Full bredde)	Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
	Original (Originalformat)	Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.
	Just Scan (Kun scan)	Bredde-/høydeforholdet justeres ikke fra originalformatet.
	Cinema 1 (Kino 1)	Forstørrer skjermen til et bredde-/høydeforhold på 21 : 9.
	Cinema 2 (Kino 2)	Forstørrer skjermen til et bredde-/høydeforhold på 21 : 9, inkludert det sorte tekstområdet på bunnen av skjermen.
PBP	Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.	
Main/Sub Screen Change (Bytte mellom hovedskjerm og underskjerm)	Bytter mellom hovedskjerm og underskjerm i PBP -modus.	
Main/ Sub Sound Change (Bytte mellom lyd på hovedskjerm og underskjerm)	Bytter mellom lyden på hovedskjermen og underskjermen i PBP -modus.	

Settings (Innstillinger) > Input (Inngang)	Beskrivelse					
Input List (Inngangsliste)	Viser skjermbildene fra to inngangsmoduser på én skjerm.					
	Main Input List (Hovedinngangsliste)	Se på tabellen nedenfor for mulige PBP-kombinasjoner.				
	Sub Input List (Underinngangsliste)					
	PBP-tilkobling		Underskjerm (høyre)			
			HDMI 1	HDMI 2	DP	Thunderbolt™ 3 (⚡) / USB-C
	Hovedskjerm (venstre)	HDMI 1	-	○	○	○
		HDMI 2	○	-	○	○
DP		○	○	-	X	
Thunderbolt™ 3 (⚡) / USB-C		○	○	X	-	
Aspect Ratio (Bredde-/høydeforhold)	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.					
	Main Aspect Ratio (Høyde/bredde-forhold for hovedskjerm)	Full Wide (Full bredde)	Viser video tilpasset PBP-skjermen uavhengig av inngående videosignal.			
		Original (Originalformat)	Viser videoen i størrelsesforholdet bestemt av videosignalet til PBP-skjermen.			
	Sub Aspect Ratio (Høyde/bredde-forhold for underskjerm)	Full Wide (Full bredde)	Viser video tilpasset PBP-skjermen uavhengig av inngående videosignal.			
Original (Originalformat)		Viser videoen i størrelsesforholdet bestemt av videosignalet til PBP-skjermen.				
PBP	Du kan deaktivere funksjonen som viser bilder fra to inngangsmoduser samtidig på én skjerm.					
Main/Sub Screen Change (Bytte mellom hovedskjerm og underskjerm)	Bytter mellom hovedskjerm og underskjerm i PBP -modus.					
Main/ Sub Sound Change (Bytte mellom lyd på hovedskjerm og underskjerm)	Bytter mellom lyden på hovedskjermen og underskjermen i PBP -modus.					

Picture (Bilde)



MERK

- **Picture Mode (Bildemodus)** kan angis avhengig av inngangssignalet.

[Bildemodus på SDR (ikke HDR)-signal]

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)	Beskrivelse	
Picture Mode (Bildemodus)	Custom (Egendefinert)	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	Vivid (Levende)	Øker kontrast, lysstyrke og skarphet for å vise livaktige bilder.
	HDR Effect (HDR-effekt)	Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range).
	Reader (Leser)	Optimerer skjermen for å lese dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
	Cinema (Kino)	Optimerer skjermen for å gi bedre visuelle effekter i videofilmer.
	sRGB	Et standard RGB-fargerom for skjerm og skriver.
	DCI-P3	Egnet for visning av digitale videoer.
	EBU	Et standard TV PAL-fargerom for sendinger.
	REC709	Et standard HDTV-fargerom for sendinger.
	SMPTE-C	Et standard TV NTSC-fargerom for sendinger.
	Color Weakness (Svekket fargesyn)	Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene.
	Calibration 1 (Kalibrering 1)	Justerer til siste kalibrerte skjerm.
	Calibration 2 (Kalibrering 2)	Justerer til en tidligere kalibrert skjerm.
	MERK • Hvis Picture Mode (Bildemodus) er endret for DP (DisplayPort)-inngangen, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen kan bli påvirket. • Calibration 2 (Kalibrering 2): Du aktiverer denne menyen ved å installere LG Calibration Studio.	

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)	Beskrivelse	
Picture Mode (Bildemodus)	Custom (Egendefinert)	Gjør at brukeren kan justere alle elementene.
	Vivid (Levende)	Optimerte skjermen for levende HDR-farger.
	Standard	Optimaliserte skjermen til HDR-standard.
	Cinema (Kino)	Optimerer skjermen for HDR-video.
	 MERK • HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows 10. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bildekvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet. • Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminngangen endres eller strømmen skrues av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.	

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)

Beskrivelse			
Picture Adjust (Bildejustering)	Brightness (Lysstyrke)		
	Contrast (Kontrast)		
	Auto Brightness (Autolysstyrke)		
	Sharpness (Skarphet)		
	SUPER RESOLUTION+	High (Høy)	
		Middle (Middels)	
		Low (Lav)	
		Off (Av)	
		 MERK Siden dette er en funksjon som gjør bilder med lav oppløsning skarpere, er det ikke anbefalt å bruke funksjonen for normal tekst eller ikoner på skrivebordet. Hvis du gjør det, kan det føre til unødvendig høy skarphet.	
	Black Level (Sortnivå)	Still inn avviksnivåene Forskyvning: en referanse for videosignal. Dette er den mørkeste fargen som skjermen kan vise.	
		High (Høy)	Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
		Low (Lav)	Reduserer svartnivåene og hever hvitnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
	DFC	Justerer lysstyrken automatisk i samsvar med skjermen.	
	Uniformity (Likhet)	Justerer jevnheten til bildet.	
		 MERK Uniformity (Likhet)-menyen aktiveres kun i Custom (Egendefinert)-modus. Hvis du aktiverer Uniformity (Likhet), kan det redusere den generelle lysstyrken på skjermen.	

Settings (Innstillinger) > Picture (Bilde)	Beskrivelse		
Color Adjust (Fargejustering)	Gamma	Mode 1 (Modus 1), Mode 2 (Modus 2), Mode 3 (Modus 3)	Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
		Mode 4 (Modus 4)	Hvis du ikke trenger å justere gammainnstillingene, kan du velge Mode 4 (Modus 4) .
	Color Temp (Fargetemperatur)	Velg din egen fargetemperatur.	
		Custom (Egendefinert)	Brukeren kan selv justere rødt, grønt og blått.
		6500K	Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
		7500K	Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
		9300K	Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
		Manual (Manuell)	Justerer fargetemperaturen 500K av gangen. (Merk at 9300K støttes i stedet for 9500K.)
	Red (Rød)/Green (Grønn)/Blue (Blå)		
	Six Color (Seksfarget)	Du kan tilpasse skjermfargen ved hjelp av røde, grønne og blå fargetoner.	
		Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul, og lagrer innstillingene.	
		Hue (Nyanse)	Justerer fargetonen på skjermen.
Response Time (Svartid)	Angir svartid for bildene som vises, basert på skjermens hastighet. I vanlige omgivelser anbefaler vi at du bruker Fast (Rask) . Hvis du vil ha bilder i høy hastighet, anbefaler vi at du bruker Faster (Raskere) . Innstillingen Faster (Raskere) kan føre til bildeinnbrenning.		
	Faster (Raskere)		Innstill responstiden til Faster (Raskere) .
	Fast (Rask)		Innstill responstiden til Fast (Rask) .
	Normal		Innstill responstiden til Normal .
	Off (Av)		Deaktiverer funksjonen.
Picture Reset (Bildennulling)	Do you want to reset your picture settings? (Vil du nullstille bildeinnstillingene dine?)		No (Nei)
			Yes (Ja)

General (Generelt)

Settings (Innstillinger) > General (Generelt)	Beskrivelse	
Language (Språk)	Stiller inn menyskjermen til ønsket språk.	
SMART ENERGY SAVING	Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.	
	High (Høy)	Sparer energi ved hjelp av SMART ENERGY SAVING -funksjonen med høy effektivitet.
	Low (Lav)	Sparer energi ved hjelp av den laveffektive SMART ENERGY SAVING -funksjonen.
	Off (Av)	Deaktiverer funksjonen.
	 MERK - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene. - Hvis du velger om SMART ENERGY SAVING skal være High (Høy) eller Low (Lav), blir skjerm luminansen høyere eller lavere avhengig av kilden.	
Power LED (Strømindikator)	 MERK - Når funksjonen for strømindikator-LED er slått på, fungerer den slik: - På-modus: Hvitt - Dvalemodus (Standbymodus): Blinkende hvitt - Av-modus: Av	
Automatic Standby (Automatisk standby)	Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. (Off (Av) , 4 H (fire timer) , 6 H (seks timer) og 8 H (åtte timer))	
DisplayPort Version	Angi DisplayPort Version til å være den samme versjonen som den tilkoblede eksterne enheten. (1.4 , 1.2 , og 1.1) For å bruke HDR-funksjonen, angi den til 1.4 .	

Settings (Innstillinger) > General (Generelt)	Beskrivelse			
HDMI ULTRA HD Deep Color	Hvis den tilkoblede enheten støtter Deep Color, slå denne funksjonen "På".			
	4 K @ 60 Hz støtteformat (HDMI ULTRA HD Deep Color : På)			
	Oppøsning	Bildefrekvens (Hz)	Fargedybde/chromasampling	
			8 biter	10 biter
	3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
			YCbCr 4:2:2	
			YCbCr 4:4:4	–
			RGB	–
	 MERK • For å bruke HDMI ULTRA HD Deep Color, slå denne funksjonen "På". • Hvis det tilkoblede produktet ikke støtter Deep Color (Dyp farge), kan det hende at Iskjerm eller lyd ikke fungerer ordentlig. I dette tilfellet, angi denne funksjonen til av. • Funksjonen for HDMI ULTRA HD Deep Color kan stilles inn individuelt for hver HDMI-port.			
	Local Dimming (Lokal dimming)	Maksimerer kontrastforholdet ved å gjøre de lyse områdene på skjermen lysere og de mørke områdene mørkere.		
 MERK • Ved å sette alternativet til Off (Av) kan energiforbruket øke.				
Off (Av)		Deaktiverer funksjonen.		
On (På)		Aktiverer Local Dimming (Lokal dimming) .		
Auto (Automatisk)		Justerer kontrastraten automatisk i samsvar med skjermen for utvidet dynamisk område.		
Buzzer (Lydvarsler)	Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.			

Settings (Innstillinger) > General (Generelt)		Beskrivelse	
OSD Lock (OSD-lås)		Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.	
USB Upstream	Velg USB oppstrøm-porten for kabeltilkobling for å bruke USB-huben til monitoren.		
	USB-C	USB oppstrøm fungerer via Thunderbolt™ 3 (⚡)-port.	
	USB-B	USB oppstrøm fungerer via USB UP-port.	
Information (Informasjon)		Følgende informasjon vises på skjermen; Serial Number (Serienummer) , Total Power On Time (Total oppstartstid) , Resolution (Oppøsning) .	
Reset to Initial Settings (Nullstill til opprinnelige innstillinger)	Do you want to reset your settings? (Vil du nullstille innstillingene dine?)	No (Nei)	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.	
Er skjermens strømledning tilkoblet?	Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
Lyser strømindikatoren?	Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
Er strømmen på, og lyser strømindikatoren hvitt?	Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert (Settings (Innstillinger) > Input (Inngang)).
Vises meldingen for No Signal (Ikke signal) eller vises ikke skjermbildet?	- Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt. - Hvis skjermen ikke vises etter oppkobling til signalkabelen, angi den slik beskrevet nedenfor. - HDMI-inngang: Sett HDMI ULTRA HD Deep Color til av i skjermens General (Generelt) innstillinger. - DisplayPort-inngang: Angi DisplayPort Version i skjermens General (Generelt) innstillinger til å være den samme versjonen som den tilkoblede eksterne enheten.
Vises meldingen Out Of Range (utenfor område) ?	Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.
Støtter den tilkoblede PC-en Thunderbolt™ 3 (⚡) når Thunderbolt-kabelen brukes?	- Bruk USB-C-kabelen (selges separat) for PC som bare støtter USB-C-utgangen. - Ta kontakt med PC-produzenten for å sjekke om PC-en støtter Thunderbolt™ 3 (⚡).
Skjermbildet er ustabil og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.	
Valgte du riktig oppløsning?	- Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (linjesprang) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning. - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklar tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen. - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
Vises etterbildet selv når skjermen er slått av?	- Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det vises et etterbilde. - Bruk skjermsparer for å forlenge levetiden til skjermen.
Vises det prikker på skjermen?	Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Enkelte funksjoner er deaktivert.	
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	• OSD er låst. Deaktiver OSD Lock (OSD-lås) i General (Generelt).
Vises meldingen "Ukjent skjerm, Plug and Play-skjerm (VESA DDC) oppdaget" på skjermen?	
Har du installert skjermdriveren?	• Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: http://www.lg.com. • Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.
Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.	
Vises bilder uten lyd?	• Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten. • Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken. • Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
Oppløsning i 4K/5K er utilgjengelig.	
Sjekket du kabeltilkoblingen?	• Sjekk at kabelen er korrekt koblet til. • Det anbefales å bruke tilleggsutstyret som leveres sammen med produktet.
Er oppløsning og refresh-rate korrekt stilt inn?	• Angi korrekt oppløsning og refresh-rate i PC-skjermens oppløsningsinnstillinger eller i spillerens menyalternativer.
Støtter den tilkoblede eksterne enheten oppløsning i 4K/5K?	• Dette er kun tilgjengelig hos tilkoblede eksterne enheter som støtter oppløsning i 4K/5K. • Sjekk om den tilkoblede eksterne enheten støtter oppløsning i 4K/5K.
Er HDMI ULTRA HD Deep Color -funksjonen aktivert? (Ved tilfeller med 4K)	• Gå til Settings (Innstillinger) > General (Generelt) > HDMI ULTRA HD Deep Color-funksjonen for å aktivere funksjonen.
Anga du DisplayPort Version til å være 1.4 ? (Ved tilfeller med 5K)	• Gå til Settings (Innstillinger) > General (Generelt) > HDMI ULTRA HD Deep Color-funksjonen for å angi versjonen til å være 1.4.

PRODUKTSPEKIFIKASJON

Fargedybde	Støtter 8/10-biters farge.		
Oppløsning	HDMI	Maksimal oppløsning	3840 x 2160 ved 60 Hz
		Anbefalt oppløsning	3440 x 1440 ved 60 Hz
	USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡) / DP	Maksimal oppløsning	5120 x 2160 ved 60 Hz
		Anbefalt oppløsning	5120 x 2160 ved 60 Hz
Strømkilder	Nominell effekt	AC 100 ~ 240 V, 50-60 Hz, 2,3 A	
	Strømforbruk	Driftsmodus: 80 W (Typisk)* Av-modus: ≤ 0,3 W	
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %
Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)		
	Inkludert stativ	816,9 x 559,0 x 234,3 (mm)	
	Uten stativ	816,9 x 359,8 x 57,1 (mm)	
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	9,0 kg	
	Uten stativ	7,7 kg	

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~ symbolet betyr vekselstrøm, og symbolet — — — betyr likestrøm.

*Strømforbruket måles med LGE-teststandarden. (Helt hvitt mønster, maksimal oppløsning)

*Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

Fabrikkstøttemodus (Forhåndsinnstillingmodus, PC)

HDMI

Forhåndsinnstillingsmodus	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1280 x 2160	133,16	59,928	+/+	PBP (5:9)
1920 x 1080	67,50	60	+/+	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/+	PBP (5:5)
3440 x 1440	73,68	49,99	+/-	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/-	HDMI foretrukken timing
3840 x 2160	67,50	30	+/-	
3840 x 2160	135	60	+/+	

USB-C/Thunderbolt™ 3 (⚡)/DP

Forhåndsinnstillingsmodus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1280 x 2160	133,16	59,928	+/+	PBP (5:9)
1920 x 1080	67,50	60	+/+	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/+	PBP (5:5)
3440 x 1440	73,68	49,99	+/-	
3440 x 1440	88,82	59,97	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	
3840 x 2160	133,31	59,997	+/-	
5120 x 2160	65,72	30	+/-	
5120 x 2160	133,32	59,999	+/-	USB-C/Thunderbolt™ 3 (⚡)/DP foretrukken timing

HDMI-timing (Video)

Forhåndsinnstillings- modus	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480p	31,5	60
720p	45	60
1080p	67,5	60
2160p	135	60



Modellen og serienummeret på produktet befinner seg på baksiden og på siden av produktet.

Skriv dem nedenfor hvis du har behov for service.

Modell _____

Serienummer _____