Life's Good

BUKU MANUAL PEMILIK

LG CineBeam

Proyektor DLP

Bacalah informasi keselamatan dengan saksama sebelum menggunakan produk ini.

PH30N

www.lg.com

Hak Cipta © LG Electronics Inc. 2020. Semua Hak Cipta Dilindungi.

DAFTAR ISI

LISENSI 3

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source 4

TINDAKAN PENCEGAHAN 5

PERSIAPAN 16

PEMASANGAN 23

PENGONTROL JARAKJAUH 28

MENGGUNAKAN PROYEKTOR 30

MENGHUBUNGKAN PERANGKAT 34

SPESIFIKASI 37

SIMBOL 41

PEMECAHAN MASALAH 42

LISENSI

Lisensi yang didukung mungkin berbeda menurut modelnya. Untuk informasi lebih lanjut tentang lisensi, kunjungi www.lg.com.

Istilah HDMI dan HDMI High-Definition Multimedia Interface dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing Administrator, Inc. di Amerika Serikat dan negara-negara lain.

Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos, dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

Untuk paten DTS, lihat http://patents.dts.com. Diproduksi di bawah lisensi dari DTS Licensing Limited. DTS, Simbol, & DTS dan Simbol bersama, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD, dan DTS Virtual:X adalah merek dagang terdaftar atau merek dagang dari DTS, Inc. di Amerika Serikat dan/atau negara lain. © DTS, Inc. Semua Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.

CATATAN

- Gambar yang ditunjukkan mungkin berbeda dengan proyektor Anda.
- OSD (On Screen Display) proyektor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku panduan ini.

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi http://opensource.lge.com.

Selain untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud, peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke opensource@lge.com.

Penawaran ini berlaku selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini. Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini.

TINDAKAN PENCEGAHAN

Perhatikan petunjuk keselamatan untuk mencegah segala kemungkinan kecelakaan atau penyalahgunaan proyektor.

Cedera anak dapat dicegah dengan mengikuti pencegahan keselamatan sederhana ini.

Pencegahan ini harus dipatuhi dengan cara yang sama seperti saat Anda menyimpan atau memindahkan proyektor Anda yang sudah ada.

- Tindakan pencegahan diberikan dalam dua bentuk, yaitu, **PERINGATAN** dan **PERHATIAN** seperti diperinci di bawah.

  ⚠ **PERINGATAN**: Kegagalan mengikuti petunjuk ini dapat menyebabkan cedera serius bahkan kematian.

  ⚠ **PERHATIAN**: Kegagalan untuk mengikuti petunjuk ini dapat menyebabkan cedera atau kerusakan produk.

- Bacalah buku panduan pemilik dengan saksama dan simpan di tempat yang mudah dijangkau.

Simbol petir dengan kepala panah, dalam segitiga sama sisi, dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya "tegangan berbahaya" tak terisolasi di dalam produk yang mungkin cukup besar untuk menimbulkan risiko sengatan listrik pada orang.

Tanda seru dalam segitiga sama sisi dimaksudkan untuk memperingatkan pengguna terhadap adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) penting dalam literatur yang menyertai peralatan.

PERINGATAN/PERHATIAN

— UNTUK MENGURANGI RISIKO KEBAKARAN ATAU SENGATAN LISTRIK, JANGAN BIARKAN PRODUK INI TERKENA HUJAN ATAU EMBUN.

Bacalah petunjuk ini. Simpanlah petunjuk ini.
Patuhi semua peringatan. Ikuti semua petunjuk.

Pemasangan Dalam Ruangan

⚠ PERINGATAN

Jangan memasang produk termasuk proyektor dan kontrol jarak jauh di tempat-tempat berikut:

— Tempat yang terkena sinar matahari langsung;
— Tempat lembap seperti kamar mandi;
— Tempat di dekat benda panas seperti benda yang mudah terbakar dan kompor;
— Tempat di mana minyak, kabut minyak, dan uap dapat mencapai seperti meja kerja atau tempat di dekat pelembap udara;
— Tempat di mana air dapat terpercik seperti vas atau akuarium;
— Tempat yang berdebu atau terkena angin dan hujan;
— Tempat yang berada di bawah penyejuk udara terkena angin langsung dari penyejuk udara;
— Tempat di dekat bahan yang mudah terbakar seperti semprotan yang mudah terbakar, dll.; atau
— Lemari, rak buku, atau lemari tanpa sekat dan tempat yang dapat dijangkau oleh hewan peliharaan.

- Dapat menyebabkan sengatan listrik, kebakaran, kegagalan fungsi, deformasi, atau terjatuh.

Berhati-hatilah agar tidak menjatuhkan proyektor saat menghubungkan perangkat eksternal.

- Ini dapat menyebabkan cedera dan produk rusak.

Selalu lakukan tindakan pencegahan berikut untuk mencegah naiknya suhu di dalam proyektor:

— Pasang ventilasi udara setidaknya 30 cm dari dinding.
— Jangan memasang produk di tempat yang tidak memiliki ventilasi, seperti di rak buku atau di dalam lemari.
— Jangan memasang produk di atas karpet atau bantal.
— Pastikan ventilasi udara tidak terhalang oleh taplak meja, tirai, dll.

• Ini dapat menyebabkan kebakaran.

Untuk tempat-tempat yang terjangkau kabut minyak atau minyak, jangan memasang produk di dinding atau langit-langit.

• Produk mungkin rusak dan jatuh.

Jangan biarkan anak bergelantungan atau memanjat proyektor yang dipasang.

• Proyektor dapat jatuh dan menyebabkan cedera atau kematian.

Saat memasang produk di langit-langit, perhatikan tindakan pencegahan berikut untuk mencegah proyektor jatuh:

— Hubungi Pusat Dukungan Pelanggan untuk pemasangan.
— Kencangkan produk dengan menggunakan peralatan pemasangan dan sekrup M4 x 8 mm (M6 x 10 mm, 1/4-20UNC x 5,5 mm) yang disetujui oleh teknisi profesional.
— Jangan menggunakan perekat, pelumas, minyak, dll. saat menggunakan peralatan pemasangan.
— Jangan mengencangkan sekrup dengan kekuatan berlebihan sebab proyektor dapat jatuh karena kerusakan pada bagian sambungan sekrup. (torsi yang disarankan: 5-8 kgf.cm)

• Kegagalan mematuhi tindakan pencegahan dapat mengakibatkan cedera atau kematian dan kerusakan produk karena produk terjatuh.

⚠ **PERHATIAN**

Saat memindahkan proyektor, pastikan untuk mematikan sakelar daya dan mencabut steker listrik, kabel antena, dan kabel sambungan di antara kedua perangkat.

- Kegagalan melakukan hal itu dapat menyebabkan kerusakan pada proyektor atau kabel, yang mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

Jangan memasang proyektor di rak yang goyah, tempat miring, tempat yang terkena getaran, tempat di mana proyektor tidak sepenuhnya disangga, atau di atas kain seperti taplak meja.

- Ini dapat menyebabkan cedera saat proyektor jatuh atau ujungnya jatuh, atau dapat menyebabkan kegagalan fungsi proyektor.

Untuk mencegah kerusakan pada kabel daya atau steker, jangan memasang proyektor tempat kabel itu dapat dilalui.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Saat memasang proyektor, jangan memasangnya terlalu dekat ke dinding.

- Sambungan kabel mungkin terganggu atau proyektor dan kabelnya mungkin rusak.

Saat memasang proyektor di lemari atau rak, pastikan ujung depan bagian bawah proyektor tidak keluar.

- Proyektor dapat jatuh karena ketidakseimbangan pusat gravitasi dan menyebabkan cedera pada orang atau kegagalan fungsi.

Saat Digunakan

⚠ PERINGATAN

Saat guntur atau kilat menyambar, cabut kabel daya dan jangan menyentuh kabel antena.

- Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.

Jika ada kebocoran gas dari saluran gas, jangan menyentuh stopkontak dan pastikan untuk mengalirkan udara dengan membuka jendela.

- Percikan api dapat menyebabkan kebakaran atau luka bakar.

Saat menggunakan produk dengan perangkat eksternal yang terhubung misalnya konsol video game, pastikan panjang kabel penghubungnya cukup.

- Produk dapat terjatuh dan menyebabkan cedera atau kerusakan produk.

Jangan menggaruk atau memberi benturan pada proyektor dengan bahan atau benda logam.

- Ini dapat menyebabkan cedera pada orang atau kerusakan pada produk.

Jangan memasukkan benda logam termasuk koin, jepit rambut, atau potongan besi atau benda yang mudah terbakar seperti kertas atau korek api ke dalam proyektor.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Saat mengganti baterai yang digunakan untuk remote control, berhati-hatilah agar anak-anak tidak memakannya dan jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak.

- Jika anak menelan baterai, segera konsultasikan ke dokter.

Jauhkan plastik pembungkus produk dari jangkauan anak-anak.

- Jika anak salah menggunakan plastik pembungkus, dapat mencekik anak tersebut.

Jangan menyentuh di dekat ventilasi selama operasi atau segera setelah daya dimatikan karena menghasilkan panas yang tinggi.

- Panas tidak menunjukkan cacat atau masalah proyektor saat beroperasi, jadi gunakan dengan keyakinan.

Jangan melihat bagian depan lensa saat proyektor beroperasi. Cahaya kuat yang diproyeksikan dari produk dapat menyebabkan cedera pada mata Anda.

Jangan pernah mencoba membongkar atau memodifikasi proyektor sendiri. Selalu mencari teknisi layanan yang berkualifikasi atau berkonsultasi dengan dealer Anda atau Pusat Layanan setempat untuk pemeriksaan, penyesuaian, atau perbaikan.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

⚠ **PERHATIAN**

Jangan menggunakan produk apa pun yang menggunakan listrik tegangan tinggi di dekat proyektor. (mis. Pemukul lalat listrik)

- Ini dapat menyebabkan gangguan fungsi.

Jangan meletakkan wadah apa pun yang berisi cairan seperti vas bunga, pot bunga, cangkir, kosmetik atau obat, atau hiasan seperti lilin, atau benda berat di atas proyektor.

- Melakukan hal itu dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, dan cedera karena gagal berfungsi.

Permukaan adaptor AC panas, jadi berhati-hatilah agar permukaannya tidak menempel pada kulit Anda atau membiarkan anak-anak menyentuh permukaan selama penggunaan. (Kecuali untuk model yang tidak menggunakan adaptor)

Jangan memegang atau menggerakkan proyektor secara terbalik dengan hanya meraih kabel daya, kabel sinyal, atau cermin proyeksi.

- Hal tersebut dapat menyebabkan kerusakan produk atau menimbulkan sengatan listrik atau kebakaran.

Bahkan jika proyektor dimatikan dengan remote control atau tombol, daya tidak sepenuhnya terputus jika kabel listrik dicolokkan.

Jika Anda menggunakan headphone atau earphone, jangan gunakan dalam volume yang tinggi atau dalam jangka waktu yang lama. (Ini hanya berlaku untuk model yang mendukung headphone (earphone).)

- Hal tersebut dapat menimbulkan bahaya pendengaran.

Jangan memulai penggunaan proyektor saat volumenya tinggi.

- Volume yang keras dapat menyebabkan gangguan pendengaran.

Jangan menggunakan atau menyimpan proyektor di luar ruangan untuk waktu yang lama.

Jangan menyentuh lensa proyektor atau memberi benturan pada lensa itu.

- Ini dapat menyebabkan kerusakan pada produk.

Jangan menghalangi cahaya dari lensa proyektor dengan orang, buku, atau benda lain.

- Jika cahaya dari proyektor bersinar pada suatu objek dalam waktu yang lama, dapat menyebabkan kebakaran karena panas dari cahaya tersebut. Selain itu, cahaya yang dipantulkan dapat memanaskan lensa dan menyebabkan kerusakan pada proyektor.

Jangan menggabungkan baterai lama dan baru.

- Ini dapat menyebabkan baterai pecah atau terbakar karena kebocoran cairan atau dapat menyebabkan sengatan listrik.

Saat mengganti baterai, pastikan sudah terpasang dengan tepat sesuai dengan kutub-kutubnya (+, -).

- Sobekan atau kebocoran baterai dapat menyebabkan kebakaran, ledakan, cedera, atau kontaminasi (kerusakan) area sekitar.

Jangan memaparkan baterai ke sinar matahari langsung, perapian, pemanas listrik, suhu tinggi di atas 60°C, tempat yang terlalu lembap atau panas berlebih.

- Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran.

Jangan melemparkan atau membongkar baterai.

- Dapat menyebabkan kebakaran dan ledakan karena kerusakan baterai.

Jangan membuang baterai lama dengan sembarangan.

- Ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran. Cara pembuangan dapat berbeda di setiap negara dan wilayah. Buang dengan cara yang tepat.

Risiko kebakaran atau ledakan jika baterai diganti dengan jenis yang salah.

Daya

⚠ PERINGATAN

Pastikan steker listrik ditancapkan dengan benar agar tidak goyang.

- Jika sambungan tidak stabil, dapat menyebabkan kebakaran.

Jangan menancapkan terlalu banyak perangkat ke satu stopkontak multilubang.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran akibat stopkontak yang kepanasan.

Jangan memasukkan benda logam seperti sumpit ke ujung steker lainnya saat dicolokkan ke stopkontak. Selain itu, jangan menyentuh steker listrik segera setelah mencabutnya dari stopkontak.

- Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.

Hubungkan steker listrik ke stopkontak yang dibumikan atau multi-tap. (Kecuali untuk perangkat apa pun tanpa koneksi pembumian)

- Kegagalan untuk melakukannya dapat menyebabkan sengatan listrik karena kegagalan fungsi atau korsleting.

Jangan menyentuh steker listrik dengan tangan basah.

- Ini dapat menyebabkan sengatan listrik.

Cabut steker listrik dari stopkontak saat Anda tidak menggunakan proyektor dalam waktu yang lama atau berhenti menggunakannya.

- Debu yang terkumpul dapat menyebabkan sengatan listrik dan kebakaran yang disebabkan oleh korsleting karena panas, percikan api, dan isolasi/ degradasi.

Steker Listrik adalah perangkat pemutus. Dalam kondisi darurat, Steker Listrik harus selalu bisa dijangkau.

Jika salah satu dari hal-hal berikut ini terjadi, dapat merupakan kerusakan produk, jadi Anda harus segera mematikan proyektor, mencabut kabel daya dari stopkontak, dan menghubungi pusat layanan:

— Ketika produk rusak;
— Ketika produk gagal berfungsi;
— Ketika ada zat asing di dalam produk; atau
— Ketika produk berasap atau berbau.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

⚠ PERHATIAN

Jangan mencabut atau menancapkan steker listrik dari/pada stopkontak saat sakelar daya menyala. (Jangan gunakan steker listrik sebagai sakelar.)

- Ini dapat menyebabkan kebakaran atau kegagalan fungsi.

Saat melepaskan adaptor AC atau kabel listrik, pastikan untuk memegang bagian steker.

- Kegagalan untuk melakukannya dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada produk.

Jangan merusak adaptor AC, kabel listrik, atau steker listrik, meletakkan benda berat di atasnya, atau memberi benturan pada produk itu.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, atau kerusakan pada produk.

Tancapkan kabel daya dan adaptor AC yang terhubung ke proyektor sedemikian rupa sehingga terpasang sepenuhnya.

- Sambungan yang buruk dapat menyebabkan kegagalan fungsi produk dan kebakaran.

Jika ada debu pada bagian pin steker listrik atau stopkontak, bersihkan dengan saksama.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran.

Jauhkan kabel daya dari sumber panas.

- Lapisan kabel bisa meleleh dan menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Hanya gunakan kabel daya atau adaptor AC yang disediakan oleh LG Electronics. Jangan menggunakan produk lain.

- Ini dapat menyebabkan kegagalan fungsi produk, kebakaran, atau sengatan listrik.

Membersihkan

⚠ PERINGATAN

Jangan menyemprotkan air langsung ke proyektor saat membersihkannya.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

⚠ PERHATIAN

Cara membersihkan proyektor

— Cabut steker dari stopkontak sebelum dibersihkan.
— Jangan menyeka sistem optik (lensa dan cermin) segera setelah daya dimatikan.
— Jangan menyemprotkan air dengan semprotan pada produk atau menyeka produk dengan kain lembap.
— Usap produk dengan lembut menggunakan kain halus.
— Jangan menggunakan detergen, cat otomotif atau industri, zat abrasif, lilin, bensin, atau alkohol.

- Ini dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, atau kerusakan pada proyektor (perubahan bentuk, korosi, dan kerusakan).

Cara membersihkan lensa

— Bersihkan lensa jika terdapat debu atau noda pada permukaan lensa.
— Bersihkan permukaan lensa dengan semprotan udara atau kain halus yang kering.
— Untuk membersihkan debu atau noda pada lensa, gunakan pembersih debu bertekanan udara, kapas atau kain lembut untuk mengusap lensa secara perlahan.
— Jangan pernah membersihkan lensa saat proyektor beroperasi atau segera setelah proyektor dimatikan.
— Jangan menggunakan detergen, cat otomotif atau industri, zat abrasif, lilin, bensol, alkohol, air, dll. pada lensa, karena akan merusak proyektor.

Konsultasikan dengan dealer atau pusat layanan untuk membersihkan bagian dalam produk setahun sekali.

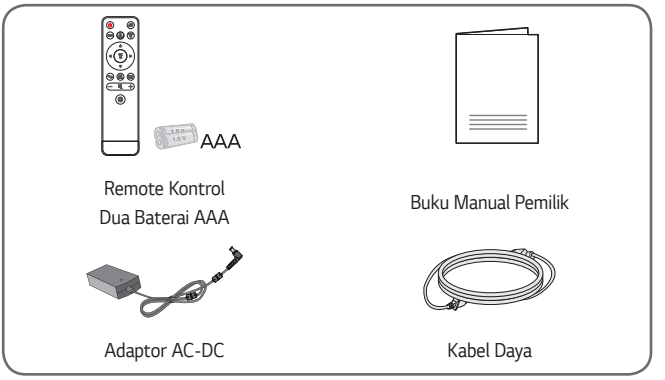
- Jika Anda tidak membersihkan bagian dalam proyektor dalam waktu yang lama sehingga debu terkumpul, dapat menyebabkan kebakaran atau kegagalan fungsi.

PERSIAPAN

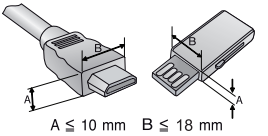
Gambar mungkin berbeda dengan produk sebenarnya.

Aksesori

Aksesori yang disertakan dengan proyektor ini ditampilkan di bawah ini.
Aksesori dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.
Aksesori baru mungkin ditambahkan atau yang lama mungkin dihilangkan.



- Saat menyambungkan kabel HDMI atau USB, atau menyambungkan flash disk USB ke port HDMI atau USB, gunakan produk yang lebarnya 18 mm atau kurang dan tingginya 10 mm atau kurang. Jika kabel USB atau flash disk USB tidak cocok dengan port USB proyektor, gunakan kabel ekstensi yang mendukung USB 2.0.



- Gunakan kabel bersertifikasi dengan logo HDMI tertempel.
- Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, layar mungkin tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi. (Tipe kabel HDMI yang disarankan)
  — Kabel Ultra High Speed HDMI®/™ (3 m atau kurang)

Ekstra Opsional

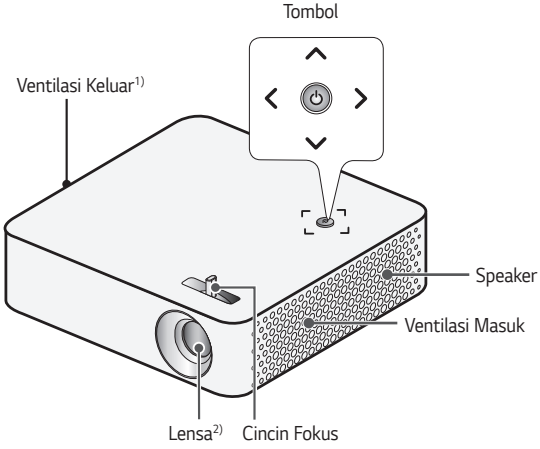
Untuk membeli aksesori opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk. Aksesori opsional dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Layar Proyeksi

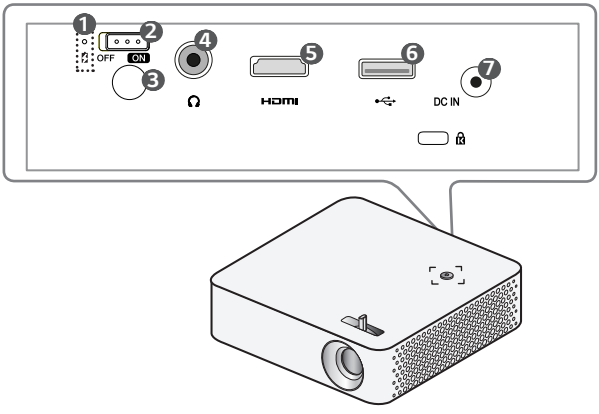
Tripod

Kabel HDMI

Suku Cadang dan Komponen



1) Karena tingginya suhu di area ventilasi, jangan mendekat ke area ventilasi.
2) Jangan menyentuh lensa saat menggunakan proyektor. Lensa bisa rusak. (Jauhkan lensa dari benda tajam.)



1. Indikator Daya Baterai
   - Merah: Pengisian Daya
   - Hijau: Pengisian daya selesai
2. **OFF/ON** Alihkan
   - **ON**: Menyalakan proyektor dan mengubah mode proyektor menjadi mode Standby.
   - **OFF**: Mematikan proyektor seluruhnya.

   Posisikan sakelar ke **OFF** saat Anda memindahkan proyektor atau saat proyektor tidak digunakan untuk jangka waktu lama.
3. Penerima IR
4. (Port Headphone)
5. **HDMI** Port
6. (Port USB)
7. **DC IN** Port

Menggunakan tombol

Anda dapat mengoperasikan proyektor dengan menekan tombol.

Fungsi Dasar

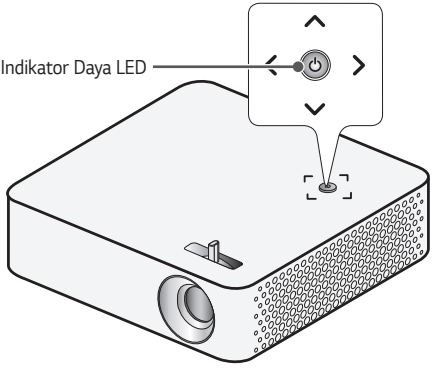
	Menghidupkan	Tekan tombol Daya sekali saat proyektor mati.
	Daya Mati (Tekan dan Tahan)	Tekan dan tahan tombol Daya selama beberapa detik saat proyektor aktif.
	Naik/Turun/ Kiri/Kanan	Mengatur fungsi atau memindah kursor.

Menyesuaikan Menu

Tekan tombol Daya sekali saat proyektor aktif.
Tekan tombol atas, bawah, kiri, dan kanan untuk pindah ke item menu. Setelah berpindah ke item menu yang diinginkan, tekan tombol Daya sekali untuk memilihnya.

[Menu]	Menampilkan menu Pengaturan.
[MASUKAN]	Mengubah sumber masukan.
[Daya mati]	Mematikan daya.
[Tutup]	Menghapus tampilan pada layar dan mengembalikan ke tampilan proyektor.

Indikator Status Proyektor



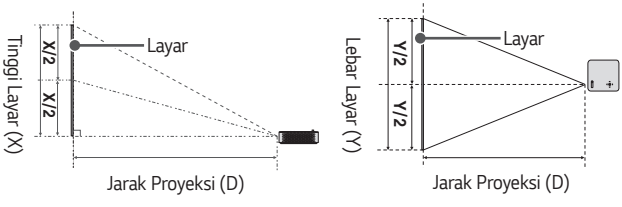
Indikator Daya LED	
Merah	Status siaga daya
Nonaktif	Proyektor beroperasi dengan daya hidup.

PEMASANGAN

Jarak Proyeksi per Ukuran Layar

1. Letakkan proyektor pada permukaan yang kokoh dan datar bersama PC atau sumber audio/video.
2. Letakkan proyektor dengan jarak yang tepat dari layar. Jarak antara proyektor dan layar akan menentukan ukuran gambar sebenarnya.
3. Posisikan proyektor agar lensa berada pada sudut tegak lurus terhadap layar. Jika sudut proyektor tidak tegak lurus, gambar yang terproyeksi akan kelihatan terdistorsi. Untuk memperbaiki distorsi, gunakan fungsi keystone.
4. Hubungkan kabel daya proyektor dan perangkat yang terhubung ke stopkontak dinding.

Rasio proyeksi ke atas: 100 %



Rasio Gambar 16:9				
Ukuran Layar		Lebar Layar (Y)	Tinggi Layar (X)	Jarak Proyeksi (D)
inci	mm	mm	mm	mm
25	635	554	311	830
30	762	664	374	996
40	1016	886	498	1328
50	1270	1107	623	1660
60	1524	1328	747	1992
70	1778	1550	872	2324
80	2032	1771	996	2657
90	2286	1992	1121	2989
100	2540	2214	1245	3321

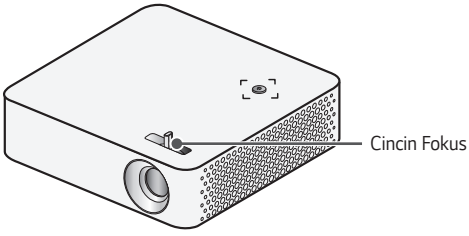
Jarak proyektor mungkin berbeda-beda tergantung kondisi instalasi.

CATATAN

- Jika gambar yang diproyeksikan terlihat menyimpang atau bengkok, pastikan jika layar dipasang dengan benar.

Fokus Gambar Layar

Saat gambar muncul pada layar, periksa apakah sudah fokus dan pas dengan layar.
Sesuaikan fokus gambar dengan memutar Cincin Fokus ke kiri atau kanan.
Pastikan produk tidak bergerak saat menyesuaikan fokus.



Cara Memasang Proyektor Pada Tripod

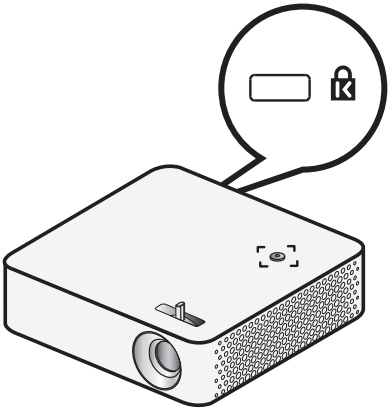
- Anda dapat memasang proyektor ini menggunakan tripod kamera.
- Seperti yang diperlihatkan di bawah ini, Anda dapat memasang proyektor sebagai ganti kamera pada tripod.
- Saat menstabilkan tripod, kami merekomendasikan penggunaan baut pengunci berukuran standar 4,5 mm atau kurang. Ukuran maksimum yang diperbolehkan untuk baut pengunci adalah 5,5 mm. (Jika lebih panjang dari ukuran maksimum yang diperbolehkan, dapat merusak proyektor.)

PERHATIAN

- Jika Anda menggunakan tripod, berhati-hatilah agar jangan menekan tripod terlalu keras. Penekanan yang terlalu keras dapat merusak proyektor.
- Jangan meletakkan tripod di permukaan yang tidak stabil.
- Pastikan untuk menggunakan tripod dengan kapasitas beban maksimum 3 kg atau lebih.
- Untuk menggunakan proyektor dengan aman, posisikan kaki tripod hingga menjadi selebar dan sestabil mungkin dan pastikan untuk memasang proyektor ke tripod dengan aman.

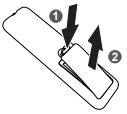
Sistem Keamanan Kensington

- Proyektor ini memiliki penghubung Standar Keamanan Kensington sebagai mekanisme anti-pencurian. Hubungkan kabel Sistem Keamanan Kensington seperti yang ditampilkan di bawah ini.
- Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan Sistem Keamanan Kensington, lihat panduan pengguna yang disediakan bersama perangkat Sistem Keamanan Kensington.
- Sistem Keamanan Kensington merupakan aksesori opsional.
- Apakah Kensington itu?
  Kensington adalah sebuah perusahaan yang menyediakan sistem keamanan untuk laptop dan perangkat elektronik lainnya. Situs web: http://www.kensington.com



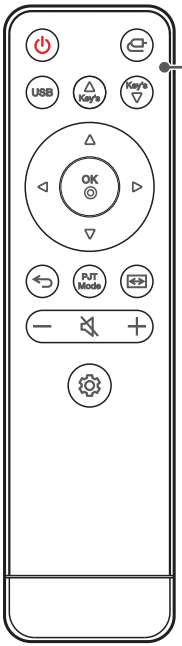
PENGONTROL JARAKJAUH

Buka penutup baterai di bagian belakang pengontrol jarak-jauh dan masukkan baterai yang ditetapkan dalam tempat baterai dengan kutub-kutub ⊕/⊖ menghadap ke arah yang benar. Harus digunakan baterai baru dengan jenis yang sama (1,5 V AAA).



PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai baru dengan yang lama.



(DAYA)
Menyalakan atau mematikan proyektor.

(MASUKAN)
Mengubah sumber masukan.

USB
Mengakses mode USB.

Key's / Key's
Menyesuaikan fungsi Bagian Dasar.

Tombol Naik/Turun/Kiri/Kanan
Mengatur fungsi atau memindah kursor.

OK
Menampilkan mode saat ini dan menyimpan perubahan pengaturan.

(KEMBALI)
Kembali ke layar sebelumnya.

PJT Mode
Membalik gambar proyeksi secara vertikal atau horizontal.

(RASIO)
Mengubah ukuran gambar.

(Volume)
Menyesuaikan tingkat volume.

(Diam)
Mematikan semua suara.

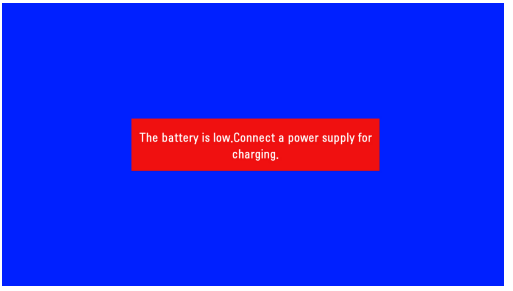
(Setelan)
Menampilkan atau menutup menu Settings.

CATATAN

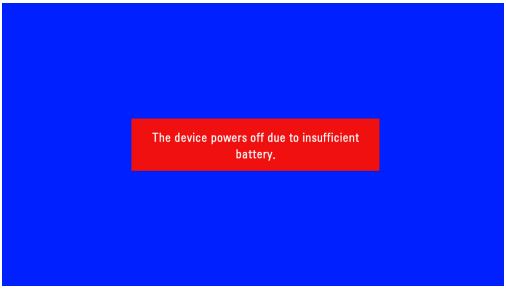
- Saat menggunakan pengontrol jarak-jauh, kisaran optimum pengoperasian adalah 6 meter atau kurang (kiri/kanan) dan dalam lengkung 30 derajat dari penerima IR pengontrol jarak-jauh.
- Jika kabel dihubungkan ke port belakang, jangkauan pengoperasian optimum adalah 3 meter atau kurang (kiri/kanan) dan dalam lengkung 30 derajat dari penerima IR pengontrol jarak-jauh.
- Agar pengoperasian lancar, jangan menghalangi penerima IR.
- Bila Anda membawa pengontrol jarak-jauh dalam tas jinjing, pastikan tombol-tombol pada pengontrol jarak-jauh tidak tertekan oleh proyektor, kabel, dokumen, atau aksesori lainnya dalam tas. Jika tidak, ini dapat banyak mengurangi daya tahan baterai.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menggunakan baterai



- Ditampilkan saat baterai hampir habis.
- Jika layar menampilkan pesan baterai lemah, pastikan untuk mengisi daya baterai.



- Ini ditampilkan saat baterai hampir habis.
- Saat daya baterai kian menipis, proyektor akan segera mati.
- Jika baterai habis, proyektor hanya dapat dihidupkan setelah terhubung ke suplai daya.

Informasi waktu penggunaan baterai

Status	Waktu dan Tampilan
Pengisian Daya	Sekitar 2 jam (Saat dalam kondisi siaga dan pengisian daya)
Lama Penggunaan	Hingga 2 jam (Waktu penggunaan baterai tersedia hingga 2 jam saat mode Hemat Energi disetel ke Maks.)
Tingkat Baterai Indikator	 Langkah 1 Langkah 2 Langkah 3 Langkah 4 Langkah 5 Layar Penuh

- Jika Anda tidak menggunakan proyektor dalam jangka waktu yang lama, Direkomendasikan untuk mengisi daya baterai hingga 40 - 50 persen.
- Baterai akan mengisi daya secara otomatis bila proyektor terhubung ke catu daya.
- Isi penuh daya baterai saat Anda menggunakan Proyektor pertama kali.
- Standar waktu penggunaan baterai yang diberikan dalam manual didasarkan pada pengukuran yang dilakukan oleh LG; waktu sebenarnya dapat bervariasi bergantung pada penggunaan.
- Waktu penggunaan baterai dapat bervariasi bergantung pada jenis siaran, suhu pengoperasian, jangka waktu penggunaan, dan preferensi pengguna.
- Karena baterai adalah komponen habis pakai, maka masa pakainya juga berkurang sedikit demi sedikit. Bila masa pakai baterai tinggal setengahnya, gantilah dengan baterai baru dari pusat pelanggan LG Electronics.
- Jangan isi daya baterai menggunakan peralatan apa pun selain yang disediakan bersama produk. Ini dapat merusak baterai atau menimbulkan kebakaran.
- Selalu gunakan baterai yang disetujui dan disertifikasi oleh LG Electronics, Inc. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.
- Jika baterai bocor atau berbau, hentikan penggunaannya segera dan hubungi Pusat Layanan Pelanggan LG Electronics.
- Baterai berisi ion litium, jadi tangani dengan hati-hati. Bila diabaikan dapat mengakibatkan ledakan atau kebakaran.

- Jangan menyimpan atau mengangkut pada tekanan di bawah 11,6 kPa dan di atas ketinggian 15.000 m.
- Penggantian baterai dengan jenis yang salah yang dapat merusak pelindung (misalnya, untuk beberapa jenis baterai lithium).
- Pembuangan baterai ke dalam api atau oven panas, atau menghancurkan atau memotong baterai secara mekanis, yang dapat mengakibatkan ledakan.
- Meninggalkan baterai di lingkungan yang bersuhu sangat tinggi yang dapat menyebabkan ledakan atau kebocoran cairan atau gas yang mudah terbakar.
- Baterai mengalami tekanan udara sangat rendah yang dapat menyebabkan ledakan atau kebocoran cairan atau gas yang mudah terbakar.

MENGHUBUNGKAN PERANGKAT

Anda dapat menghubungkan beragam perangkat eksternal ke proyektor.

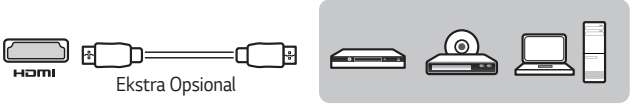
Menghubungkan Kabel HDMI

Hubungkan penerima HD, DVD, PC, Notebook, atau perangkat eksternal ke proyektor dan pilih mode masukan yang sesuai.

Dengan kabel HDMI, Anda dapat menikmati suara dan gambar berkualitas tinggi.

Dengan menggunakan kabel HDMI, hubungkan port proyektor ke port HDMI keluaran HDMI perangkat yang akan dihubungkan. Baik video maupun audio akan dihasilkan pada saat yang sama.

- **(MASUKAN)** → [HDMI]



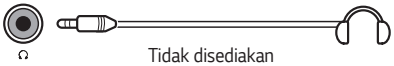
CATATAN

Menghubungkan PC/ Notebook

- Proyektor mendukung Plug and Play. PC Anda secara otomatis akan mendeteksi proyektor dan tidak perlu menginstal driver.

Menghubungkan Headphone

Anda dapat mendengarkan audio melalui headphone.



Tidak disediakan

Menghubungkan perangkat pintar (ponsel pintar, tablet, dsb.)

- **(MASUKAN)** → [HDMI]
- Gambar mungkin tampak berbeda dari produk sesungguhnya.

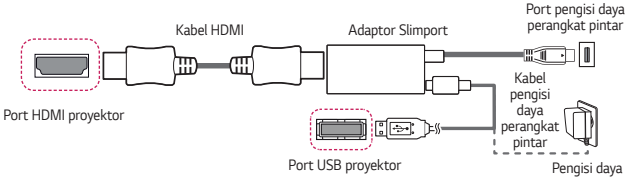
Hubungkan perangkat pintar ke proyektor menggunakan kabel[1] dan atur input eksternal proyektor ke HDMI. Layar perangkat pintar akan ditampilkan melalui proyektor. Anda dapat menghubungkan dengan port masukan HDMI mana saja.

Untuk petunjuk model yang spesifik mengenai penggunaan koneksi kabel, silakan tanyakan kepada pabrikan perangkat pintar.

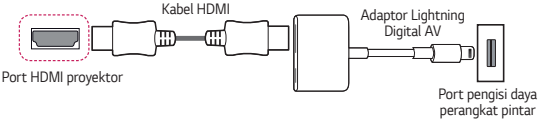
Perangkat pintar yang didukung dapat berubah tergantung pada keadaan masing-masing pabrikan.

1) Contoh tentang cara menghubungkan kabel ke perangkat pintar yang berbeda (kabel dibeli terpisah).

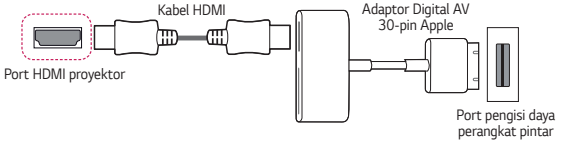
Perangkat yang didukung Slimport



Perangkat yang didukung adaptor Lightning Digital AV Apple



Perangkat yang didukung adaptor Digital AV 30-pin Apple



SPESIFIKASI

MODEL	PH30N (PH30N-GL)	
Resolusi (Piksel)	1.280 (Horizontal) x 720 (Vertikal)	
Rasio Gambar	16:9 (Horizontal:Vertikal)	
Jarak Proyeksi — **Ukuran Layar**	830 mm hingga 3321 mm — 635 mm hingga 2540 mm (25 inci hingga 100 inci)	
Rasio Proyeksi ke Atas	100 %	
Jangkauan fungsi pengontrol jarakjauh	6 m (Maks.)	
Konsumsi daya	48 W	
Adaptor AC-DC	Produsen : APD Model: DA-48F19	
	19 V ⎓ 2,53 A (Masukan Adaptor 100 - 240 V @ 50/60 Hz)	
Keluaran Audio	1 W	
Tinggi	39,3 mm	
Panjang	129 mm	
Lebar	129 mm	
Berat	513 g	
Perangkat USB	5 V, 0,5 A (Maks.)	
Lingkungan pengoperasian	**Suhu**	
	Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C
	Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C
	Kelembapan relatif	
	Pengoperasian	0 % hingga 80 %
	Penyimpanan	0 % hingga 85 %

- Hanya gunakan sumber power yang tertera di instruksi pengguna.
- Isi buku panduan ini mungkin berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya karena adanya peningkatan fungsi produk.

Mode yang Didukung HDMI (PC)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1.024 x 768	48,363	60,00
1.152 x 864	54,348	60,053
1.280 x 720	45,00	60
1.280 x 1.024	63,981	60,02
1.440 x 900	55,935	59,888
1.400 x 1.050	65,317	59,979
1.600 x 900	60	60
1.680 x 1.050	65,29	59,954
1.920 x 1.080	67,5	60

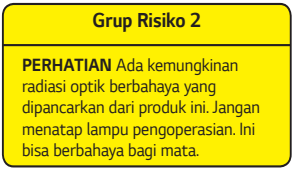
- Jika sinyal yang tidak valid dimasukkan ke proyektor, sinyal tersebut tidak akan ditampilkan dengan benar pada layar, atau sebuah pesan seperti [Tidak Ada Sinyal] akan ditampilkan.
- Proyektor ini mendukung jenis DDC1/2B sebagai fungsi Plug and Play (Monitor PC dikenali secara otomatis).
- Disarankan untuk mengatur resolusi ke 1.280 x 720 dan kemudian mengatur [Rasio Gambar] ke [Tampil Utuh] untuk kualitas gambar terbaik dalam mode PC.

Mode yang Didukung HDMI (DTV)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
1.080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
1.080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- Untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik, resolusi 720p direkomendasikan.

Spesifikasi lainnya



Label ini dipasang pada bagian bawah produk dan bahasa mungkin berbeda.

SIMBOL

~	Mengacu pada arus bolak-balik (AC).
⎓	Mengacu pada arus searah (DC).
⧈	Mengacu pada peralatan kelas II.
⏻	Mengacu pada siaga.
|	Mengacu pada "AKTIF" (daya).
⚡	Mengacu pada voltase berbahaya.

PEMECAHAN MASALAH

Periksa daftar di bawah ini ketika Anda mengalami gejala-gejala berikut selama penggunaan produk. Itu mungkin bukan kegagalan.

Daftar Periksa untuk Keamanan (periksa proyektor yang sudah lama digunakan untuk masalah keamanan.)

Apakah perangkat Anda memiliki masalah berikut?

- Proyektor tidak menampilkan apa pun di layar atau mengeluarkan suara saat dihidupkan.
- Produk mengeluarkan asap atau bau terbakar.
- Air atau zat asing ada di dalam produk.
- Bagian dari gambar yang diproyeksikan terpotong.
- Suara aneh (bunyi berderak atau berbunyi) secara teratur terjadi dari dalam proyektor.
- Proyektor masih menampilkan layar atau mengeluarkan suara saat dimatikan.
- Ada kesalahan atau kegagalan lainnya.

Dalam hal ini, hentikan penggunaan produk.

- Untuk keamanan, matikan sakelar daya dan cabut steker dari stopkontak.
- Hubungi tempat pembelian atau pusat layanan resmi untuk pemeriksaan produk.
- Jangan mencoba memperbaiki produk sendiri.

Perilaku tidak normal

- Ada titik berwarna (titik terang, titik gelap, titik diam, dan/atau titik berkedip) pada layar.
  - Proyektor ini diproduksi dengan teknologi presisi tinggi. Namun, titik gelap atau terang kecil mungkin muncul di layar. Ini adalah kejadian umum karena proses produksi, dan itu tidak menunjukkan kegagalan fungsi.
- Remote control mungkin tidak berfungsi di tempat yang menggunakan lampu dengan penstabil elektronik atau lampu dengan tiga panjang gelombang.
  - Dalam hal ini, ganti lampu dengan penstabil elektronik atau lampu tiga panjang gelombang dengan produk standar internasional untuk memastikan remote control berfungsi dengan baik.

LG
Life's Good

TENTANG PROYEKTOR LG

Gambar yang ditunjukkan mungkin berbeda dengan proyektor Anda.
OSD (On Screen Display) proyektor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku panduan ini.

[ ] : tombol dan teks yang akan ditampilkan di layar proyektor.

Hak Cipta © LG Electronics Inc. 2020. Semua Hak Cipta Dilindungi.

DAFTAR ISI

MENGGUNAKAN PROYEKTOR 3

HIBURAN 7

MEDIA SAYA 13

MENYESUAIKAN PENGATURAN 26

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menonton Proyektor

Menyalakan Proyektor

Layar menu dalam buku panduan ini adalah contoh untuk membantu pengguna memahami cara mengoperasikan produk dan mungkin tampak berbeda dari layar sebenarnya.

1. Hubungkan kabel daya dengan benar.
2. Geser sakelar **OFF/ON** di area port belakang ke posisi **ON** dan tekan tombol **(DAYA)** pada proyektor atau pada kontrol jarak jauh. (Jika sakelar diposisikan ke **OFF** proyektor tidak akan menyala.)
3. Di layar Pilihan Bahasa, pilih sebuah bahasa.
4. Pada layar [Mode Pengaturan], pilih mode pengaturan yang Anda inginkan. Memilih [Standar] atau [Demo Toko]. Apabila digunakan di rumah, pilih [Standar]. [Demo Toko] adalah untuk pajangan di toko.
5. Pilih sinyal masukan dengan menggunakan tombol **(MASUKAN)** pada pengontrol jarak-jauh.
6. Untuk mematikan proyektor, tekan tombol **(DAYA)**.

Pilihan Tambahan

Menyesuaikan Rasio Gambar

Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar dalam ukuran optimumnya dengan menekan ⇔ **(RASIO)** saat Anda menggunakan proyektor.

- Tekan tombol ⚙ **(Setelan)** pada remote kontrol dan pilih [GAMBAR] → [Rasio Gambar].
- Ukuran gambar yang tersedia mungkin berbeda dengan sinyal masukan.

- [4:3]
  Mengubah ukuran gambar ke standar sebelumnya, 4:3.
- [16:9]
  Menampilkan rasio aspek 16:9.
- [Perbesar]
  Mengubah ukuran gambar agar pas dengan lebar layar. Bagian atas dan bawah gambar mungkin akan terpotong.
- [Perbesar Sinema]
  Memformat gambar ke rasio film layar lebar, 2.35:1.
  Berkisar dari 1 hingga 16.
- [Tampil Utuh]
  Menampilkan gambar video dalam ukuran aslinya tanpa memotong bagian pinggir gambar.
  — Jika Anda memilih [Tampil Utuh], Anda mungkin melihat derau gambar di pinggir layar.
- [Rasio Asli]
  Menampilkan gambar dengan rasio gambar yang sama dengan gambar aslinya.

Menggunakan Fungsi Bagian Dasar

Untuk mencegah gambar layar menjadi miring, [Bagian Dasar] menyesuaikan lebar atas dan bawah gambar jika proyektor tidak diatur pada sudut yang tepat ke layar.
Karena fungsi [Bagian Dasar] dapat menyebabkan kualitas gambar layar menurun, maka gunakan fungsi ini hanya bila tidak mungkin mengatur proyektor pada sudut yang optimum.

1 Tekan tombol Key's △ atau Key's ▽ untuk menyesuaikan gambar.
- [Bagian Dasar] dapat disesuaikan dari **-40** hingga **40**.

2 Tekan tombol ↩ **(KEMBALI)** setelah selesai.

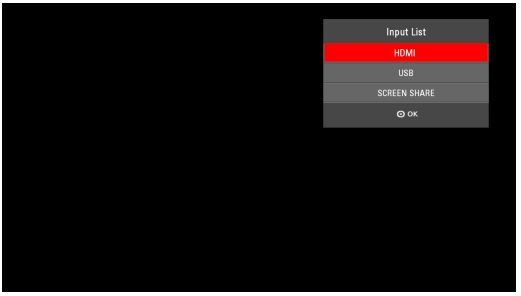
Mengganti Perangkat Masukan

Untuk memilih masukan eksternal

Memilih masukan eksternal.

Ilustrasi menu mungkin berbeda dari layar sebenarnya pada produk.

- Tekan tombol **(MASUKAN)** pada pengontrol jarak-jauh untuk menampilkan layar pemilihan masukan.
- Pilih sinyal masukan dengan menggunakan tombol **(MASUKAN)** pada pengontrol jarak-jauh untuk menghubungkan proyektor dengan masukan yang diinginkan.
  Anda dapat menggunakan tombol △ atau ▽ untuk berpindah-pindah di antara semua mode masukan.



HIBURAN

Menggunakan SCREEN SHARE

1 Atur masukan eksternal proyektor ke [SCREEN SHARE].

2 Aktifkan fungsi SCREEN SHARE terkait pada perangkat yang ingin Anda hubungkan.

3 Hubungkan proyektor dari daftar pencarian pada perangkat yang ingin Anda hubungkan.

4 Jika perangkat yang dituju menerima permintaan, SCREEN SHARE akan dimulai.

CATATAN

- Saat menggunakan fungsi SCREEN SHARE, itu kompatibel dengan perangkat yang didukung Miracast dengan Windows 10 atau lebih tinggi, tetapi mungkin tidak kompatibel dengan beberapa PC.
- Perangkat Android LG versi Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat, Lollipop, Marshmallow, dan Nougat dijamin kompatibel.
- Apabila menyambungkan via SCREEN SHARE, letakkan perangkat di dekat proyektor.
- Tingkat respons dan kualitas gambar mungkin berbeda tergantung pada lingkungan pengguna.
- Untuk informasi lebih lanjut tentang perangkat yang ingin Anda hubungkan, lihatlah buku manual pemilik.
- Beberapa tombol pada remote control mungkin tidak berfungsi dalam mode [SCREEN SHARE].

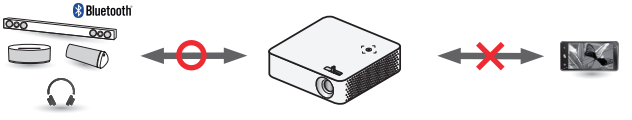
Mengatur Bluetooth pada Proyektor

Opsi ini digunakan untuk mengeluarkan suara dari proyektor melalui perangkat audio Bluetooth.

- Tekan tombol ⚙ **(Setelan)** pada remote control, lalu atur [Bluetooth] ke [Aktif] di menu [NIRKABEL].

CATATAN

- Perangkat yang dapat disambungkan adalah sebagai berikut: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Model yang tersedia untuk dibeli mungkin berbeda menurut wilayah.)
- Produk dari produsen lain mungkin tidak kompatibel.
- Anda dapat menggunakan pengontrol jarak-jauh untuk menyesuaikan volume perangkat yang terhubung.
- Saat menyambungkan perangkat secara nirkabel, jika koneksi perangkat gagal, periksa apakah perangkat tersambung ke suplai daya dan periksa juga apakah perangkat audio Bluetooth beroperasi dengan benar.
- Jika [Bluetooth] aktif, proyektor akan otomatis menyambung ke perangkat Bluetooth yang terakhir kali tersambung saat proyektor menyala. (Pastikan untuk memastikan bahwa perangkat Bluetooth yang terakhir tersambung juga menyala.)
- Proyektor ini tidak mendukung fitur LG TV Sound Sync. Untuk menggunakan produk yang mendukung fitur LG TV Sound Sync, gunakan mode Bluetooth umum, bukan mode TV LG.
- Fungsi Bluetooth adalah untuk menghubungkan produk ke speaker Bluetooth atau headset Bluetooth. Anda tidak dapat menghubungkan produk ke ponsel melalui fungsi Bluetooth.

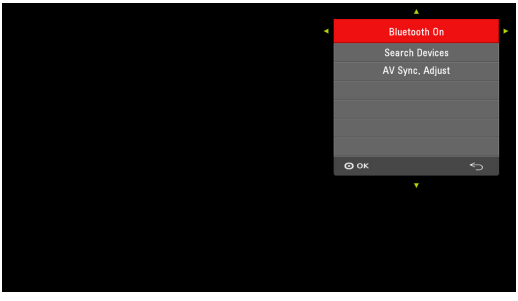


Mencari Perangkat Bluetooth dan Menyambungkan

Buka ⚙ **(Setelan)** → [NIRKABEL] → [Bluetooth] → [Cari Perangkat] untuk mencari perangkat audio Bluetooth terdekat lalu sambungkan perangkat yang terdeteksi ke proyektor. (Jika nama perangkat lebih dari 20 karakter, yang ditampilkan hanya 20 karakter pertama.)

1 Atur perangkat Bluetooth ke mode pemasangan lalu pilih [Cari Perangkat].

- Jika perangkat belum terdeteksi, periksa apakah perangkat tersebut menyala dan dalam mode pemasangan.
- Waktu yang diperlukan untuk mencari perangkat mungkin berbeda bergantung pada kekuatan sinyal dan jumlah perangkat.



2 Saat pencarian selesai, Anda dapat memilih perangkat Bluetooth dan menyambungkannya.

- Waktu yang diperlukan untuk menyambung ke perangkat mungkin berbeda bergantung pada kekuatan sinyal dan jumlah perangkat.

3 Saat perangkat Bluetooth tersambung, Anda akan mendengar suara dari proyektor melalui perangkat yang tersambung.

- Perangkat Bluetooth yang tersambung akan otomatis ditambahkan ke [Cari Perangkat]. Setelah terdaftar, perangkat Bluetooth dapat disambungkan cukup dengan memilihnya dari [Cari Perangkat] tanpa perlu mencarinya.
- Perangkat yang terhubung hanya dapat diputuskan sambungannya dari ⚙ **(Setelan)** → [NIRKABEL] → [Bluetooth] → [Cari Perangkat] → [Info Detail] → [Memutuskan].

Menghubungkan atau memutuskan sambungan perangkat Bluetooth

Pada ⚙ **(Setelan)** → [NIRKABEL] → [Bluetooth] → [Cari Perangkat], perangkat Bluetooth ditampilkan sesuai urutan penyambungannya, dan perangkat yang sama dapat dihubungkan kembali cukup dengan memilihnya tanpa perlu mencarinya kembali.

Menyambungkan

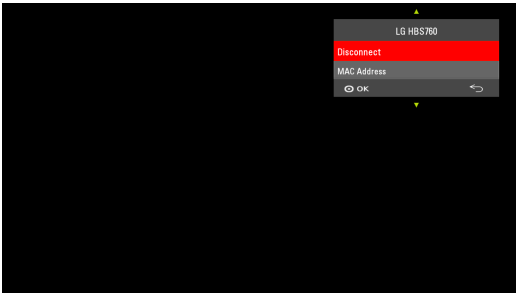
Pilih perangkat Bluetooth dari [Cari Perangkat] untuk menghubungkannya.

- Perangkat Bluetooth yang terdaftar akan mencoba menyambung secara otomatis bergantung pada karakteristik perangkat. (Baca manual perangkat Bluetooth.)
- Waktu yang diperlukan untuk menyambung ke perangkat mungkin berbeda bergantung pada kekuatan sinyal dan jumlah perangkat.

Memutus Sambungan

Pilih [Memutuskan] untuk memutus sambungan perangkat.

- Perangkat yang terhubung hanya dapat diputuskan sambungannya dari ⚙ **(Setelan)** → [NIRKABEL] → [Bluetooth] → [Cari Perangkat] → [Info Detail] → [Memutuskan].



Menyesuaikan Sesuaikan Sinkronisasi AV

Ketika perangkat Bluetooth tersambung, buka ⚙ **(Setelan)** → [NIRKABEL] → [Bluetooth] → [Sesuaikan Sinkronisasi AV] untuk menyesuaikan sinkronisasi antara video dan suara headset Bluetooth.

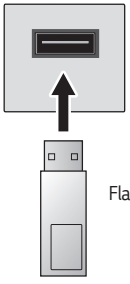
- Fitur ini hanya tersedia saat perangkat Bluetooth tersambung.
- Sinkronisasi audio mungkin berbeda menurut produsen.

MEDIA SAYA

Sebelum Menggunakan

Menghubungkan Perangkat USB

Hubungkan perangkat USB (HDD eksternal, memori USB) ke port USB pada proyektor untuk menikmati file konten yang disimpan dalam perangkat USB dengan proyektor Anda. Anda tidak dapat menulis atau menghapus data pada perangkat USB. Hubungkan flash disk USB seperti tampak dalam gambar di bawah ini.



Flash Disk USB

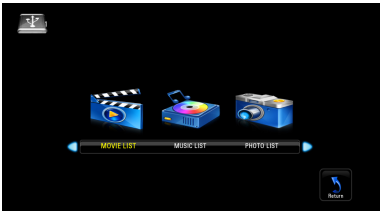
Kiat untuk menggunakan perangkat USB

- Jika media penyimpanan USB mempunyai program pengenalan otomatis bawaan atau menggunakan driver sendiri, media itu mungkin tidak berfungsi.
- Beberapa media penyimpanan USB mungkin tidak berfungsi atau mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika Anda menggunakan kabel ekstensi USB, perangkat USB mungkin tidak dikenali atau mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Hanya gunakan perangkat penyimpanan USB yang diformat dengan sistem file Windows FAT32 atau NTFS.
- Untuk USB HDD eksternal, Anda direkomendasikan untuk menggunakan perangkat dengan tegangan kurang dari 5 V dan arus kurang dari 500 mA.
- Disarankan untuk menggunakan Drive Hard Disk yang memiliki suplai daya sendiri. (Jika pasokan daya tidak mencukupi, media penyimpanan USB mungkin tidak akan terdeteksi dengan benar.) Catatan, hub USB tidak didukung.
- Anda direkomendasikan untuk menggunakan flash disk USB 32 GB atau kurang dan USB HDD 2 TB atau kurang.
- Jika USB HDD yang mempunyai fungsi penghematan daya tidak berfungsi dengan baik, matikan dan hidupkan daya. Untuk informasi lainnya, lihat manual pengguna USB HDD.
- Data dalam perangkat penyimpanan USB bisa rusak, jadi pastikan untuk mencadangkan file penting ke perangkat lain. Pemeliharaan data merupakan kewajiban pengguna dan produsen tidak bertanggung jawab atas hilangnya data.

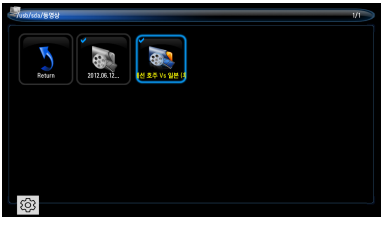
Untuk Menggunakan Media Saya

1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.

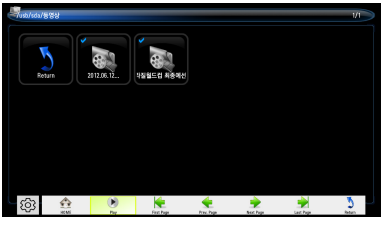
2 Tekan tombol **USB** pada remote control untuk memilih fungsi yang Anda inginkan, lalu tekan OK. Pilih yang terletak di kiri atas layar, lalu tekan OK.



3 Pilih file yang ingin Anda putar. (Saat Anda memilih lebih dari satu file, mereka akan diputar sesuai urutan yang dipilih.)



4 Tekan tombol **(Setelan)** di remote kontrol. Gunakan tombol kiri atau kanan pada remote control untuk memilih [Putar] dan tekan tombol OK.



5 Untuk memutar file, pilih [Putar] pada layar, lalu tekan OK.

File pendukung Media Saya

- Kecepatan transmisi data maksimum: 20 Mbps (Megabit per detik)
- Format subjudul eksternal yang didukung: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Format subjudul internal yang didukung: SRT/ASS/SSA

Kodek yang Didukung Video

Maksimum: 1.920 x 1.080 @ 30p (hanya Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

Ekstensi	Kodek	
.asf .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple dan Main Profiles
	Audio	WMA Standar, WMA 9 Profesional
.avi	Video	H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

File Audio

Tipe File	Tanda Layar	Informasi
MP3	Laju bit	32 kbps hingga 320 kbps
	Laju sampling	32 kHz hingga 48 kHz
AC3	Laju bit	32 kbps hingga 640 kbps
	Laju sampling	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Laju bit	32 kbps hingga 448 kbps
	Laju sampling	32 kHz hingga 48 kHz
AAC, HEAAC	Laju bit	24 kbps hingga 3844 kbps
	Laju sampling	8 kHz hingga 96 kHz
CDDA	Laju bit	1,44 kbps
	Laju sampling	44,1 kHz
LPCM	Laju bit	1,41 Mbps hingga 9,6 Mbps
	Laju sampling	Multi-program: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

File foto yang tersedia

Tipe File	Tanda Layar	Informasi
JPEG	Tipe File yang Didukung	Dasar, Progresif
	Ukuran Gambar	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Dasar: 1.920 (P) x 1.080 (L) Progresif: 1.024 (P) x 768 (L)
BMP	Ukuran Gambar	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9.600 (P) x 6.400 (L)
PNG	Tipe File yang Didukung	Gabungan, Non-Gabungan
	Ukuran Gambar	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Gabungan: 1.280 (P) x 800 (L) Non-Gabungan: 9.600 (P) x 6.400 (L)

- File format BMP dan PNG mungkin lebih lambat ditampilkan daripada JPEG.

Menonton Video

Dalam [DAFTAR FILM], Anda dapat menonton film yang tersimpan pada perangkat USB terhubung.

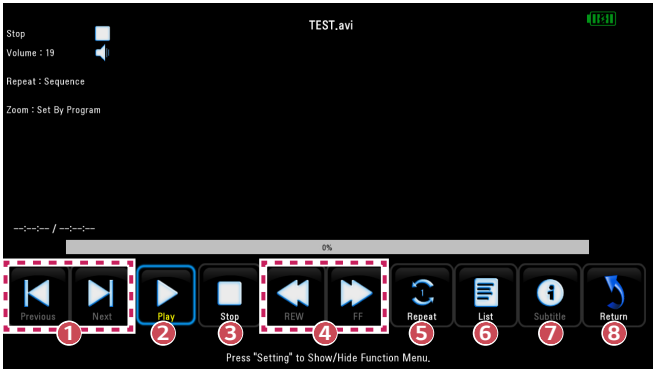
Mengontrol pemutaran dan mengatur pilihan saat melihat video.

Kiat untuk Pemutaran File Video

- Beberapa subjudul yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan baik.
- File video dan subjudul harus diletakkan di folder yang sama. Agar subjudul ditampilkan dengan benar, file video dan subjudul harus memiliki nama yang sama.
- Kami tidak mendukung streaming yang berisi GMC (Global Motion Compensation) atau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Hanya profil H.264/AVC level 4.1 dan lebih rendah yang didukung.
- File video yang lebih besar dari 50 GB (gigabyte) tidak didukung untuk pemutaran. Batas ukuran file tergantung pada lingkungan pengkodean.

Menjelajahi Daftar Film

Memutar file video yang disimpan dari perangkat yang terhubung.



1. Memutar file sebelumnya/berikutnya.
2. Kembali ke pemutaran normal dan Jeda pemutar media. (❚❚/▶)
3. Menghentikan pemutaran.
4. Bila tombol ini ditekan, kecepatan pemutaran akan diubah.: x2, x4, x8, x16, x32
5. Memilih pemutaran berulang.
   - [Satu]: Hanya satu file yang diputar berulang kali.
   - [Urutan]: File yang dipilih diputar secara berurutan.
   - [Acak]: File yang dipilih diputar secara acak.
6. Daftar Putar
7. [Uraian]: Subjudul dapat diaktifkan atau dinonaktifkan.
   [Bahasa Subjudul]: Seperangkat karakter yang dapat dipilih untuk digunakan bagi subjudul.
8. Kembali ke layar daftar film.

Melihat Foto

Dalam [DAFTAR FOTO], Anda dapat melihat foto yang tersimpan pada perangkat USB terhubung.

File Foto yang Didukung

FOTO (*.JPEG)

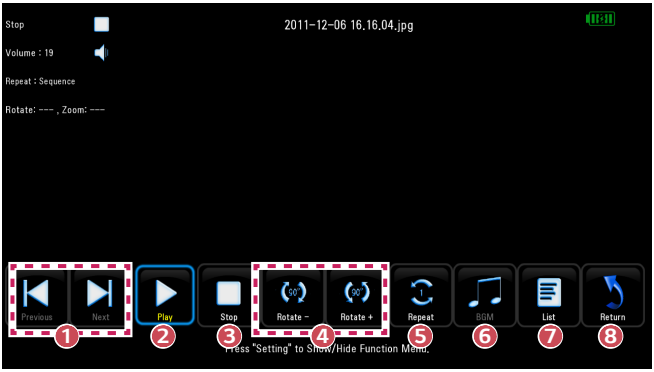
Dasar: 64 piksel (lebar) x 64 piksel (tinggi) - 1.920 piksel (lebar) x 1.080 piksel (tinggi)

Progresif: 64 piksel (lebar) x 64 piksel (tinggi) - 1.024 piksel (lebar) x 768 piksel (tinggi)

- Hanya file JPEG yang didukung.
- File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon.
- Pesan kesalahan akan ditampilkan untuk file yang rusak atau format file yang tidak dapat diputar.
- File yang rusak mungkin tidak ditampilkan dengan benar.
- Mungkin perlu waktu untuk melihat gambar resolusi tinggi di layar penuh.

Menjelajahi Daftar Foto

Memutar file foto yang disimpan dari perangkat yang terhubung.



1. Memutar file sebelumnya/berikutnya.
2. Kembali ke pemutaran normal dan Jeda pemutar media. (❚❚/▶)
3. Menghentikan pemutaran.
4. Memutar foto.
   - Memutar foto 90 °, 180 °, 270 °, atau 360 ° searah jarum jam.
   - Foto tidak dapat diputar jika lebarnya lebih besar dari tinggi resolusi maks. yang didukung.
5. Memilih pemutaran berulang.
6. Anda dapat mendengarkan musik saat melihat foto.
   - Untuk meluncurkan [Musik Latar], pilih file yang akan diputar dari [DAFTAR MUSIK] terlebih dahulu dan kemudian putar file foto di [DAFTAR FOTO].
7. Daftar Putar
8. Kembali ke layar daftar foto.

Mendengarkan Musik

Dalam [DAFTAR MUSIK], Anda dapat memutar audio yang disimpan pada perangkat USB yang terhubung.

File Musik yang Didukung

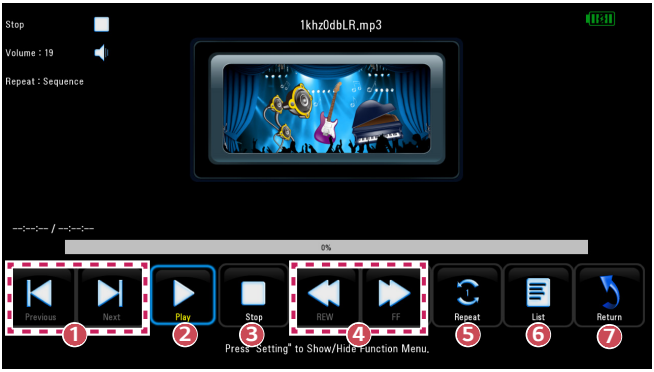
*.MP3

Rentang laju bit: 32 kbps hingga 320 kbps

- Laju sampling MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Laju sampling MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Menjelajahi Daftar Musik

Anda dapat memutar file audio pada perangkat terhubung.



1. Memutar file sebelumnya/berikutnya.
2. Kembali ke pemutaran normal dan Jeda pemutar media. (❚❚/▶)
3. Menghentikan pemutaran.
4. Bila tombol ini ditekan, kecepatan pemutaran akan diubah.: x2, x4, x8, x16, x32
5. Memilih pemutaran berulang.
6. Daftar Putar
7. Kembali ke layar daftar musik.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

Pengaturan

- Tekan tombol ⚙ **(Setelan)**.

[GAMBAR]	Menyesuaikan kualitas gambar untuk tampilan yang optimum.
[AUDIO]	Mengatur mode suara.
[WAKTU]	Mengatur pengaturan yang berhubungan dengan waktu.
[NIRKABEL]	Fitur terkait nirkabel.
[PILIHAN 1]	Menyesuaikan pengaturan umum.
[PILIHAN 2]	Menyesuaikan pengaturan yang terkait dengan proyektor.
[MASUKAN]	Memilih sumber masukan yang diinginkan.
[MEDIA SAYA]	Mengakses file foto, musik, dan film.

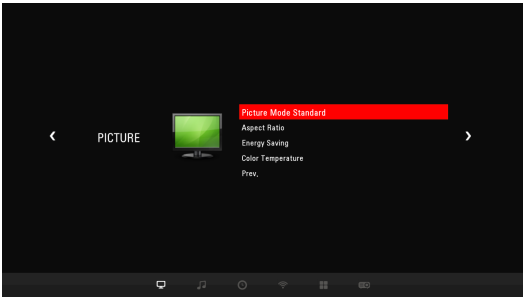
Pengaturan GAMBAR

1 Tekan tombol **(Setelan)**.

2 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk memilih [GAMBAR] lalu tekan tombol OK.

3 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol OK.

4 Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol **(KEMBALI)**.



- [Mode Gambar]
  Memilih mode gambar yang dioptimalkan untuk lingkungan tempat menonton atau program.
  - [Jelas]
    Memaksimalkan efek visual video.
    Menaikkan kontras, kecerahan, dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang tajam.
  - [Standar]
    Menampilkan gambar dalam tingkat kontras, kecerahan, dan ketajaman standar.
  - [Sinema]
    Mengoptimalkan gambar untuk film.
  - [Pakar]
    Menu untuk menyesuaikan kualitas gambar yang memungkinkan pengguna pakar dan amatir untuk menikmati tampilan proyektor terbaik.
    Mode [Pakar] adalah untuk para profesional penyempurnaan gambar guna mengontrol dan menyempurnakan dengan gambar khusus. Untuk gambar normal, efeknya mungkin tidak seberapa.
    - [Kontras]
      Menyesuaikan perbedaan antara bagian terang dan gelap pada layar.
    - [Kecerahan]
      Menyesuaikan kecerahan layar keseluruhan.
    - [Warna]
      Menyesuaikan intensitas semua warna.
    - [Ketajaman]
      Menyesuaikan ketajaman batas antara terang dan gelap.
    - [Rona]
      Menyesuaikan keseimbangan antara tingkat merah dan hijau.
  - [Permainan]
    Mengoptimalkan gambar untuk memainkan game pada tampilan yang bergerak cepat.

- [Rasio Gambar]
  Mengubah ukuran gambar.
- [Hemat Energi]
  Mengurangi konsumsi daya listrik dengan menyesuaikan puncak kecerahan.
  — [Minimum]/[Medium]/[Maksimum]
  Menerapkan mode [Hemat Energi] bawaan.
- [Suhu Warna]
  Menyesuaikan warna keseluruhan pada layar, menurut preferensi Anda.
  Pilih [Hangat], [Medium], [Sejuk] atau [Alami].

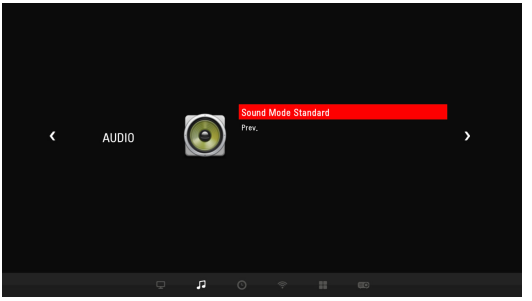
Pengaturan AUDIO

1 Tekan tombol ⚙ **(Setelan)**.

2 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk memilih [AUDIO] lalu tekan tombol **OK**.

3 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.

4 Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩ **(KEMBALI)**.



- [Mode Suara]
  Mengatur mode suara.
  - [Standar]
    Cocok untuk semua jenis video.
  - [Musik]/[Sinema]/[Olahraga]/[Permainan]
    Mengatur audio yang dioptimalkan untuk genre tertentu.

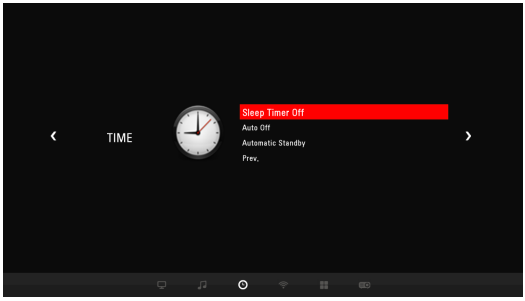
Pengaturan WAKTU

1 Tekan tombol ⚙ **(Setelan)**.

2 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk memilih [WAKTU] lalu tekan tombol **OK**.

3 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.

4 Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩ **(KEMBALI)**.



- [Pewaktu Tidur]
  Menonaktifkan Proyektor setelah jumlah menit yang diatur.
  Untuk membatalkan [Pewaktu Tidur], pilih [Nonaktif].
- [Mati Otomatis]
  Jika tidak ada sinyal dan tombol ditekan, proyektor secara otomatis dimatikan setelah melewati waktu yang ditetapkan.
- [Siaga Otomatis]
  Mematikan proyektor secara otomatis setelah waktu tertentu jika tidak ada tombol yang ditekan pada proyektor.

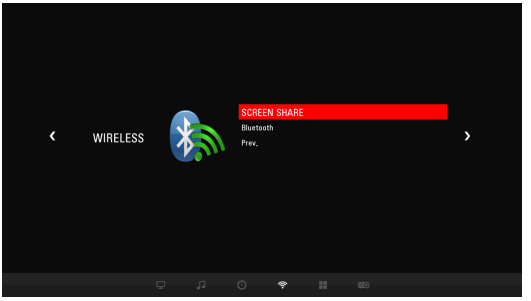
Pengaturan NIRKABEL

1 Tekan tombol ⚙ **(Setelan)**.

2 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk memilih [NIRKABEL] lalu tekan tombol **OK**.

3 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.

4 Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩ **(KEMBALI)**.



- [SCREEN SHARE]
  SCREEN SHARE menampilkan layar dari perangkat yang tersambung. Anda dapat memeriksa [Nama Perangkat Saya].
- [Bluetooth]
  Suara dikeluarkan melalui headset Bluetooth. Pertama-tama, atur [Bluetooth] ke [Aktif].
  — [Cari Perangkat]
  Cari perangkat yang akan disambungkan.
  — [Sesuaikan Sinkronisasi AV]
  Saat video dan suara tidak disinkronisasi dengan benar, Anda dapat menyesuaikan sinkronisasi secara manual.

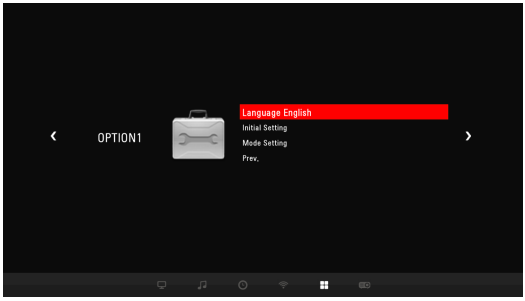
Pengaturan OPSI1

1 Tekan tombol ⚙ **(Setelan)**.

2 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk memilih [PILIHAN 1] dan tekan tombol OK◎.

3 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol OK◎.

4 Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩ **(KEMBALI)**.



- [Bahasa]
  Memilih Bahasa Menu yang diinginkan.
- [Pengaturan Awal Pabrik]
  Mengatur ulang semua pengaturan proyektor ke default pabrik. Jangan matikan daya selama inisialisasi.
- [Mode Pengaturan]
  Memilih [Standar] atau [Demo Toko]. Apabila digunakan di rumah, pilih [Standar]. [Demo Toko] adalah untuk pajangan di toko.

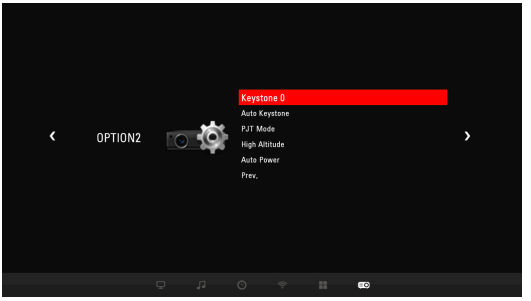
Pengaturan OPSI2

1 Tekan tombol ⚙ **(Setelan)**.

2 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk memilih [PILIHAN 2] dan tekan tombol **OK**.

3 Gunakan tombol △, ▽, ◁, atau ▷ untuk mengatur item yang diinginkan dan tekan tombol **OK**.

4 Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol ↩ **(KEMBALI)**.



- [Bagian Dasar]
  Untuk mencegah gambar layar menjadi miring, Bagian Dasar menyesuaikan lebar atas dan bawah gambar jika proyektor tidak diatur pada sudut yang tepat ke layar.
- [Bagian Dasar Otomatis]
  [Bagian Dasar Otomatis] memberikan gambar layar persegi empat dengan secara otomatis menyesuaikan nomor keystone bila gambar layar berbentuk genjang yang disebabkan oleh miringnya proyektor.
  — [Aktif]: Menyesuaikan nomor Keystone secara otomatis.
  — [Nonaktif]: Menyesuaikan nomor Keystone secara manual.

- [Mode PJT]
  Fungsi ini membalik gambar proyeksi secara vertikal atau horizontal.
  — Saat fungsi [Bagian Dasar Otomatis] diatur ke [Aktif], hanya pengaturan [Depan] dan [Belakang] yang tersedia.
- [Ketinggian Tinggi]
  Jika proyektor digunakan pada ketinggian lebih dari 1200 meter, aktifkan fitur ini. Jika tidak, proyektor bisa menjadi terlalu panas atau fungsi perlindungannya dapat teraktifkan. Jika ini terjadi, matikan proyektor kemudian hidupkan lagi setelah menunggu beberapa menit.
- [Daya Otomatis]
  Menghidupkan proyektor secara otomatis saat kabel daya dihubungkan ke proyektor. Namun, model yang dilengkapi baterai akan segera menyala begitu sakelar daya diletakkan ke posisi **ON**.
  — [Aktif]: Saat sakelar daya proyektor diletakkan ke posisi **ON**, proyektor akan menyala.
  — [Nonaktif]: Saat sakelar daya proyektor diletakkan ke posisi **ON**, proyektor akan masuk ke mode siaga.

LG
Life's Good