

Kullanıcı Kılavuzu

LG Minibeam

DLP Projektör

Lütfen ürünü kullanmadan önce güvenlik bilgilerini dikkatlice okuyun.

PW600G
PW800G

LİSANS

Desteklenen lisanslar modele göre değişiklik gösterebilir. Lisanslar hakkında daha fazla bilgi için www.lg.com adresini ziyaret edin.



Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'ın ticari markalarıdır.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents:
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



HDMI ve HDMI Yüksek Tanımlı Multimedya Arabirimi terimleri ve HDMI Logosu, HDMI Licensing, LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Bu cihaz ev aletlerine (Sınıf B) ilişkin EMC gereksinimlerini karşılar ve ev kullanımı için tasarlanmıştır. Bu cihaz tüm bölgelerde kullanılabilir.



NOT

- Gösterilen resim projektörünüzdekinden farklı olabilir.
- Projektörünüzün OSD'si (Ekran Üstü Gösterim) bu kullanma kılavuzunda gösterilenlerden farklı olabilir.

GÜVENLİK TALİMATLARI

Olası bir kazayı ya da projektörün yanlış kullanılmasını önlemek için lütfen güvenlik talimatlarını dikkate alın.

- Güvenlik talimatları, **UYARI** ve **DİKKAT** olmak üzere aşağıda açıklanan iki biçimde sunulmuştur.

⚠ UYARI: Bu talimatların uygulanmaması ciddi yaralanmaya ve hatta ölüme neden olabilir.

⚠ DİKKAT: Bu talimatların uygulanmaması yaralanmaya veya ürünün zarar görmesine neden olabilir.

- Kullanıcı kılavuzunu dikkatlice okuyun ve ulaşabileceğiniz bir yerde saklayın.



WARNING/CAUTION
RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN



⚠ Eşkenar üçgen içinde ucunda ok bulunan şimşek sembolü, kullanıcıları ürün muhafazasının içinde elektrik çarpması riskine neden olabilecek büyüklükte yalıtılmamış "tehlikeli voltaj" bulunduğu konusunda uyarma amacını taşır.

⚠ Eşkenar üçgen içinde ünlem işareti sembolü, kullanıcıları aygıtla birlikte verilen belgelerde çalıştırma ve bakıma (servise) ilişkin önemli talimatlar bulunduğu konusunda uyarma amacını taşır.

UYARI/DİKKAT

- YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARP-
MASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN BU
ÜRÜNÜ YAĞMURA VEYA NEME
MARUZ BIRAKMAYIN.

Bu talimatları okuyun.

Bu talimatları saklayın.

Tüm uyarıları dikkate alın.

Tüm talimatları uygulayın.

Kapalı Ortamda Kurulum

⚠ UYARI

- Projektörü dışarıda kullanmayın ve ürünü neme veya suya maruz bırakmayın.
 - Ürün su geçirmez olmadığı için yangın ya da elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektörü doğrudan güneş ışığının altına ya da kalorifer, ateş ve soba gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- Projektörün yanına yanıcı materyaller yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- Çocukların projektöre asılmasına ya da tırmanmasına izin vermeyin.
 - Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya veya ölüme yol açabilir.

- Kitap rafı veya dolap gibi havalandırması olmayan bir yerde veya yastık veya halı üzerinde ürünü kurmayın.
 - Aksi takdirde dahili sıcaklıktaki artış yüzünden yangın çıkabilir.
- Ürünü, hava nemlendirici ve mutfak tezgahları gibi buhar, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın, elektrik çarpması veya korozyon gibi durumlar meydana gelebilir.
- Ürünü, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınında bulunan bir duvara ya da tavana kurmayın.
 - Ürün zarar görüp düşebilir ve bu durum ciddi yaralanmalara neden olabilir.
- Projektörü, toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- Projektörü banyo gibi ıslanma ihtimalinin yüksek olduğu nemli bir yere yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarpabilir.
- Havalandırma deliklerinin masa örtüsü ya da perde gibi nesnelerle tıkanmasına izin vermeyin.
 - Aksi takdirde dahili sıcaklıktaki artış yüzünden yangın çıkabilir.
- Projektör etrafında iyi bir havalandırmanın olduğundan emin olun. Projektör ile duvar arasındaki mesafe en az 30 cm olmalıdır.
 - Bu önlem dahili sıcaklıktaki artış yüzünden çıkabilecek yangınları önler.

DİKKAT

- Projektörü bir masaya veya rafa yerleştirirken kenara yakın bir yere yerleştirmeyin.
 - Denge sorunları nedeniyle projektör düşerek yaralanmalara veya ürünü zarar görmesine neden olabilir. Projektöre uygun bir projektör kabini veya stand kullandığınızdan emin olun.
- Projektörü taşıırken gücü kapatın, elektrik fişini ve kabloları çıkarın.
 - Güç kablosu zarar görerek yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektörü sallanan bir raf ya da eğik bir yüzey gibi dengesiz veya sallanan bir yüzeye yerleştirmeyin.
 - Projektör düşerek yaralanmaya neden olabilir.
- Projektöre harici aygıtlar bağlarken projektörü devirmemeye dikkat edin.
 - Yaralanmalara veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.

Güç

UYARI

- Cihaz kuplörü, bağlantı kesme aygıtı olarak kullanılır.
 - Aygıtın bağlı olduğu duvar prizine yakın olarak yerleştirildiğinden ve prize kolaylıkla erişilebildiğinden emin olun.

- Topraklama hattı bağlı olmalıdır.
 - Elektrik çarpmasını önlemek için toprak kablosunu taktığınızdan emin olun.
- Üniteyi topraklamak mümkün değilse bir kalifiye teknisyene ayrı bir devre kesici kurdurtun.
 - Projektörü telefon tellerine, paratonerlere veya gaz borularına bağlayarak topraklamaya çalışmayın.
- Elektrik fişi elektrik prizine tamamen takılmalıdır.
 - Dengesiz bağlantı yangına yol açabilir.
- Güç kablosuna ağır nesneler yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarpar.
- Elektrik fişine ıslak ellerle dokunmayın.
 - Aksi takdirde elektrik çarpar.
- Çoklu elektrik prizine çok fazla ağıt takmayın.
 - Elektrik prizinin aşırı ısınması nedeniyle yangın çıkabilir.
- AC adaptörü, elektrik fişini ve elektrik prizini toza veya yabancı maddelere maruz bırakmayın.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- Projektör veya AC adaptörden gelen herhangi bir duman görmeniz veya yanık kokusu almanız halinde, derhal ürünü kullanmayı bırakın. Elektrik kablosunu elektrik prizinden çekin ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- Ana gücü kapatmak için kolayca erişilecek şekilde yerleştirilmiş olması gereken güç kablosunu çıkarın.

⚠ DİKKAT

- AC adaptörü veya elektrik kablosunu çıkarırken her zaman fişi elinizle kavrayın.
 - Aksi halde, bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.
- AC adaptörün güç kablosunun devamlı olarak bükülmesine engel olun.
 - Elektrik kablosunun uzun bir süre boyunca aşırı bükülmesi durumunda kablounun içi zarar görebilir. Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmediğinden, değiştirilmediğinden, ciddi şekilde eğilmediğinden, bükülmediğinden, çekilmediğinden, sıkışmadığından ya da ısınmadığından emin olun. Elektrik prizi gevşekse ürünü kullanmayın.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarpar.
- Güç kablosunu ısınan ağıtlardan uzak tutun.
 - Kablounun dış kısmı eriyerek yangın çıkmasına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmesini önlemek için projektörü insanların güç kablosuna takılmayacağı bir yere yerleştirin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarpar.
- Projektörü elektrik fişini elektrik prizine takıp çıkararak açıp kapatmayın. (Elektrik fişini anahtar olarak kullanmayın.)
 - Aksi takdirde elektrik çarpar veya ürün zarar görebilir.

- Elektrik fişi elektrik prizine takılırken elektrik prizinin diğer tarafına bir iletken sokmayın.
Ayrıca, elektrik fişine elektrik prizinden çıkarıldıktan hemen sonra dokunmayın.
- Aksi takdirde elektrik çarparabilir.
- Sadece LG Electronics tarafından sağlanan resmi güç kablosunu kullanın.
Diğer güç kablolarını kullanmayın.
- Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarparabilir.
- AC adaptör, elektrik kablosu veya projektörün iç kısmına su veya yabancı bir materyal girmesi durumunda güç düğmesine basarak projektörü kapatın. Tüm kabloları çıkarın ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
- Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarparabilir.
- AC adaptörün yüzeyi sıcaktır. AC adaptörü çocukların ulaşamayacağı bir yerde saklayın ve kullanım esnasında dokunmaktan kaçının.
- Güç kaynağı cihazlarını (AC adaptör/ elektrik kablosu vb.) asla parçalarına ayırmayın.
- Bu durum, elektrik kablosuna zarar verebilir ve yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- AC adaptörü ve elektrik kablosunu sıkıca bağlayın.
- Sıkıca bağlanmaması durumunda ürün arızası veya yangın tehlikesi riski mevcuttur.
- Elektrik kablosu veya AC adaptör üzerine ağır nesneler koymayın veya basınç uygulamayın ve hasar vermekten kaçının.
- Bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.

- Her zaman size verilen AC adaptörü veya LG Electronics tarafından onaylanmış ve sertifikalandırılmış bir AC adaptör kullanın.
- Başka AC adaptörlerin bağlanması ekranda titremeye neden olabilir.

Kullanım Sırasında

UYARI

- Projektörün üzerine vazo, çiçek saksısı, bardak, kozmetik ürünler, ilaç, süs eşyaları ve mum gibi sıvı içeren nesneler yerleştirmeyin.
- Aksi takdirde yangın çıkabilir, elektrik çarparabilir veya düşme nedeniyle yaralanma oluşabilir.
- Ürünün büyük bir darbe alması veya kabinin zarar görmesi durumunda ürünü kapatın, elektrik prizinden çekin ve yetkili bir hizmet merkeziyle irtibata geçin.
- Aksi takdirde elektrik çarparabilir.
- Projektörün içine bozuk para, saç tokası, metal artığı gibi metal parçalar ya da kağıt veya kibrit gibi yanıcı maddeler sokmayın.
- Bu önlem elektrik çarpmasını veya yangın çıkmasını önlemek içindir.
- Eski uzaktan kumanda pillerini yenileriyle değiştirirken çocukların pilleri yutmasına dikkat edin. Pilleri çocuklardan uzak tutun.
- Çocuğun pil yutması durumunda derhal bir doktora danışın.
- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın.
- Yüksek elektrik çarpması riski bulunmaktadır.
- Projektör kullanımdayken doğrudan lense bakmayın.
- Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.

- Lamba açıkken veya henüz kapatılmışken çok sıcak olabileceği için havalandırma deliğine veya lambaya dokunmaktan kaçının.
- Projektörün bulunduğu odada gaz kaçağı varsa projektöre veya elektrik prizine dokunmayın. Pencereleri açıp odayı havalandırın.
 - Kıvılcımlar yangına veya yanıklara neden olabilir.
- Şimşekli fırtınalarda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın.
 - Bu önlem projektörün zarar görmesini önler.
- Projektörü güçlü manyetik alan yaratan elektronik aygıtların yakınında kullanmayın.
- Projektörü paketlemek için kullanılan plastik filmi çocukların ulaşamayacağı yerde saklayın.
 - Dikkat edilmezse boğulmaya neden olabilir.
- Projektör çalışırken elinizi uzun süre projektörün üzerinde tutmayın.
- Bir oyun konsolunu projektöre bağlayarak oyun oynarken ekranın çapraz uzunluğunun dört katından daha fazla mesafeyi korumanız önerilir.
 - Bağlantı kablosunun yeterince uzun olduğundan emin olun. Aksi takdirde ürün düşebilir ve yaralanmaya veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.
- Projektörü veya içinde pil bulunan uzaktan kumandasını çok sıcak bir ortama yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- 3D görüntüler izlemiyorsanız 3D gözlüğü kullanmayın.

DİKKAT

- Projektörün üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
 - Nesnenin düşmesi yaralanmaya neden olabilir.
- Taşıma sırasında lensin darbe almamasına dikkat edin.
- Projektörün lensine dokunmayın.
 - Lens zarar görebilir.
- Gövdeye zarar verebileceği için projektörün üzerinde bıçak veya çekiç gibi keskin nesneler kullanmayın.
- Ekranda görüntü olmaması veya ses duyulmaması durumunda projektörü kullanmayı bırakın. Projektörü kapatın, elektrik prizinden çıkarın ve hizmet merkezimizle irtibata geçin.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarparabilir.
- Projektörün üzerine bir şey düşürmeyin veya çarptırmayın.
 - Aksi takdirde projektör zarar görebilir veya yaralanmalar doğabilir.
- Ekranın çapraz uzunluğunun 5 - 7 katından daha fazla bir mesafeyi korumanız önerilir.
 - Ekranı uzun süre yakın bir mesafeden izlerseniz gözleriniz zarar görebilir.
- Projektörden çıkan ışık demetini kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin.
 - Projektörün ışınına uzun süre maruz kalmak yangına neden olabilir. Buna ek olarak lens aşırı ısınabilir ve yansıyan ısı yüzünden zarar görebilir.

- Projektörü ses seviyesi yüksekten çalıştırmayın.
- Yüksek ses işitme duyusuna zarar verebilir.
- Projektörün yakınında yüksek voltajlı elektrikli ürünler (örn. Elektronik Sinek Öldürücü Pilli Raket) kullanmayın. Aksi takdirde ürün arızalanabilir.

Temizleme

⚠ UYARI

- Temizlik sırasında projektöre su püskürtmeyin. Projektörün içine su girmediğinden emin olun.
- Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarpabilir.
- Projektörden duman veya garip bir koku çıkarsa ya da projektörün üzerine yabancı bir nesne düşerse projektörü kapatın, elektrik prizinden çıkarın ve servis merkezimizle irtibat kurun.
- Aksi halde bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Ön projeksiyon lensindeki kiri veya lekeleri temizlemek için sprey ya da lens temizleme maddesi veya alkol ile nemlendirilmiş yumuşak bir bez ya da pamuklu çubuk kullanın.

⚠ DİKKAT

- Projektörün iç parçalarının temizlenmesi için yılda bir kez satıcınızla veya hizmet merkezimizle irtibata geçin.
- Projektörü uzun süre temizlemezseniz toz birikebilir ve bu da yangın çıkmasına veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektör gövdesi gibi plastik parçaları temizlerken öncelikle fişi çıkarın ve projektörü yumuşak bir bezle silin. Su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Projektöre zarar verebilecek cam temizleyici, otomobil veya endüstriyel parlatici, aşındırıcı madde, cila, benzen veya alkol gibi maddeler kullanmayın.
- Aksi takdirde yangın çıkabilir, elektrik çarpabilir veya ürün zarar görebilir (deformasyon ve korozyon).
- Ürünü temizlemeden önce fişi prizden çıkarın.
- Aksi takdirde elektrik çarpabilir.

Çeşitli

⚠ UYARI

- Bazı kullanıcılarda, bir video oyunundaki belirli şekillere veya yanıp sönen ışıklara maruz kaldıklarında bir nöbet ya da başka anormal belirtiler gözlenebilir.
- Dışarı çıktığınızda projektörü hayvanların erişemeyeceği bir yere koyun ve fişi elektrik prizinden çekin.
- Zarar görmüş güç kablosu kullanmak kısa devreye veya yangına neden olabilir.

- Projektörü hassas elektronik aygıtların veya zayıf radyo sinyali iletebilen aygıtların yakınında kullanmayın.
- Aksi takdirde ürünün çalışması etkilenecek kazaya neden olabilir.
- Projektör yalnızca yetkili bir teknisyen tarafından sökülebilir ya da değiştirilebilir. Teşhis, ayarlama veya onarım için satıcınızla veya hizmet merkezimizle irtibata geçin.
- Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarparabilir.
- Doğru havalandırma gereklidir, ünitenin etrafındaki hava akımını engellemeyin. Aksi takdirde yaralanmaya ve iç kısmının aşırı ısınmasına neden olabilir.
- Lambanın hasar görmesini önlemek ve uygun şekilde soğumasını sağlamak için güç kaynağına bağlandıktan sonra ünite yaklaşık 3 dakika boyunca prize takılı kalmalıdır (LED modeller için geçerli değildir).
- Lense dokunmayın; aksi halde yanıklar veya lens hasarı oluşabilir. Lens ve ünite, kullanım sırasında ve kullanımdan hemen sonra SICAK olabilir. Üniteyi elinize alırken dikkatli olun ve iyice soğumasını sağlayın.
- Yalnızca topraklamalı elektrik çıkışı kullanın.
- Egzoz deliklerine bir şey takmayın ya da delikleri kapatmayın.
- Bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- En iyi kullanım için tüm bakım kılavuzlarına uyun; servis için yalnızca yetkili servis merkezine başvurun.
- Lamba cıva içerir ve bu nedenle yerel, devlet ve federal kanunlara göre imha edilmelidir (LED modellerde geçerli değildir).

- Pilleri ve uzaktan kumandayı çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.
- Bu önlem yaralanmaları veya ürünün zarar görmesini önler.

⚠ DİKKAT

- Projektörü dışarıda uzun süre kullanmayın veya saklamayın.
- Projektör uzun bir süre kullanılmayacaksa elektrik bağlantısını kestiğinizden emin olun.
- Toz birikmesi aşırı ısınma, tutuşma veya kötü yalıtım sonucu yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Yalnızca belirtilen türdeki pilleri kullanın.
- Patlamış veya sızıntı yapan piller ürüne zarar verebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
- Pili değiştirirken aynı tip pil kullandığınızdan emin olun.
(Pil tipi: CR2032 / 3 V)
- Pilde temassızlık olması halinde, pil hızlı bir şekilde boşalır veya uzaktan kumanda düzgün şekilde çalışmayabilir.
- Pil lityum iyon içerir, bu yüzden dikkatli kullanılmalıdır.
- Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir.
- Kullanılmış pilleri uygun şekilde imha edin.
- Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir. Doğru bertaraf yöntemi bulunduğunuz ülkeye veya bölgeye bağlı olarak değişebilir. Pil paketini belirtilen biçimde imha edin.
- Pilleri atmayın veya sökmeyin.
- Aksi takdirde pilin zarar görmesi nedeniyle yangın çıkabilir veya patlama olabilir.

- Pilleri anahtar veya ataş gibi metal nesnelerin uzağında saklayın.
 - Aşırı akım, sıcaklığın hızla artması nedeniyle yangına veya yanıklara neden olabilir.
- Pilleri ısıtıcı gibi ısı kaynaklarının yakınında saklamayın.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya ürün zarar görebilir.
- Pilleri 60 °C üstü sıcaklıklarda veya yüksek nemde saklamayın.
 - Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir.
- Pillerin doğru takıldığından emin olun.
 - Bu önlem patlama olmasını veya yangın çıkmasını önler.
- Doğru pilin takılmaması yangına neden olabilir.

Risk Grubu 2

DİKKAT Bu ürün zararlı olma olasılığı olan optik radyasyon yayar. Çalışan lambaya bakmayın. Gözlere zarar verebilir.

İÇİNDEKİLER

LİSANS 2

GÜVENLİK TALİMATLARI 3

HAZIRLIK 13

Aksesuarlar	13
İsteğe Bağlı Aksesuarlar	14
Parçalar ve Bileşenler	15
Joystick Düğmesini Kullanma	17
- Temel fonksiyonlar	17
- Menüyü ayarlama	17
Projektör Durum Göstergeleri	18
Kurulum	19
- Kurulum Talimatları	19
- Ekran Boyutuna Göre Projeksiyon Mesafesi	20
- Projektörü Tripoda Kurma	21
- Kensington Güvenlik Sistemi	21
- Kılıfı Kullanırken Dikkat Edin	22

UZAKTAN KUMANDA 23

PROJEKTÖRÜ KULLANMA 25

Projektörü İzleme	25
- Projektörü Açma	25
- Ekran Görüntüsünün Odağı	26
- Projektörü İzleme	26
Ek Seçenekler	27
- İzleme Oranını Ayarlama	27
- Keystone Fonksiyonunu Kullanma	27
- Giriş cihazını değiştirme	28
- Boş Ekran İşlevi	29
Hızlı Menüyü Kullanma	29

EĞLENCE 30

SCREEN SHARE kullanma 30

MEDYALARIM 31

Kullanmadan Önce	31
- USB Aygıtı Bağlama	31
- USB Aygıtını Kaldırma	31
Medyalarımı Kullanmak İçin	33
- Video İzleme	36
- Fotoğraf Görüntüleme	41
- Müzik Dinleme	44
- Dosya Görüntüleme	46

3D İŞLEVİ 48

3D İzlerken	48
3D Görüntü İzleme Koşulları	51
- DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin	53
3D Görüntü İzleme	53

AYARLARI ÖZELLEŞTİRME 54

AYARLAR	54
RESİM Ayarları	55
SES Ayarları	60
SAAT Ayarları	61
KABLOSUZ Ayarları	62
BİLGİ	63
SEÇENEK 1 Ayarları	64
SEÇENEK 2 Ayarları	65

AYGIT BAĞLAMA 67**HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici****Cihaza Bağlama 68**

- HDMI Bağlantısı 68
- HDMI - DVI Bağlantısı 68
- AV Bağlantısı 69
- Komponent bağlantısı 69

PC'ye Bağlama 70

- HDMI Bağlantısı 70
- HDMI - DVI Bağlantısı 70
- RGB Bağlantısı 71

Dizüstü Bilgisayar Bağlama 72

- HDMI Bağlantısı 72

Kulaklık Bağlantısı 73**Cep Telefonunun Yansıtma İşlevini****Kullanma 74**

- MHL/Slimport Bağlantısı 74

BAKIM 75**Temizleme 75**

- Lensi Temizleme 75
- Projektör gövdesini temizleme 75

TEKNİK ÖZELLİKLER 76

HAZIRLIK

Aksesuarlar

Projektörle birlikte verilen aksesuarlar aşağıda gösterilmiştir.

Resimler asıl üründen biraz farklılık gösterebilir.

Aksesuarlar haber vermeden değiştirilebilir.

Yeni aksesuarlar eklenebilir veya eski aksesuarlar kaldırılabilir.



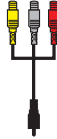
Uzaktan Kumanda,
Lityum Pil (CR2032 / 3 V)



Kullanıcı Kılavuzu



AC-DC Adaptör



Kompozit Kablosu



Güç Kablosu

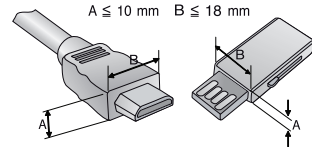


Poşet
(Sadece PW800G)



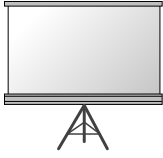
Poşet
(Sadece PW600G)

- Bir HDMI ya da USB bağlantı noktasına HDMI veya USB kablosu ya da USB flaş sürücü bağlarken genişliği en fazla 18 mm; yüksekliği en fazla 10 mm olan bir ürün kullanın. USB kablosu ya da USB flaş sürücü projektörün USB bağlantı noktalarına uygun değilse USB 2.0'ı destekleyen bir uzatma kablosu kullanın.
- HDMI logolu onaylı bir kablo kullanın.
- Onaylı bir HDMI kablosu kullanmazsanız ekrana görüntü gelmeyebilir veya bağlantı hataları oluşabilir. (Önerilen HDMI kablo tipleri)
 - Yüksek Hızlı HDMI®/™ kablosu
 - Ethernet destekli Yüksek Hızlı HDMI®/™ kablosu



İsteğe Bağlı Aksesuarlar

İsteğe bağlı aksesuarlar satın almak için bir elektronik mağazasını veya çevrimiçi alışveriş sitesini ziyaret edin ya da ürünü aldığınız perakende mağazasıyla temas kurun. İsteğe bağlı aksesuarlar haber vermeden değiştirilebilir.



Projektör Ekranı



Tripod



HDMI Kablosu



Video Kablosu



Ses Kablosu



3D gözlük
(DLP-LINK veya DLP-Ready Tipi)



RGB - Komponent kablosu



Komponent Kablosu



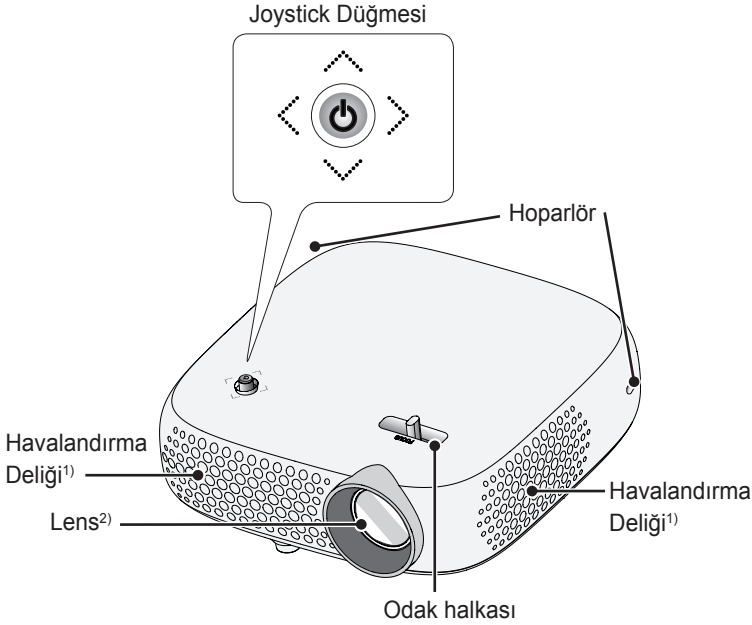
MHL veya Slimport kablo



Bilgisayar Kablosu

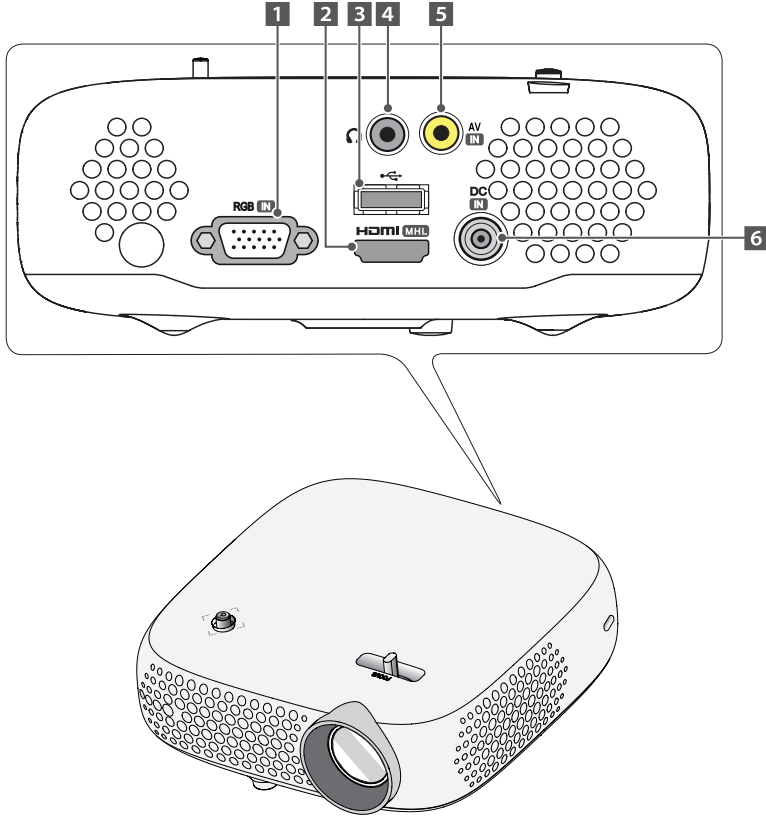
Parçalar ve Bileşenler

Projektör son derece hassas bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Bununla birlikte, projektör ekranı üzerinde sürekli görünen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.



1) Havalandırma alanı çok sıcak olduğu için havalandırma alanına yaklaşmayın.

2) Projektörü kullanırken lense dokunmayın. Lens zarar görebilir.



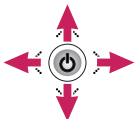
- 1 RGB IN Bağlantı Noktası
- 2 HDMI MHL Bağlantı Noktası
- 3 USB (USB Bağlantı Noktası)

- 4 Kulaklık Bağlantı Noktası
- 5 AV IN Bağlantı Noktası
- 6 DC IN Bağlantı Noktası

Joystick Düğmesini Kullanma

Düğmeye basarak ya da joystick'i sola, sağa, yukarı veya aşağı hareket ettirerek projektörü çalıştırabilirsiniz.

Temel fonksiyonlar

	Gücü Açma	Projektör kapalıyken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez basıp bırakın.
	Gücü Kapatma	Projektör açıkken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez birkaç saniyeliğine basıp bırakın. (Ancak Menü düğmesi ekranda görünüyorken joystick düğmesini basılı tuttuğunuzda Menüden çıkabilirsiniz.)
	Ses Seviyesi Kontrolü	Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi sola veya sağa hareket ettirseniz ses seviyesini istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.
	Yukarı/Aşağı/ Sol/Sağ	Joystick'i yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirseniz menü öğelerini seçmek için imleci hareket ettirebilirsiniz.



NOT

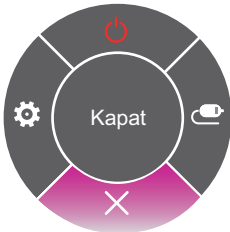
- Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirirken joystick düğmesine basmamaya dikkat edin. Joystick'i hareket ettirirken düğmeye basmanız halinde ses seviyesi kontrolü çalışmayabilir ve imleç hareket etmeyebilir.

Menüyü ayarlama

Projektör açıkken joystick düğmesine bir kez basın.

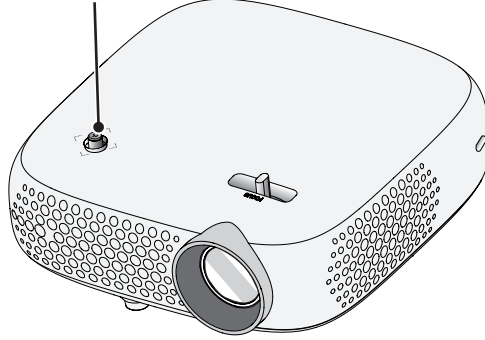
Joystick düğmesini sola, sağa, yukarı ve aşağı hareket ettirerek menü öğelerini (, , , ) ayarlayabilirsiniz.

İstenen menü öğesine gidin ve ardından seçmek için joystick düğmesine bir kez basın.

		Projektör kapalı	Gücü kapatır.
		Giriş Listesi	Giriş kaynağını değiştirir.
		Kapat	Ekran görüntülerini silerek projektörü görüntülemeye geri döner.
		Ayarlar	Ayarlar menüsünü görüntüler.

Projektör Durum Göstergeleri

LED Güç Göstergesi

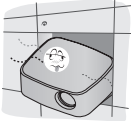


LED Güç Göstergesi	
Kırmızı	Güç beklemede durumu
Kapalı	Güç açık ve projektör çalışıyor.

Kurulum

Kurulum Talimatları

- Projektörü iyi havalandırılan bir ortama yerleştirin.
- Dahili ısı birikimini önlemek için projektörü iyi havalandırılan bir yere kurun.
Havalandırma deliklerini engelleyebileceği için projektörün yakınına hiçbir eşya yerleştirmeyin. Havalandırma delikleri engellenirse dahili sıcaklık yükselir.



- Projektörü halı veya kilim üzerine yerleştirmeyin. Havalandırma deliği alttaysa projektörü sert ve düz bir yüzey üzerinde kullanın ve havalandırma deliklerinin engellenmediğinden emin olun.



- Kağıt kalıntısı gibi yabancı nesnelerin projektörün içine girmedikten emin olun.



- Projektörün etrafında yeterli oranda mesafe (30 cm veya daha fazla) bırakın.

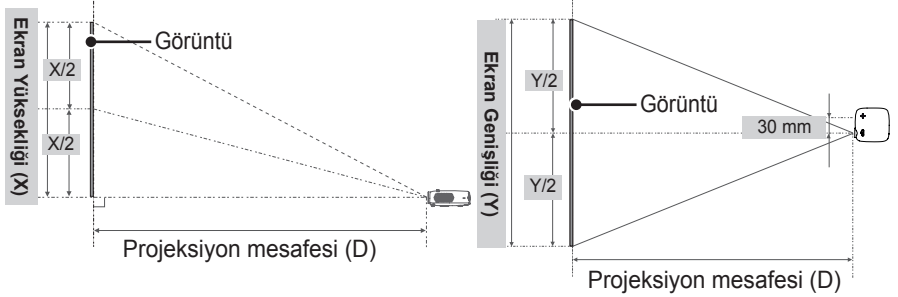


- Projektörü sıcak veya nemli bir ortama yerleştirmeyin.
- Projektörü sıcak, soğuk veya nemli bir ortama yerleştirmeyin.
- Projektörü kolaylıkla toz çekebileceği bir yere yerleştirmeyin.
- Bu durum yangın çıkmasına neden olabilir.
- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın. Yüksek elektrik çarpması riski bulunmaktadır.
- Projektör son derece hassas bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Bununla birlikte, projektör ekranı üzerinde sürekli görünen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar görmemiz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.
- Uzaktan kumanda, elektronik balast ile donatılmış bir lamba veya üç dalga boyuna sahip floresan lamba takılı olan ortamlarda çalışmayabilir. Uzaktan kumandan normal çalışması için lambayı uluslararası standartlardaki bir lambayla değiştirin.

Ekran Boyutuna Göre Projeksiyon Mesafesi

- 1 Projektörü PC ya da ses/video kaynağıyla birlikte sağlam ve düz bir yüzeye yerleştirin.
- 2 Projektörü ekranla arasında uygun bir mesafe kalacak şekilde yerleştirin. Projektör ile ekran arasındaki mesafe görüntünün gerçek boyutunu belirler.
- 3 Projektörü, lens ekrana dik açıda ayarlı olacak şekilde konumlandırın. Projektör doğru bir açıyla ayarlanmazsa ekrandaki görüntü eğilir ve görüntü kalitesi düşer. Bozulmayı düzeltmek için Keystone fonksiyonunu kullanın. (bkz. sayfa 27)
- 4 Projektörün ve bağlı cihazın güç kablosunu elektrik prizine takın.

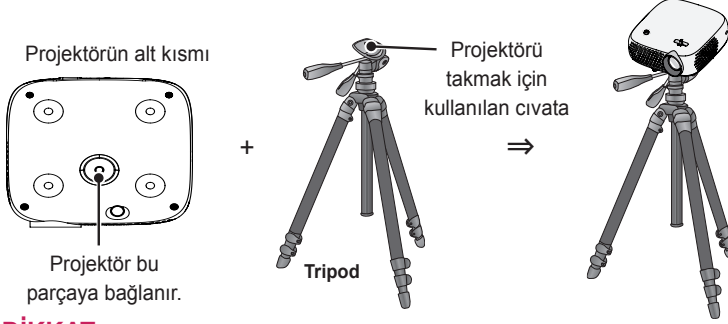
Yukarı projeksiyon oranı: % 100



16:10 Oran			
Ekran Boyutu (mm)	Ekran Genişliği (Y) (mm)	Ekran Yüksekliği (X) (mm)	Projeksiyon Mesafesi (D) (mm)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Projektörü Tripoda Kurma

- Bu projektörü bir fotoğraf makinesi tripodunu kullanarak kurabilirsiniz. Tripodun üzerine aşağıda gösterildiği gibi fotoğraf makinesi yerine projektör monte edebilirsiniz.
- Tripodu dengelerken 4,5 mm standart boyutlu veya daha küçük bir sabitleme cıvatası kullanmanızı öneririz. İzin verilen maksimum sabitleme cıvatası boyutu 5,5 mm'dir. (Cıvata izin verilen maksimum boyuttan daha uzunsa projektöre zarar verebilir.)

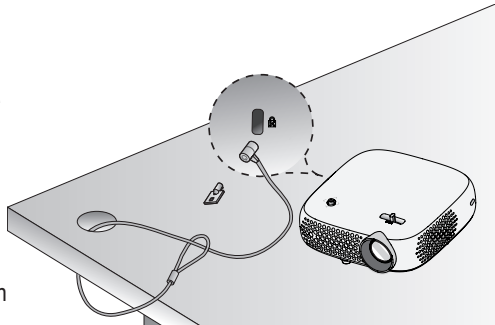


DİKKAT

- Tripod kullanıyorsanız tripoda dışarıdan kuvvet uygulamamaya dikkat edin. Bu, projektöre zarar verebilir.
- Tripodu dengesiz bir yüzeye yerleştirmeyin.
- Maksimum yük kapasitesi 3 kg veya daha fazla olan bir tripod kullanın.
- Projektörü güvenli bir şekilde kullanmak için tripod ayaklarını mümkün olduğunda geniş ve dengeli olacak biçimde yerleştirin ve projektörü tripoda güvenli bir şekilde taktığınızdan emin olun.

Kensington Güvenlik Sistemi

- Bu projektörde Kensington Güvenlik Standardı konektörü bulunmaktadır. Kensington Güvenlik Sistemi kablосunu aşağıda gösterilen biçimde bağlayın.
 - Kensington Güvenlik Sisteminin kurulumu ve kullanımı hakkında daha fazla bilgi almak için Kensington Güvenlik Sistemiyle birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.
 - Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir aksesuardır.
 - Kensington nedir? Kensington, dizüstü bilgisayarlar ve diğer elektronik cihazlar için güvenlik sistemleri sunan bir şirkettir.
- Web sitesi: <http://www.kensington.com>

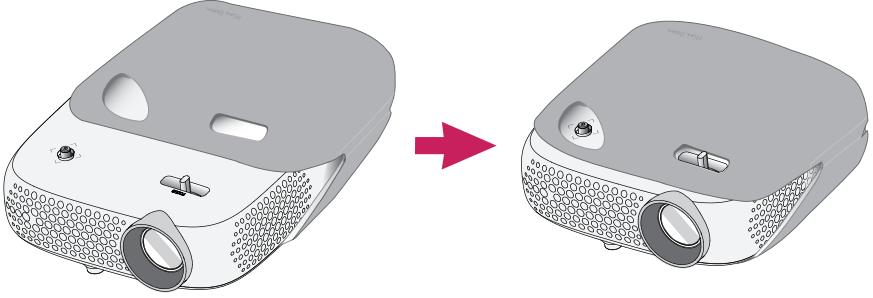


Kılıfı Kullanırken Dikkat Edin

* Sadece PW800G modeli için geçerlidir.

Verilen kılıfın amacı ürünün dış yüzeyini korumaktır.

Lütfen şekilde gösterildiği gibi kılıf içine ilk olarak ürünün arka kısmını yerleştirin.

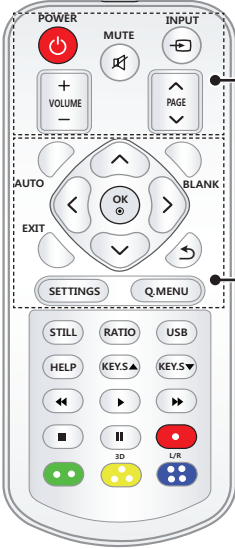
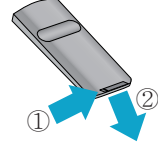


NOT

- Ürünü uzun bir süre boyunca kılıfla beraber kullanacağınız zaman doğrudan güneş ışığına maruz kalan parçaların renkleri değişebilir.
- Ürünü kılıfı üzerindeyken kullanacağınız zaman yerleşik hoparlörler düşük seviye ses verebilir.

UZAKTAN KUMANDA

Uzaktan kumandanın arkasındaki kapağı açın ve pilleri $\oplus$ $\ominus$ talimatlarında gösterilen biçimde takın.



POWER

Projektörü açar ya da kapatır.

MUTE

Projektörün sesini kapatır.

INPUT

Giriş kaynağını değiştirir.

VOLUME +, -

Ses seviyesini ayarlar.

PAGE ^, v

Önceki/sonraki sayfaya geçer.

AUTO

RGB giriş görüntüsünü otomatik olarak ayarlar.

Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ Düğmeleri

Fonksiyonu ayarlar veya imleci hareket ettirir.

OK

Geçerli modu gösterir ve ayar değişikliklerini kaydeder.

BLANK

Ekranı boşaltır.

EXIT

Menüden çıkar.

↶

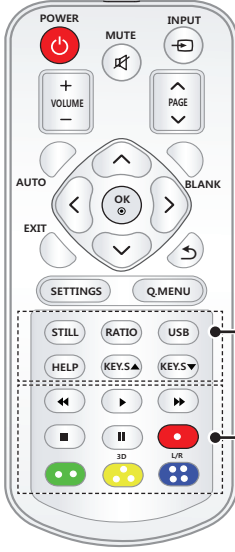
Önceki ekrana döner.

SETTINGS

Ayarlar menüsünü görüntüler ya da kapatır.

Q.MENU

Ayarları kolayca değiştirmenizi sağlar.

**STILL**

Hareketli görüntüyü dondurur.(USB modu dışındaki tüm modlarda kullanılabilir.)

RATIO

Düğmeye her basıldığında ekranın izleme oranı değişir.

USB

USB moduna erişim sağlar.

HELP

Kendi kendine teşhis özelliğini etkinleştirir.

KEY.S ▲, ▼

Keystone fonksiyonunu ayarlar.

Oynatma kontrol düğmeleri

MEDYALARIM menüsündeki dosyaların oynatılmasını kontrol eder.

Renkli düğmeler

Her menü için ek ayarları veya hareketleri belirler.

3D

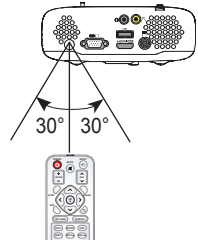
3D görüntüleri gösterir.

L/R

3D modunda sol ile sağ taraflar arasında geçiş yapar.

! NOT

- Uzaktan kumandayı kullanırken en iyi uzaktan kumanda erişim aralığı 6 metreden az (sol/sağ) ve IR alıcısının çizdiği 30 derecelik yayın içindeki alandır.
- Arka bağlantı noktasına kablo bağlıysa, uzaktan kumandanın erişim aralığı 3 metreden az (sol/sağ) ve IR alıcısının çizdiği 30 derecelik yayın içindeki alandır.
- Sorunsuz çalışma için IR alıcısını engellemeyin.
- Uzaktan kumandayı taşınabilir çantada taşırken projektörün, kabloların, belgelerin veya çantadaki diğer aksesuarların kumandanın düğmelerine bastırmadığından emin olun. Aksi takdirde pil ömrü önemli ölçüde azalabilir.



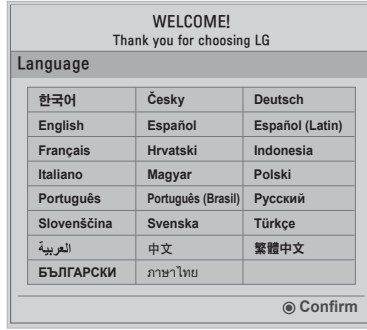
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektörü İzleme

Projektörü Açma

Bu kullanım kılavuzundaki menü ekranı görüntüsü, kullanıcılara ürünü nasıl kullanacaklarını anlamada yardımcı olmak için sunulmuş olup asıl ekrandan farklı olabilir.

- 1 Güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.
- 2 Bir süre bekledikten sonra uzaktan kumanda üzerindeki **POWER** düğmesine veya joystick düğmesine basın.
- 3 Dil Seçimi ekranında bir dil seçin.



- 4 Mod Ayarı ekranında, istediğiniz ayar modunu seçin.



* Mağazadaki ürün görüntülenirken **Mağaza Demosu** kullanılır. Resim modu belirli bir süre geçtikten sonra otomatik olarak sıfırlanır. Ürünü evinizde kullanmak için **Standard** seçeneğini belirleyebilirsiniz.

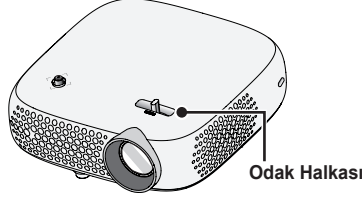
- 5 Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesini kullanarak bir giriş sinyali seçin.

Ekran Görüntüsünün Odağı

Ekran da bir görüntü belirlediğinde, görüntünün doğru odaklanıp odaklanmadığını ve ekrana tam sığıp sığmadığını kontrol edin.

Odak Halkası'nı sola veya sağa döndürerek görüntü odağını ayarlayın.

Odağı ayarlarken ürünün hareket etmediğinden emin olun.



Projektörü İzleme

- 1** Bekleme modunda **POWER** düğmesine basarak projektörü açın.
- 2** **INPUT** düğmesine basın ve istediğiniz giriş sinyalini seçin.
- 3** Projektörü izlerken projektörü kontrol etmek için aşağıdaki düğmeleri kullanın.

Düğme	Açıklama
VOLUME +, -	Ses seviyesini ayarlar.
MUTE 🔊	Tüm sesleri kapatır.
Q.MENU	Hızlı menüye erişim sağlar. (bkz. sayfa 29)
RATIO	Bir görüntüyü yeniden boyutlandırır.
KEY.S ▲,▼	Keystone'u ayarlar. (bkz. sayfa 27)

- 4** Projektörü kapatmak için **POWER** düğmesine basın.

Ek Seçenekler

İzleme Oranını Ayarlama

- Projektörü kullanırken **RATIO** düğmesine basarak görüntüyü optimum boyutunda görüntüleyecek şekilde yeniden boyutlandırabilirsiniz.



NOT

- Kullanılabilir resim boyutu, giriş sinyaline bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- **Q.MENU** veya **SETTINGS** düğmelerini de kullanabilirsiniz.

Menü	Açıklama
16:9	Görüntüleri 16:9 oranında yeniden boyutlandırır.
Tam	İzleme oranını göz önünde bulundurmaksızın tam ekrana geçer.
Sadece Tarayın	Video görüntülerini, kenarlarda görüntü kaybına neden olmadan ve orijinal boyutunda görüntüler. • Sadece Tarayın öğesini seçerseniz ekranın kenarında görüntü paraziti görebilirsiniz.
Orijinal	Görüntüleri orijinal görüntüyle aynı izleme oranında görüntüler.
4:3	Görüntüleri önceki standart olan 4:3 oranına göre tekrar boyutlandırır.
Yakınlaştırma	Görüntüyü ekran genişliğine sığacak şekilde yeniden boyutlandırır. Görüntünün üst ve alt parçaları kesilebilir. Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için $<$ veya $>$ düğmesine basın. Görüntüyü hareket ettirmek için $\wedge$ veya $\vee$ düğmesine basın.

Menü	Açıklama
Sinema Zoom 1	Görüntüyü 2,35:1 olan sinemaskop oranına genişletir. Değer 1 ile 16 arasında değişir. Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için $<$ veya $>$ düğmesine basın. Görüntüyü hareket ettirmek için $\wedge$ veya $\vee$ düğmesine basın. • Bir görüntüyü küçültmeniz ya da büyütmeniz durumunda görüntü bozulabilir.

Keystone Fonksiyonunu Kullanma

Keystone işlevi, projektörün ekrana dik açı yapacak biçimde ayarlanmaması durumunda ekran görüntüsünün yamuk şekline dönmesini önlemek için görüntünün üst ve alt genişliğini ayarlar. **Keystone** işlevi ekran görüntüsü kalitesinin düşmesine neden olabileceğinden bu işlevi yalnızca projektörü en uygun açıya ayarlamamanın mümkün olmadığı durumlarda kullanın.



- 1 Resmi ayarlamak için **KEY.S ▲** veya **KEY.S ▼** düğmesine basın.
 - **Keystone -40 ~ 40** aralığında ayarlanabilir.
- 2 İşlem bittiğinde **OK** düğmesine basın.

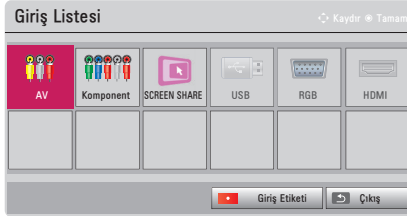
Giriş cihazını değiştirme

Harici giriş seçmek için

Harici giriş seçer.

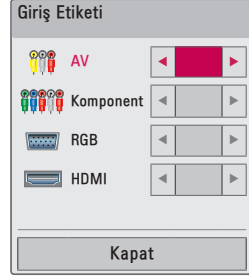
Menü şekli ürün üzerindeki asıl ekrana göre değişiklik gösterebilir.

- Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın.
- Öncelikle bağlı girişler görüntülenir. Ancak **AV / Komponent / SCREEN SHARE** girişi her zaman etkindir. (SCREEN SHARE sadece PW800G modeli için geçerlidir.)
- Projektörü istenen girişe bağlamak için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesini kullanarak giriş sinyali seçin. Tüm giriş modları arasında geçiş yapmak için < veya > düğmesini kullanabilirsiniz.



Giriş Etiketi Seçme

Hangi aygıtların hangi giriş bağlantı noktasına bağlı olduğunu görüntüler.



- 1 Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın.
- 2 **Kırmızı** düğmeye basın.
- 3 **^** veya **v** düğmesini kullanarak giriş kaynaklarından birine geçin.
- 4 **<** veya **>** düğmesini kullanarak giriş etiketlerinden birini seçin.

Boş Ekran İşlevi

Boş Ekran İşlevini Kullanma

Bu işlev bir toplantı veya eğitim sırasında dikkat çekmeniz gerektiğinde etkili olabilir.

- 1 BLANK** düğmesine bastığınızda ekran arka alan rengiyle kaplanır. Arka alan rengini değiştirmek için **Boş Görüntü Seçme** bölümüne bakın.
- 2** Boş ekran işlevini temizlemek için herhangi bir düğmeye basın. Ekranı geçici olarak kaplamak için uzaktan kumandanın **BLANK** düğmesine basın. Projektör çalışırken lensi herhangi bir nesneyle engellemeyin. Bu durumda lens aşırı ısınabilir, bozulabilir, hatta yangına neden olabilir.

Boş Görüntü Seçme

- 1 SETTINGS** düğmesine basın.
- 2** $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **SEÇENEK 2** düğmesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3** $\wedge$, $\vee$ düğmesine basarak **Boş Görüntü** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4** $\wedge$ veya $\vee$ düğmesini kullanarak istediğiniz ayara veya opsiyona gelin ve **OK** düğmesine basın.

Hızlı Menüü Kullanma

Sık kullanılan menüleri özelleştirebilirsiniz.

- 1 Q.MENU** düğmesine basın.
- 2** Bir menüyü seçmek için $<$ veya $>$ düğmesine basın ve **OK** düğmesine basın.

Menü	Açıklama
İzleme Oranı	Resmin boyutunu değiştirir.
PJT Modu	Yansıtılan görüntüyü baş aşağı çevirir ya da yatay olarak döndürür.
Resim Modu	Resim modunu değiştirir.
Ses Modu	Ses modunu ayarlar.
Uyuma Zamanı	Projektörün belirlenen saatte kapanmasını sağlar.
Net Ses II	Projektörden gelen sesin canlı ve temiz çıkmasını sağlar.
Enerji tasarrufu	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
USB Aygıtı	Bağlı USB aygıtını güvenli biçimde kaldırmanızı sağlar. (Menü yalnızca USB aygıtı bağlıyken görüntülenir.)

- 3** Aşağıdaki menüler arasında gezinmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.

EĞLENCE

SCREEN SHARE kullanma

* Bu özellik sadece PW800G modeli için geçerlidir.

- 1 Projektörün harici girişini **SCREEN SHARE**'ye ayarlayın.
- 2 Bağlamak istediğiniz aygıtta ilgili SCREEN SHARE fonksiyonunu etkinleştirin.
- 3 Bağlamak istediğiniz aygıtın arama listesinden Projektöre bağlanın.
(Projektörü dizüstü bilgisayarınıza bağladığınızda ekranınızda gösterilen Pin kodunu girin. Pin kodu talebi yalnızca ilk defa bağlanıldığında gösterilir.)
- 4 İstenen aygıt talebi kabul ederse SCREEN SHARE başlatılır.



DİKKAT

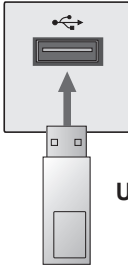
- Windows 7/8/8.1, bu fonksiyonu kullandığınızda SCREEN SHARE ile uyumludur. Ancak bazı bilgisayarlar SCREEN SHARE ile uyumlu olmayabilir.
- LG ürünlerinin android aygıtlarının ICS, Jellybean ve Kitkat sürümlerinin tamamı uyumludur.
- SCREEN SHARE aracılığıyla bağlanırken aygıtın projektörün yakınına yerleştirilmesi önerilir.
- Tepki hızı ve görüntü kalitesi kullanıcının bulunduğu ortama bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- Bağlanmak istediğiniz aygıt hakkında daha fazla bilgi için aygıtın kullanım kılavuzuna bakın.
- Windows 8.1 kullanılan bazı dizüstü bilgisayarlar kablosuz bağlantı esnasında cihaz bilgileri başlatılırken hata verebilir. Böyle durumlarda kayıtlı cihazı silmeniz ve tekrar bağlamanız önerilir.

MEDYALARIM

Kullanmadan Önce

USB Aygıtı Bağlama

USB aygıtınızdaki içerik dosyalarının keyfini projektörünüzle çıkarmak için USB aygıtını (harici HDD, USB bellek) projektörün USB bağlantı noktasına takın. USB aygıtına veri yazamaz ya da verileri silemezsiniz. Aşağıda gösterilen şekilde bir USB flaş sürücü bağlayın.



USB Flaş Sürücü

USB Aygıtını Kaldırma

- 1 **Q.MENU** düğmesine tıklayın.
- 2 **<** veya **>** düğmelerini kullanarak **USB Aygıtı** seçeneğine geçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 Kaldırılacak USB'yi seçin. USB'yi kaldırmadan önce USB aygıtının durdurulduğu onayını bekleyin.



NOT

- Erken kaldırılırsa projektörde veya USB depolama aygıtında hata oluşabilir.
- USB aygıtı kaldırılmak üzere seçildikten sonra okunamaz. USB depolama aygıtını kaldırın ve yeniden bağlayın.

USB Aygıtı Kullanmaya Yönelik

İpuçları

- USB depolama aygıtında yerleşik otomatik tanıma programı varsa veya aygıt kendi sürücüsünü kullanıyorsa çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtları hiç çalışmayabilir veya yanlış şekilde çalışabilir.
- Bir USB uzatma kablosu kullanırsanız USB aygıtı tanınmayabilir veya düzgün çalışmayabilir.
- Yalnızca Windows FAT32 veya NTFS dosya sistemi ile biçimlendirilmiş USB depolama aygıtlarını kullanın.
- Harici USB HDD'lerde, 5 V'den küçük nominal voltaja ve 500 mA'dan düşük nominal akıma sahip aygıtları kullanmanız önerilir.
- Sabit Disk Sürücüsünün kendi güç kaynağı ile kullanılması önerilir. (Sağlanan güç yeterli değilse USB depolama aygıtı düzgün şekilde algılanmayabilir). Not: USB Hub desteklenmez.
- 32 GB veya daha küçük USB flaş sürücüler veya 1 TB veya daha küçük USB HDD'leri kullanmanız önerilir.
- Güç tasarrufu fonksiyonu olan bir USB HDD aygıtı düzgün çalışmazsa gücü kapatıp açın. Daha fazla bilgi edinmek için USB HDD aygıtının kullanıcı kılavuzuna bakın.
- USB depolama aygıtındaki veriler bozulabilir, bu nedenle önemli dosyaları başka aygıtlara yedeklediğinizden emin olun. Veri bakımı kullanıcının sorumluluğundadır ve veri kaybından üretici sorumlu değildir.

Medyalarım'ı Kullanmak İçin

1 Uzaktan kumandanın **SETTINGS** düğmesine basın.

2 **MEDYALARIM** ögesini seçin.

Listeden istediğiniz dosyayı seçin.

Seçtiğiniz dosyayı izleyin.

Diski oynatılırken opsiyon

işaretlendiğinde oynatma ile ilgili

ayarlar yapar.

Medyalarım'ı destekleyen dosya

- Maksimum veri aktarım hızı: 20 Mbps (Megabit/saniye)
- Desteklenen harici altyazı formatları:
*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Desteklenen dahili altyazı formatları:
SRT/ASS/SSA (DivX6 ile oluşturulan dahili altyazıları destekler)

Video Tarafından Desteklenen Codec

Maksimum: 1920 x 1080 @ 30p (yalnızca Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

Uzantı	Codec Bileşeni	
.asf, .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple ve Main Profile
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264 / AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Ses Dosyası

Dosya tipi	Ekran İşaretleri	Bilgi
MP3	Bit hızı	32 kbps ~ 320 kbps
	Örnekleme hızı	32 kHz ~ 48 kHz
AC3	Bit hızı	32 kbps ~ 640 kbps
	Örnekleme hızı	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Bit hızı	32 kbps ~ 448 kbps
	Örnekleme hızı	32 kHz ~ 48 kHz
AAC, HEAAC	Bit hızı	24 kbps ~ 3844 kbps
	Örnekleme hızı	8 kHz ~ 96 kHz
CDDA	Bit hızı	1,44 kbps
	Örnekleme hızı	44,1 kHz
LPCM	Bit hızı	1,41 Mbps ~ 9,6 Mbps
	Örnekleme hızı	Çok kanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Video İzleme

Film Listesinde bağlı USB aygıtında depolanan filmleri izleyebilirsiniz. Oynatmayı kontrol eder ve video izlerken seçenekleri ayarlar.

Video Dosyalarının Oynatılmasına

İlişkin İpuçları

- Kullanıcı tarafından oluşturulan bazı altyazılar doğru çalışmayabilir.
- Video ve altyazı dosyaları aynı klasöre yerleştirilmelidir. Altyazıların doğru görüntülenmesi için video ve altyazı dosyaları aynı adı taşımalıdır.
- GMC (Global Hareket Dengelemesi) veya Qpel (Hareketleri Çeyrek Piksellik bir Doğruluk Payıyla Tahmin Etme) içeren akışlar desteklenmemektedir.
- Yalnızca H.264/AVC profil seviyesi 4.1 ve altı desteklenmektedir.
- Boyutu 50 GB'yi (gigabayt) aşan dosyaların oynatılması desteklenmemektedir. Dosya boyutu sınırı kodlama ortamına bağlıdır.
- DTS ses codec bileşeni desteklenmemektedir.

Film Listesine Gözetme

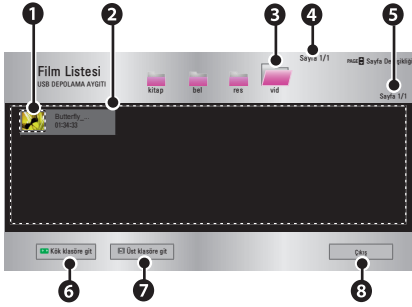
Bağlı aygıtta depolanan bir video dosyasını oynatmanızı sağlar.

1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.

2 USB düğmesine basın.

3 < veya > düğmesini kullanarak **Film Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



	Açıklama
1	Küçük resimler Anormal dosya
	Desteklenmeyen dosya
2	Dosya Listesi
3	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
4	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı
5	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı
6	En üst düzeydeki klasöre gider.
7	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
8	Film Listesinden çıkar.

5 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



Ayar	Açıklama
◀▶	Geçerli oynatma konumunu gösterir. İleri veya geri gitmek için <, > düğmelerini kullanın.
■	Oynatmayı durdurur ve Film Listesine geri döner.
▶	Normal oynatmaya geri döner.
	Medya oynatıcısını duraklatır. Duraklatmadan sonra 10 dakika boyunca uzaktan kumandanın herhangi bir düğmesine basılmazsa oynatma yeniden başlatılır.
▶	Yavaş çekimde görüntüler.
◀▶▶	Bu düğmeye her basıldığında oynatma hızı değişir. : x2, x4, x8, x16, x32
⌂	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
Opsiyon	Açılır pencere görüntülenir.
Gizle	Oynatma çubuğunu gizler. Görünmesi için OK düğmesine basın.
Çıkış	Film Listesi ekranına geri döner.

Film Listesi Opsiyonları

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$ veya $\vee$ düğmesini kullanarak istediğiniz opsiyona gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

Video oynatmayı ayarla.

Ayar	Açıklama
Resim Boyutu	Oynatma ekranının boyutunu seçer. • Tam: Videonun izleme oranına bağlı olarak dosyalar tam ekran modunda oynatılır. • Orijinal: Video orijinal boyutunda görüntülenir.
Ses Dili	Birden çok ses parçası içeren bir dosya için istediğiniz dili seçmenizi sağlar. Dosyada yalnızca bir ses parçası varsa bu opsiyon kullanılamaz.

Ayar	Açıklama
Altyazı Dili	Altyazı etkinleştirilebilir ya da devre dışı bırakılabilir. • Dil: Kullanılabilir dillerden herhangi biri seçilebilir. • Kod Sayfası: Altyazı için kullanılacak karakter seti seçilebilir. Varsayılan olarak altyazı, SEÇENEK 1 → Dil(Language) seçeneğinde yapılandırılan dilde görüntülenir. - Eşitle: Altyazı videoyla eşitlenmemişse altyazı hızını 0,5 saniyelik birimler halinde ayarlayabilirsiniz. - Konum: Altyazı konumunu değiştirir. - Boyut: Altyazı yazı boyutunu değiştirir.
Tekrarla	Tekrarlama işlevini Açık veya Kapalı olarak ayarlar. Kapatıldığında dosya adı benzerse sırasıyla bir sonraki dosya oynatılabilir.

Altyazı Dili

Altyazı Dili	Dil
Latince1	İngilizce, İspanyolca, Fransızca, Almanca, İtalyanca, İsveççe, Fince, Felemenkçe, Portekizce, Danca, Rumence, Norveççe, Arnavutça, Keltçe, Galce, İrlanda dili, Katalanca, Valencia dili
Latince2	Boşnakça, Lehçe, Hırvatça, Çekçe, Slovakça, Slovence, Sırpça, Macarca
Latince4	Estonya dili, Letonya dili, Litvanya dili
Kiril	Bulgarca, Makedonya dili, Rusça, Ukrayna dili, Kazakça
Yunanca	Yunanca
Türkçe	Türkçe
İbranice	Modern İbranice
Çince	Basitleştirilmiş Çince
Kore dili	Kore dili
Arapça	Arapça
Thai Dili	Thai Dili

Videoyu ayarla.

Video ayarlarını değiştirebilirsiniz.

(Bkz. "RESİM Ayarları" 55)

Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz.

(Bkz. "SES Ayarları" 60)

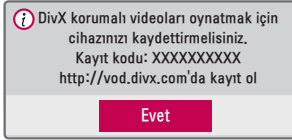
DivX kodunu kaydetme

DivX korumalı videoları yeniden oynatmak için DivX Kayıt Kodunu kontrol eder. <http://vod.divx.com>'da kayıt ol www.divx.com/vod adresinden film kiralamak veya satın almak için Kayıt Kodunu kullanın.

- 1 Ayarlar menüde **SEÇENEK 1** ögesine gelin ve **DivX(R) VOD** ögesine basın.



- 2 ^ veya v düğmesine basarak **Kayıt** ögesine gidin ve **OK** düğmesine basın.



- 3 DivX **Kayıt Kodunu** kontrol edin.

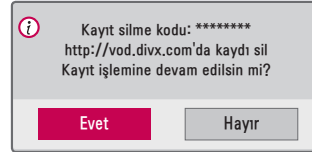
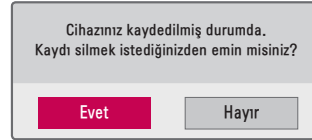
! NOT

- Kiralanan/satın alınan DivX dosyaları, farklı bir aygıtın DivX Kayıt Kodu kullanılıyorsa oynatılamaz. Yalnızca bu aygıtta verilen DivX Kayıt Kodunu kullanın.
- DivX Codec Standardına uymayan dönüştürülmüş dosyalar oynatılamayabilir veya anormal sesler çıkarabilir.

DivX kodu kaydını silmek için

DivX DRM işlevini devre dışı bırakmak için DivX kayıt silme kodunu kullanın.

- 1 Ayarlar menüde **SEÇENEK 1** ögesine gelin ve **DivX(R) VOD** ögesine basın.
- 2 ^ veya v düğmesini kullanarak **Kayıt Silme** ögesine gidin ve **OK** düğmesine basın.



- 3 **Evet** ögesini seçin.

! NOT

- DRM [Dijital Hak Yönetimi] nedir? DRM, telif hakkı sahibinin menfaatlerini ve haklarını korumak için dijital içeriklerin yasadışı olarak kullanılmasını önleyen bir teknoloji ve hizmettir. Lisans çevrimiçi bir yöntemle doğrulandıktan sonra dosyalar oynatılabilir.

Fotoğraf Görüntüleme

Bağlı bir aygıtta depolanan fotoğrafları görüntüleyebilirsiniz.

Desteklenen Fotoğraf Dosyaları

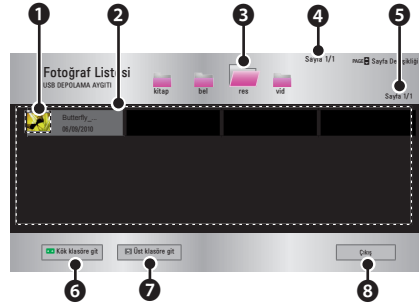
FOTOĞRAF (*.JPEG)

Taban çizgisi: 64 piksel (genişlik) x 64 piksel (yükseklik) - 15.360 piksel (genişlik) x 8640 piksel (yükseklik)
Aşamalı: 64 piksel (genişlik) x 64 piksel (yükseklik) - 1920 piksel (genişlik) x 1440 piksel (yükseklik)

- Yalnızca JPEG dosyaları desteklenmektedir.
- Desteklenmeyen dosyalar simge biçiminde görüntülenir.
- Bozuk dosyalar veya oynatılamayan dosya biçimleri için bir hata mesajı görüntülenir.
- Bozuk dosyalar düzgün görüntülenemeyebilir.
- Yüksek çözünürlüklü görüntüleri tam ekran olarak görüntülemek zaman alabilir.

Fotoğraf Listesine Gözetme

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 USB düğmesine basın.
- 3 < veya > düğmesini kullanarak **Fotoğraf Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



	Açıklama
1	Küçük resimler
	Anormal dosya
	Desteklenmeyen dosya
2	Dosya Listesi
3	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
4	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı
5	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı
6	En üst düzeydeki klasöre gider.
7	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
8	Çıkış

5 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



Ayar	Açıklama
	Önceki veya sonraki fotoğrafı seçer.
Slide Göst.	Slayt gösterisi sırasında tüm fotoğraflar görüntülenir. • Kayma Hızı'nı Opsiyon → Fotoğraf görünümünü ayarla. menüsünden ayarlayabilirsiniz.
BGM	Fotoğraflarınızı tam boyutlu olarak görüntülerken müzik dinleyebilirsiniz. • BGM'yi Opsiyon → Fotoğraf görünümünü ayarla. menüsünden ayarlayabilirsiniz.
	Fotoğrafları döndürür. • Fotoğrafı saat yönünde 90°, 180°, 270°, 360° döndürür. • Genişliği desteklenen çözünürlüğün yüksekliğinden büyük olan fotoğraflar döndürülemez.
	Fotoğrafı tam veya orijinal modda görüntüler. Görüntüyü büyütme için mavi düğmeye basın.

Ayar	Açıklama
	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
Opsiyon	Açılır pencere görüntülenir.
Gizle	Tam boyutlu ekranda menüyü gizler. • Menüyü görmek için uzaktan kumandanın OK düğmesine basın.
Çıkış	Tam ekran fotoğraf görünümünden çıkmanızı sağlar.

Fotoğraf Listesi Opsiyonları

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$ veya $\vee$ düğmesini kullanarak istediğiniz opsiyona gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

Fotoğraf görünümünü ayarla.

Ayar	Açıklama
Kayma Hızı	Slayt gösterisinin hızını seçer.
BGM	Arkaplan müziği için bir müzik klasörü seçer. • Arkaplan müziği oynatılırken müzik klasörünü değiştiremezsiniz. • Arkaplan müziği için yalnızca aynı aygıttaki bir klasör seçilebilir. - Tekrarla : Tekrar oynatmayı seçer. - Rastgele : Rastgele oynatmayı seçer.

Videoyu ayarla.

Video ayarlarını değiştirebilirsiniz.
(Bkz. "RESİM Ayarları" 55)

Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz.
(Bkz. "SES Ayarları" 60)

Müzik Dinleme

Bağlı aygıtta depolanan ses dosyalarını oynatabilirsiniz.

Desteklenen Müzik Dosyaları

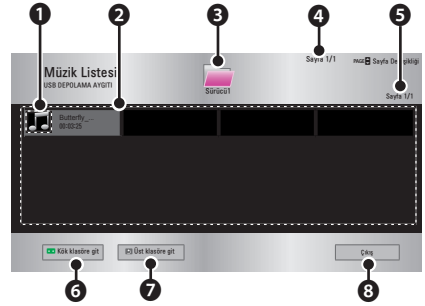
*.MP3

Bit hızı aralığı 32 Kbps ile 320 Kbps

- Örnekleme Hızı MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Örnekleme Hızı MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Müzik Listesine Göz Atma

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **USB** düğmesine basın.
- 3 < veya > düğmesini kullanarak **Müzik Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



Açıklama	
1	Küçük resimler
	Anormal dosya
	Desteklenmeyen dosya
2	Dosya Listesi
3	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
4	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı
5	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı
6	En üst düzeydeki klasöre gider.
7	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
8	Çıkış

- 5** Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



Ayar	Açıklama
◀▶	Oynatma konumunu değiştirir.
■	Oynatmayı durdurur.
▶	Normal oynatmaya geri döner.
	Medya oynatıcıyı duraklatır.
⏮ ⏭	Önceki/sonraki dosyayı oynatır.
🔊	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
Opsiyon	Müzik Listesi opsiyonlarını ayarlar.
Gizle	Oynatma çubuğunu gizler. Oynatma çubuğunu tekrar göstermek için OK düğmesine basın.
Çıkış	Müzik Listesi ekranına geri döner.

Müzik Listesi Opsiyonları

- 1** **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2** **^** veya **∨** düğmesini kullanarak istediğiniz opsiyona gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3** **^**, **∨**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

Ses oynatmayı ayarla.

Ayar	Açıklama
Tekrarla	Tekrar oynatmayı seçer.
Rastgele	Rastgele oynatmayı seçer.

Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz.
(Bkz. "SES Ayarları" 60)

Dosya Görüntüleme

Bağlı bir aygıtta depolanan belge dosyalarını görebilirsiniz.

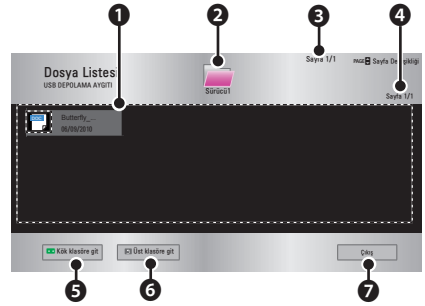
Desteklenen Dosya Formatları

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX,
TXT, PDF, HWP
Microsoft Office
97/2000/2002/2003/2007 sürümü
Adobe PDF 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4 sürümü
Hangul: Sürüm 97/2000/2002/2005/2007

- Dosya Görüntüleyicisi belgeleri yeniden hizaladığı için belgeleriniz bir bilgisayarda olduğundan farklı görünebilir.
- Görüntü içeren belgelerde yeniden hizalama işlemi sırasında çözünürlük düşük görünebilir.
- Belge boyutu büyükse ya da birçok sayfa içeriyorsa yüklenmesi daha uzun sürebilir.
- Desteklenmeyen yazı tipleri diğer yazı tipleriyle değiştirilebilir.
- Dosya görüntüleyicisi çok sayıda yüksek çözünürlüklü görüntüler içeren Office belgelerinde açılmayabilir. Bu durumda görüntü dosyasının boyutunu azaltıp bir USB depolama aygıtına kaydedin ve dosya görüntüleyicisini yeniden çalıştırın ya da PC'nizi projektöre bağlayın ve dosyayı PC'nizde açın.

Dosya Listesine Gözetme

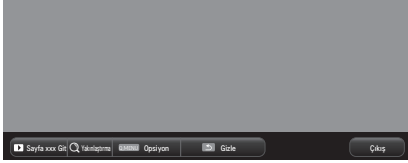
- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 USB düğmesine basın.
- 3 < veya > düğmesini kullanarak **Dosya Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



	Açıklama
1	Dosya Listesi
2	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
3	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı
4	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı
5	En üst düzeydeki klasöre gider.
6	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
7	Çıkış

- 5** Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.
- Önce **Sayfa xxx Git** seçeneğine, ardından görüntülenen sayfayı seçmek için açılır pencereye tıklayın. İstediğiniz sayfaya gitmek için sayfa numarasını girin.
 - Yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için **VOLUME +, -** düğmesine basın.

OK düğmesine basın, sonra **Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ** düğmelerini kullanarak **Sayfa xxx Git** veya **Yakınlaştırma** ögesine gidin.



Ayar	Açıklama
Sayfa xxx Git	İstediğiniz sayfaya gitmenizi sağlar. Bir sayfa seçmek için Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ düğmelerini kullanın ve OK düğmesine basın.
Yakınlaştırma	Belgeyi büyütür veya küçültür.
Opsiyon	Dosya Görüntüleyicisi opsiyonlarını ayarlar.
Gizle	Menüyü gizler. • Görünmesi için OK düğmesine basın.
Çıkış	Dosya Görüntüleyicisi ekranına geri döner.

Dosya Listesi Opsiyonları

- 1** **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2** **^, \, < veya >** düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

FileViewer Seçeneğini Ayarlayın

Ayar	Açıklama
Tek Sayfa Yükleme	Açık Sayfaları teker teker yükler ve görüntüler. İlk yükleme süresi kısadır, ancak yoğun içerikli bir sayfa yavaş görüntülenebilir. Kapalı Bir dosyanın tüm sayfalarını sayfaları görüntülemeye başlamadan önce belleğe yükler. İlk yükleme süresi uzundur, ancak yükleme tamamlandıktan sonra sayfalar arasında hızlı bir şekilde gezinebilirsiniz. Dosya çok büyükse tüm sayfalar yüklenemeyebilir.
Görüntü Kalitesi	Belgedeki resimlerin kalitesini ayarlayabilirsiniz. Resim kalitesi için şu üç opsiyon kullanılabilir: Yüksek, Orta, Düşük. Resim kalitesi ne kadar yüksekse görüntülenme süresi o kadar kısadır.
Belge Hizala	İlk belge hizalama yöntemini seçer.

Dosya Görünümü ayarları varsayılandır; bu yüzden, değişiklikleri yeni belgeye uygulamak için açık olan belgeyi kapatın.

3D İŞLEVİ

3D teknolojisi, videoya derinlik eklemek amacıyla her göz için farklı video kareleri kullanır.

3D İzlerken

⚠ UYARI

- 3D videoyu veya görüntüleri çok uzun süre yakından izlemek gözlerinize zarar verebilir.
- Projektörü ya da oyun ekranını 3D gözlük takarak uzun bir süre izlediğinizde baş dönmesi ya da göz yorgunluğu yaşayabilirsiniz.
- Kronik hastalığı bulunanlar (epilepsi, kardiyovasküler hastalık, tansiyonla alakalı hastalıklar vs.), hamileler ve ciddi boyutta taşıt tutması şikayeti olanlar 3D video izlememelidir.
- Stereo körlük veya stereopsis sorunları yaşayanlar da 3D video içeriği izlememelidir. Çift görmeye veya görme duyusunda rahatsızlığa neden olabilir.
- Strabismus, ambliyopi, veya astigmatizmi olan kişiler, video derinliğini algılamakta güçlük çekebilir ve çift görme ya da diğer rahatsızlıklar nedeniyle çok çabuk yorulabilir. Diğer izleyicilere kıyasla daha sık dinlenmeleri önerilir.
- 3D gerçek gibi algılanabildiği için bazı izleyiciler şaşırabilir ya da aşırı derecede heyecanlanabilir.
- 3D görüntüleri kırılğan ya da kolayca devrilebilecek cisimlerin yakınında izlemeyin.
- Canlı 3D görüntülerden istemsiz bir şekilde kaçmaya çalışırken yaralanmamaya dikkat edin.

• Fotosensitivite nöbeti hakkında uyarı

- Bazı kullanıcılarda, bir video oyunundaki belirli şekillere veya yanıp sönen ışıklara maruz kaldıklarında bir nöbet ya da başka anormal belirtiler gözlemlenebilir. Siz ya da ailenizden biri daha önce epilepsi ya da herhangi bir çeşit nöbet geçirmişse 3D görüntü izlemenden önce doktorunuza danışın.

3D video izlerken aşağıdaki belirtilerden birini yaşıyorsanız hemen 3D video izlemeyi bırakıp dinlenin.

- Baş dönmesi, görüşte değişme, göz ya da yüz kaslarında seğirme, istem dışı hareketler, kramp, bilinç kaybı, akıl karışıklığı, yön duygusu kaybı ya da bulantı. Belirtinin geçmemesi halinde lütfen doktorunuza başvurun.
- Fotosensitivite nöbeti riskini aşağıdaki önleyici tedbirleri olarak azaltabilirsiniz.
 - 1 saat izledikten sonra 5 ~ 15 dakika dinlenin.
 - İki gözünüz arasında görme farkı varsa 3D videoyu izlemeye başlamadan önce bu farkı düzeltin.
 - 3D videonun hemen karşınızda ve göz seviyesinde olduğundan emin olun.
 - Baş ağrısı, yorgunluk ya da baş dönmesi yaşarsanız izlemeyi bırakmalısınız.
 - 3D görüntüleri yorgunken ya da hastayken uzun süre izlemeyin.

⚠ DİKKAT

- 3D video izleyen çocuklara özellikle dikkat edilmelidir.

3D Video İzlerken

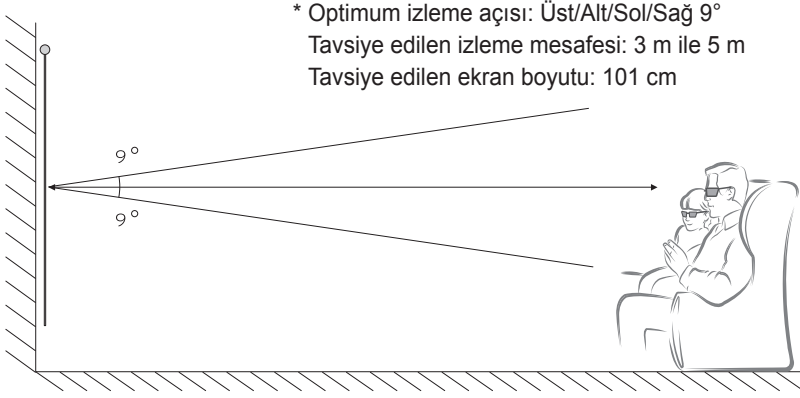
- 5 yaş ve altındaki çocukların 3D video izlemesine izin vermeyin. Gözlerinin gelişimi zarar görebilir.
- 10 yaşından küçük çocukların görme duygusu gelişim aşamasındadır ve ekrana dokunma ya da yaklaşma ihtimalleri daha yüksektir. Yetişkin rehberliği ve gözetimi önerilir.
- Çocukların gözlerinin arasındaki mesafe yetişkinlerden daha dar olduğu için her bir gözün gördüğü görüntüler arasında daha büyük bir fark görebilirler. Bu yüzden aynı 3D videoyu izlerken bile çocuklar yetişkinlerden daha fazla derinlik algısına sahip olabilir.
- 19 yaş ve altındakiler 3D içeriğin ışık uyarımına hassasiyet gösterebilir. Yorgunken uzun süre izlenmemesi önerilir.
- Yaşlıların derinlik algısı, genç izleyicilerden daha azdır. Önerilen mesafeden daha yakın bir noktada video izlemeyin.

- 3D görüntüleri optimum izleme açısıyla belirli bir mesafeden izleyin.
- İzleme açısı ya da mesafesinin dışındaysanız 3D görüntüleri izleyemezsiniz. 3D görüntüleri uzanarak izleyemezsiniz.
- Projektör açıldıktan sonra başlatılırken soldaki ve sağdaki görüntülerin birbiriyle çakıştığını görebilirsiniz. Optimizasyon zaman alabilir.
- Gözlerinizi ekrandan çevirip yeniden 3D görüntüye baktığınızda 3D görüntünün normal şekilde görüntülenmesi zaman alabilir.
- 3D görüntüleri 3 dalga boyunda floresan lamba ışığında (50 Hz ile 60 Hz) ya da pencerelere yakın yerlerde izlerken görüntü hafifçe titreyebilir. Böyle bir durumla karşılaşırsanız güneş ışığını bir perde ile engellemeyi ya da ışıkları söndürmeniz önerilir.
- 3D gözlük DLP-LINK (DLP Ready) tipi olmalıdır.
- Projektörle 3D gözlük arasında bir engel varsa 3D görüntüleri doğru bir şekilde izleyemeyebilirsiniz.
- 3D projektörü diğer aygıtlardan olabildiğince uzak bir yere kurun.
- İleride bu projektör tarafından desteklenmeyen bir 3D yayın formatı standart haline gelirse set üst kutusu gibi ek bir aygıt kullanmanız gerekebilir.

3D gözlük kullanırken lütfen**aşağıdakileri kontrol edin.**

- 3D gözlükleri normal gözlük, güneş gözlüğü veya koruyucu gözlüklerin yerine kullanmayın.
- Aksi halde yaralanmalara neden olabilir.
- 3D gözlüğü aşırı sıcak veya soğuk koşullarda saklamayın. Aksi halde bozulabilir. Bozulmuş gözlükleri kullanmayın.
- 3D gözlükleri düşürmeyin ya da diğer nesnelerle temas ettirmeyin.
- Bu, ürünün arızalanmasına neden olabilir.
- 3D gözlüğün camları kolayca çizilir. Bu camları temizlerken yumuşak bir bez kullanın.
- Bezin üzerindeki yabancı maddeler camın çizilmesine neden olabilir.
- 3D gözlük camlarını keskin nesnelerle çizmeyin veya herhangi bir kimyasalla silmeyin. Camlar çizilirse 3D izlenirken görüntüler normal görünmeyebilir.

3D Görüntü İzleme Koşulları



* 3D videolar yalnızca karanlık odalarda izlenmelidir.



NOT

- DLP-LINK gözlük ile eşleme, ekrandan yansıyan ışığın yoğunluğundan etkilenir. Bu nedenle, çevredeki alanın çok aydınlık olması, ekranın çok büyük olması ya da maksimum enerji tasarrufu modunun etkinleştirilmesi gibi durumlarda ekrandan yansıyan ışık yeterince parlak olmadığında DLP-LINK gözlük düzgün çalışmayabilir.
- 3D video oynatılırken bazı menüler çalışmayabilir.
- 3D videoları ancak projektörde 3D video biçimi opsiyonu seçildiğinde doğru bir şekilde izleyebilirsiniz.

- 1** Lütfen bilgisayarınızın minimum sistem gereksinimlerini kontrol edin. Minimum gereksinimler şu şekildedir:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 bit ,Windows 7 32/64 bit

Intel® Core 2 Duo veya AMD Athlon™ X2 CPU veya üzeri

1 GB'nin üzerinde sistem belleği (2 GB önerilir)

100 MB veya daha fazla boş alan

DirectX 9 veya üzeri

Video kartı 120 dikey frekansı (Hz) desteklemelidir.

Önerilen video kart gereksinimleri

- 700 MHz veya üzeri Grafik İşlemci hızı
 - 512 MB'den yüksek bellek
- Yukarıdaki chipset'lerin yer aldığı bir dizüstü bilgisayar kullanılabilir, ancak düzgün çalışmayabilir.

- 2** Video çıkışı XGA 120 Hz olarak ayarlayın ve 3D çıkışı destekleyen bir video oynatıcı kullanarak bir video dosyası oynatın.
Şu video oynatıcılar 3D çıkışı destekler: Stereoskopik Oynatıcı, nVidia 3D Vision ve TriDef 3D.
Yukarıdaki oynatıcılar hakkında daha fazla bilgi almak için lütfen web sitelerini ziyaret edin:
www.3dtv.at
www.nvidia.com
www.tridef.com

DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin

- 1 Projektörden 3D görüntüler izlerken gözlüğün üzerindeki düğmelere basın.
- 2 Düğmeye bastığınızda gözlük titreyerek 3D görüntülerle senkronize olur. (Titreme, DLP-LINK tipi gözlüklere özgü bir çalışma yöntemidir. Gözlük tipine bağlı olarak değişebilir.)
- 3 3D görüntüler izlerken gözlük titrerse ya da sorun oluşursa öncelikle ışığı kapatarak odayı daha karanlık hale getirin. Gözlüklerle ilgili sorularınız için projektör satıcınızla görüşün.

Desteklenen 3D giriş formatları

Giriş	Sinyal	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Oynatılabilir 3D Video biçimi
HDMI	XGA	1024x768	120	Sıralı Kare / Alternatif Kare
RGB	XGA	1024x768	120	Sıralı Kare / Alternatif Kare

- HDMI ve RGB girişi için 3D modunu destekleyen çözünürlük 1024x768'dir.
- 120 HZ girişte bazı menüler çalışmayabilir.

3D Görüntü İzleme

- 1 Desteklenen 3D videoları oynatın.
- 2 RGB için 3D izlemeden önce uzaktan kumandanın **AUTO** düğmesine basmanız gerekir.
- 3 **3D** düğmesine basın.
- 4 Projektörden 3D görüntüler izlerken gözlüğün üzerindeki düğmelere basın.
- 5 Bir görüntünün oynatma yönünü değiştirmek için **L/R** düğmesine basın. Daha iyi 3D görüntüleme kalitesine sahip bir ekran seçin.
 - İzlerken **3D** düğmesine basarsanız görüntü 2D'ye döner.

AYARLARI ÖZELLEŞTİRME

AYARLAR

* Menü şekli ürün üzerindeki asıl ekrana göre değişiklik gösterebilir.
Ayarlara ait Resimli Açıklama PW800G modeline aittir.

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istenilen öğeyi seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istenilen öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.

Menü	Açıklama
RESİM	Optimum görüntüleme için görüntü kalitesini ayarlar.
SES	Ses kalitesini ve ses seviyesini ayarlar.
SAAT	Saatle ilgili ayarları ayarlar.
KABLOSUZ	Kablosuzla ilgili özellikler. (Sadece PW800G modeli için geçerlidir.)
BİLGİ	Projektör bilgilerini gösterir. (Sadece PW600G modeli için geçerlidir.)
SEÇENEK 1	Genel ayarları özelleştirir.
SEÇENEK 2	Projektörle ilgili ayarları özelleştirir.
GİRİŞ	İstediğiniz giriş kaynağını seçmenizi sağlar.
MEDYALARIM	Fotoğraf, müzik, film ve belge dosyalarına erişim sağlar.

RESİM Ayarları

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **RESİM** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- Önceki menüye dönmek için $\rightarrow$ düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir resim ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Ekrana İşaretleri	Açıklama
Enerji tasarrufu	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
Mod	
Minimum/Orta/Maksimum	Önceden ayarlanmış Enerji tasarrufu modunu uygular.
Resim Modu	Görüntüleme ortamı veya program için optimize edilmiş resim modunu seçer. Ayrıca her mod için gelişmiş ayarları özelleştirebilirsiniz.
Mod	
Canlı	Video'nun görsel etkisini artırır. Canlı görüntüler görüntülemek için kontrast, parlaklık ve keskinliği yükseltir.
Standard	Görüntüleri standart kontrast, parlaklık ve keskinlik seviyelerinde görüntüler.
Sinema	Görüntüyü film için optimize eder.
Sport	Ana renkleri ve dinamik hareketleri vurgulayarak görüntüyü spor için en iyi hale getirir.
Oyun	Görüntüyü hızlı hareket eden ekranlarda oyun oynamak için en iyi hale getirir.
Uzman1/2	Uzmanların ve amatörlerin en iyi Projektör izleme deneyimini yaşamaları için resim kalitesini ayarlamaya ilişkin menü. - Uzman modu, resim ayarı yapan profesyonellerin belirli bir görüntüyü kullanarak kontrol etmesi ve ince ayar yapmasını sağlar. Normal görüntülerde efektler çarpıcı olmayabilir.
Kontrast	Ekranın parlak ve karanlık bölgeleri arasındaki farkı ayarlar.
Parlaklık	Ekranın genel parlaklığını ayarlar.

Ekran İşaretleri	Açıklama
Keskinlik	Parlak ve karanlık bölgeler arasındaki sınırların keskinliğini ayarlar. Yatay ve Dikey Keskinlik yalnızca Uzman1/2 modlarında kullanılabilir.
Renk	Tüm renklerin yoğunluğunu ayarlar.
Ton	Kırmızı ve yeşil seviyeleri arasındaki dengeyi ayarlar.
Gelişmiş Kontrol	Gelişmiş ayarları özelleştirir.
Resim Seçeneği	İsteğe bağlı ayarları düzenler.
Resim Sıfırlama	Kullanıcı tarafından özelleştirilen değerleri sıfırlar. Tüm resim modları sıfırlanır. Sıfırlamak istediğiniz resim modunu seçin.
İzleme Oranı	Resmin boyutunu değiştirir.
Ekran	RGB girişin resim kalitesini ayarlar.
	Opsiyon
Çözünürlük	Kullanılabilir çözünürlük değerleri 768 çözünürlük (1024 x 768/1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) ve 1050 çözünürlüktür (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
Oto Yapılandır.	Projektörün dahili ayarlarıyla farklı PC grafik sinyalleri arasındaki uyumsuzlıklardan kaynaklanan yatay genişliğin eşleşmemesi ve resim sarsıntısı durumlarını otomatik olarak kalibre ederek en iyi hale getirilmiş bir resim kalitesi sağlar. Uzaktan kumandanın AUTO düğmesini de kullanabilirsiniz.
Konum	Görüntüyü yukarı/aşağı/sola/sağa kaydırır.
Boyut	Ekran boyutunu değiştirir.
Faz	Yatay gürültüyü gidererek resmin daha net görünmesini sağlar.
Ayarları	Tüm ayarları fabrika varsayılan değerlerine geri döndürür.

Gelişmiş Kontrol

Ekran İşaretleri	Açıklama
Dinamik Kontrast	Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.
Dinamik Renk	Renkleri daha doğal görünecek şekilde ayarlar.
Renk Gamı	Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. • Standard: Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler. • Geniş: Ekranın zengin renklerinden faydalanır.
Dış Yüzey Rengi	Ten rengi tayfı, ten renginin kullanıcının tanımladığı şekilde uygulanacağı şekilde ayrı olarak ayarlanabilir.
Gökyüzü Rengi	Gökyüzü rengi ayrıca ayarlanabilir.
Çimen Rengi	Doğal renk tayfı (çayırlar, tepeler vb.) ayrıca ayarlanabilir.
Gama	Dereceleme eğrisini giriş sinyaliyle ilişkili olarak resim sinyalinin çıkışına göre ayarlar.

* Giriş sinyaline veya diğer resim ayarlarına bağlı olarak ayara ilişkin ayrıntılı öge aralığı değişebilir.

Uzman Kontrolü

Ekran İşaretleri	Açıklama
Dinamik Kontrast	Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.
Renk Gamı	Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. • Standard: Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler. • Geniş: Ekranın zengin renklerinden faydalanır.
Kenar Düzeltici	Videoda köşeleri hem daha net ve belirgin hem de daha doğal gösterir.
Renk Filtresi	Renk doygunluğunun ve tonunun ince ayarını yapmak için RGB renklerinde belirli bir renk tayfını filtreler.

Ekran İşaretleri	Açıklama
Renk Sıcaklığı	Uzman modunda her modun opsiyonlarını özelleştirebilirsiniz. Gama: 1.9, 2.2 veya 2.4 arasından seçim yapın. a. Yöntem: 2 Nokta - Desen: İç, Dış - Noktalar: Düşük, Yüksek - Kırmızı/Yeşil/Mavi: Ayarlanabilir aralık -50 ~ +50. - Tüm girişlere uygula: Renk Sıcaklığı değerleri tüm giriş modlarına uygulanır. b. Yöntem: 20 Noktalı IRE - Desen: İç, Dış - IRE (Radyo Mühendisleri Kurumu), video sinyalinin büyüklüğünü belirten birimdir ve 0, 5, 10, 15, ... 100 arasında ayarlanabilir. Her bir ayar için aşağıda gösterilen şekilde ince ayar uygulayabilirsiniz. - Parlaklık: Ayar aralığı 50 ~ 500'dur. - Kırmızı/Yeşil/Mavi: Ayar seviyesi -50 ~ +50 arasındadır. - Tüm girişlere uygula: Renk Sıcaklığı değerleri tüm giriş modlarına uygulanır.
Renk Yönetimi Sistemi	Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Cam göbeği/Macenta renklerini ayarlar. Uzmanın bir test şekli kullanarak tonu ayarlamasını sağlar. Altı rengin (Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam göbeği/Macenta/Sarı) her biri diğer renkleri etkilemeden seçilerek ayarlanabilir. Ayarlamadan sonra bile normal bir resimde renk değişikliği görmeyebilirsiniz. - Renk Doygunluğu Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Cam Göbeği/Macenta, Ton Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Cam Göbeği/Macenta, Parlaklık Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Cam Göbeği/Macenta: Ayar aralığı her biri için -30 ~ +30'dur.

* Giriş sinyaline veya diğer resim ayarlarına bağlı olarak ayara ilişkin ayrıntılı öge aralığı değişebilir.

Resim Seçeneği

Ekran İşaretleri	Açıklama
Gürültü Filtresi	Videodaki ekran gürültüsünü azaltır.
MPEG Parazit Azaltması	Dijital resim sinyalleri oluşturulurken ortaya çıkan gürültüyü ortadan kaldırır.
Siyah Seviye	Ekrandaki koyuluk (siyah seviyesi) derecesini kullanarak resim girişinin siyah seviyesine uyması için ekranın parlaklığını veya karanlığını ayarlar.
Gerçek Sinema	Ekranı film izlemek için en uygun duruma getirir.
Renk Sıcaklığı	Ekranın genel rengini tercihlerinize uygun şekilde ayarlar. Sıcak, Soğuk, Orta veya Doğal arasından seçim yapın.

SES Ayarları

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **SES** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- Önceki menüye dönmek için $\rightarrow$ düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir ses ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Ekran İşaretleri	Açıklama
Ses Modu	Ses modunu ayarlar.
Mod	
Standard	Tüm video tipleri için uygundur.
Haberler/ Müzik/ Sinema/ Sport/ Oyun	Sesi belirli bir tür için en uygun duruma ayarlar.
Ses Efekt	Kullanıcı farklı ses efektleri seçebilir.
Mod	
Net Ses II	Projektörden gelen sesin canlı ve temiz çıkmasını sağlar.
Sanal Surround	LG'nin özel ses işleme teknolojisi, iki hoparlörden 5 kanala benzer surround ses duymanıza olanak tanır. • Net Ses II açık olarak ayarlandığında Sanal Surround seçilemez.
Ekolayzır	Ekolayzır özelliğini kullanarak sesi istediğiniz bir seviyeye ayarlar. • Ses bandı (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) -10 ~ 10 arasında ayarlanabilir. • Sıfırla : Kullanıcının değiştirdiği ses opsiyonlarını sıfırlar.
Denge	Sol ve sağ hoparlörlerin dengesini ayarlar.
Sıfırla	Uygulanan efekti Ses Efekt menüsünün altından başlatın.
Oto Ses	Ses seviyesini otomatik olarak ayarlar.

SAAT Ayarları

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **SAAT** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- Önceki menüye dönmek için $\rightarrow$ düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



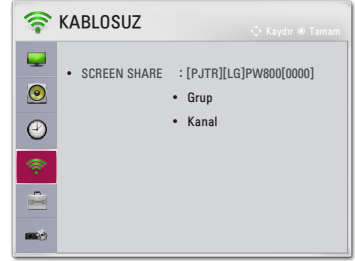
Kullanılabilir saat ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Ekran İşaretleri	Açıklama
Uyuma Zamanı	Belirlenen dakika sayısı geçtikten sonra Projektörü kapatır. Uyuma Zamanı işlevini iptal etmek için Kapalı ögesini seçin.
Otomatik Kapatma	Sinyal veya anahtar yoksa önceden ayarlanmış süre geçtikten sonra projektör otomatik olarak kapanır.
Otomatik Bekleme	Projektöre hiçbir tuş girişi uygulanmıyorsa ayarlanan süre sonunda projektörü otomatik olarak kapatır.

KABLOSUZ Ayarları

* Sadece PW800G modeli için geçerlidir.

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **KABLOSUZ** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- Önceki menüye dönmek için $\rightarrow$ düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir kablosuz ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Ekran İşaretleri	Açıklama
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE, bağlı aygıtın ekranını görüntüler. • SCREEN SHARE'in Kimliğini kontrol edebilirsiniz.
	Mod
	Grup Bu, SCREEN SHARE özelliğini destekleyen her aygıtın Grup ayarıdır. Kablosuz bağlantı zayıf veya dengesiz olduğunda sorunu düzeltmek için Grup ayarını değiştirin.
	Kanal Kablosuz bağlantılar için kullanılan kanalı değiştirebilirsiniz. • Program Ara: Kanal arama yöntemlerini seçin. - Oto.: Projektör, kullanılabilir kanalları arar ve en az kullanılan kanalı otomatik olarak seçer. - Manuel: Manuel olarak kanal seçebilirsiniz. • Kanal: Bu, Program Ara Manuel olarak ayarlandığında gösterilir. Kullanılacak kanal numarasını belirlemenize imkan sunar.

BİLGİ

* Sadece PW600G modeli için geçerlidir.

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **V**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **BİLGİ** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.



BİLGİ ile alakalı öğeler aşağıdadır.

Ekran İşaretleri	Açıklama
Model Adı	Ürünün model adını gösterir.
GİRİŞ	Girişlerin mevcut durumunu gösterir.

SEÇENEK 1 Ayarları

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **SEÇENEK 1** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- Önceki menüye dönmek için $\rightarrow$ düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir seçenek 1 ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Ekran İşaretleri	Açıklama
Dil(Language)	İstenilen Menü Dilini seçer.
3D modu	3D modunu seçer.
Oto Giriş Arama	Giriş sinyali tipini otomatik olarak arar ve alındığında görüntüler. Sadece harici girişlerle (RGB, HDMI, AV ve Komponent) kullanılabilir.
DivX(R) VOD	DivX ile ilgili ayarları belirler.
Fabrika Ayarları	Tüm projektör ayarlarını fabrika varsayılan değerlerine sıfırlar. Başlatma sırasında gücü kapatmayın.
Mod Ayarı	Standard veya Mağaza Demosu seçeneğini belirler. Evde kullanırken, lütfen Standard 'nı seçin. Mağaza Demosu modu, mağazada sergileme içindir.

SEÇENEK 2 Ayarları

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **SEÇENEK 2** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- Önceki menüye dönmek için $\rightarrow$ düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



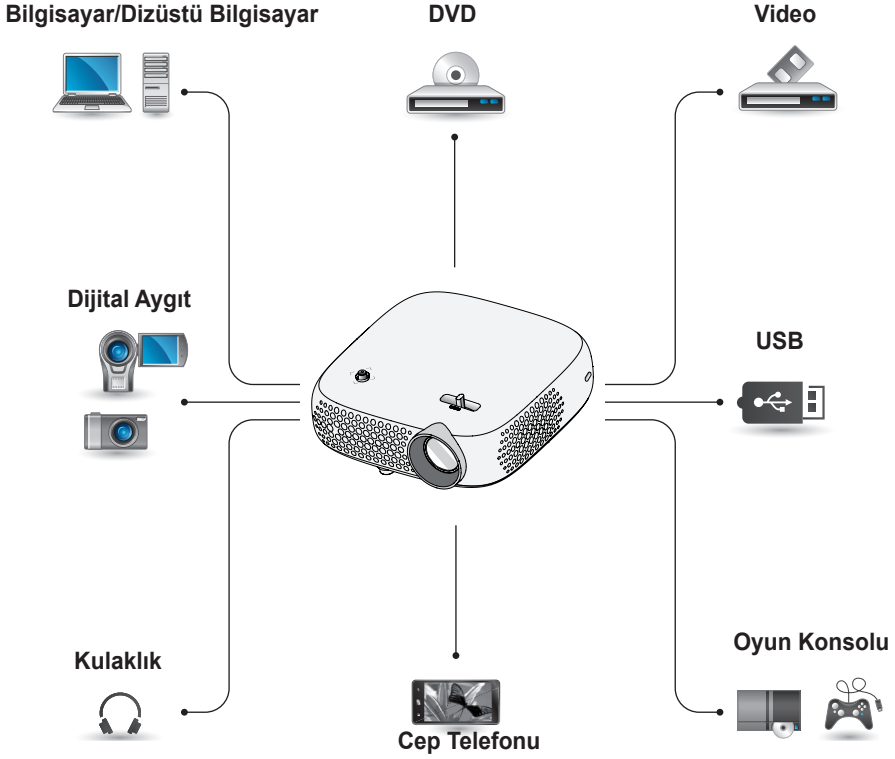
Kullanılabilir seçenek 2 ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Ekran İşaretleri	Açıklama
Keystone	Keystone işlevi, projektörün ekran için doğru bir açıya ayarlanmaması durumunda ekran görüntüsünün yamuk şeklini almasını önlemek için görüntünün üst ve alt genişliğini ayarlar.
Oto Kilit Taşı	Oto Kilit Taşı, projektörün eğilmesinden kaynaklanan yamuk şeklinde bir ekran görüntüsü oluştuğunda Keystone numarasını otomatik olarak ayarlayarak dikdörtgen şeklinde bir ekran görüntüsü sağlar.
Ekran İşaretleri	
Açık	Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar.
Kapalı	Keystone numarasını manuel olarak ayarlamayı sağlar.
PJT Modu	Bu fonksiyon yansıtılan görüntüyü baş aşağı çevirir veya yatay olarak döndürür. - Ayrı olarak satın alınan saydam ekranın gerisinden görüntüyü projeksiyona aktarırken Arka ayarını seçin. - Ürünü tavana monte ettikten sonra kullanırken Ön Tavan ayarını seçin. PJT Modu, Arka/ Ön Tavan durumundayken sağ/sol hoparlör otomatik olarak değişir.

Ekran İşaretleri	Açıklama			
Yüksek İrtifa	Projektör 1200 metreden yüksek bir yerde kullanılıyorsa bu ayarı açık durumuna getirin. Aksi halde projektör aşırı ısınabilir ya da koruma işlevi etkinleşebilir. Böyle bir durumda projektörü kapatıp birkaç dakika bekledikten sonra tekrar açın.			
Boş Görüntü	Boş görüntü için bir arkaplan seçer.			
Otomatik Güç	Adaptörün fişi takıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.			
	Ekran İşaretleri			
	<table> <tr> <td>Açık</td><td>AC-DC fişi projektöre bağlandığında projektör otomatik olarak açılır.</td></tr> <tr> <td>Kapalı</td><td>AC-DC fişi projektöre bağlandığında projektör bekleme moduna geçer.</td></tr> </table>	Açık	AC-DC fişi projektöre bağlandığında projektör otomatik olarak açılır.	Kapalı
Açık	AC-DC fişi projektöre bağlandığında projektör otomatik olarak açılır.			
Kapalı	AC-DC fişi projektöre bağlandığında projektör bekleme moduna geçer.			
Kendi kendine arıza tespit	Ürünü kullanırken ortaya çıkabilecek işlevsel sorunları giderir.			

AYGIT BAĞLAMA

Projektöre çeşitli harici aygıtlar bağlayabilirsiniz.



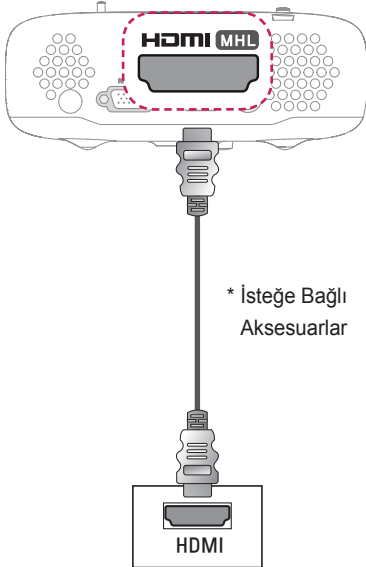
- HDMI - sayfa 68
- Komponent - sayfa 69
- Kompozit (AV) - sayfa 69
- RGB - sayfa 71
- USB Aygıtı - sayfa 31
- Kulaklık - sayfa 73
- Cep Telefonu (MHL/Slimport) - sayfa 74

HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici Cihaza Bağlama

Projektöre bir HD alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici Cihaz bağlayın ve uygun bir giriş modu seçin.

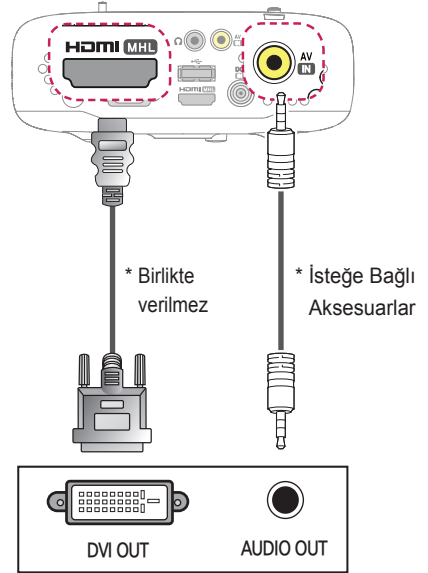
HDMI Bağlantısı

HDMI kablosu kullanarak yüksek kaliteli resim ve sesin keyfini çıkarabilirsiniz. Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI (MHL)** bağlantı noktasını bağlanacak aygıtın HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video hem de ses çıkışı gerçekleşir. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.



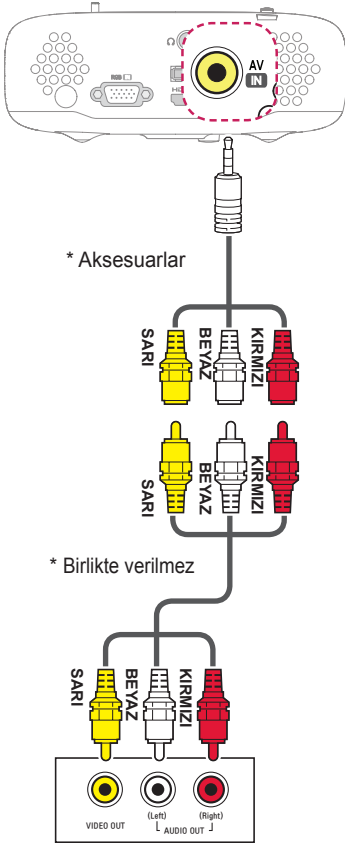
HDMI - DVI Bağlantısı

HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün **HDMI (MHL)** bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın. Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.



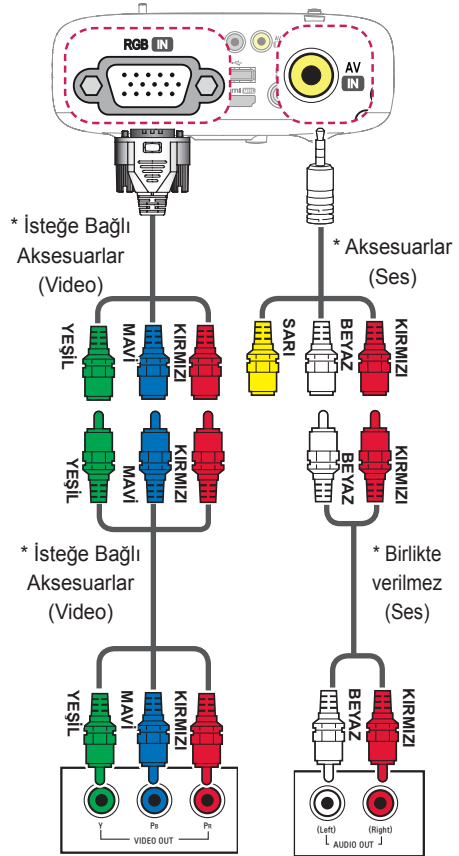
AV Bağlantısı

Bir AV kablosu kullanarak harici aygıtın çıkış bağlantı noktalarıyla projektörün **AV IN** bağlantı noktasını bağlayın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **AV** ögesini seçin. Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.



Komponent bağlantısı

Bir harici cihazın Komponent bağlantı noktasını projektörün **RGB IN** bağlantı noktasıyla bağlayarak video oynatabilirsiniz. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basarak **Komponent** ögesini seçin. Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.

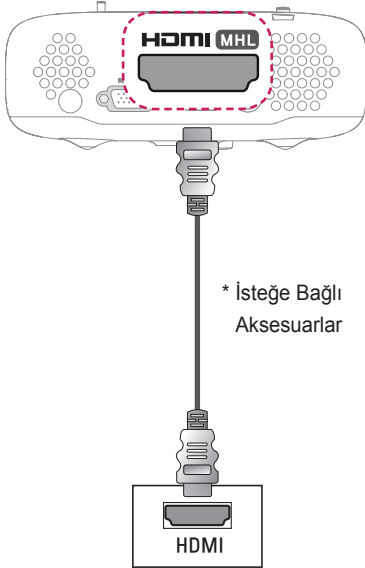


PC'ye Bağlama

Projektör Tak ve Kullan özelliğini desteklemektedir. PC'niz projektörü otomatik algılar ve sürücü yüklemek gerekmez.

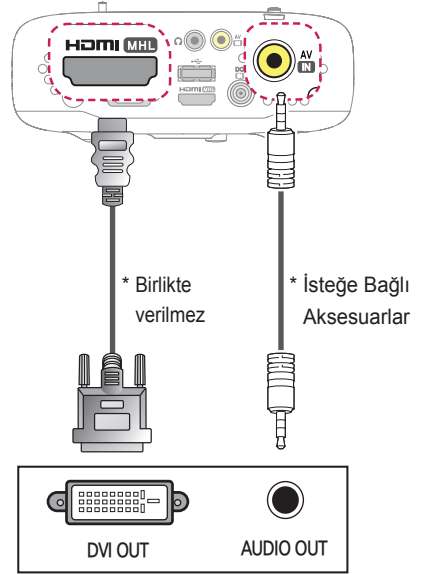
HDMI Bağlantısı

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI (MHL)** bağlantı noktasını PC'nizin HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video hem de ses çıkışı gerçekleşir. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.



HDMI - DVI Bağlantısı

HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün **HDMI (MHL)** bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın. Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.

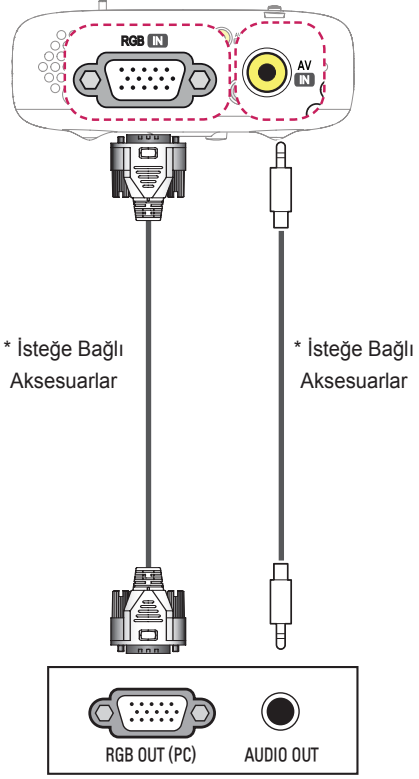
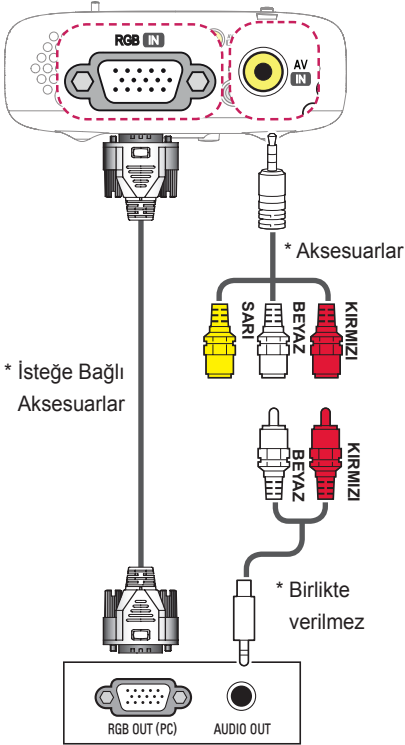


RGB Bağlantısı

Projektörün PC çıkışı ile PC video giriş bağlantı noktasını RGB kablosu kullanarak bağlayın.

Ses sinyali için PC ve projektöre isteğe bağlı bir ses kablosu takın.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **RGB** öğesini seçin.



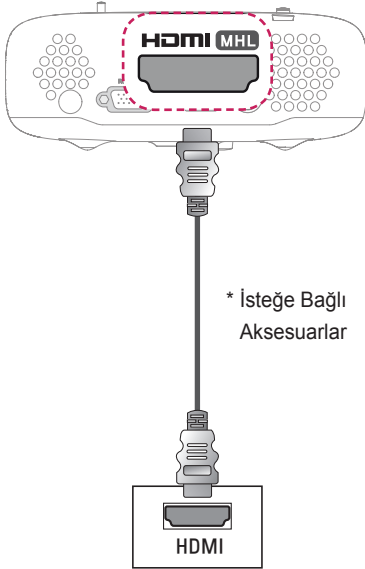
Ses kablosunu yukarıdaki resimde gösterildiği gibi bir cins kullanmadan bağlayabilirsiniz.

Dizüstü Bilgisayar Bağlama

Projektörü bir dizüstü bilgisayara bağlayarak çeşitli işlevlerini kullanabilirsiniz.

HDMI Bağlantısı

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI MHL** bağlantı noktasını dizüstü bilgisayarınızın HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video hem de ses çıkışı gerçekleşir. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.

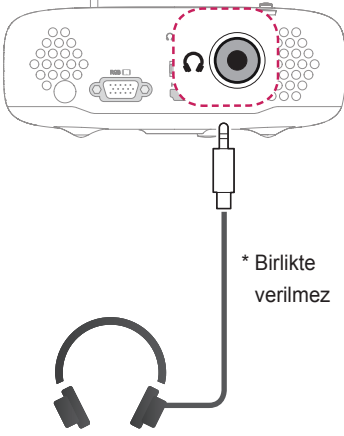


Aşağıdaki tabloda çıkış değiştirme örnekleri gösterilmiştir. Daha fazla bilgi almak için bilgisayarınızın kullanıcı kılavuzundaki **Harici Çıkış**, **Harici Monitöre Bağlama** veya benzeri bölümlerine bakın.

Marka	Çıkış Değiştirme
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Bilgisayar başladıktan sonra yansıtmanın etkinleştirilmesini kontrol panelinden ayarlayın.

Kulaklık Bağlantısı

Sesi kulaklık kullanarak dinleyebilirsiniz.



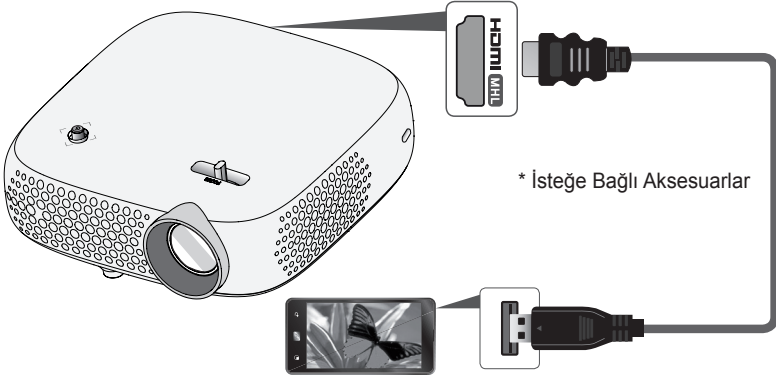
Cep Telefonunun Yansıtma İşlevini Kullanma

MHL/Slimport Bağlantısı

Cep telefonunuzu projektöre bağlamak ve bu sayede cep telefonunuzdaki görüntüleri ve sesleri projektöre aktarmak için HDMI adaptörü kullanmanız gerekir.

Uyumlu HDMI adaptörleri cep telefonu tipinize bağlı olarak değişir. Bu nedenle size uygun bir MHL veya Slimport adaptörü satın almalısınız.

(Cihazınızın MHL/Slimport sertifikalı olup olmadığını öğrenmek için lütfen cihaz üreticinizle iletişime geçin.)



NOT

- Bir cep telefonunu **HDMI MHL** bağlantı noktasına bağladığınızda cep telefonu ekranını projektörden görebilirsiniz.
 - Bu, yalnızca MHL/Slimport'yi destekleyen cep telefonları için geçerlidir.
 - Bazı uygulamalar için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.
- MHL/Slimport kablosunu şu durumlarda projektörden sökün:
 - MHL/Slimport işlevi devre dışı bırakıldığında.
 - Mobil aygıtınız bekleme modunda tamamen şarj edildiğinde.

BAKIM

Projektörünüzü en iyi durumda tutmak için temizleyin.

Temizleme

Lensi Temizleme

Lens yüzeyinde toz ya da leke varsa lensi temizlemeniz gerekir.

Lensi temizlemek için sprey ya da temizleme bezi kullanın.

Tozu veya lekeleri gidermek için sprey kullanın ya da bir pamuklu çubuğa veya yumuşak bir beze az miktarda temizlik malzemesi uygulayarak lensi hafifçe silin.

Ürünün doğrudan lensin üstüne püskürtülmesi halinde lensin içine sıvı sızması için lütfen dikkat edin.

Projektör gövdesini temizleme

Projektör gövdesini temizlemek için ilk olarak güç kablosunun fişini prizden çekin.

Tozu veya lekeleri gidermek için yalnızca kuru, tüy bırakmayan ve aşındırıcı olmayan bir bez kullanarak lensi temizleyin.

Alkol, benzen, tiner veya gövdeye zarar verebilecek başka bir kimyasal madde kullanmayın.

TEKNİK ÖZELLİKLER

MODELLER	PW600G (PW600G-GL) / PW800G (PW800G-GL)
Çözünürlük (Piksel)	1280 (Yatay) × 800 (Dikey)
İzleme oranı	16:10 (Yatay:Dikey)
Panel boyutu (mm)	11,623
Projeksiyon mesa-fesi (Video boyutu)	0,80 m ile 3,25 m (63,5 cm ile 254,0 cm)
Yukarı projeksiyon oranı	% 100
Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi	6 m
Video girişi	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
AC-DC Adaptör	19,0 V  , 3,42 A (Adaptör Girişi 100-240 V @ 50/60 Hz)
Ses Çıkışı	1 W + 1 W
Yükseklik (mm)	50 (ayaksız), 53 (ayaklı)
Genişlik (mm)	139
Derinlik (mm)	139
Ağırlık (g)	PW600G 580
	PW800G 600
USB Aygıtı	5 V, 0,5 A (Maks.)
Güç	AC 100 - 240 V~, 50 Hz/ 60 Hz
Çalışma ortamı	Sıcaklık
	Çalışma 0 °C 'den 40 °C 'ye
	Saklama -20 °C'den 60 °C 'ye
	Bağıl Nem
	Çalışma % 0 ile % 80
	Saklama % 0 ile % 85

* Yalnızca kullanıcı talimatlarında listelenen güç kaynaklarını kullanın.

* Bu kılavuzdaki içerikler ürün işlevlerinin yükseltilmesi nedeniyle önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Desteklenen RGB-PC/HDMI(PC)**Modu**

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363 97,551	60,00 120
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,02
1400 x 1050	65,317	59,979
1680 x 1050	65,3	60

- Projektöre geçersiz bir sinyal girişi yapılırsa sinyal ekranda doğru bir şekilde görüntülenmez ya da **Sinyal Yok** veya **Geçersiz Format** gibi bir mesaj görüntülenir.
- Projektör, Tak ve Kullan işlevi olarak DDC1/2B tipini destekler (PC monitörünün otomatik olarak tanınması).
- Desteklenen PC senkronizasyon sinyal tipleri: Aynı tip senkronizasyon.
- PC modunda en iyi resim kalitesi için 1280 x 800 ayarı önerilir.

Desteklenen HDMI/DVI-DTV Modu

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
480p	31,47 31,47 31,50	60 59,94 60
576p	31,25	50
720p	45,00 44,96 37,5	60,00 59,94 50
1080i	33,75 33,72 28,125	60,00 59,94 50
1080p	67,500 67,432 27,000 26,97 33,75 33,71 56,25	60 59,939 24,000 23,976 30,000 29,97 50

- En iyi görüntü kalitesini sunmak için 1280 x 720 (720p) çözünürlük önerilir.

Komponent bağlantı noktası**bağlantı bilgileri**

Sinyal	Komponent
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (Sadece 50 Hz / 60 Hz)

Açık Kaynaklı Yazılım Bildirimi**Bilgileri**

GPL, LGPL, MPL ve bu ürünün içerdiği diğer açık kaynaklı lisanslar altında kaynak kodu elde etmek için lütfen <http://opensource.lge.com> adresini ziyaret edin.

Kaynak koduna ek olarak, adı geçen tüm lisans koşulları, garanti feragatnameleri ve telif hakkı bildirimleri indirilmek üzere mevcuttur.

LG Electronics, opensource@lge.com adresine e-posta atarak talep etmeniz durumunda dağıtım masrafları (medya, sevkiyat ve taşıma ücretleri gibi) size ait olmak üzere ürünün kaynak kodunu bir CD-ROM'a kayıtlı olarak da gönderecektir. Bu teklif, ürünü satın aldığınız tarihten itibaren üç (3) yıl süreyle geçerlidir.



Projektöre ait model ve seri numarası projektörün arka veya yan tarafında yer almaktadır. Bakıma gerek duyulduğunda kullanmak üzere bilgileri aşağıdaki alana kaydedin.

MODELLER _____

SERİ _____