Návod k obsluze

UltraGear™

(Monitor OLED)

Než začnete zařízení používat, přečtěte si důkladně Návod k obsluze a poté jej uchovejte pro pozdější použití.

32GS95UE

www.lg.com

Autorská práva © 2024 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

OBSAH

ČESKY

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA 4
- Instalace 5
  Přemisťování a zvedání monitoru 5
  Instalace na stůl 6
  Použití zámku Kensington 6
  Montáž na stěnu 7
- Popis produktu a tlačítek 9
  Jak používat tlačítko ovladače 10
  Nastavení výšky stojanu 10
  Nastavení úhlu 11
  Funkce otáčení 11
- Podporované ovladače a software 13

POUŽÍVÁNÍ MONITORU 14
- Připojení k počítači 14
  Připojení HDMI 14
  Připojení DisplayPort 15
- Připojení k zařízením AV 15
  Připojení HDMI 15
- Připojení periferních zařízení 16
  Připojení zařízení USB 16
  Připojení sluchátek s mikrofonem 16

NASTAVENÍ UŽIVATELE 17
- Aktivace hlavního menu 17
  Funkce hlavního menu 17
  Nastavení menu 18
  [Game Adjust] 18
  [Picture Adjust] 19
  [Sound] 20
  [Input] 20
  [General] 21
- Důležité informace k předejití vypalování obrazu 22
  Příklady obrazů, které by mohly způsobovat vypálení obrazu 22
  Doporučení pro předejití vypalování obrazu 22
  Bezpečnostní opatření pro dlouhodobé používání 22

SPECIFIKACE PRODUKTU 23
- Režim podpory 24
(Předem nastavený režim, HDMI) 24
(Předem nastavený režim, DisplayPort) 25
Časování HDMI (Video) 26

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ 27

LICENCE 28

INFORMAČNÍ UPOZORNĚNÍ K SOFTWARU S OTEVŘENÝM ZDROJOVÝM KÓDEM 29

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Abyste zajistili bezpečnost a výkon produktu, používejte vždy originální součásti.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená neoriginálními součástmi.
- Doporučujeme, abyste používali dodané součásti.
- Obrázky produktů a obrazovek v této příručce jsou ilustrační a slouží jako pomůcka při používání produktu. Upozorňujeme, že se mohou od skutečného produktu lišit.
- Při sestavování produktu nepoužívejte na závity šroubů cizí látky (oleje, maziva apod.). (Mohlo by to způsobit poškození produktu.)
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Nepřenášejte monitor vzhůru nohama pouze uchopením za základnu. Monitor by mohl upadnout ze stojanu a způsobit úraz.
- Při zvedání a přenášení monitoru se nedotýkejte jeho obrazovky. Působením silou na obrazovku monitoru můžete obrazovku poškodit.
- Pro vzor vln na vzhledu, na rozdíl od běžné metody potahování, je aplikován přidaný třpyt přímo do surového materiálu. Tento materiál má dobrou trvanlivost a neodlupuje se. Používejte prosím výrobek s důvěrou a bez obav.

❗ POZNÁMKA

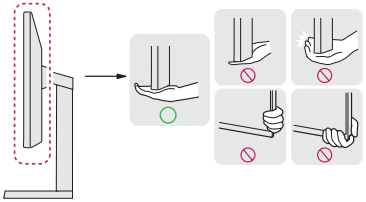
- Součásti mohou vypadat jinak, než součásti zde uvedené.
- Veškeré informace a technické údaje o produktu uvedené v této příručce se mohou bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu.
- Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obraťte na obchodníka, od něhož jste produkt zakoupili.
- Dodaný napájecí kabel se může v závislosti na regionu lišit.

Instalace

Přemisťování a zvedání monitoru

Při přemisťování či zvedání monitoru dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození monitoru, a aby byla zajištěna bezpečná přeprava nezávisle na tvaru a velikosti monitoru.

- Než budete monitor přemisťovat, doporučujeme jej umístit do původní krabice či balicího materiálu.
- Než budete monitor přemisťovat nebo zvedat, odpojte napájecí kabel i všechny ostatní kabely.
- Uchopte pevně horní a postranní část rámu monitoru. Nedržte samotný panel.
- Když monitor držíte, měla by obrazovka směřovat směrem od vás, aby nedošlo k jejímu poškrábání.
- Při přepravě monitor nevystavujte nárazům ani nadměrným vibracím.
- Při přemisťování monitoru jej držte svisle. Nikdy jej neotáčejte na stranu, ani jej na stranu nenaklánějte.



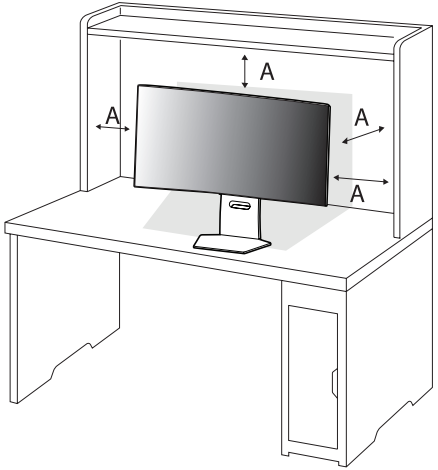


⚠ UPOZORNĚNÍ

- Snažte se pokud možno nedotýkat obrazovky monitoru.
  - Mohlo by dojít k poškození obrazovky nebo některých pixelů sloužících k vytváření obrazu.
- Pokud používáte panel monitoru bez základny stojanu, tlačítko napájení může způsobit, že monitor bude nestabilní a spadne, přičemž může dojít k poškození monitoru nebo ke zranění. Kromě toho tlačítko napájení nemusí fungovat správně.

Instalace na stůl

- Zvedněte monitor a položte jej na stůl ve vzpřímené poloze. Umístěte jej nejméně 100 mm od zdi, abyste zajistili dostatečnou ventilaci.



A: 100 mm

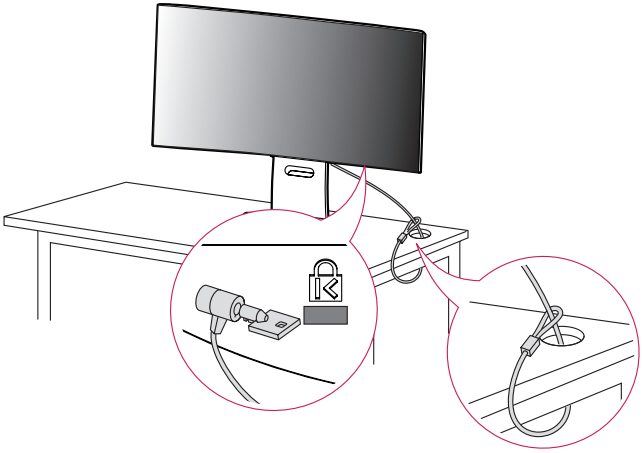
⚠ UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru. Je zde riziko úrazu elektrickým proudem.
- Ujistěte se, že používáte napájecí kabel, který je součástí balení výrobku, a připojte jej k uzemněné elektrické zásuvce. (Závisí na zemi)

Použití zámku Kensington

Další informace o instalaci a použití naleznete v uživatelské příručce zámku Kensington nebo na webových stránkách *http://www.kensington.com*.

Připojte monitor ke stolu pomocí bezpečnostního lanka Kensington.



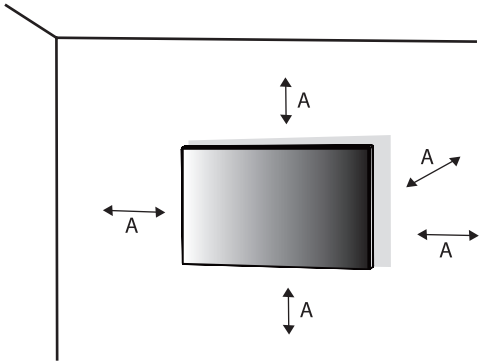
POZNÁMKA

- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství můžete zakoupit ve většině obchodů s elektronikou.

Montáž na stěnu

Tento monitor splňuje specifikace pro držák pro montáž na stěnu či jiná kompatibilní zařízení.

Nainstalujte monitor nejméně 100 mm od zdi a po obou stranách monitoru ponechte přibližně 100 mm volného místa, abyste zajistili dostatečnou ventilaci. Podrobné pokyny k instalaci získáte v místním obchodě. Informace o instalaci a nastavení držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu naleznete také v příslušné příručce.

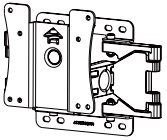


A: 100 mm

Instalace držáku pro montáž na stěnu

Při upevňování monitoru na stěnu namontujte na zadní stranu monitoru držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství).

Zkontrolujte, zda je držák pro montáž na stěnu pevně připojen k monitoru a ke zdi.

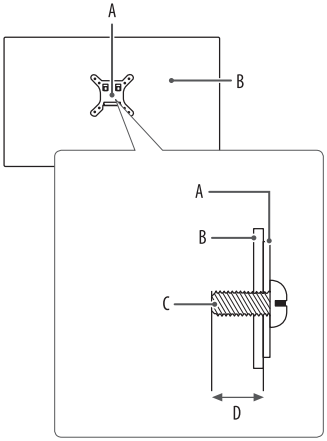
Montáž na stěnu (mm)	100 X 100
Standardní šroub	M4 x L10
Počet šroubů	4
Držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství)	LSW149 

POZNÁMKA

- Použijte šrouby uvedené ve standardu VESA.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod k instalaci a všechny potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubu se může u jednotlivých držáků pro montáž na stěnu lišit. Pokud použijete šrouby delší, než je standardní délka, můžete poškodit vnitřek produktu.
- Další informace naleznete v uživatelské příručce držáku pro montáž na stěnu.
- Dejte pozor, abyste při upevňování držáku pro montáž na stěnu nevyvíjeli přílišnou sílu, protože byste mohli poškodit obrazovku.
- Před montáží monitoru na stěnu demontujte stojan provedením postupu pro připojení stojanu v opačném pořadí.

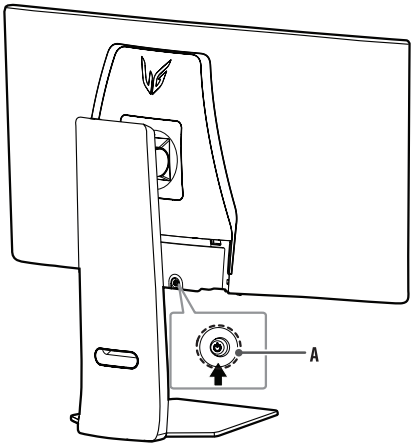
UPOZORNĚNÍ

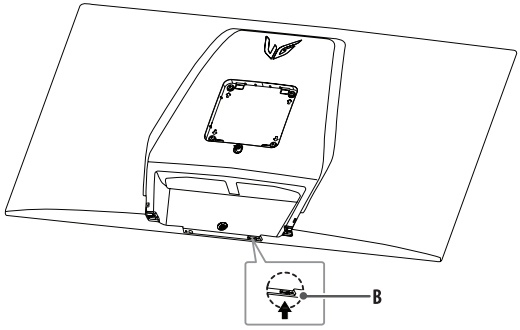
- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí kabel, abyste předešli úrazu elektrickým proudem.
- Instalace monitoru na strop nebo pod náklonem může způsobit pád monitoru, což může vést ke zranění. Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Aby se předešlo zranění, je třeba toto zařízení upevnit na stěnu v souladu s instalačními pokyny.
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Použijte držák pro montáž na stěnu a šrouby, které vyhovují standardu VESA. Poškození způsobené použitím nebo nesprávným použitím nesprávných součástí není kryto zárukou produktu.
- Měřeno od zadní strany monitoru, délka každého instalovaného šroubu musí být 8 mm nebo méně.



A: Držák pro montáž na stěnu
B: Zadní strana monitoru
C: Standardní šroub
D: Max. 8 mm

Popis produktu a tlačítek



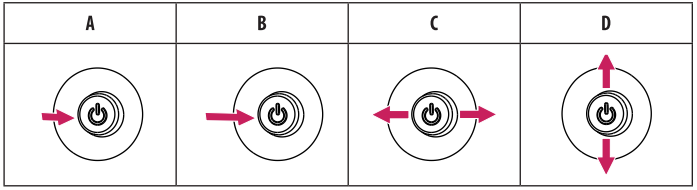


A: Tlačítko ovladače
B: Tlačítko [Dual-Mode]

Jak používat tlačítko ovladače

Funkce monitoru můžete snadno ovládat stisknutím tlačítka ovladače nebo jeho pohybem doleva/doprava/nahoru/dolů.

Základní funkce



A (Zapnutí): Chcete-li monitor zapnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače.

B (Vypnutí): Chcete-li monitor vypnout, stiskněte a podržte tlačítko ovladače déle než 5 sekund.

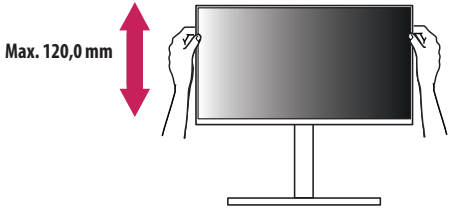
C (Ovládání hlasitosti): Hlasitost můžete ovládat pohybem ovládacího tlačítka vlevo/vpravo.

D (Ovládání jasu obrazovky): Jas obrazovky lze nastavit pohybem tlačítka ovladače nahoru a dolů.

Nastavení výšky stojanu

1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.

2 Monitor uchopte pevně oběma rukama a nastavte výšku.



VAROVÁNÍ

- Abyste si při nastavování výšky obrazovky neporanili prsty, nepokládejte ruku na tělo stojanu.

Nastavení úhlu

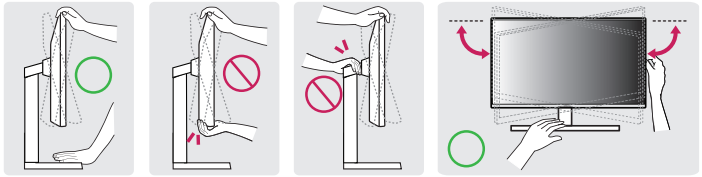
1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.

2 Nastavte úhel obrazovky.

Úhel obrazovky lze nastavit dopředu nebo dozadu v rozsahu od -10° do 15°, aby bylo možné obraz na monitoru pohodlně sledovat. Zároveň můžete nastavit úhel obrazovky o 10 stupňů doleva nebo doprava.

VAROVÁNÍ

- Abyste si při nastavování obrazovky neporanili prsty, nedržte dolní část rámu monitoru způsobem vyobrazeným níže.
- Při nastavování úhlu monitoru dejte pozor, abyste se nedotkli plochy obrazovky, ani jste ji netiskli.

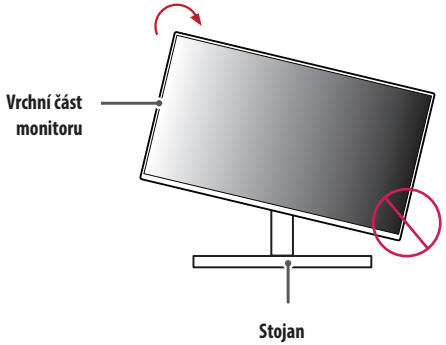


Funkce otáčení

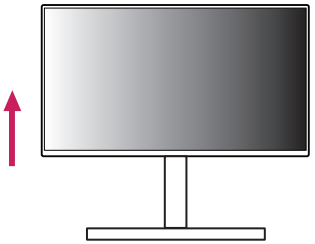
Funkce otáčení umožňuje otočit monitor o 90° ve směru hodinových ručiček.

VAROVÁNÍ

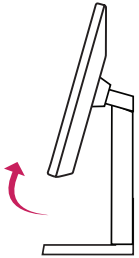
- Pokud používáte funkci otáčení, neotáčejte monitor příliš rychle nebo nadměrnou silou. Při kontaktu s vrchní částí monitoru může dojít k poškrábání stolu.
  - Vyhnete se tak poškrábání základny stojanu o hlavu monitoru.
  - Dávejte pozor, abyste si neskřípli prsty mezi hlavu a stojan monitoru a neporanili se.



1 Zvedněte monitor do maximální výšky.



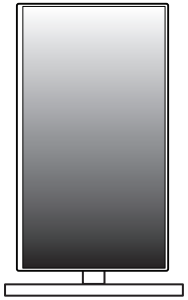
2 Nastavte úhel monitoru ve směru šipky jak je uvedeno na obrázku.



3 Otočte monitor ve směru hodinových ručiček jak je uvedeno na obrázku.



4 Dokončete instalaci otočením monitoru o 90°, jak je znázorněno na obrázku.



POZNÁMKA

- Funkce automatického otáčení obrazovky není podporována.
- Obrazovku je možné snadno otáčet pomocí klávesové zkratky pro otáčení obrazovky operačního systému Windows. Upozorňujeme, že některé verze operačního systému Windows a některé ovladače grafické karty mohou používat různá nastavení klávesové zkratky pro otáčení obrazovky nebo nemusí klávesovou zkratku pro otáčení obrazovky vůbec podporovat.

Podporované ovladače a software

Nejnovější verzi si můžete stáhnout a nainstalovat z webových stránek společnosti LGE (*www.lg.com*).

- Ovladač monitoru / OnScreen Control / LG Calibration Studio / Dual Controller

POUŽÍVÁNÍ MONITORU

- Obrázky v této příručce se mohou lišit od reálného produktu.

Stiskněte tlačítko ovladače, přejděte na [Settings] > [Input] a poté vyberte možnost vstup.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Netiskněte obrazovku příliš dlouho. Mohlo by dojít ke zkreslení obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovce příliš dlouho statické obrazy. Mohlo by dojít k retenci obrazu. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky počítače.
- Pro připojení napájecího kabelu k elektrické zásuvce použijte uzemněnou víceúčelovou zásuvku (3 pólovou) nebo uzemněnou elektrickou zásuvku. (Závisí na zemi)
- Pokud se monitor zapne v oblasti s nízkou teplotou, může blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se někdy mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.
- Dbejte na to, abyste použili kabel dodávaný s produktem. Zařízení by v opačném případě nemuselo fungovat správně.
- Při prvním nebo opětovném použití monitoru po dlouhodobém skladování proveďte nejprve [OLED Image Cleaning]. (Přejděte do [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

Připojení k počítači

- Tento monitor podporuje funkci Plug and Play*.

* Plug and Play: Funkce, která umožňuje přidat k počítači zařízení bez toho, aby bylo nutné cokoli konfigurovat nebo instalovat ovladače.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Ultra vysokorychlostní kabel HDMI®/™
  - Ultra vysokorychlostní kabel HDMI®/™ se sítí Ethernet

Připojení DisplayPort

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

POZNÁMKA

- V závislosti na verzi DP (DisplayPort) počítače nemusí jít o video nebo audio výstup.
- Pokud používáte grafickou kartu s výstupem Mini DisplayPort, použijte kabel Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) nebo propojovací kabel, který podporuje DisplayPort 1.4. (Prodává se samostatně)

Připojení k zařízením AV

Připojení HDMI

HDMI přenáší digitální video a audio signály z vašeho zařízení AV do monitoru.

POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Ultra vysokorychlostní kabel HDMI®/™
  - Ultra vysokorychlostní kabel HDMI®/™ se sítí Ethernet

Připojení periferních zařízení

Připojení zařízení USB

Port USB v rámci funkcí produktu je ve formě rozbočovače USB.
Chcete-li využít rozhraní USB 3.0, připojte k počítači kabel USB 3.0 typu A-B.
Periferní zařízení připojená k portu USB IN lze ovládat z počítače.

POZNÁMKA

- Před připojením a používáním produktu doporučujeme nainstalovat všechny aktualizace systému Windows.
- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- K portu USB lze připojit klávesnici, myš nebo zařízení USB.
- Rychlost nabíjení se může měnit v závislosti na zařízení.

UPOZORNĚNÍ

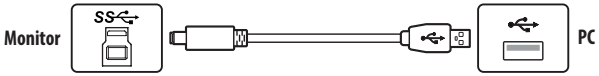
- Upozornění pro používání zařízení USB.
  - Zařízení USB, ve kterém je nainstalován program pro automatické rozpoznání nebo které používá vlastní ovladač, nemusí být rozpoznáno.
  - Některá zařízení USB nemusí být podporována nebo nemusí fungovat správně.
  - Doporučujeme používat rozbočovač USB nebo jednotku pevného disku s připojeným napájením. (Pokud není napájení přiměřené, zařízení USB nemusí být správně rozpoznáno.)

Připojení sluchátek s mikrofonem

Periferní zařízení připojte k monitoru prostřednictvím portu pro sluchátka s mikrofonem.

POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Mikrofon funguje pouze tehdy, když je USB port monitoru připojen k USB portu vašeho počítače.
- Podle nastavení zvuku počítače a externího zařízení může být omezena funkce sluchátek s mikrofonem a reproduktorů.



NASTAVENÍ UŽIVATELE

POZNÁMKA

- Nabídka OSD (On Screen Display) vašeho monitoru se může mírně lišit od obrázků v této příručce.

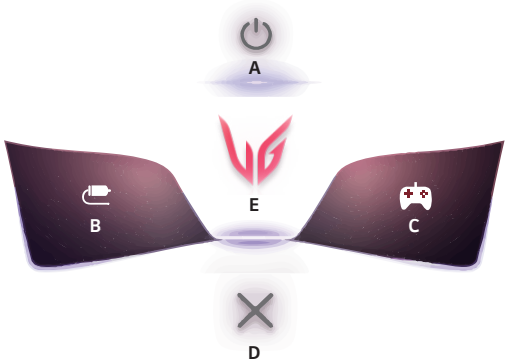
Aktivace hlavního menu



Tlačítko ovladače

1 Stiskněte tlačítko ovladače na zadní části monitoru.
2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů a doleva/doprava nastavte možnosti.

Funkce hlavního menu



Hlavní menu	Popis
A: [Power Off]	Vypne monitor.
B: [Input]	Nastavení vstupního režimu. (Výchozí) • Levou stranu hlavní nabídky (B) můžete přizpůsobit tak, abyste měli snadný přístup k vámi preferované nabídce. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Nastaví režim hry pro hraní her. (Výchozí) • Pravou stranu hlavní nabídky (C) můžete přizpůsobit tak, abyste měli snadný přístup k vámi preferované nabídce. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Opustit hlavní menu.
E: [Settings]	Konfiguruje nastavení obrazovky.

Nastavení menu

1 Chcete-li zobrazit menu OSD, stiskněte tlačítko ovladače v zadní části monitoru a vstupte do položky [Settings].
2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů a doleva/doprava nastavte možnosti.
3 Chcete-li se vrátit do vyšší úrovně menu či nastavení jiných položek menu, pohybujte ovladačem na ◀ nebo ovladač stiskněte ( ).
4 Chcete-li opustit menu OSD, pohybujte ovladačem směrem ◀, dokud menu neopustíte.



[Game Adjust] [Picture Adjust] [Sound] [Input] [General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: můžete vybrat režimy obrazu pro nastavení herního zobrazení.
  - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimy obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.
  - [FPS]: Tento režim je optimalizován pro hru FPS. Tento režim je vhodný pro velmi tmavé hry FPS.
  - [RTS]: Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
  - [Vivid]: Optimalizuje obrazovku pro živé barvy.
  - [Reader]: Optimalizuje obrazovku pro čtení dokumentů. (pouze pro SDR)
  - [HDR Effect]: Optimalizuje obrazovku pro vysoký dynamický rozsah. (pouze pro SDR)
  - [sRGB]: Standardní barevný prostor RGB pro monitor a tiskárnu. (pouze pro SDR)
  - [Color Weakness]: Tento režim je určen pro uživatele, kteří nedokáží rozlišit mezi zelenou a červenou barvou. Umožňuje uživatelům s poruchou barevného vidění snadno rozlišovat mezi těmito dvěma barvami. (pouze pro SDR)
  - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Nastaví na kalibrovanou obrazovku. Pro spuštění kalibrace prosím nainstalujte LG Calibration Studio. (pouze pro SDR)

POZNÁMKA

- Nastavení [Game Mode] závisí na vstupním signálu.
- Pokud je možnost [Game Mode] ve vstupu DP (DisplayPort) změněna, obrazovka může blikat nebo může být ovlivněno rozlišení obrazovky počítače.
- V závislosti na nastavení operačního systému Windows se HDR obsah nemusí zobrazovat správně. Zkontrolujte prosím, zda je v nastavení Windows zapnuto video HDR.
- Je-li funkce HDR zapnutá, může být v závislosti na výkonu grafické karty ostrost znaků nebo kvalita obrazu špatná.
- Pokud je funkce HDR zapnutá, může v závislosti na výkonu grafické karty při změně vstupu monitoru nebo zapnutí/vypnutí napájení docházet k blikání nebo trhání obrazu.
- Informace o tom, zda grafická karta a hra podporují HDR, naleznete na webových stránkách jejich výrobců.

- [Dual-Mode]: Zvýšením obnovovací frekvence si můžete vychutnat plynulejší a rychlejší pohyb.
  - [Off]: Podporuje rozlišení až do 3 840 x 2 160 při 240 Hz a může se lišit v závislosti na výkonu počítače.
  - [On(Full Wide)] / [On(27")] / [On(24")]: Podporuje rozlišení až do 1 920 x 1 080 při 480 Hz a může se lišit v závislosti na výkonu počítače.
    » Velikost obrazovky se mění po každém nastavení.
  - Tlačítko [Dual-Mode] umožňuje přepínat [Dual-Mode] mezi [Off] a předchozí volbou [On(Full Wide)], [On(27")] nebo [On(24")].
    » Zpočátku přepíná mezi [Off] a [On(Full Wide)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Tato funkce zobrazuje čistou obrazovku bez trhání nebo zasekávání v herním prostředí.

  V některých herních prostředích však může docházet k problikávání obrazovky.
  - Podporované rozhraní: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
  - Podporovaná grafická karta: Je nutná grafická karta, která podporuje funkci G-SYNC společnosti NVIDIA nebo funkci FreeSync společnosti AMD.
  - Podporovaná verze: Nezapomeňte aktualizovat ovladač grafické karty na nejnovější verzi.
  - Další informace a požadavky naleznete na webových stránkách společnosti NVIDIA (*www.nvidia.com*) a AMD (*www.amd.com*).
- [Black Stabilizer]: Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény. Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.
- [Crosshair]: Funkce Crosshair (Nitkový kříž) slouží k zobrazení značky kříže ve středu obrazovky při střílečkách z pohledu první osoby (FPS).

  Uživatelé si mohou mezi čtyřmi různými nitkovými kříži vybrat ten, který odpovídá jejich hernímu prostředí.
- [FPS Counter]
  - [On]: Počítadlo se zobrazí v levé horní části obrazovky. Bude zobrazovat skutečnou snímkovou frekvenci, která je přijata na vstupu. Můžete také upravit polohu [FPS Counter]. (vlevo nahoře / vpravo nahoře / vpravo dole / vlevo dole)
  - [Off]: Nepoužívá funkci [FPS Counter].
  - Funkce [FPS Counter] a [Crosshair] nelze používat současně.
- [Game Reset]: Obnovuje výchozí nastavení hry.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Umožňuje nastavit jas obrazovky.
- [Peak Brightness]: Umožňuje nastavit maximální jas panelu, aby byla obrazovka jasnější.
- [Contrast]: Nastavuje kontrast obrazovky.
- [Sharpness]: Nastavuje ostrost obrazovky.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Čím je hodnota nastavení gamma vyšší, tím je obraz tmavší. Stejně tak platí, že čím je hodnota nastavení gamma nižší, tím je obraz světlejší.
  - [Mode 4]: Pokud nepotřebujete upravit nastavení korekce gamma, vyberte možnost [Mode 4].
- [Color Temp]: Nastavte si vlastní teplotu barev.
  - [Custom]: Můžete přizpůsobit červenou, zelenou a modrou barvu.
  - [Warm]: Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červena.
  - [Medium]: Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.
  - [Cool]: Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.
  - [Manual]: Uživatel může upravit teplotu barev.
- [R/G/B]: Barvu obrazu můžete přizpůsobit pomocí červené, zelené a modré barvy.

- [Six Color]: Splňuje požadavky uživatele na barvy prostřednictvím úpravy barvy a sytosti šesti barev (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová, žlutá) a uložení nastavení.
  - Odstín: Umožňuje nastavit barevný tón obrazovky.
  - Sytost: Umožňuje nastavit sytost barev obrazovky. Čím nižší je tato hodnota, tím méně syté a jasné jsou barvy. Čím vyšší je tato hodnota, tím sytější a tmavší jsou barvy.
- [Black Level]: Nastavuje úroveň kompenzace (pouze pro HDMI).
  Kompenzace: jako reference pro signál videa; jedná se o nejtmavší barvu, kterou monitor dokáže zobrazit.
  - [High]: Udržuje aktuální kontrastní poměr obrazovky.
  - [Low]: Sníží úrovně černé a zvýší úrovně bílé z aktuálního kontrastního poměru obrazovky.
- [Picture Reset]: Obnovuje výchozí nastavení obrazu a barev.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Změní požadovaný způsob výstupu zvuku.
- [DTS Headphone:X]: Umožňuje přehrávání trojrozměrného zvuku prostřednictvím sluchátek.
  - [Game]: Tento režim je optimalizován pro hraní.
  - [Entertainment]: Tento režim je optimalizován pro zábavu.
  - [Sports]: Tento režim je optimalizován pro sporty.
  - [Off]: Deaktivuje funkci DTS Headphone:X.
- [DTS Virtual:X]: Umožňuje přehrávání trojrozměrného zvuku prostřednictvím reproduktoru.
  - [Game]: Tento režim je optimalizován pro hraní.
  - [Entertainment]: Tento režim je optimalizován pro zábavu.
  - [Sports]: Tento režim je optimalizován pro sporty.
  - [Off]: Deaktivuje funkci DTS Virtual:X.
- [Volume]: Upraví úroveň hlasitosti.
  - Funkci [Mute] / [Unmute] můžete upravovat pohybem tlačítka ovladače na ▼ v menu [Volume].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Vybere vstupní režim.
- [Aspect Ratio]: Upraví poměr stran obrazovky. Při doporučeném rozlišení může displej vypadat stejně pro možnosti [Full Wide], [Original] a [Just Scan].
  - [Full Wide]: Zobrazuje video na široké obrazovce bez ohledu na vstupní video signál.
  - [Original]: Zobrazuje video podle poměru stran vstupního video signálu.
  - [Just Scan]: V tomto režimu je zachován poměr stran originálu.
- [Auto Input Switch]: Pokud je funkce [Auto Input Switch] nastavena na [On], zobrazení se po připojení nového vstupu automaticky přepne na tento vstup.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Umožňuje nastavit menu na obrazovce na požadovaný jazyk.
- [OLED Screen Move]: Posouvání obrazovky v pravidelných intervalech pomáhá předcházet šumu panelu, který způsobují obrazy, jež byly delší dobu fixované.

  Podporuje čtyři režimy s různými trasami pohybu po obrazovce, počty pixelů a cykly. Zvolte vhodný režim podle prostředí používání.
- [OLED Screen Saver]: Pokud na obrazovce po určitou dobu nedojde k pohybu, obrazovka se automaticky vypne.
- [OLED Image Cleaning]: Opravuje problémy s obrazovkou, které se mohou vyskytnout, když je monitor zapnutý po dlouhou dobu. Dokončení potrvá přibližně 10 minut.

  Provede se automaticky při přechodu do úsporného režimu nebo při vypnutí napájení poté, co od předchozího dokončení [OLED Image Cleaning] uplynou více než 4 hodiny.
- [Hexagon Lighting]: Umožňuje nastavit osvětlení na zadní části monitoru.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Umožňuje nastavit osvětlení na požadovanou barvu.
  - [Cycling]: Všechny barvy se objevují střídavě.
  - [Off]: Umožňuje vypnout osvětlení na zadní straně monitoru.
- [User-defined Key 1] / [User-defined Key 2]: Hlavní nabídku můžete přizpůsobit tak, abyste měli snadný přístup k vámi preferované nabídce. V levé / pravé části hlavní nabídky se zobrazí [User-defined Key 1] a [User-defined Key 2].
- [SMART ENERGY SAVING]: Šetří energii pomocí algoritmu kompenzace svítivosti.
  - [High]: Šetří energii pomocí funkce [SMART ENERGY SAVING] s vysokou účinností.
  - [Low]: Šetří energii pomocí funkce [SMART ENERGY SAVING] s nízkou účinností.
  - [Off]: Vypne funkci.
  - Míra úspory energie se může lišit v závislosti na panelu a dodavateli panelu.
  - Pokud vyberete možnost [SMART ENERGY SAVING] s hodnotami [High] nebo [Low], svítivost monitoru bude vyšší nebo naopak nižší v závislosti na zdroji.
- [Deep Sleep Mode]: Pokud je funkce [Deep Sleep Mode] přepnuta na možnost [On], spotřeba energie se minimalizuje, pokud je monitor v pohotovostním režimu.
- [Automatic Standby]: Pokud po určitou dobu na monitoru neproběhne žádná akce, monitor se automaticky přepne do pohotovostního režimu.
- [Input Compatibility Version]: Každý vstup lze nastavit tak, aby odpovídal podporované verzi připojeného zařízení.
  - Pokud připojené zařízení podporuje 2.1 v HDMI, ale obrazovka nebo zvuk nefungují správně, nastavte tuto funkci na 2.1(AV).
- [Buzzer]: Tato funkce umožňuje nastavit zvuk produkovaný bzučákem při zapnutí napájení monitoru.
- [OSD Lock]: Tato funkce deaktivuje nastavení a úpravu nabídek.

  Všechny funkce jsou deaktivovány kromě:
  - [Brightness] / [Contrast] v nabídce [Picture Adjust]
  - [Volume] v nabídce [Sound]
  - [Input]
  - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] v nabídce [General]
- [Information]: Zobrazí se následující informace o monitoru: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Pokud zvolíte [View], můžete zkontrolovat informační upozornění k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem.
- [Reset to Initial Settings]: Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

Důležité informace k předejití vypalování obrazu

Na rozdíl od běžných monitorů LED / LCD pixely v monitorech OLED samy vyzařují světlo, čímž dosahují dokonalé černé barvy a vytvářejí jasný a ostrý obraz.

K vypalování obrazu nedochází při běžném používání produktu, ale může k ní dojít, pokud je po dlouhou dobu zobrazován stejný obraz. Obrazovka má integrované funkce, které ji chrání před možným vypalováním obrazu.

Pokud je na obrazovce dlouho zobrazován statický obraz, spořič obrazovky automaticky sníží jas celé obrazovky a po určité době se obrazovka automaticky vypne. Když je detekována změna obrazu, jas se automaticky obnoví do původního stavu. Nejedná se o vadu panelu produktu.

Příklady obrazů, které by mohly způsobovat vypálení obrazu

- Statické obrazy nebo obrazy objektů / informací, které se na obrazovce vyskytují na jednom místě po dlouhou dobu (např. Ikony na ploše, nehybné nabídky nebo loga televizní stanice atd.)
- Nehybné nabídky / ikony u herních konzolí nebo set-top boxů
- Nehybná nabídka v horním rohu internetového prohlížeče

Doporučení pro předejití vypalování obrazu

- Vypálení obrazu můžete zabránit pomocí nastavení nabídky monitoru. (Přejděte do [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Bezpečnostní opatření pro dlouhodobé používání

Z důvodu jedinečných vlastností panelů OLED může být při dlouhodobém používání jas snížen. Snížený jas je trvalý.

Zároveň platí, že opakované používání v podmínkách, jakými jsou vysoká teplota a vysoká vlhkost nebo statické snímky/ vysoká svítivost, mohou mít za následek paobrazy, neostré snímky nebo nefunčnost obrazovky.

SPECIFIKACE PRODUKTU

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.
Symbol ~ značí střídavý proud a symbol ⎓ značí stejnosměrný proud.

Hloubka barev:

- Jsou podporovány 8bitové / 10bitové barvy.

Rozlišení

- Maximální rozlišení:
  - 3 840 x 2 160 při 240 Hz
- Doporučené rozlišení:
  - 3 840 x 2 160 při 240 Hz

Okolní prostředí

- Provozní podmínky
  - Teplota: 0 °C až 40 °C
  - Vlhkost: Méně než 80 %
- Skladovací podmínky
  - Teplota: -20 °C až 60 °C
  - Vlhkost: Méně než 85 %

Adaptér střídavého proudu

- Model: ACC-LATP2
  Výrobce: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Vstup: 100–240 V~ 50/60 Hz, 2,5 A
  - Výstup: 19,5 V ⎓ 10,8 A
- Model: AD10630LF
  Výrobce: PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
  - Vstup: 100–240 V~ 50/60 Hz, 2,5 A
  - Výstup: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Zdroje napájení

- Napájení: 19,5 V ⎓ 9,0 A

Rozměry: Velikost monitoru (Šířka x Výška x Hloubka)

- Se stojanem (mm): 714,1 x 627,0 x 266,0
- Bez stojanu (mm): 714,1 x 411,8 x 65,0

Hmotnost (bez obalu)

- Se stojanem (kg): 9,0
- Bez stojanu (kg): 5,6

Režim podpory

(Předem nastavený režim, HDMI)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální Frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
3 840 x 2 160	65,688	29,981	+/-	Doporučeno ([Input Compatibility Version]: [1.4])
1 920 x 1 080	137,327	120,041	+/-	
1 920 x 1 080	166,668	144,052	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	Doporučeno ([Input Compatibility Version]: [2.1(AV)])
2 560 x 1 440	222,268	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	291,702	240,084	+/-	
3 840 x 2 160	333,333	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	665,760	480,000	+/-	Doporučeno ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27")] nebo [On(24")])
3 840 x 2 160	583,016	240,023	+/-	Doporučeno ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])

(Předem nastavený režim, DisplayPort)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální Frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	137,327	120,041	+/-	
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	Doporučeno ([Input Compatibility Version]: [1.2])
2 560 x 1 440	222,151	143,973	+/-	
1 920 x 1 080	291,702	240,084	+/-	
3 840 x 2 160	214,680	95,033	+/-	
3 840 x 2 160	268,438	119,999	+/-	Doporučeno ([Input Compatibility Version]: [1.4])
3 840 x 2 160	333,333	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	665,995	480,170	+/-	Doporučeno ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27")] nebo [On(24")])
3 840 x 2 160	583,165	240,084	+/-	Doporučeno ([Input Compatibility Version]: [1.4(DSC)])

- Pokud je časování vstupu použito mimo podporovanou frekvenci, může dojít ke zhoršení rychlosti odezvy nebo kvality obrazu.
- Chcete-li zobrazit preferované časování a frekvenci, vždy používejte grafickou kartu, která podporuje technologii DSC (Display Stream Compression).

Časování HDMI (Video)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální Frekvence (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1 080P	67,5	60
1 080P	135	120
2 160P	135	60
2 160P	255	120

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Na obrazovce se nic nezobrazuje.

- Je zapojen napájecí kabel monitoru?
  - Zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně zapojen do elektrické zásuvky.
  - Pokud je monitor v režimu spánku (pohotovostní režim), pohněte myší nebo zapněte displej stisknutím libovolné klávesy na klávesnici.
  - Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.
- Je monitor zapnutý?
  - Zkontrolujte, že je nastaven správný vstup. ([Settings] > [Input])
- Zobrazuje se zpráva [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášené z počítače (grafické karty) mimo doporučený rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části SPECIFIKACE PRODUKTU v této příručce.
- Zobrazuje se hlášení [No Signal]?
  - Tato zpráva se zobrazuje v případě, že signálový kabel mezi počítačem a monitorem chybí nebo je odpojený. Zkontrolujte kabel a znovu jej připojte.
- Zobrazuje se zpráva [Out of Range]?
  - K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášené z počítače (grafické karty) mimo rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části SPECIFIKACE PRODUKTU v této příručce.

Vidíte zprávu „Nerozpoznaný monitor, nalezen monitor Plug and Play (VESA DDC)"?

- Nainstalovali jste ovladač monitoru?
  - Ujistěte se, že instalujete ovladač monitoru stažený z našich internetových stránek: *http://www.lg.com*.
  - Zkontrolujte, zda grafická karta podporuje funkci Plug and Play.

Zobrazení obrazovky je nestabilní a roztřesené. / Obrazy na monitoru zanechávají stínové stopy.

- Vybrali jste vhodné rozlišení?
  - Je-li vybráno rozlišení HDMI 1 080i 60/50 Hz (prokládané řádkování), obrazovka může blikat. Změňte rozlišení na 1 080p nebo doporučené rozlišení.
  - Pokud grafická karta není nastavena na doporučené (optimální) rozlišení, může to vést k rozmazání textu, ztmavení obrazovky, zmenšení oblasti zobrazení nebo nesprávnému zarovnání displeje.
  - Způsob nastavování se může lišit v závislosti na počítači a operačním systému. Některá rozlišení nemusí být v závislosti na výkonnosti grafické karty k dispozici. Jedná-li se o tento případ, obraťte se s žádostí o pomoc na výrobce počítače nebo grafické karty.
- Objevují se na obrazovce skvrny?
  - Při používání monitoru se mohou na obrazovce objevit pixelové skvrny (červené, zelené, modré, bílé nebo černé). Nejde o chybu, ani to nesouvisí s výkonem monitoru.

Některé funkce jsou vypnuty.

- Jsou některé funkce nedostupné, když stisknete tlačítko Menu?
  - OSD je uzamčeno. Deaktivujte možnost [OSD Lock] v nabídce [General].

Z portu sluchátek nevychází žádný zvuk.

- Jsou snímky zobrazovány pomocí vstupu DisplayPort nebo HDMI bez zvuku?
  - Ujistěte se, že je port sluchátek řádně připojen.
  - Zkuste zvýšit hlasitost pomocí ovladače.
  - Nastavte výstup zvuku počítače na používaný monitor. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
  - Nastavte [Sound Out] na možnost [H/P Out].

LICENCE

Každý model má různé licence. Více informací o licenci naleznete na adrese *www.lg.com*.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE	Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.
SS®	The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.
dts headphone:X™ dts VIRTUAL:X	Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see *https://xperi.com/patents/*. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.
®	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

INFORMAČNÍ UPOZORNĚNÍ K SOFTWARU S OTEVŘENÝM ZDROJOVÝM KÓDEM

Chcete-li získat zdrojový kód pod licencemi GPL, LGPL, MPL a dalšími open source licencemi, pro které platí povinnost zveřejňovat zdrojový kód, který je součástí tohoto produktu, a získat přístup ke všem uvedeným licenčním podmínkám, oznámením o autorských právech a dalším příslušným dokumentům, navštivte stránky *https://opensource.lge.com*.

Společnost LG Electronics vám také poskytne otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na distribuci (např. cenu média, poplatky za dopravu a manipulaci), a to na základě žádosti zaslané e-mailem na adresu *opensource@lge.com*.

Tato nabídka platí pro kohokoli, kdo obdrží tyto informace, a to po dobu tří let od naší poslední dodávky tohoto produktu.



Model a sériové číslo produktu jsou umístěny na zadní a jedné boční straně produktu.
Poznamenejte si je níže pro případ potřeby servisu.

Model

Sériové číslo