Life's Good

Benutzerhandbuch

LG UltraGear™
Gaming Monitor

(LED-Monitor*)

* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

27GN950 27GN95B

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Alle Rechte vorbehalten.

INHALTSVERZEICHNIS

LIZENZ 3

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE 4

MONTAGE UND VORBEREITUNG 4

VERWENDEN DES MONITORS 16

BENUTZEREINSTELLUNGEN 18

FEHLERBEHEBUNG 26

PRODUKTSPEZIFIKATIONEN 30

LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter *www.lg.com*.

Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

Waves MaxxAudio®, Maxx®, and addition Maxx marks are trademarks or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE

Um den in diesem Gerät verwendeten Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weitere Open-Source-Lizenzen zu erhalten, besuchen Sie bitte *http://opensource.lge.com*. Neben dem Quellcode stehen dort alle Lizenzbedingungen, Garantieausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit. LG Electronics bietet gegen eine kostendeckende Gebühr (Medium, Versand und Bearbeitung) den Quellcode auf CD-ROM an. Senden Sie dazu eine Anfrage per E-Mail an: *opensource@lge.com*. Dieses Angebot gilt bis drei Jahre nach der letzten Auslieferung des Produkts. Dieses Angebot gilt für jeden Empfänger dieser Information.

MONTAGE UND VORBEREITUNG

⚠ VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdsubstanzen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.
- Im Gegensatz zur allgemeinen Methode der Beschichtung wird das Wellenmuster auf die Oberfläche des glitzernden Materials im Rohmaterial aufgetragen. Es gibt kein abgeschältes Aussehen und eine gute Haltbarkeit. Sie können das Produkt einwandfrei verwenden.

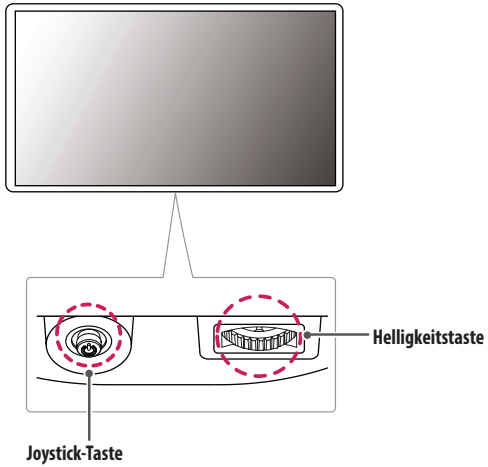
HINWEIS

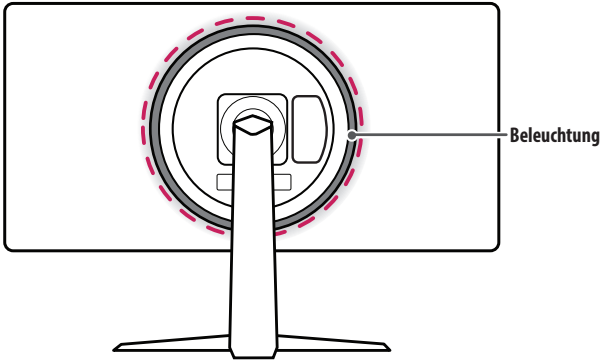
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

Unterstützte Treiber und Software

- Sie können die neueste Version von der LGE Website (*www.lg.com*) herunterladen und installieren.
  - Monitor-Treiber / OnScreen Control / LG UltraGear™ Control Center / LG Calibration Studio

Beschreibung des Produkts und seiner Tasten





So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts/oben und unten steuern.

Grundfunktionen

A	B	C	D
			

A (Einschalten): Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten.

B (Abschalten): Halten Sie die Joystick-Taste mehr als 5 Sekunden gedrückt, um den Monitor auszuschalten.

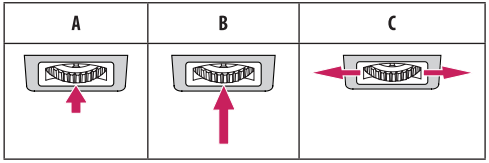
C (Lautstärke): Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.

D (Bildschirmhelligkeit): Sie können die Bildschirmhelligkeit regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach oben und unten bewegen.

Verwendung der Beleuchtungstaste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Beleuchtungstaste nach links und rechts steuern.

Grundfunktionen



Bei abgeschalteter Beleuchtung

A: Drücken Sie mit Ihrem Finger einmal auf die Beleuchtungstaste, um die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors einzuschalten.

B: Drücken und halten Sie die Beleuchtungstaste mit Ihrem Finger, um die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors einzuschalten.

C: Funktion nicht verfügbar

Bei angeschalteter Beleuchtung

A: Mit der Beleuchtungstaste können Sie acht verschiedene Farben für die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors einstellen.

B: Drücken und halten Sie die Beleuchtungstaste mit Ihrem Finger, um die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors abzuschalten.

C: Sie können die Helligkeit der Beleuchtung steuern, indem Sie die Beleuchtungstaste nach links und rechts bewegen.

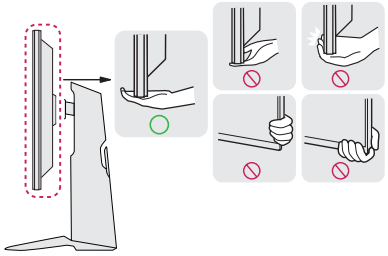
HINWEIS

- Die Joystick- und Beleuchtungstasten befinden sich an der Unterseite des Monitors.
- Die Beleuchtungsfunktion für die Rückseite des Monitors ist auch im Energiesparmodus oder bei abgeschaltetem Monitor verfügbar. ([Einstellungen] > [Allgemein] > [Beleuchtungs-Einstellung] > [Beleuchtungs-Status])
- Die Beleuchtungs-LED dient nicht der Beleuchtung. Bitte beachten Sie, dass Änderungen an dieser Einstellung den Stromverbrauch dieses Monitors erhöhen können.

Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel ab, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.
- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite und kippen Sie ihn nicht seitwärts.



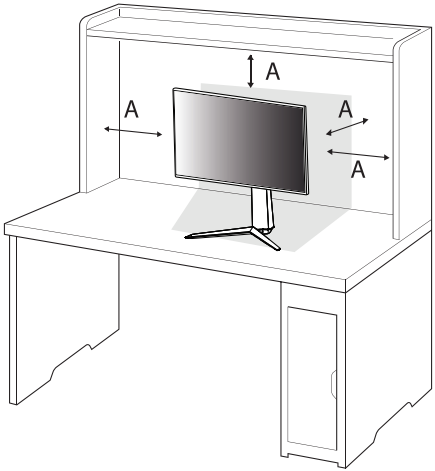


⚠ VORSICHT

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
  - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.
- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.

Installation auf einem Tisch

- Heben Sie den Monitor an und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.



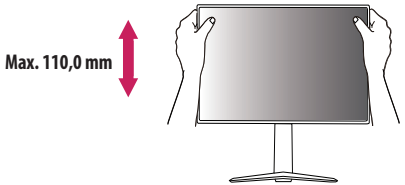
A: 100 mm

⚠ VORSICHT

- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

Anpassen der Standhöhe

1 Stellen Sie den auf dem Ständer befestigten Monitor aufrecht hin.
2 Halten Sie den Monitor sicher mit beiden Händen fest und passen Sie die Höhe an.



WARNUNG

- Legen Sie Ihre Hand beim Anpassen der Bildschirmhöhe nicht auf den Standkörper, um Verletzungen an den Fingern zu vermeiden.

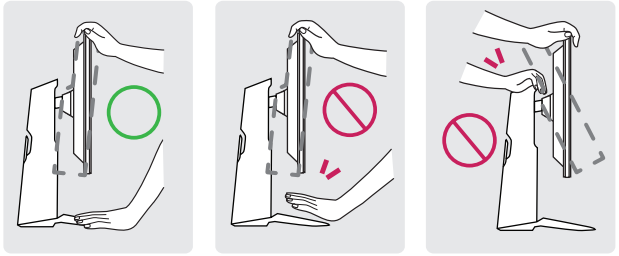
Anpassen des Winkels

1 Stellen Sie den auf dem Ständer befestigten Monitor aufrecht hin.
2 Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.

Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -5 ° nach vorne und um bis zu 15 ° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten.

WARNUNG

- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.
- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigeung des Monitors anpassen.

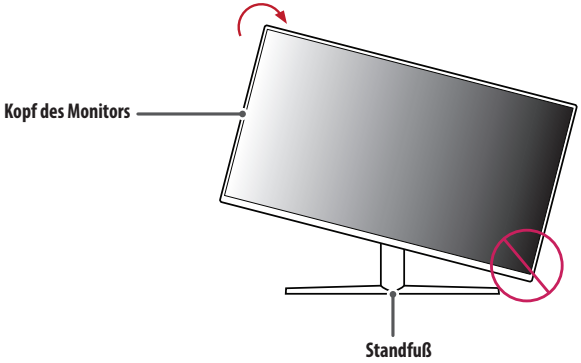


Drehfunktion

Mit der Drehfunktion lässt sich der Monitor um 90 ° im Uhrzeigersinn drehen.

⚠ WARNUNG

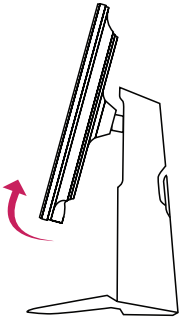
- Drehen Sie den Monitor nicht zu schnell oder zu kräftig.
  - Der Bildschirm kann mit dem Standfuß in Berührung kommen und zu Kratzern führen.
  - Achten Sie darauf, Ihren Finger nicht zwischen Bildschirm und Standfuß zu bekommen.



1 Heben Sie den Monitor so weit wie möglich an.



2 Richten Sie den Monitorwinkel in Pfeilrichtung wie in der Abbildung dargestellt aus.



3 Drehen Sie den Monitor im Uhrzeigersinn wie in der Abbildung dargestellt.



4 Schließen Sie die Installation ab, indem Sie den Monitor um 90 ° wie in der Abbildung dargestellt drehen.



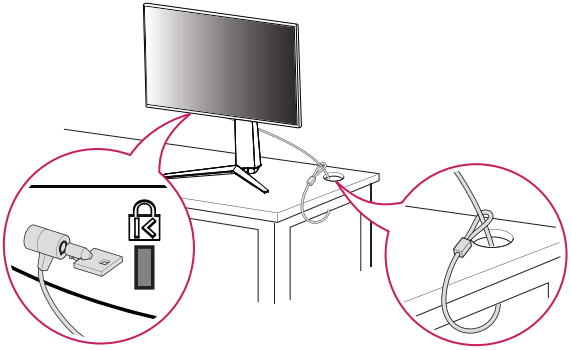
HINWEIS

- Eine automatische Drehfunktion des Displays wird nicht unterstützt.
- Der Bildschirm kann durch das entsprechende im Windows-Betriebssystem enthaltene Tastenkürzel zum Drehen des Bildschirms leicht gedreht werden. Beachten Sie, dass einige Versionen von Windows und einige Grafikkartentreiber möglicherweise andere Einstellungen für das Tastenkürzel zum Drehen des Bildschirms verwenden oder es gar nicht unterstützen.

Verwenden des Kensington-Schlosses

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website *http://www.kensington.com*.

Schließen Sie den Monitor mithilfe eines Kensington-Sicherheitskabels an einen Tisch an.



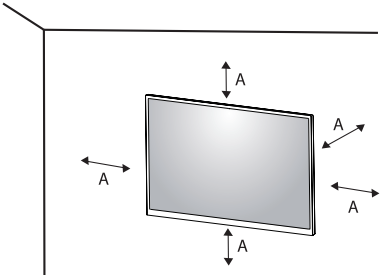
HINWEIS

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

Installation an einer Wand

Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.

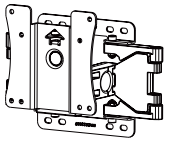


A: 100 mm

Installieren der Wandmontageplatte

Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

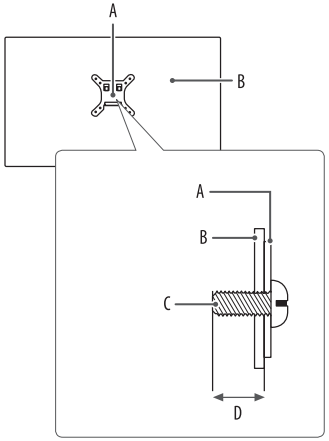
Wandhalterung (mm)	100 x 100
Standardschraube	M4 x L10
Anzahl Schrauben	4
Wandmontageplatte (Optional)	LSW 149 

HINWEIS

- Verwenden Sie Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft auf, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.
- Entfernen Sie den Standfuß vor der Montage des Monitors an einer Wandhalterung durch Ausführen der Schritte zur Befestigung des Standfußes in umgekehrter Reihenfolge.

⚠ VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Um Verletzungen zu vermeiden, muss dieses Gerät entsprechend der Installationsanweisungen fest an der Wand installiert werden.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



A: Wandmontageplatte
B: Rückseite des Monitors
C: Standardschraube
D: Max. 8 mm

VERWENDEN DES MONITORS

- Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen.

Drücken Sie auf die Joystick-Taste, gehen Sie zu [Einstellungen] > [Eingang] und wählen Sie die Eingabeoption aus.

⚠ VORSICHT

- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen PC-Bildschirmschoner.
- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3-polig) oder eine geerdete Wandsteckdose.
- Eventuell flimmert der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.

Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt die Plug and Play*-Funktion.

* Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

⚠ VORSICHT

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel mit Ethernet

DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

HINWEIS

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Video- oder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Wenn Sie eine Mini DisplayPort-Grafikkarte nutzen, sollten Sie ein Mini DP-auf-DP-Kabel (Mini DisplayPort auf DisplayPort) oder einen Adapter mit DisplayPort1.4-Unterstützung verwenden. (Separat erhältlich)

Anschließen an AV-Geräte

HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.

HINWEIS

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel
  - Hochgeschwindigkeits HDMI®/™-Kabel mit Ethernet

Anschließen von Peripheriegeräten

USB-Geräteanschluss

Der USB-Anschluss am Gerät dient als USB-Hub.

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das USB 3.0-Kabel des Produkts, Typ A-B, am PC an.

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

HINWEIS

- Wir empfehlen, für die Nutzung des Produkts alle Windows-Updates zu installieren und Ihr Windows auf dem aktuellen Stand zu halten.
- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Über den USB-Anschluss können Tastatur, Maus oder USB-Gerät verbunden werden.
- Die Ladegeschwindigkeit kann je nach Gerät unterschiedlich sein.

VORSICHT

- Vorsicht bei der Verwendung eines USB-Geräts.
  - Ein USB-Gerät, das mit einem automatischen Erkennungsprogramm installiert wurde oder einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
  - Einige USB-Geräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht korrekt.
  - Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend ist, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)

Anschließen von Kopfhörern

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

HINWEIS

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.



Abgewinkelt



Gerade
(Empfohlen)

BENUTZEREINSTELLUNGEN

HINWEIS

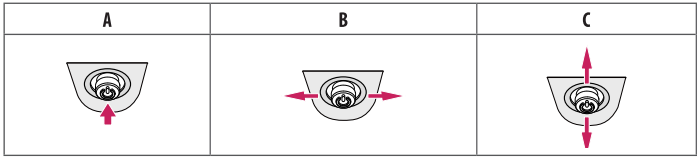
- Das OSD-Menü (On Screen Display) Ihres Monitors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

Aktivieren des Hauptmenüs



Joystick-Taste

1. Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
2. Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts (▲/▼) und nach links/rechts (◄/►), um die Optionen einzustellen.
3. Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.



A

- Hauptmenü deaktiviert: Aktiviert das Hauptmenü.
- Hauptmenü aktiviert: Verlässt das Hauptmenü. (Gedrückthalten der Taste für 5 Sekunden zum Ausschalten des Monitors. Sie können den Monitor jederzeit auf diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD eingeschaltet ist.)

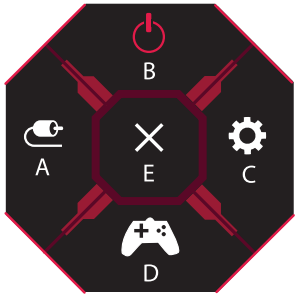
B

- Hauptmenü deaktiviert: Regelt die Lautstärke. (◄, ►)
- Hauptmenü aktiviert: Ruft die [Eingang]-Funktionen auf. (◄) / Ruft die Funktion [Einstellungen] auf. (►)

C

- Hauptmenü deaktiviert: Einstellung der Helligkeit des Monitors. (▲, ▼)
- Hauptmenü aktiviert: Der Monitor wird ausgeschaltet. (▲) / Wechselt in die [Spiel Modus]-Funktion. (▼)

Hauptmenüfunktionen



Hauptmenü	Beschreibung
A: [Eingang]	Legt den Eingangsmodus fest.
B: [Ausschalten]	Der Monitor wird ausgeschaltet.
C: [Einstellungen]	Konfiguriert die Bildschirmoptionen.
D: [Spiel Modus]	Legt den Spiel Modus für Spiele fest.
E: [Verlassen]	Verlässt das Hauptmenü.

Menüeinstellungen

1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Unterseite des Monitors und rufen Sie dann die [Einstellungen] auf.
2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts und nach links/rechts, um die Optionen einzustellen.
3 Bewegen Sie den Joystick nach ◀, oder drücken Sie auf (), um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach ◀, bis Sie es verlassen.



[Spiel Modus] [Spieleinstellung] [Bildanpassung] [Eingang] [Allgemein]

[Spiel Modus]

[Einstellungen] > [Spiel Modus]

[Spiel Modus] bei SDR (Non-HDR)-Signal

- [Spieler1]/[Spieler2]: Mit den [Spieler1] und [Spieler2]-Bildmodi können Sie zwei verschiedene benutzerdefinierte Anzeigeeinstellungen speichern, einschließlich spielrelevanter Setup-Optionen.
- [FPS]: Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.
- [RTS]: Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
- [Lebendig]: Optimiert den Bildschirm für lebhafte Farben.
- [Leser]: Optimiert den Bildschirm zum Lesen von Dokumenten. Sie können den Bildschirm im OSD-Menü aufhellen.
- [HDR Effekt]: Optimierung den Bildschirms für hohen Dynamikbereich.
- [sRGB]: Ein Standard RGB-Farbraum für den Monitor und Drucker.
- [Kalibrierung 1]: Anpassung an den zuletzt kalibrierten Bildschirm.
- [Kalibrierung 2]: Anpassung an den zuvor kalibrierten Bildschirm. Installation von LG CALIBRATION STUDIO aktiviert das Menü.

[Spiel Modus] bei HDR-Signal

- [Spieler1]/[Spieler2]: Mit den [Spieler1] und [Spieler2]-Bildmodi können Sie zwei verschiedene benutzerdefinierte Anzeigeeinstellungen speichern, einschließlich spielrelevanter Setup-Optionen.
- [FPS]: Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.
- [RTS]: Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
- [Lebendig]: Optimiert den Bildschirm für lebhafte Farben.

HINWEIS

- HDR-Inhalte werden je nach Ihren Windows 10 OS-Einstellungen möglicherweise nicht richtig angezeigt. Bitte überprüfen Sie in Windows, ob Ihre HDR-Einstellungen ein- oder ausgeschaltet sind.
- Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet ist, kann es sein, dass aufgrund der Leistung der Grafikkarte die Qualität der Schrift oder des Bildes schlecht ist.
- Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet ist, kann es je nach Leistung der Grafikarte sein, dass der Bildschirm flackert oder schlechte Qualität aufweist, wenn die Monitoreingabe umgeschaltet oder der Strom ein- oder ausgeschaltet wird.
- Informationen darüber, ob die Grafikkarte und das Spiel HDR unterstützen finden Sie auf den Webseiten der Hersteller.

[Spieleinstellung]

[Einstellungen] > [Spieleinstellung]

- [Overclock]
  - [Ein]: Stellt den Übertaktungswert auf eine höhere Bildwiederholfrequenz, als auf dem Panel angegeben.
  - [Aus]: Deaktiviert die Verbesserung der Übertaktungsfunktion.
- [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]: Sorgt in einer Gaming-Umgebung für reibungslose und natürlich wirkende Bilder. Beachten Sie bitte, dass es in bestimmten Gaming-Umgebungen zu einem Flackern des Bildschirms kommen kann.

HINWEIS

- **[Overclock]**
  - Ändern Sie die maximale Wiederholrate in der GPU-Systemsteuerung, nachdem der Monitor neu gestartet wurde.
  - Falls der Bildschirm ungewöhnlich aussieht, schalten Sie die Übertaktungsfunktion ab.
  - Die Funktion ist nur über DisplayPort verfügbar.
  - Die Funktionen und Leistung der Overclock-Funktion können abhängig von der Grafikkarte oder dem Spielinhalt variieren.
  - Wir geben keine Garantie auf die Leistung der Funktion und übernehmen keine Verantwortung für etwaige Auswirkungen ihrer Aktivierung.
- **[Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]**
  - Unterstützte Schnittstelle:
    DisplayPort (G-SYNC Compatible, FreeSync Premium Pro), HDMI (FreeSync Premium Pro).
  - Unterstützte Grafikkarte: Sie benötigen eine Grafikkarte, welche NVIDIAs G-SYNC oder AMDs FreeSync unterstützt.
  - Unterstützte Version: Stellen Sie sicher, dass Sie den aktuellsten Treiber für die Grafikkarte installiert haben.
  - Weitere Informationen und Anforderungen finden Sie auf der NVIDIA-Webseite (*www.nvidia.com*) und auf der AMD-Webseite (*www.amd.com*).

- [Schwarz Stabilisator]: Mit dieser Funktion steuern Sie den Schwarzkontrast, um in dunklen Szenen eine bessere Darstellung zu gewährleisten. Dadurch sind Objekte auch in dunklen Spielszenen gut zu erkennen.
- [Reaktionszeit]: Stellt in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit des Bildschirms die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein.

  Für normale Umgebungen wird die Einstellung [Schnell] empfohlen.

  Bei sich schnell bewegenden Bildern wird die Einstellung [Schneller] empfohlen.

  Die Einstellung [Schneller] kann zum Einbrennen von Bildern führen.
  - [Schneller]: Setzt die Reaktionszeit auf [Schneller].
  - [Schnell]: Setzt die Reaktionszeit auf [Schnell].
  - [Normal]: Setzt die Reaktionszeit auf [Normal].
  - [Aus]: Deaktiviert die Funktion.
- [Fadenkreuz]: Das Fadenkreuz bietet eine Markierung in der Mitte des Bildschirms für Ego-Shooter-Spiele (First Person Shooter, FPS).

  Benutzer können unter vier verschiedenen Fadenkreuzen das für ihre Spielumgebung passende auswählen.

  Wenn der Monitor ausgeschaltet ist oder in den Energiesparmodus wechselt, wird die Fadenkreuz-Funktion automatisch ausgeschaltet.

[Einstellungen] > [Spieleinstellung] > [Spiel zurücksetzen]

- [Wollen Sie Ihre Spiel Einstellungen zurücksetzen?]:
  - [Nein]: Auswahl abbrechen.
  - [Ja]: Kehrt zur Standardeinstellung zurück.

[Bildanpassung]

[Einstellungen] > [Bildanpassung]

- [Helligkeit]: Dient zum Einstellen der Bildschirmhelligkeit.
- [Kontrast]: Dient zum Einstellen des Kontrasts des Bildschirms.
- [Schärfe]: Stellt die Bildschärfe ein.
- [Gamma]
  - [Modus 1], [Modus 2], [Modus 3]: Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist.
  - [Modus 4]: Wenn Sie die Gammaeinstellungen nicht anpassen möchten, wählen Sie [Modus 4].
- [Farbtemp.]: Stellen Sie Ihre eigene Farbtemperatur ein.
  - [Benutzer]: Der Benutzer kann die Farben Rot, Grün und Blau anpassen.
  - [Warm]: Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.
  - [Mittel]: Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.
  - [Kalt]: Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.
  - [Handbuch]: Der Nutzer kann die Farbtemperatur präzise einstellen.

- [R/G/B]: Sie können die Bildfarbe durch Einstellen der Farben Rot, Grün und Blau anpassen.
- [Sechs Farben]: Passt die Einstellungen für Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb) entsprechend der Nutzer-Vorgaben an und speichert sie anschließend.
  - Farbton: Passt den Farbton des Bildschirms an.
  - Sättigung: Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt und desto heller werden die Farben. Je höher der Wert, desto stärker gesättigt und desto dunkler werden die Farben.
- [Schwarzwert]: Stellt die Versatz-Stufe ein (nur bei HDMI).

  Versatz: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann.
  - [Hoch]: Behält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms bei.
  - [Tief]: Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms.
- [DFC]
  - [Ein]: Passt den dynamischen Kontrast automatisch dem Bildinhalt an.
  - [Aus]: Die DFC-Funktion wird ausgeschaltet.

[Einstellungen] > [Bildanpassung] > [Bildeinstellungen rücksetzen]

- [Möchten Sie Ihre Bildeinstellungen zurücksetzen?]:
  - [Nein]: Auswahl abbrechen.
  - [Ja]: Kehrt zur Standardeinstellung zurück.

[Eingang]

[Einstellungen] > [Eingang]

- [Eingang]: Auswahl des Eingangsmodus.
- [Verhältnis]: Stellt das Bildschirmformat ein.

  Die Anzeige kann für [Vollbild], [Original] und [Just Scan]-Optionen bei der empfohlenen Auflösung gleich aussehen.

  Es gibt kein [Just Scan]-Menü im [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro]-Modus. (Gehen Sie zu [Spieleinstellung] > [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro], um [Adaptive-Sync]/[FreeSync Premium Pro] [Ein] oder [Aus] zu stellen)
  - [Vollbild]: Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.
  - [Original]: Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis des eingehenden Videosignals an.
  - [Just Scan]: Das Original-Format wird nicht verändert.
- [Auto Eingangsumschalter]: Wenn der [Auto Eingangsumschalter] auf [Ein] ist, schaltet die Anzeige automatisch zum neuen Eingang, wenn dieser angeschlossen wird.

[Allgemein]

[Einstellungen] > [Allgemein]

- [Waves MaxxAudio®]: Wählt die von Ihnen verwendeten Tongeräte aus.

[Over-the-ear]	[On-ear]	[Ear-buds]
		

  - [Aus]: Deaktiviert die [Waves MaxxAudio®]-Funktion.
- [Sprache]: Zum Festlegen der Sprache des OSD-Menüs.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spart Energie mithilfe von Helligkeitskompensations Algorithmen.
  - [Hoch]: Spart Energie durch die hocheffiziente [SMART ENERGY SAVING]-Funktion.
  - [Niedrig]: Spart Energie durch die weniger effiziente [SMART ENERGY SAVING]-Funktion.
  - [Aus]: Deaktiviert die Funktion.
  - Der Wert der Energieeinsparungsdaten kann je nach Panel und Panel-Lieferanten unterschiedlich sein.
  - Wenn Sie die Option [SMART ENERGY SAVING] auf [Hoch] oder [Niedrig] einstellen, wird die Monitorhelligkeit abhängig von der Quelle höher oder niedriger.
- [Tiefschlaf Modus]: Bei aktiviertem Tiefschlaf Modus wird der Energieverbrauch des Monitors im Standby Modus auf ein Minimum reduziert.
  - [Ein]: Aktiviert [Tiefschlaf Modus].
  - [Aus]: Deaktiviert die Funktion.
- [Beleuchtungs-Einstellung]: Wenn Sie den Monitor abschalten, können Sie [Beleuchtungs-Status beibehalten] oder [Lighting ausschalten] einstellen.
  - [Beleuchtungs-Status beibehalten]: Wenn der Monitor ausgeschaltet wird, ist die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors immer eingeschaltet.
  - [Lighting ausschalten]: Beim Ausschalten des Monitors wird die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors ausgeschaltet. Wenn der Monitor eingeschaltet wird, wird der zuletzt ausgewählte Beleuchtungsstatus eingeschaltet.
- [Power-LED]: Ein- oder Ausschalten der Power-LED unten am Monitor.
  Wenn die Power LED-Funktion eingeschaltet ist, funktioniert sie wie folgt:
  - Eingeschaltet: Rot
  - Schlafmodus (Standby-Modus): Rot blinkend
  - Ausgeschaltet: Aus
- [Automat. Standby]: Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Aktion stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. ([Aus], [4Std.], [6Std.] und [8Std.]).
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Bietet schärfere Bilder, wenn eine Verbindung zu einem Gerät hergestellt wird, das ULTRA HD Deep Color unterstützt.
  - Um [HDMI ULTRA HD Deep Color] zu verwenden, schalten Sie diese Funktion Ein.
  - Falls das angeschlossene Gerät Deep Color nicht unterstützt, kann es sein, dass Bild und Ton nicht richtig funktionieren.
    Schalten Sie die Funktion in diesem Fall Aus.

4K @ 60 Hz Unterstütztes Format (HDMI ULTRA HD Deep Color: Ein)			
Auflösung	**Bildrate (Hz)**	**Farbtiefe/Chroma-Abtastrate**	
		8 Bit	**10 Bit**
3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
		YCbCr 4:2:2	
		YCbCr 4:4:4	-
		RGB 4:4:4	-

- [DisplayPort-Version]
  - Bitte passen Sie die [DisplayPort-Version] an die Version des angeschlossenes Geräts ([1.4(DSC)], [1.4] und [1.2]) an.
  - Um 144 Hz oder über [1.4(DSC)] anzuzeigen, achten Sie darauf, eine Grafikkarte zu nutzen, welche DSC (Display Stream Compression) unterstützt.
  - Wenn Sie HDR nutzen möchten, stellen Sie die [DisplayPort-Version] auf [1.4(DSC)] oder [1.4].
- [Lokales Dimmen]: Maximiert das Kontrastverhältnis durch Aufhellen der hellen Bildschirmbereiche und Abdunkeln der dunklen Bildschirmbereiche. Wenn Sie diese Option deaktivieren, kann sich dadurch der Energieverbrauch erhöhen.
  - [Ein]: Aktiviert die Funktion [Lokales Dimmen].
  - [Automatisch]: Passt das Kontrastverhältnis automatisch je nach Bildschirm für den hohen Dynamikbereich an.
  - [Aus]: Deaktiviert die Funktion.
- [Variables Backlight]: Bietet erweiterten Kontrast und bessere Abstufungen auf dunklem Bildschirm, je nach Spiel- oder Videoinhalten. Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann es zwischendurch zu Bildschirmflackern kommen.

  Die Funktion kann nur bei HDR-Inhalten genutzt werden.

  Es wird empfohlen, sie zu deaktivieren, wenn Sie die Gaming-Funktion nicht verwenden.
  - [Schneller]: Besonders für PC-Spiele geeignet.
  - [Schnell]: Besonders für Konsolenspiele geeignet.
  - [Normal]: Besonders für Videospiele und Internetnutzung oder für die Textverarbeitung geeignet.
  - [Aus]: Deaktiviert die Funktion Variables Backlight.
- [Signalton]: Mit dieser Funktion können Sie festlegen, welcher Ton beim Einschalten des Monitors abgespielt wird.
- [OSD Sperre]: Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert.

  Alle Funktionen außer [Helligkeit], [Kontrast] in [Bildanpassung], [Eingang], [OSD Sperre] und [Information] in [Allgemein] sind deaktiviert.
- [Information]: Die folgende Bildschirminformation wird angezeigt; [Gesamtbetriebsdauer], [Auflösung].

[Einstellungen] > [Allgemein] > [Auf Werkseinstellungen zurücksetzen]

- [Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen?]
  - [Nein]: Die Rückstellung wird abgebrochen.
  - [Ja]: Kehrt zur Standardeinstellung zurück.

FEHLERBEHEBUNG

Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.

- Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt?
  - Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.
- Ist der Adapter des Monitors eingesteckt?
  - Verwenden Sie ausschließlich den im Produktpaket mitgelieferten Adapter.
- Leuchtet die Power-LED?
  - Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels und drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste.
- Ist das Gerät eingeschaltet und leuchtet die Power-LED rot?
  - Überprüfen Sie, ob die angeschlossene Eingangsquelle aktiviert ist ([Einstellungen] > [Eingang]).
- Blinkt die Power-LED?
  - Wenn sich der Monitor im Stromsparmodus befindet, bewegen Sie die Maus, oder drücken Sie eine Taste auf der Tastatur, um die Anzeige einzuschalten.
  - Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist.
- Wird die Mitteilung [Bitte Bildschirm auf empfohlene Auflösung ändern.] angezeigt?
  - Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des empfohlenen horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt PRODUKTSPEZIFIKATIONEN in diesem Handbuch.
- Wird die Meldung [Kein Signal] angezeigt?
  - Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel und schließen Sie es erneut an.
- Wird die [Ausser Spezifikation]-Mitteilung angezeigt?
  - Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt PRODUKTSPEZIFIKATIONEN in diesem Handbuch.

3840 x 2160 Auflösung steht nicht zur Verfügung. (144 Hz oder mehr)

- Ist der richtige Eingang angeschlossen?
  - Wenn es an einen HDMI-Eingang angeschlossen ist, stellen Sie es auf DisplayPort Eingang.
  - Gehen Sie zu [Einstellungen] > [Allgemein] > [DisplayPort-Version] und stellen Sie die Option auf [1.4(DSC)].
  - Gehen Sie zu [Einstellungen] > [Spieleinstellung] > [Overclock] und stellen Sie die Option auf [Ein]. (Für 160 Hz)
- Überprüfen Sie, ob die Grafikkarte DSC (Display Stream Compression) unterstützt.
- Überprüfen Sie, ob der Grafikkartentreiber auf die neuste Version aktualisiert wurde.

Manche Funktionen sind deaktiviert.

- Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar?
  - Das OSD ist gesperrt. [OSD Sperre] unter [Allgemein] deaktivieren.

Sehen Sie die Mitteilung „Unbekannter Monitor ((Plug and Play (VESA DDC)) gefunden“?

- Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert?
  - Installieren Sie den Bildschirmtreiber von unserer Website: *http://www.lg.com*.
  - Achten Sie darauf, dass die Grafikkarte die Funktion Plug and Play unterstützt.

Der Bildschirm ändert das Bild nicht.

- Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird?
  - Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden und das Bild wird eingebrannt.
  - Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern.

Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.

- Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt?
  - Wenn HDMI 1080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung auf 1080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung.

HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm ein Dutzend Mal pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- Prüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte innerhalb des für den Monitor zulässigen Bereichs liegen und legen Sie in Windows die empfohlene (optimale) Auflösung unter Systemsteuerung > Anzeige > Einstellungen fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
- Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist.
- Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
- Einige Grafikkarten unterstützen die Auflösung 3840 x 2160 nicht. Wenn die Auflösung nicht angezeigt werden kann, wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte.

Die Anzeigefarbe ist anormal.

- Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)?
  - Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder höher fest. Gehen Sie in Windows zu Systemsteuerung > Anzeige > Einstellungen > Farbqualität. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
- Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom?
  - Prüfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie das Kabel erneut an, oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein.
- Gibt es Flecken auf dem Bildschirm?
  - Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus.

Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.

- Werden bei Verwendung des DisplayPort- oder HDMI-Eingangs Bilder ohne Ton angezeigt?
  - Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind.
  - Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen.
  - Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um. Gehen Sie in Microsoft Windows zur Systemsteuerung > Hardware und Ton > Ton > stellen Sie den Monitor als Standardgerät ein. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)

Die Beleuchtung an der Rückseite des Monitors geht nicht an.

- Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt?
  - Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.
- Ist der Adapter des Monitors eingesteckt?
  - Verwenden Sie ausschließlich den im Produktpaket mitgelieferten Adapter.
- Haben Sie die Beleuchtungstaste gedrückt?
  - Drücken Sie die Beleuchtungstaste auf der Unterseite des Monitors.

PRODUKTSPEZIFIKATIONEN

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol ⎓ bedeutet Gleichstrom.

Farbtiefe: 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.

Auflösung

- Max. Auflösung:
  - 3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
  - 3840 x 2160 @ 160 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [Ein])
- Empfohlene Auflösung:
  - 3840 x 2160 @ 60 Hz (HDMI)
  - 3840 x 2160 @ 144 Hz (DisplayPort)

Netzadapter

- Modell: ADS-110CL-19-3 190110G
  Hersteller: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
  - Eingang: 100-240 V ~50/60 Hz 1,5 A
  - Ausgang: 19 V ⎓ 5,79 A
- Modell: ADS-120QL-19A-3 190110E
  Hersteller: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
  - Eingang: 100-240 V ~50/60 Hz 1,6 A
  - Ausgang: 19 V ⎓ 5,79 A

Umgebungsbedingungen

- Betriebsbedingungen
  - Temperatur: 0 °C bis 40 °C
  - Luftfeuchtigkeit: Unter 80 %
- Lagerbedingungen
  - Temperatur: -20 °C bis 60 °C
  - Luftfeuchtigkeit: Unter 85 %

Abmessungen: Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)

- Mit Fuß (mm): 609,2 x 570,6 x 291,2
- Ohne Fuß (mm): 609,2 x 352,9 x 53,7

Gewicht (Ohne Verpackung)

- Mit Fuß (kg): 7,7
- Ohne Fuß (kg): 5,6

Stromquellen

- Nennleistung: 19 V ⎓ 5,0 A
- Stromverbrauch
  - Betriebsmodus: 65 W (Typisch)*
  - Schlafmodus (Standby-Modus): ≤ 0,5 W ([Tiefschlaf Modus]: [Ein])**
  - Ausgeschaltet: ≤ 0,3 W

* Der Betriebsmodus des Stromverbrauchs wird mithilfe des LGE-Teststandards gemessen. (Vollständig weißer Bildschirm, maximale Auflösung)

* Die Höhe des Stromverbrauchs kann je nach Betriebsbedingungen oder Monitoreinstellungen variieren.

** Der Monitor wechselt nach einigen Minuten in den Standbymodus. (Max. 5 Minuten)

Unterstützter Modus

(Preset-Modus, HDMI/ DisplayPort)

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	182,996	120	+/-	Nur HDMI ([FreeSync Premium Pro]: [Ein])
3840 x 2160	66,66	30	+/-	Nur HDMI
3840 x 2160	133,32	60	+/-	
3840 x 2160	214,563	95	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4
3840 x 2160	274,438	120	+/-	DisplayPort 1.4
3840 x 2160	320	144	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*)
3840 x 2160	355	160	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) ([Overclock]: [Ein])

* DSC: Display Stream Compression.

* Um mehr als 144 Hz anzuzeigen, achten Sie darauf, eine Grafikkarte DSC (Display Stream Compression) unterstützt.

HDMI-Timing (Video)

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Anmerkungen
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	



Das Modell und die Seriennummer des Geräts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Geräts.
Bitte notieren Sie diese Nummern für den Fall eines Garantieanspruchs.

Modell

Seriennummer